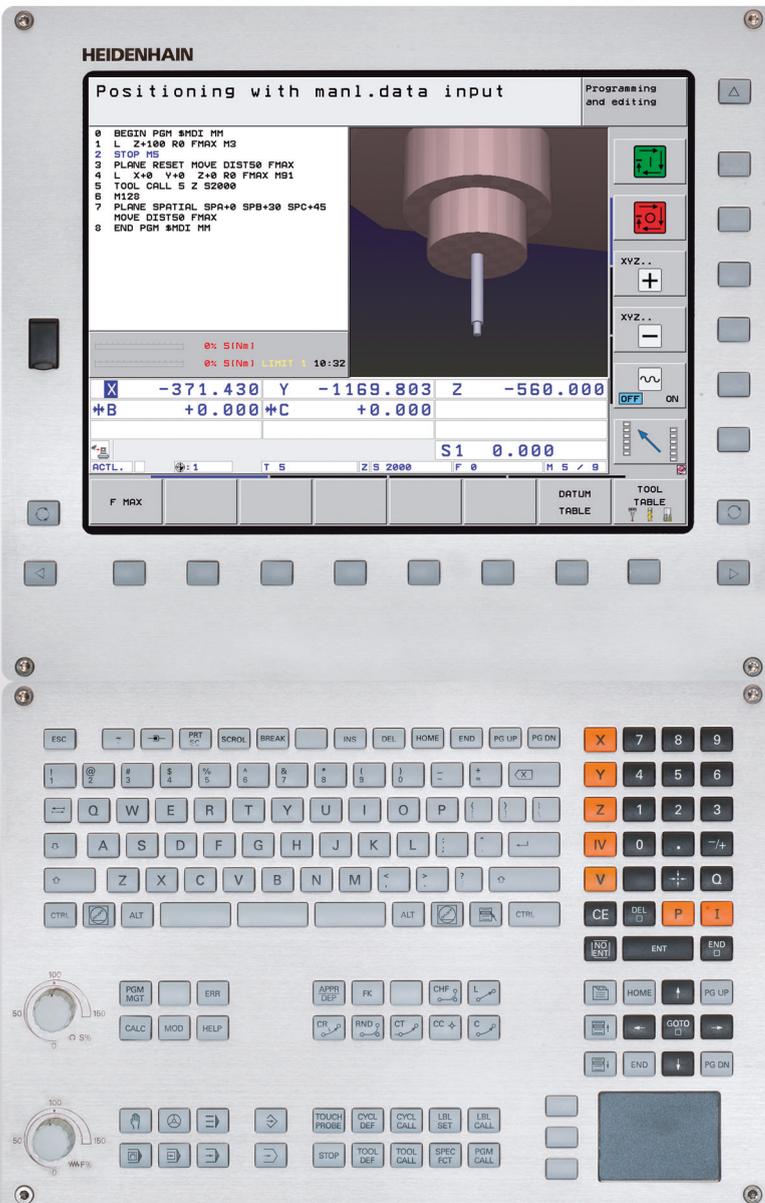




HEIDENHAIN



사용 설명서
하이덴하인 대화 형식

iTNC 530

NC 소프트웨어
606420-04 SP8
606421-04 SP8
606424-04 SP8
606425-04 SP8

한국어 (ko)
3/2016



TNC 컨트롤

디스플레이 장치의 키

키	기능
	분할 화면 레이아웃 선택
	가공 모드와 프로그래밍 모드 간의 표시 전환
	화면의 기능 선택용 소프트 키
	소프트 키 행 간 전환

영숫자 키보드

키	기능
	파일 이름, 주석
	ISO 프로그래밍

기계 작동 모드

키	기능
	수동 운전
	전자 핸드휠
	smarT.NC
	MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정
	프로그램 실행, 싱글 블록
	프로그램 실행, 전체 시퀀스

프로그래밍 모드

키	기능
	프로그램 작성 및 편집
	테스트 실행

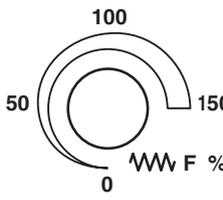
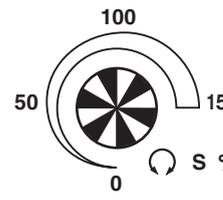
프로그램 / 파일 관리, TNC 기능

키	기능
	프로그램 및 파일 선택 또는 삭제, 외부 데이터 전송
	프로그램 호출 정의, 데이터 및 점 테이블 선택
	MOD 기능 선택
	NC 오류 메시지를 위한 도움말 텍스트 표시, TNCguide 호출
	현재 오류 메시지 모두 표시
	계산기 표시

탐색 키

키	기능
	하이라이트 이동
	블록, 사이클 및 파라미터 기능으로 바로 이동

이송 속도 및 스핀들 속도 분압기

이송 속도	스핀들 속도
	

사이클, 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복

키	기능
	터치 프로브 사이클 정의
	 사이클 정의 및 호출
	 서브프로그래밍 및 프로그램 섹션 반복을 위한 레이블 입력 및 호출
	프로그램에 프로그램 정지 입력



공구 기능

키	기능
	프로그램에 공구 데이터 정의
	공구 데이터 호출

경로 이동 프로그래밍

키	기능
	윤곽 접근 / 후회
	FK 자유 윤곽 프로그래밍
	선형
	극 좌표의 원 중심 / 극
	원호 (중심 포함)
	원 (반경 포함)
	접선으로 연결된 원호
 	모따기 / 코너 라운딩

특수 기능 /smarT.NC

키	기능
	특수 기능 표시
	smarT.NC: 폼에서 다음 탭 선택
 	smarT.NC: 이전 / 다음 프레임에서 첫 번째 입력 필드 선택

좌표축 및 번호: 입력 및 편집

키	기능
 ... 	좌표축 선택 또는 프로그램에 입력
 ... 	번호
 	소수점 / 역 대수 기호
 	극 좌표 입력 / 증분값
	Q 파라미터 프로그래밍 / Q 파라미터 상태
	실제 위치 또는 계산기 값 저장
	대화 상자 질문 건너뛰기, 단어 삭제
	입력 확인 및 대화 상자 재개
	블록 완료 및 입력 종료
	숫자 항목 또는 TNC 오류 메시지 지우기
	대화 상자 중지, 프로그램 섹션 삭제





본 설명서 정보

본 설명서에 사용된 기호가 아래 설명되어 있습니다.



이 기호는 설명하는 기능에 대한 중요 정보를 반드시 고려해야 함을 나타냅니다.



이 기호는 설명하는 기능을 사용시 다음과 같은 위험이 수반됨을 나타냅니다.

- 공작물에 대한 위험
- 픽스처에 대한 위험
- 공구에 대한 위험
- 기계에 대한 위험
- 작업자에 대한 위험



이 기호는 설명하는 기능을 기계 제작 업체에서 준수해야 함을 나타냅니다. 따라서 관련 기능은 기계에 따라 달라질 수 있습니다.



이 기호는 해당 기능에 대한 자세한 정보를 다른 설명서에서 찾아볼 수 있음을 나타냅니다.

수정 사항이 있거나 오류를 발견한 경우

하이덴하인은 설명서의 내용을 개선하고자 지속적으로 노력하고 있습니다. 요청 사항을 다음 이메일 주소로 보내주시면 많은 도움이 되오니 협조 부탁드립니다 tnc-userdoc@heidenhain.de.



TNC 모델 , 소프트웨어 및 특징

이 설명서에서는 다음 NC 소프트웨어 번호에 해당하는 TNC 제공 기능 및 특징에 대해 설명합니다.

TNC 모델	NC 소프트웨어 번호
iTNC 530, HSCI 및 HEROS 5	606420-04 SP8
iTNC 530 E, HSCI 및 HEROS 5	606421-04 SP8
iTNC 530 프로그래밍 스테이션 , HEROS 5	606424-04 SP8
iTNC 530 프로그래밍 스테이션, 가상화된 소프트웨어용 HEROS 5	606425-04 SP8

접미사 E 는 수출용 버전의 TNC 를 나타냅니다. 수출용 버전의 TNC 는 다음과 같은 제한이 있습니다.

- 최대 4 축만 동시에 선형 이동 가능

HSCI (하이덴하인 직렬 컨트롤러 인터페이스) 는 TNC 컨트롤의 새로운 하드웨어 플랫폼을 나타냅니다.

HEROS 5 는 HSCI 기반 TNC 컨트롤의 운영 체제입니다.

기계 제작 업체에서는 기계 파라미터를 설정하는 방식으로 TNC 의 유용한 기능을 해당 기계에 채택합니다. 이 설명서에 소개된 일부 기능은 TNC 를 통해 해당 기계 공구에서 사용할 수 있는 기능과 일치하지 않을 수 있습니다.

이처럼 해당 기계에서 사용할 수 없는 TNC 기능은 다음과 같습니다.

- TT 를 통한 공구 측정

해당 기계의 기능을 세부적으로 익히려면 기계 제작 업체에 문의하십시오.

하이덴하인을 비롯한 많은 기계 제작 업체에서는 TNC 를 위한 프로그래밍 교육 과정을 운영하고 있습니다. 이러한 교육 과정은 프로그래밍 기술 수준을 향상시키고 다른 TNC 사용자와 정보 및 아이디어를 공유하는 효과적인 방법으로 활용할 수 있습니다.



사이클 프로그래밍 사용 설명서 :

사이클의 모든 기능 (터치 프로브 사이클 및 고정 사이클) 은 별도의 설명서에 나와 있습니다. 사용 설명서의 사본이 필요한 경우 하이덴하인에 문의하십시오 . ID: 670388-xx



smarT.NC 사용 설명서 :

smarT.NC 작동 모드는 개별 Pilot 에 설명되어 있습니다. Pilot 이 필요한 경우 하이덴하인에 문의하십시오 . ID: 533191-xx.



소프트웨어 옵션

iTNC 530에는 사용자 또는 기계 제작 업체에서 활성화할 수 있는 다양한 소프트웨어 옵션이 있습니다. 각 옵션은 개별적으로 활성화할 수 있으며 다음과 같은 기능이 포함되어 있습니다.

소프트웨어 옵션 1

원통형 표면 보간 (사이클 27, 28, 29 및 39)

회전축의 이송 속도 (mm/min): M116: **M116**

가공 평면 기울이기 (사이클 19, 수동 운전 모드에서의 **PLANE[평면]** 기능 및 3-D ROT[3-D 회전] 소프트 키)

원 - 3 축 (기울어진 작업면)

소프트웨어 옵션 2

5 축 보간

스플라인 보간

3D 가공:

- **M114:** 틸팅축 작업 시 기계 지오메트리 자동 보정
- **M128:** 스위블축으로 위치결정 작업 시 공구 끝 위치 유지 (TCPM)
- **TCPM 기능:** 선택형 모드에서 기울어진 축으로 위치결정 작업 시 공구 끝 위치 유지 (TCPM)
- **M144:** 블록 끝에서 실제 / 공칭 위치에 대해 기계의 역학 구성 보정
- 사이클 32에서 **정삭 / 황삭** 및 **회전축 공차 (G62)**에 대한 추가 파라미터
- **LN** 블록 (3D 보정)

DCM 충돌 소프트웨어 옵션

의미

기계 제작 업체에서 충돌을 방지하기 위해 정의한 영역을 모니터링하는 기능

414 페이지

DXF 변환기 소프트웨어 옵션

의미

DXF 파일에서 윤곽과 가공 위치 추출 (R12 형식)

280 페이지

전역 프로그램 설정 소프트웨어 옵션

의미

프로그램 실행 모드에서 좌표 변환을 중첩하는 기능, 가상축 방향에서의 핸드휠 중첩 이송

433 페이지



AFC 소프트웨어 옵션	의미
연속 공정 시 기계 상태를 최적화하는 이송속도 적응 제어 기능	448 페이지
KinematicsOpt 소프트웨어 옵션	의미
기계의 정밀도를 검사하고 최적화하기 위한 터치 프로브 사이클	사이클 사용 설명서
3D-ToolComp 소프트웨어 옵션	의미
LN 블록에 대한 공구의 접촉 각도에 따른 3D 반경 보정	540 페이지
확장 된 도구 관리 소프트웨어 옵션	의미
기계 제작 업체가 Python 스크립트를 사용하여 변경할 수 있는 도구 관리	207 페이지
보간 회전 소프트웨어 옵션	의미
사이클 290 을 사용한 슬더의 보간 회전	사이클 사용 설명서
CAD 뷰어 소프트웨어 옵션	의미
컨트롤에서 3D 모델 열기	298 페이지
Remote Desktop Manager 소프트웨어 옵션	의미
TNC 의 사용자 인터페이스를 통한 외부 컴퓨터 장치 (예 : Windows PC) 의 원격 작동	기계 설명서



CTC(누화 보정) 소프트웨어 옵션	의미
축 커플링 보정	기계 설명서
PAC(위치 적응 제어) 소프트웨어 옵션	의미
컨트롤 파라미터 적용	기계 설명서
LAC(부하 적응 제어) 소프트웨어 옵션	의미
제어 파라미터의 동적 변경	기계 설명서
ACC(Active Chatter Control) 소프트웨어 옵션	의미
가공 중 채터 제어를 위한 완전 자동 기능	기계 설명서



FCL(업그레이드 기능)

소프트웨어 옵션과 더불어 TNC 소프트웨어의 중요한 추가 개선 사항은 FCL(Feature Content Level) 업그레이드 기능을 통해 관리됩니다. FCL 이 적용되는 기능은 TNC 에서 소프트웨어를 업데이트하는 것만으로는 사용할 수 없습니다.



새 기계를 수령하면 모든 업그레이드 기능을 추가 비용 없이 사용할 수 있습니다.

업그레이드 기능은 설명서에서 **FCL n** 으로 식별되며 여기서 **n** 은 FCL 의 일련 번호입니다.

FCL 기능을 영구적으로 활성화하려면 코드 번호를 구매해야 합니다. 자세한 내용은 기계 제작 업체 또는 하이덴하인에 문의하십시오.

FCL 4 기능	의미
DCM 충돌 모니터링이 활성화일 때 보호 되는 공간을 그래픽으로 표현	418 페이지
DCM 충돌 모니터링이 활성화일 때 정지 상태에서 핸드휠 중첩	417 페이지
3D 기본 회전 (안전 거리 보정)	기계 설명서

FCL 3 기능	의미
3D 프로빙용 터치 프로브 사이클	사이클 사용 설명서
슬롯 / 리지의 중심을 사용한 자동 데이터 설정을 위한 터치 프로브 사이클	사이클 사용 설명서
공구를 공작물에 완전히 밀착시켜 윤곽 포켓을 가공하기 위한 감속 이송	사이클 사용 설명서
PLANE 기능 : 축 각도 입력	512 페이지
문맥 감지형 도움말 시스템으로 활용할 수 있는 사용 설명서	172 페이지
smarT.NC: smarT.NC 프로그래밍과 가공을 동시에 수행할 수 있음	130 페이지
smarT.NC: 점 패턴의 윤곽 포켓	smarT.NC Pilot
smarT.NC: 파일 관리자에서 윤곽 프로그램 미리보기	smarT.NC Pilot
smarT.NC: 점 패턴 가공을 위한 위치결정 전략	smarT.NC Pilot



FCL 2 기능	의미
3D 직선 그래픽	163 페이지
가상 공구 축	628 페이지
USB 블록 장치 지원 (메모리 스틱, 하드 디스크, CD-ROM 드라이브)	140 페이지
외부에서 작성된 윤곽 필터링	464 페이지
윤곽 수식에서 각 하위 윤곽에 대해 서로 다른 깊이 지정 가능	사이클 사용 설명서
터치 프로브 파라미터의 전역 설정을 위한 터치 프로브 사이클	사용 설명서의 터치 프로브 사이클
smarT.NC: 블록 스캔의 그래픽 지원	smarT.NC Pilot
smarT.NC: 좌표 변환	smarT.NC Pilot
smarT.NC: 평면 기능	smarT.NC Pilot

권장 작동 장소

TNC 는 EN55022 사양에 따라 Class A 장치와 관련된 제한 규정을 준수하며, 산업 현장용으로 제작되었습니다.

법적 정보

본 제품은 개방형 소스 소프트웨어입니다. 자세한 정보는 다음의 해당 컨트롤에서 확인할 수 있습니다.

- ▶ 프로그램 작성 편집 모드
- ▶ MOD 기능
- ▶ LEGAL INFORMATION[법적 정보] 소프트 키



이전 버전 34049x-05 이후 버전 60642x-01의 새 기능

- 외부에서 작성한 파일의 열기 및 편집이 추가되었습니다. (145 페이지의 "외부 파일 형식을 관리하기 위한 추가 도구" 참조)
- 작업 표시줄에 새 기능이 추가되었습니다 (94 페이지의 "작업 표시줄" 참조).
- 이더넷 인터페이스를 구성하는 기능이 향상되었습니다 (680 페이지의 "TNC 구성" 참조).
- 작동 안전 FS(옵션)에 관한 개선 :
 - 작동 안전 (FS)에 관한 일반 정보 (585 페이지의 "기타" 참조)
 - 용어 설명 (586 페이지의 "용어 설명" 참조)
 - 축 위치 확인 (587 페이지의 "축 위치 확인" 참조)
 - 이송 속도 제한 활성화 (589 페이지의 "이송 속도 제한 활성화" 참조)
 - 작동 안전이 있는 TNC의 전체 상태 뷰에 관한 개선 (589 페이지의 "추가 상태 표시" 참조)
- 새로운 HR 520 및 HR 550 FS 핸드휠이 지원됩니다. (573 페이지의 "핸드휠을 사용하여 이송" 참조)
- 새 소프트웨어 옵션 3-D ToolComp: 표면 법선 벡터를 사용하여 공구의 블록 접촉 각도에 따라 3D 공구 반경 보정 (LN 블록, 540 페이지의 "공구의 접촉 각도에 따른 3D 공구 반경 보정 (3D-ToolComp 소프트웨어 옵션)" 참조)
- 이제 3D 선 그래픽을 전체 화면 모드로도 사용 가능 (163 페이지의 "3D 직선 그래픽 (FCL2 기능)" 참조)
- 이제 다양한 NC 기능 및 팔레트 테이블의 테이블 뷰에서 파일을 선택하기 위한 파일 선택 대화 상자를 사용할 수 있습니다 (307 페이지의 "프로그램을 서브프로그램으로 호출" 참조).
- DCM: 픽스처 상황 저장 및 복원
- DCM: 이제 테스트 프로그램 생성을 위한 품에 아이콘 및 도구 설명도 포함되어 있습니다 (425 페이지의 "측정한 픽스처의 위치 확인" 참조).
- DCM, FixtureWizard: 이제 터치점 및 프로빙 시퀀스가 보다 명확하게 표시됨
- DCM, FixtureWizard: 지정, 터치점 및 측정점을 필요에 따라 표시하거나 숨길 수 있습니다 (422 페이지의 "FixtureWizard 작동" 참조).
- DCM, FixtureWizard: 처킹 장비 및 삼입점을 이제 마우스 클릭으로도 선택할 수 있습니다
- DCM: 이제 표준 처킹 장비가 포함된 라이브러리를 사용할 수 있습니다 (421 페이지의 "픽스처 템플릿" 참조).
- DCM: 공구 캐리어 관리 (430페이지의 "공구 캐리어 관리(DCM 소프트웨어 옵션)" 참조)



- 테스트 실행 모드에서 이제 작업면을 수동으로 정의할 수 있습니다 (652 페이지의 " 테스트 실행을 위해 기울어진 작업면 설정 " 참조).
- 수동 모드에서 위치 표시를 위한 RW-3D 모드도 이제 사용할 수 있습니다 (694 페이지의 " 위치 표시 형식 " 참조).
- 공구 테이블 TOOL.T의 항목 (184 페이지의 "공구 테이블: 표준 공구 데이터 " 참조)
 - 공구의 접촉 각도에 따른 공구 반경 보정용 보정 테이블의 정의를 위한 열 **DR2TABLE** 이 새로 추가되었습니다.
 - TNC 에서 마지막 공구 호출의 날짜 및 시간을 입력하는 열인 **LAST_USE** 가 새로 추가되었습니다.
- Q 파라미터 프로그래밍 **QS** 문자열 파라미터는 이제 조건부 점프의 점프 주소, 서브프로그램 또는 프로그램 섹션 반복에도 사용될 수 있습니다 (304 페이지의 " 서브프로그램 호출 " 참조, 305 페이지의 " 프로그램 섹션 반복 호출 " 참조 및 331 페이지의 "If-Then 조건 프로그래밍 " 참조).
- 프로그램 실행 모드의 공구 사용 목록 생성을 폼에서 구성할 수 있습니다 (204 페이지의 " 공구 사용 테스트용 설정 " 참조).
- 기계 파라미터 7263 을 통해 공구 테이블에서 공구 삭제 시 동작에 영향을 줄 수 있습니다 191 페이지의 " 공구 테이블 편집 " 참조.
- **PLANE** 기능의 위치결정 모드 **TURN** 에서 공구축 방향으로 기울이기 전에 공구가 후퇴해야 하는 안전 높이를 정의할 수 있습니다 (514 페이지의 " 자동 위치결정 MOVE/TURN/STAY (반드시 입력해야 함)" 참조).
- 다음의 추가 기능을 확장된 공구 관리에서 사용할 수 있습니다 (207 페이지의 " 공구 관리 (소프트웨어 옵션)" 참조).
 - 이제 특수 기능이 포함된 열도 편집할 수 있습니다.
 - 공구 데이터의 폼 뷰를 변경된 값을 저장하거나 저장하지 않고 종료할 수 있습니다.
 - 이제 테이블 뷰에서 검색 기능을 제공합니다.
 - 인덱싱된 공구가 이제 폼 뷰에서 올바르게 표시됩니다.
 - 공구 시퀀스 목록에 보다 많은 세부 정보가 포함됩니다.
 - 공구 매거진의 로딩 및 언로딩 목록을 이제 끌어서 놓기로 로드 및 언로드할 수 있습니다.
 - 테이블 뷰의 열을 끌어서 놓기로 간단하게 이동할 수 있습니다.



- 여러 특수 기능 (SPEC FCT) 을 이제 MDI 작동 모드에서 사용할 수 있습니다 (630 페이지의 " 간단한 가공 작업 프로그래밍 및 실행 " 참조).
- 회전 테이블을 회전시켜 공작물 오정렬을 보정하는 데 사용할 수 있는 수동 프로빙 사이클이 새로 추가되었습니다 (612 페이지의 " 두 점을 사용한 공작물 정렬 " 참조).
- 교정 구체를 통해 터치 프로브를 교정하기 위한 터치 프로브 사이클이 새로 추가되었습니다 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).
- KinematicsOpt: 히르트 커플링이 적용된 축의 위치결정에 대한 지원이 개선되었습니다 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).
- KinematicsOpt: 회전축에서 백래시 결정을 위한 추가 파라미터가 도입되었습니다 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).
- 트로코이드 슬롯 밀링을 위한 사이클 275 가 새로 추가되었습니다 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).
- 사이클 241 " 단일 홈 심공 드릴링 "에서 이제 정지 깊이를 정의할 수 있습니다 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).
- 이제 사이클 39 " 원통형 표면 윤곽 " 의 접근 및 후진 동작을 조정할 수 있습니다 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).



버전 60642x-02의 새 기능

- TNC에서 바로 3D 데이터를 열기 위한 새 기능 (소프트웨어 옵션)
(298 페이지의 "3-D CAD 데이터 열기 (소프트웨어 옵션)" 참조)
- DCM (동적 충돌 모니터링) 개선 :
 - 이제 프로그램 제어 하에 처킹 장비 보관 파일을 활성화 (429 페이지의 "프로그램 제어 하에 픽스처 로드" 참조) 하고 비활성화 (429 페이지의 "프로그램 제어 하에 픽스처 비활성화" 참조) 할 수 있습니다.
 - 단계가 지정된 공구의 디스플레이가 개선되었습니다.
 - 공구 캐리어 역학을 선택하면 이제 TNC가 캐리어 역학의 그래픽 미리보기를 표시합니다. (194 페이지의 "공구 캐리어 운동학 지정" 참조)
- 다축 가공을 위한 기능 확장 :
 - 이제 수동 운전 모드에서 TCPM 및 경사진 작업면이 동시에 활성화되더라도 축을 이동할 수 있습니다.
 - 이제 **M128/FUNCTION TCPM** 이 활성화 상태일 때도 공구를 변경할 수 있습니다.
- 파일 관리: 파일을 ZIP 보관 파일로 보관 (143 페이지의 "파일 보관" 참조)
- 프로그램 호출의 중첩 깊이가 6에서 10으로 증가했습니다 (308 페이지의 "중첩 깊이" 참조).
- 이제 일반 언어 프로그램에서 smarT.NC UNIT를 어디에나 삽입할 수 있습니다. (471 페이지의 "smartWizard" 참조)
- 이제 공구 선택 팝업 창에서 공구 이름을 기준으로 검색하는 기능을 사용할 수 있습니다. (200 페이지의 "선택 창에서 공구 이름 검색" 참조)
- 팔레트 가공 개선 :
 - 픽스처를 자동으로 활성화할 수 있도록 **FIXTURE** 열이 새로 추가되었습니다 (554 페이지의 "공구 중심 가공을 통한 팔레트 작업" 참조).
 - 팔레트 테이블에 새 공작물 상태 **SKIP** 이 추가되었습니다 (see "팔레트 레벨 설정" page 560 ff).
 - 팔레트 테이블에 대한 공구 시퀀스 목록이 생성되는 경우, 이제 TNC는 팔레트 테이블의 모든 NC 프로그램을 사용 가능한지 여부도 확인합니다 (207 페이지의 "공구 관리 호출" 참조).



- 새로운 **호스트 컴퓨터 작업** 이 도입되었습니다 (707 페이지의 " 호스트 컴퓨터 작업 " 참조).
- SELinux 보안 소프트웨어를 사용할 수 있습니다 . (95 페이지의 "SELinux 보안 소프트웨어 " 참조)
- **DXF 변환기** 개선 :
 - 이제 .H 파일에서 윤곽을 추출할 수 있습니다 (296 페이지의 " 일반 언어 프로그램에서 데이터 전송 " 참조).
 - 이제 트리 구조에서 미리 선택된 윤곽을 선택할 수도 있습니다 .(286 페이지의 " 윤곽 선택 및 저장 " 참조)
 - 스냅 기능을 사용하여 윤곽을 쉽게 선택할 수 있습니다 .
 - 상태 표시가 확장되었습니다 .(282 페이지의 " 기본 설정 " 참조)
 - 배경색을 조정할 수 있습니다 .(282 페이지의 " 기본 설정 " 참조)
 - 2D와 3D 간에 표시를 변경할 수 있습니다 .(282 페이지의 " 기본 설정 " 참조)
- **전역 프로그램 설정 (GS)** 개선 :
 - 이제 프로그램 제어 하에서 모든 품 데이터를 설정하고 재설정할 수 있습니다 (435 페이지의 " 기술 요구 사항 " 참조).
 - 공구가 변경될 때 핸드휠 중첩값을 **VT** 재설정할 수 있습니다 (443 페이지의 " 가상축 VT" 참조)
 - 이제 **축 교체** 기능이 활성화되어 있으면 교체되지 않은 축의 기계 기반 위치에 배치하는 것이 허용됩니다 .
- 새 **SEL PGM** 기능을 사용하여 변수 프로그램 이름을 지정할 수 있습니다 . 이때 **CALL SELECTED** (470 페이지의 " 프로그램 호출 정의 " 참조) 를 통해 변수 프로그램 이름을 호출하는 **QS** 문자열 파라미터를 사용합니다 .
- 공구 테이블 TOOL.T 개선 :
 - FIND ACTIVE TOOL NAMES[활성 공구 이름 찾기] 소프트 키를 사용하여 공구 테이블에 동일한 공구 이름이 정의되어 있는지를 확인할 수 있습니다 (191 페이지의 " 공구 테이블 편집 " 참조).
 - 보정값 **DL**, **DR** 및 **DR2** 의 입력 범위가 999.9999mm 로 늘어났습니다 (see " 공구 테이블 : 표준 공구 데이터 " page 184 ff).
- 다음의 추가 기능을 확장된 공구 관리에서 사용할 수 있습니다 (207 페이지의 " 공구 관리 (소프트웨어 옵션)" 참조).
 - CSV 형식으로 공구 데이터 가져오기 (212 페이지의 " 공구 데이터 가져오기 " 참조)
 - CSV 형식으로 공구 데이터 내보내기 (214 페이지의 " 공구 데이터 내보내기 " 참조)
 - 선택 가능한 공구 데이터 표시 및 삭제 (215 페이지의 " 표시된 공구 데이터 삭제 " 참조)
 - 공구 인덱스 삽입 (209 페이지의 " 공구 관리 수행 " 참조)



- 새 사이클 **225 조각** (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조)
- 새 사이클 **276 윤곽 트레인** (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조)
- 새 사이클 **290 보간 회전** (소프트웨어 옵션, 사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조)
- 이제 나사산 밀링 사이클 26x에서 나사산에 대해 접선으로 접근하기 위해 별도의 이송 속도를 사용할 수 있습니다 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).
- KinematicsOpt 사이클의 개선 내용은 다음과 같습니다 (대화식 프로그래밍 사용 설명서 참조).
 - 더 빨라진 최신 최적화 알고리즘
 - 이제 각도 최적화 후에 위치 최적화를 위한 별도의 측정 시리즈를 실행할 필요가 없습니다.
 - 보정량 오류(기계 데이터 변경)를 파라미터 Q147-149에 반환합니다.
 - 볼 측정을 위한 평면 측정점이 더 많아졌습니다.
 - 구성되지 않은 회전축은 사이클을 실행할 때 TNC에서 무시됩니다.



버전 60642x-03의 새 기능

- 새로운 소프트웨어 옵션 **ACC(액티브 채터 제어)**(460페이지의 "액티브 채터 제어 (ACC— 소프트웨어 옵션)" 참조)
- DCM(동적 충돌 모니터링) 개선 :
 - NC 구문 **SEL FIXTURE**의 경우, 이제 소프트웨어가 저장된 픽처를 선택할 수 있도록 파일 미리보기를 제공하는 선택 창을 지원합니다 (429 페이지의 "프로그램 제어 하에 픽처 로드" 참조).
- 프로그램 호출의 중첩 깊이가 10에서 30으로 증가했습니다 (308 페이지의 "중첩 깊이" 참조).
- 기계 네트워크에서 두 번째 이더넷 인터페이스를 사용할 경우, 이제 DHCP 서버를 구성하여 기계에 유동 IP 주소를 부여할 수도 있습니다. (see "일반 네트워크 설정" page 681 ff)
- 이제 기계 파라미터 7268.x를 사용하여 데이터 테이블에서 원하는 대로 열을 배열하거나 숨길 수 있습니다. (713 페이지의 "일반 사용자 파라미터 목록" 참조)
- 이제 PLANE 기능의 SEQ 스위치에도 Q 파라미터를 지정할 수 있습니다 (516 페이지의 "대체 기울기 항목 선택: SEQ +/- (옵션 입력 항목)" 참조)
- NC 편집기 개선 :
 - 프로그램 저장 (113 페이지의 "변경 사항 고의 저장" 참조)
 - 프로그램을 다른 이름으로 저장 (114 페이지의 "프로그램을 새 파일로 저장" 참조)
 - 변경 사항 취소 (114 페이지의 "변경 사항 실행 취소" 참조)
- **DXF 변환기** 개선 : (see "DXF 데이터 처리 (소프트웨어 옵션)" page 280 ff)
 - 상태 표시줄 개선
 - DXF 변환기는 종료할 때 다양한 정보를 저장했다가 호출되면 해당 정보를 복원합니다.
 - 이제 윤곽 및 점을 저장할 때 원하는 파일 형식을 선택할 수 있습니다.
 - 이제 가공 위치를 일반 언어 프로그램으로 저장할 수 있습니다.
 - 이제 DXF 변환기의 디자인이 새로워져 DXF 파일이 파일 관리 기능을 통해 바로 열리는 것처럼 느껴집니다.



- 파일 관리 개선 :
 - 이제 파일 관리 시 미리보기 기능이 제공됩니다 (126 페이지의 "파일 관리자 호출" 참조).
 - 파일 관리 시 설정이 추가되었습니다 (141 페이지의 "파일 관리자 적용" 참조).
- 전역 프로그램 설정 (GS) 개선 :
 - 이제 한계 평면 기능이 제공됩니다 (444 페이지의 "한계 평면" 참조).
- 공구 테이블 TOOLT 개선 :
 - 소프트 키 또는 단축키로 테이블 행의 내용을 복사하여 붙여넣을 수 있습니다 (192 페이지의 "편집 기능" 참조).
 - 새로운 열 ACC가 추가되었습니다. (184페이지의 "공구 테이블: 표준 공구 데이터" 참조)
- 다음의 추가 기능을 확장된 공구 관리에서 사용할 수 있습니다.
 - 테이블 뷰 및 공구 데이터 폼에서 공구 종류를 그래픽으로 표시 (207 페이지의 "공구 관리 (소프트웨어 옵션)" 참조)
 - 데이터 스톱이 일치하지 않을 경우 뷰를 다시 초기화하는 새로운 기능 뷰 새로 고침 (209 페이지의 "공구 관리 수행" 참조)
 - 공구 데이터를 가져올 때 새로운 "테이블 채우기" (212 페이지의 "공구 데이터 가져오기" 참조)
- 이제 추가 상태 표시에 새로운 탭이 추가되어 범위 한계와 핸드휠 중첩의 실제 값이 표시됩니다 (89 페이지의 "핸드휠 중첩에 대한 정보 (POS HR 탭)" 참조).
- 이제 점 테이블에서 미드 프로그램 시작 시 그래픽 방식으로 시작 위치를 선택할 수 있는 미리보기 이미지가 제공됩니다 (660 페이지의 "미드 프로그램 시작 (블록 스캔)" 참조).
- 이제 사이클 256 직사각형 보스에서, 보스의 접근 위치를 결정할 수 있는 파라미터를 사용할 수 있습니다 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).
- 이제 사이클 257 원형 보스에서, 보스의 접근 위치를 결정할 수 있는 파라미터를 사용할 수 있습니다 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).



버전 60642x-04 의 새 기능

- AFC 기능 (적응형 이송 제어) 을 제어하기 위한 새 NC 구문이 도입되었습니다. (452 페이지의 " 교시 컷 기록 " 참조)
- 이제 전역 프로그램 설정을 사용하여 킬링된 좌표계에서 핸드휠 겹침을 수행할 수 있습니다. (442 페이지의 " 핸드휠 중첩 " 참조)
- **TOOL CALL** 블록의 공구 이름은 이제 QS 문자열 매개변수를 통해서도 호출할 수 있습니다. (199 페이지의 " 공구 데이터 호출 " 참조)
- 프로그램 호출의 중첩 깊이가 10 에서 30 으로 증가했습니다. (308 페이지의 " 중첩 깊이 " 참조)
 - 새로운 열 ACC가 추가되었습니다. (184페이지의 "공구 테이블: 표준 공구 데이터" 참조)
- 다음 새 열은 공구 테이블에서 사용할 수 있습니다.
 - **OVRTIME** 열: 공구 수명의 최대 예상 위반 정의 (184페이지의 "공구 테이블: 표준 공구 데이터" 참조)
 - **P4** 열: 값을 PLC에 전송 가능 (184페이지의 "공구 테이블: 표준 공구 데이터" 참조)
 - **CR** 열: 값을 PLC에 전송 가능 (184페이지의 "공구 테이블: 표준 공구 데이터" 참조)
 - **CL** 열: 값을 PLC에 전송 가능 (184페이지의 "공구 테이블: 표준 공구 데이터" 참조)
- DXF 변환기:
 - 저장할 때 책갈피 삽입 가능 (287 페이지의 " 책갈피 " 참조)
- 사이클 25: 잔류 물질에 대한 자동 탐지 추가 (사이클 프로그래밍은 사용 설명서 참조)
- 사이클 200: 깊이 기준을 정의할 수 있는 입력 파라미터 Q359 추가 (사이클 프로그래밍은 사용 설명서 참조)
- 사이클 203: 깊이 기준을 정의할 수 있는 입력 파라미터 Q359 추가 (사이클 프로그래밍은 사용 설명서 참조)
- 사이클 205: 후퇴 이송 속도에 대한 입력 파라미터 Q208 추가 (사이클 프로그래밍은 사용 설명서 참조)
- 사이클 205: 깊이 기준을 정의할 수 있는 입력 파라미터 Q359 추가 (사이클 프로그래밍은 사용 설명서 참조)



- 사이클 225: 이제 독일어 강제 부호 입력 가능; 텍스트를 비스듬하게 배열하는 것도 가능 (사이클 프로그래밍은 사용 설명서 참조)
- 사이클 253: 이송 속도 기준에 대한 입력 파라미터 Q439 추가 (사이클 프로그래밍은 사용 설명서 참조)
- 사이클 254: 이송 속도 기준에 대한 입력 파라미터 Q439 추가 (사이클 프로그래밍은 사용 설명서 참조)
- 사이클 276: 잔류 물질에 대한 자동 탐지 추가 (사이클 프로그래밍은 사용 설명서 참조)
- 사이클 290: 이제 사이클 290 을 사용하여 홈을 가공할 수도 있습니다 (사이클 프로그래밍은 사용 설명서 참조).
- 사이클 404: 데이텀 테이블의 행에 기본 회전을 저장할 수 있는 입력 파라미터 Q305 추가 (사이클 프로그래밍은 사용 설명서 참조)
- 사이클 253: 이제 사이클 253 슬롯 밀링에서, 슬롯을 가공할 때 이송 속도 기준을 정의할 수 있는 파라미터를 사용할 수 있습니다 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).
- 사이클 254: 이제 사이클 254 원형 슬롯에서, 보스의 접근 위치를 결정할 수 있는 파라미터를 사용할 수 있습니다 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).



이전 버전 34049x-05 이후 버전 60642x-에서 변경된 기능

- Q 파라미터 프로그래밍 : 이제 **FN20** 기능 **WAIT FOR** 에 128 문자를 입력할 수 있습니다 . (354 페이지의 "FN 20: WAIT FOR: NC 및 PLC 동기화 " 참조)
- 터치 프로브 길이 및 반경용 교정 메뉴에 이제 활성 공구의 번호 및 이름도 표시됩니다 (공구 테이블의 교정 데이터를 사용할 경우 , MP7411 = 1, 606 페이지의 " 둘 이상의 데이터 교정 블록 관리 " 참조) .
- 이동 거리 모드에서 기울이기 도중 , PLANE 기능이 대상 위치로 이송하기까지 실제로 남은 각도를 표시합니다 (499 페이지의 " 위치 표시 " 참조) .
- 사이클 24(DIN/ISO: G124) 로 측면 정삭 중 접근 동작 변경됨 (사이클 프로그래밍은 사용 설명서 참조)



버전 60642x-02 에서 변경된 기능

- 이제 공구 이름을 32 자로 정의할 수 있습니다 (182 페이지의 " 공구 번호 및 공구 이름 " 참조).
- 모든 그래픽 창에서 마우스 및 터치패드로 작업을 향상시키고 간소화했습니다 (163 페이지의 "3D 직선 그래픽 기능 " 참조).
- 다양한 팝업 창이 새롭게 디자인되었습니다.
- 가공 시간을 계산하지 않고 테스트 실행을 해도 TNC 에서 공구 사용 파일이 생성됩니다 (204 페이지의 " 공구 사용 테스트 " 참조).
- 서비스 ZIP 파일의 크기가 40MB 로 늘어났습니다 (171 페이지의 " 서비스 파일 생성 " 참조).
- 이제 **T** 없이 **M124** 를 입력하여 M124 를 비활성화할 수 있습니다 (392 페이지의 " 보정되지 않은 라인 블록 실행 시 점 포함 안 함 : M124" 참조).
- PRESET TABLE[프리셋 테이블] 소프트 키의 이름이 DATUM MANAGEMENT[데이텀 관리] 로 바뀌었습니다.
- SAVE PRESET[프리셋 저장] 소프트 키의 이름이 SAVE ACTIVE PRESET[활성 프리셋 저장] 으로 바뀌었습니다.



버전 60642x-03 에서 변경된 기능

- 다양한 팝업 창(예: 측정 로그 창, FN16 창)이 새롭게 디자인되었습니다. 이들 창은 이제 스크롤 바가 포함되고 마우스를 사용하여 화면을 이동할 수 있습니다.
- 이제 회전축이 기울어진 상태에서도 기본 회전을 프로빙할 수 있습니다 (607 페이지의 " 소개 " 참조).
- 이제 위치 표시가 **INCH** 로 설정되어 있을 경우 데이텀 테이블의 값을 인치 단위로 표시할 수 있습니다 (592 페이지의 " 프리셋 테이블을 통한 프리셋 관리 " 참조).

버전 60642x-04 에서 변경된 기능

- DXF 변환기 :
 - 윤곽의 방향은 이제 첫 번째 윤곽 요소를 처음 클릭할 때 이미 정의됩니다. (286 페이지의 " 윤곽 선택 및 저장 " 참조)
 - 이제 CTRL 키를 누른 채 위치 주변에 사각형을 그려서 이미 선택된 복수 드릴링 위치를 삭제할 수 있습니다. (291 페이지의 " 마우스로 정의된 영역에서 홀 위치를 빠르게 선택 " 참조)
- TNC 는 파일 관리자의 드라이브를 정의된 순서로 표시합니다. (126 페이지의 " 파일 관리자 호출 " 참조)
- TNC 는 태핑 사이클과 연결하여 공구 테이블의 **PITCH** 열을 평가합니다. (184 페이지의 " 공구 테이블 : 표준 공구 데이터 " 참조)



목차

iTNC 530 사용을 위한 첫 단계	1
소개	2
프로그래밍 : 기본 사항 , 파일 관리	3
프로그래밍 : 프로그래밍 보조 기능	4
프로그래밍 : 공구	5
프로그래밍 : 윤곽 프로그래밍	6
프로그래밍 : DXF 파일 또는 일반 언어 윤곽에서 데이터 전송	7
프로그래밍 : 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복	8
프로그래밍 : Q 파라미터	9
프로그래밍 : 보조 기능	10
프로그래밍 : 특수 기능	11
프로그래밍 : CAM 프로그램 실행 , 다축 가공	12
프로그래밍 : 팔레트 관리	13
수동 운전 및 설정	14
MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정	15
Test Run 및 Program Run	16
MOD 기능	17
테이블 및 개요	18

1 iTNC 530 사용을 위한 첫 단계 53

- 1.1 개요 54
- 1.2 기계 켜기 55
 - 전원 중단 확인 및 기준점으로 이동 55
- 1.3 첫 번째 파트 프로그래밍 56
 - 올바른 작동 모드 선택 56
 - 가장 중요한 TNC 키 56
 - 새 프로그램 생성 / 파일 관리 57
 - 공작물 정의 58
 - 프로그램 레이아웃 59
 - 간단한 윤곽 프로그래밍 60
 - 사이클 프로그램 생성 63
- 1.4 그래픽 방식으로 첫 번째 파트 테스트 66
 - 올바른 작동 모드 선택 66
 - 시험 주행을 위한 공구 테이블 선택 66
 - 테스트할 프로그램 선택 67
 - 화면 레이아웃 및 뷰 선택 67
 - 시험 주행을 시작합니다. 68
- 1.5 공구 설정 69
 - 올바른 작동 모드 선택 69
 - 공구 준비 및 측정 69
 - 공구 테이블 TOOL.T 69
 - 포켓 테이블 TOOL_P.TCH 70
- 1.6 공작물 설정 71
 - 올바른 작동 모드 선택 71
 - 공작물 클램핑 71
 - 터치 프로브를 사용하여 공작물 정렬 72
 - 터치 프로브를 사용하여 데이텀 설정 73
- 1.7 첫 번째 프로그램 실행 74
 - 올바른 작동 모드 선택 74
 - 실행할 프로그램 선택 74
 - 프로그램 시작 74



2 소개 75

- 2.1 iTNC 530 76
 - 프로그래밍 : 하이덴하인 대화식 , smarT.NC 및 ISO 형식 76
 - 호환성 76
- 2.2 디스플레이 장치 및 키보드 77
 - 디스플레이 장치 77
 - 화면 레이아웃 설정 78
 - 작동 패널 79
- 2.3 작동 모드 80
 - 수동 운전 및 핸드휠 80
 - MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정 80
 - 프로그램 작성 및 편집 81
 - 테스트 실행 81
 - 프로그램 실행, 풀 시퀀스 및 프로그램 실행, 싱글 블록 82
- 2.4 상태 표시 83
 - "일반" 상태 표시 83
 - 추가 상태 표시 85
- 2.5 창 관리자 93
 - 작업 표시줄 94
- 2.6 SELinux 보안 소프트웨어 95
- 2.7 액세서리 : 하이덴하인 터치 프로브 및 핸드휠 96
 - 터치 프로브 96
 - HR 전자 핸드휠 97



3 프로그래밍 : 기본 사항 , 파일 관리 99

- 3.1 기본 사항 100
 - 인코더 및 기준점 배치 100
 - 기준계 100
 - 밀링 기계의 기준계 101
 - 극 좌표 102
 - 절대 및 상대 좌표계 103
 - 데이텀 설정 104
- 3.2 프로그램 생성 및 작성 105
 - 하이덴하인 대화식 형식으로 된 NC 프로그램의 구성 105
 - 영역 정의 : BLK FORM 106
 - 새 파트 프로그램 생성 107
 - 대화식 형식의 공구 이동 프로그래밍 109
 - 실제 위치 캡처 111
 - 프로그램 편집 112
 - TNC 검색 기능 117
- 3.3 파일 관리 : 기본 사항 120
 - 파일 120
 - 외부에서 작성한 파일을 TNC 에서 표시 122
 - 데이터 백업 122



- 3.4 파일 관리자 사용 123
 - 디렉터리 123
 - 경로 123
 - 개요 : 파일 관리자 기능 124
 - 파일 관리자 호출 126
 - 드라이브 , 디렉터리 및 파일 선택 128
 - 새 디렉터리 생성 (TNC:W 드라이브에서만 가능) 131
 - 새 파일 생성 (TNC:W 드라이브에서만 가능) 131
 - 단일 파일 복사 132
 - 다른 디렉터리로 파일 복사 133
 - 테이블 복사 134
 - 디렉터리 복사 135
 - 최근 선택한 파일 중 하나 선택 135
 - 파일 삭제 136
 - 디렉터리 삭제 136
 - 파일 태깅 137
 - 파일 이름 바꾸기 139
 - 기타 기능 140
 - 단축키 사용 142
 - 파일 보관 143
 - 보관 파일로부터 파일 추출 144
 - 외부 파일 형식을 관리하기 위한 추가 도구 145
 - 외부 데이터 매체에 대한 데이터 전송 150
 - 네트워크에서 TNC 사용 152
 - TNC 에서 USB 장치 사용 (FCL 2 기능) 153



4 프로그래밍 : 프로그래밍 보조 기능 155

- 4.1 주석 추가 156
 - 응용 분야 156
 - 프로그래밍 중 주석 입력 156
 - 프로그램 입력 후 주석 삽입 156
 - 별도의 블록에 주석 입력 156
 - 주석 편집용 기능 157
- 4.2 프로그램 구조 지정 158
 - 정의 및 응용 158
 - 프로그램 구조 창 표시 / 활성 창 변경 158
 - 왼쪽 프로그램 창에 구조 블록 삽입 158
 - 프로그램 구조 창에서 블록 선택 158
- 4.3 통합 계산기 159
 - 작업 159
- 4.4 프로그래밍 그래픽 160
 - 프로그래밍 중 그래픽 생성 / 생성 안 함 160
 - 기존 프로그램에 대해 그래픽 생성 161
 - 블록 번호 표시 설정 / 해제 162
 - 그래픽 삭제 162
 - 세부 확대 또는 축소 162
- 4.5 3D 직선 그래픽 (FCL2 기능) 163
 - 응용 분야 163
 - 3D 직선 그래픽 기능 163
 - 그래픽에서 NC 블록 강조 표시 165
 - 블록 번호 표시 설정 / 해제 166
 - 그래픽 삭제 166
- 4.6 NC 에러 메시지에 대한 빠른 도움말 확인 167
 - 에러 메시지 표시 167
 - 도움말 표시 167
- 4.7 현재 에러 메시지의 전체 목록 168
 - 기능 168
 - 에러 목록 표시 168
 - 창 내용 169
 - TNCguide 도움말 시스템 호출 170
 - 서비스 파일 생성 171
- 4.8 문맥 감지형 도움말 시스템 TNCguide(FCL3 기능) 172
 - 응용 172
 - TNCguide 사용 173
 - 현재 도움말 파일 다운로드 177



5 프로그래밍 : 공구 179

- 5.1 공구 관련 데이터 입력 180
 - 이송 속도 F 180
 - 스핀들 속도 S 181
- 5.2 공구 데이터 182
 - 공구 보정 요구 사항 182
 - 공구 번호 및 공구 이름 182
 - 공구 길이 L 182
 - 공구 반경 R 182
 - 길이 및 반경의 보정값 183
 - 프로그램에서 공구 데이터 입력 183
 - 테이블에 공구 데이터 입력 184
 - 공구 캐리어 운동학 194
 - 외부 PC 를 사용하여 개별 공구 데이터 덮어쓰기 195
 - 공구 변경자의 포켓 테이블 196
 - 공구 데이터 호출 199
 - 공구 변경 201
 - 공구 사용 테스트 204
 - 공구 관리 (소프트웨어 옵션) 207
- 5.3 공구 보정 216
 - 소개 216
 - 공구 길이 보정 216
 - 공구 반경 보정 217



6 프로그래밍 : 윤곽 프로그래밍 221

- 6.1 공구 이동 222
 - 경로 기능 222
 - FK 자유 윤곽 프로그래밍 222
 - 기타 기능 M 222
 - 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복 223
 - Q 파라미터를 사용한 프로그래밍 223
- 6.2 경로 기능 기본 사항 224
 - 공작물 가공을 위한 공구 이동 프로그래밍 224
- 6.3 윤곽 접근 및 후진 228
 - 개요 윤곽 접근 및 후진의 경로 유형 228
 - 나선 접근 및 후진 228
 - 접근 및 후진의 중요 위치 229
 - 접선 방향으로 연결되는 직선에서 접근 : APPR LT 231
 - 첫 번째 윤곽점에 수직인 직선상에서 접근 : APPR LN 232
 - 접선 방향으로 연결되는 원형 경로에서 접근 : APPR CT 233
 - 윤곽을 향하는 직선에서 접선 방향으로 연결되는 원호로 접근 : APPR LCT 234
 - 접선 방향으로 연결되는 직선에서 후진 : DEP LT 235
 - 마지막 윤곽점에 수직인 직선으로 후진 : DEP LN 236
 - 접선 방향으로 연결되는 원형 경로에서 후진 : DEP CT 237
 - 윤곽과 직선을 접선 방향으로 연결하는 원호상에서 후진 : DEP LCT 238
- 6.4 경로 윤곽 - 직교 좌표 239
 - 경로 기능 개요 239
 - 직선 L 240
 - 두 직선 사이에 모따기 삽입 241
 - 모서리 라운딩 RND 242
 - 원 중심 CC 243
 - 원 중심 CC 를 중심으로 하는 원형 경로 C 244
 - 반경이 정의된 원형 경로 CR 정의된 반경 적용 245
 - 접선 방향으로 연결된 원형 경로 G06 247
- 6.5 경로 윤곽 - 극좌표 252
 - 개요 252
 - 극 좌표의 영점 : 극 CC 253
 - 직선 LP 253
 - 극 CC 을 중심으로 하는 원형 경로 CP 254
 - 접선 방향으로 연결된 원형 경로 CTP 254
 - 나선 보간 255



6.6 경로 윤곽 - FK 자유 윤곽 프로그래밍	259
기본 사항	259
FK 프로그래밍 중 그래픽	261
FK 프로그램을 하이덴하인 대화식 형식으로 변환	263
FK 대화 상자 시작	264
FK 프로그래밍을 위한 극	264
직선의 자유 프로그래밍	265
원호의 자유 프로그래밍	266
가능한 입력 항목	267
보조점	270
상대 위치 데이터	271



7 프로그래밍 : DXF 파일 또는 일반 언어 윤곽에서 데이터 전송 279

- 7.1 DXF 데이터 처리 (소프트웨어 옵션) 280
 - 응용 분야 280
 - DXF 파일 열기 281
 - DXF 변환기 사용 281
 - 기본 설정 282
 - 레이어 설정 283
 - 기준점 지정 284
 - 윤곽 선택 및 저장 286
 - 가공 위치 선택 및 저장 289
- 7.2 일반 언어 프로그램에서 데이터 전송 296
 - 애플리케이션 296
 - 일반 언어 파일 열기 296
 - 기준점 정의 (윤곽 선 및 저장) 297
- 7.3 3-D CAD 데이터 열기 (소프트웨어 옵션) 298
 - 응용 298
 - CAD 뷰어 작동 299



8 프로그래밍 : 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복 301

- 8.1 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복 레이블 지정 302
 - 레이블 302
- 8.2 서브프로그램 303
 - 절차 303
 - 프로그래밍 유의 사항 303
 - 서브프로그램 프로그래밍 303
 - 서브프로그램 호출 304
- 8.3 프로그램 섹션 반복 305
 - Label LBL 305
 - 절차 305
 - 프로그래밍 유의 사항 305
 - 프로그램 섹션 반복 프로그래밍 305
 - 프로그램 섹션 반복 호출 305
- 8.4 서브프로그램으로 실행할 프로그램 306
 - 절차 306
 - 프로그래밍 유의 사항 306
 - 프로그램을 서브프로그램으로 호출 307
- 8.5 중첩 308
 - 중첩 유형 308
 - 중첩 깊이 308
 - 서브프로그램 내의 서브프로그램 309
 - 프로그램 섹션 반복의 반복 310
 - 서브프로그램 반복 311
- 8.6 프로그래밍 예 312



9 프로그래밍 : Q 파라미터 319

- 9.1 원칙 및 개요 320
 - 프로그래밍 유의 사항 322
 - Q 파라미터 기능 호출 323
- 9.2 파트 집합 (숫자 값 대신 Q 파라미터 사용) 324
 - 응용 분야 324
- 9.3 수학 연산을 통한 윤곽 설명 325
 - 응용 분야 325
 - 개요 325
 - 기본 프로그래밍 작업 326
- 9.4 삼각 함수 기능 327
 - 정의 327
 - 삼각 함수 기능 프로그래밍 328
- 9.5 원 계산 329
 - 응용 분야 329
- 9.6 Q 파라미터를 사용한 If-Then 조건 330
 - 응용 330
 - 무조건 이동 330
 - If-Then 조건 프로그래밍 331
 - 사용 약어 : 331
- 9.7 Q 파라미터 확인 및 변경 332
 - 절차 332
- 9.8 추가 기능 333
 - 개요 333
 - FN 14: ERROR 에러 메시지 표시 334
 - FN 15: 출력 : 텍스트 출력 또는 Q 파라미터 값 338
 - FN 16: F- 출력 : 형식 지정 텍스트 출력 및 파라미터 값 339
 - FN 18: SYS-DATUM 읽기 : 시스템 데이터 읽기 345
 - FN 19: PLC: PLC 로 값 전송 353
 - FN 20: WAIT FOR: NC 및 PLC 동기화 354
- 9.9 직접 수식 입력 356
 - 수식 입력 356
 - 수식 규칙 358
 - 프로그래밍 예 359



9.10 문자열 파라미터	360
문자열 처리 기능	360
문자열 파라미터 지정	361
문자열 파라미터 연속 연결	362
숫자값을 문자열 파라미터로 변환	363
문자열 파라미터에서 부속 문자열 복사	364
문자열 파라미터에서 시스템 데이터 복사	365
문자열 파라미터를 숫자값으로 변환	367
문자열 파라미터 확인	368
문자열 파라미터 길이 확인	369
사전순 우선 순위 비교	370
9.11 사전 지정된 Q 파라미터	371
PLC의 값 : Q100 ~ Q107	371
WMAT 블록 : QS100	371
활성 공구 반경 : Q108	371
공구축 : Q109	372
스핀들 상태 : Q110	372
절삭유 설정 / 해제 : Q111	372
중첩 계수 : Q112	372
프로그램의 크기 측정 단위 : Q113	373
공구 길이 : Q114	373
프로그램 실행 중 프로빙 후의 좌표	373
TT 130을 사용한 자동 공구 측정 시 실제값과 공칭값 간의 편차	374
수학 각도로 작업면 기울임 : TNC에서 회전축 좌표 계산	374
터치 프로브 사이클의 측정 결과 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조)	375
9.12 프로그래밍 예	377



10 프로그래밍 : 보조 기능 385

- 10.1 보조 기능 M 및 STOP 입력 386
 - 기본 사항 386
- 10.2 프로그램 실행 제어, 스펀들 및 절삭유용 보조 기능 387
 - 개요 387
- 10.3 좌표 데이터용 보조 기능 388
 - 기계 참조 좌표 프로그래밍 : M91/M92 388
 - 가장 최근에 입력한 기준점 활성화 : M104 390
 - 기울어진 작업면으로 기울어지지 않은 좌표계에서 위치 이동 : M130 390
- 10.4 윤곽 지정 동작용 보조 기능 391
 - 모서리 다듬기 : M90 391
 - 직선 사이에 라운딩 호 삽입 : M112 391
 - 보정되지 않은 라인 블록 실행 시 점 포함 안 함 : M124 392
 - 작은 윤곽 단계 가공 : M97 393
 - 개방형 윤곽 모서리 가공 : M98 395
 - 진입 이동의 이송 속도 비율 : M103 396
 - 스핀들 회전당 이송 속도 (mm) : M136 397
 - 원호의 이송 속도 : M109/M110/M111 398
 - 미리 반경을 보정한 경로 계산 (선행 연산) : M120 399
 - 프로그램 실행 도중 핸드휠 위치결정 중첩 : M118 401
 - 공구축 방향으로 윤곽에서 후퇴 : M140 402
 - 터치 프로브 모니터링 제한 : M141 403
 - 모달 프로그램 정보 삭제 : M142 404
 - 기본 회전 삭제 : M143 404
 - NC 정지 시 윤곽에서 자동으로 공구 후퇴 : M148 405
 - 리미트 스위치 메시지 숨김 : M150 406
- 10.5 레이저 절삭 기계용 기타 기능 407
 - 원칙 407
 - 프로그래밍된 전압 직접 출력 : M200 407
 - 거리 함수에 따른 전압 출력 : M201 407
 - 속도 함수에 따른 전압 출력 : M202 408
 - 시간 함수에 따른 전압 출력 (시간 의존형 램프) : M203 408
 - 시간 함수에 따른 전압 출력 (시간 의존형 펄스) : M204 408



11 프로그래밍 : 특수 기능 409

- 11.1 특수 기능의 개요 410
 - SPEC FCT 특수 기능의 기본 메뉴 410
 - 프로그램 기본값 메뉴 411
 - 윤곽 및 점 가공 메뉴에 대한 기능 411
 - 윤곽 및 점 가공 메뉴에 대한 기능 412
 - 다양한 대화식 기능 메뉴 412
 - 프로그래밍 보조 기능 메뉴 413
- 11.2 동적 충돌 모니터링 (소프트웨어 옵션) 414
 - 기능 414
 - 수동 작동 모드의 충돌 모니터링 416
 - 자동 작동 시 충돌 모니터링 417
 - 보호된 공간에 대한 그래픽 설명 (FCL4 기능) 418
 - 테스트 실행 작동 모드에서의 충돌 모니터링 419
- 11.3 픽스처 모니터링 (DCM 소프트웨어 옵션) 420
 - 기본 사항 420
 - 픽스처 템플릿 421
 - 픽스처에 대한 파라미터 값 설정 : FixtureWizard 421
 - 기계에 픽스처 배치 423
 - 픽스처 편집 424
 - 픽스처 제거 424
 - 측정한 픽스처의 위치 확인 425
 - 픽스처 관리 427
- 11.4 공구 캐리어 관리 (DCM 소프트웨어 옵션) 430
 - 기본 사항 430
 - 공구 캐리어 템플릿 430
 - 공구 캐리어 파라미터 설정 : ToolHolderWizard 431
 - 공구 캐리어 제거 432
- 11.5 글로벌 프로그램 설정 (소프트웨어 옵션) 433
 - 응용 433
 - 기술 요구 사항 435
 - 기능 활성화 / 비활성화 436
 - 기본 회전 438
 - 축 교체 439
 - 중첩된 좌우 대칭 440
 - 추가, 추가 데이텀 전환 440
 - 축 잠금 441
 - 중첩된 회전 441
 - 이송 속도 재지정 441
 - 핸드휠 중첩 442
 - 한계 평면 444



11.6 이송속도 적응 제어 (AFC- 소프트웨어 옵션)	448
응용 분야	448
AFC 기본 설정 정의	450
교시 컷 기록	452
AFC 활성화 / 비활성화	456
로그 파일	457
공구 파손 / 공구 마모 모니터링	459
스핀들 부하 모니터링	459
11.7 액티브 채터 제어 (ACC— 소프트웨어 옵션)	460
응용	460
ACC 활성화 / 비활성화	460
11.8 역방향 프로그램을 생성	461
기능	461
변환할 프로그램의 사전 요구 사항	462
응용 예	463
11.9 윤곽 필터링 (FCL 2 기능)	464
기능	464
11.10 파일 기능	466
응용	466
파일 기능 정의	466
11.11 좌표 변환 정의	467
개요	467
TRANS DATUM AXIS	467
TRANS DATUM TABLE	468
TRANS DATUM RESET	469
프로그램 호출 정의	470
11.12 smartWizard	471
응용 분야	471
UNIT 삽입	472
UNIT 편집	473
11.13 텍스트 파일 생성	474
응용 분야	474
텍스트 파일 열기 및 종료	474
텍스트 편집	475
문자, 단어, 라인 삭제 및 재삽입	476
텍스트 블록 편집	477
텍스트 섹션 찾기	478



- 11.14 절삭 데이터 테이블 사용 479
 - 참고 479
 - 가능한 응용 479
 - 공작물 재료용 테이블 480
 - 공구 절삭 재료용 테이블 481
 - 절삭 데이터용 테이블 481
 - 공구 테이블에 필요한 데이터 482
 - 자동 속도 / 이송 속도 계산 기능 사용 483
 - 절삭 데이터 테이블에서 데이터 전송 484
 - 구성 파일 TNC.SYS 484
- 11.15 자유 정의 테이블 485
 - 기본 사항 485
 - 자유 정의 테이블 생성 485
 - 테이블 형식 편집 486
 - 테이블 뷰와 폼 뷰 간에 전환 487
 - FN 26: 탭오픈 : 자유롭게 정의 테이블 열기 488
 - FN 27: TABWRITE: 자유 정의 테이블에 쓰기 489
 - FN 28: TABREAD: 자유 정의 테이블 읽기 490



12 프로그래밍 : CAM 프로그램 실행, 다축 가공 491

- 12.1 CAM 프로그램 실행 492
 - 3-D 모델에서 NC 프로그램까지 492
 - 포스트프로세서의 구성에 대한 참고사항 493
 - CAM 프로그래밍에 대한 참고사항 494
 - TNC 에 대한 사용자 개입 가능성 495
- 12.2 다축 가공에 대한 기능 496
- 12.3 PLANE 기능 : 작업면 기울이기 (소프트웨어 옵션 1) 497
 - 소개 497
 - PLANE 기능 정의 499
 - 위치 표시 499
 - PLANE 기능 재설정 500
 - 공간 각도를 통한 가공 평면 정의 : 평면 공간 501
 - 투영 각도를 사용한 가공 평면 정의 : 투영 평면 503
 - 오일러 각도를 사용한 가공 평면 정의 : 오일러 평면 505
 - 두 벡터를 사용한 작업면 정의 : 벡터 평면 507
 - 3 개의 점을 사용한 작업면 정의 : 평면 점 509
 - 단일 증분 공간 각도를 사용한 가공 평면 정의 : 평면 상대 511
 - 축 각도를 통해 작업면 기울이기 : 평면 축 (FCL 3 기능) 512
 - PLANE 기능의 위치결정 동작 지정 513
- 12.4 기울어진 평면에서 기울어진 공구 가공 519
 - 기능 519
 - 회전축의 증분 이송을 통해 기울어진 공구 가공 519
 - 법선 벡터를 통해 기울어진 공구 가공 520
- 12.5 TCPM 기능 (소프트웨어 옵션 2) 521
 - 기능 521
 - TCPM 기능 정의 521
 - 프로그래밍된 이송 속도의 작업 모드 522
 - 프로그래밍된 회전축 좌표 해석 522
 - 시작 및 종료 위치 간의 보간 유형 523
 - TCPM 기능 재설정 524
- 12.6 회전축을 위한 보조 기능 525
 - 회전축 A, B, C 의 이송 속도 (mm/min) M116(소프트웨어 옵션 1) 525
 - 회전축의 단축 경로 이송 : M126 526
 - 360° 미만의 값으로 회전축 표시 줄임 M94 527
 - 틸팅축 작업 시 기계 지오메트리 자동 보정 M114 (소프트웨어 옵션 2) 528
 - 틸팅축으로 위치결정 작업 시 공구 끝 위치 유지 (TCPM): M128(소프트웨어 옵션 2) 530
 - 비접선 전환을 통한 모서리에서의 정확한 정지 : M134 532
 - 틸팅축 선택 : M138 533
 - 블록 끝에서 실제 / 공칭 위치에 대해 기계의 운동학 구성 보정 : M114(소프트웨어 옵션 2) 534



12.7 3 차원 공구 보정 (소프트웨어 옵션 2)	535
소개	535
법선 벡터 정의	536
허용 가능한 공구 형태	537
측정 도구를 사용하여 보정값	537
공구 방향이 적용되지 않은 3D 보정	537
정면 밀링 : 공구 방향을 포함하거나 포함하지 않는 3D 보정	538
측면 밀링 : 공작물 방향이 적용된 3D 반경 보정	539
공구의 접촉 각도에 따른 3D 공구 반경 보정 (3D-ToolComp 소프트웨어 옵션)	540
12.8 경로 윤곽 — 스플라인 보간 (소프트웨어 옵션 2)	544
응용 분야	544



13 프로그래밍 : 팔레트 관리 547

- 13.1 팔레트 관리 548
 - 애플리케이션 548
 - 팔레트 테이블 선택 550
 - 팔레트 파일 종료 550
 - 팔레트 프리셋 테이블을 사용한 팔레트 데이터 관리 551
 - 팔레트 파일 실행 553
- 13.2 공구 중심 가공을 통한 팔레트 작업 554
 - 애플리케이션 554
 - 팔레트 파일 선택 559
 - 입력 폼을 통해 팔레트 설정 559
 - 공구 중심 가공의 순서 564
 - 팔레트 파일 종료 565
 - 팔레트 파일 선택 566



14 수동 운전 및 설정 567

- 14.1 켜기 및 끄기 568
 - 설정 568
 - 해제 570
- 14.2 기계축 이동 571
 - 참고 571
 - 기계축 방향 버튼을 사용하여 축 이동 571
 - 증분 조그 위치결정 572
 - 핸드휠을 사용하여 이송 573
- 14.3 스피들 속도 S, 이송 속도 F 및 보조 기능 M 583
 - 응용 583
 - 값 입력 583
 - 스피들 속도 및 이송 속도 변경 584
- 14.4 작동 안전 FS(옵션) 585
 - 기타 585
 - 용어 설명 586
 - 축 위치 확인 587
 - 허용 이송 속도 및 속도 개요 588
 - 이송 속도 제한 활성화 589
 - 추가 상태 표시 589
- 14.5 공작물 프리셋 (터치 프로브 제외) 590
 - 참고 590
 - 준비 590
 - 축 키를 사용하여 공작물 프리셋 591
 - 프리셋 테이블을 통한 프리셋 관리 592
- 14.6 터치 프로브 사용 599
 - 개요 599
 - 터치 프로브 사이클 선택 600
 - 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 기록 600
 - 터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 데이터 테이블에 쓰기 601
 - 터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 프리셋 테이블에 쓰기 602
 - 팔레트 프리셋 테이블에 측정된 값 저장 603
- 14.7 터치 프로브 교정 604
 - 소개 604
 - 유효 길이 교정 604
 - 유효 반경 교정 및 중심 오프셋 보정 605
 - 교정값 표시 606
 - 둘 이상의 데이터 교정 블록 관리 606
- 14.8 3D 터치 프로브로 공작물 오정렬 보정 607
 - 소개 607
 - 두 점을 사용한 기본 회전 : 609
 - 두 홀 / 보스를 사용한 기본 회전 확인 : 611
 - 두 점을 사용한 공작물 정렬 612



14.9	공작물 프리셋 (터치 프로브 사용)	613
	개요	613
	모든 축에서 프리셋	613
	코너를 프리셋으로 - 기본 회전용으로 이미 프로빙한 점을 사용	614
	코너를 데이텀으로 - 기본 회전용으로 프로빙한 점을 사용하지 않음	614
	원 중심을 프리셋으로	615
	중심선을 프리셋으로	617
	홀 / 원형 스타드를 사용하여 프리셋 설정	618
	터치 프로브를 사용하여 공작물 측정	619
	기계식 프로브 또는 다이얼 게이지와 함께 터치 프로브 기능 사용	622
14.10	작업면 기울이기 (소프트웨어 옵션 1)	623
	애플리케이션, 기능	623
	틸팅축에서 기준점 이송	625
	기울어진 좌표계의 프리셋 설정	625
	회전 테이블이 있는 기계의 데이텀 설정	625
	스핀들 헤드 변경 시스템이 있는 기계의 데이텀 설정	626
	기울어진 시스템의 위치 표시	626
	틸팅 기능 사용 시 제한 사항	626
	수동 틸팅 활성화	627
	현재 공구축 방향을 활성 가공 방향으로 설정 (FCL 2 기능)	628



15 MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정 629

- 15.1 간단한 가공 작업 프로그래밍 및 실행 630
 - MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정 630
 - \$MDI에서 프로그램 보호 및 삭제 633



16 Test Run 및 Program Run 635

- 16.1 그래픽 636
 - 응용 분야 636
 - 표시 모드 개요 638
 - 평면 뷰 638
 - 3 각법 639
 - 3D 뷰 640
 - 세부 확대 643
 - 그래픽 시뮬레이션 반복 644
 - 공구 표시 644
 - 가공 시간 측정 645
- 16.2 프로그램 표시 기능 646
 - 개요 646
- 16.3 테스트 실행 647
 - 응용 분야 647
- 16.4 프로그램 실행 653
 - 애플리케이션 653
 - 파트 프로그램 실행 654
 - 가공 중단 655
 - 중단 중 기계축 이동 658
 - 중단 이후 프로그램 실행 재개 659
 - 미드 프로그램 시작 (블록 스캔) 660
 - 윤곽으로 돌아가기 664
- 16.5 자동 프로그램 시작 665
 - 응용 665
- 16.6 옵션 블록 건너뛰기 666
 - 응용 분야 666
 - 슬래시 (/) 문자 지우기 666
- 16.7 옵션 프로그램 실행 중단 667
 - 응용 분야 667



17 MOD 기능 669

- 17.1 MOD 기능 선택 670
 - MOD 기능 선택 670
 - 설정 변경 670
 - MOD 기능 종료 670
 - MOD 기능 개요 671
- 17.2 소프트웨어 번호 673
 - 응용 분야 673
- 17.3 코드 번호 입력 674
 - 응용 분야 674
- 17.4 서비스 팩 불러오기 675
 - 응용 분야 675
- 17.5 데이터 인터페이스 설정 676
 - 응용 분야 676
 - RS-232 인터페이스 설정 676
 - RS-422 인터페이스 설정 676
 - 외부 장치의 작동 모드 설정 676
 - 변조 속도 설정 676
 - 지정 677
 - 데이터 전송용 소프트웨어 678
- 17.6 이더넷 인터페이스 680
 - 소개 680
 - 연결 방식 680
 - TNC 구성 680
 - iTNC 를 Windows PC 에 직접 연결 687
- 17.7 PGM MGT 구성 688
 - 응용 분야 688
 - PGM MGT 설정 변경 688
 - 중속 파일 689
- 17.8 기계별 사용자 파라미터 690
 - 응용 분야 690
- 17.9 작업 공간에 공작물 영역 표시 691
 - 응용 분야 691
 - 전체 이미지 회전 693
- 17.10 위치 표시 형식 694
 - 응용 분야 694
- 17.11 측정 단위 695
 - 응용 분야 695
- 17.12 \$MDI 용 프로그래밍 언어 선택 696
 - 응용 분야 696
- 17.13 L 블록 생성을 위한 축 선택 697
 - 응용 분야 697



- 17.14 축 이송 한계값 입력, 데이텀 표시 698
 - 응용 분야 698
 - 추가 이송 한계값 없이 작업 698
 - 최대 이송값 찾기 및 입력 698
 - 프리셋 표시 699
- 17.15 도움말 파일 표시 700
 - 응용 분야 700
 - 도움말 파일 선택 700
- 17.16 작동 시간 표시 701
 - 응용 분야 701
- 17.17 데이터 이동 매체 확인 702
 - 응용 분야 702
 - 데이터 이동 매체 확인 수행 702
- 17.18 시스템 시간 설정 703
 - 응용 분야 703
 - 원하는 설정 선택 703
- 17.19 TeleService 704
 - 응용 분야 704
 - 텔레서비스 호출 / 종료 704
- 17.20 외부 액세스 705
 - 응용 분야 705
- 17.21 호스트 컴퓨터 작업 707
 - 응용 분야 707
- 17.22 HR 550 FS 무선 핸드휠 구성 708
 - 응용 분야 708
 - 핸드휠을 특정 핸드휠 홀더로 지정 708
 - 전송 채널 설정 709
 - 전송기 전원 선택 710
 - 통계 710



18 테이블 및 개요 711

- 18.1 일반 사용자 파라미터 712
 - 기계 파라미터의 입력 형식 712
 - 일반 사용자 파라미터 선택 712
 - 일반 사용자 파라미터 목록 713
- 18.2 데이터 인터페이스용 핀 레이아웃 및 연결 케이블 730
 - 하이덴하인 장치의 RS-232-C/V.24 인터페이스 730
 - 타사 장치 731
 - RS-422/V.11 인터페이스 732
 - 이더넷 인터페이스 RJ45 소켓 732
- 18.3 기술 정보 733
- 18.4 버퍼 배터리 교환 743





1

iTNC 530 사용을 위한 첫 단계



1.1 개요

이 장은 TNC 초보 사용자가 중요 절차를 다루는 방법을 빠르게 습득할 수 있도록 돕기 위한 것입니다. 개별 항목에 대한 자세한 내용은 텍스트에 참조된 섹션을 참조하십시오.

이 장에 포함된 항목은 다음과 같습니다.

- 기계 켜기
- 첫 번째 파트 프로그래밍
- 그래픽 방식으로 첫 번째 파트 테스트
- 공구 설정
- 공작물 설정
- 첫 번째 프로그램 실행



1.2 기계 켜기

전원 중단 확인 및 기준점으로 이동



기준점을 켜고 교차하는 방법은 기계 공구마다 다를 수 있습니다. 보다 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

- ▶ 컨트롤과 기계의 전원을 켜면 TNC 에서 운영 체제를 시작합니다. 이 과정을 수행하는 데 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다. 그런 다음 TNC 에서 " 시스템 기동이 일시 정지 " 메시지를 화면 헤더에 표시합니다.



- ▶ CE 키를 누릅니다. 그러면 TNC 에서 PLC 프로그램을 컴파일합니다.



- ▶ 제어 전압을 겁니다. 그러면 TNC 에서 비상 정지 회로의 작동 상태를 확인하고 기준 실행 모드로 전환합니다.

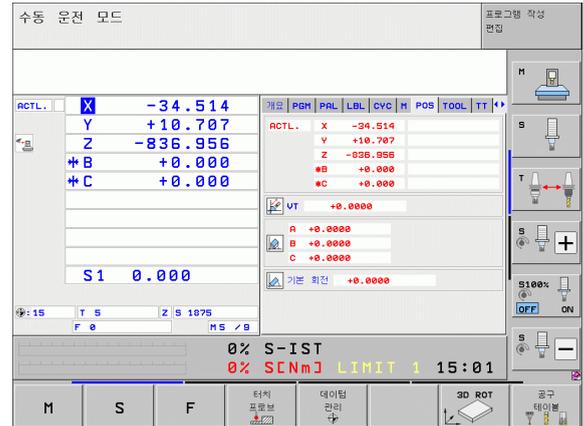


- ▶ 표시된 순서대로 기준점을 수동으로 교차하고, 각 축에 대해 기계의 시작 버튼을 누릅니다. 기계에 절대적인 선형 및 각도 엔코더가 있을 경우에는 기준 실행 모드일 필요가 없습니다.

이제 TNC 를 수동 운전 모드에서 작동할 수 있습니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- 기준점으로 이송 : 568 페이지의 " 설정 " 참조
- 작동 모드 : 81 페이지의 " 프로그램 작성 및 편집 " 참조



1.3 첫 번째 파트 프로그래밍

올바른 작동 모드 선택

프로그램 작성 편집 모드에서만 프로그램을 작성할 수 있습니다.



- ▶ 작동 모드 키를 누릅니다. 그러면 TNC 에서 프로그램 작성 편집 모드로 전환합니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- 작동 모드 : 81 페이지의 " 프로그램 작성 및 편집 " 참조

가장 중요한 TNC 키

대화식 기능 안내	키
입력 확인 및 다음 대화 상자 프롬프트 활성화	
대화 상자 질문 무시	
대화 상자 즉시 종료	
대화 상자 중지, 입력 무시	
화면에서 선택한 기능에 따라 활성 상태에 맞게 변하는 소프트 키	

이 항목에 대한 추가 정보

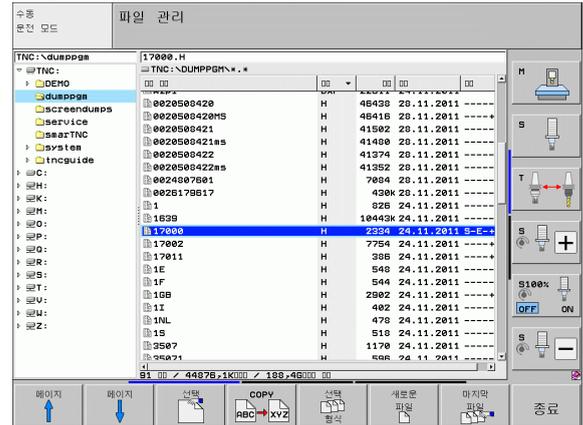
- 프로그램 작성 및 편집 : 112 페이지의 " 프로그램 편집 " 참조
- 키 개요 : 2 페이지의 "TNC 컨트롤 " 참조



새 프로그램 생성 / 파일 관리

PGM
MGT

- ▶ PGM MGT 키를 누르면 TNC 에서 파일 관리가 열립니다. TNC 의 파일 관리는 Windows Explorer 가 설치된 PC 의 파일 관리와 동일하게 배열되며, 이 파일 관리를 사용하여 TNC 하드 디스크의 데이터를 조작할 수 있습니다.
- ▶ 화살표 키로 새 파일을 열려는 폴더를 선택합니다.
- ▶ 확장명이 .H 인 파일 이름을 입력합니다. 그러면 자동으로 프로그램이 열리고 새 프로그램의 측정 단위를 묻는 메시지가 표시됩니다. 파일 이름에 사용되는 특수 문자는 제한적입니다 (121 페이지의 "파일 이름" 참조).
- ▶ 측정 단위를 선택하려면 MM 또는 INCH 소프트 키를 누릅니다. 그러면 TNC 에서 공작물 영역 정의를 자동으로 시작합니다 (58 페이지의 "공작물 정의" 참조).



TNC에서는 프로그램의 첫 번째 및 마지막 블록을 자동으로 생성합니다. 생성한 후에는 해당 블록을 더 이상 변경할 수 없습니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- 파일 관리 : 123 페이지의 "파일 관리자 사용" 참조
- 새 프로그램 생성 : 105 페이지의 "프로그램 생성 및 작성" 참조



공작물 정의

새 프로그램을 생성하는 즉시 TNC 에서 공작물 영역 정의 입력용 대화 상자가 나타납니다. 이때 항상 선택한 기준점의 기준이 될 최소점과 최대점을 입력함으로써 공작물 영역을 입방형으로 정의합니다.

새 프로그램을 생성한 후에 TNC 에서 공작물 영역 정의를 시작하고 필요한 데이터를 요청합니다.

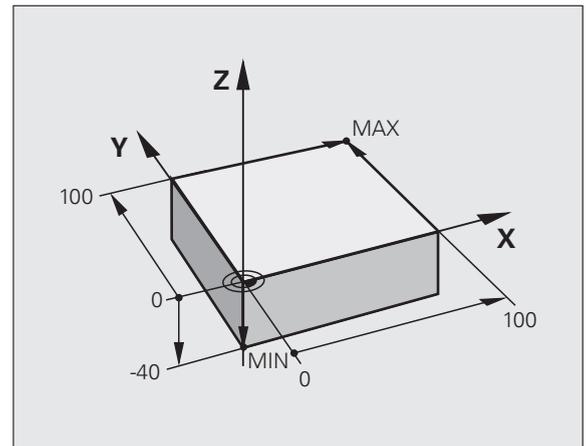
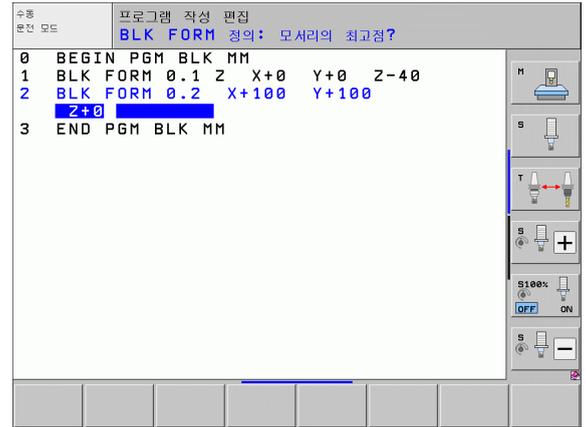
- ▶ **스핀들축 Z?**: 활성 스펀들축을 입력합니다. Z 이 기본 설정으로 저장됩니다. ENT 키를 눌러 적용합니다.
- ▶ **BLK FORM 정의: 모서리의 최저점?**: 기준점에 따른 공작물 영역의 최소 X 좌표 (예: 0) 입니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **BLK FORM 정의: 모서리의 최저점?**: 기준점에 따른 공작물 영역의 최소 Y 좌표 (예: 0) 입니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **BLK FORM 정의: 모서리의 최저점?**: 기준점에 따른 공작물 영역의 최소 Z 좌표 (예: -40) 입니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **BLK FORM 정의: 모서리의 최고점?**: 기준점에 따른 공작물 영역의 최대 X 좌표 (예: 100) 입니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **BLK FORM 정의: 모서리의 최고점?**: 기준점에 따른 공작물 영역의 최대 Y 좌표 (예: 100) 입니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **BLK FORM 정의: 모서리의 최고점?**: 기준점에 따른 공작물 영역의 최대 Z 좌표 (예: 0) 입니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.

NC 블록 예

```
0 BEGIN PGM NEW MM
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0
3 END PGM NEW MM
```

이 항목에 대한 추가 정보

- 공작물 영역 정의: (107 페이지)



프로그램 레이아웃

NC 프로그램은 유사한 방식으로 일관되게 배열되어야 합니다. 그러면 더 쉽게 위치를 찾고, 프로그래밍을 가속화하며, 오류를 줄일 수 있습니다.

간단하고 편리한 윤곽 가공을 위한 권장 프로그램 레이아웃

- 1 공구를 호출하고 공구축을 정의합니다.
- 2 공구를 후퇴합니다.
- 3 윤곽 시작점 가까이에 있는 작업면에서 공구를 사전 위치결정합니다.
- 4 공구축에서 공작물 위에 공구를 배치하거나 공작물 깊이로 즉시 사전 위치결정합니다. 필요에 따라 스피들 / 절삭유를 켭니다.
- 5 윤곽에 접근합니다.
- 6 윤곽을 가공합니다.
- 7 윤곽을 후진합니다.
- 8 공구를 후퇴하고 프로그램을 종료합니다.

이 항목에 대한 추가 정보:

- 윤곽 프로그래밍: 222 페이지의 "공구 이동" 참조

단순한 사이클 프로그램을 위한 권장 프로그램 레이아웃

- 1 공구를 호출하고 공구축을 정의합니다.
- 2 공구를 후퇴합니다.
- 3 가공 위치를 정의합니다.
- 4 고정 사이클을 정의합니다.
- 5 사이클을 호출하고 스피들 / 절삭유를 켭니다.
- 6 공구를 후퇴하고 프로그램을 종료합니다.

이 항목에 대한 추가 정보:

- 사이클 프로그래밍: 사이클 사용 설명서 참조

윤곽 가공 프로그램의 레이아웃

```

0 BEGIN PGM EXCONT MM
1 BLK FORM 0.1 Z X... Y... Z...
2 BLK FORM 0.2 X... Y... Z...
3 TOOL CALL 5 Z S5000
4 L Z+250 R0 FMAX
5 L X... Y... R0 FMAX
6 L Z+10 R0 F3000 M13
7 APPR ... RL F500
...
16 DEP ... X... Y... F3000 M9
17 L Z+250 R0 FMAX M2
18 END PGM EXCONT MM

```

사이클 프로그램 레이아웃

```

0 BEGIN PGM EXCYC MM
1 BLK FORM 0.1 Z X... Y... Z...
2 BLK FORM 0.2 X... Y... Z...
3 TOOL CALL 5 Z S5000
4 L Z+250 R0 FMAX
5 PATTERN DEF POS1( X... Y... Z... ) ...
6 CYCL DEF...
7 CYCL CALL PAT FMAX M13
8 L Z+250 R0 FMAX M2
9 END PGM EXCYC MM

```



간단한 윤곽 프로그래밍

오른쪽에 표시된 윤곽을 5mm 깊이로 한 번 밀링합니다. 공작물 영역은 이미 정의되어 있습니다. 기능 키를 통해 대화 상자를 열고 화면 하단에서 요청한 모든 데이터를 입력합니다.



- ▶ **공구 호출**: 공구 데이터를 입력합니다. ENT 키를 사용하여 입력한 각 항목을 확인합니다. 이때 공구축도 있어야 합니다.



- ▶ **공구 후퇴**: 공구축에서 벗어나려면 오렌지색 축 키 Z를 누르고 접근할 위치값 (예: 250)을 입력합니다. ENT 키를 눌러 승인합니다.

- ▶ **공구 경 보정: R+/R-/0 보정하지 않음?** 중 선택하고 ENT 키를 눌러 승인합니다. 반경 보정을 활성화하지 마십시오.

- ▶ ENT 키를 눌러 **이송 속도 F의 값** 승인: 급속 이송 (FMAX)으로 이동합니다.

- ▶ **END** 키를 눌러 보조 기능 M 확인: TNC에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다.



- ▶ 작업면에서 공구 사전 위치결정: 오렌지색 X축 키를 누르고 접근할 위치 값 (예: -20)을 입력합니다.

- ▶ 오렌지색 Y축 키를 누르고 접근할 위치값 (예: -20)을 입력합니다. ENT 키를 눌러 승인합니다.

- ▶ **공구 경 보정: R+/R-/0 보정하지 않음?** 중 선택하고 ENT 키를 눌러 승인합니다. 반경 보정을 활성화하지 마십시오.

- ▶ ENT 키를 눌러 **이송 속도 F의 값** 승인: 급속 이송 (FMAX)으로 이동합니다.

- ▶ **END** 키를 눌러 보조 기능 M 확인: TNC에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다.

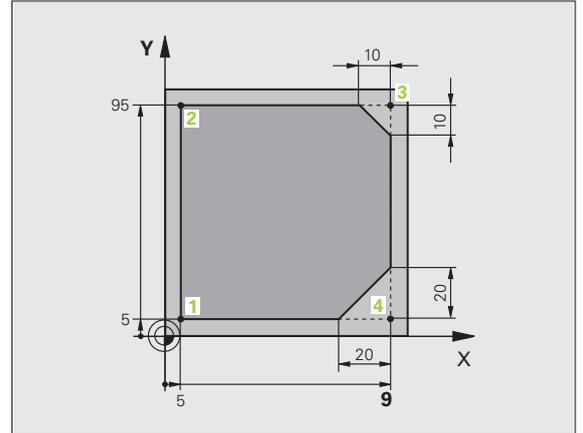


- ▶ 공작물 깊이로 공구 이동: 오렌지색 축 키를 누르고 접근할 위치값 (예: -5)을 입력합니다. ENT 키를 눌러 승인합니다.

- ▶ **반경 보정: RL/RR/ 보정하지 않음?** 중 선택하고 ENT 키를 눌러 승인합니다. 반경 보정을 활성화하지 마십시오.

- ▶ **이송 속도 F의 값?** 위치결정 이송 속도 (예: 3000mm/min)를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.

- ▶ **기타 기능 M?** 스피들 및 절삭유를 켭니다 (예: M13). END 키를 눌러 확인: TNC에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다.





▶ 윤곽으로 이동 : APPR/DEP 키를 누름 : TNC 에 접근 및 후진 기능의 소프트 키 행이 표시됩니다 .



▶ 접근 기능 **APPR CT** 선택 : X 및 Y 에서 윤곽 시작점 **1** 의 좌표 (예 : 5/5) 를 입력합니다 . ENT 키로 입력을 확인합니다 .

▶ **중심각?** 접근 각도(예: 90°)를 입력하고 ENT 키를 눌러 승인합니다 .

▶ **원 반경?** 접근 반경(예: 8mm)을 입력하고 ENT 키로 입력을 확인합니다 .

▶ RL 소프트 키를 눌러 **반경 보정: RL/RR/보정하지 않음 ?** 확인 : 프로그래밍된 윤곽 왼쪽으로 반경 보정을 활성화합니다 .

▶ **이송 속도 F의 값?** 가공 이송 속도(예: 700mm/min)를 입력하고 END 키로 입력을 확인합니다 .



▶ 윤곽 가공 및 윤곽점 **2** 로 이동 : 변경된 정보만 입력해야 합니다 . 즉 , Y 좌표 95 만 입력하고 END 키를 눌러 입력을 저장합니다 .



▶ 윤곽점 **3** 으로 이동 : X 좌표 95 를 입력하고 END 키를 눌러 입력을 저장합니다 .



▶ 윤곽점 **3** 에 모따기 정의: 모따기 폭 10mm를 입력하고 END 키를 눌러 저장합니다 .



▶ 윤곽점 **4** 로 이동: Y 좌표 5를 입력하고 END 키를 눌러 입력을 저장합니다 .



▶ 윤곽점 **4** 에 모따기 정의: 모따기 폭 20mm를 입력하고 END 키를 눌러 저장합니다 .



▶ 윤곽점 **1** 로 이동: X 좌표 5를 입력하고 END 키를 눌러 입력을 저장합니다 .



▶ 윤곽 후진



▶ 후진 기능 DEP CT 선택

▶ **중심각?** 후진각(예: 90°)을 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다 .

▶ **원 반경?** 후진 반경(예: 8mm)을 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다 .

▶ **이송 속도 F의 값** 위치결정 이송 속도 (예 : 3000mm/min) 를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다 .

▶ **기타 기능 M?** END 키를 사용하여 절삭유를 끕니다 (예 : M9) . 그러면 TNC 에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다 .





- ▶ 공구 후퇴 : 공구축에서 벗어나려면 오렌지색 축 키 Z 를 누르고 접근할 위치 값 (예 : 250) 을 입력합니다 . ENT 키를 눌러 승인합니다 .
- ▶ 반경 보정 : RL/RR/ 보정하지 않음 ? 중 선택하고 ENT 키를 눌러 승인합니다 . 반경 보정을 활성화하지 마십시오 .
- ▶ ENT 키를 눌러 이송 속도 F 의 값 승인 : 급속 이송 (FMAX) 으로 이동합니다 .
- ▶ 보조 기능 M 프로그램을 종료하려면 M2 를 입력하고 END 키를 눌러 확인합니다 . 그러면 TNC 에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다 .

이 항목에 대한 추가 정보

- NC 블록을 사용한 전체 예 : 248페이지의 "예: 직교 좌표를 사용한 선형 이동 및 모따기" 참조
- 새 프로그램 생성 : 105 페이지의 "프로그램 생성 및 작성" 참조
- 윤곽 접근 / 후진 : 228 페이지의 "윤곽 접근 및 후진" 참조
- 윤곽 프로그래밍 : 239 페이지의 "경로 기능 개요" 참조
- 프로그래밍 가능한 이송 속도 : 110페이지의 "입력 가능한 이송 속도 항목" 참조
- 공구 반경 보정 : 217 페이지의 "공구 반경 보정" 참조
- 보조 기능 (M) : 387 페이지의 "프로그램 실행 제어, 스핀들 및 절삭유용 보조 기능" 참조



사이클 프로그램 생성

오른쪽 그림에 표시된 홀 (20mm 깊이) 은 표준 드릴링 사이클을 사용하여 드릴 가공합니다. 공작물 영역은 이미 정의되어 있습니다.



▶ **공구 호출** : 공구 데이터를 입력합니다. ENT 키를 사용하여 입력한 각 사항을 확인합니다. 이때 공구축도 있어야 합니다.



▶ **공구 후퇴** : 공구축에서 벗어나려면 오렌지색 축 키 Z를 누르고 접근할 위치 값 (예 : 250) 을 입력합니다. ENT 키를 눌러 승인합니다.

▶ **반경 보정** : **RL/RR/ 보정하지 않음 ?** 중 선택하고 ENT 키를 눌러 승인합니다. 반경 보정을 활성화하지 마십시오.

▶ ENT 키를 눌러 **이송 속도 F의 값** 승인 : 급속 이송 (FMAX) 으로 이동합니다.

▶ **END** 키를 눌러 보조 기능 M 확인 : TNC에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다.

▶ 사이클 메뉴 호출



드릴가공
나사가공

200

▶ 드릴링 사이클 표시

▶ **표준 드릴링 사이클 200 선택** : TNC 에서 사이클 정의를 위한 대화 상자가 나타납니다. TNC 에서 요청하는 파라미터를 차례로 모두 입력하고 ENT 키를 눌러 각각의 입력을 완료합니다. 또한 오른쪽 화면과 같이 TNC 에 각 사이클 파라미터를 보여주는 그래픽이 표시됩니다.



윤곽
+ 정
가공

PATTERN
DEF

점
+

▶ 특수 기능을 위한 메뉴 호출

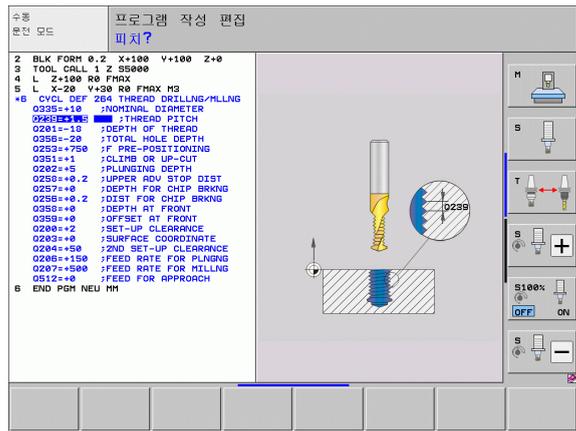
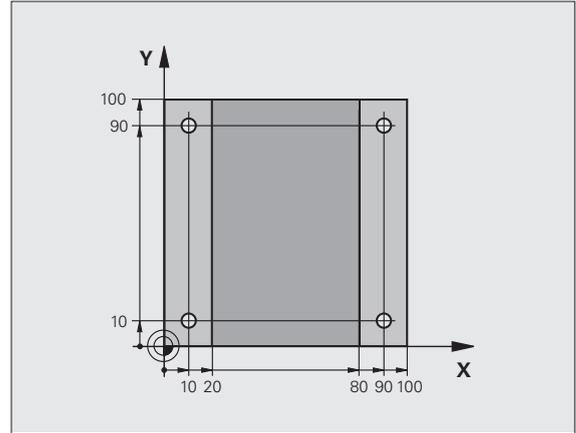
▶ 점 가공을 위한 기능 표시

▶ 패턴 정의 선택

▶ **점 입력 선택** : 네 점의 윤곽을 입력하고 ENT 키를 눌러 각 항목을 확인합니다. 네 번째 점을 입력한 후 END 키를 눌러 블록을 저장합니다.



▶ 사이클 호출을 저장하기 위한 메뉴 표시





- ▶ 정의된 패턴으로 드릴링 사이클을 실행합니다.
- ▶ **ENT** 키를 눌러 이송 속도 **F**의 값? 확인: 급속 이송 (**FMAX**)으로 이동합니다.
- ▶ 보조 기능 **M** 스핀들 및 절삭유를 켭니다 (예: **M13**).
END 키를 눌러 승인: TNC 에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다.
- ▶ 공구 후퇴: 공구축에서 벗어나려면 오렌지색 축 키 **Z**를 누르고 접근할 위치 값 (예: 250)을 입력합니다.
ENT 키를 눌러 승인합니다.
- ▶ 반경 보정: **RL/RR/ 보정하지 않음?** 중 선택하고 ENT 키를 눌러 승인합니다. 반경 보정을 활성화하지 마십시오.
- ▶ ENT 키를 눌러 이송 속도 **F**의 값 승인: 급속 이송 (**FMAX**)으로 이동합니다.
- ▶ 보조 기능 **M** 프로그램을 종료하려면 **M2**를 입력하고 END 키를 눌러 승인합니다. 그러면 TNC 에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다.

NC 블록 예

0 BEGIN PGM C200 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	공작물 영역 정의
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 5 Z S4500	공구 호출
4 L Z+250 R0 FMAX	공구 후퇴
5 PATTERN DEF POS1 (X+10 Y+10 Z+0) POS2 (X+10 Y+90 Z+0) POS3 (X+90 Y+90 Z+0) POS4 (X+90 Y+10 Z+0)	가공 위치 정의
6 CYCL DEF 200 DRILLING	원 정의
Q200=2 ; 안전 거리	
Q201=-20 ; 깊이	
Q206=250 ; 절입 이송 속도	
Q202=5 ; 절입 깊이	
Q210=0 ; 최정점에서 정지시간	
Q203=-10 ; 표면 좌표	
Q204=20 ; 2 차 안전 거리	
Q211=0.2 ; 최저점에서 정지시간	
7 CYCL CALL PAT FMAX M13	스핀들 및 절삭유 설정, 사이클 호출
8 L Z+250 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
9 END PGM C200 MM	

이 항목에 대한 추가 정보

- 새 프로그램 생성 : 105 페이지의 " 프로그램 생성 및 작성 " 참조
- 사이클 프로그래밍 : 사이클 사용 설명서 참조



1.4 그래픽 방식으로 첫 번째 파트 테스트

올바른 작동 모드 선택

테스트 실행 모드에서만 프로그램을 테스트할 수 있습니다.

- ▶ 시험 주행 작동 모드 키를 누르면 TNC가 해당 모드로 전환됩니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- TNC의 작동 모드: 80 페이지의 "작동 모드" 참조
- 프로그램 테스트: 647 페이지의 "테스트 실행" 참조

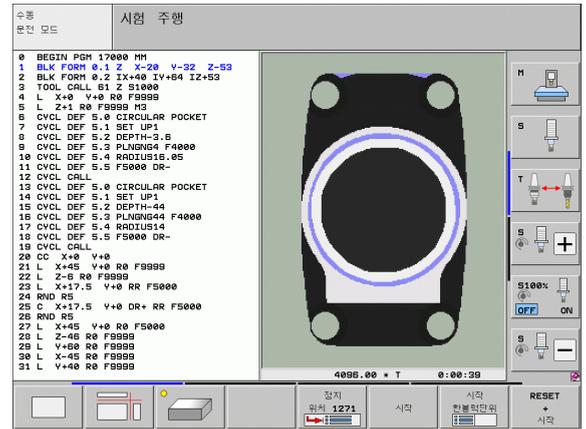
시험 주행을 위한 공구 테이블 선택

시험 주행 모드에서 공구 테이블을 활성화하지 않은 경우에만 이 단계를 실행해야 합니다.

- ▶ PGM MGT 키를 누르면 TNC에서 파일 관리자가 열립니다.
- ▶ 형식 선택 소프트 키를 누르면 표시할 파일 형식 선택을 위한 소프트 키 메뉴가 표시됩니다.
- ▶ 모두 표시 소프트 키를 누르면 오른쪽 창에 저장한 모든 파일이 표시됩니다.
- ▶ 하이лай트를 디렉터리 왼쪽으로 이동합니다.
- ▶ 하이лай트를 **TNC:** 디렉터리로 이동합니다.
- ▶ 하이лай트를 파일 오른쪽으로 이동합니다.
- ▶ 강조 표시를 파일 TOOL.T(활성 공구 테이블)로 이동하고 ENT 키로 불러옵니다. 그러면 TOOL.T에 상태 S가 적용되고 시험 주행을 위해 활성화됩니다.
- ▶ END 키를 누르면 파일 관리자가 종료됩니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- 공구 관리: 184 페이지의 "테이블에 공구 데이터 입력" 참조
- 프로그램 테스트: 647 페이지의 "테스트 실행" 참조



테스트할 프로그램 선택



▶ PGM MGT 키를 누르면 TNC 에서 파일 관리자가 열립니다.



▶ 최근 파일 소프트 키를 누르면 TNC 에 가장 최근에 선택한 파일이 포함된 팝업 창이 열립니다.

▶ 테스트할 프로그램을 선택하려면 화살표 키를 사용합니다. ENT 키로 불러옵니다.

이 항목에 대한 추가 정보

■ 프로그램 선택 : 123 페이지의 " 파일 관리자 사용 " 참조

화면 레이아웃 및 뷰 선택



▶ 화면 레이아웃을 선택하기 위한 키를 누릅니다. 소프트 키 행에 사용 가능한 옵션이 표시됩니다.



▶ 프로그램 + 그래픽 소프트 키를 누르면 화면 왼쪽에는 프로그램이, 화면 오른쪽에는 공작물 영역이 표시됩니다.

▶ 소프트 키를 사용하여 원하는 뷰를 선택합니다.



▶ 평면 뷰



▶ 3 각법



▶ 3D 뷰

이 항목에 대한 추가 정보

■ 그래픽 기능 : 636 페이지의 " 그래픽 " 참조

■ 시험 주행 실행 : 647 페이지의 " 테스트 실행 " 참조



시험 주행을 시작합니다.



▶ 재설정 + 시작 소프트웨어 키를 누르면 활성 프로그램을 프로그래밍 차단 또는 프로그램 종료 시점까지 시뮬레이션합니다.



▶ 시뮬레이션 실행 중에 소프트웨어 키를 사용하여 뷰를 변경할 수 있습니다.



▶ 정지 소프트웨어 키를 누르면 테스트 실행이 중단됩니다.

▶ 시작 소프트웨어 키를 누르면 차단 이후 테스트 실행을 재개합니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- 시험 주행 실행 : 647 페이지의 " 테스트 실행 " 참조
- 그래픽 기능 : 636 페이지의 " 그래픽 " 참조
- 테스트 속도 조정 : 637 페이지의 " 테스트 실행 속도 설정 " 참조



1.5 공구 설정

올바른 작동 모드 선택

공구는 수동 운전 모드에서 설정됩니다.



▶ 수동 운전 작동 모드 키를 누르면 TNC 가 해당 모드로 전환됩니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- TNC 의 작동 모드 : 80 페이지의 " 작동 모드 " 참조

공구 준비 및 측정

- ▶ 척에서 필수 공구를 클램핑합니다.
- ▶ 외부 공구 자동 측정 장치로 측정할 경우 공구를 측정하여 길이 및 반경을 기록해두거나 전송 프로그램을 통해 길이 및 반경을 직접 기계로 전송합니다.
- ▶ 기계에서 측정할 경우 공구를 공구 변경자에 배치합니다(70페이지).

공구 테이블 TOOL.T

공구 테이블 TOOL.T(TNC:\에 영구 저장됨)에는 공구 데이터 (예 : 길이 및 반경) 를 비롯해 TNC 에서 기능을 수행하는 데 필요한 공구 관련 상세 정보도 저장됩니다.

공구 테이블 TOOL.T 에 공구 데이터를 입력하려면 다음을 수행하십시오.



▶ 공구 테이블 표시



▶ 공구 테이블 편집 : 편집 소프트 키를 ON 으로 설정합니다.

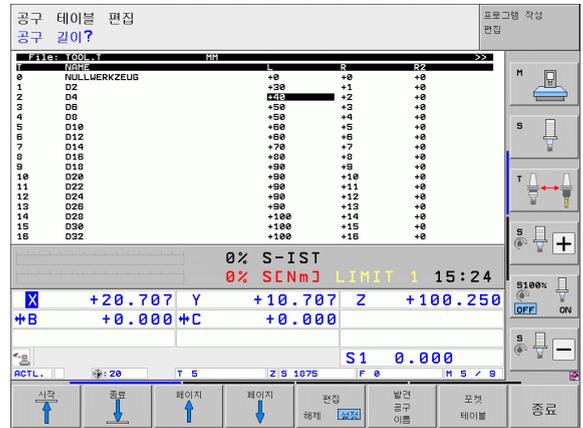
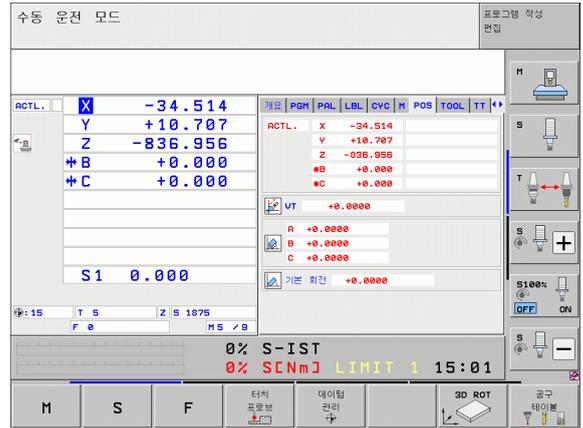
▶ 위쪽 또는 아래쪽 화살표 키를 사용하여 편집할 공구 번호를 선택할 수 있습니다.

▶ 오른쪽 또는 왼쪽 화살표 키를 사용하여 편집할 공구 데이터를 선택할 수 있습니다.

▶ 공구 테이블을 종료하려면 END 키를 누릅니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- TNC 의 작동 모드 : 80 페이지의 " 작동 모드 " 참조
- 공구 테이블 사용 : 184 페이지의 " 테이블에 공구 데이터 입력 " 참조



포켓 테이블 TOOL_P.TCH



포켓 테이블의 기능은 기계에 따라 달라집니다. 보다 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

포켓 테이블 TOOL_P.TCH(TNC\A 에 영구 저장됨) 에서 공구 매거진에 포함시킬 공구를 지정합니다.

포켓 테이블 TOOL_P.TCH 에 데이터를 입력하려면 다음을 수행하십시오.



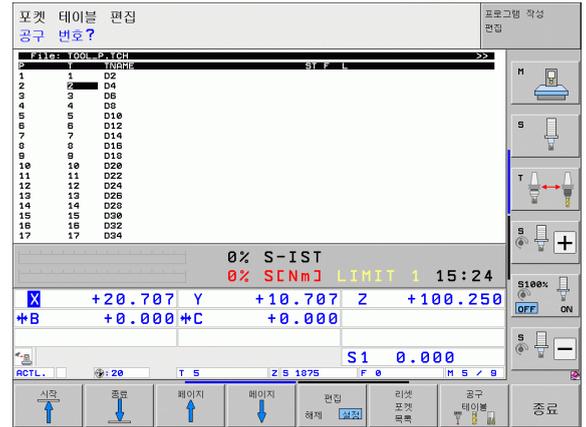
- ▶ 공구 테이블 표시



- ▶ 포켓 테이블 표시
- ▶ 포켓 테이블 편집 : 편집 소프트 키를 ON 으로 설정합니다.
- ▶ 위쪽 또는 아래쪽 화살표 키를 사용하여 편집할 포켓 번호를 선택할 수 있습니다.
- ▶ 오른쪽 또는 왼쪽 화살표 키를 사용하여 편집할 데이터를 선택할 수 있습니다.
- ▶ 포켓 테이블을 종료하려면 END 키를 누릅니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- TNC 의 작동 모드 : 80 페이지의 " 작동 모드 " 참조
- 포켓 테이블 사용 : 196 페이지의 " 공구 변경자의 포켓 테이블 " 참조



1.6 공작물 설정

올바른 작동 모드 선택

공작물은 **수동 운전** 또는 **전자 핸드휠** 모드에서 설정됩니다.



▶ **수동 운전** 작동 모드 키를 누르면 TNC 가 해당 모드로 전환됩니다.

이 항목에 대한 추가 정보

■ 수동 운전 모드 : 571 페이지의 "기계축 이동" 참조

공작물 클램핑

공작물을 기계 테이블의 픽스처를 사용하여 마운트합니다. 기계에 터치 프로브가 있는 경우 공작물을 축에 평행하도록 클램핑할 필요가 없습니다.

터치 프로브가 없는 경우 모서리가 기계축에 평행하게 고정되도록 공작물을 정렬해야 합니다.



터치 프로브를 사용하여 공작물 정렬

▶ 터치 프로브 삽입 : MDI(수동 데이터 입력) 작동 모드에서 공구축이 포함된 **TOOL CALL** 블록을 실행한 다음 **수동 운전** 모드로 돌아갑니다 (MDI 모드에서 개별 NC 블록을 다른 블록에 관계없이 실행 가능)



▶ 프로빙 기능 선택: TNC 에서 소프트 키 행에 사용 가능한 모든 기능을 표시합니다.



▶ 기본 회전 측정: TNC 에서 기본 회전 메뉴를 표시합니다. 기본 회전을 확인하려면 공작물의 수직면에 두 점을 프로빙합니다.

▶ 터치 프로브를 첫 번째 접점 근처로 사전 위치결정하려면 축 방향 키를 사용합니다.

▶ 소프트 키를 사용하여 프로빙 방향을 선택합니다.

▶ NC 시작을 누릅니다. 그러면 터치 프로브가 정의된 방향에서 공작물에 닿을 때까지 이동한 다음 시작점으로 자동 복귀합니다.

▶ 터치 프로브를 두 번째 접점 근처로 사전 위치결정하려면 축 방향 키를 사용합니다.

▶ NC 시작을 누릅니다. 그러면 터치 프로브가 정의된 방향에서 공작물에 닿을 때까지 이동한 다음 시작점으로 자동 복귀합니다.

▶ 그런 다음 TNC 에서 측정한 기본 회전을 표시합니다.

▶ 메뉴를 종료하려면 END 키를 누른 다음 NO ENT 키 (전송 없음)를 눌러 프리셋 테이블로 전송해야 하는 기본 회전 유무에 대한 질문에 답변합니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- MDI 작동 모드 : 630 페이지의 " 간단한 가공 작업 프로그래밍 및 실행 " 참조
- 공작물 정렬 : 607 페이지의 "3D 터치 프로브로 공작물 오정렬 보정" 참조

터치 프로브를 사용하여 데이텀 설정

- ▶ 터치 프로브 삽입 : MDI 모드에서 공구축이 포함된 **TOOL CALL** 블록을 실행한 다음 **수동 운전** 모드로 돌아갑니다.



- ▶ 프로빙 기능 선택: TNC에서 소프트 키 행에 사용 가능한 모든 기능을 표시합니다.



- ▶ 공작물 모서리에 기준점을 설정합니다. 예를 들어, TNC에서 이전에 측정된 기본 회전에서 프로브점을 불러올지 여부를 묻습니다. 점을 불러오려면 ENT 키를 누릅니다.
 - ▶ 터치 프로브를 기본 회전용으로 프로빙되지 않은 측면의 첫 번째 터치점 근처에 위치결정합니다.
 - ▶ 소프트 키를 사용하여 프로빙 방향을 선택합니다.
 - ▶ NC 시작을 누릅니다. 그러면 터치 프로브가 정의된 방향에서 공작물에 닿을 때까지 이동한 다음 시작점으로 자동 복귀합니다.
 - ▶ 터치 프로브를 두 번째 접점 근처로 사전 위치결정하려면 축 방향 키를 사용합니다.
 - ▶ NC 시작을 누릅니다. 그러면 터치 프로브가 정의된 방향에서 공작물에 닿을 때까지 이동한 다음 시작점으로 자동 복귀합니다.
 - ▶ 그런 다음 TNC에서 측정된 모서리 지점의 좌표를 표시합니다.
- 기준점 지정
- ▶ 0으로 설정: 데이텀 설정 소프트 키를 누릅니다.
 - ▶ 메뉴를 종료하려면 END 키를 누릅니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- 데이텀 설정: 613페이지의 "공작물 프리셋(터치 프로브 사용)" 참조

1.7 첫 번째 프로그램 실행

올바른 작동 모드 선택

싱글 블록 또는 전체 시퀀스 모드에서 프로그램을 실행할 수 있습니다.



- ▶ 작동 모드 키를 누릅니다. 그러면 TNC 에서 **프로그램 실행**, **싱글 블록** 모드로 전환하고 블록별로 프로그램을 실행합니다. NC 시작 키를 사용하여 각 블록을 승인해야 합니다.



- ▶ **자동 프로그램 실행** 작동 모드 키를 누릅니다. 그러면 TNC 가 해당 모드로 전환되고 NC 시작 후 프로그램 종료 또는 중단 지점까지 프로그램을 실행합니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- TNC 의 작동 모드 : 80 페이지의 "작동 모드" 참조
- 프로그램 실행 : 653 페이지의 "프로그램 실행" 참조

실행할 프로그램 선택



- ▶ PGM MGT 키를 누르면 TNC 에서 파일 관리자가 열립니다.



- ▶ 최근 파일 소프트 키를 누르면 TNC 에 가장 최근에 선택한 파일이 포함된 팝업 창이 열립니다.
- ▶ 원하는 경우 화살표 키를 사용하여 실행할 프로그램을 선택할 수 있습니다. ENT 키로 불러옵니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- 파일 관리 : 123 페이지의 "파일 관리자 사용" 참조

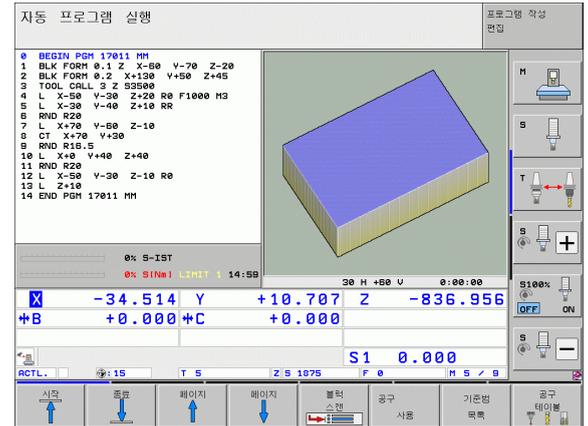
프로그램 시작



- ▶ NC 시작 키를 누릅니다. 그러면 TNC 에서 활성 프로그램을 실행합니다.

이 항목에 대한 추가 정보

- 프로그램 실행 : 653 페이지의 "프로그램 실행" 참조





2

소개



2.1 iTNC 530

하이덴하인의 TNC 컨트롤은 기존의 가공 작업을 편리한 대화식 프로그래밍 언어로 기계에서 바로 프로그래밍할 수 있는 작업장 중심의 윤곽 지정 컨트롤입니다. 이 컨트롤은 밀링, 드릴링 및 보링 기계는 물론 가공 센터에도 사용됩니다. iTNC 530에서는 최대 18축을 제어할 수 있습니다. 또한 프로그램 제어 하에 최대 2개 스피들의 각도 위치를 변경할 수도 있습니다.

내장 하드 디스크가 있어 오프라인에서 만든 프로그램 등, 가능한 많은 프로그램을 위한 스토리지로 활용할 수 있습니다. 화면상의 포켓 계산기로 빠른 계산을 수행할 수 있습니다.

키보드와 화면 레이아웃은 기능을 쉽고 빠르게 사용할 수 있도록 깔끔하게 정돈되어 있습니다.

프로그래밍 : 하이덴하인 대화식, smarT.NC 및 ISO 형식

하이덴하인의 대화식 프로그래밍은 매우 간단한 프로그램 작성 방법입니다. 특히, 대화형 그래픽을 통해 윤곽을 프로그래밍하기 위한 개별 가공 단계를 알려줍니다. 공정 드로잉에 NC를 위한 치수가 정해져 있지 않은 경우 FK 자유 윤곽 프로그래밍 기능이 필요한 계산 작업을 자동으로 수행합니다. 실제 가공 도중이나 전에 공작물 가공을 그래픽으로 시뮬레이션할 수 있습니다.

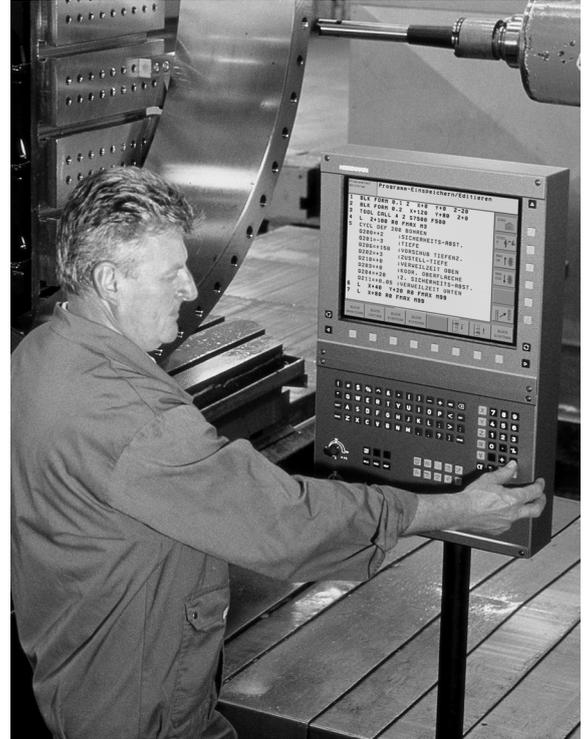
TNC에 익숙하지 않은 사용자는 smarT.NC 작동 모드를 통해 교육을 이수하지 않고도 신속하게 체계적인 대화식 프로그램을 만들 수 있습니다. smarT.NC에 대한 별도의 사용 설명서가 마련되어 있습니다.

또한 ISO 형식이나 DNC 모드로도 TNC를 프로그래밍할 수 있습니다.

컨트롤에서 한 프로그램을 실행하는 동안 다른 프로그램을 입력하여 테스트할 수도 있습니다.

호환성

TNC에서 TNC 150 B부터 시작하는 하이덴하인 윤곽 컨트롤에 작성된 모든 파트 프로그램을 실행할 수 있습니다. 기존 TNC 프로그램에 OEM 사이클이 포함되어 있으므로 iTNC 530이 PC 소프트웨어 CycleDesign으로 조정되어야 합니다. 자세한 내용은 기계 제작 업체 또는 하이덴하인에 문의하십시오.



2.2 디스플레이 장치 및 키보드

디스플레이 장치

TNC에는 15인치 컬러 평면 화면이 장착되어 있습니다. 19인치 컬러 평면 화면도 옵션으로 제공됩니다.

1 헤더

TNC를 켜면 화면 헤더에 선택한 작동 모드가 나타납니다 (가공 모드는 왼쪽, 프로그래밍 모드는 오른쪽). 현재 활성 상태인 작동 모드는 큰 창에 표시되며 여기에 대화 상자와 TNC 메시지도 함께 나타납니다 (그래픽만 표시하는 경우는 제외).

2 소프트 키

하단에는 소프트 키 행에 추가 기능이 나타납니다. 이러한 기능은 해당 기능 바로 아래에 있는 키를 눌러 선택할 수 있습니다. 소프트 키 행 바로 위에 있는 줄은 왼쪽 및 오른쪽 방향의 검은색 화살표 키를 눌러 호출할 수 있는 소프트 키 행의 수를 나타냅니다. 활성 소프트 키 행을 나타내는 막대가 강조 표시됩니다.

15인치 화면은 소프트 키가 8개이고, 19인치 화면은 소프트 키가 10개입니다.

3 소프트 키 선택 키

4 소프트 키 행 간 전환

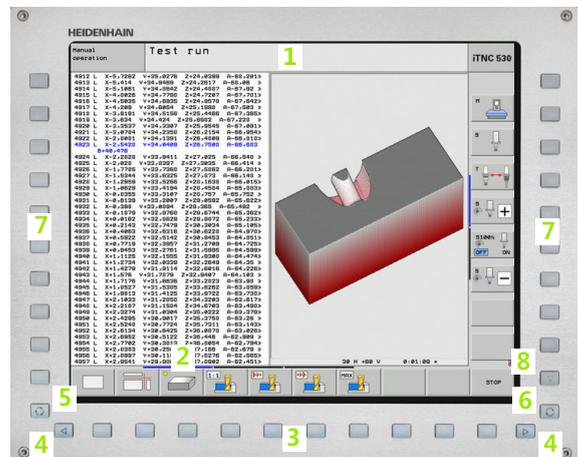
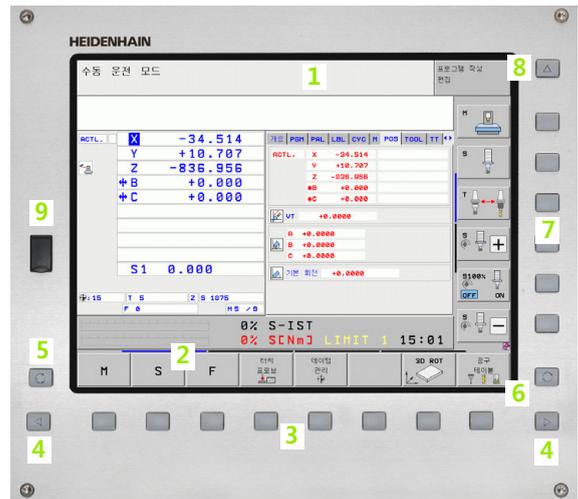
5 화면 레이아웃 설정

6 가공 모드와 프로그래밍 모드를 전환하기 위한 전환 키

7 기계 제작 업체용 소프트 키 선택 키

15인치 화면은 소프트 키가 6개이고, 19인치 화면은 소프트 키가 18개입니다.

8 기계 제작 업체용 소프트 키 행 전환



화면 레이아웃 설정

화면 레이아웃을 직접 선택할 수 있습니다. 예를 들어, 프로그램 작성 편집 모드에서는 프로그램 블록을 왼쪽 창에 두고 오른쪽 창에는 프로그래밍 그래픽을 표시할 수 있습니다. 또한 프로그램 구조를 오른쪽 창에 표시하거나 큰 창 하나에 프로그램 블록만 표시할 수도 있습니다. 사용 가능한 화면 창은 선택한 작동 모드에 따라 달라집니다.

화면 레이아웃 변경 방법 :



화면 레이아웃 키를 누릅니다. 그러면 소프트 키 행에 사용 가능한 레이아웃 옵션이 나타납니다 (80 페이지의 "작동 모드" 참조).

프로그램
+
그래픽

원하는 화면 레이아웃을 선택합니다.

작동 패널

TNC는 다양한 작동 패널과 함께 제공됩니다. 그림에는 TE 730(15") 및 TE 740(19") 작동 패널의 컨트롤과 표시가 나와 있습니다.

- 1 텍스트 및 파일 이름을 입력하고 ISO 프로그래밍을 수행하기 위한 알파벳 키보드
- 2 듀얼 프로세서 버전 : Windows 작업용 추가 키
 - 파일 관리
 - 계산기
 - MOD 기능
 - 도움말 기능
- 3 프로그래밍 모드
- 4 기계 작동 모드
- 5 프로그래밍 대화 상자 시작
- 6 탐색 키 및 GOTO 점프 명령
- 7 숫자 입력 및 축 선택
- 8 터치패드
- 9 smarT.NC 탐색 키
- 10 USB 연결

각 키의 기능에 대한 내용은 설명서의 앞부분에 나와 있습니다.



일부 기계 제작 업체에서는 하이덴하인의 표준 작동 패널을 사용하지 않습니다. 이 경우 해당 기계 설명서를 참조하십시오.

NC 시작 또는 NC 정지 같은 기계 패널 버튼도 기계 공구 설명서에 나와 있습니다.



2.3 작동 모드

수동 운전 및 핸드휠

수동 운전 모드는 기계 공구를 설정하는 데 사용됩니다. 이 작동 모드에서는 기계축을 수동으로 또는 비례적으로 위치결정하고, 데이텀을 설정하고, 작업면을 기울일 수 있습니다.

핸드휠 작동 모드에서는 HR 핸드휠을 사용하여 기계축을 수동으로 이동할 수 있습니다.

화면 레이아웃 선택용 소프트 키 (앞에서 설명한 대로 선택)

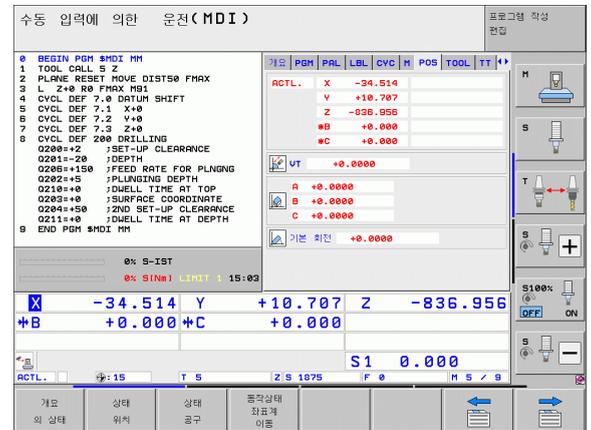
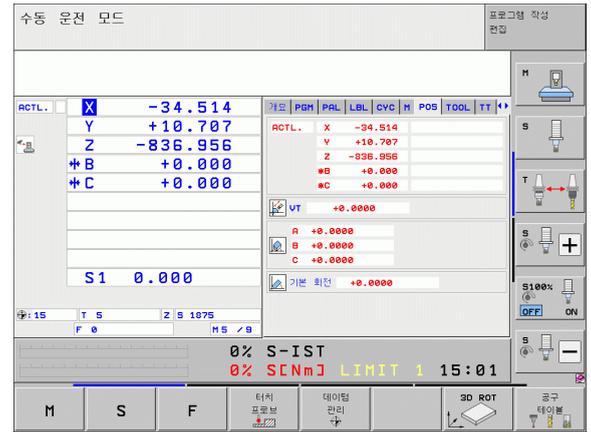
창	소프트 키
위치	위치표시
왼쪽: 위치, 오른쪽: 상태 표시	위치표시 + 상태표시
왼쪽: 위치, 오른쪽: 활성 충돌 개체 (FCL4 기능).	위치 + 운동

MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정

이 작동 모드는 페이스 밀링 또는 프리포지셔닝 같은 간단한 이송 운동을 프로그래밍하는 데 사용됩니다.

화면 레이아웃 선택용 소프트 키

창	소프트 키
프로그램	프로그램
왼쪽: 프로그램 블록, 오른쪽: 상태 표시	프로그램 + 상태표시
왼쪽: 프로그램 블록, 오른쪽: 활성 충돌 개체 (FCL4 기능). 이 뷰를 선택하면 TNC는 빨간색 프레임으로 그래픽 창 테두리를 설정하여 충돌을 표시합니다.	프로그램 + 운동

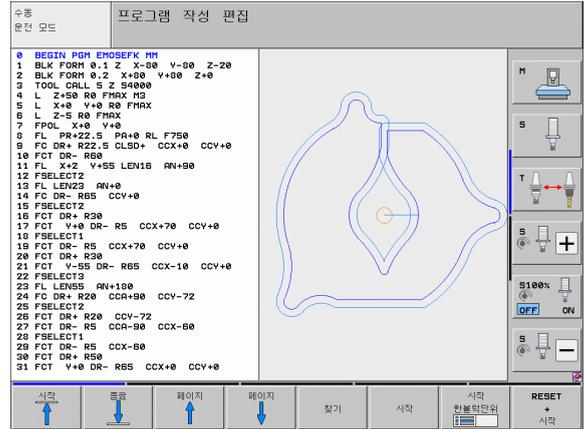


프로그램 작성 및 편집

이 작동 모드에서는 파트 프로그램을 작성할 수 있습니다. 또한 FK 자유 프로그래밍 기능, 다양한 사이클 및 Q 파라미터 기능을 통해 프로그램밍을 손쉽게 수행하고 필요한 정보를 추가할 수 있습니다. 원하는 경우 프로그램밍 그래픽 또는 3D 직선 그래픽 (FCL 2 기능) 에 프로그래밍된 이송 경로가 표시됩니다.

화면 레이아웃 선택용 소프트 키

창	소프트 키
프로그램	프로그램
왼쪽 : 프로그램, 오른쪽 : 프로그램 구조	프로그램 + 선택
왼쪽 : 프로그램, 오른쪽 : 프로그래밍 그래픽	프로그램 그래픽
왼쪽 : 프로그램 블록, 오른쪽 : 3D 직선 그래픽	프로그램 3D 라인
3D 라인 그래픽	3D 라인

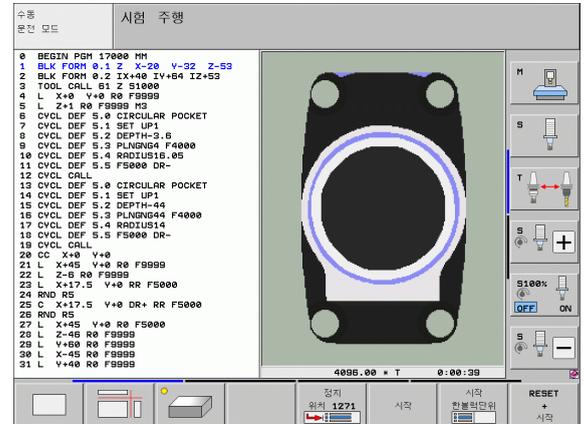


테스트 실행

시험 주행 작동 모드의 경우 TNC 는 프로그램 및 프로그램 섹션에서 지오메트리 비호환성, 프로그램 내의 누락되거나 잘못된 데이터 또는 작업 공간 위반 사항 같은 오류를 확인합니다. 이 시뮬레이션은 서로 다른 표시 모드에서 그래픽으로 지원됩니다.

DCM(동적 충돌 모니터링) 소프트웨어 옵션을 사용하여 프로그램의 충돌 가능성에 대해 테스트할 수 있습니다. TNC 는 프로그램 실행 중 측정된 모든 픽스처 및 기계 제작 업체에서 정의한 기계 고유의 구성 요소를 모두 고려합니다.

화면 레이아웃 선택용 소프트 키 : 82 페이지의 " 프로그램 실행, 풀 시퀀스 및 프로그램 실행, 싱글 블록 " 참조.



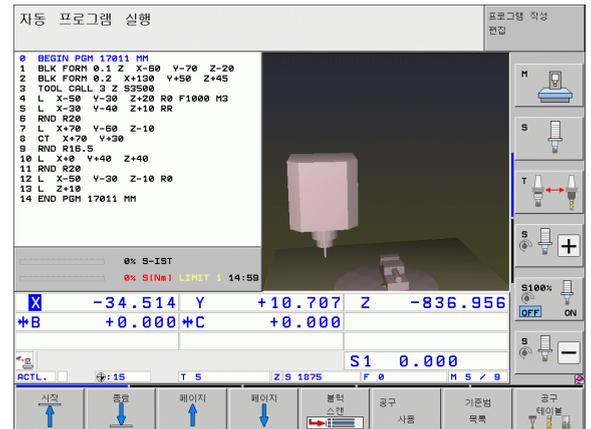
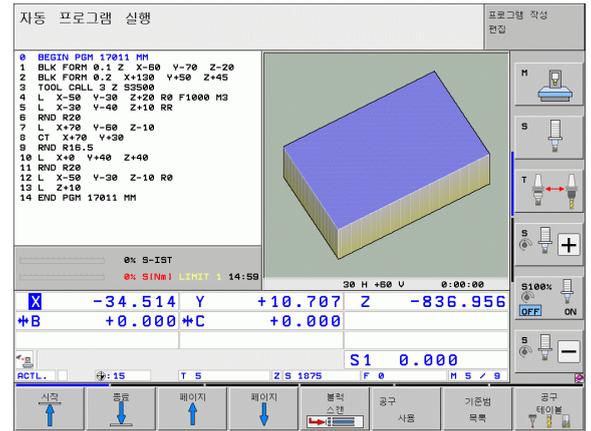
프로그램 실행, 풀 시퀀스 및 프로그램 실행, 싱글 블록

프로그램 실행, 전체 시퀀스 작동 모드에서는 파트 프로그램이 끝나지 또는 수동이나 프로그래밍된 정지 위치까지 계속해서 실행됩니다. 중단이 끝나면 프로그램 실행을 재개할 수 있습니다.

프로그램 실행, 싱글 블록 작동 모드에서는 기계의 시작 버튼을 눌러 각 블록을 개별적으로 실행합니다.

화면 레이아웃 선택용 소프트 키

창	소프트 키
프로그램	프로그램
왼쪽: 프로그램, 오른쪽: 프로그램 구조	프로그램 + 선택
왼쪽: 프로그램, 오른쪽: 상태	프로그램 + 상태표시
왼쪽: 프로그램, 오른쪽: 그래픽	프로그램 + 그래픽
그래픽	그래픽
왼쪽: 프로그램 블록, 오른쪽: 활성 충돌 개체 (FCL4 기능). 이 뷰를 선택하면 TNC는 빨간색 프레임으로 그래픽 창 테두리를 설정하여 충돌을 표시합니다.	프로그램 + 충돌
활성 충돌 개체 (FCL4 기능). 이 뷰를 선택하면 TNC는 빨간색 프레임으로 그래픽 창 테두리를 설정하여 충돌을 표시합니다.	



팔레트 테이블의 화면 레이아웃 선택용 소프트 키

창	소프트 키
팔레트 테이블	팔레트
왼쪽: 프로그램, 오른쪽: 팔레트 테이블	프로그램 + 팔레트
왼쪽: 팔레트 테이블, 오른쪽: 상태	팔레트 + 상태
왼쪽: 팔레트 테이블, 오른쪽: 그래픽	팔레트 + 그래픽



2.4 상태 표시

“ 일반 ” 상태 표시

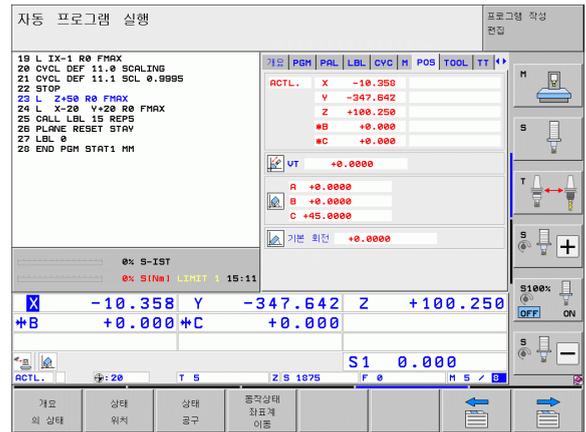
화면 왼쪽 하단 부분의 상태 표시에는 기계 공구의 현재 상태가 표시 됩니다. 또한 다음 작동 모드에서는 자동으로 표시됩니다.

- 프로그램 실행, 싱글 블록 및 프로그램 실행, 전체 시퀀스 (화면 레이아웃이 그래픽만 표시하도록 설정된 경우는 제외)
- MDI (수동 데이터 입력) 를 통한 위치결정

수동 운전 및 전자식 핸드휠 모드에서는 큰 창에 상태 표시가 표시됩니다.

상태 표시 정보

기호	의미
ACTL.	현재 위치의 실제 또는 공칭 좌표
	기계축 (TNC 에 보조축이 소문자로 표시됨): 표시되는 축의 순서와 갯수는 기계 제작 업체에서 결정합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.
	표시되는 이송 속도 (inch) 는 유효값의 10 분의 1 에 해당합니다. 스핀들 속도 S, 이송 속도 F 및 활성화 M 기능
*	프로그램 실행이 시작되었습니다.
	축이 잠겨 있습니다.
	축을 핸드휠로 이동할 수 있습니다.
	축이 기본 회전에 따라 이동합니다.
	축이 기울어진 작업면에서 이동합니다.
	M128 기능 또는 TCPM 기능이 활성화되어 있습니다.



기호	의미
	동적 증돌 모니터링 (DCM) 기능이 활성화되어 있습니다.
	이송속도 적응 제어 (AFC) 기능이 활성화되어 있습니다 (소프트웨어 옵션)
	하나 이상의 전역 프로그램 설정이 활성화되어 있습니다 (소프트웨어 옵션).
ACC	액티브 채터 제어 (ACC) 기능이 활성화되어 있습니다 (소프트웨어 옵션).
CTC	누화 보정 (CTC) 가속도에 의한 위치 오차 보상 기능이 활성화되어 있습니다 (소프트웨어 옵션).
	프리셋 테이블의 활성 프리셋 수입입니다. 프리셋을 수동으로 설정한 경우 TNC에는 심볼 뒤에 MAN 이라는 텍스트가 표시됩니다.

추가 상태 표시

추가 상태 표시에는 프로그램 실행에 대한 세부 정보가 포함되어 있습니다. 이 표시는 프로그램 작성 편집 모드를 제외한 모든 작동 모드에서 호출할 수 있습니다.

추가 상태 표시를 설정하는 방법:



화면 레이아웃용 소프트 키 행을 호출합니다.



추가 상태 표시가 있는 화면 레이아웃 선택: TNC 가 화면 오른쪽에 **개요** 상태 품을 표시합니다.

추가 상태 표시를 선택하는 방법:



상태 소프트 키가 나타날 때까지 소프트 키 행을 전환합니다.



위치 및 좌표 같은 추가 상태 표시를 소프트 키를 통해 바로 선택합니다. 또는



전환 소프트 키를 사용하여 원하는 뷰를 선택합니다.

아래 설명된 사용 가능한 상태 표시는 소프트 키를 사용하여 직접 선택하거나 전환 소프트 키를 사용하여 선택할 수 있습니다.



아래 설명된 일부 상태 정보는 TNC 에서 관련 소프트웨어 옵션을 활성화하지 않으면 사용할 수 없습니다.

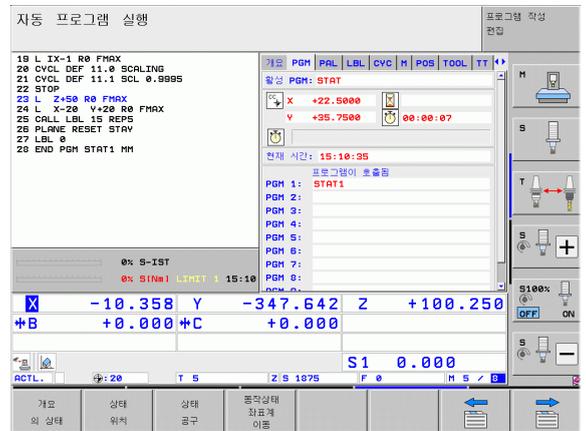
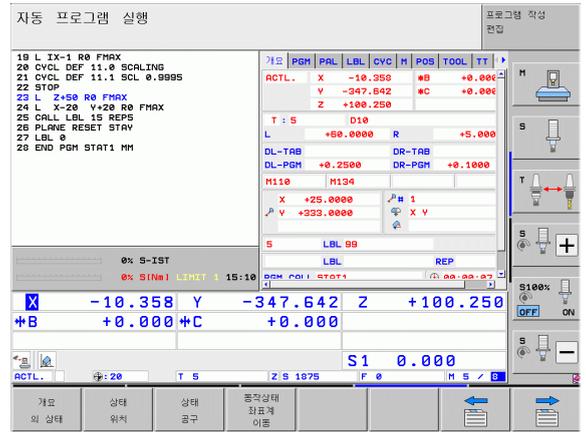
개요

추가 상태 표시를 설정하면 TNC 에 **개요** 상태 품이 표시됩니다. 이 경우 프로그램 + 상태 화면 레이아웃 (또는 위치 + 상태) 을 선택해야 합니다. 개요 품에는 다양한 세부 품에서도 확인할 수 있는 가장 중요한 상태 정보가 요약되어 있습니다.

소프트 키	의미
개요 의 상태	최대 5 축의 위치 표시
	공구 정보
	활성 M 기능
	활성 좌표 변환
	활성 서브프로그램
	활성 프로그램 섹션 반복
	PGM CALL 로 호출된 프로그램
	현재 가공 시간
	활성 주 프로그램 이름

일반 프로그램 정보 (PGM 탭)

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	활성 주 프로그램 이름
	원 중심 CC (극)
	정지 시간 카운터
	테스트 실행 작동 모드에서 프로그램이 완전히 시뮬레이션되었을 때의 가공 시간
	현재 가공 시간 (%)
	현재 시간
	현재 이송 속도
	활성 프로그램



일반 팔레트 정보 (PAL 탭)

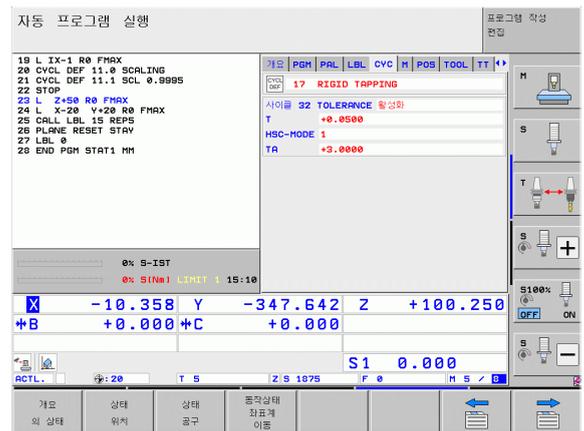
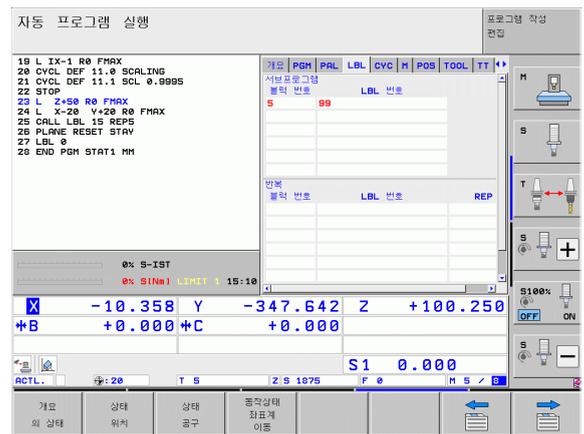
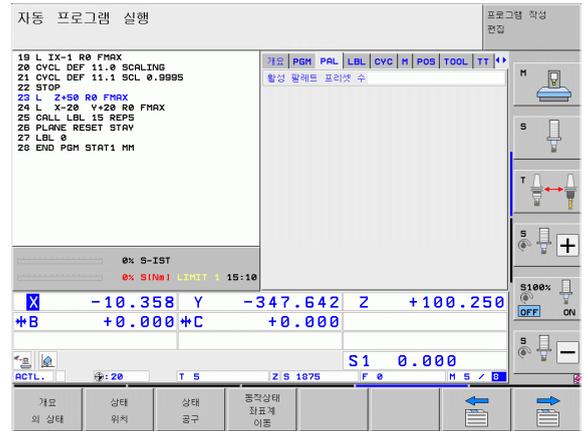
소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	활성 팔레트 프리셋 수

프로그램 섹션 반복 / 서브프로그램 (LBL 탭)

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	블록 번호, 레이블 번호 및 프로그래밍된 반복 / 아직 실행하지 않은 반복이 있는 활성 프로그램 섹션 반복
	서브프로그램을 호출한 블록 번호 및 호출된 레이블 번호가 있는 활성 서브프로그램 번호

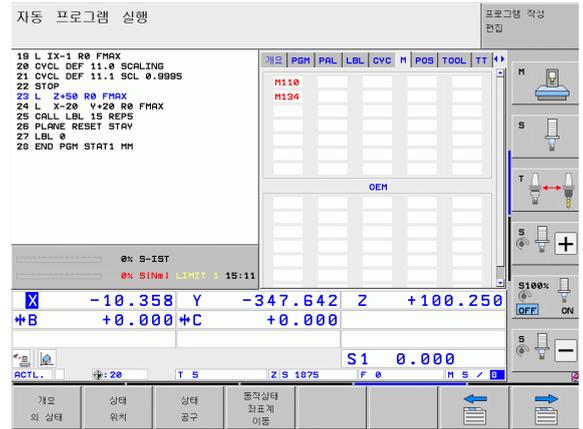
표준 사이클 정보 (CYC 탭)

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	활성 가공 사이클
	사이클 32 허용 공차의 활성값



활성 기타 기능 M(M 탭)

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	변경할 수 없는 활성 M 기능 목록
	기계 제작 업체에서 변경하는 활성 M 기능 목록



위치 및 좌표 (POS 탭)

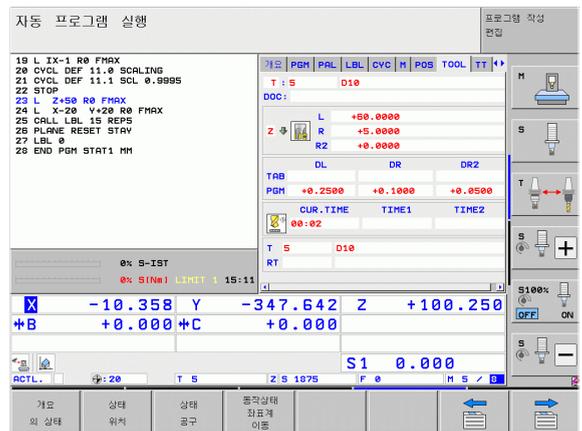
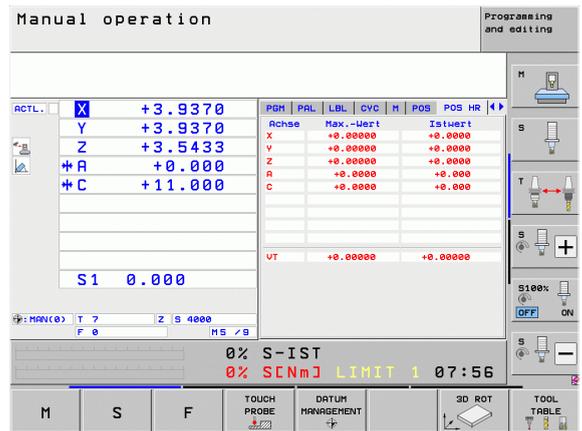
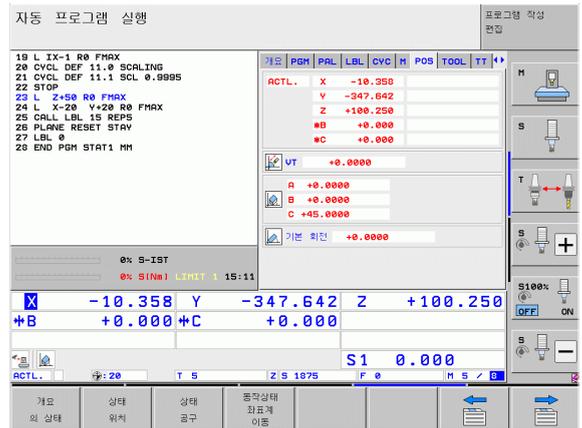
소프트 키	의미
상태 위치	위치 표시 형식 (예 : 실제 표시)
	가상축 방향 VT 에서 이동된 값 (" 전역 프로그램 설정 " 소프트웨어 옵션에만 해당)
	작업면의 틸팅각
	기본 회전 각도

핸드휠 중첩에 대한 정보 (POS HR 탭)

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	<ul style="list-style-type: none"> ■ 축 표시 : 모든 활성 기계축을 표시 (VT = 가상 축) ■ 최대값 표시 : 각 축의 최대 허용 이송 범위 (M118 또는 전역 프로그램 설정으로 정의) ■ 실제값 표시 : 각 축에서 핸드휠 중첩을 사용하여 이송된 실제값

공구 정보 (TOOL 탭)

소프트 키	의미
상태 공구	<ul style="list-style-type: none"> ■ T: 공구 번호 및 이름 ■ RT: 대체 공구 번호 및 이름
	공구축
	공구 길이 및 반경
	공구 테이블 (TAB) 및 TOOL CALL (PGM) 로부터의 오버사이즈 (보정값)
	공구 사용 시간, 최대 공구 사용 시간 (TIME 1) 및 TOOL CALL 시 최대 공구 사용 시간 (TIME 2)
	활성 공구 및 다음 대체 공구 표시



공구 측정 (TT 탭)



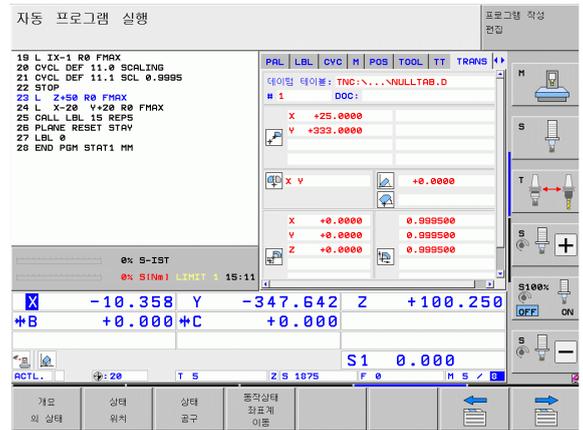
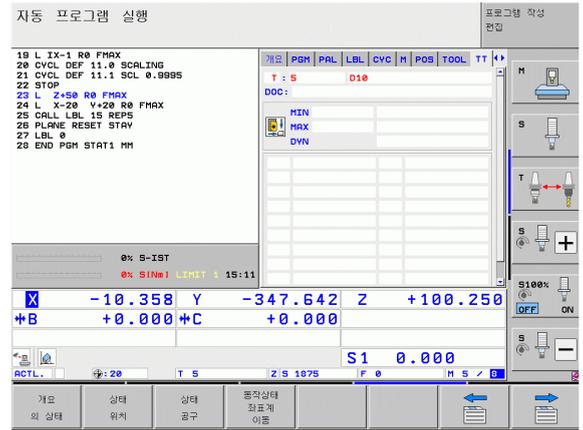
해당 기능이 기계에서 활성화되어 있는 경우에만 TNC 에 TT 탭이 표시됩니다.

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	측정할 공구 수
	공구 반경 또는 공구 길이의 측정 여부 표시
	개별 절삭 날의 최소값 및 최대값과 회전 공구 측정 결과 (DYN = 동적 측정)
	해당 측정값이 있는 절삭 날 번호. 측정값 다음에 별표가 오면 공구 테이블의 허용 공차를 초과한 것입니다. TNC 에서는 최대 24 개 날의 측정값이 표시됩니다.

좌표 변환 (TRANS 탭)

소프트 키	의미
동작상태 좌표계 이름	활성 데이터 테이블 이름
	활성 데이터 번호 (#), 활성 데이터 번호의 활성 라인 설명 (DOC)(사이클 7)
	활성 데이터 전환 (사이클 7), TNC 에는 최대 8 축의 활성 데이터 전환이 표시됨
	대칭축 (사이클 8)
	활성 기본 회전
	활성 회전 각도 (사이클 10)
	활성 배율 (사이클 11/26), TNC 에는 최대 6 축의 활성 배율이 표시됨
	확장 데이터

자세한 내용은 사이클 사용 설명서의 "좌표 변환 사이클" 을 참조하십시오.



전역 프로그램 설정 1(GPS1 탭, 소프트웨어 옵션)

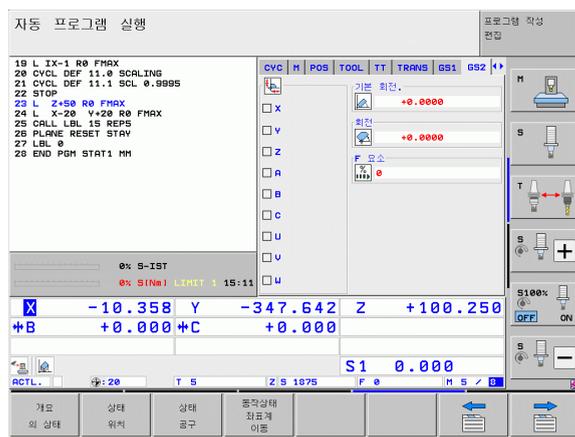
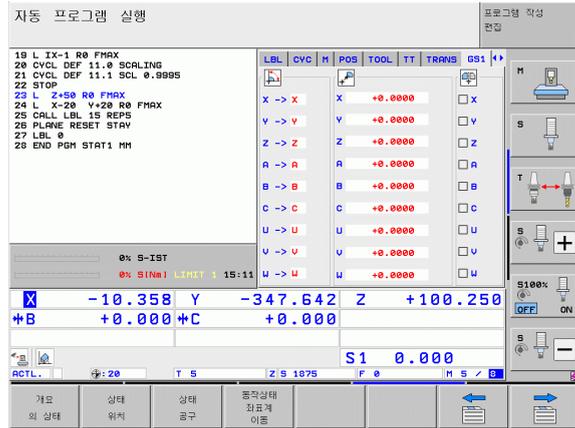
 해당 기능이 기계에서 활성화되어 있는 경우에만 TNC 에 탭이 표시됩니다.

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	교체된 축 음
	중첩된 데이텀 이동
	중첩된 좌우 대칭

전역 프로그램 설정 2(GPS2 탭, 소프트웨어 옵션)

 해당 기능이 기계에서 활성화되어 있는 경우에만 TNC 에 탭이 표시됩니다.

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	잠겨 있는 축 음
	중첩된 기본 회전
	중첩된 회전
	활성 이송 속도 비율

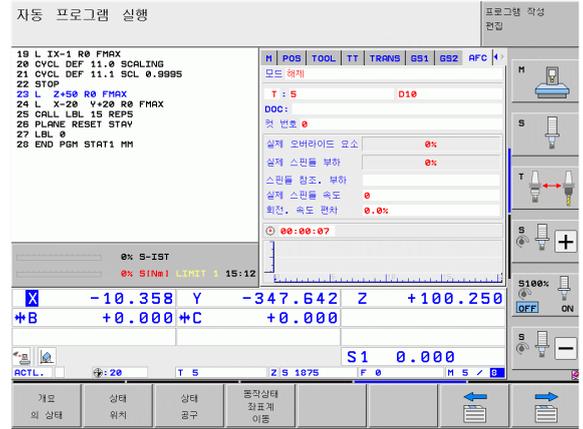


이송속도 적응 제어 (AFC 탭, 소프트웨어 옵션)



해당 기능이 기계에서 활성화되어 있는 경우에만 TNC 에 AFC 탭이 표시됩니다.

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	AFC 를 실행하는 활성 모드
	활성 공구 (번호 및 이름)
	컷 번호
	현재 이송 분압기 요소 (%)
	활성 스피들 부하 (%)
	스핀들의 기준 부하
	현재 스피들 속도
	현재 속도 편차
	현재 가공 시간
	선형 다이어그램, 이송 속도를 재설정하기 위해 TNC 에서 명령한 현재 스피들 부하 및 값 표시



2.5 창 관리자



기계 제작 업체에서 창 관리자의 기능 및 동작 범위를 결정합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

TNC에는 Xfce 창 관리자 기능이 있습니다. Xfce는 UNIX 기반 운영 체제용 표준 애플리케이션이며 GUI(그래픽 사용자 인터페이스)를 관리하는 데 사용됩니다. 창 관리자에서 다음과 같은 기능을 사용할 수 있습니다.

- 여러 애플리케이션 간 전환을 위해 작업 표시줄을 표시합니다 (사용자 인터페이스).
- 기계 제작 업체에서 특수 애플리케이션을 실행할 수 있는 추가 데스크톱을 관리합니다.
- NC 소프트웨어 애플리케이션과 기계 제작 업체의 애플리케이션 간 포커스를 제어합니다.
- 팝업 창의 크기 및 위치를 변경할 수 있습니다. 팝업 창을 닫고 축소하거나 원래 크기로 되돌릴 수 있습니다.



창 관리자의 애플리케이션 또는 창 관리자 자체에 오류가 발생한 경우 화면 왼쪽 상단에 별표가 표시됩니다. 이 경우 창 관리자로 전환하여 문제를 해결하십시오. 필요한 경우 기계 설명서를 참조하십시오.



작업 표시줄

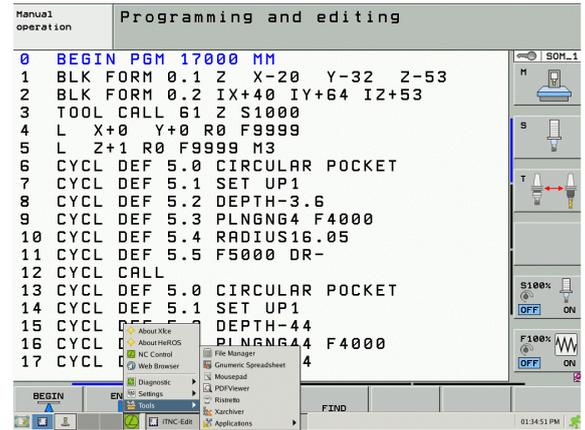
ASCII 키보드의 왼쪽 Windows 키를 눌러 표시할 수 있는 작업 표시줄에서 마우스로 각 작업 공간을 선택할 수 있습니다. iTNC에는 다음 작업 공간이 제공됩니다.

- 작업 공간 1: 활성 작동 모드
- 작업 공간 2: 활성 프로그래밍 모드
- 작업 공간 3: 제작 업체의 애플리케이션(옵션으로 제공. 예: Windows 컴퓨터의 리모컨)

작업 표시줄에서 TNC와 함께 시작한 다른 애플리케이션도 선택할 수 있습니다(예: PDF 뷰어 또는 TNCguide로 전환).

녹색 하이덴하인 기호를 클릭하면 정보를 얻거나 설정을 하거나 애플리케이션을 시작할 수 있는 메뉴가 열립니다. 다음과 같은 기능들을 사용할 수 있습니다.

- **About HEROS:** TNC의 운영 체제에 관한 정보
- **NC Control:** TNC 소프트웨어 시작 및 종료. 진단 목적으로만 허용됩니다.
- **Web Browser:** Mozilla Firefox 시작
- **RemoteDesktopManager:** RemoteDesktopManager 소프트웨어 옵션 구성
- **Diagnostics:** 승인된 전문가가 진단 기능을 시작하는 경우에만 사용 가능
- **설정:** 기타 설정 구성
 - **화면 보호기:** 사용 가능한 화면 보호기 구성
 - **날짜 / 시간:** 날짜 및 시간 설정
 - **방화벽:** 방화벽 구성
 - **Language:** 시스템 대화 상자용 언어 설정. 시작 시 TNC가 이 설정에 MP 7230의 언어 설정을 덮어 씹습니다.
 - **네트워크:** 네트워크 설정
 - **SELinux:** 바이러스 검사 프로그램 구성
 - **Shares:** 네트워크 연결 구성
 - **VNC:** VNC 서버 구성
 - **WindowManagerConfig:** 창 관리자 구성
- **공구:** 승인된 사용자 전용. 공구에서 사용 가능한 애플리케이션은 TNC의 파일 관리에서 관련 파일 유형을 선택하여 직접 시작할 수 있습니다.(145 페이지의 "외부 파일 형식을 관리하기 위한 추가 도구" 참조)



2.6 SELinux 보안 소프트웨어

SELinux 는 Linux 기반 운영 체제의 확장입니다. SELinux 는 MAC(Mandatory Access Control) 를 기반으로 하는 추가적인 보안 소프트웨어 패키지로써 시스템에서 프로세스나 기능을 무단으로 실행할 수 없도록 합니다. 따라서 바이러스 및 기타 맬웨어로부터 보호합니다.

MAC 를 기반으로 하면 명시적으로 허용된 작업만 TNC 에서 실행할 수 있습니다. 이 소프트웨어는 Linux 에서 일반적인 액세스 제한 이외의 추가적인 보호를 제공하기 위한 것입니다. 일부 프로세스 및 작업은 SELinux 의 표준 기능 및 액세스 컨트롤이 허용하는 경우에만 실행할 수 있습니다.



TNC 에 설치된 SELinux 는 하이덴하인 NC 소프트웨어로 설치한 프로그램만 실행할 수 있도록 허용합니다. 표준 설치에서는 다른 프로그램을 실행할 수 없습니다.

HEROS 5 에서의 SELinux 액세스 제어는 다음과 같이 조정되어 있습니다.

- TNC 는 하이덴하인 NC 소프트웨어로 설치한 애플리케이션만 실행합니다.
- 소프트웨어 보안과 관련된 파일 (SELinux 시스템 파일, HEROS 5 부팅 파일 등) 은 명시된 일부 프로그램에 의해서만 변경될 수 있습니다.
- 다른 프로그램에서 생성한 새 파일은 절대로 실행하면 안 됩니다.
- 새 파일을 실행할 수 있는 프로세스는 다음 두 가지뿐입니다.
 - 소프트웨어 업데이트 시작
하이덴하인 소프트웨어 업데이트는 시스템 파일을 바꾸거나 변경할 수 있습니다.
 - SELinux 구성 시작
SELinux 구성은 주로 기계 제작 업체에 의해 암호로 보호됩니다. 관련 기계 공구 설명서를 참조하십시오.



외부 공격으로부터 추가적인 보호를 제공하므로 하이덴하인은 SELinux 를 활성화할 것을 권장합니다.



2.7 액세스서리 : 하이덴하인 터치 프로브 및 핸드휠

터치 프로브

다양한 하이덴하인 터치 프로브를 사용하여 다음을 수행할 수 있습니다.

- 공작물 자동 정렬
- 신속 정확하게 데이텀 설정
- 프로그램 실행 도중 공작물 측정
- 공구 측정 및 검사



터치 프로브의 모든 기능이 사이클 사용 설명서에 나와 있습니다. 사용 설명서가 필요한 경우 하이덴하인에 문의하십시오. ID: 670388-xx.

하이덴하인 터치 프로브가 사용되는 경우에만 터치 프로브 사이클의 기능에 대한 보증이 제공됩니다.

TS 220, TS 640 및 TS 440 터치 트리거 프로브

이 터치 프로브는 자동 공작물 정렬, 데이텀 설정 및 공작물 측정에 특히 유용합니다. TS 220은 트리거링 신호를 케이블을 통해 TNC로 전송하며, 디지털이징 작업을 자주 수행하지 않는 애플리케이션을 위한 저렴한 솔루션입니다.

TS 640(그림 참조) 및 소형 TS 440에는 트리거링 신호를 TNC로 적외선 전송하는 기능이 있습니다. 따라서 자동 공구 변경자가 있는 기계에서 매우 편리하게 사용할 수 있습니다.

작동 원리: 하이덴하인 트리거링 터치 프로브는 내마모성을 갖춘 광스위치를 통해 스타일러스가 비껴 이동하는 즉시 전기 신호를 생성합니다. 이 신호는 컨트롤로 전송되며, 이를 통해 스타일러스의 현재 위치가 실제값으로 저장됩니다.



공구 측정용 TT 140 공구 터치 프로브

TT 140은 공구 측정 및 검사용 트리거링 터치 프로브입니다. TNC에서는 이 터치 프로브를 위해 세 개의 사이클을 제공하며, 이를 통해 스피들이 회전하거나 정지된 상태에서 공구 길이와 반경을 자동으로 측정할 수 있습니다. TT 140은 디자인이 매우 견고하고 보호 수준이 뛰어나 절삭유, 조각 등의 영향을 받지 않습니다. 트리거링 신호는 내마모성 및 높은 안정성을 갖춘 광 스위치에서 생성됩니다.

HR 전자 핸드휠

전자 핸드휠을 사용하면 축 슬라이드를 직접 정확하면서도 손쉽게 이동할 수 있습니다. 또한 핸드휠의 회전에 따라 다양한 이송을 사용할 수 있습니다. 하이덴하인에서는 HR130 및 HR150 필수 핸드휠 외에도 HR520 및 HR550 FS 휴대용 핸드휠을 선보이고 있습니다. HR 520에 대한 자세한 내용은 이 설명서 14장에 설명되어 있습니다 (573 페이지의 "핸드휠을 사용하여 이송" 참조).







3

프로그래밍 : 기본 사항 , 파일 관리



3.1 기본 사항

인코더 및 기준점 배치

기계축에는 기계 테이블 또는 공구의 위치를 등록하는 위치 인코더가 장착되어 있습니다. 대개 선형 인코더에는 선형축이, 각도 인코더에는 회전 테이블 및 틸팅축이 부착되어 있습니다.

기계축이 이동하면 해당 위치 인코더에서 전기 신호를 생성합니다. TNC에서는 이 신호를 평가하여 기계축의 정확한 실제 위치를 계산합니다.

전원이 중단되면 계산된 위치가 더 이상 기계 슬라이드의 실제 위치를 나타내지 않게 됩니다. 상대 위치 인코더에는 계산된 위치와 실제 위치 간의 연관성을 되돌리기 위해 기준점이 제공됩니다. 위치 인코더의 눈금에는 하나 이상의 기준점이 포함되어 있으며, 이 점을 통과하는 경우 TNC로 신호가 전송됩니다. TNC에서는 해당 신호를 통해 기계 위치에 대해 표시된 위치를 다시 지정할 수 있습니다. 거리가 코딩된 기준점이 있는 선형 인코더의 경우에는 기계축을 20mm 이하, 각도 인코더의 경우에는 20° 이하로 이동해야 합니다.

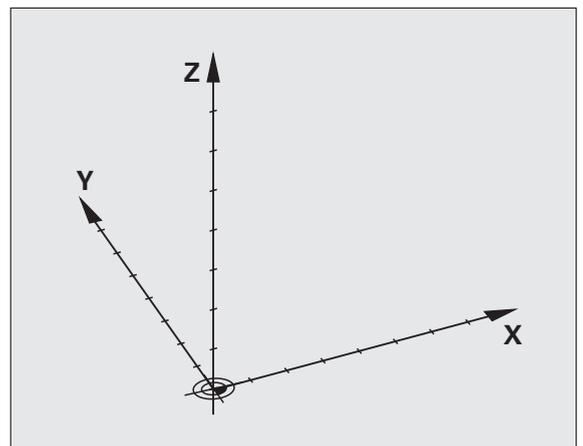
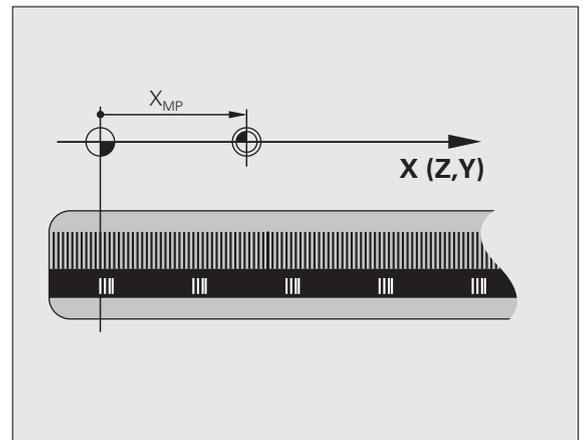
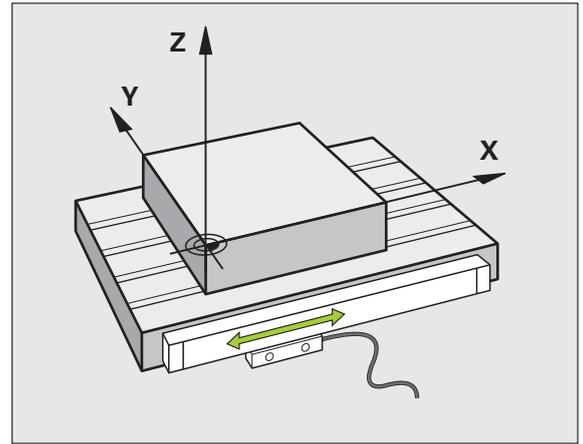
절대 인코더의 경우 전원을 켜는 즉시 절대 위치값이 컨트롤로 전송됩니다. 이를 통해 전원을 켜자마자 기계 슬라이드 위치에 대한 실제 위치가 다시 지정됩니다.

기준계

평면이나 공간의 위치를 정의하려면 기준계가 필요합니다. 위치 데이터는 항상 미리 결정된 지점을 기준으로 하며 좌표를 통해 나타냅니다.

직교 좌표계(사각형 좌표계)는 세 좌표축 X, Y 및 Z를 기준으로 합니다. 이러한 축은 서로 수직이며 데이텀이라는 한 지점에서 교차합니다. 좌표는 데이텀에서 이러한 방향 중 한 방향에서의 거리를 나타냅니다. 그러므로 평면의 위치는 두 좌표를 통해 나타나며 공간의 위치는 세 좌표를 통해 나타납니다.

데이텀 기준의 좌표를 절대 좌표라고 합니다. 상대 좌표는 좌표계 내에서 사용자가 정의하는 다른 위치(기준점)를 참조합니다. 상대 좌표값은 증분 좌표값이라고도 합니다.

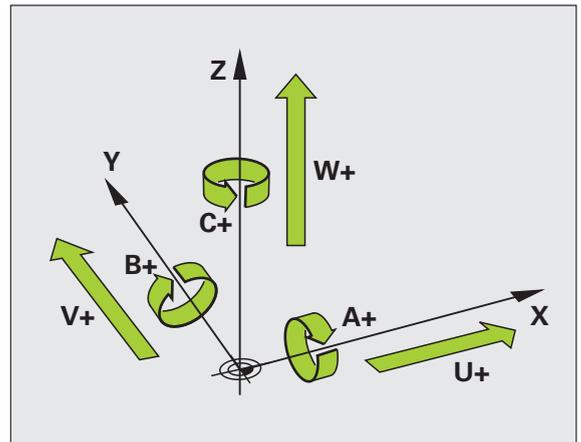
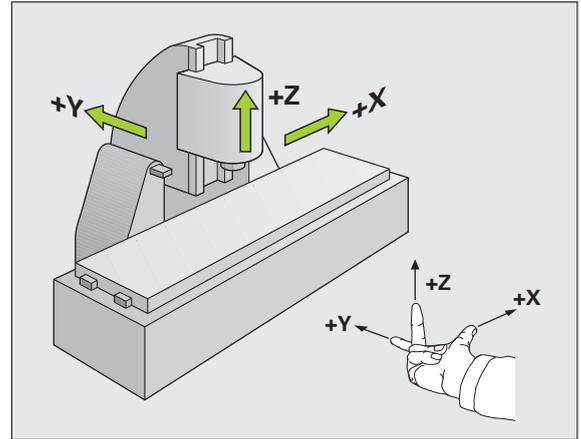


밀링 기계의 기준계

밀링 기계를 사용할 때는 공구 이동을 직교 좌표계 방향으로 조정합니다. 오른쪽 그림에서는 직교 좌표계를 통해 기계축을 설명하는 방법을 보여 줍니다. 이 그림은 사용자가 3축 방향을 기억하는 오른손 법칙에 대해 설명하는 데, 법칙에 따르면 중지는 공작물에서 공구축(Z축)을 향한 양의 위치를 가리키고, 엄지는 X축 양의 방향, 그리고 검지는 Y축 양의 방향을 가리킵니다.

iTNC 530에서는 최대 18축을 제어할 수 있습니다. U, V 및 W 축은 각각 기본축인 X, Y 및 Z에 평행한 보조 선형축입니다. 회전축은 A, B 및 C로 지정됩니다. 오른쪽 아래 그림에서는 기본축에 대한 보조축 및 회전축 지정을 보여 줍니다.

또한 기계 제작 업체는 소문자로 식별되는 부가축을 원하는 수만큼 정의할 수 있습니다.



극 좌표

공정 드로잉의 크기가 직교 좌표로 지정되어 있는 경우에는 NC 프로그램도 직교 좌표를 사용하여 작성합니다. 그러나 원호 또는 각도를 포함하는 파트의 경우에는 극 좌표로 치수를 지정하는 것이 보다 편리합니다.

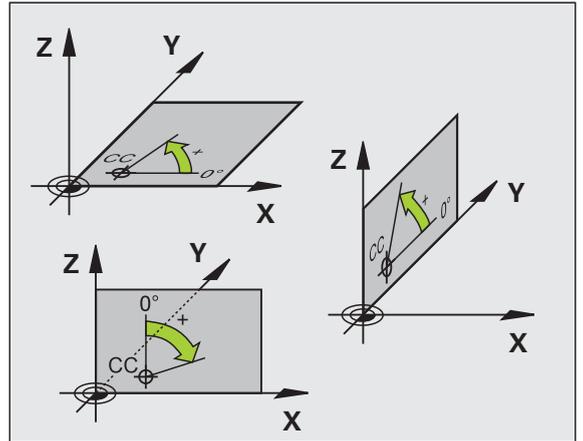
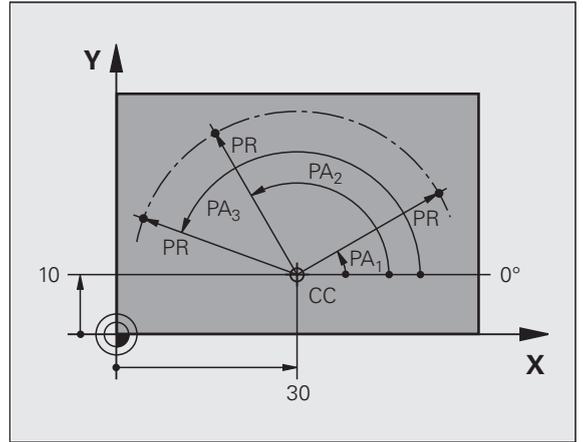
직교 좌표 X, Y 및 Z는 3 차원 좌표로 공간의 점을 나타낼 수 있는 반면, 극 좌표는 2 차원이며 평면의 점을 나타냅니다. 극 좌표의 데이터는 CC(원 중심), 즉 '극'에 있습니다. 다음과 같은 요소를 사용하여 평면의 위치를 명확하게 설명할 수 있습니다.

- CC(원 중심)에서 특정 위치까지의 거리를 나타내는 극 반경
- 기준축에서 특정 위치와 CC(원 중심)를 연결하는 라인까지의 각도 크기를 나타내는 편각

극 및 각도 기준축 설정

극은 세 평면 중 하나에 두 직교 좌표를 입력하여 설정합니다. 이러한 좌표를 통해 편각 PA의 기준 축도 설정됩니다.

극 좌표 (평면)	각 기준축
X/Y	+X
Y/Z	+Y
Z/X	+Z



절대 및 상대 좌표계

절대 좌표계

절대 좌표는 좌표계의 데이텀 (원점) 기준의 위치 좌표입니다. 공작물의 각 위치는 해당 절대 좌표에 의해 고유하게 정의됩니다.

예 1: 절대 좌표로 치수 기입된 홀

홀 1	홀 2	홀 3
X = 10mm	X = 30 mm	X = 50mm
Y = 10mm	Y = 20 mm	Y = 30mm

상대 좌표계

상대 좌표는 마지막으로 프로그래밍한 공구의 공칭 위치를 참조하며, 이 위치는 상대 (가상) 데이텀 역할을 합니다. 그러므로 상대 좌표를 사용하여 NC 프로그램을 작성하는 경우에는 이전 공칭 위치와 후속 공칭 위치 간의 거리만큼 이동하도록 공구를 프로그래밍합니다. 그렇기 때문에 상대 좌표를 체인 크기라고도 합니다.

중분 좌표로 위치를 프로그래밍하려면 축 앞에 기능 "I" 을 입력합니다.

예 2: 중분 좌표로 치수 기입된 홀

홀 4 의 절대 좌표

X = 10mm
Y = 10mm

홀 4 에 대한 5

X = 20mm
Y = 10mm

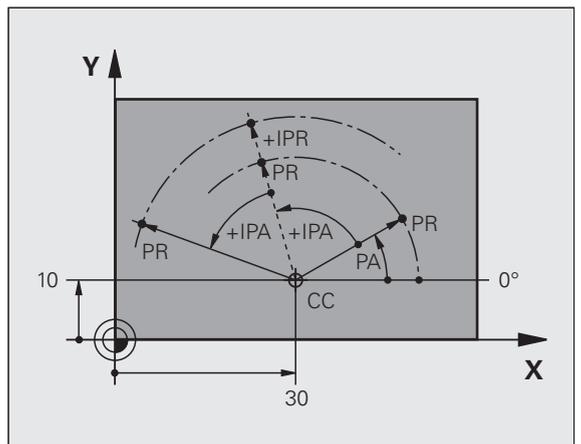
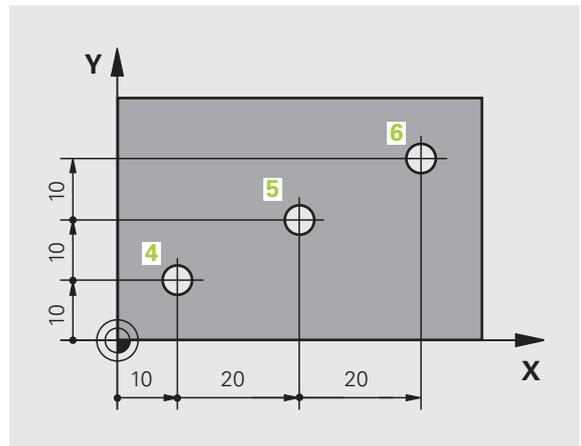
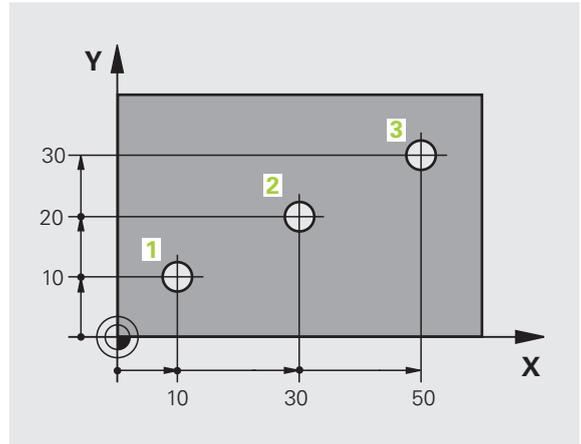
홀 5 에 대한 6

X = 20mm
Y = 10mm

절대 및 상대 극 좌표

절대 극 좌표는 항상 극 및 각도 기준축을 기준으로 합니다.

반면 상대 좌표는 항상 마지막으로 프로그래밍한 공구의 공칭 위치를 기준으로 합니다.



데이텀 설정

공정 드로잉에는 공작물의 특정 품 요소 (보통 모서리)가 절대 데이텀으로 표시됩니다. 데이텀을 설정할 때는 먼저 기계축을 따라 공작물을 배열한 다음 공구를 각 축에서 공작물에 상대적으로 정의된 위치로 이동합니다. 각 위치에 대해 TNC 표시를 0 또는 기존의 위치값으로 설정합니다. 그러면 공작물의 기준계가 설정되어 TNC 표시 및 파트 프로그램에 사용됩니다.

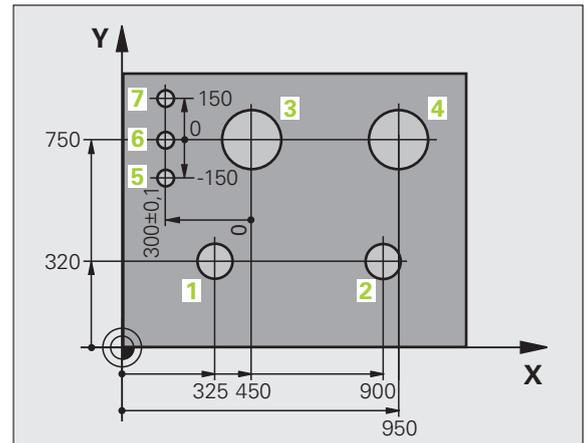
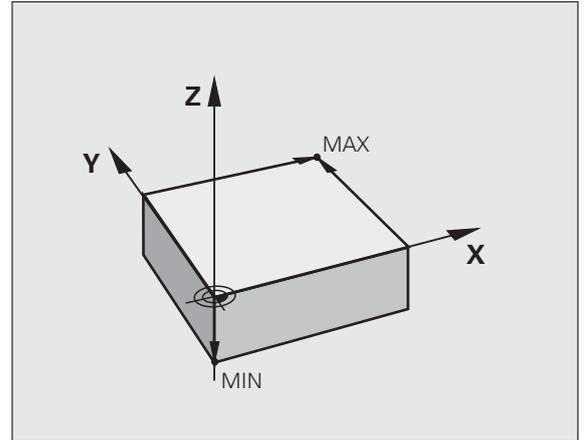
공정 드로잉의 크기가 상대 좌표로 지정된 경우에는 좌표 변환 사이클을 사용하면 됩니다 (사이클 프로그래밍 사용 설명서의 좌표 변환 사이클 참조).

공정 드로잉에 NC에 대한 치수가 정해져 있지 않은 경우 나머지 공작물 위치의 크기를 측정하는 데 참조하는 공작물 위치나 모서리에 데이텀을 설정합니다.

하이덴하인의 터치 프로브를 사용하면 데이텀을 가장 신속하고 간편하며 정확하게 설정할 수 있습니다. 터치 프로브 사이클 사용 설명서의 "터치 프로브를 사용하여 데이텀 설정"을 참조하십시오.

예

공작물 드로잉에는 해당 크기가 좌표 $X=0, Y=0$ 인 절대 데이텀으로 표시되는 홀 (1 ~ 4)이 나와 있습니다. 홀 (5 ~ 7의 크기)의 좌표는 절대 좌표가 $X=450, Y=750$ 인 상대 데이텀을 기준으로 합니다. **데이텀 이동** 사이클을 사용하면 데이텀을 일시적으로 $X=450, Y=750$ 으로 이동하고 추가 계산 없이 홀 (5 ~ 7)을 프로그래밍할 수 있습니다.



3.2 프로그램 생성 및 작성

하이덴하인 대화식 형식으로 된 NC 프로그램의 구성

파트 프로그램은 일련의 프로그램 블록으로 구성되어 있습니다. 오른쪽 그림에는 블록의 요소가 나와 있습니다.

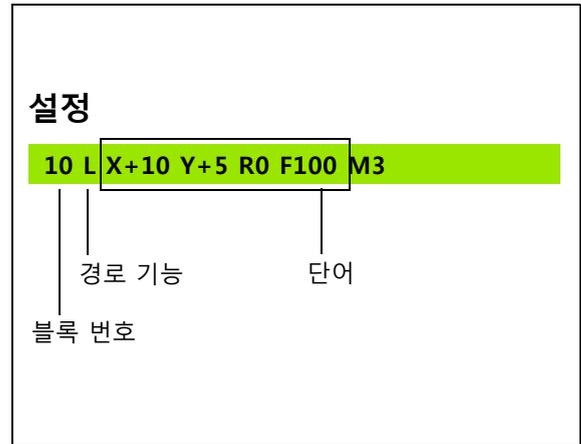
TNC에서는 블록에 오름차순으로 번호를 지정합니다.

프로그램의 첫 번째 블록은 **BEGIN PGM**, 프로그램 이름 및 활성화 측정 단위에 의해 식별됩니다.

이후 블록에는 다음에 대한 정보가 포함되어 있습니다.

- 공작물 영역
- 공구 호출
- 안전한 위치에 접근
- 이송 속도 및 스핀들 속도
- 경로 윤곽, 사이클 및 기타 기능

프로그램의 마지막 블록은 **END PGM**, 프로그램 이름 및 활성화 측정 단위에 의해 식별됩니다.



충돌 위험!

각 공구 호출 후에는 항상 안전 위치로 이송하는 것이 좋습니다. 이 위치에서 TNC는 충돌을 일으키지 않고 가공을 위해 공구를 배치할 수 있습니다.



영역 정의 : BLK FORM

새 프로그램을 시작하는 즉시 입방체 공작물 영역을 정의합니다. 이 영역을 이후 단계에서 정의하려는 경우에는 SPEC FCT 키와 PROGRAM DEFAULTS[프로그램 기본값] 및 BLK FORM 소프트 키를 차례로 누르면 됩니다. 이 정의는 TNC의 그래픽 시뮬레이션 기능에 필요합니다. 공작물 영역의 측면은 X, Y 및 Z 축에 평행하며 최장 길이는 100,000mm입니다. 공작물 영역은 두 개의 모서리 지점에 의해 정의됩니다.

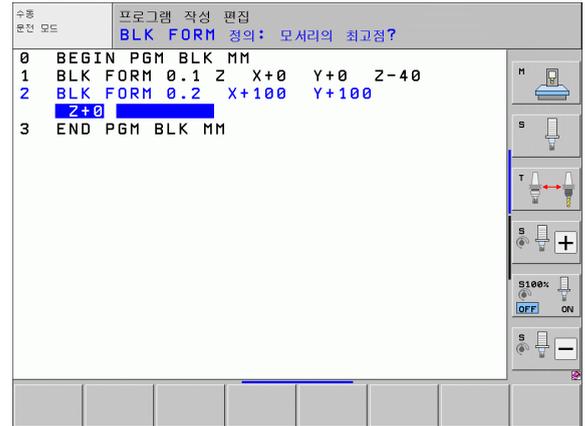
- 최소점 : 영역 품의 최소 X, Y 및 Z 좌표 (절대값으로 입력)
- 최대점 : 영역 품의 최대 X, Y 및 Z 좌표(절대값 또는 증분값으로 입력)



프로그램에 대해 그래픽 테스트를 실행하려는 경우에는 공작물 정의만 하면 됩니다.

새 파트 프로그램 생성

파트 프로그램은 항상 프로그램 작성 편집 모드에서 입력합니다. 프로그램 시작 예 :



프로그램 작성 편집 작업 모드를 선택합니다.



파일 관리자 호출 : PGM MGT 키를 누릅니다.

새 프로그램을 저장할 디렉터리를 선택합니다.

파일 이름 = OLD.H



새 프로그램 이름을 입력하고 ENT 키로 입력을 승인합니다.



측정 단위를 선택합니다. MM 또는 INCH 소프트 키를 누릅니다. 화면 레이아웃이 전환되고 **BLK FORM** (공작물 영역)을 정의하는 대화 상자가 시작됩니다.

스핀들축 X/Y/Z 사용 ?



스핀들축 (예 : Z) 을 입력합니다.

DEF BLK FORM: MIN-CORNER?



MIN 점의 X, Y 및 Z 좌표를 순서대로 입력하고 ENT 키를 눌러 각 입력 항목을 확인합니다.

DEF BLK FORM: MAX CORNER?



최대점의 X, Y 및 Z 좌표를 순서대로 입력하고 ENT 키를 눌러 각 입력 항목을 승인합니다.



예 : NC 프로그램에 BLK 품 표시

0 BEGIN PGM NEW MM	프로그램 시작, 이름, 측정 단위
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	스핀들축, 최소점 좌표
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	최대점 좌표
3 END PGM NEW MM	프로그램 종료, 이름, 측정 단위

블록 번호와 **BEGIN** 및 **END** 블록이 자동으로 생성됩니다.



빈 품을 정의하지 않으려면 DEL 키를 눌러 **작업 스펀들축 X/Y/Z** 에서 대화 상자를 취소하면 됩니다.

TNC 에서는 가장 짧은 측면의 길이가 최소 50 μ m 이고 가장 긴 측면의 길이가 최대 99,999.999mm 이하인 경우에만 그래픽을 표시할 수 있습니다.



대화식 형식의 공구 이동 프로그래밍

블록을 프로그래밍하려면 기능 키를 눌러 대화 상자를 시작합니다. 그러면 화면 제목에서 원하는 기능을 프로그래밍하는 데 필요한 모든 정보를 입력하라는 메시지가 표시됩니다.

위치결정 블록 예

 블록을 시작합니다.

좌표 ?

X 10 X 축의 대상 좌표를 입력합니다.

Y 20 **ENT** Y 축의 대상 좌표를 입력하고 ENT 키를 눌러 다음 질문으로 이동합니다.

공구 반경 보정 : RL/RR/ 보정 안 함 ?

ENT "반경 보정 안 함" 을 입력하고 ENT 키를 눌러 다음 질문으로 이동합니다.

이송 속도 F=? / F MAX = ENT

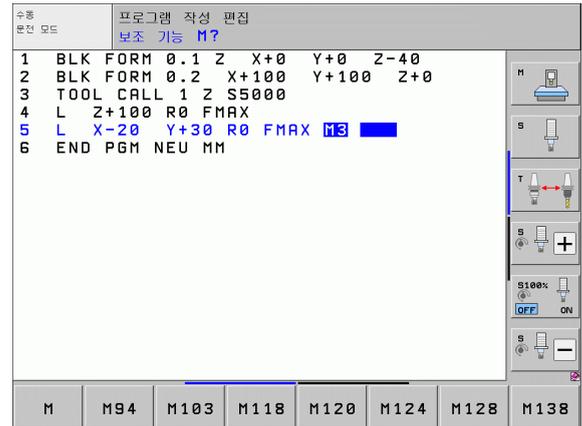
100 **ENT** 해당 경로 윤곽에 대해 이송 속도를 100mm/min으로 입력하고 ENT 키를 눌러 다음 질문으로 이동합니다.

기타 기능 M?

3 **ENT** 보조 기능 **M3** "spindle ON" 을 입력합니다. ENT 키를 눌러 대화 상자를 종료합니다.

프로그램 블록 창에는 다음 행이 표시됩니다.

3 L X+10 Y+5 R0 F100 M3



입력 가능한 이송 속도 항목

이송 속도 설정 기능	소프트 키
급속 이송, 비 모달 방식입니다. 예외: APPR 블록 앞에 정의한 경우 보조점으로 이동을 위해 FMAX 도 적용됩니다 (229 페이지의 "접근 및 후진의 중요 위치" 참조).	
이송 속도가 TOOL CALL 에서 자동으로 계산됩니다.	
프로그래밍된 이송 속도 (측정 단위는 mm/min 또는 1/10inch/min) 로 이동합니다. 회전축 사용 시 프로그램이 mm 또는 inch 단위로 작성되었더라도 TNC 에서 이송 속도를 각도 / 분 단위로 해석합니다.	
FT 를 사용하면 속도 대신 프로그래밍된 경로가 이동하는 초 단위 시간 (입력 범위 0.001 초 ~999.999 초) 을 정의할 수 있습니다. FT 는 블록 단위로만 적용할 수 있습니다.	
FMAXT 를 사용하면 속도 대신 프로그래밍된 경로가 이동하는 초 단위 시간 (입력 범위: 0.001 초 ~999.999 초) 을 정의할 수 있습니다. FMAXT 는 급속 이송 분압기를 사용하는 키보드에서만 사용 가능합니다. FMAXT 는 블록 단위로만 적용됩니다.	
회전당 이송 정의 (mm/rev 또는 inch/rev 단위). 주의: 인치 단위 프로그램에서는 FU 를 M136 과 함께 사용할 수 없습니다.	
잇날 이송 정의 (mm/tooth 또는 inch/tooth 단위). 잇날 수는 공구 테이블의 CUT 열에 정의해야 합니다.	

대화식 기능 안내	키
대화 상자 질문 무시	
대화 상자 즉시 종료	
대화 상자 중지 및 블록 삭제	



실제 위치 캡처

TNC 에서는 다음과 같은 작업 수행 중 현재 공구 위치를 프로그램으로 전송할 수 있습니다.

- 위치결정 블록 프로그래밍
- 사이클 프로그래밍
- **TOOL DEF** 를 사용한 공구 정의

올바른 위치값을 전송하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ 위치값을 삽입할 블록 위치에 입력란을 배치합니다.



- ▶ 실제 위치 캡처 기능을 선택합니다. 그러면 소프트 키 행에 해당 위치를 전송할 수 있는 축이 표시됩니다.



- ▶ 축 선택: 그러면 선택한 축의 현재 위치가 활성 입력란에 기록됩니다.



공구 반경 보정이 활성 상태인 경우에도 작업면에서는 항상 공구 중심 좌표가 캡처됩니다.

TNC 는 공구축에서 항상 공구 끝의 좌표를 캡처하므로 반드시 활성 공구 길이 보정을 고려해야 합니다.

축 선택용 소프트 키 행은 활성화되어 있으며 실제 위치 캡처 키를 다시 누르면 비활성화됩니다. 이 동작은 현재 블록을 저장하고 경로 기능 키를 사용하여 새 블록을 여는 경우에도 유지됩니다. 소프트 키를 통해 다른 입력을 선택해야 하는 블록 요소를 선택하면 (예: 반경 보정용) 축 선택용 소프트 키 행이 닫힙니다.

작업면 기술이기 기능이 활성화되어 있으면 실제 위치 캡처 기능은 사용할 수 없습니다.



프로그램 편집



TNC 에서 프로그램을 기계 작동 모드로 실행하는 동안 해당 프로그램을 편집할 수 없습니다. 또한 블록에 커서를 놓을 수 있지만 에러 메시지가 표시되기 때문에 변경 사항과 응답이 저장되지는 않습니다.

파트 프로그램을 생성 또는 편집하는 도중 화살표 키 또는 소프트 키를 사용하여 프로그램에서 원하는 행을 선택하거나 블록에서 개별 단어를 선택할 수 있습니다.

기능	소프트 키 / 키
이전 페이지로 이동	
다음 페이지로 이동	
프로그램의 시작 위치로 이동	
프로그램의 끝 위치로 이동	
화면에서 현재 블록의 위치 변경합니다. 이 소프트 키를 누르면 현재 블록 이전에 프로그래밍된 추가 프로그램 블록이 표시됩니다.	
화면에서 현재 블록의 위치 변경합니다. 이 소프트 키를 누르면 현재 블록 이후에 프로그래밍된 추가 프로그램 블록이 표시됩니다.	
다음 블록으로 이동	
블록의 개별 단어 선택	
특정 블록을 선택하려면 GOTO 키를 누르고 원하는 블록 번호를 입력한 다음 ENT 키로 입력을 확인합니다. 또는 : 원하는 번호를 입력하고 N LINES 소프트 키를 눌러 입력한 라인 번호로 이동합니다.	



기능	소프트 키 / 키
선택한 단어를 0 으로 설정	
잘못된 번호 삭제	
깜박이지 않는 에러 메시지 지우기	
선택한 단어 삭제	
선택한 블록 삭제	
사이클 및 프로그램 섹션 삭제	
마지막으로 편집하거나 삭제한 블록 삽입	

원하는 위치에 블록 삽입

- ▶ 새 블록을 삽입할 위치 앞에 있는 블록을 선택하고 대화 상자를 시작합니다.

변경 사항 고의 저장

작동 모드를 변경하거나 파일 관리자 또는 MOD 기능을 선택할 경우 일반적으로 TNC 에서 변경 사항을 저장합니다. 프로그램 변경 사항을 직접 저장하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ 저장 기능이 포함된 소프트 키 행을 선택합니다.
- ▶ SAVE[저장] 소프트 키를 눌러 TNC 에서 마지막으로 프로그램을 저장한 이후의 모든 변경 사항을 저장합니다.

프로그램을 새 파일로 저장

원할 경우, 현재 활성 프로그램의 내용을 다른 프로그램 이름으로 저장할 수 있습니다. 다음과 같이 진행합니다.

- ▶ 저장 기능이 포함된 소프트 키 행을 선택합니다.
- ▶ SAVE AS[다른 이름으로 저장] 소프트 키를 누릅니다. TNC 에서 디렉터리 및 새 파일 이름을 입력할 수 있는 창을 엽니다.
- ▶ 파일 이름을 입력하고 OK[확인] 소프트 키 또는 ENT 키로 확인하거나, 취소하려면 CANCEL[취소] 소프트 키를 누릅니다.

변경 사항 실행 취소

원할 경우, 마지막으로 프로그램을 저장한 이후의 모든 변경 사항을 실행 취소할 수 있습니다. 다음과 같이 진행합니다.

- ▶ 저장 기능이 포함된 소프트 키 행을 선택합니다.
- ▶ CANCEL CHANGE[변경 취소] 소프트 키를 누릅니다. TNC 에서 이 동작을 확인 또는 취소할 수 있는 팝업 창이 열립니다.
- ▶ YES 소프트 키 또는 ENT 키를 눌러 변경 사항을 취소합니다. 취소하려면 NO 소프트 키를 누릅니다.

단어 편집 및 삽입

- ▶ 블록에서 단어를 선택하고 새 단어로 덮어씁니다. 단어가 강조 표시되어 있는 동안에는 평이한 언어 대화 상자를 사용할 수 있습니다.
- ▶ 변경 사항을 적용하려면 END 키를 누릅니다.

단어를 삽입하려면 원하는 대화 상자가 나타날 때까지 가로 화살표 키를 반복해서 누릅니다. 그런 다음 원하는 값을 입력할 수 있습니다.



다른 블록에서 같은 단어 검색

AUTO DRAW[자동 작도] 소프트 키를 OFF 로 설정합니다.



블록의 단어 선택: 원하는 단어가 강조 표시될 때까지 화살표 키를 반복해서 누릅니다.



화살표 키로 블록을 선택합니다.

새 블록에서 강조 표시가 지정된 단어는 이전에 선택한 단어와 같습니다.



매우 긴 프로그램에서 검색을 시작한 경우 진행률 표시 창이 표시됩니다. 여기서 소프트 키로 검색을 취소할 수 있습니다.

모든 텍스트 찾기

- ▶ 검색 기능 선택: FIND[찾기] 소프트 키를 누릅니다. TNC 에 **Find text:[찾을 텍스트 :]** 대화 프롬프트가 표시됩니다.
- ▶ 찾을 텍스트를 입력합니다.
- ▶ 텍스트 찾기: EXECUTE[실행] 소프트 키를 누릅니다.



프로그램 섹션 표시, 복사, 삭제 및 삽입

TNC에서는 NC 프로그램 내에서나 다른 NC 프로그램으로 프로그램 섹션을 복사할 수 있는 특정 기능을 제공합니다. 아래 테이블을 참조하십시오.

프로그램 섹션을 복사하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ 표시 기능이 포함된 소프트 키 행을 선택합니다.
- ▶ 복사할 첫 번째 (마지막) 섹션 블록을 선택합니다.
- ▶ 첫 번째 (마지막) 블록에 표시하려면 SELECT BLOCK [블록 선택] 소프트 키를 누릅니다. 그러면 블록의 첫 번째 문자가 강조 표시되고 CANCEL SELECTION[선택 취소] 소프트 키가 표시됩니다.
- ▶ 강조 표시를 복사 또는 삭제할 프로그램 섹션의 마지막 (첫 번째) 블록으로 이동합니다. 표시가 있는 블록이 다른 색상으로 표시됩니다. 이 표시 기능은 CANCEL SELECTION[선택 취소] 소프트 키를 눌러 언제든지 종료할 수 있습니다.
- ▶ 선택한 프로그램 섹션을 복사하려면 COPY BLOCK[블록 복사] 소프트 키를 누릅니다. 선택한 섹션을 삭제하려면 DELETE BLOCK[블록 삭제] 소프트 키를 누릅니다. 선택된 블록이 저장됩니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 복사(삭제)한 프로그램 섹션을 삽입할 위치에 있는 블록을 선택합니다.



다른 프로그램에 섹션을 삽입하려면 파일 관리자를 사용하여 해당 프로그램을 선택한 다음 복사한 블록을 삽입할 위치 앞에 있는 블록에 표시합니다.

- ▶ 블록을 삽입하려면 INSERT BLOCK[블록 삽입] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 표시 기능을 종료하려면 CANCEL SELECTION[선택 취소] 소프트 키를 누릅니다.

기능	소프트 키
표시 기능 켜기	선택 블록
표시 기능 끄기	삭제 선택
표시된 블록 삭제	블록 관리 내기
버퍼 메모리에 저장된 블록 삽입	삽입 블록
표시된 블록 복사	복사 블록



TNC 검색 기능

TNC의 찾기 기능을 사용하면 프로그램 내에서 원하는 텍스트를 찾아 필요한 경우 새 텍스트로 바꿀 수 있습니다.

텍스트 찾기

▶ 필요한 경우 찾을 단어가 포함된 블록을 선택합니다.

찾기 ▶ 검색 기능 선택: TNC에서 검색 창이 중첩되어 표시되며 소프트 키 행에 사용 가능한 검색 기능이 표시됩니다 (검색 기능표 참조).

X +40 ▶ 검색할 텍스트를 입력합니다. 찾을 텍스트는 대/소문자를 구분합니다.

계속합니다 ▶ 검색 프로세스 시작: TNC에서 사용 가능한 검색 옵션을 소프트 키 행에 표시합니다 (검색 옵션 테이블 참조).

현재 단어 설정 ▶ 필요한 경우 검색 옵션을 변경합니다.

실행중 ▶ 찾기 작업을 시작합니다: 그러면 찾으려는 텍스트가 포함된 다음 블록으로 TNC가 이동합니다.

실행중 ▶ 찾기 작업을 반복합니다: 그러면 찾으려는 텍스트가 포함된 다음 블록으로 TNC가 이동합니다.

END ▶ 찾기 기능을 마칩니다.

검색 기능	소프트 키
마지막 검색 항목이 포함된 팝업 창을 표시합니다. 화살표 키를 사용하여 검색 항목을 선택하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.	마지막 검색 요소
현재 블록에서 검색 가능한 항목이 포함된 팝업 창을 표시합니다. 화살표 키를 사용하여 검색 항목을 선택하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.	현재 블록 요소
가장 중요한 NC 기능 모음이 포함된 팝업 창을 표시합니다. 화살표 키를 사용하여 검색 항목을 선택하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.	NC 블록
검색 / 바꾸기 기능을 활성화합니다.	탐색 + 대체



검색 옵션	소프트 키
검색 방향을 정의합니다.	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">상향 ↕ 하향</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">상향 ↕ 하향</div> </div>
검색 종료 정의 : COMPLETE[완성] 를 사용하면 검색이 현재 블록에서 시작되어 다시 돌아올 때 까지 계속됩니다.	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">완성 ↕ 시작/종료</div> <div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">완성 ↕ 시작/종료</div> </div>
새 검색을 시작합니다.	<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px; text-align: center;">새로운 탐색</div>

텍스트 찾아가기 / 바꾸기

다음과 같은 경우에는 찾기 / 바꾸기 기능을 사용할 수 없습니다.

- 프로그램이 보호된 경우
- 현재 TNC 에서 프로그램을 실행 중인 경우

REPLACE ALL[모두 바꾸기] 기능을 사용할 때 , 변경하지 않을 텍스트를 실수로 바꾸지 않도록 주의해야 합니다 . 한 번 바꾼 텍스트는 복원할 수 없습니다 .

▶ 필요한 경우 찾을 단어가 포함된 블록을 선택합니다 .

- 찾기

▶ 검색 기능 선택 : TNC 에서 찾기 창이 중첩되어 표시되며 소프트웨어 키 행에 사용 가능한 찾기 기능이 표시됩니다 .
- 탐색 & 대체

▶ Replace(바꾸기) 기능을 활성화: 삽입할 텍스트를 입력하기 위한 검색 창이 중첩되어 표시됩니다 .
- X

▶ 검색할 텍스트를 입력합니다 . 검색 항목은 대 / 소문자를 구분합니다 . 그런 다음 ENT 키를 눌러 확인합니다 .
- Z

▶ 삽입할 텍스트를 입력합니다 . 입력 항목은 대 / 소문자를 구분합니다 .



계속됩니다

▶ 찾기 작업을 시작합니다: TNC 에서 사용 가능한 검색 옵션을 소프트 키 행에 표시합니다(검색 옵션 테이블 참조).

전체 단어
선택 설정

▶ 필요한 경우 검색 옵션을 변경합니다.

실경중

▶ 찾기 작업을 시작합니다: 그러면 찾으려는 텍스트가 포함된 다음 항목으로 TNC 가 이동합니다.

실경중

▶ 해당 텍스트를 바꾸고 다음 텍스트 항목으로 이동하려면 REPLACE[바꾸기] 소프트 키를 누릅니다. 해당 텍스트 항목을 모두 바꾸려면 REPLACE ALL[모두 바꾸기] 소프트 키를 누릅니다. 해당 텍스트는 건너뛰고 다음 항목으로 이동하려면 DO NOT REPLACE[바꾸지 않음] 소프트 키를 누릅니다.

END
□

▶ 찾기 기능을 마칩니다.



3.3 파일 관리 : 기본 사항

파일

TNC의 파일	모델
프로그램	
하이덴하인 형식	.H
DIN/ISO 형식	.I
smarT.NC 파일	
구조화된 유닛 프로그램	.HU
윤곽 설명	.HC
가공 위치의 점 테이블	.HP
테이블	
공구	.T
공구 변경자	.TCH
팔레트	.P
영점	.D
Points	.PNT
프리셋	.PR
절삭 데이터	.CDT
절삭 재료, 공작물 재료	.TAB
텍스트	
ASCII 파일	.A
도움말 파일	.CHM
드로잉 데이터	
ASCII 파일	.DXF
기타 파일	
픽처 템플릿	.CFT
파라미터화된 픽처	.CFX
종속 데이터 (구조 항목 등)	.DEP
보관	.ZIP

TNC에서 파트 프로그램을 작성할 때는 먼저 프로그램 이름을 입력해야 합니다. 그러면 프로그램이 하드 디스크에 해당 파일 이름으로 저장되며 텍스트와 테이블도 파일로 저장됩니다.

TNC의 특수 파일 관리 창을 사용하면 파일을 손쉽게 찾고 관리할 수 있습니다. 여기서 파일을 호출 및 복사하고 이름을 변경하고 삭제할 수 있습니다.

TNC에서 관리할 수 있는 파일 수는 최소 **21 GB**로 거의 무제한입니다. 하드 디스크의 실제 크기는 기계에 장착된 메인 컴퓨터에 따라 다릅니다. 사양을 참조하십시오. 단일 NC 프로그램 크기는 최대 **2GB**가 될 수 있습니다.



파일 이름

프로그램, 테이블 및 텍스트를 파일로 저장하면 파일 이름에 확장자가 붙으며, 이 확장자는 점으로 구분됩니다. 파일의 확장자는 파일 형식을 나타냅니다.

PROG20	.H
--------	----

파일 이름

파일 형식

파일 이름을 25 자 이내로 지정하지 않으면 전체 파일 이름이 표시되지 않습니다.

TNC의 파일 이름은 이 규격을 준수해야 합니다. Open Group Base Specifications Issue 6 IEEE Std 1003.1, 2004 년판 (Posix 규격). 따라서 파일 이름은 아래 문자를 포함할 수 있습니다.

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g
h i j k l m n o p q r s t u v w x y z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 . _ -

파일 전송 문제를 방지하기 위해 파일 이름에 다른 문자를 사용해서는 안 됩니다.



경로와 파일 이름을 합해 최대 82 자로 제한됩니다 (123 페이지의 "경로" 참조).



외부에서 작성한 파일을 TNC 에서 표시

TNC 는 아래 테이블에 나열된 파일을 표시하는 데 사용할 수 있는 여러 추가 도구를 제공합니다. 일부 파일은 편집도 가능합니다.

파일 형식	유형
PDF 파일	pdf
Excel 표	xls
	csv
인터넷 파일	html
텍스트 파일	txt
	ini
그래픽 파일	bmp
	gif
	jpg
	png

열거된 파일 형식의 표 및 편집에 대한 추가 정보 : 145 페이지의 " 외부 파일 형식을 관리하기 위한 추가 도구 " 참조

데이터 백업

새로 작성한 프로그램과 파일은 PC 에 정기적으로 저장하는 것이 좋습니다.

하이덴하인의 TNCremoNT 데이터 전송 프리웨어를 사용하면 TNC 에 저장한 데이터를 간편하게 백업할 수 있습니다.

또한 PLC 프로그램, 기계 파라미터 등의 모든 기계 관련 데이터가 저장되는 데이터 매체도 필요합니다. 필요한 경우 기계 제작 업체에 지원을 요청하십시오.



2GB 이상인 전체 하드 디스크의 내용을 저장하는 데는 몇 시간이 걸릴 수 있습니다. 이 경우, 작업을 수행하지 않는 시간 (예 : 야간) 에 데이터를 저장하는 것이 좋습니다.

또한 정기적으로 불필요한 파일을 삭제하여 TNC 에 공구 테이블 등의 시스템 파일을 위한 하드 디스크 공간이 충분히 남아 있도록 해야 합니다.



작동 환경 (예 : 진동 부하) 에 따라 사용 기간이 3~5 년 경과된 하드 디스크의 경우 에러 발생 비율이 높아집니다. 그러므로 구입 후 3~5 년이 지난 하드 디스크는 검사를 받는 것이 좋습니다.



3.4 파일 관리자 사용

디렉터리

파일을 쉽게 찾으려면 하드 디스크를 디렉터리로 구성하는 것이 좋습니다. 디렉터리를 하위 디렉터리로 나눌 수 있으며, -/+ 키 또는 ENT 키를 사용하여 하위 디렉터리를 표시하거나 숨길 수도 있습니다.



TNC에서는 최대 6 개의 디렉터리 수준을 관리할 수 있습니다.

하나의 디렉터리에 512 개 이상의 파일을 저장하면 TNC에서는 해당 파일을 더 이상 사전순으로 정렬할 수 없습니다.

디렉터리 이름

디렉터리 이름을 포함한 경로의 최대 한계 82 자입니다 (123 페이지의 "경로" 참조).

경로

경로는 파일이 저장된 드라이브를 비롯하여 모든 디렉터리와 하위 디렉터리를 나타냅니다. 각 이름은 백슬래시 ("\") 로 구분됩니다.



모든 드라이브 문자, 디렉터리 및 파일 이름을 포함한 경로의 길이는 확장자를 포함하여 82 자를 초과해서는 안 됩니다.

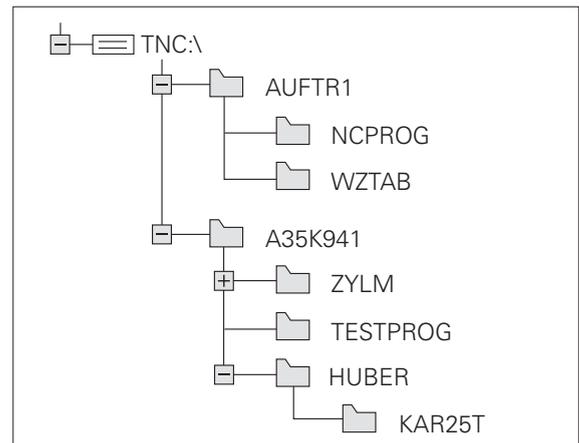
드라이브 지정에 대문자가 8 개 넘게 포함되어서는 안 됩니다.

예

TNC:\W 드라이브에 AUFTR1 디렉터를 생성했습니다. 그런 다음 **AUFTR1** 디렉터리에 NCPROG 디렉터를 생성하고 파트 프로그램 PROG1.H 를 복사했습니다. 이 경우 파트 프로그램의 경로는 다음과 같습니다.

TNC:\WAUFTR1\WNCPROG\WPROG1.H

오른쪽의 차트에서는 서로 다른 경로가 지정된 디렉터리 표시 예를 보여 줍니다.



개요 : 파일 관리자 기능



이전 파일 관리 시스템을 사용하려는 경우 MOD 기능을 통해 이전 파일 관리자로 전환할 수 있습니다 (688 페이지의 "PGM MGT 설정 변경" 참조).

기능	소프트 키	페이지
개별 파일 복사 및 변환		132 페이지
대상 디렉터리 선택		132 페이지
특정 파일 형식 표시		128 페이지
새 파일 생성		131 페이지
최근 선택한 10 개 파일 표시		135 페이지
파일 또는 디렉터리 삭제		136 페이지
파일 태깅		137 페이지
파일 이름 바꾸기		139 페이지
파일을 편집하거나 삭제할 수 없도록 보호		140 페이지
파일 보호 취소		140 페이지
보관 파일		143 페이지
보관 파일로부터 파일 복구		144 페이지
smarT.NC 프로그램 열기		130 페이지



기능	소프트 키	페이지
네트워크 드라이브 관리		152 페이지
디렉터리 복사		135 페이지
디렉터리 트리 업데이트 (예: 파일 관리자가 열려 있을 때 새 디렉터리가 생성되었는지 확인 가능)		



파일 관리자 호출

PGM MGT

PGM MGT 키를 누릅니다. TNC 에 파일 관리 창이 표시됩니다 (기본 설정은 그림을 참조하십시오 . TNC 에 다른 화면 레이아웃이 표시되는 경우에는 WINDOW 소프트 키를 누릅니다 .)

왼쪽의 작은 창에 사용 가능한 드라이브 및 디렉터리가 표시됩니다 . 드라이브는 데이터가 저장되거나 전송되는 장치를 지정하며, 그 중 한 드라이브가 TNC 의 하드 디스크입니다 . 다른 드라이브는 PC 등에 연결하는 데 사용할 수 있는 인터페이스 (RS232, RS422, 이더넷) 입니다 . 디렉터리는 항상 왼쪽의 폴더 기호와 오른쪽의 디렉터리 이름으로 확인할 수 있습니다 . 상위 디렉터리의 오른쪽 아래에 하위 디렉터리가 표시됩니다 . 폴더 기호 앞의 삼각형 기호는 하위 디렉터리가 있는 폴더임을 나타냅니다 . 하위 디렉터리는 -/+ 키 또는 ENT 키를 사용하여 표시할 수 있습니다 .

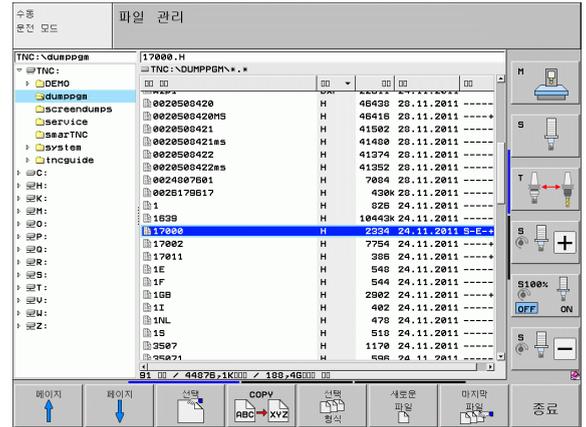


TNC 는 항상 다음 시퀀스에서 드라이브를 표시합니다 .

- 첫 번째 시리얼 인터페이스 (RS232 및 RS422)
- TNC 드라이브
- 기타 모든 드라이브

이 3 개의 그룹에서 TNC 는 드라이브를 알파벳 오름차순으로 표시합니다 .

오른쪽의 넓은 창에는 선택한 디렉터리에 저장된 모든 파일 이 표시됩니다 . 각 파일은 아래 표에 나와 있듯이 추가 정보와 함께 표시됩니다 .



표시	의미
파일 이름	이름 (최대 25 자)
유형	파일 형식
크기	파일 크기 (바이트)
변경	파일을 마지막으로 변경한 날짜 및 시간 날짜 형식을 설정할 수 있습니다 .
상태	<p>파일 속성 :</p> <p>E: 프로그램 작성 편집 모드에서 프로그램을 선택합니다 .</p> <p>S: 테스트 실행 작동 모드에서 프로그램을 선택합니다 .</p> <p>M: 프로그램 실행 작동 모드에서 프로그램이 선택됩니다 .</p> <p>P: 파일을 삭제하거나 편집할 수 없습니다 .</p> <p>+: 종속 파일 (구조 파일 , 공구 사용 파일) 이 있습니다 .</p>

대부분의 파일 형식에서 , TNC 가 현재 강조 표시된 파일의 미리보기도 왼쪽 하단의 창에 표시합니다 . 용량이 매우 큰 파일은 미리보기가 표시되려면 시간이 약간 걸릴 수 있습니다 . 파일 미리 보기 기능을 비활성화할 수도 있습니다 (141 페이지의 " 파일 관리자 적용 " 참조) .



드라이브, 디렉터리 및 파일 선택

PGM
MGT

파일 관리자를 호출합니다.

화살표 키 또는 소프트 키를 사용하여 화면의 원하는 위치로 강조 표시를 이동할 수 있습니다.



강조 표시를 왼쪽 창에서 오른쪽 창으로 또는 그 반대로 이동할 수 있습니다.



창에서 위 또는 아래로 강조 표시를 이동합니다.



창에서 한 페이지 위 또는 아래로 강조 표시를 이동합니다.

1 단계 : 드라이브 선택

왼쪽 창에서 원하는 드라이브로 강조 표시를 이동합니다.



드라이브를 선택하려면 SELECT[선택] 소프트 키를 누릅니다.



ENT 키를 누릅니다.

2 단계 : 디렉터리를 선택합니다.

왼쪽 창에서 원하는 디렉터리로 강조 표시를 이동하면 강조 표시된 디렉터리에 저장된 모든 파일이 오른쪽 창에 자동으로 표시됩니다.

3 단계 : 파일 선택



SELECT TYPE 소프트 키를 누릅니다 .



원하는 파일 형식의 소프트 키를 누릅니다 .



SHOW ALL 소프트 키를 눌러 모든 파일을 표시하거나

4*.H



와일드카드 문자를 사용합니다. 예를 들어, 왼쪽과 같이 입력하면 이름이 4로 시작하며 파일 형식이 .H인 모든 파일이 표시됩니다.

오른쪽 창에서 원하는 파일로 강조 표시를 이동합니다.



SELECT 소프트 키를 누릅니다 .



ENT 키를 누릅니다 .

파일 관리자를 호출한 작동 모드에서 선택한 파일이 열립니다.

smarT.NC 프로그램 선택

smarT.NC 작동 모드에서는 smarT.NC 편집기 또는 대화식 편집기를 사용하여 **프로그램 작성 편집** 모드에서 생성된 프로그램을 열 수 있습니다. TNC에서는 기본적으로 smarT.NC 편집기를 통해 **.HU** 및 **.HC** 프로그램이 열립니다. 대화식 편집기를 통해 프로그램을 열려면 다음을 수행하십시오.



파일 관리자를 호출합니다.

화살표 키 또는 소프트 키를 사용하여 강조 표시를 **.HU** 또는 **.HC** 파일로 이동할 수 있습니다.



강조 표시를 왼쪽 창에서 오른쪽 창으로 또는 그 반대로 이동할 수 있습니다.



창에서 위 또는 아래로 강조 표시를 이동합니다.



창에서 한 페이지 위 또는 아래로 강조 표시를 이동합니다.



소프트 키 행 전환



편집기를 선택하기 위한 서브 메뉴를 선택합니다.



대화식 편집기를 사용하여 **.HU** 또는 **.HC** 프로그램을 엽니다.



smarT.NC 편집기를 사용하여 **.HU** 프로그램을 엽니다.



smarT.NC 편집기를 사용하여 **.HC** 프로그램을 엽니다.

새 디렉터리 생성 (TNC:W 드라이브에서만 가능)

왼쪽 창의 강조 표시를 하위 디렉터리를 만들 디렉터리로 이동합니다.

추가  새 파일 이름을 입력하고 ENT 키로 입력을 승인합니다.

새 디렉터리 생성 ?

예

작성하려면 YES 소프트 키를 누릅니다.

아니오

취소하려면 NO 소프트 키를 누릅니다.

새 파일 생성 (TNC:W 드라이브에서만 가능)

새 파일을 만들어 저장할 디렉터리를 선택합니다.

추가  파일 확장자를 포함한 새 파일 이름을 입력하고 ENT 키로 확인합니다.

새로운 파일

새 파일을 생성하기 위한 대화 상자를 엽니다.

추가  파일 확장자를 포함한 새 파일 이름을 입력하고 ENT 키로 확인합니다.

단일 파일 복사

▶ 복사할 파일로 강조 표시를 이동합니다.



▶ COPY[복사] 소프트 키를 눌러 복사 기능을 선택합니다. 그러면 TNC 에 다른 기능이 지정된 소프트 키 행이 표시됩니다. CTRL+C 를 눌러 복사 작업을 시작할 수도 있습니다.



▶ 대상 파일의 이름을 입력하고 ENT 키 또는 OK 소프트 키를 사용하여 입력을 승인합니다. 그러면 해당 파일이 활성 디렉터리 또는 선택한 대상 디렉터리 복사되고 원래 파일은 보존됩니다.



▶ 대상 디렉터리 소프트 키를 누르면 열리는 팝업 창에서 ENT 키 또는 OK 소프트 키를 눌러 대상 디렉터를 선택합니다. 그러면 해당 파일이 선택한 디렉터리로 복사되고 원래 파일은 보존됩니다.



ENT 또는 OK 소프트 키를 눌러 복사 작업을 시작한 경우 팝업 창에 진행률 표시기가 나타납니다.



다른 디렉터리로 파일 복사

- ▶ 크기가 같은 두 창으로 분할된 화면 레이아웃을 선택합니다.
- ▶ 두 창에 모두 디렉터리를 표시하려면 PATH[경로] 소프트 키를 누릅니다.

오른쪽 창에서 다음을 수행합니다.

- ▶ 파일을 복사해 넣을 디렉터리로 강조 표시를 이동한 다음 ENT 키를 눌러 해당 디렉터리의 파일을 표시합니다.

왼쪽 창에서 다음을 수행합니다.

- ▶ 복사할 파일이 있는 디렉터를 선택한 다음 ENT 키를 눌러 현재 디렉터리의 파일을 표시합니다.



- ▶ 파일 태깅 기능을 호출합니다.



- ▶ 강조 표시를 복사 및 태깅할 파일로 이동합니다. 원하는 경우 이 방법으로 여러 파일에 태깅할 수 있습니다.



- ▶ 태깅된 파일을 대상 디렉터리로 복사합니다.

추가 태깅 기능 : 137 페이지의 "파일 태깅" 참조.

왼쪽 및 오른쪽 창에 태깅된 파일이 있는 경우 강조 표시가 있는 디렉터리에서 복사됩니다.

파일 덮어쓰기

다른 파일이 같은 이름으로 저장되어 있는 디렉터리로 파일을 복사하면 대상 디렉터리의 파일을 덮어쓸 것인지를 묻는 메시지가 표시됩니다.

- ▶ 모든 파일을 덮어쓰려면 YES 소프트 키를 누릅니다. 또는
- ▶ 파일을 덮어쓰지 않으려면 NO 소프트 키를 누릅니다. 또는
- ▶ 파일을 덮어쓰기 전에 각 파일을 개별적으로 확인하려면 CONFIRM 소프트 키를 누릅니다.

보호된 파일을 덮어쓰려는 경우에는 해당 파일을 별도로 확인하거나 덮어쓰기를 중지해야 합니다.

테이블 복사

테이블을 복사하는 경우 REPLACE FIELDS[필드 교체] 소프트 키를 사용하여 대상 테이블에 있는 개별 행이나 열을 덮어쓸 수 있습니다. 전제 조건:

- 대상 테이블이 있어야 합니다.
- 복사할 파일에는 바꾸려는 열이나 행만 포함되어 있어야 합니다.



TNCremoNT 같은 외부 데이터 전송 소프트웨어를 사용하여 TNC의 테이블을 덮어쓸 경우 **REPLACE FIELDS[필드 교체]** 소프트 키가 나타나지 않습니다. 외부에서 작성한 파일은 다른 디렉터리에 복사한 후 원하는 필드를 TNC 파일 관리를 통해 복사합니다.

외부에서 작성한 테이블의 파일 확장자는 **.A (ASCII)**입니다. 이 경우에는 테이블에 많은 행이 포함되어 있어도 됩니다. 형식이 *.T 인 파일을 작성하는 경우에는 테이블에 0으로 시작하는 순차적인 행 번호가 포함되어야 합니다.

예

공구 자동 측정 장치 (TT) 를 사용하여 새 공구 10 개의 길이와 반경을 측정하면, 공구 자동 측정 장치 (TT) 에서 10 개의 공구에 해당하는 10 개의 행 및 열이 포함된 TOOL.A 공구 테이블을 생성합니다.

- 공구 번호 (열 T)
- 공구 길이 (열 L)
- 공구 반경 (열 R)
- ▶ 이 테이블을 외부 데이터 매체에서 원하는 디렉터리로 복사합니다.
- ▶ TNC 파일 관리자를 사용하여 외부에서 작성한 테이블로 기존 테이블을 덮어씁니다. 기존 TOOL.T 공구 테이블을 덮어쓸 것인지를 묻는 메시지가 표시됩니다.
- ▶ 여기서 YES 소프트 키를 누르면 현재 TOOL.T 공구 테이블을 완전히 덮어씁니다. 이 복사 프로세스가 완료되면 새 TOOL.T 테이블에는 10 개의 행이 존재합니다. 그리고 공구 번호, 공구 길이 및 공구 반경 등 3 개의 열이 남습니다.
- ▶ 여기서 REPLACE FIELDS[필드 교체] 소프트 키를 누르면 TOOL.T 파일에서 열 번호, 길이 및 반경의 처음 10 개 행만을 덮어씁니다. 다른 선 및 열의 데이터는 변경되지 않습니다.

디렉터리 복사



디렉터를 복사하려면 뷰를 먼저 설정해야 오른쪽 창에 디렉터리가 표시됩니다 (141 페이지의 "파일 관리자 적용" 참조).

디렉터를 복사할 때 현재 필터 설정이 적용되어 표시된 해당 파일만 복사됩니다.

- ▶ 오른쪽 창에서 복사할 디렉터리로 강조 표시를 이동합니다.
- ▶ COPY[복사] 소프트 키를 누르면 대상 디렉터리 선택을 위한 창이 열립니다.
- ▶ 대상 디렉터를 선택하고 ENT 또는 OK 소프트 키로 확인합니다. 선택한 디렉터리 및 해당 하위 디렉터리가 모두 선택한 대상 디렉터리에 복사됩니다.

최근 선택한 파일 중 하나 선택

PGM
MGT

파일 관리자를 호출합니다.

마지막
파일

최근 선택한 15 개 파일 표시: LAST FILES[최근 파일] s 소프트 키를 누릅니다.

화살표 키를 사용하여 선택할 파일로 강조 표시를 이동합니다.



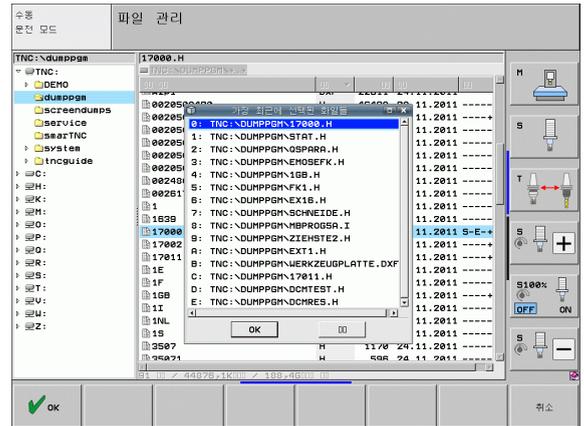
창에서 위 또는 아래로 강조 표시를 이동합니다.

선택

파일을 선택하려면 SELECT[선택] 소프트 키를 누릅니다. 또는

ENT

ENT 키를 누릅니다.



파일 삭제



주의: 데이터가 손실될 수 있습니다!

삭제된 파일은 복원할 수 없습니다!

▶ 삭제할 파일로 강조 표시를 이동합니다.



- ▶ 삭제 기능을 선택하려면 DELETE[삭제] 소프트웨어 키를 누릅니다. 정말 파일을 삭제할 것인지를 묻는 메시지가 나타납니다.
- ▶ 확인하려면 YES 소프트웨어 키를 누릅니다.
- ▶ 삭제를 중지하려면 NO 소프트웨어 키를 누릅니다.

디렉터리 삭제



주의: 데이터가 손실될 수 있습니다!

한 번 삭제한 디렉터리는 복구할 수 없습니다!

▶ 삭제할 디렉터리로 강조 표시를 이동합니다.



- ▶ 삭제 기능을 선택하려면 DELETE[삭제] 소프트웨어 키를 누릅니다. 디렉터리와 해당 디렉터리의 모든 하위 디렉터리 및 파일의 삭제 여부를 묻는 메시지가 나타납니다.
- ▶ 확인하려면 YES 소프트웨어 키를 누릅니다.
- ▶ 삭제를 중지하려면 NO 소프트웨어 키를 누릅니다.



파일 태깅

태깅 기능	소프트 키
커서를 위쪽으로 이동	
커서를 아래쪽으로 이동	
단일 파일 태깅	
디렉터리의 모든 파일 태깅	
단일 파일 태깅 해제	
모든 파일 태깅 해제	
태깅된 모든 파일 복사	



파일 복사 또는 삭제 등의 일부 기능은 개별 파일뿐 아니라 여러 파일에 동시에 사용할 수도 있습니다. 여러 파일에 태깅하려면 다음을 수행하십시오.

강조 표시를 첫 번째 파일로 이동합니다.

 태깅 기능을 표시하려면 TAG 소프트 키를 누릅니다.

 파일에 태깅하려면 TAG FILE[파일] 소프트 키를 누릅니다.

  강조 표시를 태깅할 다음 파일로 이동합니다. 소프트 키로만 가능합니다. 화살표 키를 사용하지 마십시오.

 추가 파일에 태깅하려면 TAG 소프트 키 등을 누릅니다.

 태깅된 파일을 복사하려면 COPY TAG 소프트 키를 누릅니다. 또는

  END 소프트 키를 눌러 태깅 기능을 종료한 다음 DELETE[삭제] 소프트 키를 눌러 태깅된 파일을 삭제합니다.



단축키를 사용하여 파일 태깅

- ▶ 강조 표시를 첫 번째 파일로 이동합니다.
- ▶ CTRL 키를 누르고 있습니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 커서 프레임을 다른 파일로 이동합니다.
- ▶ 스페이스바를 눌러 파일에 태깅합니다.
- ▶ 원하는 모든 파일에 태깅했으면 CTRL 키를 놓고 원하는 파일 작업을 수행합니다.



CTRL+A 는 현재 디렉터리의 모든 파일에 태깅합니다.

CTRL 키 대신 SHFT 키를 누르면 화살표 키로 선택한 모든 파일에 자동으로 태깅합니다.

파일 이름 바꾸기

- ▶ 이름을 바꿀 파일로 강조 표시를 이동합니다.



- ▶ 이름 바꾸기 기능을 선택합니다.
- ▶ 새 파일 이름을 입력합니다. 파일 형식은 변경할 수 없습니다.
- ▶ 이름 바꾸기를 실행하려면 ENT 키를 누릅니다.



기타 기능

파일 보호 / 파일 보호 취소

▶ 보호할 파일로 강조 표시를 이동합니다.



▶ 기타 기능을 선택하려면 MORE FUNCTIONS[추가 기능] 소프트 키를 누릅니다.



▶ 파일 보호를 활성화하려면 PROTECT[보호] 소프트 키를 누릅니다. 파일의 상태가 P로 설정됩니다.



▶ 파일 보호를 취소하려면 UNPROTECT[보호 취소] 소프트 키를 누릅니다.

USB 장치 연결 / 제거

▶ 강조 표시를 왼쪽 창으로 이동합니다.



▶ 기타 기능을 선택하려면 MORE FUNCTIONS[추가 기능] 소프트 키를 누릅니다.



▶ USB 장치를 찾습니다.

▶ USB 장치를 제거하려면 강조 표시를 USB 장치로 이동합니다.



▶ USB 장치 제거

추가 정보 : 153 페이지의 "TNC 에서 USB 장치 사용 (FCL 2 기능)" 참조 .

파일 관리자 적용

경로 이름을 클릭하거나 소프트 키를 사용하여 파일 관리자 조정 메뉴를 엽니다.

- ▶ 파일 관리자 선택 : PGM MGT 키를 누릅니다.
- ▶ 세 번째 소프트 키 행을 선택합니다.
- ▶ MORE FUNCTIONS[추가 기능] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ OPTIONS[옵션] 소프트 키를 누르면 파일 관리자 조정 메뉴가 표시됩니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 원하는 설정으로 강조 표시를 이동합니다.
- ▶ 스페이스바로 원하는 설정을 활성화 또는 비활성화합니다.

다음과 같이 파일 관리자를 적용할 수 있습니다.

■ 책갈피

책갈피를 사용하여 즐겨찾는 디렉터리를 관리할 수 있습니다. 목록에서 현재 디렉터리를 추가 또는 삭제하거나 모든 책갈피를 삭제할 수 있습니다. 추가한 모든 디렉터리가 북마크 목록에 표시되므로 신속하게 이를 선택할 수 있습니다.

■ 보기 ...

보기 메뉴 항목에서 파일 창에 표시할 정보 형식을 지정합니다.

■ 날짜 형식

날짜 형식 메뉴에서 **Changed[변경됨]** 열에 날짜 표시 형식을 지정합니다.

■ 설정

■ 커서 : 창 변경

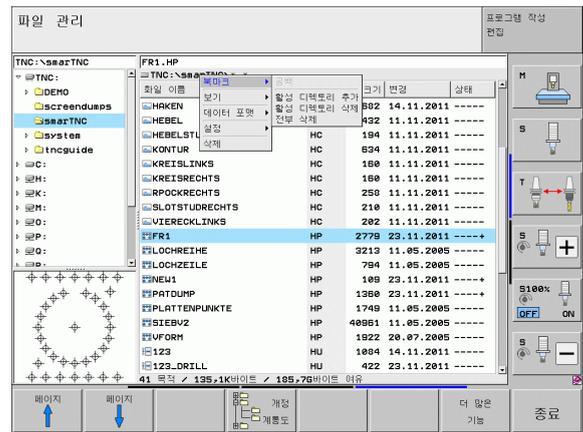
커서가 디렉터리 트리에 있는 경우 : 오른쪽 화살표 키를 눌렀을 때 창을 전환할지 하위 디렉터리를 열지 지정합니다.

■ 폴더 : 검색

디렉터리 구조를 탐색할 때 TNC 에서 현재 활성 폴더의 하위 폴더를 검색할지 여부를 지정합니다 (비활성화 : 속도 증가).

■ 미리보기 : 블록 형식

TNC 에서 미리보기 창을 표시할지를 지정합니다. (126 페이지의 " 파일 관리자 호출 " 참조)



단축키 사용

단축키는 특정 키 조합으로 발생하는 명령입니다. 단축키는 항상 소프트 키를 통해 발생할 수 있는 기능을 수행합니다. 다음과 같은 단축키를 사용할 수 있습니다.

- CTRL+S:
파일 선택 (128 페이지의 " 드라이브, 디렉터리 및 파일 선택 " 참조)
- CTRL+N:
새 파일 또는 새 디렉터리 생성을 위해 대화 상자 열기 (131 페이지의 " 새 파일 생성 (TNC:₩ 드라이브에서만 가능)" 참조)
- CTRL+C:
선택한 파일 또는 디렉터리를 복사하기 위해 대화 상자 열기 (132 페이지의 " 단일 파일 복사 " 참조)
- CTRL+R:
선택한 파일 또는 디렉터리 이름을 변경하기 위해 대화 상자 열기 (139 페이지의 " 파일 이름 바꾸기 " 참조)
- DEL 키 :
선택한 파일 또는 디렉터리를 삭제하기 위해 대화 상자 열기 (136 페이지의 " 파일 삭제 " 참조)
- CTRL+O:
" 연결 프로그램 " 대화 상자 열기 (130 페이지의 " smarT.NC 프로그램 선택 " 참조)
- CTRL+W:
화면 레이아웃 바꾸기 (150 페이지의 " 외부 데이터 매체에 대한 데이터 전송 " 참조)
- CTRL+E:
파일 관리자를 조정하기 위한 기능 표시 (141 페이지의 " 파일 관리자 적용 " 참조)
- CTRL+M:
USB 장치 연결 (153 페이지의 "TNC 에서 USB 장치 사용 (FCL 2 기능)" 참조)
- CTRL+K:
USB 장치 제거 (153 페이지의 "TNC 에서 USB 장치 사용 (FCL 2 기능)" 참조)
- SHIFT + 위쪽 또는 아래쪽 화살표 키 :
여러 파일 또는 디렉터리 태그 지정 (137 페이지의 " 파일 태깅 " 참조)
- ESC 키 :
기능 취소



파일 보관

TNC 보관 기능을 사용하여 파일 및 디렉터리를 ZIP 보관 파일에 저장할 수 있습니다. 표준 프로그램을 사용하여 외부에서 ZIP 보관 파일을 열 수 있습니다.



TNC는 표시된 모든 파일 및 디렉터리를 원하는 ZIP 보관 파일에 압축합니다. TNC는 TNC 고유 파일(예: 일반 언어 프로그램)을 ASCII 형식으로 압축하여 필요할 경우 ASCII 편집기에서 이들 파일을 열 수 있습니다.

아래 설명된 단계를 따라 보관하십시오.

- ▶ 화면의 오른쪽에서 보관할 파일 및 디렉터리를 표시합니다.



- ▶ 보조 기능 선택: MORE FUNCTIONS[추가 기능] 소프트웨어 키를 누릅니다.



- ▶ 보관 파일을 만들려면 ZIP 소프트웨어 키를 누릅니다. 보관 파일 이름을 입력하기 위한 창이 표시됩니다.
- ▶ 원하는 보관 파일 이름을 입력합니다.



- ▶ OK 소프트웨어 키를 눌러 확인합니다. 보관 파일을 저장할 디렉터리를 선택하기 위한 창이 표시됩니다.
- ▶ 원하는 디렉터리를 선택하고 OK 소프트웨어 키를 눌러 확인합니다.



컨트롤이 회사 네트워크에 통합되어 있고 쓰기 권한이 있는 경우, 보관 파일을 네트워크 드라이브에 직접 저장할 수 있습니다.

CTRL+Q 단축키를 사용하면 이미 표시된 파일을 직접 보관할 수 있습니다.



보관 파일로부터 파일 추출

아래 설명된 단계를 따라 추출하십시오.

▶ 화면의 오른쪽에서 추출할 ZIP 파일을 표시합니다.



▶ 보조 기능 선택 : MORE FUNCTIONS[추가 기능] 소프트웨어 키를 누릅니다.



▶ 선택한 보관 파일을 추출하려면 UNZIP[압축 풀기] 소프트웨어 키를 누릅니다. 대상 디렉터리를 선택하기 위한 창이 표시됩니다.

▶ 원하는 대상 디렉터리를 선택합니다.



▶ OK 소프트웨어 키를 눌러 확인하면 보관 파일이 추출됩니다.



TNC 는 항상 파일을 선택된 대상 디렉터리에 추출합니다. 보관 파일에 디렉터리가 포함된 경우 TNC 는 이에 대한 하위 디렉터리를 만듭니다.

CTRL+T 단축키를 사용하면 표시된 ZIP 파일을 직접 추출할 수 있습니다.



외부 파일 형식을 관리하기 위한 추가 도구

추가 도구를 사용하여 TNC 에서 다양한 외부 파일 형식을 표시하거나 편집할 수 있습니다.

파일 형식	설명
PDF 파일 (pdf)	145 페이지
Excel 스프레드시트 (xls, csv)	146 페이지
인터넷 파일 (htm, html)	146 페이지
ZIP 보관 파일 (zip)	147 페이지
텍스트 파일 (ASCII 파일, 예 : txt, ini)	148 페이지
그래픽 파일 (bmp, jpg, gif, png)	149 페이지



TNCremoNT 를 사용하여 PC 에서 컨트롤로 파일을 전송할 경우, 이진 전송을 위한 파일 형식 목록에 파일 이름 확장자 pdf, xls, zip, bmp, gif, jpg 및 png 를 입력해야 합니다 (TNCremoNT 의 **Extras > Configuration > Mode[기타 > 구성 > 모드]** 메뉴 항목).

PDF 파일 표시

TNC 에서 PDF 파일을 직접 열려면 다음을 수행하십시오.

PGM
MGT

- ▶ 파일 관리자를 호출합니다.
- ▶ PDF 파일이 저장되어 있는 디렉토리를 선택합니다.
- ▶ 강조 표시를 PDF 파일로 이동합니다.

ENT

- ▶ ENT 를 누릅니다. TNC 가 **PDF 뷰어** 추가 도구를 사용하여 자체 애플리케이션에서 PDF 파일을 엽니다.

ALT+TAB 을 동시에 누르면 언제든지 PDF 파일이 열린 상태에서 TNC 사용자 인터페이스로 돌아갈 수 있습니다. 또는 작업 표시줄의 해당 기호를 클릭하여 TNC 인터페이스로 전환할 수도 있습니다.

마우스 포인터를 버튼 위에 놓으면 해당 버튼의 기능을 설명하는 간단한 도구 설명이 표시됩니다. 자세한 **PDF 뷰어** 사용 방법은 **도움말**을 참조하십시오.

PDF 뷰어를 종료하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ 마우스를 사용하여 **File[파일]** 메뉴 항목을 선택합니다.
- ▶ **Close[닫기]** 메뉴 항목 선택 : TNC 가 파일 관리자로 복귀합니다.



Excel 파일 표시 및 편집

TNC 에서 Excel 파일 (확장자 **xls** 또는 **csv**) 을 직접 열고 편집하려면 다음을 수행하십시오 .

- PGM MGT**
 - ▶ 파일 관리자를 호출합니다 .
 - ▶ Excel 파일이 저장되어 있는 디렉토리를 선택합니다 .
 - ▶ 강조 표시를 Excel 파일로 이동합니다 .
- ENT**
 - ▶ ENT 를 누릅니다 . TNC 가 **Gnumeric** 추가 도구를 사용하여 자체 애플리케이션에서 Excel 파일을 엽니다 .

ALT+TAB을 동시에 누르면 언제라도 Excel 파일이 열린 상태에서 TNC 사용자 인터페이스로 돌아갈 수 있습니다 . 또는 작업 표시줄의 해당 기호를 클릭하여 TNC 인터페이스로 전환할 수도 있습니다 .

마우스 포인터를 버튼 위에 놓으면 해당 버튼의 기능을 설명하는 간략한 도구 설명이 표시됩니다 . 자세한 **Gnumeric** 기능 사용 방법은 **도움말**을 참조하십시오 .

Gnumeric 을 종료하려면 다음을 수행하십시오 .

- ▶ 마우스를 사용하여 **File [파일]** 메뉴 항목을 선택합니다 .
- ▶ **Quit [종료]** 메뉴 항목 선택 : TNC 가 파일 관리자로 복귀합니다 .

인터넷 파일 표시

TNC 에서 인터넷 파일 (확장자 **htm** 또는 **html**) 을 직접 열려면 다음을 수행하십시오 .

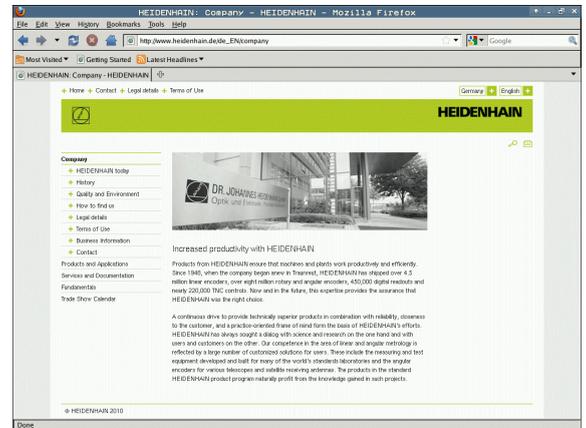
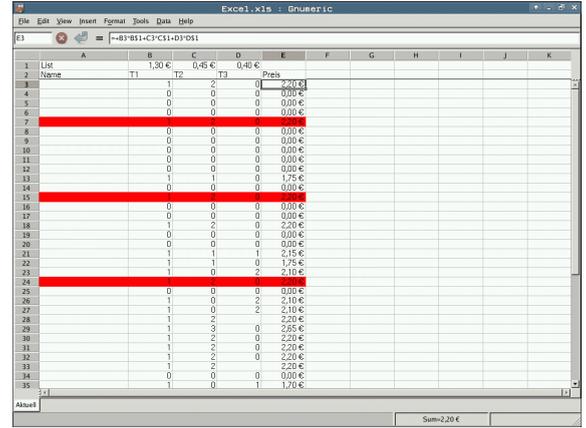
- PGM MGT**
 - ▶ 파일 관리자를 호출합니다 .
 - ▶ 인터넷 파일이 저장되어 있는 디렉토리를 선택합니다 .
 - ▶ 강조 표시를 인터넷 파일로 이동합니다 .
- ENT**
 - ▶ ENT를 누릅니다 . TNC가 **Mozilla Firefox** 추가 도구를 사용하여 자체 애플리케이션에서 인터넷 파일을 엽니다 .

ALT+TAB 을 동시에 누르면 언제라도 PDF 파일이 열린 상태에서 TNC 사용자 인터페이스로 돌아갈 수 있습니다 . 또는 작업 표시줄의 해당 기호를 클릭하여 TNC 인터페이스로 전환할 수도 있습니다 .

마우스 포인터를 버튼 위에 놓으면 해당 버튼의 기능을 설명하는 간략한 도구 설명이 표시됩니다 . 자세한 **Mozilla Firefox** 사용 방법은 **도움말**을 참조하십시오 .

Mozilla Firefox 를 종료하려면 다음을 수행하십시오 .

- ▶ 마우스를 사용하여 **File [파일]** 메뉴 항목을 선택합니다 .
- ▶ **Quit [종료]** 메뉴 항목 선택 : TNC 가 파일 관리자로 복귀합니다 .



ZIP 보관 파일 사용

TNC 에서 ZIP 보관 파일 (확장자 **zip**) 을 직접 열려면 다음을 수행하십시오 .

PGM
MGT

- ▶ 파일 관리자를 호출합니다 .
- ▶ 보관 파일이 저장되어 있는 디렉토리를 선택합니다 .
- ▶ 강조 표시를 보관 파일로 이동합니다 .

ENT

- ▶ ENT 를 누릅니다 . TNC 가 **Xarchiver** 추가 도구를 사용하여 자체 애플리케이션에서 보관 파일을 엽니다 .

ALT+TAB 을 동시에 누르면 언제라도 보관 파일이 열린 상태에서 TNC 사용자 인터페이스로 돌아갈 수 있습니다 . 또는 작업 표시줄의 해당 기호를 클릭하여 TNC 인터페이스로 전환할 수도 있습니다 .

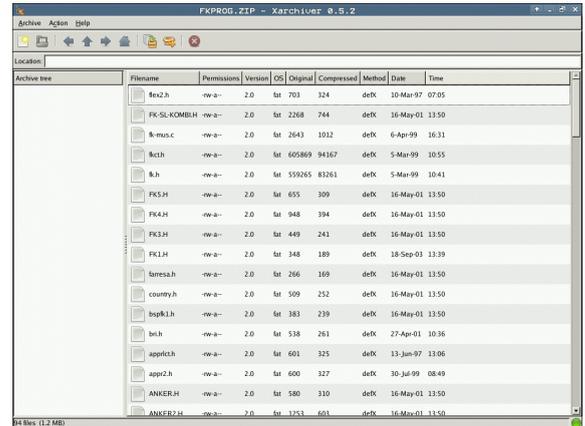
마우스 포인터를 버튼 위에 놓으면 해당 버튼의 기능을 설명하는 간략한 도구 설명이 표시됩니다 . 자세한 **Xarchiver** 기능 사용 방법은 **도움말**을 참조하십시오 .



TNC 는 NC 프로그램 및 NC 테이블을 압축 또는 압축 해제할 때 binary-to-ASCII 또는 ASCII-to-binary 변환을 수행하지 않습니다 . 이러한 파일이 다른 소프트웨어 버전을 사용하여 TNC 컨트롤로 전송될 경우 TNC 가 해당 파일을 읽지 못할 수 있습니다 .

Xarchiver 를 종료하려면 다음을 수행하십시오 .

- ▶ 마우스를 사용하여 **Archive[보관]** 메뉴 항목을 선택합니다 .
- ▶ **Close[닫기]** 메뉴 항목 선택 : TNC 가 파일 관리자로 복귀합니다 .



텍스트 파일 표시 또는 편집

텍스트 파일 (ASCII 파일, 예: 확장자 **txt** 또는 **ini**) 을 열고 편집하려면 다음을 수행하십시오.

PGM
MGT

- ▶ 파일 관리자를 호출합니다.
- ▶ 텍스트 파일이 저장되어 있는 드라이브 및 디렉터리를 선택합니다.
- ▶ 강조 표시를 텍스트 파일로 이동합니다.

ENT

- ▶ ENT 키를 누릅니다. TNC 가 편집기 선택 창을 표시합니다.
- ▶ ENT를 눌러 **마우스 패드** 애플리케이션을 선택합니다. 또는 TNC 내부 텍스트 편집기를 사용하여 TXT 파일을 열 수도 있습니다.
- ▶ TNC 가 **마우스 패드** 추가 도구를 사용하여 자체 애플리케이션에서 텍스트 파일을 엽니다.



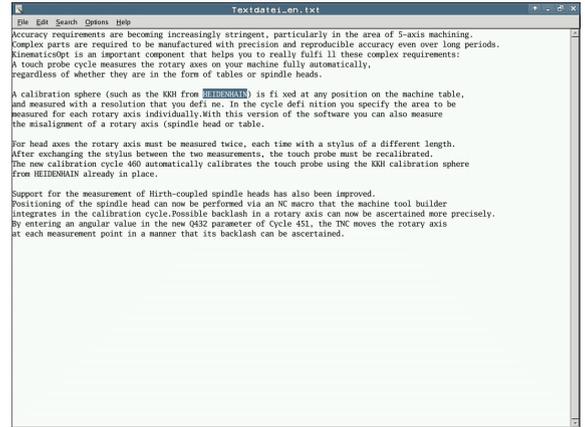
마우스 패드를 사용하여 외부 장치의 H 또는 I 파일을 열어 TNC 드라이브에 저장할 경우, 프로그램이 내부 제어 형식으로 자동 변환되지 않습니다. 이렇게 저장된 프로그램은 TNC 편집기를 사용하여 실행하거나 열 수 없습니다.

ALT+TAB 을 동시에 누르면 언제라도 텍스트 파일이 열린 상태에서 TNC 사용자 인터페이스로 돌아갈 수 있습니다. 또는 작업 표시줄의 해당 기호를 클릭하여 TNC 인터페이스로 전환할 수도 있습니다.

Windows 에서 신속한 텍스트 편집을 위해 자주 사용하는 단축키 (CTRL+C, CTRL+V,...) 를 마우스패드에서도 사용할 수 있습니다.

마우스패드를 종료하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ 마우스를 사용하여 **File[파일]** 메뉴 항목을 선택합니다.
- ▶ **Close[닫기]** 메뉴 항목 선택: TNC 가 파일 관리자로 복귀합니다.



그래픽 파일 표시

TNC 에서 그래픽 파일 (확장자 bmp, gif, jpg 또는 png) 을 직접 열려 면 다음을 수행하십시오 .

PGM
MGT

- ▶ 파일 관리자를 호출합니다 .
- ▶ 그래픽 파일이 저장되어 있는 디렉터리를 선택합니다 .
- ▶ 강조 표시를 그래픽 파일로 이동합니다 .

ENT

- ▶ ENT를 누릅니다. TNC가 **ristretto** 추가 도구를 사용하여 자체 애플리케이션에서 그래픽 파일을 엽니다 .

ALT+TAB 을 동시에 누르면 언제든지 그래픽 파일이 열린 상태에서 TNC 사용자 인터페이스로 돌아갈 수 있습니다 . 또는 작업 표시줄의 해당 기호를 클릭하여 TNC 인터페이스로 전환할 수도 있습니다 .

자세한 **ristretto** 기능 사용 방법은 **도움말**을 참조하십시오 .

ristretto 를 종료하려면 다음을 수행하십시오 .

- ▶ 마우스를 사용하여 **File[파일]** 메뉴 항목을 선택합니다 .
- ▶ **Close[닫기]** 메뉴 항목 선택 : TNC 가 파일 관리자로 복귀합니다 .



외부 데이터 매체에 대한 데이터 전송



외부 데이터 미디어로 데이터를 전송하려면 먼저 데이터 인터페이스를 설정해야 합니다 (676 페이지의 " 데이터 인터페이스 설정 " 참조).

사용하는 데이터 전송 소프트웨어에 따라 직렬 인터페이스를 통해 데이터를 전송할 때 문제가 발생할 수 있습니다. 이러한 문제는 전송을 반복하면 해결할 수 있습니다.

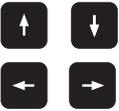


파일 관리자를 호출합니다.



WINDOW[창] 소프트 키를 눌러 데이터 전송용 화면 레이아웃을 선택합니다. 화면 왼쪽에 현재 디렉터리의 모든 파일이 표시됩니다. 그리고 화면 오른쪽에는 루트 디렉터리 (TNC:W) 에 저장한 모든 파일이 표시됩니다.)

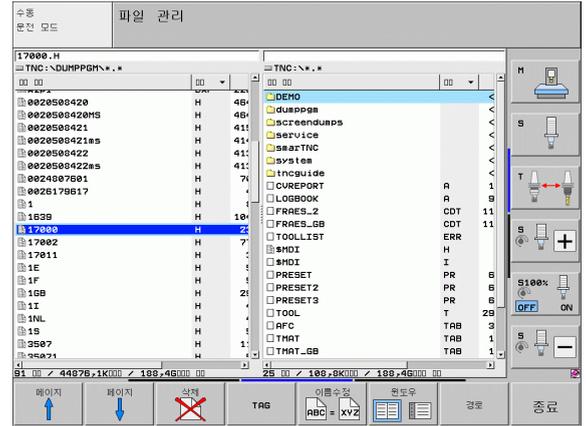
화살표 키를 사용하여 강조 표시를 전송할 파일로 이동합니다.



창에서 위 또는 아래로 강조 표시를 이동합니다.

강조 표시를 왼쪽 창에서 오른쪽 창으로 또는 그 반대로 이동할 수 있습니다.

TNC 에서 외부 데이터 미디어로 복사하려는 경우 왼쪽 창의 강조 표시를 전송할 파일로 이동합니다.



외부 데이터 미디어에서 TNC 로 복사하려는 경우에는 오른쪽 창의 강조 표시를 전송할 파일로 이동합니다.



다른 드라이브 또는 디렉터리 선택: 소프트 키를 눌러 디렉터리를 선택합니다. 팝업 창이 열립니다. 화살표 키와 ENT 키를 사용하여 팝업 창에서 원하는 디렉터를 선택합니다.



단일 파일 전송: COPY[복사] 소프트 키를 누릅니다. 또는

꼬리표

여러 파일 전송: 두 번째 소프트 키 행에서 TAG 소프트 키를 누릅니다 137 페이지의 " 파일 태깅 " 참조.

OK 소프트 키 또는 ENT 키로 입력을 승인합니다. 복사 진행률에 대한 정보가 표시되는 상태 창이 TNC 에 나타납니다.



데이터 전송을 종료하려면 강조 표시를 왼쪽 창으로 이동한 다음 WINDOW[창] 소프트 키를 누릅니다. 표준 파일 관리자 창이 다시 표시됩니다.



분할 화면 표시에서 다른 디렉터를 선택하려면 소프트 키를 누릅니다. 화살표 키와 ENT 키를 사용하여 팝업 창에서 원하는 디렉터를 선택합니다.



네트워크에서 TNC 사용



이더넷 카드를 네트워크에 연결하려면 680 페이지의 "이더넷 인터페이스" 참조.

TNC에서는 네트워크 작업을 수행하는 동안 에러 메시지를 기록합니다 (680 페이지의 "이더넷 인터페이스" 참조).

TNC가 네트워크에 연결되어 있는 경우 왼쪽의 디렉터리 창에는 최대 7개의 추가 드라이브가 표시됩니다 (그림 참조). 사용자에게 해당 권한이 있는 경우 위에서 설명한 모든 기능, 즉 드라이브 선택, 파일 복사 등은 네트워크 드라이브에도 적용됩니다.

네트워크 드라이브 연결 및 연결 끊기



- ▶ 프로그램 관리를 선택하는 방법: PGM MGT 키를 누릅니다. 필요한 경우 WINDOW[창] 소프트 키를 눌러 오른쪽 상단에 표시된 바와 같이 화면을 설정합니다.

네트워크

- ▶ 네트워크 드라이브를 관리하는 방법: NETWORK[네트워크] 소프트 키 (두 번째 소프트 키 행)를 누릅니다. 오른쪽 창에 접근할 수 있는 네트워크 드라이브가 표시됩니다. 아래에서 설명하는 소프트 키를 사용하면 각 드라이브에 대한 연결을 정의할 수 있습니다.

기능

소프트 키

네트워크 연결을 설정합니다. 연결이 활성 상태인 경우 **Mnt** 열에 **M**이 표시됩니다. TNC를 사용하여 최대 7개의 드라이브에 추가로 연결할 수 있습니다.

통신접속
장치

네트워크 연결을 끊습니다.

통신해제
장치

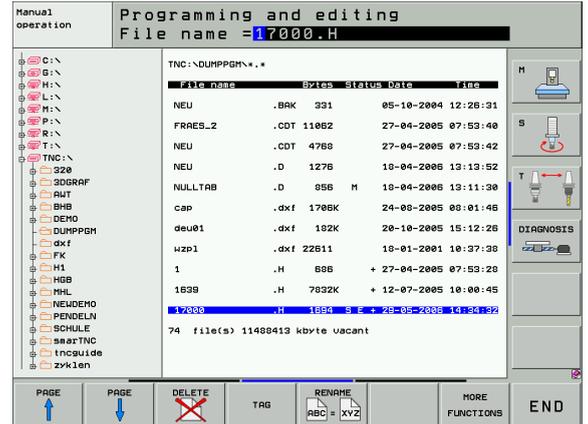
TNC의 전원을 켤 때마다 네트워크 연결을 자동으로 설정합니다. 연결이 자동으로 설정되면 **Auto[자동]** 열에 **A**가 표시됩니다.

자동
접속

TNC의 전원을 켤 때 네트워크 연결을 자동으로 설정하지 않습니다.

아니오
자동
접속

네트워크 장치를 마운트하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다. 화면 오른쪽 위에 연결 설정 중임을 나타내는 **[READ DIR]**이 표시됩니다. 전송 중인 파일 형식과 네트워크 사용량에 따라 최대 전송 속도는 2~5MB/s 사이가 됩니다.



TNC 에서 USB 장치 사용 (FCL 2 기능)

USB 장치를 사용하면 데이터 백업이나 TNC 로 데이터를 불러오는 작업을 매우 쉽게 수행할 수 있습니다. TNC 에서는 다음과 같은 USB 블록 장치를 지원합니다.

- FAT/VFAT 파일 시스템의 플로피 디스크 드라이브
- FAT/VFAT 파일 시스템의 메모리 스틱
- FAT/VFAT 파일 시스템의 하드 디스크
- Joliet(ISO 9660) 파일 시스템의 CD-ROM 드라이브

TNC 에서는 이러한 유형의 USB 장치가 연결되면 이를 자동으로 감지하지만, NTFS 등의 다른 파일 시스템으로 된 USB 장치는 지원하지 않습니다. 이러한 장치가 연결된 경우 TNC 에서 에러 메시지 **USB: TNC does not support device**[지원하지 않습니다] 를 표시합니다.



또한 USB 허브를 연결한 경우 TNC에서 에러 메시지 **USB: TNC does not support device**[TNC 에서 장치를 지원하지 않습니다] 를 표시합니다. 이 경우에는 CE 키를 사용하여 해당 메시지를 확인하면 됩니다.

원칙적으로는 위에서 설명한 파일 시스템으로 된 모든 USB 장치를 연결할 수 있습니다. 그래도 문제가 발생하면 하이덴하인에 문의하십시오.

USB 장치는 디렉터리 트리에서 개별 드라이브로 나타나므로 앞 장에서 설명한 파일 관리 기능을 사용할 수 있습니다.



기계 제작 업체에서 USB 장치용 고유 이름을 지정할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.



USB 장치를 제거하려면 다음을 수행하십시오 .



- ▶ 파일 관리자 호출 : PGM MGT 키를 누릅니다 .



- ▶ 화살표 키를 사용하여 왼쪽 창을 선택합니다 .



- ▶ 화살표 키를 사용하여 제거할 USB 장치를 선택합니다.



- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다 .



- ▶ 더 많은 기능을 선택합니다 .



- ▶ USB 장치 제거를 위한 기능을 선택합니다 . 그러면 USB 장치가 디렉터리 트리에서 제거됩니다 .



- ▶ 파일 관리자를 종료합니다 .

제거된 USB 장치와의 연결을 다시 설정하려면 다음 소프트 키를 누르십시오 .



- ▶ USB 장치를 다시 연결하기 위한 기능을 선택합니다 .





4

프로그래밍 : 프로그래밍
보조 기능



4.1 주석 추가

응용 분야

파트 프로그램의 원하는 블록에 주석을 추가하여 프로그램 단계를 설명하거나 일반적인 참고 사항을 기록할 수 있습니다.



TNC 에서 화면에 전체 주석을 표시할 수 없는 경우에는 >> 기호가 표시됩니다.

주석 블록의 마지막 문자로 ~ 는 사용할 수 없습니다.

주석은 다음과 같은 세 가지 방법으로 추가할 수 있습니다.

프로그래밍 중 주석 입력

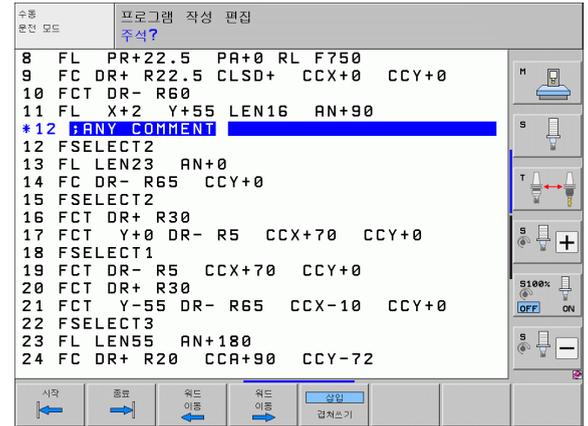
- ▶ 프로그램 블록에 대한 데이터를 입력한 다음 알파벳 키보드에서 세미콜론 (;) 키를 누릅니다. 그러면 **Comment?[주석 ?]** 이라는 대화 상자 프롬프트가 표시됩니다.
- ▶ 설명을 입력하고 END 키를 눌러 블록을 종료합니다.

프로그램 입력 후 주석 삽입

- ▶ 설명을 추가할 블록을 선택합니다.
- ▶ 오른쪽 화살표 키로 블록의 마지막 단어를 선택합니다. 세미콜론은 블록의 끝에 나타나며 TNC 는 대화 프롬프트 **COMMENT?[주석 ?]**
- ▶ 설명을 입력하고 END 키를 눌러 블록을 종료합니다.

별도의 블록에 주석 입력

- ▶ 설명을 삽입할 위치 앞에 있는 블록을 선택합니다.
- ▶ 알파벳 키보드의 세미콜론 키 (;) 를 사용하여 프로그래밍 대화 상자를 시작합니다.
- ▶ 설명을 입력하고 END 키를 눌러 블록을 종료합니다.



주석 편집용 기능

기능	소프트 키
설명 시작 부분으로 점프합니다.	
주석 끝 부분으로 이동합니다.	
단어 시작 부분으로 이동합니다. 단어는 공백으로 구분해야 합니다.	
단어 끝 부분으로 이동합니다. 단어는 공백으로 구분해야 합니다.	
삽입 모드와 덮어쓰기 모드 사이를 전환합니다.	



4.2 프로그램 구조 지정

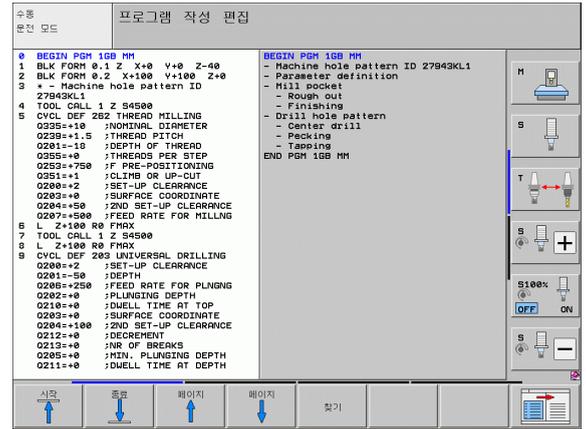
정의 및 응용

이 TNC 기능을 사용하면 파트 프로그램의 구조 블록에 주석을 작성할 수 있습니다. 구조 블록은 최대 37 자의 짧은 텍스트이며, 후속 프로그램 행에 대한 주석이나 제목으로 사용됩니다.

적절한 구조 블록을 사용하면 길고 복잡한 프로그램을 명확하고 포괄적으로 구성할 수 있습니다.

이 기능은 나중에 프로그램을 변경할 경우에 특히 편리합니다. 파트 프로그램의 어느 지점에나 구조 블록을 삽입할 수 있으며, 원하는 경우 별도의 창에 표시할 수 있고 편집하거나 추가할 수도 있습니다.

TNC에서는 삽입된 구조 항목을 별도의 파일 (확장자: .SEC.DEP) 로 관리합니다. 이렇게 하면 프로그램 구조 창의 탐색 속도가 빨라집니다.



프로그램 구조 창 표시 / 활성 창 변경

-  ▶ 프로그램 구조 창을 표시하려면 PROGRAM + SECTS 화면 표시를 선택합니다.
-  ▶ 활성 창을 변경하려면 "창 변경" 소프트 키를 누릅니다.

왼쪽 프로그램 창에 구조 블록 삽입

- ▶ 구조 블록을 삽입할 위치 앞에 있는 블록을 선택합니다.
-  ▶ INSERT SECTION[섹션 삽입] 소프트 키를 누르거나 ASCII 키보드에서 * 키를 누릅니다.
- ▶ 알파벳 키보드를 사용하여 구조 텍스트를 입력합니다.
-  ▶ 필요한 경우 소프트 키를 사용하여 구조 깊이를 변경합니다.

프로그램 구조 창에서 블록 선택

블록 단위로 프로그램 구조 창을 스크롤하는 경우 TNC에서는 스크롤과 동시에 프로그램 창에서 NC 블록을 자동으로 이동합니다. 이를 통해 대규모 프로그램 섹션을 빠르게 건너뛸 수 있습니다.



4.3 통합 계산기

작업

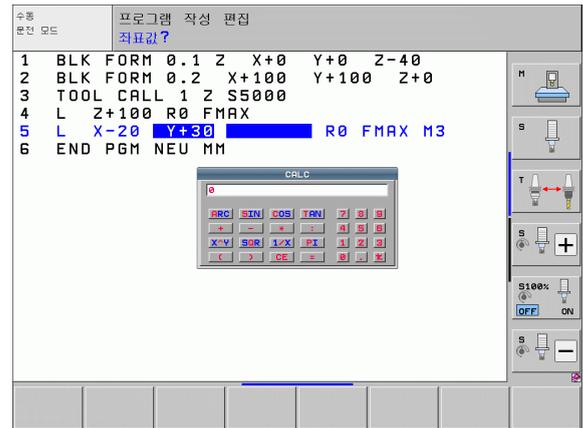
TNC 에서는 기본적인 수학 함수가 포함된 통합 계산기가 제공됩니다.

- ▶ CALC 키를 사용하여 온라인 계산기를 표시하거나 숨깁니다.
- ▶ 이 계산기는 알파벳 키보드를 통해 입력하는 짧은 명령으로 작동합니다. 이러한 명령은 계산기 창에서 특수한 색상으로 표시됩니다.

수학 기능	명령 (키)
더하기	+
빼기	-
곱하기	*
나누기	:
사인	S
코사인	C
탄젠트	T
역 사인	AS
역 코사인	AC
역 탄젠트	AT
제곱	^
제곱근	Q
역	/
괄호 계산	()
파이 (3.14159265359)	P
표시 결과	=

계산된 값을 프로그램으로 전송

- ▶ 화살표 키를 사용하여 계산된 값을 전송할 단어를 선택합니다.
- ▶ CALC 키를 누르고 원하는 계산을 수행하여 온라인 계산기를 중첩합니다.
- ▶ 실제 위치 캡처 키를 누르면 TNC 에서 계산된 값이 활성 입력란으로 전송되고 계산기가 종료됩니다.



4.4 프로그래밍 그래픽

프로그래밍 중 그래픽 생성 / 생성 안 함

파트 프로그램을 작성하는 동안 TNC 에서 프로그래밍된 윤곽의 2D 필기 추적 그래픽을 생성하도록 할 수 있습니다.

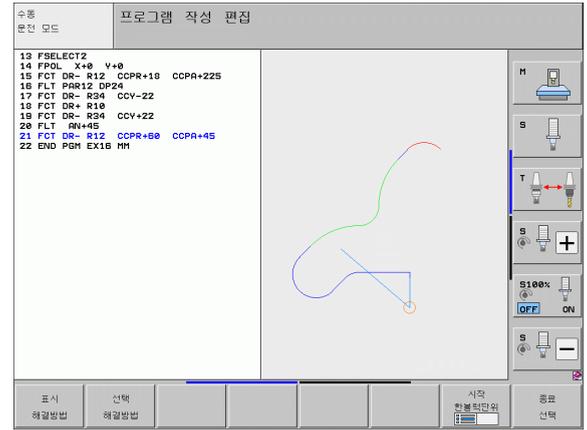
▶ 왼쪽에 프로그램 블록이 표시되고 오른쪽에는 그래픽이 표시되도록 화면 레이아웃을 전환하려면 SPLIT SCREEN[분할 화면] 키와 PROGRAM + GRAPHICS[프로그램 + 그래픽] 소프트 키를 누릅니다.



▶ AUTO DRAW[자동 작도] 소프트 키를 ON 으로 설정합니다. 프로그램 행을 입력하는 동안 오른쪽 화면의 그래픽 창에서 프로그래밍하는 각 경로 윤곽이 생성됩니다.

프로그래밍 중에 그래픽이 생성되지 않도록 하려면 AUTO DRAW[자동 작도] 소프트 키를 OFF 로 설정합니다.

그러나 AUTO DRAW ON[자동 작도 설정] 이 활성화 상태인 경우에도 프로그램 섹션 반복에 대해서는 그래픽이 생성되지 않습니다.



기존 프로그램에 대해 그래픽 생성

- ▶ 화살표 키를 사용하여 그래픽을 생성할 블록을 선택하거나 GOTO를 누르고 원하는 블록 번호를 입력합니다.



- ▶ 그래픽을 생성하려면 RESET + START[재설정 + 시작] 소프트 키를 누릅니다.

추가 기능 :

기능	소프트 키
완전한 그래픽 생성	
블록 단위 프로그래밍 그래픽 생성	
완전한 그래픽을 생성하거나 재설정 + 시작 후 수행합니다.	
프로그래밍 그래픽을 중지합니다. 이 소프트 키는 TNC가 대화형 그래픽을 생성하는 동안에만 표시됩니다.	
예를 들어, 교선에 의해 선이 삭제된 경우 프로그래밍 그래픽을 다시 그립니다.	



프로그래밍 그래픽은 톨링 기능을 고려하지 않습니다. 이 경우 에러 메시지가 생성됩니다 (해당될 경우).



블록 번호 표시 설정 / 해제



표시
감춤
블럭 NR.

- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다 (그림 참조).
- ▶ 블록 번호 표시: SHOW OMIT BLOCK NR[블록 번호 표시 / 숨김소프트 키를 SHOW] 표시 [로 설정합니다.
- ▶ 블록 번호를 숨기는 방법: SHOW OMIT BLOCK NR[블록 번호 표시 / 숨김] 소프트 키를 OMIT[숨김] 으로 설정합니다.

그래픽 삭제



삭제
그래픽

- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다 (그림 참조).
- ▶ 그래픽 삭제: CLEAR GRAPHICS[그래픽 지우기] 소프트 키를 누릅니다.

세부 확대 또는 축소

프레임 중첩이 포함된 세부 정보를 선택하여 그래픽 표시를 선택할 수 있습니다. 그러면 선택한 부분을 확대 또는 축소할 수 있습니다.

- ▶ 세부 확대/축소를 위한 소프트 키 행을 선택합니다(두 번째 행, 그림 참조).

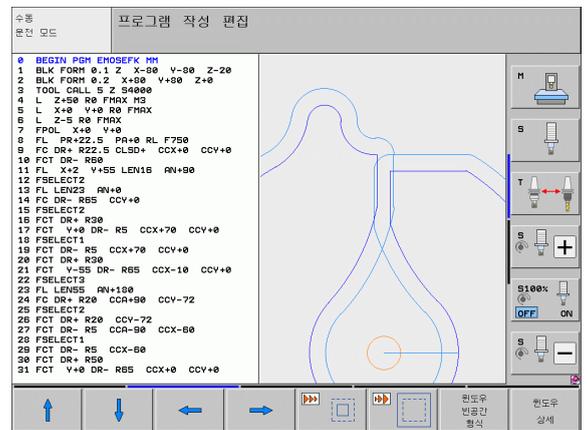
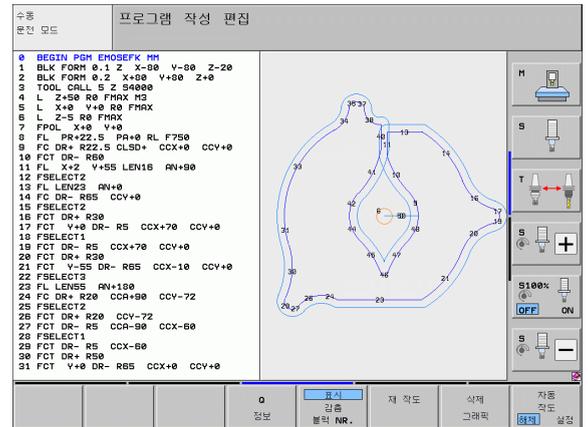
다음과 같은 기능들을 사용할 수 있습니다.

기능	소프트 키
프레임 중첩을 표시 및 이동합니다. 원하는 소프트 키를 누른 상태로 프레임 중첩을 이동합니다.	
프레임 중첩 줄이기 - 이 소프트 키를 누른 채로 유지하면 세부 정보가 축소됩니다.	
프레임 중첩 늘리기 - 이 소프트 키를 누른 채로 유지하면 세부 정보가 확대됩니다.	

윈도우
상세

- ▶ WINDOW DETAIL[창 세부 정보] 소프트 키를 사용하여 선택한 영역을 확인합니다.

WINDOW BLK FORM[창 영역 폼] 소프트 키를 사용하여 원래 섹션을 복원할 수 있습니다.



4.5 3D 직선 그래픽 (FCL2 기능)

응용 분야

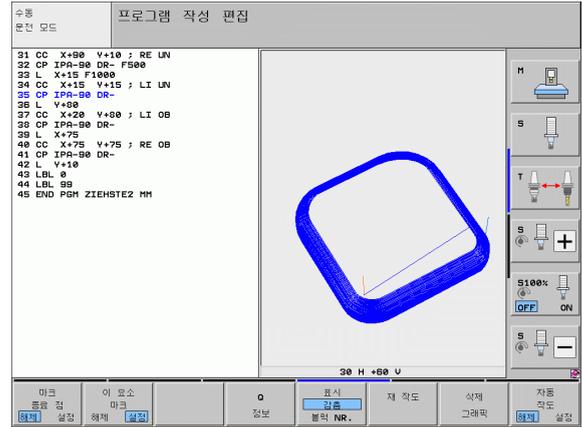
3D 직선 그래픽을 사용하면 TNC 에서 프로그래밍된 이동 경로를 3 차원으로 표시할 수 있습니다. 신속하고 자세하게 확인하기 위해 강력한 줌 기능을 사용할 수 있습니다.

특히 외부에서 작성한 프로그램의 경우에는 가공 전 잘못된 부분이 없는지 3D 직선 그래픽으로 검사하여 공작물에 불필요한 가공 프로세스 추적이 발생하지 않도록 해야 합니다. 이러한 가공 추적은 포스트프로세서에 점이 잘못 출력되는 경우에 발생할 수 있습니다.

여러 위치를 빠르게 찾을 수 있도록 TNC 에는 3D 직선 그래픽의 현재 활성 블록을 왼쪽 창에 다른 색상으로 표시합니다 (기본 설정: 빨간색).

3D 라인 그래픽은 분할 화면 모드 또는 전체 화면 모드에서 사용할 수 있습니다.

- ▶ 왼쪽에 프로그램 블록을 표시하고 오른쪽에 3D 라인 그래픽을 표시하려면 SPLIT SCREEN[분할 화면] 키와 PROGRAM + 3D LINES[프로그램 + 3D 라인] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 3D 라인 그래픽을 전체 화면에 표시하려면 SPLIT SCREEN[분할 화면] 키와 3D LINES[3D 라인] 소프트 키를 누릅니다.



3D 직선 그래픽 기능

기능	소프트 키
줌 프레임을 표시하고 위로 이동합니다. 소프트 키를 누른 상태로 프레임을 이동합니다.	
줌 프레임을 표시하고 아래로 이동합니다. 소프트 키를 누른 상태로 프레임을 이동합니다.	
줌 프레임을 표시하고 왼쪽으로 이동합니다. 소프트 키를 누른 상태로 프레임을 이동합니다.	
줌 프레임을 표시하고 오른쪽으로 이동합니다. 소프트 키를 누른 상태로 프레임을 이동합니다.	
프레임 중첩 늘리기 - 이 소프트 키를 누른 채로 유지하면 세부 정보가 확대됩니다.	
프레임 중첩 줄이기 - 이 소프트 키를 누른 채로 유지하면 세부 정보가 축소됩니다.	
공작물이 BLK FORM 을 통해 프로그래밍되었을 때처럼 표시되도록 세부 확대를 재설정합니다.	



기능	소프트 키
분리된 세부를 선택합니다.	
공작물을 시계 방향으로 회전합니다.	
공작물을 반시계 방향으로 회전합니다.	
공작물을 뒤로 기울입니다.	
공작물을 앞으로 기울입니다.	
뷰가 확대되면 TNC의 그래픽 창 하단에 Z 자가 표시됩니다.	
뷰가 확대되면 TNC의 그래픽 창 하단에 Z 자가 표시됩니다.	
원래 크기로 공작물을 표시합니다.	
공작물을 마지막 활성 뷰에 표시합니다.	
직선의 점을 사용하여 프로그래밍된 끝점을 표시하거나 숨깁니다.	
왼쪽 창에 3D 직선 그래픽의 선택한 NC 블록을 강조 표시하거나 강조 표시하지 않습니다.	
블록 번호를 표시하거나 표시하지 않습니다.	



3D 직선 그래픽에 마우스를 사용할 수도 있습니다. 다음과 같은 기능들을 사용할 수 있습니다.

- ▶ 3D로 보이는 와이어 모델을 회전시키는 방법: 오른쪽 마우스 버튼을 누른 상태로 마우스를 이동합니다. 그러면 현재 활성화된 공작물 방향 조절을 보여 주는 좌표계가 표시됩니다. 오른쪽 마우스 버튼을 놓으면 공작물이 정의된 방향으로 조정됩니다.
- ▶ 표시된 와이어 모델을 이동하는 방법: 가운데 마우스 버튼이나 휠 버튼을 누른 상태로 마우스를 이동합니다. 공작물이 해당 방향으로 이동됩니다. 가운데 마우스 버튼을 놓으면 공작물이 정의된 방향으로 조정됩니다.
- ▶ 마우스를 사용하여 특정 영역 확대하기: 왼쪽 마우스 버튼을 계속 누른 상태로 줌 창을 드래그합니다. 필요한 경우 마우스를 가로나 세로로 움직여서 줌 영역을 이동할 수 있습니다. 왼쪽 마우스 버튼을 놓으면 공작물의 정의된 영역이 확대됩니다.
- ▶ 마우스로 빠르게 확대 및 축소하려면: 휠 버튼을 앞으로 또는 뒤로 돌립니다.
- ▶ 오른쪽 마우스 키를 두 번 클릭합니다. 표준 뷰 선택

그래픽에서 NC 블록 강조 표시



▶ 소프트 키 행 전환



- ▶ 왼쪽 창에서 선택한 NC 블록을 오른쪽 창의 3D 라인 그래픽에서 강조 표시하려면 MARK THIS ELEMENT OFF / ON[선택 라인 강조 표시 설정 / 해제] 소프트 키를 ON[설정]으로 지정합니다.
- ▶ 왼쪽 창에서 선택한 NC 블록을 오른쪽 창의 3D 라인 그래픽에서 강조 표시하지 않으려면 MARK THIS ELEMENT OFF / ON[선택 라인 강조 표시 설정 / 해제] 소프트 키를 OFF[해제]로 설정합니다.



블록 번호 표시 설정 / 해제



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다.
- ▶ 블록 번호 표시: SHOW OMIT BLOCK NR[블록 번호 표시 / 숨김]소프트 키를 SHOW 표시 [로 설정합니다.
- ▶ 블록 번호를 숨기는 방법: SHOW OMIT BLOCK NR[블록 번호 표시 / 숨김] 소프트 키를 OMIT[숨김] 으로 설정합니다.

그래픽 삭제



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다.
- ▶ 그래픽 삭제: CLEAR GRAPHICS[그래픽 지우기] 소프트 키를 누릅니다.



4.6 NC 에러 메시지에 대한 빠른 도움말 확인

에러 메시지 표시

TNC 에서는 다음과 같은 문제를 발견하면 에러 메시지를 자동으로 생성합니다 .

- 잘못된 데이터 입력
- 프로그램의 논리 에러
- 가공할 수 없는 윤곽 요소
- 잘못된 터치 프로브 사용

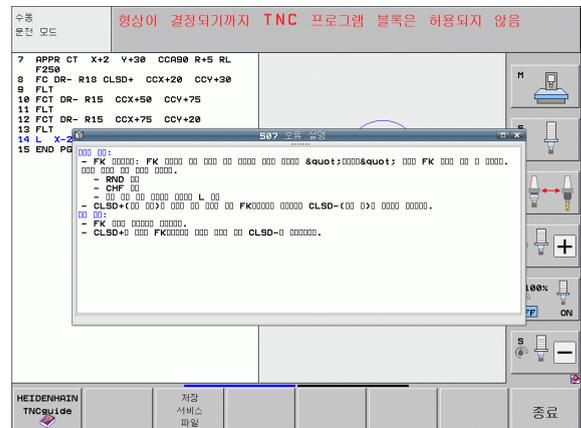
프로그램 블록 번호를 포함하는 에러 메시지는 지정된 블록이나 이전 블록에서 발생한 에러로 인해 생성됩니다 . 에러의 원인을 해결한 후에는 CE 키를 사용하여 TNC 에러 메시지를 취소할 수 있습니다 . 컨트를 충돌을 유발하는 에러 메시지는 END 키를 눌러 확인해야 합니다 . TNC 가 다시 시작됩니다 .

특정 에러 메시지에 대한 자세한 정보를 확인하려면 HELP 키를 누릅니다 . 그러면 에러의 원인을 설명하는 팝업 창이 나타나며 에러 해결을 위한 권장 사항이 표시됩니다 .

도움말 표시

HELP

- ▶ 도움말을 표시하려면 HELP 키를 누릅니다 .
- ▶ 에러 설명 및 해당 에러를 수정할 수 있는 방법을 읽어보십시오 . 문제 해결 중 숙련된 하이덴하인 직원에게 도움이 될 수 있는 추가 정보가 표시될 수 있습니다 . CE 키를 눌러 도움말 창을 닫으면 에러 메시지가 취소됩니다 .
- ▶ 도움말 창에 설명된 대로 에러의 원인을 해결합니다 .



4.7 현재 에러 메시지의 전체 목록

기능

이 기능을 사용하면 현재 에러 메시지가 모두 표시되는 팝업 창이 나타납니다. NC와 기계 제작 업체에서 제공하는 에러가 모두 표시됩니다.

에러 목록 표시

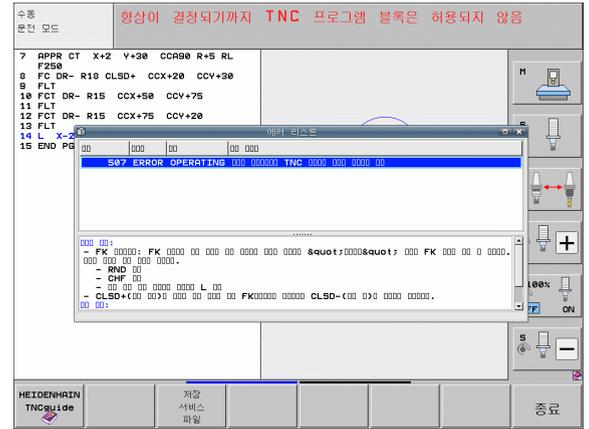
에러 메시지가 하나 이상이면 즉시 해당 목록을 호출할 수 있습니다.

ERR

- ▶ 목록을 표시하려면 ERR 키를 누릅니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 현재 에러 메시지 중 하나를 선택할 수 있습니다.
- ▶ CE 키 또는 DEL 키를 사용하면 일시적으로 선택한 팝업 창에서 에러 메시지를 삭제할 수 있습니다. 마지막 에러 메시지를 삭제하면 팝업 창도 닫힙니다.
- ▶ 팝업 창을 닫으려면 ERR 키를 다시 누릅니다. 현재 에러 메시지는 보존됩니다.



에러 메시지 옆에는 별도의 창에 개별 도움말 텍스트도 표시됩니다. HELP 키를 누릅니다.



창 내용

열	의미
번호	하이덴하인 또는 기계 제작 업체에서 발급한 에러 번호 (-1: 에러 번호가 지정되지 않음)
Class	<p>에러 등급. TNC 에서 해당 에러를 처리하는 방법을 정의합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ ERROR 기계 또는 활성 작동 모드의 조건에 따라 다양한 에러 반응을 일으킬 수 있는 에러에 대한 에러 등급 집합입니다. ■ FEED HOLD 이송 속도 해제가 취소됩니다. ■ PGM HOLD 프로그램 실행이 중단됩니다(작동 중 컨트롤 기호가 압박임). ■ PGM ABORT 프로그램 실행이 중단됩니다(내부 정지). ■ EMERG. 정지 비상 정지가 트리거됩니다. ■ 재설정 TNC 에서 시스템을 다시 시작합니다. ■ WARNING 경고 메시지가 표시되고 프로그램 실행이 재개됩니다. ■ INFO 정보 메시지가 표시되고 프로그램 실행이 재개됩니다.
범주	<p>Group. 에러 메시지가 생성된 운영 체제 소프트웨어 섹션에서 지정됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ OPERATING ■ PROGRAMMING ■ PLC ■ GENERAL
에러 메시지	표시되는 개별 에러 텍스트입니다.



TNCguide 도움말 시스템 호출

소프트 키를 통해 TNC의 도움말 시스템을 호출할 수 있습니다. 그러면 도움말 시스템이 즉시 표시되어 HELP 키를 눌렀을 때 표시되는 것과 같은 에러 설명이 나타납니다.



기계 제작 업체에서도 도움말 시스템을 제공하는 경우 별도의 도움말 시스템을 호출할 수 있는 MACHINE MANUFACTURER[기계 제작 업체] 소프트 키가 추가로 표시됩니다. 여기서 관련 에러 메시지에 대한 보다 자세한 정보를 확인할 수 있습니다.



▶ 하이덴하인 에러 메시지에 대한 도움말을 호출합니다.



▶ 기계별 에러 메시지에 대한 도움말을 호출합니다(사용 가능한 경우).

서비스 파일 생성

이 기능을 사용하여 서비스용 관련 모든 파일을 압축 파일로 저장할 수 있습니다. NC 및 PLC의 해당 데이터가

TNC:\service\service<xxxxxxx>.zip 파일에 저장됩니다. 파일 이름은 자동으로 결정됩니다. <xxxxxxx> 문자열은 시스템 시간을 나타냅니다.

다음은 서비스 파일을 생성하는 방법입니다.

- ERR 키를 누른 다음 SAVE SERVICE FILES[서비스 파일 저장] 소프트웨어 키를 누릅니다.
- 외부에서는 TNCremoNT 데이터 전송 소프트웨어를 사용합니다.
- 심각한 에러로 인해 NC 소프트웨어 충돌이 발생하는 경우 서비스 파일이 자동으로 생성됩니다.
- 또한 기계 제작 업체에서 PLC 에러 메시지용 서비스 파일을 자동으로 생성할 수 있습니다.

다음 데이터 (및 기타 정보)가 서비스 파일에 저장됩니다.

- 로그
- PLC 로그
- 선택한 모든 작동 모드의 파일 (*.H/*I/*T/*TCH/*D)
- *.SYS 파일
- 기계 파라미터
- 운영 체제의 정보 및 로그 파일 (MP7691 을 통해 부분적으로 활성화 가능)
- PLC 메모리 내용
- PLC:\#NCMACRO.SYS 에 정의된 NC 매크로
- 하드웨어 정보

또한 서비스 부서의 지원을 통해 **TNC:\service\userfiles.sys** 제어 파일을 ASCII 형식으로 저장할 수 있습니다. 그러면 해당 위치에서 정의된 데이터가 압축 파일로 포함됩니다.



서비스 파일에는 문제 해결에 필요한 모든 NC 데이터가 포함되어 있습니다. 서비스 파일을 전달하여 기계 제작 업체 또는 DR 에 동의한다는 것을 선언합니다. 하이덴하인 (JOHANNES HEIDENHAIN GmbH) 은 이 데이터를 진단 목적으로 사용합니다.

서비스 파일의 최대 크기는 40MB 입니다.



4.8 문맥 감지형 도움말 시스템 TNCguide(FCL3 기능)

응용



TNCguide 도움말 시스템은 컨트롤 하드웨어에 최소 256MB RAM 이 있으며 FCL3 기능이 활성화되어 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.

TNCguide 문맥 감지형 도움말 시스템에는 HTML 형식의 사용 설명서가 포함되어 있습니다. TNCguide 는 HELP 키로 호출하며 TNC 에서는 보통 도움말을 호출(문맥 감지형 호출)한 조건에 해당하는 정보를 즉시 표시합니다. NC 블록 편집 중 도움말 키를 누르면, 일반적으로 설명서에서 해당 기능을 설명하는 정확한 위치로 이동됩니다.

각 NC 소프트웨어 수준에 해당하는 영어 및 독일어 설명서가 기본적으로 제공됩니다. 하이덴하인에서는 각 언어의 번역 버전이 나오는지 나머지 대화식 언어를 무료 다운로드로 제공할 예정입니다(177 페이지의 "현재 도움말 파일 다운로드" 참조).



TNC 에서는 사용자가 선택한 TNC 의 대화식 언어로 TNCguide 를 시작합니다. 해당 언어로 된 파일이 제공되지 않는 경우 영어 버전이 자동으로 열립니다.

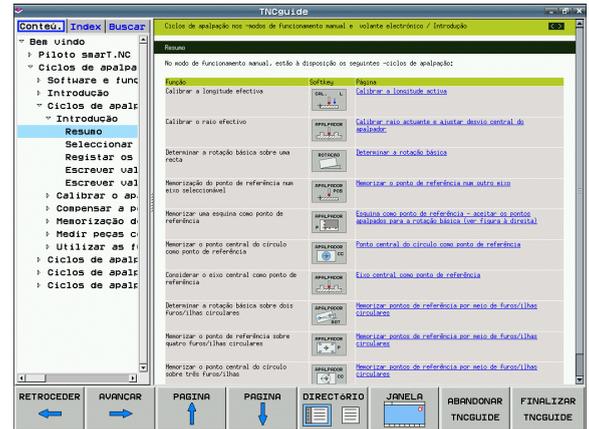
TNCguide 에서 다음 사용 설명서를 사용할 수 있습니다.

- 대화식 프로그래밍 사용 설명서 (**BHBKlartext.chm**)
- DIN/ISO 사용 설명서 (**BHBIso.chm**)
- 사이클 사용 설명서 (**BHBcycles.chm**)
- smarT.NC 사용 설명서 (**BHBSmart.chm**) ("Pilot" 과 같은 형식)
- 에러 메시지 전체 목록 (**errors.chm**)

또한 기존 모든 .chm 파일의 내용을 포함한 **main.chm** "book" 파일을 사용할 수 있습니다.



필요한 경우 기계 제작 업체에서 TNCguide 에 기계별 설명서를 포함할 수도 있습니다. 그러면 이러한 문서는 **main.chm** 파일에 별도의 문서로 표시됩니다.



TNCguide 사용

TNCguide 호출

TNCguide 는 다음과 같은 여러 가지 방법으로 시작할 수 있습니다 .

- ▶ TNC 에 에러 메시지가 표시되지 않은 경우 HELP 키를 누릅니다 .
- ▶ 먼저 화면 오른쪽 아래의 도움말 기호를 클릭한 다음 해당하는 소프트웨어 키를 클릭합니다 .
- ▶ 파일 관리를 통해 도움말 파일 (.CHM 파일) 을 엽니다 . TNC 에서는 TNC 하드 디스크에 저장되어 있지 않은 .chm 파일도 열 수 있습니다 .



하나 이상의 에러 메시지가 대기 중인 경우 TNC 에는 해당 에러 메시지와 직접 연관된 도움말이 표시됩니다 .
TNCguide 를 시작하려면 먼저 모든 에러 메시지를 확인해야 합니다 .

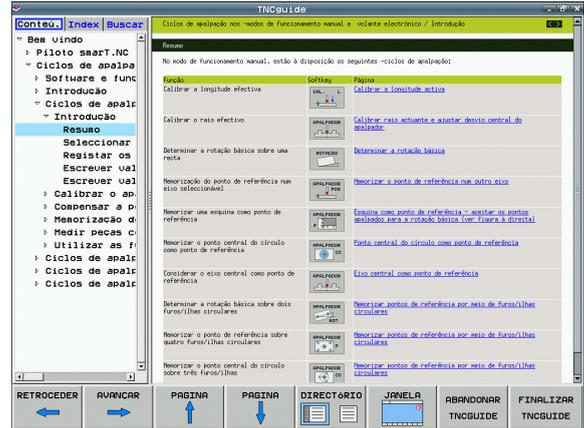
프로그래밍 스테이션이나 듀얼 프로세서 버전에서 도움말 시스템이 호출되면 내부에서 정의된 표준 브라우저 (대개 Internet Explorer) 및 하이덴하인에서 채택한 싱글 프로세서 버전 브라우저가 시작됩니다 .

대부분의 소프트웨어 키에는 해당 소프트웨어 키 기능의 설명으로 직접 이동할 수 있는 문맥 감지형 호출이 지정되어 있습니다 . 이 기능은 마우스를 사용해야 합니다 . 다음과 같이 진행합니다 .

- ▶ 원하는 소프트웨어 키가 포함된 소프트웨어 키 행을 선택합니다 .
- ▶ TNC 에서 소프트웨어 키 행 바로 위에 표시하는 도움말 기호를 마우스로 클릭합니다 . 마우스 포인터가 물음표로 바뀝니다 .
- ▶ 설명을 확인할 소프트웨어 키로 물음표를 이동한 다음 클릭하면 TNCguide 가 열립니다 . 선택한 소프트웨어 키에 도움말의 특정 부분이 지정되어 있지 않으면 **main.chm**, book 파일이 열립니다 . 이 파일에서 검색이나 탐색 기능을 사용하여 원하는 설명을 수동으로 찾을 수 있습니다 .

NC 블록 편집 중 문맥 감지형 도움말을 사용할 수 있습니다 .

- ▶ NC 블록을 선택합니다 .
- ▶ 화살표 키를 사용하여 커서를 블록으로 이동합니다 .
- ▶ HELP 키를 누릅니다 . 도움말 키를 누르면 도움말 시스템이 시작되고 활성 기능에 대한 설명이 나타납니다 (기계 제작 업체에서 통합한 보조 기능 또는 사이클에는 적용 안 됨) .



TNCguide 탐색

마우스를 사용하면 TNCguide 를 간편하게 탐색할 수 있습니다. 목차는 화면 왼쪽에 나타납니다. 오른쪽을 가리키는 삼각형을 클릭하면 하위 섹션이 열리고 각 항목을 클릭하면 해당 페이지가 열립니다. 이는 Windows 탐색기와 동일한 작동 방식입니다.

링크가 지정된 텍스트 위치 (상호 참조) 는 밑줄이 그어진 파란색 텍스트로 표시됩니다. 해당 링크를 클릭하면 관련 페이지가 열립니다.

키와 소프트 키로도 TNCguide 를 사용할 수 있습니다. 다음 표에는 해당하는 키 기능의 개요가 나와 있습니다.

기능	소프트 키
<ul style="list-style-type: none"> ■ 화면 왼쪽에 목차가 활성화되어 있는 경우 상단 또는 하단의 항목을 선택합니다. ■ 화면 오른쪽에 텍스트 창이 활성화되어 있는 경우 텍스트 또는 그래픽이 완전히 표시되지 않는 경우 페이지를 위 또는 아래로 이동합니다. 	 
<ul style="list-style-type: none"> ■ 화면 왼쪽에 목차가 활성화되어 있는 경우 목차의 분기 항목을 엽니다. 분기 끝부분에서는 오른쪽 창으로 이동합니다. ■ 화면 오른쪽에 텍스트 창이 활성화되어 있는 경우 기능 없음 	
<ul style="list-style-type: none"> ■ 화면 왼쪽에 목차가 활성화되어 있는 경우 목차의 분기 항목을 닫습니다. ■ 화면 오른쪽에 텍스트 창이 활성화되어 있는 경우 기능 없음 	
<ul style="list-style-type: none"> ■ 화면 왼쪽에 목차가 활성화되어 있는 경우 커서 키를 사용하여 선택한 페이지를 표시합니다. ■ 화면 오른쪽에 텍스트 창이 활성화되어 있는 경우 커서가 링크 위에 있으면 링크된 페이지로 이동합니다. 	
<ul style="list-style-type: none"> ■ 화면 왼쪽에 목차가 활성화되어 있는 경우 목차 표시, 제목 인덱스 표시 및 전체 텍스트 검색 기능과 오른쪽 화면으로 전환 간에 탭을 전환합니다. ■ 화면 오른쪽에 텍스트 창이 활성화되어 있는 경우 왼쪽 창으로 돌아갑니다. 	



기능	소프트 키
<ul style="list-style-type: none"> ■ 화면 왼쪽에 목차가 활성화되어 있는 경우 상단 또는 하단의 항목을 선택합니다. ■ 화면 오른쪽에 텍스트 창이 활성화되어 있는 경우 다음 링크로 이동합니다. 	
마지막으로 표시한 페이지를 선택합니다.	
"마지막으로 표시된 페이지 선택" 기능을 사용한 경우 다음 페이지로 이동합니다.	
한 페이지 위로 이동합니다.	
한 페이지 아래로 이동합니다.	
목차를 표시하거나 숨깁니다.	
전체 화면 표시와 축소된 표시 사이를 전환합니다. 축소된 표시에서는 나머지 TNC 창의 일부만 표시됩니다.	
내부적으로 포커스가 TNC 애플리케이션으로 전환되므로 TNCguide가 열리면 컨트롤을 작동시킬 수 있습니다. 전체 화면을 활성화하면 포커스가 변경되기 전에 창 크기가 자동으로 축소됩니다.	
TNCguide 종료	

제목 인덱스

제목 인덱스 (**Index**[인덱스] 탭)에는 설명서의 가장 중요한 항목이 나열됩니다. 마우스 또는 커서 키를 사용하여 해당 항목을 직접 선택할 수 있습니다.

왼쪽이 활성화되어 있습니다.



- ▶ **Index**[색인] 탭을 선택합니다.
- ▶ **Keyword**[키워드] 입력 필드를 활성화합니다.
- ▶ 원하는 제목의 단어를 입력하면 인덱스가 동기화되고 제목을 보다 쉽게 찾을 수 있는 목록이 만들어집니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 원하는 키워드를 강조 표시합니다.
- ▶ ENT 키를 사용하여 선택한 키워드에 대한 정보를 호출합니다.

전체 텍스트 검색

Find[찾기] 탭에서 전체 TNCguide 에서 특정 단어를 검색할 수 있습니다.

왼쪽이 활성화되어 있습니다.



- ▶ **Find**[찾기] 탭을 선택합니다.
- ▶ **Find**:[찾기 :] 입력 필드를 활성화합니다.
- ▶ 원하는 단어를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다. 그러면 해당 단어가 들어 있는 모든 소스가 나열됩니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 원하는 소스를 강조 표시합니다.
- ▶ ENT 키를 눌러 선택한 소스로 이동합니다.



전체 텍스트 검색은 단일 단어에만 사용할 수 있습니다.

마우스 또는 커서와 스페이스 키를 사용하여 **Search only in titles**[제목에서만 검색] 기능을 활성화한 경우 제목에서만 검색이 수행되며 본문 텍스트는 무시됩니다.



현재 도움말 파일 다운로드

하이덴하인 홈 페이지 (www.heidenhain.de) 의 다음 위치에서 TNC 소프트웨어의 도움말 파일을 찾을 수 있습니다 .

- ▶ 설명서 / 정보
- ▶ 설명서
- ▶ 설명서
- ▶ TNCguide
- ▶ 원하는 언어 (예 : 영어) 를 선택합니다 .
- ▶ TNC 컨트롤
- ▶ TNC 500 시리즈
- ▶ 원하는 NC 소프트웨어 번호 , 예 : iTNC 530 (340 49x-06)
- ▶ **TNCguide 온라인 도움말 (CHM 파일)** 테이블에서 원하는 언어 버튼을 선택합니다 .
- ▶ 압축 파일을 다운로드하여 압축을 풉니다 .
- ▶ 압축을 푼 CHM 파일을 TNC 의 **TNC:\tncguide\en** 디렉터리 또는 해당 언어의 하위 디렉터리로 이동합니다 (아래 표 참조) .



TNCremoNT 를 사용하여 CHM 파일을 TNC 로 전송하려면 **Extras[추가]>Configuration[구성]>Mode[모드]>Transfer in binary format[바이너리 형식으로 전송]** 메뉴 항목에서 **.CHM** 확장자를 입력해야 합니다 .

언어	TNC 디렉터리
독일어	TNC:\tncguide\de
영어	TNC:\tncguide\en
체코어	TNC:\tncguide\cs
프랑스어	TNC:\tncguide\fr
이탈리아어	TNC:\tncguide\it
스페인어	TNC:\tncguide\es
포르투갈어	TNC:\tncguide\pt
스웨덴어	TNC:\tncguide\sv
덴마크어	TNC:\tncguide\da
핀란드어	TNC:\tncguide\fi
네덜란드어	TNC:\tncguide\nl
폴란드어	TNC:\tncguide\pl
헝가리어	TNC:\tncguide\hu



언어	TNC 디렉터리
러시아어	TNC:\tncguide\ru
중국어 (간체)	TNC:\tncguide\zh
중국어 (번체)	TNC:\tncguide\zh-tw
슬로베니아어 (소프트웨어 옵션)	TNC:\tncguide\sl
노르웨이어	TNC:\tncguide\no
슬로바키아어	TNC:\tncguide\sk
라트비아어	TNC:\tncguide\lv
한국어	TNC:\tncguide\kr
에스토니아어	TNC:\tncguide\et
터키어	TNC:\tncguide\tr
루마니아어	TNC:\tncguide\ro
리투아니아어	TNC:\tncguide\lt





5

프로그래밍 : 공구



5.1 공구 관련 데이터 입력

이송 속도 F

이송 속도 **F**는 공구 중심점이 이동하는 속도 (mm/min 또는 inch/min)입니다. 최고 이송 속도는 개별 축마다 다를 수 있으며 기계 파라미터에 설정되어 있습니다.

입력

이송 속도는 **TOOL CALL** 블록과 모든 위치결정 블록에서 입력할 수 있습니다 (226 페이지의 "경로 기능 키를 사용하여 프로그램 블록 작성" 참조). 밀리미터 단위 프로그램의 경우에는 이송 속도를 mm/min으로 인치 단위 프로그램의 경우에는 회전수로 인해 0.1inch/min으로 입력합니다.

급속 이송

급속 이송을 프로그래밍하려면 **F MAX**를 입력합니다. **F MAX**를 입력하려면 컨트롤 화면의 대화 상자에 **FEED RATE F = ?**이라는 질문이 표시될 때 ENT 키 또는 FMAX 소프트 키를 누릅니다.



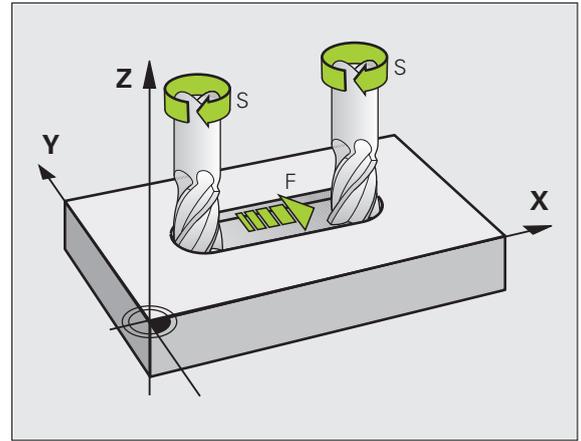
급속 이송으로 기계를 이동하려면 해당하는 숫자값, 예를 들어 **F30000**을 프로그래밍해도 됩니다. 이 급속 이송은 **FMAX**와는 달리 새 이송 속도를 프로그래밍할 때까지 개별 블록뿐 아니라 모든 블록에 적용된 상태로 유지됩니다.

적용 지속 시간

숫자 값으로 입력한 이송 속도는 다른 이송 속도가 적용된 블록에 도달할 때까지 적용된 상태로 유지됩니다. **F MAX**는 프로그래밍된 블록에 대해서만 적용됩니다. **F MAX**를 포함한 블록을 실행한 후 이송 속도는 숫자값으로 입력된 최근 이송 속도로 돌아갑니다.

프로그램 실행 도중 변경

이송 속도 재설정 노브 F를 사용하여 프로그램 실행 중에 이송 속도를 조정할 수 있습니다.



스핀들 속도 S

스핀들 회전속도 S는 **TOOL CALL** 블록에 분당 회전수 (rpm) 단위로 입력됩니다. 이 속도 대신 절삭 속도 Vc를 m/min 단위로 정의해도 됩니다.

프로그래밍된 변경 사항

파트 프로그램에서 스핀들 속도만 입력하여 **TOOL CALL** 블록의 스핀들 속도를 변경할 수 있습니다.

TOOL
CALL

- ▶ 공구 호출 프로그램: TOOL CALL 키를 누릅니다.
- ▶ 대화 상자에 나타나는 **Tool number?[공구 번호 ?]** 라는 질문을 NO ENT 키를 눌러 무시합니다.
- ▶ 대화 상자에 나타나는 **Working spindle axis X/Y/Z ?[스핀들축 X/Y/Z 사용 ?]** 라는 질문을 NO ENT 키를 눌러 무시합니다.
- ▶ 대화 상자에 나타나는 **Spindle speed S= ?[스핀들 속도 S = ?]** 라는 질문에 새 스핀들 속도를 입력하고 END 키를 눌러 확인하거나 VC 소프트 키를 통해 절삭 속도 입력 모드로 전환합니다.

프로그램 실행 도중 변경

스핀들 속도 재지정 노브 S를 사용하여 프로그램 실행 중에 스핀들 속도를 조정할 수 있습니다.

5.2 공구 데이터

공구 보정 요구 사항

공작물 드로잉에서 치수를 표시하기 때문에 대개 경로 윤곽의 좌표를 프로그래밍합니다. TNC 에서 공구 중심점 (즉, 공구 보정) 을 계산하도록 하려면 사용하는 각 공구의 길이와 반경도 입력해야 합니다.

공구 데이터는 **TOOL DEF** 를 사용하여 파트 프로그램에 직접 입력하거나 공구 테이블에서 별도로 입력할 수 있습니다. 공구 테이블에서는 특정 공구에 대해 추가 데이터를 입력할 수도 있습니다. TNC 에서는 파트 프로그램을 실행할 때 공구에 대해 입력한 모든 데이터를 고려합니다.

공구 번호 및 공구 이름

각 공구는 0 에서 30000 사이의 번호로 식별됩니다. 공구 테이블을 사용 중인 경우에는 각 공구에 대해 공구 이름도 입력할 수 있습니다. 공구 이름은 최대 **32** 자까지 입력할 수 있습니다.



허용되는 특수 문자: # \$ % & , - . 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 @
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z _ .

허용되지 않는 문자: < 빈 공간 > ! " ' () * + : ; < = > ? [/] ^ ` a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z { } | ~

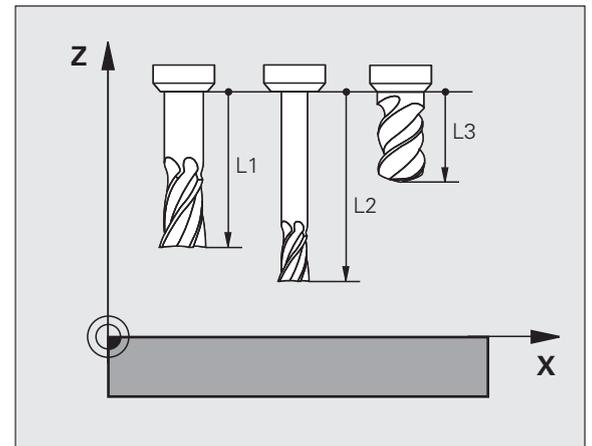
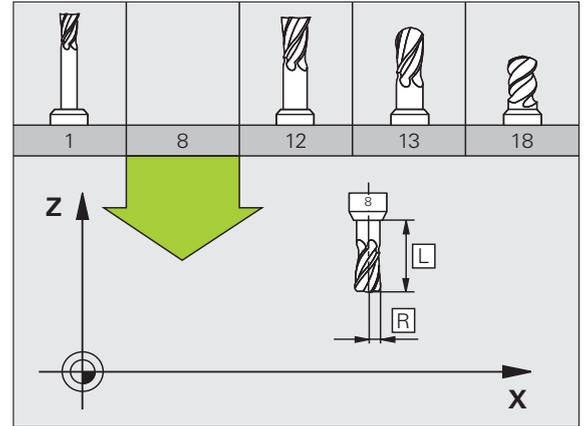
공구 번호 0 은 길이 $L=0$ 이고 반경 $R=0$ 인 제로 공구로 자동 정의됩니다. 공구 테이블에서는 T0 공구도 $L=0$ 및 $R=0$ 으로 정의해야 합니다.

공구 길이 L

공구 기준점을 참조하여 공구 길이 L 을 절대값으로 입력해야 합니다. 멀티축 가공 관련 다양한 기능을 수행하려면 전체 공구 길이는 필수 요소입니다.

공구 반경 R

공구 반경 R 을 직접 입력할 수 있습니다.



길이 및 반경의 보정값

보정값은 공구 길이 및 반경의 오프셋입니다.

양의 보정값은 공구의 오버사이즈를 나타냅니다 (**DL, DR, DR2**>0). 여유량을 사용하여 가공 데이터를 프로그래밍하는 경우 오버사이즈 값을 **TOOL CALL** 에 입력합니다.

음의 보정값은 공구의 언더사이즈를 나타냅니다 (**DL, DR, DR2**<0). 언더사이즈는 마모에 대해 공구 테이블에 입력합니다.

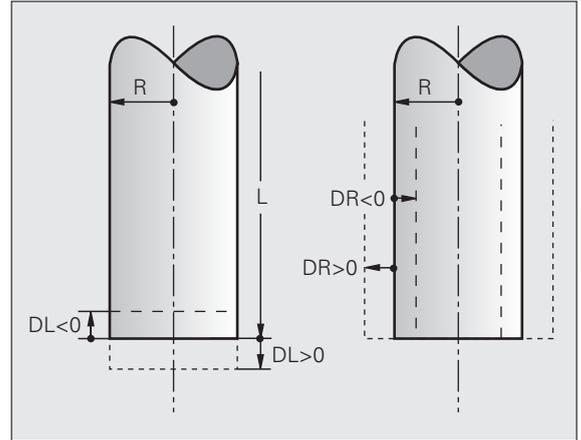
보정값은 보통 숫자값으로 입력합니다. **TOOL CALL** 블록에서 값을 Q 파라미터에 지정할 수도 있습니다.

입력 범위: 보정값은 최대 ±99.999mm 까지 입력할 수 있습니다.



공구 테이블의 보정값은 공구의 그래픽 표시에 영향을 줍니다. 공작물의 표시는 시뮬레이션에서 동일하게 유지됩니다.

TOOL CALL 블록의 보정값은 시뮬레이션 중에 공작물의 표시 크기를 변경합니다. 시뮬레이션된 공구 크기는 동일하게 유지됩니다.



프로그램에서 공구 데이터 입력

특정 공구의 번호, 길이 및 반경은 파트 프로그램의 **TOOL DEF** 블록에 정의됩니다.

▶ 공구 정의 선택: **TOOL DEF** 키를 누릅니다.



- ▶ **공구 번호**: 각 공구는 해당 공구 번호로 고유하게 식별됩니다.
- ▶ **공구 길이**: 공구 길이의 보정값
- ▶ **공구 반경**: 공구 반경의 보정값



프로그래밍 대화 상자에서 원하는 축 소프트 키를 누르면 공구 길이 및 공구 반경 값을 직접 입력 행으로 전송할 수 있습니다.

공구 테이블 **TOOLT** 가 활성화되어 있는 경우, **TOOL DEF** 블록을 사용하여 공구를 미리 선택합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

예

4 TOOL DEF 5 L+10 R+5



테이블에 공구 데이터 입력

공구 테이블에 최대 3만 개의 공구 및 해당 공구 데이터를 정의하고 저장할 수 있습니다. 기계 파라미터 7260 에서 새 테이블을 설정할 때 TNC 가 예약할 공구 수를 정의할 수 있습니다. 이 장 뒷부분의 편집 기능을 참조하십시오. 공구에 다양한 보정 데이터를 지정 (공구 번호 인덱싱) 하려면 MP7262 가 0 이 아니어야 합니다.

다음의 경우 공구 테이블을 사용해야 합니다.

- 단계가 지정된 드릴 등의 인덱싱된 공구에서 여러 길이 보정 값을 사용하려는 경우 (192 페이지)
- 기계 공구에 자동 공구 변경자가 있는 경우
- TT 130 터치 프로브를 사용하여 공구를 자동으로 측정하려는 경우 (터치 프로브 사이클 사용 설명서 참조)
- 사이클 22 를 사용하여 윤곽을 황삭 밀링하려는 경우 (" 사이클 사용 설명서, 황삭 " 참조)
- 사이클 251-254 를 사용하려는 경우 (" 사이클 사용 설명서 " 참조, 사이클 251-254)
- 자동 절삭 데이터 계산을 사용하려는 경우

공구 테이블 : 표준 공구 데이터

약어	입력	대화 상자
T	프로그램에서 공구가 호출되는 번호 (예 : 5, 인덱싱된 공구 : 5.2)	-
NAME	프로그램에서 공구가 호출되는 이름 입력 범위 : 최대 32 자 (대문자만 허용 , 공백 문자 없음) 공구 테이블을 이전 iTNC 530 소프트웨어 버전 또는 이전 TNC 컨트롤로 전송하는 경우 , 공구 이름이 16 자 이하인지를 확인해야 합니다 . 그렇지 않으면 읽을 때 TNC 에 의해 잘리기 때문입니다 . 이름이 잘리면 대체 공구 기능과 관련하여 예러가 발생할 수 있습니다 .	공구 이름 ?
L	공구 길이 L 의 보정값 . 입력 범위 (mm): -99999.9999 ~ +99999.9999 입력 범위 (inch): -3936.9999 ~ +3936.9999	공구 길이 ?
R	공구 반경 R 의 보정값 . 입력 범위 (mm): -99999.9999 ~ +99999.9999 입력 범위 (inch): -3936.9999 ~ +3936.9999	공구 반경 R?
R2	환상면 커터용 공구 반경 2(구형 또는 환상면 커터를 사용한 가공 방법의 3D 반경 보정 또는 그래픽 표시에만 해당함). 입력 범위 (mm): -99999.9999 ~ +99999.9999 입력 범위 (inch): -3936.9999 ~ +3936.9999	공구 반경 R2?



약어	입력	대화 상자
DL	공구 길이 L의 보정값 입력 범위 (mm): -999.9999 ~ +999.9999 입력 범위 (inch): -39.37 ~ +39.37	공구 길이 보정량?
DR	공구 반경 R의 보정값 입력 범위 (mm): -999.9999 ~ +999.9999 입력 범위 (inch): -39.37 ~ +39.37	공구 반경 보정량?
DR2	공구 반경 R2의 보정값 입력 범위 (mm): -999.9999 ~ +999.9999 입력 범위 (inch): -39.37 ~ +39.37	공구 반경 R2 오버사이즈?
LCUTS	사이클 22에 대한 공구 날 길이 입력 범위 (mm): 0 ~ +99999.9999 입력 범위 (inch): 0 ~ +3936.9999	공구축의 공구 길이?
ANGLE	사이클 22, 208 및 25x에서 절입 컷을 왕복하기 위한 공구의 최대 절입 각도. 입력 범위: 0 to 90°	최대 절입 각도?
TL	공구 잠금 설정 (TL: 공구 잠김). 입력 범위: L 또는 공백 문자	공구 잠금? 예 = ENT/ 아니오 = NO ENT
RT	사용 가능한 경우 대체 공구 번호 (RT: 대체 공구의 경우; TIME2 참조) 입력 범위: 0 ~ 65535	대체 공구?
TIME1	최대 공구 사용시간 (분 단위). 이 기능은 개별 기계 공구에 따라 달라질 수 있습니다. 자세한 설명은 기계 설명서에 나와 있습니다. 입력 범위: 0 ~ 9999 분	최대 공구 수명?
TIME2	TOOL CALL 중의 최대 공구 수명 (분): 현재 공구 수명이 이 값에 도달하거나 초과하면 다음 TOOL CALL 중에 공구가 변경됩니다 (CUR_TIME 참조). 입력 범위: 0 ~ 9999 분	TOOL CALL 시 최대 공구 수명?
CUR.TIME	현재 공구 수명 (분): TNC에서 현재 공구 수명을 자동으로 계산합니다 (CUR.TIME). 이미 사용한 공구에 대해서는 시작값을 입력할 수 있습니다. 입력 범위: 0 ~ 99999 분	공구 사용 시간?



약어	입력	대화 상자
OVRTIME	<p>최대 공구 사용 시간은 분 단위에서 초과될 수 있습니다. 이 기능은 개별 기계 공구에 따라 달라질 수 있습니다. 자세한 설명은 기계 설명서에 나와 있습니다.</p> <p>입력 범위: 0 ~ 99 분</p>	허용된 오버런 공구 서비스 시간?
DOC	<p>공구에 대한 설명</p> <p>입력 범위: 최대 16 자</p>	공구 설명?
PLC	<p>PLC 로 보낼 해당 공구 관련 정보</p> <p>입력 범위: 비트 코드 8. 자</p>	PLC 상태?
PLC-VAL	<p>PLC 로 보낼 해당 공구의 값</p> <p>입력 범위: -99999.9999 ~ +99999.9999</p>	PLC 값?
PTYP	<p>포켓 테이블에서 평가할 공구 형식입니다.</p> <p>입력 범위: 0 ~ +99</p>	포켓 테이블의 공구 종류?
NMAX	<p>해당 공구의 스피indle 속도를 제한합니다. 프로그래밍된 값은 모니터링되어 에러 메시지가 표시되며 분압기를 통해 샤프트 속도가 높아집니다. 기능 비활성화: -를 입력합니다.</p> <p>입력 범위: 0 ~ +99999, 기능이 활성화되지 않은 경우: -를 입력합니다.</p>	최고 속도 [rpm]?
LIFTOFF	<p>TNC 에서 윤곽에 정지 기호가 남지 않도록 NC 정지 또는 전원 공급 실패 시 양의 공구축 방향으로 공구를 후퇴시켜야 하는지 여부 정의. Y 를 입력하면 TNC 에서는 공구를 윤곽에서 30mm 후퇴 시킵니다. 단, 이렇게 하려면 M148 을 사용하여 NC 프로그램에서 해당 기능을 활성화해야 합니다 (405 페이지의 "NC 정지 시 윤곽에서 자동으로 공구 후퇴: M148" 참조).</p> <p>입력: Y 및 N</p>	공구 후퇴 Y/N?
P1 ... P4	<p>기계에 따라 결정되는 기능: PLC 로 값 전송 기계 설명서를 참조하십시오.</p> <p>입력 범위: -99999.9999 ~ +99999.9999</p>	값?
KINEMATIC	<p>기계에 따라 결정되는 기능: 수직 밀링 헤드에 대한 운동학 설명. 이 설명은 활성 기계 운동학에 추가됩니다. ASSIGN KINEMATICS[운동학 지정] 소프트 키를 사용하여 사용 가능한 운동학 설명을 지정합니다 (194 페이지의 "공구 캐리어 운동학" 참조).</p> <p>입력 범위: 최대 16 자</p>	추가 운동학 설명?
T-ANGLE	<p>공구의 점 각도. 사이클 200, 203, 205 및 240 드릴링에서 직경 항목으로부터 깊이를 계산하는 데 사용됩니다.</p> <p>입력 범위: -180 to +180°</p>	점 각도 (DRILL+CSINK 형식)?

약어	입력	대화 상자
PITCH	공구의 나사산 피치 . 탭핑 사이클 206, 207 및 209 에서 사이클에 정의된 피치와 공구의 피치와 일치하는지 모니터링하는 데 사용됩니다. 입력 범위 (mm): -99999.99990 ~ +99999.9999 입력 범위 (inch): -3936.9999 ~ +3936.9999	나사산 피치 (TAP 형식만 해당)?
AFC	AFC.TAB 테이블의 NAME 열에서 정의한 AFC 의 적응형 이송 제어 설정 . 피드백 제어 방법은 ASSIGN AFC CONTROL SETTING[AFC 제어 설정 지정] 소프트 키 (세 번째 소프트 키 행) 를 사용하여 적용합니다 . 입력 범위 : 최대 10 자 .	피드백 제어 방법 ?
DR2TABLE	3D ToolComp: 소프트웨어 옵션 : TNC 가 각도 의존형 반경 보정값 DR2 를 가져올 보정값 테이블의 이름을 입력합니다 (540 페이지의 " 공구의 접촉 각도에 따른 3D 공구 반경 보정 (3D-ToolComp 소프트웨어 옵션)" 참조). 입력 범위 : 최대 16 자 , 파일 확장자 미포함	보정값 테이블 ?
LAST_USE	마지막으로 TOOL CALL 을 통해 공구를 마지막 삽입한 날짜 및 시간 입력 범위 : 최대 16 자 , 내부적으로 지정된 형식 : 날짜 = yyyy.mm.dd, 시간 = hh.mm	마지막 공구 호출 날짜 / 시간 ?
ACC	해당 공구의 액티브 채터 컨트롤을 활성화 또는 비활성화합니다 (460 페이지의 " 액티브 채터 제어 (ACC— 소프트웨어 옵션)" 참조). 입력 범위 : 0(비활성화) 및 1(활성화)	ACC 상태 1= 활성화 /0= 비활성
CR	기계에 따라 결정되는 기능 : PLC 로 값 전송 기계 설명서를 참조하십시오 . 입력 범위 : -99999.9999 ~ +99999.9999	값 ?
CL	기계에 따라 결정되는 기능 : PLC 로 값 전송 기계 설명서를 참조하십시오 . 입력 범위 : -99999.9999 ~ +99999.9999	값 ?



공구 테이블 : 자동 공구 측정에 필요한 공구 데이터



자동 공구 측정을 제어하는 사이클에 대한 자세한 설명은 사이클 프로그래밍 사용 설명서를 참조하십시오.

약어	입력	대화 상자
CUT	날 수 (최대 99 개) 입력 범위 : 0 ~ 99	날 수 ?
LTOL	마모 탐지를 위해 공구 길이 L로부터 허용 가능한 편차. 입력한 값을 초과하는 경우 TNC가 공구를 잠급니다 (상태 L). 입력 범위 : 0 ~ 0.9999mm 입력 범위 (mm): 0 ~ +0.9999 입력 범위 (inch): 0 ~ +0.03936	마모 허용량 : 길이 ?
RTOL	마모 탐지를 위해 공구 반경 R로부터 허용 가능한 편차. 입력한 값을 초과하는 경우 TNC가 공구를 잠급니다 (상태 L). 입력 범위 : 0 ~ 0.9999mm 입력 범위 (mm): 0 ~ +0.9999 입력 범위 (inch): 0 ~ +0.03936	마모 허용량 : 반경 ?
R2TOL	마모 탐지를 위해 공구 반경 R2로부터 허용 가능한 편차입니다. 입력한 값을 초과하는 경우 TNC가 공구를 잠급니다 (상태 L). 입력 범위 : 0 ~ 0.9999mm 입력 범위 (mm): 0 ~ +0.9999 입력 범위 (inch): 0 ~ +0.03936	마모 허용량 : 반경 2?
DIRECT.	회전 중에 공구를 측정하기 위한 공구의 절삭 방향	절삭 방향 (M3 = -)?
TT:R-OFFS	공구 길이 측정 : 스타일러스 중심 및 공구 중심 간의 공구 오프셋. 기본 설정 : 공구 반경 R(NO ENT 키로 R 입력) 입력 범위 (mm): -99999.9999 ~ +99999.9999 입력 범위 (inch): -3936.9999 ~ +3936.9999	공구 오프셋 : 반경 ?
TT:L-OFFS	반경 측정 : MP6530 을 비롯하여 스타일러스의 상면과 공구 바닥면 사이의 공구 보정량. 기본값 : 0 입력 범위 (mm): -99999.9999 ~ +99999.9999 입력 범위 (inch): -3936.9999 ~ +3936.9999	공구 오프셋 : 길이 ?

약어	입력	대화 상자
LBREAK	<p>파손 탐지를 위한 공구 길이 L 의 허용 편차 . 입력한 값을 초과하는 경우 TNC 가 공구를 잠급니다 (상태 L). 입력 범위 : 0 ~ 0.9999mm</p> <p>입력 범위 (mm): 0 ~ 3.2767</p> <p>입력 범위 (inch): 0 ~ +0,129</p>	파손 허용량 : 길이 ?
RBREAK	<p>파손 탐지를 위해 공구 반경 R 로부터 허용 가능한 편차 . 입력한 값을 초과하는 경우 TNC 가 공구를 잠급니다 (상태 L). 입력 범위 : 0 ~ 0.9999mm</p> <p>입력 범위 (mm): 0 ~ 0.9999</p> <p>입력 범위 (inch): 0 ~ +0.03936</p>	파손 허용량 : 반경 ?



공구 테이블 : 자동 속도 / 이송 속도 계산을 위한 공구 데이터

약어	입력	대화 상자
TYPE	공구 종류 : ASSIGN TYPE[형식 지정] 소프트 키 (세 번째 소프트 키 행)를 누르면 공구 종류를 선택할 수 있는 창이 중첩됩니다. 기능은 드릴 및 밀 공구 종류에만 지정되어 있습니다.	공구 종류 ?
TMAT	공구 재료 : ASSIGN MATERIAL[재료 지정] 소프트 키 (세 번째 소프트 키 행) : 절삭 재료 종류를 선택할 수 있는 창이 중첩 표시됩니다. 입력 범위 : 최대 16 자	공구 재료 ?
CDT	절삭 데이터 테이블 : SELECT CDT[CDT 선택] 소프트 키 (세 번째 소프트 키 행) : 절삭 데이터 테이블을 선택할 수 있는 팝업 창이 표시됩니다. 입력 범위 : 최대 16 자	절삭 데이터 테이블 이름 ?

공구 테이블 : 터치 트리거 프로브의 공구 데이터 (비트 1 이 MP7411=1 로 설정되어 있는 경우에만 해당 . 터치 프로브 사이클 설명서 참조)

약어	입력	대화 상자
CAL-OF1	구경 측정 메뉴에 공구 번호가 나와 있는 경우 이 열에는 구경 측정 중에 터치 프로브의 기준 축에서 잘못 정렬된 중심이 입력됩니다. 입력 범위 (mm): -99999.9999 ~ +99999.9999 입력 범위 (inch): -3936.9999 ~ +3936.9999	기준축에서 중심 오정렬 ?
CAL-OF2	구경 측정 메뉴에 공구 번호가 나와 있는 경우 이 열에는 구경 측정 중에 터치 프로브의 보조축에서 잘못 정렬된 중심이 입력됩니다. 입력 범위 (mm): -99999.9999 ~ +99999.9999 입력 범위 (inch): -3936.9999 ~ +3936.9999	보조축의 중심 오정렬 ?
CAL-ANG	구경 측정 메뉴에 공구 번호가 나와 있는 경우 이 열에는 구경 측정 중에 터치 프로브가 구경 측정되는 스피들 각도가 입력됩니다. 입력 범위 : -360 to +360°	교정에 대한 스피들 각도 ?



공구 테이블 편집

파트 프로그램을 실행하는 동안 활성 상태인 공구 테이블은 TOOL.T 로 지정됩니다. TOOL.T 는 TNC:W 디렉터리에 저장해야 하며 기계 작동 모드 중 하나에서 편집할 수 있습니다. 테스트 실행용으로 보관 또는 사용되는 다른 공구 테이블에는 확장자 .T 가 붙는 다른 파일 이름이 지정됩니다.

공구 테이블 TOOL.T 를 여는 방법:

- ▶ 원하는 기계 작동 모드를 선택합니다.



- ▶ 공구 테이블을 선택합니다. TOOL TABLE[공구 테이블] 소프트웨어 키를 누릅니다.



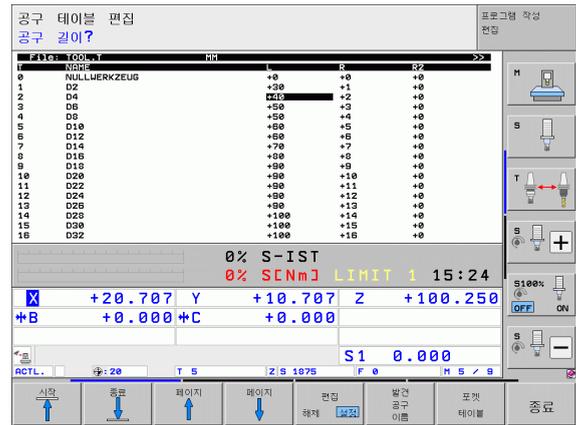
- ▶ EDIT[편집] 소프트웨어 키를 ON 으로 설정합니다.

다른 공구 테이블 열기

- ▶ 프로그램 작성 편집 작동 모드를 선택합니다.



- ▶ 파일 관리자를 호출합니다.
- ▶ SELECT TYPE[형식 선택] 소프트웨어 키를 눌러 파일 형식을 선택합니다.
- ▶ .T 형식의 파일을 표시하려면 SHOW .T[T 표시] 소프트웨어 키를 누릅니다.
- ▶ 파일을 선택하거나 새 파일 이름을 입력합니다. ENT 키 또는 SELECT 소프트웨어 키를 눌러 입력을 완료합니다.



편집 기능

공구 테이블을 연 후에는 화살표 키나 소프트 키를 사용하여 커서를 테이블의 원하는 위치로 이동하여 공구 데이터를 편집할 수 있습니다. 저장된 값을 덮어쓸 수도 있고 원하는 위치에 새 값을 입력할 수도 있습니다. 사용 가능한 편집 기능은 아래 테이블에 설명되어 있습니다.

TNC에서 공구 테이블의 모든 위치를 하나의 화면 페이지에 표시할 수 없는 경우 테이블 위쪽의 강조 표시 막대에 >> 또는 << 기호가 표시됩니다.

공구 테이블용 편집 기능	소프트 키
테이블 시작 선택	
테이블 끝 선택	
테이블에서 이전 페이지 선택	
테이블에서 다음 페이지 선택	
테이블에서 공구 이름 찾기	
열에 공구 정보 표시 또는 하나의 화면 페이지에 하나의 공구에 대한 모든 정보 표시	
라인의 시작 위치로 이동	
라인의 끝 위치로 이동	
강조 표시된 필드 복사	
복사한 필드 삽입	
테이블 끝에 입력한 라인 번호 (공구) 추가	
활성 라인 뒤에 인덱싱된 공구 번호의 라인 삽입. 이 기능은 하나의 공구에 대해 여러 보정 데이터를 저장할 수 있는 경우 (MP7262 가 0 이 아닌 경우)에만 사용할 수 있습니다. 사용 가능한 마지막 인덱스 뒤에 공구 데이터 복사본이 삽입되며 인덱스는 1 이 증가합니다. 응용: 단계가 지정된 드릴에 길이 보정 값이 여러 개 있는 경우	



공구 테이블용 편집 기능

소프트 키

현재 라인 (공구) 삭제 : 그러면 테이블에서 라인 내용이 삭제됩니다. 삭제될 공구가 포켓 테이블에서 입력된 경우 이 기능의 동작은 MP 7263 에 따라 결정됩니다 (713 페이지의 "일반 사용자 파라미터 목록" 참조).



포켓 번호 표시 / 표시 안 함



모든 공구 표시 / 포켓 테이블에 저장된 공구만 표시



공구 테이블을 검색하여 선택한 공구의 이름 확인. TNC는 같은 이름의 공구를 찾는 경우 같은 이름의 목록을 팝업 창에 표시합니다. 창에서 관련 공구를 두 번 클릭하거나 화살표 키를 사용하여 선택하고 ENT 키를 눌러 확인하면 TNC가 선택된 공구를 강조 표시합니다.



행의 모든 공구 데이터를 복사합니다(CTRL+C를 사용할 수도 있음).



이전에 복사한 공구 데이터를 모두 붙여넣습니다 (CTRL+V를 사용할 수도 있음).



공구 테이블 종료

- ▶ 파일 관리자를 호출하고 파트 프로그램 등 다른 형식의 파일을 선택합니다.

공구 테이블에 대한 추가 정보

MP7266.x는 공구 테이블에 입력할 수 있는 데이터 및 데이터가 표시되는 순서를 정의합니다.



다른 파일의 내용으로 개별 열이나 공구 테이블의 행을 덮어쓸 수 있습니다. 전제 조건 :

- 대상 파일이 있어야 합니다.
- 복사할 파일에는 바꾸려는 열이나 행만 포함되어 있어야 합니다.

개별 열이나 라인을 복사하려면 REPLACE FIELDS[필드 교체] 소프트웨어 키를 누릅니다 (132 페이지의 "단일 파일 복사" 참조).



공구 캐리어 운동학



공구 캐리어 운동학을 고려하려면 기계 제작 업체에서 조정해야 합니다. 특히, 기계 제작 업체가 해당 캐리어 운동학 또는 파라미터로 지정 가능한 공구 캐리어를 제공해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

공구 테이블 TOOLT의 **KINEMATIC** 열에서 각 공구를 추가 공구 캐리어 운동학 설명과 함께 지정할 수 있습니다. 간단한 예로, 이 캐리어 운동학이 동적 충돌 모니터링에 포함되도록 테이퍼 생크를 시뮬레이션할 수 있습니다. 또한 이 기능을 사용하여 각도 헤드를 기계 운동학 설명에 쉽게 통합할 수 있습니다.



하이덴하인은 하이덴하인 터치 프로브용 공구 캐리어 운동학을 제공합니다. 필요한 경우 하이덴하인에 문의하십시오.

공구 캐리어 운동학 지정

공구에 공구 캐리어 운동학을 지정하려면 다음 절차를 수행하십시오.

- ▶ 원하는 기계 작동 모드를 선택합니다.



- ▶ 공구 테이블을 선택합니다. TOOL TABLE[공구 테이블] 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ EDIT[편집] 소프트 키를 ON 으로 설정합니다.



- ▶ 마지막 소프트 키 행을 선택합니다.

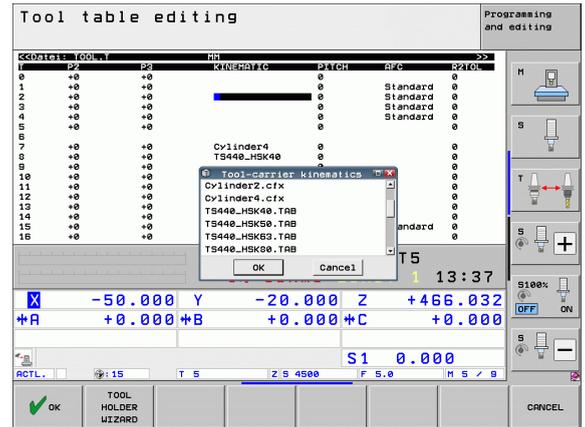


- ▶ 사용 가능한 운동학의 목록을 표시합니다. 모든 공구 캐리어 운동학 (.TAB 파일) 과 이미 파라미터로 지정한 모든 공구 캐리어 운동학 (.CFX 파일) 이 표시됩니다. 또한 현재 활성 캐리어 운동학의 미리보기가 선택창에 표시됩니다.

- ▶ 화살표 키를 사용하여 원하는 운동학 구성을 선택하고 OK 소프트 키를 눌러 선택 항목을 확인합니다.



동적 충돌 모니터링 (DCM) 과 결합된 공구 캐리어 관리에 관한 정보도 확인하십시오. 430 페이지의 " 공구 캐리어 관리 (DCM 소프트웨어 옵션)" 참조



외부 PC 를 사용하여 개별 공구 데이터 덮어쓰기

하이덴하인의 데이터 전송 소프트웨어인 TNCremoNT 를 사용하면 외부 PC 를 통해 공구 데이터를 간편하게 덮어쓸 수 있습니다 (678 페이지의 " 데이터 전송용 소프트웨어 " 참조). 이 방법은 외부 공구 자동 측정 장치 (TT) 에서 공구 데이터를 측정한 다음 해당 데이터를 TNC 로 전송하려는 경우에 사용할 수 있습니다. 다음 절차를 수행하십시오.

- ▶ TOOL.T 공구 테이블을 TNC(예 : TST.T) 에 복사합니다.
- ▶ PC 에서 데이터 전송 소프트웨어 TNCremoNT 를 시작합니다.
- ▶ TNC 와의 연결을 설정합니다.
- ▶ 복사한 공구 테이블 TST.T 를 PC 로 전송합니다.
- ▶ 텍스트 편집기를 사용하여 변경할 행 및 열만 포함되도록 TST.T 를 줄입니다 (그림 참조). 헤더는 변경하지 않아야 하며 열의 데이터는 정제되어 있어야 합니다. 공구 번호 (열 T) 는 연속적이지 않아도 됩니다.
- ▶ TNCremoNT 에서 <Extras> 및 <TNCcmd> 메뉴 항목을 선택하면 TNCcmd 가 시작됩니다.
- ▶ TST.T를 TNC로 전송하려면 다음 명령을 입력하고 Return 키를 눌러 확인합니다 (그림 참조).
put tst.t tool.t /m



전송 중에는 서브 파일 (TST.T) 에 정의되어 있는 공구 데이터만 덮어씁니다. TOOL.T 테이블의 다른 모든 공구 데이터는 변경되지 않고 그대로 유지됩니다.

TNC 파일 관리자를 사용하여 공구 테이블을 복사하는 절차는 파일 관리 섹션에 설명되어 있습니다 (134 페이지의 " 테이블 복사 " 참조).

```
BEGIN TST      .T MM
T      NAME          L          R
1          +12.5      +9
3          +23.15    +3.5
[END]
```

```
iTNC530 - TNCcmd
TNCcmd - UNIX2 Command Line Client for HEIDENHAIN Controls - Version: 3.06
Connecting with iTNC530 (160.1.199.23)...
Connection established with iTNC530, NC Software 340422 001
TNC-> put tst.t tool.t /m
```

공구 변경자의 포켓 테이블



기계 제작 업체에서는 기계의 요구 사항에 맞게 포켓 테이블 기능을 조정합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

자동 공구 변경 기능을 사용하려면 TOOL_P.TCH 포켓 테이블이 필요합니다. TNC에서는 파일 이름에 관계없이 여러 포켓 테이블을 관리할 수 있습니다. 프로그램 실행에 대해 특정 포켓 테이블을 활성화하려면 프로그램 실행 작동 모드 (상태 M)의 파일 관리에서 해당 테이블을 선택해야 합니다. 포켓 번호를 인덱싱하는 공구 포켓 테이블에서 여러 매거진을 관리할 수 있도록 하려면 기계 파라미터 7261.0~7261.3 이 0 이 아니어야 합니다.

TNC는 포켓 테이블에서 최대 **9999 개의 매거진 포켓**을 제어할 수 있습니다.

프로그램 실행 작동 모드에서 포켓 테이블 편집



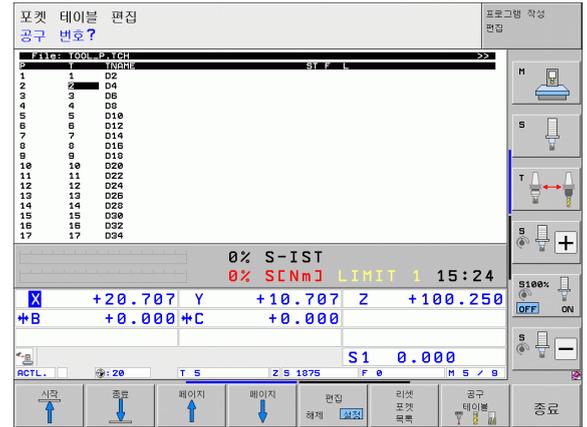
- ▶ 공구 테이블을 선택합니다. TOOL TABLE[공구 테이블] 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ 포켓 테이블을 선택합니다. POCKET TABLE[포켓 테이블] 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ EDIT[편집] 소프트 키를 ON으로 설정합니다. 기계에 따라 이 작업은 불필요하거나 불가능할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.



프로그램 작성 편집 모드에서 포켓 테이블 선택

PGM
MGT

- ▶ 파일 관리자를 호출합니다.
- ▶ SELECT TYPE[형식 선택] 소프트 키를 눌러 파일 형식을 선택합니다.
- ▶ TCH 파일 소프트 키 (두 번째 소프트 키 행) 를 눌러 .TCH 형식의 파일을 표시합니다.
- ▶ 파일을 선택하거나 새 파일 이름을 입력합니다.
ENT 키 또는 SELECT 소프트 키를 눌러 입력을 완료합니다.

약어	입력	대화 상자
P	공구 매거진의 공구 포켓 번호	-
T	공구 번호	공구 번호 ?
ST	특수 공구 : 특수 공구가 실제 포켓 앞뒤의 포켓을 차단하는 경우 이러한 추가 포켓을 L 열 (상태 L) 에서 잠가야 합니다.	특수 공구 ?
F	공구가 항상 공구 매거진의 같은 포켓으로 돌아옵니다.	고정된 포켓 ? 예 = ENT/ 아니오 = NO ENT
L	잠긴 포켓 (열 ST 참조)	잠긴 포켓 예 = ENT/ 아니오 = NO ENT
PLC	PLC 로 보낼 해당 공구 포켓 관련 정보	PLC 상태 ?
TNAME	TOOL.T 의 공구 이름 표시	-
DOC	TOOL.T 의 공구 주석 표시	-
PTYP	공구 종류 . 기능은 기계 제작 업체에서 정의합니다 . 자세한 내용은 기계 공구 설명서를 참조하십시오 .	포켓 테이블의 공구 종류 ?
P1 ... P5	기능은 기계 제작 업체에서 정의합니다 . 자세한 내용은 기계 공구 설명서를 참조하십시오 .	값 ?
RSV	상자 매거진용 포켓 할당	Pocket reserv.: Yes = ENT / No = NOENT
LOCKED_ABOVE	상자 매거진 : 포켓을 위쪽에서 잠금	포켓을 위쪽에서 잠금 ?
LOCKED_BELOW	상자 매거진 : 포켓을 아래쪽에서 잠금	포켓을 아래쪽에서 잠금 ?
LOCKED_LEFT	상자 매거진 : 포켓을 왼쪽에서 잠금	포켓을 왼쪽에서 잠금 ?
LOCKED_RIGHT	상자 매거진 : 포켓을 오른쪽에서 잠금	포켓을 오른쪽에서 잠금 ?
S1 ... S5	기능은 기계 제작 업체에서 정의합니다 . 자세한 내용은 기계 공구 설명서를 참조하십시오 .	값 ?



포켓 테이블용 편집 기능	소프트 키
테이블 시작 선택	
테이블 끝 선택	
테이블에서 이전 페이지 선택	
테이블에서 다음 페이지 선택	
포켓 테이블 재설정	
공구 번호 열 T 재설정	
다음 라인의 시작 위치로 이동	
열을 원래 상태로 재설정 . 열 RSV, LOCKED_ABOVE, LOCKED_BELOW, LOCKED_LEFT 및 LOCKED_RIGHT 에만 적용됩니다 .	
행의 모든 공구 데이터를 복사합니다(CTRL+C 를 사용할 수도 있음).	
이전에 복사한 공구 데이터를 모두 붙여넣습니다 (CTRL+V 를 사용할 수도 있음).	

공구 데이터 호출

파트 프로그램의 TOOL CALL 블록은 다음 데이터로 정의됩니다.

- ▶ TOOL CALL[공구 호출] 키를 사용하여 공구 호출 기능을 선택합니다.



- ▶ **공구 번호**: 공구의 번호나 이름을 입력합니다. 공구는 **TOOL DEF** 블록 또는 공구 테이블에 이미 정의되어 있어야 합니다. 이름을 입력하려면 TOOL NAME[공구 이름] 소프트 키를 누릅니다. 공구 이름 앞뒤에는 자동으로 따옴표가 붙습니다. 이름은 항상 활성 공구 테이블 TOOL.T 의 항목을 참조합니다. 또한 QS 소프트 키를 사용하여 호출할 공구의 이름이 포함된 문자열 파라미터를 정의할 수도 있습니다. 다른 보정 값을 사용하여 공구를 호출하려는 경우에는 공구 테이블에서 소수점 뒤에 정의한 인덱스도 입력하십시오. 번호 또는 이름을 입력할 필요 없이 TOOL.T 공구 테이블에서 정의한 공구를 직접 선택할 수 있는 창을 호출하기 위한 선택 소프트 키도 있습니다. 200 페이지의 " 선택 창에서 공구 데이터 편집 " 참조.
- ▶ **스핀들 축 X/Y/Z 사용**: 공구 축 입력
- ▶ **스핀들 속도 S**: 스팀들 속도를 직접 입력하거나 절삭 데이터 테이블을 사용 중인 경우에는 TNC 에서 스팀들 속도를 계산할 수 있습니다. S CALCULATE AUTOMAT[S 자동 계산] 소프트 키를 누릅니다. 스팀들 속도는 MP 3515 에 설정되어 있는 최대값으로 제한됩니다. 이 속도 대신 절삭 속도 Vc 를 m/min 단위로 정의해도 됩니다. VC 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **이송 속도 F**: 이송 속도를 직접 입력하거나 절삭 데이터 테이블을 사용 중인 경우에는 TNC 에서 이송 속도를 계산할 수 있습니다. F CALCULATE AUTOMAT[F 자동 계산] 소프트 키를 누릅니다. 이송 속도는 MP1010 에 설정되어 있는 속도가 가장 느린 축의 최고 이송 속도로 제한됩니다. F 는 위치결정 블록 또는 TOOL CALL 블록에서 새 이송 속도를 프로그래밍할 때까지 유효합니다.
- ▶ **공구 길이 보정량 DL**: 공구 길이의 보정값을 입력합니다.
- ▶ **공구 반경 보정량 DR**: 공구 반경의 보정값을 입력합니다.
- ▶ **공구 반경 보정량 DR2**: 공구 반경 2 의 보정값을 입력합니다.



선택 창에서 공구 데이터 편집

공구 선택을 위한 팝업 창에서 표시된 공구 데이터를 편집할 수도 있습니다.

- ▶ 화살표 키를 사용하여 라인을 선택한 다음 편집할 값의 열을 선택합니다. 연한 파란색 배경은 편집 가능 필드를 표시합니다.
- ▶ EDIT[편집] 소프트 키를 ON 으로 설정하고 원하는 값을 입력한 다음 ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ 필요한 경우 추가 열을 선택하고 설명에 따라 절차를 반복합니다.
- ▶ ENT 키를 눌러 선택한 공구를 프로그램으로 불러옵니다.

선택 창에서 공구 이름 검색

공구 선택을 위한 팝업 창에서 공구 이름을 검색할 수 있습니다.

- ▶ SEARCH[검색] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 원하는 공구 이름을 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다. 검색 중인 공구 이름이 나오는 다음 라인이 강조 표시됩니다.

예 : 공구 호출

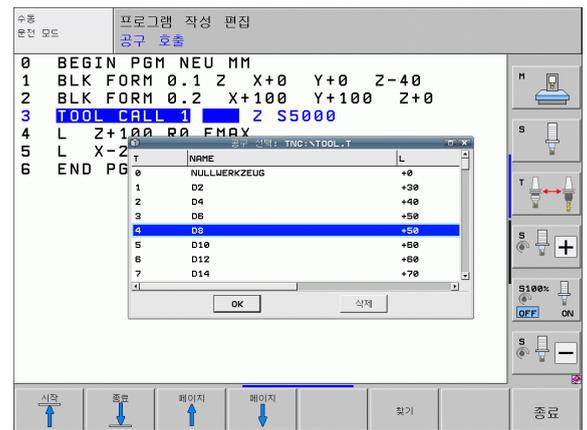
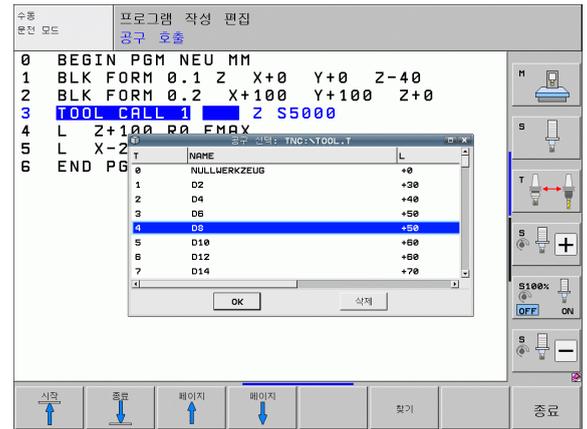
공구축 Z 에서 스핀들 속도가 2500rpm 이고 이송 속도가 350mm/min 인 공구 번호 5 를 호출합니다. 공구 길이 및 공구 반경 2 는 0.2 와 0.05mm 의 오버사이즈로 , 공구 반경은 1mm 언더사이즈로 프로그래밍되어야 합니다.

```
20 TOOL CALL 5.2 Z S2500 F350 DL+0,2 DR-1 DR2+0,05
```

L 및 R 앞의 문자 D 가 보정값을 지정합니다.

공구 테이블을 사용한 공구 사전 선택

공구 테이블을 사용 중인 경우 TOOL DEF 블록을 사용하여 다음 공구를 미리 선택합니다. 공구 번호 또는 해당하는 Q 파라미터를 입력하거나, 공구 이름을 따옴표에 넣어 입력합니다.



공구 변경



공구 변경 기능은 개별 기계 공구에 따라 달라질 수 있습니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

공구 변경 위치

충돌 없이 공구 변경 위치에 접근할 수 있어야 합니다. 보조 기능 **M91** 및 **M92** 를 사용하면 공구 변경 위치에 대해 공작물 기준이 아닌 기계 기준 좌표를 입력할 수 있습니다. 첫 번째 공구를 호출하기 전에 **TOOL CALL 0** 을 프로그래밍하면 공구축의 공구 스핀들이 공구 길이에 영향을 받지 않는 위치로 이동됩니다.

수동 공구 변경

공구를 수동으로 변경하려면 스핀들을 정지하고 공구를 공구 변경 위치로 이동합니다.

- ▶ 프로그램 제어 하에 공구 변경 위치로 이동합니다.
- ▶ 프로그램 실행을 중단합니다 (655 페이지의 "가공 중단" 참조).
- ▶ 공구 변경
- ▶ 프로그램 실행을 재개합니다 (659 페이지의 "중단 이후 프로그램 실행 재개" 참조).

ATC(Automatic Tool Change)

기계 공구에 ATC(Automatic Tool Change) 기능이 있는 경우, 프로그램 실행은 중단되지 않습니다. TNC 에서는 **TOOL CALL** 에 도달하면 삽입된 공구를 공구 매거진의 다른 공구로 바꿉니다.



공구 사용 시간 만료 시 자동 공구 변경 : M101



M101 기능은 개별 기계 공구에 따라 달라질 수 있습니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

TNC 는 공구 변경이 NC 매크로를 통해 실행되는 경우에만 자동 공구 변경을 수행할 수 <:hs> 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

프로그램 실행 중에 공구 사용 시간 **TIME2** 가 만료되면 공구가 자동으로 변경됩니다. 이 보조 기능을 사용하려면 프로그램이 시작될 때 **M101** 을 활성화합니다. **M101** 은 **M102** 를 사용하거나 프로그램을 다시 선택하거나 GOTO 로 다른 NC 블록을 선택하여 재설정됩니다. **TIME1** 에 도달하면 PLC 를 통해 평가될 수 있는 내부 표시기만 설정됩니다 (기계 설명서 참조). 또한 기계 제작 업체는 공구 사용 시간의 최대 허용 오차 **OVRTIME** 의 영향을 정의합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

공구 번호가 입력되지 않은 경우 공구 테이블의 **RT** 열에 교체 공구의 번호를 입력합니다. 그러면 일시적으로 활성화된 이름과 같은 이름의 공구가 삽입됩니다. TNC 는 공구 테이블의 시작 부분에서 검색을 시작하며 검색되는 첫 번째 공구를 삽입합니다.

공구는 다음의 경우 자동 변경됩니다.

- 공구 사용 시간이 만료된 후 다음 NC 블록 뒤
- 공구 사용 시간이 만료된 후 약 1분 및 NC 블록 1개 뒤(분압기 설정 100 % 상태에서 계산됨)





M120 (선행 연산) 이 활성화되어 있는 상태에서 공구 사용 시간이 만료되면 TNC 는 반경 보정이 취소된 블록이 끝날 때까지 기다렸다가 공구를 변경합니다 .

현재 사이클을 실행 중일 경우 TNC 는 ATC(automatic tool change) 를 실행하지 않습니다 . 예외 : 패턴 사이클 220 및 221(원형 홀 패턴 및 선형 패턴) 도중 , 필요할 경우 TNC 가 두 가공 위치 사이에서 자동 공구 변경을 실행할 수 있습니다 .

반경 보정이 활성화된 상태에서는 자동 공구 변경을 사용할 수 없습니다 .



주의 : 공작물과 공구에 대한 위험 !

특수 공구 (예 : 측면 밀링 커터) 를 사용 중인 경우 **M102** 를 사용하여 자동 공구 변경을 끄십시오 . 처음에는 항상 공구축 방향에서 공작물과 멀어지도록 공구가 이동되기 때문입니다 .

반경 보정 RR, RL 를 포함하는 표준 NC 블록의 사전 요구 사항

대체 공구의 반경이 원래 공구의 반경과 같아야 합니다 . 반경이 같지 않은 경우 에러 메시지가 표시되며 공구가 바뀌지 않습니다 .

반경 보정이 포함되지 않은 NC 프로그램에서는 TNC 가 변경 도중에 교체 공구의 공구 반경을 점검하지 않습니다 .

표면 법선 벡터 및 3D 보정을 포함하는 NC 블록의 사전 요구 사항

535 페이지의 "3 차원 공구 보정 (소프트웨어 옵션 2)" 참조를 참조하십시오 . 대체 공구의 반경이 원래 공구의 반경과 달라도 됩니다 . CAM 시스템에서 전송되는 프로그램 블록에는 공구 반경이 포함되지 않습니다 . 보정값 (DR) 을 공구 테이블 또는 **TOOL CALL** 블록에 입력할 수 있습니다 .

DR 이 0 보다 크면 에러 메시지가 표시되고 공구가 바뀌지 않습니다 . M 기능 **M107** , 을 사용하면 이 메시지가 표시되지 않으며 **M108** 을 사용하면 메시지가 다시 활성화됩니다 .



공구 사용 테스트



공구 사용 테스트 기능은 기계 제작 업체에서 활성화해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

공구 사용 테스트의 사전 요구 사항은 다음과 같습니다.

- 기계 파라미터의 비트 2 를 7246=1 로 설정해야 합니다.
- **테스트 실행** 작동 모드에서 가공 타이머를 활성화해야 합니다.
- 평이한 언어 프로그램 시뮬레이션을 **테스트 실행** 모드에서 완료했어야 합니다.



사용 가능한 유효 공구 사용 파일이 없고 가공 시간 계산이 비활성화된 경우 TNC 는 각 공구 사용에 대해 기본 시간 10 초를 사용하여 공구 사용 파일을 만듭니다.

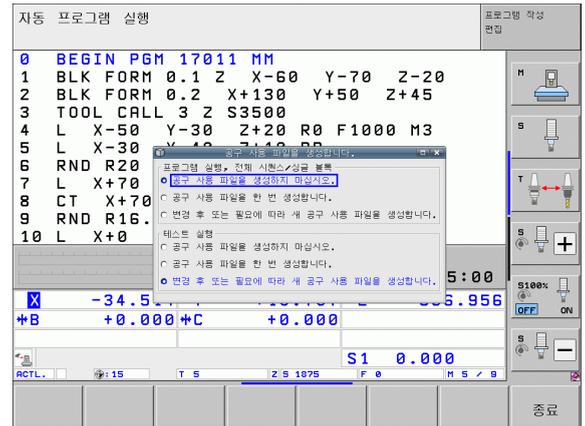
공구 사용 테스트용 설정

공구 사용 테스트의 동작에 영향을 미칠 수 있도록 품을 사용할 수 있습니다. 이 품은 다음과 같이 호출할 수 있습니다.

- ▶ 반 자동 프로그램 실행 모드 또는 자동 프로그램 실행 모드를 선택합니다.
- ▶ Tool Usage[툴 사용] 소프트웨어 키를 누릅니다. 사용 테스트에 대한 기능이 포함된 소프트웨어 키가 표시됩니다.
- ▶ SETTINGS[설정] 소프트웨어 키를 누릅니다. 사용 가능한 설정이 포함된 품이 표시됩니다.

Program Run, Full Sequence / Single Block[프로그램 실행, 전체 시퀀스 / 단일 블록] 및 테스트 실행 :

- **Do not generate tool-usage file[공구 사용 파일을 생성하지 마십시오.]** 설정에 대해 개별적으로 다음 설정을 정의할 수 있습니다. TNC 가 공구 사용 파일을 생성하지 않습니다.
- **Generate tool-usage file once[공구 사용 파일을 한 번 생성합니다.]** 설정 :
TNC 가 다음 NC 시작 또는 시뮬레이션 시작 시 공구 사용 파일을 한 번 생성합니다. 그런 다음 자동으로 **Do not generate tool-usage file[공구 사용 파일을 생성하지 마십시오.]** 모드를 비활성화하여 이후에 NC 시작 시 사용 파일을 덮어쓰는 것을 방지합니다.
- **Generate new tool usage file after changes or as needed[변경 후 또는 필요에 따라 새 공구 사용 파일을 생성합니다.]** (기본 설정):
TNC 가 NC 시작 또는 테스트 실행 시작 시마다 공구 사용 파일을 생성합니다. 이 설정은 프로그램 변경 후에도 새 공구 사용 파일을 생성하도록 합니다.

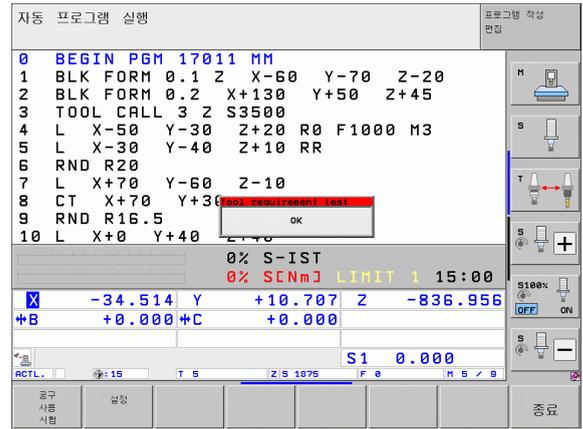


공구 사용 테스트 적용

TOOL USAGE[공구 사용] 및 TOOL USAGE TEST[공구 사용 테스트] 소프트웨어를 사용하면 프로그램 실행 작동 모드에서 프로그램을 시작하기 전에 선택한 프로그램에 사용 중인 공구의 서비스 사용 시간이 충분히 남아 있는지를 확인할 수 있습니다. 그러면 TNC가 공구 테이블의 실제 서비스 사용 시간 값과 공구 사용 파일에 나온 공칭값을 비교합니다.

TOOL USAGE TEST[공구 사용 테스트] 소프트웨어 키를 누르면 팝업 창에 공구 사용 테스트의 결과가 표시됩니다. 팝업 창을 닫으려면 CE 키를 사용합니다.

공구 사용 시간은 **pgmname.H.T.DEP** 확장자가 지정되어 별도의 파일에 저장됩니다. (689 페이지의 "종속 파일에 대한 MOD 설정 변경" 참조). 생성된 공구 사용 파일에는 다음 정보가 포함되어 있습니다.



명	의미
TOKEN	<ul style="list-style-type: none"> ■ 공구: 공구 호출당 공구 사용 시간. 항목은 시간순으로 나열됩니다. ■ TTOTAL: 총 공구 사용 시간 ■ STOTAL: 서브프로그램 (사이클 포함) 호출이며, 항목은 시간순으로 나열됩니다 ■ TIMETOTAL: NC 프로그램의 총 가공 시간이 WTIME 열에 입력됩니다. TNC에서는 PATH 열에 해당 NC 프로그램의 경로 이름을 저장합니다. TIME 열에는 모든 TIME 항목의 합계가 표시됩니다 (스핀들이 설정되어 있으며 급속 이송이 없는 경우에만 해당). 다른 모든 열은 0으로 설정됩니다. ■ TOOLFILE: PATH 열에는 테스트 실행에서 사용한 공구 테이블의 경로 이름이 저장됩니다. 그러면 실제 공구 사용 테스트 중에 TOOL.T를 사용하여 테스트 실행을 수행했는지 여부를 알 수 있습니다.
TNR	공구 번호 (-1: 아직 공구를 삽입하지 않음)
IDX	공구 인덱스
NAME	공구 테이블의 공구 이름
TIME	공구 사용 시간 (초) (이송 속도 포함 시간)
WTIME	공구 사용 시간 (초)- 공구 변경 간 총 사용 시간
RAD	공구 테이블의공구 반경 R + 공구 반경 DR 보정량. 단위는 0.1 μm 입니다.



명	의미
BLOCK	TOOL CALL 블록을 프로그래밍한 블록 번호
PATH	<ul style="list-style-type: none"> ■ TOKEN = TOOL: 활성 주 프로그램 또는 서브프로그램의 경로 이름 ■ TOKEN = STOTAL: 서브프로그램의 경로 이름
T	공구 인덱스를 사용한 공구 번호
OVRMAX	가공 중 발생한 최대 이송 속도 재지정. 테스트 실행 시 값이 100(%)으로 입력됩니다.
OVRMIN	가공 중 발생한 최소 이송 속도 재지정. 테스트 실행 시 값이 -1로 입력됩니다.
NAMEPROG	<ul style="list-style-type: none"> ■ 0: 공구 번호가 프로그래밍되어 있음 ■ 1: 공구 이름이 프로그래밍되어 있음

다음과 같은 두 가지 방법으로 팔레트 파일에 대해 공구 사용 테스트를 실행할 수 있습니다.

- 강조 표시가 팔레트 파일의 팔레트 항목에 있는 경우 :
TNC에서 전체 팔레트에 대해 공구 사용 테스트를 수행합니다.
- 강조 표시가 팔레트 파일의 프로그램 항목에 있는 경우 :
TNC에서 선택한 프로그램에 대해서만 공구 사용 테스트를 수행합니다.



공구 관리 (소프트웨어 옵션)



공구 관리는 기계 의존형 기능으로 부분적으로 또는 완전히 비활성화할 수 있습니다. 기능의 정확한 범위는 기계 제작 업체에서 정의하므로 기계 설명서를 참조하십시오.

공구 관리를 통해 기계 제작 업체에서는 공구 사용에 관한 다양한 기능을 제공할 수 있습니다. 예 :

- 원하는 경우, 입력 폼에 공구 데이터를 가독성 있고 융통성 있게 표시 가능
- 새 테이블 뷰에 개별 공구 데이터 설명 추가
- 공구 테이블 및 포켓 테이블의 데이터 혼용 표시 가능
- 마우스를 사용하여 모든 공구 데이터 신속히 정렬
- 그래픽 보조 기능 (예 : 공구 또는 매거진 상태의 색상 코딩) 의 사용
- 모든 사용 가능한 공구의 프로그램별 목록
- 모든 공구의 프로그램별 사용 순서
- 특정 공구와 관련된 모든 공구 데이터 복사 및 붙여넣기
- 사용 가능한 공구 종류를 보다 잘 개략적으로 보여주기 위한 테이블 뷰 및 상세 뷰의 그래픽 표시

공구 관리 호출



공구 관리는 아래에 설명된 대로 달라질 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.



- ▶ 공구 테이블을 선택합니다. TOOL TABLE[공구 테이블] 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.



- ▶ TOOL MANAGEMENT[공구 관리] 소프트 키를 누릅니다. 새 테이블 뷰로 이동합니다 (오른쪽 그림 참조).

Expanded tool management										Programming and editing		
T	NAME	DTVP	T	POCKET	MAGAZINE	Tool life	REMAIND.L			T IN	T OUT	T MOVE
1	D2	0				Not monitored	0					
2	D4	0				Not monitored	0					
3	D6	0		0	0	9 Main magazine	Not monitored	0				
4	D8	0		1	1	1 Main magazine	Not monitored	0				
5	D10	0				Spindle	Not monitored	0				
6												
7	D14	0				10 Main magazine	Not monitored	0				
8	D16	0				2 Main magazine	Not monitored	0				
9	D18	0				Not monitored	0					
10	D20	0				Not monitored	0					
11	D22	0				Not monitored	0					
12	D24	0				1 Add-on magazine	Not monitored	0				
13	D26	0				Not monitored	0					
14	D28	0				Not monitored	0					
15	D30	0				6	Exp. tool	0				
16	D32	0				7 Main magazine	Not monitored	0				
17	D34	0				Not monitored	0					
18	D36	0				2 Add-on magazine	Not monitored	0				
19	D38	0				Not monitored	0					
20	D40	0				5 Main magazine	Not monitored	0				
21	D42	0				Not monitored	0					
22	D44	0				Not monitored	0					
23	D46	0				Not monitored	0					
24	D48	0				12 Main magazine	Not monitored	0				
25	D50	0				Not monitored	0					
26	D52	0				Not monitored	0					
27	D54	0				Not monitored	0					
28	D56	0				Not monitored	0					
29	D58	0				Not monitored	0					
30	D60	0				Not monitored	0					



새로운 뷰에서 다음 4 가지 탭에 모든 공구 정보가 표시됩니다.

- **공구 :**
공구별 정보
- **공구 포켓 :**
포켓별 정보
- **공구 목록 :**
프로그램 실행 모드에서 선택한 NC 프로그램의 모든 공구 목록 (공구 사용 파일을 이미 만든 경우에만 해당, 204 페이지의 "공구 사용 테스트" 참조). 공구 목록에 없는 공구는 **TOOL INFO[공구 정보]** 열에 **not defined[정의되지 않음]** 대화 상자가 빨간색으로 표시된 상태로 나타납니다.
- **T 사용 순서 :**
프로그램 실행 모드에서 선택한 프로그램에 삽입되는 모든 공구의 순서 목록 (공구 사용 파일을 이미 만든 경우에만 해당. 204 페이지의 "공구 사용 테스트" 참조) 사용 순서 목록에 없는 공구는 **TOOL INFO[공구 정보]** 열에 **not defined[정의되지 않음]** 대화 상자가 빨간색으로 표시된 상태로 나타납니다.



폼 뷰에서만 공구 데이터를 편집할 수 있으며, 폼 뷰는 현재 강조 표시된 공구에 대한 FORM FOR TOOL[공구용 폼] 소프트 키나 ENT 키를 눌러 활성화할 수 있습니다.

Expanded tool management

T	NAME	PTVP	TL	POCKET	MAGAZINE	Tool life	REMAINING.LI
0	MT3	0	0			Not monitored	0
1	D2	0	0			Not monitored	0
2	D4	0	0			Not monitored	0
3	D6	0	0	9	Main magazine	Not monitored	0
4	D8	0	0	1	Main magazine	Not monitored	0
5	D10	0	0		Spindle	Not monitored	0
6		0	0			Not monitored	0
7	D14	0	0	10	Main magazine	Not monitored	0
8	D16	0	0	3	Main magazine	Not monitored	0
9	D18	0	0			Not monitored	0
10	D20	0	0			Not monitored	0
11	D22	0	0			Not monitored	0
12	D24	0	0	1	Add-on magazine	Not monitored	0
13	D26	0	0			Not monitored	0
14	D28	0	0			Not monitored	0
15	D30	0	0			Not monitored	0
16	D32	0	0	7	Main magazine	Not monitored	0
17	D34	0	0			Not monitored	0
18	D36	0	0	2	Add-on magazine	Not monitored	0
19	D38	0	0			Not monitored	0
20	D40	0	0	6	Main magazine	Not monitored	0
21	D42	0	0			Not monitored	0
22	D44	0	0			Not monitored	0
23	D46	0	0	12	Main magazine	Not monitored	0
24	D48	0	0			Not monitored	0
25	D50	0	0			Not monitored	0
26	D52	0	0			Not monitored	0

Expanded tool management

Tool index #

Information

NAME: Tool 2, T number: 2

DDC: Tool 2, PTPV: 0

Pocket no.: 0

Basic data | Wear data | Additional data | Tool life data

DL 40, DR 2, DR2 0, DL 0, DR 0, DR2 0, LOUTS 15, ANGLE 20, PITCH 0, T-ANGLE 0, NMAX -

TS data | Cutting data | Spec. functions

CAL-OFF1 0, CAL-OFF2 0, CAL-RNG 0, TVP, TMRT, CDT, AFC, KINEMATIC, DR2TABLE, LAST USE 2010.05.04 12:49, LIFTOFF

TT data | LBREAK, RBREAK, CUT, DIRECT



공구 관리 수행

공구 관리는 마우스 또는 키나 소프트 키를 사용하여 수행할 수 있습니다.

공구 관리용 편집 기능	소프트 키
테이블 시작 선택	
테이블 끝 선택	
테이블에서 이전 페이지 선택	
테이블에서 다음 페이지 선택	
테이블에서 강조 표시된 공구 또는 매거진 포켓에 대한 입력 폼 뷰 호출. 대체 기능: ENT 키를 누릅니다.	
다음 탭으로 이동: Tools [공구], Pockets [포켓], Tooling list [공구 목록], T usage order [T 사용 순서]	
이전 탭으로 이동: Tools [공구], Pockets [포켓], Tooling list [공구 목록], T usage order [T 사용 순서]	
검색 기능 (찾기): 여기에서 검색할 열을 선택하고 목록에서 또는 직접 입력하여 검색어를 선택할 수 있습니다.	
공구 데이터 가져오기 CSV 형식으로 공구 데이터 가져오기 (212 페이지의 "공구 데이터 가져오기" 참조)	
공구 데이터 내보내기: CSV 형식으로 공구 데이터 내보내기 (214 페이지의 "공구 데이터 내보내기" 참조)	
표시된 공구 데이터 삭제 215 페이지의 "표시된 공구 데이터 삭제" 참조	
데이터 스톱이 일치하지 않을 경우 뷰를 다시 초기화하여 새로 고칩니다.	
프로그래밍된 공구 열 표시 (Pockets [포켓] 탭이 활성화되어 있는 경우)	

공구 관리용 편집 기능

소프트 키

설정 정의:



- SORT COLUMN[열 정렬] 활성화:
열 내용을 정렬하려면 열 헤더를 클릭합니다.
- MOVE COLUMN[열 이동] 활성화:
열을 끌어서 놓기로 이동할 수 있습니다.

수동으로 변경된 설정 (이동된 열) 을 원래 상태로
재설정



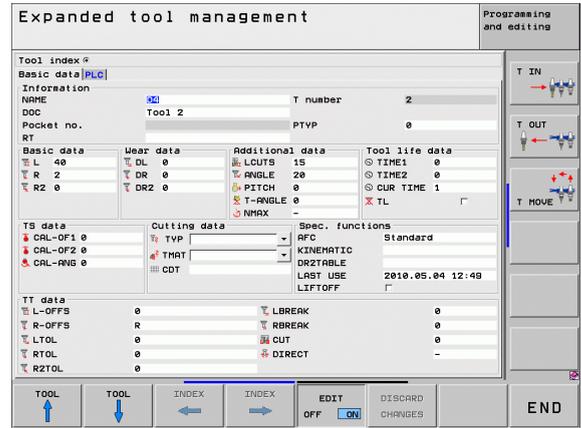
또한 마우스를 사용하여 다음 기능을 수행할 수 있습니다.

- 정렬 기능
테이블 헤드의 열을 클릭하여 오름차순 또는 내림차순으로 데이터를 정렬할 수 있습니다 (활성화된 설정에 따라).
- 열 이동
테이블 헤드의 열을 클릭하고 마우스 키를 아래로 누른 상태에서 이동시키면 원하는 순서로 열을 정렬할 수 있습니다. 도구 관리를 종료하면 현재 열 순서가 저장되지 않습니다 (활성화된 설정에 따라).
- 입력 폼 뷰에 추가 정보 표시
EDIT ON/OFF[편집 설정 / 해제] 소프트 키를 ON 으로 설정하고 마우스 포인터를 활성 입력 필드 위에 1 초 이상 올려 놓으면 도구 설명이 표시됩니다.



폼 뷰가 활성화되어 있을 경우 다음 기능을 사용할 수 있습니다.

편집 기능, 폼 뷰	소프트 키
이전 공구의 공구 데이터 선택	
다음 공구의 공구 데이터 선택	
이전 공구 인덱스 선택 (인덱싱을 사용하는 경우에만 활성화)	
다음 공구 인덱스 선택 (인덱싱을 사용하는 경우에만 활성화)	
폼을 호출한 이후의 모든 변경 사항 무시 ("실행 취소" 기능)	
새 공구 삽입 (두 번째 소프트 키 행)	
공구 삭제 (두 번째 소프트 키 행)	
공구 인덱스 삽입 (두 번째 소프트 키 행)	
공구 인덱스 삭제 (두 번째 소프트 키 행)	
선택한 공구의 공구 데이터 복사 (두 번째 소프트 키 행)	
선택한 공구에 복사한 공구 데이터 삽입 (두 번째 소프트 키 행)	
확인란 선택 / 선택 취소 (예 : TL line 라인)	
콤보 상자의 선택 목록 열기 (예 : AFC 라인)	



공구 데이터 가져오기

이 기능을 사용하면 외부 프리셋 장치에서 측정한 공구 데이터 등을 간단히 가져올 수 있습니다. 가져올 파일은 CSV 형식이어야 합니다(쉼표로 분리된 값). CSV 파일 형식은 간단히 구성된 데이터를 교환하기 위한 텍스트 파일의 구조를 설명합니다. 따라서 가져오기 파일은 다음 구조를 갖추고 있어야 합니다.

■ 라인 1:

첫 라인에서는 후속 라인에 정의된 데이터를 배치할 열 이름을 정의합니다. 열 이름은 서로 쉼표로 분리됩니다.

■ 다른 라인 :

다른 모든 라인에는 공구 테이블로 가져오려는 데이터가 들어 있습니다. 데이터 순서는 라인 1에 있는 열 이름 순서와 일치해야 합니다. 데이터는 쉼표로 분리되며 소수는 소수점으로 정의합니다.

아래 설명된 단계를 따라 가져오십시오.

- ▶ TNC의 하드 디스크로 가져올 공구 테이블을 **TNC:\systems\tooltab** 디렉터리에 복사합니다.
- ▶ 확장된 공구 관리 시작
- ▶ 공구 관리에서 IMPORT TOOL[공구 가져오기] 소프트 키를 선택합니다. TNC가 **TNC:\systems\tooltab** 디렉터리에 저장된 CSV 파일과 함께 팝업 창을 표시합니다.
- ▶ 화살표 키 또는 마우스를 사용하여 가져올 파일을 선택하고 ENT 키를 눌러 확인합니다. TNC가 CSV 파일의 내용을 팝업 창에 표시합니다.
- ▶ OK 및 EXECUTE[실행] 소프트 키를 눌러 가져오기 작업을 시작합니다.
- ▶ 가져올 공구 데이터 파일에 내부 공구 테이블에서 사용할 수 없는 공구 번호가 포함된 경우 TNC에서 테이블 완성 소프트 키를 표시합니다. 이 소프트 키를 누르면 상위 공구 번호가 전송될 수 있을 때까지 TNC가 빈 데이터 레코드를 삽입합니다.





- 가져올 CSV 파일은 **TNC:\system\tooltab** 디렉터리에 저장되어 있어야 합니다.
- 포켓 테이블에 해당 번호가 나오는 공구의 공구 데이터를 가져오면 TNC 에서 에러 메시지가 나타납니다 . 그러면 , 이 데이터 기록을 건너뛴지 아니면 새 공구를 삽입할지를 결정할 수 있습니다 . TNC 는 새 공구를 공구 테이블의 첫 번째 빈 라인에 삽입합니다 .
- 열이 올바르게 지정되었는지 확인하십시오 (184 페이지의 " 공구 테이블 : 표준 공구 데이터 " 참조).
- 어떠한 공구 데이터라도 가져올 수 있습니다 . 연관된 데이터 기록에 공구 테이블의 모든 열 (또는 데이터) 이 포함되어 있지 않아도 됩니다 .
- 열 이름은 어떠한 순서라도 상관없지만 , 데이터는 해당 순서대로 정의되어 있어야 합니다 .

샘플 가져오기 파일 :

T,L,R,DL,DR	열 이름이 있는 라인 1
4,125.995,7.995,0,0	공구 데이터가 있는 라인 2
9,25.06,12.01,0,0	공구 데이터가 있는 라인 3
28,196.981,35,0,0	공구 데이터가 있는 라인 4



공구 데이터 내보내기

이 기능을 사용하면 공구 데이터를 간단히 내보내서 CAM 시스템의 공구 데이터베이스 등으로 읽어올 수 있습니다. TNC에서는 내보낸 파일을 CSV 형식으로 저장합니다 (쉼표로 분리된 값). CSV 파일 형식은 간단히 구성된 데이터를 교환하기 위한 텍스트 파일의 구조를 설명합니다. 내보내기 파일의 구조는 다음과 같습니다.

■ 라인 1:

첫 번째 라인에서 TNC는 정의될 모든 관련 공구 데이터의 열 이름을 저장합니다. 열 이름은 서로 쉼표로 분리됩니다.

■ 다른 라인 :

다른 모든 라인에는 내보낸 공구의 데이터가 들어 있습니다. 데이터 순서는 라인 1에 있는 열 이름의 순서와 일치합니다. 데이터는 쉼표로 분리되며, 소수는 소수점과 함께 표시됩니다.

아래 설명된 단계를 따라 내보내십시오.

- ▶ 공구 관리에서 화살표 키 또는 마우스를 사용하여 내보낼 공구 데이터를 표시합니다.
- ▶ EXPORT TOOL[공구 내보내기] 소프트 키를 누릅니다. TNC 팝업 창이 표시됨 : CSV 파일에 대한 이름을 지정하고 ENT 키로 확인합니다.
- ▶ OK 및 EXECUTE[실행] 소프트 키를 눌러 내보내기 작업을 시작합니다. TNC의 팝업 창에 내보내기 프로세스의 상태가 표시됩니다.
- ▶ END 키 또는 소프트 키를 눌러 내보내기 프로세스를 종료합니다.



내보낸 CSV 파일은 항상 **TNC:\system\tooltab** 디렉터리에 저장됩니다.



표시된 공구 데이터 삭제

이 기능을 사용하여 더 이상 필요 없는 공구 데이터를 간단히 삭제할 수 있습니다.

아래 설명된 단계를 따라 삭제하십시오.

- ▶ 공구 관리에서 화살표 키 또는 마우스를 사용하여 삭제할 공구 데이터를 표시합니다.
- ▶ MARKED TOOLS[표시된 공구] 소프트 키를 누릅니다. 삭제할 공구 데이터를 나열하는 팝업 창이 표시됩니다.
- ▶ START[시작] 소프트 키를 눌러 삭제 프로세스를 시작합니다. TNC의 팝업 창에 삭제 프로세스의 상태가 표시됩니다.
- ▶ END 키 또는 소프트 키를 눌러 삭제 프로세스를 종료합니다.



- TNC는 선택된 모든 공구의 모든 데이터를 삭제합니다. 실행 취소 기능이 없으므로 정말로 더 이상 공구 데이터가 필요하지 않은지 확인하십시오.
- 포켓 테이블에 아직 저장되어 있는 공구의 공구 데이터는 삭제할 수 없습니다. 먼저 매거진에서 공구를 제거하십시오.



5.3 공구 보정

소개

TNC에서는 공구 길이의 보정값을 사용하여 스피들축의 스피들 경로를 조정합니다. 작업면에서는 공구 반경이 보정됩니다.

파트 프로그램을 TNC에 직접 작성 중인 경우 공구 반경 보정은 작업면에만 적용됩니다. TNC에서는 로타리축을 포함하여 최대 5개 축의 보정값을 고려합니다.



CAM 시스템에서 생성한 파트 프로그램에 표면 법선 벡터가 포함된 경우에는 TNC에서 3차원 공구 보정을 수행할 수 있습니다 (535 페이지의 "3차원 공구 보정 (소프트웨어 옵션 2)" 참조).

공구 길이 보정

공구를 호출하고 스피들축이 이동하는 즉시 길이 보정이 자동으로 적용됩니다. 길이 보정을 취소하려면 길이 L이 0인 공구를 호출합니다.



충돌 위험!

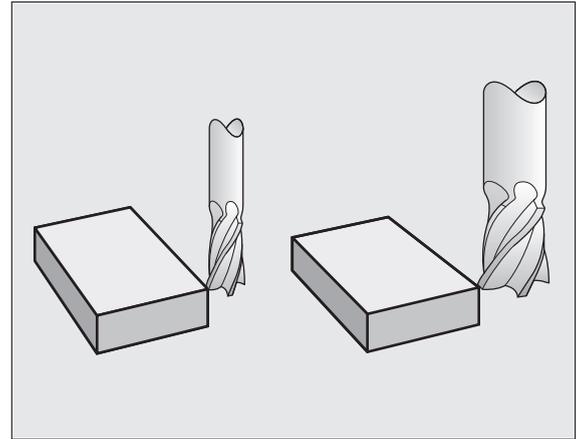
TOOL CALL 0을 사용하여 길이가 양수인 보정을 취소하면 공구와 공작물 간의 거리가 줄어듭니다.

TOOL CALL를 수행하면 파트 프로그램에 입력한 스피들축의 공구 경로가 이전 공구 길이와 새 공구 길이 간의 차이만큼 조정됩니다.

컨트롤에서는 공구 길이 보정을 위해 **TOOL CALL** 블록과 공구 테이블의 보정값을 모두 고려합니다.

보정값 = $L + DL_{TOOL CALL} + DL_{TAB}$ 단,

- L:** **TOOL DEF** 블록 또는 공구 테이블에 나오는 공구 길이 **L**
- DL_{TOOL CALL}:** **TOOL CALL 0** 블록에 있는 길이 보정량 **DL**(위치 표시에는 고려되지 않음)
- DL_{TAB}:** 공구 테이블에 나오는 길이 보정량 **DL**



공구 반경 보정

공구 이동을 프로그래밍하기 위한 NC 블록에는 다음 항목이 포함됩니다.

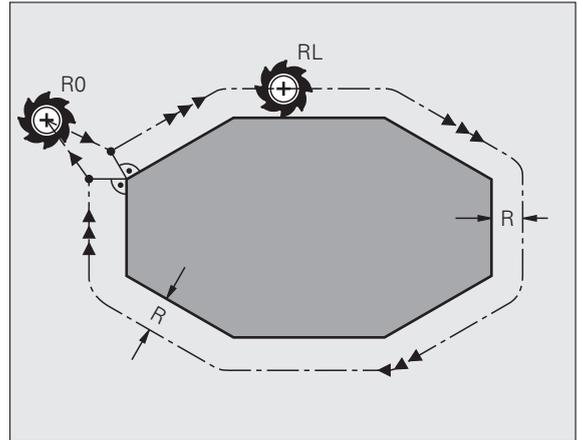
- 반경 보정을 위한 **RL** 또는 **RR**
- 단일축 이동의 반경 보정을 위한 **R+** 또는 **R-**
- 반경 보정이 없는 경우 **R0**

공구가 호출되고 **RL** 또는 **RR** 를 포함하는 작업면에서 직선 블록과 함께 이동되자마자 반경 보정이 적용됩니다.



다음을 수행하는 경우 반경 보정은 자동으로 취소됩니다.

- **R0** 을 포함하는 직선 블록 프로그래밍. 직선 블록이 공구축 방향으로 한 좌표만 포함하는 경우, TNC 에서 반경 보정을 취소하지만 반드시 작업면에서 올바르게 이동하지는 않습니다.
- **DEP** 기능을 사용하여 윤곽 출발
- **PGM CALL** 프로그래밍
- **PGM MGT** 를 사용하여 새 프로그램 선택



TNC 에서는 반경 보정을 위해 **TOOL CALL** 블록과 공구 테이블의 보정값을 모두 고려합니다.

$$\text{보정값} = R + DR_{\text{TOOL CALL}} + DR_{\text{TAB}} \text{ 단,}$$

R: **TOOL DEF** 블록 또는 공구 테이블에서의 공구 반경 **R** 을 나타냅니다.

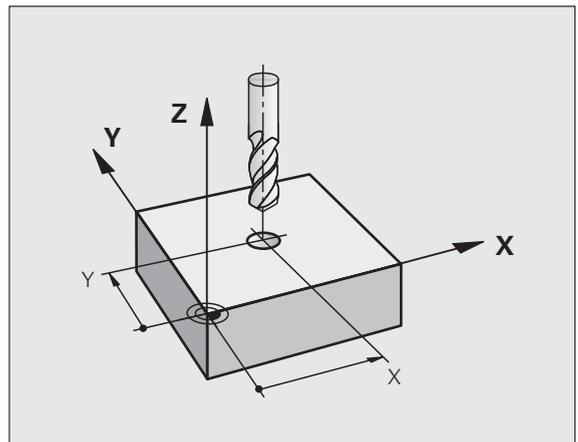
DR_{TOOL CALL}: **TOOL CALL** 블록의 반경 보정량 **DR**(위치 표시에는 포함되지 않음) 을 나타냅니다.

DR_{TAB}: 공구 테이블의 반경 보정량 **DR**

반경 보정 없이 윤곽 지정: R0

공구 중심은 작업면에서 프로그래밍된 경로를 따라 또는 프로그래밍된 좌표로 이동합니다.

응용 분야: 드릴링 및 보링, 사전 위치결정



반경 보정이 윤곽 RR 및 RL

RR 공구가 프로그래밍된 윤곽 오른쪽으로 이동

RL 공구가 프로그래밍된 윤곽 왼쪽으로 이동

공구 중심은 반경과 같은 거리로 윤곽을 따라 이동합니다. "오른쪽" 또는 "왼쪽"은 공작물 윤곽을 따르는 공구 이동 방향을 기준으로 이해하면 됩니다. 그림을 참조하십시오.



서로 다른 반경 보정 RR 및 RL 가 적용된 두 프로그램 블록 간에는 작업면에 반경 보정이 적용되지 않은 이송 블록 (R0 을 포함하는 블록) 을 하나 이상 프로그래밍해야 합니다.

TNC 에서 반경 보정은 처음으로 프로그래밍된 블록이 종료될 때까지 적용되지 않습니다.

또한 작업면의 보조축에 대해서도 반경 보정을 활성화할 수 있습니다. 이어지는 각 블록에서 보조축을 프로그래밍합니다. 그렇지 않으면 TNC 에서는 기본축에서 반경 보정을 다시 실행합니다.

반경 보정이 RR/RL 로 활성화되었거나 R0 으로 취소된 첫 번째 블록에서 TNC 는 공구를 프로그래밍된 시작 또는 종료 위치에 수직으로 배치합니다. 윤곽 손상을 방지하기 위해 공구를 첫 번째 또는 마지막 윤곽 지점에서 충분히 떨어진 거리에 배치해야 합니다.

반경 보정 입력

반경 보정은 L 블록에 입력합니다. 대상점 좌표를 입력하고 ENT 키로 입력을 확인합니다.

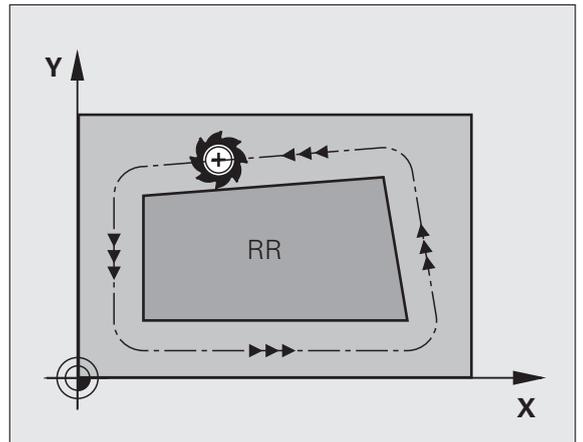
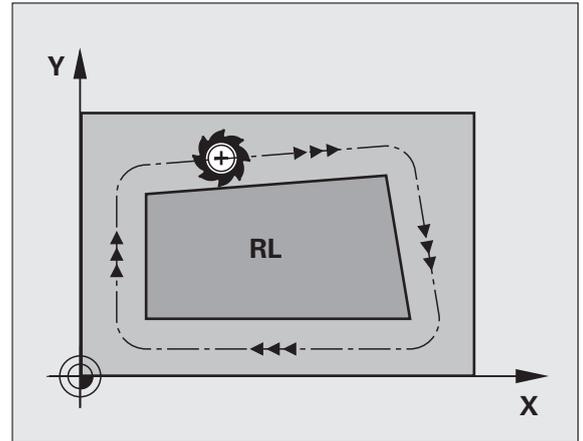
반경 보정 : RL/RR/ 보정 안 함 ?

RL 윤곽 왼쪽으로 공구 이동을 선택합니다. RL 소프트 키를 누릅니다. 또는

RR 윤곽 오른쪽으로 공구 이동을 선택합니다. RR 소프트 키를 누릅니다. 또는

ENT 반경 보정 없는 공구 이동을 선택하거나 반경 보정을 취소합니다. ENT 키를 누릅니다.

END 블록을 종료합니다 : END 키를 누릅니다.



반경 보정 : 모서리 가공

- 외측 모서리 :
반경 보정을 프로그래밍하는 경우 TNC에서는 MP7680을 통해 선택할 수 있는 전이호 또는 스플라인에서 외측 모서리를 기준으로 공구를 이동합니다. 필요한 경우 TNC에서는 방향을 크게 변경하는 등의 방법으로 외측 모서리의 이송 속도를 줄여 기계의 응력을 줄입니다.
- 내측 모서리 :
TNC에서는 반경 보정이 적용된 내측 모서리에서 공구 중심 경로의 교점을 계산합니다. 이 지점에서 다음 윤곽 요소가 시작됩니다. 그러면 안쪽 모서리에서 공작물을 손상시키지 않습니다. 따라서 허용 가능한 공구 반경은 프로그래밍된 윤곽의 지오메트리에 따라 제한됩니다.

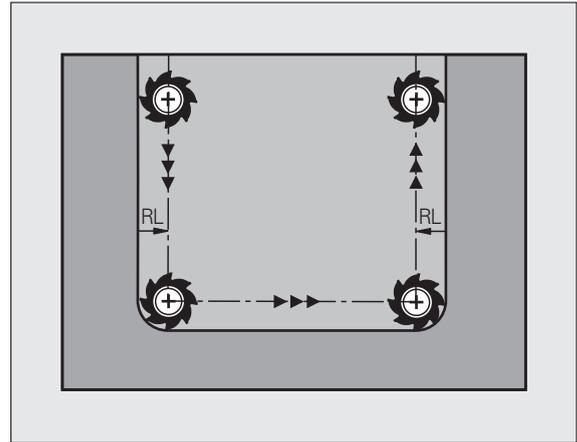
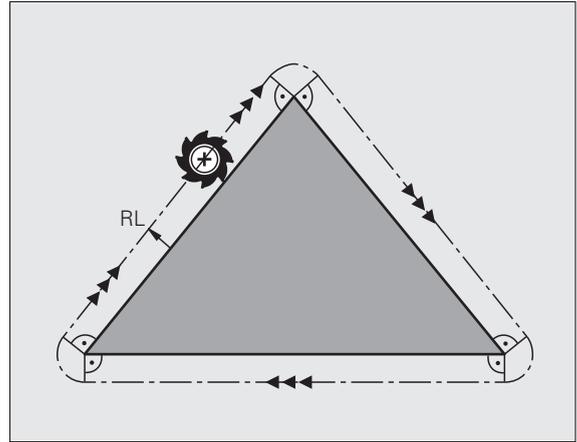


주의 : 공작물에 대한 위험 !

공구가 윤곽을 손상시키지 않도록 하려면 내측 모서리 가공용 시작 또는 종료 위치를 윤곽 모서리에 프로그래밍하지 마십시오.

반경 보정 없는 모서리 가공

반경 보정을 적용하지 않고 공구 이동을 프로그래밍하는 경우 보조 기능 **M90**을 사용하여 공작물 모서리에서 공구 경로 및 이송 속도를 변경할 수 있습니다. 391 페이지의 "모서리 다듬기 : M90" 참조







6

프로그래밍 : 윤곽 프로그래밍



6.1 공구 이동

경로 기능

공작물 윤곽은 보통 직선 및 원호 같은 여러 윤곽 요소로 구성됩니다. 경로 기능을 사용하면 직선 및 원호에 대한 공구 이동을 프로그래밍할 수 있습니다.

FK 자유 윤곽 프로그래밍

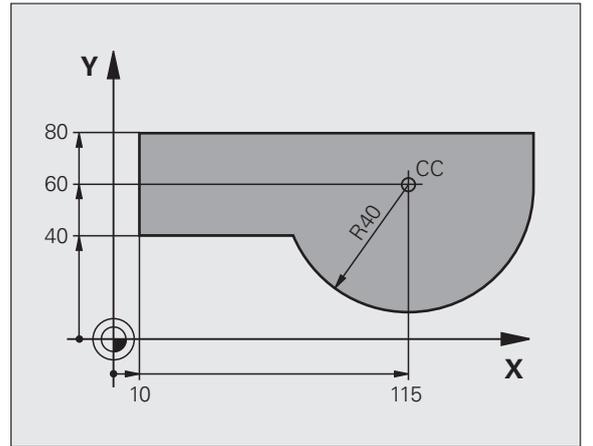
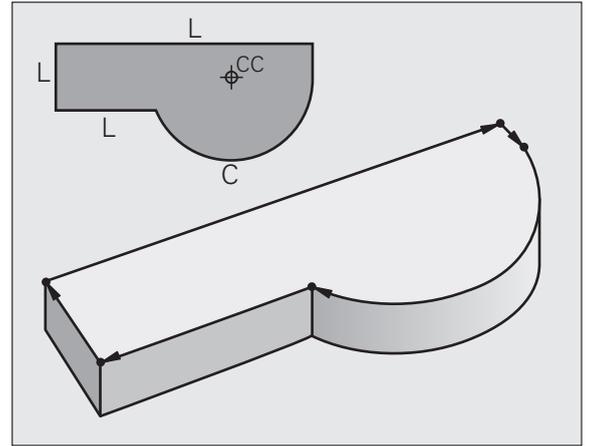
공정 드로잉에 NC를 위한 치수가 정해져 있지 않으며 지정된 크기가 파트 프로그램을 생성하기에 충분하지 않은 경우에는 FK 자유 윤곽 프로그래밍을 사용하여 공작물 윤곽을 프로그래밍할 수 있습니다. 그러면 TNC에서 누락된 데이터를 계산합니다.

또한 FK 프로그래밍을 사용하면 직선 및 원호에 대한 공구 이동도 프로그래밍할 수 있습니다.

기타 기능 M

TNC의 보조 기능을 사용하면 다음을 조정할 수 있습니다.

- 프로그램 실행 (예: 프로그램 중단)
- 스피들 회전 전환 및 절삭유 공급 설정/해제 등의 기계 기능
- 공구의 경로 동작



서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복

프로그램에서 가공 시퀀스가 여러 번 수행되는 경우 해당 시퀀스를 한번 입력한 다음 서브프로그램 또는 프로그램 섹션 반복으로 정의하면 시간을 절약하고 프로그래밍 에러가 발생할 가능성을 줄일 수 있습니다. 특정 조건에서만 특정 프로그램 섹션을 실행하려는 경우에는 해당 가공 시퀀스를 서브프로그램으로 정의할 수도 있습니다. 또한 파트 프로그램에서 별도의 프로그램을 실행하기 위해 호출할 수도 있습니다.

서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복을 사용한 프로그래밍 방법은 8장에 설명되어 있습니다.

Q 파라미터를 사용한 프로그래밍

파트 프로그램에서는 숫자 값을 프로그래밍하는 대신 Q 파라미터라는 표시를 입력합니다. Q 파라미터 기능을 사용하여 Q 파라미터에 개별적으로 값을 지정합니다. Q 파라미터는 프로그램 실행을 제어하거나 윤곽을 설명하는 수학적 기능을 프로그래밍하는 데 사용할 수 있습니다.

또한 Q 파라미터를 사용해 프로그래밍을 수행하면 프로그램 실행 중에 터치 프로브로 측정할 수 있습니다.

Q 파라미터를 사용한 프로그래밍 방법은 9장에 설명되어 있습니다.



6.2 경로 기능 기본 사항

공작물 가공을 위한 공구 이동 프로그래밍

개별 윤곽 요소에 대해 경로 기능을 순차적으로 프로그래밍하여 파트 프로그램을 생성합니다. 일반적으로 이 작업은 공정 드로잉에 지정된 윤곽 요소 끝점의 좌표를 입력하여 수행합니다. 그러면 TNC에서는 이러한 좌표와 공구 데이터 및 반경 보정을 사용하여 공구의 실제 경로를 계산합니다.

TNC에서는 싱글 블록에서 프로그래밍된 모든 축을 동시에 이동합니다.

기계축에 평행한 이동

프로그램 블록에는 좌표가 하나만 포함되어 있으므로, 프로그래밍된 축에 평행하게 공구가 이동됩니다.

개별 기계 공구에 따라 파트 프로그램은 공작물이 클램핑되는 공구 또는 기계 테이블의 이동에 의해 실행됩니다. 그러나 항상 공구가 이동하며 공작물이 고정된 상태로 유지되는 것으로 간주하고 경로 윤곽을 프로그래밍해야 합니다.

예:

50 L X+100

50 블록 번호
L 경로 기능 "으로 직선 이동"
X+100 끝점의 좌표

공구는 Y 및 Z 좌표는 그대로 유지하며 X=100 인 위치로 이동합니다. 그림을 참조하십시오.

기본 평면의 이동

프로그램 블록에 2 개의 좌표가 포함되어 있으므로, 공구가 프로그래밍된 평면에서 이동됩니다.

예:

L X+70 Y+50

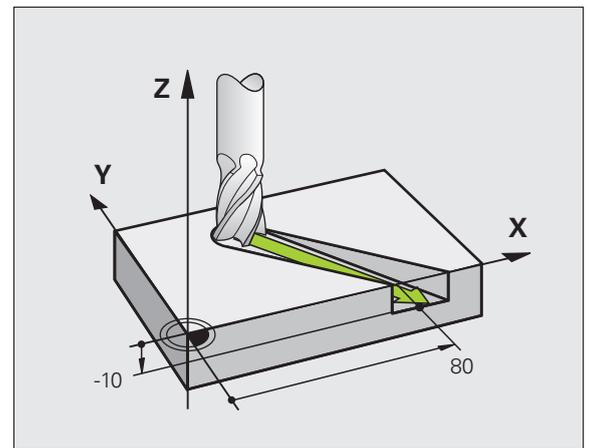
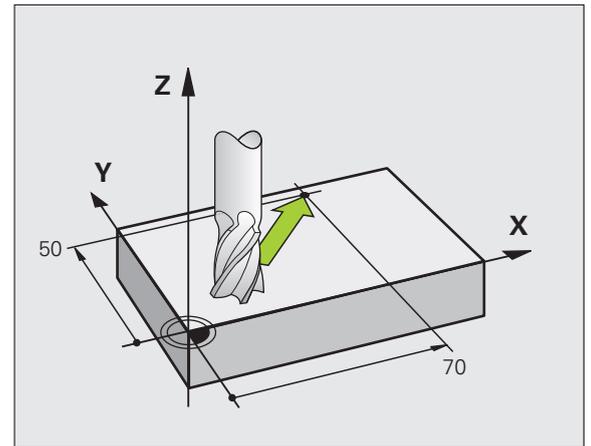
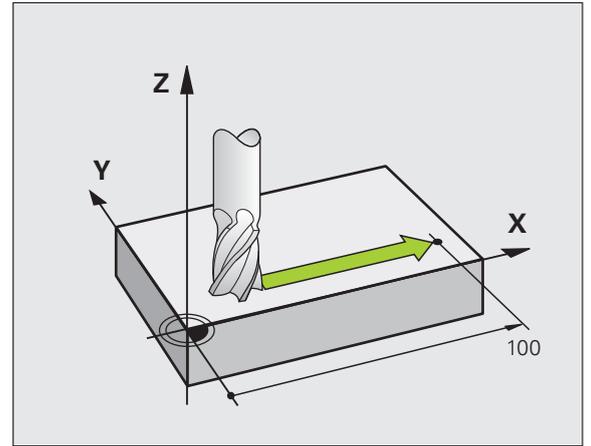
공구는 Z 좌표는 그대로 유지하며 XY 평면에서 X=70, Y=50 인 위치로 이동합니다. 그림 참조

3D 이동

프로그램 블록에 3 개의 좌표가 포함되어 있으므로, 공구가 공간 내에서 프로그래밍된 위치로 이동됩니다.

예:

L X+80 Y+0 Z-10



4 개 이상의 좌표 입력

TNC 에서는 축을 최대 5 개까지 동시에 제어할 수 있습니다 (소프트웨어 옵션). 예를 들어, 5 축을 사용하여 가공을 수행하면 3 개의 선형 축과 2 개의 회전축이 동시에 이동합니다.

그러나 이러한 프로그램은 너무 복잡해서 기계에서는 프로그래밍할 수 없기 때문에 주로 CAM 시스템에서 생성됩니다.

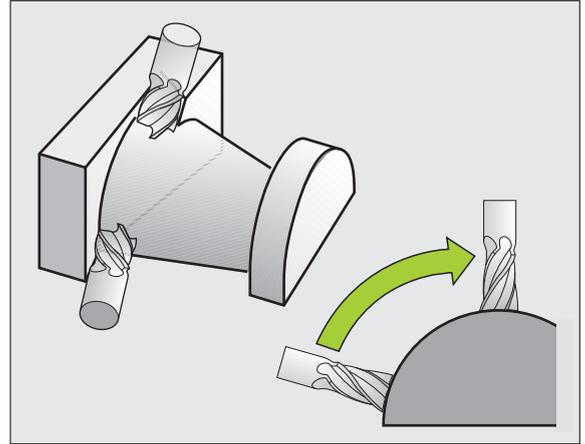
예 :

L X+20 Y+10 Z+2 A+15 C+6 R0 F100 M3

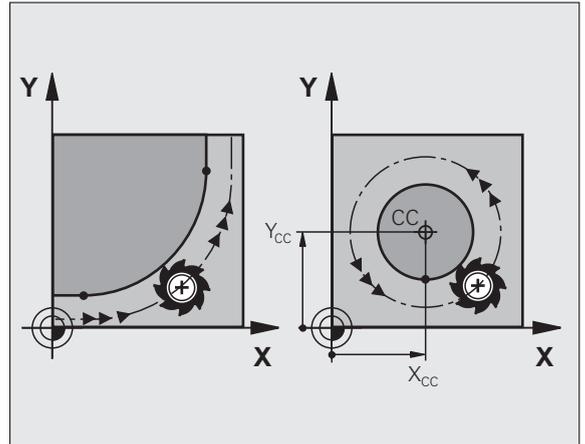
원 및 원호

TNC 에서는 2 축을 원형 경로에서 공작물에 상대적으로 동시에 이동합니다. 원 중심 CC 를 입력하면 원형 이동을 정의할 수 있습니다.

원을 프로그래밍하면 컨트롤이 해당 원을 기본면 중 하나에 지정합니다. 이 평면은 공구 호출중에 스피들축을 설정하면 자동으로 정의됩니다.



스피들축	기본 평면
Z	XY , 또한 UV, XV, UY
Y	ZX , 또한 WU, ZU, WX
X	YZ , 또한 VW, YW, VZ



작업면 기울이기 기능 (사이클 사용 설명서, 사이클 19, 작업면 참조) 또는 Q 파라미터 (320 페이지의 "원칙 및 개요" 참조) 를 사용하면 기본 평면에 평행하지 않은 원을 프로그래밍할 수 있습니다.

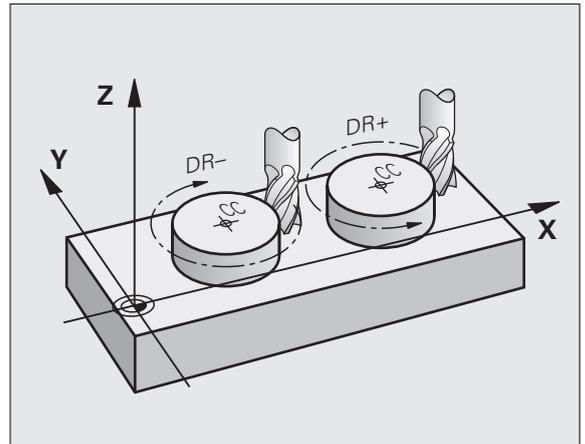
원형 이동의 회전 방향 DR

원형 경로에 다른 윤곽 요소에 대한 접선 방향 전환이 없는 경우에는 회전 방향을 다음과 같이 입력합니다.

- 시계 방향 회전 : **DR-**
- 시계 방향 회전 : **DR+**

반경 보정

반경 보정은 첫 번째 윤곽 요소를 이동하는 블록 내에 있어야 합니다. 반경 보정은 원 블록에서 활성화할 수 없으며 직선 블록 (239 페이지의 "경로 윤곽 - 직교 좌표" 참조) 또는 접근 블록 (APPR 블록, 228 페이지의 "윤곽 접근 및 후진" 참조) 에서 미리 활성화해야 합니다.



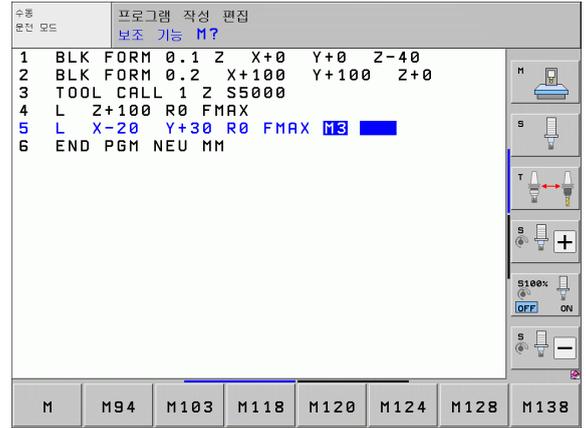
사전 위치결정

파트 프로그램을 실행하기 전에 항상 공구를 사전 위치결정하여 공구나 공작물이 손상되지 않도록 해야 합니다.

경로 기능 키를 사용하여 프로그램 블록 작성

회색 경로 기능 키를 누르면 일반 언어로 된 대화 상자가 시작됩니다. 그러면 TNC에서 필요한 정보를 입력하라는 메시지가 차례로 표시되며 프로그램 블록이 파트 프로그램에 삽입됩니다.

예 - 직선 프로그래밍 :



직선용 프로그래밍 대화 상자를 시작합니다.

좌표 ?



직선-끝점의 좌표를 입력합니다 (예 : X에 -20).

좌표 ?



직선 끝점의 좌표 (예 : Y에 30) 를 입력하고 ENT 키 눌러 승인합니다.

반경 보정 : RL/RR/ 보정 안 함 ?



반경 보정을 선택합니다. 여기서는 R0 소프트 키를 누르면 공구가 보정이 적용되지 않은 상태로 이동합니다.

이송 속도 F=? / F MAX = ENT

100



이송 속도 (여기서는 100mm/min) 를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다. 인치 단위 프로그래밍의 경우 : 100 을 입력하는 것은 10inch/min 의 이송 속도에 해당합니다.



급속 이송으로 이동 : FMAX 소프트 키를 누릅니다. 또는



도구 호출 블록에 정의된 이송 속도로 이송 : F 자동 소프트 키를 누릅니다.



기타 기능 M?

- 3  기타 기능 (여기서는 M3) 을 입력하고 ENT 키를 눌러 대화 상자를 종료합니다.

이제 파트 프로그램에 다음 행이 포함됩니다.

L X-20 Y+30 R0 FMAX M3

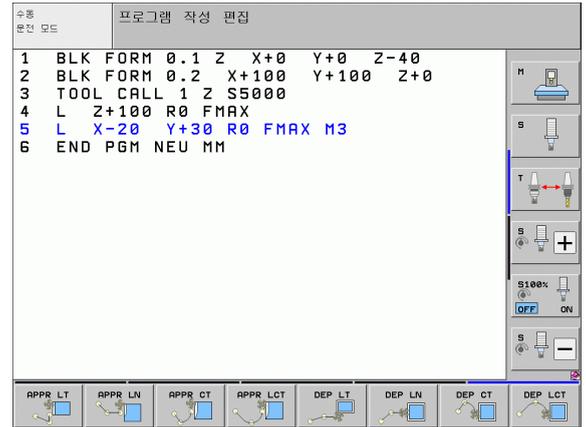


6.3 윤곽 접근 및 후진

개요 윤곽 접근 및 후진의 경로 유형

윤곽 접근 APPR 및 후진 DEP 기능은 APPR/DEP 키를 사용하여 활성화합니다. 그런 다음 해당하는 소프트 키를 사용하여 원하는 경로 기능을 선택하면 됩니다.

기능	접근	후진
접선 방향으로 연결되는 직선		
윤곽점에 수직인 직선		
접선으로 연결된 원호		
윤곽에 접선으로 연결된 원호. 접선 방향으로 연결되는 라인에서 윤곽 외부의 보조점에 대한 접근 및 후진		



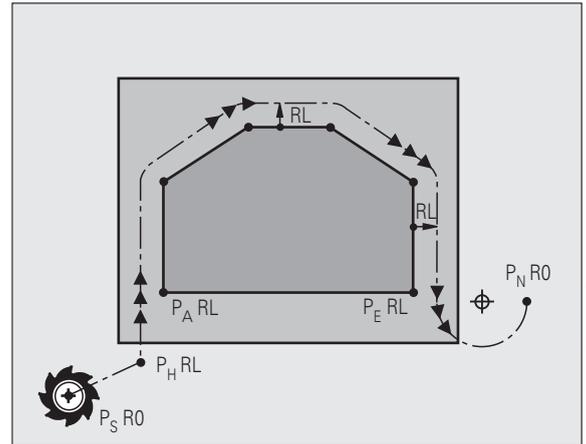
나선 접근 및 후진

공구는 윤곽에 접선으로 연결된 원호로 이동함으로써 확장 영역에 있는 나선에 접근하고 나선에서 후진합니다. 나선 접근 및 후진은 APPR CT 및 DEP CT 기능을 사용하여 프로그래밍합니다.



접근 및 후진의 중요 위치

- 시작점 P_S
이 위치는 APPR 블록 앞에 있는 블록에서 프로그래밍합니다. P_S 는 윤곽 외부에 있으며 반경 보정 (R0) 이 적용되지 않은 상태로 접근합니다.
- 보조점 P_H
일부 접근 및 후진 경로는 TNC 에서 APPR 또는 DEP 블록의 사용자 입력을 사용하여 계산하는 보조점 P_H 를 통과합니다. TNC 는 마지막으로 프로그래밍한 이송 속도로 현재 위치에서 보조점 P_H 까지 이동합니다. 접근 기능 사용 전 마지막 배치 블록에서 **FMAX** (급속 이송으로 배치) 를 프로그래밍한 경우 TNC 에서는 보조점 P_H 또한 급속 이송으로 접근합니다.
- 첫 번째 윤곽점 P_A 및 마지막 윤곽점 P_E
APPR 블록에서 첫 번째 윤곽점 P_A 를 프로그래밍합니다. 마지막 윤곽점 P_E 는 원하는 경로 기능을 사용하여 프로그래밍할 수 있습니다. APPR 블록에 Z 축 좌표도 포함되어 있는 경우 TNC 에서는 먼저 공구를 작업면의 P_H 로 이동한 다음 공구축에서 입력한 깊이로 이동합니다.
- 끝점 P_N
 P_N 위치는 윤곽을 벗어나며 DEP 블록에서 입력한 값에 따라 결정됩니다. DEP 블록에 Z 축 좌표도 포함되어 있는 경우 TNC 에서는 먼저 공구를 작업면의 P_H 로 이동한 다음 공구축에서 입력한 높이로 이동합니다.



짧은 지정	의미
APPR	접근
DEP	후진
L	직선
C	원
T	접선 방향 (부드러운 연결)
N	법선 (수직)



TNC 에서는 프로그래밍된 윤곽을 실제 위치에서 보조점 P_H 로 이동할 때의 손상 여부에 대해서는 확인하지 않습니다. 이는 테스트 그래픽을 사용하여 확인합니다.

APPR LT, APPR LN 및 APPR CT 기능을 사용하는 경우 TNC 에서는 공구를 마지막으로 프로그래밍한 이송 속도로 실제 위치에서 보조점 P_H 로 이동합니다. APPR LCT 기능을 사용하는 경우 TNC 에서는 APPR 블록을 사용하여 프로그래밍한 이송 속도로 공구를 보조점 P_H 까지 이동합니다. 접근 블록 앞에서 이송 속도를 프로그래밍하지 않으면 에러 메시지가 생성됩니다.



극 좌표

극 좌표에 대해서도 다음 접근 / 후진 기능에 대해 윤곽점을 프로그래밍할 수 있습니다.

- APPR LT 를 APPR PLT 로 전환
- APPR LN 을 APPR PLN 으로 전환
- APPR CT 를 APPR PCT 로 전환
- APPR LCT 를 APPR PLCT 로 전환
- DEP LCT 를 DEP PLCT 로 전환

소프트 키를 사용하여 접근 또는 후진 기능을 선택한 다음 오렌지색 P 키를 누릅니다.

반경 보정

공구 반경 보정은 APPR 블록의 첫 번째 윤곽점 P_A 와 함께 프로그래밍됩니다. DEP 블록에서는 공구 반경 보정을 자동으로 무시합니다.

반경 보정 없이 윤곽 접근 R0 을 사용하여 APPR 블록을 프로그래밍하는 경우에는 공구 반경 0 mm 및 반경 보정 RR 에 대해 공구 경로가 계산됩니다! 반경 보정은 APPR/DEP LN 및 APPR/DEP CT 기능을 사용하여 윤곽 접근 및 후진 방향을 설정하는 데 필요합니다. 또한 APPR 다음에 오는 첫 번째 이송 블록의 작업면에서 두 좌표를 모두 프로그래밍해야 합니다.

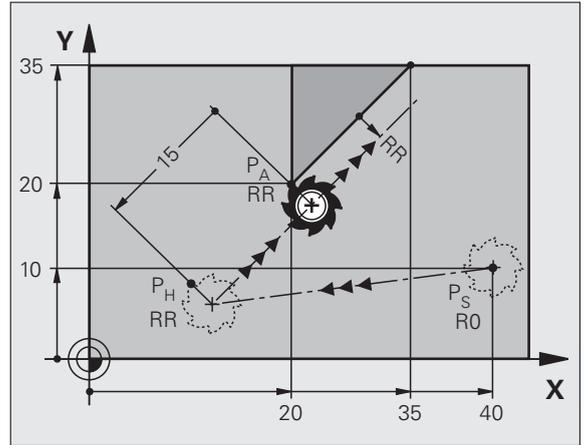
접선 방향으로 연결되는 직선에서 접근 : APPR LT

공구는 시작점 P_S 에서 보조점 P_H 방향으로 직선 이동합니다. 그런 다음 공구는 윤곽에 접선으로 연결되는 직선에서 첫 번째 윤곽점 P_A 로 이동합니다. 보조점 P_H 는 첫 번째 윤곽점 P_A 에서 거리 LEN . 만큼 떨어져 있습니다.

- ▶ 임의의 경로 기능을 사용하여 시작점 P_S 에 접근합니다.
- ▶ APPR/DEP[접근/후진] 키 및 APPR LT[접근 LT] 소프트 키를 사용하여 대화 상자를 시작합니다.

- 

 - ▶ 첫 번째 윤곽점 P_A 의 좌표
 - ▶ LEN : 보조점 P_H 에서 첫 번째 윤곽점 P_A 까지의 거리
 - ▶ 가공을 위한 반경 보정 RR/RL



NC 블록 예

7 L X+40 Y+10 R0 FMAX M3	반경 보정 없이 P_S 에 접근
8 APPR LT X+20 Y+20 Z-10 LEN15 RR F100	반경 보정 RR 거리 $P_H \sim P_A$ 가 적용된 PA : $LEN=15$
9 L X+35 Y+35	첫 번째 윤곽 요소의 끝점
10 L ...	다음 윤곽 요소

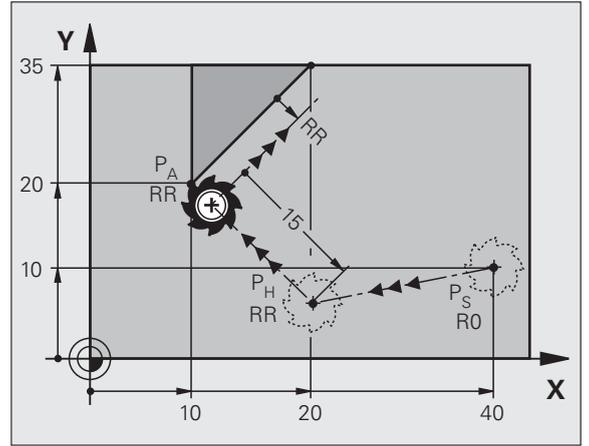
첫 번째 윤곽점에 수직인 직선상에서 접근 : APPR LN

공구는 시작점 P_S 에서 보조점 P_H 방향으로 직선 이동합니다. 그런 다음 공구는 첫 번째 윤곽 요소에 수직인 직선에서 첫 번째 윤곽점 P_A 로 이동합니다. 보조점 P_H 는 첫 번째 윤곽점 P_A 에서 거리 LEN 에 공구 반경을 더한 값만큼 떨어져 있습니다.

- ▶ 임의의 경로 기능을 사용하여 시작점 P_S 에 접근합니다.
- ▶ APPR/DEP[접근 / 후진] 키 및 APPR LN[접근 LN] 소프트 키를 사용하여 대화 상자를 시작합니다.



- ▶ 첫 번째 윤곽점 P_A 의 좌표
- ▶ 길이 : 보조점 P_H 까지의 거리 LEN 은 항상 양수로 입력해야 합니다.
- ▶ 가공을 위한 반경 보정 RR/RL



NC 블록 예

7 L X+40 Y+10 R0 FMAX M3	반경 보정 없이 P_S 에 접근
8 APPR LN X+10 Y+20 Z-10 LEN15 RR F100	반경 보정 RR 이 적용된 P_A ,
9 L X+20 Y+35	첫 번째 윤곽 요소의 끝점
10 L ...	다음 윤곽 요소

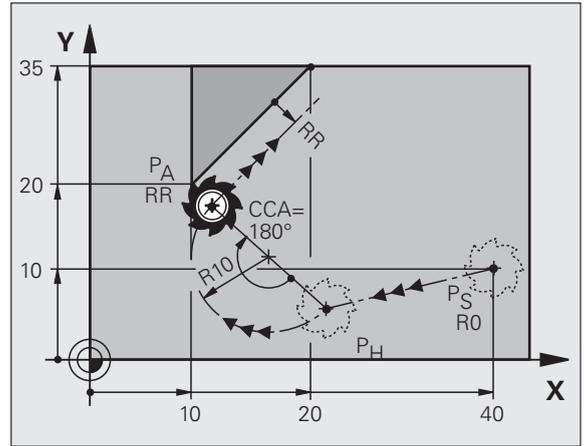


접선 방향으로 연결되는 원형 경로에서 접근 : APPR CT

공구는 시작점 P_S 에서 보조점 P_H 방향으로 직선 이동합니다. 그런 다음 공구는 첫 번째 윤곽 요소에 접선 방향인 원호를 따라 첫 번째 윤곽점 P_A 로 이동합니다.

P_H 에서 P_A 로 이어지는 호는 반경 R 과 중심각 CCA 를 통해 결정됩니다. 원호의 회전 방향은 첫 번째 윤곽 요소의 공구 경로에서 자동으로 결정됩니다.

- ▶ 임의의 경로 기능을 사용하여 시작점 P_S 에 접근합니다.
- ▶ APPR/DEP[접근/후진] 키 및 APPR CT[접근 CT] 소프트 키를 사용하여 대화 상자를 시작합니다.



- ▶ 첫 번째 윤곽점 P_A 의 좌표
- ▶ 원호의 반경 R
 - 공구가 반경 보정에 의해 정의된 방향으로 공작물에 접근해야 하는 경우 : R 을 양수값으로 입력합니다.
 - 공구가 공작물 면에서 접근해야 하는 경우 : R 을 음수로 입력합니다.
- ▶ 호의 중심각 CCA
 - CCA 에는 양수 값만 입력할 수 있습니다.
 - 최대 입력값은 360° 입니다.
- ▶ 가공을 위한 반경 보정 RR/RL

NC 블록 예

7 L X+40 Y+10 R0 FMAX M3	반경 보정 없이 P_S 에 접근
8 APPR CT X+10 Y+20 Z-10 CCA180 R+10 RR F100	반경 보정 RR, 반경 $R=10$ 이 적용된 P_A
9 L X+20 Y+35	첫 번째 윤곽 요소의 끝점
10 L ...	다음 윤곽 요소



윤곽을 향하는 직선에서 접선 방향으로 연결되는 원호로 접근 : APPR LCT

공구는 시작점 P_S 에서 보조점 P_H 방향으로 직선 이동합니다. 그런 다음 공구는 원호에서 첫 번째 윤곽점 P_A 로 이동합니다. APPR 블록에서 프로그래밍된 이송 속도는 TNC가 접근 블록 (P_S 에서 P_A 로 향하는 경로)에서 이동하는 전체 경로에 적용됩니다.

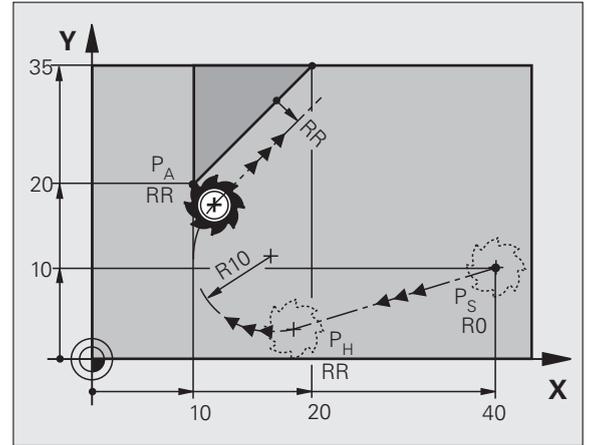
세 기본축 X, Y 및 Z의 좌표를 모두 프로그래밍한 경우 TNC는 공구를 세 축의 APPR 블록 앞에 정의한 위치에서 동시에 모두 보조점 P_H 로 이동한 다음, 작업면에서만 P_H 에서 P_A 로 이동합니다.

호는 라인 $P_S - P_H$ 와 첫 번째 윤곽 요소에 모두 접선 방향으로 연결되어 있습니다. 이러한 직선을 확인하면 공구 경로를 정의하기에 충분한 반경을 계산할 수 있습니다.

- ▶ 임의의 경로 기능을 사용하여 시작점 P_S 에 접근합니다.
- ▶ APPR/DEP[접근/후진] 키 및 APPR LCT[접근 LCT] 소프트 키를 사용하여 대화 상자를 시작합니다.



- ▶ 첫 번째 윤곽점 P_A 의 좌표
- ▶ 원호의 반경 R. R을 양수값으로 입력합니다.
- ▶ 가공을 위한 반경 보정 RR/RL



NC 블록 예

7 L X+40 Y+10 R0 FMAX M3	반경 보정 없이 P_S 에 접근
8 APPR LCT X+10 Y+20 Z-10 R10 RR F100	반경 보정 RR, 반경 R=10이 적용된 P_A
9 L X+20 Y+35	첫 번째 윤곽 요소의 끝점
10 L ...	다음 윤곽 요소



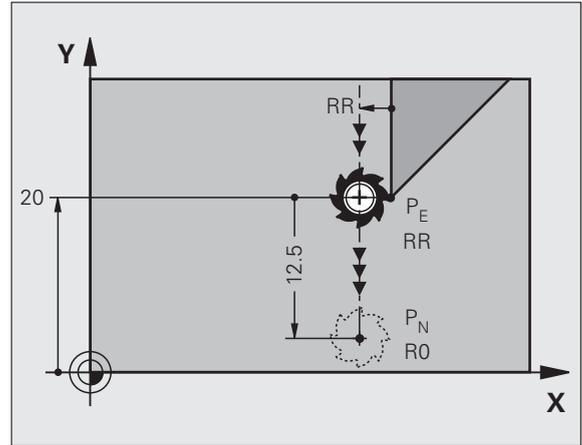
접선 방향으로 연결되는 직선에서 후진 : DEP LT

공구는 마지막 윤곽점 P_E 에서 끝점 P_N 방향으로 직선 이동합니다. 직선은 마지막 윤곽 요소의 확장 영역에 있으며, P_N 은 P_E 와 거리 LEN 만큼 떨어져 있습니다.

- ▶ 끝점 P_E 및 반경 보정을 사용하여 마지막 윤곽 요소를 프로그래밍합니다.
- ▶ APPR/DEP[접근/후진] 키 및 DEP LT[후진 LT] 소프트 키를 사용하여 대화 상자를 시작합니다.



- ▶ LEN: 마지막 윤곽 요소 P_E 에서 끝점 P_N 까지의 거리를 입력합니다.



NC 블록 예

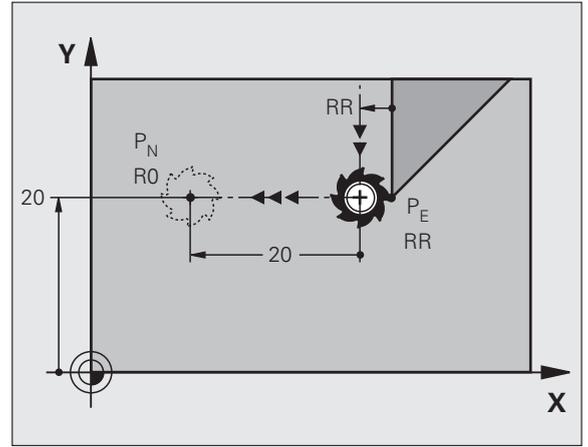
23 L Y+20 RR F100	마지막 윤곽 요소 : 반경 보정을 적용한 P_E
24 DEP LT LEN12.5 F100	LEN=12.5mm 만큼 윤곽 후진
25 L Z+100 FMAX M2	Z 상에서 후퇴, 블록 1 로 돌아감, 프로그램 종료



마지막 윤곽점에 수직인 직선으로 후진 : DEP LN

공구는 마지막 윤곽점 P_E 에서 끝점 P_N 방향으로 직선 이동합니다. 직선은 마지막 윤곽점 P_E 에서 수직 경로로 후진합니다. P_N 은 P_E 에서 거리 LEN 과 공구 반경을 합한 값만큼 떨어져 있습니다.

- ▶ 끝점 P_E 및 반경 보정을 사용하여 마지막 윤곽 요소를 프로그래밍합니다.
- ▶ APPR/DEP[접근 / 후진] 키 및 DEP LN[후진 LN] 소프트 키를 사용하여 대화 상자를 시작합니다.
 - ▶ LEN: 마지막 윤곽 요소에서 P_N 까지의 거리를 입력합니다.
LEN 은 항상 양수로 입력해야 합니다.



NC 블록 예

23 L Y+20 RR F100	마지막 윤곽 요소 : 반경 보정을 적용한 P_E
24 DEP LN LEN+20 F100	윤곽에 수직으로 LEN=20mm 만큼 후진
25 L Z+100 FMAX M2	Z 상에서 후퇴, 블록 1 로 돌아감, 프로그램 종료



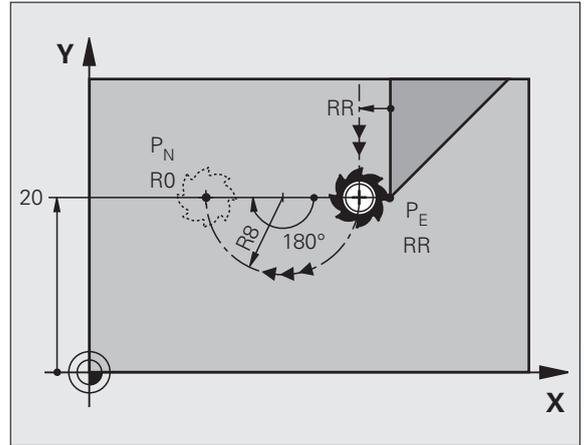
접선 방향으로 연결되는 원형 경로에서 후진 : DEP CT

공구는 원호의 마지막 윤곽점 P_E 에서 끝점 P_N 방향으로 직선 이동합니다. 원호는 마지막 윤곽 요소에 접선 방향으로 연결됩니다.

- ▶ 끝점 P_E 및 반경 보정을 사용하여 마지막 윤곽 요소를 프로그래밍합니다.
- ▶ APPR/DEP[접근 / 후진] 키 및 DEP CT[후진 CT] 소프트 키를 사용하여 대화 상자를 시작합니다.



- ▶ 호의 중심각 CCA
- ▶ 원호의 반경 R
 - 공구가 반경 보정 방향 (즉, RR 오른쪽 또는 RL 왼쪽) 으로 공작물에서 후진해야 하는 경우 : R 을 양수값으로 입력합니다.
 - 공구가 반경 보정의 **반대** 방향으로 공작물에서 후진해야 하는 경우 : R 을 음수로 입력합니다.



NC 블록 예

23 L Y+20 RR F100	마지막 윤곽 요소 : 반경 보정을 적용한 P_E
24 DEP CT CCA 180 R+8 F100	중심각 =180°,
	호 반경 =8mm
25 L Z+100 FMAX M2	Z 상에서 후퇴, 블록 1 로 돌아감, 프로그램 종료

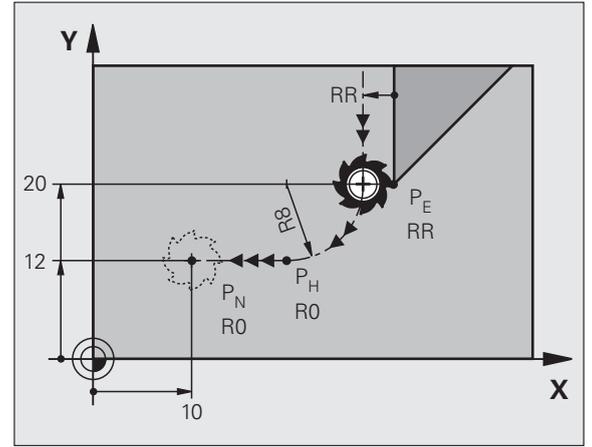
윤곽과 직선을 접선 방향으로 연결하는 원호상에서 후진 : DEP LCT

공구는 원호의 마지막 윤곽점 P_E 에서 보조점 P_H 방향으로 이동합니다. 그런 다음 직선상에서 끝점 P_H 으로 입력합니다. 호는 마지막 윤곽 요소와 P_H 에서 P_N 사이의 직선에 모두 접선으로 연결되어 있습니다. 이러한 라인을 확인하면 공구 경로를 명확히 정의하기에 충분한 반경 R 을 계산할 수 있습니다.

- ▶ 끝점 P_E 및 반경 보정을 사용하여 마지막 윤곽 요소를 프로그래밍합니다.
- ▶ APPR/DEP[접근 / 후진] 키 및 DEP LCT[후진 LCT] 소프트 키를 사용하여 대화 상자를 시작합니다.



- ▶ 끝점 P_N 의 좌표를 입력합니다.
- ▶ 원호의 반경 R . R 을 양수값으로 입력합니다.



NC 블록 예

23 L Y+20 RR F100	마지막 윤곽 요소 : 반경 보정을 적용한 P_E
24 DEP LCT X+10 Y+12 R+8 F100	좌표 P_N , 호 반경 =8 mm
25 L Z+100 FMAX M2	Z 상에서 후퇴, 블록 1로 돌아감, 프로그램 종료



6.4 경로 윤곽 - 직교 좌표

경로 기능 개요

기능	경로 기능 키	공구 이동	필수 입력	페이지
직선 L		직선	직선 끝점의 좌표	240 페이지
모따기: CHF		두 직선 간의 모따기	모따기 측면 길이	241 페이지
원 중심 CC		None	원 중심 또는 극 좌표	243 페이지
원호 C		CC(원 중심) 중심의 호 끝점을 향하는 원호	호 끝점의 좌표, 회전 방향	244 페이지
원호 CR		특정 반경이 지정된 원호	호 끝점, 호 반경, 회전 방향의 좌표	245 페이지
원호 CT		이전 및 이후 윤곽 요소에 접선 방향으로 연결되는 원호	호 끝점의 좌표	247 페이지
모서리 라운딩 RND		이전 및 이후 윤곽 요소에 접선 방향으로 연결되는 원호	라운딩 반경 R	242 페이지
FK 자유 윤곽 프로그래밍		이전 윤곽 요소에 대해 임의의 방식으로 연결된 직선 또는 원형 경로	259 페이지의 "경로 윤곽 - FK 자유 윤곽 프로그래밍" 참조	264 페이지



직선 L

TNC에서는 직선에 있는 공구를 현재 위치에서 직선 끝점으로 이동합니다. 시작점은 이전 블록의 끝점입니다.



- ▶ 직선 끝점의좌표 (필요한 경우)
- ▶ 반경 보정 RL/RR/RO
- ▶ 이송 속도 F
- ▶ 보조 기능 M

NC 블록 예

7 L X+10 Y+40 RL F200 M3

8 L IX+20 IY-15

9 L X+60 IY-10

실제 위치 캡처

또한 실제 위치 캡처 키를 사용하여 직선 블록 (L 블록)을 생성할 수도 있습니다.

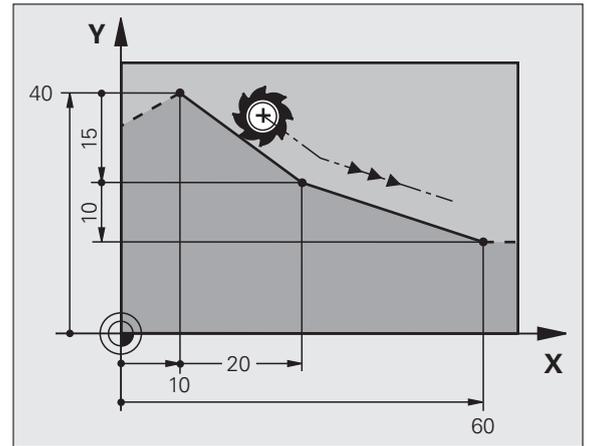
- ▶ 수동 운전 모드에서 캡처할 위치로 공구를 이동합니다.
- ▶ 화면 표시를 프로그램 작성 편집으로 전환합니다.
- ▶ L 블록을 삽입하려는 위치 다음에 오는 프로그램 블록을 선택합니다.



- ▶ 실제 위치 캡처 키를 누릅니다. TNC에서는 실제 위치 좌표와 L 블록을 생성합니다.



MOD 기능을 사용하여 TNC에서 L 블록에 저장하는 축 수를 정의합니다 (697 페이지의 "L 블록 생성을 위한 축 선택" 참조).



두 직선 사이에 모따기 삽입

모따기를 사용하면 두 직선의 교차점에서 모서리를 절삭 처리할 수 있습니다.

- CHF 블록 앞뒤에 있는 라인 블록은 모따기와 동일한 작업면에 있어야 합니다.
- CHF 블록 앞뒤의 반경 보정이 동일해야 합니다.
- 현재 공구를 사용하여 모따기를 가공할 수 있어야 합니다.



- ▶ 모따기 측면 길이 : 모따기 길이 및 필요한 경우 :
- ▶ 이송 속도 F (CHF 블록에만 적용됨)

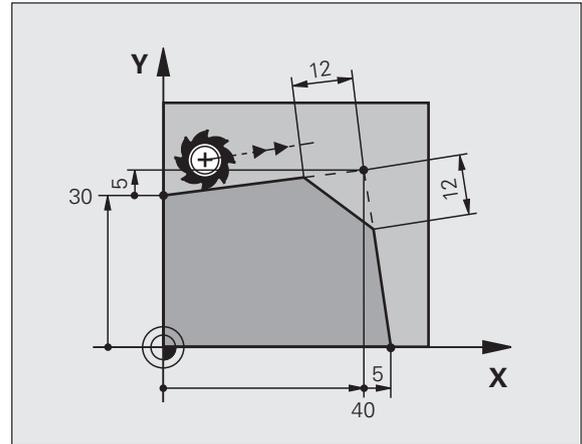
NC 블록 예

7 L X+0 Y+30 RL F300 M3

8 L X+40 IY+5

9 CHF 12 F250

10 L IX+5 Y+0



CHF 블록으로 윤곽을 시작할 수는 없습니다.

모따기는 작업면에서만 사용할 수 있습니다.

모서리 지점은 모따기에 의해 절삭 처리되며 윤곽에 속하지 않습니다.

CHF 블록에서 프로그래밍되는 이송 속도는 해당 블록에만 적용됩니다. CHF 블록이 끝나면 이전 이송 속도가 다시 적용됩니다.

모서리 라운딩 RND

RND 기능은 모서리를 라운딩 처리하는 데 사용됩니다.

공구는 이전 윤곽 요소와 후속 윤곽 요소에 모두 접선으로 연결된 호에서 이동합니다.

피호출 공구를 사용하여 라운딩 호를 가공할 수 있습니다.



- ▶ 라운딩 반경: 반경 입력 및 필요한 경우 다음 항목:
- ▶ 이송 속도 F (RND 블록에만 적용됨)

NC 블록 예

5 L X+10 Y+40 RL F300 M3

6 L X+40 Y+25

7 RND R5 F100

8 L X+10 Y+5

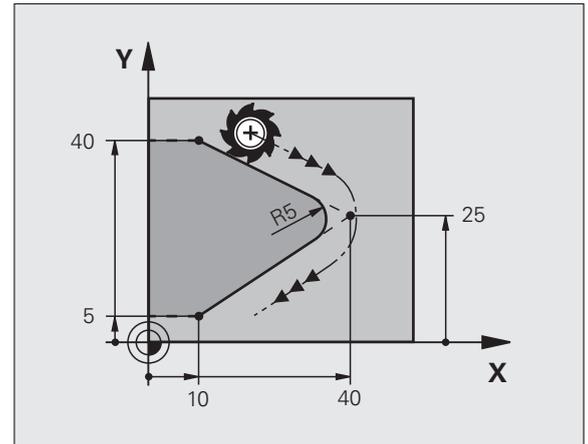


이전 윤곽 요소 및 후속 윤곽 요소에서는 두 좌표가 모두 라운딩 호의 평면에 있어야 합니다. 공구 반경 보정을 적용하지 않고 윤곽을 가공하는 경우에는 두 좌표를 모두 작업면에서 프로그래밍해야 합니다.

모서리 지점은 라운딩 호에 의해 절삭 처리되며 윤곽에 속하지 않습니다.

RND 블록에서 프로그래밍되는 이송 속도는 해당 RND 블록에만 적용됩니다. RND 블록이 끝나면 이전 이송 속도가 다시 적용됩니다.

접선 윤곽 접근에 대해서도 RND 블록을 사용할 수 있습니다.



원 중심 CC

C 키로 프로그래밍한 원 (원형 경로 C) 을 사용하여 프로그래밍한 원의 원 중심을 정의할 수 있습니다. 이 작업은 다음과 같은 방법으로 수행합니다.

- 작업면에서 원 중심의 직교 좌표 입력
- 이전 블록에서 정의한 원 중심 사용
- 실제 위치 캡처 키를 사용하여 좌표 캡처



- ▶ 원 중심의 좌표를 입력합니다. 또는 마지막으로 프로그래밍한 위치를 사용하려면 no coordinates[좌표를 입력하지 않습니다.]를 입력합니다.

NC 블록 예

```
5 CC X+25 Y+25
```

또는

```
10 L X+25 Y+25
```

```
11 CC
```

프로그램 블록 10 및 11 은 그림을 참조하지 않습니다.

적용 지속 시간

원 중심 정의는 새 원 중심을 프로그래밍할 때까지 적용된 상태로 유지됩니다. 또한 보조축 U, V 및 W 에 대해서도 원 중심을 정의할 수 있습니다.

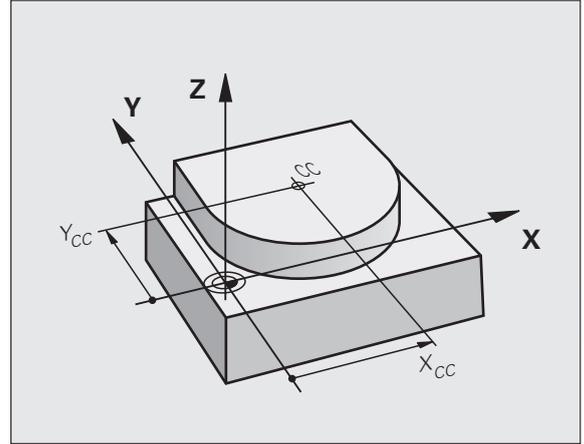
원 중심을 증분값으로 입력

원 중심을 상대 좌표로 입력하는 경우에는 마지막으로 프로그래밍한 공구 위치에 대해 비례적으로 프로그래밍한 것입니다.



CC 의 역할은 특정 위치를 원 중심으로 정의하는 것뿐입니다. 공구는 이 위치로 이동하지 않습니다.

또한 원 중심은 극 좌표의 극 역할을 하기도 합니다.



원 중심 CC 를 중심으로 하는 원형 경로 C

원호를 프로그래밍하기 전에 먼저 원 중심 **CC** 를 입력해야 합니다. 마지막으로 프로그래밍한 공구 위치가 호의 시작점이 됩니다.

▶ 공구를 원의 시작점으로 이동합니다.



▶ 원 중심의 **좌표** 를 입력합니다.



▶ 호 끝점의 **좌표** 를 입력하고 필요한 경우 다음을 입력합니다.

▶ 회전 방향 **DR**

▶ 이송 속도 **F**

▶ 기타 기능 **M**



일반적으로 TNC에서는 활성 작업면에서 원형 이동을 수행합니다. 활성 작업면에 없는 원호를 프로그래밍하는 경우, 예를 들어 **C Z... X... DR+** 를 Z 공구축으로 프로그래밍하는 동시에 해당 이동을 회전하는 경우 TNC에서는 공구를 공간 호, 즉 3 축을 사용하는 원호에서 이동합니다.

NC 블록 예

5 CC X+25 Y+25

6 L X+45 Y+25 RR F200 M3

7 C X+45 Y+25 DR+

완전한 원

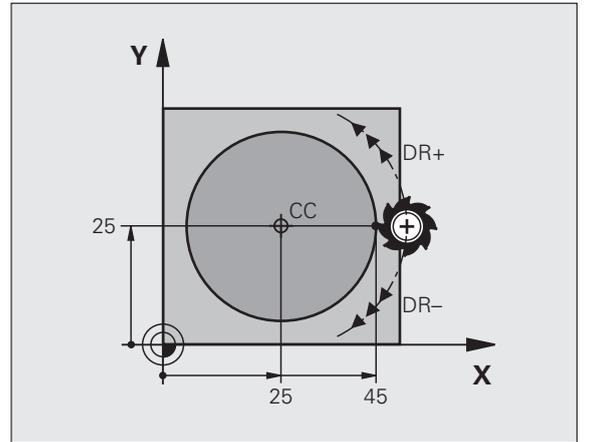
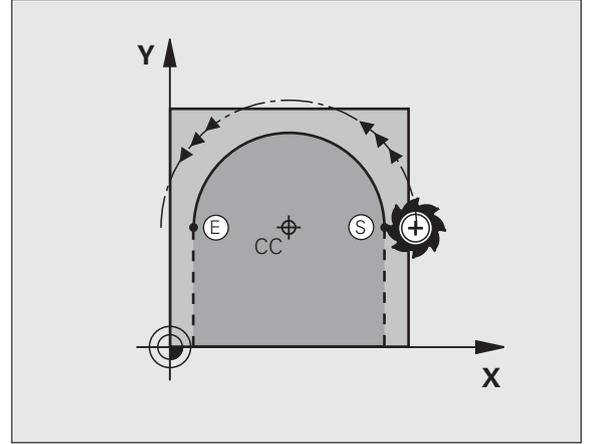
끝점의 경우 시작점에 사용했던 것과 같은 점을 입력합니다.



호의 시작점과 끝점은 원 안에 있어야 합니다.

입력 공차: 최대 0.016mm(MP7431 로 선택).

TNC 에서 이송할 수 있는 최소 원의 크기는 ... 0.0016 μm.



반경이 정의된원형 경로 CR 정의된 반경 적용

공구가 반경 R 만큼 원형 경로에서 이동합니다.

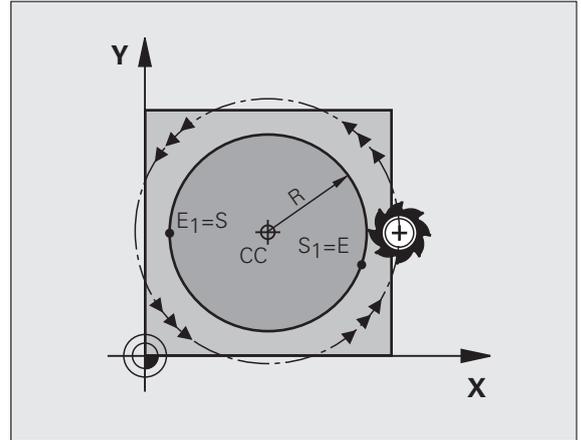


- ▶ 호 끝점의좌표
- ▶ 반경 R
참고 : 대수 기호에 따라 호의 크기가 결정됩니다!
- ▶ 회전 방향 DR
참고 : 대수 기호에 따라 호가 오목형인지 볼록형인지가 결정됩니다!
- ▶ 보조 기능 M
- ▶ 이송 속도 F

완전한 원

완전한 원의 경우 2 개의 블록을 연속으로 프로그래밍합니다.

첫 번째 반원의 끝점이 두 번째 반원의 시작점이 됩니다. 그리고 두 번째 반원의 끝점이 첫 번째 반원의 시작점이 됩니다.



중심각 CCA 및 호 반경 R

반경이 같은 4 개의 호를 사용하여 윤곽의 시작점 및 끝점을 연결할 수 있습니다.

작은 호 : $CCA < 180^\circ$

양수 기호 ($R > 0$) 를 사용하여 반경을 입력합니다.

큰 호 : $CCA > 180^\circ$

음수 기호 ($R < 0$) 를 사용하여 반경을 입력합니다.

회전 방향에 따라 호가 바깥쪽으로 돌출되는지 (볼록형) 안쪽으로 돌출되는지 (오목형) 가 결정됩니다.

볼록형 : 회전 방향 **DR-** (반경 보정 **RL** 사용)

오목형 : 회전 방향 **DR+** (반경 보정 **RL** 사용)

NC 블록 예

10 L X+40 Y+40 RL F200 M3

11 CR X+70 Y+40 R+20 DR- (ARC 1)

또는

11 CR X+70 Y+40 R+20 DR+ (ARC 2)

또는

11 CR X+70 Y+40 R-20 DR- (ARC 3)

또는

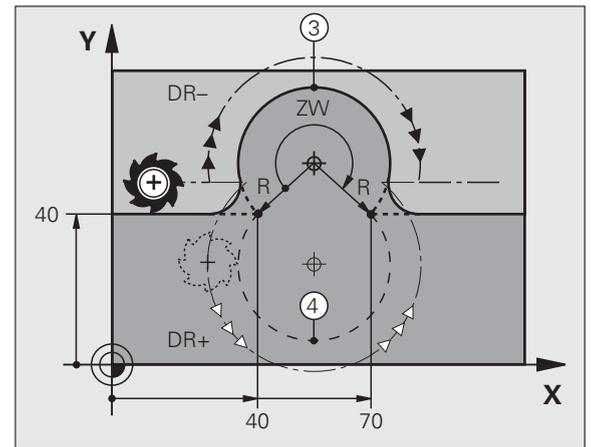
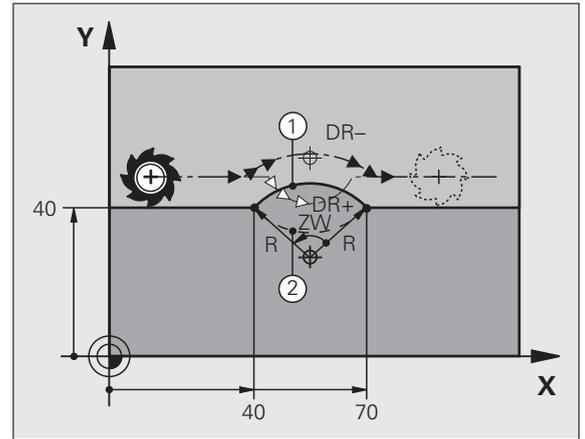
11 CR X+70 Y+40 R-20 DR+ (ARC 4)



호 직경 시작점 및 끝점으로부터의 거리는 호의 직경보다 클 수 없습니다.

직접 입력 가능한 최대 반경은 99.9999m 이며, Q 파라미터 프로그래밍을 사용할 경우에는 210m 입니다.

회전축 A, B 및 C 를 입력할 수도 있습니다.



접선 방향으로 연결된 원형 경로 G06

공구는 이전에 프로그래밍한 윤곽 요소를 향해 접선으로 시작되는 호에서 이동합니다.

두 윤곽 간의 교차점에 왜곡부나 코너가 없이 전환이 부드럽게 이루어지는 경우 두 윤곽 요소 간의 전환을 접선 방향 전환이라고 합니다.

접선 방향 호가 연결된 윤곽 요소는 **CT** 블록 바로 전에 프로그래밍해야 합니다. 이렇게 하려면 최소한 2 개의 위치결정 블록이 필요합니다.



- ▶ 호 끝점의좌표 및 필요한 경우 다음을 입력합니다.
- ▶ 이송 속도 F
- ▶ 보조 기능 M

NC 블록 예

7 L X+0 Y+25 RL F300 M3

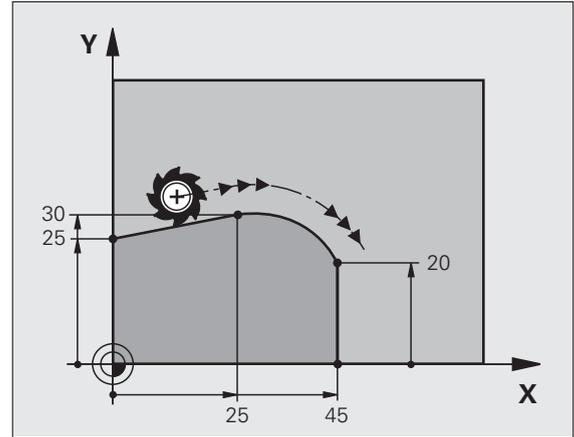
8 L X+25 Y+30

9 CT X+45 Y+20

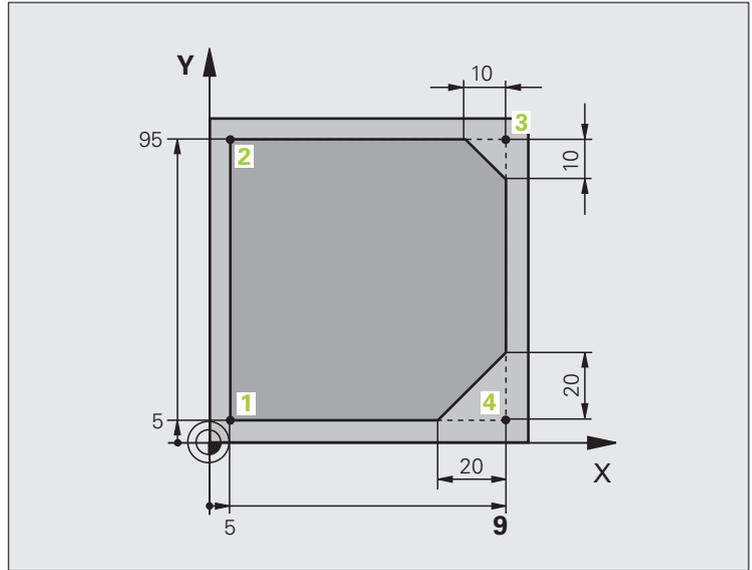
10 L Y+0



접선 방향 호는 2 차원 작업으로 생성됩니다. 즉, **CT** 블록의 좌표와 해당 블록 앞에 있는 윤곽 요소의 좌표는 호와 같은 평면에 있어야 합니다!



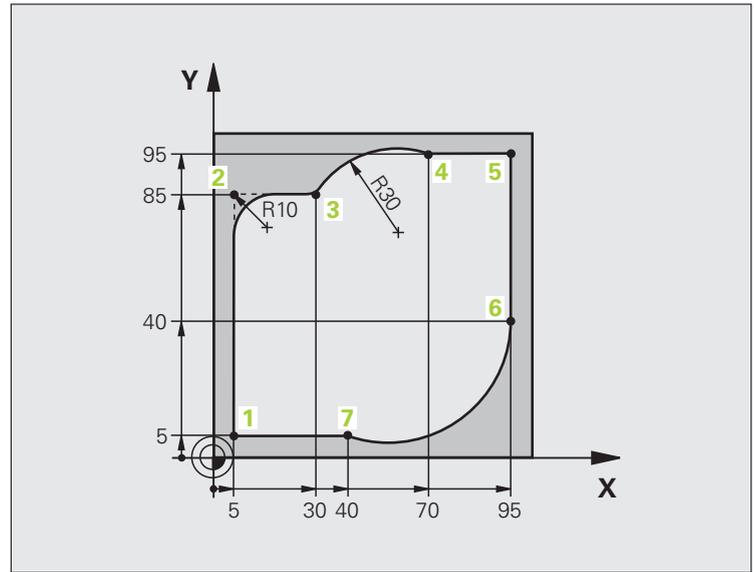
예 : 직교 좌표를 사용한 선형 이동 및 모따기



0 BEGIN PGM LINEAR MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	그래픽 공작물 시뮬레이션용 공작물 영역 정의
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	스핀들축에서 스펀들 속도 S 로 공구 호출
4 L Z+250 R0 FMAX	스핀들축에서 급속 이송 FMAX 로 공구 후퇴
5 L X-10 Y-10 R0 FMAX	공구 사전 위치결정
6 L Z-5 R0 F1000 M3	이송 속도 F = 1000mm/min 으로 가공 깊이까지 이동
7 APPR LT X+5 Y+5 LEN10 RL F300	접선 방향으로 연결되는 직선의 점 1 에서 윤곽에 접근
8 L Y+95	점 2 으로 이동
9 L X+95	점 3: 모서리 3 의 첫 번째 직선
10 CHF 10	길이 10mm 인 모따기 프로그래밍
11 L Y+5	점 4: 모서리 3 의 두 번째 직선, 모서리 4 의 첫 번째 직선
12 CHF 20	길이 20mm 인 모따기 프로그래밍
13 L X+5	모서리 4 의 두 번째 직선, 마지막 윤곽점 1 로 이동
14 DEP LT LEN10 F1000	접선으로 연결된 직선에서 윤곽 후진
15 L Z+250 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
16 END PGM LINEAR MM	



예 : 직교 좌표의 원형 이동



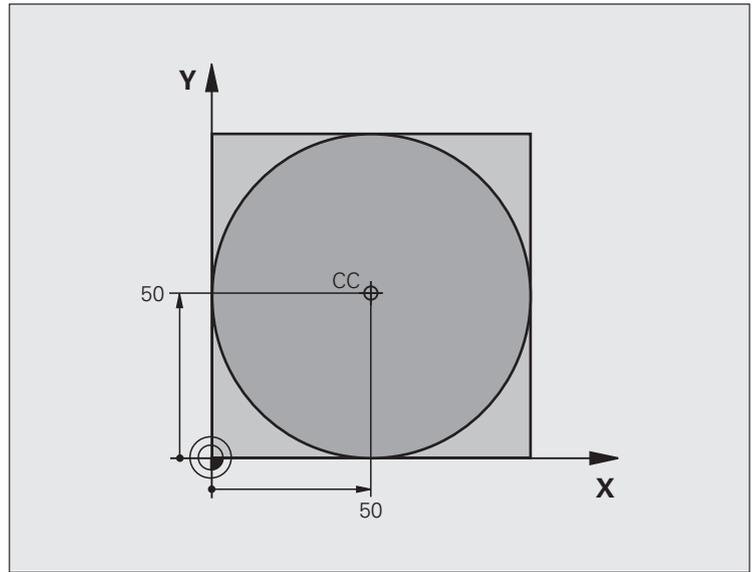
0 BEGIN PGM CIRCULAR MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	그래픽 공작물 시뮬레이션용 공작물 영역 정의
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	스핀들축에서 스펀들 속도 S 로 공구 호출
4 L Z+250 R0 FMAX	스핀들축에서 급속 이송 FMAX 로 공구 후퇴
5 L X-10 Y-10 R0 FMAX	공구 사전 위치결정
6 L Z-5 R0 F1000 M3	이송 속도 F = 1000mm/min 으로 가공 깊이까지 이동
7 APPR LCT X+5 Y+5 R5 RL F300	접선 방향으로 연결되는 원호의 점 1 에서 윤곽에 접근
8 L X+5 Y+85	점 2: 모서리 2 의 첫 번째 직선
9 RND R10 F150	R=10mm 이고 다음 이송 속도의 반경 삽입 : 150 mm/min
10 L X+30 Y+85	점 3 으로 이동 : CR 을 사용한 호의 시작점
11 CR X+70 Y+95 R+30 DR-	점 4 로 이동 : 반경 30mm CR 의 호의 끝점
12 L X+95	점 5 로 이동
13 L X+95 Y+40	점 6 으로 이동
14 CT X+40 Y+5	점 7 로 이동 : 점 6 에 접선 방향으로 연결된 원호의 끝점, TNC 에서 자동으로 반경 계산



15 L X+5	마지막 윤곽점 1 로 이동
16 DEP LCT X-20 Y-20 R5 F1000	접선 방향으로 연결된 원호에서 윤곽 후진
17 L Z+250 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
18 END PGM CIRCULAR MM	



예 : 직교 좌표를 포함하는 완전한 원



0 BEGIN PGM C-CC MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	공작물 영역 정의
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S3150	공구 호출
4 CC X+50 Y+50	원 중심 정의
5 L Z+250 R0 FMAX	공구 후퇴
6 L X-40 Y+50 R0 FMAX	공구 사전 위치결정
7 L Z-5 R0 F1000 M3	작업 바닥면으로 이동
8 APPR LCT X+0 Y+50 R5 RL F300	접선 방향으로 연결되는 원호에서 원 시작점에 접근
9 C X+0 DR-	원 끝점 (원 시작점과 같음) 으로 이동
10 DEP LCT X-40 Y+50 R5 F1000	접선 방향으로 연결된 원호에서 윤곽 후진
11 L Z+250 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
12 END PGM C-CC MM	

6.5 경로 윤곽 - 극좌표

개요

극 좌표계를 사용하면 이전에 정의한 극 **CC** 에 상대적으로 해당 각도 **PA** 및 거리 **PR** 과 관련된 특정 위치를 정의할 수 있습니다.

극 좌표는 다음과 같은 항목을 계산할 때 유용합니다.

- 원호의 위치
- 볼트 홀 원 등의 공정 드로잉 크기 (예: 각도 단위)

극 좌표를 사용하는 경로 기능 개요

기능	경로 기능 키	공구 이동	필수 입력	페이지
직선 LP	 + 	직선	극 반경, 직선 끝점의 극각	253 페이지
원호 CP	 + 	호 끝점에 대한 원 중심 / 극 중심의 원형 경로	호 끝점의 편각, 회전 방향	254 페이지
원호 CTP	 + 	이전 윤곽 요소에 접선으로 연결된 원호	극 반경, 호 끝점의 극각	254 페이지
나선 보간	 + 	원형 및 선형 이동의 조합	극 반경, 호 끝점의 극각, 공구축 끝점의 좌표	255 페이지



극 좌표의 영점 : 극 CC

파트 프로그램에서는 위치에 관계없이 극 좌표를 포함하는 블록 앞에 극 CC 를 정의할 수 있습니다. 극을 설정하는 방법은 원 중심을 프로그래밍하는 방식과 동일합니다.



- ▶ **좌표** : 극의 직교 좌표를 입력하거나, 마지막으로 프로그래밍한 위치를 사용하는 경우 다음을 입력 : no coordinates. 극은 극 좌표를 프로그래밍하기 전에 정의하며, 직교 좌표로만 정의할 수 있습니다. 또한 새 극을 정의할 때까지 적용된 상태로 유지됩니다.

NC 블록 예

12 CC X+45 Y+25

직선 LP

공구는 현재 위치에서 직선 끝점까지 직선으로 이동합니다. 시작점은 이전 블록의 끝점입니다.



- ▶ **극좌표 반경 PR**: 극 CC 에서 직선 끝점까지의 거리를 입력합니다.
- ▶ **극좌표 각도 PA**: 직선 끝점의 각도상 위치 (-360°에서 +360° 사이) 입니다.

PA 의 부호는 각도 기준축에 따라 달라집니다.

- 각도 기준축에서 PR 방향의 각도가 반시계 방향인 경우 : PA>0
- 각도 기준축에서 PR 방향의 각도가 시계 방향인 경우 : PA<0

NC 블록 예

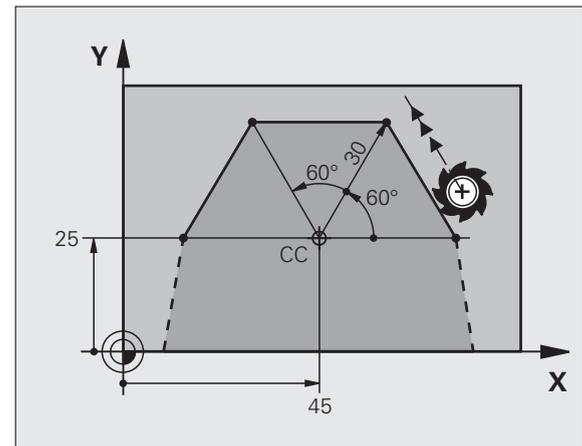
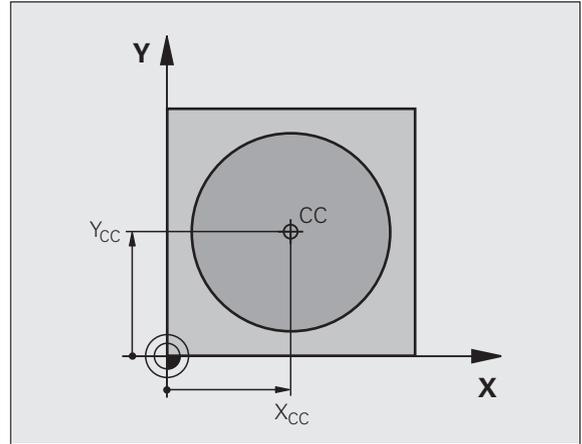
12 CC X+45 Y+25

13 LP PR+30 PA+0 RR F300 M3

14 LP PA+60

15 LP IPA+60

16 LP PA+180



극 CC 을 중심으로 하는원형 경로 CP

극좌표의 반경 PR 은 호의 반경이기도 합니다. PR 은 시작점에서 극 CC 까지 거리에 의해 정의됩니다. 마지막 프로그래밍한 공구 위치는 호의 시작점입니다.



P

▶ 극좌표 각도 PA: 호 끝점의 각도상 위치(-99,999.9999° 에서 +99999.9999° 사이) 입니다.

▶ 회전 방향 DR

NC 블록 예

18 CC X+25 Y+25

19 LP PR+20 PA+0 RR F250 M3

20 CP PA+180 DR+



상대 좌표의 경우 DR 및 PA 에 대해 같은 부호를 입력합니다.

접선 방향으로 연결된 원형 경로 CTP

공구는 이전 윤곽 요소에서 접선으로 원형 경로를 따라 이동합니다.



P

▶ 극 좌표 반경 PR: 호 끝점에서 극 CC 까지 거리

▶ 극 좌표 각도 PA: 호 끝점의 각도상 위치

NC 블록 예

12 CC X+40 Y+35

13 L X+0 Y+35 RL F250 M3

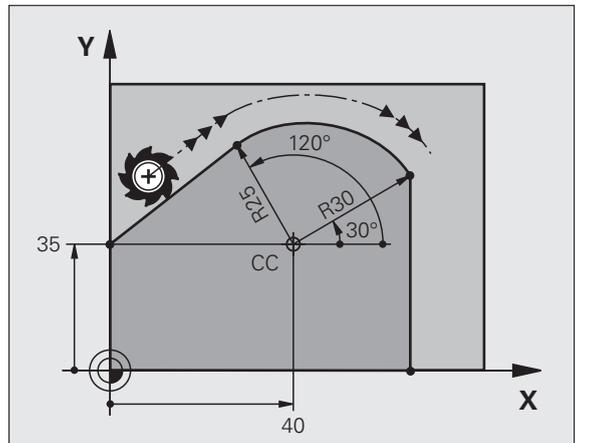
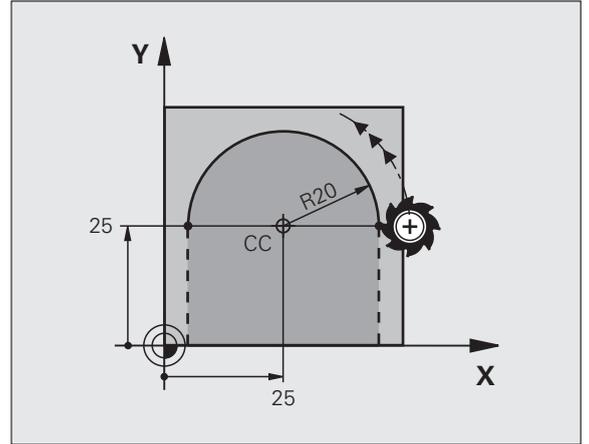
14 LP PR+25 PA+120

15 CTP PR+30 PA+30

16 L Y+0



극은 윤곽 호의 중심이 아닙니다 !!



나선 보간

나선은 기본면의 원형이동과 해당 평면에 수직인 선형 이동의 조합입니다. 기본면에 원형 경로를 프로그래밍합니다.

또한 나선은 극 좌표에서만 프로그래밍됩니다.

응용

- 직경이 큰 암나사 및 수나사
- 주유홈

나선 계산

나선을 프로그래밍하려면 공구가 나선에서 증분 크기로 이동하는 총 각도와 나선의 전체 높이를 입력해야 합니다.

위쪽 방향으로 절삭할 나선을 계산하려면 다음 데이터가 필요합니다.

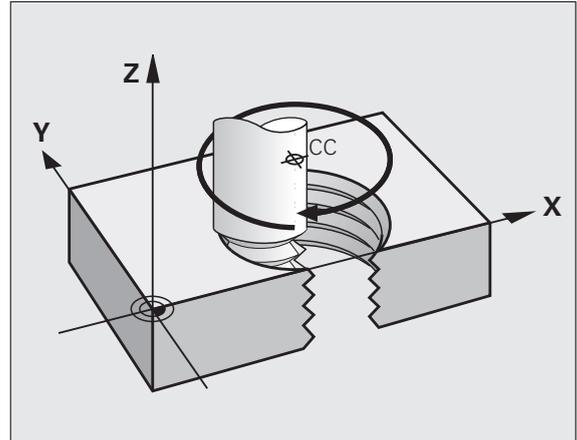
나사산 회전 n	나사산 시작 및 끝에서의 나사산 회전 및 나사산 오버런
전체 높이 h	나사산 피치 $P \times$ 나사산 회전 n
총 증분 각도 IPA	360° 회전 횟수 + 나사산 시작 각도 + 나사산 오버런 각도
시작 좌표 Z	피치 $P \times$ (나사산 회전 + 나사산 시작 부분의 나사산 오버런)

나선의 형태

아래 표에는 나선의 형태가 작업 방향, 회전 방향 및 반경 보정에 의해 결정되는 방식이 나와 있습니다.

암나사	작업 방향	회전 방향	반경 보정
오른쪽	Z+	DR+	RL
왼쪽	Z+	DR-	RR
오른쪽	Z-	DR-	RR
왼쪽	Z-	DR+	RL

수나사	작업 방향	회전 방향	반경 보정
오른쪽	Z+	DR+	RR
왼쪽	Z+	DR-	RL
오른쪽	Z-	DR-	RL
왼쪽	Z-	DR+	RR



나선 프로그래밍



회전 방향과 총 증분 각도 **IPA** 에 대해서는 항상 같은 대수 기호를 입력해야 합니다. 그렇지 않으면 공구가 잘못된 방향으로 이동해 윤곽이 손상될 수 있습니다.

총 각도 **IPA** 에 대해 값 $-99\ 999.9999^\circ \sim +99\ 999.9999^\circ$ 를 입력할 수 있습니다.



P

▶ **극 좌표 각도** : 나선을 따른 총 공구 이송 각도를 증분 크기로 입력합니다. 각도를 입력한 후에는 축 선택 키를 사용하여 공구축을 지정합니다.

▶ 나선 높이의 **좌표** 를 증분 크기로 입력합니다.

▶ **회전 방향 DR**

시계 방향 나선 : DR-

반시계 방향 나선 : DR+

▶ 테이블에 따라 **반경 보정** 을 입력합니다.

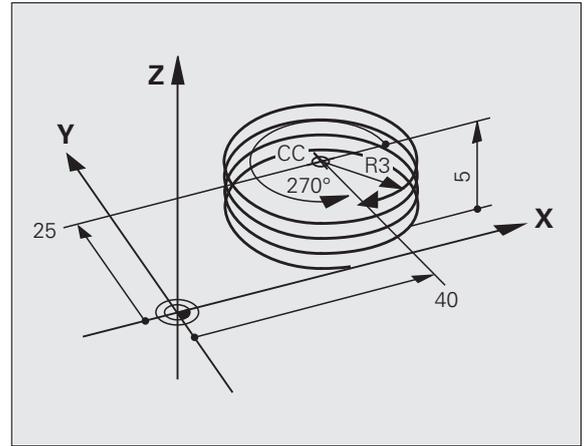
NC 블록 예 : 나선산 M6 x 1mm(4 회전)

12 CC X+40 Y+25

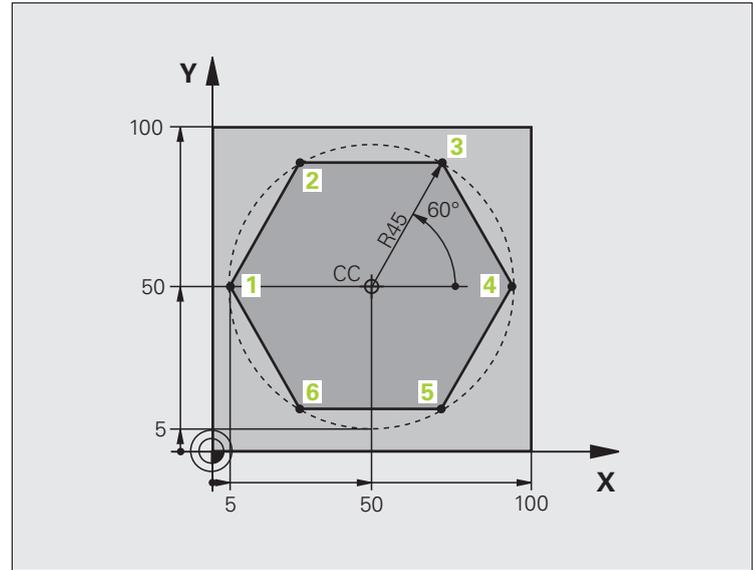
13 L Z+0 F100 M3

14 LP PR+3 PA+270 RL F50

15 CP IPA-1440 IZ+5 DR-

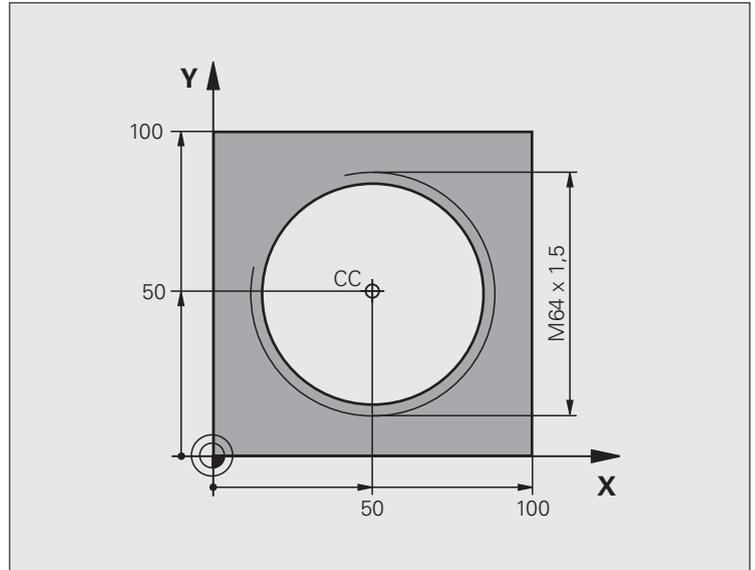


예 : 극 좌표를 사용한 선형 이동



0 BEGIN PGM LINEARPO MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	공작물 영역 정의
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	공구 호출
4 CC X+50 Y+50	극 좌표의 데이터 정의
5 L Z+250 R0 FMAX	공구 후퇴
6 LP PR+60 PA+180 R0 FMAX	공구 사전 위치결정
7 L Z-5 R0 F1000 M3	가공 깊이로 이동
8 APPR PLCT PR+45 PA+180 R5 RL F250	접선 방향으로 연결되는 원호의 점 1 에서 윤곽에 접근
9 LP PA+120	점 2 으로 이동
10 LP PA+60	점 3 로 이동
11 LP PA+0	점 4 로 이동
12 LP PA-60	점 5 로 이동
13 LP PA-120	점 6 로 이동
14 LP PA+180	점 1 로 이동
15 DEP PLCT PR+60 PA+180 R5 F1000	접선 방향으로 연결된 원호에서 윤곽 후진
16 L Z+250 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
17 END PGM LINEARPO MM	

예 : 나선



0 BEGIN PGM HELIX MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	공작물 영역 정의
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S1400	공구 호출
4 L Z+250 R0 FMAX	공구 후퇴
5 L X+50 Y+50 R0 FMAX	공구 사전 위치결정
6 CC	마지막으로 프로그래밍한 위치를 극으로 전송
7 L Z-12.75 R0 F1000 M3	가공 깊이로 이동
8 APPR PCT PR+32 PA-182 CCA180 R+2 RL F100	접선 방향으로 연결되는 원호에서 윤곽에 접근
9 CP IPA+3240 IZ+13.5 DR+ F200	나선 이송
10 DEP CT CCA180 R+2	접선 방향으로 연결된 원호에서 윤곽 후진
11 L Z+250 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
12 END PGM HELIX MM	

6.6 경로 윤곽 - FK 자유 윤곽 프로그래밍

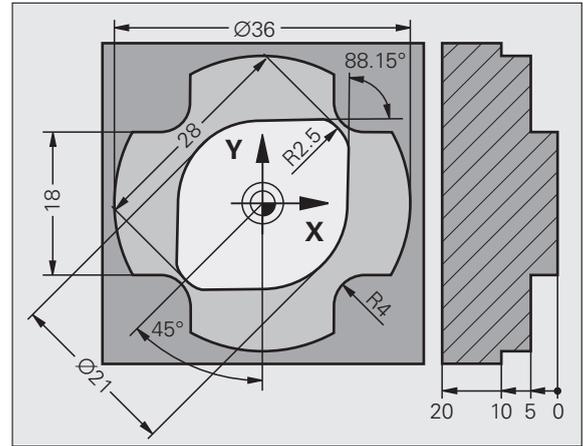
래밍

기본 사항

NC 에 대해 치수가 정해지지 않은 공작물 드로잉에는 회색 경로 기능 키로 입력할 수 없는 자유로운 좌표 데이터가 종종 포함되기도 합니다. 예 :

- 윤곽 요소 또는 해당 범위 내에 있는 기존 좌표
- 다른 윤곽 요소를 기준으로 하는 좌표 데이터
- 방향 데이터 및 윤곽 방향에 따른 데이터

FK 자유 윤곽 프로그래밍 기능을 사용하여 이와 같은 치수 데이터를 직접 입력할 수 있습니다. TNC 에서는 기존의 좌표 데이터에서 윤곽을 결정하며 대화형 프로그래밍 그래픽을 사용하는 프로그래밍 대화 상자를 지원합니다. 오른쪽 위에 있는 그림은 가장 간편한 FK 프로그래밍을 사용하는 경우의 공정 드로잉을 보여 줍니다.





FK 프로그래밍에 대해서는 다음과 같은 사전 요구 사항을 준수해야 합니다.

FK 자유 윤곽 프로그래밍 기능은 작업면 내에 있는 프로그래밍 윤곽 요소에 대해서만 사용할 수 있습니다. 작업면은 파트 프로그램의 첫 번째 **BLK FORM** 블록에 정의됩니다.

모든 윤곽 요소에 대해 사용 가능한 데이터를 모두 입력해야 합니다. 변경되지 않는 데이터도 모든 블록에 입력해야 하며, 그렇지 않으면 해당 데이터가 인식되지 않습니다.

Q 파라미터는 상대 좌표 (예: **RX** 또는 **RAN**) 가 포함된 요소나 다른 NC 블록을 기준으로 하는 요소를 제외한 모든 FK 요소에서 허용됩니다.

FK 블록과 일반 블록을 하나의 프로그램에 입력하는 경우 FK 윤곽을 완전히 정의해야 일반 프로그래밍으로 돌아갈 수 있습니다.

TNC 에는 윤곽 요소를 계산할 수 있는 고정점이 있어야 합니다. 회색 경로 기능 키를 사용하여 FK 윤곽 프로그래밍 위치 바로 앞에 작업면의 좌표를 포함하는 위치를 프로그래밍합니다. 이 블록에 Q 파라미터를 입력해서는 안 됩니다.

FK 윤곽의 첫 번째 블록이 **FCT** 또는 **FLT** 블록인 경우에는 회색 경로 기능 키를 사용하여 최소한 2 개의 NC 블록을 프로그래밍함으로써 윤곽 접근 방향을 완전히 정의해야 합니다.

LBL 명령 바로 뒤에 FK 윤곽을 프로그래밍해서는 안 됩니다.



TNC 4xx 용 FK 프로그램 생성 :

TNC 4xx 가 iTNC 530 에서 작성한 FK 프로그램을 읽을 수 있도록 하려면 블록 내의 개별 FK 요소가 소프트 키 행에 표시되는 것과 같은 순서로 되어 있어야 합니다.



FK 프로그래밍 중 그래픽



FK 프로그래밍 중에 그래픽 지원을 사용하려면 프로그램 + 그래픽 화면 레이아웃을 선택하십시오 (81 페이지의 "프로그램 작성 및 편집" 참조).

좌표 데이터가 불완전하면 공작물 윤곽을 완전히 정의하지 못하는 경우가 많습니다. 이 경우 FK 그래픽에 사용 가능한 솔루션이 표시됩니다. 그러면 드로잉에 일치하는 윤곽을 선택할 수 있습니다. FK 그래픽에는 공작물 윤곽의 요소가 여러 색상으로 표시됩니다.

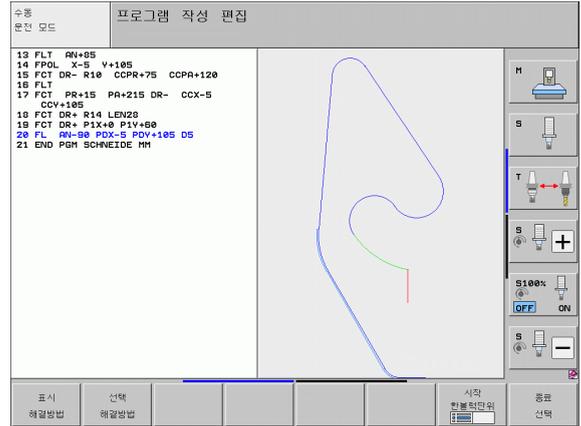
- 파란색** 윤곽 요소가 완전히 정의됩니다.
- 녹색** 입력된 데이터는 제한된 수의 가능한 솔루션을 나타냅니다. 올바른 데이터를 선택합니다.
- 빨간색** 입력된 데이터가 윤곽 요소를 결정하기에 충분하지 않습니다. 추가 데이터를 입력합니다.

입력한 데이터에 대해 제한된 수의 솔루션만 사용할 수 있으며 윤곽 요소가 녹색으로 표시되는 경우 다음과 같이 올바른 윤곽 요소를 선택하십시오.

- 표시
해결방법

 - ▶ 올바른 윤곽 요소가 표시될 때까지 SHOW SOLUTION[솔루션 표시] 소프트 키를 반복해서 누릅니다. 표준 설정에서 가능한 솔루션을 구별할 수 없는 경우 줌 기능(두 번째 소프트 키 행)을 사용합니다.
- 선택
해결방법

 - ▶ 표시되는 윤곽 요소는 드로잉에 상응합니다. SELECT SOLUTION[솔루션 선택] 소프트 키를 누르면 TNC가 해당 솔루션을 NC 블록 **FSELECTn** 과 함께 삽입합니다. 여기서 n은 내부 솔루션 번호를 지정합니다. 솔루션 번호 n은 직접 편집하여 변경해서는 안 되며, 프로그래밍 그래픽을 다시 시작하고 SHOW SOLUTION[솔루션 표시] 소프트 키를 눌러서 변경해야 합니다.



녹색 윤곽 요소를 선택하지 않으려면 END SELECT[선택 종료] 소프트 키를 눌러 FK 대화 상자를 계속합니다 .



최대한 빨리 SELECT SOLUTION[솔루션 선택] 소프트 키를 사용하여 녹색 윤곽 요소를 선택합니다 . 이렇게 하면 후속 요소가 명확해집니다 .

기계 제작 업체에서 FK 그래픽에 대해 다른 색상을 사용할 수 있습니다 .

PGM CALL 을 사용하여 호출한 프로그램의 NC 블록은 다른 색상으로 표시됩니다 .

그래픽 창에 블록 번호 표시

그래픽 창에 블록 번호를 표시하는 방법 :



- ▶ SHOW OMIT BLOCK NR[블록 번호 표시 / 숨김] 소프트 키를 SHOW[표시] 로 설정합니다 (세 번째 소프트 키 행).



FK 프로그램을 하이덴하인 대화식 형식으로 변환

TNC 에는 FK 프로그램을 평이한 언어 프로그램으로 변환할 수 있는 두 가지 기능이 제공됩니다.

- 프로그램 구조가 유지되도록 프로그램 변환 (프로그램 섹션 반복 및 서브프로그램 호출). FK 시퀀스에 Q 파라미터 기능을 사용한 경우에는 이 방법을 적용할 수 없습니다.
- 프로그램 섹션 반복, 서브프로그램 호출 및 Q 파라미터 계산이 선형화되도록 프로그램 변환. TNC 에서는 선형화를 위해 프로그램 섹션 반복 및 서브프로그램 호출 대신 내부에서 처리되는 NC 블록을 생성된 프로그램에 작성하거나, FK 시퀀스 내에서 Q 파라미터 계산을 통해 지정된 값을 계산합니다.

PGM
MGT

▶ 변환할 프로그램을 선택합니다.

SPEC
FCT

▶ 특수 기능을 선택합니다.

프로그램-
MING
AIDS

▶ 프로그래밍 보조 기능을 선택합니다.

변환
프로그램

▶ 프로그램 변환 기능이 있는 소프트 키 행을 선택합니다.

변환
FK->H
구조

▶ 선택한 프로그램의 FK 블록을 변환합니다. TNC 에서 모든 FK 블록을 직선 블록 (L) 및 원호 블록 (CC, C) 으로 변환하며 프로그램 구조는 유지됩니다. 또는

변환
FK->H
라이어

▶ 선택한 프로그램의 FK 블록을 변환합니다. TNC 에서 모든 FK 블록을 직선 블록 (L) 및 원호 블록 (CC, C) 으로 변환하며 프로그램이 선형화됩니다.



TNC 에서 생성하는 파일의 이름은 이전 파일 이름과 확장자 **_nc** 로 구성됩니다. 예:

- FK 프로그램의 파일 이름 : **LEVER.H**
- TNC 에서 변환하는 일반 대화 형식 프로그램의 파일 이름 : **LEVER_nc.h**

생성된 일반 프로그램의 해상도는 0.1 μ m 입니다.

변환된 NC 블록 뒤에, 변환된 프로그램에는 주석 **SNR** 및 번호가 포함됩니다. 이 번호는 개별 대화식 블록을 계산한 FK 프로그램의 블록 번호를 나타냅니다.

FK 대화 상자 시작

회색 FK 버튼을 누르면 FK 대화 상자를 시작하는 데 사용할 수 있는 소프트 키가 표시됩니다. 다음 테이블을 참조하십시오. FK 버튼을 한 번 더 누르면 소프트 키 선택이 취소됩니다.

이러한 소프트 키 중 하나를 사용하여 FK 대화 상자를 시작하면 TNC에는 기존 좌표, 방향 데이터 및 윤곽 방향에 관한 데이터를 입력하는 데 사용할 수 있는 소프트 키 행이 추가로 표시됩니다.

FK 요소	소프트 키
접선 방향으로 연결되는 직선	
접선 방향으로 연결되지 않는 직선	
접선으로 연결된 원호	
접선 방향으로 연결되지 않는 원호	
FK 프로그래밍을 위한 극	

FK 프로그래밍을 위한 극

-  ▶ 자유 윤곽 프로그래밍용 소프트 키를 표시하려면 FK 키를 누릅니다.
-  ▶ 극 정의를 위한 대화 상자를 시작하려면 FPOL 소프트 키를 누릅니다. 그러면 활성 작업면의 축 소프트 키가 표시됩니다.
- ▶ 이러한 소프트 키를 사용하여 극 좌표를 입력합니다.

 FK 프로그래밍의 극은 FPOL 을 사용하여 새 극을 정의할 때까지 활성화된 상태로 유지됩니다.



직선의 자유 프로그래밍

접선 방향으로 연결되지 않는 직선



- ▶ 자유 윤곽 프로그래밍용 소프트 키를 표시하려면 FK 키를 누릅니다.



- ▶ 직선의 자유 프로그래밍을 위한 대화 상자를 시작하려면 FL 소프트 키를 누릅니다. 그러면 TNC 에 소프트 키가 추가로 표시됩니다.
- ▶ 이 소프트 키를 사용하여 블록에서 확인된 모든 데이터를 입력합니다. 데이터가 충분히 입력될 때까지 FK 그래픽의 프로그래밍된 윤곽 요소는 빨간색으로 표시됩니다. 입력한 데이터를 통해 여러 솔루션을 설명할 수 있는 경우 그래픽의 윤곽 요소는 녹색으로 표시됩니다 (261 페이지의 "FK 프로그래밍 중 그래픽" 참조).

접선 방향으로 연결되는 직선

직선이 다른 윤곽 요소에 접선으로 연결된 경우에는 FLT 소프트 키를 사용하여 대화 상자를 시작합니다.



- ▶ 자유 윤곽 프로그래밍용 소프트 키를 표시하려면 FK 키를 누릅니다.



- ▶ 대화 상자를 시작하려면 FLT 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 소프트 키를 사용하여 블록에서 확인된 모든 데이터를 입력합니다.



원호의 자유 프로그래밍

접선 방향으로 연결되지 않는 원호



- ▶ 자유 윤곽 프로그래밍용 소프트 키를 표시하려면 FK 키를 누릅니다.



- ▶ 원호의 자유 프로그래밍을 위한 대화 상자를 시작하려면 FC 소프트 키를 누릅니다. 원호에 대한 데이터 또는 원 중심에 대한 데이터를 직접 입력할 수 있는 소프트 키가 표시됩니다.
- ▶ 이 소프트 키를 사용하여 블록에서 확인된 모든 데이터를 입력합니다. 데이터가 충분히 입력될 때까지 FK 그래픽의 프로그래밍된 윤곽 요소는 빨간색으로 표시됩니다. 입력한 데이터를 통해 여러 솔루션을 설명할 수 있는 경우 그래픽의 윤곽 요소는 녹색으로 표시됩니다 (261 페이지의 "FK 프로그래밍 중 그래픽" 참조).

접선으로 연결된 원호

호가 다른 윤곽 요소에 접선으로 연결된 경우에는 FCT 소프트 키를 사용하여 대화 상자를 시작합니다.



- ▶ 자유 윤곽 프로그래밍용 소프트 키를 표시하려면 FK 키를 누릅니다.



- ▶ 대화 상자를 시작하려면 FCT 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 소프트 키를 사용하여 블록에서 확인된 모든 데이터를 입력합니다.

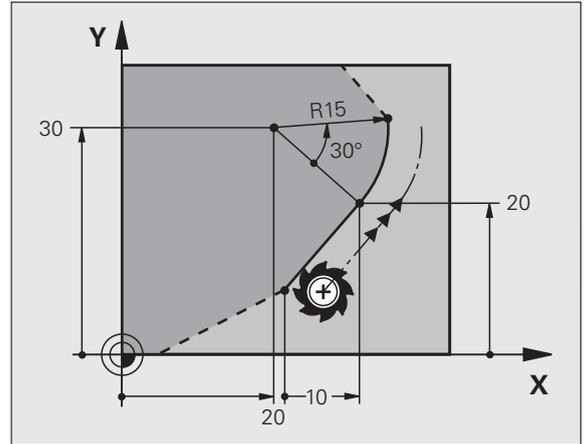
가능한 입력 항목

끝점 좌표

기존 데이터	소프트 키
X 및 Y의 직교 좌표	
FPOL을 기준으로 하는 극 좌표	

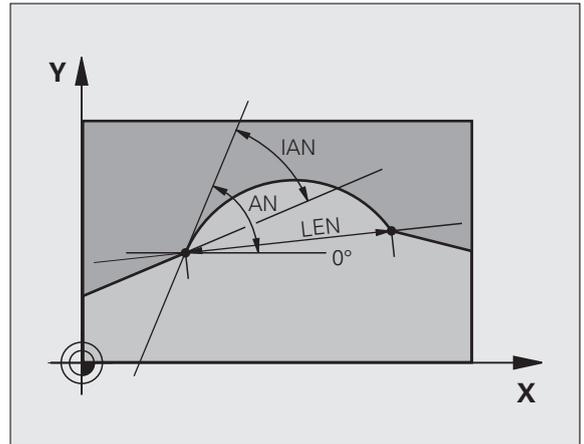
NC 블록 예

7 FPOL X+20 Y+30
8 FL IX+10 Y+20 RR F100
9 FCT PR+15 IPA+30 DR+ R15



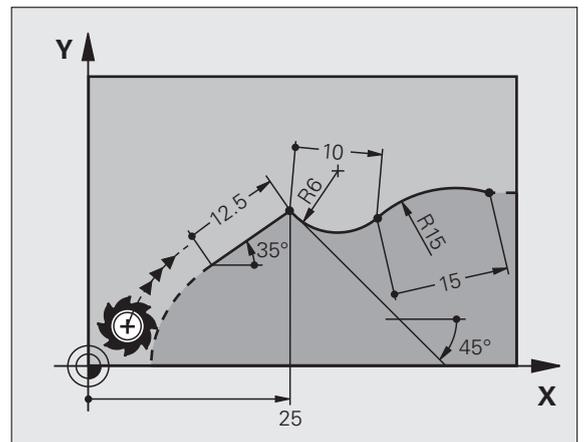
윤곽 요소의 방향 및 길이

기존 데이터	소프트 키
직선의 길이	
직선의 경사각	
호의 현 길이 LEN	
항목 탄젠트의 경사각 AN	
호의 중심각	



NC 블록 예

27 FLT X+25 LEN 12.5 AN+35 RL F200
28 FC DR+ R6 LEN 10 AN-45
29 FCT DR- R15 LEN 15

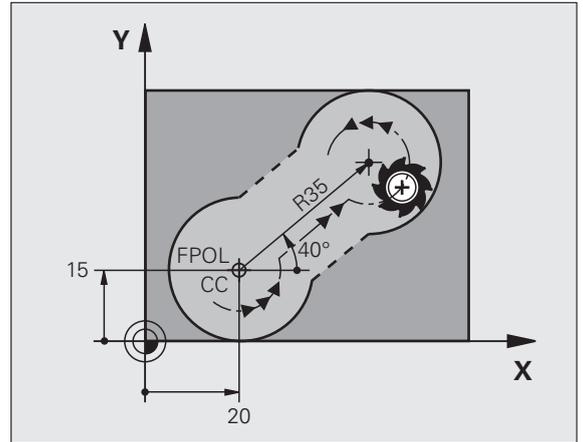


FC/FCT 블록의 원 중심 CC, 반경 및 회전 방향

TNC에서는 입력 데이터를 통해 자유 프로그래밍한 호의 원 중심을 계산합니다. 그러면 FK 프로그램 블록에서 완전한 원을 프로그래밍할 수 있습니다.

극 좌표로 원 중심을 정의하려는 경우에는 CC가 아닌 FPOL을 사용하여 극을 정의해야 합니다. FPOL은 직교 좌표로 입력되며 컨트롤에서 다른 FPOL이 정의된 블록을 찾을 때까지 적용된 상태로 유지됩니다.

➔ 이전 방식으로 계산되거나 프로그래밍된 원 중심은 더 이상 새 FK 윤곽의 극이나 원 중심으로 유효하지 않습니다. 이전에 정의한 CC 블록의 극을 참조하는 기존 극 좌표를 입력하는 경우 FK 윤곽 이후의 CC 블록에서 극을 다시 입력해야 합니다.



기존 데이터	소프트 키
직교 좌표의 원 중심	 
극 좌표의 원 중심	 
호의 회전 방향	 
호의 반경	

NC 블록 예

- 10 FC CCX+20 CCY+15 DR+ R15
- 11 FPOL X+20 Y+15
- 12 FL AN+40
- 13 FC DR+ R15 CCPR+35 CCPA+40



폐쇄형 윤곽

CLSD 소프트 키를 사용하면 폐쇄형 윤곽의 시작과 끝을 식별할 수 있습니다. 이렇게 하면 마지막 윤곽 요소에 사용할 수 있는 솔루션 수가 줄어듭니다.

FK 섹션의 첫 번째 및 마지막 블록에 있는 다른 윤곽 데이터에 대한 추가 항목으로 CLSD 를 입력하십시오.

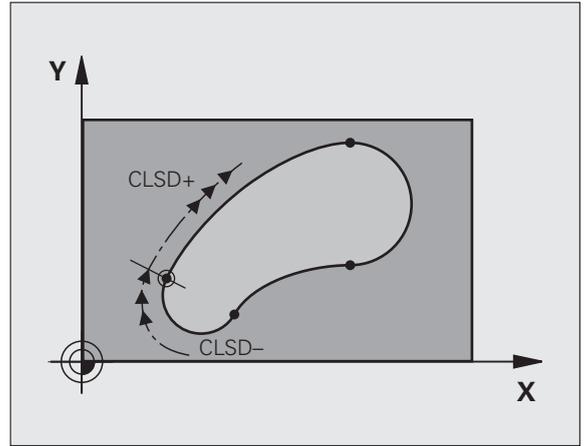


윤곽 시작 : CLSD+
 윤곽 끝 : CLSD-

NC 블록 예

```

12 L X+5 Y+35 RL F500 M3
13 FC DR- R15 CLSD+ CCX+20 CCY+35
...
17 FCT DR- R+15 CLSD-
    
```



보조점

자유 프로그램밍한 직선과 원호에 대해 모두 윤곽 또는 해당 범위 내에 있는 보조점의 좌표를 입력할 수 있습니다.

윤곽의 보조점

직선이나 직선의 확장 영역 또는 원호에 있는 보조점입니다.

기존 데이터	소프트 키
보조점의 X 좌표 직선의 P1 또는 P2	 
보조점의 Y 좌표 직선의 P1 또는 P2	 
보조점의 X 좌표 원호의 P1, P2 또는 P3	  
보조점의 Y 좌표 원호의 P1, P2 또는 P3	  

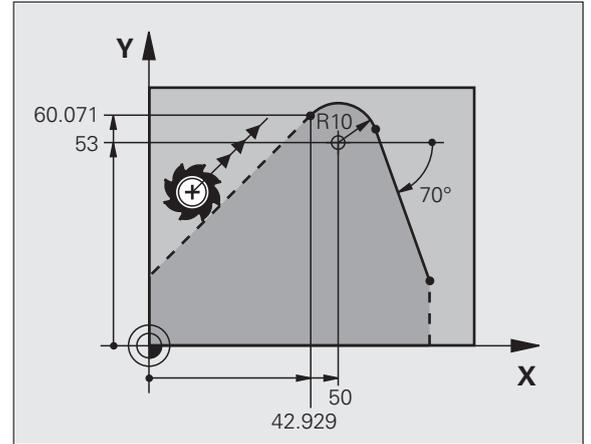
윤곽 근처의 보조점

기존 데이터	소프트 키
직선 근처에 있는 보조점의 X 및 Y 좌표	 
보조점과 직선 간의 거리	
원호 근처에 있는 보조점의 X 및 Y 좌표	 
보조점과 원호 간의 거리	

NC 블록 예

13 FC DR- R10 P1X+42.929 P1Y+60.071

14 FLT AN-70 PDX+50 PDY+53 D10



상대 위치 데이터

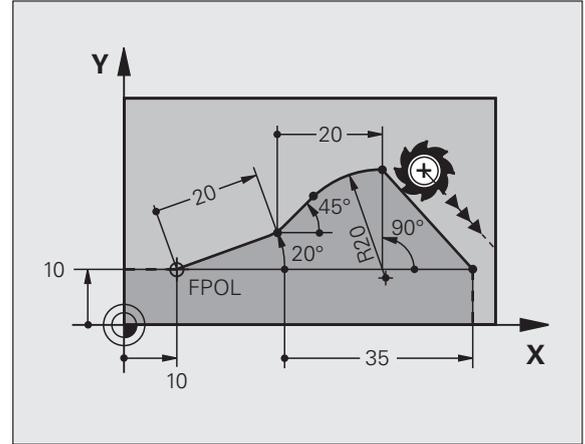
해당 값이 다른 윤곽 요소를 기준으로 하는 데이터를 상대 좌표라고 합니다. 소프트 키 및 입력하는 프로그램 단어는 상대 (Relative) 를 의미하는 문자 **R** 로 시작합니다. 오른쪽 그림은 상대 데이터로 프로그래밍해야 하는 입력을 나타냅니다.



상대 데이터의 좌표 및 각도는 항상 증분 크기로 프로그래밍됩니다. 또한 데이터의 기준이 되는 윤곽 요소의 블록 번호도 입력해야 합니다.

상대 좌표의 기준이 되는 윤곽 요소의 블록 번호는 기준을 프로그래밍하는 블록 앞에 있는 최대 64개의 위치결정 블록에 대해서만 지정할 수 있습니다.

상대 데이터의 기준이 되는 블록을 삭제하면 에러 메시지가 표시됩니다. 블록을 삭제하기 전에 프로그램을 변경하십시오.



블록 N 에 대한 상대 데이터 : 끝점 좌표

기존 데이터	소프트 키	
블록 N 에 상대적인 블록 N 상대값		
N 블록의 상대 극 좌표		

NC 블록 예

12 FPOL X+10 Y+10

13 FL PR+20 PA+20

14 FL AN+45

15 FCT IX+20 DR- R20 CCA+90 RX 13

16 FL IPR+35 PA+0 RPR 13



블록 N 에 대한 상대 데이터 : 윤곽 요소의 방향 및 길이

기존 데이터	소프트 키
직선과 다른 요소, 또는 호에 접선인 항목과 다른 요소 간의 각도	RAN [N...]
다른 윤곽 요소에 평행한 직선	PAR [N...]
직선부터 평행한 윤곽 요소까지의 거리	DP

NC 블록 예

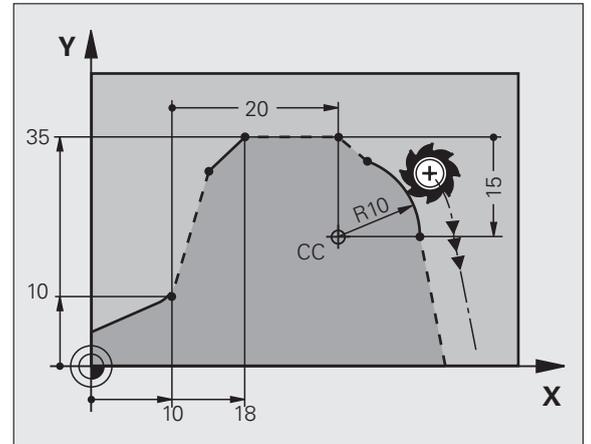
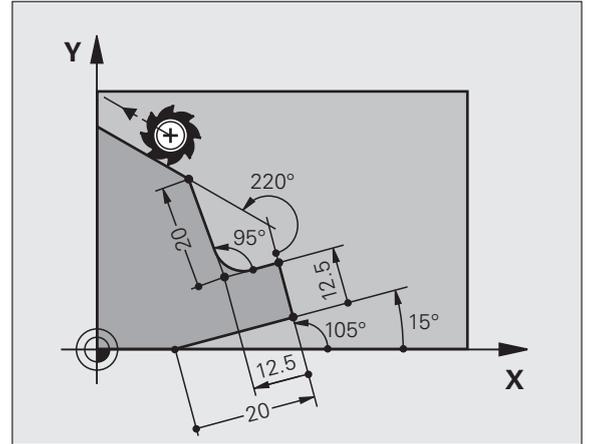
- 17 FL LEN 20 AN+15
- 18 FL AN+105 LEN 12.5
- 19 FL PAR 17 DP 12.5
- 20 FSELECT 2
- 21 FL LEN 20 IAN+95
- 22 FL IAN+220 RAN 18

블록 N 에 대한 상대 데이터 : 원 중심 CC

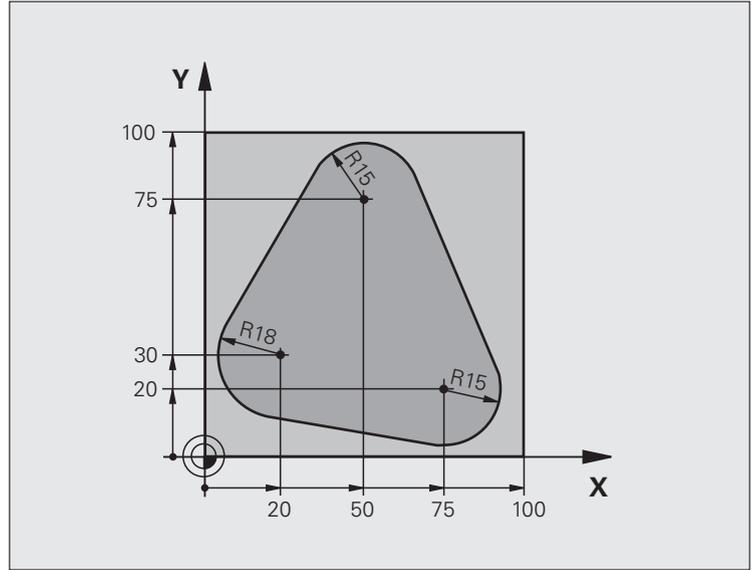
기존 데이터	소프트 키
N 블록의 상대 직교 좌표 (원 중심)	RCCX [N...] RCCY [N...]
N 블록의 상대 극 좌표 (원 중심)	RCCPR [N...] RCCPA [N...]

NC 블록 예

- 12 FL X+10 Y+10 RL
- 13 FL ...
- 14 FL X+18 Y+35
- 15 FL ...
- 16 FL ...
- 17 FC DR- R10 CCA+0 ICCX+20 ICCY-15 RCCX12 RCCY14

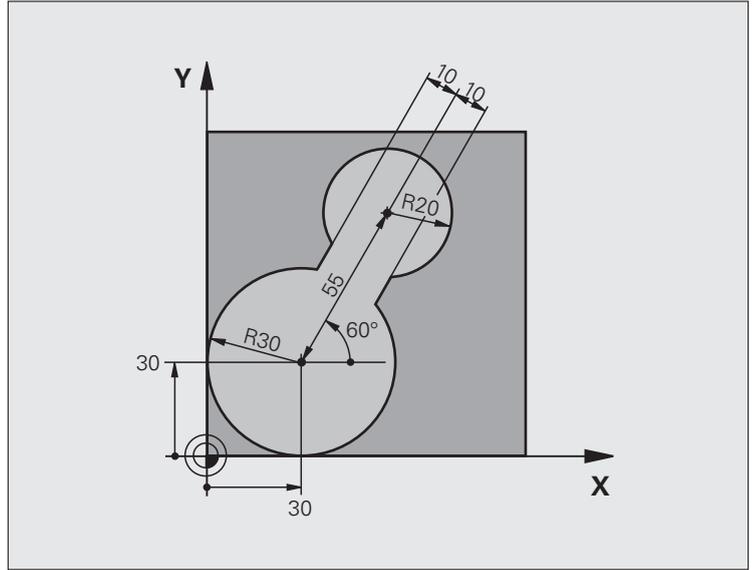


예 : FK 프로그래밍 1



0 BEGIN PGM FK1 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	공작물 영역 정의
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S500	공구 호출
4 L Z+250 R0 FMAX	공구 후퇴
5 L X-20 Y+30 R0 FMAX	공구 사전 위치결정
6 L Z-10 R0 F1000 M3	가공 깊이로 이동
7 APPR CT X+2 Y+30 CCA90 R+5 RL F250	접선 방향으로 연결되는 원호에서 윤곽에 접근
8 FC DR- R18 CLSD+ CCX+20 CCY+30	FK 윤곽 섹션 :
9 FLT	각 윤곽 요소에 대해 기존의 모든 데이터 프로그래밍
10 FCT DR- R15 CCX+50 CCY+75	
11 FLT	
12 FCT DR- R15 CCX+75 CCY+20	
13 FLT	
14 FCT DR- R18 CLSD- CCX+20 CCY+30	
15 DEP CT CCA90 R+5 F1000	접선 방향으로 연결된 원호에서 윤곽 후진
16 L X-30 Y+0 R0 FMAX	
17 L Z+250 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
18 END PGM FK1 MM	

예 : FK 프로그래밍 2



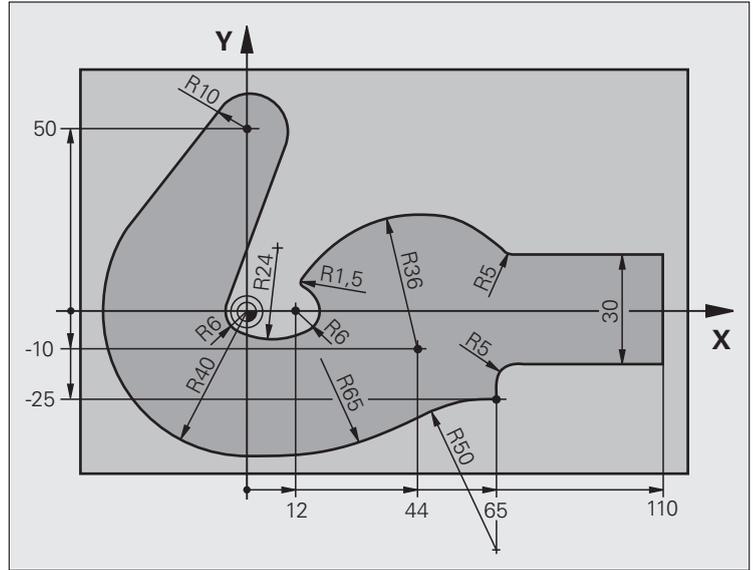
0 BEGIN PGM FK2 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	공작물 영역 정의
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	공구 호출
4 L Z+250 R0 FMAX	공구 후퇴
5 L X+30 Y+30 R0 FMAX	공구 사전 위치결정
6 L Z+5 R0 FMAX M3	공구축에서 공구 사전 위치결정
7 L Z-5 R0 F100	가공 깊이로 이동



8 APPR LCT X+0 Y+30 R5 RR F350	접선 방향으로 연결되는 원호에서 윤곽에 접근
9 FPOL X+30 Y+30	FK 윤곽 섹션 :
10 FC DR- R30 CCX+30 CCY+30	각 윤곽 요소에 대해 기존의 모든 데이터 프로그래밍
11 FL AN+60 PDX+30 PDY+30 D10	
12 FSELECT 3	
13 FC DR- R20 CCPR+55 CCPA+60	
14 FSELECT 2	
15 FL AN-120 PDX+30 PDY+30 D10	
16 FSELECT 3	
17 FC X+0 DR- R30 CCX+30 CCY+30	
18 FSELECT 2	
19 DEP LCT X+30 Y+30 R5	접선 방향으로 연결된 원호에서 윤곽 후진
20 L Z+250 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
21 END PGM FK2 MM	



예 : FK 프로그래밍 3



0 BEGIN PGM FK3 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X-45 Y-45 Z-20	공작물 영역 정의
2 BLK FORM 0.2 X+120 Y+70 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4500	공구 호출
4 L Z+250 R0 FMAX	공구 후퇴
5 L X-70 Y+0 R0 FMAX	공구 사전 위치결정
6 L Z-5 R0 F1000 M3	가공 깊이로 이동



7 APPR CT X-40 Y+0 CCA90 R+5 RL F250	접선 방향으로 연결되는 원호에서 윤곽에 접근
8 FC DR- R40 CCX+0 CCY+0	FK 윤곽 섹션 :
9 FLT	각 윤곽 요소에 대해 기존의 모든 데이터 프로그래밍
10 FCT DR- R10 CCX+0 CCY+50	
11 FLT	
12 FCT DR+ R6 CCX+0 CCY+0	
13 FCT DR+ R24	
14 FCT DR+ R6 CCX+12 CCY+0	
15 FSELECT 2	
16 FCT DR- R1.5	
17 FCT DR- R36 CCX+44 CCY-10	
18 FSELECT 2	
19 FCT DR+ R5	
20 FLT X+110 Y+15 AN+0	
21 FL AN-90	
22 FL X+65 AN+180 PAR21 DP30	
23 RND R5	
24 FL X+65 Y-25 AN-90	
25 FC DR+ R50 CCX+65 CCY-75	
26 FCT DR- R65	
27 FSELECT 1	
28 FCT Y+0 DR- R40 CCX+0 CCY+0	
29 FSELECT 4	
30 DEP CT CCA90 R+5 F1000	접선 방향으로 연결된 원호에서 윤곽 후진
31 L X-70 R0 FMAX	
32 L Z+250 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
33 END PGM FK3 MM	







7

프로그래밍 : DXF 파일 또는 일반 언어 윤곽에서 데이터 전송



7.1 DXF 데이터 처리 (소프트웨어 옵션)

응용 분야

CAD 시스템에서 생성된 DXF 파일은 TNC 에서 직접 열 수 있으며 윤곽이나 가공 위치를 추출한 후 대화식 프로그램이나 점 파일로 저장할 수 있습니다. 또한 이러한 윤곽 프로그램에는 L 및 CC/C 블록만이 포함되기 때문에 이 방식으로 얻은 일반 언어 프로그램은 이전의 TNC 컨트롤로도 실행할 수 있습니다.

DXF 파일을 **Programming and Editing**[프로그램 작성 편집] 작동 모드에서 처리하는 경우 TNC 에서는 파일 확장자가 **.H** 인 윤곽 프로그램과 확장자가 **.PNT** 인 점 파일을 기본으로 생성합니다. DXF 파일을 smarT.NC 작동 모드에서 처리하는 경우 TNC 에서는 파일 확장자가 **.HC** 인 윤곽 프로그램과 확장자가 **.HP** 인 점 파일을 기본으로 생성합니다. 하지만 저장 대화 상자에서 원하는 파일 형식을 선택할 수 있습니다. 또한 선택된 윤곽이나 선택된 가공 위치를 TNC 의 클립보드에 저장했다가 NC 프로그램에 직접 삽입할 수도 있습니다.



처리할 DXF 파일은 TNC 의 하드 디스크에 저장해야 합니다.

TNC 로 파일을 불러오기 전에 DXF 파일의 이름에 빈 공백이나 허용되지 않는 특수 문자가 포함되지 않았는지 확인하십시오 (121 페이지의 "파일 이름" 참조).

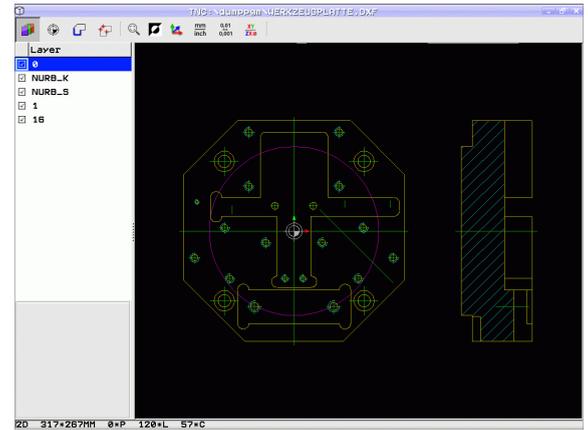
열고자 하는 DXF 파일에는 최소 하나의 레이어가 포함되어야 합니다.

TNC 는 가장 일반적인 DXF 형식, R12(AC1009 와 동일)를 지원합니다.

TNC 는 이전 DXF 형식을 지원하지 않습니다. CAD 또는 드로잉 프로그램에서 DXF 파일을 생성할 때 파일을 ASCII 형식으로 저장하십시오.

다음과 같은 DXF 요소를 윤곽으로 선택할 수 있습니다.

- LINE(직선)
- CIRCLE(완전한 원)
- ARC(원호)
- POLYLINE



DXF 파일 열기



▶ 프로그램 작성 편집 모드를 선택합니다 .



▶ 파일 관리자를 호출합니다 .



▶ 표시할 파일 형식을 선택하기 위해 소프트 키 메뉴를 표시하려면 SELECT TYPE[형식 선택] 소프트 키를 누릅니다 .



▶ 모든 DXF 파일을 표시하려면 SHOW DXF[DXF 표시] 소프트 키를 누릅니다 .

▶ DXF 파일을 저장할 디렉토리를 선택합니다 .



▶ 원하는 DXF 파일을 선택하고 ENT 키를 눌러 이를 불러옵니다 . TNC 에서 DXF 변환기가 시작되어 화면에 DXF 파일 내용이 표시됩니다 . TNC 의 왼쪽 창에 레이 어가 표시되고 오른쪽 창에 드로잉이 표시됩니다 .

DXF 변환기 사용



DXF 변환기를 사용하려면 마우스가 필요합니다 . 작동 모드 및 기능 , 그리고 윤곽 및 가공 위치는 마우스로만 선택할 수 있습니다 .

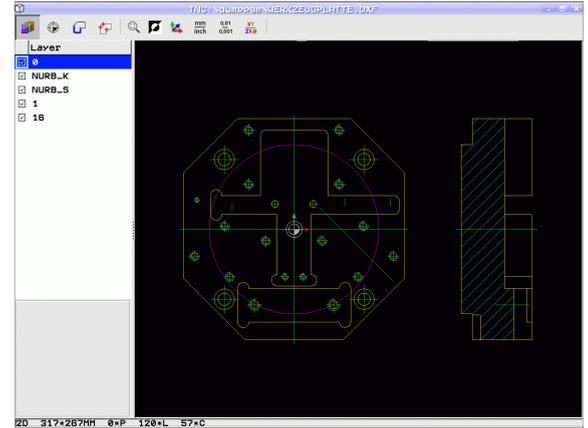
DXF 변환기는 TNC 의 세 번째 바탕 화면에서 별도의 애플리케이션으로 실행됩니다 . 그러므로 전환 키를 사용하여 필요에 따라 기계 작동 모드 , 프로그래밍 모드 및 DXF 변환기 사이를 전환할 수 있습니다 . 이 기능은 클립보드 복사를 통해 일반 언어 프로그램에 윤곽 또는 가공 위치를 삽입하려는 경우 특히 유용합니다 .



기본 설정

아래의 기본 설정은 도구 모음의 아이콘을 사용하여 선택합니다. 표시되는 아이콘은 TNC의 작동 모드에 따라 달라질 수 있습니다.

설정	아이콘
줌을 최대 뷰로 설정합니다.	
색상을 변경합니다 (배경색을 변경).	
2D 모드와 3D 모드 사이를 전환합니다. 3D 모드가 활성화된 경우 오른쪽 마우스 버튼으로 뷰를 회전하고 기울일 수 있습니다.	
DXF 파일의 측정 단위 (mm 또는 인치)를 설정합니다. 그러면 TNC가 이 측정 단위로 윤곽 프로그램과 가공 위치를 출력합니다.	
해상도는 TNC가 윤곽 프로그램 생성 시 사용하는 소수점 자리 수를 지정합니다. 기본 설정: 소수 자리수 4 자리 (측정 단위 MM이 활성화 상태인 경우 0.1µm의 분해능에 해당)입니다.	
윤곽 전송 모드, 공차 설정: 허용 공차는 인접한 윤곽 요소가 서로 얼마나 떨어져 있는지를 지정합니다. 허용 공차를 사용하면 드로잉을 할 때 발생한 오차를 보정할 수 있습니다. 기본 설정은 전체 DXF 파일의 범위에 따라 달라집니다.	
원과 원 세그먼트에서 점 전송 모드는 마우스 클릭 (OFF)으로 가공 위치를 선택할 때나 원에 점을 추가로 표시해야 하는 경우, 원 중심점을 자동으로 불러올지 여부를 결정합니다.	
<ul style="list-style-type: none"> ■ OFF 원에 추가 점을 표시하지 않습니다. 원이나 호를 클릭할 때 원 중심점이 직접 지정됩니다. ■ ON 원 위에 추가된 점을 표시합니다. 클릭하면 각 원하는 원의 점이 지정됩니다. 	
점 가정을 위한 모드: TNC에서 가공 위치를 선택하는 동안 공구 경로의 표시 여부를 지정합니다.	





DXF 파일에는 이와 같은 정보가 포함되지 않기 때문에 측정 단위를 정확하게 설정해야 합니다.

이전 TNC 컨트롤에 대해 프로그램을 생성하려는 경우에는 회전을 소수 자릿수 3 자리로 제한해야 합니다. 또한 DXF 변환기에서 윤곽 프로그램으로 삽입하는 주석을 제거해야 합니다.

TNC 가 화면 하단에 활성 기본 설정을 표시합니다.

레이어 설정

일반적으로 DXF 파일에는 설계자가 드로잉을 구성할 수 있는 여러 레이어가 포함되어 있습니다. 레이어를 사용하면 설계자가 여러 유형의 요소(실제 공작물 윤곽, 크기, 보조선 및 설계선, 음영처리 및 텍스트) 그룹을 생성할 수 있습니다.

또한 윤곽 선택 시 DXF 파일에 과도하게 포함된 모든 레이어를 숨겨 최대한 불필요한 정보가 화면에 표시되지 않게 할 수 있습니다.

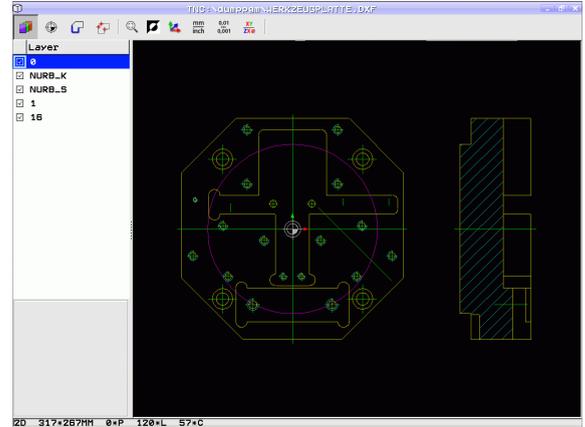


처리할 DXF 파일에는 최소 하나의 레이어가 포함되어야 합니다.

설계자가 다른 레이어에 윤곽을 저장한 경우에도 이를 선택할 수 있습니다.



- ▶ 이미 활성화되지 않은 경우 레이어 설정에 대한 모드를 선택합니다. TNC 가 활성 DXF 파일에 포함된 모든 레이어를 왼쪽 창에 표시합니다.
- ▶ 레이어를 숨기려면 왼쪽 마우스 버튼으로 레이어를 선택하고 다시 확인란을 클릭하여 이를 숨깁니다.
- ▶ 레이어를 표시하려면 왼쪽 마우스 버튼으로 레이어를 선택하고 다시 확인란을 클릭하여 이를 표시합니다.



기준점 지정

경우에 따라 DXF 파일의 드로잉 데이터는 공작물의 기준점으로 직접 사용할 수 없는 위치에 있을 수 있습니다. 따라서 TNC에는 요소를 클릭하여 적절한 위치로 드로잉 데이터를 이동할 수 있는 기능이 있습니다.

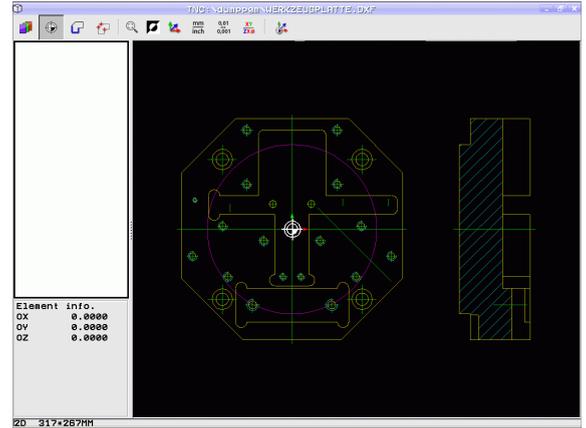
다음 위치에서 기준점을 정의할 수 있습니다.

- 직선의 시작, 끝 또는 중심
- 원호의 시작 또는 끝
- 4 분원 사이의 교차점이나 완전한 원의 중심
- 다음 두 요소 간의 교점 :
 - 직선과 직선(실제로 직선 중 하나의 연장선에 교점이 있는 경우 포함)
 - 직선 - 원호
 - 직선 - 완전한 원
 - 원 - 원 (원호인지 완전한 원인지는 관계없음)



기준점을 지정하려면 TNC 키보드의 터치패드나 USB 포트에 연결된 마우스를 사용해야 합니다.

또한 윤곽을 이미 선택한 경우 기준점을 변경할 수도 있습니다. TNC는 선택한 윤곽을 윤곽 프로그램에 저장할 때까지 실제 윤곽 데이터를 계산하지 않습니다.



단일 요소에서 기준점 선택

- ▶ 기준점을 지정하기 위한 모드를 선택합니다.
- ▶ 왼쪽 마우스 버튼을 사용하여 기준점을 설정할 요소를 클릭합니다. TNC 가 선택한 요소에서 가능한 기준점 위치를 별표로 표시합니다.
- ▶ 기준점으로 선택할 별표를 클릭합니다. TNC에서 기준점 기호를 선택한 위치로 설정합니다. 선택한 요소가 너무 작은 경우 줌 기능을 사용하십시오.

두 요소의 교점에서 기준점 선택

- ▶ 기준점을 지정하기 위한 모드를 선택합니다.
- ▶ 왼쪽 마우스 버튼으로 첫 번째 요소(직선, 완전한 원 또는 원호)를 클릭합니다. TNC 가 선택한 요소에서 가능한 기준점 위치를 별표로 표시합니다.
- ▶ 왼쪽 마우스 버튼으로 두 번째 요소(직선, 완전한 원 또는 원호)를 클릭합니다. TNC 에서 교점에 기준점 기호를 지정합니다.



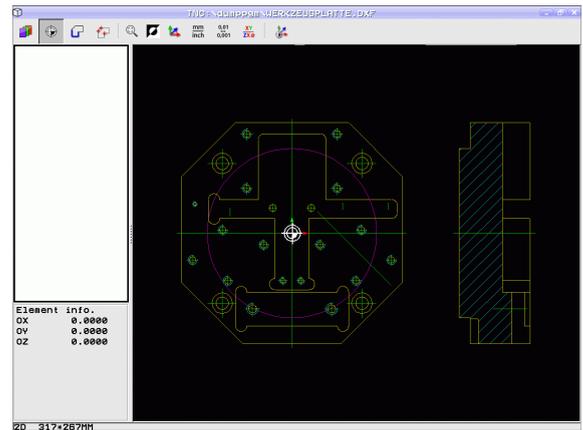
TNC 에서 두 요소의 교점을 계산합니다 (이러한 요소 중 하나의 연장선에 교점이 있는 경우 포함).

TNC 가 여러 교점을 계산하는 경우 두 번째 요소를 마우스로 클릭하면 가장 가까운 교점이 선택됩니다.

TNC 가 교점을 계산할 수 없는 경우 첫 번째 요소가 표시되지 않습니다.

요소 정보

화면 왼쪽 하단에 사용자가 선택한 기준점이 드로잉 데이텀에서 얼마나 멀리 떨어져 있는지 표시됩니다.



윤곽 선택 및 저장



윤곽을 선택하려면 TNC 키보드의 터치패드나 USB 포트
로 연결된 마우스를 사용해야 합니다.

윤곽 프로그램을 **smarT.NC** 작동 모드에서 사용하고 있지
않은 경우, 윤곽을 선택할 때 원하는 가공 방향과 일치하
도록 가공 순서를 지정해야 합니다.

충돌 없이 접근 가능한 첫 번째 윤곽 요소를 선택합니다.

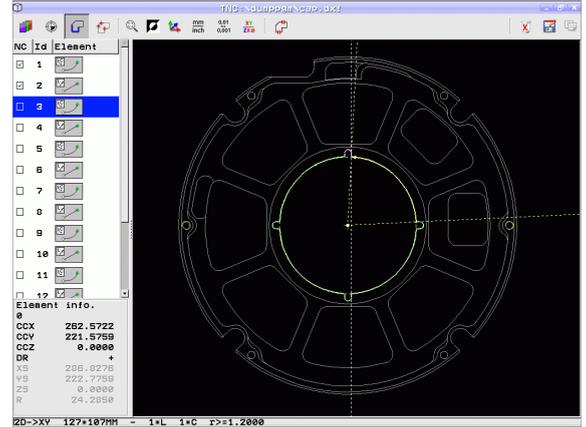
윤곽 요소가 너무 인접해 있는 경우 줌 기능을 사용하십
시오.



- ▶ 윤곽 선택 모드를 선택합니다. TNC 가 왼쪽 창에 표시
된 레이어를 숨기고 윤곽을 선택할 수 있도록 오른쪽
창이 활성화됩니다.
- ▶ 윤곽 요소를 선택하려면 윤곽 요소 위에 마우스 포
인터를 올려서 선택합니다. TNC 는 현재의 가공 방
향을 나타내는 화살표를 표시합니다. 이 방향으로
마우스의 위치를 변경하여 윤곽 요소를 변경할 수
있습니다. 왼쪽 마우스 버튼으로 원하는 윤곽 요소
를 클릭합니다. 선택한 윤곽 요소가 파란색으로 바
뀝니다. 동시에 TNC 가 선택한 요소를 왼쪽 창에 기
호 (원 는 선) 로 표시합니다. 선택한 가공 순서에
따라 윤곽 요소를 추가로 선택할 수 있는 경우 해당
요소가 녹색으로 바뀝니다. 마지막 녹색 요소를 클
릭하여 모든 요소를 윤곽 프로그램에 추가합니다.
TNC 가 선택한 모든 윤곽 요소를 왼쪽 창에 표시합
니다. **NC** 열에서 확인 표시 없이 여전히 녹색인 요
소를 표시합니다. 윤곽 프로그램에 이러한 요소가
저장되지 않습니다. 왼쪽 창에서 클릭하여 표시된
요소를 윤곽 프로그램에 포함할 수도 있습니다.
- ▶ 필요한 경우 CTRL 키를 누른 상태에서 오른쪽 창의 요
소를 다시 클릭하여 이미 선택한 요소의 선택을 해제
할 수도 있습니다. 휴지통 아이콘을 클릭하여 모든 선
택된 요소의 선택을 해제할 수 있습니다.



폴리라인을 선택한 경우 왼쪽 창에 두 레벨의 ID 번호가 나
타납니다. 첫 번째 번호는 윤곽 요소의 일련 번호이며, 두
번째 번호는 DXF 파일에 있는 해당 폴리라인의 요소 번호
입니다.





▶ 선택한 윤곽 요소를 TNC 의 클립보드에 저장합니다. 그러면 일반 언어 프로그램에 윤곽을 삽입할 수 있습니다. 또는



▶ 일반 언어 프로그램으로 선택한 윤곽 요소를 저장하려면 표시된 팝업 창에 파일 이름과 대상 디렉터리를 입력합니다. 기본 설정 : 기본 설정은 DXF 파일 이름입니다. DXF 파일 이름에 특수 문자나 공백이 있으면 TNC 에서 해당 문자를 밑줄로 바꿉니다. 다른 방법으로, 파일 형식을 선택해도 됩니다. 일반 언어 프로그램 (.H) 또는 윤곽 설명 (.HC)



▶ 입력 확인 : TNC 는 선택한 디렉터리로 윤곽 프로그램을 저장합니다.



▶ 윤곽을 추가로 선택하려면 선택 요소 취소 소프트웨어 키를 누르고 위에서 설명한 것처럼 다음 윤곽을 선택합니다.



또한 TNC 에서 2 개의 공작물 영역 정의 (BLK FORM) 를 윤곽 프로그램으로 전송합니다. 첫 번째 정의에는 전체 DXF 파일의 크기가 포함됩니다. 활성화 상태인 두 번째 정의에는 선택한 윤곽 요소만 포함되므로 공작물 영역의 크기가 최적화됩니다.

TNC 에서는 실제로 선택된 요소 (파란색 요소) 만을 저장합니다. 즉, 왼쪽 창에서 이러한 요소에는 확인 표시가 나타납니다.

책갈피

디렉터리의 즐겨찾기를 관리하기 위해 책갈피를 사용할 수 있습니다. 목록에서 현재 디렉터리를 추가 또는 삭제하거나 모든 책갈피를 삭제할 수 있습니다. 추가한 모든 디렉터리가 책갈피 목록에 표시되므로 신속하게 이를 선택할 수 있습니다.

책갈피 기능은 "저장" 기능의 팝업 창 오른쪽 부분에서 경로 이름을 클릭하여 활성화합니다.

책갈피는 다음과 같이 관리합니다.

- ▶ "저장" 기능이 활성화됨 : TNC 에서 **Define file name for contour program**[윤곽 프로그램의 파일 이름 정의] 팝업 창을 표시합니다.
- ▶ 팝업 창의 오른쪽 상단 부분에서 현재 표시된 경로 이름을 왼쪽 마우스 버튼으로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 표시됩니다.
- ▶ 왼쪽 마우스 버튼으로 메뉴 항목 **Bookmarks**[책갈피] 를 클릭하고 원하는 기능을 선택합니다.



윤곽 요소 분할, 확장 및 축소

드로잉에서 선택할 윤곽 요소가 잘못 연결된 경우 먼저 윤곽 요소를 분할해야 합니다. 윤곽 선택 모드에 있는 경우 자동으로 이 기능을 사용할 수 있습니다.

다음과 같이 진행합니다.

- ▶ 매끄럽지 않게 연결된 윤곽 요소를 선택하면 파란색으로 표시됩니다.
- ▶ 분할할 윤곽 요소를 클릭하면 TNC가 원에 별표로 교점을 표시하고 단순한 별표로 선택 가능한 끝점을 표시합니다.
- ▶ CTRL 키를 누르고 교점을 클릭합니다. TNC가 교점에서 윤곽 요소를 분할하며 별표가 사라집니다. 필요한 경우 TNC는 매끄럽지 않게 연결된 윤곽 요소를 2개 요소의 교차점까지 확장 또는 축소합니다.
- ▶ 원하는 윤곽 요소를 다시 클릭합니다. TNC가 끝점과 교점을 다시 표시합니다.
- ▶ 원하는 끝점을 클릭합니다. 이제 분할된 요소가 파란색으로 표시됩니다.
- ▶ 다음 윤곽 요소를 선택합니다.



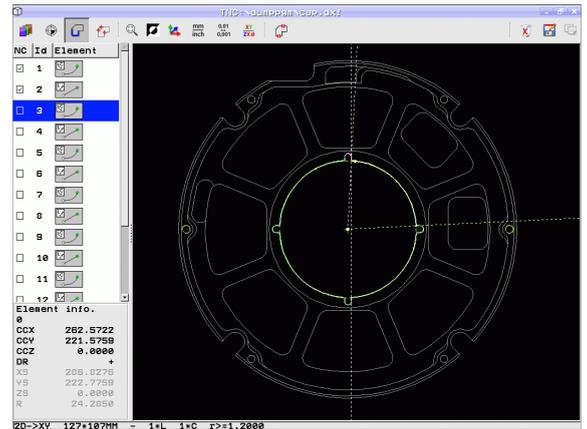
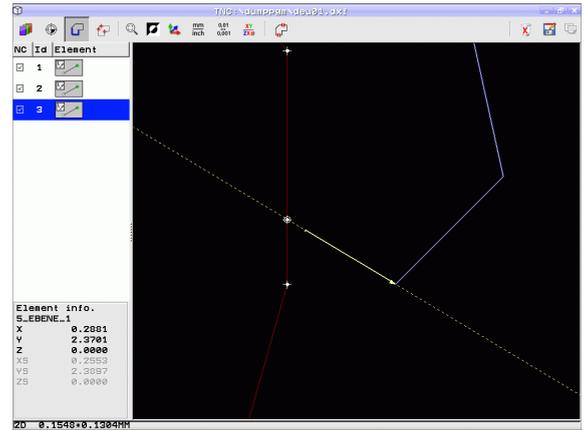
확장하거나 축소할 윤곽 요소가 직선인 경우 TNC가 동일한 선을 따라 윤곽 요소를 확장 / 축소합니다. 확장하거나 축소할 윤곽 요소가 원호인 경우 TNC가 동일한 원호를 따라 윤곽 요소를 확장 / 축소합니다.

이 기능을 사용하려면 방향을 확실히 정할 수 있게 최소 두 개의 윤곽 요소가 이미 선택되어 있어야 합니다.

요소 정보

왼쪽 또는 오른쪽 창에서 마우스 클릭을 통해 마지막으로 선택한 윤곽 요소에 대한 정보가 화면 왼쪽 하단에 표시됩니다.

- 직선
직선의 끝점과 시작점이 회색으로 표시됨
- 원 또는 호
원 중심점, 원 끝점 및 회전 방향. 회색으로 표시: 시작점 및 원 반경



가공 위치 선택 및 저장



가공 위치를 선택하려면 TNC 키보드의 터치패드나 USB 포트로 연결된 마우스를 사용해야 합니다.

선택할 위치가 너무 인접해 있는 경우 줌 기능을 사용하십시오.

필요한 경우, TNC 에서 공구 경로가 표시되도록 기본 설정을 구성하십시오 (282 페이지의 " 기본 설정 " 참조).

패턴 생성기에서 다음 세 가지 방법으로 가공 위치를 정의할 수 있습니다.

- 개별 선택 :
개별 마우스 클릭으로 원하는 가공 위치를 선택합니다. (290 페이지의 " 개별 선택 " 참조)
- 마우스로 정의된 영역에서 홀 위치를 빠르게 선택 :
마우스를 드래그하여 영역을 정의하고, 이 영역 내에서 모든 홀 위치를 선택할 수 있습니다. (291 페이지의 " 마우스로 정의된 영역에서 홀 위치를 빠르게 선택 " 참조)
- 직경을 입력하여 홀 위치를 빠르게 선택 :
홀 직경을 입력하고, DXF 파일에서 이 직경을 사용해 모든 홀 위치를 선택할 수 있습니다. (292 페이지의 " 직경을 입력하여 홀 위치를 빠르게 선택 " 참조)

파일 형식 선택

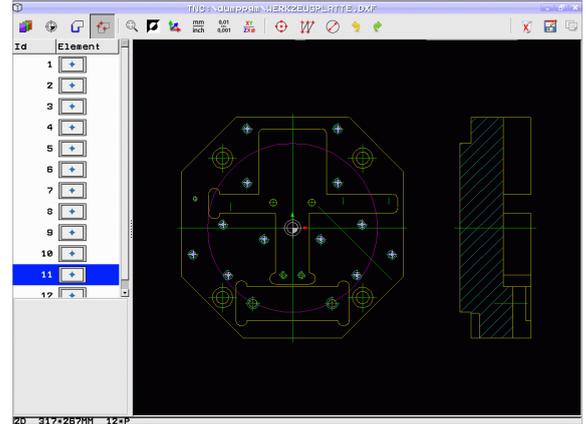
다음과 같은 파일 형식이 있습니다.

- 점 테이블 (.PNT)
- smarT.NC 에 대한 패턴 생성기 테이블 (.HP)
- 일반 언어 Klartext 프로그램 (.H)

가공 위치를 일반 언어 프로그램으로 저장할 경우 TNC 가 모든 가공 위치에 대해 별도의 사이클 호출을 포함한 선형 블록을 생성합니다 (L X... Y... M99). 이 프로그램을 이전 TNC 컨트롤로 전송하여 실행할 수도 있습니다.



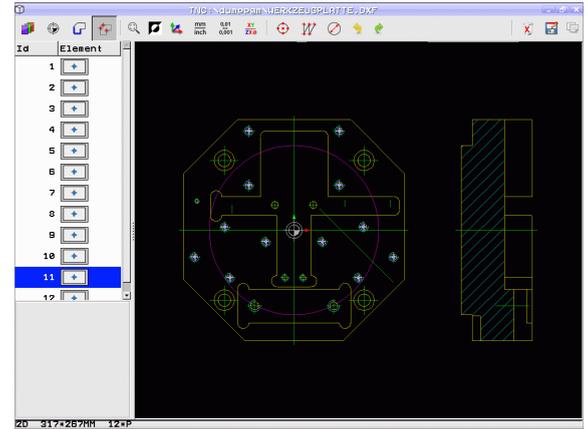
TNC 640 의 점 테이블 (.PTN) 은 iTNC 530 과 호환되지 않습니다. 각각의 경우에 다른 컨트롤 유형에서 전송하고 처리하는 것은 문제를 일으킬 수 있으며 예상치 못한 성능 문제가 나타날 수 있습니다.



개별 선택



- ▶ 가공 위치를 선택하기 위한 모드를 선택합니다. 왼쪽 창에 표시된 레이어가 숨겨지고 위치를 선택할 수 있는 오른쪽 창이 활성화됩니다.
- ▶ 가공 위치를 선택하려면 왼쪽 마우스 버튼으로 원하는 요소를 클릭합니다. TNC가 선택한 요소에서 가능한 가공 위치를 별표로 표시합니다. 별표 중 하나 클릭: TNC가 선택된 위치를 왼쪽 창으로 불러옵니다 (점 기호로 표시). 원을 클릭하면 원 중심이 가공 위치로 인식됩니다.
- ▶ 필요한 경우 CTRL 키를 누른 상태에서 오른쪽 창의 요소를 다시 클릭하여 (표시된 영역 안을 클릭) 이미 선택한 요소의 선택을 취소할 수도 있습니다.
- ▶ 두 요소의 교점에서 가공 위치를 지정하려면 왼쪽 마우스 버튼으로 첫 번째 요소를 클릭합니다. 그러면 선택 가능한 가공 위치가 별표로 표시됩니다.
- ▶ 왼쪽 마우스 버튼으로 두 번째 요소(직선, 완전한 원 또는 원호)를 클릭합니다. TNC가 요소의 교점을 왼쪽 창으로 불러옵니다 (점 기호 표시).
- ▶ 선택한 가공 위치를 TNC의 클립보드에 저장합니다. 그러면 일반 언어 프로그램에 사이클 호출을 포함한 위치결정 블록으로 가공 위치를 삽입할 수 있습니다. 또는
- ▶ 선택한 가공 위치를 점 파일로 저장하려면 표시된 팝업 창에 대상 디렉터리와 파일 이름을 입력합니다. 기본 설정: 기본 설정은 DXF 파일 이름입니다. DXF 파일 이름에 특수 문자나 공백이 있으면 TNC에서 해당 문자를 밑줄로 바꿉니다. 다른 방법으로, 파일 형식을 선택해도 됩니다. 289 페이지의 "파일 형식 선택" 참조
- ▶ 입력 확인: TNC는 DXF 파일이 저장된 디렉터리에 윤곽 프로그램을 저장합니다.
- ▶ 추가 가공 위치를 선택하여 다른 파일에 저장하려면 선택한 요소 취소 아이콘을 누르고 위의 설명에 따라 선택합니다.



마우스로 정의된 영역에서 홀 위치를 빠르게 선택



- ▶ 가공 위치를 선택하기 위한 모드를 선택합니다. 왼쪽 창에 표시된 레이어가 숨겨지고 위치를 선택할 수 있는 오른쪽 창이 활성화됩니다.
- ▶ 키보드의 Shift 키를 누른 상태에서 왼쪽 마우스 버튼을 드래그하여 영역을 정의하면 TNC 에서 포함된 모든 원의 중심을 홀 위치로 인식합니다. 크기별로 홀을 필터링할 수 있는 창이 열립니다.
- ▶ 필터 설정 (294 페이지의 " 필터 설정 " 참조) 을 구성하고 **Use[사용]** 버튼을 클릭하여 확인합니다. TNC 가 선택된 위치를 왼쪽 창으로 불러옵니다 (점 기호로 표시).
- ▶ 필요한 경우 CTRL 키를 누른 상태에서 열린 영역을 다시 드래그하여 이미 선택한 요소의 선택을 취소할 수도 있습니다.



- ▶ 선택한 가공 위치를 TNC 의 클립보드에 저장합니다. 그러면 일반 언어 프로그램에 사이클 호출을 포함한 위치결정 블록으로 가공 위치를 삽입할 수 있습니다. 또는



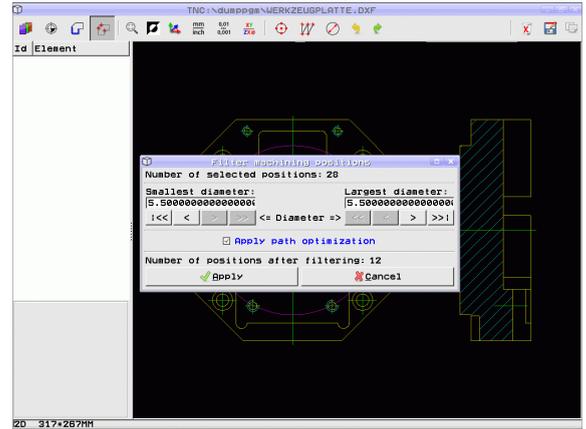
- ▶ 선택한 가공 위치를 점 파일로 저장하려면 표시된 팝업 창에 대상 디렉터리와 파일 이름을 입력합니다. 기본 설정 : 기본 설정은 DXF 파일 이름입니다. DXF 파일 이름에 특수 문자나 공백이 있으면 TNC 에서 해당 문자를 밑줄로 바꿉니다. 다른 방법으로, 파일 형식을 선택해도 됩니다. 289 페이지의 " 파일 형식 선택 " 참조



- ▶ 입력 확인 : TNC 는 DXF 파일이 저장된 디렉터리에 윤곽 프로그램을 저장합니다.



- ▶ 추가 가공 위치를 선택하여 다른 파일에 저장하려면 선택한 요소 취소 아이콘을 누르고 위의 설명에 따라 선택합니다.



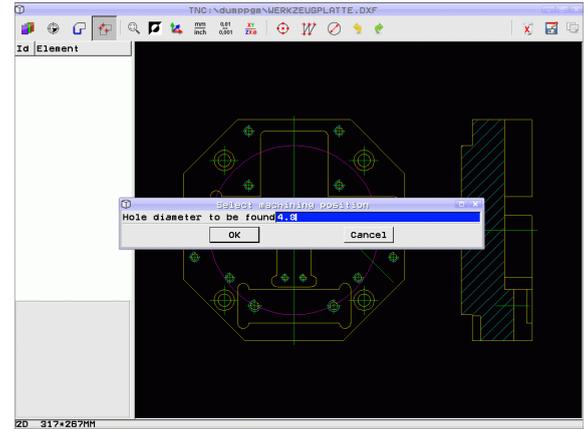
직경을 입력하여 홀 위치를 빠르게 선택



▶ 가공 위치를 선택하기 위한 모드를 선택합니다. 왼쪽 창에 표시된 레이어가 숨겨지고 위치를 선택할 수 있는 오른쪽 창이 활성화됩니다.



- ▶ 직경 입력용 대화 상자가 열립니다. TNC 에서 나타난 팝업 창에 직경을 입력합니다.
- ▶ 원하는 직경을 입력하고 ENT 키로 확인합니다. TNC가 DXF 파일에서 입력한 직경을 검색한 다음, 이와 가장 근사한 직경이 있는 팝업 창을 표시합니다. 또한 크기 별로 홀을 역필터링할 수 있습니다.
- ▶ 필요한 경우 필터 설정 (294 페이지의 " 필터 설정 " 참조) 을 구성하고 **Use[사용]** 버튼을 클릭하여 확인합니다. TNC 가 선택된 위치를 왼쪽 창으로 불러옵니다 (점 기호로 표시).
- ▶ 필요한 경우 CTRL 키를 누른 상태에서 열린 영역을 다시 드래그하여 이미 선택한 요소의 선택을 취소할 수도 있습니다.





- ▶ 선택한 가공 위치를 TNC의 클립보드에 저장합니다. 그러면 일반 언어 프로그램에 사이클 호출을 포함한 위치결정 블록으로 가공 위치를 삽입할 수 있습니다. 또는



- ▶ 선택한 가공 위치를 점 파일로 저장하려면 표시된 팝업 창에 대상 디렉터리와 파일 이름을 입력합니다. 기본 설정: 기본 설정은 DXF 파일 이름입니다. DXF 파일 이름에 특수 문자나 공백이 있으면 TNC에서 해당 문자를 밑줄로 바꿉니다. 다른 방법으로, 파일 형식을 선택해도 됩니다. 289 페이지의 "파일 형식 선택" 참조



- ▶ 입력 확인: TNC는 DXF 파일이 저장된 디렉터리에 윤곽 프로그램을 저장합니다.



- ▶ 추가 가공 위치를 선택하여 다른 파일에 저장하려면 선택한 요소 취소 아이콘을 누르고 위의 설명에 따라 선택합니다.

책갈피

디렉터리의 즐겨찾기를 관리하기 위해 책갈피를 사용할 수 있습니다. 목록에서 현재 디렉터를 추가 또는 삭제하거나 모든 책갈피를 삭제할 수 있습니다. 추가한 모든 디렉터리가 책갈피 목록에 표시되므로 신속하게 이를 선택할 수 있습니다.

책갈피 기능은 "저장" 기능의 팝업 창 오른쪽 부분에서 경로 이름을 클릭하여 활성화합니다.

책갈피는 다음과 같이 관리합니다.

- ▶ "저장" 기능이 활성화됨: TNC에서 **Define file name for contour program**[윤곽 프로그램의 파일 이름 정의] 팝업 창을 표시합니다.
- ▶ 팝업 창의 오른쪽 상단 부분에서 현재 표시된 경로 이름을 왼쪽 마우스 버튼으로 클릭합니다. 팝업 메뉴가 표시됩니다.
- ▶ 왼쪽 마우스 버튼으로 메뉴 항목 **Bookmarks**[책갈피] 를 클릭하고 원하는 기능을 선택합니다.



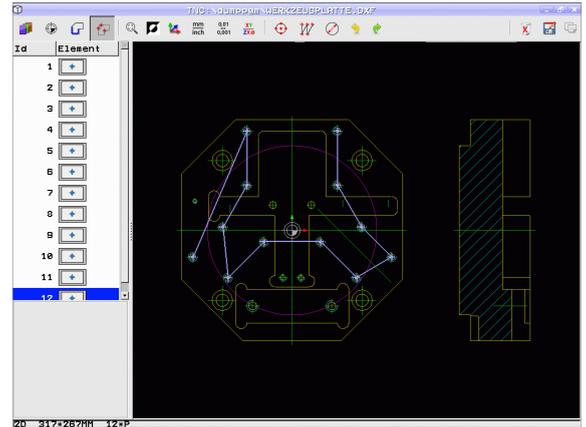
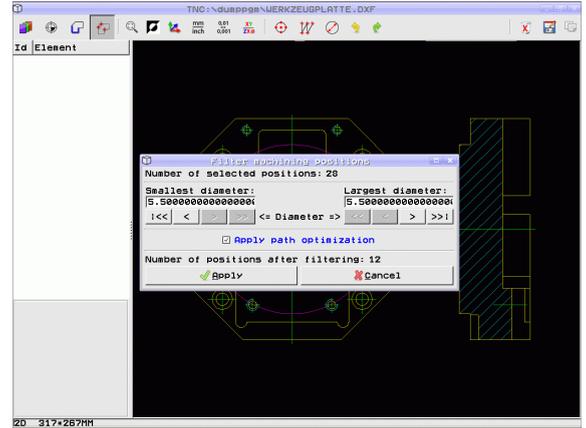
필터 설정

홀 위치 표시에 빠른 선택 기능을 사용하면, 검색된 가장 작은 직경은 왼쪽에 있고 가장 큰 직경은 오른쪽에 있는 팝업 창이 나타납니다. 직경 표시 바로 아래 있는 버튼을 사용하여 왼쪽 영역에서 가장 작은 직경을, 오른쪽 영역에서 가장 큰 직경을 조정하여 원하는 홀 직경을 로드할 수 있습니다.

다음 버튼을 사용할 수 있습니다.

가장 작은 직경의 필터 설정	아이콘
검색된 가장 작은 직경 표시 (기본 설정)	!<<
검색된, 다음으로 작은 직경 표시	<
검색된, 다음으로 큰 직경 표시	>
검색된 가장 큰 직경 표시. 가장 작은 직경에 대한 필터가 가장 큰 직경의 설정 값으로 설정됩니다.	>>
가장 큰 직경의 필터 설정	아이콘
검색된 가장 작은 직경 표시. 가장 큰 직경에 대한 필터가 가장 작은 직경의 설정 값으로 설정됩니다.	<<
검색된, 다음으로 작은 직경 표시	<
검색된, 다음으로 큰 직경 표시	>
검색된 가장 큰 직경 표시 (기본 설정)	>>!

Apply path optimization [경로 최적화 적용] 옵션을 사용하면 (기본 설정), TNC가 가장 효율적인 공구 경로에 대해 선택한 가공 위치를 정렬합니다. 공구 경로 표시 아이콘을 클릭해 공구 경로를 표시할 수 있습니다 (282 페이지의 "기본 설정" 참조).



요소 정보

왼쪽 또는 오른쪽 창에서 마우스 클릭을 통해 마지막으로 선택한 가공 위치의 좌표가 화면 왼쪽 하단에 표시됩니다.

작업 실행 취소

가공 위치 선택용 모드에서 수행한 가장 최근의 작업 4 개를 취소할 수 있습니다. 다음과 같은 아이콘을 사용할 수 있습니다.

기능	아이콘
가장 최근에 수행한 작업 취소	
가장 최근에 수행한 작업 반복	

마우스 기능

확대 / 축소 시 다음과 같이 마우스를 사용합니다.

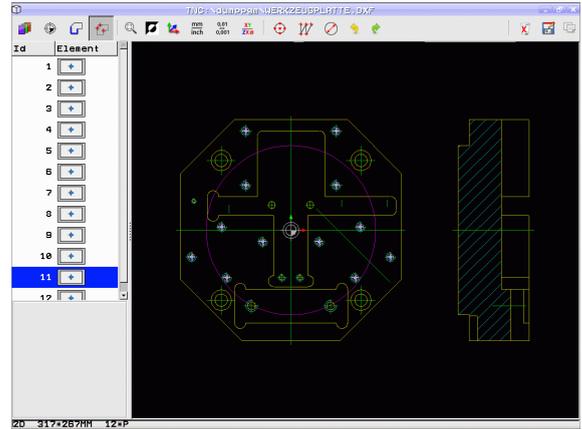
- 왼쪽 버튼을 누른 채 마우스를 드래그하여 줌 영역을 정의합니다.
- 휠 마우스가 있는 경우 이를 사용하여 줌 기능을 적용할 수 있습니다. 줌 중심은 마우스 포인터의 위치입니다.
- 뷰를 기본 설정으로 재설정하려면 확대경 아이콘을 클릭하거나 마우스 오른쪽 버튼을 두 번 클릭합니다.

가운데 마우스 버튼을 눌러 현재 뷰를 이동할 수 있습니다.

3D 모드가 활성화된 경우 오른쪽 마우스 버튼을 눌러 뷰를 회전하고 기울일 수 있습니다.

마우스 오른쪽 버튼을 두 번 클릭하여 확대 / 축소 비율을 재설정합니다.

SHIFT 키를 누르고 오른쪽 마우스 버튼을 두 번 클릭하여 확대 / 축소 비율 및 회전 각도를 재설정합니다.



7.2 일반 언어 프로그램에서 데이터 전송

애플리케이션

이 기능을 사용하면 특히 CAM 시스템으로 만든 윤곽 섹션 또는 전체 윤곽을 기존의 일반 언어 프로그램에서 가져올 수 있습니다. TNC 는 일반 언어 대화 상자를 2 차원 또는 3 차원 품으로 보여 줍니다.

2D 및 3D 처리를 위한 윤곽 편집 단위를 제공하는 **smartWizard** 와 함께 데이터 전송을 사용하면 매우 효율적입니다.

일반 언어 파일 열기



- ▶ 프로그램 작성 편집 모드를 선택합니다.



- ▶ 파일 관리자를 호출합니다.



- ▶ 표시할 파일 형식을 선택하기 위해 소프트 키 메뉴를 표시하려면 SELECT TYPE[형식 선택] 소프트 키를 누릅니다.



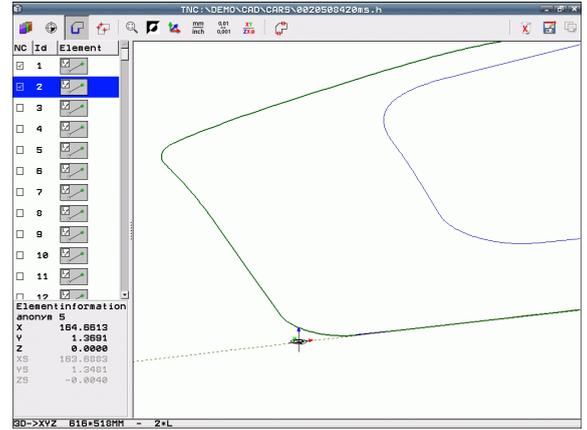
- ▶ 모든 일반 언어 파일을 표시하려면 SHOW H[H 표시] 소프트 키를 누릅니다.

- ▶ 파일이 저장되어 있는 디렉터리를 선택합니다.

- ▶ 원하는 H 파일을 선택합니다.

- ▶ CTRL+O 키 조합을 사용하여 **Open with...[연결 프로그램]** 대화 상자를 선택합니다.

- ▶ 연결 프로그램으로 **Converter[변환기]** 를 선택하고 ENT 키를 눌러 확인합니다. 일반 언어 파일이 열리고 윤곽 요소가 그래픽 품으로 표시됩니다.



기준점 정의 (윤곽 선 및 저장)

기준점을 설정하고 윤곽을 선택하는 것은 DXF 파일에서 데이터를 전송할 때와 동일합니다.

- 284 페이지의 " 기준점 지정 " 참조
- 286 페이지의 " 윤곽 선택 및 저장 " 참조

또한 특수 기능을 사용하여 윤곽을 빨리 선택할 수 있습니다. 프로그램이 적절한 형식의 구조 항목을 포함하는 경우 레이어 모드에서 윤곽 이름이 표시됩니다.

레이어를 두 번 클릭하면 TNC가 다음 번 구조 항목까지의 전체 윤곽을 자동으로 선택합니다. 저장 기능을 사용하면 선택한 윤곽을 NC 프로그램에 직접 저장할 수 있습니다.

NC 블록 예

6 ...	원하는 리드 프로그램
7 L Z...	사전 위치결정
8 * - Inside contour	TNC에서 레이어로 표시하는 구조 블록
9 L X+20 Y+20 RR F100	첫 번째 윤곽점
10 L X+35 Y+35	첫 번째 윤곽 요소의 끝점
11 L ...	추가 윤곽 요소
12 L ...	
2746 L ...	마지막 윤곽점
2747 * - 윤곽 끝단	윤곽 끝을 식별하는 구조 블록
2748 L ...	중간 위치결정 이동



7.3 3-D CAD 데이터 열기 (소프트웨어 옵션)

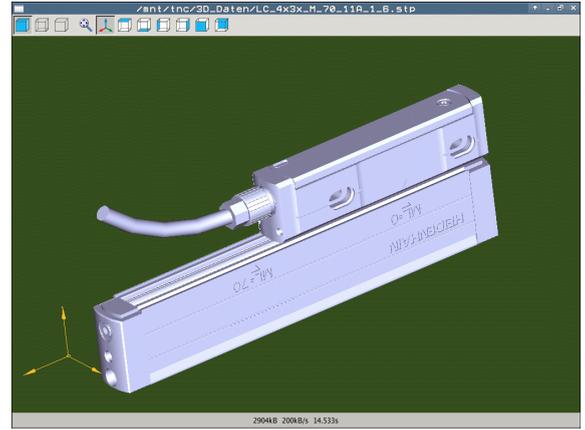
응용

새 기능을 사용하여 표준화된 3D CAD 데이터 형식을 TNC에서 바로 열 수 있습니다. 파일을 iTNC의 하드 디스크에서 사용할 수 있는지 아니면 연결된 드라이브에서 사용할 수 있는지는 관계가 없습니다.

NC 프로그램 또는 다른 파일과 마찬가지로 TNC의 파일 관리자를 통해 파일을 간단히 선택할 수 있습니다. 따라서 3D 모델에서 바로 문제를 빠르고 간단히 확인할 수 있습니다.

TNC는 현재 다음과 같은 파일 형식을 지원합니다.

- STEP 파일 (파일 확장자 **STP**)
- IGES 파일 (파일 확장자 **IGS** 또는 **IGES**)



CAD 뷰어 작동

기능	아이콘
음영 모델을 표시합니다.	
와이어 모델을 표시합니다.	
보이지 않는 모서리 없이 와이어 모델을 표시합니다.	
화면 크기에 맞게 디스플레이 크기를 조절합니다.	
표준 3D 뷰를 선택합니다.	
평면 뷰를 선택합니다.	
아래쪽 뷰를 선택합니다.	
왼쪽 뷰를 선택합니다.	
오른쪽 뷰를 선택합니다.	
앞쪽 뷰를 선택합니다.	
뒤쪽 뷰를 선택합니다.	



마우스 기능

마우스 작동에 다음과 같은 기능을 사용할 수 있습니다.

- ▶ 오른쪽 마우스 버튼을 누른 상태로 마우스를 이동하여 3차원으로 표시된 와이어 모델을 회전할 수 있습니다. 오른쪽 마우스 버튼을 놓으면 모델이 정의된 방향으로 조정됩니다.
- ▶ 표시된 모델을 이동시키기 위하여 : 가운데 마우스 버튼이나 휠 버튼을 누른 상태로 마우스를 이동합니다. 모델이 해당 방향으로 옮겨 집니다. 가운데 마우스 버튼을 놓으면 모델이 정의된 방향으로 조정됩니다.
- ▶ 마우스를 사용하여 특정 영역 확대하기 : 왼쪽 마우스 버튼을 계속 누른 상태로 줌 창을 드래그합니다. 필요한 경우 마우스를 가로나 세로로 움직여서 줌 영역을 이동할 수 있습니다. 왼쪽 마우스 버튼을 놓으면 공작물의 정의된 영역이 확대됩니다.
- ▶ 마우스로 빠르게 확대 및 축소하려면 : 휠 버튼을 앞으로 또는 뒤로 돌립니다.
- ▶ 오른쪽 마우스 키를 두 번 클릭합니다. 표준 뷰 선택



8

프로그래밍: 서브프로그램
및 프로그램 섹션 반복



8.1 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복 레이블 지정

서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복을 사용하면 가공 순서를 한 번 프로그래밍하여 필요한 만큼 여러 번 실행할 수 있습니다.

레이블

파트 프로그램에서 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복의 시작 부분은 레이블 (**LBL**) 로 표시됩니다.

레이블은 1 에서 999 사이의 숫자 또는 사용자가 정의한 이름으로 식별되며, 각 레이블 번호 또는 레이블 이름은 프로그램에서 LABEL SET[레이블 설정] 키를 사용하거나 한 번만 설정할 수 있습니다. 이때 입력할 수 있는 레이블 이름의 수는 내부 메모리에 의해서만 제한됩니다.



특정 레이블 이름 또는 번호가 두 번 이상 설정되면 **LBL** 블록 끝에 여러 메시지가 나타납니다. 매우 긴 프로그램의 경우 MP7229 를 사용하여 반복되는 레이블을 확인할 블록 수를 제한할 수 있습니다.

레이블 0(**LBL 0**) 은 서브프로그램의 끝을 표시할 때만 사용되므로 필요한 만큼 사용할 수 있습니다.

8.2 서브프로그램

절차

- 1 **CALL LBL** 으로 서브프로그램을 호출하는 블록까지 파트 프로그램이 실행됩니다.
- 2 서브프로그램이 처음부터 끝까지 실행됩니다. 서브프로그램의 끝은 **LBL 0** 으로 표시됩니다.
- 3 서브프로그램을 호출 (**CALL LBL**) 한 다음 블록부터 파트 프로그램이 다시 실행됩니다.

프로그래밍 유의 사항

- 서브프로그램은 순서에 관계없이 원하는 만큼 반복해서 호출할 수 있습니다.
- 서브프로그램이 자신을 호출할 수는 없습니다.
- 주 프로그램 끝(M2 또는 M30을 포함한 블록 뒤)에 서브프로그램을 작성합니다.
- 서브프로그램이 M2 또는 M30 을 포함한 블록 앞에 있으면 이를 호출하지 않더라도 최소한 한 번은 실행됩니다.

서브프로그램 프로그래밍



- ▶ 시작 부분을 표시하려면 LBL 설정 키를 누릅니다.
- ▶ 서브프로그램 번호를 입력합니다. 레이블 이름을 사용하려면 LBL NAME[LBL 이름] 소프트 키를 눌러 텍스트 입력으로 전환합니다.
- ▶ 끝부분을 표시하려면 LBL 설정 키를 누르고 레이블 번호 "0" 을 입력합니다.



서브프로그램 호출



- ▶ 서브프로그램을 호출하려면 LBL CALL[LBL 호출] 키를 누릅니다.
- ▶ **서브프로그램 호출 / 반복** : 호출할 서브프로그램의 레이블 번호를 입력합니다. 레이블 이름을 사용하려면 LBL NAME[LBL 이름] 소프트 키를 눌러 텍스트 입력으로 전환합니다. 문자열 파라미터의 번호를 대상 주소로 입력하려는 경우 : QS 소프트 키를 누릅니다. TNC 가 정의된 문자 파라미터에 지정된 레이블 이름으로 이동합니다.
- ▶ **반복 REP**: NO ENT 키를 눌러 대화 상자의 질문을 무시합니다. 반복 REP 는 프로그램 섹션 반복에만 사용됩니다.



레이블 0 은 서브프로그램의 끝을 표시할 때만 사용되므로 **CALL LBL 0** 은 허용되지 않습니다.

8.3 프로그램 섹션 반복

Label LBL

프로그램 섹션 반복의 시작 부분은 레이블 **LBL** 로 표시됩니다. 프로그램 섹션 반복의 끝부분은 **CALL LBL n REPn** 으로 식별됩니다.

절차

- 1 프로그램 섹션의 끝부분 (**CALL LBL n REPn**) 까지 파트 프로그램이 실행됩니다.
- 2 그러면 호출된 LBL 과 레이블 호출 **CALL LBL n REPn** 사이의 프로그램 섹션이 **REP** 에 입력한 횟수만큼 반복됩니다.
- 3 마지막 반복이 끝난 후 파트 프로그램이 계속 실행됩니다.

프로그래밍 유의 사항

- 프로그램 섹션은 최대 65,534 회까지 연속해서 반복할 수 있습니다.
- 항상 프로그램 섹션을 프로그래밍된 반복 횟수보다 한 번 더 실행합니다.

프로그램 섹션 반복 프로그래밍

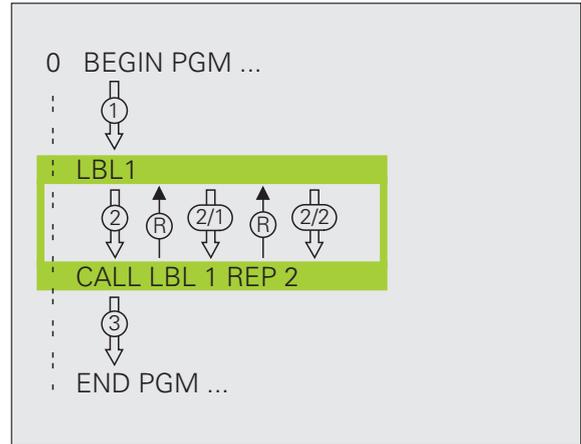
LBL
SET

- ▶ 시작 부분을 표시하려면 LBL 설정 키를 누르고 반복할 프로그램 섹션의 레이블 번호를 입력합니다. 레이블 이름을 사용하려면 LBL NAME[LBL 이름] 소프트 키를 눌러 텍스트 입력으로 전환합니다.
- ▶ 프로그램 섹션을 입력합니다.

프로그램 섹션 반복 호출

LBL
CALL

- ▶ LBL 호출 키를 누릅니다.
- ▶ **서브프로그램 호출 / 반복**: 호출할 서브프로그램의 레이블 번호를 입력합니다. 레이블 이름을 사용하려면 LBL NAME[LBL 이름] 소프트 키를 눌러 텍스트 입력으로 전환합니다. 문자열 파라미터의 번호를 대상 주소로 입력하려는 경우: QS 소프트 키를 누릅니다. TNC 가 정의된 문자 파라미터에 지정된 레이블 이름으로 이동합니다.
- ▶ **반복 REP**: 반복 횟수를 입력한 다음 ENT 키로 확인합니다.



8.4 서브프로그램으로 실행할 프로그램

절차

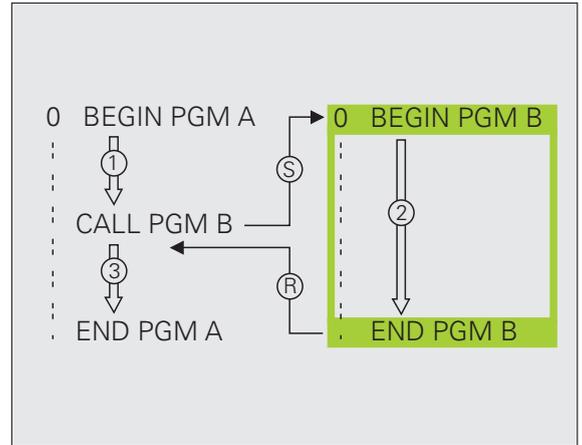


문자열 파라미터와 관련하여 변수 프로그램 호출을 프로그래밍하려면 **SEL PGM** 기능을 사용하십시오 (470 페이지의 "프로그램 호출 정의" 참조).

- 1 **CALL PGM** 로 다른 프로그램을 호출하는 블록까지 파트 프로그램이 실행됩니다.
- 2 그런 다음 다른 프로그램이 처음부터 끝까지 실행됩니다.
- 3 프로그램을 호출한 다음 블록부터 첫 번째 (호출) 파트 프로그램이 다시 실행됩니다.

프로그래밍 유의 사항

- 프로그램을 서브프로그램으로 호출할 때는 레이블이 필요하지 않습니다.
- 피호출 프로그램에는 보조 기능 **M2** 또는 **M30** 이 포함되어 있지 않아야 합니다. 피호출 부분 프로그램에 레이블을 포함하는 정의된 서브프로그램이 있는 경우 **M2** 또는 **M30** 을 **FN 9** 로 교체해야 합니다. **+0 EQU +0 GOTO LBL 99** 인 경우 기능이 프로그램의 끝까지 이동합니다. 이 경우 피호출 프로그램의 **END PGM** 블록 앞에 **LBL 99** 를 입력합니다.
- 피호출 프로그램에서 호출 프로그램에 **CALL PGM** 호출을 포함하면 무한 루프가 발생하게 되므로 이러한 프로그램 호출을 포함해서는 안 됩니다.



프로그램을 서브프로그램으로 호출

PGM
CALL

▶ 프로그램 호출에 대한 기능을 선택: PGM CALL 키를 누릅니다.

프로그램

▶ PROGRAM[프로그램] 소프트 키를 누릅니다.

선택

화도우

▶ WINDOW SELECTION[창 선택] 소프트 키를 누릅니다. 호출할 프로그램을 선택할 수 있는 창이 중첩 표시됩니다.

▶ 화살표 키를 사용하거나 마우스 클릭에 의해 프로그램을 선택하고 ENT 를 눌러 확인합니다. **CALL PGM** 블록에 전체 경로 이름을 입력합니다.

▶ END 키를 눌러 이 기능을 완료합니다.

또는 키보드를 통해 호출할 프로그램의 이름 또는 전체 경로 이름을 직접 입력할 수도 있습니다.



호출할 프로그램은 TNC 의 하드 디스크에 저장해야 합니다.

피호출 프로그램이 호출 프로그램과 동일한 디렉터리에 있는 경우에는 해당 프로그램 이름만 입력하면 됩니다.

호출 프로그램이 피호출 프로그램과 다른 디렉터리에 있는 경우에는 반드시 전체 경로 (예 :

TNC:ZW35\SCHRUPP\PGM1.H) 를 입력해야 합니다 . 또는 WINDOW SELECTION[창 선택] 소프트 키를 통해 프로그램을 선택할 수 있습니다 .

DIN/ISO 프로그램을 호출하려면 프로그램 이름 뒤에 파일 형식인 I 를 입력합니다 .

사이클 **12 PGM CALL** 를 사용하여 프로그램을 호출할 수도 있습니다 .

일반적으로 **PGM CALL** 를 사용하면 Q 파라미터가 전역적으로 적용됩니다 . 따라서 피호출 프로그램의 Q 파라미터에 대한 변경 내용은 호출 프로그램에도 적용됩니다 .



충돌 위험!

피호출 프로그램에 정의하는 좌표 변환은 재설정하지 않는 한 호출 프로그램에도 계속 적용됩니다 . 기계 파라미터 MP7300 의 설정은 여기에 아무런 영향을 주지 않습니다 .



8.5 중첩

중첩 유형

- 서브프로그램 내의 서브프로그램
- 프로그램 섹션 반복 내의 프로그램 섹션 반복
- 반복된 서브프로그램
- 서브프로그램 내의 프로그램 섹션 반복

중첩 깊이

중첩 깊이는 프로그램 섹션 또는 서브프로그램이 다른 프로그램 섹션 또는 서브프로그램을 호출할 수 있는 연속적인 단계의 수를 의미합니다.

- 서브프로그램의 최대 중첩 깊이 : 8
- 주 프로그램 호출의 최대 중첩 깊이 : 30, 이 경우 **CYCL CALL** 은 주 프로그램 호출 역할을 합니다.
- 프로그램 섹션 반복은 원하는 만큼 중첩할 수 있습니다.



서브프로그램 내의 서브프로그램

NC 블록 예

0 BEGIN PGM SUBPGMS MM	
...	
17 CALL LBL "SP1"	LBL SP1 로 표시된 서브프로그램을 호출
...	
35 L Z+100 R0 FMAX M2	주 프로그램의 마지막 프로그램 블록 (M2 포함)
36 LBL "SP1"	서브프로그램 SP1 의 시작
...	
39 CALL LBL 2	LBL 2 로 표시된 서브프로그램을 호출
...	
45 LBL 0	서브프로그램 1 의 끝
46 LBL 2	서브프로그램 2 의 시작
...	
62 LBL 0	서브프로그램 2 의 끝
63 END PGM SUBPGMS MM	

프로그램 실행

- 1 주 프로그램 SUBPGMS 가 17 번 블록까지 실행됩니다.
- 2 서브프로그램 SP1 이 호출되고 39 번 블록까지 실행됩니다.
- 3 서브프로그램 2 가 호출되고 62 번 블록까지 실행됩니다. 서브프로그램 2 가 끝나고 호출한 서브프로그램으로 돌아갑니다.
- 4 서브프로그램 1 이 40 번 블록부터 45 번 블록까지 실행됩니다. 서브프로그램 SP1 이 끝나고 기본 프로그램 SUBPGMS 로 돌아갑니다.
- 5 기본 프로그램 SUBPGMS 가 18 번 블록부터 35 번 블록까지 실행됩니다. 1 번 블록으로 돌아가고 프로그램이 종료됩니다.



프로그램 섹션 반복의 반복

NC 블록 예

0 BEGIN PGM REPS MM	
...	
15 LBL 1	프로그램 섹션 반복 1 의 시작
...	
20 LBL 2	프로그램 섹션 반복 2 의 시작
...	
27 CALL LBL 2 REP 2	LBL 2 와 이 블록 사이의 프로그램 섹션
...	프로그램 섹션 두 번 반복
35 CALL LBL 1 REP 1	이 블록과 LBL 1(15 번 블록) 사이의 프로그램
...	섹션 한 번 반복
50 END PGM REPS MM	
%REPS G71 *	
...	
N15 G98 L1 *	프로그램 섹션 반복 1 의 시작
...	
N20 G98 L2 *	프로그램 섹션 반복 2 의 시작
...	
N27 L2,2 *	현재 블록과 G98 L2(N200 블록) 사이의
...	프로그램 섹션 두 번 반복
N35 L1,1 *	이 블록과 G98 L1(N15 블록) 사이의 프로그램
...	섹션 한 번 반복
N99999999 %REPS G71 *	

프로그램 실행

- 1 주 프로그램 REPS 가 27 번 블록까지 실행됩니다.
- 2 20 번 블록에서 27 번 블록 사이의 프로그램 섹션이 두 번 반복됩니다.
- 3 주 프로그램 REPS 가 28 번 블록부터 35 번 블록까지 실행됩니다.
- 4 15 번 블록과 35 번 블록 사이의 프로그램 섹션이 한 번 반복됩니다 (20 번과 27 번 블록 사이의 프로그램 섹션 반복 포함).
- 5 주 프로그램 REPS 가 36 번 블록부터 50 번 블록 (프로그램 끝) 까지 실행됩니다.



서브프로그램 반복

NC 블록 예

0 BEGIN PGM SUBPGREP MM	
...	
10 LBL 1	프로그램 섹션 반복 1 의 시작
11 CALL LBL 2	서브프로그램 호출
12 CALL LBL 1 REP 2	LBL 1 과 이 블록 사이의 프로그램 섹션
...	프로그램 섹션 두 번 반복
19 L Z+100 R0 FMAX M2	주 프로그램의 마지막 블록 (M2 포함)
20 LBL 2	서브프로그램의 시작
...	
28 LBL 0	서브프로그램의 끝
29 END PGM SUBPGREP MM	

프로그램 실행

- 1 주 프로그램 SUBPGREP 가 11 번 블록까지 실행됩니다.
- 2 서브프로그램 2 가 호출되어 실행됩니다.
- 3 10 번 블록에서 12 번 블록 사이의 프로그램 섹션이 두 번 반복됩니다. 서브프로그램 2 가 두 번 반복됩니다.
- 4 주 프로그램 SUBPGREP 가 13 번 블록부터 19 번 블록 (프로그램 끝) 까지 실행됩니다.

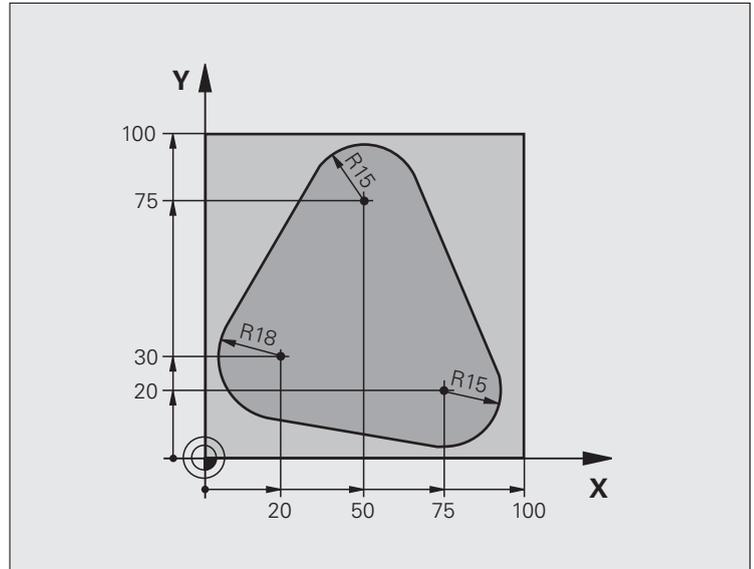


8.6 프로그래밍 예

예 : 다양한 인피드로 윤곽 밀링

프로그램 순서

- 공작물 표면에 공구 사전 위치결정
- 인피드 깊이 (증분값) 입력
- 윤곽 밀링
- 진입과 윤곽 밀링 반복



0 BEGIN PGM PGMREP MM

1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40

2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0

3 TOOL CALL 1 Z S500

공구 호출

4 L Z+250 R0 FMAX

공구 후퇴

5 L X-20 Y+30 R0 FMAX

작업면에서 사전 위치결정

6 L Z+0 R0 FMAX M3

공작물 표면에 사전 위치결정

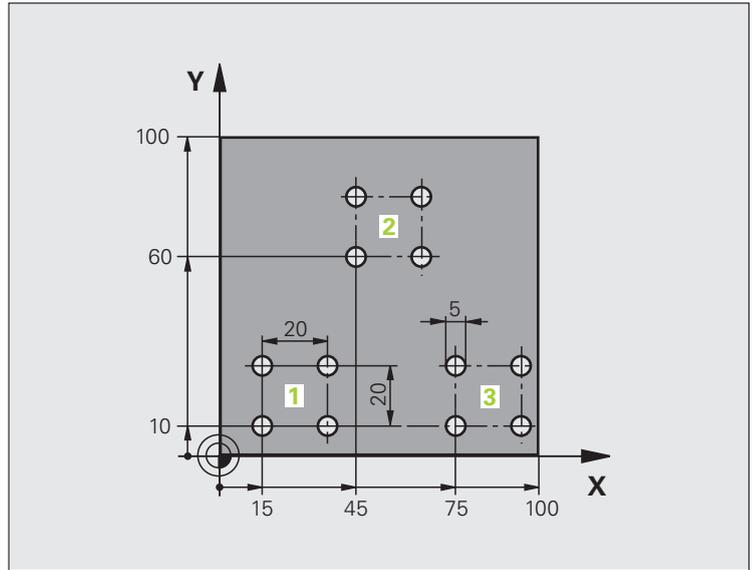
7 LBL 1	프로그램 섹션 반복용 레이블 설정
8 L IZ-4 R0 FMAX	공간의 진입 깊이 (증분값)
9 APPR CT X+2 Y+30 CCA90 R+5 RL F250	윤곽 접근
10 FC DR- R18 CLSD+ CCX+20 CCY+30	윤곽
11 FLT	
12 FCT DR- R15 CCX+50 CCY+75	
13 FLT	
14 FCT DR- R15 CCX+75 CCY+20	
15 FLT	
16 FCT DR- R18 CLSD- CCX+20 CCY+30	
17 DEP CT CCA90 R+5 F1000	윤곽 후회
18 L X-20 Y+0 R0 FMAX	공구 후퇴
19 CALL LBL 1 REP 4	LBL 1 로 돌아가며, 섹션이 총 4 회 반복됨
20 L Z+250 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
21 END PGM PGMREP MM	



예 : 홀 그룹

프로그램 순서

- 주 프로그램에서 홀 그룹에 접근
- 홀 그룹 호출 (서브프로그램 1)
- 서브프로그램 1 에서 홀 그룹을 한 번만 프로그래밍



0 BEGIN PGM SP1 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S5000	공구 호출
4 L Z+250 R0 FMAX	공구 후퇴
5 CYCL DEF 200 DRILLING	사이클 정의 : 드릴링
Q200=2 ;안전 거리	
Q201=-10 ;DEPTH	
Q206=250 ;FEED RATE FOR PLNGNG	
Q202=5 ;PLUNGING DEPTH	
Q210=0 ;DWELL TIME AT TOP	
Q203=+0 ;SURFACE COORDINATE	
Q204=10 ;2ND SET-UP CLEARANCE	
Q211=0.25;DWELL TIME AT DEPTH	



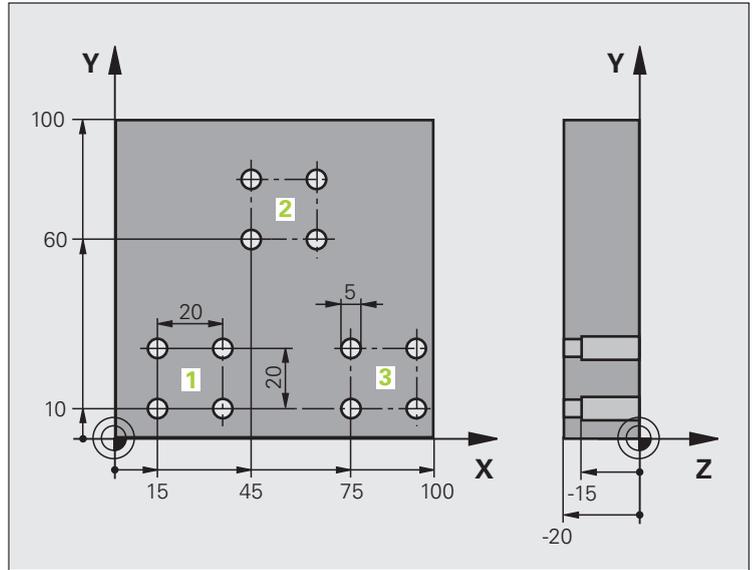
6 L X+15 Y+10 R0 FMAX M3	그룹 1의 시작점으로 이동
7 CALL LBL 1	그룹의 서브프로그램 호출
8 L X+45 Y+60 R0 FMAX	그룹 2의 시작점으로 이동
9 CALL LBL 1	그룹의 서브프로그램 호출
10 L X+75 Y+10 R0 FMAX	그룹 3의 시작점으로 이동
11 CALL LBL 1	그룹의 서브프로그램 호출
12 L Z+250 R0 FMAX M2	주 프로그램 종료
13 LBL 1	서브프로그램 1의 시작: 홀 그룹
14 CYCL CALL	홀 1
15 L IX+20 R0 FMAX M99	두 번째 홀로 이동, 사이클 호출
16 L IY+20 R0 FMAX M99	세 번째 홀로 이동, 사이클 호출
17 L IX-20 R0 FMAX M99	네 번째 홀로 이동, 사이클 호출
18 LBL 0	서브프로그램 1의 끝
19 END PGM SP1 MM	



예 : 다공구를 사용하는 홀 그룹

프로그램 순서

- 주 프로그램에서 고정 사이클 프로그래밍
- 전체 홀 패턴 호출 (서브프로그램 1)
- 서브프로그램 1에서 홀 그룹에 접근, 홀 그룹 호출 (서브프로그램 2)
- 서브프로그램 2에서 홀 그룹을 한 번만 프로그래밍



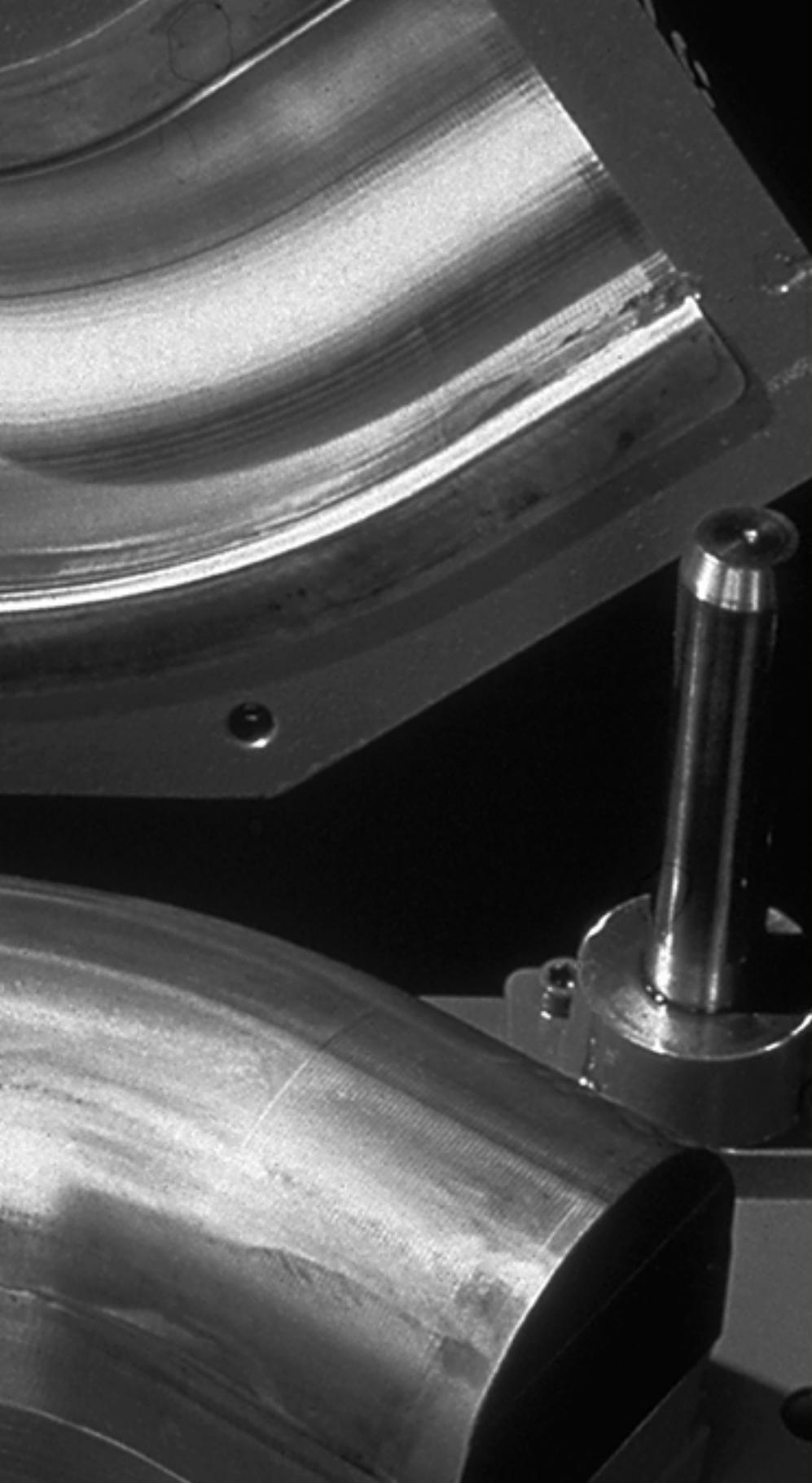
0 BEGIN PGM SP2 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S5000	공구 호출 : 중심 드릴
4 L Z+250 R0 FMAX	공구 후퇴
5 CYCL DEF 200 DRILLING	사이클 정의 : 센터링
Q200=2 ; 안전 거리	
Q201=-3 ; 깊이	
Q206=250 ; 절입 이송 속도	
Q202=3 ; 절입 깊이	
Q210=0 ; 정지시간 (상면)	
Q203=+0 ; 표면 좌표	
Q204=10 ; 2 차 안전 거리	
Q211=0.25 ; 최저점에서 정지시간	
6 CALL LBL 1	전체 홀 패턴에 대해 서브프로그램 1 호출



7 L Z+250 R0 FMAX M6	공구 변경
8 TOOL CALL 2 Z S4000	공구 호출 : 드릴
9 FN 0: Q201 = -25	새로운 드릴링 깊이
10 FN 0: Q202 = +5	새로운 드릴링 절입 깊이
11 CALL LBL 1	전체 홀 패턴에 대해 서브프로그램 1 호출
12 L Z+250 R0 FMAX M6	공구 변경
13 TOOL CALL 3 Z S500	공구 호출 : 리머
14 CYCL DEF 201 REAMING	사이클 정의 : 리밍
Q200=2 ; 안전 거리	
Q201=-15 ; 깊이	
Q206=250 ; 절입 이송 속도	
Q211=0.5 ; 최저점에서 정지시간	
Q208=400 ; 후퇴 이송 속도	
Q203=+0 ; 표면 좌표	
Q204=10 ; 2 차 안전 거리	
15 CALL LBL 1	전체 홀 패턴에 대해 서브프로그램 1 호출
16 L Z+250 R0 FMAX M2	주 프로그램 종료
17 LBL 1	서브프로그램 1 의 시작 : 전체 구멍 패턴
18 L X+15 Y+10 R0 FMAX M3	그룹 1 의 시작점으로 이동
19 CALL LBL 2	그룹에 대해 서브프로그램 2 호출
20 L X+45 Y+60 R0 FMAX	그룹 2 의 시작점으로 이동
21 CALL LBL 2	그룹에 대해 서브프로그램 2 호출
22 L X+75 Y+10 R0 FMAX	그룹 3 의 시작점으로 이동
23 CALL LBL 2	그룹에 대해 서브프로그램 2 호출
24 LBL 0	서브프로그램 1 의 끝
25 LBL 2	서브프로그램 2 의 시작 : 홀 그룹
26 CYCL CALL	활성 고정 사이클의 첫 번째 홀
27 L IX+20 R0 FMAX M99	두 번째 홀로 이동, 사이클 호출
28 L IY+20 R0 FMAX M99	세 번째 홀로 이동, 사이클 호출
29 L IX-20 R0 FMAX M99	네 번째 홀로 이동, 사이클 호출
30 LBL 0	서브프로그램 2 의 끝
31 END PGM SP2 MM	







9

프로그래밍 : Q 파
라미터



9.1 원칙 및 개요

하나의 파트 프로그램에서 전체 파트 집합을 프로그래밍할 수 있습니다. 이렇게 하려면 고정된 숫자 값 대신 Q? 파라미터라는 변수를 입력하면 됩니다.

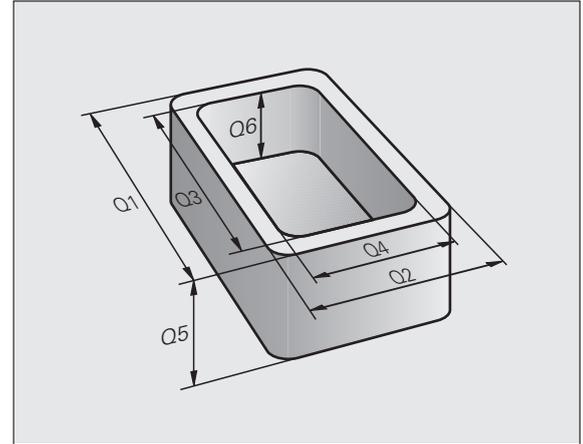
Q 파라미터는 다음과 같은 정보를 나타낼 수 있습니다.

- 좌표값
- 이송 속도
- 스피들 속도
- 사이클 데이터

또한 Q 파라미터를 사용하면 수학 기능을 사용하여 정의한 윤곽도 프로그래밍할 수 있습니다. Q 파라미터를 사용하면 논리 조건에 따라 가공 단계를 실행할 수도 있습니다. FK 프로그래밍과 Q 파라미터를 함께 사용하면 NC 호환 크기가 없는 윤곽도 결합할 수 있습니다.

Q 파라미터는 문자 Q와 0에서 999 사이의 숫자로 표시된다. 다양한 방식으로 효과를 나타내는 파라미터도 가능하다. 다음 테이블을 참조하십시오.

의미	영역
SL 사이클과 중첩되는 경우를 제외한 자유 적용 파라미터. TNC 메모리에 저장된 모든 프로그램에 전역적으로 적용할 수 있습니다.	Q0 ~ Q99
특수 TNC 기능용 파라미터	Q100 ~ Q199
TNC 메모리에 저장된 모든 프로그램에 전체적으로 적용할 수 있으며 주로 사이클에 사용되는 파라미터	Q200 ~ Q1199
TNC 메모리에 저장된 모든 프로그램에 전체적으로 적용할 수 있으며 주로 OEM 사이클에 사용되는 파라미터 (기계 제작 업체 또는 공급업체와 협의해야 할 수 있음)	Q1200 ~ Q1399
TNC 메모리에 저장된 모든 프로그램에 전체적으로 적용할 수 있으며 주로 CALL 활성 OEM 사이클에 사용되는 파라미터	Q1400 ~ Q1499
TNC 메모리에 저장된 모든 프로그램에 전역적으로 적용할 수 있으며 주로 DEF 활성 OEM 사이클에 사용되는 파라미터	Q1500 ~ Q1599



의미	영역
TNC 메모리에 저장된 모든 프로그램에 전체적으로 적용할 수 있는 자유 적용 파라미터	Q1600 ~ Q1999
자유롭게 사용이 가능한 QL 파라미터, 로컬에만 적용 (프로그램 내)	QL0 ~ QL499
자유롭게 사용이 가능한 비휘발성 QR 파라미터, 즉 전원 중단 후에도 계속 적용됨상태를 유지	QR0 ~ QR499

QS 파라미터 (S 는 문자열 (string) 을 나타냄) 도 TNC 에서 사용할 수 있으며 이 파라미터를 통해 텍스트를 처리할 수 있습니다. 원칙적으로는 QS 파라미터에도 Q 파라미터와 같은 범위가 적용됩니다 (위 테이블 참조).



QS 파라미터의 경우 QS100 ~ QS100 범위는 내부 텍스트용으로 할당됩니다.



프로그래밍 유의 사항

하나의 프로그램 내에서 Q? 파라미터와 고정된 숫자 값을 조합하여 사용할 수 있습니다.

Q 파라미터에 999,999,999 와 +999 999,999 사이의 숫자값을 지정할 수 있습니다. 즉, 최대 9 자릿수 및 대수 기호가 허용됩니다. 원하는 위치에서 소수점을 설정할 수 있습니다. TNC 에서는 내부적으로 소수점 앞 57 비트, 그리고 소수점 뒤 7 비트까지 계산할 수 있습니다. 즉, 32 비트 데이터 폭은 십진수 4,294,967,296 에 해당합니다.

QS 파라미터에 최대 254 자를 할당할 수 있습니다.



또한 TNC 는 일부 Q 및 QS 파라미터에 항상 같은 데이터를 할당합니다. 예를 들어, **Q108** 에는 항상 현재 공구 반경이 지정됩니다 (371 페이지의 " 사전 지정된 Q 파라미터 " 참조).

인코딩된 OEM 사이클에서 **Q60 - Q99** 사이의 파라미터를 사용 중인 경우 MP7251 을 사용하여 OEM 사이클에서 파라미터가 로컬로만 사용되는지, 아니면 모든 프로그램에 전역적으로 사용할 수 있는지를 정의합니다.

MP7300 을 통해 TNC 에서 프로그램 종료 시 Q 파라미터를 재설정해야 하는지 아니면 값을 저장해야 하는지 지정합니다. 현재 설정이 Q 파라미터 프로그램에 문제를 일으키지 않도록 하십시오.

TNC 는 내부적으로 수치를 이진수 형식으로 저장합니다 (IEEE 754 표준). 이 표준화된 형식 때문에 일부 십진수는 이진수로 정확하게 표현되지 않습니다 (반올림 오차). 계산된 Q 파라미터 내용을 점프 명령 또는 위치결정 이동에 사용할 때는 특히 이 점을 유의해야 합니다.

Q 파라미터 기능 호출

파트 프로그램을 작성할 때 숫자 입력 및 축 선택용 숫자 키패드의 +/- 키 아래에 있는 "Q" 키를 누릅니다. 그러면 TNC 에 다음과 같은 소프트 키가 표시됩니다.

기능 그룹	소프트 키	페이지
기본 연산 (할당, 더하기, 빼기, 곱하기, 나누기, 제곱)	기본적인 계산	325 페이지
삼각 함수 기능	삼각함수	327 페이지
원 계산 기능	원 계산	329 페이지
If/Then 조건, 이동	점프	330 페이지
기타 기능	다양한 기능	333 페이지
직접 수식 입력	형식	356 페이지
복잡한 윤곽 가공 기능	형상 형식	사이클 설명서
문자열 처리 기능	문자열 공식	360 페이지



ASCII 키보드에서 Q 키를 누르면 TNC 에서 수식을 직접 입력할 수 있는 대화 상자가 열립니다.

QL 로컬 파라미터를 정의 또는 할당하려면 대화 상자에서 Q 키를 누른 후 ASCII 키보드에서 L 을 누릅니다.

QR 비휘발성 파라미터를 정의 또는 할당하려면 대화 상자에서 Q 키를 누른 후 ASCII 키보드에서 R 을 누릅니다.



9.2 파트 집합 (숫자 값 대신 Q 파라미터 사용)

응용 분야

Q 파라미터 기능 **FN 0**: 할당 Q 파라미터에 숫자값을 부여. 따라서 프로그램에서 고정된 숫자값 대신 변수를 사용할 수 있습니다.

NC 블록 예

15 FN 0: Q10=25	할당
...	Q10 에 값 25 가 지정됨
25 L X + Q10	L X +25 를 뜻함

Q 파라미터로 특정 크기를 입력하면 전체 파트 패밀리에 대해 프로그램을 하나만 작성하면 됩니다.

특정 파트를 프로그래밍하려면 개별 Q 파라미터에 적절한 값을 할당하면 됩니다.

예

Q 파라미터를 사용한 원통

원통 반경

$$R = Q1$$

원통 높이

$$H = Q2$$

원통 Z1

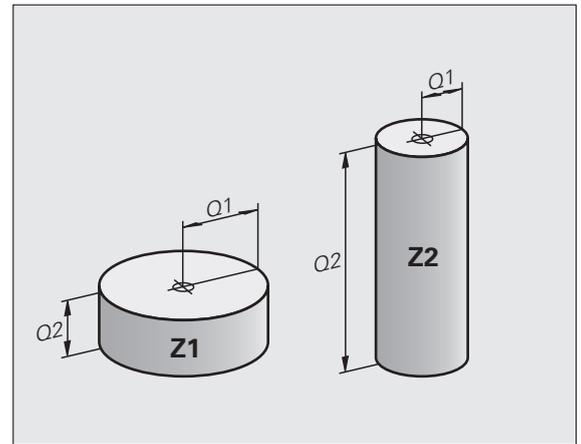
$$Q1 = +30$$

$$Q2 = +10$$

원통 Z2

$$Q1 = +10$$

$$Q2 = +50$$



9.3 수학 연산을 통한 윤곽 설명

응용 분야

아래에 나열된 Q? 파라미터를 사용하면 파트 프로그램에서 기본적인 수학 기능을 프로그래밍할 수 있습니다.

- ▶ Q 파라미터 기능을 선택합니다. 오른쪽 숫자 키패드에서 Q 키를 누릅니다. Q 파라미터 기능이 소프트 키 행에 표시됩니다.
- ▶ 수학 기능을 선택합니다. 기본 연산 소프트 키를 누릅니다. 그러면 TNC에 다음과 같은 소프트 키가 표시됩니다.

개요

기능	소프트 키
FN 0: 운동 예 : FN 0: Q5 = +60 숫자 값을 할당합니다.	
FN 1: 더하기 예 : FN 1: Q1 = -Q2 + -5 두 값의 합을 계산하여 할당합니다.	
FN 2: 빼기 예 : FN 2: Q1 = +10 - +5 두 값의 차를 계산하여 지정합니다.	
FN 3: 곱하기 예 : FN 3: Q2 = +3 * +3 두 값의 곱을 계산하여 지정합니다.	
FN 4: 나누기 예 : FN 4: Q4 = +8 DIV +Q2 두 값의 몫을 계산하여 할당합니다. 허용되지 않음 0 으로 나눌 수 없습니다.	
FN 5: 제곱근 예 : FN 5: Q20 = SQRT 4 제곱근을 계산하여 할당합니다. 허용되지 않음 허용되지 않음 : 음수의 제곱근 계산	

"=" 문자 오른쪽에는 다음과 같은 항목을 입력할 수 있습니다.

- 두 개의 숫자
- 두 개의 Q? 파라미터
- 숫자와 Q? 파라미터 하나씩

수식의 Q? 파라미터와 숫자 값에 양수 또는 음수 기호를 붙여 입력해도 됩니다.



기본 프로그래밍 작업

예 :

Q Q 키를 눌러 Q 파라미터 기능을 호출합니다.

기본적인
계산

수학 기능을 선택합니다. 기본 연산 소프트 키를 누릅니다.

FN0
X = Y

Q 파라미터 기능 중 지정을 선택합니다. FN0 X = Y 소프트 키를 누릅니다.

결과의 파라미터 번호 :

5 **ENT** Q 파라미터의 번호 (예 : 5) 를 입력합니다.

첫 번째 값 또는 파라미터

10 **ENT** Q5 값을 10 으로 할당합니다.

Q Q 키를 눌러 Q 파라미터 기능을 호출합니다.

기본적인
계산

수학 기능을 선택합니다. 기본 연산 소프트 키를 누릅니다.

FN3
X * Y

Q 파라미터 기능 중 지정을 선택합니다. FN3 X * Y 소프트 키를 누릅니다.

결과의 파라미터 번호 :

12 **ENT** Q 파라미터의 번호 (예 : 12) 를 입력합니다.

첫 번째 값 또는 파라미터

Q5 **ENT** 첫 번째 값으로 Q5 를 입력합니다.

두 번째 값 또는 파라미터

7 **ENT** 두 번째 값으로 7 을 입력합니다.

TNC 의 프로그램 블록

16 FN 0: Q5 = +10

17 FN 3: Q12 = +Q5 * +7

9.4 삼각 함수 기능

정의

사인, 코사인 및 탄젠트는 직각 삼각형의 변 비율을 지정하는 용어입니다. 이 경우 각 변은 다음과 같이 계산됩니다.

사인 : $\sin \alpha = a / c$

코사인 : $\cos \alpha = b / c$

탄젠트 : $\tan \alpha = a / b = \sin \alpha / \cos \alpha$

여기서

- c 는 빗변입니다.
- A 는 α 각 대변입니다.
- b 는 나머지 한 변입니다.

TNC 에서는 탄젠트에서 각을 구할 수 있습니다.

$$\alpha = \arctan (a / b) = \arctan (\sin \alpha / \cos \alpha)$$

예 :

$$a = 25 \text{ mm}$$

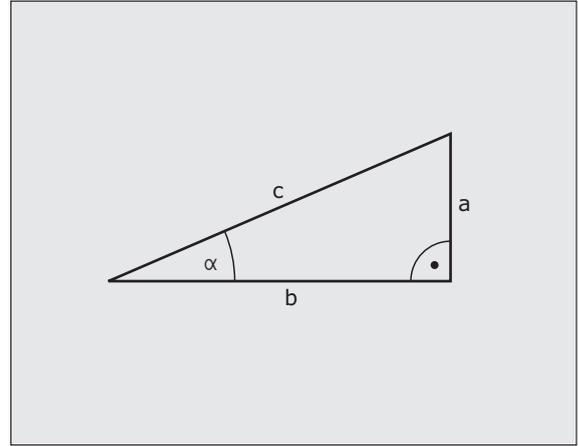
$$b = 50 \text{ mm}$$

$$\alpha = \arctan (a / b) = \arctan 0.5 = 26.57^\circ$$

또한 다음과 같은 공식도 사용할 수 있습니다.

$$a^2 + b^2 = c^2 (a^2 = a \times a)$$

$$c = \sqrt{(a^2 + b^2)}$$



삼각 함수 기능 프로그래밍

삼각법 소프트 키를 눌러 삼각 함수 기능을 호출합니다. 그러면 TNC에서 아래 테이블에 나열된 소프트 키를 표시합니다.

프로그래밍 : 비교 " 예 : 기본 프로그래밍 작업

기능	소프트 키
FN 6: 사인 예 : FN 6: Q20 = SIN-Q5 사인 각도 (도) 를 계산하여 파라미터에 할당합니다.	FN6 SIN(X)
FN 7: 코사인 예 : FN 7: Q21 = COS-Q5 코사인 각도 (도) 를 계산하여 파라미터에 할당합니다.	D7 COS(X)
FN 8: 제곱합의 제곱근 예 : FN 8: Q10 = +5 LEN +4 두 값의 길이를 계산하여 할당합니다.	FN8 X LEN Y
FN 13: ANGLE 예 : FN 13: Q20 = +25 ANG-Q1 두 변의 아크탄젠트 또는 특정 각의 사인 및 코사인(0 각도 360°) 에서 각도를 계산하여 파라미터에 지정합니다.	FN13 X RNG Y



9.5 원 계산

응용 분야

TNC에서는 원 계산 기능을 사용하여 주어진 3 개 또는 4 개 점으로부터 원 중심과 원 반경을 계산할 수 있습니다. 4 개 점을 사용하는 경우 계산 값이 보다 정확해집니다.

애플리케이션 : 응용 분야 : 이러한 기능은 프로그래밍 가능한 프로빙 기능을 사용하여 홀이나 피치 원의 위치 및 크기를 계산하려는 경우에 사용할 수 있습니다.

기능

소프트 키

FN 23: FN 23: 세 점으로부터 원 데이터 결정
예 : FN 23: Q20 = CDATA Q30

FN23
3 지정
원

원에 있는 3 개 점의 좌표 쌍을 파라미터 Q30 및 이후 5 개 파라미터 (즉, Q35 까지) 에 저장해야 합니다.

그러면 TNC에서는 기준축 (스핀들축이 Z 인 경우 X) 의 원 중심을 파라미터 Q20 에, 보조축 (스핀들축이 Z 이 경우 Y) 의 원 중심을 파라미터 Q21 에, 그리고 원 반경을 파라미터 Q22 에 저장합니다.

기능

소프트 키

FN 24: FN 24: 네 점으로부터 원 데이터 결정
예 : FN 24: Q20 = CDATA Q30

FN24
4 지정
원

원에 있는 4 개 점의 좌표 쌍을 파라미터 Q30 및 이후 7 개 파라미터 (즉, Q37 까지) 에 저장해야 합니다.

그러면 TNC에서는 기준축 (스핀들축이 Z 인 경우 X) 의 원 중심을 파라미터 Q20 에, 보조축 (스핀들축이 Z 이 경우 Y) 의 원 중심을 파라미터 Q21 에, 그리고 원 반경을 파라미터 Q22 에 저장합니다.



FN 23 과 FN 24 는 결과 파라미터와 2 개의 연속 파라미터를 자동으로 덮어씁니다.

9.6 Q 파라미터를 사용한 If-Then 조건

응용

TNC에서는 Q 파라미터를 서로 비교하거나 다른 숫자 값과 비교하여 if-then 논리 조건을 결정할 수 있습니다. 조건이 충족되는 경우 TNC에서는 해당 조건 이후에 프로그래밍된 레이블에서 프로그램을 계속 실행합니다 (레이블에 대한 자세한 내용은 302 페이지의 "서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복 레이블 지정" 참조). 조건이 충족되지 않는 경우에는 다음 블록이 진행됩니다.

다른 프로그램을 서브프로그램으로 호출하려면 대상 레이블이 포함된 블록 뒤에 **PGM CALL** 프로그램 호출을 입력합니다.

무조건 이동

조건이 항상 참인 조건부 이동을 입력하면 무조건 이동이 프로그래밍됩니다. 예:

```
FN 9: IF+10 EQU+10 GOTO LBL1
```

If-Then 조건 프로그래밍



점프 주소를 입력하는 방법은 다음 세 가지가 있습니다.

- 레이블 번호, LBL 번호 소프트 키를 통해 선택 가능
- 레이블 번호, LBL 이름 소프트 키를 통해 선택 가능
- 문자열 번호, QS 소프트 키를 통해 선택 가능

점프 소프트 키를 눌러 If-Then 조건을 호출합니다. 그러면 TNC 에 다음과 같은 소프트 키가 표시됩니다.

기능	소프트 키
FN 9: 같은 경우, 점프 예 : FN 9: IF +Q1 EQU +Q3 GOTO LBL "SPCAN25" 두 값 또는 파라미터가 같을 경우 특정 레이블로 이동합니다.	
FN 10: 같지 않은 경우, 점프 예 : FN 10: IF +10 NE -Q5 GOTO LBL 10 <hr> 두 값 또는 파라미터가 다를 경우 특정 레이블로 이동합니다.	
FN 11: 큰 경우, 점프 예 : FN 11: IF+Q1 GT+10 GOTO LBL QS5 첫 번째 값이나 파라미터가 두 번째 값이나 파라미터보다 큰 경우 특정 레이블로 이동합니다.	
FN 12: 작은 경우, 점프 예 : FN 12: IF+Q5 LT+0 GOTO LBL "ANYNAME" 첫 번째 값 또는 파라미터가 두 번째 값 또는 파라미터보다 작은 경우 특정 레이블로 이동합니다.	

사용 약어 :

IF	:	If
EQU	:	같음
NE	:	같지 않음
GT	:	보다 큼
LT	:	보다 작음
GOTO	:	이동



9.7 Q 파라미터 확인 및 변경

절차

프로그램 작성 편집, 테스트 실행, 프로그램 실행 전체 시퀀스 및 프로그램 실행 싱글 블록 모드에서 프로그램을 작성, 테스트 및 실행할 때 Q 파라미터를 확인 및 편집할 수 있습니다.

- ▶ 프로그램을 실행 중인 경우 기계의 정지 버튼과 INTERNAL STOP 소프트웨어 키를 눌러 필요에 따라 실행을 중단합니다 테스트를 실행 중인 경우에도 중단할 수 있습니다.

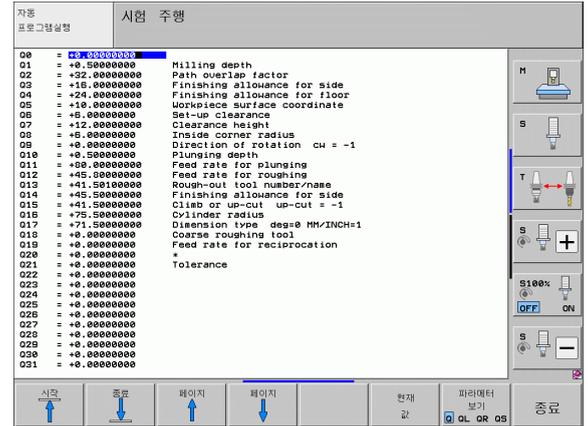


- ▶ Q 파라미터 기능을 호출하기 위해서는 : Q? 파라미터 기능을 호출하려면 프로그램 작성 편집 작동 모드에서 Q 키 또는 Q INFO 소프트웨어 키를 누릅니다.
- ▶ 그러면 모든 파라미터와 파라미터의 현재값이 나열됩니다. 화살표 키 또는 소프트웨어 키를 사용하여 페이지를 이동해 원하는 파라미터를 찾습니다.
- ▶ 값을 변경하려면 새 값을 입력하고 ENT KEY키를 눌러 확인합니다.
- ▶ 값을 그대로 유지하려면 현재값 소프트웨어 키를 누르거나 END KEY 키를 눌러 대화 상자를 닫습니다.



TNC 내부적으로 또는 사이클에서 사용되는 파라미터가 설명과 함께 제공됩니다.

로컬, 전역 또는 문자열 파라미터를 확인하거나 편집하려면 Q QL QR QS 파라미터 표시 소프트웨어 키를 누릅니다. 그러면 TNC에 모든 개별 파라미터가 표시되며 위에서 설명한 내용도 적용됩니다.



9.8 추가 기능

개요

추가 기능을 호출하려면 특수 기능 그룹 소프트 키를 누릅니다. 그러면 TNC 에 다음과 같은 소프트 키가 표시됩니다.

기능	소프트 키	페이지
FN 14: 에러 에러 메시지 출력	FN14 오류 =	334 페이지
FN 15:PRINT 텍스트 또는 Q 파라미터값을 형식 없이 출력	FN15 인쇄	338 페이지
FN 16:F-PRINT 텍스트 또는 Q 파라미터값의 형식 지정 출력	FN16 파일인쇄	339 페이지
FN 18: SYS-DATUM 읽기 시스템 데이터 읽기	FN18 SYS-DATUM 읽기	345 페이지
FN 19:PLC PLC 에 값 전송	FN19 PLC=	353 페이지
FN 20:WAIT FOR NC 및 PLC 동기화	FN20 WAIT FOR	354 페이지
FN 26:TABOPEN 자유롭게 정의 테이블 열기	FN26 개방 목록	488 페이지
FN 27:TABWRITE 자유 정의 테이블에 작성	FN27 기록 목록	489 페이지
FN 28:TABREAD 자유 정의 테이블에서 읽기	FN28 읽음 목록	490 페이지



FN 14: ERROR 에러 메시지 표시

FN 14: 기능 사용 : **ERROR** 기능을 사용하면 프로그램 제어 하에서 메시지를 호출할 수 있습니다. 이러한 메시지는 기계 제작 업체 또는 하이덴하인에서 미리 정의한 것입니다. 프로그램 실행 또는 테스트 실행 모드에서 TNC 가 **FN 14** 포함하는 블록에 도달하면 프로그램 실행이 중단되고 메시지가 표시됩니다. 그러면 프로그램을 다시 시작해야 합니다. 에러 번호는 아래 테이블에 나열되어 있습니다.

에러 번호 범위	표준 대화 상자 텍스트
0 ... 299	FN 14: 에러 코드 0 299
300 ... 999	기계 의존형 대화 상자
1000 ... 1099	내부 에러 메시지 (오른쪽 테이블 참조)

NC 블록 예

TNC 에서 에러 번호 254 로 저장된 텍스트를 표시합니다.

180 FN 14: ERROR = 254

하이덴하인에서 사전 정의한 에러 메시지

에러 번호	텍스트
1000	스핀들
1001	공구축이 없음
1002	공구 반경이 너무 작음
1003	공구 반경이 너무 큼
1004	범위가 초과됨
1005	시작 위치가 잘못됨
1006	회전할 수 없음
1007	배울을 사용할 수 없음
1008	미러링은 허용되지 않음
1009	데이텀 이동할 수 없음
1010	이송 속도 없음
1011	입력 값이 잘못됨
1012	잘못된 기호
1013	입력한 각도를 사용할 수 없음
1014	터치점에 접근할 수 없음

에러 번호	텍스트
1015	점이 너무 많음
1016	입력 충돌
1017	사이클이 불완전함
1018	평면이 잘못 정의됨
1019	잘못된 축 프로그래밍
1020	잘못된 RPM
1021	반경 보정 정의되지 않음
1022	라운딩 정의되지 않음
1023	라운딩 반경이 너무 큼
1024	프로그램 시작 정의되지 않음
1025	과도한 중첩
1026	각도 기준 없음
1027	고정 사이클 정의되지 않음
1028	슬롯 폭이 너무 작음
1029	포켓이 너무 작음
1030	Q202 정의되지 않음
1031	Q205 정의되지 않음
1032	Q218 은 Q219 보다 커야 함
1033	CYCL 210 허용되지 않음
1034	CYCL 211 허용되지 않음
1035	Q220 이 너무 큼
1036	Q222 가 Q223 보다 커야 함
1037	Q244 가 0 보다 커야 함
1038	Q245 는 Q246 과 같을 수 없음
1039	각도 범위가 360° 보다 작아야 함
1040	Q223 은 Q222 보다 커야 함
1041	Q214: 0 허용되지 않음

에러 번호	텍스트
1042	이송 방향 정의되지 않음
1043	활성 데이터 테이블 없음
1044	위치 에러 : 축 1 에 중심이 있음
1045	위치 에러 : 축 2 에 중심이 있음
1046	홀 직경이 너무 작음
1047	홀 직경이 너무 큼
1048	스터드 직경이 너무 작음
1049	스터드 직경이 너무 큼
1050	포켓이 너무 작음 : 축 1 재작업
1051	포켓이 너무 작음 : 축 2 재작업
1052	포켓이 너무 큼 : 축 1 분할
1053	포켓이 너무 큼 : 축 2 분할
1054	스터드가 너무 작음 : 축 1 분할
1055	보스가 너무 작음 : 축 2 분할
1056	스터드가 너무 큼 : 축 1 재작업
1057	스터드가 너무 큼 : 2.A 축을 재작업하십시오 .
1058	TCHPROBE 425: 길이가 최대값 초과
1059	TCHPROBE 425: 길이가 최소값 미만
1060	TCHPROBE 426: 길이가 최대값 초과
1061	TCHPROBE 426: 길이가 최소값 미만
1062	TCHPROBE 430: 직경이 너무 큼
1063	TCHPROBE 430: 직경이 너무 작음
1064	측정축 정의되지 않음
1065	공구 파손 허용량 초과
1066	Q247 의 값은 0 을 사용할 수 없음
1067	Q247 을 5 보다 큰 값으로 입력
1068	데이터 테이블 ?
1069	0 과 같지 않은 Q351 입력
1070	나사산 깊이가 너무 김



에러 번호	텍스트
1071	교정 데이터가 없음
1072	공차 초과
1073	블록 스캔 활성화
1074	방향 허용되지 않음
1075	3D 회전 허용되지 않음
1076	3D 회전 활성화
1077	깊이를 음수로 입력
1078	측정 사이클의 Q303 정의 안됨
1079	공구축 허용되지 않음
1080	계산값이 잘못됨
1081	측정값이 맞지 않음
1082	안전 높이가 잘못됨
1083	절입 유형이 잘못됨
1084	이 고정 사이클이 허용되지 않음
1085	행이 쓰기 보호되어 있음
1086	깊이보다 큰 오버사이즈
1087	점 각도 정의되지 않음
1088	데이터 충돌
1089	슬롯 위치 0 이 허용되지 않음
1090	0 이 아닌 진입량 입력
1091	Q399 을 전환할 수 없음
1092	공구가 정의되지 않음
1093	공구 번호를 사용할 수 없음
1094	도구 이름 허용되지 않음
1095	소프트웨어 옵션이 활성화되지 않음
1096	운동학을 복원할 수 없음
1097	기능이 허용되지 않음
1098	공작물 영역 크기 충돌
1099	측정 위치가 허용되지 않음



에러 번호	텍스트
1100	운동학에 액세스할 수 없음
1101	측정 위치가 이송 범위에 있지 않음
1102	프리셋을 보정할 수 없음

FN 15: 출력 : 텍스트 출력 또는 Q 파라미터 값



데이터 인터페이스 설정 프린트 또는 프린트-테스트 메뉴 옵션에서 텍스트 또는 Q 파라미터 저장 경로를 입력해야 합니다 (). 677 페이지의 "지정" 참조 .

기능 **FN 15: PRINT** 는 Q 파라미터 값 및 에러 메시지를 데이터 인터페이스를 통해 프린터 등으로 전송합니다 . 데이터를 TNC 메모리에 저장하거나 PC 로 전송하면 TNC 에서는 해당 데이터를 %FN 15RUN.A(Program Run 모드의 출력) 또는 %FN15SIM.A(Test Run 모드의 출력) 파일에 저장합니다 .

데이터는 버퍼에서 전송됩니다 . 데이터 출력은 프로그램을 종료하거나 중지할 때 가장 나중에 시작됩니다 . 싱글 블록 작동 모드에서 데이터 전송은 블록 끝에서 시작됩니다 .

대화 상자 텍스트 및 에러 메시지를 출력하는 방법 , 사용 가능 FN 15: PRINT "numerical value"

0 에서 99 사이의 숫자값 : OEM 사이클의 대화 상자 텍스트
 100 이상의 숫자값 : PLC 에러 메시지

예 : Output of dialog text 20

67 FN 15: PRINT 20

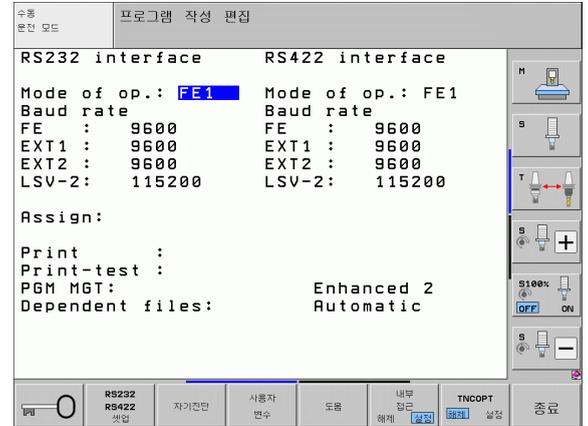
대화 상자 텍스트 및 Q 파라미터 출력 , 사용 가능 FN 15: PRINT "Q parameter"

응용 예 : 공작물 측정값 기록 .

최대 6 개의 Q 파라미터 및 숫자값을 동시에 전송할 수 있습니다 . TNC 에서는 이러한 항목을 슬래시로 구분합니다 .

예 : Q1 의 대화 상자 텍스트 1 및 숫자값 출력

70 FN 15: PRINT1/Q1



FN 16: F- 출력 : 형식 지정 텍스트 출력 및 파라미터 값



데이터 인터페이스 설정 메뉴 옵션 PRINT 또는 PRINT-TEST 에서 텍스트 파일을 저장할 경로를 입력해야 합니다. 677 페이지의 "지정" 참조.

FN 16 을 사용하면 NC 프로그램의 모든 메시지를 화면에 출력할 수도 있습니다. TNC 에서는 이러한 메시지가 팝업 창에 표시됩니다.

기능 **FN 16: F-PRINT** 는 데이터 인터페이스를 통해 Q 파라미터 값과 텍스트를 선택 가능한 형식으로 프린터 등으로 전송합니다. 이 값을 내부에 저장하거나 컴퓨터로 보내면 TNC 에서는 **FN 16** 블록에서 정의한 파일에 데이터를 저장합니다.

형식 지정된 텍스트 및 Q 파라미터 값을 출력하려면 TNC 의 텍스트 편집기로 텍스트 파일을 작성합니다. 그런 다음 이 파일에서 출력 형식 및 출력하려는 Q? 파라미터를 정의합니다.

출력 형식을 정의하는 텍스트 파일 예 :

```
"MEASURING LOG OF IMPELLER CENTER OF GRAVITY";
```

```
"DATE: %2d-%2d-%4d",DAY,MONTH,YEAR4;
```

```
"TIME: %2d:%2d:%2d",HOUR,MIN,SEC;
```

```
"NO. OF MEASURED VALUES: = 1";
```

```
"X1 = %9.3LF", Q31;
```

```
"Y1 = %9.3LF", Q32;
```

```
"Z1 = %9.3LF", Q33;
```

텍스트 파일을 작성할 때는 다음과 같은 형식 지정 기능을 사용합니다

특수 문자	기능
"....."	다음표 사이의 텍스트 및 변수에 대한 출력 형식을 정의합니다.
%9.3LF	Q 파라미터의 형식 정의 : 소수점을 포함하여 전체 9 자리로 구성되며 이 중 3 자리는 소수점 뒤에 오는 Long, Float 형 부동 소수 (십진수) 입니다.
%S	텍스트 변수의 형식입니다.
,	출력 형식과 파라미터를 구분하는 문자입니다.
;	블록 문자의 끝입니다.



다음 기능을 사용하면 프로토콜 로그 파일에 다음과 같은 추가 정보를 포함할 수 있습니다.

키워드	기능
CALL_PATH	FN16 기능을 찾을 NC 프로그램 경로를 지정합니다. 예 : "Measuring program: %S",CALL_PATH;
M_CLOSE	FN16 을 사용하여 작성 중인 파일을 닫습니다. 예 : M_CLOSE;
ALL_DISPLAY	MOD 기능의 MM/INCH 설정에 관계없이 Q? 파라미터 값을 출력합니다.
MM_DISPLAY	MOD 기능에 MM 표시가 설정되어 있는 경우 Q 파라미터값을 밀리미터 단위로 출력합니다.
INCH_DISPLAY	MOD 기능에 INCH 표시가 설정되어 있는 경우 Q 파라미터값을 인치 단위로 변환합니다.
L_CHINESE	텍스트를 중국어 (간체) 대화식 언어로만 표시합니다.
L_CHINESE_TRAD	텍스트를 중국어 (번체) 대화식 언어로만 표시합니다.
L_CZECH	텍스트를 체코어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_DANISH	텍스트를 덴마크어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_DUTCH	텍스트를 네덜란드어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_ENGLISH	텍스트를 영어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_ESTONIA	텍스트를 에스토니아어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_FINNISH	텍스트를 핀란드어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_FRENCH	텍스트를 프랑스어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_GERMAN	텍스트를 독일어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_HUNGARIA	텍스트를 헝가리어 대화식 언어로만 표시합니다.

키워드	기능
L_ITALIAN	텍스트를 이탈리아어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_KOREAN	텍스트를 한국어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_LATVIAN	텍스트를 라트비아어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_LITHUANIAN	텍스트를 리투아니아어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_NORWEGIAN	텍스트를 노르웨이어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_POLISH	텍스트를 폴란드어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_ROMANIAN	텍스트를 루마니아어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_PORTUGUE	텍스트를 포르투갈어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_RUSSIAN	텍스트를 러시아어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_SLOVAK	텍스트를 슬로바키아어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_SLOVENIAN	텍스트를 슬로베니아어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_SPANISH	텍스트를 스페인어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_SWEDISH	텍스트를 스웨덴어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_TURKISH	텍스트를 터키어 대화식 언어로만 표시합니다.
L_ALL	대화식 언어에 관계없이 텍스트를 표시합니다.
HOUR	실시간 시계 (RTC) 의 시간입니다.
MIN	실시간 시계 (RTC) 의 분입니다.
SEC	실시간 시계 (RTC) 의 초입니다.
DAY	실시간 시계 (RTC) 의 날짜입니다.
MONTH	실시간 시계 (RTC) 의 월 (숫자) 입니다.



키워드	기능
STR_MONTH	실시간 시계 (RTC) 의 월 (문자열 약어) 입니다.
YEAR2	실시간 시계 (RTC) 의 두 자릿수 연도입니다.
YEAR4	실시간 시계 (RTC) 의 네 자릿수 연도입니다.

파트 프로그램에서는 프로그램 **FN 16: F-PRINT** 를 출력이 활성화되도록 프로그래밍합니다.

96 FN 16: F-PRINT
TNC:\MACHINE\MASK1.A/RS232:\PROT1.A

그러면 직렬 인터페이스를 통해 PROT1.A 파일이 출력됩니다.

MEASURING LOG OF IMPELLER CENTER OF GRAVITY

DATE: 11/27/2001

시간 : 8:56:34

NO. OF MEASURED VALUES : = 1

X1 = 149.360

Y1 = 25.509

Z1 = 37.000



이 출력 파일은 TNC 에서 **END PGM** 블록을 읽거나 NC 정지 버튼을 누르거나 **M_CLOSE** 를 사용하여 파일을 닫아야 저장됩니다.

FN 16 블록에서 형식 파일과 로그 파일을 해당 확장자로 프로그래밍합니다.

로그 파일의 경로에 대해 파일 이름만 입력하면 **FN 16** 기능이 포함된 NC 프로그램이 있는 디렉터리에 로그 파일이 저장됩니다.

형식 설명 파일에서는 라인당 최대 32 개의 Q 파라미터를 출력할 수 있습니다.

PC 에서 텍스트 편집기를 사용하여 출력 형식의 정의가 포함된 텍스트 파일을 만드는 경우, TNC 에서는 파일을 ASCII 형식 또는 BOM(byte order mark: 바이트 순서 표시) 포함 UTF-8 형식으로만 해석할 수 있습니다.



TNC 화면 메시지 표시

FN 16 기능을 사용하여 TNC 화면의 팝업 창에 NC 프로그램의 메시지를 표시할 수도 있습니다. 그러면 긴 텍스트를 포함한 설명 텍스트를 프로그램의 원하는 위치에 표시하여 사용자가 해당 텍스트에 반응하도록 할 수 있습니다. 또한 프로토콜 설명 파일에 해당 지침이 포함된 경우 Q 파라미터의 내용도 표시할 수 있습니다.

TNC 화면에 메시지가 표시되도록 하려면 프로토콜 파일의 이름으로 **SCREEN:** 만 입력하면 됩니다.

96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASK\MASK1.A/SCREEN:

메시지의 줄이 많아 팝업 창에 모두 표시되지 않는 경우에는 화살표 키를 사용하여 창의 페이지를 이동할 수 있습니다.

팝업 창을 닫으려면 CE 키를 누릅니다. 프로그램에서 창을 닫으려면 다음 NC 블록을 프로그래밍합니다.

96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASK\MASK1.A/SCLR:

앞서 설명한 모든 규칙은 프로토콜 설명 파일에도 적용됩니다.

프로그램에서 여러 텍스트를 화면에 출력하는 경우 모든 텍스트가 이미 표시된 텍스트 끝부분에 추가됩니다. 각 텍스트를 화면에 개별적으로 표시하려면 프로토콜 설명 파일 끝부분에 **M_CLOSE** 기능을 프로그래밍합니다.

메시지 내보내기

NC 프로그램에서 **FN 16** 기능을 사용하여 **FN 16** 으로 생성된 파일을 외부에 저장할 수도 있습니다. 다음과 같은 두 가지 방법을 사용할 수 있습니다.

FN 16 기능에 전체 대상 경로를 입력합니다.

```
96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASK\MASK1.A /
PC325:\LOG\PRO1.TXT
```

서버에서 항상 동일한 디렉터리에 저장하고자 할 경우 **Print[인쇄]** 또는 **Print-Test[인쇄 테스트]** 의 MOD 기능에 대상 경로를 지정합니다 (677 페이지의 " 지정 " 참조).

```
96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASK\MASK1.A / PRO1.TXT
```



앞서 설명한 모든 규칙은 프로토콜 설명 파일에도 적용됩니다.

프로그램에서 동일한 파일을 여러 번 출력하는 경우, 모든 텍스트가 대상 파일 내 이미 출력된 텍스트 끝부분에 추가됩니다.



FN 18: SYS-DATUM 읽기 : 시스템 데이터 읽기

FN 18: SYS-DATUM READ[시스템 - 데이텀 읽기] 기능은 시스템 데이터를 읽고 이를 Q 파라미터에 저장할 수 있습니다. 그룹 이름 (ID 번호) 과 번호 및 인덱스를 통해 시스템 데이터를 선택할 수 있습니다.

그룹 이름, ID 번호	번호	색인	의미
프로그램 정보, 10	1	-	mm/inch 조건
	2	-	포켓 밀링용 중첩 계수
	3	-	활성 고정 사이클 수
	4	-	활성 가공 사이클 수 (200 보다 큰 사이클 수)
기계 상태, 20	1	-	활성 공구 번호
	2	-	준비된 공구 번호
	3	-	활성 공구축 0=X, 1=Y, 2=Z, 6=U, 7=V, 8=W
	4	-	프로그래밍된 스피들 속도
	5	-	Active spindle status[활성 스피들 상태]: - 1=undefined, 0=M3 active, 1=M4 활성, 2=M3 후 M5, 3=M4 후 M5
	8	-	Coolant status[절삭유 상태]: 0= 해제 /1= 설정
	9	-	활성 이송 속도
	10	-	준비된 공구의 인덱스
	11	-	활성 공구의 인덱스
	15	-	논리축 수 0=X, 1=Y, 2=Z, 3=A, 4=B, 5=C, 6=U, 7=V, 8=W
17	-	현재 이송 범위의 번호 (0, 1, 2)	
사이클 파라미터, 30	1	-	활성 고정 사이클의 안전 거리
	2	-	활성 고정 사이클의 드릴 가공 깊이 / 밀링 깊이
	3	-	활성 고정 사이클의 진입 깊이
	4	-	활성 고정 사이클의 펙킹 이송 속도
	5	-	직사각형 포켓 사이클의 첫 번째 측면 길이
	6	-	직사각형 포켓 사이클의 두 번째 측면 길이
	7	-	슬롯 사이클의 첫 번째 측면 길이
	8	-	슬롯 사이클의 두 번째 측면 길이



그룹 이름, ID 번호	번호	색인	의미
	9	-	원형 포켓 사이클 반경
	10	-	활성 고정 사이클의 밀링 이송 속도
	11	-	활성 고정 사이클의 회전 방향
	12	-	활성 고정 사이클의 정지 시간
	13	-	사이클 17, 18의 나사산 피치
	14	-	활성 고정 사이클의 정삭 여유량
	15	-	활성 고정 사이클의 황삭 가공 방향 각도
공구 테이블의 데이터, 50	1	공구 번호	공구 길이
	2	공구 번호	공구 반경
	3	공구 번호	공구 경 R2
	4	공구 번호	공구 길이 DL 오버사이즈 (Oversize)
	5	공구 번호	공구 반경 보정량 DR
	6	공구 번호	공구 반경 보정량 DR2
	7	공구 번호	공구 잠김 (0 또는 1)
	8	공구 번호	대체 공구 번호
	9	공구 번호	최대 공구 수명 TIME1
	10	공구 번호	최대 공구 수명 TIME2
	11	공구 번호	현재 공구 수명 CUR. TIME
	12	공구 번호	PLC 상태
	13	공구 번호	최대 공구 길이 LCUTS
	14	공구 번호	최대 절입 각도 ANGLE
	15	공구 번호	TT: 잇날 수 CUT
	16	공구 번호	TT: 길이 마모 허용 공차 LTOL
	17	공구 번호	TT: 반경 마모 허용 공차 RTOL
	18	공구 번호	TT: 회전 방향 DIRECT(0= 양수 /-1= 음수)
	19	공구 번호	TT: 평면 보정량 R-OFFS
	20	공구 번호	TT: 길이 보정량 L-OFFS
	21	공구 번호	TT: 길이 분리 공차 LBREAK
	22	공구 번호	TT: 반경 분리 공차 RBREAK



그룹 이름, ID 번호	번호	색인	의미
	23	공구 번호	PLC 값
	24	공구 번호	TS: 잘못된 참조 축의 중심 정렬
	25	공구 번호	TS: 잘못된 보조 축의 중심 정렬
	26	공구 번호	TS: 교정에 대한 스핀들 각도
	27	공구 번호	포켓 테이블의 공구 종류
	28	공구 번호	최고 속도
	인덱스 없음 : 현재 활성화된 공구의 데이터		
포켓 테이블 데이터, 51	1	포켓 번호	공구 번호
	2	포켓 번호	특수 공구 : 0=No, 1=Yes
	3	포켓 번호	고정된 포켓 : 0=No, 1=Yes
	4	포켓 번호	Locked pocket[잠긴 포켓]: 0=No, 1=Yes
	5	포켓 번호	PLC 상태
	6	포켓 번호	공구 형식
	7-11	포켓 번호	P1~P5 열의 값
	12	포켓 번호	예약 포켓 : 0=No, 1=Yes
	13	포켓 번호	상자 매거진 : Pocket above locked[포켓 위에 잠김] (0=No, 1=Yes)
	14	포켓 번호	상자 매거진 : Pocket below locked[포켓 아래에 잠김] (0=No, 1=Yes)
	15	포켓 번호	상자 매거진 : Pocket to the left locked[포켓 왼쪽에 잠김] (0=No, 1=Yes)
	16	포켓 번호	상자 매거진 : Pocket to the right locked[포켓 오른쪽에 잠김] (0=No, 1=Yes)
공구 포켓, 52	1	공구 번호	포켓 번호 P
	2	공구 번호	공구 매거진 번호
파일 정보, 56	1	-	공구 테이블 TOOLT의 행 수
	2	-	활성 데이터 테이블의 행 수
	3	Q 파라미터 번호, 이 번호 이후 축 상태가 저장됩니다. +1: 축 활성화, -1: 축 비활성화	활성 데이터 테이블에서 프로그래밍된 활성화 수



그룹 이름, ID 번호	번호	색인	의미
TOOL CALL, 70 직후에 프로그램 래밍한 위치	1	-	위치 유효 / 비유효 (0/0)
	2	1	X 축
	2	2	Y 축
	2	3	Z 축
활성 공구 보정, 200	3	-	프로그램된 이송 속도 (-1: 이송 속도가 프로그램되지 않음)
	1	-	공구 경 (보정 값 포함)
	2	-	공구 길이 (보정값 포함)
활성 변환, 210	1	-	수동 운전 모드의 기본 회전
	2	-	사이클 10 으로 프로그래밍된 회전
	3	-	활성 대칭축
			0: 좌우 대칭 활성화되지 않음
			+1: X 축 좌우 대칭
			+2: Y 축 좌우 대칭
			+4: Z 축 좌우 대칭
			+64: U 축 좌우 대칭
			+128: V 축 좌우 대칭
			+256: W 축 좌우 대칭
			조합 = 개별 축의 합
	4	1	X 축의 활성 확장 요소
	4	2	Y 축의 활성 확장 요소
	4	3	Z 축의 활성 확장 요소
	4	7	U 축의 활성 확장 요소
	4	8	V 축의 활성 확장 요소
	4	9	W 축의 활성 확장 요소
	5	1	3-D ROT A 축
	5	2	3-D ROT B 축
	5	3	3-D ROT C 축



그룹 이름, ID 번호	번호	색인	의미
	6	-	프로그램 실행 작동 모드의 기울어진 작업면 활성화 / 비활성 (0/0 이외의 값)
	7	-	수동 운전 모드의 기울어진 작업면 활성화 / 비활성 (0/0 이외의 값)
경로 공차, 214	8	-	사이클 32 또는 MP 1096 으로 프로그래밍된 공차
활성 데이터 이동, 220	2	1	X 축
		2	Y 축
		3	Z 축
		4	A 축
		5	B 축
		6	C 축
		7	U 축
		8	5 번째 축
		9	W 축
이송 범위, 230	2	1 ~ 9	축 1 에서 9 사이의 음수 소프트웨어 리미트 스위치
		1 ~ 9	축 1 에서 9 사이의 양수 소프트웨어 리미트 스위치
기준계의 공칭 위치, 240	1	1	X 축
		2	Y 축
		3	Z 축
		4	A 축
		5	B 축
		6	C 축
		7	U 축
		8	5 번째 축
		9	W 축
활성 좌표계의 현재 위치, 270	1	1	X 축
		2	Y 축
		3	Z 축
		4	A 축



그룹 이름, ID 번호	번호	색인	의미
		5	B 축
		6	C 축
		7	U 축
		8	5 번째 축
		9	W 축
M128 의 상태, 280	1	-	0: M128 비활성화, 값이 0 이 아님 : M128 활성화
	2	-	M128 으로 프로그래밍된 이송 속도
M116 의 상태, 310	116	-	0: M116 비활성화, 값이 0 이 아님 : M116 활성화
	128	-	0: M128 비활성화, 값이 0 이 아님 : M128 활성화
	144	-	0: M144 비활성화, 값이 0 이 아님 : M144 활성화
TNC 현재 시스템 시간, 320	1	0	1970 년 1 월 1 일 00:00 이후 경과한 시스템 시간 (초)
전역 프로그램 설정 GS 의 상태, 331	0	0	0: 활성화된 전역 프로그램 설정 없음 1: 전역 프로그램 설정 활성화
	1	0	1: 기본 회전 활성화, 그렇지 않으면 0
	2	0	1: 축 교체 활성화, 그렇지 않으면 0
	3	0	1: 축 좌우 대칭 활성화, 그렇지 않으면 0
	4	0	1: 이동 활성화, 그렇지 않으면 0
	5	0	1: 회전 활성화, 그렇지 않으면 0
	6	0	1: 이송 속도 계수 활성화, 그렇지 않으면 0
	7	0	1: 활성 상태인 축 비활성화, 그렇지 않으면 0
	8	0	1: 핸드휠 중첩 활성화, 그렇지 않으면 0
	9	0	1: 1: 가상축에서 핸드휠 중첩 활성 상태, 그렇지 않을 경우 0
	11	0	1: 한계 평면 활성화, 그렇지 않으면 0
	15	0	0: 기계 좌표계 활성화 1: 공작물 좌표계 활성화 2: 기울어진 입력 좌표계 활성화



그룹 이름, ID 번호	번호	색인	의미
전역 프로그램 설정 GS 의 값, 332	1	0	기본 회전의 값
	2	1~9(X~W)	쿼리된 축을 교체한 축의 인덱스 제공 : 1=X, 2=Y, 3=Z, 4=Y, 5=B, 6=C, 7=U, 8=V, 9=W
	3	1~9(X~W)	쿼리된 축이 좌우 대칭인 경우 1 제공
	4	1~9(X~W)	쿼리된 축의 전환 값 제공
	5	0	활성 회전 각도 제공
	6	0	이송 속도 재지정의 활성 값 제공
	7	1~9(X~W)	쿼리된 축이 비활성화된 경우 1 제공
	8	1~10(X~VT)	쿼리된 축에서 핸드휠 중첩의 최대값 제공
	9	1~10(X~VT)	쿼리된 축에서 핸드휠 중첩의 실제값 제공
	11	1 ~ 7	값 X Min, X Max, Y Min, Y Max, Z Min, Z Max, 안전 거리제공
	12	1 ~ 7	해당 값이 비활성으로 설정된 경우 값 0 을 반환하며, 그렇지 않으면 1 입니다. 인덱스는 FN18 ID332 NR11 과 같음
터치 프로브를 트리거링하는 TS, 350	13	0	선택된 좌표계 반환 0= 기계 좌표계, 1= 공작물 좌표계, 2= 입력 좌표계
	14	0	" 한계 높이에서 가공 " 모드: 0= 가공 안 함, 1= 한계에서 가공
	11	-	유효 볼 반경
	12	-	유효 길이
	13	-	반경 설정 링
	14	1	중심 오프셋 (기준축)
		2	중심 오프셋 (보조축)
	15	-	0° 위치와 비교하여 중심 방향 오정렬 값은 360° 당 증분 4096 단계를 나타냅니다. 따라서 값 1 은 0.087890625° 와 같습니다.



그룹 이름, ID 번호	번호	색인	의미
TT 공구 터치 프로브	20	1	X 축의 중심 (기준 시스템)
		2	Y 축의 중심 (기준 시스템)
		3	Z 축의 중심 (기준 시스템)
	21	-	프로브 접촉 반경
TCH PROBE 사이클 0의 마지막 터치점 또는 수동 작동 모드의 마지막 터치 점, 360	1	1 ~ 9	축 1 9 사이의 활성 좌표계 위치
		2	1 ~ 9



그룹 이름, ID 번호	번호	색인	의미
활성 좌표계의 활성 데이터 테이블 값, 500	데이터 번호	1 ~ 9	X 축에서 W 축 사이
활성 데이터 테이블의 REF? 값, 501	데이터 번호	1 ~ 9	X 축에서 W 축 사이
기계 운동학을 고려하여 프리셋 테이블의 값 읽기, 502	프리셋 번호	1 ~ 9	X 축에서 W 축 사이
프리셋 테이블에서 직접 값 읽기, 503	프리셋 번호	1 ~ 9	X 축에서 W 축 사이
프리셋 테이블의 기본 회전 읽기, 504	프리셋 번호	-	ROT 열의 기본 회전
선택한 데이터 테이블, 505	1	-	반환 코드 = 0: 활성 데이터 테이블 없음 반환 코드가 0 이 아님: 데이터 테이블 활성화
활성 팔레트 테이블의 데이터, 510	1	-	활성 행
	2	-	PAL/PGM 필드의 팔레트 번호
	3	-	팔레트 테이블의 현재 행
	4	-	현재 팔레트의 NC 프로그램 마지막 행
기계 파라미터 존재 여부, 1010	MP 번호	MP 인덱스	반환 값 = 0: MP 가 존재하지 않음 반환 코드가 0 이 아님: MP 가 존재함

예: Z 축의 활성 배울 값을 Q25 에 지정합니다.

55 FN 18: SYSREAD Q25 = ID210 NR4 IDX3

FN 19: PLC: PLC 로 값 전송

FN 19: PLC 기능은 최대 두 개의 숫자값 또는 Q 파라미터를 PLC 로 전송합니다.

증분 및 단위: 0.1 μm 또는 0.0001°

예: 숫자값 10(1 μm 또는 0.001°) 을 PLC 로 전송

56 FN 19: PLC=+10/+Q3

FN 20: WAIT FOR: NC 및 PLC 동기화



이 기능은 기계 공구 제작 업체의 허가가 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.

FN 20 기능 사용: **WAIT FOR** 기능을 사용하면 프로그램 실행 중에 NC 및 PLC 를 동기화할 수 있습니다. NC 는 FN 20 블록에서 프로그래밍한 조건이 충족될 때까지 가공을 정지합니다. TNC 에서 다음 PLC 피연산자를 확인할 수 있습니다.

PLC 피연산자	짧은 지정	주소 범위
표시기	M	0~4999
입구	I	0~31, 128~152 64~126(첫 번째 PL 401 B) 192~254(두 번째 PL 401 B)
출력	O	0-30 32~62(첫 번째 PL 401 B) 64~94(두 번째 PL 401 B)
카운터	C	48 ~ 79
타이머	T	0-95
바이트	B	0 ~ 4095
단어	W	0-2,047
더블 워드	D	2048 ~ 4095



FN 20 블록에서 조건을 최대 128 자 길이로 정의할 수 있습니다.



FN 20 블록에서는 다음 조건이 허용됩니다.

조건	짧은 지정
같음	==
보다 작음	<
보다 큼	>
작거나 같음	<=
크거나 같음	>=

또한 **FN20: WAIT FOR SYNC** 기능을 사용할 수 있습니다. **WAIT FOR SYNC** 는 예를 들어 실시간으로 동기화해야 하는 **FN18** 시스템 데이터를 읽을 때마다 사용됩니다. TNC 에서는 NC 프로그램이 해당 블록에 실제로 도달했을 때에만 선행 연산을 중지하고 다음 NC 블록을 실행합니다.

예 : PLC 에서 4095 표시기를 1 로 설정할 때까지 프로그램 실행 정지

```
32 FN 20: WAIT FOR M4095==1
```

예 : 내부 선행 연산 일시 중지 , X 축의 현재 위치 읽기

```
32 FN 20: WAIT FOR SYNC
```

```
33 FN 18: SYSREAD Q1 = ID270 NR1 IDX1
```

9.9 직접 수식 입력

수식 입력

소프트 키를 사용하여 여러 작업을 포함하는 수학 수식을 파트 프로그램에 직접 입력할 수 있습니다.

FORMEL 소프트 키를 눌러 수학 기능을 호출합니다. 그러면 여러 소프트 키 행에 다음 소프트 키가 표시됩니다.

수학 기능	소프트 키
더하기 예: Q10 = Q1 + Q5	+
빼기 예: Q25 = Q7 - Q108	-
곱하기 예: Q12 = 5 * Q5	*
나누기 예: Q25 = Q1 / Q2	/
여는 괄호 예: Q12 = Q1 * (Q2 + Q3)	(
닫는 괄호 예: Q12 = Q1 * (Q2 + Q3))
값의 제곱 예: Q15 = SQ 5	SQ
제곱근 예: Q22 = SQRT 25	SQRT
사인 각도 예: Q44 = SIN 45	SIN
코사인 각도 예: Q45 = COS 45	COS
탄젠트 각도 예: Q46 = TAN 45	TAN
역 사인 사인의 역. 각도 및 빗변의 대변 비율에 따라 각도를 계산합니다. 예: Q10 = ASIN 0.75	ASIN
역 코사인 코사인의 역. 각도 및 빗변의 인접변 비율에 따라 각도를 계산합니다. 예: Q11 = ACOS Q40	ACOS

수학 기능	소프트 키
역 탄젠트 탄젠트의 역 . 인접변의 대변 비율에 따라 각도를 계산합니다. 예 : Q12 = ATAN Q50	ATAN
값의 거듭제곱 예 : Q15 = 3^3	^
상수 "pi"(3.14159) 예 : Q15 = PI	PI
숫자의 자연 로그 (LN) 밑 2.7183 예 : Q15 = LN Q11	LN
특정 숫자의 로그 , 밑 10 예 : Q33 = LOG Q22	LOG
지수 함수 , n 의 거듭제곱에 대해 2.7183 예 : Q1 = EXP Q12	EXP
음수화 (-1 곱하기) 예 : Q2 = NEG Q1	NEG
소수 자릿수 자르기 정수화 예 : Q3 = INT Q42	INT
특정 숫자의 절대값 예 : Q4 = ABS Q22	ABS
소수점 앞자리 자르기 분수화 예 : Q5 = FRAC Q23	FRAC
특정 숫자의 대수 기호 확인 예 : Q12 = SGN Q50 Q12 의 결과값이 1 인 경우 Q50 은 0 보다 크거나 같음 Q12 의 결과값이 -1 인 경우 Q50 은 0 보다 작음	SGN
모듈로 (나눗셈 나머지) 값 계산 예 : Q12 = 400 % 360 결과 Q12 = 40	%



수식 규칙

수식은 다음 규칙에 따라 프로그래밍됩니다.

보다 수준이 높은 연산이 먼저 수행됨

$$12 \quad Q1 = 5 * 3 + 2 * 10 = 35$$

첫 번째 계산: $5 * 3 = 15$

두 번째 계산: $2 * 10 = 20$

세 번째 계산: $15 + 20 = 35$

또는

$$13 \quad Q2 = SQ 10 - 3^3 = 73$$

첫 번째 계산: 10의 제곱 = 100

두 번째 계산: 3의 3제곱 = 27

세 번째 계산: $100 - 27 = 73$

분배 법칙

괄호 계산 시 법칙

$$a * (b + c) = a * b + a * c$$

프로그래밍 예

대변 (Q12) 및 인접변 (Q13) 으로 역 탄젠트 각도를 계산하여 Q25 에 저장합니다.

Q  수식 입력 기능을 선택하려면 Q 키와 FORMULA[수식] 소프트 키를 누르거나 단축키를 사용합니다.

Q ASCII 키보드에서 Q 키를 누릅니다.

결과의 파라미터 번호 :

ENT 25 파라미터 번호를 입력합니다.

▶  소프트 키 행으로 전환하여 역 탄젠트 기능을 선택합니다.

◀  소프트 키 행으로 전환하여 괄호를 엽니다.

Q 12 Q 파라미터 번호 12 을 입력합니다.

/ 나누기를 선택합니다.

Q 13 Q 파라미터 번호 13 을 입력합니다.

, **END**  괄호를 닫고 수식 입력을 완료합니다.

NC 블록 예

37 Q25 = ATAN (Q12/Q13)

9.10 문자열 파라미터

문자열 처리 기능

QS 파라미터를 사용하여 변수 문자열을 작성할 수 있습니다. 이러한 문자열을 **FN 16:F-PRINT** 등의 기능을 통해 출력하여 변수 로그를 작성할 수 있습니다.

문자열 파라미터에는 최대 256 자의 선형 문자 시퀀스(문자, 숫자, 특수 문자 및 공백)를 할당할 수 있습니다. 또한 아래에서 설명하는 기능을 사용하여 지정했거나 불러온 값을 확인 및 처리할 수 있습니다. Q 파라미터 프로그래밍과 마찬가지로 총 2000 개의 QS 파라미터를 사용할 수 있습니다(320 페이지의 "원칙 및 개요" 참조).

STRING FORMULA[문자열 수식] 및 FORMULA[수식] Q 파라미터 기능에는 문자열 파라미터 처리를 위한 다양한 기능이 포함되어 있습니다.

문자열 수식 기능	소프트 키	페이지
문자열 파라미터 지정	STRING	361 페이지
문자열 파라미터 연속 연결		362 페이지
숫자값을 문자열 파라미터로 변환	TOCHR	363 페이지
문자열 파라미터에서 부속 문자열 복사	SUBSTR	364 페이지
문자열 파라미터에 시스템 데이터 복사	SVSSTR	365 페이지

수식 문자열 기능	소프트 키	페이지
문자열 파라미터를 숫자값으로 변환	TONUMB	367 페이지
문자열 파라미터 확인	INSTR	368 페이지
문자열 파라미터 길이 확인	STRLEN	369 페이지
사전순 우선 순위 비교	STRCOMP	370 페이지



STRING FORMULA 를 사용하는 경우 연산 작업의 결과는 항상 문자열입니다. FORMULA 기능을 사용하는 경우 연산 작업의 결과는 항상 숫자 값입니다.

문자열 파라미터 지정

문자열 변수는 사용하기 전에 할당해야 합니다. 이렇게 하려면 **DECLARE STRING[문자열 선언]** 명령을 사용합니다.

SPEC
FCT

▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시

프로그램
기능

▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택

문자열
기능

▶ 문자열 기능 선택

DECLARE
STRING

▶ **DECLARE STRING[문자열 선언]** 기능 선택

NC 블록 예 :

```
37 DECLARE STRING QS10 = "WORKPIECE"
```



문자열 파라미터 연속 연결

연결 연산자(문자열 파라미터 ||) 를 사용하면 둘 이상의 문자열 파라미터를 연속적으로 연결할 수 있습니다.

SPEC
FCT

- ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시

프로그램
기능

- ▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택

문자열
기능

- ▶ 문자열 기능 선택

문자열
공식

- ▶ STRING FORMULA[문자열 공식] 기능 선택
- ▶ TNC에서 연결된 문자열을 저장할 문자열 파라미터의 번호를 입력합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **첫 번째** 부속 문자열이 저장될 문자열 파라미터의 번호를 입력합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다. TNC에서 연결 기호 || 을 표시합니다.
- ▶ ENT 키로 입력을 확인합니다.
- ▶ **두 번째** 부속 문자열이 저장될 문자열 파라미터의 번호를 입력합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ 필요한 부속 문자열을 모두 선택할 때까지 프로세스를 반복합니다. END 키를 눌러 완료합니다.

예 : QS10 에 QS12, QS13 및 QS14 의 전체 텍스트 포함

```
37 QS10 = QS12 || QS13 || QS14
```

파라미터 내용 :

- QS12: 공작물
- QS13: 상태 :
- QS14: 스크랩
- QS10: 공작물 상태 : 스크랩

숫자값을 문자열 파라미터로 변환

TOCHAR 기능을 사용하면 숫자값이 문자열 파라미터로 변환됩니다. 그러면 숫자값과 문자열 변수를 연속적으로 연결할 수 있습니다.



▶ Q 파라미터 기능 선택



▶ STRING FORMULA[문자열 공식] 기능 선택



- ▶ 숫자값을 문자열 파라미터로 변환하는 기능을 선택합니다.
- ▶ 변환할 Q 파라미터의 번호를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ 원하는 경우 TNC 에서 변환해야 할 소수 자릿수를 입력한 다음 ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ ENT 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 END 키로 입력을 확인합니다.

예 : 소수점을 3 자리로 지정하여 파라미터 Q50 을 문자열 파라미터 QS11 로 변환합니다.

```
37 QS11 = TOCHAR ( DAT+Q50 DECIMALS3 )
```



문자열 파라미터에서 부속 문자열 복사

SUBSTR 기능을 사용하면 문자열 파라미터에서 정의 가능한 범위를 복사합니다.



▶ Q 파라미터 기능 선택



▶ STRING FORMULA[문자열 공식] 기능 선택

▶ TNC에서 복사한 문자열을 저장하도록 할 문자열 파라미터의 번호를 입력합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.



▶ 부속 문자열을 자르는 기능을 선택합니다.

▶ 복사할 부속 문자열이 포함된 QS? 파라미터의 번호를 입력합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ 복사할 부속 문자열의 시작 위치 번호를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ 복사할 문자 수를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ ENT 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 END 키로 입력을 확인합니다.



텍스트 순서의 첫 번째 문자는 내부적으로 0 번째 위치에서 시작합니다.

예 : 4 글자로 된 부속 문자열 (LEN4) 을 세 번째 문자로 시작하는 문자열 파라미터 QS10(BEG2) 에서 읽습니다.

```
37 QS13 = SUBSTR ( SRC_QS10 BEG2 LEN4 )
```



문자열 파라미터에서 시스템 데이터 복사

SYSSTR 기능은 시스템 데이터를 문자열 파라미터에 복사합니다. 현재 시스템 시간 읽기만 가능합니다.



▶ Q 파라미터 기능 선택

문자열
공식

▶ STRING FORMULA[문자열 공식] 기능 선택

▶ TNC에서 복사한 문자열을 저장하도록 할 문자열 파라미터의 번호를 입력합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.

SYSSTR

▶ 시스템 데이터를 복사할 기능을 선택합니다.

▶ 복사할 **Number of the system key**[시스템 키의 번호] (시스템 시간의 경우 **ID321**) 를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ **Index for system key**[시스템 키의 인덱스]를 입력합니다. 출력할 시스템 시간의 형식을 정의합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다 (아래 설명 참조).

▶ **Array index of the source to be read**[읽을 소스의 배열 인덱스]에는 아직 기능이 없습니다. NO ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ **Number to be converted to text**[텍스트로 변환할 숫자]에는 아직 기능이 없습니다. NO ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ ENT 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 END 키로 입력을 확인합니다.



이 기능은 추후 확장을 위한 것입니다. 파라미터 **IDX** 및 **DAT**에는 현재까지 기능이 없습니다.



다음 형식을 사용하여 날짜를 표시할 수 있습니다.

- 00: DD.MM.YYYY hh:mm:ss
- 01: D.MM.YYYY h:mm:ss
- 02: D.MM.YYYY h:mm
- 03: D.MM.YY h:mm
- 04: YYYY-MM-DD- hh:mm:ss
- 05: YYYY-MM-DD hh:mm
- 06: YYYY-MM-DD h:mm
- 07: YY-MM-DD h:mm
- 08: DD.MM.YYYY
- 09: D.MM.YYYY
- 10: D.MM.YY
- 11: YYYY-MM-DD
- 12: YY-MM-DD
- 13: hh:mm:ss
- 14: h:mm:ss
- 15: h:mm

예 : 현재 시스템 시간을 DD.MM.YYYY hh:mm:ss 형식으로 읽고 QS13 파라미터에 저장합니다.

```
37 QS13 = SYSSTR ( ID321 NR0)
```



문자열 파라미터를 숫자값으로 변환

TONUMB 기능은 문자열 파라미터를 숫자값으로 변환합니다. 숫자값만 변환할 수 있습니다.



QS 파라미터에는 하나의 숫자값만 포함되어야 하며, 그렇지 않으면 TNC 에 에러 메시지가 출력됩니다.



▶ Q 파라미터 기능 선택

형식

▶ FORMULA[수식] 기능 선택

▶ TNC 에서 숫자값을 저장할 파라미터의 번호를 입력합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.



▶ 소프트 키 행 전환

TONUMB

▶ 문자열 파라미터를 숫자값으로 변환하는 기능을 선택합니다.

▶ 변환할 Q 파라미터의 번호를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ ENT 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 END 키로 입력을 확인합니다.

예 : 문자열 파라미터 QS11 을 숫자 파라미터 Q82 로 변환

37 Q82 = TONUMB (SRC_QS11)



문자열 파라미터 확인

INSTR 기능은 문자열 파라미터가 다른 문자열 파라미터에 포함되어 있는지 여부를 확인합니다.



▶ Q 파라미터 기능 선택



▶ FORMULA[수식] 기능 선택

▶ TNC 에서 검색 텍스트가 시작되는 위치를 저장할 Q? 파라미터의 번호를 입력합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.



▶ 소프트 키 행 전환



▶ 문자열 파라미터를 확인하는 기능을 선택합니다.

▶ 검색 텍스트가 저장되는 QS 파라미터의 번호를 입력합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ 검색할 QS 파라미터의 번호를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ TNC에서 부속 문자열 검색을 시작하는 위치의 번호를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ ENT 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 END 키로 입력을 확인합니다.



텍스트 순서의 첫 번째 문자는 내부적으로 0 번째 위치에서 시작합니다.

TNC 는 필요한 부속 문자열을 찾지 못할 경우 검색할 문자열의 총 길이 (1 부터 계산 시작) 를 결과 파라미터에 저장합니다.

부속 문자열이 여러 위치에서 발견되면 TNC 에서는 부속 문자열을 찾은 첫 번째 위치를 반환합니다.

예 : QS10 을 통해 파라미터 QS13 에 저장된 텍스트를 검색합니다. 세 번째 위치에서 검색을 시작합니다.

```
37 Q50 = INSTR ( SRC_QS10 SEA_QS13 BEG2 )
```



문자열 파라미터 길이 확인

STRLEN 기능은 선택 가능한 문자열 파라미터에 저장된 텍스트의 길이를 반환합니다.



▶ Q 파라미터 기능 선택

형식

▶ FORMULA[수식] 기능 선택

▶ TNC에서 확인된 문자열 길이를 저장할 Q 파라미터의 번호를 입력합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.



▶ 소프트 키 행 전환

STRLEN

▶ 문자열 파라미터의 텍스트 길이를 찾을 기능을 선택합니다.

▶ TNC 에서 해당 길이를 확인할 QS 파라미터의 번호를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ ENT 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 END 키로 입력을 확인합니다.

예 : QS15 의 길이 확인

37 Q52 = STRLEN (SRC_QS15)



사전순 우선 순위 비교

STRCOMP 기능은 문자열 파라미터의 우선 순위를 사전순으로 비교합니다.



▶ Q 파라미터 기능 선택



▶ FORMULA[수식] 기능 선택

▶ TNC 에서 비교 결과를 저장하도록 할 Q? 파라미터의 번호를 입력합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.



▶ 소프트 키 행 전환



▶ 문자열 파라미터를 비교할 기능을 선택합니다.

▶ 비교할 첫 번째 QS 파라미터의 번호를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ 비교할 두 번째 QS 파라미터의 번호를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.

▶ ENT 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 END 키로 입력을 확인합니다.



다음 결과가 반환됩니다.

- **0**: 비교한 두 QS 파라미터가 동일합니다.
- **-1**: 첫 번째 QS 파라미터가 알파벳순으로 두 번째 QS 파라미터 **앞에** 옵니다.
- **+1**: 첫 번째 QS 파라미터가 알파벳순으로 두 번째 QS 파라미터 **다음에** 옵니다.

예 : QS12 와 QS14 의 알파벳순 우선 순위를 비교합니다.

37 Q52 = STRCOMP (SRC_QS12 SEA_QS14)



9.11 사전 지정된 Q 파라미터

TNC 에서는 Q 파라미터 Q100 에서 Q199 의 값을 할당합니다 . 다음 유형의 정보가 Q 파라미터에 지정됩니다 .

- PLC 의 값
- 공구 및 스핀들 데이터
- 작동 상태 관련 데이터
- 터치 프로브 사이클 등의 측정 결과



NC 프로그램에서 계산 파라미터로 **Q100 Q199** 사이에 사전 할당된 Q 파라미터 (**QS100** 및 **QS199**) 를 사용해서는 안 됩니다 . 이 범위의 파라미터를 사용하는 경우 원치 않는 결과가 표시될 수 있습니다 .

PLC 의 값 : Q100 ~ Q107

TNC 에서는 파라미터 Q100 에서 Q107 을 사용하여 PLC 의 값을 NC? 프로그램으로 전송합니다 .

WMAT 블록 : QS100

TNC 에서는 WMAT 블록에 정의된 재료를 **QS100** 파라미터에 저장합니다 .

활성 공구 반경 : Q108

공구 반경의 활성값이 Q108 에 할당됩니다 . Q108 은 다음을 통해 계산됩니다 .

- 공구 반경 R(공구 테이블 또는 **TOOL DEF** 블록)
- 공구 테이블의 보정값 DR
- **TOOL CALL** 블록의 보정값 DR



전원 공급이 중단되더라도 현재 공구 반경이 저장됩니다 .

공구축 : Q109

Q109 값은 현재 공구축에 따라 달라집니다.

공구축	파라미터값
공구축이 정의되어 있지 않음	Q109 = -1
X 축	Q109 = 0
Y 축	Q109 = 1
Z 축	Q109 = 2
U 축	Q109 = 6
5 번째 축	Q109 = 7
W 축	Q109 = 8

스핀들 상태 : Q110

Q110 파라미터값은 스핀들에 대해 마지막으로 프로그래밍한 M 기능에 따라 달라집니다.

M 기능	파라미터값
스핀들 상태가 정의되어 있지 않음	Q110 = -1
M3: 스핀들 설정, 시계 방향	Q110 = 0
M4: 스핀들 설정, 반시계 방향	Q110 = 1
M3 후 M5	Q110 = 2
M4 후 M5	Q110 = 3

절삭유 설정 / 해제 : Q111

M 기능	파라미터값
M8: 절삭유 설정	Q111 = 1
M9: 절삭유 해제	Q111 = 0

중첩 계수 : Q112

포켓 밀링의 중첩 계수 (MP7430) 가 Q112 에 지정됩니다.

프로그램의 크기 측정 단위 : Q113

PGM CALL 을 중첩하는 동안 Q113 파라미터값은 다른 프로그램을 호출하는 프로그램의 치수 데이터에 따라 달라집니다 .

주 프로그램의 치수 데이터	파라미터값
미터법 (mm)	Q113 = 0
인치법 (inch)	Q113 = 1

공구 길이 : Q114

공구 길이의 현재 값이 Q114 에 지정됩니다 .

공구 길이의 현재 값이 Q114 에 지정됩니다 . Q114 는 다음을 통해 계산됩니다 .

- 공구 길이 L(공구 테이블 또는 **TOOL DEF** 블록)
- 공구 테이블의 보정값 DL
- **TOOL CALL** 블록의 보정값 DL



전원 공급이 중단되더라도 현재 공구 길이가 저장됩니다 .

프로그램 실행 중 프로빙 후의 좌표

파라미터 Q115~Q119 는 터치 프로브를 사용하여 프로그래밍된 측정을 수행하는 동안 접촉 시 스피들 위치 좌표를 포함합니다 . 이러한 좌표는 수동 작동 모드에서 활성 상태인 데이터 점을 참조합니다 .

스타일러스의 길이와 볼 팁의 반경은 이러한 좌표에서 보정되지 않습니다 .

좌표축	파라미터값
X 축	Q115
Y 축	Q116
Z 축	Q117
4 번째 축 이송 MP100 에 따라 다름	Q118
5 번째 축 MP100 에 따라 다름	Q119



TT 130 을 사용한 자동 공구 측정 시 실제값과 공칭값 간의 편차

실제값과 공칭값의 편차	파라미터값
공구 길이	Q115
공구 반경	Q116

수학 각도로 작업면 기울임 : TNC 에서 회전축 좌표 계산

좌표	파라미터값
A 축	Q120
B 축	Q121
C 축	Q122



터치 프로브 사이클의 측정 결과 (사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조)

측정된 실제값	파라미터값
직선의 각도	Q150
기준축의 중심	Q151
보조축의 중심	Q152
직경	Q153
포켓 길이	Q154
포켓 폭	Q155
사이클에서 선택한 축의 길이	Q156
중심선의 위치	Q157
A 축의 각도	Q158
B 축의 각도	Q159
사이클에서 선택한 축의 좌표	Q160

측정된 편차	파라미터값
기준축의 중심	Q161
보조축의 중심	Q162
직경	Q163
포켓 길이	Q164
포켓 폭	Q165
측정된 길이	Q166
중심선의 위치	Q167

결정된 공간 각도	파라미터값
A 축 중심 회전	Q170
B 축 중심 회전	Q171
C 축 중심 회전	Q172



공작물 상태	파라미터값
양호	Q180
재작업	Q181
스크랩	Q182

사이클 440 에서 측정된 편차	파라미터값
X 축	Q185
Y 축	Q186
Z 축	Q187
사이클 표시기	Q188

BLUM 레이저를 통한 공구 측정	파라미터값
예약됨	Q190
예약됨	Q191
예약됨	Q192
예약됨	Q193

내부용으로 할당됨	파라미터값
사이클 표시기	Q195
사이클 표시기	Q196
사이클 표시기 (가공 패턴)	Q197
마지막 활성 측정 사이클 번호	Q198

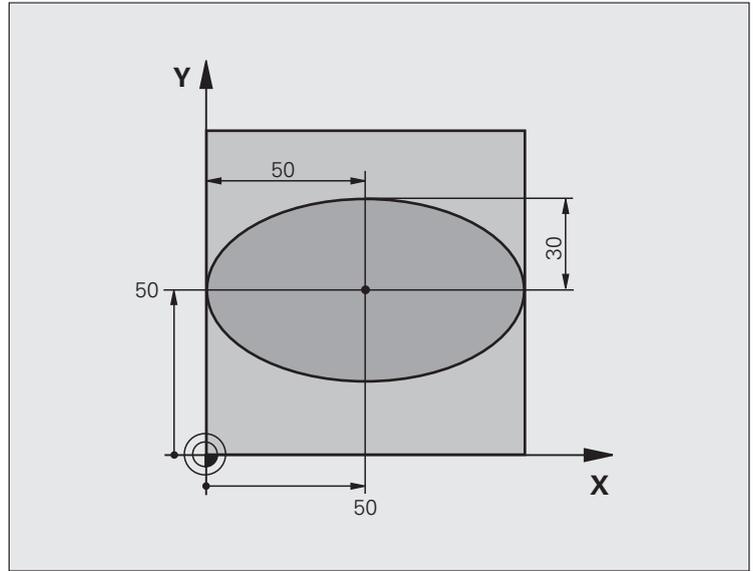
TT 를 통한 공구 측정의 상태	파라미터값
공차 내의 공구	Q199 = 0.0
공구가 마모됨 (LTOL/RTOL 초과)	Q199 = 1.0
공구가 파손됨 (LBREAK/RBREAK 초과)	Q199 = 2.0

9.12 프로그래밍 예

예 : 타원

프로그램 순서

- 타원의 윤곽이 Q7에 정의된 여러 개의 단선을 통해 대략적으로 지정됩니다. 선에 대해 많은 계산 단계를 정의할수록 곡선이 더 부드러워집니다.
- 평면의 시작각 및 끝각 항목을 변경하면 가공 방향을 변경할 수 있습니다.
 시계 방향 가공 :
 시작각 > 끝각
 반시계 방향 가공 :
 시작각 < 끝각
- 공구 경은 고려되지 않습니다.



0 BEGIN PGM ELLIPSE MM	
1 Q1 = +50	X 축의 중심
2 Q2 = +50	Y 축의 중심
3 Q3 = +50	X 의 반축
4 Q4 = +30	Y 의 반축
5 Q5 = +0	평면의 시작각
6 Q6 = +360	평면의 끝각
7 Q7 = +40	계산 단계 수
8 Q8 = +0	타원의 회전 위치
9 Q9 = +5	밀링 깊이
10 Q10 = +100	절입 이송 속도
11 Q11 = +350	밀링 이송 속도
12 Q12 = +2	사전 위치결정 안전 거리
13 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	공작물 영역 정의
14 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
15 TOOL CALL 1 Z S4000	공구 호출
16 L Z+250 R0 FMAX	공구 후퇴
17 CALL LBL 10	가공 방법 호출

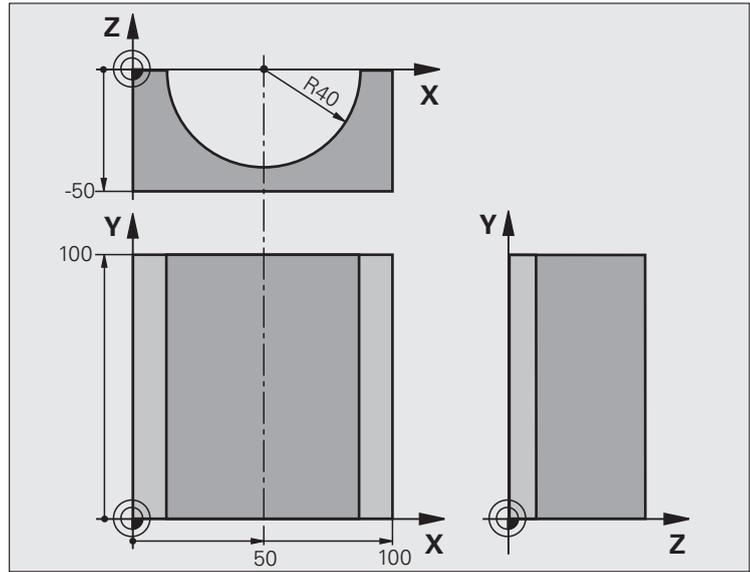
18 L Z+100 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
19 LBL 10	서브프로그램 10: 가공 작업
20 CYCL DEF 7.0 DATUM SHIFT	타원 중심으로 데이텀 전환
21 CYCL DEF 7.1 X+Q1	
22 CYCL DEF 7.2 Y+Q2	
23 CYCL DEF 10.0 ROTATION	평면의 회전 위치 고려
24 CYCL DEF 10.1 ROT+Q8	
25 Q35 = (Q6 - Q5) / Q7	각도 증분 계산
26 Q36 = Q5	시작각 복사
27 Q37 = 0	카운터 설정
28 Q21 = Q3 * COS Q36	시작점의 X 좌표 계산
29 Q22 = Q4 * SIN Q36	시작점의 Y 좌표 계산
30 L X+Q21 Y+Q22 R0 FMAX M3	평면의 시작점으로 이동
31 L Z+Q12 R0 FMAX	스핀들축을 안전 거리로 사전 위치결정
32 L Z-Q9 R0 FQ10	가공 깊이로 이동
33 LBL 1	
34 Q36 = Q36 + Q35	각도 업데이트
35 Q37 = Q37 + 1	카운터 업데이트
36 Q21 = Q3 * COS Q36	현재 X? 좌표 계산
37 Q22 = Q4 * SIN Q36	현재 Y? 좌표 계산
38 L X+Q21 Y+Q22 R0 FQ11	다음 점으로 이동
39 FN 12: IF +Q37 LT +Q7 GOTO LBL 1	완료되지 않았습니까? 완료되지 않은 경우 LBL 1 로 돌아갑니다.
40 CYCL DEF 10.0 ROTATION	회전 재설정
41 CYCL DEF 10.1 ROT+0	
42 CYCL DEF 7.0 DATUM SHIFT	데이텀 전환 재설정
43 CYCL DEF 7.1 X+0	
44 CYCL DEF 7.2 Y+0	
45 L Z+Q12 R0 FMAX	안전 거리로 이동
46 LBL 0	서브프로그램의 끝
47 END PGM ELLIPSE MM	



예 : 구형 커터로 가공된 원통에 오목면 작성

프로그램 순서

- 프로그램은 구형 커터를 사용할 때만 작동합니다. 공구 길이는 구체 중심을 기준으로 합니다.
- 원통의 윤곽이 Q13 에 정의된 여러 개의 단선 세그먼트를 통해 대략적으로 지정됩니다. 직선 세그먼트를 많이 정의할수록 곡선이 더 부드러워집니다.
- 원통은 세로 컷(여기서는 Y축에 평행)으로 밀링됩니다.
- 공간의 시작각 및 끝각 항목을 변경하면 가공 방향을 변경할 수 있습니다.
 시계 방향 가공 :
 시작각 > 끝각
 반시계 방향 가공 :
 시작각 < 끝각
- 공구 반경은 자동으로 보정됩니다.



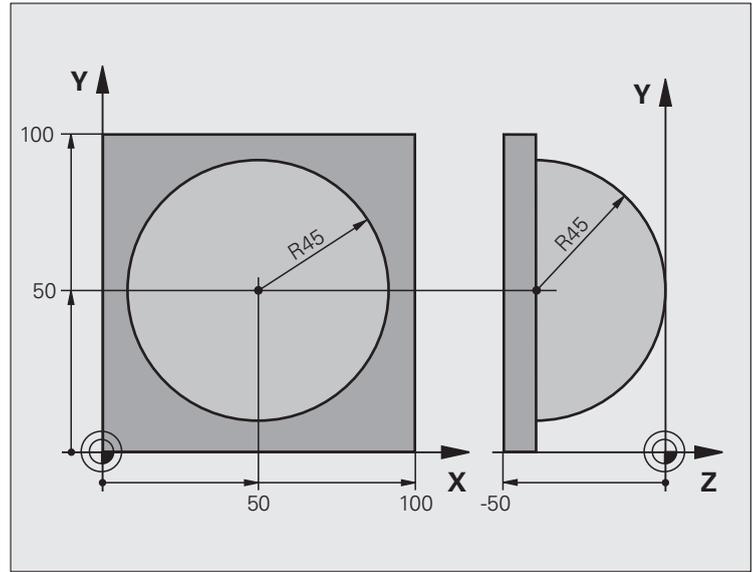
0 BEGIN PGM CYLIN MM	
1 Q1 = +50	X 축의 중심
2 Q2 = +0	Y 축의 중심
3 Q3 = +0	Z 축의 중심
4 Q4 = +90	공간의 시작각 (Z/X 평면)
5 Q5 = +270	공간의 끝각 (Z/X 평면)
6 Q6 = +40	원통 반경
7 Q7 = +100	원통 길이
8 Q8 = +0	X/Y 평면의 회전 위치
9 Q10 = +5	원통 반경의 정삭 여유량
10 Q11 = +250	절입 이송 속도
11 Q12 = +400	밀링 이송 속도
12 Q13 = +90	가공 횟수
13 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-50	공작물 영역 정의
14 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
15 TOOL CALL 1 Z S4000	공구 호출
16 L Z+250 R0 FMAX	공구 후퇴
17 CALL LBL 10	가공 방법 호출
18 FN 0: Q10 = +0	여유량 재설정
19 CALL LBL 10	가공 방법 호출

20 L Z+100 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
21 LBL 10	서브프로그램 10: 가공 작업
22 Q16 = Q6 - Q10 - Q108	원통 반경을 기준으로 정삭 여유량 및 공구 고려
23 Q20 = +1	카운터 설정
24 Q24 = +Q4	공간의 시작각 복사 (Z/X 평면)
25 Q25 = (Q5 - Q4) / Q13	각도 증분 계산
26 CYCL DEF 7.0 DATUM SHIFT	원통 중심으로 데이텀 전환 (X 축)
27 CYCL DEF 7.1 X+Q1	
28 CYCL DEF 7.2 Y+Q2	
29 CYCL DEF 7.3 Z+Q3	
30 CYCL DEF 10.0 ROTATION	평면의 회전 위치 고려
31 CYCL DEF 10.1 ROT+Q8	
32 L X+0 Y+0 R0 FMAX	평면에서 원통 중심으로 사전 위치결정
33 L Z+5 R0 F1000 M3	스핀들축에서 사전 위치결정
34 LBL 1	
35 CC Z+0 X+0	Z/X 평면에 극 설정
36 LP PR+Q16 PA+Q24 FQ11	원통의 시작 위치로 이동, 소재를 비스듬하게 절입 절삭
37 L Y+Q7 R0 FQ12	Y+ 방향으로 세로 절삭
38 Q20 = +Q20 + +1	카운터 업데이트
39 Q24 = +Q24 + +Q25	입체각 업데이트
40 FN 11: IF +Q20 GT +Q13 GOTO LBL 99	완료되었습니까? 완료된 경우 종료로 점프
41 LP PR+Q16 PA+Q24 FQ11	다음 세로 절삭에 대해 대략적으로 지정된 "호" 로 이동
42 L Y+0 R0 FQ12	Y- 방향으로 세로 컷
43 Q20 = +Q20 + +1	카운터 업데이트
44 Q24 = +Q24 + +Q25	입체각 업데이트
45 FN 12: IF +Q20 LT +Q13 GOTO LBL 1	완료되지 않았습니까? 완료되지 않은 경우 LBL 1 로 돌아갑니다.
46 LBL 99	
47 CYCL DEF 10.0 ROTATION	회전 재설정
48 CYCL DEF 10.1 ROT+0	
49 CYCL DEF 7.0 DATUM SHIFT	데이텀 전환 재설정
50 CYCL DEF 7.1 X+0	
51 CYCL DEF 7.2 Y+0	
52 CYCL DEF 7.3 Z+0	
53 LBL 0	서브프로그램의 끝
54 END PGM CYLIN	

예 : 종료 밀로 가공된 구체에 블록면 작성

프로그램 순서

- 이 프로그램에는 종료 밀이 필요합니다.
- 구체의 윤곽이 Q14 에 정의되어 있는 Z/X 평면 내의 여러 단선을 통해 대략적으로 지정됩니다. 각도 증분을 작게 정의할수록 곡선이 더 부드러워집니다.
- Q18 에 정의되어 있는 평면의 각도 증분을 통해 윤곽 컷 수를 결정할 수 있습니다.
- 공구는 3-D 컷에서 위쪽으로 이동합니다.
- 공구 경은 자동으로 보정됩니다.



0 BEGIN PGM SPHERE MM	
1 Q1 = +50	X 축의 중심
2 Q2 = +50	Y 축의 중심
3 Q4 = +90	공간의 시작각 (Z/X 평면)
4 Q5 = +0	공간의 끝각 (Z/X 평면)
5 Q14 = +5	공간의 각도 증분
6 Q6 = +45	구체 반경
7 Q8 = +0	X/Y 평면의 회전 위치 시작각
8 Q9 = +360	X/Y 평면의 회전 위치 종료각
9 Q18 = +10	황삭을 위한 X/Y 평면의 각도 증분
10 Q10 = +5	구체 반경의 황삭 여유량
11 Q11 = +2	스핀들 축의 사전 위치결정 안전 높이
12 Q12 = +350	밀링 이송 속도
13 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-50	공작물 영역 정의
14 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
15 TOOL CALL 1 Z S4000	공구 호출
16 L Z+250 R0 FMAX	공구 후퇴



17 CALL LBL 10	가공 방법 호출
18 Q10 = +0	여유량 재설정
19 Q18 = +5	정삭을 위한 X/Y 평면의 각도 증분
20 CALL LBL 10	가공 방법 호출
21 L Z+100 R0 FMAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료
22 LBL 10	서브프로그램 10: 가공 작업
23 Q23 = +Q11 + +Q6	프리위치결정을 위한 Z 좌표 계산
24 Q24 = +Q4	공간의 시작각 복사 (Z/X 평면)
25 Q26 = +Q6 + +Q108	사전 위치결정을 위한 구체 반경 보정
26 Q28 = +Q8	평면의 회전 위치 복사
27 Q16 = +Q6 + -Q10	구체 반경의 여유량 고려
28 CYCL DEF 7.0 DATUM SHIFT	구체 중심으로 데이텀 전환
29 CYCL DEF 7.1 X+Q1	
30 CYCL DEF 7.2 Y+Q2	
31 CYCL DEF 7.3 Z-Q16	
32 CYCL DEF 10.0 ROTATION	평면의 회전 위치 시작각 고려
33 CYCL DEF 10.1 ROT+Q8	
34 LBL 1	스핀들축에서 사전 위치결정
35 CC X+0 Y+0	사전 위치결정을 위해 X/Y 평면에 극 설정
36 LP PR+Q26 PA+Q8 R0 FQ12	평면에서 사전 위치결정
37 CC Z+0 X+Q108	Z/X 평면에 극 설정 (공구 반경으로 보정량)
38 L Y+0 Z+0 FQ12	가공 깊이로 이동

39 LBL 2	
40 LP PR+Q6 PA+Q24 FQ12	대략적으로 지정된 " 호 " 에서 위쪽으로 이동
41 Q24 = +Q24 - +Q14	입체각 업데이트
42 FN 11: IF +Q24 GT +Q5 GOTO LBL 2	호 완료 여부를 확인합니다 . 완료되지 않은 경우 LBL 2 로 돌아감
43 LP PR+Q6 PA+Q5	공간의 끝각으로 이동
44 L Z+Q23 R0 F1000	스핀들축에서 후퇴
45 L X+Q26 R0 FMAX	다음 호에 대해 사전 위치결정
46 Q28 = +Q28 + +Q18	평면의 회전 위치 업데이트
47 Q24 = +Q4	입체각 재설정
48 CYCL DEF 10.0 ROTATION	새 회전 위치 활성화
49 CYCL DEF 10.0 ROT+Q28	
50 FN 12: IF +Q28 LT +Q9 GOTO LBL 1	
51 FN 9: IF +Q28 EQU +Q9 GOTO LBL 1	완료되지 않았습니까 ? 완료되지 않은 경우 LBL 1 로 돌아갑니다 .
52 CYCL DEF 10.0 ROTATION	회전 재설정
53 CYCL DEF 10.1 ROT+0	
54 CYCL DEF 7.0 DATUM SHIFT	데이텀 전환 재설정
55 CYCL DEF 7.1 X+0	
56 CYCL DEF 7.2 Y+0	
57 CYCL DEF 7.3 Z+0	
58 LBL 0	서브프로그램의 끝
59 END PGM SPHERE MM	







10

프로그래밍 : 보조 기능



10.1 보조 기능 M 및 STOP 입력

기본 사항

M 기능이라고도 하는 TNC의 보조 기능을 사용하면 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 프로그램 실행 (예 : 프로그램 중단)
- 스피들 회전 전환 및 절삭유 공급 설정 / 해제 등의 기계 기능
- 공구의 경로 동작



기계 제작 업체에서 본 사용 설명서에 나와 있지 않은 M 기능을 일부 추가할 수도 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

M 기능은 위치결정 블록의 끝이나 개별 블록에 최대 2 개까지 입력할 수 있습니다. 그러면 TNC에 **기타 기능 M?**이라는 대화 상자 질문이 나타납니다.

대개의 경우는 프로그래밍 대화 상자에 해당 M 기능의 번호만 입력하면 되지만, 일부 M 기능은 추가 파라미터로 프로그래밍할 수 있습니다. 이 경우 파라미터를 입력하기 위해 대화 상자가 계속 실행됩니다.

수동 운전 및 전자식 핸드휠 작동 모드에서 M 기능은 M 소프트 키를 통해 입력합니다.



NC 블록에서 해당 위치에 관계없이 일부 M 기능은 위치결정 블록의 시작 부분에 적용되며, 일부는 끝 부분에 적용됩니다.

M 기능은 피호출 블록에 적용됩니다.

하지만 프로그래밍된 블록에만 적용되는 M 기능도 있습니다. M 기능이 블록 전체에만 적용되는 경우를 제외하면 개별 M 기능이 있는 후속 블록에서 이를 취소해야 하며, 그렇지 않으면 프로그램 종료 시 자동으로 취소됩니다.

STOP 블록에 M 기능 입력

STOP 블록을 프로그래밍하는 경우 프로그램 실행 또는 테스트 실행이 블록에서 중단됩니다 (예 : 공구 검사 시). 또한 STOP 블록에 M 기능을 입력할 수도 있습니다.



- ▶ 프로그램 실행 중단을 프로그래밍하려면 STOP 키를 누릅니다.
- ▶ 기타 기능 M을 입력합니다.

NC 블록 예

87 STOP M6

10.2 프로그램 실행 제어, 스피들 및 절삭유용 보조 기능

개요



기계 제작 업체에서 다음과 같이 설명된 보조 기능의 동작에 영향을 줄 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

M	적용	블록에 적용	시작	끝
M0	프로그램 정지 스핀들 정지			■
M1	옵션 프로그램 정지 필요한 경우 스피들 정지 필요한 경우 절삭유 해제 (시험 주행 중에는 유효하지 않음, 기계 제작 업체에서 결정하는 기능)			■
M2	프로그램 정지 스핀들 정지 절삭유 해제 블록 1 로 이동 상태 표시 지우기 (MP7300 에 따라 다름)			■
M3	스핀들 설정, 시계 방향		■	
M4	스핀들 설정, 반시계 방향		■	
M5	스핀들 정지			■
M6	공구 변경 스핀들 정지 프로그램 실행 정지 (MP7440 에 따라 다름)			■
M8	절삭유 설정		■	
M9	절삭유 해제			■
M13	스핀들 설정, 시계 방향 절삭유 설정		■	
M14	스핀들 설정, 반시계 방향 절삭유 설정		■	
M30	M2 와 같음			■



10.3 좌표 데이터용 보조 기능

기계 참조 좌표 프로그래밍 : M91/M92

스케일 기준점

스케일의 기준점은 스케일 기준점의 위치를 나타냅니다.

기계 데이터

기계 데이터는 다음과 같은 작업에 사용됩니다.

- 이송 한계 정의 (소프트웨어 리미트 스위치)
- 기계 참조 위치에 접근 (예: 공구 변경 위치)
- 공작물 데이터 설정

각 축에서 스케일 기준점과 기계 데이터 간의 거리는 기계 제작 업체에서 기계 파라미터에 정의합니다.

표준 동작

TNC에서는 공작물 데이터의 좌표를 참조합니다 (590 페이지의 "공작물 프리셋 (터치 프로브 제외)" 참조).

M91 을 사용한 동작 — 기계 데이터

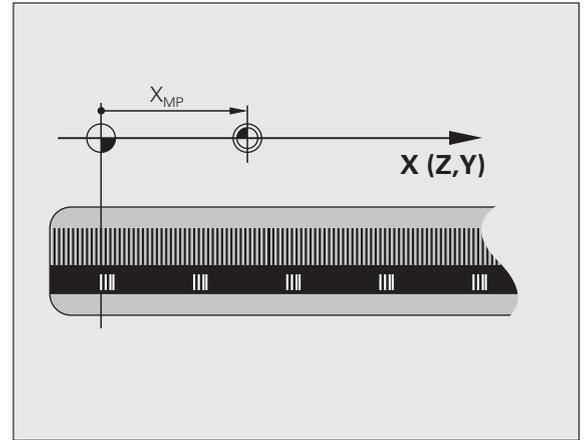
위치결정 블록의 좌표에서 기계 데이터를 참조토록 하려면 M91 을 사용하여 블록을 종료합니다.



M91 블록에 상대 좌표를 프로그래밍하는 경우 마지막으로 프로그래밍한 M91 위치와 비례하여 좌표를 입력합니다. 활성 NC 블록에 M91 위치를 프로그래밍하지 않는 경우에는 현재 공구 위치에 비례하여 좌표를 입력합니다.

M91 로 블록에서 M3 또는 M4 를 프로그래밍할 경우 항상 M91 전에 M3 를 프로그래밍해야 합니다.

TNC 화면의 좌표값은 기계 데이터를 기준으로 합니다. 상태 표시의 좌표 표시를 REF 로 전환합니다 (83 페이지의 "상태 표시" 참조).



M92 를 사용한 동작 — 추가 기계 데이터



기계 제작 업체에서는 기계 데이터 외에도 추가 기계 기반 위치를 기준으로 정의할 수 있습니다.

기계 제작 업체는 각 축에 대해 기계 데이터와 이 추가 기계 기준점 간의 거리를 정의합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

위치결정 블록의 좌표 기준을 기계 기준점에 두려면 M92 로 블록을 종료합니다.



M91 또는 M92 로 프로그래밍된 블록에서는 반경 보정이 동일하게 유지되지만 공구 길이는 보정되지 **않습니다**.

M92 로 블록에서 M3 또는 M4 를 프로그래밍할 경우 항상 M92 전에 M3 를 프로그래밍해야 합니다.

적용

M91 및 M92 가 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M91 및 M92 는 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

공작물 기준점

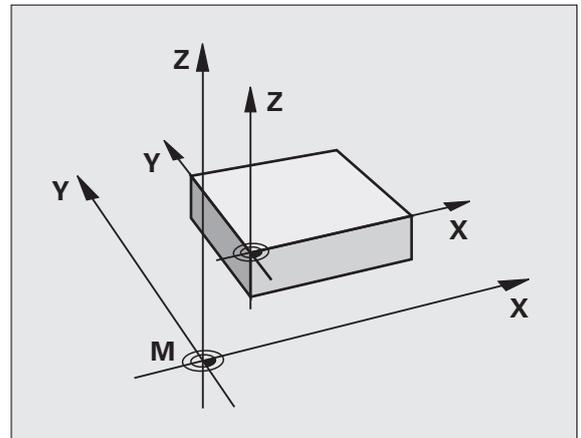
좌표 기준을 기계 데이터로 하려면 하나 이상의 축에 대해 기준점을 설정하지 않을 수 있습니다.

모든 축에 대해 기준점을 설정하지 않으면 수동 운전 모드에서 더 이상 데이터 설정 소프트 키가 표시되지 않습니다.

그림에는 좌표계와 함께 기계 데이터 및 공작물 데이터가 나와 있습니다.

테스트 실행 모드의 M91/M92

M91/M92 이동을 그래픽 방식으로 시뮬레이션하려면 작업 공간 모니터링을 활성화하고 기준점 설정을 기준으로 하는 공작물 영역을 표시해야 합니다 (691 페이지의 "작업 공간에 공작물 영역 표시" 참조).



가장 최근에 입력한 기준점 활성화 : M104

기능

팔레트 테이블을 처리하는 경우 TNC 에서는 가장 최근에 입력한 기준점을 팔레트 테이블의 값으로 덮어쓸 수 있습니다. M104 를 사용하면 원래 기준점을 다시 활성화할 수 있습니다.

적용

M104 가 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M104 는 블록의 끝부분에 적용됩니다.



TNC 에서는 M104 기능을 실행할 때 활성 기본 회전을 변경하지 않습니다.

기울어진 작업면으로 기울어지지 않은 좌표계에서 위치 이동 : M130

기울어진 작업면을 사용한 표준 동작

TNC 에서는 기울어진 좌표계에서 위치결정 블록에 좌표를 배치합니다.

M130 을 사용한 동작

TNC 에서는 기울어지지 않은 좌표계에서 직선 블록에 좌표를 배치합니다.

그런 다음 기울어지지 않은 프로그래밍된 좌표계에 기울어진 공구를 배치합니다.



충돌 주의!

이후의 위치결정 블록이나 고정 사이클은 기울어진 좌표계에서 수행됩니다. 따라서 절대 사전 위치결정으로 인해 고정 사이클에 문제가 발생할 수 있습니다.

M130 기능은 기울어진 작업면 기능이 활성화되어 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.

적용

M130 이 공구 반경 보정 없이도 직선 블록 전체에 적용됩니다.



10.4 윤곽 지정 동작용 보조 기능

모서리 다듬기 : M90

표준 동작

TNC에서는 공구 반경 보정 없이 위치결정 블록에서 공구를 잠시 정지하는데, 이를 정확한 정지라고 합니다.

반경 보정 (RR/RL) 이 적용된 프로그램 블록에서는 모서리 외부에 전이호가 자동으로 삽입됩니다.

M90 을 사용한 동작

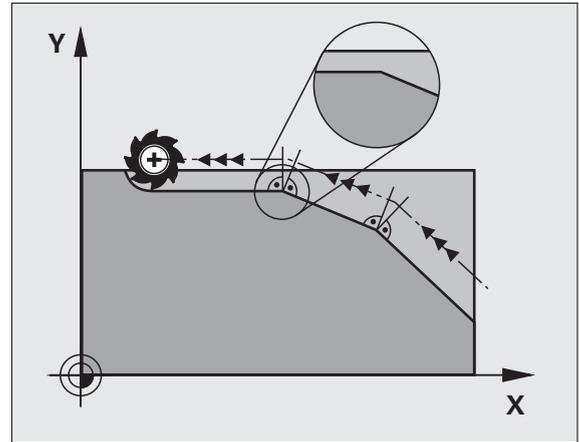
공구가 모서리에서 일정한 속도로 이동하며 표면을 보다 매끄럽고 부드럽게 합니다. 또한 가공 시간이 줄어듭니다.

응용 예 : 일련의 직선 세그먼트로 구성된 표면

적용

M90 이 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

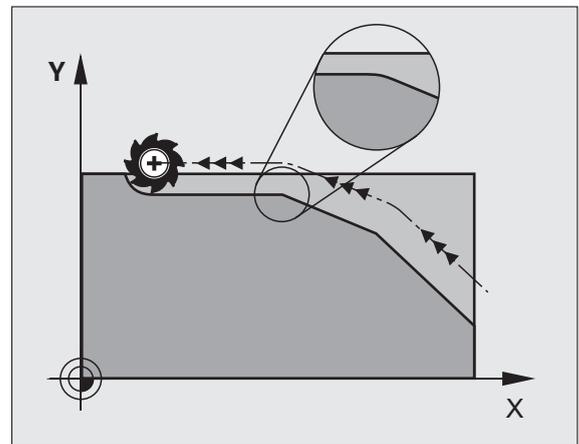
M90 은 블록의 시작 부분에 적용됩니다. 서보 랙 작동을 활성화해야 합니다.



직선 사이에 라운딩 호 삽입 : M112

호환성

M112 기능은 호환성 문제로 인해 계속 사용할 수 있습니다. 하지만 고속 윤곽 밀링을 위한 공차를 정의하려면 공차 사이클을 사용하는 것이 좋습니다 (사이클 사용 설명서 참조, 32 공차 섹션).



보정되지 않은 라인 블록 실행 시 점 포함 안 함 : M124

표준 동작

TNC 에서는 활성 프로그램에 입력한 모든 직선 블록을 실행합니다 .

M124 를 사용한 동작

점 간격이 매우 좁은 **보정되지 않은 직선 블록**을 실행하는 경우 파라미터 **T** 를 사용하여 TNC 가 실행 시 점을 포함하지 않을 최소점 간격을 정의할 수 있습니다 .

적용

M124 가 블록의 시작 부분에 적용됩니다 .

M124 를 T 파라미터 없이 입력하거나 새 프로그램을 선택하면 TNC 가 M124 를 재설정합니다 .

M124 프로그래밍

위치결정 블록에 M124 를 입력하는 경우 TNC 에서는 점 **T** 간의 최소 거리를 요청하여 이 블록의 대화 상자를 계속 실행합니다 .

또한 Q 파라미터를 통해 **T** 를 정의할 수도 있습니다 (320 페이지의 " 원칙 및 개요 " 참조).



작은 윤곽 단계 가공 : M97

표준 동작

TNC 에서 외부 모서리에 전이호를 삽입합니다 . 하지만 윤곽 단계가 매우 작은 경우에는 공구로 인해 윤곽이 손상됩니다 .

이 경우 프로그램 실행이 중단되고 " 공구 반경이 너무 큼 " 이라는 오류 메시지가 생성됩니다 .

M97 을 사용한 동작

TNC 에서는 윤곽 요소의 교점을 계산하고 (내부 코너에 있는 것처럼) 공구를 이 점 위로 이동합니다 .

같은 블록에서 M97 을 외부 모서리로 프로그래밍합니다 .



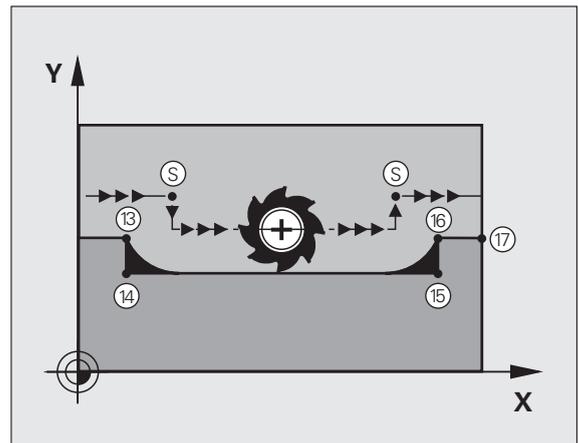
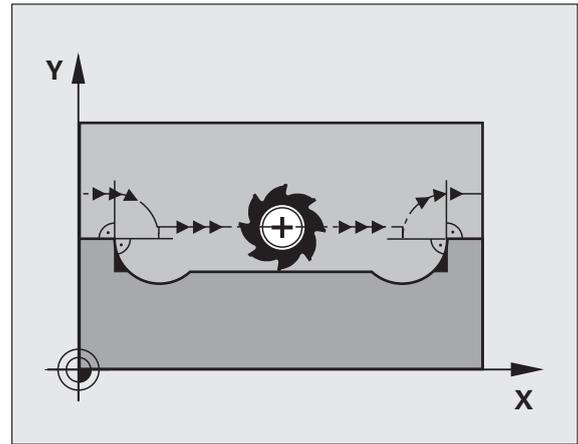
M97 대신 훨씬 강력한 기능인 **M120 LA** 를 사용해야 합니다 (399 페이지의 " 미리 반경을 보정한 경로 계산 (선행 연산): M120" 참조).

적용

M97 이 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다 .



M97 로 가공된 모서리는 완전하게 마무리되지 않습니다 . 따라서 보다 작은 공구로 윤곽을 다시 작업해야 할 수 있습니다 .



NC 블록 예

5 TOOL CALL 20 ...	큰 공구 반경의 공구
...	
13 L X... Y... R... F... M97	윤곽점 13 으로 이동
14 L IY-0.5 ... R... F...	작은 윤곽 단계 13 에서 14 까지 가공
15 L IX+100 ...	윤곽점 15 로 이동
16 L IY+0.5 ... R... F... M97	작은 윤곽 단계 15 에서 16 까지 가공
17 L X... Y...	윤곽점 17 로 이동



개방형 윤곽 모서리 가공 : M98

표준 동작

TNC 에서 내부 모서리에서 커터 경로의 교점을 계산하고 이 교점에서 공구를 새로운 방향으로 이동합니다.

하지만 윤곽이 모서리에서 개방되어 있는 경우 이렇게 하면 가공이 완료되지 않습니다.

M98 을 사용한 동작

기타 기능 M98 을 사용하면 TNC 에서 반경 보정을 일시적으로 중지 하여 두 모서리의 가공이 모두 완료되었는지 확인합니다.

적용

M98 이 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M98 은 블록의 끝부분에 적용됩니다.

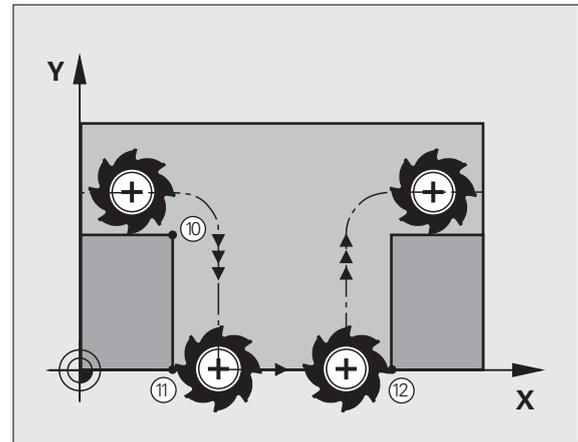
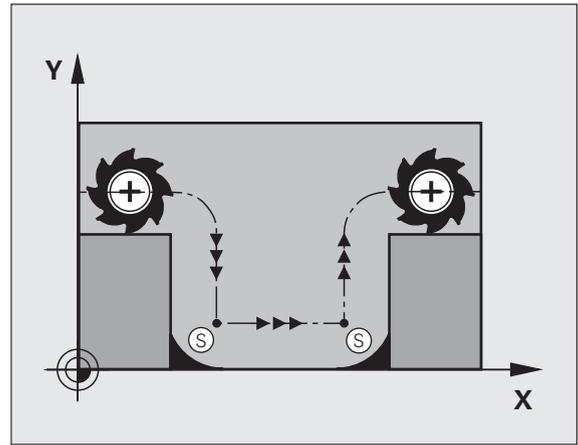
NC 블록 예

윤곽점 10, 11 및 12 를 연속해서 이동

```
10 L X... Y... RL F
```

```
11 L X... IY... M98
```

```
12 L IX+ ...
```



진입 이동의 이송 속도 비율 : M103

표준 동작

TNC 에서 이송 방향과 관계없이 마지막으로 프로그래밍한 이송 속도로 공구를 이동합니다.

M103 을 사용한 동작



M103 을 사용한 감속 이송은 MP7440 의 비트 4 가 1 로 설정된 경우에만 유효합니다.

공구가 음의 공구축 방향으로 이동하면 TNC 에서 이송 속도를 줄입니다. 진입 이송 속도 FZMAX 는 마지막으로 프로그래밍된 이송 속도 FPROG 와 이송 속도 비율 F% 를 사용하여 계산합니다.

$$FZMAX = FPROG \times F\%$$

M103 프로그래밍

포지셔닝 블록에 M103 을 입력하면 TNC 에서는 감속 비율 F 를 요청하여 대화 상자를 계속 실행합니다.

적용

M103 이 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

M103 을 취소하려면 이송 속도 비율 없이 M103 을 다시 프로그래밍합니다.



M103 은 기울어진 활성 작업면에도 적용됩니다. 그러면 **기울어진** 공구축에서 음의 방향으로 이송하는 과정에 감속 이송이 적용됩니다.

NC 블록 예

진입 이송 속도는 평면에서 이송 속도의 20% 에 해당됩니다.

...	실제 윤곽 이송 속도 (mm/min):
17 L X+20 Y+20 RL F500 M103 F20	500
18 L Y+50	500
19 L IZ-2.5	100
20 L IY+5 IZ-5	141
21 L IX+50	500
22 L Z+5	500



스핀들 회전당 이송 속도 (mm): M136

표준 동작

TNC 에서는 프로그래밍된 이송 속도 $F(\text{mm}/\text{min})$ 로 공구를 이동합니다.

M136 을 사용한 동작



인치 단위 프로그램에서는 M136 과 새로운 대체 이송 속도 FU 를 함께 사용할 수 없습니다.

M136 이 활성화일 때는 스핀들을 제어할 수 없습니다.

M136 을 사용하는 경우 TNC 에서는 공구를 mm/min 단위가 아닌 스핀들 회전당 밀리미터 단위의 프로그래밍된 이송 속도 F 로 이동합니다. 스핀들 재설정을 사용하여 스핀들 속도를 변경하면 TNC 에서도 그에 따라 이송 속도를 변경합니다.

적용

M136 이 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

M137 을 프로그래밍하면 M136 을 취소할 수 있습니다.



원호의 이송 속도 : M109/M110/M111

표준 동작

TNC 에서 공구 중심의 경로에 프로그래밍된 이송 속도를 적용합니다 .

M109 를 사용한 원호에서의 동작

TNC 에서는 공구 절삭 날의 이송 속도가 일정하게 유지되도록 내외부 윤곽에서 원호의 이송 속도를 조정합니다 .



주의 : 공작물과 공구에 대한 위험 !

매우 작은 바깥쪽 모서리에서는 TNC 가 이송 속도를 높여 공구 또는 공작물이 손상될 수 있습니다 . 작은 바깥쪽 모서리에서는 **M109** 를 사용하지 마십시오 .

M110 을 사용한 원호에서의 동작

TNC 에서는 내부 윤곽에서만 원호의 이송 속도를 일정하게 유지하며 , 외부 윤곽에서는 이송 속도가 조정되지 않습니다 .



M110 윤곽 사이클을 사용한 원호의 내부 가공에도 적용됩니다 (특별한 경우) .

번호가 200을 넘어가는 가공 사이클을 호출하기 전 **M109** 또는 **M110** 을 정의하는 경우 , 가공 사이클 내에서 조정된 이송 속도도 원호에 적용됩니다 . 가공 사이클을 종료하거나 중지하면 초기 상태가 복원됩니다 .

적용

M109 및 M110 이 블록의 시작 부분에 적용됩니다 . M109 및 M110 을 취소하려면 M111 을 입력합니다 .

미리 반경을 보정한 경로 계산 (선행 연산): M120

표준 동작

공구 반경이 반경 보정을 사용하여 가공할 윤곽 단계보다 큰 경우 TNC에서는 프로그램 실행을 중단하고 오류 메시지를 생성합니다. M97(393 페이지의 "작은 윤곽 단계 가공: M97" 참조)을 사용하면 오류 메시지가 나타나지 않지만 이로 인해 정지 표시가 남게 되며 모서리도 옮겨집니다.

프로그래밍된 윤곽에 언더컷(undercut) 기능이 있는 경우 공구로 인해 윤곽이 손상될 수 있습니다.

M120 을 사용한 동작

TNC는 반경이 보정된 경로에서 윤곽 언더컷과 공구 경로 교점을 확인한 후 현재 블록에서 미리 공구 경로를 계산합니다. 공구에 의해 손상될 수 있는 윤곽의 영역은 가공되지 않습니다(그림의 어두운 부분). 또한 M120을 사용하면 디지털화된 데이터 또는 외부 프로그래밍 시스템에 생성된 데이터에 대해 반경 보정을 계산할 수 있습니다. 이렇게 하면 이론적인 공구 반경의 편차가 보정됩니다.

M120 후 **LA**(선행 연산)를 사용하여 TNC가 미리 계산할 블록의 수(최대 99개)를 정의합니다. 선택하는 블록의 수가 많을수록 블록 처리 시간이 길어집니다.

입력

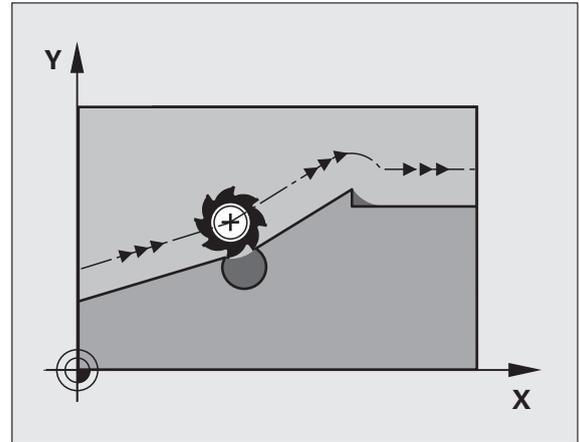
포지셔닝 블록에 M120을 입력하는 경우 TNC에서는 미리 계산할 블록 수(LA)를 요청하여 대화 상자를 계속 실행합니다.

적용

반경 보정 **RL** 또는 **RR**가 포함된 NC 블록에서 M120을 찾아야 합니다. 그러면 다음과 같은 상태가 될 때까지 이 블록에서 M120이 적용됩니다.

- **R0**으로 반경 보정이 취소됨
- M120 LA0이 프로그래밍됨
- M120이 LA 없이 프로그래밍됨
- **PGM CALL**를 사용하여 다른 프로그램을 호출함 또는
- 사이클 **19** 또는 **PLANE** 기능을 통해 작업 평면이 기울어짐

M120은 블록의 시작 부분에 적용됩니다.



제한 사항



- 외부 또는 내부 정지 후에는 N 에서 위치 복원 기능으로만 윤곽을 다시 입력할 수 있습니다. 블록 스캔을 시작하기 전에 M120 을 취소해야 하며 (PGM MGT 를 통해 프로그램을 다시 선택, GOTO 0 사용 안 함), 그렇지 않으면 오류 메시지가 출력됩니다.
- 경로 기능 **RND** 및 **CHF** 를 사용하는 경우 **RND** 또는 **CHF** 앞뒤에 있는 블록에는 작업면의 좌표만 포함되어야 합니다.
- 너무 큰 **LA** 값을 입력하면 편집된 윤곽이 변경될 수 있습니다. TNC 에서 너무 많은 NC 블록을 출력할 수 있기 때문입니다.
- 접선 경로로 윤곽에 접근하려는 경우에는 APPR LCT 기능을 사용해야 합니다. APPR LCT 를 사용한 블록에는 작업 평면의 좌표만 포함되어 있어야 합니다.
- 접선 경로의 윤곽에서 후진하려는 경우에는 DEP LCT 기능을 사용해야 합니다. DEP LCT 를 사용한 블록에는 작업 평면의 좌표만 포함되어 있어야 합니다.
- 아래 나열된 기능을 사용하기 전에 M120 및 반경 보정을 취소해야 합니다.
 - 사이클 32 공차
 - 사이클 19 작업 평면
 - 평면 기능
 - M114
 - M128
 - M138
 - M144
 - TCPM 기능
 - WRITE TO KINEMATIC

프로그램 실행 도중 핸드휠 위치결정 중첩 : M118

표준 동작

프로그램 실행 모드에서 TNC 가 공구를 파트 프로그램에 정의된 대로 이동합니다.

M118 을 사용한 동작

M118 을 사용하면 프로그램 실행 도중 핸드휠을 사용하여 수동으로 보정할 수 있습니다. M118 을 프로그래밍하고 축별 값 (선형축 또는 로타리축) 을 밀리미터 단위로 입력하기만 하면 됩니다.

입력

위치결정 블록에 M118 을 입력하는 경우 TNC 에서는 축별 값을 요청하여 이 블록의 대화 상자를 계속 실행합니다. 오렌지색 축 방향 버튼 또는 ASCII 키보드를 사용하여 좌표를 입력합니다.

적용

좌표를 입력하지 않고 M118 을 다시 프로그래밍하여 핸드휠 위치결정을 취소합니다.

M118 은 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

NC 블록 예

프로그램 실행 도중 핸드휠을 사용하여 작업면 X/Y 에서 공구를 ±1mm 씩, 로타리축 B 에서는 ±5° 씩 각각 프로그래밍된 값에서 이동할 수 있어야 합니다.

```
L X+0 Y+38.5 RL F125 M118 X1 Y1 B5
```



M118 은 작업면이 기울어져 있어도 항상 원래 좌표계에 적용됩니다.

측정 단위를 밀리미터로 설정한 프로그램에서 TNC 는 선형축에 대한 M118 값을 밀리미터로 해석합니다. inch 단위 프로그램에서는 해당 값이 inch 로 해석됩니다.

또한 MDI 작동 모드를 통한 위치결정에서도 사용할 수 있습니다.

M118 과 DCM? 충돌 모니터링은 정지 조건에서만 함께 사용할 수 있습니다 (작동 중 기호가 깜박임). 핸드휠 중첩 중에 축을 이동하려고 하면 TNC 에서 오류 메시지를 생성합니다.

공구축 방향으로 윤곽에서 후퇴 : M140

표준 동작

프로그램 실행 모드에서 TNC 가 공구를 파트 프로그램에 정의된 대로 이동합니다.

M140 을 사용한 동작

M140 MB(뒤로 이동) 를 사용하면 공구축 방향에서 경로를 입력하여 윤곽으로부터 후진할 수 있습니다.

입력

위치결정 블록에 M140 을 입력하는 경우 TNC 에서는 윤곽으로부터의 원하는 공구 후진 경로를 요청하여 대화 상자를 계속 실행합니다. 윤곽 후진 시 공구가 이동할 경로를 입력하거나, MB MAX 소프트 키를 눌러 이송 범위 한계로 이동합니다.

또한 공구가 입력된 경로를 이동할 이송 속도를 프로그래밍할 수 있습니다. 이송 속도를 입력하지 않으면 공구가 급속 이송으로 입력된 경로를 따라 이동합니다.

적용

M140 이 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M140 이 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

NC 블록 예

블록 250: 공구를 윤곽에서 50mm 후퇴시킵니다.

블록 251: 공구를 이송 범위 한계로 이동합니다.

250 L X+0 Y+38.5 F125 M140 MB 50 F750

251 L X+0 Y+38.5 F125 M140 MB MAX



M140 은 기울어진 작업면 기능인 M114 또는 M128 이 활성화되어 있는 경우에도 적용됩니다. 틸팅 헤드가 있는 기계의 경우 TNC 에서는 기울어진 좌표계에서 공구를 이동합니다.

FN18: SYSREAD ID230 NR6 기능을 사용하면 현 위치에서 양의 공구축에 있는 이송 범위 한계까지의 거리를 확인할 수 있습니다.

M140 MB MAX 를 사용하면 양의 방향으로만 후퇴할 수 있습니다.

항상 공구축으로 TOOL CALL 을 정의한 후 **M140** 을 입력하십시오. 그렇지 않으면 이송 방향이 정의되지 않습니다.

**Danger of collision!**

DCM(동적 충돌 모니터링) 이 활성화되어 있는 경우 TNC 에서는 충돌을 감지할 때까지만 공구를 이동해야 오류 메시지가 없이 NC 프로그램을 완료할 수 있습니다. 이렇게 되면 공구 경로가 프로그래밍된 경로와 달라질 수 있습니다.

터치 프로브 모니터링 제한 : M141**표준 동작**

스타일러스가 비껴 이동하는 경우 기계축을 이동하려고 하면 오류 메시지가 출력됩니다.

M141 을 사용한 동작

TNC 에서는 터치 프로브가 비껴 이동하는 경우에도 기계축을 이동합니다. 이 기능은 스타일러스를 비껴 이동한 후 위치결정 블록을 사용하여 이를 후퇴시키기 위해 측정 사이클 3 과 연계하여 자체 측정 사이클을 기록하려는 경우에 필요합니다.

**Danger of collision!**

M141 을 사용하는 경우에는 터치 프로브를 올바른 방향으로 후퇴시켜야 합니다.

M141 은 직선 블록을 사용한 이동에 대해서만 작동합니다.

적용

M141 이 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M141 이 블록의 시작 부분에 적용됩니다.



모달 프로그램 정보 삭제 : M142

표준 동작

TNC 에서는 다음과 같은 상황에서 모달 프로그램 정보를 재설정합니다.

- 새 프로그램을 선택합니다.
- MP7300 에 따라 보조 기능 **M2**, **M30** 또는 **END PGM** 블록을 실행합니다.
- 기본 동작 사이클을 새 값으로 정의합니다.

M142 를 사용한 동작

기본 회전, 3D 회전 및 Q 파라미터를 제외한 모든 모달 프로그램 정보가 재설정됩니다.



미드 프로그램 시작 중에는 **M142** 기능을 사용할 수 없습니다.

적용

M142 가 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M142 는 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

기본 회전 삭제 : M143

표준 동작

기본 회전은 재설정되거나 새 값으로 다시 쓰여질 때까지 적용된 상태로 유지됩니다.

M143 을 사용한 동작

TNC 에서는 NC 프로그램에서 프로그래밍된 기본 회전을 지웁니다.



미드 프로그램 시작 중에는 **M143** 기능을 사용할 수 없습니다.

적용

M143 이 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M143 은 블록의 시작 부분에 적용됩니다.



NC 정지 시 윤곽에서 자동으로 공구 후퇴 : M148

표준 동작

NC 프로그램이 정지되면 TNC 에서는 모든 이송 이동을 정지합니다 .
그러면 공구가 중단 지점에서 이동을 중지합니다 .

M148 을 사용한 동작



M148 기능은 기계 제작 업체에서 활성화해야 합니다 .

TNC 에서는 공구 테이블의 **LIFTOFF** 열에서 활성 공구에 대해 파라미터 **Y** 를 설정하는 경우 공구를 공구축 방향으로 0.1mm 후퇴시킵니다 (184 페이지의 " 공구 테이블 : 표준 공구 데이터 " 참조).

LIFTOFF 는 다음과 같은 상황에 적용됩니다 .

- 사용자가 NC 정지를 트리거링한 경우
- 소프트웨어를 통해 NC 정지가 트리거링된 경우 (예 : 드라이브 시스템에 오류가 발생한 경우)
- 정전된 경우 . 정전 시 TNC 가 후퇴하는 경로는 기계 제작 업체에 의해 기계 파라미터 1160 에 설정되어 있습니다 .



Danger of collision!

굴곡 표면 같은 경우에는 윤곽으로 돌아가는 중에 표면이 손상될 수 있습니다 . 따라서 윤곽으로 돌아가기 전에 먼저 공구를 후퇴시킵니다 .

적용

M149 를 사용하여 비활성화할 때까지 M148 이 적용된 상태로 유지됩니다 .

M148 은 블록의 시작 부분에 적용되며 , M149 는 블록의 끝부분에 적용됩니다 .



리미트 스위치 메시지 숨김 : M150

표준 동작

위치결정 블록을 실행하는 중에 공구를 통해 활성 작업 공간을 종료하려는 경우 TNC에서는 프로그램 실행을 정지하고 오류 메시지를 표시합니다. 오류 메시지는 위치결정 블록을 실행하기 전에 출력됩니다.

M150 을 사용한 동작

M150 을 사용한 위치결정 블록의 끝점이 현재 작업 공간을 벗어나 있는 경우 TNC에서는 공구를 작업 공간의 모서리로 이동한 다음 오류 메시지 없이 프로그램을 계속 실행합니다.



Danger of collision!

M150 블록 이후에 프로그래밍된 위치까지의 접근 경로가 크게 변경될 수 있습니다.

M150 은 MOD 기능을 사용하여 정의한 이송 범위 한계에도 적용됩니다.

M150 은 핸드휠 중첩 기능이 활성화되어 있는 경우에도 적용됩니다. 그러면 TNC에서는 공구를 리미트 스위치로부터 정의된 핸드휠 중첩의 최대값만큼 떨어진 거리로 이동합니다.

DCM(동적 충돌 모니터링) 이 활성화되어 있는 경우 TNC에서는 충돌을 감지할 때까지만 공구를 이동해야 오류 메시지 없이 NC 프로그램을 완료할 수 있습니다. 이렇게 되면 공구 경로가 프로그래밍된 경로와 달라질 수 있습니다.

적용

M150 이 직선 블록과 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M150 은 블록의 시작 부분에 적용됩니다.



10.5 레이저 절삭 기계용 기타 기능

원칙

TNC에서는 S 아날로그 출력을 통해 전압값을 전송하여 레이저의 절삭 효율을 제어할 수 있습니다. 기타 기능 M200-M204 를 사용하면 프로그램 실행 도중 레이저의 효율에 영향을 줄 수 있습니다.

레이저 절삭 기계용 기타 기능 입력

위치결정 블록에 레이저 절삭 기계용 M 기능을 입력하면 TNC에서는 프로그래밍된 기능의 필수 파라미터를 요청하여 대화 상자를 계속 실행합니다.

레이저 절삭 기계용 모든 기타 기능은 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

프로그래밍된 전압 직접 출력 : M200

M200 을 사용한 동작

TNC에서는 M200 후 프로그래밍된 값을 전압 V 로 출력합니다.

입력 범위 : 0~9,999V

적용

M200 은 M200, M201, M202, M203 또는 M204 를 통해 새 전압이 출력될 때까지 적용된 상태를 유지합니다.

거리 함수에 따른 전압 출력 : M201

M201 을 사용한 동작

M201 을 사용하면 적용할 거리에 따라 전압이 출력됩니다. TNC에서는 현재 전압을 V 에 대해 프로그래밍된 값에 선형으로 늘리거나 줄입니다.

입력 범위 : 0 ~ 9999 V

적용

M201 은 M200, M201, M202, M203 또는 M204 를 통해 새 전압이 출력될 때까지 적용된 상태를 유지합니다.



속도 함수에 따른 전압 출력 : M202

M202 를 사용한 동작

TNC 에서는 속도의 함수로 전압을 출력합니다. 기계 제작 업체는 기계 파라미터에 특정 이송 속도가 특정 전압에 지정된 특성 곡선 FNR 을 세 개까지 정의합니다. 기타 기능 M202 를 사용하여 TNC 에서 전압 출력을 결정할 곡선 FNR 을 선택합니다.

입력 범위 : 1~3

적용

M202 는 M200, M201, M202, M203 또는 M204 를 통해 새 전압이 출력될 때까지 적용된 상태를 유지합니다.

시간 함수에 따른 전압 출력 (시간 의존형 램프): M203

M203 을 사용한 동작

TNC 에서는 전압 V 를 시간 TIME 의 함수로 출력합니다. TNC 에서는 TIME 에 대해 프로그래밍된 시간 내에 V 에 대해 프로그래밍된 값으로 현재 전압을 선형으로 늘리거나 줄입니다.

입력 범위

전압 V: 0~9,999V
 시간 : 0~1999 초

적용

M203 은 M200, M201, M202, M203 또는 M204 를 통해 새 전압이 출력될 때까지 적용된 상태를 유지합니다.

시간 함수에 따른 전압 출력 (시간 의존형 펄스): M204

M204 를 사용한 동작

TNC 에서는 프로그래밍된 전압을 프로그래밍된 시간 TIME 의 펄스로 출력합니다.

입력 범위

전압 V: 0~9,999V
 시간 : 0~1999 초

적용

M204 는 M200, M201, M202, M203 또는 M204 를 통해 새 전압이 출력될 때까지 적용된 상태를 유지합니다.





11

프로그래밍 : 특수 기능



11.1 특수 기능의 개요

TNC 에서 광범위한 응용 분야를 대상으로 제공하는 강력한 특수 기능은 다음과 같습니다.

함수	의미
동적 충돌 모니터링 (DCM - 소프트웨어 옵션)	414 페이지
전역 프로그램 설정 (GS - 소프트웨어 옵션)	433 페이지
이송속도 적응 제어 (AFC— 소프트웨어 옵션)	448 페이지
ACC(액티브 체터 제어 - 소프트웨어 옵션)	460 페이지
텍스트 파일 사용	474 페이지
절삭 데이터 테이블 사용	479 페이지
자유 정의 테이블 사용	485 페이지

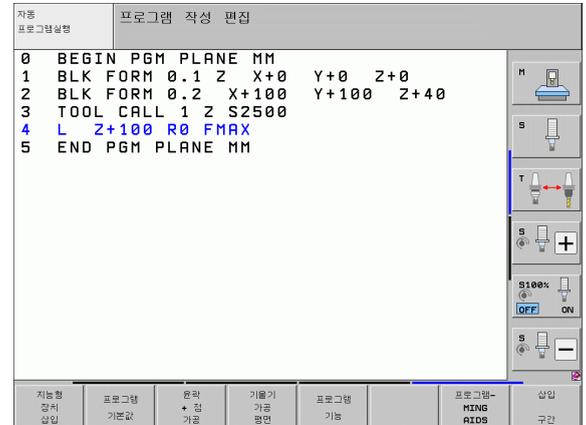
TNC 의 다양한 특수 기능에 액세스하려면 SPEC FCT 와 그에 해당하는 소프트 키를 누르십시오. 다음 표는 어떤 기능이 사용가능한지 대략적으로 보여줍니다.

SPEC FCT 특수 기능의 기본 메뉴

SPEC FCT

▶ 특수 기능 키를 누릅니다.

기능	소프트 키	의미
일반 언어 프로그램에 smarT.NC UNIT 삽입	지능형 장치 삽입	471 페이지
윤곽 및 점 가공에 대한 기능	윤곽 + 점 가공	411 페이지
PLANE 기능 정의	기울기 가공 평면	499 페이지
다른 대화식 기능 정의	프로그램 기능	412 페이지
프로그래밍 보조 기능 사용	프로그램- MING AIDS	413 페이지
구조 항목 정의	삽입 구간	158 페이지

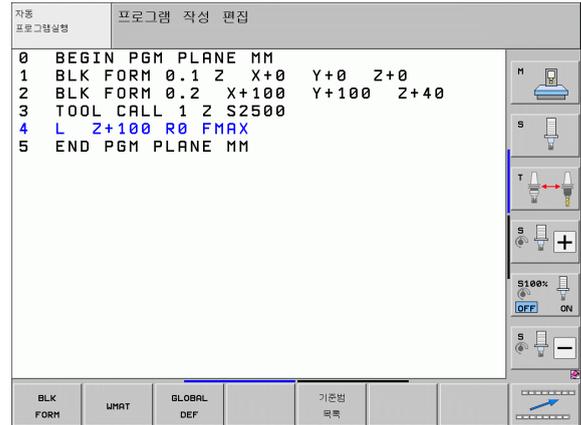


프로그램 기본값 메뉴

프로그램 기본값

▶ 프로그램 기본값 메뉴를 선택합니다.

기능	소프트 키	의미
공작물 영역 정의	BLK FORM	106 페이지
재료 정의	LMAT	480 페이지
전역 사이클 파라미터 정의	GLOBAL DEF	사용 설명서의 사이클 부분 참조
데이텀 테이블 선택	기준법 목록	사이클 사용 설명서 참조
픽스처 로드	LMAT	429 페이지
픽스처 재설정	LMAT	429 페이지

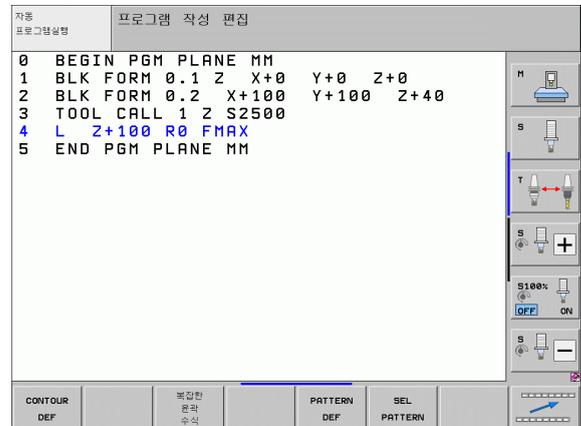


윤곽 및 점 가공 메뉴에 대한 기능

윤곽 + 점 가공

▶ 윤곽 및 점 가공을 위한 기능 메뉴를 선택합니다.

기능	소프트 키	의미
간단한 윤곽 수식 정의	CONTOUR DEF	사이클 사용 설명서 참조
복잡한 윤곽 수식에 대한 메뉴 호출	복잡한 윤곽 수식	사이클 사용 설명서 참조
일반적인 가공 패턴 정의	PATTERN DEF	사이클 사용 설명서 참조
가공 위치가 나와 있는 점 파일 선택	SEL PATTERN	사용 설명서의 사이클 부분 참조



윤곽 및 점 가공 메뉴에 대한 기능

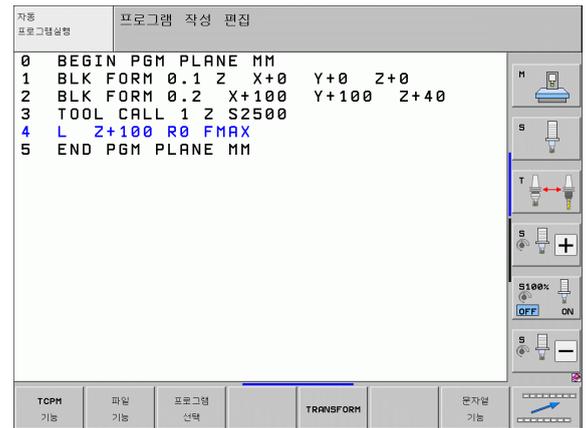
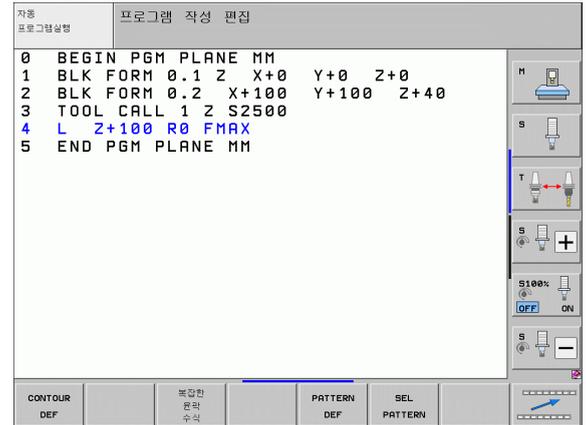
▶ 윤곽 및 점 가공을 위한 기능 메뉴를 선택합니다.

기능	소프트 키	의미
윤곽 정의 선택	SEL CONTOUR	사이클 사용 설명서 참조
윤곽 설명 할당	DECLARE CONTOUR	사이클 사용 설명서 참조
복잡한 윤곽 수식 정의	형상 형식	사이클 사용 설명서 참조

다양한 대화식 기능 메뉴

▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택

기능	소프트 키	의미
회전축의 위치결정 동작 정의	FUNCTION TCPM	521 페이지
파일 기능 정의	FUNCTION FILE	466 페이지
프로그램 호출 정의	TRANSFORM	470 페이지
좌표 변환 정의	TRANSFORM	467 페이지
문자열 기능 정의	문자열 기능	360 페이지



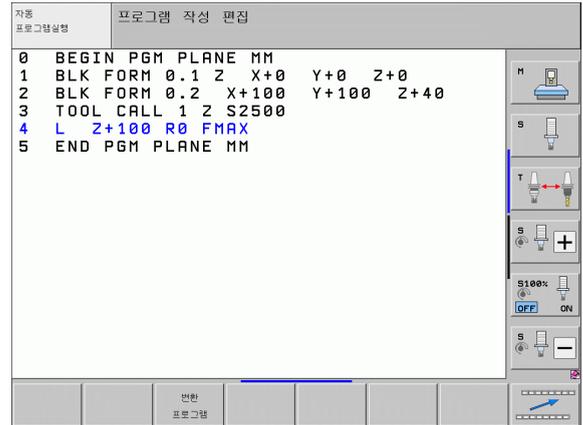
프로그래밍 보조 기능 메뉴

프로그램-
HING
A108

변환
프로그램

- ▶ 프로그래밍 보조 기능 메뉴 선택
- ▶ 파일 변환 메뉴 선택

기능	소프트 키	의미
FK 에서 H 로 구조화된 프로그램 변환		263 페이지
FK 에서 H 로 구조화되지 않은 프로그램 변환		263 페이지
역방향 프로그램 생성		461 페이지
윤곽 필터링		464 페이지



11.2 동적 충돌 모니터링 (소프트웨어 옵션)

기능



DCM(동적 충돌 모니터링)은 해당 기계와 TNC의 기계 제작 업체에서 조정해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

기계 제작 업체는 모든 가공 작업은 물론 테스트 실행 모드 도중 TNC에서 모니터링하는 개체를 정의할 수 있습니다. 충돌 여부를 모니터링하는 두 개체가 정의된 거리 내에서 서로 접근하면 테스트 실행 및 가공 중에 에러 메시지가 표시됩니다.

TNC에서는 모든 가공 모드와 테스트 실행 중에 충돌 개체를 그래픽 방식으로 표시할 수 있습니다 (418 페이지의 "보호된 공간에 대한 그래픽 설명 (FCL4 기능)" 참조).

또한 TNC에서는 충돌을 고려하여 공구 테이블에 입력한 길이 및 반경을 사용하여 현재 공구를 모니터링합니다 (원통형 공구로 가정). 마찬가지로 TNC는 공구 테이블의 정의에 따라 단계가 지정된 공구를 모니터링하고, 또한 그에 맞게 표시합니다.

충돌체 설명을 비롯한 각 공구의 각 공구 홀더 운동학 설명을 정의하고 KINEMATIC 열에서 운동학 설명을 공구에 지정한 경우에도 TNC에서 이 공구 홀더를 모니터링할 수 있습니다 (194 페이지의 "공구 캐리어 운동학" 참조).

또한 충돌 모니터링에서 간단한 픽스처를 통합할 수 있습니다 (420 페이지의 "픽스처 모니터링 (DCM 소프트웨어 옵션)" 참조).





다음 제약 조건에 유의하십시오 .

- DCM 은 충돌 위험을 줄이는 데 도움이 됩니다 . 하지만 TNC 에서 작동 시 가능한 모든 배치를 고려할 수는 없습니다 .
- 정의된 기계 구성 요소 및 공구와 공작물이 충돌하는 것은 감지할 수 없습니다 .
- DCM은 해당 기계 제작 업체에서 기계 좌표계의 크기 및 위치와 관련하여 올바르게 정의한 기계 구성 요소에 대해서만 충돌로부터 보호할 수 있습니다 .
- TNC 는 공구 테이블에서 **공구 반경이 양수** 로 정의된 경우만 모니터링할 수 있습니다 반경이 0(드릴링 도구에서 자주 사용됨) 인 공구는 모니터링할 수 없으므로 에러 메시지가 표시됩니다 .
- TNC 는 **공구 길이가 양수**로 정의된 경우에만 모니터링할 수 있습니다 .
- 터치 프로브 사이클이 시작될 때 TNC 는 더 이상 스타일러스 길이 및 볼 팁 직경을 모니터링하지 않습니다 . 따라서 충돌 개체에서도 프로빙할 수 있습니다 .
- 정면 밀링 커터 같은 특정 공구의 경우 충돌을 일으킬 것으로 예상되는 직경이 공구 보정 데이터에 정의된 크기보다 클 수 있습니다 .
- 핸드휠 중첩 기능(M118 및 전역 프로그램 설정)과 충돌 모니터링은 정지 조건에서만 함께 사용할 수 있습니다 (작동 중 기호가 깜박임) . M118 을 제한 없이 사용하려면 **DCM(동적 충돌 모니터링)** 메뉴의 소프트 키로 DCM 의 선택을 해제하거나, 충돌 모니터링 개체 (CMO) 없이 운동학 모델을 활성화해야 합니다 .
- “리지드 톱핑” 사이클에서는 MP7160 을 통해 공구축과 스핀들의 정확한 보간이 활성화되어야만 DCM 을 사용할 수 있습니다 .



수동 작동 모드의 충돌 모니터링

수동 작동 또는 **EL. 핸드휠** 작동 모드에서, TNC는 충돌을 모니터링 하는 두 개체가 3~5mm 이내의 거리에 접근하면 작동을 멈춥니다. 이 경우, TNC는 충돌의 원인인 두 개체를 명명하는 에러 메시지를 표시합니다.

위치가 왼쪽에 표시되고 충돌 개체가 오른쪽에 표시되는 화면 레이아웃을 선택한 경우, 충돌 개체는 빨간색으로 표시됩니다.



충돌 경고가 표시되면 기계는 방향 키나 핸드휠을 통해서 충돌 객체 간 거리를 늘려야만 작동할 수 있습니다. 예를 들어 반대 방향으로 이동하려면 축 방향 키를 누릅니다.

거리를 줄이거나 변경시키지 않는 동작은 충돌 모니터링이 활성화되어 있는 한 허용되지 않습니다.

충돌 모니터링 비활성화

공간 부족으로 충돌 모니터링 중인 개체 간의 거리를 줄여야 하는 경우, 충돌 모니터링 기능을 비활성화해야 합니다.



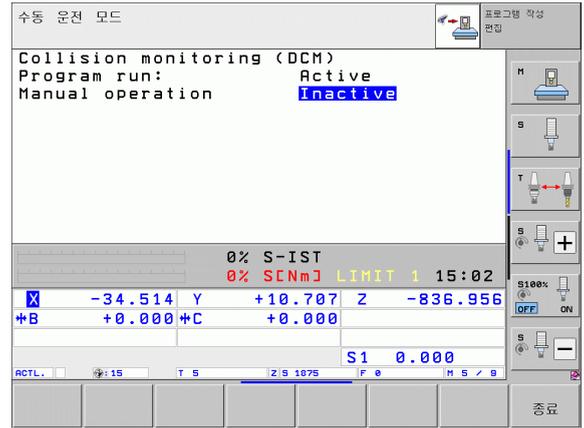
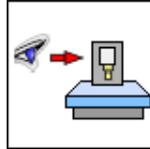
충돌 위험!

충돌 모니터링을 비활성화한 경우 충돌 모니터링 기호가 깜박입니다 (다음 테이블 참조).

기능

아이콘

충돌 모니터링이 활성 상태가 아닌 경우 작동 모드 표시줄에 나타나는 기호입니다.



- ▶ 필요한 경우 소프트 키 행을 전환합니다.
- ▶ 충돌 모니터링 비활성화 메뉴를 선택합니다.
- ▶ **Manual Operation** 메뉴 아이템을 선택합니다.
- ▶ 충돌 모니터링을 비활성화하려면, ENT 키를 누릅니다. 그러면 작동 모드 표시의 충돌 모니터링 기호가 깜박이기 시작합니다.
- ▶ 이송 방향에 주의하며 축을 수동으로 이동합니다.
- ▶ 충돌 모니터링 비활성화는 다음을 참조하십시오: ENT 키를 누르시오



자동 작동 시 충돌 모니터링



핸드휠 중첩 기능 (M118) 과 충돌 모니터링은 정지 조건에서만 함께 사용할 수 있습니다 (작동 중 기호가 깜박임).

충돌 모니터링이 설정되어 있으면 위치 표시에  기호가 표시됩니다.

충돌 모니터링을 비활성화한 경우 작동 모드 표시줄에서 충돌 모니터링 기호가 깜박입니다.



충돌 위험!

M140 (402 페이지의 "공구축 방향으로 윤곽에서 후퇴 : M140" 참조) 및 M150 (406 페이지의 "리미트 스위치 메시지 숨김 : M150" 참조) 기능을 실행하면 TNC 에서 충돌을 감지할 때 프로그래밍되지 않은 이동이 발생할 수 있습니다.

TNC 에서는 이동을 블록 단위로 모니터링합니다. 즉, 충돌을 일으킨 블록에 경고를 출력하고 프로그램의 실행을 중단합니다. 하지만 수동 운전 모드에서처럼 이송 속도가 감소하지는 않습니다.



보호된 공간에 대한 그래픽 설명 (FCL4 기능)

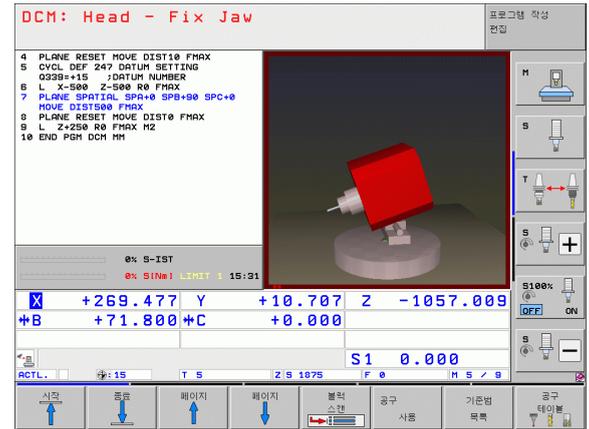
분할 화면 레이아웃 키를 사용하면 기계에 정의된 충돌 개체와 측정된 픽스처를 3D로 표시할 수 있습니다 (82 페이지의 "프로그램 실행, 풀 시퀀스 및 프로그램 실행, 싱글 블록" 참조).

소프트 키로 다양한 뷰 간에 전환할 수 있습니다.

기능	소프트 키
와이어 프레임과 솔리드 개체 뷰 간 전환	
솔리드 및 투명 뷰 간 전환	
운동학 설명에서 변환하여 생성된 좌표계를 표시하거나 숨깁니다.	
X와 Z축 회전 및 확대/축소 기능	

그래픽에 마우스를 사용할 수도 있습니다. 다음과 같은 기능들을 사용할 수 있습니다.

- ▶ 오른쪽 마우스 버튼을 누른 상태로 마우스를 이동하여 3차원으로 표시된 와이어 모델을 회전할 수 있습니다. 오른쪽 마우스 버튼을 놓으면 공작물이 정의된 방향으로 조정됩니다.
- ▶ 표시된 모델을 이동시키기 위하여: 가운데 마우스 버튼이나 휠 버튼을 누른 상태로 마우스를 이동합니다. 모델이 해당 방향으로 옮겨 집니다. 가운데 마우스 버튼을 놓으면 모델이 정의된 방향으로 조정됩니다.
- ▶ 마우스를 사용하여 특정 영역 확대하기: 왼쪽 마우스 버튼을 계속 누른 상태로 줌 창을 드래그합니다. 필요한 경우 마우스를 가로나 세로로 움직여서 줌 영역을 이동할 수 있습니다. 왼쪽 마우스 버튼을 놓으면 공작물의 정의된 영역이 확대됩니다.
- ▶ 마우스로 빠르게 확대 및 축소하려면: 휠 버튼을 앞으로 또는 뒤로 돌립니다.
- ▶ 마우스 오른쪽 버튼을 두 번 클릭하여 확대/축소 비율을 재설정합니다.
- ▶ SHIFT 키를 누르고 오른쪽 마우스 버튼을 두 번 클릭하여 확대/축소 비율 및 회전 각도를 재설정합니다.



테스트 실행 작동 모드에서의 충돌 모니터링

응용 분야

이 기능을 사용하면 실제 가공 전에 충돌을 테스트할 수 있습니다.

요구 사항



기계 제작 업체에서 그래픽 시뮬레이션 테스트를 활성화해야 실행할 수 있습니다.

충돌 테스트 수행



"작업 공간의 공작물 영역" 기능에 충돌 테스트를 위한 데이터를 지정합니다 (691 페이지의 "작업 공간에 공작물 영역 표시" 참조).



- ▶ 테스트 실행 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ 충돌을 확인할 프로그램을 선택합니다.



- ▶ 프로그램 + 운동학 또는 운동학 화면 레이아웃을 선택합니다.



- ▶ 소프트 키 행을 두 번 이동합니다.



- ▶ 충돌 테스트를 ON 으로 설정합니다.



- ▶ 소프트 키 행을 다시 두 번 이동합니다.

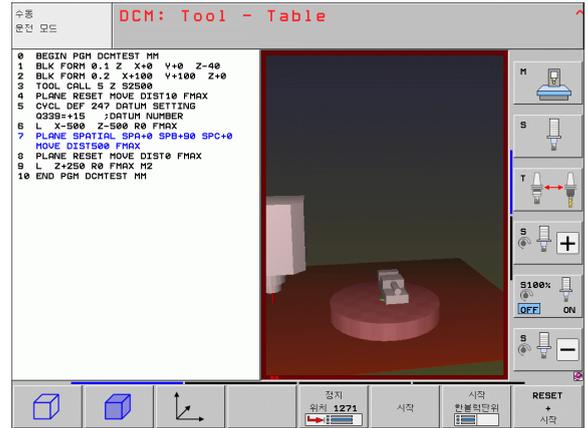


- ▶ 테스트 실행을 시작합니다.

소프트 키로 다양한 뷰 간에 전환할 수 있습니다.

기능	소프트 키
와이어 프레임과 솔리드 개체 뷰 간 전환	
솔리드 및 투명 뷰 간 전환	
운동학 설명에서 변환하여 생성된 좌표계를 표시하거나 숨깁니다.	
X와 Z 축 회전 및 확대 / 축소 기능	

마우스 작업 : (418 페이지의 "보호된 공간에 대한 그래픽 설명 (FCL4 기능)" 참조)



11.3 픽스처 모니터링 (DCM 소프트웨어 옵션)

기본 사항



기계 제작 업체가 허용되는 위치점을 운동학 설명에 정의해야 픽스처 모니터링을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

기계에서 공작물 측정용 터치 프로브를 지원해야 합니다. 그렇지 않으면 기계에서 픽스처를 찾을 수 없습니다.

수동 운전 모드에서 픽스처 관리를 사용하면 공구와 픽스처 간의 충돌 모니터링을 구현하도록 기계의 작업 공간에 간단한 픽스처를 배치할 수 있습니다.

픽스처를 배치하는 데는 몇 가지 작업 단계가 요구됩니다.

■ 픽스처 템플릿 모델링

하이덴하인은 웹 사이트를 통해 픽스처 템플릿 라이브러리에 바이스 또는 조 척과 같은 픽스처 템플릿을 제공하며 (421 페이지의 "픽스처 템플릿" 참조), 이는 PC 프로그램 KinematicsDesign 으로 생성됩니다. 기계 제작 업체는 추가 픽스처 템플릿을 모델링하고 이를 제공할 수 있으며, 이 템플릿의 파일 이름 확장자는 **cft** 입니다.

■ 픽스처 파라미터값 설정 : FixtureWizard

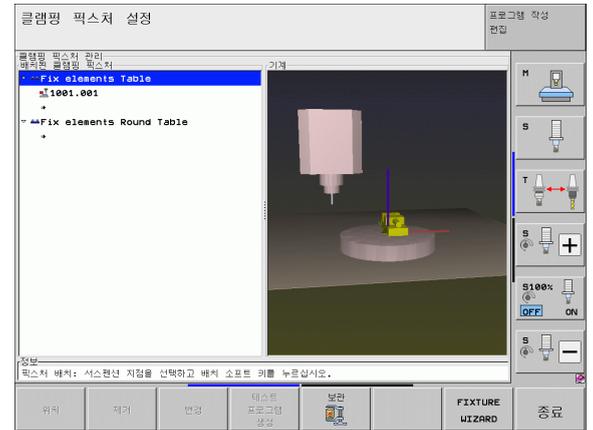
FixtureWizard 를 통해 픽스처 템플릿에 파라미터값을 입력하여 픽스처의 정확한 치수를 정의할 수 있습니다. FixtureWizard 는 TNC 픽스처 관리의 한 구성 요소로 사용할 수 있습니다. 배치 가능한 픽스처를 사용자가 정의한 정확한 크기로 생성합니다 (421 페이지의 "픽스처에 대한 파라미터 값 설정 : FixtureWizard" 참조). 배치 가능한 픽스처 템플릿의 파일 이름 확장자는 **cfx** 입니다.

■ 기계에 픽스처 배치

TNC 는 대화형 메뉴에서 실제 측정 과정을 통해 사용자를 안내합니다. 측정 과정은 기본적으로 픽스처의 다양한 프로빙 성능 기능과 가변 크기 입력 (바이스의 조 간격 등) 으로 구성됩니다 (423 페이지의 "기계에 픽스처 배치" 참조).

■ 측정된 픽스처의 위치 확인

픽스처를 배치한 후에는 배치한 픽스처의 실제 위치를 공칭 위치와 비교하는 데 필요한 측정 프로그램을 TNC 에서 생성할 수 있습니다. 공칭 위치와 실제 위치 간의 편차가 너무 클 경우에는 에러 메시지가 표시됩니다 (425 페이지의 "측정된 픽스처의 위치 확인" 참조).



픽스처 템플릿

하이덴하인은 픽스처 라이브러리에 다양한 픽스처 템플릿을 제공합니다. 필요할 경우 하이덴하인 (이메일 주소: service.nc-pgm@heidenhain.de) 또는 기계 제작 업체에 문의하십시오.

픽스처에 대한 파라미터 값 설정 : FixtureWizard

FixtureWizard 에서 픽스처 템플릿을 사용하여 정확한 크기의 픽스처를 생성할 수 있습니다. 하이덴하인은 표준 픽스처용 템플릿을 제공합니다. 기계 제작 업체에서도 이를 제공할 수 있습니다.



FixtureWizard 를 시작하기 전에 픽스처 템플릿과 해당 파라미터를 TNC 로 복사해야 합니다.



픽스처
관리

- ▶ 픽스처 관리를 호출합니다.



FIXTURE
WIZARD

- ▶ FixtureWizard 시작: TNC에서 픽스처 템플릿의 파라미터화를 위한 메뉴가 열립니다.



- ▶ 픽스처 템플릿 선택: TNC 에서 픽스처 템플릿 선택 창이 열립니다 (확장자가 **CFT** 인 파일). **CFT** 파일이 강조 표시될 경우 TNC 에서 미리보기를 표시합니다.

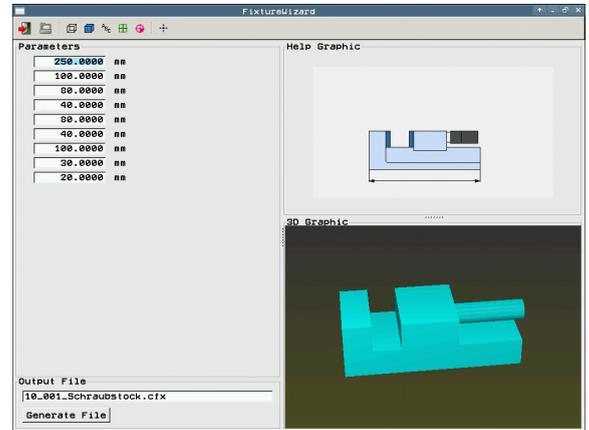
- ▶ 마우스로 값을 입력할 픽스처 템플릿을 선택하고 **열기**를 눌러 확인합니다.

- ▶ 왼쪽 창에 표시된 픽스처 파라미터의 값을 모두 입력합니다. 화살표 키를 사용하여 커서를 다음 입력 필드로 이동합니다. 값을 입력하고 나면 TNC 가 아래 창에 픽스처의 3D 뷰를 업데이트합니다. 제공되는 경우 상단 오른쪽 창에 입력한 픽스처 파라미터를 그래픽 방식으로 나타낸 그림이 표시됩니다.

- ▶ **Output file[파일 출력]** 입력 필드에 정의한 픽스처 이름을 입력하고 **Generate file[파일 생성]** 소프트웨어 키를 눌러 확인합니다. 이때 파일 확장자를 입력할 필요는 없습니다 (파라미터화된 경우에는 **CFX**).



- ▶ FixtureWizard 종료



FixtureWizard 작동

FixtureWizard 는 기본적으로 마우스를 사용하여 작동됩니다. **파라미터, 도움말 그래픽 및 3-D 그래픽** 이 원하는 크기로 표시되도록 구분선을 끌어당겨 화면 레이아웃을 변경할 수 있습니다.

다음과 같이 **3-D 그래픽** 의 개체를 변경할 수 있습니다.

- 모델 확대 / 축소 :
마우스 휠을 돌려 모델을 확대 또는 축소합니다.
- 모델 이동 :
마우스 휠을 누른 상태에서 마우스를 움직이면 모델이 이동합니다.
- 모델 회전 :
마우스 키를 누른 상태에서 마우스를 움직이면 모델이 회전합니다.

또한 각 버튼을 클릭하여 다음과 같은 기능을 수행할 수 있습니다.

기능	아이콘
FixtureWizard 종료	
픽스처 템플릿 열기 (확장자가 CFT 인 파일)	
와이어 프레임과 솔리드 개체 뷰 간 전환	
솔리드 및 투명 뷰 간 전환	
픽스처에서 정의된 충돌체 지정 표시 / 숨기기	
픽스처에서 정의된 테스트점 표시 / 숨기기 (ToolHolderWizard 에 기능 없음)	
픽스처에서 정의된 측정점 표시 / 숨기기 (ToolHolderWizard 에 기능 없음)	
3D 뷰의 초기 위치 복원	



기계에 픽스처 배치



픽스처를 배치하기 전에 터치 프로브를 삽입합니다.



위치

- ▶ 픽스처 관리를 호출합니다.
- ▶ 픽스처 선택: TNC에 픽스처 선택 메뉴가 열리고 왼쪽 창에 활성 디렉터리에서 사용 가능한 모든 픽스처가 표시됩니다. 픽스처를 선택하면, TNC에서 그래픽 미리보기를 오른쪽 창에 표시하여 올바른 픽스처를 선택할 수 있도록 돕습니다. 픽스처의 파일 이름 확장자는 **CFX**입니다.
- ▶ 마우스 또는 화살표 키를 사용하여 왼쪽 창에서 픽스처를 선택합니다. 그러면 오른쪽 창에 선택한 각 픽스처의 미리보기가 표시됩니다.



계속합니다

- ▶ 픽스처 로드: 픽스처 불러오기: TNC에서 필요한 **측정 시퀀스**를 계산하여 왼쪽 창에 표시합니다. 그러면 오른쪽 창에 픽스처가 표시됩니다. 측정점은 픽스처에서 색상으로 된 데이터 번호로 표시됩니다. 또한 픽스처 측정 순서를 보여주는 번호 시퀀스도 있습니다.



수동 측정 시작

- ▶ 측정 프로세스 시작: TNC에서 각 측정 프로세스에 허용되는 스캔 기능이 있는 소프트 키 행을 표시합니다.



프로빙

- ▶ 필요한 프로빙 기능 선택: 수동 프로빙을 위한 TNC가 메뉴에 나타납니다. 프로빙 기능 설명: 613페이지의 "개요" 참조
- ▶ 프로빙 프로세스의 마지막에 측정된 값이 표시됩니다.



계속합니다

- ▶ 측정된 값 불러오기: TNC에서 측정 프로세스를 종료하고, 측정 시퀀스에서 이를 확인하고, 이후 작업을 강조 표시합니다.



확인 값

- ▶ 각 픽스처에서 값을 입력해야 하는 경우 화면 하단 끝에 강조 표시가 나타납니다. 요청된 값 (예: 바이스의 조 폭)을 입력하고 ACCEPT VALUE[값 적용] 소프트 키를 눌러 확인합니다.



완료

- ▶ TNC에서 모든 측정 작업을 확인하면 COMPLETE[완료] 소프트 키를 눌러 측정 프로세스를 완료합니다.



측정 시퀀스는 픽스처 템플릿에 지정되며, 위에서 아래로 단계별로 실행되어야 합니다.

다중 설치의 경우 각 픽스처를 별도로 배치해야 합니다.



픽스처 편집



값 입력만 편집이 가능합니다. 기계 테이블의 픽스처 위치는 배치 후에 수정할 수 없습니다. 픽스처 위치를 변경하려면 픽스처를 먼저 제거한 다음 다시 배치해야 합니다.



- ▶ 픽스처 관리를 호출합니다.
- ▶ 마우스 또는 화살표 키를 사용하여 편집할 픽스처를 선택합니다. 그러면 TNC 에서 선택한 픽스처를 색으로 강조 표시합니다.



- ▶ 선택한 픽스처를 변경하기 위해 **Sequence of measurement**[측정 시퀀스] 창에 편집 가능한 픽스처 파라미터가 표시됩니다.
- ▶ YES[예] 소프트 키를 눌러 제거를 확인하거나 NO[아니오]를 눌러 작업을 취소합니다.

픽스처 제거



충돌 위험!

픽스처를 제거할 경우 픽스처가 기계 테이블에 고정되어 있더라도 TNC 에서 더 이상 이를 모니터링하지 않습니다.



- ▶ 픽스처 관리를 호출합니다.
- ▶ 마우스 또는 화살표 키를 사용하여 제거할 픽스처를 선택합니다. 그러면 TNC 에서 선택한 픽스처를 색으로 강조 표시합니다.



- ▶ 선택한 픽스처를 제거합니다.
- ▶ YES[예] 소프트 키를 눌러 제거를 확인하거나 NO[아니오]를 눌러 작업을 취소합니다.



측정한 픽스처의 위치 확인

측정한 픽스처를 검사하기 위해 TNC 에서 테스트 프로그램을 생성할 수 있습니다. 검사 프로그램은 전체 시퀀스 작동 모드에서 실행해야 합니다. TNC 는 픽스처 템플릿에 픽스처 설계자가 지정한 테스트점을 프로빙하고 이를 평가합니다. 검사 결과는 화면과 로그 파일에서 제공됩니다.



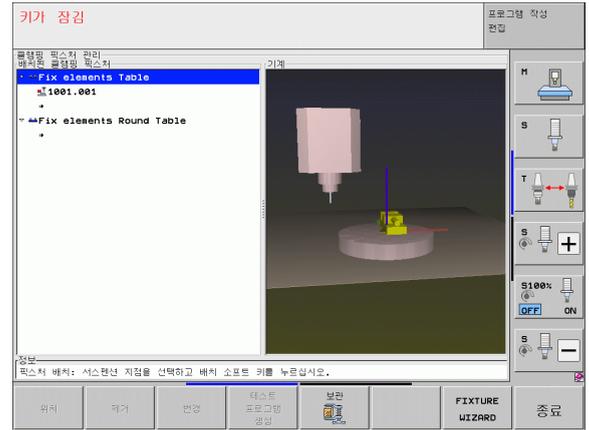
TNC 는 검사 프로그램을 항상
TNC:system\Fixture\TpCheck_PGM 디렉터리에 저장합니다.



- ▶ 픽스처 관리를 호출합니다.
- ▶ 마우스를 사용하여 **Place fixtures**[픽스처 배치] 창에서 검사할 픽스처를 표시합니다. 그러면 TNC 에서 3D 뷰에 표시한 픽스처를 다른 색상으로 표시합니다.



- ▶ 검사 프로그램을 생성하기 위한 대화 상자가 나타납니다. TNC 에서 **Test program parameters**[테스트 프로그램 파라미터] 입력 창이 열립니다.
- ▶ **수동 위치결정** : 각 검사점 사이에 터치 프로브를 수동 또는 자동으로 위치결정할지 여부를 지정합니다.
 - 1**: 수동 위치결정. 축 방향 키를 사용해 각 검사점으로 이동하고 NC 시작을 사용하여 측정 프로세스를 확인합니다.
 - 0**: 터치 프로브를 안전 높이로 사전 위치결정한 후 테스트 프로그램을 자동으로 실행합니다.
- ▶ **측정 이송 속도** :
측정 프로세스용 터치 프로브 이송 속도 (mm/min) 입니다. 입력 범위 : 0 ~ 3000
- ▶ **사전 위치결정용 이송 속도** :
각 측정 위치로 이동하기 위한 위치결정 이송 속도 (mm/min) 입니다. 입력 범위 : 0 ~ 99999.999



ENT

I

I

- ▶ **안전 거리 설정 :**
TNC 에서 사전 위치결정하는 동안 유지해야 하는 측정점의 안전 거리입니다 . 입력 범위 :0 ~99,999.9999
- ▶ **허용 공차 :**
각 테스트점의 공칭 위치와 실제 위치 간의 최대 허용 편차입니다 . 입력 범위 : 0~99999.999 테스트점이 공차 범위를 벗어날 경우 에러 메시지가 표시됩니다 .
- ▶ **공구 번호 / 공구 이름 :**
터치 프로브의 공구 번호 (또는 이름) 입니다 . 숫자를 입력할 경우 입력 범위는 0 에서 30000.9 사이이며 , 이름을 입력할 경우 최대 16 자입니다 . 공구 이름을 입력할 경우 이름 앞뒤로 작은 따옴표를 붙여줍니다 .
- ▶ **입력 확인 :** TNC 에서 테스트 프로그램을 생성하고 , 팝업 창에 테스트 프로그램의 이름을 표시하고 , 테스트 프로그램 실행 여부를 묻습니다 .
- ▶ **테스트 프로그램을 나중에 실행하려면 NO[아니오] 를 선택하고 , 지금 바로 실행하려면 YES[예] 를 선택합니다 .**
- ▶ **YES[예]를 선택할 경우 TNC에서 전체 시퀀스 모드로 변경하고 생성된 프로그램을 자동으로 선택합니다 .**
- ▶ **테스트 프로그램 시작 :** TNC 에서 터치 프로브가 안전 높이에 위치하도록 이를 수동으로 사전 위치결정할지 묻는 메시지를 표시합니다 . 팝업 창의 지침을 따릅니다 .
- ▶ **측정 프로세스 시작 :** TNC 가 차례대로 각 테스트점으로 이동합니다 . 소프트 키를 사용하여 위치결정 유형을 지정하고 , 매번 NC 시작을 눌러 확인합니다 .
- ▶ **테스트 프로그램 마지막에는 팝업 창에 공칭 위치의 편차가 나타납니다 .** 테스트점이 공차 범위를 벗어날 경우 팝업 창에 에러 메시지가 표시됩니다 .

픽스처 관리

보관 기능을 통해 측정된 픽스처를 저장하고 복원할 수 있습니다. 이 기능은 통합된 픽스처에 특히 유용하고 설정 절차를 상당히 단축합니다.

픽스처 관리를 위한 기능

픽스처 관리를 위해 다음의 기능을 사용할 수 있습니다.

기능	소프트 키
픽스처 저장	
저장된 픽스처 로드	
저장된 픽스처 복사	
저장된 픽스처 이름 바꾸기	
저장된 픽스처 삭제	

픽스처 저장



- ▶ 필요할 경우 픽스처 관리를 호출합니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 저장하려는 처킹 장비를 선택합니다.



- ▶ 보관 기능 선택 : 창이 나타나고 저장된 픽스처가 표시됩니다.



- ▶ 보관 파일(zip 파일)에 활성 처킹 장비 저장: TNC에 보관 파일의 이름을 정의할 수 있는 창이 표시됩니다.
- ▶ 파일 이름 입력 후 YES[예] 소프트 키로 확인 :TNC 에서 zip 보관 파일을 영구적으로 지정된 보관 폴더 (TNC:\system\Fixture\Archive) 에 저장합니다.

수동으로 픽스처 로드



- ▶ 필요할 경우 픽스처 관리를 호출합니다.

- ▶ 필요할 경우, 화살표 키를 사용하여 저장된 픽스처를 복원할 삼입점을 선택합니다.



- ▶ 보관 기능 선택 : 창이 나타나고 저장된 픽스처가 표시됩니다.

- ▶ 화살표 키를 사용하여 복원하려는 픽스처를 선택합니다.



- ▶ 픽스처 로드 : 선택한 픽스처가 활성화되고 픽스처에 포함된 처킹 장비의 이미지가 표시됩니다.



픽스처를 다른 삼입점에 복원할 경우 YES[예] 소프트 키로 TNC 의 해당 질문을 확인해야 합니다.



프로그램 제어 하에 픽스처 로드

프로그램 제어 하에 저장된 픽스처를 활성화하고 비활성화할 수도 있습니다. 다음과 같이 진행합니다.

-  ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시
-  ▶ PROGRAM DEFAULTS 그룹을 선택합니다.
-  ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.
-  ▶ 저장된 픽스처의 경로 및 파일 이름을 입력하고 ENT 키로 확인하거나 SELECTION WINDOW[선택 창] 소프트 키를 눌러 파일 선택 대화 상자를 열고 저장된 픽스처를 선택합니다. 저장된 픽스처를 강조 표시하면 TNC 에서 미리보기를 선택 대화 상자에 표시합니다.



저장된 픽스처는 기본적으로 **TNC:\system\Fixture\Archive** 디렉터리에 있습니다.

로드할 픽스처가 활성 운동학과 함께 저장되었는지도 확인하십시오.

픽스처 자동 활성화 중에 다른 처킹 장비가 활성 상태가 아닌지 확인하십시오. 필요한 경우 **FIXTURE SELECTION RESET** 기능을 미리 사용하십시오.

FIXTURE[픽스처] 열에 있는 팔레트 테이블을 통해 픽스처를 활성화할 수도 있습니다.

프로그램 제어 하에 픽스처 비활성화

프로그램 제어 하에 활성 픽스처를 비활성화할 수 있습니다. 다음과 같이 진행합니다.

-  ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시
-  ▶ PROGRAM DEFAULTS 그룹을 선택합니다.
-  ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.
-  ▶ 재설정 기능을 선택하고 END 키를 눌러 확인합니다.

NC 블록

**13 SEL
FIXTURE "TNC:\SYSTEM\FIXTURE\F.ZIP"**

NC 블록

13 픽스처 선택 재설정



11.4 공구 캐리어 관리 (DCM 소프트웨어 옵션)

기본 사항



기계 제작 업체에서 TNC 에 이 기능을 구현해 놓아야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

픽스처 모니터링과 마찬가지로 공구 캐리어를 충돌 모니터링에도 통합할 수 있습니다.

공구 캐리어를 충돌 모니터링에 통합하려면 다음의 여러 작업 단계가 필요합니다.

■ 공구 캐리어 모델링

하이덴하인은 웹 사이트를 통해 PC 소프트웨어 (KinematicsDesign) 에서 생성된 공구 캐리어 템플릿을 제공합니다. 기계 제작 업체는 추가 공구 캐리어 템플릿을 모델링하고 이를 제공할 수 있으며, 공구 캐리어 템플릿의 파일 확장자는 **cft** 입니다.

■ 공구 캐리어 파라미터 설정 : ToolHolderWizard

ToolHolderWizard 를 통해 공구 캐리어 템플릿에 파라미터값을 입력하여 공구 캐리어 (홀더) 의 정확한 크기를 정의할 수 있습니다. 공구 캐리어 운동학을 공구에 지정하려면 공구 테이블에서 ToolHolderWizard 를 호출합니다. 파라미터 포함 공구 캐리어 템플릿의 파일 확장자는 **cfx** 입니다.

■ 공구 캐리어 활성화

공구 테이블 TOOL.T 의 **KINEMATIC[운동학]** 열에서 공구에 선택한 공구 캐리어를 지정합니다 (194 페이지의 "공구 캐리어 운동학 지정" 참조).

공구 캐리어 템플릿

하이덴하인은 다양한 공구 캐리어 템플릿을 제공합니다. 필요할 경우 하이덴하인 (이메일 주소: service.nc-pgm@heidenhain.de) 또는 기계 제작 업체에 문의하십시오.

공구 캐리어 파라미터 설정 : ToolHolderWizard

ToolHolderWizard 에서 공구 캐리어 템플릿을 사용하여 정확한 크기의 공구 캐리어를 생성할 수 있습니다. 하이덴하인은 공구 캐리어용 템플릿을 제공합니다. 기계 제작 업체에서도 이를 제공할 수 있습니다.



ToolHolderWizard 를 시작하기 전에 파라미터로 지정할 공구 캐리어 템플릿을 TNC 로 복사해야 합니다.

공구에 공구 캐리어 운동학을 지정하려면 다음 절차를 수행하십시오.

▶ 원하는 기계 작동 모드를 선택합니다.



▶ 공구 테이블을 선택합니다. TOOL TABLE[공구 테이블] 소프트웨어 키를 누릅니다.



▶ EDIT[편집] 소프트웨어 키를 ON[켜기] 으로 설정합니다.



▶ 마지막 소프트웨어 키 행을 선택합니다.



▶ 사용 가능한 운동학의 목록을 표시합니다. 모든 공구 캐리어 운동학 (.TAB 파일) 과 이미 파라미터로 지정한 모든 공구 캐리어 운동학 (.CFX 파일) 이 표시됩니다.



▶ ToolHolderWizard 를 호출합니다.



▶ 공구 캐리어 템플릿 선택 : 공구 캐리어 템플릿 선택 창이 열립니다 (확장자가 **CFT** 인 파일).

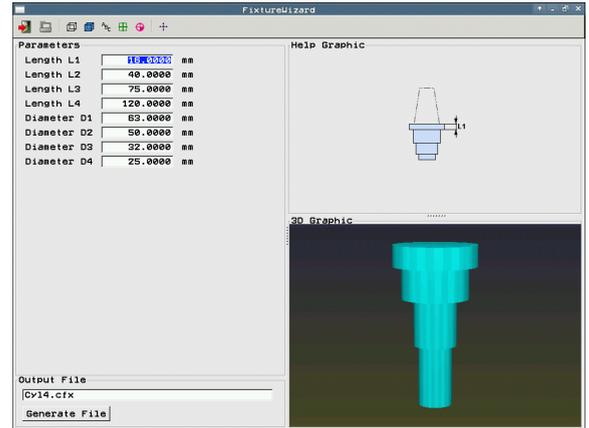
▶ 마우스로 파라미터 값을 입력할 공구 캐리어 템플릿을 선택하고 **Open[열기]** 을 눌러 확인합니다.

▶ 왼쪽 창에 표시된 파라미터를 모두 입력합니다. 화살표 키를 사용하여 커서를 다음 입력 필드로 이동합니다. 값을 입력하고 나면 TNC 가 하단 오른쪽 창에 공구 캐리어의 3D 뷰를 업데이트합니다. 기능이 제공되는 경우 상단 오른쪽 창에 입력한 파라미터를 그래픽 방식으로 나타낸 그림이 표시됩니다.

▶ **Output file[파일 출력]** 입력 필드에 정의한 공구 캐리어 이름을 입력하고 **Generate file[파일 생성]** 소프트웨어 키를 눌러 확인합니다. 이때 파일 확장자를 입력할 필요는 없습니다 (파라미터화된 경우에는 **CFX**).



▶ ToolHolderWizard 를 종료합니다.



ToolHolderWizard 사용

ToolHolderWizard 는 FixtureWizard 와 동일한 방법으로 사용할 수 있습니다. (422 페이지의 "FixtureWizard 작동" 참조)



공구 캐리어 제거



충돌 위험!

공구 캐리어를 제거할 경우 공구 캐리어가 계속 스피indle에 있더라도 TNC 에서 더 이상 이를 모니터링하지 않습니다.

- ▶ 공구 테이블 (TOOL.T) 의 KINEMATIC 열에서 공구 캐리어의 이름을 삭제합니다.



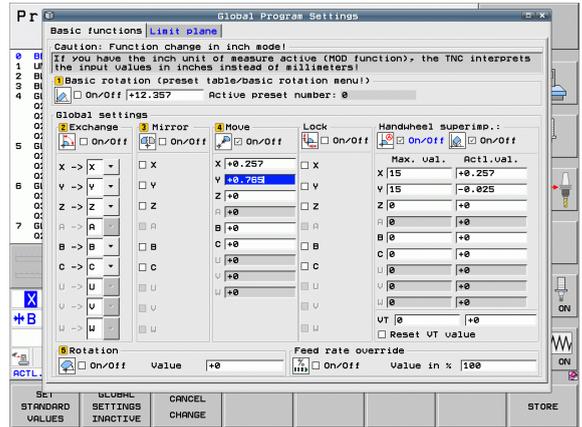
11.5 글로벌 프로그램 설정 (소프트웨어 옵션)

응용

특히 대형 몰드 및 금형에 주로 사용되는 전역 프로그램 설정은 프로그램 실행 모드 및 MDI 모드에서 사용할 수 있습니다. 이 설정을 사용하면 개별적으로 선택한 NC 프로그램에 전역적으로 적용 및 중첩되는 다양한 좌표 변환 및 설정을 정의할 수 있으므로 NC 프로그램을 편집할 필요가 없습니다.

미드 프로그램에서도 프로그램 실행을 중단한 경우 전역 프로그램 설정을 활성화 및 비활성화할 수 있습니다 (655 페이지의 "가공 중단" 참조). TNC에서는 NC 프로그램을 재시작한 후 정의한 값을 고려합니다. 컨트롤이 재접근 메뉴를 통해 새 위치로 이동할 수 있습니다 (664 페이지의 "윤곽으로 돌아가기" 참조).

사용할 수 있는 전역 프로그램 설정은 다음과 같습니다.



기능	아이콘	페이지
기본 회전		438 페이지
축 교체		439 페이지
추가, 추가 데이터 전환		440 페이지
중첩된 좌우 대칭		440 페이지
축 잠금		441 페이지
중첩된 회전		441 페이지
전역적으로 적용되는 이송 속도 비율 정의		441 페이지
핸드휠 중첩 정의 (가상축 방향 VT 포함)		442 페이지
한계 평면 정의, 그래픽 방식으로 지원		444 페이지





NC 프로그램에서 **M91/M92** 기능 (기계 기준 위치로 이동)을 사용한 경우에는 다음과 같은 전역 프로그램 실행 설정을 사용할 수 없습니다.

- 기계 기반 위치에 접근하는 축에서 축 교체
- 축 비활성화

프로그램을 실행하기 전에 전역 프로그램 설정을 활성화한 경우에는 선행 연산 기능 **M120** 을 사용할 수 있습니다. **M120** 이 활성화된 상태에서 프로그램 중에 전역 설정을 변경하면 TNC에서 에러 메시지가 표시되며 이후의 가공은 정지됩니다.

DCM 충돌 모니터링이 활성화 상태이고 외부 정지를 통해 가공 프로그램을 중단한 경우 핸드휠 중첩을 통해서만 이동할 수 있습니다.

입력 폼에서 기계에 대해 활성화되어 있지 않은 모든 축은 회색으로 표시됩니다.

입력 폼의 핸드휠 중첩에 대한 값 및 이동값은 항상 밀리미터로 정의해야 합니다. 회전에 대한 각도값은 도로 정의해야 합니다.



기술 요구 사항



전역 프로그램 설정 기능은 소프트웨어 옵션이며, 기계 제작 업체에서 활성화해야 합니다.

기계 제작 업체는 프로그램 제어 하에 전역 프로그램 설정을 설정하고 재설정할 수 있는 기능을 제공할 수 있습니다 (예: M 기능 또는 제작 업체 사이클). Q 파라미터 기능을 사용하여 전역 프로그램 설정 GS의 상태를 쿼리할 수 있습니다 (see "FN 18: SYS-DATUM 읽기: 시스템 데이터 읽기" page 345 ff).

핸드휠 중첩 기능을 사용하려면 HR 520 핸드휠을 사용하는 것이 좋습니다 (573 페이지의 "핸드휠을 사용하여 이송" 참조). HR 520에서는 가상 공구축을 직접 선택할 수 있습니다.

원칙적으로는 HR 410 핸드휠을 사용할 수 있지만, 기계 제작 업체에서 가상 공구축 선택에 핸드휠의 기능 키를 할당한 후 이를 해당 PLC에 프로그래밍해야 합니다.



제한 없이 모든 기능을 사용하려면 다음 기계 파라미터를 설정해야 합니다.

- **MP7641, 비트 4 = 1:**
HR 420에서 가상축을 선택할 수 있습니다.
- **MP7503 = 1:**
수동 운전 모드 및 프로그램 중단 중에 활성화된 활성 공구축 방향으로 이송합니다.
- **MP7682, 비트 9 = 1:**
자동 모드의 경사 상태를 프로그램 중단 중 축 이동 기능에 자동으로 전송합니다.
- **MP7682, 비트 10 = 1:**
틸팅된 작업면과 M128(TCPM)이 활성화된 상태에서 3-D 보정을 허용합니다.



기능 활성화 / 비활성화



전역 프로그램 설정은 수동으로 재설정할 때까지 활성화된 상태로 유지됩니다. 프로그램 제어 하에 전역 프로그램 설정을 설정하고 재설정할 수 있는 기능을 기계 제작 업체가 제공할 수도 있습니다.

전역 프로그램 설정이 활성화되어 있으면 위치 표시에  기호가 표시됩니다.

파일 관리자를 사용하여 프로그램을 선택하는 경우 전역 설정이 활성 상태이면 경고 메시지가 표시됩니다. 그러면 소프트 키로 해당 메시지를 확인하거나 폼을 직접 호출하여 변경 작업을 수행하면 됩니다.

전역 프로그램 설정은 smarT.NC 작동 모드에는 적용되지 않습니다.



▶ 프로그램 실행 또는 수동 데이터 입력 작동 모드를 선택합니다.



▶ 소프트 키 행 전환



▶ 전역 프로그램 설정 폼을 호출합니다.

▶ 동위값을 사용하여 원하는 기능을 활성화합니다.



여러 전역 프로그램 설정을 활성화하는 경우에는 다음과 같은 순서로 변환이 내부에서 계산됩니다.

- 1: 기본 회전
- 2: 축 교체
- 3: 좌우 대칭 이미지
- 4: 전환
- 5: 중첩된 회전

축 잠금, 핸드휠 중첩, 한계 평면 및 이송 속도 비율 등의 나머지 기능은 개별적으로 작동합니다.



다음 기능을 사용하면 품을 손쉽게 탐색할 수 있습니다. 마우스를 통해 품을 사용할 수도 있습니다.

기능	키 / 소프트 키
이전 기능으로 이동	
다음 기능으로 이동	
다음 요소 선택	
이전 요소 선택	
축 교체 기능: 사용 가능한 축의 목록이 열립니다.	
커서가 확인란에 있으면 기능 설정 / 해제 전환	
전역 프로그램 설정 재설정:	
<ul style="list-style-type: none"> ■ 모든 기능 비활성화 ■ 입력한 모든 값을 0으로 설정하고 이송 속도 비율을 100으로 설정합니다. 기본 회전이 기본 회전 메뉴 또는 프리셋 테이블에 있는 활성 프리셋의 ROT 열에 활성화되어 있지 않을 경우 이를 0으로 설정합니다. 그렇지 않으면 TNC에서 입력한 기본 회전을 활성화합니다. 	
품을 마지막으로 호출한 이후의 모든 변경 사항 무시	
모든 활성 기능 비활성화. 입력하거나 조정한 값은 그대로 유지됩니다.	
모든 변경 사항 저장 및 품 닫기	

기본 회전

기본 회전 기능을 사용하면 공작물 오정렬을 보정할 수 있습니다. 이러한 보정 작업을 수행하면 프로빙 기능을 사용하여 수동 모드에서 정의할 수 있는 기본 회전 기능과 같은 결과를 얻을 수 있습니다.

폼에서 기본 회전값을 변경할 수 있지만 TNC 에서 기본 회전 메뉴 또는 프리셋 테이블에 다시 기록하지 않습니다.

참고로 프리셋을 NC 프로그램에서 활성화한 경우 (예: 사이클 247을 통해), TNC 에서 프리셋 테이블의 해당 행에 입력된 기본 회전을 활성화합니다 (프리셋 테이블의 **ROT** 열). 이 경우 TNC 는 폼에 입력된 값을 프리셋 테이블에서 나온 값으로 바꿉니다. 프리셋 테이블에 값 0 을 입력하면 해당 행이 활성화된 후 활성화되는 기본 회전이 없습니다.

SET STANDARD VALUES [표준 값 설정] 소프트 키를 누를 경우 TNC 에서 활성 프리셋에 할당된 기본 회전을 복원합니다.



이 기능을 활성화하면 윤곽으로 돌아가야 할 수도 있습니다. 이 경우 TNC 에서는 폼이 닫힌 후에 윤곽으로 돌아가기 메뉴를 자동 호출합니다 (664 페이지의 "윤곽으로 돌아가기" 참조).

프로그램 실행 중 기본 회전을 측정하고 작성하는 프로빙 사이클은 사용자가 입력 폼에서 정의한 값을 덮어씁니다.

축 교체

축 교체 기능을 사용하면 모든 NC 프로그램에서 프로그래밍한 축을 기계의 축 구성이나 각 클램핑 상황에 맞게 조정할 수 있습니다.



축 교체 기능을 활성화하면 모든 후속 변환이 교체된 축에 적용됩니다.

따라서 축을 적절하게 교체하지 않으면 TNC 에 에러 메시지가 표시됩니다.

교체된 축에 대해서는 M91 위치에 배치하는 것이 허용되지 않습니다.

이 기능을 활성화하면 윤곽으로 돌아가야 할 수도 있습니다. 이 경우 TNC 에서는 폼이 닫힌 후에 윤곽으로 돌아가기 메뉴를 자동 호출합니다 (664 페이지의 "윤곽으로 돌아가기" 참조).

- ▶ 전역 프로그램 설정 폼에서 커서를 **EXCHANGE ON/OFF[교환 설정 / 해제]** 로 이동하고 스페이스 키를 사용하여 해당 기능을 활성화합니다.
- ▶ 아래쪽 화살표 키를 사용하여 교체할 축의 왼쪽에 표시된 선으로 커서를 설정합니다.
- ▶ GOTO 키를 눌러 교환 가능한 축 목록을 표시합니다.
- ▶ 아래쪽 화살표 키를 사용하여 교환할 축을 선택하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.

마우스로 작업 중인 경우 각 풀다운 메뉴에서 원하는 축을 클릭하여 직접 선택할 수 있습니다.



중첩된 좌우 대칭

중첩된 좌우 대칭 기능을 사용하면 모든 활성축을 좌우 대칭할 수 있습니다.



사이클 8(좌우 대칭)을 통해 프로그램에서 이미 정의한 값 외에 폼에서 정의된 좌우 대칭 축도 작동합니다.

이 기능을 활성화하면 윤곽으로 돌아가야 할 수도 있습니다. 이 경우 TNC에서는 폼이 닫힌 후에 윤곽으로 돌아가기 메뉴를 자동 호출합니다 (664 페이지의 "윤곽으로 돌아가기" 참조).

- ▶ 전역 프로그램 설정 폼에서 커서를 **MIRRORING ON/OFF[좌우 대칭 설정 / 해제]**로 이동하고 스페이스 키를 사용하여 해당 기능을 활성화합니다.
- ▶ 아래쪽 화살표 키를 사용하여 좌우 대칭하려는 축으로 커서를 설정합니다.
- ▶ 스페이스 키를 눌러 축을 좌우 대칭합니다. 스페이스 키를 다시 누르면 해당 기능이 취소됩니다.

마우스로 작업 중인 경우 원하는 축을 클릭하여 직접 선택할 수 있습니다.

추가, 추가 데이텀 전환

추가 데이텀 이동 기능을 사용하면 모든 활성축의 오프셋을 보정할 수 있습니다.



사이클 7(데이텀 이동)을 통해 프로그램에서 이미 정의한 값 외에 폼에서 정의된 값도 작동합니다.

작업면이 기울어져 있다면 정의된 이동은 기계 좌표계에 서만 사용 가능합니다.

이 기능을 활성화하면 윤곽으로 돌아가야 할 수도 있습니다. 이 경우 TNC에서는 폼이 닫힌 후에 윤곽으로 돌아가기 메뉴를 자동 호출합니다 (664 페이지의 "윤곽으로 돌아가기" 참조).

축 잠금

이 기능을 사용하면 모든 활성축을 잠글 수 있습니다. 그런 다음 프로그램을 실행하면 잠긴 축은 이동하지 않습니다.



이 기능을 활성화할 때는 잠긴 축의 위치가 충돌하지 않도록 해야 합니다.

- ▶ 전역 프로그램 설정 폼에서 커서를 **LOCK ON/OFF[잠금 설정 / 해제]**로 이동하고 스페이스 키를 사용하여 해당 기능을 활성화합니다.
- ▶ 아래쪽 화살표 키를 사용하여 잠그려는 축으로 커서를 설정합니다.
- ▶ 스페이스 키를 눌러 축을 잠급니다. 스페이스 키를 다시 누르면 해당 기능이 취소됩니다.

마우스로 작업 중인 경우 원하는 축을 클릭하여 직접 선택할 수 있습니다.

중첩된 회전

중첩된 회전 기능을 사용하면 현재 활성 상태인 작업면에서 좌표계의 모든 회전을 정의할 수 있습니다.



사이클 10(회전)을 통해 프로그램에서 이미 정의한 값 외에 폼에서 정의된 중첩 회전도 작동합니다.

이 기능을 활성화하면 윤곽으로 돌아가야 할 수도 있습니다. 이 경우 TNC에서는 폼이 닫힌 후에 윤곽으로 돌아가기 메뉴를 자동 호출합니다 (664 페이지의 "윤곽으로 돌아가기" 참조).

이송 속도 재지정

이송 속도 재지정 기능을 사용하면 프로그래밍된 이송 속도를 일정한 백분율로 줄이거나 늘릴 수 있습니다. 입력 범위는 1%에서 100%까지입니다.



TNC에서는 항상 이송 속도 비율을 현재 이송 속도로 적용합니다. 현재 이송 속도는 이송 속도 재지정을 통해 변경되었을 수도 있습니다.

핸드휠 중첩

핸드휠 중첩 기능을 사용하면 TNC 에서 프로그램을 실행하는 동안 핸드휠을 사용하여 축을 이동할 수 있습니다. "작업면 기울이기" 기능이 활성화되어 있는 경우, 확인란을 통해 기계 기반 좌표계와 기울어진 좌표계 중 어디에서 공구를 이송할 것인지 선택할 수 있습니다.

■ 기계 기반 좌표계로 이송 1:

TNC 에서 공구를 기계 기반 좌표계로, 즉 항상 기계 축 X, Y 또는 Z 에 평행하게 이동합니다. 이렇게 하는 동안 TNC 에서 기본 회전 또는 활성화된 좌표계 변환을 고려하지 않습니다.

■ 틸팅된 좌표계로 이송 2:

작업면을 틸팅하는 기능 (PLANE) 이 활성화된 경우, TNC 에서 공구를 PLANE 에 정의된 틸팅된 작업면으로 이동합니다.

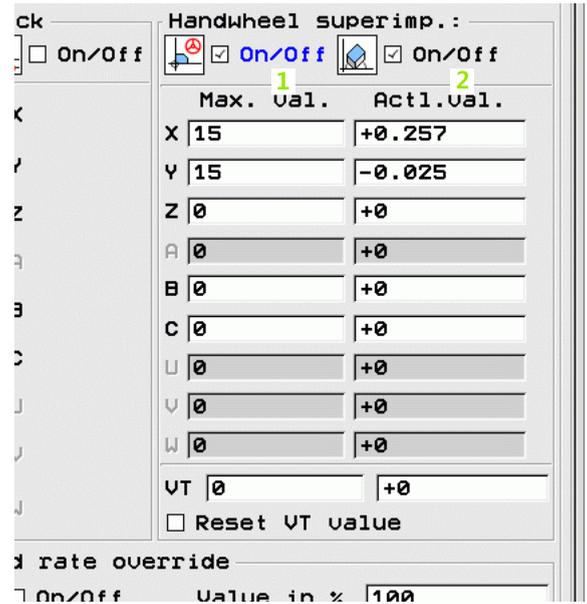
Max. val.[최대값] 열에서 핸드휠로 축을 이동할 수 있는 최대 거리를 정의합니다. 프로그램 실행을 중단하자마자 (작동 중인 컨트롤 신호가 꺼진 상태) **actual value[실제값]** 열에는 각 축에서 실제로 이동한 거리가 표시됩니다. 전원 중단 이후에도 실제값은 삭제하기 전까지 저장된 상태로 유지됩니다. 또한 **실제값**을 편집할 수도 있습니다. 필요한 경우 TNC 에서 사용자가 입력한 값을 해당 **최대값**으로 감소시킵니다.



기능이 활성화되어 있는 동안 **실제값** 이 입력되면 창이 닫힐 때 **윤곽으로 돌아가기** 기능이 호출되어 정의된 값만큼 이동합니다 (664 페이지의 "윤곽으로 돌아가기" 참조).

TNC 에서 NC 프로그램에 이미 정의된 최대 이송 거리를 폼에 입력한 값만큼 **M118** 로 덮어씁니다. 그러면 폼의 **실제값** 열에서 **M118** 을 사용해 핸드휠로 이미 이송된 거리가 입력되므로 활성화 중 화면에서 점프 동작이 나타나지 않습니다. **M118** 을 사용하여 이미 이송된 거리가 폼에서 허용되는 최대값보다 큰 경우, 창이 닫힐 때 "윤곽으로 돌아가기" 기능이 호출되어 해당 이동 거리와 다른 값만큼 이동합니다 (664 페이지의 "윤곽으로 돌아가기" 참조).

실제값 에 **최대값**보다 큰 값을 입력할 경우에는 에러 메시지가 표시됩니다. **최대값** 보다 작은 **실제값**을 입력하십시오.



가상축 VT



M128 또는 **FUNCTION TCPM.** 을 활성화해야 핸드휠을 사용하여 가상축 방향 VT 로 이송할 수 있습니다.

DCM 이 비활성화 상태인 경우 가상축 방향에서 핸드휠 중첩을 통해서만 이동할 수 있습니다.

현재 활성 공구축 방향에서 핸드휠 중첩을 수행할 수도 있습니다. 이 목적으로 가상 공구축 선 (VT) 을 사용할 수 있습니다.

가상축에서 핸드휠을 통해 이송된 값은 공구 변경 후에도 기본 설정에서 활성 상태로 남아 있습니다. **Reset VT value[VT 값 재설정]** 기능을 사용하여 공구 변경 시 VT 에 이송된 값을 TNC 가 재설정하도록 지정할 수 있습니다.

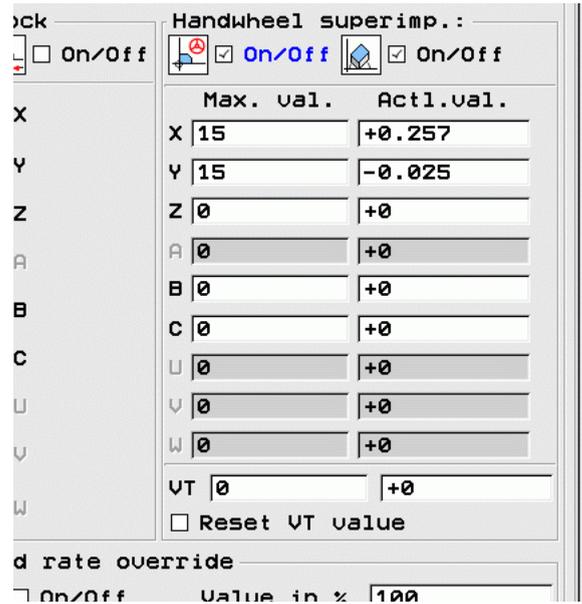
- ▶ 전역 프로그램 설정 폼에서 커서를 **Reset VT value[VT 값 재설정]** 으로 이동하고 스페이스 키를 사용하여 해당 기능을 활성화합니다.

가상축 방향으로 중첩을 수행하고 이송하기 위해 HR 5xx 핸드휠로 VT 축을 선택할 수 있습니다 (578 페이지의 "이동할 축 선택" 참조). 가상 VT 축 사용은 HR 550 FS 무선 핸드휠에서 특히 편리합니다 (573 페이지의 "핸드휠을 사용하여 이송" 참조).

TNC 에서 별도의 VT 위치 표시의 추가 상태 표시 (POS 탭) 에 있는 가상축에서 이송된 경로가 표시됩니다.



가상축 방향에서 PLC 가 절차에 영향을 줄 수 있는 기능을 기계 제작 업체가 제공할 수 있습니다.



한계 평면

TNC에서 제공하는 한계 평면 기능은 다양한 응용 분야를 위한 강력한 기능입니다. 이 기능은 다음 가공 작업을 용이하게 구현하는 데 특히 유용합니다.

■ 리미트 스위치 메시지 방지 :

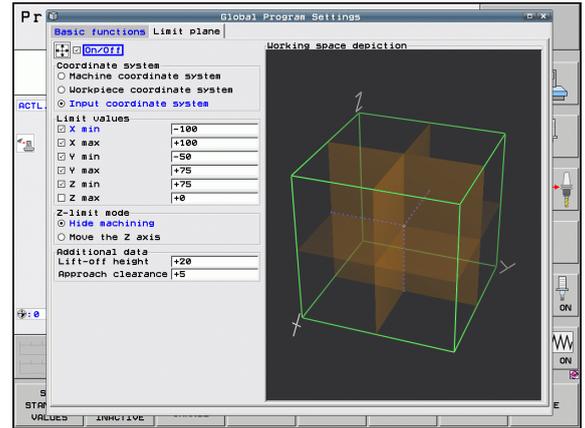
CAM 시스템에서 작성된 NC 프로그램은 종종 특정 기계의 리미트 스위치 범위 부근에서 안전 위치결정 이동을 출력합니다. 짧은 시간 안에 더 소형 기계로 변경해야 할 경우 이러한 위치결정 블록 때문에 프로그램 실행이 중단됩니다. 한계 평면 기능을 사용하면 더 소형 기계의 이송 범위를 더 이상 리미트 스위치 메시지가 생성되지 않도록 제한할 수 있습니다.

■ 정의 가능 범위 가공 :

종종 작은 범위로 제한되는 수리 작업 시 한계 평면 기능을 사용하면 그래픽 지원을 통해 신속하고 용이하게 범위를 정의할 수 있습니다. 그러면 TNC가 정의된 범위 내에서만 가공합니다.

■ 한계 높이에서 가공 :

공구축 방향으로 한계 평면을 정의하면 예를 들어 정삭 윤곽만 사용 가능할 경우 한계를 여러 번 이동하여 음의 방향으로 진입량을 시뮬레이션할 수 있습니다. TNC가 한계를 벗어나 정의된 가공 작업을 실행하지만, 공구는 공구축 방향으로 정의된 한계로 유지됩니다.



기능 설명

**충돌 위험!**

하나 이상의 한계 평면을 정의하면 NC 프로그램에서 정의되지 않아 시뮬레이션이 불가능한 위치결정 이동이 발생하게 됩니다.

직선 블록에 대해서만 한계 평면 기능을 사용하십시오. TNC가 원형 이동을 모니터링하지 않습니다.

활성 이송 범위를 벗어난 위치에서의 미드 프로그램 시작인 경우, TNC가 정의된 이송 범위를 벗어날 수 있는 위치로 공구를 배치합니다.

사이클이 호출될 때 공구가 이송 범위를 벗어난 위치에 있을 경우 사이클이 실행되지 않습니다.

TNC는 NC 프로그램의 이송 범위를 벗어나 정의된 보조 기능 M을 모두 실행합니다. 이는 NC 매크로의 이송 명령 또는 PLC 위치결정 이동에도 적용됩니다.

한계 평면 기능도 MDI 모드에서 활성화됩니다.

한계 평면 정의 기능은 **Limit plane[한계 평면]** 탭의 전역 프로그램 설정 폼에서 사용할 수 있습니다. 한계 평면 기능을 설정하고 (**On/Off[설정/해제]** 확인란) 확인란을 선택하여 축 범위를 활성화하면, TNC가 이 평면을 화면 오른쪽 부분에서 그래픽으로 표시합니다. 녹색 입방체는 기계의 이송 범위를 나타냅니다.

TNC는 다음과 같이 설명된 기능을 제공합니다.

- **Coordinate system[좌표계]** 섹션:

여기에서 **한계 값** 범위에 입력된 데이터가 사용할 좌표계를 지정합니다.

- **기계 좌표계:**

한계 값이 기계 좌표계 (M91 시스템)를 기준으로 합니다.

- **공작물 좌표계:**

한계 값이 공작물 좌표계를 기준으로 합니다. 공작물 좌표계는 정의된 기본 회전과 모든 활성 좌표 변환을 고려하지 않고 공작물에 설정된 데이텀에 기초합니다.

- **입력 좌표계:**

한계 값이 입력 좌표계를 기준으로 합니다. 입력 좌표계는 활성화된 좌표 변환이 없으면 공작물 좌표계와 일치합니다. 좌표 변환(기본 회전, 데이텀 이동, 좌우 대칭, 회전, 배율, 틸팅된 작업면)이 활성화된 경우 입력 좌표계는 이에 따라 공작물 좌표계와 다릅니다.



- **한계 값 범위 :**
여기에서 실제 한계 값을 정의합니다. 모든 축에서 최소 및 최대 한계 평면을 정의할 수 있습니다. 또한 각 축에서 이 기능을 활성화하려면 확인란을 선택해야 합니다.
- **X Min[X 최소] :**
X 방향의 한계 평면 최소값 (mm 또는 인치)
- **X Max[X 최대] :**
X 방향의 한계 평면 최대값 (mm 또는 인치)
- **Y Min[Y 최소] :**
Y 방향의 한계 평면 최소값 (mm 또는 인치)
- **Y Max[Y 최대] :**
Y 방향의 한계 평면 최대값 (mm 또는 인치)
- **Z Min[Z 최소] :**
Z 방향의 한계 평면 최소값 (mm 또는 인치)
- **Z Max[Z 최대] :**
Z 방향의 한계 평면 최대값 (mm 또는 인치)
- **Z-limit mode[Z- 제한 모드] 범위 :**
여기에서 TNC가 공구축 방향으로 한계 평면에서 어떻게 동작할지 지정합니다.
- **Hide machining[가공 숨김] :**
TNC는 공구축 방향으로 최소 축 한계에 도달하는 위치에서 공구를 정지시킵니다. 안전 거리가 정의된 경우 TNC가 해당 값만큼 공구를 후퇴합니다. 위치가 다시 허용 이송 범위 안으로 들어오는 즉시 TNC가 위치결정 로직을 사용해 공구를 이 위치로 배치하고 정의된 경우 접근 거리를 고려합니다.
- **Move the Z axis[Z 축 이동] :**
TNC가 음의 공구축 방향에서는 이동을 멈추지만 가공 평면에서 한계를 벗어나는 모든 이동을 실행합니다. 공구축에서의 위치가 다시 이송 범위 안으로 들어오는 즉시 TNC가 프로그래밍된 대로 공구를 계속 이동합니다. 양의 공구축 방향에서 이동에 사용할 수 없는 기능

■ **Additional data**[추가 데이터] 범위 :

■ **Lift-off height**[리프트 오프 높이]:

위치가 한계 평면을 벗어날 경우 TNC 가 양의 공구축 방향으로 공구를 이동할 안전 거리 . 값의 결과가 단계적으로 증가합니다 . 여기에 0 을 입력한 경우 공구가 후진 지점에서 정지합니다 .

■ **Approach clearance**[접근 거리]:

공구가 이송 범위 안으로 복귀한 후 TNC 가 공구를 배치할 전진 정지 거리 . 값의 결과는 재진입 지점에서 증분식입니다 .

위치결정 로직

TNC 는 다음의 위치결정 로직을 사용하여 후진 지점과 재진입 지점 사이를 이동합니다 .

- ▶ 정의된 경우 , TNC 가 양의 공구축 방향에서 **리프트 오프 높이** 만큼 공구를 후퇴합니다 . 작업면의 틸팅이 활성화된 경우 (**PLANE** 기능) , TNC 가 공구를 활성화된 공구축에서 **리프트 오프 높이**만큼 후퇴합니다 .
- ▶ 그런 다음 TNC 는 재진입 지점까지의 직선 상에 공구를 배치합니다 . 정의된 경우 , TNC 가 양의 공구축 방향에서 **접근 거리** 만큼 재진입 지점을 옮깁니다 .
- ▶ 그런 다음 TNC 가 공구를 재진입 지점으로 이동하고 프로그램을 계속 실행합니다 .



충돌 위험!

참고로 활성화된 **M128 (기능 TCPM)** 과 틸팅된 헤드축을 사용할 경우 TNC 는 항상 공구를 기계축 Z 방향으로 **리프트 오프 높이**만큼 후퇴합니다 .



11.6 이송속도 적응 제어 (AFC- 소프트웨어 옵션)

응용 분야



AFC 기능은 기계 제작 업체에서 활성화 및 조정해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

기계 제작 업체가 TNC 에서 이송 제어의 입력값으로 스피들 전력을 사용할 지, 기타 다른 값을 사용할 지 지정했을 수도 있습니다.



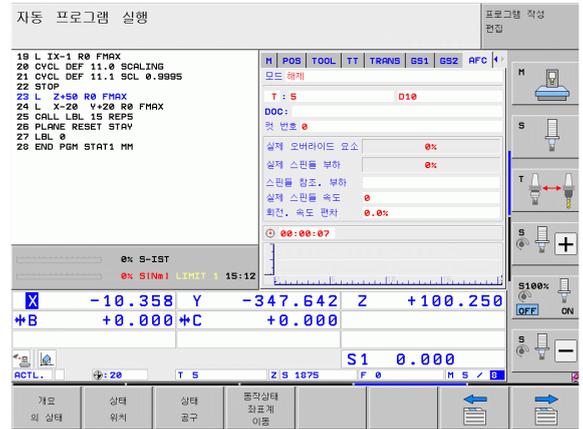
AFC 는 공구 직경이 5mm 미만인 경우에는 해당되지 않습니다. 스피들의 정격 출력이 매우 높은 경우에는 이 제한 직경이 더 커질 수 있습니다.

탭핑 같이 이송 속도와 스피들 속도를 서로 조정해야 하는 작업에는 AFC 기능을 사용하지 마십시오.

AFC 를 사용하는 경우 프로그램 실행 중의 이송 속도는 현재 스피들 전력 소비 함수로 자동 제어됩니다. 각 가공 단계에 필요한 스피들 전력은 교시 컷에 기록되며 파트 프로그램에 속하는 파일에 저장됩니다. 스피들을 켜서 각 가공 단계를 시작하면 TNC 에서는 이송 속도를 사용자가 정의한 제한 내에서 유지되도록 제어합니다.

이를 통해 절삭 조건을 변경함으로써 발생할 수 있는 공구, 공작물 및 기계에 대한 좋지 않은 영향을 방지할 수 있습니다. 절삭 조건은 특히 다음과 같은 경우에 변경됩니다.

- 공구 마모
- 주조 파트 등에서 자주 발생하는 절삭 깊이 변동
- 소재 결함으로 인해 발생하는 강도 변화



AFC(이송속도 적응 제어)를 사용하면 다음과 같은 이점을 얻을 수 있습니다.

- 가공 시간 최적화
TNC에서는 이송 속도를 제어하여 전체 가공 시간 동안 기록된 최대 스피들 전력을 유지하려고 합니다. 또한 소재를 거의 제거하지 않고 가공 영역의 이송 속도를 증가시킴으로써 가공 시간을 단축합니다.
- 공구 모니터링
스피들 전력이 기록된 최대값을 초과하는 경우 TNC에서는 기준 스피들 전력에 다시 도달할 때까지 이송 속도를 줄입니다. 가공 작업 중에 최대 스피들 전력이 초과되고 사용자가 정의한 최소값 이하로 이송 속도가 떨어지면 TNC에서 가공을 중지합니다. 이를 통해 공구가 파손되거나 마모된 후에 발생하는 추가 손상을 방지할 수 있습니다.
- 기계적 요소 보호
시기 적절한 감속 이송 및 종료 조치를 통해 기계 과부하를 방지할 수 있습니다.



AFC 기본 설정 정의

AFC.TAB 테이블에 TNC 이송 속도 제어의 설정을 입력합니다. 이 테이블은 **TNC:** 루트 디렉터리에 저장해야 합니다.

이 테이블의 데이터는 교시 컷 동안 개별 프로그램에 속하는 파일에 복사된 기본값이며 제어의 기준이 됩니다. 이 테이블에서는 다음과 같은 데이터가 정의됩니다.

열	기능
NR	테이블의 연속 라인 번호 (추가 기능 없음)
AFC(이송 속도 적응 제어)	제어 설정의 이름. 이 이름을 공구 테이블의 AFC 열에 입력하면, 공구에 제어 파라미터가 지정됩니다.
FMIN	TNC 에서 종료 조치를 수행하는 이송 속도. 프로그래밍된 이송 속도에 따른 값을 백분율로 입력하십시오. 입력 범위: 50 ~ 100%
FMAX	TNC 에서 이송 속도를 자동으로 증가시킬 수 있는 소재의 최고 이송 속도. 프로그래밍된 이송 속도의 값을 백분율로 입력하십시오.
FIDL	공구가 절삭하지 않을 때의 이송 속도. 프로그래밍된 이송 속도의 값을 백분율로 입력하십시오.
FENT	공구가 소재 내부 또는 외부로 이동할 때의 이송 속도. 프로그래밍된 이송 속도에 따른 값을 백분율로 입력하십시오. 최대 입력 값: 100%
OVLD	<p>과부하에 대해 TNC 에 수행하도록 할 조치:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ M: 기계 제작 업체에서 정의한 매크로 실행 ■ S: 즉시 NC 정지 ■ F: 공구가 후퇴된 경우 NC 정지 ■ E: 화면에 에러 메시지만 표시 ■ -: 과부하에 대해 조치 취하지 않음 <p>최대 스펀들 전력이 2 초 이상 초과되고 사용자가 정의한 최소값 이하로 이송 속도가 떨어지면 TNC 에서는 종료 조치를 수행합니다. ASCII 키보드를 사용하여 원하는 기능을 입력합니다.</p>
POUT	TNC 에서 공구가 공작물을 종료하는 시기를 인식하는 스펀들 전력. 확인된 기준 부하의 값을 백분율로 입력하십시오. 권장 입력값: 8 %

이름	기능
SENS	조정의 감도 (강도) 50~200 사이의 값을 입력할 수 있습니다. 느린 컨트롤에 대해서는 50 을, 매우 빠른 컨트롤에 대해서는 200 을 입력합니다. 빠른 컨트롤은 값이 크게 변경되면 빠르게 반응하지만 반응이 다소 지나친 경향이 있습니다. 권장 값 : 100
PLC	가공 단계가 시작될 때 TNC 에서 PLC 로 전송하는 값. 이 기능은 기계 제작 업체에서 정의하므로 기계 설명서를 참조하십시오.



AFC.TAB 테이블에서 제어 설정 (행) 을 원하는 수만큼 정의할 수 있습니다.

AFC.TAB 테이블이 **TNC:** 디렉터리에 없으면 교시 컷에 대해 영구 정의된 내부 제어 설정이 사용됩니다. 그러나 AFC.TAB 테이블을 사용하는 것이 가장 효율적입니다.

다음 작업을 수행하여 AFC.TAB 파일을 작성합니다 (파일이 없는 경우).

- ▶ **프로그램 작성 편집** 작업 모드를 선택합니다.
- ▶ 파일 관리자 호출 : PGM MGT 키를 누릅니다.
- ▶ **TNC:** 디렉터리를 선택합니다.
- ▶ 새 **AFC.TAB** 파일을 만들고 ENT 키를 눌러 확인합니다. TNC 에서 테이블 형식의 목록을 표시합니다.
- ▶ **AFC.TAB** 테이블 형식을 선택하고 ENT 키를 눌러 확인합니다. TNC 가 **표준** 컨트롤 설정으로 테이블을 만듭니다.



교시 컷 기록

TNC 는 작업자가 교시 단계를 시작 및 종료할 수 있게 해주는 여러 개의 사이클을 제공합니다.

- **FUNCTION AFC CUT BEGIN TIME1 DIST2 LOAD3:** TNC 에서 활성 AFC 를 사용하여 절삭 과정이 시작됩니다. 교시 절삭에서 페쇄 루프 모드로의 스위치는 기준 하중이 교시 단계에서 결정되거나 **TIME**, **DIST** 또는 **LOAD** 조건 중 하나가 충족되는 경우 즉시 가동됩니다. **TIME** 을 사용하면 교시 단계의 최대 시간을 초 단위로 정의할 수 있습니다. **DIST** 는 교시 절삭의 최대 거리를 정의합니다. **LOAD** 를 사용하면 기준 하중을 직접 설정할 수 있습니다. **TIME**, **DIST** 및 **LOAD** 기본값은 모달 방식으로 적용됩니다. 값을 0 으로 다시 프로그래밍하여 각각의 기능을 재설정할 수 있습니다.
- **FUNCTION AFC CUT END:** **AFC CUT END** 기능은 AFC 제어를 비활성화합니다.
- **FUNCTION AFC CTRL:** **AFC CTRL** 기능은 학습 단계가 아직 완료되지 않았더라도 이 블록으로 시작하는 페루프 모드를 활성화합니다.

교시 컷 시작 및 종료에 대한 AFC 기능을 프로그래밍하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ 프로그래밍 모드에서 SPEC FCT 키를 누릅니다.
- ▶ PROGRAM FUNCTIONS[프로그램 기능] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ FUNCTION AFC[기능 AFC] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 기능을 선택합니다.

TNC 에서는 교시 컷에 대해 AFC.TAB 테이블에 정의된 각 가공 단계의 기본 설정을 <name>.H.AFC.DEP 파일에 복사합니다. 여기서 <name> 은 교시 컷을 기록한 NC 프로그램의 이름입니다. 또한 교시 컷 동안 소비된 최대 스펀들 전력을 측정하여 이 값을 테이블에 저장합니다.

<name>.H.AFC.DEP 파일의 각 행은 가공 섹션을 나타내며, 이 섹션은 **FUNCTION AFC CUT BEGIN** 으로 시작하고 **FUNCTION AFC CUT END** 로 끝납니다. <name>.H.AFC.DEP 파일의 모든 데이터를 최적화하려는 경우 모든 데이터를 편집할 수 있습니다. 이러한 값을 AFC.TAB 테이블의 값과 비교하여 최적화한 경우 AFC 열의 제어 설정 앞에 별표 * 가 붙습니다. AFC.TAB 테이블의 데이터 (450 페이지의 "AFC 기본 설정 정의" 참조) 외에도 다음과 같은 정보가 <name>.H.AFC.DEP 파일에 추가로 저장됩니다.

열	기능
NR	가공 단계 번호
공구	가공 단계를 수행한 공구의 번호 또는 이름 (편집 불가)
IDX	가공 단계를 수행한 공구의 인덱스 (편집 불가)
N	공구 호출의 차이점 : <ul style="list-style-type: none"> ■ 0: 공구를 공구 번호로 호출 ■ 1: 공구를 공구 이름으로 호출
PREF	스핀들의 참조 부하. TNC 에서는 속도가 지정된 스피들 전력에 따라 값을 백분율로 측정합니다.
ST	가공 단계 상태 : <ul style="list-style-type: none"> ■ L: 다음 프로그램 실행에서 해당 가공 단계에 대해 교시 컷을 기록합니다. TNC 에서는 이 라인의 모든 기존값을 덮어 씁니다. ■ C: 교시 컷을 성공적으로 완료했습니다. 자동 이송 제어를 사용하여 다음 프로그램을 실행할 수 있습니다.
AFC(이송 속도 적응 제어)	제어 설정 이름



교시 컷을 기록하기 전에 다음 사항에 유의하십시오 .

- 필요한 경우 AFC.TAB 테이블의 제어 설정을 조정합니다 .
- 공구 테이블 TOOL.T 의 **AFC** 열에 모든 공구에 대해 원하는 제어 설정을 입력합니다 .
- 교시를 수행할 프로그램을 선택합니다 .
- 소프트 키를 사용하여 AFC(이송속도 적응 제어) 를 활성화합니다 (456 페이지의 "AFC 활성화 / 비활성화 " 참조) .



교시 컷을 수행할 때 TNC 에서 결정된 기준 스피들 전력이 팝업 창의 시간까지 표시됩니다 .

PREF RESET 소프트 키를 눌러 언제든지 기준 전력을 재설정할 수 있습니다 . 그런 다음 TNC 에서 학습 단계를 다시 시작합니다 .

교시 컷을 기록하면 내부적으로 스피들 재지정이 100% 로 설정됩니다 . 그러면 스피들 속도를 더 이상 변경할 수 없습니다 .

교시 컷 도중 이송 속도 재지정을 통해 윤곽 지정 이송 속도를 변경하여 측정된 기준 부하를 변경할 수 있습니다 .

학습 모드에서 전체 가공 단계를 실행하지 않아도 됩니다 . 절삭 조건이 크게 변경하지 않는 경우 즉시 제어 모드로 전환할 수 있습니다 . EXIT LEARNING[학습 종료] 소프트 키를 누르면 상태가 **L** 에서 **C** 로 바뀝니다 .

교시 컷은 원하는 만큼 반복할 수 있습니다 . **ST** 에서 다시 **L** 로 상태를 수동 변경합니다 . 프로그래밍된 이송 속도가 너무 빨라 가공 단계에서 이송 속도 재지정을 급격하게 줄여야 하는 경우에는 교시 컷을 반복해야 할 수 있습니다 .

TNC 에서는 기록된 기준 부하가 2% 보다 큰 경우에만 상태를 교시 (**L**) 에서 제어 (**C**) 로 변경합니다 . 이보다 작은 경우에는 AFC 를 사용할 수 없습니다 .



다음 단계를 수행하여 <name>.H.AFC.DEP 파일을 선택하고 필요한 경우 편집합니다.



- ▶ 프로그램 실행, 전체 시퀀스 (자동 프로그램 실행) 작동 모드를 선택합니다.



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ AFC 설정 테이블을 선택합니다.
- ▶ 필요한 경우 최적화를 수행합니다.



NC 프로그램 <name>.H 가 실행 중인 경우에는 <name>.H.AFC.DEP 파일이 편집할 수 없도록 잠깁니다. 그러면 테이블의 데이터가 빨간색으로 표시됩니다.

TNC 에서는 다음 기능 중 하나를 실행한 경우 편집 잠금을 제거합니다.

- M02
- M30
- END PGM

프로그램 작성 편집 모드에서 <name>.H.AFC.DEP 파일을 편집할 수도 있습니다. 필요에 따라 현재 지점에서 가공 단계 (전체 행) 를 삭제할 수 있습니다.



<name>.H.AFC.DEP 파일을 편집하려면 파일 관리자를 먼저 설정해야 TNC 에서 종속 파일을 표시할 수 있습니다 (688 페이지의 "PGM MGT 구성 " 참조).



AFC 활성화 / 비활성화



▶ 프로그램 실행, 전체 시퀀스 (자동 프로그램 실행) 작동 모드를 선택합니다.



▶ 소프트 키 행을 전환합니다.



▶ 이송속도 적응 제어 활성화 방법 : 소프트 키를 ON 으로 설정하면 위치 표시에 AFC 기호가 표시됩니다 (83 페이지의 " 상태 표시 " 참조).



▶ 이송속도 적응 제어 비활성화 방법 : 소프트 키를 OFF 로 설정합니다.



활성화된 AFC 는 사용자가 소프트 키를 사용하여 비활성화할 때까지 활성화된 상태로 유지됩니다 . 전원 공급이 중단된 경우에도 TNC 에서 소프트 키 설정을 기억합니다 .

AFC 가 제어 모드에서 활성 상태인 경우에는 내부적으로 스핀들 재지정이 100% 로 설정됩니다 . 그러면 스핀들 속도를 더 이상 변경할 수 없습니다 .

AFC 가 제어 모드에서 활성 상태인 경우 TNC 에서 이송 속도 재지정 기능을 수행합니다 .

- 이송 속도 재지정을 높여도 제어에는 아무런 영향을 주지 않습니다 .
- 최대 설정에 대해 10% 를 초과하여 이송 속도 재지정을 줄이면 TNC 에서는 AFC 를 해제 상태로 전환합니다 . 이 경우 알림 창이 표시됩니다 .

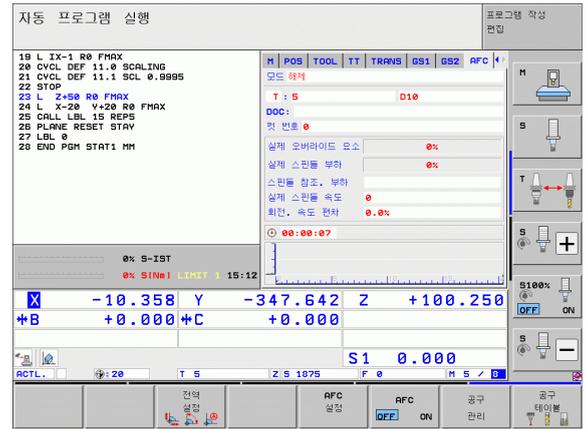
AFC 는 FMAX 를 포함하는 NC 블록에서는 비활성상태입니다 .

활성 이송 속도 제어 도중에 미드 프로그램을 시작할 수 있으며 TNC 에서는 시작 지점의 컷 번호를 고려합니다 .

추가 상태 표시에는 AFC 가 활성 상태일 때의 다양한 정보가 표시됩니다 (92 페이지의 " 이송속도 적응 제어 (AFC 탭, 소프트웨어 옵션)" 참조) . 또한 위치 표시에는



기호가 표시됩니다 .



로그 파일

<name>.H.AFC2.DEP 파일에 교시 컷의 각 가공 단계에 대한 다양한 정보를 저장합니다. 여기서 <name> 은 교시 컷을 기록한 NC 프로그램의 이름입니다. TNC에서는 제어 도중에 데이터를 업데이트하고 다양한 평가 작업을 수행합니다. 이 테이블에는 다음과 같은 데이터가 저장됩니다.

열	기능
NR	가공 단계 번호
공구	가공 단계를 수행한 공구의 번호 또는 이름
IDX	가공 단계를 수행한 공구의 인덱스
SNOM	공칭 스피들 속도 [rpm]
SDIF	공칭 속도와 스피들 속도의 최대 차이 (%)
LTIME	교시 컷의 가공 시간
CTIME	제어 컷의 가공 시간
TDIFF	교시와 제어 시의 가공 시간 차이 (%)
PMAX	가공 도중 기록된 최대 스피들 전력. TNC에서는 스피들 정격 전력의 값을 백분율로 표시합니다.
PREF	스피들의 참조 부하. TNC에서는 스피들 정격 전력의 값을 백분율로 표시합니다.
FMIN	최소한으로 발생한 이송 속도 비율. TNC에서는 프로그래밍된 이송 속도 비율의 값을 백분율로 표시합니다.
OVLD	과부하에 대해 TNC에서 수행한 조치 <ul style="list-style-type: none"> ■ M: 기계 제작 업체에서 정의한 매크로 실행 ■ S: 즉시 NC 정지 수행 ■ F: 공구를 후퇴시킨 후 NC 정지 수행 ■ E: 에러 메시지 표시 ■ -: 과부하에 대해 조치를 취하지 않음
BLOCK	가공 단계가 시작된 블록 번호





TNC에서는 모든 교시 컷의 총 가공 시간 (**LTIME**), 모든 제어 컷 (**CTIME**) 및 총 시간 차이 (**TDIFF**)를 기록하여 로그 파일 마지막 라인의 **TOTAL** 키워드 다음에 입력합니다.

또한 교시 단계를 완료한 경우 시간 차이 (**TDIFF**)를 계산할 수 있습니다. 그렇지 않은 경우 열은 비어 있습니다.

다음은 수행하여 **<name>.H.AFC2.DEP** 파일을 선택합니다.



- ▶ 프로그램 실행, 전체 시퀀스 (자동 프로그램 실행) 작동 모드를 선택합니다.



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ AFC 설정 테이블을 선택합니다.



- ▶ 로그 파일을 표시합니다.



공구 파손 / 공구 마모 모니터링



이 기능은 기계 공구 제작 업체에서 활성화 및 조정해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

파손 / 마모 모니터링을 통해 활성 AFC 도중에 절삭 기반 공구 파손 탐지를 실행할 수 있습니다.

기계 제작 업체에서 정의 가능한 이 기능을 사용하여 정격 전력에 따른 마모 또는 파손 탐지의 비율값을 정의할 수 있습니다.

정의한 스피들 전력 제한 범위가 지속되지 않으면 TNC 에서 NC 정지를 수행합니다.

스핀들 부하 모니터링



이 기능은 기계 공구 제작 업체에서 활성화 및 조정해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

스핀들 부하 모니터링 기능을 사용하여 스피들 전력의 과부하 탐지 등 스피들 부하를 쉽게 모니터링할 수 있습니다.

이 기능은 AFC 와 무관합니다 (즉, 절삭 기반이 아니며 교시 단계에 따라 달라지지 않음). 기계 제작 업체에서 정의 가능한 이 기능을 사용하여 정격 전력에 따른 스피들 제한 전력의 비율값을 정의해야 합니다.

정의한 스피들 전력 제한 범위가 지속되지 않으면 TNC 에서 NC 정지를 수행합니다.



11.7 액티브 채터 제어 (ACC— 소프트웨어 옵션)

응용



ACC 기능은 기계 제작 업체에서 활성화 및 조정해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

항삭 시 강한 힘이 작용합니다 (파워 밀링). 공구 스피들 속도, 기계 공구의 공명 및 칩 크기 (밀링 시 금속 제거 비율)에 따라 때로는 공구에서 "채터"가 발생할 수 있습니다. 이 채터는 기계에 심한 응력을 가해 공작물 표면에 흉한 표식을 남깁니다. 공구 역시 채터로 인해 심하고 불규칙한 마모에 노출됩니다. 극단적인 경우 공구가 파손될 수도 있습니다.

채터 경향을 줄이기 위해, 하이덴하인은 이제 ACC (활성 채터 제어)라는 효과적인 대책을 제공합니다. 이 제어 기능은 중절삭에 특히 유리합니다. ACC는 현저히 높은 금속 제거 비율을 구현합니다. 이 기능을 통해 금속 제거 비율을 기계 종류에 따라 최대 25% 이상 높일 수 있습니다. 기계에 대한 기계적 부하가 줄어드는 동시에 공구 수명이 연장됩니다.



ACC는 중절삭용으로 특별히 개발된 것으로, 이 분야에서 특히 유용합니다. 적절한 테스트를 통해 ACC가 일반 항삭에서도 이점을 제공하는지 확인해야 합니다.

ACC 활성화 / 비활성화

ACC를 활성화하려면 ACC 열을 1로 설정하고 CUT. 열에 공구 잇날 수를 입력해야 합니다. 다른 설정은 필요하지 않습니다. ACC이 활성화되어 있으면 위치 표시에 해당 기호가 표시됩니다.

ACC를 비활성화하려면 ACC 열을 0으로 설정합니다.

11.8 역방향 프로그램을 생성

기능

이 기능을 사용하면 윤곽의 가공 방향을 반전할 수 있습니다.



이 경우 하드 디스크에 변환할 프로그램 파일의 크기보다 훨씬 큰 메모리 공간을 확보해야 합니다.

PGM
MGT

▶ 가공 방향을 반전할 프로그램을 선택합니다.

SPEC
FCT

▶ 특수 기능을 선택합니다.

프로그램-
MINS
AIDS

▶ 프로그래밍 보조 기능을 선택합니다.

반환
프로그램

▶ 프로그램 변환 기능이 있는 소프트 키 행을 선택합니다.

반환
PGM
.FWD|.REV

▶ 정방향 및 역방향 프로그램을 생성합니다.



TNC 에서 작성하는 파일의 이름은 이전 파일 이름과 확장자 **_rev** 로 구성됩니다. 예 :

- 가공 방향을 반전할 프로그램의 파일 이름 : **CONT1.H**
- TNC 에서 생성할 역방향 프로그램의 파일 이름 : **CONT1_rev.h**

역방향 프로그램을 생성하려면 TNC 에서 먼저 선형화된 정방향 프로그램, 즉 모든 윤곽 요소가 지정된 프로그램을 생성해야 합니다. 이 프로그램도 실행 파일이며 파일 이름 확장자는 **_fwd.h** 입니다.



변환할 프로그램의 사전 요구 사항

TNC에서는 프로그램에 있는 모든 위치결정 블록의 순서를 반전합니다. 다음 기능은 역방향 프로그램에 포함되지 않습니다.

- 공작물 영역 정의
- 공구 호출
- 좌표 변환 사이클
- 고정 사이클 및 프로빙 사이클
- 사이클 호출 **CYCL CALL**, **CYCL CALL PAT**, **CYCL CALL POS**
- 기타 (M) 기능

따라서 윤곽 설명을 포함한 프로그램만 변환하는 것이 좋습니다. FK 블록을 포함하여 TNC에서 제공되는 모든 경로 기능이 허용됩니다. **RND** 및 **CHF** 블록은 윤곽의 올바른 위치에서 실행되도록 TNC에 의해 이동됩니다.

또한 다른 방향에 대한 반경 보정도 계산합니다.



프로그램에 윤곽 접근 및 후진 기능 (**APPR/DEP/RND**)을 포함한 경우에는 프로그래밍 그래픽을 통해 역방향 프로그램을 확인하십시오. 특정 모양 조건으로 인해 잘못된 윤곽이 생성될 수 있습니다.

변환할 프로그램에 **M91** 또는 **M92**가 포함된 NC 블록이 있어서는 안 됩니다.



응용 예

윤곽 **CONT1.H** 를 여러 인피드로 밀링합니다. TNC 에서는 정방향 파일 **CONT1_fwd.h** 와 역방향 파일 **CONT1_rev.h** 를 생성합니다.

NC 블록

...	
5 TOOL CALL 12 Z S6000	공구 호출
6 L Z+100 R0 FMAX	공구축에서 후퇴
7 L X-15 Y-15 R0 F MAX M3	평면에서 사전 위치결정 (스핀들 설정)
8 L Z+0 R0 F MAX	공구축의 시작점에 접근
9 LBL 1	표시 설정
10 L IZ-2.5 F1000	진입 깊이 (증분값)
11 CALL PGM CONT1_FWD.H	정방향 프로그램 호출
12 L IZ-2.5 F1000	진입 깊이 (증분값)
13 CALL PGM CONT1_REV.H	역방향 프로그램 호출
14 CALL LBL 1 REP3	블록 9 부터 프로그램 파트를 3 회 반복
15 L Z+100 R0 F MAX M2	공구 후퇴, 프로그램 종료





평이한 언어 프로그램만 필터링할 수 있습니다. TNC 에서는 DIN/ISO 프로그램 필터링을 지원하지 않습니다.

필터 설정에 따라 새로 생성된 파일에 원래 파일보다 약간 더 많은 점 (직선 블록)이 포함될 수 있습니다.

허용되는 최대 경로 편차는 실제점 구분을 초과해서는 안 됩니다. 점 구분을 초과하는 경우 TNC 에서 윤곽을 과도하게 선형화합니다.

필터링할 프로그램에 **M91** 또는 **M92** 가 포함된 NC 블록이 있어서는 안 됩니다.

TNC 에서 작성하는 파일의 이름은 이전 파일 이름과 확장자 **_ft** 로 구성됩니다. 예 :

- 가공 방향을 필터링할 프로그램의 파일 이름 : **CONT1.H**
- TNC 에서 생성하는 필터링된 프로그램의 파일 이름 : **CONT1_ft.h**



11.10파일 기능

응용

FILE FUNCTION 기능을 사용하여 파트 프로그램 내에서 파일을 복사, 이동 및 삭제할 수 있습니다.



이전에 **CALL PGM** 또는 **CYCL DEF 12 PGM CALL** 등의 기능과 함께 언급된 프로그램 또는 파일에 **FILE** 기능을 사용해서는 안 됩니다.

파일 기능 정의

SPEC
FCT

▶ 특수 기능 키를 누릅니다.

프로그램
기능

▶ 프로그램 기능을 선택합니다.

FUNCTION
FILE

▶ 파일 기능 선택: TNC 에서 제공되는 기능이 표시됩니다.

기능	의미	소프트 키
FILE COPY	파일 복사: 복사할 파일의 이름과 경로뿐 아니라 대상 경로도 입력합니다.	FILE COPY
FILE MOVE	파일 이동: 이동할 파일의 경로뿐 아니라 대상 경로도 입력합니다.	FILE MOVE
FILE DELETE	파일 삭제: 삭제할 파일의 경로와 이름을 입력합니다.	FILE DELETE



11.11좌표 변환 정의

개요

좌표 변환 사이클 7 **DATUM SHIFT** 에 대한 대체 방법으로, **TRANS DATUM** 평이한 언어 기능을 사용할 수 있습니다. 사이클 7 에서와 마찬가지로, **데이텀 변환** 을 사용하여 이동값을 직접 프로그래밍하거나 선택 가능한 데이텀 테이블에서 행을 활성화할 수 있습니다. 또한 데이텀 이동을 재설정하기 위해 손쉽게 사용할 수 있는 **TRANS DATUM RESET** 기능도 있습니다.

TRANS DATUM AXIS

TRANS DATUM AXIS 기능으로 각 축에 값을 입력하여 데이텀 이동을 정의할 수 있습니다. 한 블록에 최대 9 개 좌표를 정의할 수 있고, 증분 입력이 가능합니다. 다음을 수행하여 정의하십시오.

NC 블록

13 트랜스 데이텀 축 X+10 Y+25 Z+42

SPEC
FCT

▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시

프로그래밍
기능

▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택

TRANSFORM

▶ 변환 선택

TRANS
DATUM

▶ **TRANS DATUM** 으로 데이텀 전환 선택

▶ 영향을 받는 축에 데이텀 이동을 입력하고 매번 ENT 키로 확인



절대값으로 입력된 값은 공작물 데이텀을 참조하고, 데이텀 설정이나 프리셋 테이블에서 프리셋으로 지정됩니다.

증분값은 항상 마지막으로 유효한 상태였던 데이텀을 참조합니다 (이미 이동된 데이텀일 수 있음).

TRANS DATUM TABLE

TRANS DATUM TABLE 기능을 사용해 데이터 테이블에서 데이터 번호를 선택하여 데이터 이동을 정의할 수 있습니다. 다음을 수행하여 정의하십시오.



- ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시



- ▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택



- ▶ 변환 선택



- ▶ **TRANS DATUM** 으로 데이터 전환 선택



- ▶ **TRANS DATUM TABLE** 로 데이터 이동 선택
- ▶ TNC에서 활성화할 라인 번호를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ 원하는 경우 데이터 번호를 활성화할 데이터 테이블 이름을 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다. 데이터 테이블을 정의하지 않으려면 NO ENT 키를 눌러 확인합니다.



TRANS DATUM TABLE 블록에서 데이터 테이블을 선택한 경우 TNC 는 다음 데이터 번호 호출 전까지 프로그래밍된 라인 번호만 사용합니다 (블록 단위로 유효한 데이터 전환).

TRANS DATUM TABLE 블록에서 데이터 테이블을 정의하지 않은 경우, TNC 에서는 **SEL TABLE[테이블 선택]** 로 NC 프로그램에서 이미 선택된 데이터 테이블이나 프로그램 실행 모드 중 하나에서 선택된 M 상태가 포함된 데이터 테이블을 사용합니다.

NC 블록

13 TRANS DATUM TABLE TABLINE25

TRANS DATUM RESET

TRANS DATUM RESET 기능을 사용하여 데이텀 이동을 취소합니다. 이전에 데이텀을 정의한 방법은 무관합니다. 다음을 수행하여 정의하십시오.

- 
 - ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시
- 
 - ▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택
- 
 - ▶ 변환 선택
- 
 - ▶ **TRANS DATUM** 으로 데이텀 전환 선택
- 
 - ▶ 화살표 키를 눌러 **TRANS AXIS** 로 이동
- 
 - ▶ **TRANS DATUM RESET** 데이텀 이동 선택

NC 블록

13 TRANS DATUM RESET



프로그램 호출 정의

프로그램 선택 기능을 사용하면 **SEL PGM** 기능을 통해 NC 프로그램을 선택하고 나중에 **CALL SELECTED PGM** 를 통해 호출할 수 있습니다. 프로그램 호출을 동적으로 제어할 수 있도록 **SEL PGM** 기능을 문자열 파라미터와 함께 사용하는 것도 허용됩니다.

호출할 프로그램 정의

- SPEC FCT**
 - ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시
- 프로그램 기능
 - ▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택
- 프로그램 선택
 - ▶ 프로그램 선택 정의에 대한 기능 메뉴 선택
- SEL PGM**
 - ▶ **SEL PGM** 기능 선택 : 경로 이름을 직접 입력하거나 SELECTION WINDOW[선택 창] 소프트 키를 통해 프로그램을 선택합니다. 문자열 파라미터를 입력하려면 Q 키를 누른 후에 문자열 번호를 입력합니다.

선택한 프로그램 호출

- SPEC FCT**
 - ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시
- 프로그램 기능
 - ▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택
- 프로그램 선택
 - ▶ 프로그램 선택 정의에 대한 기능 메뉴 선택
- CALL SELECTED PGM**
 - ▶ **CALL SELECTED PGM** 기능 선택 : 경로 이름을 직접 입력하거나 SELECTION WINDOW[선택 창] 소프트 키를 통해 프로그램을 선택합니다. 문자열 파라미터를 입력하려면 Q 키를 누른 후에 문자열 번호를 입력합니다.



TRANS DATUM TABLE 블록에서 데이텀 테이블을 선택한 경우 TNC 는 다음 데이텀 번호 호출 전까지 프로그래밍된 라인 번호만 사용합니다 (블록 단위로 유효한 데이텀 전환).

TRANS DATUM TABLE 블록에서 데이텀 테이블을 정의하지 않은 경우, TNC 에서는 **SEL TABLE[테이블 선택]** 로 NC 프로그램에서 이미 선택된 데이텀 테이블이나 프로그램 실행 모드 중 하나에서 선택된 M 상태가 포함된 데이텀 테이블을 사용합니다.

NC 블록

13 SEL PGM "ROT34.H"

14 ...

33 CALL SELECTED PGM

34 ...

66 SEL PGM QS35

65 CALL SELECTED PGM

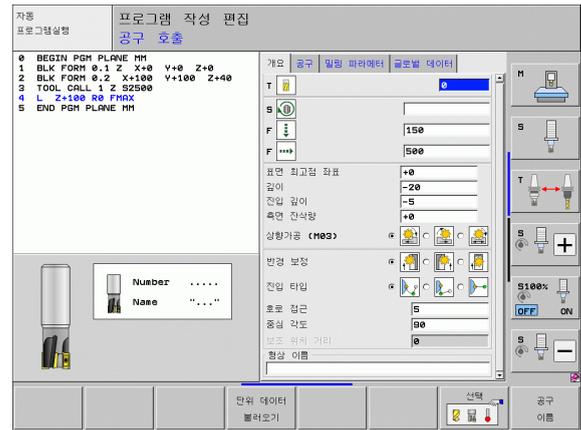


11.12smartWizard

응용 분야

새 스마트 마법사는 smarT.NC와 대화식 프로그래밍을 완벽하게 통합합니다. 이제 단일 사용자 인터페이스에서 이 두 가지를 모두 사용할 수 있습니다. 이제 NC 블록을 기준으로 모든 위치에서 대화식 프로그래밍의 완벽한 유연성과 smarT.NC의 빠른 폼 기반 작업 단계 프로그래밍 방법을 결합할 수 있습니다.

특히 SL 사이클, DXF 변환기 또는 그래픽으로 지원되는 가공 패턴 정의와 함께 사용할 경우 프로그래밍이 훨씬 더 빨라집니다. 또한 smarT.NC에서 사용할 수 있는 다른 모든 가공 단위를 통해 대화식 프로그램을 간단하게 생성할 수 있습니다.



UNIT 삽입



smarT.NC 파일럿에서 사용 가능한 모든 UNIT 에 대한 개요를 찾아볼 수 있습니다. 파일럿은 UNIT 사용의 기본 사항 및 폼에서 탐색하는 방법에 대해서도 설명합니다.



참고로 대화 프로그램의 첫 번째 UNIT 은 항상 프로그램 헤더 UNIT 700 이어야 합니다. 모든 UNIT 은 UNIT 700 에서 나온 데이터를 프리셋 기본값으로 사용합니다. 사용할 수 있는 기본값이 없는 경우 TNC 는 에러 메시지를 표시합니다.

UNIT 번호는 사이클 번호를 기반으로 하며, TNC 는 이 사이클 번호를 기준으로 각각의 사례에서 가공을 실행합니다.

- ▶ 대화식 프로그램에서 어떤 NC 블록 뒤에 UNIT 을 삽입할지 선택합니다.

SPEC
FCT

- ▶ 특수 기능 키를 누릅니다.

기능형
장치
삽입

- ▶ smartWizard 선택 : 소프트 키 행이 표시되고 사용 가능한 UNIT 그룹이 나타납니다.

GOTO

- ▶ GOTO 키를 사용하여 모든 사용 가능한 UNIT 의 목록을 표시하거나 소프트 키 구조를 통해 원하는 가공 UNIT 을 선택합니다. 선택한 UNIT 에 대한 폼이 화면 오른쪽에 나타나며 대화 프로그램은 왼쪽에 계속 표시됩니다.
- ▶ 모든 필요한 UNIT 파라미터를 입력하고 END 키를 사용하여 폼을 종료합니다. TNC 가 선택한 UNIT 에 속한 모든 대화 프로그램 블록을 삽입합니다.

UNIT 편집

폼에서 직접 또는 적절한 대화식 프로그램 블록에서 변경할 수 있습니다. 선호하는 방법을 직접 결정할 수 있습니다.

관련된 대화식 프로그램 블록을 수정하려면 화살표 키를 사용하여 수정할 값을 선택하십시오.

폼을 통해 변경하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ 편집할 UNIT 의 초기 블록을 선택합니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 커서를 오른쪽으로 이동합니다. TNC 에 폼이 열립니다.
- ▶ 원하는 대로 변경하고, END 키를 눌러 변경 내용을 저장하고, 폼을 종료합니다.



변경 내용을 취소하고 폼을 계속 편집하려는 경우에는 간단히 DEL 키를 누릅니다. 그러면 폼을 호출하기 전에 저장된 데이터로 재설정됩니다.

UNIT 을 처음 삽입한 후에는 UNIT 에 대화식 프로그램 블록을 삽입할 수 있습니다. 나중에 대화식 프로그램 블록을 삽입하고 폼을 통해 변경하면 삽입된 블록이 TNC 에 의해 다시 삭제됩니다. 이 경우 항상 대화식 프로그램 편집기를 통해 변경해야 합니다.

에러 메시지가 나타나고 가공이 잘못되기 때문에 UNIT 에서 대화식 프로그램 블록을 삭제하는 것은 허용되지 않습니다.



11.13 텍스트 파일 생성

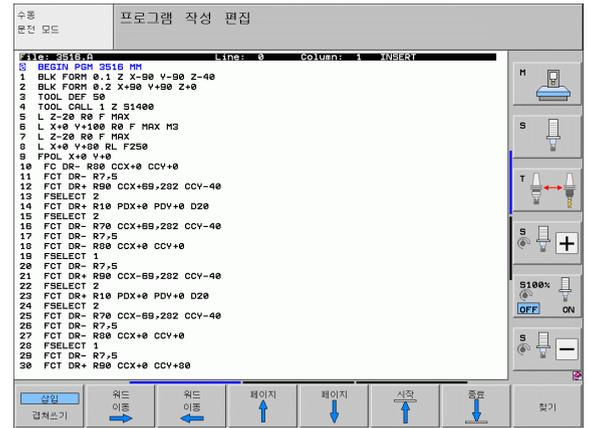
응용 분야

TNC의 텍스트 편집기를 사용하여 텍스트를 작성하고 편집할 수 있습니다. 일반 응용:

- 테스트 결과 기록
- 작업 절차 문서화
- 수식 집합 생성

텍스트 파일에는 .A(ASCII 파일용) 확장자가 있습니다. 다른 형식의 파일을 편집하려면 해당 파일을 먼저 .A 형식 파일로 변환해야 합니다.

텍스트 파일에는 .A(ASCII 파일용) 확장자가 있습니다. 다른 파일을 편집하려면 추가 **Mousepad[마우스 패드]** 도구를 사용하십시오 (148 페이지의 "텍스트 파일 표시 또는 편집" 참조).



텍스트 파일 열기 및 종료

- ▶ 프로그램 작성 편집 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ 파일 관리자 호출: PGM MGT 키를 누릅니다.
- ▶ A 형식 파일 모두 표시: SELECT TYPE 을 누른 다음 SHOW .A 소프트웨어 키를 누릅니다.
- ▶ 파일을 선택한 다음 SELECT 소프트웨어 키 또는 ENT 키를 눌러 열거나 새 파일 이름을 입력하고 ENT 키를 눌러 입력을 확인하는 방법으로 새 파일을 생성합니다.

텍스트 편집기를 끝내려면 파일 관리자를 호출하고 다른 형식 (예: 파트 프로그램)의 파일을 선택합니다.

커서 이동	소프트 키
커서를 한 단어만큼 오른쪽으로 이동	
커서를 한 단어만큼 왼쪽으로 이동	
다음 화면 페이지로 이동	
이전 화면 페이지로 이동	
파일의 시작으로 이동	
파일의 끝으로 이동	



편집 기능	키
새 행 시작	
커서 왼쪽 문자 삭제	
빈 공백 삽입	
대 / 소문자 간 전환	 

텍스트 편집

텍스트 편집기의 첫 번째 행은 파일 이름과 커서의 위치 및 작성 모드를 표시하는 정보 제목입니다.

- File[파일]:** 텍스트 파일의 이름
- Line[행]:** 현재 커서가 있는 행
- Column[열]:** 현재 커서가 있는 열
- INSERT[삽입]:** 새 텍스트를 삽입하고 기존 텍스트를 오른쪽으로 밀기
- OVERWRITE[덮어쓰기]:** 기존 텍스트를 삭제하고 새 텍스트로 덮어쓰기

커서 위치에서 텍스트를 삽입하거나 덮어씁니다. 화살표 키를 눌러 텍스트 파일에서 원하는 위치로 커서를 이동할 수 있습니다.

현재 커서가 있는 행은 다른 색상으로 표시됩니다. 한 행에 포함될 수 있는 문자는 최대 77 자입니다. 새 행을 시작하려면 RET (Return) 키 또는 ENT 키를 누릅니다.



문자, 단어, 라인 삭제 및 재삽입

텍스트 편집기를 사용하면 단어 및 행을 삭제하고 텍스트에서 원하는 다른 위치에 삽입할 수 있습니다.

- ▶ 텍스트에서 삭제하고 다른 위치에 삽입할 단어나 행으로 커서를 이동합니다.
- ▶ DELETE WORD[단어 삭제] 또는 DELETE LINE[행 삭제] 소프트웨어 키를 누릅니다. 그러면 해당 텍스트는 버퍼 메모리에 저장됩니다.
- ▶ 텍스트를 삽입할 위치로 커서를 이동한 다음 RESTORE LINE/WORD[행 / 단어 복원] 소프트웨어 키를 누릅니다.

기능	소프트 키
행 삭제 및 임시 저장	삭제 선
단어 삭제 및 임시 저장	삭제 단어
문자 삭제 및 임시 저장	삭제 문자
임시 저장소에서 행 또는 문자 삽입	삽입 선 / 단어



텍스트 블록 편집

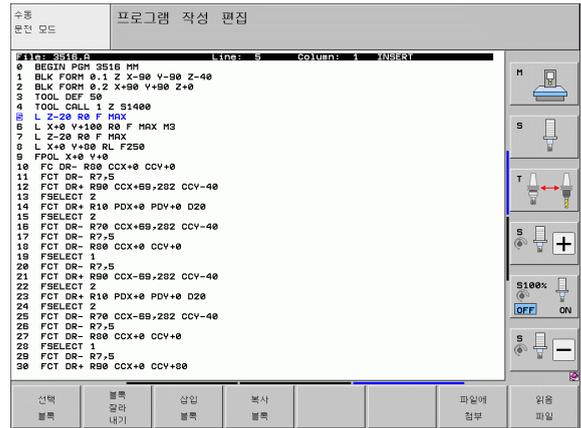
크기에 상관없이 텍스트 블록을 복사하고 지운 다음 다른 위치에 삽입할 수 있습니다. 이러한 작업 전에 원하는 텍스트 블록을 선택해야 합니다.

- ▶ 텍스트 블록을 선택하려면, 커서를 선택할 텍스트의 첫 번째 문자로 이동합니다.

선택
블록

- ▶ MARK BLOCK[블록 표시] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 커서를 선택할 텍스트의 마지막 문자로 이동합니다. 화살표 키로 커서를 직접 위아래로 이동하여 전체 라인을 선택할 수 있습니다. 선택한 텍스트는 다른 색상으로 표시됩니다.

원하는 텍스트 블록을 선택한 후에는 다음 소프트 키를 사용하여 텍스트를 편집할 수 있습니다.



기능	소프트 키
선택한 블록 삭제 및 임시 저장	블록 관리 내기
선택한 블록을 삭제하지 않고 임시 저장 (복사)	삽입 블록

이제 임시 저장된 블록을 다른 위치에 삽입할 수 있습니다.

- ▶ 임시 저장한 텍스트 블록을 삽입할 위치로 커서를 이동합니다.
- ▶ 텍스트 블록을 삽입하려면 INSERT BLOCK[블록 삽입] 소프트 키를 누릅니다.

임시 저장한 텍스트 블록은 원하는 만큼 삽입할 수 있습니다.

선택한 블록을 다른 파일로 전송하기

- ▶ 앞에서 설명한 방법으로 텍스트 블록을 선택합니다.
- ▶ APPEND TO FILE[파일에 추가] 소프트 키를 누릅니다. TNC에서 **Destination file** =[대상 파일 =] 대화 상자 프롬프트가 표시됩니다.
- ▶ 대상 파일의 경로와 이름을 입력합니다. 그러면 선택한 텍스트가 지정한 파일에 추가됩니다. 지정된 이름의 대상 파일이 없는 경우 선택한 텍스트로 새 파일이 작성됩니다.

커서 위치에 다른 파일을 삽입하려면

- ▶ 해당 파일을 삽입할 텍스트 위치로 커서를 이동합니다.
- ▶ READ FILE[파일 읽기] 소프트 키를 누릅니다. TNC에서 **File name** =[파일 이름 =] 대화 상자 프롬프트가 표시됩니다.
- ▶ 삽입할 파일의 경로와 이름을 입력합니다.



텍스트 섹션 찾기

텍스트 편집기를 사용하면 텍스트 내의 단어 또는 문자로 구성된 문자열을 검색할 수 있습니다. 다음과 같은 두 가지 기능이 제공됩니다.

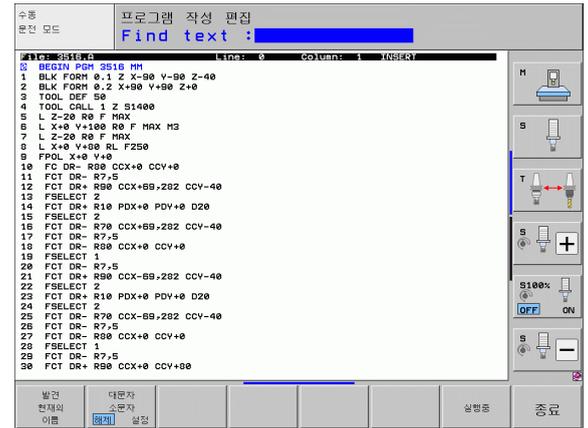
현재 텍스트 찾기

검색 기능을 사용하여 현재 커서가 위치한 단어의 다음 항목을 찾습니다.

- ▶ 커서를 원하는 단어로 이동합니다.
- ▶ 검색 기능 선택: FIND[찾기] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ FIND CURRENT WORD[현재 단어 찾기] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 검색 기능 종료: END[종료] 소프트 키를 누릅니다.

모든 텍스트 찾기

- ▶ 검색 기능 선택: FIND[찾기] 소프트 키를 누릅니다. TNC 에 **Find text:[찾을 텍스트 :]** 대화 상자 프롬프트가 표시됩니다.
- ▶ 찾을 텍스트를 입력합니다.
- ▶ 텍스트 찾기: EXECUTE[실행] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 검색 기능 종료: END[종료] 소프트 키를 누릅니다.



11.14 절삭 데이터 테이블 사용

참고



절삭 데이터 테이블을 사용하려면 기계 제작 업체에서 TNC 를 별도로 준비해야 합니다 .

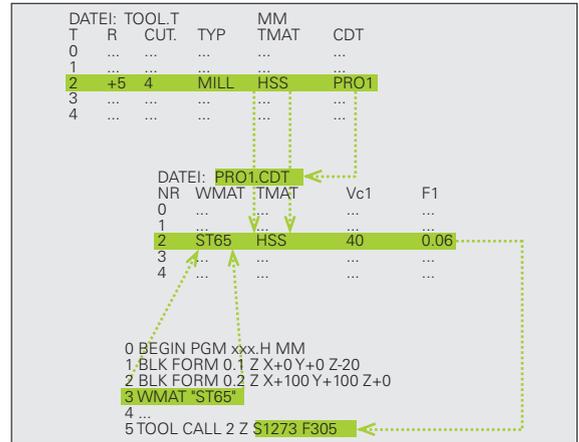
현재 사용 중인 기계 공구에서 여기서 설명하는 일부 또는 추가 기능을 사용하지 못할 수도 있습니다 . 기계 설명서를 참조하십시오 .

가능한 응용

여러 공작물 및 절삭 재료가 조합되어 포함된 절삭 데이터 테이블에서 TNC 는 절삭 속도 V_C 와 잇날 이송 f_z 를 사용하여 스피indle 속도 S 및 이송 속도 F 를 계산할 수 있습니다 . 이 계산은 프로그램에서 공작물 재료를 정의하고 공구 테이블에서 다양한 공구별 기능을 정의한 경우에만 수행할 수 있습니다 .



TNC 에서 절삭 데이터를 자동 계산하려면 TNC 가 공구별 데이터를 가져올 공구 테이블을 먼저 테스트 실행 모드 (상태 S) 에서 활성화해야 합니다 .



절삭 데이터 테이블용 편집 기능

소프트 키

행 삽입	삽입 선
행 삭제	삭제 선
다음 라인의 시작 위치로 이동	다음 선
테이블 정렬	정렬 블록 번호
강조 표시된 필드 복사 (두 번째 소프트 키 행)	복사 영역
복사된 필드 삽입 (두 번째 소프트 키 행)	붙여넣기 영역
테이블 형식 편집 (두 번째 소프트 키 행)	수정 형식



공작물 재료용 테이블

공작물 재료는 WMAT.TAB 테이블에서 정의됩니다 (그림 참조). WMAT.TAB 은 TNC:₩ 디렉터리에 저장되며 재료를 원하는 수만큼 포함할 수 있습니다. 재료 형식 이름은 공백을 포함하여 최대 32 자까지 입력할 수 있습니다. 프로그램에서 공작물 재료를 정의할 때 TNC 에서는 NAME 열의 내용을 표시합니다 (다음 섹션 참조).



표준 공작물 재료 테이블을 변경하는 경우에는 해당 테이블을 새 디렉터리에 복사해야 합니다. 그렇지 않으면 소프트웨어 업데이트 과정에서 하이덴하인 표준 데이터로 변경 사항을 덮어씁니다. 코드 단어 WMAT= 를 사용하여 TNC.SYS 파일에서 경로를 정의합니다 (484 페이지의 "구성 파일 TNC.SYS" 참조).

데이터 손실을 막으려면 WMAT.TAB 파일을 정기적으로 저장하십시오.

NC 프로그램에서 공작물 재료 정의

NC 프로그램에서 WMAT 소프트웨어 키를 사용하여 WMAT.TAB 테이블의 공작물 재료를 선택합니다.

SPEC
FCT

- ▶ 특수 기능이 지정된 소프트웨어 키 행 표시

프로그램
기본값

- ▶ PROGRAM DEFAULTS 그룹을 선택합니다.

WMAT

- ▶ 공작물 재료 프로그래밍: 프로그램 작성 편집 작동 모드에서 WMAT 소프트웨어 키를 누릅니다.

선택
윈도우

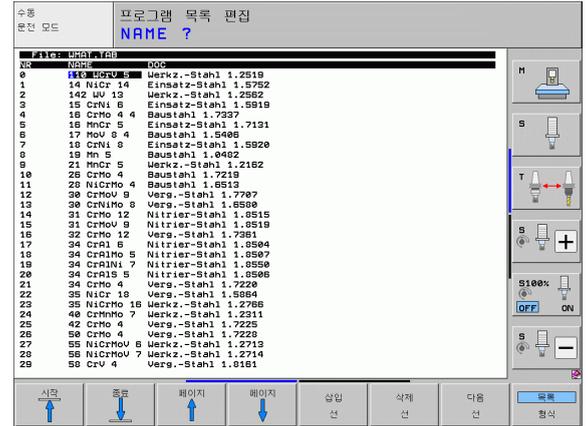
- ▶ WMAT.TAB 테이블이 겹쳐짐: SELECTION WINDOW[선택 창] 소프트웨어 키를 누르면 두 번째 창에 WMAT.TAB 테이블에 저장된 재료 목록이 표시됩니다.

- ▶ 화살표 키를 사용하여 강조 표시를 선택할 재료로 이동한 다음 ENT 키를 눌러 해당 항목을 확인하여 공작물 재료를 선택합니다. 선택한 재료는 WMAT 블록으로 전송됩니다.

- ▶ 대화 상자를 종료하려면 END 키를 누릅니다.



프로그램에서 WMAT 블록을 변경하면 경고가 출력됩니다. TOOL CALL 블록에 저장된 절삭 데이터가 여전히 유효한 상태인지 확인합니다.



공구 절삭 재료용 테이블

공구 절삭 재료는 TNC.TAB 테이블에 정의되어 있습니다. TNC.TAB는 TNC:\# 디렉터리에 저장되며 재료 이름을 원하는 수만큼 포함할 수 있습니다 (그림 참조). 절삭 재료 형식 이름은 공백을 포함하여 최대 16자까지 입력할 수 있습니다. TOOL.T 공구 테이블에서 공구 절삭 재료를 정의할 때는 NAME 열이 표시됩니다.



표준 공구 절삭 재료 테이블을 변경하는 경우에는 해당 테이블을 새 디렉터리에 복사해야 합니다. 그렇지 않으면 소프트웨어 업데이트 과정에서 하이덴하인 표준 데이터로 변경 사항을 덮어씁니다. 코드 단어 TNC= 를 사용하여 TNC.SYS 파일에서 경로를 정의합니다 (484 페이지의 "구성 파일 TNC.SYS" 참조).

데이터 손실을 막으려면 TNC.TAB 파일을 정기적으로 저장하십시오.

프로그램 목록 편집
Cutting material?

NR	NAME	COAT	UNIT	UNIT	UNIT
0	HM	Beschichtet			
1	HC-P25	HM beschichtet			
2	HC-P25	HM beschichtet			
3	HSS				
4	HSSE-CoS	HSS + Kobalt			
5	HSSE-CoB	HSS + Kobalt			
6	HSSE-CoB-TiN	HSS + Kobalt			
7	HSSE-TiCN	TiCN-beschichtet			
8	HSSE-TiN	TiN-beschichtet			
9	HT-P15	Cermet			
10	HT-M15	Cermet			
11	HU-K15	HM unbeschichtet			
12	HU-K25	HM unbeschichtet			
13	HU-P25	HM unbeschichtet			
14	HU-P25	HM unbeschichtet			
15	Hartmetall	Vollhartmetall			
IEND)					

절삭 데이터용 테이블

파일 이름 확장자가 .CDT 인 파일 테이블에 있는 해당 절삭 데이터를 사용하여 공작물 재료 / 절삭 재료 조합을 정의합니다 (그림 참조). 절삭 데이터 테이블의 항목은 원하는 대로 구성할 수 있습니다. TNC에서는 필수 열인 NR, WMAT 및 TNC 이외에도 최대 4 개의 절삭 속도 (V_C) / 이송 속도 (F) 조합을 관리할 수 있습니다.

표준 절삭 데이터 테이블 FRAES_2.CDT는 TNC:\# 디렉터리에 저장됩니다. FRAES_2.CDT를 편집할 수 있으며 원하는 수만큼 새 절삭 데이터 테이블을 추가할 수 있습니다.



표준 절삭 데이터 테이블을 변경하는 경우에는 해당 테이블을 새 디렉터리에 복사해야 합니다. 그렇지 않으면 소프트웨어 업데이트 과정에서 하이덴하인 표준 데이터로 변경 사항을 덮어씁니다 (484 페이지의 "구성 파일 TNC.SYS" 참조)

모든 절삭 데이터 테이블은 같은 디렉터리에 저장해야 합니다. 저장 디렉터리가 표준 디렉터리 (TNC:\#) 가 아닌 경우 코드 단어 PCDT= 뒤에 절삭 데이터를 저장할 경로를 입력해야 합니다.

데이터 손실을 막으려면 절삭 데이터 테이블을 정기적으로 저장하십시오.

프로그램 목록 편집
Workpiece material?

NR	NAME	UNIT	UNIT	UNIT	UNIT	
0	HSSE-TiCN	40	0.015	55	0.020	
1	S1 32-1	HSSE-TiCN	40	0.015	55	0.020
2	S1 32-1	HC-P25	100	0.200	130	0.250
3	S1 37-2	HSSE-CoS	20	0.025	45	0.030
4	S1 37-2	HSSE-TiCN	40	0.015	55	0.020
5	S1 37-2	HC-P25	100	0.200	130	0.250
6	S1 50-2	HSSE-TiCN	40	0.015	55	0.020
7	S1 50-2	HSSE-TiCN	40	0.015	55	0.020
8	S1 50-2	HC-P25	100	0.200	130	0.250
9	S1 60-2	HSSE-TiCN	40	0.015	55	0.020
10	S1 60-2	HSSE-TiCN	40	0.015	55	0.020
11	S1 60-2	HC-P25	100	0.200	130	0.250
12	C 15	HSSE-TiCN	25	0.040	35	0.050
13	C 15	HSSE-TiCN	25	0.040	35	0.050
14	C 15	HC-P25	70	0.040	100	0.050
15	C 45	HSSE-TiCN	25	0.040	35	0.050
16	C 45	HSSE-TiCN	25	0.040	35	0.050
17	C 45	HC-P25	70	0.040	100	0.050
18	C 60	HSSE-TiCN	25	0.040	35	0.050
19	C 60	HSSE-TiCN	25	0.040	35	0.050
20	C 60	HC-P25	70	0.040	100	0.050
21	GG-20	HSSE-TiCN	22	0.040	32	0.050
22	GG-20	HSSE-TiCN	40	0.040	50	0.050
23	GG-20	HC-P25	100	0.040	130	0.050
24	GG-40	HSSE-TiCN	22	0.040	32	0.050
25	GG-40	HSSE-TiCN	40	0.040	50	0.050
26	GG-40	HC-P25	100	0.040	130	0.050
27	GGG-40	HSSE-TiCN	14	0.045	21	0.040
28	GGG-40	HSSE-TiCN	21	0.045	36	0.040
28	GGG-40	HC-P25	100	0.040	130	0.050



새 절삭 데이터 테이블 생성

- ▶ 프로그램 작성 편집 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ 파일 관리자 선택 : PGM MGT 키를 누릅니다.
- ▶ 절삭 데이터 테이블을 저장할 디렉토리를 선택합니다.
- ▶ 파일 이름 확장자가 .CDT 인 파일 이름을 입력하고 ENT 를 눌러 입력을 확인합니다.
- ▶ 그러면 화면 오른쪽에 표준 절삭 데이터 테이블이 열리거나 다양한 테이블 형식이 표시됩니다 (기계 의존형). 이러한 테이블에서 허용하는 절삭 속도 / 이송 속도 조합은 각각 다릅니다. 이 경우 화살표 키를 사용하여 강조 표시를 선택할 테이블 형식으로 이동한 다음 ENT 키를 눌러 해당 항목을 확인합니다. 그러면 비어 있는 새 절삭 데이터 테이블이 생성됩니다.

공구 테이블에 필요한 데이터

- 공구 경 —R 열 (DR)
- 공구 날수 (밀링용 공구에만 해당)—CUT 열
- 공구 형식 —TYPE 열
- 공구 종류는 이송 속도 계산에 영향을 줍니다.
 - 밀링 공구 : $F = S \cdot f_z \cdot z$
 - 모든 다른 공구 : $F = S \cdot f_u$
 - S: 스피들 속도
 - f_z : 잇날당 이송
 - f_u : 회전당 이송 속도
 - z: 잇날 수
- 공구 절삭 재료 - TMAT 열
- 해당 공구를 사용할 절삭 데이터 테이블 이름 - CDT 열
- 공구 테이블에서 소프트 키를 통해 공구 종류, 공구 절삭 재료 및 절삭 데이터 테이블을 선택합니다 (190 페이지의 "공구 테이블 : 자동 속도 / 이송 속도 계산을 위한 공구 데이터" 참조).



자동 속도 / 이송 속도 계산 기능 사용

- 1 공작물 재료 형식을 입력하지 않은 경우 WMAT.TAB 파일에 입력합니다.
- 2 절삭 재료 형식을 입력하지 않은 경우 TMAT.TAB 파일에 입력합니다.
- 3 필요한 공구별 데이터를 입력하지 않은 경우 공구 테이블에 모두 입력합니다.
 - 공구 반경
 - 잇날 수
 - 공구 종류
 - 공구 재료
 - 각 공구에 사용할 절삭 데이터 테이블
- 4 절삭 데이터를 입력하지 않은 경우 절삭 데이터 테이블 (CDT 파일)에 입력합니다.
- 5 테스트 실행 작동 모드: TNC가 공구별 데이터를 가져올 공구 테이블을 활성화합니다 (상태 S).
- 6 NC 프로그램에서 WMAT 소프트 키를 눌러 공작물 재료를 설정합니다.
- 7 NC 프로그램에서 소프트 키를 통해 **TOOL CALL** 블록이 자동으로 스피indle 속도 및 이송 속도를 계산하도록 합니다.



절삭 데이터 테이블에서 데이터 전송

외부 데이터 인터페이스를 통해 .TAB 또는 .CDT 파일 형식을 출력하는 경우 TNC에서는 테이블의 구조 정의도 전송합니다. 구조 정의는 #STRUCTBEGIN 행으로 시작해서 #STRUCTEND 행으로 끝납니다. 각 코드 단어의 의미는 "구조 명령" 테이블에 나와 있습니다 (485 페이지의 "자유 정의 테이블" 참조). TNC에서는 #STRUCTEND 뒤에 테이블의 실제 내용을 저장합니다.

구성 파일 TNC.SYS

절삭 데이터 테이블이 표준 디렉터리 (TNC:W) 에 저장되어 있지 않으면 구성 파일 TNC.SYS 를 사용해야 합니다. TNC.SYS 에서는 절삭 데이터 테이블의 저장 경로를 정의해야 합니다.



TNC.SYS 파일은 루트 디렉터리인 TNC:W 에 저장해야 합니다.

TNC.SYS 의 항목	의미
WMAT=	공작물 재료 테이블 경로
TMAT=	절삭 재료 테이블 경로
PCDT=	절삭 데이터 테이블 경로

TNC.SYS 의 예

```
WMAT=TNC:\CUTTAB\WMAT_GB.TAB
```

```
TMAT=TNC:\CUTTAB\TMAT_GB.TAB
```

```
PCDT=TNC:\CUTTAB\
```



테이블 형식 편집

- ▶ EDIT FORMAT[형식 편집] 소프트 키를 누릅니다(두 번째 소프트 키 레벨). 테이블 구조가 90° 회전된 편집 창이 열립니다. 즉, 편집 창의 행으로 관련 테이블의 열이 정의됩니다. 구조 명령 (헤더 항목)의 의미가 다음 테이블에 표시됩니다.

구조 명령	의미
NR	열 번호
NAME	열 이름
TYPE	N: 수치 입력 C: 영숫자 입력 L: 긴 형식으로 값 입력 X: 영구적으로 정의된 날짜 및 시간 형식: hh:mm:ss dd.mm.yyyy
WIDTH	열의 폭. N 형식의 경우 대수 기호, 소수점 및 소수 자릿수를 포함합니다. X 형식의 경우 열 폭을 통해 TNC 에서 전체 날짜를 저장하거나 시간만 저장할 수 있습니다.
DEC	소수 자릿수 (최대 4 자리, N 형식에만 해당)
ENGLISH To HUNGARIA	언어 감지형 대화 상자 (최대 32 자)

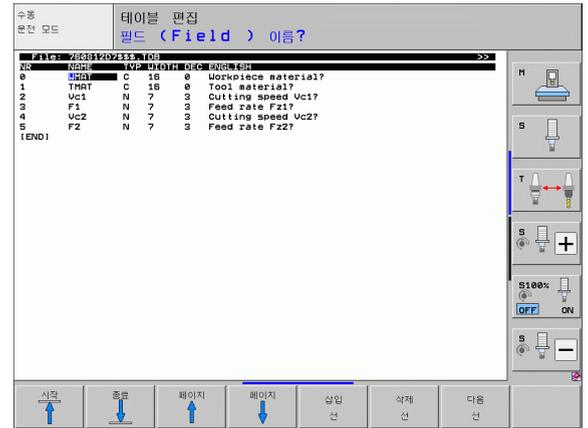


TNC에서는 행당 최대 200 자 및 최대 30 개의 열을 처리할 수 있습니다.

기존 테이블에 열을 삽입하는 경우 이미 입력한 값은 자동으로 전환되지 않습니다.

구조 편집기 종료

- ▶ END 키를 누릅니다. 이미 테이블에 포함된 데이터가 새 형식으로 변경됩니다. TNC 에서 새 구조로 변환하지 못한 요소 (예 : 열 폭을 좁힌 요소)에는 # 가 붙습니다.



테이블 뷰와 폼 뷰 간에 전환

파일 확장자가 **.TAB** 인 모든 테이블은 목록 뷰 또는 폼 뷰에서 열 수 있습니다.

- ▶ FORM LIST[폼 목록] 소프트 키를 누릅니다. 그러면 뷰가 소프트 키에서 강조 표시되지 않은 뷰로 전환됩니다.

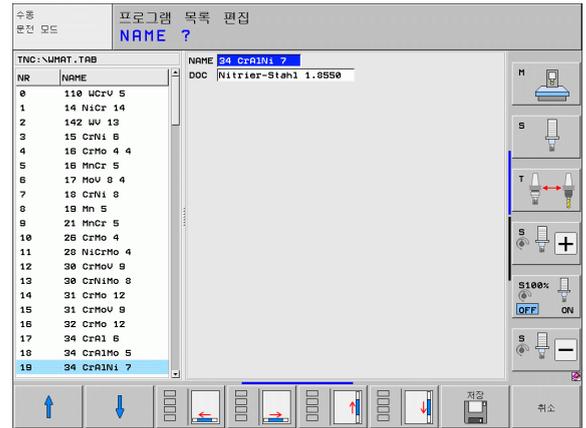
폼 뷰에서 화면 왼쪽에는 라인 번호와 첫 번째 열의 내용이 나열됩니다.

화면 오른쪽에서 데이터를 변경할 수 있습니다.

- ▶ ENT 키를 누르거나 마우스로 입력 필드를 클릭합니다.
- ▶ 변경한 데이터를 저장하려면 END 키를 누르거나 SAVE[저장] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 변경 사항을 무시하려면 DEL 키를 누르거나 CANCEL[취소] 소프트 키를 누릅니다.



TNC에서는 가장 긴 대화 상자 텍스트에 따라 오른쪽의 입력 필드를 왼쪽 맞춤으로 정렬합니다. 입력 필드가 표시 가능한 최대 폭을 초과하는 경우 창 아래쪽에 스크롤 막대가 나타납니다. 마우스 또는 소프트 키를 사용하여 스크롤합니다.



FN 26: 탭오픈 : 자유롭게 정의 테이블 열기

With **FN 26: TABOPEN** 을 사용하면 FN27 을 통해 쓰거나 **FN 28** 을 통해 읽을 테이블을 정의할 수 있습니다.



NC 프로그램에서는 테이블을 하나만 열 수 있습니다.
TABOPEN 으로 새 블록을 열면 마지막으로 연 테이블이 자동으로 닫힙니다.

열려는 테이블의 파일 이름 확장자는 .TAB 여야 합니다.

예 : 예 : TNC:\WDIR1 디렉터리에 저장된 TAB1.TAB 테이블을 엽니다 .

56 FN 26: TABOPEN TNC:\DIR1\TAB1.TAB



FN 27: TABWRITE: 자유 정의 테이블에 쓰기

테이블을 연 후 **FN 27: TABWRITE** 로 테이블을 연 후 **FN 26: TABOPEN** 기능을 사용하여 해당 테이블에 쓸 수 있습니다.

TABWRITE 블록에는 열 이름을 최대 8 개까지 정의하고 쓸 수 있습니다. 열 이름은 따옴표 안에 넣고 쉼표로 구분해야 합니다. TNC 에서 Q 파라미터를 사용하여 개별 열에 기록할 값을 정의합니다.



기본적으로 **FN 27: TABWRITE** 기능은 테스트 실행 모드에서도 현재 열려 있는 테이블에 값을 기록합니다. **FN18 ID990 NR2 IDX16=1** 기능은 프로그램이 현재 실행 중인 작동 모드에서 쿼리할 수 있습니다. 또한 쿼리를 사용하여 테스트 실행 중에 값을 쓰지 못하게 할 수도 있습니다. **FN 18 ID990** 은 **FN27** 이 테스트 실행 모드에서 실행 중이면 0, 프로그램 실행 모드 중 하나로 실행 중이면 값 1 을 반환합니다.

숫자 테이블 필드만 쓸 수 있습니다.

한 블록의 여러 열에 쓸 경우에는 연속된 Q 파라미터 숫자에 값을 저장해야 합니다.

예 :

현재 열려 있는 테이블의 5 번 행에서 "Radius", "Depth" 및 "D" 열에 쓰려고 합니다. 테이블에 작성된 값은 Q 파라미터 Q5, Q6 및 Q7 에 저장해야 합니다.

53 FN0: Q5 = 3.75

54 FN0: Q6 = -5

55 FN0: Q7 = 7.5

56 FN 27: TABWRITE 5/"RADIUS,DEPTH,D" = Q5



FN 28: TABREAD: 자유 정의 테이블 읽기

테이블을 연 후 **FN 28: TABREAD** 로 테이블을 연 후 **FN 26: TABOPEN** 기능을 사용하여 해당 테이블에서 읽을 수 있습니다.

TABREAD 블록에는 열 이름을 최대 8 개까지 정의하고 읽을 수 있습니다. 이때 열 이름은 따옴표 안에 넣고 쉼표로 구분해야 합니다. **FN 28** 블록에서 TNC 가 처음으로 읽은 값을 쓸 Q 파라미터 번호를 정의할 수 있습니다.



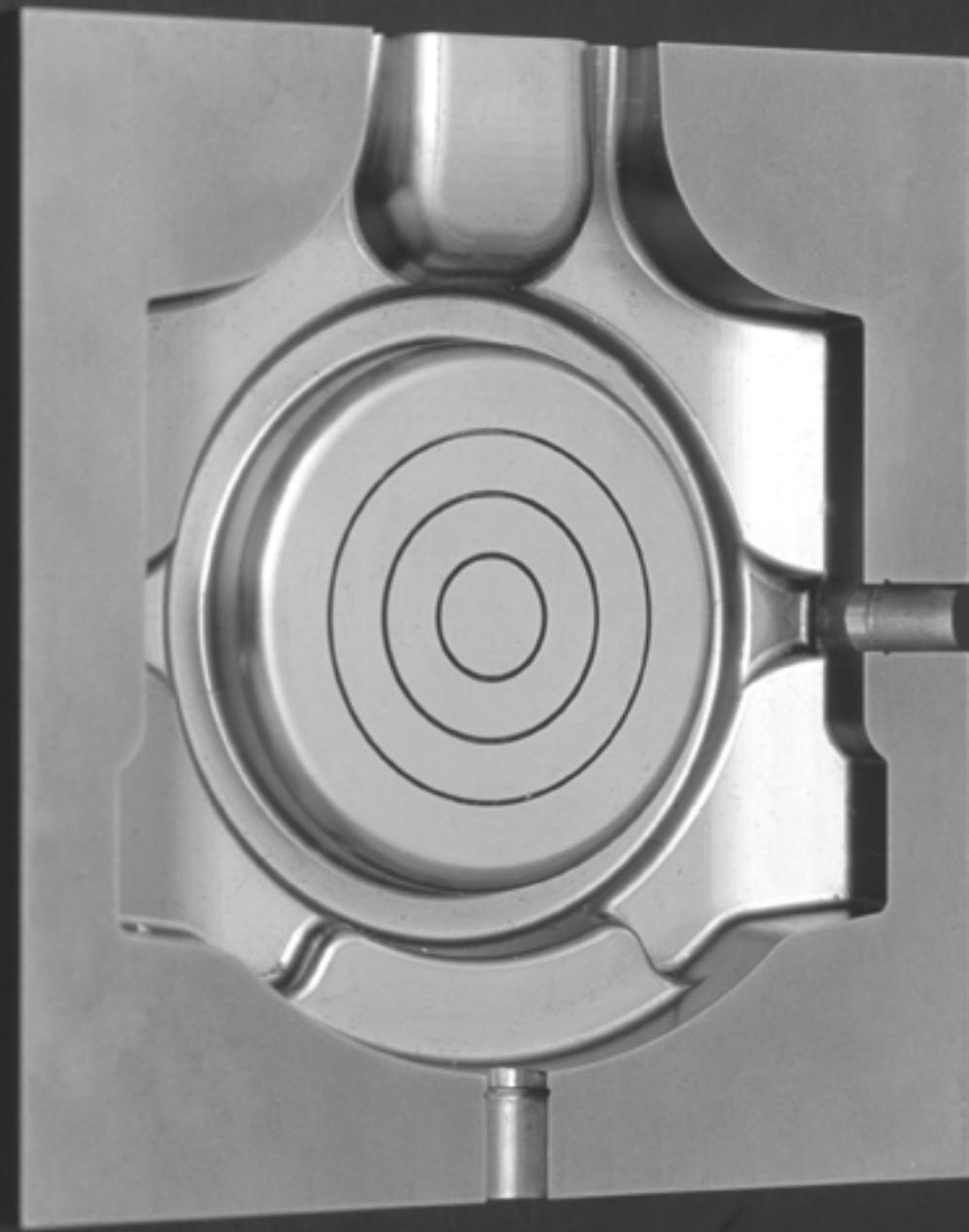
숫자 테이블 필드만 읽을 수 있습니다.

한 블록의 여러 열을 읽을 경우 연속된 Q 파라미터 번호에 값이 저장됩니다.

예 :

현재 열려 있는 테이블의 6 번 행에서 "Radius", "Depth" 및 "D" 열의 값을 읽으려고 합니다. 첫 번째 값을 Q 파라미터 Q10 에 저장하고 두 번째 값은 Q11, 세 번째 값은 Q12 에 각각 저장합니다.

56 FN 28: TABREAD Q10 = 6/"RADIUS,DEPTH,D"



12

프로그래밍 : CAM 프로그램
실행 , 다축 가공



12.1 CAM 프로그램 실행

CAM 시스템을 사용하여 NC 프로그램을 외부에서 생성하는 경우, 아래에 자세히 설명한 권고에 주의를 기울여야 합니다. 그래야만 TNC의 강력한 경로 제어를 최적으로 사용할 수 있으며 일반적으로 더 짧은 가공 시간에 더 나은 공작물 표면을 생성할 수 있습니다. 특히 주목할 사항은 TNC가 높은 가공 속도에서도 매우 높은 윤곽 정확도를 달성한다는 점입니다. 이러한 특징의 기초는 높은 점 밀도의 NC 프로그램을 가공할 때에도 매우 좋은 HeROS 5 실시간 운영 체제입니다.

3-D 모델에서 NC 프로그램까지

다음은 CAD 모델에서 NC 프로그램을 만들기 위한 프로세스에 대한 간략한 설명입니다.

■ CAD: 모델 생성

설계 부서는 가공할 공작물의 3-D 모델을 준비합니다. 3-D 모델을 공차의 중심에 대해 설계하는 것이 이상적입니다.

■ CAM: 경로 생성, 도구 보정

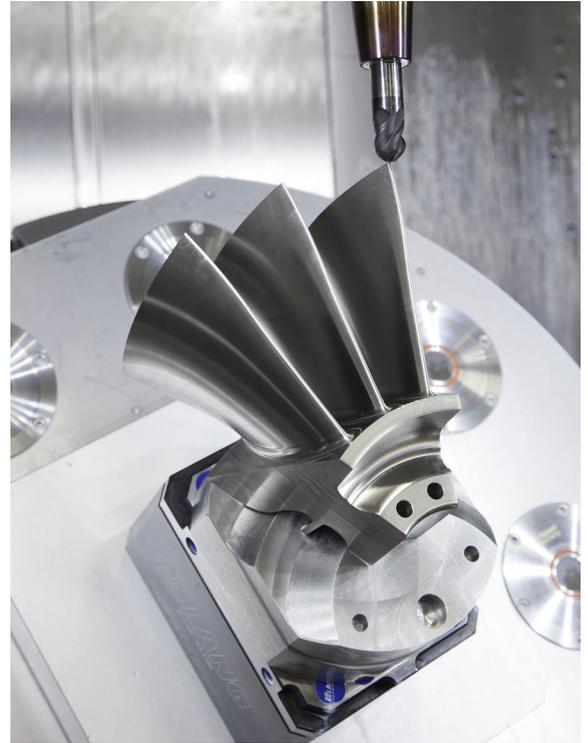
CAM 프로그래머는 가공할 공작물의 영역에 대한 가공 전략을 지정합니다. CAM 시스템은 CAD 모델의 표면을 사용하여 공구 이동의 경로를 계산합니다. 이 공구 경로는 현 오차와 공차를 고려하면서도 가공할 각 표면이 가능하면 가깝게 근사화되도록 CAM 시스템에 의해 계산된 개별 점으로 구성됩니다. 이 방법으로 CLDATA 파일(커터 위치 데이터)이라는 기계 중립적인 NC 프로그램이 생성됩니다. 기계 및 제어에 맞게 개조된 포스트프로세서가 CLDATA에서 수치 제어에 의해 처리할 수 있는 기계별 및 제어별 NC 프로그램을 생성합니다. 포스트프로세서는 CAM 시스템과 CNC 제어 사이의 링크입니다.

■ TNC: 동작 제어, 공차 모니터링, 속도 프로파일

TNC는 NC 프로그램에 정의된 점을 사용하여 각 기계 축의 동작 및 필요한 속도 프로필을 계산합니다. 그런 다음 강력한 필터 기능이 윤곽을 가공하고 매끄럽게 하여 TNC가 최대 허용 경로 편차를 초과하지 않도록 합니다.

■ 메카트로닉스: 이송 속도 제어, 구동 기술, 기계

TNC에서 계산된 동작 및 속도 프로파일은 기계의 구동 시스템에 의해 공구의 실제 이동으로 실현됩니다.



포스트프로세서의 구성에 대한 참고사항

- 언제나 축 위치에 대한 데이터 출력을 정확히 소수 네 자리로 설정하십시오. 이렇게 하면 NC 데이터의 품질이 개선되고 공작물 표면에 맨눈으로도 볼 수 있는 결함을 초래할 수 있는 반올림 오차가 방지됩니다.
- 언제나 표면 법선 벡터의 가공 (LN 블록, 535 페이지의 "3 차원 공구 보정 (소프트웨어 옵션 2)" 참조)에 대한 데이터 출력을 정확히 소수 일곱 자리로 설정하십시오.
- 사이클 32의 공차를 표준 동작에서 CAM에 정의된 현 오차의 최소 2배가 되도록 설정하십시오. 또한 사이클 32에 대한 기능 설명(사이클 프로그래밍 사용 설명서의 "사이클: 특수 기능" 장)도 참조하십시오.
- CAM 프로그램에서 선택한 현 오차가 너무 크면 윤곽의 해당 곡률에 따라 NC 블록 간의 큰 거리 때문에 각각의 방향 변화가 커질 수 있습니다. 가공 중에 이러한 문제는 블록 전환 시 이송 속도를 떨어뜨립니다. **이기중** NC 프로그램의 이송 속도 저하로 야기된 순환 및 동일 가속도 (즉, 힘 여기 [force excitation]) 때문에 기계 구조물에 바람직스럽지 못한 진동 여기를 초래할 수 있습니다.
- 또한 선형 블록 대신에 원호 블록을 사용하여 CAM 시스템에서 계산되는 경로 점에 연결할 수 있습니다. TNC는 내부적으로 입력 형식을 통해 정의할 수 있는 것보다 더 정확하게 원을 계산합니다.
- 정확히 직선상에 있는 중간점을 출력하지 마십시오. 정확히 직선상에 있지 않은 중간점은 공작물 표면에 맨눈으로 볼 수 있는 결함을 초래할 수 있습니다.
- 곡률 전환부 (**코너**)에는 NC 데이터 점이 정확히 한 개가 있어야 합니다.
- 많은 짧은 블록 경로의 순서를 피하십시오. 블록 간의 짧은 경로는 매우 작은 현 오차가 유효한 상태에서 큰 곡률 전환부가 있을 때 CAM 시스템에서 생성됩니다. 정확한 직선에 그러한 짧은 블록 경로가 필요한 것은 아니며, 짧은 블록 경로는 흔히 CAM 시스템에서 점의 연속 출력에 의해 발생합니다.
- 일정한 곡률의 표면에 대해 점을 아주 균일하게 배포하지 마십시오. 그렇게 하면 공작물 표면에 패턴이 형성됩니다.
- 5축 동시 프로그램의 경우: 공구의 기울기 각도만 서로 다르면 위치가 중복 출력되지 않습니다.
- 모든 NC 블록에 이송 속도를 출력하지 마십시오. 이는 TNC 속력 프로필에 부정적 영향을 미칩니다.
- 공작 기계 작업자에게 유용한 기타 포스트프로세서 구성:
 - 프리피져닝, 가공 및 다운피드에 대한 이송 속도를 서로 다르게 지정하고 프로그램을 시작할 때 Q 파라미터를 통해 이들을 정의합니다 (예제 참조).
 - 큰 NC 프로그램의 구조를 개선하려면 TNC의 구조 설정 기능을 사용합니다. 158 페이지의 "프로그램 구조 지정" 참조

가변 이송 속도 정의가 포함된 NC 블록

1 Q50 = 7500 ; POSITION FEED RATE

2 Q51 = 750 ; FEED RATE FOR PLUNGING

3 Q52 = 1350 ; FEED RATE FOR MILLING

...

...

25 L Z+250 R0 FMAX

26 L X+235 Y-25 FQ50

27 L Z+35.5

28 L Z+33.2571 FQ51

26 L X+231.7562 Y-24.9573 Z+33.3978 FQ52

...

- NC 프로그램을 문서화하려면 TNC의 주석 기능을 사용합니다. 156 페이지의 "주석 추가" 참조
- 드릴 홀 및 단순 포켓 기하의 가공에 사용할 수 있는 TNC의 포괄적인 사이클을 사용합니다. 사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조
- 맞춤의 경우, RL/RR 공구 반경 보정을 적용하여 윤곽을 출력합니다. 217 페이지의 "공구 반경 보정" 참조. 이렇게 하면 기계 작업자가 필요한 보정을 수행하기 쉽습니다.

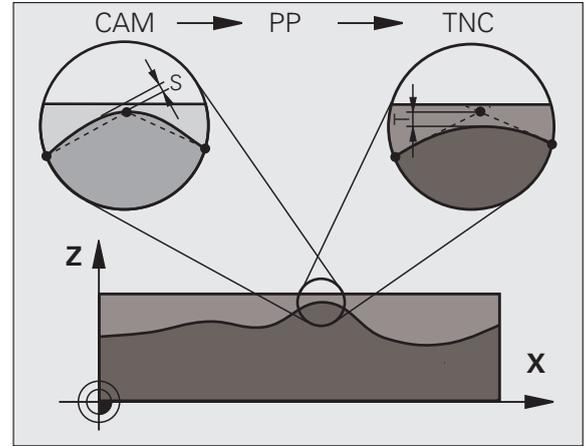
CAM 프로그래밍에 대한 참고사항



황삭 작업을 정의할 때 CAM 시스템에 정의된 현 오차와 사이클 32의 공차를 합한 값이 정의된 가공 오버사이즈보다 작도록 합니다. 이렇게 하면 윤곽 가우징이 발생하지 않습니다.

정삭 작업을 정의할 때 CAM 시스템에 정의된 현 오차를 $5\ \mu\text{m}$ 이하로 설정합니다. 사이클 32에서 적절한 공차 계수 T (1.3 ~ 5)를 사용합니다.

- 가공에 따라 CAM 프로그램에서 현 오차에 적응하는 방법:
 - **속도 기본 설정을 적용한 황삭**
사이클 32에서 현 오차에 대해 더 높은 값과 적절한 공차를 사용합니다. 두 값 모두 윤곽에 필요한 오버사이즈에 따라 달라집니다. 사이클 32의 공차에 대한 전형적인 값은 0.05 mm에서 0.3 mm 사이입니다. CAM 프로그램의 전형적인 현 오차는 0.004 mm에서 0.030 mm 사이입니다. 기계에서 특별 사이클을 사용할 수 있는 경우 황삭 모드를 사용합니다. 황삭 모드에서 기계는 일반적으로 높은 떨림 값과 높은 가속도를 사용하여 이동합니다.
 - **높은 정확도 기본 설정을 적용한 정삭**
사이클 32에서 현 오차에 대한 더 작은 값 및 적절하게 작은 공차를 사용합니다. 데이터 밀도는 TNC가 전환 및 코너를 정확히 감지하기에 충분할 만큼 높아야 합니다. 사이클 32의 공차에 대한 전형적인 값은 0.002 mm에서 0.006 mm 사이입니다. CAM 프로그램의 전형적인 현 오차는 0.001 mm에서 0.004 mm 사이입니다. 기계에서 특별 사이클을 사용할 수 있는 경우 정삭 모드를 사용합니다. 정삭 모드에서 기계는 일반적으로 낮은 떨림 값과 낮은 가속도를 사용하여 이동합니다.
 - **높은 표면 정의 기본 설정을 적용한 정삭**
사이클 32에서 현 오차에 대한 더 작은 값 및 적절하게 큰 공차를 사용합니다. 그러면 TNC가 윤곽을 더 정확히 매끄럽게 합니다. 사이클 32의 공차에 대한 전형적인 값은 0.010 mm에서 0.020 mm 사이입니다. CAM 프로그램의 현 오차를 0.005 mm보다 큰 값으로 정의하지 마십시오. 기계에서 특별 사이클을 사용할 수 있는 경우 정삭 모드를 사용합니다. 정삭 모드에서 기계는 일반적으로 낮은 떨림 값과 낮은 가속도를 사용하여 이동합니다.



- 느린 가공 이송 속도 또는 반경이 큰 윤곽의 경우, 사이클 32에서 현 오차를 공차 T 의 3분의 1 에서 5분의 1 로만 정의합니다 . 또한 최대 허용 점 간격을 0.25 mm 에서 0.5 mm 사이가 되도록 정의합니다 .
- 더 높은 가공 이송 속도에서도 곡선 윤곽 영역에 2.5 mm 보다 큰 점 간격은 바람직하지 않습니다 .
- 직선 윤곽 요소의 경우 , 선을 시작하는 부분에 NC 점 한 개와 끝에 NC 점 한 개로 충분합니다 . 중간 위치를 출력하지 마십시오 .
- 축 5 개가 동시에 움직이는 프로그램에서 선형 및 회전 블록의 경로 길이 비율에 큰 변화를 주지 마십시오 . 공구 기준점 (TCP) 에서 이송 속도가 크게 감소할 수 있습니다 .
- 이동 보정(예: **M128 F...**를 통한 530페이지의 "틸팅축으로 위치결정 작업 시 공구 끝 위치 유지 (TCPM): M128(소프트웨어 옵션 2)" 참조)에 대한 이송 속도 제한은 예외적인 경우에만 사용해야 합니다 . 이동 보정에 대한 이송 속도를 제한하면 공구 기준점 (TCP) 에서 이송 속도가 크게 감소할 수 있습니다 .
- 구형 커터를 이용한 5 축 동시 가공에 대한 NC 프로그램은 구의 중심에 대해 출력하는 것이 바람직합니다 . 그러면 일반적으로 NC 데이터의 일관성이 개선됩니다 . 또한 n 사이클 32 로 회전축 공차 **TA** 를 더 높게 (예 : 1 도에서 2 도 사이) 설정하면 공구 기준점 (TCP) 에서 훨씬 더 일정한 이송 속도 곡선을 얻을 수 있습니다 .
- 구의 남쪽 극에 대해 NC 출력을 하는 원환체 커터 또는 반경 커터를 이용한 5 축 동시 가공용 NC 프로그램의 경우 더 낮은 회전축 공차 0.1° 를 선택하는 것이 전형적인 값입니다 . 그러나 최대 허용 윤곽 손상은 회전축 공차의 결정적인 요인입니다 . 이 윤곽 손상은 또 다시 예상 공구 기울기 , 공구 반경 및 공구의 물림 깊이에 따라 달라집니다 . 엔드 밀을 이용한 5 축 호빙의 경우 커터 물림 길이 L 과 허용 윤곽 공차 TA 에서 직접 최대 허용 윤곽 손상 T 를 계산할 수 있습니다 .

$$T \sim K \times L \times TA \quad K = 0.0175 [1/^\circ]$$
 예 : L = 10 mm, TA = 0.1°: T = 0.0175 mm

TNC 에 대한 사용자 개입 가능성

사이클 32 공차 는 CAM 프로그램이 TNC 에 직접 영향을 미치는 경우에 사용할 수 있습니다 . 사이클 32 에 대한 기능 설명 (사이클 프로그래밍 사용 설명서의 " 사이클 : 특수 기능 " 장) 을 참조하십시오 . 또한 CAM 시스템에 정의된 현 오차와의 상호 작용에도 주목하십시오 494 페이지의 "CAM 프로그래밍에 대한 참고사항 " 참조 .



일부 기계 제작 업체는 기계 동작을 **Cycle 332 선택**과 같은 해당 가공 작업에 적응시키기 위한 추가 사이클을 제공합니다 . **사이클 332** 를 사용하여 필터 설정 , 가속도 설정 및 떨림 설정을 수정할 수 있습니다 . 보다 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오 .

사이클 32 에 대한 NC 블록

95 CYCL DEF 32.0 TOLERANCE

96 CYCL DEF 32.1 T0.05

97 CYCL DEF 32.2 HSC-MODE:1 TA3

12.2 다축 가공에 대한 기능

다축 가공에 대한 TNC 기능이 이 장에 나와 있습니다.

TNC 기능	의미	페이지
평면	기울어진 작업면에서 가공 정의	497 페이지
PLANE/M128	기울어진 공구 가공	519 페이지
TCPM 기능	회전축을 위치결정할 때 TNC의 동작 정의 (M128 기능의 개선)	521 페이지
M116	회전축의 이송 속도	525 페이지
M126	회전축의 최단 경로 이송	526 페이지
M94	회전축의 표시값 줄임	527 페이지
M114	회전축을 위치결정할 때 TNC의 동작 정의	528 페이지
M128	회전축을 위치결정할 때 TNC의 동작 정의	530 페이지
M134	회전축을 사용하여 위치결정하기 위한 정확한 정지	532 페이지
M138	틸팅축 선택	533 페이지
M144	기계 운동학 계산	534 페이지
LN 블록	3D 공구 보정	535 페이지
SPL 블록	스플라인 보간	544 페이지

12.3 PLANE 기능 : 작업면 기울이기 (소프트웨어 옵션 1)

소개



기계 제작 업체가 작업면 기울이기 에 필요한 기능을 활성화 해야 합니다!

모든 평면 기능은 평면 축을 제외하고 공구축 Z를 사용해야 합니다.

회전축 (헤드 및 / 또는 테이블) 이 최소 2 개인 기계에서는 평면 기능만 사용할 수 있습니다. 예외 : 예외 : 하나의 회전축이 기계에 존재하거나 활성화된 경우에는 평면 축 기능도 사용할 수 있습니다.

PLANE 기능은 다양한 방식으로 기울어진 작업면을 정의할 수 있는 강력한 기능입니다.

TNC 에 제공되는 모든 평면 기능을 사용하면 실제로 기계에 있는 회전축과는 독립적으로 원하는 작업면을 구현할 수 있습니다. 다음과 같은 기능을 사용할 수 있습니다.

기능	필수 파라미터	소프트 키	페이지
공간	3 개의 공간 각도 : SPA, SPB, SPC		501 페이지
투사	2 개의 투사 각도 : PROPR 및 PROMIN 그리고 하나의 회전 각도 ROT		503 페이지
EULER	3 개의 오일러 각도 : 세차운동 (EULPR), 장동 (EULNU) 및 회전 (EULROT)		505 페이지
벡터	평면 정의용 법선 벡터 및 기울어진 X 축 방향 정의용 기본 벡터		507 페이지
점	틸팅을 적용할 평면에 있는 세 점의 좌표		509 페이지
상채	증분 적용되는 단일 공간 각도		511 페이지
축	최대 3 개의 절대축 또는 상대축 각도 A, B, C		512 페이지
재설정	PLANE 기능 재설정		500 페이지



기능을 선택하기 전에 적용 가능한 각 정의를 보다 확실하게 구분하려면 소프트 키를 사용하여 애니메이션 순서를 시작합니다.



PLANE 기능의 파라미터 정의는 다음과 같은 두 부분으로 나뉩니다.

- 사용 가능한 각 **PLANE** 기능에 따라 평면의 지오메트리를 정의합니다.
- **PLANE** 기능의 위치결정 동작 . 평면 정의와는 독립적이며 모든 **PLANE** 기능에서 동일합니다 (513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조).



기울어진 활성 작업면에 대해서는 실제 위치 캡처 기능을 사용할 수 없습니다.

M120 이 활성 상태일 때 **PLANE** 기능을 사용하는 경우 TNC 에서는 자동으로 반경 보정을 표시하지 않으므로 **M120** 기능도 표시되지 않습니다.

항상 **PLANE RESET** 을 사용하여 **PLANE** 기능을 재설정하십시오 . 모든 **PLANE** 파라미터에서 0 을 입력해도 기능이 완전히 재설정되지 않습니다.



PLANE 기능 정의

SPEC
FCT

▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시

기울기
가공
방면

▶ **PLANE** 기능 선택 : TILT MACHINING PLANE 소프트 키를 누릅니다. 소프트 키 행에 사용 가능한 정의가 표시됩니다.

애니메이션이 활성화된 상태에서 기능 선택

- ▶ 애니메이션 활성화 : 애니메이션 선택 ON/OFF 소프트 키를 ON으로 설정합니다.
- ▶ 가능한 정의 중 하나에 대한 애니메이션 시작 : 사용 가능한 소프트 키 중 하나를 누르십시오. 소프트 키가 다른 색으로 강조 표시되고 해당 애니메이션이 시작됩니다.
- ▶ 현재 활성화된 기능을 확인하려면 : ENT 키를 누르거나 활성 기능의 소프트 키를 다시 누릅니다. 그러면 TNC에서 대화 상자를 계속 실행하고 필요한 파라미터를 요청합니다.

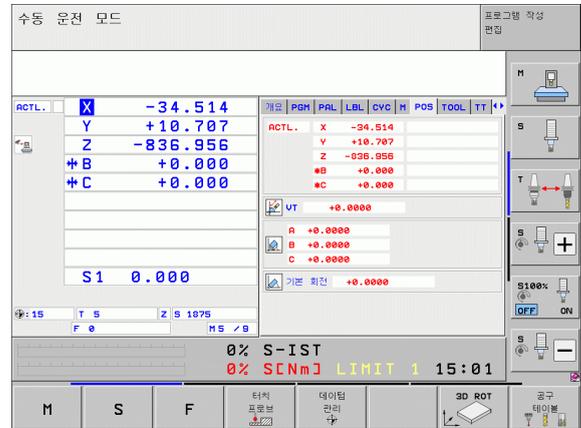
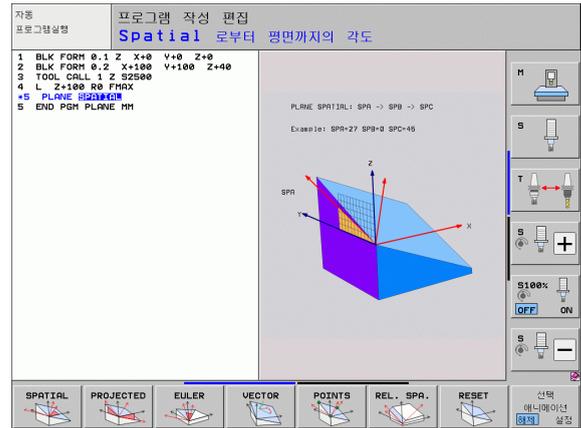
애니메이션이 비활성화된 상태에서 기능 선택

- ▶ 소프트 키를 통해 원하는 기능을 직접 선택합니다. 그러면 TNC에서 대화 상자를 계속 실행하고 필요한 파라미터를 요청합니다.

위치 표시

PLANE 기능이 활성화되어 있는 경우 TNC에서는 추가 상태 표시에 계산된 공간 각도를 표시합니다 (그림 참조). 원칙적으로 TNC에서는 **PLANE** 기능의 활성 여부에 관계없이 항상 공간 각도를 내부적으로 계산합니다.

이동 거리 모드 (**DIST**) 에서 기울이기 (**MOVE** 또는 **TURN** 모드) 도중 회전축의 최종 위치까지 이동할 거리 (또는 계산된 거리) 가 (회전축에) 표시됩니다.



PLANE 기능 재설정



▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시



▶ SPECIAL 특수 TNC 기능을 선택하려면 특수 TNC 기능 . 소프트 키를 누릅니다 .



▶ PLANE 기능을 선택: TILT MACHINING PLANE 소프트 키를 누릅니다 . 소프트 키 행에 사용 가능한 정의가 표시됩니다 .



▶ 재설정 기능을 선택합니다 . 그러면 **PLANE** 기능이 내부적으로 재설정되지만 현재 축 위치는 변경되지 않습니다 .



▶ TNC에서 회전축을 기본 설정으로 자동 이동하도록 할지 (**MOVE** 또는 **TURN**) 아니면 이동하지 않도록 할지 (**STAY**) 를 지정합니다 , (514 페이지의 " 자동 위치결정 MOVE/TURN/STAY (반드시 입력해야 함)" 참조) .



▶ 입력을 종료합니다 : END 키를 누릅니다 .



PLANE RESET 기능을 사용하면 현재 **PLANE** 기능 (또는 활성 사이클 **19**) 이 완전히 재설정됩니다 (각도는 0 이 되고 기능이 비활성화됨) . 이 기능을 여러 번 정의할 필요는 없습니다 .

NC 블록

25 PLANE RESET MOVE DIST50 F1000



공간 각도를 통한 가공 평면 정의 : 평면 공간

응용 분야

공간 각도는 좌표계 회전을 최대 3 개까지 사용하여 작업면을 정의합니다. 이를 위해 항상 동일한 결과를 갖는 2 개의 관점을 사용할 수 있습니다.

■ 기계 기반 좌표계 중심의 회전 :

회전 순서는 : 기계 C 축, 기계 B 축, 기계 A 축 순입니다.

■ 틸트 좌표계 중심의 회전 :

회전 순서는 : 기계 C 축, 회전된 B 축 및 회전된 A 축 순입니다. 좌표계 회전을 이해하기 쉽도록 한 회전축이 고정되기 때문에 이 관점은 일반적으로 이해가 더 용이합니다.

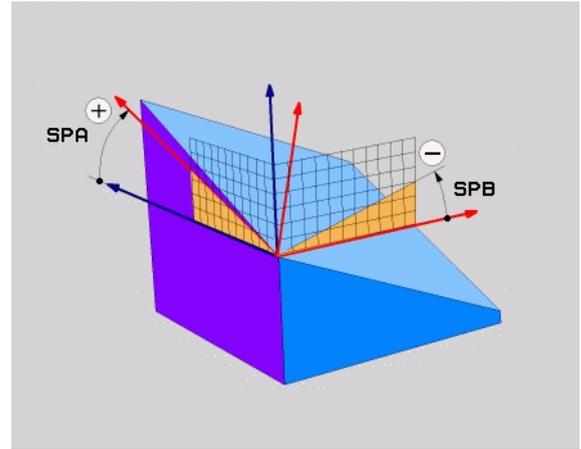


프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

3 개의 공간 각도, 즉 **SPA**, **SPB** 및 **SPC** 중 하나가 0 인 경우에도 항상 이 세 각도를 정의해야 합니다.

사이클 19 가 기계 축에서 공간 각도로 정의된 경우 이 작업은 사이클 19 와 동일합니다.

위치결정 동작에 대한 파라미터 설명 : 513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조.



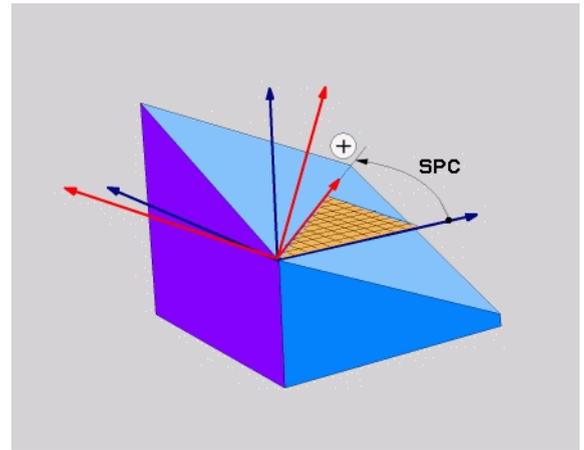
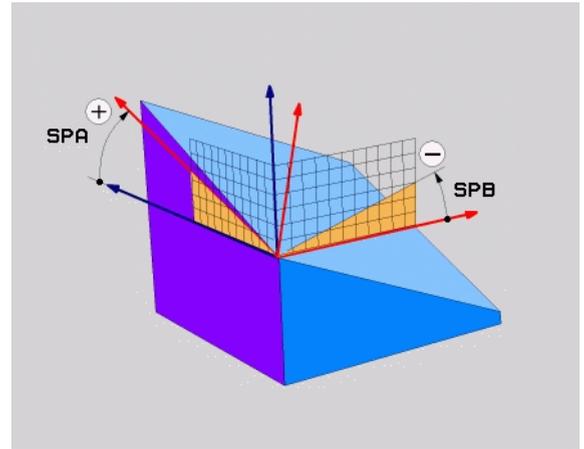
입력 파라미터



- ▶ **Spatial angle A?:** 고정된 기계축 X 중심의 회전 각도 **SPA** (오른쪽 상단 그림 참조) 입력 범위 : $-359.9999^{\circ} \sim +359.9999^{\circ}$
- ▶ **Spatial angle B?:** 고정된 기계축 Y 중심의 회전 각도 **SPB** (오른쪽 상단 그림 참조). 입력 범위 : $-359.9999^{\circ} \sim +359.9999^{\circ}$
- ▶ **Spatial angle C?:** 고정된 기계축 Z 중심의 회전 각도 **SPC** (오른쪽 중간 그림 참조). 입력 범위 : $-359.9999^{\circ} \sim +359.9999^{\circ}$
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력 (513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조)

사용 약어

약어	의미
SPATIAL	spatial 은 공간 내에 있음을 의미함
SPA	공간 A: X 축 회전
SPB	공간 B: Y 축 회전
SPC	공간 C: Z 축 회전



NC 블록

5 PLANE SPATIAL SPA+27 SPB+0 SPC+45



투영 각도를 사용한 가공 평면 정의: 투영 평면

응용

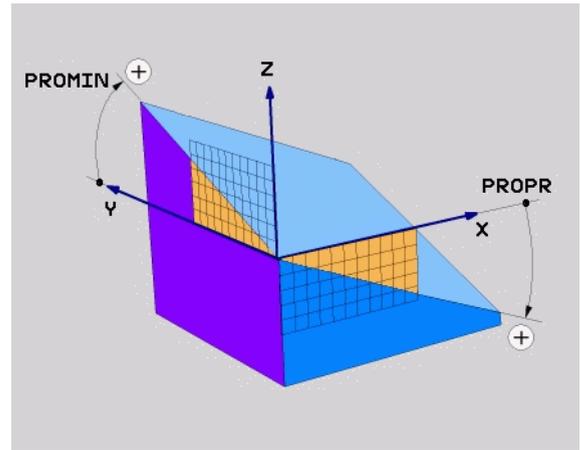
투사 각도는 첫 번째 좌표 평면 (공구축 Z 를 포함하는 Z/X 평면) 과 두 번째 좌표 평면 (공구축 Z 를 포함하는 Y/Z 평면) 을 정의할 가공 평면에 투사하여 결정된 두 각을 입력하여 가공 평면을 정의합니다.



프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오 .

각 정의를 사각형 입방체에 상대적으로 지정하는 경우에만 투사 각도를 사용할 수 있으며, 그렇지 않은 경우 공작물의 변형이 발생합니다 .

위치결정 동작에 대한 파라미터 설명 : 513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조 .



입력 파라미터



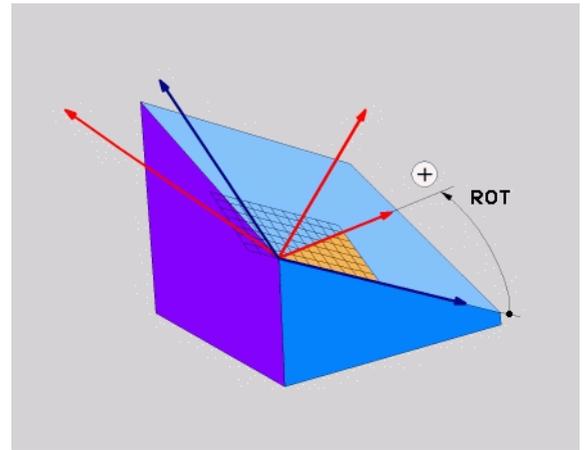
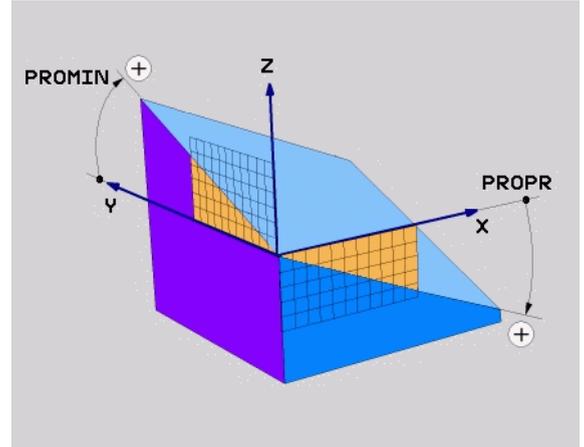
- ▶ 첫 번째 좌표 평면에서의 투사 각도 ? : 고정된 기계 좌표계의 첫 번째 좌표 평면에 있는 기울어진 가공 평면의 투사 각도 (공구축 Z의 경우 Z/X, 오른쪽 상단 그림 참조). 입력 범위 : $-89.9999^{\circ} \sim +89.9999^{\circ}$. 0° 축은 활성 작업면의 기본축 (공구축 Z의 경우 X, 양수 방향의 경우 오른쪽 상단 그림 참조) 입니다.
- ▶ 두 번째 좌표 평면에서의 투사 각도 ? : 고정된 기계 좌표계의 두 번째 좌표 평면에 있는 투사 각도입니다 (공구축 Z의 경우 Y/Z, 오른쪽 상단 그림 참조). 입력 범위 : $-89.9999^{\circ} \sim +89.9999^{\circ}$. 0° 축은 활성 가공 평면의 보조축입니다 (공구축 Z 이 경우 Y).
- ▶ 경사면의 ROT 각도 ? : 기울어진 공구축을 중심으로 하는 기울어진 좌표계의 회전입니다 (사이클 10 회전을 사용한 회전에 해당). 회전 각도는 단순히 작업면의 주축 방향 (공구축 Z의 경우 X, 공구축 Y의 경우 Z, 오른쪽 하단 그림 참조) 을 지정하는 데 사용됩니다. 입력 범위 : $0^{\circ} \sim +360^{\circ}$.
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력 (513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조)

NC 블록

5 PLANE PROJECTED PROPR+24 PROMIN+24 ROT+30

사용 약어

약어	의미
PROJECTED	투사됨
PROPR	주 평면
PROMIN	보조 평면
ROT	회전



오일러 각도를 사용한 가공 평면 정의 : 오일러 평면

응용

오일러 각도는 기울기가 개별적으로 적용된 좌표계를 중심으로 하는 **최대 3 회의 회전**을 통해 가공 평면을 정의합니다. 오일러 각도는 스위스의 수학자인 레오나드 오일러가 정의한 각도입니다. 오일러 각도를 기계 좌표계에 적용하면 다음과 같은 의미를 나타냅니다.

세차운동 각도 Z 축 중심의 좌표계 회전

EULPR

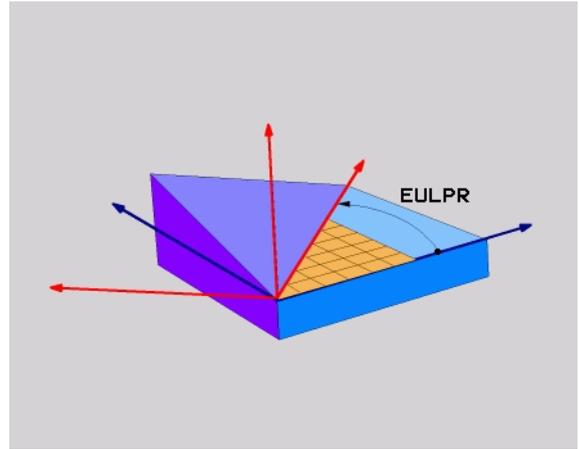
장동 각도 **EULNU** 이미 세차운동 각도만큼 이동한 X 축 중심의 좌표계 회전

회전 각도 **EULROT** 기울어진 Z축을 중심으로 하는 기울어진 작업면 회전



프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

위치결정 동작에 대한 파라미터 설명 : 513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조.



입력 파라미터



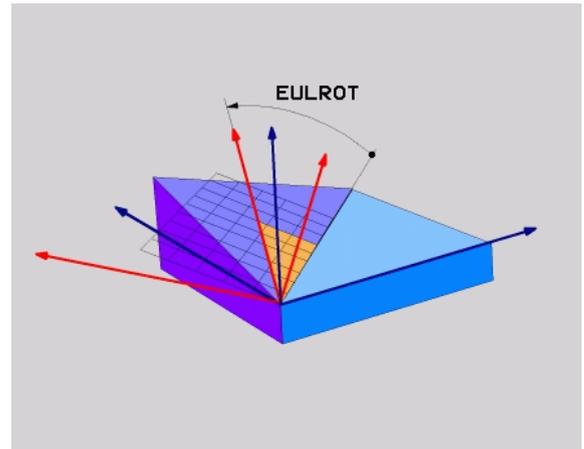
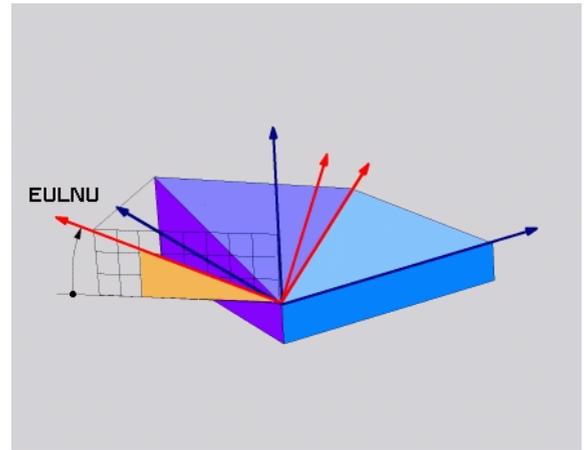
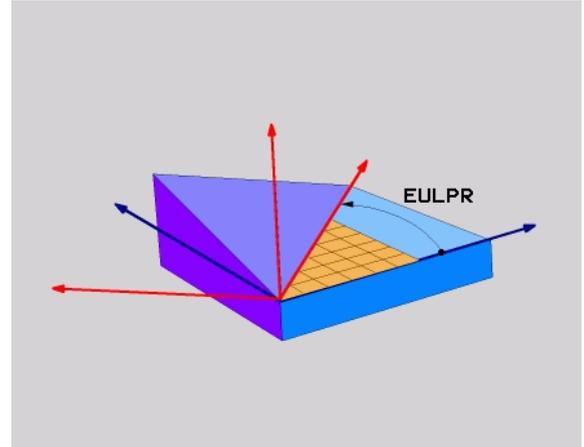
- ▶ **주 좌표 평면의 ROT 각도 ?**: Z 축을 중심으로 하는 회전 각도 **EULPR** 입니다 (오른쪽 상단 그림 참조). 다음을 참조하십시오 :
 - 입력 범위 : $-180.0000^{\circ} \sim 180.0000^{\circ}$
 - 0° 축은 X 축입니다 .
- ▶ **공구축의 스위블 각도 ?**: 세차운동 각도만큼 이동한 X 축 중심 좌표계의 틸팅각 **EULNU** (오른쪽 가운데 그림 참조). 다음을 참조하십시오 :
 - 입력 범위 : $0^{\circ} \sim 180.0000^{\circ}$
 - 0° 축은 Z 축입니다 .
- ▶ **경사면의 ROT 각도 ?**: 기울어진 Z 축을 중심으로 하는 기울어진 좌표계의 **EULROT** 회전입니다 (사이클 10 회전을 사용한 회전에 해당). 회전 각도는 기울어진 가공 평면에서 X 축의 방향을 정의하는 데에만 사용됩니다 (오른쪽 하단 그림 참조). 다음을 참조하십시오 :
 - 입력 범위 : $0^{\circ} \sim 360.0000^{\circ}$
 - 0° 축은 X 축입니다 .
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력 (513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조)

NC 블록

5 PLANE EULER EULPR45 EULNU20 EULROT22

사용 약어

약어	의미
EULER	오일러 각도를 정의한 스위스의 수학자
EULPR	세차운동 각도 : Z 축 중심 좌표계의 회전을 설명하는 각도
EULNU	작동각도 : 세차운동 각도만큼 이동한 X 축 중심 좌표계의 회전을 설명하는 각도
EULROT	회전각도 : 기울어진 Z 축 중심의 기울어진 가공 평면의 회전을 설명하는 각도



두 벡터를 사용한 작업면 정의 : 벡터 평면

응용

CAD 시스템에서 기울어진 가공 평면의 기본 벡터 및 법선 벡터를 계산할 수 있는 경우 **2 개의 벡터** 를 통해 작업면의 정의를 사용할 수 있습니다. 이때 법선 입력은 필요하지 않습니다. TNC 에서 법선을 계산하기 때문에 사용자는 -99.999999 에서 +99.999999 사이의 값을 입력하면 됩니다.

가공 평면을 정의하는 데 필요한 기본 벡터는 **BX, BY** 및 **BZ** 구성 요소에 의해 정의됩니다 (오른쪽 그림 참조). 법선 벡터는 **NX, NY** 및 **NZ** 구성 요소에 의해 정의됩니다.

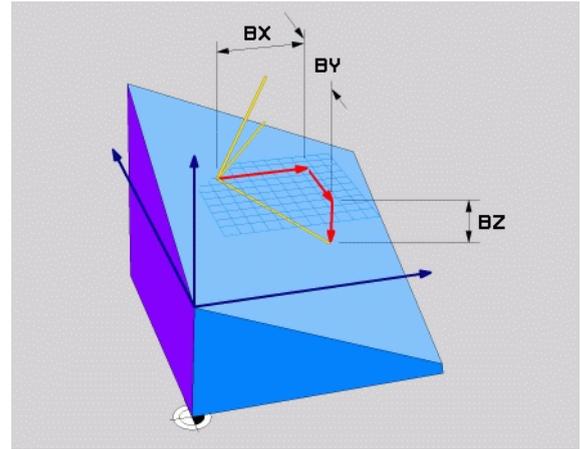


프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오 .

기본 벡터는 기울어진 가공 평면의 주축 방향을 정의하며, 법선 벡터는 기울어진 가공 평면의 방향을 정의하는 동시에 가공 평면에 수직입니다.

TNC 에서는 사용자가 입력하는 값을 사용하여 표준 벡터를 계산합니다.

위치결정 동작에 대한 파라미터 설명 : 513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조 .



입력 파라미터



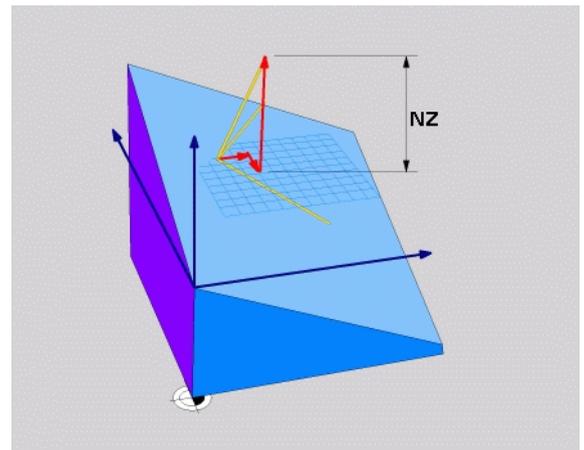
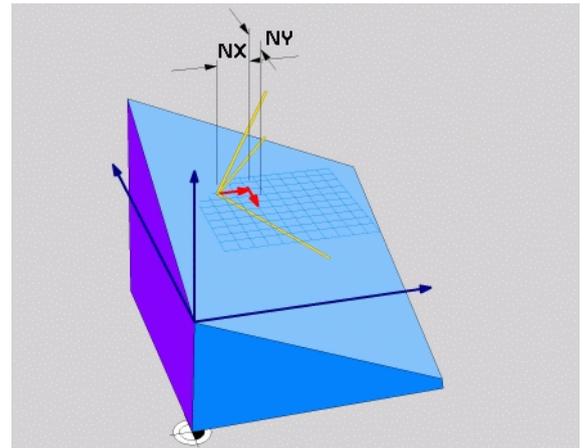
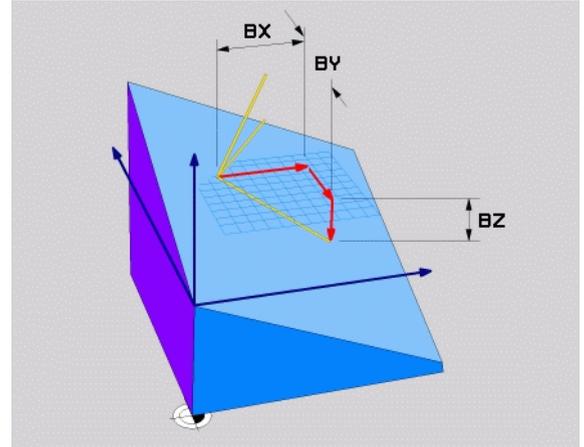
- ▶ 기본 벡터의 X 구성요소?: 기본 벡터 B의 X 구성요소 **BX** 입니다 (오른쪽 위 그림 참조). 입력 범위: -99.9999999~+99.9999999
- ▶ 기본 벡터의 Y 구성요소?: 기본 벡터 B의 Y 구성요소 **BY** 입니다 (오른쪽 위 그림 참조). 입력 범위: -99.9999999~+99.9999999
- ▶ 기본 벡터의 Z 구성요소?: 기본 벡터 B의 Z 구성요소 **BZ** 입니다 (오른쪽 위 그림 참조). 입력 범위: -99.9999999~+99.9999999
- ▶ 법선 벡터의 X 구성요소?: 법선 벡터 N의 X 구성요소 **NX** 입니다 (오른쪽 가운데 그림 참조). 입력 범위: -99.9999999 ~ +99.9999999
- ▶ 법선 벡터의 Y 구성요소?: 법선 벡터 N의 Y 구성요소 **NY** 입니다 (오른쪽 가운데 그림 참조). 입력 범위: -99.9999999 ~ +99.9999999
- ▶ 법선 벡터의 Z 구성요소?: 법선 벡터 N의 Z 구성요소 **NZ** 입니다 (오른쪽 가운데 그림 참조). 입력 범위: -99.9999999 ~ +99.9999999
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력 (513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조)

NC 블록

5 PLANE VECTOR BX0.8 BY-0.4 BZ-0.42 NX0.2 NY0.2 NZ0.92 ..

사용 약어

약어	의미
벡터	벡터
BX, BY, BZ	기본 벡터: X, Y 및 Z 구성 요소
NX, NY, NZ	법선 벡터: X, Y 및 Z 구성 요소



3 개의 점을 사용한 작업면 정의 : 평면 점

응용

작업면에 임의의 3 개 점을 P1 에서 P3 까지 입력하면 해당 평면을 고유하게 정의할 수 있습니다. 이 작업은 **PLANE POINTS** 기능을 사용하여 수행할 수 있습니다.



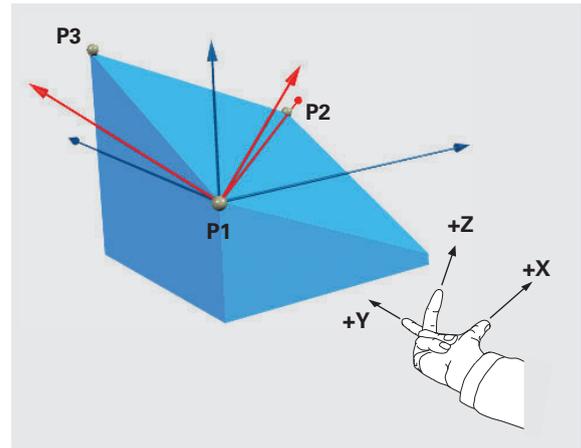
프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

점 1 에서 점 2 로의 연결은 기울어진 주축의 방향 (공구축 Z 의 경우 X) 을 결정합니다.

기울어진 공구축의 방향은 점 1 과 점 2 를 연결하는 라인에 상대적인 점 3 의 위치에 의해 결정됩니다. 오른손 규칙 (엄지 = X 축, 검지 = Y 축, 중지 = Z 축, 오른쪽 그림 참조) 을 사용하여 기억하면 편리합니다. 엄지 (X 축) 는 점 1 에서 점 2 방향을 가리키고, 검지 (Y 축) 는 점 3 쪽으로 기울어진 Y 축에 평행한 방향을 가리킵니다. 그리고 중지는 기울어진 공구축 방향을 가리킵니다.

이 세 점은 평면의 기울기를 정의합니다. TNC 에서는 활성 데이터 위치를 변경하지 않습니다.

위치결정 동작에 대한 파라미터 설명 : 513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조.



입력 파라미터



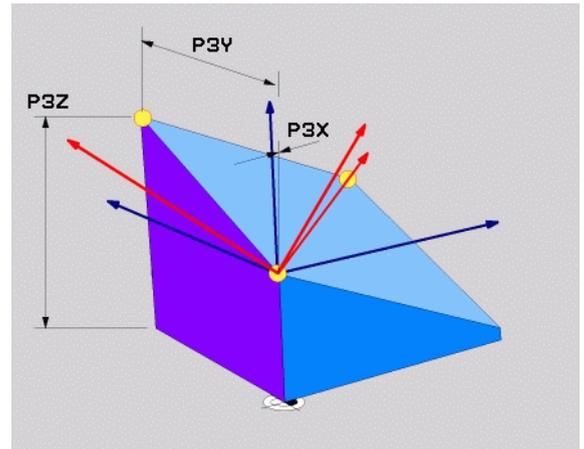
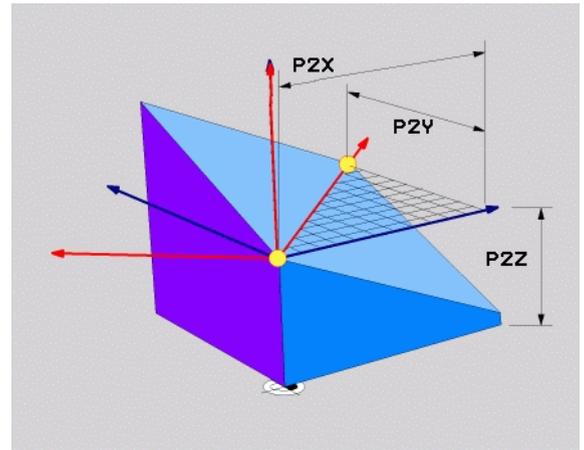
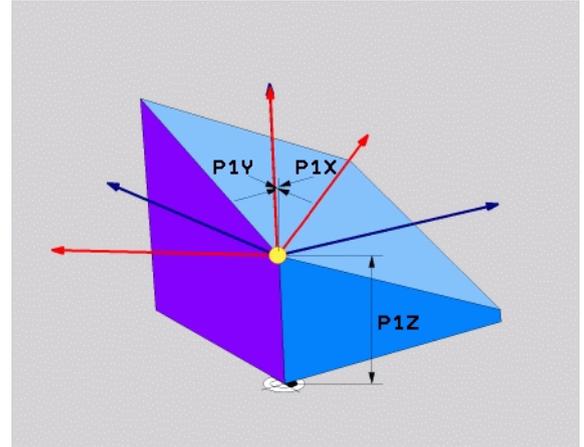
- ▶ 첫 번째 평면 점의 X 좌표?: 첫 번째 평면 점의 X 좌표 P1X (오른쪽 위 그림 참조)
- ▶ 첫 번째 평면 점의 Y 좌표?: 첫 번째 평면 점의 Y 좌표 P1Y (오른쪽 위 그림 참조)
- ▶ 첫 번째 평면 점의 Z 좌표?: 첫 번째 평면 점의 Z 좌표 P1Z (오른쪽 위 그림 참조)
- ▶ 두 번째 평면 점의 X 좌표?: 두 번째 평면 점의 X 좌표 P2X (오른쪽 가운데 그림 참조)
- ▶ 두 번째 평면 점의 Y 좌표?: 두 번째 평면 점의 Y 좌표 P2Y (오른쪽 가운데 그림 참조)
- ▶ 두 번째 평면 점의 Z 좌표?: 두 번째 평면 점의 Z 좌표 P2Z (오른쪽 가운데 그림 참조)
- ▶ 세 번째 평면 점의 X 좌표?: 세 번째 평면 점의 X 좌표 P3X (오른쪽 아래 그림 참조)
- ▶ 세 번째 평면 점의 Y 좌표?: 세 번째 평면 점의 Y 좌표 P3Y (오른쪽 아래 그림 참조)
- ▶ 세 번째 평면 점의 Z 좌표?: 세 번째 평면 점의 Z 좌표 P3Z (오른쪽 아래 그림 참조)
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력 (513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조)

NC 블록

5 개의 평면 점 P1X+0 P1Y+0 P1Z+20 P2X+30 P2Y+31
P2Z+20 P3X+0 P3Y+41 P3Z+32.5

사용 약어

약어	의미
POINTS	Points



단일 증분 공간 각도를 사용한 가공 평면 정의: 평면 상대

응용

이미 활성화 상태인 기울어진 작업면을 **다른 회전**으로 기울이려는 경우 증분 공간 각도를 사용합니다. 기울어진 평면에서 45° 모따기를 가공하는 경우를 예로 들 수 있습니다.



프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

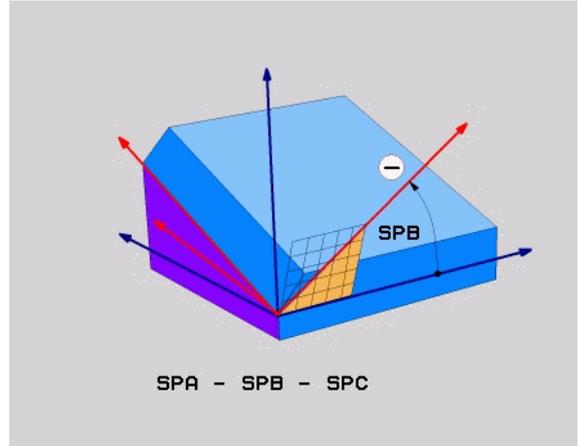
정의된 각도는 활성화에 사용한 기능과 관계없이 항상 활성 작업면을 기준으로 적용됩니다.

하나의 행에서 원하는 수의 **평면 상대** 기능을 프로그래밍할 수 있습니다.

평면 상대 기능 이전에 활성화된 가공 평면으로 돌아가려면 값은 같고 대수 기호는 반대인 각도를 사용하여 **평면 상대** 기능을 다시 정의하십시오.

비 경사면에 평면 상대 기능을 사용하는 경우에는 평면 기능에 정의된 공간 각도를 중심으로 비 경사면만 회전하게 됩니다.

위치결정 동작에 대한 파라미터 설명: 513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조.



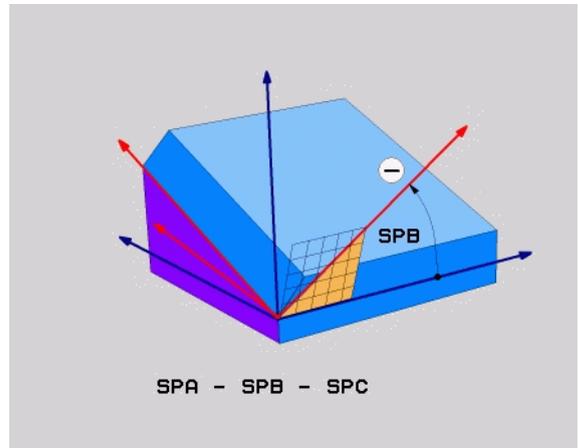
입력 파라미터



- ▶ **증분 각도?**: 활성 가공 평면을 추가로 회전할 공간 각도 (오른쪽 그림 참조). 소프트 키를 사용하여 회전 중심으로 사용할 축을 선택합니다. 입력 범위: $-359.9999^\circ \sim +359.9999^\circ$
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력 (513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조)

사용 약어

약어	의미
상대적	상대적



NC 블록

5 개의상대 평면 SPB-45



축 각도를 통해 작업면 기울이기 : 평면 축 (FCL 3 기 상)

응용

평면 축 기능은 작업면의 위치와 회전축의 법선 좌표를 모두 정의합니다. 이 기능은 하나의 회전축만 활성화된 운동학 구조와 직교 좌표 기반 기계의 경우 특히 편리합니다.



또한 기계에 활성 회전축이 하나만 있는 경우에도 **평면 축** 기능을 사용할 수 있습니다.

기계에서 공간 각도 정의를 허용하는 경우에는 **평면 상대** 기능을 **평면 축** 다음에 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.



프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

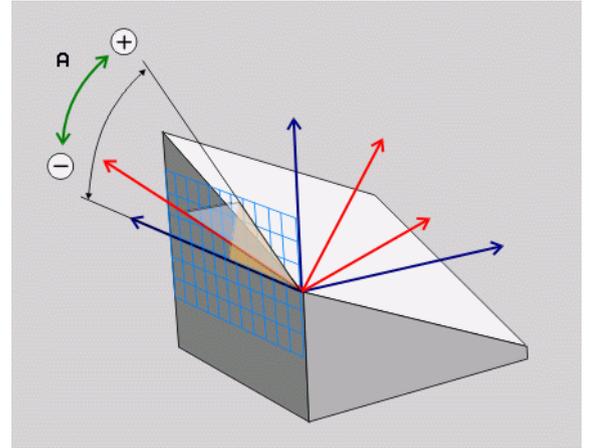
기계에 실제로 존재하는 축 각도만 입력해야 하며, 그렇지 않으면 TNC 에서 에러 메시지를 생성합니다.

평면 축 을 사용하여 정의한 회전축 좌표는 모달 방식으로 적용됩니다. 그러므로 후속 정의는 각각 상대 정의를 기반으로 하여 구성되며 증분 입력이 허용됩니다.

평면 재설정 을 사용하여 **평면 축** 기능을 재설정합니다. 0을 입력하여 재설정을 수행해도 **평면 축**은 비활성화되지 않습니다.

SEQ TABLE ROT 및 **COORD ROT** 에는 **평면 축**과 연관된 기능이 없습니다.

위치결정 동작에 대한 파라미터 설명 : 513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조.



입력 파라미터



- ▶ **축 각도 A?** A 축을 기울일 **방향** 의 축 각도입니다. 증분값을 입력하는 경우 이 각도는 현재 위치에서 A 축을 기울이는 각도 **크기** 입니다. 입력 범위 : $-99999.9999^{\circ} \sim +99999.9999^{\circ}$
- ▶ **축 각도 B?** B 축을 기울일 **방향** 의 축 각도입니다. 증분값을 입력하는 경우 이 각도는 현재 위치에서 B 축을 기울이는 각도 **크기** 입니다. 입력 범위 : $-99999.9999^{\circ} \sim +99999.9999^{\circ}$
- ▶ **축 각도 C?** C 축을 기울일 **방향** 의 축 각도입니다. 증분값을 입력하는 경우 이 각도는 현재 위치에서 C 축을 기울이는 각도 **크기** 입니다. 입력 범위 : $-99999.9999^{\circ} \sim +99999.9999^{\circ}$
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력 (513 페이지의 "PLANE 기능의 위치결정 동작 지정" 참조)

사용 약어

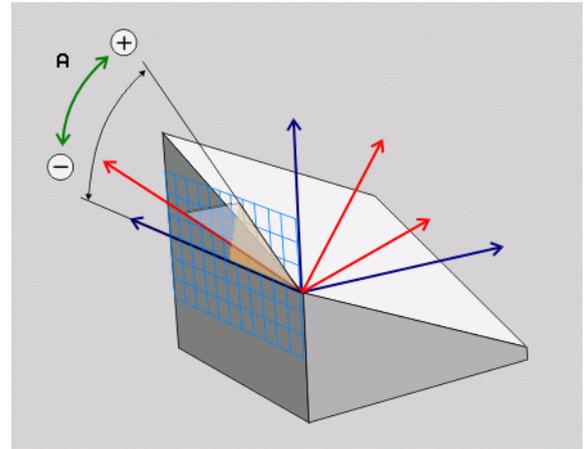
약어	의미
축	축 방향

PLANE 기능의 위치결정 동작 지정

개요

기울어진 가공 평면 정의에 사용하는 평면 기능에 관계없이 위치결정 동작에 대해서는 다음 기능을 항상 사용할 수 있습니다.

- 자동 위치결정
- 대체 기울기 항목 선택
- 변환 유형 선택



NC 블록

5 개의평면 축 B-45



자동 위치결정 MOVE/TURN/STAY (반드시 입력해야 함)

평면 정의에 필요한 파라미터를 모두 입력한 후에는 계산된 축 값에 대해 회전축을 배치하는 방법을 지정해야 합니다.

- MOVE**

▶ 평면 기능은 회전축을 계산된 위치값으로 자동 배치합니다. 공작물에 비례적인 공구의 위치는 동일하게 유지됩니다. TNC 는 선형축에서 보정 이동을 수행합니다.
- TURN**

▶ 평면 기능에서 회전축을 계산된 위치값으로 자동 배치하지만 회전축만 배치됩니다. 즉, 선형축에서의 보정 이동은 수행되지 **않습니다**.
- STAY**

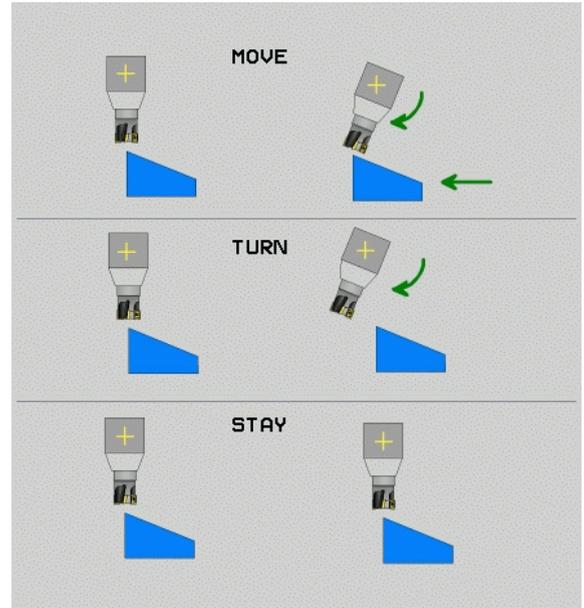
▶ 회전축을 나중에 별도의 위치결정 블록에 배치합니다.

이동 옵션 (평면 기능이 축을 자동으로 배치) 을 선택한 경우에도 여전히 2 개의 파라미터를 정의해야 합니다. **Dist. tool tip – center of rot.** 및 **Feed rate? F=.**

회전 옵션 (평면 기능이 보정 이동 없이 축을 자동으로 배치) 을 선택한 경우에도 여전히 다음 파라미터를 정의해야 합니다. **Retraction length MB** 및 **Feed rate? F=.**

숫자값으로 이송 속도 **F** 를 직접 정의하는 대신 **FMAX** (급속 이송) 또는 **FAUTO** (**TOOL CALL** 블록의 이송 속도) 를 사용하여 위치결정할 수도 있습니다.

▶ 평면 축을 **STAY** 옵션과 함께 사용하는 경우에는 평면 기능 다음에 오는 별도의 블록에 회전축을 배치해야 합니다 (515 페이지의 " 별도의 블록에 회전축 위치결정 " 참조).



▶ **Dist. tool tip – center of rot.** (중분): TNC에서 공구 끝에 비례하여 공구 또는 테이블에 틸팅을 적용합니다. **DIST** 파라미터는 현재 공구 끝 위치를 기준으로 위치결정 이동의 회전 중심을 이동합니다.

- ➔ ➔ 위치결정을 수행하기 전에 공구가 이미 공작물에서 일정 거리만큼 떨어져 있는 경우 해당 공구는 위치결정 이후에도 상대적으로 같은 위치에 있게 됩니다 (오른쪽 가운데 그림 참조, **1** = DIST).
- 위치결정을 수행하기 전에 공구가 이미 공작물에서 일정 거리만큼 떨어져 있지 않은 경우 해당 공구는 위치결정 이후에 상대적으로 원래 위치에서 보정됩니다 (오른쪽 하단 그림 참조, **1** = DIST).

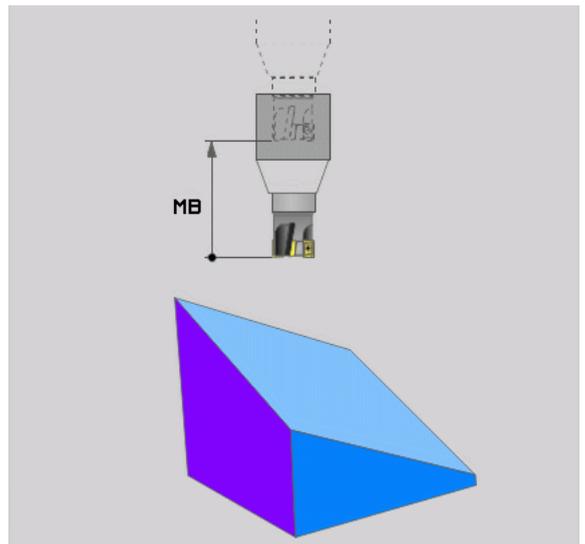
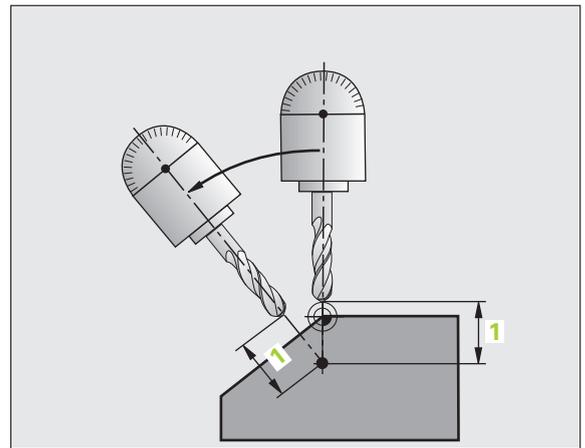
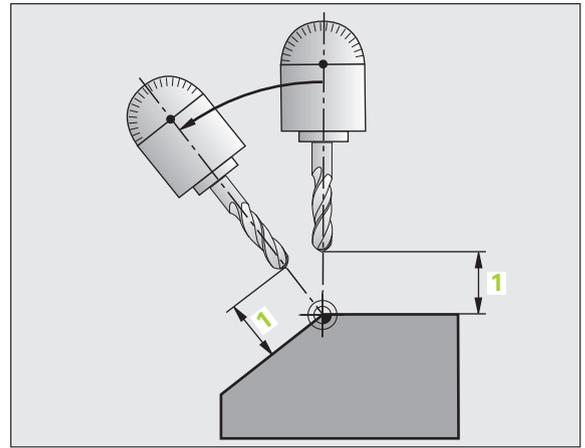
- ▶ **이송 속도? F=:** 공구를 위치결정해야 하는 윤곽 속도
- ▶ **공구 축의 후퇴 길이?:** 후퇴 경로 **MB** 는 기울이기 전에 TNC 가 접근 하는 활성 공구 축 방향으로 현재 공구 위치에서 증분식으로 적용됩니다. **MB MAX** 는 공구를 소프트웨어 리미트 스위치 바로 앞에 위치시킵니다.

별도의 블록에 회전축 위치결정

회전축을 별도의 위치결정 블록에 배치하려는 경우 다음을 수행하십시오 (**STAY** 옵션 선택).

- ⚠ **충돌 위험!**
위치결정 중에 공작물 (클램핑 장치) 과 충돌할 위험이 없는 위치에 공구를 사전 위치결정하십시오.

- ▶ 원하는 **평면** 기능을 선택하고 **STAY** 옵션을 사용하여 자동 위치결정을 정의합니다. 프로그램 실행 중에 TNC에서는 기계에 있는 회전축의 위치값을 계산한 다음 시스템 파라미터 Q120(A 축), Q121(B 축) 및 Q122(C 축) 에 저장합니다.
- ▶ TNC 에서 계산한 각도값을 사용하여 위치결정 블록을 정의합니다.



NC 블록 예 : B+45° 의 공간 각도로 회전 테이블 C 및 틸팅 테이블 A 를 사용하여 기계를 위치결정합니다 .

...	
12 L Z+250 R0 FMAX	안전 높이에 위치결정
13 PLANE SPATIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0 STAY	PLANE 기능 정의 및 활성화
14 L A+Q120 C+Q122 F2000	TNC 에서 계산한 값으로 회전축 위치결정
...	기울어진 작업면에서 가공 정의

대체 기울기 항목 선택 : SEQ +/- (옵션 입력 항목)

TNC 에서는 사용자가 작업면에 대해 정의한 위치를 사용하여 기계에 있는 회전축의 적절한 위치결정을 계산합니다 . 일반적으로 두 가지 솔루션이 제공됩니다 .

SEQ 스위치를 사용하여 TNC 에서 사용할 솔루션을 지정합니다 .

- **SEQ+** 는 기계의 **주 회전축** 을 양수 각도를 가정하도록 위치결정합니다 . 주 회전축은 공구에서 시작하여 기계를 통해 공작물까지 설명을 따라가는 경우 기계에 대한 운동학 설명에서 첫 번째 회전축입니다 .
 - 회전축 **B** 및 **C** 를 사용하는 순수 헤드 운동학 (예 : 포크 헤드) 의 경우 , B 축이 주축입니다 .
 - 회전축 **A** 및 **C** 를 사용하는 순수 테이블 운동학의 경우 , A 축이 주 회전축입니다 .
 - 헤드에 회전축 **B** 및 테이블에 **C** 를 사용하는 헤드 / 테이블 혼합 운동학의 경우 , B 축이 주 회전축입니다 (오른쪽 위 그림 참조) .
- **SEQ-** 주 회전축을 음수 각도를 가정하도록 위치결정합니다 .

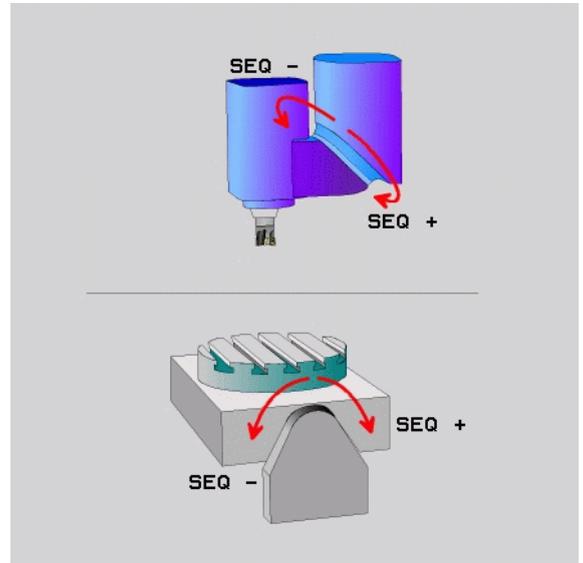
SEQ 를 사용하여 선택한 솔루션이 기계의 이송 범위 내에 있지 않으면 TNC 에 **입력한 각도는 허용되지 않음** 에러 메시지가 표시됩니다 .



평면 축 기능을 사용하는 경우에는 **SEQ** 스위치가 작동하지 않습니다 .

Q 파라미터를 사용하여 **SEQ** 스위치를 프로그래밍할 수도 있습니다 . 양수 Q 파라미터는 솔루션 **SEQ+** , 음수 Q 파라미터는 솔루션 **SEQ-** 가 얻어집니다 .

PLANE SPATIAL A+0 B+0 C+0 기능을 사용할 경우 **SEQ-** 를 프로그래밍하지 마십시오 . 그렇지 않으면 TNC 에서 에러 메시지를 출력합니다 .



SEQ 를 정의하지 않으면 TNC 에서 다음과 같이 솔루션을 결정합니다.

- 1 TNC 에서 먼저 두 솔루션 항목이 모두 회전축의 이송 범위 내에 있는지 확인합니다.
- 2 이송 범위 안에 있는 경우 TNC 는 실제 위치에서 공칭 위치까지 최단 경로에서 회전축을 이동할 수 있는 솔루션을 선택합니다. 그런 다음 TNC 에서 각 솔루션의 회전축 경로에 대한 제곱 합계의 제곱근을 계산한 후 더 작은 값의 솔루션을 사용합니다.
- 3 한 솔루션만 이송 범위 내에 있으면 해당 솔루션이 선택됩니다.
- 4 두 솔루션 모두 이송 범위 내에 있지 않으면 TNC 에서 **입력한 각도값이 잘못되었음** 에러 메시지가 표시됩니다.

회전 테이블 C 와 톨팅 테이블 A 를 사용한 가공 예 . 프로그래밍된 기능 : **PLANE SPATIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0**

전환 끝	시작점	SEQ	결과축 위치
None	A+0, C+0	프로그래밍 되지 않음	A+45, C+90
None	A+0, C+0	+	A+45, C+90
None	A+0, C+0	-	A-45, C-90
None	A+0, C-105	프로그래밍 되지 않음	A-45, C-90
None	A+0, C-105	+	A+45, C+90
None	A+0, C-105	-	A-45, C-90
-90 < A < +10	A+0, C+0	프로그래밍 되지 않음	A-45, C-90
-90 < A < +10	A+0, C+0	+	에러 메시지
None	A+0, C-135	+	A+45, C+90



변환 유형 선택 (옵션 입력 항목)

C 회전축 기반 기계에서는 변환 유형 지정 기능을 사용할 수 있습니다.



▶ **COORD ROT** 은 평면 기능에서 정의된 틸팅각으로만 좌표계를 회전할 수 있도록 지정합니다. 회전 테이블은 이동하지 않으며 보정은 수학적으로만 수행됩니다.

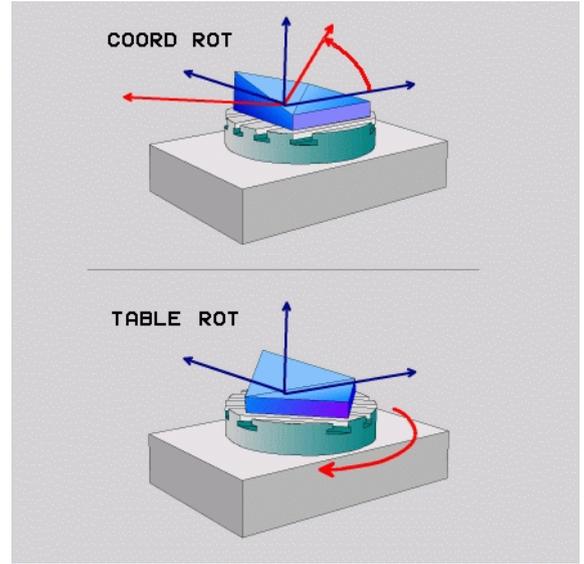


▶ **TABLE ROT** 는 평면 기능에서 정의된 틸팅각으로 회전 테이블을 위치결정하도록 지정합니다. 공작물을 회전하면 보정이 적용됩니다.



평면 축 기능을 사용하는 경우, **COORD ROT** 및 **TABLE ROT** 은 작동하지 않습니다.

기본 회전과 **TABLE ROT** 기능을 사용하고 틸팅 각도를 0으로 하면, 테이블이 기본 회전에 정의된 각도로 기울어집니다.



12.4 기울어진 평면에서 기울어진 공구 가공

기능

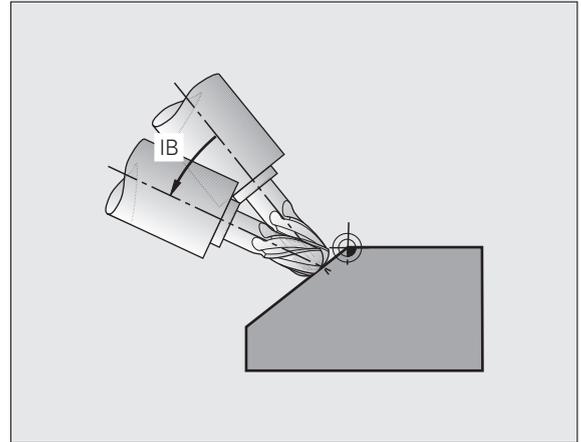
이제 **M128** 및 새로운 **평면** 기능과 더불어 기울어진 가공 평면에서 **기울어진 가공** 기능을 사용할 수 있습니다. 다음과 같은 두 가지 방법으로 정의를 수행할 수 있습니다.

- 회전축의 증분 이송을 통해 기울어진 공구 가공
- 법선 벡터를 통해 기울어진 공구 가공



기울어진 가공 평면에서 기울어진 공구를 가공하는 기능은 구형 커터를 사용할 때만 작동합니다.

45° 스위블 헤드 및 틸팅 테이블을 사용하면 기울기 각도를 공간 각도로 정의할 수도 있습니다. **TCPM** 기능을 사용합니다 (521 페이지의 "TCPM 기능 (소프트웨어 옵션 2)" 참조).



회전축의 증분 이송을 통해 기울어진 공구 가공

- ▶ 공구 후퇴
- ▶ PLANE 기능 정의 (위치결정 동작 고려)
- ▶ 직선 블록을 통해 해당하는 축에서 원하는 기울기 각도로 증분 이동합니다.
- ▶ M128 활성화

NC 블록 예:

...	
12 L Z+50 R0 FMAX	안전 높이에 위치결정
13 PLANE SPATIAL SPA+0 SPB-45 SPC+0 MOVE DIST50 F1000	PLANE 기능 정의 및 활성화
14 L IB-17 F1000 M128	기울기 각도 설정 및 M128 활성화
...	기울어진 작업면에서 가공 정의



법선 벡터를 통해 기울어진 공구 가공



LN 블록에서는 하나의 방향 벡터만 정의할 수 있습니다. 이 벡터는 기울기 각도 (법선 벡터 NX , NY , NZ 또는 공구 방향 벡터 TX , TY , TZ) 를 정의합니다.

- ▶ 공구 후퇴
- ▶ M128 활성화
- ▶ PLANE 기능 정의 (위치결정 동작 고려)
- ▶ 공구 방향이 벡터에 의해 정의되는 LN 블록을 사용하여 프로그램을 실행합니다.

NC 블록 예 :

...	
12 L Z+50 R0 FMAX	안전 높이에 위치결정
13 PLANE SPATIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0 MOVE DIST50 F1000	PLANE 기능 정의 및 활성화
14 LN X+31.737 Y+21.954 Z+33.165 NX+0.3 NY+0 NZ+0 .9539 F1000 M3 M128	법선 벡터를 통해 기울기 각도 설정 및 M128 활성화
...	기울어진 작업면에서 가공 정의



12.5 TCPM 기능 (소프트웨어 옵션 2)

기능



기계 제작 업체에서는 기계 파라미터 또는 운동학 테이블에 기계 지오메트리를 입력해야 합니다.



히르트 커플링이 적용된 기울어진 축 :

공구를 후퇴시킨 후에만 틸팅축의 위치를 변경해야 합니다. 그렇지 않으면 커플링에서 이탈할 때 윤곽이 손상될 수 있습니다.

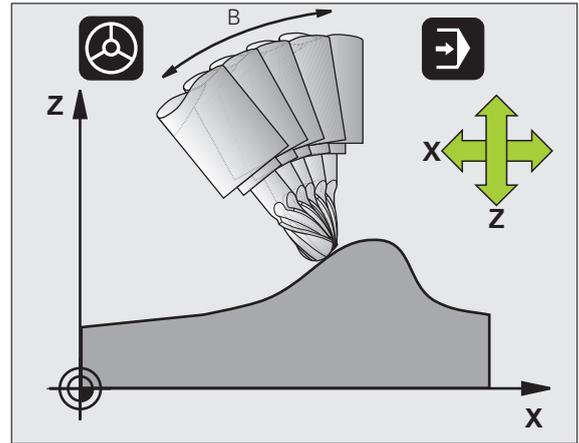


M91 또는 **M92** 를 사용하여 위치결정하기 전에 : **TCPM** 기능을 재설정합니다.

윤곽 가우징을 방지하려면 구형 커터에서만 **TCPM** 기능을 사용해야 합니다.

공구 길이는 공구 끝의 구 중심을 참조해야 합니다.

TCPM 기능이 활성화되어 있으면 위치 표시에  기호가 표시됩니다.



TCPM 기능은 **M128** 기능이 개선된 것으로, 회전축을 위치결정할 때 TNC의 동작을 정의하는 데 사용할 수 있습니다. **M128** 과 달리 **TCPM** 기능을 사용하면 다양한 기능의 작동 모드를 정의할 수 있습니다.

- 프로그래밍된 이송 속도의 작동 모드 : **F TCP / F CONT**
- NC 프로그램에서 프로그래밍된 회전축 좌표의 해석 : **AXIS POS / AXIS SPAT**
- 시작 및 대상 위치 간의 보간 유형 **PATHCTRL AXIS / PATHCTRL VECTOR**

TCPM 기능 정의

SPEC
FCT

▶ 특수 기능을 선택합니다.

프로그램
기능

▶ 프로그래밍 보조 기능을 선택합니다.

FUNCTION
TCPM

▶ TCPM 기능 선택



프로그래밍된 이송 속도의 작업 모드

TNC에서는 두 가지 기능을 통해 프로그래밍된 이송 속도의 작업 모드를 정의할 수 있습니다.

- F
TCP
 - ▶ **F TCP**는 프로그래밍된 이송 속도가 공구 기준 점(공구 중심 점)과 공작물 사이의 실제 상대 속력으로 해석되도록 지정합니다.
- F
CONTOUR
 - ▶ **F CONT**는 프로그래밍된 이송 속도가 개별 NC 블록에서 프로그래밍한 축의 윤곽 이송 속도로 해석되도록 지정합니다.

NC 블록 예 :

...	
13 FUNCTION TCPM F TCP ...	이송 속도가 공구 끝 참조
14 FUNCTION TCPM F CONT ...	이송 속도가 윤곽을 따라 이동하는 공구 속도로 해석됨
...	

프로그래밍된 회전축 좌표 해석

지금까지는 45° 스윙블 헤드 또는 45° 틸팅 테이블 기반 기계에서 현재 활성화되어 있는 좌표계(공간 각도)에 대해 기울기 각도나 공구 방향을 쉽게 설정할 수 없었습니다. 이 기능은 법선 벡터(LN 블록)를 사용하여 특별히 작성한 프로그램에서만 사용할 수 있었습니다.

하지만 이제 TNC에서 다음과 같은 기능을 사용할 수 있습니다.

- AXIS
POSITION
 - ▶ **AXIS POS**는 TNC에서 프로그래밍된 회전축의 좌표를 개별 축의 법선 위치로 해석하도록 지정합니다.
- AXIS
SPATIAL
 - ▶ **AXIS SPAT**는 TNC에서 프로그래밍된 회전축의 좌표를 공간 각도로 해석하도록 지정합니다.





AXIS POS 는 기계에 직교 회전축이 있는 경우에 주로 사용해야 합니다. 또한 프로그래밍된 회전축 좌표가 작업면의 원하는 방향을 정확하게 정의할 수 있는 경우(예를 들어 CAM 시스템을 사용하여 수행) 45° 스위블 헤드 / 틸팅 테이블과 함께 **AXIS POS** 를 사용할 수도 있습니다.

AXIS SPAT: 위치결정 블록에 입력한 회전축 좌표는 현재 활성화되어 있는 (기울어진) 좌표계 (증분 공간 각도)에 대해 지정되는 공간 각도입니다.

AXIS SPAT 를 사용하여 **FUNCTION TCPM** 을 설정하면 첫 번째 위치결정 블록에 포함된 기울기 각도 정의에서 항상 세 공간 각도를 모두 프로그래밍해야 합니다. 이는 하나 이상의 공간 각도가 0° 인 경우에도 적용됩니다.

AXIS SPAT 를 사용하여 **FUNCTION TCPM** 을 설정하면 프로그램 실행 모드에서 더 이상 GOTO 기능을 사용할 수 없습니다. 언제나 블록 스캔 기능을 사용합니다.

NC 블록 예 :

...	
13 FUNCTION TCPM F TCP AXIS POS ...	회전축 좌표가 축 각도임
...	
18 FUNCTION TCPM F TCP AXIS SPAT ...	회전축 좌표가 공간 각도임
20 L A+0 B+45 C+0 F MAX	공구 방향을 B+45(공간 각도)로 설정합니다. 공간 각도 A 및 C를 0으로 정의
...	

시작 및 종료 위치 간의 보간 유형

TNC에서는 두 가지 기능을 통해 시작 위치와 종료 위치 간의 보간 유형을 정의합니다.

PATH
CONTROL
AXIS

▶ **PATHCTRL AXIS** 는 각 NC 블록의 시작 위치와 종료 위치 사이에 있는 공구 기준점이 직선으로 이동하도록 지정합니다 (**정면 밀링**). 시작 위치와 종료 위치에서의 공구축 방향은 프로그래밍된 개별 값에 해당하지만, 공구 돌레가 시작 위치와 종료 위치 사이에 정의된 경로를 나타내지는 않습니다. 공구 돌레 밀링을 통해 생성되는 표면 (**측면 밀링**)은 기계 지오메트리에 따라 달라집니다.

PATH
CONTROL
VECTOR

▶ **PATHCTRL VECTOR** 는 개별 NC 블록의 시작 위치와 종료 위치 사이에 있는 공구 기준점이 직선으로 이동하는 동시에 공구 돌레 가공을 통해 평면이 생성되도록 시작 위치와 종료 위치 사이의 공구축 방향을 지정합니다 (**측면 밀링**).





PATHCTRL VECTOR 를 사용하는 경우 다음 사항에 유의 하십시오 .

정의된 모든 공구 방향은 보통 2 개의 서로 다른 틸팅각 위치를 통해 액세스할 수 있습니다 . TNC 에서는 사용 가능한 경로 중에서 현재 위치로부터의 최단 경로 솔루션을 사용합니다 . 그러므로 5 개 축 가공을 수행하는 경우 회전축에서 프로그래밍되지 않은 종료 위치로 이동하게 될 수도 있습니다 .

가장 연속적인 다축 이동을 사용하려면 **회전축의 공차** 를 사용하여 사이클 32 를 정의합니다 (터치 프로브 사이클 사용 설명서 , 사이클 32 공차 참조) . 회전축의 허용 오차는 역시 사이클 32 에서 정의되는 윤곽 편차의 허용 오차와 거의 같아야 합니다 . 회전축에 대해 정의하는 허용 오차가 클수록 측면 밀링 과정에 발생하는 윤곽 편차도 커집니다 .

NC 블록 예 :

...	
13 FUNCTION TCPM F TCP AXIS SPAT PATHCTRL AXIS	공구 기준점이 직선을 따라 이동
14 FUNCTION TCPM F TCP AXIS POS PATHCTRL VECTOR	공구 기준점과 공구 방향 벡터가 하나의 평면에서 이동
...	

TCPM 기능 재설정



▶ 프로그램 내에서 의도적으로 기능을 재설정하려는 경우 **FUNCTION RESET TCPM** 을 사용합니다 .

NC 블록 예 :

...	
25 FUNCTION RESET TCPM	TCPM 기능 재설정
...	



Program Run 모드에서 새 프로그램을 선택하면 **FUNCTION TCPM** 이 자동으로 재설정됩니다 .

PLANE 기능이 비활성 상태인 경우에만 **TCPM FUNCTION** 을 재설정할 수 있습니다 . 필요한 경우 **FUNCTION RESET TCPM** 전에 **PLANE RESET** 을 실행하십시오 .



12.6 회전축을 위한 보조 기능

회전축 A, B, C 의 이송 속도 (mm/min) M116(소프트웨어 옵션 1)

표준 동작

TNC 에서 프로그래밍된 회전축의 이송 속도를 분당 각도로 해석합니다 (mm 단위 및 inch 단위 프로그램에 해당). 따라서 이송 속도는 공구 중심에서 회전축 중심까지의 거리에 따라 달라집니다.

이 거리가 길수록 윤곽 이송 속도도 높아집니다.

M116 을 사용한 회전축 이송 속도 (mm/min)



기계 제작 업체에서 운동학 설명에 기계 지오메트리를 지정해야 합니다.

M116 은 회전 테이블에서만 작동하며, **M116** 스위블 헤드와는 함께 사용할 수 없습니다. 기계에 테이블 / 헤드 조합이 장착되어 있는 경우 TNC 에서는 스위블 헤드 회전축을 무시합니다.

M116 은 **M138** 기능을 사용하여 회전축을 선택하는 경우 활성화된 기울어진 작업면에서 M128 기능과 조합으로도 적용됩니다 (533 페이지의 "틸팅축 선택: M138" 참조). 그러면 **M116** 은 **M138** 을 사용하지 않고 선택된 회전축에만 영향을 미칩니다.

TNC 에서 회전축의 프로그래밍된 이송 속도를 분당 각도 단위 (또는 분당 1/10 인치) 로 해석합니다. 이 경우 각 블록의 시작 부분에서 블록의 이송 속도가 계산됩니다. 또한 회전축을 사용할 경우 공구가 회전축의 중심으로 이동하더라도 블록 실행 도중 이송 속도가 변경되지 않습니다.

적용

M116 이 작업면에 적용됩니다. **M117** 로 **M116** 을 재설정할 수 있습니다. 또한 **M116** 은 프로그램 끝에서 취소됩니다.

M116 이 블록의 시작 부분에 적용됩니다.



회전축의 단축 경로 이송 : M126

표준 동작



회전축을 위치결정할 때 TNC의 동작은 기계 공구에 따라 다릅니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

표시가 360° 미만으로 줄어든 회전축을 위치결정하는 도중 TNC의 동작은 M7682의 bit 2에 따라 다릅니다. 이 기계 파라미터는 공칭 위치와 실제 위치 간의 차만큼 이송하는 경우 또는 M126이 프로그래밍된 경우에만 TNC가 항상 (M126이 없더라도) 최단 경로를 선택하는지 여부를 정의합니다. TNC가 항상 번호 라인을 따라 회전축을 이송해야 하는 경우의 예 :

실제 위치	공칭 위치	이송
350°	10°	-340°
10°	340°	+330°

M126을 사용한 동작

M126을 사용하는 경우 표시가 360° 미만의 값으로 줄어드는 회전축에 대해 TNC에서는 보다 짧은 이송 경로를 따라 축을 이동합니다. 예 :

실제 위치	공칭 위치	이송
350°	10°	+20°
10°	340°	-30°

적용

M126이 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

M126을 취소하려면 M127을 입력합니다. 프로그램 끝에서 M126이 자동으로 취소됩니다.



360° 미만의 값으로 회전축 표시 줄임 M94

표준 동작

TNC 에서 공구를 현재 각도값에서 프로그래밍된 각도값으로 이동합니다.

예 :

현재 각도 값 :	538°
프로그래밍된 각도값 :	180°
실제 이송 거리 :	-358°

M94 를 사용한 동작

TNC 는 블록의 시작 부분에서 현재 각도값을 360° 미만으로 줄인 후 공구를 프로그래밍된 값으로 이동합니다. 여러 개의 회전축이 활성화 되어 있는 경우 M94 를 사용하면 모든 회전축의 표시가 줄어듭니다. 또는 M94 를 실행하고 회전축을 입력하면, 현재 축의 표시만 줄어듭니다.

NC 블록 예

모든 활성 회전축의 표시를 줄이려면 :

```
L M94
```

C 축의 표시만 줄이려면

```
L M94 C
```

모든 활성 회전축의 표시를 줄인 후 C 축의 공구를 프로그래밍된 값으로 이동하는 방법 :

```
L C+180 FMAX M94
```

적용

M94 가 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M94 가 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

틸팅축 작업 시 기계 지오메트리 자동 보정 M114 (소프트웨어 옵션 2)

표준 동작

TNC 는 가공 프로그램에서 지정 위치로 공구를 이동합니다. 프로그램에서 틸팅축의 위치가 변경되면 그에 따라 선형축에 생성되는 오프셋을 포스트프로세서를 통해 계산하여 위치결정 블록에서 해당 오프셋을 이동해야 합니다. 기계 지오메트리와도 관련이 있는 경우 각 기계 공구에 대해 NC 프로그램을 개별적으로 계산해야 합니다.

M114 를 사용한 동작



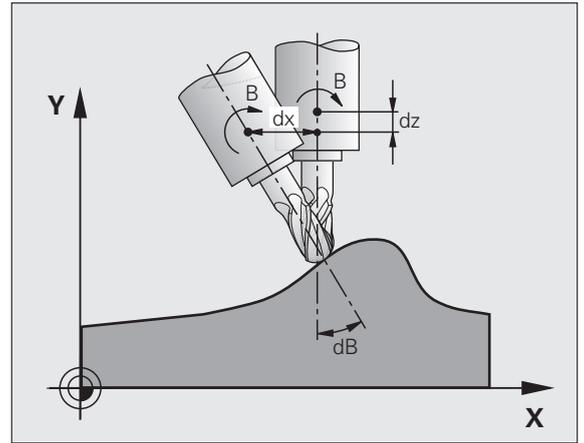
기계 제작 업체에서 운동학 설명에 기계 지오메트리를 지정해야 합니다.

프로그램에서 제어되는 기울어진 축의 위치가 변경되는 경우 TNC 에서는 3-D 길이 보정을 통해 공구 오프셋을 자동으로 보정합니다. 기계 파라미터에 개별 기계 공구의 지오메트리를 설정하면 기계별 오프셋도 자동으로 보정됩니다. 프로그램은 TNC 컨트롤이 있는 서로 다른 기계에서 실행되더라도 포스트프로세서를 통해 한 번만 계산해야 합니다.

기계 공구에 제어형 틸팅축 (헤드가 수동으로 기울어졌거나 PLC 를 통해 위치결정됨) 이 없는 경우 **M114** 이후에 현재 유효한 스위블 헤드 위치를 입력할 수 있습니다 (예 : **M114 B+45**, Q 파라미터 허용).

반경 보정은 CAD 시스템이나 포스트프로세서를 통해 계산해야 합니다. 프로그래밍된 반경 보정 RL/RR 을 사용하면 에러 메시지가 나타납니다.

TNC 에서 공구 길이 보정을 계산하는 경우 프로그래밍된 이송 속도는 공구의 점을 참조하며, 그렇지 않은 경우 공구 데이터를 참조합니다.





기계 공구에 프로그램의 제어에 따라 기울일 수 있는 스위블 헤드나 장착되어 있는 경우 프로그램 실행을 중단하고 핸드휠 등을 사용하여 기울어진 축의 위치를 변경할 수 있습니다.

RESTORE POS. AT N 기능을 사용하면 파트 프로그램이 중단된 블록에서 프로그램 실행을 재개할 수 있습니다.

M114가 활성화되어 있으면 TNC에서 틸팅축의 새 위치를 자동으로 계산합니다.

핸드휠을 사용하여 프로그램 실행 도중 틸팅축의 위치를 변경하려는 경우에는 **M118**과 **M128**을 함께 사용하십시오.

적용

M114는 블록의 시작에 적용되며, M115는 블록의 끝에 적용됩니다.
공구 경 보정이 활성화되어 있으면 M114가 적용되지 않습니다.

M114를 취소하려면 M115를 입력합니다. 프로그램 끝에서 M114가 자동으로 취소됩니다.



틸팅축으로 위치결정 작업 시 공구 끝 위치 유지 (TCPM): M128(소프트웨어 옵션 2)

표준 동작

TNC 는 가공 프로그램에서 지정 위치로 공구를 이동합니다. 프로그램에서 틸팅축의 위치가 변경되면 그에 따라 선형축에 생성되는 오프셋을 계산하여 위치결정 블록에서 해당 오프셋을 이송해야 합니다.

M128 을 사용한 동작 (TCPM = Tool Center Point Management, 공구 중심점 관리)



기계 제작 업체에서 운동학 설명에 기계 지오메트리를 지정해야 합니다.

프로그램에서 제어형 틸팅축의 위치가 변경되더라도 공작물에 대한 공구 끝 위치는 동일하게 유지됩니다.

핸드휠을 사용하여 프로그램 실행 도중 틸팅축의 위치를 변경하려는 경우에는 **M128** 과 **M118** 을 함께 사용하십시오. 기계 기반 좌표계에서의 핸드휠 위치결정은 **M128** 이 활성화되어 있는 경우에만 가능합니다.



주의: 공작물에 대한 위험!

히르트 커플링이 적용된 기울어진 축: 공구를 후퇴시킬 때까지 틸팅축의 위치를 변경하지 마십시오. 그렇지 않으면 커플링에서 이탈할 때 윤곽이 손상될 수 있습니다.

M128 을 실행한 후에는 다른 이송 속도를 프로그래밍할 수 있으며, TNC 에서는 이 속도로 선형축에서 보정 이동을 수행하게 됩니다. 여기서 이송 속도를 프로그래밍하지 않거나 MP7471 에 정의된 것보다 큰 이송 속도를 프로그래밍하는 경우 MP7471 의 이송 속도가 적용됩니다.

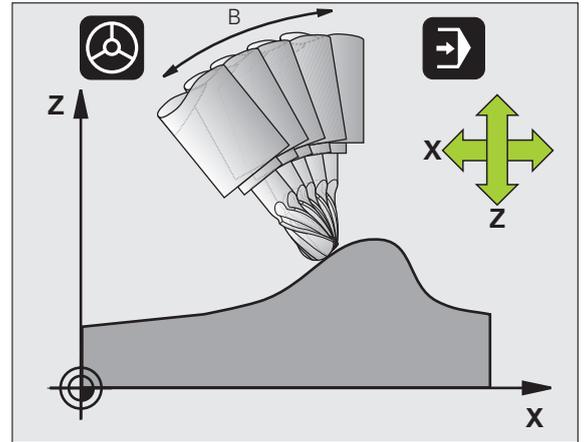


M91 또는 **M92** 를 사용하여 위치결정하기 전에: **M128** 을 재설정합니다.

윤곽 가우징을 피하려면 **M128** 을 통해 구형 커터만 사용해야 합니다.

공구 길이는 공구 끝의 구 중심을 참조해야 합니다.

M128 이 활성화되어 있으면 상태 디스플레이에  기호가 표시됩니다.



틸팅 테이블의 M128

M128 이 활성화된 상태에서 틸팅 테이블 이동을 프로그래밍하면 좌표계도 그에 따라 회전하게 됩니다. 예를 들어, 위치결정 명령이나 데이터 이동을 통해 C 축을 90° 회전한 후 X 축에서의 이동을 프로그래밍하는 경우 기계축 Y 에서 이동됩니다.

또한 TNC 에서는 회전축의 이동을 통해 전환되고, 정의된 데이터명을 변환합니다.

M128(3-D 공구 보정 포함)

활성 **M128** 및 활성 반경 보정 **RL/RR** 를 통해 3D 공구 보정을 수행하는 경우 NC 에서는 특정 기계 지오메트리 구성에 대해 회전축을 자동으로 배치합니다 (측면 밀링, 535 페이지의 "3 차원 공구 보정 (소프트웨어 옵션 2)" 참조).

적용

M128 은 블록의 시작에 적용되며, **M129** 는 블록의 끝에 적용됩니다. 또한 **M128** 은 수동 작동 모드에서도 적용되어 모드가 변경된 후에도 활성화된 상태를 유지합니다. 보정 이동의 이송 속도는 새 이송 속도를 프로그래밍하거나 **M129** 를 사용하여 **M128** 을 취소할 때까지 유지됩니다.

M128 을 취소하려면 **M129** 를 입력합니다. 프로그램 실행 작동 모드에서 새 프로그램을 선택해도 **M128** 이 취소됩니다.

NC 블록 예

이송 속도 1000mm/min 인 보정 이동 :

```
L X+0 Y+38.5 IB-15 RL F125 M128 F1000
```

비제어형 회전축을 사용한 기울어진 가공

기계에 비제어형 회전축 (계산 축) 이 있는 경우 M128 과 연계하여 이러한 축에 대해 기울어진 가공 작업을 수행할 수 있습니다.

다음과 같이 진행합니다.

- 1 회전축을 원하는 위치로 수동으로 이동합니다. 이때 M128 이 활성화되어 있어서는 안 됩니다.
- 2 M128 활성화: TNC 에서 모든 회전축의 실제 값을 읽고 공구 중심점의 새 위치에서 이를 계산한 후 위치 표시를 업데이트합니다.
- 3 TNC 가 다음 위치결정 블록에서 필요한 보정 이동을 수행합니다.
- 4 가공 작업을 수행합니다.

- 5 프로그램 끝에서 M129 를 사용하여 M128 을 재설정하고 회전축을 초기 위치로 되돌립니다 .



M128 이 활성화되어 있으면 TNC 에서는 비제어형 회전축의 실제 위치를 모니터링합니다 . 실제 위치와 공칭 위치의 편차가 기계 제작 업체에서 정의한 값보다 큰 경우 TNC 에서는 에러 메시지를 출력하고 프로그램 실행을 중단합니다 .

M128 과 M114 사이의 중첩

M128 은 M114 기능을 향상시킨 새 기능입니다 .

M114 는 각 NC 블록이 실행되기 전 에 지오메트리에서 필요한 보정 이동을 계산합니다 . 그런 다음 보정 이동이 각 NC 블록의 끝에서 수행되도록 처리됩니다 .

M128 은 모든 보정 이동을 실시간으로 계산합니다 . TNC 는 회전축에서 이동 후 보정 이동이 필요하다면 해당 보정 이동을 수행합니다 .



M114 와 M128 기능이 중첩되어 공작물이 손상될 수 있으므로 이 두 기능을 동시에 활성화하면 안 됩니다 . 관련 에러 메시지가 표시됩니다 .

비접선 전환을 통한 모서리에서의 정확한 정지 : M134

표준 동작

회전축을 사용한 위치결정을 수행하는 동안 발생하는 TNC 의 표준 동작은 비접선 윤곽 전환에 전환 요소를 삽입하는 것입니다 . 전환 요소의 윤곽은 가속도 , 가속도율 (떨림) 및 윤곽 편차의 정의된 공차에 따라 달라집니다 .



MP7440 을 사용하면 프로그램을 선택할 때마다 M134 가 자동으로 활성화되도록 TNC 의 표준 동작을 변경할 수 있습니다 (712 페이지의 " 일반 사용자 파라미터 " 참조) .

M114 를 사용한 동작

TNC 에서는 비접선 윤곽 전환에서 정확한 정지를 수행할 수 있도록 회전축을 사용한 위치결정 도중에 공구를 이동합니다 .

적용

M134 는 블록의 시작에 적용되며 , M135 는 블록의 끝에 적용됩니다 .

M135 를 사용하여 M134 를 재설정할 수 있습니다 . Program Run 작동 모드에서 새 프로그램을 선택해도 M134 가 재설정됩니다 .

틸팅축 선택 : M138

표준 동작

TNC 는 기계 제작 업체에서 적절한 기계 파라미터를 설정한 축에서만 M114 및 M128 그리고 3-D 평면 가공을 수행합니다 .

M138 을 사용한 동작

TNC 에서는 M138 을 사용하여 정의한 틸팅축에서만 위의 기능을 수행합니다 .

적용

M138 이 블록의 시작 부분에 적용됩니다 .

축을 입력하지 않고 다시 프로그래밍하면 M138 을 재설정할 수 있습니다 .

NC 블록 예

틸팅축 C 에서만 위의 기능 수행 :

```
L Z+100 R0 FMAX M138 C
```



블록 끝에서 실제 / 공칭 위치에 대해 기계의 운동학 구성 보정 : M114(소프트웨어 옵션 2)

표준 동작

TNC 는 가공 프로그램에서 지정 위치로 공구를 이동합니다. 프로그램에서 틸팅축의 위치가 변경되면 그에 따라 선형축에 생성되는 오프셋을 계산하여 위치결정 블록에서 해당 오프셋을 이송해야 합니다.

M144 를 사용한 동작

TNC 에서 스피들 장치를 추가하는 등의 이유로 인한 기계 운동학 구성의 변경 사항을 위치값으로 계산합니다. 제어형 틸팅축의 위치가 변경되면 공작물에 대한 공구 끝 위치도 함께 변경됩니다. 그 결과 생성되는 오프셋은 위치 표시에서 계산됩니다.



M91/M92 를 사용한 위치결정 블록은 M144 가 활성화되어 있는 경우에만 허용됩니다.

전체 시퀀스 및 싱글 블록 작동 모드의 위치 표시는 틸팅축이 최종 위치에 도달할 때까지 변경되지 않습니다.

적용

M144 가 블록의 시작 부분에 적용됩니다. M144 는 M114, M128 또는 기울어진 작업면과 함께 사용할 수 없습니다.

M145 를 프로그래밍하면 M144 를 취소할 수 있습니다.



기계 제작 업체에서 운동학 설명에 기계 지오메트리를 지정해야 합니다.

기계 공구 제작 업체는 자동 및 수동 작동 모드에서의 동작을 결정합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.



12.73 차원 공구 보정 (소프트웨어 옵션 2)

소개

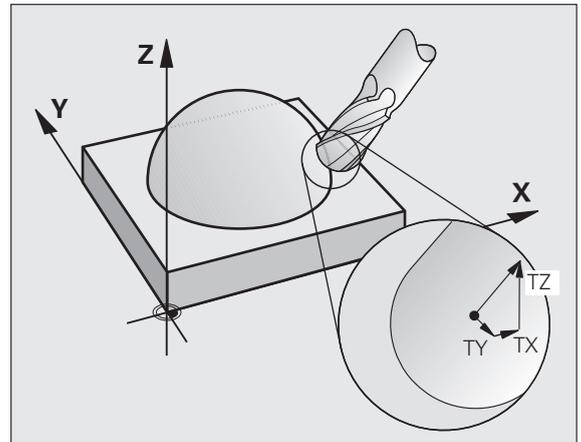
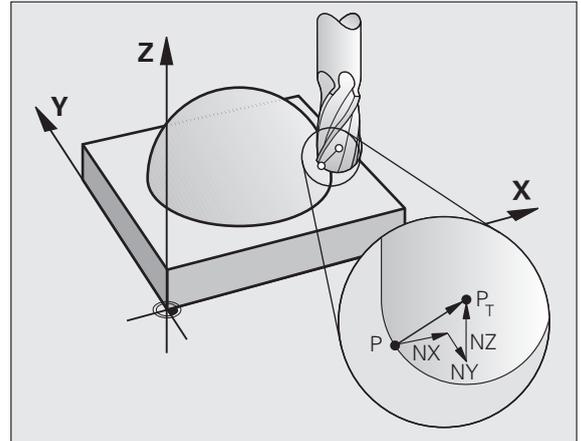
TNC에서는 직선 블록에 대해 3차원 공구 보정(3D 보정)을 수행할 수 있습니다. 이러한 블록에는 직선 끝점의 X, Y 및 Z축 외에도 표면 법선 벡터의 NX, NY 및 NZ 구성 요소도 포함되어야 합니다(536 페이지의 "법선 벡터 정의" 참조).

또한 공구 방향 또는 3차원 반경 보정을 수행하려는 경우 이러한 블록에는 공구 방향을 결정하는 TX, TY 및 TZ 구성 요소가 포함된 법선 벡터도 필요합니다(536 페이지의 "법선 벡터 정의" 참조).

직선 끝점과 표면 법선 벡터 및 공구 방향 구성 요소는 CAM 시스템에서 계산해야 합니다.

응용 예

- CAM 시스템에서 계산된 치수와 일치하지 않는 치수가 지정된 공구 사용(공구 방향 정의를 포함하지 않는 3D 보정).
- 평면 밀링: 표면 법선 벡터 방향으로 커터 지오메트리 보정(공구 방향 정의를 포함하거나 포함하지 않는 3D 보정). 일반적으로 공구의 끝면을 절삭합니다.
- 측면 밀링: 이동 방향 및 공구 방향에 수직으로 커터 반경 보정(공구 방향 정의를 포함하는 3D 반경 보정). 일반적으로 공구의 측면을 절삭합니다.



법선 벡터 정의

법선 벡터는 값 1과 임의의 방향을 포함하는 수학적 값입니다. TNC에는 LN 블록에 대해 최대 법선 벡터 2개, 표면 법선 벡터 방향을 결정하기 위한 법선 벡터 1개, 그리고 공구 방향을 결정하기 위한 법선 벡터 1개 (옵션)가 필요합니다. 표면 법선 벡터의 방향은 NX, NY 및 NZ 구성 요소에 의해 결정됩니다. 엔드밀 및 반경밀을 사용하는 경우 이 방향은 공구 데이터 P_T 로 가공할 공작물 표면에 수직이며 P_T' 또는 P_T 를 통한 환상면 커터와 수직입니다 (그림 참조). 공구 방향은 TX, TY 및 TZ 구성 요소에 의해 결정됩니다.



X, Y, Z? 위치 및 표면 법선 구성 요소 NX, NY, NZ와 TX, TY, TZ의 좌표의 순서는 NC 블록에서 같아야 합니다.

이전 블록에서 값이 변경되지 않은 경우에도 LN 블록에서 모든 좌표와 표면 법선 벡터를 항상 표시해야 합니다.

TX, TY 및 TZ는 항상 숫자값으로 정의해야 합니다. Q 파라미터는 사용할 수 없습니다.

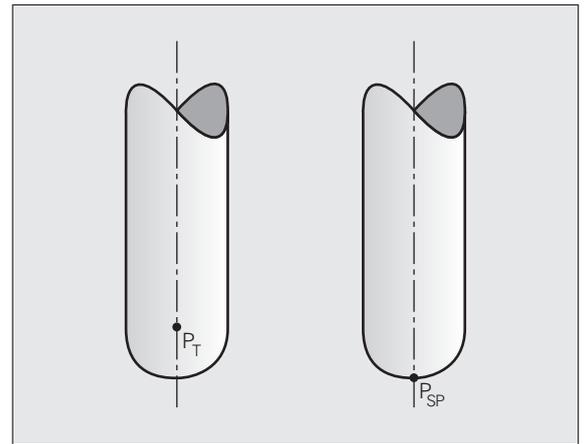
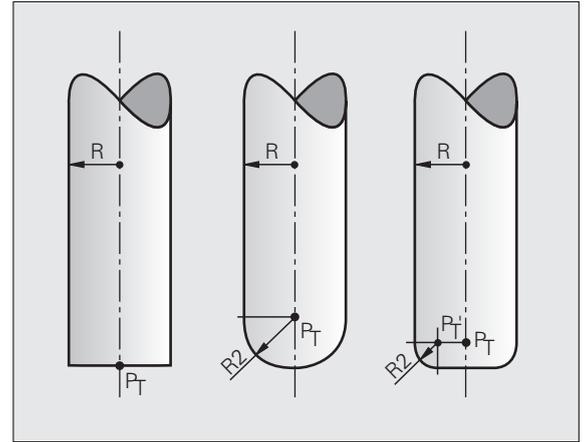
가공 중에 이송 속도가 떨어지지 않도록 법선 벡터는 항상 소수점 7 자리까지 계산하여 출력해야 합니다.

표면 법선 벡터를 포함하는 3-D 보정은 기본 축 X, Y, Z의 좌표에만 적용됩니다.

오버사이즈 (양수 보정값)가 적용된 공구를 삽입하면 에러 메시지가 출력됩니다. M 기능 **M107**을 사용하면 이 에러 메시지를 표시하지 않을 수 있습니다 (203 페이지의 "표면 법선 벡터 및 3D 보정을 포함하는 NC 블록의 사전 요구 사항" 참조).

입력한 공구 오버사이즈로 인해 윤곽이 손상되는 경우 에러 메시지가 표시되지 않습니다.

MP7680은 CAM 시스템에서 공구 길이 보정을 구체 중심 P_T 로부터 계산했는지 아니면 구체의 남극쪽 P_{SP} 로부터 계산했는지를 정의합니다 (그림 참조).



허용 가능한 공구 형태

공구 반경 R 및 $R2$ 를 통해 공구 테이블에서 허용 가능한 공구 형태를 설명할 수 있습니다 (그림 참조).

- 공구 반경 R : 공구 중심에서 공구 둘레까지의 거리
 - 공구 반경 2 $R2$: 공구 끝과 공구 둘레 사이의 곡률 반경
- $R2$ 에 대한 R 의 비율에 따라 공구의 형태가 결정됩니다.
- $R2 = 0$: 엔드밀
 - $R2 = R$: 반경 커터
 - $0 < R2 < R$: 환상면 커터

이러한 데이터는 공구 데이터 P_T 의 좌표도 지정합니다.

측정 도구를 사용하여 보정값

원래 프로그래밍한 크기와 다른 크기가 지정된 공구를 사용하는 경우에는 공구 테이블이나 **TOOL CALL** 에 공구 길이와 반경 간의 차이를 보정값으로 입력할 수 있습니다.

- 양수 보정값 $DL, DR, DR2$: 공구가 원래 공구보다 큼 (오버사이즈).
- 음수 보정값 $DL, DR, DR2$: 공구가 원래 공구보다 작음 (언더사이즈).

그러면 TNC 에서는 공구 테이블과 공구 호출의 보정값을 합하여 공구 위치를 보정합니다.

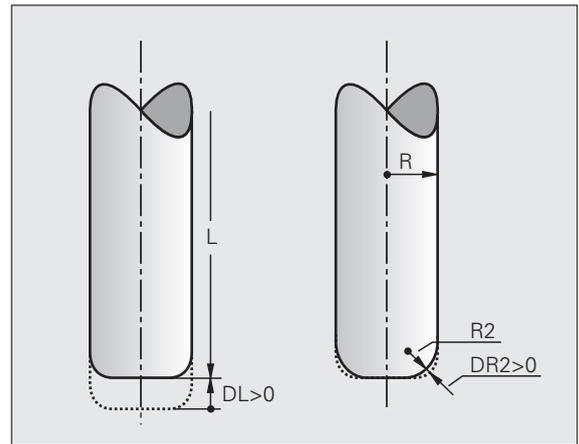
공구 방향이 적용되지 않은 3D 보정

TNC 에서는 공구를 보정값의 합계만큼 표면 법선 벡터 방향으로 이동합니다 (공구 테이블 및 **TOOL CALL**).

예: 표면 법선 벡터를 포함하는 블록 형식

```
1 LN X+31.737 Y+21.954 Z+33.165
  NX+0.2637581 NY+0.0078922 NZ-0.8764339 F1000 M3
```

- LN:** 3-D 보정이 적용된 직선
X, Y, Z: 직선 끝점의 보정된 좌표
NX, NY, NZ: 표면 법선 벡터의 구성 요소
F: 이송 속도
M: 보조 기능



정면 밀링 : 공구 방향을 포함하거나 포함하지 않는 3D 보정

TNC에서는 공구를 보정값의 합계만큼 표면 법선 벡터 방향으로 이동합니다 (공구 테이블 및 **TOOL CALL**).

M128 (530 페이지의 "틸팅축으로 위치결정 작업 시 공구 끝 위치 유지 (TCPM): M128(소프트웨어 옵션 2)" 참조) 이 활성화되어 있는 경우 **LN** 블록에 공구 방향이 프로그래밍되어 있지 않으면 TNC에서는 공구를 공작물 윤곽에 수직으로 유지합니다.

LN 블록 및 **M128** (또는 **TCPM 기능**) 에 공구 방향 **T**가 동시에 정의되어 있는 경우 공구가 정의된 방향으로 이동할 수 있도록 회전축이 자동으로 배치됩니다. **M128** (또는 **TCPM 기능**) 을 활성화하지 않은 경우 **LN** 블록에 방향 벡터 **T**, 가 정의되어 있더라도 이를 무시합니다.



이 기능은 틸팅축 구성에 대해 공간 각도를 정의할 수 있는 기계에만 사용할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

TNC에서 모든 기계에 대해 자동으로 회전축을 배치할 수 없습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.



충돌 위험!

회전축을 제한적으로만 이송할 수 있는 기계의 경우, 자동 위치결정을 수행하려면 테이블을 180° 회전해야 하는 경우가 있습니다. 이 경우 공구 헤드가 공작물이나 클램프와 충돌하지 않도록 해야 합니다.

예 : 공구 방향이 지정되지 않은 표면 법선 벡터를 포함하는 블록 형식

```
LN X+31.737 Y+21.954 Z+33.165 NX+0.2637581
NY+0.0078922 NZ-0.8764339 F1000 M128
```

예 : 표면 법선 방향과 공구 방향을 포함하는 블록 형식

```
LN X+31.737 Y+21.954 Z+33.165 NX+0.2637581
NY+0.0078922 NZ-0.8764339 TX+0.0078922 TY-
0.8764339 TZ+0.2590319 F1000 M128
```

LN: 3-D 보정이 적용된 직선
X, Y, Z: 직선 끝점의 보정된 좌표
NX, NY, NZ: 표면 법선 벡터의 구성 요소
TX, TY, TZ: 공작물 방향 조정을 위한 법선 벡터 구성 요소
F: 이송 속도
M: 보조 기능



측면 밀링 : 공작물 방향이 적용된 3D 반경 보정

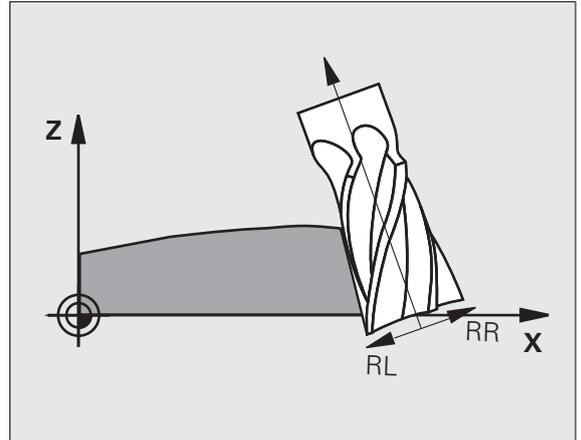
TNC에서는 보정값 **DR** (공구 테이블 및 **TOOL CALL**)의 합만큼 공구를 이동 방향 및 공구 방향에 수직으로 이동합니다. 보정 방향은 반경 보정 **RL/RR**을 사용하여 결정합니다 (그림 참조, 이송 방향 Y+). TNC에서 설정된 공구 방향에 도달하려면 **M128** 기능을 활성화해야 합니다 (530 페이지의 "틸팅축으로 위치결정 작업 시 공구 끝 위치 유지 (TCPM): M128(소프트웨어 옵션 2)" 참조). 그러면 TNC에서 자동으로 회전축을 배치하여 공구가 활성 보정을 통해 정의된 방향에 도달할 수 있도록 합니다.



이 기능은 틸팅축 구성에 대해 공간 각도를 정의할 수 있는 기계에만 사용할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

TNC에서 모든 기계에 대해 자동으로 회전축을 배치할 수 없습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

TNC에서는 정의된 **보정값**만큼 보정 이동을 적용합니다. 공구 테이블에 정의된 공구 경 R은 보정에 적용되지 않습니다.



충돌 위험!

회전축을 제한적으로만 이송할 수 있는 기계의 경우, 자동 위치결정을 수행하려면 테이블을 180° 회전해야 하는 경우가 있습니다. 이 경우 공구 헤드가 공작물이나 클램프와 충돌하지 않도록 해야 합니다.

공구 방향은 두 가지 방법으로 정의할 수 있습니다.

- TX, TY 및 TZ 구성 요소를 사용하여 LN? 블록에서 정의
- 회전축의 좌표를 지정하여 L 블록에서 정의

예 : 공구 방향이 적용된 블록 형식

```
1 LN X+31.737 Y+21.954 Z+33.165 TX+0.0078922 TY-0.8764339 TZ+0.2590319 RR F1000 M128
```

LN: 3-D 보정이 적용된 직선
X, Y, Z: 직선 끝점의 보정된 좌표
TX, TY, TZ: 공작물 방향 조정을 위한 법선 벡터 구성 요소
RR: 공구 반경 보정
F: 이송 속도
M: 보조 기능



예 : 회전축이 포함된 블록 형식

1 L X+31,737 Y+21,954 Z+33,165 B+12,357 C+5,896 RL
F1000 M128

L: 직선
X, Y, Z: 직선 끝점의 보정된 좌표
L: 직선
B, C: 공구 방향에 대한 회전축 좌표
RL: 반경 보정
F: 이송 속도
M: 보조 기능

공구의 접촉 각도에 따른 3D 공구 반경 보정 (3D-ToolComp 소프트웨어 옵션)



소프트웨어 옵션 2를 사용하려면 소프트웨어 옵션 92, 3D ToolComp 도 사용할 수 있어야 합니다.

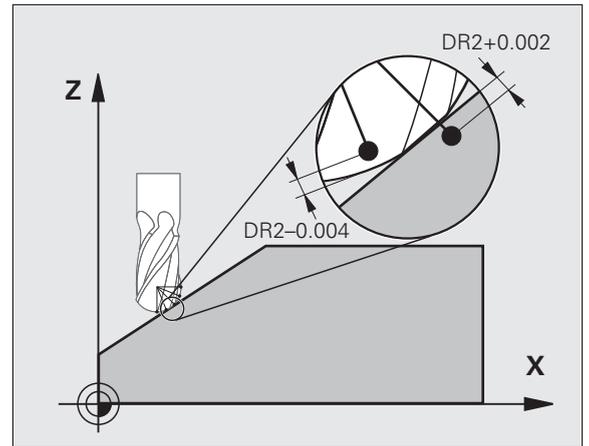
반경 커터의 유효 구체 반경은 생산 공정으로 인해 이상적 형태와 오차가 생기게 됩니다. 최대 형태 오차는 공구 제작 업체에서 지정합니다. 오차는 일반적으로 0.005~0.01mm 입니다.

형태 오차는 레이저 시스템과 TNC의 해당 레이저 사이클을 사용하여 측정할 수 있습니다. 그런 다음 보정값 테이블로 저장할 수 있습니다. 이 테이블에는 각도값과 각 각도값에서 측정된 공칭 반경 **R2** 와의 오차가 포함됩니다.

3D-ToolComp 소프트웨어 옵션은 TNC가 공구의 실제 접촉점에 따라 보정값 테이블에 지정된 값을 보정하도록 해줍니다.

요구 사항

- 소프트웨어 옵션 **3D-ToolComp** 활성화
- 소프트웨어 옵션 2, **3-D machining** 활성화
- MP7680, bit 6을 값 1로 설정해야 합니다. TNC가 공구 길이 보정 중에 공구 테이블의 **R2** 를 고려합니다.
- 공구 테이블 (TOOL.T)의 **DR2TABLE** 열 활성화 (MP 7266.42)
- 공구가 레이저 시스템으로 측정되고 보정값 테이블을 **TNC:W**아래의 디렉터리에서 사용 가능. 또는 보정 테이블을 직접 생성할 수도 있습니다 (541 페이지의 "보정값 테이블" 참조).
- 공구 크기 **L**, **R** 및 **R2** 를 공구 테이블 (TOOL.T)에 입력
- 보정될 공구에 대한 보정값 테이블의 경로 이름 (파일 확장자 미포함)을 공구 테이블 (TOOL.T)의 **DR2TABLE** 열에 입력 (184 페이지의 "공구 테이블: 표준 공구 데이터" 참조)
- NC 프로그램: 표면 법선 벡터를 사용하는 NC 블록이 필요합니다 (543 페이지의 "NC 프로그램" 참조).



보정값 테이블



레이저 측정 사이클 588 이 보정값 테이블을 자동으로 생성합니다. 이와 관련된 내용은 레이저 측정 사이클에 관한 문서를 참조하십시오.

보정값 테이블을 직접 생성하고 데이터를 입력하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ 파일 관리자를 호출하려면 PGM MGT 키를 누릅니다.
- ▶ 확장자가 TAB 인 파일 이름을 입력하고 ENT 키로 입력을 확인합니다. 그러면 팝업 창에 영구 저장된 테이블 형식이 표시됩니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 테이블 형식 **3DTOOLCOMP.TAB** 을 선택하고 ENT 키를 눌러 이를 확인합니다. 라인 1 개와 3D-ToolComp 기능에 필요한 열이 포함된 새 테이블이 열립니다.



보정값 테이블은 "자유 정의 테이블" 입니다. 485 페이지의 "자유 정의 테이블" 참조 자유 정의 테이블 사용에 대한 추가 정보: .



새 .tab 파일을 열 때 팝업 창 또는 **3DTOOLCOMP** 테이블 형식이 나타나지 않을 경우 먼저 샘플 파일 복사 기능을 사용하여 테이블 형식을 생성해야 합니다 (674 페이지의 "샘플 파일 복사" 참조).

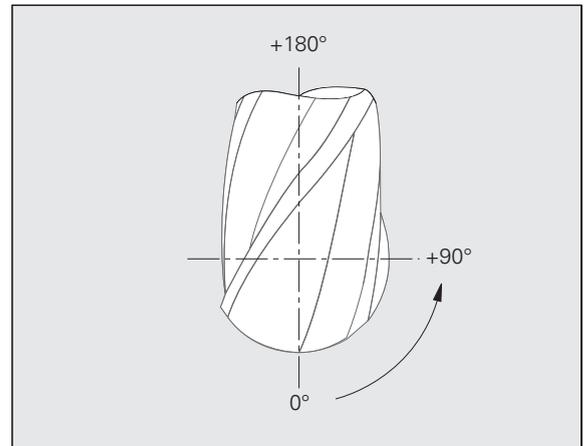
TNC 는 보정값 테이블의 다음 열을 평가합니다.

- **ANGLE:**
결정된 보정값 **NOM-DR2** 가 속한 공구 절삭 날에서의 각도. 입력 범위: 0°~180°(반경 커터의 경우 각도 값이 0°~90°)
- **NOM-R2:**
공구의 공칭 반경 R2. TNC 는 보정 값 테이블의 끝을 결정할 때 **NOM-R2** 의 값만 사용합니다. 테이블의 끝은 **NOM-R2** 열에 value=0 이 입력된 라인입니다.
- **NOM-DR2:**
공칭값과의 편차 (오버사이즈) 이며, 음수 (언더사이즈) 가 허용됩니다.



TNC 는 보정값 테이블에서 최대 50 개 라인을 평가합니다.

TNC 는 ANGLE 열에서 음수 각도 값을 평가하지만 항상 공구의 양수 각도 범위에서 보정값을 보정합니다.



기능

표면 법선 벡터를 사용한 프로그램을 실행 중이고 보정값 테이블 (DR2TABLE 열) 을 공구 테이블 (TOOL.T) 의 활성 공구에 지정한 경우 TNC 가 TOOL.T 의 보정값 DR2 대신 보정값 테이블의 값을 사용합니다.

이때 TNC 는 공구와 공작물의 현재 접촉점에 대해 정의된 보정값 테이블의 보정값을 고려합니다. 접촉점이 두 보정점 사이일 경우 TNC 는 가장 가까운 두 각도 사이에서 선형으로 보정값을 보간합니다.

예 :

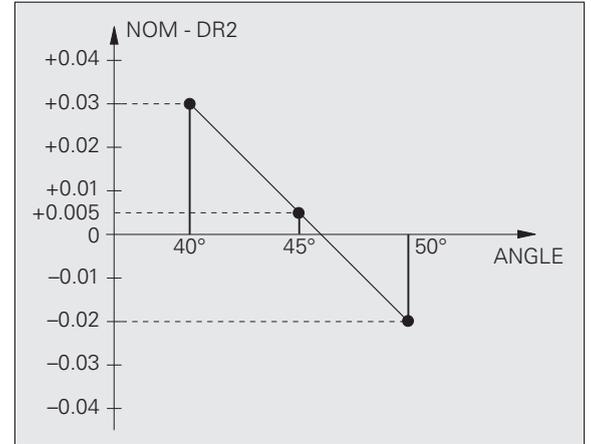
각도값	보정값
40°	+0.03 mm(측정값)
50°	-0.02mm(측정값)
45°(접촉점)	+0.005mm(보간값)



TNC 는 보간을 통해 보정값을 결정할 수 없는 경우 에러 메시지를 표시합니다.

보정값이 양수인 경우에도 M107 (양수 보정값에 대한 에러 메시지 숨김) 의 프로그래밍이 필요하지 않습니다.

TNC 가 TOOL.T 의 DR2 또는 보정값 테이블의 보정값을 사용합니다. 필요할 경우, TOOL CALL 블록의 DR2 를 통해 추가 보정량 (예 : 표면 오버사이즈) 을 정의할 수 있습니다.



NC 프로그램

3D ToolComp 는 표면 법선 벡터를 사용한 프로그램에서만 작동합니다 (536 페이지의 " 법선 벡터 정의 " 참조). CAM 시스템을 통해 NC 프로그램을 생성할 때 반드시 다음 사항을 고려해야 합니다.

- NC 프로그램이 구체의 중심을 참조하여 계산되는 경우 공구 테이블 (TOOL.T) 에 반경 커터의 공칭 반경값 **R2** 를 정의해야 합니다.
- NC 프로그램이 구체의 남극을 참조하여 계산되는 경우에는 반경 커터의 공칭 반경값 **R2** 이외에 공구 테이블 (TOOL.T) 의 **DL** 열에서 **R2** 를 음수 보정 길이로 정의해야 합니다.

예 : 표면 법선 벡터를 사용한 3 축 프로그램

FUNCTION TCPM OFF

**LN X+31.737 Y+21.954 Z+33.165 NX+0.2637581
NY+0.0078922 NZ-0.8764339 F1000**

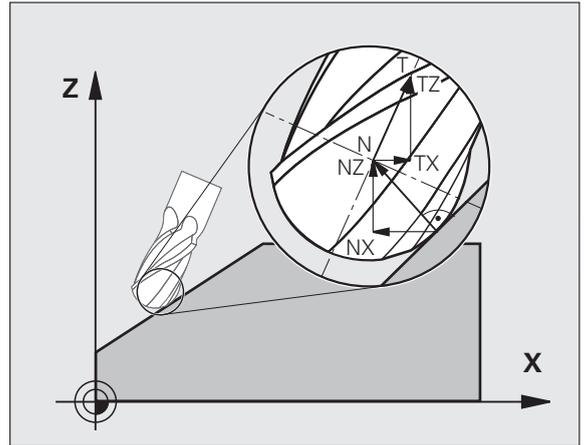
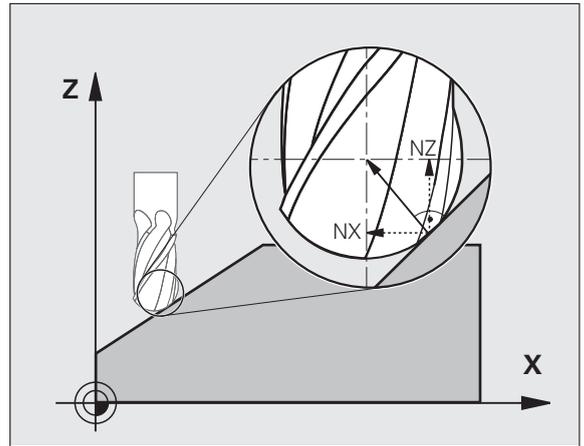
X, Y, Z: 선행 공구점의 위치
NX, NY, NZ: 표면 법선 벡터의 구성 요소

예 : 표면 법선 벡터를 사용한 5 축 프로그램

FUNCTION TCPM F TCP AXIS POS PATHCTRL AXIS

**LN X+31.737 Y+21.954 Z+33.165 NX+0.2637581
NY+0.0078922 NZ-0.8764339 TX+0.0078922 TY-
0.8764339 TZ+0.2590319 F1000**

X, Y, Z: 선행 공구점의 위치
NX, NY, NZ: 표면 법선 벡터의 구성 요소
TX, TY, TZ: 공작물 방향 조정을 위한 법선 벡터 구성 요소



12.8 경로 윤곽 — 스플라인 보간 (소프트웨어 옵션 2)

응용 분야

CAM 시스템에서 스플라인으로 설명되는 윤곽을 가공하려는 경우에는 해당 윤곽을 TNC 로 직접 전송한 다음 실행하면 됩니다. TNC 에는 3 차 다항식을 2 개, 3 개, 4 개 또는 5 개 축에서 실행하기 위한 스플라인 보간기가 있습니다.



하지만 TNC 에서 스플라인 블록을 편집할 수는 없습니다.
예외: 이송 속도 **F** 및 스플라인 블록의 보조 기능 **M**.

예: 3 축의 블록 형식

7 L X+28.338 Y+19.385 Z-0.5 FMAX	스플라인 시작점
8 SPL X24.875 Y15.924 Z-0.5 K3X-4.688E-002 K2X2.459E-002 K1X3.486E+000 K3Y-4.563E-002 K2Y2.155E-002 K1Y3.486E+000 K3Z0.000E+000 K2Z0.000E+000 K1Z0.000E+000 F10000	스플라인 끝점 X 축의 스플라인 파라미터 Y 축의 스플라인 파라미터 Z 축의 스플라인 파라미터
9 SPL X17.952 Y9.003 Z-0.500 K3X5.159E-002 K2X-5.644E-002 K1X6.928E+000 K3Y3.753E-002 K2Y-2.644E-002 K1Y6.910E+000 K3Z0.000E+000 K2Z0.000E+000 K1Z0.000E+000	스플라인 끝점 X 축의 스플라인 파라미터 Y 축의 스플라인 파라미터 Z 축의 스플라인 파라미터
10 ...	

TNC 는 다음 3 차 다항식에 따라 스플라인 블록을 실행합니다.

$$X(t) = K3X \cdot t^3 + K2X \cdot t^2 + K1X \cdot t + X$$

$$Y(t) = K3Y \cdot t^3 + K2Y \cdot t^2 + K1Y \cdot t + Y$$

$$Z(t) = K3Z \cdot t^3 + K2Z \cdot t^2 + K1Z \cdot t + Z$$

여기서 변수 t 는 1 에서 0 으로 바뀝니다. 변수 t 는 이송 속도와 스플라인 길이에 따라 증분됩니다.



예: 5 개 축의 블록 형식

7 L X+33.909 X-25.838 Z+75.107 A+17 B-10.103 FMAX	스플라인 시작점
8 SPL X+39.824 Y-28.378 Z+77.425 A+17.32 B-12.75 K3X+0.0983 K2X-0.441 K1X-5.5724 K3Y-0.0422 K2Y+0.1893 1Y+2.3929 K3Z+0.0015 K2Z-0.9549 K1Z+3.0875 K3A+0.1283 K2A-0.141 K1A-0.5724 K3B+0.0083 K2B-0.413 E+2 K1B-1.5724 E+1 F10000	스플라인 끝점 X 축의 스플라인 파라미터 Y 축의 스플라인 파라미터 Z 축의 스플라인 파라미터 A 축의 스플라인 파라미터 B 축의 스플라인 파라미터 (지수 표기 포함)
9 ...	

TNC 는 다음 3 차 다항식에 따라 스플라인 블록을 실행합니다 .

$$X(t) = K3X \cdot t^3 + K2X \cdot t^2 + K1X \cdot t + X$$

$$Y(t) = K3Y \cdot t^3 + K2Y \cdot t^2 + K1Y \cdot t + Y$$

$$Z(t) = K3Z \cdot t^3 + K2Z \cdot t^2 + K1Z \cdot t + Z$$

$$A(t) = K3A \cdot t^3 + K2A \cdot t^2 + K1A \cdot t + A$$

$$B(t) = K3B \cdot t^3 + K2B \cdot t^2 + K1B \cdot t + B$$

여기서 변수 t 는 1 에서 0 으로 바뀝니다 . 변수 t 는 이송 속도와 스플라인 길이에 따라 증분됩니다 .





스플라인 블록의 모든 끝점 좌표에 대해 스플라인 파라미터 K3 에서 K1 까지를 프로그래밍해야 합니다 . 끝점 좌표는 스플라인 블록 내에서 원하는 순서로 프로그래밍할 수 있습니다 .

TNC에서는 각 축에 대해 항상 스플라인 파라미터 K를 K3, K2, K1 순으로 지정해야 합니다 .

TNC에서는 기본축 X, Y 및 Z 이외에도 보조축 U, V 및 W와 회전축 A, B 및 C를 처리할 수 있습니다 . 그런 후에 해당하는 개별 축을 스플라인 파라미터 K에서 프로그래밍해야 합니다

(예 : K3A+0.0953 K2A-0.441 K1A+0.5724).

위에 있는 스플라인 파라미터 K의 절대값이 9.99999999보다 커지면 포스트프로세서에서 K를 지수 표기 (예 :K3X+1.2750E2)로 출력해야 합니다 .

TNC에서는 작업면이 기울어져 있는 경우에도 스플라인 블록을 사용하여 프로그램을 실행할 수 있습니다 .

특정 스플라인에서 다음 스플라인으로의 전환은 최대한 접선 (방향 변경이 0.1° 미만)으로 진행되어야 합니다 . 그렇지 않으면 TNC는 필터 기능이 비활성화되어 기계 공구가 흔들리는 경우 해당 위치에서 정확한 정지를 수행합니다 . 필터 기능이 활성화되어 있는 경우에는 그에 따라 이러한 위치에서 이송 속도가 줄어듭니다 .

스플라인 시작점에 대해 허용되는 편차는 이전 윤곽의 끝점에서 1μm 이하입니다 . 편차가 이보다 더 큰 경우 에러 메시지가 표시됩니다 .

입력 범위

- 스플라인 끝점 : -99,999.9999~+99,999.9999
- 스플라인 파라미터 K: -9.99999999 ~ +9.99999999
- 스플라인 파라미터 K에 대한 지수 : -255 to +255(자연수)





13

프로그래밍 : 팔레트 관리



13.1 팔레트 관리

애플리케이션



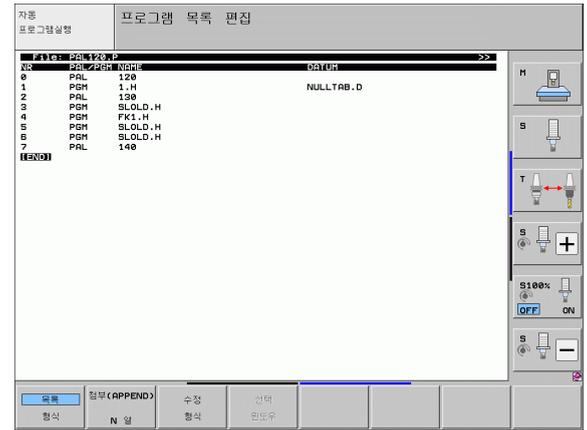
팔레트 테이블 관리는 기계 의존형 기능입니다. 표준 기능 범위는 아래에 설명되어 있습니다. 자세한 내용은 기계 공구 설명서를 참조하십시오.

팔레트 테이블은 팔레트 변경기와 함께 머시닝센터에 사용됩니다. 팔레트 테이블은 서로 다른 팔레트에 필요한 파트 프로그램을 호출하고, 프리셋과 데이텀 전환 또는 데이텀 테이블을 활성화합니다.

또한 팔레트 테이블을 사용하여 기준점이 서로 다른 여러 프로그램을 연속 실행할 수 있습니다.

팔레트 테이블에는 다음과 같은 정보가 포함되어 있습니다.

- **PAL/PGM** (필수 입력 항목):
팔레트 또는 NC 프로그램 ID(ENT 또는 NO ENT 로 선택)
- **NAME** (필수 입력 항목):
팔레트 또는 프로그램의 이름입니다. 팔레트의 이름은 기계 제작 업체에서 결정합니다 (기계 공구 설명서 참조). 프로그램 이름은 팔레트 테이블과 같은 디렉터리에 저장해야 합니다. 그렇지 않은 경우에는 프로그램의 전체 경로 이름을 입력해야 합니다.
- **PALPRES** (옵션 입력 항목):
팔레트 프리셋 테이블의 프리셋 번호입니다. TNC 에서 여기에 정의된 프리셋 번호를 팔레트 데이텀으로 해석합니다 (**PAL** 열의 **PAL/PGM** 항목). 팔레트 프리셋을 사용하여 팔레트 간의 기계적 차이를 보정할 수 있습니다. 팔레트 프리셋은 팔레트가 추가되면 자동으로 활성화됩니다.
- **PRESET** (옵션 입력 항목):
프리셋 테이블의 프리셋 번호입니다. 여기에 정의된 프리셋 번호는 TNC 에서 팔레트 데이텀 (**PAL/PGM** 열의 **PAL** 항목) 또는 공작물 데이텀 (**PAL/PGM** 라인의 **PGM** 항목) 으로 해석됩니다. 기계에 활성 팔레트 프리셋 테이블이 있는 경우 공작물 데이텀에 대한 **PRESET** 열만 사용하십시오.
- **DATUM** (옵션 입력 항목):
데이텀 테이블의 이름입니다. 데이텀 테이블은 팔레트 테이블과 같은 디렉터리에 저장해야 합니다. 그렇지 않은 경우 데이텀 테이블의 전체 경로 이름을 입력해야 합니다. 데이텀 테이블의 데이텀은 사이클 7 **DATUM SHIFT** 를 통해 NC 프로그램에서 활성화할 수 있습니다.



- **X, Y, Z** (옵션 입력 항목, 다른 축도 가능):
팔레트 이름의 경우 프로그래밍된 좌표는 기계 데이터베이스를 기준으로 합니다. NC 프로그램의 경우 프로그래밍된 좌표는 팔레트 데이터베이스를 기준으로 합니다. 이러한 항목은 사용자가 수동 작동 모드에서 마지막으로 설정한 데이터베이스를 덮어씁니다. M104를 사용하면 마지막으로 설정한 데이터베이스를 다시 활성화할 수 있습니다. 실제 위치 캡처 키를 누르면 여러 점이 데이터베이스로 자동 입력되도록 설정할 수 있는 창이 열립니다(아래 표 참조).

위치	의미
실제값	활성 좌표계를 참조한 현재 공구 위치의 좌표를 입력합니다.
기준값	기계 데이터베이스를 참조한 현재 공구 위치의 좌표를 입력합니다.
ACTUAL 측정된 값	수동 운전 모드에서 마지막으로 프로그래밍된 데이터베이스의 활성 좌표계를 기준으로 하는 좌표를 입력합니다.
REF 측정 값	수동 운전 모드에서 마지막으로 프로그래밍된 데이터베이스의 기계 데이터베이스를 기준으로 하는 좌표를 입력합니다.

화살표 키와 ENT 키를 사용하여 확인할 위치를 선택합니다. 그런 다음 ALL VALUES[모든 값] 소프트 키를 누르면 모든 활성축의 개별 좌표가 팔레트 테이블에 저장됩니다. PRESENT VALUE[현재 값] 소프트 키를 사용하면 팔레트 테이블에서 현재 강조 표시된 축의 좌표가 저장됩니다.



NC 프로그램을 사용하기 전에 팔레트를 정의하지 않은 경우 프로그래밍된 좌표가 기계 데이터베이스를 참조합니다. 항목을 정의하지 않은 경우 수동으로 설정한 데이터베이스는 활성화된 상태로 유지됩니다.

편집 기능	소프트 키
테이블 시작 선택	
테이블 끝 선택	
테이블에서 이전 페이지 선택	
테이블에서 다음 페이지 선택	
테이블의 마지막 라인으로 삽입	

편집 기능	소프트 키
테이블에서 마지막 라인 삭제	삭제 선택
다음 라인의 시작 위치로 이동	다음 선택
테이블 끝에 입력 가능한 행 수 추가	첨부 (APPEND) N 열
강조 표시된 필드 복사 (두 번째 소프트 키 행)	복사 영역
복사된 필드 삽입 (두 번째 소프트 키 행)	붙여넣기 영역

팔레트 테이블 선택

- ▶ 프로그램 작성 편집 또는 프로그램 실행 모드에서 파일 관리자를 호출합니다. PGM MGT 키를 누릅니다.
- ▶ .P 파일 형식 모두 표시: SELECT TYPE[형식 선택] 및 SHOW .P[.P 표시] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 팔레트 테이블을 선택하거나 새 파일 이름을 입력하여 테이블을 생성합니다.
- ▶ ENT 키로 입력을 확인합니다.

팔레트 파일 종료

- ▶ 파일 관리자 호출: PGM MGT 키를 누릅니다.
- ▶ 다른 형식의 파일을 선택하려면 SELECT TYPE[형식 선택] 소프트 키와 원하는 파일 형식의 소프트 키 (예: SHOW .H[.H 표시])를 차례로 누릅니다.
- ▶ 원하는 파일을 선택합니다.



팔레트 프리셋 테이블을 사용한 팔레트 데이터 관리



팔레트 프리셋 테이블은 기계 제작 업체에서 구성합니다 (기계 공구 설명서 참조).

팔레트 데이터 관리용 프리셋 테이블과 공작물 데이터 관리용 프리셋 테이블을 사용할 수 있습니다. 따라서 공작물 데이터의 팔레트 데이터를 별도로 관리할 수 있습니다.

팔레트 데이터는 개별 팔레트 간의 기계적 차이를 쉽게 보정하는 방법입니다.

팔레트 데이터를 결정하기 위해, 수동 프로빙 기능의 추가 소프트웨어를 사용하여 팔레트 프리셋 테이블에 프로빙 결과를 저장할 수도 있습니다 (603 페이지의 "팔레트 프리셋 테이블에 측정된 값 저장" 참조).



하나의 공작물 데이터와 하나의 팔레트 데이터만 동시에 활성화될 수 있습니다. 두 데이터는 합계로 적용됩니다.

TNC의 추가 상태 표시에 활성 팔레트 프리셋 수가 표시됩니다 (87 페이지의 "일반 팔레트 정보 (PAL 탭)" 참조).



팔레트 프리셋 테이블 사용



팔레트 프리셋 테이블을 변경하려면 기계 제작 업체와 협의해야 합니다!

기계 제작 업체가 팔레트 프리셋 테이블을 활성화한 경우 팔레트 프리셋 테이블을 **Manual[수동]** 모드에서 다음과 같이 편집할 수 있습니다.

▶ 수동 운전 또는 핸드휠 모드를 핸드휠 작동 모드를 사용하는 방법



▶ 프리셋 테이블 열기: DATUM MANAGEMENT[데이텀 관리] 소프트 키를 누릅니다. TNC 에서 프리셋 테이블을 엽니다.

▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.



▶ 팔레트 프리셋 테이블 열기: PALLET PRESET TBL[팔레트 프리셋 테이블] 소프트 키를 누릅니다. 사용할 수 있는 여러 소프트 키가 표시됩니다(아래 표 참조).

다음과 같은 편집 기능을 사용할 수 있습니다.

테이블 모드의 편집 기능	소프트 키
테이블 시작 선택	
테이블 끝 선택	
테이블에서 이전 페이지 선택	
테이블에서 다음 페이지 선택	
단일 행을 테이블의 마지막 행으로 삽입	
테이블에서 마지막 라인 삭제	
편집 설정 / 해제	
현재 선택한 행의 팔레트 데이텀 활성화(두 번째 소프트 키 행)	
현재 활성 팔레트 데이텀 비활성화(두 번째 소프트 키 행)	



팔레트 파일 실행



MP7683 은 팔레트 테이블을 블록 단위로 실행할 것인지 아니면 연속적으로 실행할 것인지를 정의합니다.

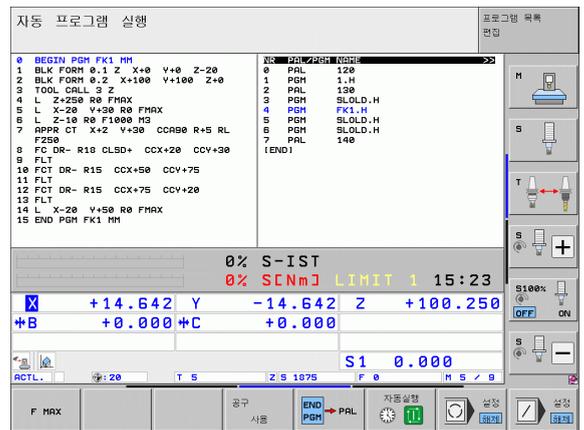
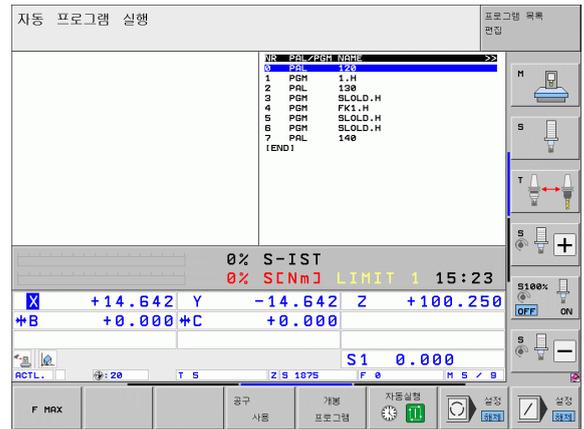
공구 사용 테스트를 활성화하도록 기계 파라미터 7246 이 설정되어 있는 경우 팔레트에서 사용되는 모든 공구에 대해 공구 서비스 수명을 모니터링할 수 있습니다 (204 페이지의 "공구 사용 테스트" 참조).

- ▶ 프로그램 실행, 전체 시퀀스 또는 프로그램 실행, 단일 블록 작동 모드에서 파일 관리자를 선택합니다. PGM MGT 키를 누릅니다.
- ▶ .P 파일 형식 모두 표시: SELECT TYPE[형식 선택] 및 SHOW .P[P 표시] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 팔레트 테이블을 선택하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ 팔레트 테이블을 실행하는 방법: NC Start[NC 시작] 버튼을 누릅니다. 그러면 MP7683 에 설정된 대로 팔레트가 실행됩니다.

팔레트 테이블 실행을 위한 화면 레이아웃

PROGRAM + PALLET[프로그램 + 팔레트] 화면 레이아웃을 선택하면 프로그램 내용과 팔레트 파일 내용을 화면에 함께 표시할 수 있습니다. 실행 도중 왼쪽에는 프로그램 블록이, 오른쪽에는 팔레트가 각각 표시됩니다. 실행 전에 프로그램 내용을 확인하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ 팔레트 테이블을 선택합니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 확인할 프로그램을 선택합니다.
- ▶ OPEN PGM[PGM 열기] 소프트 키를 누르면 선택한 프로그램이 화면에 표시됩니다. 이제 화살표 키를 사용하여 프로그램을 살펴볼 수 있습니다.
- ▶ 팔레트 테이블로 돌아가려면 END PGM[PGM 종료] 소프트 키를 누릅니다.



13.2 공구 중심 가공을 통한 팔레트 작업

애플리케이션



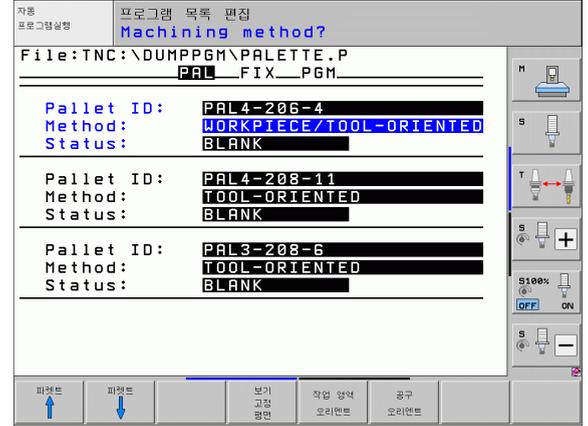
공구 중심 가공과 조합된 팔레트 관리는 기계 의존형 기능입니다. 표준 기능 범위는 아래에 설명되어 있습니다. 자세한 내용은 기계 공구 설명서를 참조하십시오.

팔레트 테이블은 팔레트 변경기와 함께 머시닝 센터에 사용됩니다. 팔레트 테이블은 서로 다른 팔레트에 필요한 파트 프로그램을 호출하고, 데이텀 전환 또는 데이텀 테이블을 활성화합니다.

또한 팔레트 테이블을 사용하여 기준점이 서로 다른 여러 프로그램을 연속 실행할 수 있습니다.

팔레트 테이블에는 다음과 같은 정보가 포함되어 있습니다.

- **PAL/PGM** (필수 입력 항목):
PAL 항목은 팔레트를 식별하고 **FIX** 항목은 픽스처 레벨을 표시하며 **PGM** 은 공작물 입력에 사용됩니다.
- **W-STATE** :
 현재 가공 상태입니다. 가공 상태는 현재 가공 단계를 확인하는 데 사용됩니다. 가공되지 않은 (원시) 공작물에 대해서는 **BLANK** 를 입력합니다. 가공 중에 이 항목은 **INCOMPLETE**, 로 바뀌며 가공이 완료되면 **ENDED** 로 바뀝니다. **EMPTY** 항목은 공작물이 클램핑되지 않는 공간을 식별하는 데 사용됩니다. **SKIP** 항목을 사용하면 TNC 가 공작물을 가공하지 않도록 지정합니다.
- **METHOD** (필수 입력 항목):
 프로그램 최적화 방법을 결정하는 항목입니다. **WPO** 를 입력하면 공작물 중심 가공이 수행됩니다. **TO** 를 입력하면 공구 중심 가공이 수행됩니다. 공구 중심 가공에서 후속 공작물을 포함하려면 **CTO** (Continued Tool Oriented) 를 입력해야 합니다. 팔레트 픽스처에도 공구 중심 가공을 사용할 수 있지만 여러 팔레트에는 사용할 수 없습니다.
- **NAME** (필수 입력 항목):
 팔레트 또는 프로그램의 이름입니다. 팔레트의 이름은 기계 제작 업체에서 결정합니다 (기계 공구 설명서 참조). 프로그램은 팔레트 테이블과 같은 디렉터리에 저장해야 합니다. 그렇지 않은 경우에는 프로그램의 전체 경로 및 이름을 입력해야 합니다.



- **PALPRESET** (옵션 입력 항목):
팔레트 프리셋 테이블의 프리셋 번호입니다. TNC 는 여기에 정의된 프리셋 번호를 팔레트 데이텀으로 해석합니다 (**PAL/PGM** 열의 **PAL** 항목). 팔레트 프리셋을 사용하여 팔레트 간의 기계적 차이를 보정할 수 있습니다. 팔레트 프리셋은 팔레트가 추가되면 자동으로 활성화됩니다.
- **PRESET** (옵션 입력 항목):
프리셋 테이블의 프리셋 번호입니다. 여기에 정의된 프리셋 번호는 TNC 에서 팔레트 데이텀 (**PAL/PGM** 열의 **PAL** 항목) 또는 공작물 데이텀 (**PAL/PGM** 라인의 **PGM** 항목) 으로 해석됩니다. 기계에 활성 팔레트 프리셋 테이블이 있는 경우 공작물 데이텀에 대한 **PRESET** 열만 사용하십시오.
- **DATUM** (옵션 입력 항목):
데이텀 테이블의 이름입니다. 데이텀 테이블은 팔레트 테이블과 같은 디렉터리에 저장해야 합니다. 그렇지 않은 경우 데이텀 테이블의 전체 경로 이름을 입력해야 합니다. 데이텀 테이블의 데이텀은 사이클 7 **DATUM SHIFT** 를 통해 NC 프로그램에서 활성화할 수 있습니다.
- **X, Y, Z** (옵션 입력 항목, 다른 축도 가능):
팔레트 및 픽스처의 경우 프로그래밍된 좌표는 기계 데이텀을 기준으로 합니다. NC 프로그램의 경우 프로그래밍된 좌표는 팔레트 또는 픽스처 데이텀을 기준으로 합니다. 이러한 항목은 사용자가 수동 작동 모드에서 마지막으로 설정한 데이텀을 덮어씁니다. M104 를 사용하면 마지막으로 설정한 데이텀을 다시 활성화할 수 있습니다. 실제 위치 캡처 키를 누르면 여러 점이 데이텀으로 자동 입력되도록 설정할 수 있는 창이 열립니다 (아래 표 참조).

위치	의미
실제값	활성 좌표계를 참조한 현재 공구 위치의 좌표를 입력합니다.
기준값	기계 데이텀을 참조한 현재 공구 위치의 좌표를 입력합니다.
ACTUAL 측정된 값	수동 운전 모드에서 마지막으로 프로빙된 데이텀의 활성 좌표계를 기준으로 하는 좌표를 입력합니다.
REF 측정 값	수동 운전 모드에서 마지막으로 프로빙된 데이텀의 기계 데이텀을 기준으로 하는 좌표를 입력합니다.



화살표 키와 ENT 키를 사용하여 확인할 위치를 선택합니다. 그런 다음 ALL VALUES[모든 값] 소프트 키를 누르면 모든 활성축의 개별 좌표가 팔레트 테이블에 저장됩니다. PRESENT VALUE[현재 값] 소프트 키를 사용하면 팔레트 테이블에서 현재 강조 표시된 축의 좌표가 저장됩니다.



NC 프로그램을 사용하기 전에 팔레트를 정의하지 않은 경우 프로그래밍된 좌표가 기계 데이터를 참조합니다. 항목을 정의하지 않은 경우 수동으로 설정한 데이터는 활성화된 상태로 유지됩니다.

- **SP-X, SP-Y, SP-Z** (옵션 입력 항목 , 다른 축도 가능):
축의 안전 위치를 입력할 수 있습니다. 이러한 위치는 NC 매크로에서 SYSREAD FN18 ID510 NR 6 을 사용하여 읽을 수 있습니다. SYSREAD FN18 ID510 NR 5 는 열에 값이 프로그래밍되었는지 여부를 확인하는 데 사용할 수 있습니다. 입력한 위치는 이러한 값을 읽고 그에 따라 NC 매크로에 프로그래밍하는 경우에만 접근합니다.
- **CTID** (TNC 에서 입력):
TNC 에서 지정하는 컨택스트 ID 번호에는 가공 프로세스에 대한 지침이 포함되어 있습니다. 항목을 삭제하거나 변경하면 가공을 재개할 수 없습니다.
- **FIXTURE**
이 열에 팔레트 테이블을 가공하는 동안 TNC 가 자동으로 활성화해야 하는 픽스처 보관 파일 (ZIP 파일) 을 입력할 수 있습니다. 픽스처 관리를 사용하여 픽스처 보관 파일을 보관해야 합니다 (427 페이지의 " 픽스처 관리 " 참조).

테이블 모드의 편집 기능	소프트 키
테이블 시작 선택	
테이블 끝 선택	
테이블에서 이전 페이지 선택	
테이블에서 다음 페이지 선택	
테이블의 마지막 라인으로 삽입	
테이블에서 마지막 라인 삭제	



테이블 모드의 편집 기능	소프트 키
다음 라인의 시작 위치로 이동	
테이블 끝에 입력 가능한 행 수 추가	
테이블 형식 편집	

입력 폼 모드의 편집 기능	소프트 키
이전 팔레트 선택	
다음 팔레트 선택	
이전 픽스처 선택	
다음 픽스처 선택	
이전 공작물 선택	
다음 공작물 선택	
팔레트 레벨로 전환	
픽스처 레벨로 전환	
공작물 레벨로 전환	
표준 팔레트 뷰 선택	
세부 팔레트 뷰 선택	
표준 픽스처 뷰 선택	
세부 픽스처 뷰 선택	
표준 공작물 뷰 선택	
세부 공작물 뷰 선택	



입력 폼 모드의 편집 기능	소프트 키
팔레트 삽입	삽입 팔레트
픽스처 삽입	삽입 부가 장치
공작물 삽입	삽입 작업영역
팔레트 삭제	삭제 팔레트
픽스처 삭제	삭제 부가 장치
공작물 삭제	삭제 작업영역
버퍼 메모리 내용 삭제	삭제 중계 기억장치
공구 최적화 가공	공구 오리엔트
공작물 최적화 가공	작업 영역 오리엔트
가공 형식 연결 또는 분리	연결함 연결연함
레벨을 비어 있는 것으로 표시	비어있는 위치
레벨을 가공하지 않은 것으로 표시	불랭크



팔레트 파일 선택

- ▶ 프로그램 작성 편집 또는 프로그램 실행 모드에서 파일 관리자를 호출합니다. PGM MGT 키를 누릅니다.
- ▶ .P 파일 형식 모두 표시: SELECT TYPE[형식 선택] 및 SHOW .P[P 표시] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 팔레트 테이블을 선택하거나 새 파일 이름을 입력하여 테이블을 생성합니다.
- ▶ ENT 키로 입력을 확인합니다.

입력 품을 통해 팔레트 설정

공구 중심? 또는 공작물 중심? 가공을 통한 팔레트 작업은 다음과 같은 세 가지 레벨로 구분됩니다.

- 팔레트 레벨 **PAL**
- 픽스처 레벨 **FIX**
- 공작물 레벨 **PGM**

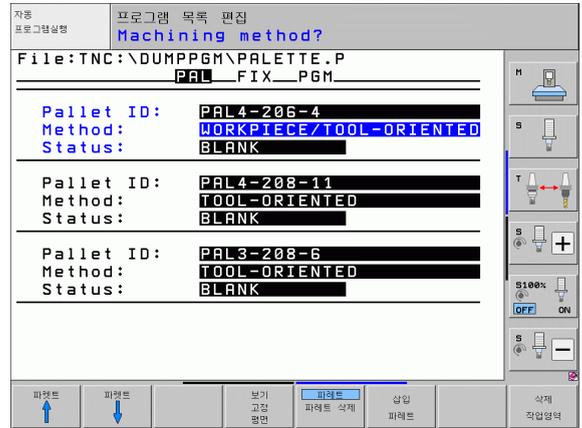
각 레벨에서 상세 뷰로 전환할 수 있습니다. 표준 뷰에서 가공 방법과 팔레트, 픽스처 및 공작물 상태를 설정합니다. 기존 팔레트 파일을 편집 중인 경우에는 업데이트된 항목이 표시됩니다. 상세 뷰를 사용하여 팔레트 파일을 설정합니다.



기계 구성에 따라 팔레트 파일을 설정합니다. 여러 공작물에 픽스처가 하나뿐인 경우에는 해당 픽스처 **FIX** 를 공작물 **PGM** 으로 정의하면 됩니다. 그러나 하나의 팔레트에 픽스처가 여러 개 있거나 하나의 픽스처가 여러 측면에서 가공되는 경우에는 팔레트 **PAL** 을 해당하는 픽스처 레벨 **FIX** 로 정의해야 합니다.

화면 레이아웃 버튼을 사용하여 테이블 뷰와 품 뷰 사이를 전환합니다.

품 입력용 그래픽은 지원 예정입니다.



해당하는 소프트 키로 다양한 입력 품 레벨을 사용할 수 있습니다. 현재 레벨은 입력 품의 상태 행에서 강조 표시됩니다. 화면 레이아웃 버튼을 사용하여 테이블 뷰로 전환하면 커서가 품 뷰에서의 레벨과 같은 레벨에 배치됩니다.



팔레트 레벨 설정

- 팔레트 ID: 팔레트 이름이 표시됩니다.
- 방법: 공작물 중심 가공 방법과 공구 중심 가공 방법 중 선택할 수 있습니다. 선택한 방법은 해당 공작물 레벨에 적용되며 기존 항목은 모두 덮어씁니다. 테이블 뷰에서 공작물 중심 가공 방법은 WPO로 나타나고 공구 중심 가공 방법은 TO로 나타납니다.



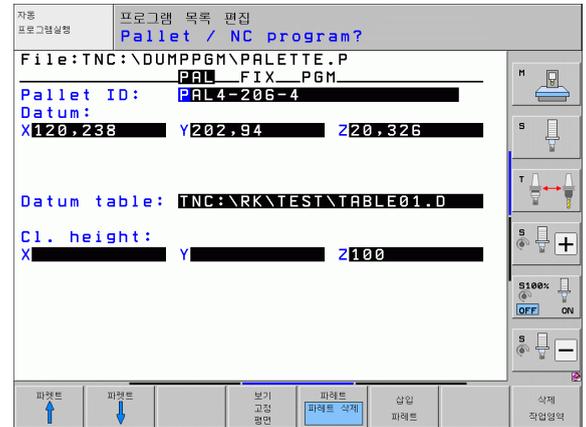
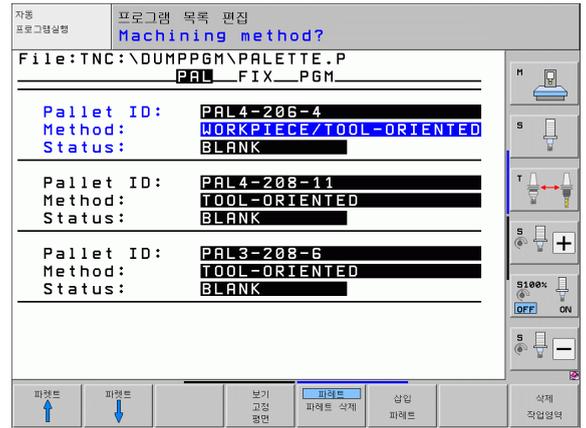
소프트 키를 사용하여 **TOOL/WORKPIECE ORIENT** [공구 / 가공물 중심] 항목을 입력할 수 없습니다. 이 항목은 공작물 또는 가공 레벨에서 공작물에 대해 서로 다른 가공 방법을 선택한 경우에만 나타납니다.

가공 방법이 픽스처 레벨에서 결정된 경우 항목이 공작물 레벨로 전송되어 기존 항목을 모두 덮어씁니다.

- 상태: BLANK 소프트 키는 팔레트와 그에 해당하는 픽스처 및 공작물을 아직 가공되지 않은 것으로 간주하고 상태 필드에 **BLANK** 를 입력합니다. 가공 중에 팔레트를 건너뛰려면 EMPTY POSITION 또는 OMIT 소프트 키를 사용합니다. 상태 필드에 **EMPTY** 또는 **SKIP** 이 표시됩니다.

팔레트 레벨에서 세부 정보 설정

- 팔레트 ID: 열 이름을 입력합니다.
- 프리셋 번호: 팔레트의 프리셋 번호를 입력합니다.
- 데이텀: 팔레트 데이텀을 입력합니다.
- 데이텀 테이블: 공작물 가공에 사용할 수 있는 데이텀 테이블의 이름 및 경로를 입력합니다. 데이터가 픽스처 및 공작물 레벨로 전송됩니다.
- 안전 높이: (옵션): 팔레트를 기준으로 하는 개별 축의 안전 위치입니다. 입력한 위치는 이러한 값을 읽고 그에 따라 NC 매크로에 프로그래밍한 경우에만 접근됩니다.



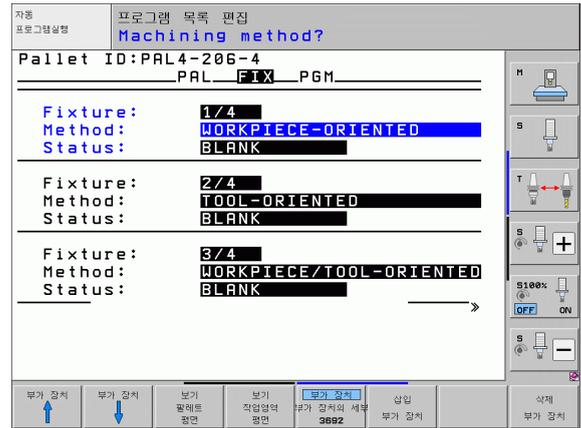
픽스처 레벨 설정

- **픽스처** : 픽스처 수가 표시됩니다. 이 레벨 내의 픽스처 수는 슬라이스 뒤에 표시됩니다.
- **방법** : **공작물 중심** 가공 방법과 **공구 중심** 가공 방법 중 선택할 수 있습니다. 선택한 방법은 해당 공작물 레벨에 적용되며 기존 항목은 모두 덮어씁니다. 테이블 뷰에서 **공작물 중심** 가공 방법은 **WPO**로 나타나고 **공구 중심** 가공 방법은 **TO**로 나타납니다.
CONNECT/SEPARATE[연결 / 분리] 소프트 키를 사용하여 공구 중심 가공 프로세스 계산에 포함할 픽스처를 표시합니다. 연결된 픽스처는 파선으로 표시되고 분리된 픽스처는 실선으로 표시됩니다. 연결된 공작물의 경우 테이블 뷰에서 METHOD[방법] 열에 **CTO** 항목이 표시됩니다.

소프트 키를 사용하여 **TOOL/WORKPIECE ORIENTED[공구 중심 / 공작물 중심]** 항목을 입력할 수 없습니다. 이 항목은 공작물 레벨에서 공작물에 대해 서로 다른 가공 방법을 선택한 경우에만 나타납니다.

가공 방법이 픽스처 레벨에서 결정된 경우 항목이 공작물 레벨로 전송되어 기존 항목을 모두 덮어씁니다.

- **상태** : BLANK 소프트 키는 픽스처와 그에 해당하는 공작물을 아직 가공되지 않은 것으로 간주하고 상태 필드에 BLANK 를 입력합니다. 가공 중에 픽스처를 건너뛰려면 EMPTY POSITION[빈 위치] 또는 OMIT[생략] 소프트 키를 사용합니다. 상태 필드에 **EMPTY** 또는 **SKIP** 이 표시됩니다.



픽스처 레벨에서 세부 정보 설정

- **픽스처** : 픽스처 수가 표시됩니다. 이 레벨 내의 픽스처 수는 슬라이스 뒤에 표시됩니다.
- **데이텀** : 픽스처 데이텀을 입력합니다.
- **데이텀 테이블** : 공작물 가공에 사용할 수 있는 데이텀 테이블의 이름 및 경로를 입력합니다. 데이터가 공작물 레벨로 전송됩니다.
- **NC 매크로** : 공구 중심 가공에서는 일반적인 공구 변경 매크로 대신 TCTOOLMODE 매크로가 수행됩니다.
- **안전 높이** : (옵션) : 픽스처를 기준으로 하는 개별 축의 안전 위치입니다.



축의 안전 위치를 입력할 수 있습니다. 이러한 위치는 NC 매크로에서 SYSREAD FN18 ID510 NR 6 을 사용하여 읽을 수 있습니다. SYSREAD FN18 ID510 NR 5 는 열에 값이 프로그래밍되었는지 여부를 확인하는 데 사용할 수 있습니다. 입력한 위치는 이러한 값을 읽고 그에 따라 NC 매크로에 프로그래밍하는 경우에만 접근합니다.



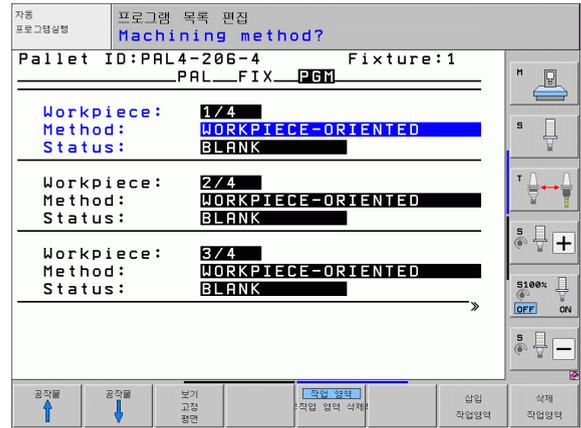
공작물 레벨 설정

- **공작물** : 공작물 수가 표시됩니다. 이 픽스처 레벨 내의 공작물 수는 슬래시 뒤에 표시됩니다.
- **방법** : 공작물 중심 가공 방법과 공구 중심 가공 방법 중에서 선택할 수 있습니다. 테이블 뷰에서 공작물 중심 가공 방법은 **WPO**, 로 나타나고 공구 중심 가공 방법은 **TO** 로 나타납니다.
CONNECT/SEPARATE[연결 / 분리] 소프트 키를 사용하여 공구 중심 가공 프로세스 계산에 포함할 공작물을 표시합니다. 연결된 공작물은 파선으로 표시되고 분리된 공작물은 실선으로 표시됩니다. 연결된 공작물의 경우 테이블 뷰에서 METHOD[방법] 열에 **CTO** 항목이 표시됩니다.
- **상태** : BLANK 소프트 키는 공작물을 아직 가공되지 않은 것으로 간주하고 상태 필드에 BLANK 를 입력합니다. 가공 중에 공작물을 건너뛰려면 EMPTY POSITION[빈 위치] 또는 OMIT[생략] 소프트 키를 사용합니다. 상태 필드에 **EMPTY** 또는 **SKIP** 이 표시됩니다.



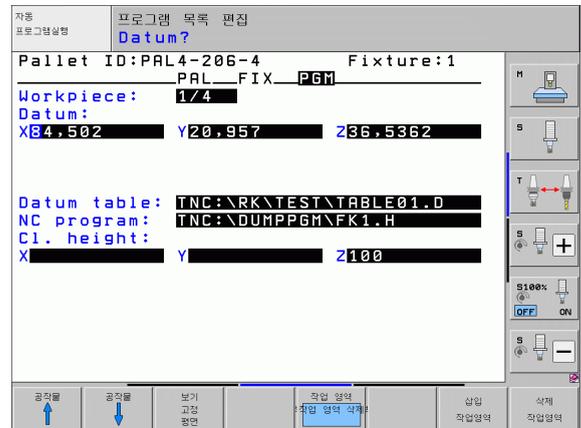
팔레트 또는 픽스처 레벨에서 방법 및 상태를 입력합니다. 그러면 해당 항목이 모든 해당 공작물에도 적용됩니다.

동일한 레벨 내에 있는 여러 공작물 변형의 경우 한 변형의 공작물을 함께 입력해야 합니다. 이렇게 하면 CONNECT/SEPARATE[연결 / 분리] 소프트 키를 사용하여 각 변형의 공작물에 표시할 수 있으며 여러 공작물을 그룹으로 가공할 수 있습니다.



공작물 레벨에서 세부 정보 설정

- **공작물** : 공작물 수가 표시됩니다. 이 픽스처 또는 팔레트 레벨 내의 공작물 수는 슬래시 뒤에 표시됩니다.
- **데이텀** : 워크피스 데이텀을 입력합니다.
- **데이텀 테이블** : 공작물 가공에 사용할 수 있는 데이텀 테이블의 이름 및 경로를 입력합니다. 모든 공작물에 대해 같은 데이텀 테이블을 입력하는 경우 팔레트 또는 픽스처 레벨에 이름과 경로를 입력합니다. 데이터가 공작물 레벨로 자동 전송됩니다.
- **NC 프로그램** : 공작물 가공에 필요한 NC 프로그램 경로를 입력합니다.
- **안전 높이** : (옵션) 공작물을 기준으로 하는 개별 축의 안전 위치입니다. 입력한 위치는 이러한 값을 읽고 그에 따라 NC 매크로에 프로그래밍한 경우에만 접근됩니다.



공구 중심 가공의 순서



공구 중심 방법을 선택하면 공구 중심 가공이 수행되며 테이블에 TO? 또는 CTO가 입력됩니다.

- 방법 필드의 TO 또는 CTO 항목은 해당 가공 방식이 이러한 행을 벗어나는 범위에서도 유효함을 TNC에 알립니다.
- 팔레트 관리는 TO 항목이 포함된 라인에 지정된 NC 프로그램을 시작합니다.
- 첫 번째 공작물은 다음 공구 호출이 대기 상태가 될 때까지 가공됩니다. 특수한 공구 변경 매크로가 공작물로부터의 후진을 조정합니다.
- W-STATUS 열의 항목이 BLANK에서 INCOMPLETE로 바뀌며 CTID 필드에 16진수 값이 입력됩니다.



CTID 필드에 입력되는 값은 TNC의 가공 프로세스에 대한 고유한 식별자입니다. 이 값을 삭제하거나 변경하면 가공을 계속할 수 없을 뿐 아니라 가공의 미드 프로그램을 시작 또는 재개할 수도 없습니다.

- 방법 필드에 CTO 항목이 포함된 팔레트 파일의 모든 행은 첫 번째 공작물과 같은 방식으로 가공됩니다. 여러 픽스처의 공작물을 가공할 수 있습니다.
- TNC에서는 다음 상황 중 하나가 적용되는 경우 후속 가공 단계에 대해 TO 항목이 포함된 행에서 다음 공구를 다시 사용합니다.
 - 다음 라인의 PAL/PGM 필드에 PAL 항목이 있는 경우
 - 다음 행의 방법 필드에 TO 또는 WPO 항목이 있는 경우.
 - 해당 위치에서 이미 가공된 라인이 EMPTY 또는 ENDED? 상태가 지정되지 않은 방법 아래의 항목인 경우
- NC 프로그램은 CTID 필드에 입력한 값을 기준으로 저장된 위치에서 계속됩니다. 보통 첫 번째 공작물에 대해서는 공구가 변경되지만 다음 공작물에 대해서는 공구 변경이 제한됩니다.
- 각 가공 단계가 끝나면 CTID 필드의 항목이 업데이트됩니다. NC 프로그램에서 PGM 종료 또는 M2를 실행하면 기존 항목이 삭제되고 가공 상태 필드에 ENDED가 입력됩니다.



- 그룹 내의 모든 공작물에 대한 TO 또는 CTO 항목에 ENDED 상태가 포함되어 있으면 팔레트 파일의 다음 라인이 실행됩니다.



미드 프로그램 시작 시에는 하나의 공구 중심 가공 작업만 수행할 수 있습니다. 후속 공작물은 입력한 방법에 따라 가공됩니다.

CT-ID 필드에 입력한 값은 최대 2 주간 저장됩니다. 이 기간 동안에는 가공 프로세스를 저장된 위치에서 계속할 수 있습니다. 이 기간이 지나면 하드 디스크에 많은 양의 불필요한 데이터가 저장되지 않도록 하기 위해 값이 삭제됩니다.

TO 또는 CTO 를 포함하는 항목 그룹을 실행한 후에는 작동 모드를 변경할 수 있습니다.

다음 기능은 사용할 수 없습니다.

- 이송 범위 전환
- PLC 데이텀 이동
- M118

팔레트 파일 종료

- ▶ 파일 관리자 호출 : PGM MGT 키를 누릅니다.
- ▶ 다른 형식의 파일을 선택하려면 SELECT TYPE[형식 선택] 소프트 키와 원하는 파일 형식의 소프트 키 (예 : SHOW .H[H 표시]) 를 차례로 누릅니다.
- ▶ 원하는 파일을 선택합니다.



팔레트 파일 선택



MP7683 에서 팔레트 테이블을 블록 단위로 실행할 것인지 연속적으로 실행할 것인지를 정의합니다 (712 페이지의 "일반 사용자 파라미터" 참조).

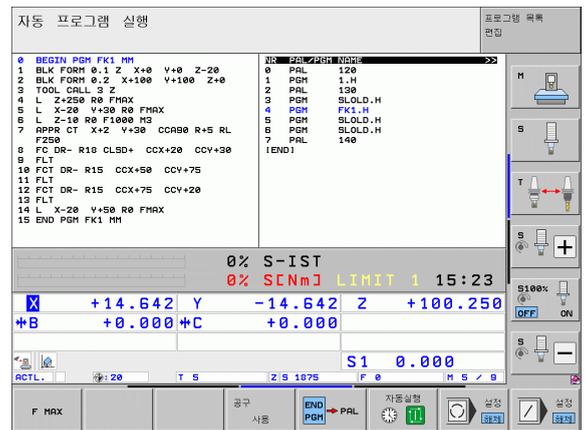
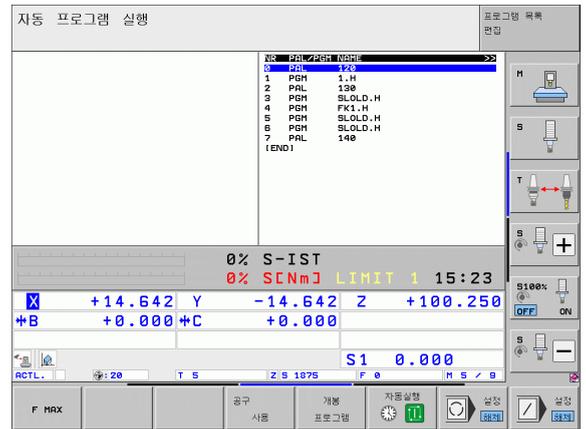
공구 사용 테스트를 활성화하도록 기계 파라미터 7246 이 설정되어 있는 경우 팔레트에서 사용되는 모든 공구에 대해 공구 서비스 수명을 모니터링할 수 있습니다 (204 페이지의 "공구 사용 테스트" 참조).

- ▶ 프로그램 실행, 전체 시퀀스 또는 프로그램 실행, 단일 블록 작동 모드에서 파일 관리자를 선택합니다. PGM MGT 키를 누릅니다.
- ▶ .P 파일 형식 모두 표시: SELECT TYPE[형식 선택] 및 SHOW .P[.P 표시] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 팔레트 테이블을 선택하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ 팔레트 테이블을 실행하는 방법: NC Start[NC 시작] 버튼을 누릅니다. 그러면 MP7683 에 설정된 대로 팔레트가 실행됩니다.

팔레트 테이블 실행을 위한 화면 레이아웃

PROGRAM + PALLET[프로그램 + 팔레트] 화면 레이아웃을 선택하면 프로그램 내용과 팔레트 파일 내용을 화면에 함께 표시할 수 있습니다. 실행 도중 왼쪽에는 프로그램 블록이, 오른쪽에는 팔레트가 각각 표시됩니다. 실행 전에 프로그램 내용을 확인하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ 팔레트 테이블을 선택합니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 확인할 프로그램을 선택합니다.
- ▶ OPEN PGM[PGM 열기] 소프트 키를 누르면 선택한 프로그램이 화면에 표시됩니다. 이제 화살표 키를 사용하여 프로그램을 살펴볼 수 있습니다.
- ▶ 팔레트 테이블로 돌아가려면 END PGM[PGM 종료] 소프트 키를 누릅니다.





14

수동 운전 및 설정



14.1 켜기 및 끄기

설정



기준점을 설정하고 교차하는 방법은 기계 공구마다 다를 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

TNC와 기계의 전원을 켜면 다음과 같은 대화 상자가 자동으로 시작됩니다.

메모리 테스트

TNC 메모리를 자동으로 확인합니다.

전원 중단



시스템 기동이 일시정지되었음을 알리는 TNC 메시지로, 해당 메시지를 지웁니다.

PLC 프로그램 컴파일

TNC의 PLC 프로그램이 자동으로 컴파일됩니다.

외부의 드라이브 동작 전원 입력하지 않음



외부 DC 전압을 켭니다. TNC에서 비상 정지 회로의 작동 상태를 확인합니다.

수동 운전 이송 기준점



표시된 순서대로 기준점을 수동으로 교차: 각 축의 기계 시작 버튼을 누르거나, 또는



순서에 관계없이 기준점 교차: 기준점이 이송될 때까지 각 축에 대해 기계축 방향 버튼을 누르고 있습니다.



기계에 절대 인코더가 통합되어 있으면 기준점 교체 작업을 생략할 수 있습니다. 이 경우 TNC는 기계 제어 전압을 켜는 즉시 작동 준비가 완료됩니다.

기계에 상대 인코더가 장착된 경우, 기준점 이송 전에도 SW 한계 모니터링 소프트 키를 눌러 이송 범위 모니터링을 활성화할 수 있습니다. 이 기능은 기계 제작 업체가 특별로 제공할 수 있습니다. 소프트 키를 눌러도 모든 축에서 이송 범위 모니터링이 활성화되는 것은 아닙니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

프로그램 실행을 시작하기 전에 모든 축을 참조했는지 확인합니다. 그렇지 않을 경우 TNC가 참조되지 않은 축을 갖는 NC 블록에 도달하는 즉시 가공이 중단됩니다.

이제 TNC를 수동 운전 모드에서 작동할 준비를 마쳤습니다.



기준점은 기계축을 이동하는 경우에만 교차해야 합니다. 프로그램을 편집 또는 테스트만 하려는 경우라면 제어 전압을 켜자마자 프로그램 작성 편집 또는 테스트 실행 작동 모드를 선택하면 됩니다.

수동 운전 모드에서 기준점 통과 소프트 키를 누르면 나중에 기준점을 교차할 수 있습니다.



기울어진 작업면에서 기준점 교차

기울어진 좌표계의 기준점을 교차하려면 기계축 방향 버튼을 누릅니다. 수동 운전 모드에서는 "작업면 기울이기" 기능이 활성화되어 있어야 합니다 (627 페이지의 "수동 틸팅 활성화" 참조). 그러면 TNC에서 해당 축을 보간합니다.



충돌 위험!

이때 작업면 기울이기 메뉴에 입력한 각도값이 틸팅축의 실제 각도와 일치해야 합니다.

또한 해당하는 경우 현재 공구 축 방향으로도 축을 이송할 수 있습니다 (628 페이지의 "현재 공구축 방향을 활성 가공 방향으로 설정 (FCL 2 기능)" 참조).



충돌 위험!

이 기능을 사용하는 경우 상대 인코더에 대해 회전축의 위치를 확인해야 합니다 (이때 팝업 창이 표시됨). 표시된 위치는 전원을 끄기 전 회전축의 마지막 활성 위치입니다.

이전에 활성 상태였던 두 기능 중 하나가 현재 활성화되어 있으면 NC 시작 버튼이 작동하지 않으며, 관련 에러 메시지가 표시됩니다.

해제

전원을 끌 때 데이터가 손실되지 않도록 하려면 TNC 운영 체제를 다음과 같이 종료해야 합니다.

▶ 수동 운전 모드를 선택합니다.



▶ 종료 기능을 선택하고 예 소프트 키를 눌러 다시 확인합니다.

▶ 팝업 창에 **이제 TNC의 전원 스위치를 꺼도 좋습니다.** 라는 메시지가 표시되면 TNC의 전원을 차단합니다.



TNC를 잘못된 방식으로 끄면 데이터가 손실될 수 있습니다.

컨트롤이 종료된 후 END 키를 누르면 컨트롤이 다시 시작됩니다. 다시 시작되는 도중에 전원을 꺼도 데이터가 손실될 수 있습니다.



14.2 기계축 이동

참고



기계축 방향 버튼을 사용한 이송 작업은 기계 공구에 따라 다를 수 있습니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

기계축 방향 버튼을 사용하여 축 이동



수동 운전 모드를 선택합니다.



축이 원하는 위치로 이동할 때까지 기계축 방향 버튼을 누르고 있습니다. 또는



지속적으로 축 이동 : 기계축 방향 버튼을 누른 상태에서 기계의 시작 버튼을 누릅니다.



축을 정지하려면 기계의 STOP 버튼을 누릅니다.

이러한 두 가지 방법을 사용하면 한번에 다축을 이동할 수 있습니다. 또한 F 소프트 키를 사용하면 축이 이송되는 이송 속도를 변경할 수 있습니다 (583 페이지의 "스핀들 속도 S, 이송 속도 F 및 보조 기능 M" 참조).



증분 조그 위치결정

증분 조그 위치결정을 사용하면 프리셋 거리만큼 기계축을 이동할 수 있습니다.



수동 운전 또는 핸드휠 모드를 선택합니다.



소프트 키 행 전환



증분 조그 위치 선택: 증분 소프트 키를 커짐으로 설정합니다.

조그 증분 =



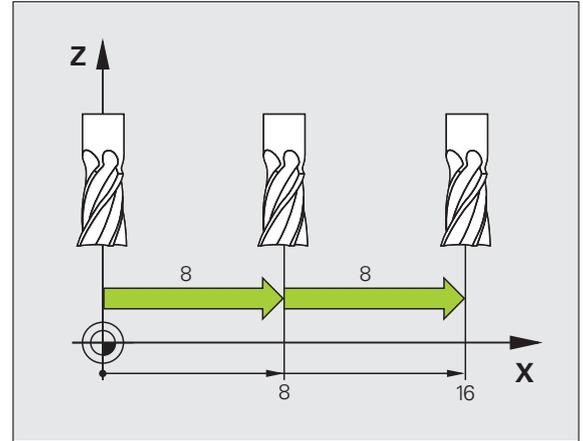
조그 증분을 mm 단위로 입력하고 ENT 키를 눌러 입력을 승인합니다.



원하는 횟수만큼 기계축 방향 버튼을 누릅니다.



허용되는 최대 인피드 값은 10mm 입니다.



핸드휠을 사용하여 이동

iTNC 는 다음의 핸드휠을 사용한 이동을 지원합니다 .

- HR 520:
HR 420 연결 호환 핸드휠 (디스플레이 탑재), 케이블로 데이터 전송
- HR 550 FS:
<:hr> 디스플레이 탑재 핸드휠 , 무선 데이터 전송

이 밖에 TNC 는 케이블 핸드휠 HR 410(디스플레이 미탑재) 및 HR 420(디스플레이 탑재) 을 계속 지원합니다 .



주의 : 주의 : 작업자와 핸드휠에 대한 위험 !

모든 핸드휠 커넥터는 공구 없이 분리 가능한 경우라도 승인된 서비스 직원만 분리할 수 있습니다 !

기계를 켜기 전에 핸드휠이 연결되어 있는지 확인하십시오 !

기계를 핸드휠 없이 작동하려면 기계에서 케이블을 분리하고 열린 소켓에 캡을 씌우십시오 !



HR 5xx 의 추가 기능을 사용하려면 해당 기계 제작 업체에 문의해야 합니다 . 기계 공구 설명서를 참조하십시오 .



가상축 기능에서 핸드휠 중첩을 사용하려면 HR 5xx 핸드휠을 권장합니다 (443 페이지의 " 가상축 VT" 참조).

휴대형 HR 5xx 핸드휠은 TNC 의 정보가 표시되는 디스플레이가 탑재되어 있습니다 . 또한 핸드휠 소프트 키를 통해 데이텀 설정 , M 기능 입력 / 실행 등의 중요한 설정 기능을 실행할 수 있습니다 .

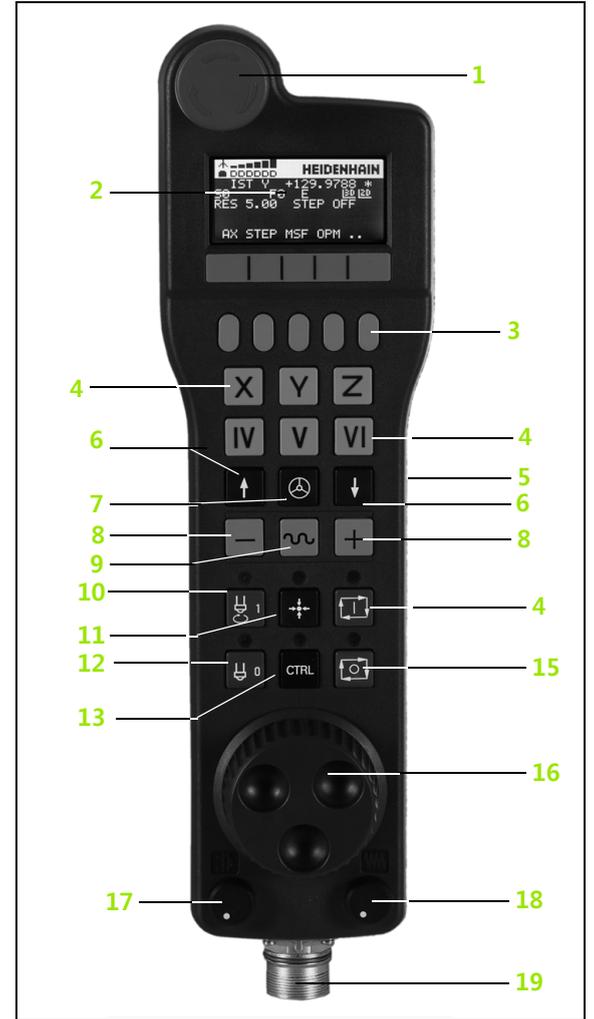


14.2 기계축 이동

핸드휠 활성화 키를 사용하여 핸드휠을 활성화하는 즉시 작동 패널이 잠깁니다. 또한 이때 TNC 화면에 팝업 창이 나타납니다.

HR 5xx 핸드휠의 작동 요소는 다음과 같습니다.

- 1 비상 정지 버튼
- 2 상태 표시 및 기능 선택을 위한 핸드휠 디스플레이 (자세한 내용은 575 페이지의 "핸드휠 디스플레이" 참조)
- 3 소프트 키
- 4 축 선택 키 (축 구성에 따라 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 5 허용 버튼
- 6 핸드휠 감도 정의를 위한 화살표 키
- 7 핸드휠 활성화 키
- 8 선택한 축의 TNC 이송 방향 키
- 9 방향에 대한 급속 이송 중첩 키
- 10 스피들 켜기 (기계 의존형 기능, 키는 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 11 "NC 블록 생성" 키 (기계 의존형 기능, 키는 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 12 스피들 끄기 (기계 의존형 기능, 키는 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 13 특수 기능용 CTRL 키 (기계 의존형 기능, 키는 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 14 NC 시작 (기계 의존형 기능, 키는 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 15 NC 정지 (기계 의존형 기능, 키는 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 16 핸드휠
- 17 스피들 속도 분압기
- 18 이송 속도 분압기
- 19 케이블 연결 (HR 550 FS 무선 핸드휠 제외)



핸드휠 디스플레이

핸드휠 디스플레이 (이미지 참조)는 헤더 및 6개 상태 라인으로 구성되며 TNC가 다음 정보를 표시합니다.

- 1 **HR 550 FS 무선 핸드휠만 해당:**
핸드휠이 도킹 스테이션에 있는지 여부 또는 무선 작동이 활성화되었는지 여부를 표시합니다.
- 2 **HR 550 FS 무선 핸드휠만 해당:**
전계 강도를 표시합니다 (바 6개 = 최대 전계 강도).
- 3 **HR 550 FS 무선 핸드휠만 해당:**
충전식 배터리의 충전 상태를 표시합니다 (바 6개 = 완전 충전). 충전 시 막대가 왼쪽에서 오른쪽으로 이동합니다.
- 4 **ACTL:** 위치 표시 유형
- 5 **Y+129.9788:** 선택한 축의 위치
- 6 *****: STIB(제어 작동 중), 즉 프로그램 실행이 시작되었거나 축이 이동 중입니다.
- 7 **S0:** 현재 스피indle 속도
- 8 **F0:** 선택한 축이 이동하는 이송 속도
- 9 **E:** 에러 메시지
- 10 **3D:** 3D: 틸팅 작업면 기능이 활성화됨
- 11 **2D:** 기본 회전 기능이 활성화됨
- 12 **RES 5.0:** 활성 핸드휠 분해능: 핸드휠이 1회전할 때마다 선택한 축이 이동하는 거리 (mm/rev) (회전축의 경우 °/rev)
- 13 **STEP ON** 또는 **OFF:** 증분 조그 활성 또는 비활성: 기능이 활성화된 경우 추가로 현재 이송 단계가 표시됩니다.
- 14 **소프트 키 행:** 다음 섹션에서 설명하는 다양한 기능 선택



HR 550 FS 무선 핸드휠의 특수 기능



무선 연결은 다양한 잠재적 간섭원으로 인해 케이블 연결만큼 신뢰도가 높지 않습니다. 그러므로 무선 핸드휠을 사용하기 전에 기계 주변에 다른 무선 사용자가 있는지 확인해야 합니다. 이러한 무선 주파수 또는 채널 존재 여부 검사는 모든 산업용 무선 시스템에서 권장됩니다.

HR 550 이 필요하지 않은 경우 항상 핸드휠 홀더에 보관하십시오. 그러면 무선 핸드휠 뒷면의 접촉 스트립을 통해 핸드휠 배터리가 충전되어 항상 사용 가능한 상태가 되고 비상 정지 회로를 위한 직접 접촉 연결이 유지됩니다.

에러 (무선 연결 중단, 수신 품질 불량, 핸드휠 구성 요소 결함)가 발생할 경우 핸드휠은 항상 비상 정지로 반응합니다.

HR 550 FS 무선 핸드휠의 구성에 관한 유의사항을 읽으십시오 (708 페이지의 "HR 550 FS 무선 핸드휠 구성" 참조).



주의: 작업자와 기계에 대한 위험!

안전을 위해, 최대 120 시간의 작업 후에는 TNC가 재시작 시 기능 테스트를 실행할 수 있도록 무선 핸드휠 및 핸드휠 홀더를 꺼야 합니다!

작업장에서 무선 핸드휠로 여러 대의 기계를 사용하는 경우 해당 연결이 명확하게 구별되도록 쌍을 이루는 핸드휠과 홀더에 표시 (예: 컬러 스티커 또는 번호)를 해야 합니다. 무선 핸드휠 및 핸드휠 홀더 위의 표시는 사용자가 명확하게 볼 수 있어야 합니다!

매번 사용하기 전에 사용할 기계의 핸드휠이 활성화되었는지 확인하십시오.



HR 550 FS 무선 핸드휠은 충전식 배터리가 장착됩니다. 핸드휠을 홀더에 보관하면 배터리가 충전됩니다 (그림 참조).

HR 550 FS 는 축전지를 사용하여 최대 8 시간까지 충전하지 않고 작동할 수 있습니다. 그러나 핸드휠을 사용하지 않을 때는 항상 홀더에 보관하는 것이 좋습니다.

핸드휠이 홀더에 장착되는 즉시 내부에서 케이블 작동으로 전환됩니다. 따라서 완전히 방전된 경우에도 핸드휠을 사용할 수 있습니다. 기능은 무선 작동 시와 동일합니다.



핸드휠이 완전히 방전될 경우 핸드휠 홀더에서 완전히 충전하려면 약 3 시간이 걸립니다.

올바른 작동을 위해 핸드휠 홀더 및 핸드휠의 접점 1 을 정기적으로 청소하십시오.

전송 범위는 충분히 광범위하게 설계되었습니다. 그러나 전송 영역의 가장자리로 이동하는 경우 (특히 초대형 기계를 사용할 때 종종 발생) HR 550 FS 에서 사용자가 쉽게 알아차릴 수 있는 진동 경고를 통해 제때에 경고합니다. 이 경우, 무선 수신기가 내장된 핸드휠 홀더와의 거리를 줄여야 합니다.



주의: 공구와 공작물에 대한 위험!

전송 범위 내에서 중단 없는 작동이 더 이상 불가능한 경우 TNC 가 자동으로 비상 정지를 실행합니다. 이러한 경우는 가공 중에도 발생할 수 있습니다. 가능하면 핸드휠 홀더와 근접하도록 노력하고 핸드휠을 사용하지 않을 때는 홀더에 보관하십시오.



TNC 가 비상 정지를 실행하면 핸드휠을 다시 활성화해야 합니다. 다음과 같이 진행합니다.

- ▶ 프로그램 작성 편집 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.
 - ▶ 무선 핸드휠 구성 메뉴를 선택합니다. SET UP WIRELESS HANDWHEEL[무선 핸드휠 설정] 소프트 키를 누릅니다.
 - ▶ 무선 핸드휠을 재활성화하려면 **Start handwheel[핸드휠 시작]** 버튼을 클릭합니다.
 - ▶ 구성을 저장하고 구성 메뉴를 종료하려면 **END** 버튼을 누릅니다.

MOD 작동 모드에는 핸드휠의 초기 작동 및 구성 기능이 포함됩니다 (708 페이지의 "HR 550 FS 무선 핸드휠 구성" 참조).

이동할 축 선택

축 주소 키를 통해 직접 주축인 X, Y, Z 와 기계 제작 업체에서 정의한 세 개의 축을 활성화할 수 있습니다. 기계 제작 업체가 빈 축 키 중 하나에 직접 가상축 VT 를 지정할 수도 있습니다. 가상축 VT 가 축 선택 키 중 하나에 지정되지 않은 경우 다음을 수행하십시오.

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F1 (**AX**): 을 누릅니다. 핸드휠 디스플레이에 모든 활성 축이 표시됩니다. 깜박입니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F1(->) 또는 F2(<-) 를 사용하여 원하는 축 (예 : VT 축) 을 선택하고 F3 (**OK**) 으로 확인합니다.

핸드휠 감도 설정

핸드휠 감도는 핸드휠이 한 번 회전할 때마다 축이 이동하는 거리를 정의합니다. 감도 레벨은 미리 정의되어 있으며 핸드휠의 화살표 키를 사용하여 선택할 수 있습니다 (충분 조그가 활성화되어 있지 않은 경우에만 해당).

선택 가능한 감도 레벨 : 0.01/0.02/0.05/0.1/0.2/0.5/1/2/5/10/20 [mm/회전 또는 도 / 회전]



축 이동



핸드휠을 활성화합니다. HR 5xx 의 핸드휠 키를 누릅니다: 이제 HR 5xx 만을 사용하여 TNC 를 작동할 수 있습니다. 정보가 포함된 팝업 창이 TNC 화면에 나타납니다.

필요한 경우 OPM 소프트 키를 사용하여 원하는 작동 모드를 선택합니다 (581 페이지의 "작동 모드 변경" 참조).

필요할 경우 허용 버튼을 누르고 있습니다.



핸드휠을 사용하여 이동할 축을 선택합니다. 필요할 경우 소프트 키로 추가 축을 선택합니다.



활성 축을 양의 방향으로 이동하거나



활성 축을 음의 방향으로 이동합니다.



핸드휠을 비활성화합니다. HR 5xx 의 핸드휠 키를 누릅니다: 이제 다시 작동 패널을 통해 TNC 를 작동할 수 있습니다.



분압기 설정

핸드휠을 활성화한 후에도 기계 작동 패널의 분압기는 계속 활성화된 상태로 유지됩니다. 핸드휠 분압기를 사용하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ CTRL 키를 누른 상태에서 HR 5xx 의 핸드휠 키를 누릅니다. 그러면 TNC 의 핸드휠 표시에 분압기 선택용 소프트 키 메뉴가 표시됩니다.
- ▶ HW 소프트 키를 사용하여 핸드휠 분압기를 활성화합니다.

핸드휠에서 분압기를 활성화한 경우 핸드휠을 비활성화하기 전에 기계 작동 패널의 분압기를 다시 활성화해야 합니다. 다음과 같이 진행합니다.

- ▶ CTRL 키를 누른 상태에서 HR 5xx 의 핸드휠 키를 누릅니다. 그러면 TNC 의 핸드휠 표시에 분압기 선택용 소프트 키 메뉴가 표시됩니다.
- ▶ KBD 소프트 키를 눌러 기계 작동 패널의 분압기를 활성화합니다.

증분 조그 위치결정

증분 조그 위치결정을 사용하면 현재 활성화된 핸드휠 축이 사용자가 정의한 프리셋 거리만큼 이동합니다.

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F2(**STEP**) 를 누릅니다.
- ▶ 증분 조그 위치결정 활성화: 핸드휠 소프트 키 3(**ON**) 을 누릅니다.
- ▶ F1 또는 F2 키를 눌러 원하는 조그 증분을 선택합니다. 각 키를 누르고 있으면 소수점 값이 0 에 도달할 때마다 계산 증분이 10 씩 증가합니다. CTRL 키를 함께 누르면 계산 증분을 1 로 늘릴 수 있습니다. 허용되는 최소 조그 증분은 0.0001mm 이며, 최대 증분은 10mm 입니다.
- ▶ 소프트 키 (**OK**) 로 선택한 조그 증분을 확인합니다.
- ▶ + 또는 - 핸드휠 키를 사용하여 활성 핸드휠 축을 해당 방향으로 이동합니다.

보조 기능 M 의 입력

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(**MSF**) 을 누릅니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F1(**M**) 을 누릅니다.
- ▶ F1 또는 F2 키를 눌러 원하는 M 기능을 선택합니다.
- ▶ NC 시작 키로 M 기능을 실행합니다.

스핀들 속도 S 입력

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(**MSF**) 을 누릅니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F2(**S**) 를 누릅니다.
- ▶ F1 또는 F2 키를 눌러 원하는 속도를 선택합니다. 각 키를 누르고 있으면 소수점 값이 0 에 도달할 때마다 계산 증분이 10 씩 증가합니다. CTRL 키를 함께 누르면 계산 증분을 1000 으로 늘릴 수 있습니다.
- ▶ NC 시작 키를 사용하여 새로운 속도 S 를 활성화합니다.

이송 속도 F 입력

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(**MSF**) 을 누릅니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(**F**) 을 누릅니다.
- ▶ F1 또는 F2 키를 눌러 원하는 이송 속도를 선택합니다. 각 키를 누르고 있으면 소수점 값이 0 에 도달할 때마다 계산 증분이 10 씩 증가합니다. CTRL 키를 함께 누르면 계산 증분을 1000 으로 늘릴 수 있습니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(**OK**) 으로 새 이송 속도 F 를 확인합니다.

데이텀 설정

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(**MSF**) 을 누릅니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F4(**PRS**) 를 누릅니다.
- ▶ 필요한 경우 데이텀을 설정할 축을 선택합니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(**OK**) 을 사용하여 축을 재설정하거나, F1 및 F2 를 사용하여 원하는 값을 설정한 후 F3(**OK**) 으로 확인합니다. CTRL 키를 함께 누르면 계산 증분을 10 으로 늘릴 수 있습니다.

작동 모드 변경

컨트롤의 현재 상태가 모드 변경이 가능한 경우, 핸드휠 소프트 키 F4(**OPM**) 를 사용하면 핸드휠을 사용하여 작동 모드를 전환할 수 있습니다.

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F4(**OPM**) 를 누릅니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키를 눌러 원하는 작동 모드를 선택합니다.
 - MAN: 수동 운전
 - MDI: 수동 입력을 통한 위치결정
 - SGL: 반자동 프로그램 실행
 - RUN: 자동 프로그램 실행



전체 L 블록 생성



기계 제작 업체가 "NC 블록 생성" 핸드휠 키에 아무 기능이나 지정할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.



NC 블록으로 가져올 축 값을 정의하려면 MOD 기능을 사용합니다 (697 페이지의 "L 블록 생성을 위한 축 선택" 참조).

축을 선택하지 않으면 **축이 선택되지 않았습니다**. 라는 에러 메시지가 표시됩니다.

- ▶ **MDI** 를 통한 **위치결정** 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ 필요한 경우 TNC 키보드의 화살표 키를 사용하여 뒤에 새 L 블록을 삽입할 NC 블록을 선택합니다.
- ▶ 핸드휠을 활성화합니다.
- ▶ "NC 블록 생성" 핸드휠 키를 누릅니다. TNC에서 MOD 기능을 통해 선택한 모든 축 위치가 포함된 전체 L 블록을 삽입합니다.

프로그램 실행 작동 모드의 기능

프로그램 실행 작동 모드에서 사용할 수 있는 기능은 다음과 같습니다.

- NC 시작 (핸드휠 키 NC Start)
- NC 정지 (핸드휠 키 NC Stop)
- NC 정지 키를 누른 후: 내부 정지 (핸드휠 소프트 키 **MOP** 를 누른 후 **Stop** 을 누름)
- NC 정지 키를 누른 후: 수동 축 이송 (핸드휠 소프트 키 **MOP** 를 누른 후 **MAN** 을 누름)
- 프로그램 중단 도중 축을 수동으로 이동한 후 윤곽으로 돌아가기 (핸드휠 소프트 키 **MOP** 를 누른 후 **REPO** 를 누름). 컨트롤 화면 소프트 키와 작동 방식이 유사한 핸드휠 소프트 키를 통해 작동 (664 페이지의 "윤곽으로 돌아가기" 참조)
- 작업면 기울이기 기능 설정/해제 스위치(핸드휠 소프트 키 **MOP** 를 누른 후 **3D** 를 누름)

14.3 스펀들 속도 S, 이송 속도 F 및 보조 기능 M

응용

수동 운전 및 전자식 핸드휠 작동 모드에서 소프트 키를 사용하여 스펀들 속도 S, 이송 속도 F 및 보조 기능 M 을 입력할 수 있습니다. 보조 기능에 대한 설명은 7 장 " 프로그래밍: 보조 기능 " 에 나와 있습니다.



기계 제작 업체에서는 사용자의 컨트롤에서 사용할 수 있는 기타 기능 M 과 해당 기능을 결정합니다.

값 입력

스핀들 속도 S, 기타 기능 M

S

스핀들 속도를 입력합니다. S 소프트 키를 누릅니다.

스핀들 속도 S =

1000



원하는 스펀들 속도를 입력하고 기계의 시작 버튼으로 입력 내용을 승인합니다.

기타 기능 M 을 통해 입력한 rpm 의 스펀들 속도 S 가 시작됩니다. 기타 기능 M 을 입력할 때도 동일한 방법으로 진행합니다.

이송 속도 F

이송 속도 F 를 입력한 후에는 기계의 START [시작] 버튼이 아닌 ENT 키를 사용하여 입력 내용을 확인해야 합니다.

다음은 이송 속도 F 에 적용되는 내용입니다.

- F 를 0 으로 입력하면 MP1020 의 최저 이송 속도가 적용됨
- 전원 중단 중에도 F 가 손실되지 않음



스핀들 속도 및 이송 속도 변경

재설정 노브를 사용하면 스피드 속도 S와 이송 속도 F를 설정된 값의 0%~150% 범위에서 변경할 수 있습니다.



스핀들 속도의 재설정 노브는 무한 가변 스피드 드라이브가 장착된 기계에서만 작동합니다.



14.4 작동 안전 FS(옵션)

기타

모든 기계 공구 작업자는 특정 위험에 노출됩니다. 보호 장비가 위험 지점에 대한 접근을 예방할 수는 있지만 작업자가 이러한 보호 장비를 갖추지 않고 기계에서 작업할 수도 있습니다(예: 안전 도어 열림). 최근 몇 년 사이에 이러한 위험을 최소화하기 위한 여러 지침 및 규정이 개발되었습니다.

TNC 컨트롤에 통합된 하이덴하인 안전 개념은 EN 13849-1의 **Performance-Level d**와 IEC 61508의 SIL 2를 준수하고 EN 12417에 따른 안전 관련 작동 모드를 제공하며 광범위한 작업자 보호를 보장합니다.

하이덴하인 안전 개념은 메인 컴퓨터(MC)와 하나 이상의 드라이브 컨트롤러 모듈(CC= 제어 연산 장치)로 구성되는 듀얼 채널 프로세서 구조를 기반으로 합니다. 모든 모니터링 메커니즘은 컨트롤 시스템에서 중복 개념으로 설계됩니다. 안전 관련 시스템 데이터는 주기적으로 상호 비교됩니다. 안전 관련 예러가 발생할 경우 항상 정의된 정지 반응을 통해 모든 드라이브의 안전 정지로 이어집니다.

정의된 안전 기능이 시작되고 안전 관련 입력 및 출력(듀얼 채널 실행)을 통해 안전한 작동 상태가 확보됩니다. 이는 모든 작동 모드에서 시스템에 영향을 미칩니다.

이 장에서는 작동 안전이 탑재된 TNC에서 추가로 이용 가능한 기능에 대해 설명합니다.



기계 제작 업체가 하이덴하인 안전 개념을 기계에 따라 조정합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.



용어 설명

안전 관련 작동 모드 :

지정	간략한 설명
SOM_1	안전 작동 모드 1: 자동 작동, 생산 모드
SOM_2	안전 작동 모드 2: 설정 모드
SOM_3	안전 작동 모드 3: 수동 개입 (자격을 갖춘 작업자만 해당)
SOM_4	안전 작동 모드 4: 고급 수동 개입, 프로세스 모니터링

안전 기능

지정	간략한 설명
SS0, SS1, SS1F, SS2	안전 정지 : 다양한 방법을 사용하여 모든 드라이브를 안전하게 정지
STO	안전 토크 해제 : 모터에 대한 전원 공급이 중단됩니다. 드라이브의 예기치 않은 시작을 예방합니다.
SOS	안전 작동 정지. 드라이브의 예기치 않은 시작을 예방합니다.
SLS	안전 제한 속도. 안전 도어가 열려 있을 경우 드라이브가 지정된 제한 속도를 초과하지 못하도록 합니다.



축 위치 확인



이 기능은 기계 제작 업체가 TNC 에 맞게 조정해야 합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

TNC 를 켜면 TNC 에서 축 위치가 꺼지기 직전의 위치와 일치하는지 자동으로 확인합니다. 다른 경우, TNC 가 위치 표시에서 이 축의 위치값 뒤에 경고 삼각형을 표시합니다. 도어가 열려 있을 경우 경고 삼각형이 표시된 축은 더 이상 이동할 수 없습니다.

이 경우 해당 축은 테스트 위치로 접근해야 합니다. 다음과 같이 진행합니다.

- ▶ 수동 운전 모드를 선택합니다.
- ▶ 테스트 위치로 이동해야 할 모든 축이 나열된 행이 나타날 때까지 소프트 키 행을 스크롤합니다.
- ▶ 소프트 키를 사용하여 테스트 위치로 이동할 축을 선택합니다.



충돌 위험!

공구와 공작물 또는 클램핑 장치가 충돌하지 않도록 연속해서 테스트 위치로 접근하십시오. 필요할 경우 수동으로 축의 사전 위치결정을 수행하십시오.

- ▶ NC 시작을 사용하여 접근합니다.
- ▶ 시험 위치에 도달한 경우, TNC 는 해당 위치에 올바르게 접근하였는지를 묻습니다. TNC 가 시험 위치에 올바르게 접근했으면 YES 소프트 키로 확인하고 올바르게 접근하지 않았으면 NO 로 확인합니다.
- ▶ 예로 확인한 경우에는 반드시 기계 작동 패널의 허용 버튼으로 테스트 위치의 정확성을 다시 확인해야 합니다.
- ▶ 테스트 위치로 이동할 모든 축에 대해 이 절차를 반복합니다.



테스트 위치는 기계 제작 업체가 지정합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.



허용 이송 속도 및 속도 개요

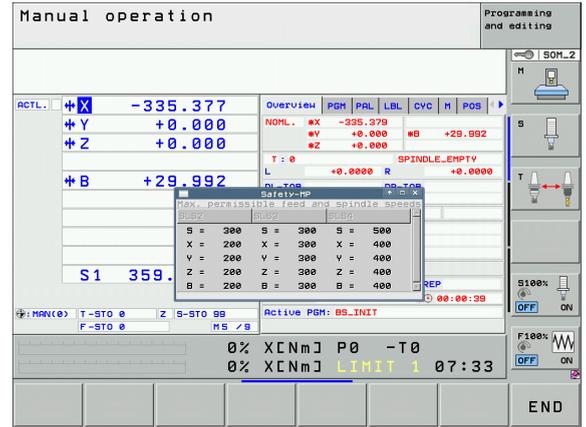
TNC는 활성 작동 모드에 따라 모든 축에 대해 허용된 속도 및 이송 속도의 개요를 제공합니다.



정보 설정
SOM

- ▶ 수동 운전 모드를 선택합니다.
- ▶ 마지막 소프트 키 행으로 스크롤합니다.
- ▶ INFO SOM 소프트 키를 누릅니다: 허용되는 속도 및 이송 속도의 개요가 포함된 창이 열립니다.

번호	의미
SLS2	각 축에 대한 안전 관련 작동 모드 2(SOM_2)의 안전 제한 속도
SLS3	각 축에 대한 안전 관련 작동 모드 3(SOM_3)의 안전 제한 속도
SLS4	각 축에 대한 안전 관련 작동 모드 4(SOM_4)의 안전 제한 속도



이송 속도 제한 활성화

이송 속도 제한 소프트 키가 설정으로 설정된 경우 TNC가 최대 허용 축 속도를 지정된 안전 제한 속도로 제한합니다. 활성화 작동 모드에 대해 유효한 속도는 **Safety-MP** 테이블에 표시되어 있습니다 (588 페이지의 "허용 이송 속도 및 속도 개요" 참조).



▶ 수동 운전 모드를 선택합니다.



▶ 마지막 소프트 키 행으로 스크롤합니다.

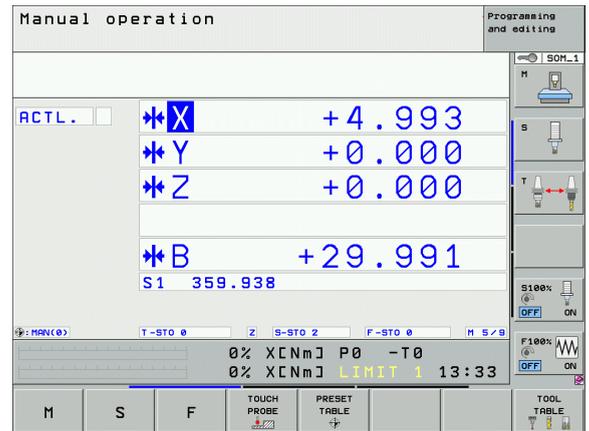


▶ 이송 속도 제한을 켜거나 끕니다.

추가 상태 표시

작동 안전 FS 탑재 컨트롤의 경우, 전체 상태 표시에 현재의 안전 기능 상태에 대한 추가 정보가 포함됩니다. TNC가 이 정보를 상태 표시 T, S 및 F의 작동 상태로 표시합니다.

상태 표시	간략한 설명
STO	스핀들 또는 이송 드라이브에 대한 전원 공급이 중단됩니다.
SLS	안전 제한 속도: 안전 제한 속도가 활성화됩니다.
SOS	안전 작동 정지: 안전 작동 정지가 활성화됩니다.
STO	안전 토크 해제: 모터에 대한 에너지 공급이 차단됩니다.



TNC가 활성화된 안전 관련 작동 모드를 작동 모드 텍스트 오른쪽의 헤더에 아이콘으로 표시합니다. **SOM_1** 모드가 활성화되어 있을 경우에는 TNC가 아이콘을 표시하지 않습니다.

아이콘	안전 관련 작동 모드
	SOM_2 모드 활성화
	SOM_3 모드 활성화
	SOM_4 모드 활성화



14.5 공작물 프리셋 (터치 프로브 제외)

참고



공작물 프리셋 (터치 프로브 사용) 613 페이지의 "공작물 프리셋 (터치 프로브 사용)" 참조

프리셋을 고정하려면 TNC 위치 표시를 공작물에서 기존 위치의 좌표로 설정합니다.

준비

- ▶ 공작물을 클램핑하고 정렬합니다.
- ▶ 기존 반경의 제로 공구를 스피들에 삽입합니다.
- ▶ TNC 에 실제 위치값이 표시되는지 확인합니다.



축 키를 사용하여 공작물 프리셋



보호 조치

공작물 표면이 긁히지 않아야 하는 경우 기존 두께 (d) 의 금속 심 (Shim) 을 공작물 위에 놓을 수 있습니다. 그런 다음 원하는 프리셋보다 d 값만큼 큰 값을 입력합니다.



수동 운전 모드를 선택합니다.



공작물 표면에 닿거나 표면을 긁을 때까지 공구를 천천히 이동합니다.

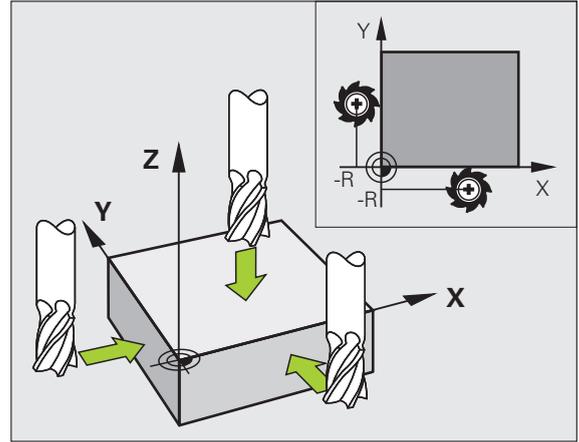


축을 선택합니다 (ASCII 키보드를 사용하면 모든 축을 선택할 수 있음).

데이텀 설정 Z=



스핀들축의 제로 공구: 표시를 기존의 공작물 위치 (예: 0) 로 설정하거나, 심의 두께 d 를 입력합니다. 공구축에서 공구 반경을 오프셋합니다.



나머지 축에 대해 위의 절차를 반복합니다.

공구축에서 공구에 대한 값이 이미 설정된 경우, 공구축의 표시를 공구 길이 L 로 설정하거나 합 $Z=L+d$ 를 입력합니다.



프리셋 테이블을 통한 프리셋 관리



다음과 같은 경우 프리셋을 확실히 관리해야 합니다 .

- 기계에 회전축(틸팅 테이블 또는 스윙블 헤드)이 장착되어 있고 작업면 기울이기 기능으로 작업하는 경우
- 기계에 스피들 헤드 변경 시스템이 장착되어 있는 경우
- 지금까지 REF 기반의 데이텀 테이블이 있는 이전 버전의 TNC 컨트롤을 사용한 경우
- 각기 다르게 정렬되어 있는 동일한 공작물을 가공하려는 경우

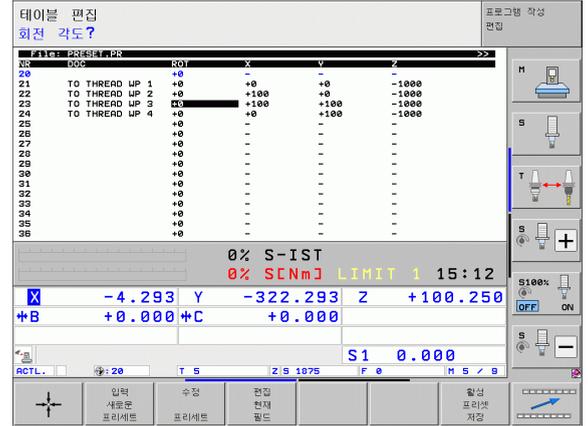
프리셋 테이블에는 모든 라인 숫자 (데이텀)가 포함될 수 있습니다. 파일 크기와 처리 속도를 최적화하려면 라인을 프리셋 관리에 필요한 만큼만 사용해야 합니다.

안전을 위해 새 행은 프리셋 테이블의 끝에만 삽입할 수 있습니다.

MOD 기능을 사용하여 위치 표시를 **INCH** 로 전환하면 TNC 에서도 저장된 프리셋 좌표가 인치 단위로 표시됩니다.



기계 파라미터 7268.x 를 사용하여 프리셋 테이블에서 원하는 대로 열을 배열하거나 숨길 수 있습니다 (페이지 713 ff 의 "일반 사용자 파라미터 목록" 참조).



프리셋 테이블에 프리셋 저장

프리셋 테이블은 이름이 **PRESET.PR** 로 지정되며 **TNC:W** 디렉터리에 저장됩니다. **PRESET.PR** 은 수동 운전 모드 및 전자 핸드휠 모드에서만 편집할 수 있습니다. 프로그램 작성 편집 모드에서는 테이블을 읽을 수만 있고 편집할 수는 없습니다.

프리셋 테이블을 다른 디렉터리에 데이터 백업용으로 복사할 수 있습니다. 복사된 테이블에는 기계 제작 업체에서 작성한 행도 항상 쓰기 보호되어 있으므로 편집할 수 없습니다.

복사된 테이블의 행 수를 변경해서는 안 됩니다. 이로 인해 테이블을 다시 활성화할 때 문제가 발생할 수 있습니다.

다른 디렉터리에 복사한 프리셋 테이블을 활성화하려면 이를 다시 **TNC:W** 디렉터리에 복사해야 합니다.

프리셋 및 / 또는 기본 회전을 프리셋 테이블에 저장하는 방법에는 여러 가지가 있습니다.

- 수동 또는 전자 핸드휠 모드에서 프로빙 사이클 사용 (14 장 참조)
- 자동 모드에서 프로빙 사이클 400~402 및 410~419 사용 (사용 설명서 14 장과 15 장 사이클 참조)
- 수동 입력 (아래 설명 참조)





프리셋 테이블의 기본 회전에서는 기본 회전과 같은 라인에 표시되는 프리셋을 중심으로 좌표계를 회전합니다.

프리셋을 설정하면 TNC에서는 틸팅축의 위치가 3D ROT 메뉴의 해당 값과 일치하는지 여부를 확인합니다 (운동학 테이블의 설정에 따라 다름). 따라서 다음 내용에 유의해야 합니다.

- "경사진 작업면" 기능이 활성화되어 있지 않은 경우 회전축의 위치 표시는 0° 여야 합니다 (필요한 경우 회전축을 0에 맞춤).
- "경사진 작업면" 기능이 활성화되어 있는 경우 회전축의 위치 표시는 3D ROT 메뉴에 입력한 각도와 일치해야 합니다.

기계 제작 업체에서는 프리셋 테이블에 고정 데이터 (예: 회전 테이블의 중심점)를 위치결정하기 위해 해당 테이블의 행을 잠글 수 있습니다. 프리셋 테이블에서 잠긴 행은 다른 색 (기본값: 빨간색)으로 표시됩니다.

프리셋 테이블의 행 0은 쓰기 보호되어 있습니다. 행 0에는 항상 사용자가 축 키나 소프트 키를 통해 가장 최근에 설정한 데이터가 저장됩니다. 수동으로 설정한 데이터가 활성화되어 있는 경우 상태 표시에 **MAN(0)**이 표시됩니다.

프리셋용 터치 프로브 사이클로 TNC 표시를 자동으로 설정하는 경우 해당 값은 행 0에 저장되지 않습니다.



충돌 위험!

기계 테이블에서 인덱싱 기능을 이동하면 (운동학 설명을 변경) 인덱싱 기능과 직접 연결되지 않은 데이터도 전환될 수 있으므로 유의해야 합니다.



프리셋 테이블에 수동으로 프리셋 저장

프리셋 테이블에 프리셋을 저장하려면 다음을 수행하십시오.



수동 운전 모드를 선택합니다.



공작물 표면에 닿거나 표면을 긁을 때까지 공구를 천천히 이동하거나, 측정 다이얼을 적절히 배치합니다.

데이텀
관리

프리셋 테이블 표시: 프리셋 테이블이 열리고 커서가 활성 테이블 행에 놓입니다.

변경
프리셋

프리셋 입력에 대한 기능 선택: 소프트 키 행에 항목에 대한 사용 가능한 가능성이 표시됩니다. 항목 기능에 대한 자세한 설명은 아래 테이블을 참조하십시오.



프리셋 테이블에서 변경할 라인을 선택합니다 (라인 번호는 데이텀 번호임).



필요한 경우 프리셋 테이블에서 변경할 열 (축) 을 선택합니다.

수정
프리셋

소프트 키를 사용하여 사용 가능한 항목 기능 중 하나를 선택합니다 (다음 테이블 참조).



기능	소프트 키
공구 (측정 다이얼) 의 실제 위치를 새 데이터로 직접 전송 : 이 기능은 현재 강조 표시되어 있는 축에만 데이터를 저장합니다.	
공구 (측정 다이얼) 의 실제 위치에 값 지정 : 이 기능은 현재 강조 표시되어 있는 축에만 데이터를 저장합니다. 팝업 창에 원하는 값을 입력합니다.	
이미 테이블에 저장된 프리셋을 증분 값만큼 전환 : 이 기능은 현재 강조 표시되어 있는 축에만 프리셋을 저장합니다. 팝업 창에 원하는 교정값을 올바른 기호와 함께 입력합니다. 인치 (inch) 표시가 활성화되어 있는 경우 : 해당 값을 인치 (inch) 단위로 입력하면 TNC 내부에서 입력 값을 밀리미터 (mm) 단위로 변환합니다.	
축별 운동학을 계산하지 않고 새 데이터를 직접 입력합니다. 이 기능은 기계에 회전 테이블이 있고 0 을 입력하여 데이터를 회전 테이블의 중심으로 설정하려는 경우에만 사용합니다. 이 기능은 현재 강조 표시되어 있는 축에만 프리셋을 저장합니다. 팝업 창에 원하는 값을 입력합니다. 인치 (inch) 표시가 활성화되어 있는 경우 : 해당 값을 인치 (inch) 단위로 입력하면 TNC 내부에서 입력 값을 밀리미터 (mm) 단위로 변환합니다.	
테이블의 선택 가능한 라인에 현재 활성화된 프리셋 쓰기 : 이 기능은 모든 축의 프리셋을 저장한 후 테이블에서 해당 행을 자동으로 활성화합니다. 인치 (inch) 표시가 활성화되어 있는 경우 : 해당 값을 인치 (inch) 단위로 입력하면 TNC 내부에서 입력 값을 밀리미터 (mm) 단위로 변환합니다.	



프리셋 테이블 편집

테이블 모드의 편집 기능	소프트 키
테이블 시작 선택	
테이블 끝 선택	
테이블에서 이전 페이지 선택	
테이블에서 다음 페이지 선택	
프리셋 입력에 대한 기능 선택	
프리셋 테이블에서 선택한 라인의 프리셋 활성화	
테이블 끝에 입력한 행 수 추가 (두 번째 소프트 키 행)	
강조 표시된 필드 복사 (두 번째 소프트 키 행)	
복사된 필드 삽입 (두 번째 소프트 키 행)	
선택한 라인 재설정: TNC 에서 모든 열에 입력 (두 번째 소프트 키 행)	
테이블 끝에 단일 행 삽입 (두 번째 소프트 키 행)	
테이블 끝에서 단일 행 삭제 (두 번째 소프트 키 행)	

수동 운전 모드에서 프리셋 테이블의 프리셋 활성화

**충돌 위험!**

프리셋 테이블에서 프리셋을 활성화하면 활성 데이텀 전환이 재설정됩니다.

그러나 사이클 19 기울어진 작업면에서 또는 PLANE 기능을 통해 프로그래밍된 좌표 변환은 활성화된 상태로 유지됩니다.

모든 좌표에 값이 포함되지 않은 데이텀을 활성화하는 경우 마지막으로 적용된 데이텀은 해당 축에서 활성화된 상태로 유지됩니다.



수동 운전 모드를 선택합니다.



프리셋 테이블을 표시합니다.



활성화할 프리셋 번호를 선택합니다. 또는



GOTO 키를 사용하여 활성화할 프리셋 번호를 선택합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.



데이텀 활성화



프리셋 활성화를 승인합니다. TNC 에서 표시와 기본 회전 (정의되어 있는 경우)을 설정합니다.



프리셋 테이블을 종료합니다.

NC 프로그램에서 프리셋 테이블의 프리셋 활성화

프로그램 실행 중에 프리셋 테이블의 데이텀을 활성화하려면 사이클 247 을 사용합니다. 사이클 247 에서는 활성화할 데이텀의 수만 정의합니다 (사이클 사용 설명서, 사이클 247 SET DATUM 참조).

14.6 터치 프로브 사용

개요



하이덴하인 터치 프로브가 사용되는 경우에만 터치 프로브 사이클의 기능에 대한 보증이 제공됩니다.

수동 운전 모드에서 다음 터치 프로브 사이클을 사용할 수 있습니다.

기능	소프트 키	페이지
유효 길이 교정		604 페이지
유효 반경 교정		605 페이지
라인을 사용하여 기본 회전 측정		609 페이지
임의 축에서 데이텀 설정		613 페이지
모서리를 프리셋으로 설정		614 페이지
원 중심을 프리셋으로 설정		615 페이지
중심선을 프리셋으로 설정		617 페이지
홀 / 원통형 스타드 두 개를 사용하여 기본 회전 측정		618 페이지
홀 / 원통형 스타드 네 개를 사용하여 프리셋 설정		618 페이지
홀 / 스타드 세 개를 사용하여 원 중심 설정		618 페이지



터치 프로브 사이클 선택

▶ 수동 운전 또는 핸드휠 모드를 핸드휠 작동 모드를 사용하는 방법



▶ 터치 프로브 기능을 선택합니다. TOUCH PROBE[터치 프로브] 소프트 키를 누릅니다. 사용할 수 있는 여러 소프트 키가 표시됩니다(위 테이블 참조).



▶ 적절한 소프트 키를 눌러 터치 프로브 사이클을 선택합니다(예: PROBING ROT 를 누르면 TNC 에 관련 메뉴가 표시됨).

터치 프로브 사이클에서 측정된 값 기록



이 기능을 사용하려면 기계 제작 업체가 TNC 에서 관련 준비 작업을 수행해야 합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

선택한 프로브 사이클을 실행하면 PRINT[인쇄] 소프트 키가 표시됩니다. 이 소프트 키를 누르면 활성 터치 프로브 사이클에서 결정된 현재 값이 기록됩니다. 그런 다음 데이터 인터페이스를 설정하는 메뉴(사용 설명서 12 장, "MOD 기능, 데이터 인터페이스 설정" 참조)의 프린트 기능을 사용하여 다음 작업 중에서 TNC 로 수행할 작업을 정의합니다.

- 측정 결과 프린트
- TNC 의 하드 디스크에 측정 결과 저장
- PC 에 측정 결과 저장

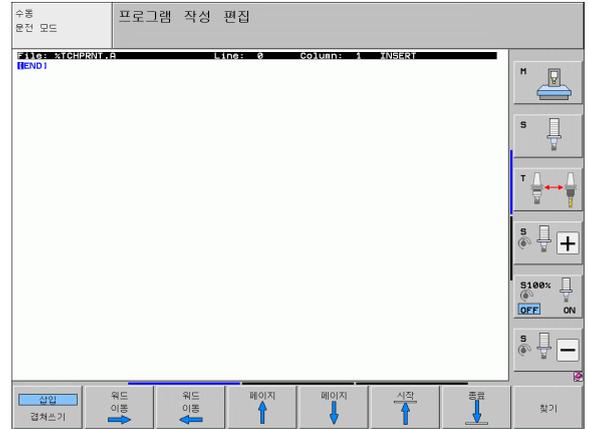
측정 결과를 저장하면 %TCHPRNT.A 라는 ASCII 파일이 생성됩니다. 인터페이스 구성 메뉴에서 특정 경로와 인터페이스를 정의하지 않은 경우 %TCHPRNT 파일은 기본 디렉터리인 TNC:₩ 에 저장됩니다.



PRINT[인쇄] 소프트 키를 누를 때, 프로그램 작성 편집 작동 모드의 %TCHPRNT.A 파일이 활성화되지 않은 상태여야 합니다. 그렇지 않으면 TNC 에 오류 메시지가 표시됩니다.

측정된 데이터는 %TCHPRNT.A 파일에만 저장됩니다. 터치 프로브 사이클을 여러 번 연속 실행하여 측정된 결과 데이터를 저장할 경우, 개별 사이클 간에 파일을 복사하거나 파일의 이름을 변경하여 %TCHPRNT.A 에 저장된 내용을 백업해야 합니다.

%TCHPRNT 파일의 형식과 내용은 기계 제작 업체가 사전에 설정합니다.



터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 데이텀 테이블에 쓰기



TNC 에서 데이텀 테이블을 활성화한 경우 (기계 파라미터 7224.0 의 비트 3=0) 에만 이 기능이 활성화됩니다 .

측정된 값을 공작물 좌표계로 저장할 경우 이 기능을 사용하십시오 . 측정된 값을 기계 기반 좌표계 (기준 좌표) 로 저장하려면 ENTER IN PRESET TABLE [프리셋 테이블에 입력] 소프트 키를 누릅니다 (602 페이지의 " 터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 프리셋 테이블에 쓰기 " 참조) .

ENTER IN DATUM TABLE [데이텀 테이블에 입력] 소프트 키를 사용하면 터치 프로브 사이클 중에 측정된 값을 데이텀 테이블에 쓸 수 있습니다 .



충돌 위험!

활성 데이텀 전환 중에는 항상 활성 데이텀 (또는 수동 운전 모드에서 최근에 설정한 데이텀) 에 있는 프로빙된 값을 기준으로 사용됩니다 . 이것은 위치 표시에 데이텀 전환이 포함되어 있는 경우에도 해당됩니다 .

- ▶ 원하는 프로브 기능을 선택합니다 .
- ▶ 실행하는 터치 프로브 사이클에 따라 해당 입력란에 원하는 데이텀 좌표를 입력합니다 .
- ▶ **테이블의 번호** : 입력란에 데이텀 번호를 입력합니다 .
- ▶ **Datum table [테이블의 번호]** 입력란에 데이텀 테이블의 이름 (전체 경로 포함) 을 입력합니다 .
- ▶ ENTER IN DATUM TABLE [데이텀 테이블에 입력] 소프트 키를 누릅니다 . 그러면 지정된 데이텀 테이블에 입력한 번호로 데이텀이 저장됩니다 .



터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 프리셋 테이블에 쓰기



측정된 값을 기계 기반 좌표계 (기준 좌표) 로 저장하려는 경우 이 기능을 사용합니다. 측정된 값을 공작물 좌표계로 저장하려면 ENTER IN DATUM TABLE [데이텀 테이블에 입력] 소프트 키를 누릅니다 (601 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 데이텀 테이블에 쓰기" 참조).

ENTER IN PRESET TABLE [프리셋 테이블에 입력] 소프트 키를 사용하면 프로브 사이클 중에 측정된 값을 프리셋 테이블에 쓸 수 있습니다. 그러면 측정된 값이 기계 기반 좌표계 (기준 좌표) 를 기준으로 저장됩니다. 프리셋 테이블의 이름은 PRESET.PR 이며 TNC:W 디렉터리에 저장됩니다.



충돌 위험!

활성 데이텀 전환 중에는 항상 활성 데이텀 (또는 수동 운전 모드에서 최근에 설정한 데이텀) 에 있는 프로빙된 값을 기준으로 사용됩니다. 이것은 위치 표시에 데이텀 전환이 포함되어 있는 경우에도 해당됩니다.

- ▶ 원하는 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 실행하는 터치 프로브 사이클에 따라 해당 입력란에 원하는 데이텀 좌표를 입력합니다.
- ▶ **Number in table: [테이블의 번호:]** 입력란에 데이텀 번호를 입력합니다.
- ▶ ENTER IN PRESET TABLE [프리셋 테이블에 입력] 소프트 키를 누릅니다. 그러면 프리셋 테이블에 입력한 번호로 데이텀이 저장됩니다.



활성 프리셋을 덮어쓰려고 하면 경고가 표시됩니다. 덮어쓰려면 ENT 키를 누릅니다. 덮어쓰지 않으려면 NO ENT 키를 누릅니다.



팔레트 프리셋 테이블에 측정된 값 저장



이 기능을 사용하여 팔레트 프리셋을 결정합니다. 이 기능은 기계 제작 업체에서 활성화해야 합니다.

팔레트 프리셋 테이블에 측정된 값을 저장하려면 프로빙 전에 제로 프리셋을 활성화해야 합니다. 제로 프리셋은 프리셋 테이블의 모든 축에서 입력 0으로 구성됩니다!

- ▶ 원하는 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 실행하는 터치 프로브 사이클에 따라 해당 입력란에 원하는 데이터 좌표를 입력합니다.
- ▶ **Number in table:[테이블의 번호:]** 입력란에 데이터 번호를 입력합니다.
- ▶ ENTER IN PALLET PRES. TAB.[팔레트 프리셋 테이블에 입력] 소프트웨어 키를 누릅니다. 그러면 팔레트 프리셋 테이블에 입력한 번호로 데이터가 저장됩니다.



14.7 터치 프로브 교정

소개

터치 프로브의 실제 트리거 점을 정밀하게 지정하려면 터치 프로브를 교정해야 합니다. 그렇지 않으면 정확한 측정 결과가 제공되지 않습니다.



다음과 같은 경우에 항상 터치 프로브를 교정합니다.

- 초기 구성
- 스타일러스 파손
- 스타일러스 교체
- 프로브 이송 속도 변경
- 불규칙성이 발생한 경우 (예: 기계 가열 시)
- 활성 공구축 변경

교정 중에 TNC 는 스타일러스의 " 유효 " 길이와 볼 팁의 " 유효 " 반경을 찾습니다. 터치 프로브를 교정하려면 기준 높이 및 내부 반경의 링 게이지를 기계 테이블에 고정합니다.

유효 길이 교정

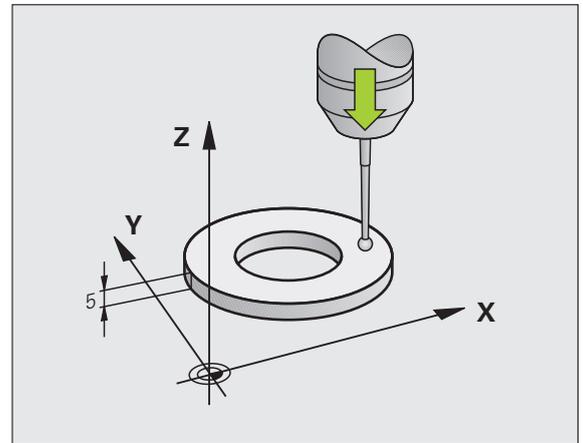


터치 프로브의 유효 길이는 항상 공구 데이터베이스를 기준으로 합니다. 기계 제작 업체에서는 대개 스피들 팁을 공구 데이터베이스로 정의합니다.

- ▶ 스피들축에서 기계 공구 테이블의 Z 가 0 이 되도록 데이터베이스를 설정합니다.



- ▶ 터치 프로브 길이에 대한 교정 기능을 선택하려면 TOUCH PROBE[터치 프로브] 및 CAL. L 소프트 키를 누릅니다. 그러면 4 개의 입력 필드가 있는 메뉴 창이 나타납니다.
- ▶ 축 키를 사용하여 공구축을 입력합니다.
- ▶ 데이터베이스 : 링 게이지 높이를 입력합니다.
- ▶ 유효 볼 반경과 유효 길이 메뉴 항목은 필수 입력 사항이 아닙니다.
- ▶ 터치 프로브를 링 게이지 바로 위로 이동합니다.
- ▶ 이송 방향을 변경하려면 (필요한 경우) 소프트 키나 화살표 키를 누릅니다.
- ▶ 상면을 프로빙하려면 NC 시작 버튼을 누릅니다.



유효 반경 교정 및 중심 오프셋 보정

터치 프로브를 삽입한 후 대개 스피들축과 정확히 정렬되도록 조정해야 합니다. 교정 기능은 터치 프로브축과 스피들축 간에 오정렬을 확인하고 보정을 계산합니다.

교정 루틴은 기계 파라미터 6165(스피들 방향 활성/비활성)의 설정에 따라 달라집니다. 적외선 터치 프로브 방향을 프로그래밍된 프로브 방향으로 설정하는 기능이 활성화되어 있는 경우 NC 시작을 누르면 교정 사이클이 실행됩니다. 이 기능이 활성화되어 있지 않은 경우 유효 반경을 교정하여 중심 오정렬을 보정할 것인지 여부를 결정할 수 있습니다.

중심 오정렬을 교정하기 위해 TNC는 터치 프로브를 180도 회전합니다. 이 회전은 기계 제작 업체에서 기계 파라미터 6160에 설정한 기타 기능으로 시작됩니다.

수동 교정의 경우 다음을 수행하십시오.

▶ 수동 운전 모드에서 볼 팁을 링 게이지의 보어 안에 위치결정합니다.



▶ 볼 팁 반경 및 터치 프로브 중심 오정렬에 대한 교정 기능을 선택하려면 CAL. R 소프트웨어 키를 누릅니다.

▶ 공구축을 선택하고 링 게이지의 반경을 입력합니다.

▶ 프로빙: NC 시작 버튼을 네 번 누릅니다. 터치 프로브가 각 축 방향에서 홀 위치에 닿으면 유효 볼 팁 반경이 계산됩니다.

▶ 이 시점에서 교정 기능을 종료하려면 END 소프트웨어 키를 누릅니다.

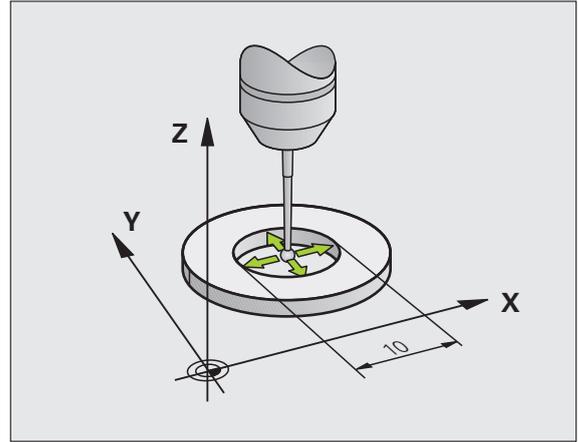


볼 팁 중심의 오정렬을 확인하려면 기계 제작 업체에서 특수하게 준비한 TNC가 있어야 합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.



▶ 볼 팁 중심의 오정렬을 확인하려면 180° 소프트웨어 키를 누릅니다. 그러면 터치 프로브가 180도 회전합니다.

▶ 프로빙: NC 시작 버튼을 네 번 누릅니다. 터치 프로브가 각 축 방향에서 홀 위치에 닿으면 볼 팁 중심의 잘못된 정렬이 계산됩니다.



교정값 표시

터치 프로브를 재사용할 수 있도록 유효 길이 / 반경과 중심 오정렬이 TNC 에 저장됩니다. 소프트 키 CAL. L 및 CAL. R 을 사용하여 값을 화면에 표시할 수 있습니다.



여러 개의 터치 프로브나 교정 데이터 블록을 사용하는 경우 : 606 페이지의 " 둘 이상의 데이터 교정 블록 관리 " 참조하십시오 .

둘 이상의 데이터 교정 블록 관리

기계에서 십자형으로 위치결정된 여러 개의 터치 프로브나 측정 접점을 사용하는 경우, 교정 데이터 블록도 여러 개를 사용해야 합니다.

둘 이상의 교정 데이터 블록을 사용하기 위해서는 기계 파라미터 7411=1 로 설정해야 합니다. 교정 데이터를 찾는 방법은 단일 터치 프로브를 사용하여 찾는 것과 동일합니다. 교정 메뉴를 종료할 때 ENT 키를 눌러 공구 테이블의 교정 데이터 입력을 확인하면 교정 데이터가 공구 테이블에 저장됩니다.

TNC 는 공구 테이블의 다음 열에 교정 데이터를 저장합니다.

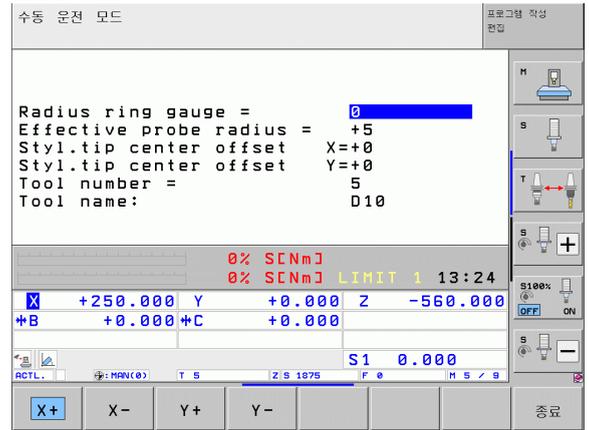
- 유효 볼 팁 반경 (열 R)
- 중심 오정렬 X: **CAL-OF1**
- 중심 오정렬 Y: **CAL-OF2**
- 교정 각도 : **ANGLE**
- 평균 중심 오정렬 (사이클 441 에만 유효) : **DR**

TNC 가 데이터를 저장하는 공구 테이블의 행은 활성 공구 번호로 결정됩니다.



터치 프로브 사이클을 자동 모드 또는 수동 모드에서 실행하는지 여부와 관계 없이 터치 프로브를 사용하기 전에는 항상 올바른 공구 번호를 활성화해야 합니다.

MP 7411 이 1 로 설정된 경우, 교정 메뉴에 공구 번호 및 이름이 표시됩니다.



14.8 3D 터치 프로브로 공작물 오정렬 보정

소개

TNC 는 " 기본 회전 " 을 계산하여 공작물 오정렬을 전자적으로 보정합니다 .

이를 위해 TNC 는 회전 각도를 작업면에서 기준축에 맞게 원하는 각도로 설정합니다 . 오른쪽 그림을 참조하십시오 .

다른 방법으로 회전 테이블을 회전하여 오정렬을 보정할 수도 있습니다 .



공작물 오정렬을 측정할 때 각도 기준축에 수직한 프로브 방향을 선택합니다 .

프로그램 실행 중에 기본 회전이 올바르게 계산되도록 첫 번째 위치결정 블록에서 작업면의 두 좌표를 모두 프로그래밍합니다 .

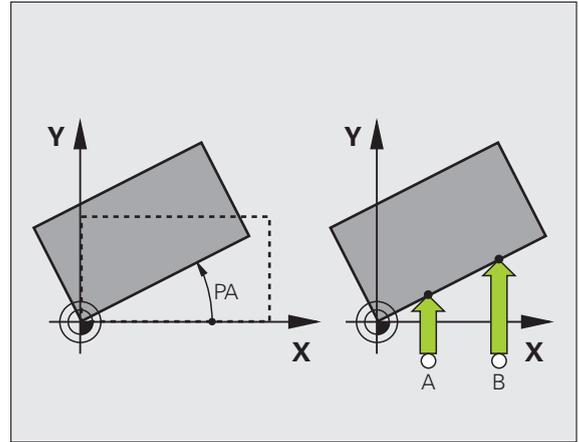
평면 기능과 함께 기본 회전을 사용할 수도 있습니다 . 이 경우에는 먼저 기본 회전을 활성화한 다음 평면 기능을 활성화합니다 .

기본 회전을 변경할 경우 메뉴를 종료할 때 변경된 기본 회전을 프리셋 테이블의 활성 행에 저장할 것인지 묻는 메시지가 나타납니다 . 이 경우 ENT 키를 눌러 확인하십시오 .



기계에서 이러한 작업이 가능한 경우 , 실질적인 3 차원 안전 거리 보정을 수행할 수 있습니다 . 필요한 경우 , 기계 제작 업체에 문의하십시오 .

MP7680 에서 비트 18 을 설정하면 수동 프로빙 사이클을 사용하여 기본 회전을 측정하거나 회전축을 통해 공작물을 정렬할 때 **Axis angle not equal to tilt angle [축 각도가 기울기 각도와 동일하지 않음]** 에러 메시지가 표시되지 않습니다 . 그러면 헤드를 기울이지 않으면 접근할 수 없는 위치에서 기본 회전을 결정할 수 있습니다 .



기울어진 터치 프로브를 사용한 프로빙

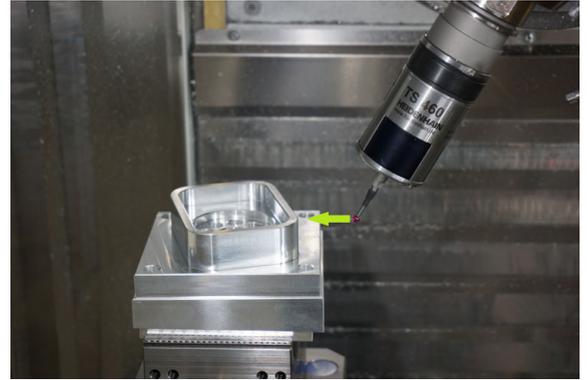
기본 회전을 설정하는 또 다른 방법은 수동으로 축을 임의의 기울어진 각도로 배치하는 것입니다. 이 방법은 터치점의 위치 때문에 회전축의 홈 설정으로 프로빙하기 어려운 경우에 필요할 수 있습니다.



기울어진 프로빙이 필요한 경우 이 기능의 작업면 기울이기를 활성화하지 마십시오. 그렇지 않으면 기본 회전 기능에 대한 선택 소프트웨어 키가 표시되지 않습니다.

개요

사이클	소프트 키
두 점을 사용한 기본 회전 : 두 홀을 연결하는 선과 공칭 위치 (각도 기준축) 사이의 각도를 측정합니다.	
두 홀 / 보스를 사용한 기본 회전 : 두 홀 / 스테드의 중심을 연결하는 선과 공칭 위치 (각도 기준축) 사이의 각도를 측정합니다.	
두 점을 사용한 공작물 정렬 : 두 점을 연결하는 선과 공칭 위치 (각도 기준축) 사이의 각도를 측정하고 회전 테이블을 회전하여 오정렬을 보정합니다.	



두 점을 사용한 기본 회전 :



- ▶ PROBING ROT[프로빙 회전] 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 터치 프로브를 첫 번째 터치점 근처에 위치결정합니다.
- ▶ 각도 기준축에 수직인 프로브 방향을 선택합니다. 소프트 키로 축을 선택합니다.
- ▶ 프로빙 절차 시작 : NC Start[NC 시작] 버튼을 누릅니다.
- ▶ 터치 프로브를 두 번째 터치점 근처에 위치결정합니다.
- ▶ 프로빙 : NC 시작 버튼을 누릅니다. TNC 가 기본 회전을 확인하고 대화 상자의 **Rotation angle** =[회전 각도] 다음에 각도를 표시합니다.

프리셋 테이블에 기본 회전 저장

- ▶ 프로빙 프로세스 후 활성 기본 회전이 저장될 프리셋 번호를 **Number in table:[테이블의 번호 :]** 입력란에 입력합니다.
- ▶ Press the ENTRY IN PRESET TABLE[프리셋 테이블에 입력] 소프트 키를 눌러 프리셋 테이블에 기본 회전을 저장합니다.

팔레트 프리셋 테이블에 기본 회전 저장



팔레트 프리셋 테이블에 기본 회전을 저장하려면 프로빙 전에 제로 프리셋을 활성화해야 합니다. 제로 프리셋은 프리셋 테이블의 모든 축에서 입력 0 으로 구성됩니다!

- ▶ 프로빙 프로세스 후 활성 기본 회전이 저장될 프리셋 번호를 **Number in table:[테이블의 번호 :]** 입력란에 입력합니다.
- ▶ ENTRY IN PALLET PRES. TAB. 소프트 키를 눌러 기본 회전을 팔레트 프리셋 테이블에 저장합니다.

TNC 의 추가 상태 표시에 활성 팔레트 프리셋이 표시됩니다 (87 페이지의 " 일반 팔레트 정보 (PAL 탭)" 참조).



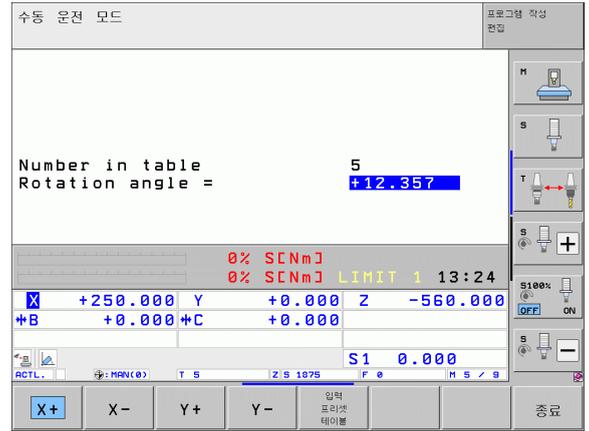
기본 회전 표시

PROBING ROT[프로빙 회전] 을 선택할 때마다 회전 각도 다음에 기본 회전 각도가 나타납니다. 이 회전 각도는 추가 상태 표시 (STATUS POS.[상태 위치]) 에도 나타납니다.

기본 회전에 따라 축을 이동할 때마다 상태 표시에 기본 회전의 기호가 나타납니다.

기본 회전 취소

- ▶ PROBING ROT[프로빙 회전] 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 회전 각도로 0 을 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ END 키를 눌러 프로브 기능을 종료합니다.



두 홀 / 보스를 사용한 기본 회전 확인 :



- ▶ PROBING ROT[프로빙 회전] 소프트 키(소프트 키 2행)를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.



- ▶ 원형 보스가 프로빙됩니다. 소프트 키로 정의합니다.



- ▶ 홀이 프로빙됩니다. 소프트 키로 정의합니다.

홀 프로빙

터치 프로브를 홀의 중심 근처에 사전 위치결정합니다. NC 시작 키를 누르면 자동으로 홀 벽에 있는 점 네 개를 프로빙합니다.

모든 홀을 프로빙하여 기준점이 설정될 때까지 터치 프로브를 다음 홀로 이동하고 프로빙 작업을 반복하고 TNC 에서 프로빙 절차를 반복하게 합니다.

원형 스톨드 프로빙

볼 팁을 스톨드의 첫 번째 터치 점 근처에 있는 시작 위치로 위치결정합니다. 소프트 키를 사용하여 프로빙 방향을 선택하고 기계 시작 버튼을 눌러 프로빙을 시작합니다. 위의 절차를 네 번 수행합니다.

프리셋 테이블에 기본 회전 저장

- ▶ 프로빙 프로세스 후 활성 기본 회전이 저장될 프리셋 번호를 **Number in table:[테이블의 번호]** 입력란에 입력합니다.
- ▶ Press the ENTRY IN PRESET TABLE[프리셋 테이블에 입력] 소프트 키를 눌러 프리셋 테이블에 기본 회전을 저장합니다.



두 점을 사용한 공작물 정렬



- ▶ PROBING ROT[프로빙 회전] 소프트 키(소프트 키 2행)를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 터치 프로브를 첫 번째 터치점 근처에 위치결정합니다.
- ▶ 각도 기준축에 수직인 프로브 방향을 선택합니다. 소프트 키로 축을 선택합니다.
- ▶ 프로빙 절차 시작: NC Start[NC 시작] 버튼을 누릅니다.
- ▶ 터치 프로브를 두 번째 터치점 근처에 위치결정합니다.
- ▶ 프로빙 : NC 시작 버튼을 누릅니다. TNC가 기본 회전을 확인하고 대화 상자의 **Rotation angle** =[회전 각도] 다음에 각도를 표시합니다.

공작물 정렬:



충돌 위험!

픽스처 또는 공작물과 충돌하지 않도록 정렬 전에 터치 프로브를 후퇴하십시오.

- ▶ 포지션 회전 테이블 소프트 키를 누릅니다. 그러면 TNC가 터치 프로브를 후퇴해야 한다는 경고를 표시합니다.
- ▶ NC Start[NC 시작]으로 정렬 시작: TNC가 회전 테이블을 위치결정합니다.
- ▶ 프로빙 프로세스 후 활성화 기본 회전이 저장될 프리셋 번호를 **Number in table:[테이블의 번호:]** 입력란에 입력합니다.

프리셋 테이블에 오정렬 저장

- ▶ 프로빙 프로세스 후 측정된 오정렬이 저장될 프리셋 번호를 **Number in table:[테이블의 번호:]** 입력란에 입력합니다.
- ▶ ENTRY IN PRESET TABLE[프리셋 테이블에 입력] 소프트 키를 눌러 프리셋 테이블에서 각도값을 회전축의 변위로 저장합니다.

14.9 공작물 프리셋 (터치 프로브 사용)

개요

정렬된 공작물에서 프리셋을 설정할 경우 다음과 같은 소프트 키 기능을 사용할 수 있습니다.

소프트 키	기능	페이지
	모든 축에서 프리셋	613 페이지
	모서리를 프리셋으로 설정	614 페이지
	원 중심을 프리셋으로 설정	615 페이지
	중심선을 프리셋으로	617 페이지



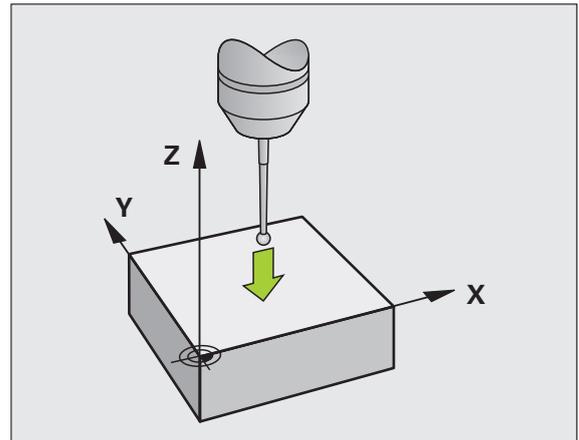
충돌 위험!

활성 데이터 전환 중에는 항상 활성 데이터 (또는 수동 운전 모드에서 최근에 설정한 데이터) 에 있는 프로빙된 값을 기준으로 사용됩니다. 이것은 위치 표시에 데이터 전환이 포함되어 있는 경우에도 해당됩니다.

모든 축에서 프리셋



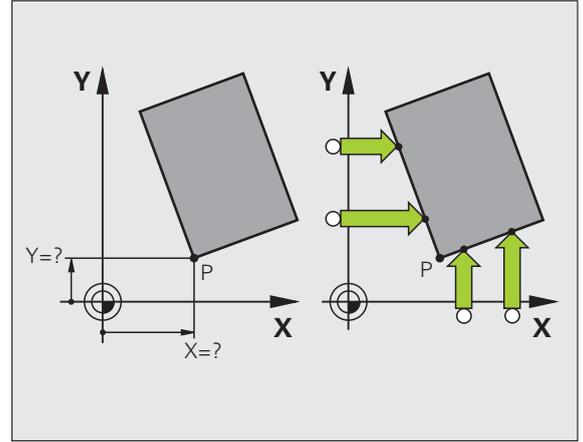
- ▶ PROBING POS[프로빙 위치] 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 터치 프로브를 터치포인트 근처로 이동합니다.
- ▶ 소프트 키를 사용하여 프로브 축과 프리셋을 설정하려는 방향 (Z- 방향의 경우 Z) 을 선택합니다.
- ▶ 프로빙 절차 시작 : NC Start[NC 시작] 버튼을 누릅니다.
- ▶ **데이터** : 공칭 좌표를 입력하고 SET DATUM[데이터 설정] 소프트 키로 확인하거나 값을 테이블에 씁니다 (601 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 데이터 테이블에 쓰기" 참조, 602 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 프리셋 테이블에 쓰기" 참조 또는 603 페이지의 "팔레트 프리셋 테이블에 측정된 값 저장" 참조).
- ▶ 프로브 기능을 종료하려면 END 키를 누릅니다.



코너를 프리셋으로 - 기본 회전용으로 이미 프로빙한 점을 사용



- ▶ 터치 프로브 기능을 선택합니다. PROBING P[P 프로빙] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 기본 회전의 터치점?: ENT 키를 눌러 터치점 좌표를 메모리로 전송합니다.
- ▶ 터치 프로브를 기본 회전용으로 프로빙되지 않은 측면의 첫 번째 터치점 근처에 위치결정합니다.
- ▶ 소프트 키로 프로브 방향을 선택합니다.
- ▶ 프로빙 절차 시작: NC Start[NC 시작] 버튼을 누릅니다.
- ▶ 같은 공작물 모서리에 있는 두 번째 터치포인트 근처에 터치 프로브를 위치결정합니다.
- ▶ 프로빙 절차 시작: NC Start[NC 시작] 버튼을 누릅니다.
- ▶ 데이텀: 메뉴 창에서 데이텀의 두 좌표를 모두 입력하고 SET DATUM[데이텀 설정] 소프트 키로 확인하거나 값을 테이블에 씁니다(601 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 데이텀 테이블에 쓰기" 참조, 602 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 프리셋 테이블에 쓰기" 참조 또는 603 페이지의 "팔레트 프리셋 테이블에 측정된 값 저장" 참조).
- ▶ 프로브 기능을 종료하려면 END 키를 누릅니다.



코너를 데이텀으로 - 기본 회전용으로 프로빙한 점을 사용하지 않음

- ▶ 터치 프로브 기능을 선택합니다. PROBING P[P 프로빙] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 기본 회전의 터치점?: NO ENT 키를 눌러 이전 터치점을 무시합니다. 기본 회전이 수행된 경우에만 대화 상자에 질문이 나타납니다.
- ▶ 공작물의 양 모서리를 두 번 프로빙합니다.
- ▶ 데이텀: 데이텀의 좌표를 입력하고 SET DATUM[데이텀 설정] 소프트 키를 사용하여 입력을 확인하거나 테이블에 값을 기록합니다(601 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 데이텀 테이블에 쓰기" 참조, 602 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 프리셋 테이블에 쓰기" 참조 또는 603 페이지의 "팔레트 프리셋 테이블에 측정된 값 저장" 참조).
- ▶ 프로브 기능을 종료하려면 END 키를 누릅니다.



원 중심을 프리셋으로

이 기능을 사용하면 보어 홀, 원형 포켓, 원통형, 스테드, 원형 아일 랜드 등의 중심에 프리셋을 설정할 수 있습니다.

내부 원 :

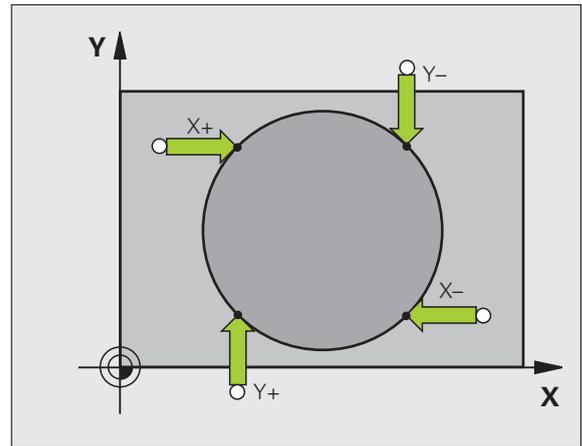
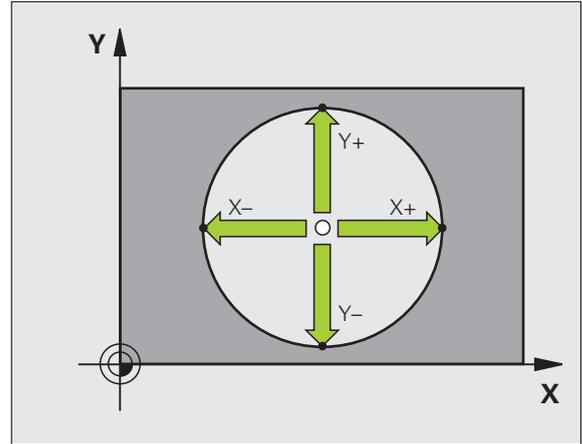
TNC가 네 개의 모든 좌표축 방향에서 원의 내부 벽을 프로빙합니다.

원호와 같은 불완전한 원의 경우 적절한 프로빙 방향을 선택할 수 있습니다.

▶ 터치 프로브를 원의 중심 근처에 위치결정합니다.



- ▶ 터치 프로브 기능을 선택합니다. PROBING CC[CC 프로빙] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 프로빙: NC 시작 버튼을 네 번 누릅니다. 터치 프로브가 원 안의 네 점을 터치합니다.
- ▶ 스타일러스 중심을 찾기 위해 프로빙하는 경우 (MP6160에 따라 스핀들 방향이 있는 기계에서만 사용 가능) 180° 소프트 키를 누르고 원 안의 다른 네 점을 프로빙합니다.
- ▶ 스타일러스 중심을 찾기 위해 프로빙하는 것이 아닌 경우 END 키를 누릅니다.
- ▶ **데이텀**: 메뉴 창에서 원 중심의 두 좌표를 모두 입력하고 SET DATUM[데이텀 설정] 소프트 키를 눌러 확인하거나 테이블에 값을 기록합니다 (601 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 데이텀 테이블에 쓰기" 참조 또는 602 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 프리셋 테이블에 쓰기" 참조).
- ▶ 프로빙 기능을 종료하려면 END 키를 누릅니다.



외부 원:

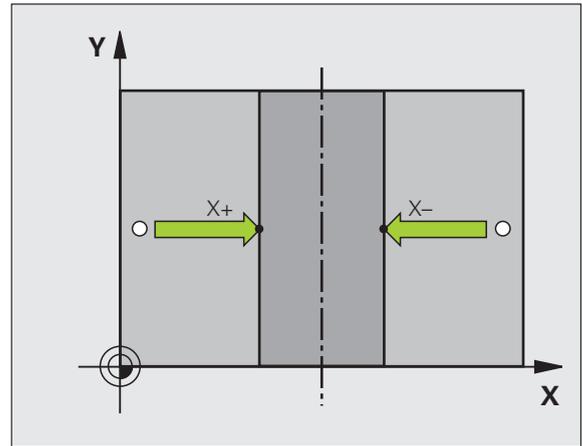
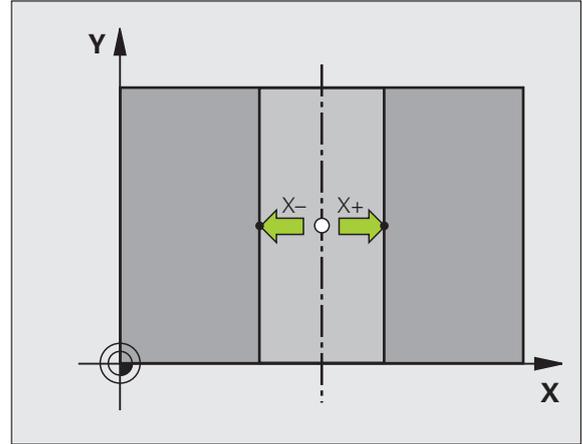
- ▶ 터치 프로브를 원 외부에 있는 첫 번째 터치포인트 근처로 위치결정합니다.
- ▶ 소프트 키로 프로브 방향을 선택합니다.
- ▶ 프로빙: NC 시작 버튼을 누릅니다.
- ▶ 나머지 세 점에 대해 프로빙 프로세스를 반복합니다. 오른쪽 하단의 그림을 참조하십시오.
- ▶ **데이텀**: 데이텀의 좌표를 입력하고 SET DATUM[데이텀 설정] 소프트 키를 사용하여 입력을 확인하거나 테이블에 값을 기록합니다 (601 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 데이텀 테이블에 쓰기" 참조, 602 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 프리셋 테이블에 쓰기" 참조 또는 603 페이지의 "팔레트 프리셋 테이블에 측정된 값 저장" 참조).
- ▶ 프로브 기능을 종료하려면 END 키를 누릅니다.

프로빙 절차가 완료된 후 원 중심의 현재 좌표와 원 반경 PR 이 표시됩니다.

중심선을 프리셋으로



- ▶ 프로브 기능 선택 : PROBING[프로빙] 소프트 키를 누릅니다 .
- ▶ 터치 프로브를 첫 번째 터치점 근처에 위치결정합니다 .
- ▶ 소프트 키로 프로빙 방향을 선택합니다 .
- ▶ 프로빙 절차 시작 : NC Start[NC 시작] 버튼을 누릅니다 .
- ▶ 터치 프로브를 두 번째 터치점 근처에 위치결정합니다 .
- ▶ 프로빙 절차 시작 : NC Start[NC 시작] 버튼을 누릅니다 .
- ▶ **데이텀** : 메뉴 창에서 데이텀의 좌표를 입력하고 SET DATUM[데이텀] 소프트 키를 눌러 확인하거나 테이블에 값을 기록합니다 (601 페이지의 " 터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 데이텀 테이블에 쓰기 " 참조 , 602 페이지의 " 터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 프리셋 테이블에 쓰기 " 참조또는 603 페이지의 " 팔레트 프리셋 테이블에 측정된 값 저장 " 참조).
- ▶ 프로브 기능을 종료하려면 END 키를 누릅니다 .



홀 / 원형 스타드를 사용하여 프리셋 설정

두 번째 소프트 키 행에는 홀이나 원형 스타드를 사용하여 기준점을 설정하는 소프트 키가 있습니다.

홀 또는 스타드 프로빙 여부 정의

기본 설정은 홀 프로빙에 사용됩니다.

- 
 - ▶ 프로브 기능을 선택하려면 TOUCH PROBE[터치 프로브] 소프트 키를 눌러 소프트 키 행을 전환합니다.
- 
 - ▶ 프로브 기능 선택: 예를 들어 PROBING P 소프트 키를 누릅니다.
- 
 - ▶ 원형 보스가 프로빙됩니다. 소프트 키로 정의합니다.
- 
 - ▶ 홀이 프로빙됩니다. 소프트 키로 정의합니다.

홀 프로빙

터치 프로브를 홀의 중심 근처에 사전 위치결정합니다. NC 시작 키를 누르면 자동으로 홀 벽에 있는 점 네 개를 프로빙합니다.

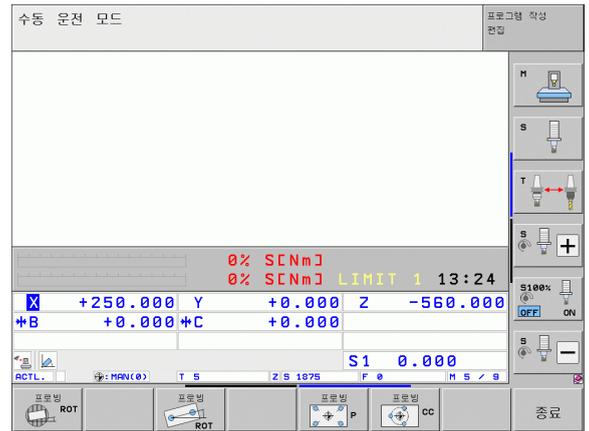
모든 홀을 프로빙하여 기준점이 설정될 때까지 터치 프로브를 다음 홀로 이동하고 프로빙 작업을 반복하고 TNC 에서 프로빙 절차를 반복하게 합니다.

원형 스타드 프로빙

볼 팁을 스타드의 첫 번째 터치 점 근처에 있는 시작 위치로 위치결정합니다. 소프트 키를 사용하여 프로빙 방향을 선택하고 기계 시작 버튼을 눌러 프로빙을 시작합니다. 위의 절차를 네 번 수행합니다.

개요

사이클	소프트 키
두 홀을 사용한 기본 회전: 두 홀의 중심을 연결하는 선과 공칭 위치(각도 기준 축) 사이의 각도를 측정합니다.	
네 개 홀을 이용한 프리셋: 처음 프로빙된 두 홀을 연결하는 선과 마지막으로 프로빙된 두 홀을 연결하는 선의 교점을 계산합니다. 소프트 키에 표시된 것처럼 대각선으로 마주보는 홀을 차례로 프로빙해야 합니다. 그렇지 않으면 데이텀이 잘못 계산됩니다.	
세 홀을 사용한 원 중심: 세 홀의 중심을 모두 교차하는 원을 계산하고 해당 원을 찾습니다.	



터치 프로브를 사용하여 공작물 측정

수동 운전 및 전자식 핸드휠 작동 모드에서도 터치 프로브를 사용하여 공작물에서 간단한 측정을 수행할 수 있습니다. 복잡한 측정 작업에는 프로그래밍 가능한 다양한 프로브 사이클을 사용할 수 있습니다 (사이클 사용 설명서, 16 장, 공작물 자동 확인 참조). 터치 프로브를 사용하여 다음을 결정할 수 있습니다.

- 위치 좌표 및 위치 좌표로부터의 거리
- 공작물 상의 치수 및 각도

정렬된 공작물에서 위치 좌표 찾기



- ▶ 프로빙 기능 선택 : PROBING POS[프로빙 위치] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 터치 프로브를 터치포인트 근처로 이동합니다.
- ▶ 프로브 방향 및 좌표축을 선택합니다. 해당 소프트 키를 사용하여 선택합니다.
- ▶ 프로빙을 시작하려면 NC 시작 버튼을 누릅니다.

터치점의 좌표가 기준점으로 표시됩니다.

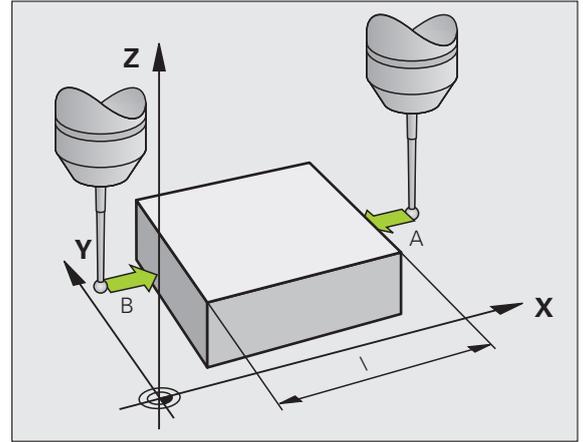
작업면에서 코너의 좌표 찾기

모서리 점의 좌표를 찾을 수 있습니다. 614 페이지의 "코너를 데이터점으로 - 기본 회전용으로 프로빙한 점을 사용하지 않음" 참조. 프로빙된 코너의 좌표가 기준점으로 표시됩니다.

공작물 치수 측정



- ▶ 프로빙 기능 선택: PROBING POS[프로빙 위치] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 터치 프로브를 첫 번째 터치포인트 A 근처로 위치결정합니다.
- ▶ 소프트 키로 프로빙 방향을 선택합니다.
- ▶ 프로빙 절차 시작: NC Start[NC 시작] 버튼을 누릅니다.
- ▶ 현재 데이텀을 나중에 다시 사용하려면 데이텀 표시에 나타나는 값을 기록합니다.
- ▶ 데이텀: "0" 을 입력합니다.
- ▶ 대화 상자 취소: END 키를 누릅니다.
- ▶ 프로빙 기능 다시 선택: PROBING POS[프로빙 위치] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 터치 프로브를 두 번째 터치포인트 B 근처로 위치결정합니다.
- ▶ 소프트 키로 프로빙 방향을 선택합니다. 같은 축이지만 반대 방향에서
- ▶ 프로빙 절차 시작: NC Start[NC 시작] 버튼을 누릅니다



프리셋으로 표시된 값은 좌표축에 있는 두 점 사이의 거리입니다.

길이 측정 전의 활성 프리셋으로 되돌리는 방법:

- ▶ 프로빙 기능 선택: PROBING POS[프로빙 위치] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 첫 번째 터치포인트를 다시 프로빙합니다.
- ▶ 이전에 기록해 둔 값으로 데이텀을 설정합니다.
- ▶ 대화 상자 취소: END 키를 누릅니다.

각도 측정

터치 프로브를 사용하여 작업면의 각도를 측정할 수 있습니다. 다음을 측정할 수 있습니다.

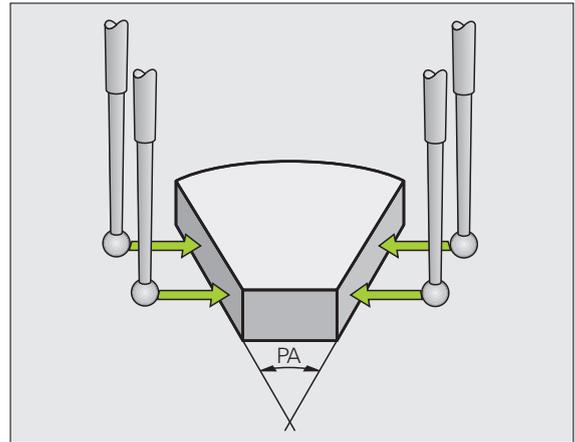
- 각도 기준축과 공작물 모서리 사이의 각도 또는
- 두 면 사이의 각도

측정된 각도가 값으로 표시됩니다 (최대값 90°).

각도 기준축과 공작물 모서리 사이의 각도 확인

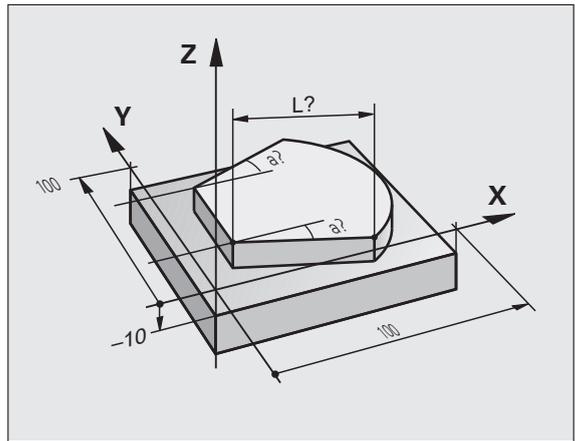


- ▶ PROBING ROT[프로빙 회전] 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 회전 각도 : 현재 기본 회전을 나중에 다시 사용하려면 회전 각도 아래에 표시된 값을 기록합니다.
- ▶ 비교할 공작물 모서리를 사용하여 기본 회전을 수행합니다 (607 페이지의 "3D 터치 프로브로 공작물 오정렬 보정" 참조).
- ▶ PROBING ROT[프로빙 회전] 소프트 키를 눌러 각도 기준축과 공작물의 모서리 사이 각도를 회전 각도로 표시합니다.
- ▶ 기본 회전을 취소하거나 이전 기본 회전을 복원합니다.
- ▶ 이전에 기록해 둔 값으로 회전 각도를 설정합니다.



두 공작물 모서리 사이의 각도 측정

- ▶ PROBING ROT[프로빙 회전] 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 회전 각도 : 현재 기본 회전을 나중에 다시 사용하려면 표시된 회전 각도를 기록합니다.
- ▶ 첫 번째 공작물 모서리를 사용하여 기본 회전을 수행합니다 (607 페이지의 "3D 터치 프로브로 공작물 오정렬 보정" 참조).
- ▶ 두 번째 모서리를 기본 회전을 프로빙하는 한편 회전 각도를 0으로 설정하지는 마십시오.
- ▶ PROBING ROT[프로빙 회전] 소프트 키를 눌러 공작물 모서리 사이의 PA 각도를 회전 각도로 표시합니다.
- ▶ 기본 회전을 취소하거나 회전 각도를 이전에 기록해 둔 값으로 설정하여 이전 기본 회전을 복원합니다.



기계식 프로브 또는 다이얼 게이지와 함께 터치 프로브 기능 사용

기계에 전자식 터치 프로브가 없는 경우 앞서 설명한 모든 수동식 터치 프로브 기능 (예외: 교정 기능)을 기계식 프로브와 함께 사용하거나 간단히 공구로 공작물을 터치할 수 있습니다.

이 경우 프로빙 중에 터치 프로브에서 자동으로 전자식 신호가 생성되는 것이 아니라 키를 눌러 **probing position**[프로빙 위치] 을 캡처하는 트리거 신호를 수동으로 시작할 수 있습니다. 다음과 같이 진행합니다.



- ▶ 소프트 키로 터치 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ TNC 에서 기계식 프로브를 캡처할 첫 번째 위치로 이동합니다.
- ▶ 위치 승인: 실제 위치 캡처 키를 눌러 현재 위치를 저장합니다.
- ▶ TNC에서 기계식 프로브를 캡처할 다음 위치로 이동합니다.
- ▶ 위치 승인: 실제 위치 캡처 키를 눌러 현재 위치를 저장합니다.
- ▶ 필요한 경우 추가 위치로 이동하고 이전 설명에 따라 캡처합니다.
- ▶ **데이텀**: 메뉴 창에서 새 데이텀의 좌표를 입력하고 SET DATUM[데이텀 설정] 소프트 키를 눌러 확인하거나 테이블에 값을 기록합니다 (601 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 데이텀 테이블에 쓰기" 참조 또는 602 페이지의 "터치 프로브 사이클에서 측정된 값을 프리셋 테이블에 쓰기" 참조).
- ▶ 프로빙 기능을 종료하려면 END 키를 누릅니다.



14.10작업면 기울이기 (소프트웨어 옵션 1)

애플리케이션 , 기능



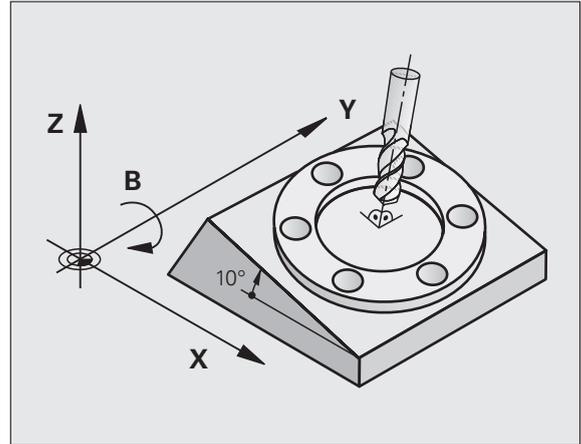
기계 공구 제작 업체에서 작업면 기울이기 기능을 TNC 및 기계 공구 인터페이스에 포함했습니다. 일부 스위블 헤드 및 틸팅 테이블의 경우에는 기계 공구 제작 업체에서 입력한 각도를 회전축의 좌표로 해석할지, 아니면 기울어진 평면의 각도 구성 요소로 해석할지 여부를 결정합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

TNC에서는 스위블 헤드 또는 틸팅 테이블로 기계 공구의 틸팅 기능을 지원합니다. 일반적인 응용 예로는 기울어진 평면의 비대칭 홀 또는 윤곽을 들 수 있습니다. 작업면은 항상 활성 데이터틀 중심으로 기울어져 있습니다. 프로그램은 항상 X/Y 평면 같은 기본면에서 작성되지만 기본 평면에 비례하여 기울어진 평면에서 실행됩니다.

작업면 기울이기 에 사용할 수 있는 기능에는 세 가지가 있습니다.

- 수동 운전 모드 및 전자 핸드휠 모드에서 3-D ROT 소프트웨어 키를 사용하여 수동 틸팅 627 페이지의 "수동 틸팅 활성화" 참조
- 파트 프로그램에서 사이클 **19 작업면** 프로그램 제어에 따른 틸팅 (사이클 사용 설명서, 사이클 19 작업면 참조)
- 파트 프로그램에서 **PLANE[평면]** 기능 프로그램 제어에 따른 틸팅 (497 페이지의 "PLANE 기능 : 작업면 기울이기 (소프트웨어 옵션 1)" 참조)

"작업면 기울이기" 에 대한 TNC 기능은 좌표 변환입니다. 작업면이 공구축 방향과 항상 수직인 좌표 변환입니다.



작업면을 기울일 때 TNC에서는 다음과 같은 두 가지 기계 유형을 구분합니다.

- **틸팅 테이블이 있는 기계**
 - L 블록 등으로 틸팅 테이블을 위치결정하여 공작물을 원하는 가공 위치로 틸팅해야 합니다.
 - 변환된 공구축의 위치는 기계 기반 좌표계에 대해 **변경되지 않습니다**. 따라서 테이블을 90° 등으로 회전하여 그에 따라 공작물이 회전되더라도 좌표계는 **회전되지 않습니다**. 수동 운전 모드에서 Z+ 축 방향 버튼을 누르는 경우 공구는 Z+ 방향으로 이동합니다.
 - TNC에서는 변환된 좌표계를 계산하는 과정에 특정 틸팅 테이블에서 기계적으로 영향을 받는 보정량 (" 변환 " 구성 요소라고 함)만 고려합니다.
- **스위블 헤드가 있는 기계**
 - L 블록 등으로 스위블 테이블을 위치결정하여 공구를 원하는 가공 위치로 가져와야 합니다.
 - 변환된 공구축의 위치는 기계 기반 좌표계에 대해 변경됩니다. 따라서 B 축에서 기계의 스위블 헤드를 90° 등으로 회전하여 공구가 회전되면 좌표계도 함께 회전됩니다. 수동 운전 모드에서 Z+ 축 방향 버튼을 누르면 공구는 기계 기반 좌표계의 X+ 방향으로 이동합니다.
 - TNC에서는 변환된 좌표계를 계산하는 과정에 특정 스위블 헤드의 기계적으로 영향을 받는 보정량 (" 변환 " 구성 요소라고 함)과 공구의 틸팅에 의해 영향을 받는 보정량 (3D 공구 길이 보정)을 모두 고려합니다.



틸팅축에서 기준점 이송

틸팅축에서는 기계축 방향 버튼을 사용하여 기준점을 교차합니다. 그러면 TNC 에서 해당 축을 보간합니다. 이때 작업면 기울이기에 필요한 기능이 수동 운전 모드에서 활성화되어 있고 틸팅축의 실제 각도를 메뉴 필드에 입력했는지 확인해야 합니다.

기울어진 좌표계의 프리셋 설정

회전축을 위치결정한 후에는 기울어지지 않은 시스템과 동일한 방식으로 프리셋을 설정합니다. 프리셋 도중에 나타나는 TNC 의 동작은 운동학 테이블에 있는 기계 파라미터 7500 의 설정에 따라 달라집니다.

■ MP7500, bit 5=0

TNC 는 작업면 기울이기 기능이 활성화된 상태에서 X, Y 및 Z 축에 데이터 설정하는 중에 회전축의 현재 좌표가 사용자가 정의한 기울기 각도와 일치하는지 여부를 확인합니다 (3D ROT 메뉴). 작업면 기울이기 기능이 활성 상태가 아닌 경우 TNC 에서는 회전축이 0°(실제 위치) 인지를 확인합니다. 위치가 일치하지 않으면 에러 메시지가 표시됩니다.

■ MP7500, bit 5=1

TNC 에서는 회전축의 현재 좌표 (실제 위치) 와 사용자가 정의한 기울기 각도가 일치하는지를 확인하지 않습니다.



충돌 위험!

항상 3 개의 모든 기준축에 기준점을 설정하십시오.

기계 공구에 축 컨트롤이 없는 경우 메뉴에서 수동 기울이기에 대한 회전축의 실제 위치를 입력해야 합니다. 회전축 한 개 또는 여러 개의 실제 위치가 입력 내용과 일치해야 합니다. 그렇지 않으면 잘못된 데이터가 계산됩니다

회전 테이블이 있는 기계의 데이터 설정

회전 테이블을 사용하여 프로빙 사이클 403 등으로 공작물을 정렬하는 경우 정렬이 끝난 후, 그리고 선형축 X, Y 및 Z 에 프리셋을 설정하기 전에 테이블 위치값을 0 으로 설정해야 합니다. 그렇지 않으면 에러 메시지가 나타납니다. 사이클 403 에서 이러한 용도의 입력 파라미터를 제공합니다 (터치 프로브 사이클 사용 설명서 "회전축을 통한 기본 회전 보정" 참조).



스핀들 헤드 변경 시스템이 있는 기계의 데이텀 설정

기계에 스핀들 헤드 변경기가 있는 경우, 데이텀 테이블을 사용하여 데이텀을 관리해야 합니다. 데이텀 테이블에 저장된 데이텀은 활성 기계 운동학 (헤드 지오메트리) 을 고려합니다. 헤드를 교환하는 경우 TNC에서는 활성 프리셋이 유지되도록 새 헤드의 크기를 고려합니다.

기울어진 시스템의 위치 표시

상태 창에 표시된 위치 (ACTL 및 NOML) 는 기울어진 좌표계를 참조합니다.

틸팅 기능 사용 시 제한 사항

- 작업면 기능을 수동 운전 모드에서 활성화한 경우에는 기본 회전에 대한 프로빙 기능을 사용할 수 없습니다.
- 작업면 기울이기 기능이 활성화되어 있으면 실제 위치 캡처 기능은 사용할 수 없습니다.
- PLC 위치결정 (기계 제작 업체에서 결정) 을 수행할 수 없습니다.

수동 틸팅 활성화

 수동 틸팅을 선택하려면 3-D ROT 소프트 키를 누릅니다.

 화살표 키를 사용하여 강조 표시를 **Manual Operation**[수동 운전] 메뉴 항목으로 이동합니다.

 수동 틸팅을 활성화하려면 ACTIVE 소프트 키를 누릅니다.

 화살표 키를 사용하여 원하는 회전축에 강조 표시를 배치합니다.

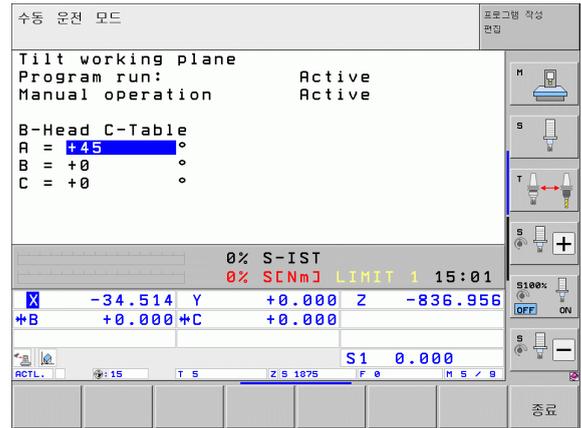
틸팅각을 입력합니다.

 입력을 완료하려면 END 키를 누릅니다.

틸팅 기능을 재설정하려면 "경사진 작업면" 메뉴에서 원하는 작동 모드를 비활성으로 설정합니다.

기울어진 작업면 기능이 활성 상태이고 TNC 에서 틸팅축을 따라 기계축을 이동하는 경우 상태 표시에  기호가 표시됩니다.

프로그램 실행 작동 모드에서 "경사진 작업면" 기능을 활성화하면 해당 메뉴에 입력한 기울기 각도가 파트 프로그램의 첫 번째 블록에서 활성화됩니다. 파트 프로그램에서 사이클 **19 작업면** 또는 **PLANE**[평면] 기능을 사용하면 정의한 각도 값이 적용됩니다. 메뉴에 입력한 각도값은 덮어쓰여집니다.



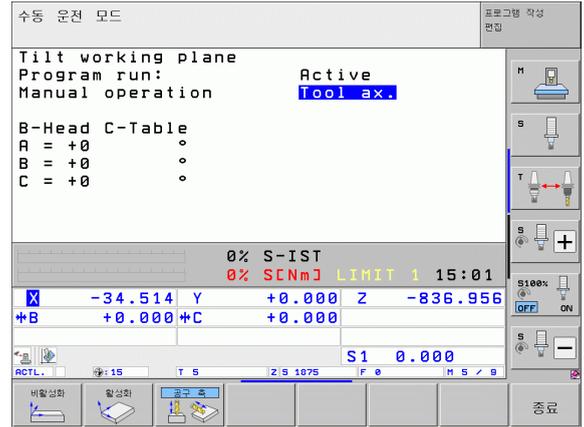
현재 공구축 방향을 활성 가공 방향으로 설정 (FCL 2 기능)



이 기능은 기계 제작 업체에서 활성화해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

수동 운전 및 전자식 핸드휠 작동 모드에서는 이 기능을 사용하여 외부 방향 키 또는 핸드휠을 통해 공구축이 현재 가리키고 있는 방향으로 공구를 이동할 수 있습니다. 이 기능을 사용하는 경우는 다음과 같습니다.

- 5축 가공 프로그램의 프로그램 중단 도중 공구축에서 공구를 후퇴시키려는 경우
- 수동 운전 모드에서 핸드휠 또는 외부 방향 키를 사용하여 기울어진 공구로 가공하려는 경우



수동 틸팅을 선택하려면 3-D ROT 소프트웨어 키를 누릅니다.



화살표 키를 사용하여 강조 표시를 **Manual Operation**[수동 운전] 메뉴 항목으로 이동합니다.



현재 공구축 방향을 활성 가공 방향으로 활성화하려면 TOOL AXIS[공구축] 소프트웨어 키를 누릅니다.



입력을 완료하려면 END 키를 누릅니다.

틸팅 기능을 재설정하려면 "작업면 기울이기" 메뉴의 **Manual Operation**[수동 운전] 메뉴 항목을 비활성으로 설정합니다.

Move in tool-axis direction[공구 축 방향으로 이동] 기능이 활성화되어 있는 경우에는 상태 표시에 기호가 나타납니다.



이 기능은 프로그램의 실행을 중단하고 축을 수동으로 이동하려는 경우에도 사용할 수 있습니다.





15

MDI(수동 데이터 입력)
를 통한 위치결정



15.1 간단한 가공 작업 프로그래밍 및 실행

MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정 작동 모드는 간단한 가공 방법이나 공구의 사전 위치결정 작업에 특히 유용합니다. 이 작동 모드를 사용하면 하이덴하인의 대화식 프로그래밍 형식이나 ISO 형식으로 간단한 프로그램을 작성하여 즉시 실행할 수 있습니다. TNC의 고정 사이클, 터치 프로브 사이클 및 특수 기능(SPEC FCT 키)도 MDI 작동 모드에서 사용할 수 있습니다. TNC가 자동으로 \$MDI 파일로 프로그램을 저장합니다. MDI를 통한 위치결정 작동 모드에서는 상태 표시를 추가로 활성화할 수도 있습니다.

MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정



MDI를 통한 위치결정 작동 모드를 선택합니다. 사용 가능한 기능으로 \$MDI 파일을 프로그래밍합니다.



기계 시작 키를 눌러 프로그램 실행을 시작합니다.



제한:

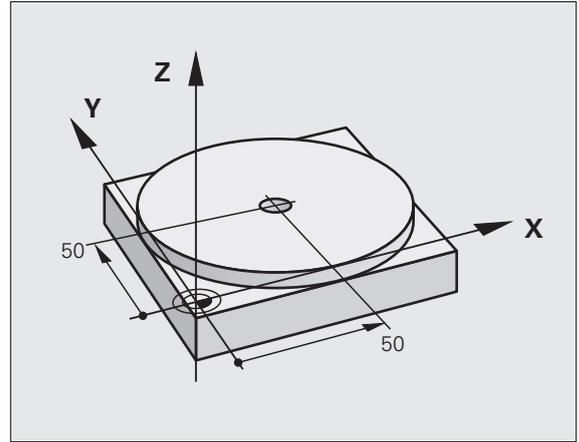
FK 자유 윤곽 프로그래밍, 프로그래밍 그래픽 및 프로그램 실행 그래픽은 사용할 수 없습니다.

\$MDI 파일에 프로그램 호출(PGM CALL)이 포함되어 있어서는 안 됩니다.

예 1

단일 공작물에 깊이가 20mm 인 홀을 드릴링하려고 합니다. 공작물을 클램핑 및 정렬하고 데이텀을 설정하고 나면 드릴링 작업을 단지 몇 줄로 프로그래밍하여 실행할 수 있습니다.

먼저 직선 블록의 공구를 공작물 표면 위의 안전 거리 5mm 에서 홀 중심 좌표에 사전 위치결정합니다. 그런 다음 사이클 **200 드릴링**을 사용하여 홀을 드릴링합니다.



0 BEGIN PGM \$MDI MM	
1 TOOL CALL 1 Z S2000	공구 호출 : 공구축 Z, 스핀들 속도 2,000rpm
2 L Z+200 R0 FMAX	공구 후퇴 (FMAX = 급속 이송)
3 L X+50 Y+50 R0 FMAX M3	공구를 FMAX 의 속도로 홀 위의 위치로 이동 스펀들 설정
4 CYCL DEF 200 DRILLING	드릴링 사이클 정의
Q200=5 ; 안전 거리	홀 위의 공구 안전 거리
Q201=-15 ; 깊이	홀 깊이 (부호는 작업 방향)
Q206=250 ; 절입 이송 속도	드릴링 이송 속도
Q202=5 ; 절입 깊이	후퇴 전 각 진입 깊이
Q210=0 ; 최정점에서 정지시간	매 후퇴 후의 정지 시간 (초)
Q203=-10 ; 표면 좌표	공작물 표면 좌표
Q204=20 ; 2 차 안전 거리	홀 위의 공구 안전 거리
Q211=0.2 ; 최저점에서 정지시간	홀 바닥면에서의 정지시간 (초)
5 CYCL CALL	드릴링 사이클 호출
6 L Z+200 R0 FMAX M2	공구 후퇴
7 END PGM \$MDI MM	프로그램 종료

직선 기능 : 240 페이지의 " 직선 L" 참조, 드릴링 사이클 : 사용 설명서, 사이클, 사이클 200 드릴링 참조



예 2: 로타리 테이블이 있는 기계에서 오정렬된 공작물 보정

터치 프로브를 사용하여 좌표계를 회전합니다. 터치 프로브 사이클 사용 설명서의 "오정렬된 공작물 보정" 섹션에서 "수동 운전 및 핸드휠 작동 모드의 터치 프로브 사이클"을 참조하십시오.

회전 각도를 기록하고 기본 회전을 취소합니다.



작동 모드를 선택하고 MDI 를 통해 위치결정합니다.



IV

로타리 테이블 축을 선택하고 기록해 둔 회전 각도와 이송 속도를 입력합니다 (예 : **L C+2.561 F50**).



입력을 완료합니다.



NC 시작 버튼을 누르면 테이블이 회전되면서 오정렬이 보정됩니다.



\$MDI 에서 프로그램 보호 및 삭제

\$MDI 파일은 대개 일시적으로만 사용되는 간단한 프로그램을 위한 것입니다. 하지만 필요한 경우 아래 설명된 절차에 따라 프로그램을 저장할 수도 있습니다.

- 

프로그램 작성 편집 작동 모드를 선택합니다.
- 

PGM MGT 키 (프로그램 관리) 를 눌러 파일 관리자를 호출합니다.
- 

강조 표시를 \$MDI 파일로 이동합니다.
- 

복사 소프트 키를 눌러 파일 복사 기능 선택합니다.
- 목적 파일 =**
- 출

현재 \$MDI 파일의 내용을 저장할 이름을 입력합니다.
- 실행중

파일을 복사합니다.
- 종료

END 소프트 키를 눌러 파일 관리자를 닫습니다.

\$MDI 파일의 내용을 삭제하는 절차도 이와 비슷하지만, 여기서는 파일의 내용을 복사하는 대신 삭제 소프트 키를 사용하여 내용을 삭제합니다. 다음에 MDI 를 통한 위치결정 작동 모드를 선택하면 TNC 에서 빈 \$MDI 파일을 표시합니다.

- 

\$MDI 파일을 삭제하려면 다음을 수행하십시오.
- MDI 를 통한 위치결정 작동 모드가 선택되어 있지 않아야 합니다 (배경 작동 포함).
 - 프로그램 작성 편집 모드에서 \$MDI 파일을 선택하지 않은 상태여야 합니다.

추가 정보 : 132 페이지의 " 단일 파일 복사 " 참조 .







HEIDENHAIN

Programmlauf Satzfolge

```
0 BEGIN PGM 17011 MM
1 BLK FORM 0.1 Z X-60
2 BLK FORM 0.2 X+130 Y
3 TOOL CALL 3 Z S3500
4 L X-50 Y-30 Z+20 R0
5 L X-30 Y-40 Z+10 RR
6 RND R20
7 L X+70 Y-60 Z-10
8 CT X+70 Y+30
```

0% S-IST
0% SCNnJ
+341.1650 Y
+0.000 +R -218.2860
+0.000 +0.000

16

Test Run 및
Program Run



16.1 그래픽

응용 분야

프로그램 실행 작동 모드 및 테스트 실행 모드에서 TNC 는 공작물의 가공을 그래픽 방식으로 시뮬레이션합니다. 소프트 키를 사용하여 다음 중 원하는 시뮬레이션을 선택합니다.

- 평면 뷰
- 3 각법
- 3D 뷰

TNC 그래픽에는 공작물이 원통형 엔드밀로 가공한 것처럼 표시됩니다. 공구 테이블이 활성 상태인 경우에는 구형 커터를 사용하여 가공 작업을 시뮬레이션할 수도 있습니다. 이렇게 하려면 공구 테이블에 R2 = R 을 입력합니다.

다음과 같은 경우에는 TNC 에 그래픽이 표시되지 않습니다.

- 현재 프로그램의 공작물 정의가 유효하지 않은 경우
- 프로그램이 선택되지 않은 경우



또한 새로운 3D 그래픽을 **테스트 실행** 모드에서 사용하면 기울어진 작업면의 가공 작업은 물론 다면으로 된 가공 작업도 그래픽으로 표시할 수 있습니다. 단, 이렇게 하려면 다른 뷰에서 프로그램을 미리 시뮬레이션해야 합니다. 이 기능을 사용하려면 최소한 MC 422 B 하드웨어가 있어야 합니다. 이전 하드웨어 버전에서 테스트 그래픽의 속도를 높이려면 MP7310 의 비트 5 를 1 로 설정해야 합니다. 그러면 3-D 그래픽 전용으로 구현되었던 기능이 비활성화됩니다.

TNC 그래픽에는 **TOOL CALL** 블록에서 프로그래밍된 반경 오버사이즈 **DR** 이 표시되지 않습니다.

특수 애플리케이션에 대한 그래픽 시뮬레이션

NC 프로그램은 정의된 공구 번호를 사용한 공구 호출을 포함하므로 그래픽 시뮬레이션에 대한 공구 데이터를 자동으로 결정합니다.

공구 데이터가 필요하지 않은 특수 애플리케이션 (예: 레이저 절삭, 레이저 드릴링 또는 워터젯 절삭)의 경우, 기계 파라미터 7315 - 7317 을 설정할 수 있으므로 공구 데이터가 활성화되지 않은 경우에도 TNC 에서 그래픽 시뮬레이션이 실행됩니다. 그러나, 항상 공구축 방향 정의를 사용한 공구 호출이 필요합니다 (예: **TOOL CALL Z**). 공구 번호를 입력할 필요가 없습니다.

테스트 실행 속도 설정



"가공 시간 표시" 기능이 활성화되어 있는 경우에만 테스트 실행 속도를 설정할 수 있습니다 (645 페이지의 "스톱 워치 기능 활성화" 참조). 그렇지 않으면 TNC에서는 항상 가능한 최고 속도로 테스트 실행을 실행합니다.

전원 공급이 중단된 경우에도 사용자가 변경하기 전까지는 가장 최근에 설정한 속도가 활성화된 상태로 유지됩니다.

프로그램을 시작하면 TNC에서 시뮬레이션 속도 설정에 사용할 수 있는 다음 소프트 키를 표시합니다.

기능	소프트 키
프로그램 실행 속도와 동일하게 테스트 실행을 수행하며, 이때 프로그래밍된 이송 속도가 고려됩니다.	
테스트 실행 속도를 점차 높입니다.	
테스트 실행 속도를 점차 줄입니다.	
가능한 최고 속도로 테스트 실행을 실행합니다 (기본 설정).	

프로그램을 시작하기 전에 시뮬레이션 속도를 설정할 수도 있습니다.



▶ 소프트 키 행 전환



▶ 시뮬레이션 속도를 설정하기 위한 기능을 선택합니다.



▶ 소프트 키를 사용하여 원하는 기능을 선택합니다. 예를 들어 테스트 실행 속도를 점차 늘립니다.



표시 모드 개요

프로그램 실행 및 테스트 실행 작동 모드에서는 TNC 에 다음 소프트 키가 표시됩니다.

뷰	소프트 키
평면 뷰	
3 각법	
3D 뷰	

프로그램 실행 중 제한



TNC 의 마이크로프로세서를 이미 복잡한 가공 작업에 사용하고 있거나 대규모 영역을 가공 중인 경우에는 실행 중인 프로그램을 그래픽으로 표시할 수 없습니다. 예: 대형 공구로 수행하는 전체 영역 품에 대한 다중경로 밀링을 예로 들 수 있습니다. 이 경우 TNC 에서는 그래픽을 중단하고 그래픽 창에 **ERROR[에러]** 라는 텍스트를 표시하지만 가공 프로세스는 계속됩니다.

테스트 실행 그래픽에서 가공 중에는 멀티축 작업이 표시되지 않습니다. 이러한 경우에는 **축을 표시할 수 없습니다.** 라는 에러 메시지가 그래픽 창에 표시됩니다.

평면 뷰

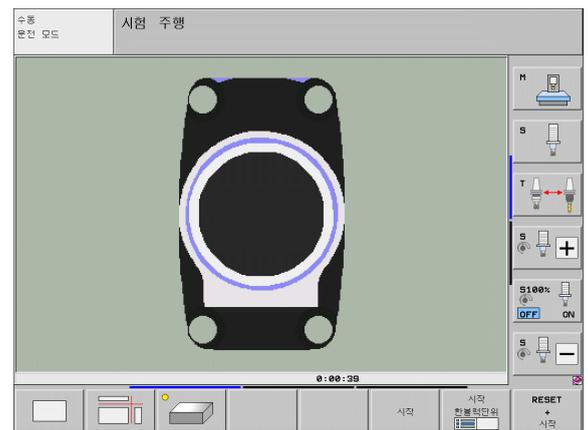
가장 속도가 빠른 그래픽 표시 모드입니다.



기계에 마우스가 있는 경우 마우스 포인터를 공작물 위에 놓으면 상태 표시줄에 해당 공작물의 위치 깊이가 표시됩니다.



- ▶ 평면 뷰용 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 깊이 표시와 관련하여, 기억할 것: 표면이 깊을 수록, 음영이 짙어집니다



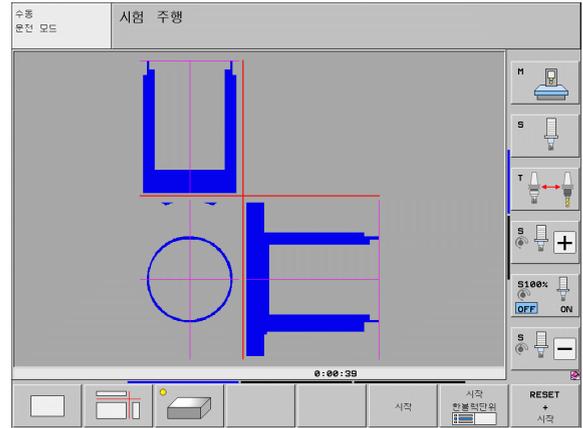
3 각법

공작물 드로잉과 마찬가지로 파트도 평면 뷰와 2 개의 단면으로 표시됩니다. 왼쪽 하단에 있는 기호는 해당 표시가 ISO 5456-2 에 따른 첫 번째 각도 투영인지 아니면 세 번째 각도 투영인지 (MP7310 을 사용하여 선택) 를 나타냅니다.

이 표시 모드에서는 확대하기 위해 세부 정보를 분리할 수 있습니다 (643 페이지의 " 세부 확대 " 참조).

또한 해당 소프트 키를 사용하여 여러 단면 사이를 전환할 수 있습니다.

-  ▶ 세 평면에서 투사용 소프트 키를 선택합니다.
-  ▶ 단면 이동 기능의 소프트 키가 나타날 때까지 소프트 키를 전환합니다.
-  ▶ 단면 이동 기능을 선택합니다. TNC 에 다음과 같은 소프트 키가 표시됩니다.



기능	소프트 키
수직 단면을 오른쪽이나 왼쪽으로 이동합니다.	 
수직 단면을 앞쪽이나 뒤쪽으로 이동합니다.	 
수평 단면을 위쪽이나 아래쪽으로 이동합니다.	 

이동 중에 단면의 위치가 표시됩니다.

단면은 공작물 중심의 작업면 및 상단면의 공구축에 배치되도록 기본 설정됩니다.

교선의 좌표

그래픽 창의 하단에는 공작물 데이터 기준의 교선 좌표가 표시됩니다. 여기에는 작업면의 좌표만 표시됩니다. 이 기능은 MP7310 을 사용하여 활성화됩니다.

3D 뷰

공작물이 3D로 표시됩니다. 해당 하드웨어가 있는 경우 고해상도 3D 그래픽을 사용하면 TNC에 기울어진 작업면의 가공 작업과 다면으로 된 가공 작업도 표시할 수 있습니다.

소프트 키를 통해 수직 및 수평축을 중심으로 3D 표시를 회전할 수 있습니다. TNC에 마우스가 연결되어 있는 경우에는 마우스 오른쪽 버튼을 누른 상태로 마우스를 끌어 이 기능을 수행할 수도 있습니다.

공작물의 형태는 그래픽 시뮬레이션이 시작될 때 프레임 중첩을 통해 나타낼 수 있습니다.

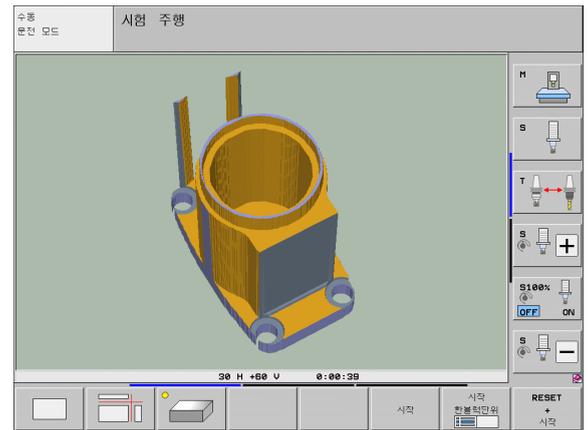
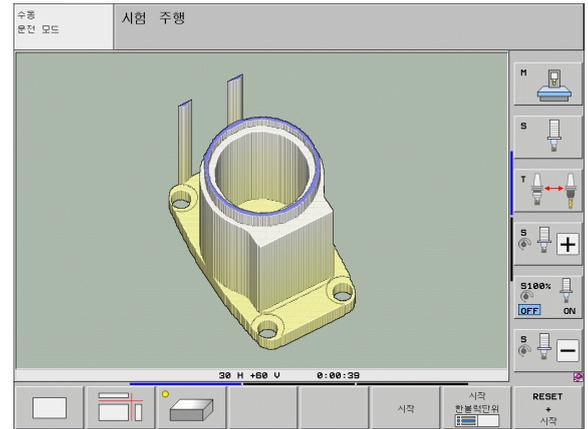
테스트 실행 작동 모드에서는 확대하기 위해 세부 정보를 분리할 수 있습니다 (643 페이지의 "세부 확대" 참조).



- ▶ 3D 뷰를 보려면 이 소프트 키를 누릅니다. 소프트 키를 두 번 눌러 고해상도 3D 그래픽으로 전환합니다. 이 전환 작업은 시뮬레이션이 완료된 후에만 수행할 수 있습니다. 고해상도 그래픽에 가공 중인 공작물 표면이 자세하게 표시됩니다.



3D 그래픽의 속도는 잇날 길이 (공구 테이블의 **LCUTS** 열)에 따라 달라집니다. **LCUTS**가 0(기본 설정)으로 정의되면 시뮬레이션에서는 잇날 길이를 무한대로 인식하여 계산하므로 처리 시간이 길어집니다. **LCUTS**를 정의하지 않으려면 MP7312의 값을 5에서 10 사이로 설정합니다. 이렇게 하면 TNC에서 내부적으로 잇날 길이를 MP7312에서 계산되는 값에 공구 직경을 곱한 값으로 제한합니다.



3D 뷰 회전 및 확대 / 축소



- ▶ 회전 및 확대/축소 소프트 키가 나타날 때까지 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 회전 및 확대 / 축소 기능을 선택합니다.

기능	소프트 키
수직축을 중심으로 5° 씩 회전	
수평축을 중심으로 5° 씩 기울이기	
뷰가 확대되면 TNC 의 그래픽 창 하단에 Z 자가 표시됩니다.	
뷰가 축소되면 TNC 의 그래픽 창 하단에 Z 자가 표시됩니다.	
프로그래밍한 크기로 이미지 재설정	

또한 3D 그래픽에 마우스를 사용하여 다음과 같은 기능들을 사용할 수 있습니다.

- ▶ 3D 로 보이는 모델을 회전시키려면 : 오른쪽 마우스 버튼을 누른 상태로 마우스를 이동합니다. 그러면 현재 활성화된 공작물 방향 조정을 보여 주는 좌표계가 표시됩니다. 오른쪽 마우스 버튼을 놓으면 공작물이 정의된 방향으로 조정됩니다.
- ▶ 표시된 모델을 이동시키기 위하여 : 가운데 마우스 버튼이나 휠 버튼을 누른 상태로 마우스를 이동합니다. 공작물이 해당 방향으로 이동됩니다. 가운데 마우스 버튼을 놓으면 공작물이 정의된 방향으로 조정됩니다.
- ▶ 마우스를 사용하여 특정 영역 확대하기 : 왼쪽 마우스 버튼을 계속 누른 상태로 줌 창을 드래그합니다. 필요한 경우 마우스를 가로나 세로로 움직여서 줌 영역을 이동할 수 있습니다. 왼쪽 마우스 버튼을 놓으면 공작물의 정의된 영역이 확대됩니다.
- ▶ 마우스로 빠르게 확대 및 축소하려면 : 휠 버튼을 앞으로 또는 뒤로 돌립니다.
- ▶ 마우스 오른쪽 버튼을 두 번 클릭하여 확대/축소 비율을 재설정합니다.
- ▶ SHIFT 키를 누르고 오른쪽 마우스 버튼을 두 번 클릭하여 확대/축소 비율 및 회전 각도를 재설정합니다.



프레임 중첩 표시를 전환하면 공작물 영역이 설정 / 해제됩니다.

- ▶ 회전 및 확대 / 축소 소프트 키가 나타날 때까지 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 회전 및 확대 / 축소 기능을 선택합니다.



- ▶ BLK FORM에 대한 프레임 표시: 블록 번호 표시/숨김 소프트 키를 표시로 설정합니다.



- ▶ BLK FORM에 대한 프레임 숨기기: 블록 번호 표시/숨김 소프트 키를 숨김으로 설정합니다.



세부 확대

테스트 실행 모드와 프로그램 실행 모드에서는 모든 표시 모드의 세부 정보를 확대할 수 있습니다.

이렇게 하려면 그래픽 시뮬레이션이나 프로그램 실행을 각각 먼저 중지해야 합니다. 세부 확대는 모든 표시 모드에서 항상 적용됩니다.

세부 확대 변경

소프트 키가 테이블에 나열됩니다.

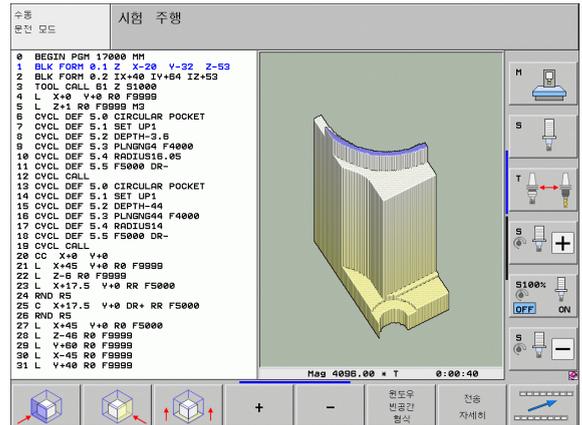
- ▶ 필요한 경우 그래픽 시뮬레이션을 중단합니다.
- ▶ 테스트 실행 모드 또는 프로그램 실행 모드에서 소프트 키 행을 각각 전환하여 세부 확대용 소프트 키가 표시되도록 합니다.



- ▶ 세부 확대용 소프트 키가 나타날 때까지 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 세부 확대용 기능을 선택합니다.
- ▶ 해당 소프트 키를 눌러 공작물 표면을 선택합니다 (아래 표 참조).
- ▶ 영역 품을 축소하거나 확대하려면 - 또는 + 소프트 키를 각각 누릅니다.
- ▶ START[시작] 소프트 키를 눌러 테스트 실행 또는 프로그램 실행을 다시 시작합니다. RESET[재설정] + START[시작] 를 누르면 공작물 영역이 원래 상태로 돌아갑니다.



기능	소프트 키	
왼쪽 / 오른쪽 공작물 표면 선택		
앞쪽 / 뒤쪽 공작물 표면 선택		
위쪽 / 아래쪽 공작물 표면 선택		
영역 품을 축소하거나 확대하도록 절삭 표면 이동	-	+
분리된 세부를 선택합니다.	전송 자세히	



세부 확대 시 커서 위치

세부 확대 중 TNC 에는 현재 분리된 축의 좌표가 표시됩니다. 이 좌표는 확대하기로 결정한 영역을 나타냅니다. 슬라이스 왼쪽에는 자세한 최소 좌표 (최소점) 가, 그 오른쪽에는 최고 좌표 (최대점) 가 표시됩니다.

그래픽 표시를 확대하면 그래픽 창의 오른쪽 하단에 **MAGN** 이 표시됩니다.

공작물 영역을 더 이상 확대하거나 축소할 수 없는 경우에는 그래픽 창에 에러 메시지가 표시됩니다. 에러 메시지를 지우려면 공작물 영역을 축소하거나 확대하십시오.

그래픽 시뮬레이션 반복

파트 프로그램은 완성된 공작물이나 공작물의 정보를 선택하여 원하는 횟수만큼 그래픽 방식으로 시뮬레이션할 수 있습니다.

기능	소프트 키
공작물을 마지막으로 표시되었던 세부 확대 수준으로 복원합니다.	
가공된 공작물이나 공작물 영역이 BLK FORM 을 통해 프로그래밍되었을 때처럼 표시되도록 세부 확대를 재설정합니다.	



WINDOW BLK FORM 소프트 키를 사용하면 전송 정보없이도 세부 정보를 분리한 후에 표시된 공작물 영역을 원래 프로그래밍했던 크기로 되돌릴 수 있습니다.

공구 표시

시뮬레이션 중에 평면 뷰 및 3 각법에 공구를 표시할 수 있습니다. TNC 에서는 공구 테이블에 정의된 직경으로 공구를 표시합니다.

기능	소프트 키
시뮬레이션 중에 공구 표시 안 함	
시뮬레이션 중에 공구 표시	



가공 시간 측정

프로그램 실행 작동 모드

타이머가 프로그램 시작에서 종료까지의 시간을 계산해 표시합니다. 타이머는 가공이 중단될 때마다 정지됩니다.

테스트 실행

TNC가 시간 계산 시 다음을 고려합니다.

- 이송 속도에서의 이송 이동
- 정지시간
- 기계 운동학 설정 (가속도, 필터 설정, 동작 제어)

TNC가 계산한 시간에는 개별 기계 공구에 따른 급속 이송 이동 및 시간은 포함되지 않습니다 (예: 공구 변경).

"가공 시간 계산" 기능을 설정한 경우 프로그램에서 사용된 모든 공구의 사용 시간이 나열되는 파일을 생성할 수 있습니다 (204 페이지의 "공구 사용 테스트" 참조).

스톱워치 기능 활성화



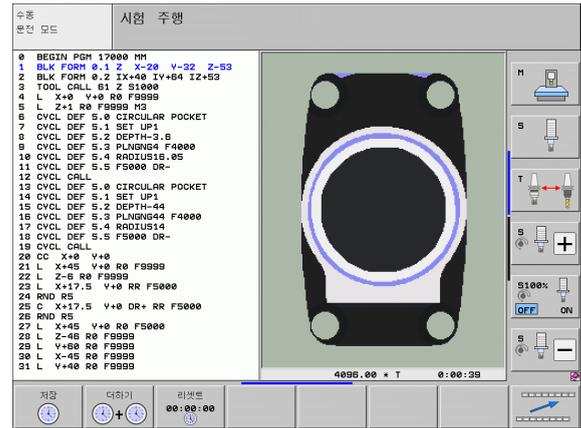
- ▶ 스톱워치 기능 소프트 키가 나타날 때까지 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 스톱워치 기능을 선택합니다.



- ▶ 소프트 키를 사용하여 원하는 기능(예: 표시된 시간 저장)을 선택합니다.



스톱워치 기능

소프트 키

"가공 시간 계산" 기능을 활성화 (설정) 또는 비활성화 (해제) 합니다.



표시된 시간 저장



저장된 시간 및
표시된 시간의 합계 표시



표시된 시간 지우기



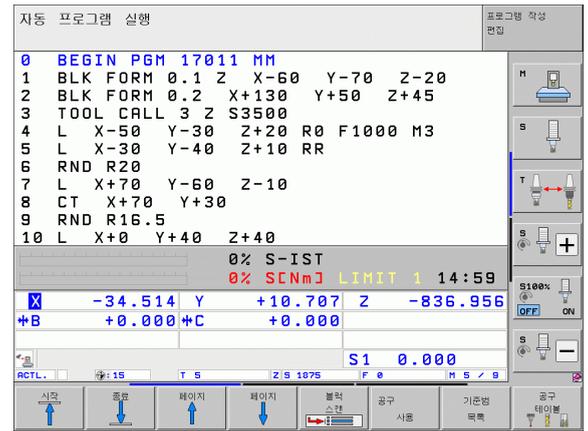
테스트 실행 중에 TNC에서는 새 **BLK FORM** 이 평가되는 즉시 가공 시간을 재설정합니다.

16.2 프로그램 표시 기능

개요

프로그램 실행 작동 모드와 테스트 실행 모드에서는 파트 프로그램을 페이지에 표시하기 위한 다음과 같은 소프트 키가 제공됩니다.

기능	소프트 키
프로그램에서 한 화면 뒤로 이동	
프로그램에서 한 화면 앞으로 이동	
프로그램의 시작 위치로 이동	
프로그램의 끝으로 이동	



16.3 테스트 실행

응용 분야

테스트 실행 작동 모드에서 프로그램 및 프로그램 섹션을 시뮬레이션 하여 프로그램 실행 중에 발생하는 프로그래밍 에러를 줄일 수 있습니다. TNC에서는 프로그램에 다음 사항이 있는지 여부를 승인합니다.

- 기하학적 비호환성
- 누락된 데이터
- 불가능한 이동
- 기계의 작업 공간 위반
- 충돌 모니터링 중인 구성 요소 간의 충돌 (DCM 소프트웨어 옵션이 필요함, 419 페이지의 "테스트 실행 작동 모드에서의 충돌 모니터링" 참조)

다음과 같은 기능도 사용할 수 있습니다.

- 블록 단위 테스트 실행
- 원하는 블록에서 테스트 중단
- 옵션 블록 건너뛰기
- 그래픽 시뮬레이션용 기능
- 가공 시간 측정
- 추가 상태 표시



기계에 DCM(동적 충돌 모니터링) 소프트웨어 옵션이 있는 경우 실제로 파트를 가공하기 전에 테스트 실행 모드에서 충돌을 확인할 수 있습니다 (419 페이지의 "테스트 실행 작동 모드에서의 충돌 모니터링" 참조).





충돌 위험!

기계에서 수행하는 모든 이송 운동을 그래픽 방식으로 시뮬레이션할 수 있는 것은 아닙니다. 여기에는 다음과 같은 항목이 포함됩니다.

- 공구 변경 중의 이송 운동 (기계 제작 업체에서 해당 운동을 공구 변경 매크로 또는 PLC를 통해 정의한 경우)
- 기계 제작 업체에서 M 기능 매크로에 정의한 위치결정 이동
- 기계 제작 업체에서 PLC를 통해 수행하는 위치결정 이동
- 팔레트를 변경시키는 위치결정 이동

따라서 모든 새 프로그램에 대해 프로그램 테스트에서 여러 메시지가 출력되지 않았으며 공작물이 손상되지 않은 것처럼 보이는 경우에도 이러한 작업을 주의깊게 수행하는 것이 좋습니다.

공구를 호출하면 TNC는 항상 다음 위치에서 프로그램 테스트를 시작합니다.

- 정의된 공작물 영역 중앙에 있는 작업면
- 공구축의 **BLK FORM**에 정의된 **MAX**점 1mm 위의 위치

동일한 공구를 호출하는 경우 공구 호출 전에 마지막으로 프로그래밍된 위치에서 프로그램 시뮬레이션이 재개됩니다.

프로그램 실행 중에 동작을 확실하게 수행하려면 공구 변경 후에 TNC에서 충돌 없이 공구를 가공용으로 배치할 수 있는 위치로 공구를 이동해야 합니다.



기계 제작 업체에서 테스트 실행 작동 모드를 위해 공구 변경 매크로를 정의할 수도 있습니다. 이 매크로는 기계의 정확한 동작을 시뮬레이션합니다. 기계 공구 설명서를 참조하십시오.

테스트 실행

중심 공구 파일이 활성화 상태인 경우 테스트 실행을 실행하려면 공구 테이블이 활성화 상태 (상태 S) 여야 합니다. 테스트 실행 작동 모드에서 파일 관리자 (PGM MGT) 를 통해 공구 테이블을 선택합니다.

MOD 기능 작업 공간의 영역을 사용하면 테스트 실행용으로 작업 공간 모니터링을 활성화할 수 있습니다 691 페이지의 "작업 공간에 공작물 영역 표시" 참조.



- ▶ 테스트 실행 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ PGM MGT 키를 사용하여 파일 관리자를 호출하고 테스트할 파일을 선택하거나 다음을 수행합니다.
- ▶ 프로그램 시작 부분으로 이동 : GOTO 키로 0 을 선택하고 ENT 키로 입력 내용을 확인합니다.

그러면 TNC 에 다음과 같은 소프트 키가 표시됩니다.

기능	소프트 키
빈 폼 재설정 및 전체 프로그램 테스트	RESET + 시작
전체 프로그램 테스트	시작
각 프로그램 블록을 개별적으로 테스트	시작 한 블록 단위
테스트 실행 중지 (테스트 실행을 시작한 후에만 소프트 키가 나타남)	중지

고정 사이클 내에서도 테스트 실행을 중단했다가 원하는 지점에서 계속할 수 있습니다. 테스트를 계속하려는 경우 다음 작업을 수행해서는 안 됩니다.

- 화살표 키 또는 GOTO 키를 사용하여 다른 블록 선택
- 프로그램 변경
- 작동 모드 전환
- 새 프로그램 선택

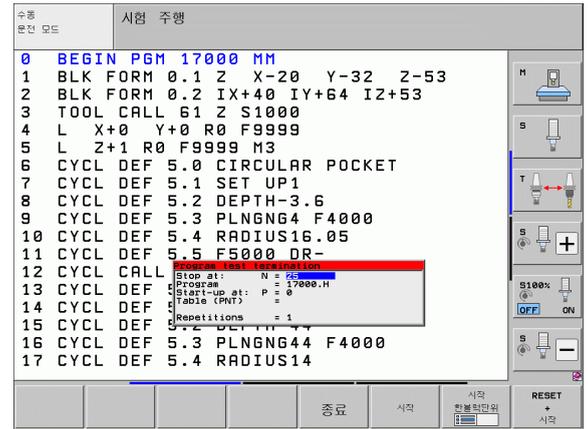
특정 블록까지 테스트 실행 실행

STOP AT N[N에서 정지] 기능을 사용하는 경우 블록 번호가 N인 블록까지 테스트가 실행됩니다.

- ▶ 테스트 실행 작동 모드에서 프로그램 시작 부분으로 이동합니다.
- ▶ "Test Run up to a specific block"[특정 블록까지 테스트 실행]: 을 선택합니다. STOP AT N[N에서 정지] 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ **N에서 정지**: 정지할 블록 번호를 입력합니다.
- ▶ **프로그램**: 선택한 블록 번호가 지정된 블록이 들어 있는 프로그램의 이름을 입력합니다. 그러면 선택한 프로그램의 이름이 표시됩니다. PGM CALL 을 사용하여 호출한 프로그램에서 테스트 실행을 중단하려면 이 이름을 입력해야 합니다.
- ▶ **시작 위치: P에서 시작**: 점 테이블에서 시작하려는 경우 시작할 행 번호를 여기에 입력합니다.
- ▶ **테이블 (점)**: 점 테이블에서 시작하려는 경우 시작할 점 테이블의 이름을 여기에 입력합니다.
- ▶ **반복**: N 이 프로그램 섹션 반복에 있는 경우에는 실행할 반복 횟수를 입력합니다.
- ▶ 프로그램 섹션을 테스트하려면 START[시작] 소프트 키를 누릅니다. 그러면 입력한 블록까지 프로그램이 테스트됩니다.



테스트 실행용 운동학 선택



이 기능은 기계 제작 업체에서 활성화해야 합니다.

이 기능을 사용하여 활성화 기계 운동학과 일치하지 않는 운동학의 프로그램을 테스트할 수 있습니다(예: 헤드 변경 또는 이송 범위 전환을 사용한 가공).

기계 제작 업체가 기계에 다른 운동학 구성을 저장한 경우 MOD 기능을 사용하여 이러한 운동학 구성 중 하나를 활성화하고 테스트 실행에 사용할 수 있습니다. 활성화 기계 운동학은 변경되지 않습니다.



▶ 테스트 실행 작동 모드를 선택합니다.

▶ 테스트할 프로그램을 선택합니다.



▶ MOD 기능 선택



▶ 팝업 창에 사용할 수 있는 운동학 구성이 표시됩니다 (필요한 경우 소프트 키 행 전환).

▶ 화살표 키를 사용하여 원하는 운동학 구성을 선택하고 ENT 키를 눌러 선택을 확인합니다.



컨트롤 전원을 켜면 기계 운동학은 항상 테스트 실행 모드로 활성화됩니다. 컨트롤을 켜 후 테스트 실행에 사용할 운동학을 선택합니다.

키워드 **kinematic**을 사용하여 운동학 구성을 선택한 경우 TNC는 기계 운동학 및 테스트 운동학을 전환합니다.



테스트 실행을 위해 기울어진 작업면 설정



이 기능은 기계 제작 업체에서 활성화해야 합니다.

수동으로 기계축을 설정하여 작업면을 정의하려는 기계에서 이 기능을 사용할 수 있습니다.



- ▶ 테스트 실행 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ 테스트할 프로그램을 선택합니다.



- ▶ MOD 기능 선택



- ▶ 작업면을 정의하기 위한 메뉴를 선택합니다.
- ▶ 이 기능을 활성화 또는 비활성화하려면 ENT 키를 누릅니다.



- ▶ 기계 작동 모드에서 활성 회전축 좌표를 사용합니다. 또는
- ▶ 화살표 키를 사용하여 원하는 회전축에 강조 표시를 위치시키고 TNC가 시뮬레이션에서 사용할 회전축 값을 입력합니다.



기계 제작 업체가 이 기능을 설정한 경우 사용자가 새 프로그램을 선택할 때 TNC가 "작업면 기울이기" 기능을 비활성화하지 않습니다.

TOOL CALL 블록이 포함되지 않은 프로그램을 시뮬레이션하는 경우 수동 운전 모드에서 수동 프로빙을 위해 활성화한 축이 공구축으로 사용됩니다.

테스트 실행에서 활성화된 운동축이 테스트하려는 프로그램에 적합한지 확인해야 합니다. 그렇지 않으면 TNC에 에러 메시지가 출력될 수 있습니다.



16.4 프로그램 실행

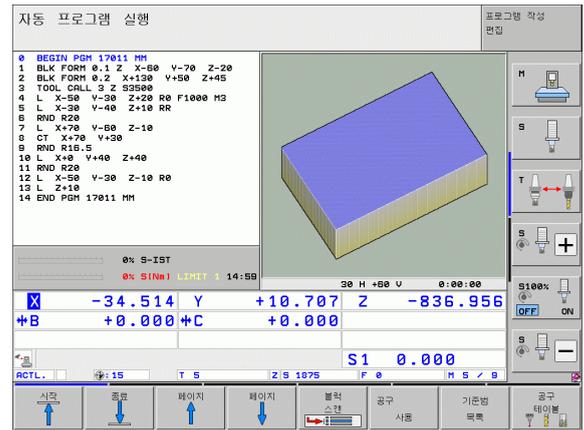
애플리케이션

프로그램 실행, 전체 시퀀스 작동 모드에서는 파트 프로그램이 종료 될 때까지 또는 프로그램을 정지할 때까지 계속 실행됩니다.

반 자동 프로그램 실행 작동 모드에서는 기계의 START[시작] 버튼을 눌러 각 블록을 개별적으로 시작해야 합니다.

프로그램 실행 작동 모드에서 다음 TNC 기능을 사용할 수 있습니다.

- 프로그램 실행 중단
- 특정 블록에서 프로그램 실행 시작
- 옵션 블록 건너뛰기
- 공구 테이블 TOOL.T 편집
- Q 파라미터 확인 및 변경
- 핸드휠 위치결정 중첩
- 그래픽 시뮬레이션용 기능
- 추가 상태 표시



파트 프로그램 실행

준비

- 1 기계 테이블에 공작물 클램핑
- 2 데이텀 설정
- 3 필요한 테이블 및 팔레트 파일 (상태 M) 선택
- 4 파트 프로그램 (상태 M) 선택



무시 노브를 사용하여 이송 속도 및 스핀들 속도를 조정할 수 있습니다.

FMAX 소프트 키를 사용하면 NC 프로그램을 시작하는 경우 이송 속도를 줄일 수 있습니다. 감속은 모든 급속 이송 및 이송 속도 이동에 적용됩니다. 기계를 꺾다가 켜면 입력한 값이 더 이상 적용되지 않습니다. 전원을 켜 후 개별적으로 정의한 최고 이송 속도를 재설정하려면 해당 값을 다시 입력해야 합니다.

프로그램 실행을 시작하기 전에 모든 축을 참조했는지 확인합니다. 그렇지 않을 경우 TNC가 참조되지 않은 축을 갖는 NC 블록에 도달하는 즉시 가공이 중단됩니다.

자동 프로그램 실행

- ▶ 기계의 START[시작] 버튼을 사용하여 파트 프로그램을 시작합니다.

반 자동 프로그램

- ▶ 기계의 START[시작] 버튼을 사용하여 파트 프로그램의 각 블록을 개별적으로 시작합니다.

가공 중단

다음과 같은 여러 가지 방법을 통해 프로그램 실행을 중단할 수 있습니다.

- 프로그래밍된 중단
- 기계 STOP[정지] 버튼을 누릅니다.
- 반 자동 프로그램 실행으로 전환
- 제어되지 않는 축 프로그래밍 (카운터축)

TNC 에서 프로그램 실행 중에 에러를 등록하면 가공 프로세스가 자동으로 중단됩니다.

프로그래밍된 중단

파트 프로그램에서 직접 중단을 프로그래밍할 수 있습니다. TNC 에서 다음 항목 중 하나를 포함하는 블록에서 프로그램 실행을 중단합니다.

- **STOPP** (보조 기능 포함 및 제외)
- 보조 기능 **M0**, **M2** 또는 **M30**
- 보조 기능 **M6** (기계 제작 업체에서 정의)

기계 STOP[정지] 버튼을 사용하여 가공 프로세스 중단

- ▶ STOP[정지] 버튼을 누릅니다. TNC 가 현재 실행 중인 블록은 완료되지 않습니다. 상태 표시의 별표가 깜박입니다.
- ▶ 가공 프로세스를 중단하려면 INTERNAL STOP[내부 정지] 소프트 키를 눌러 TNC 를 재설정하면 상태 표시의 별표가 꺼집니다. 이 경우 프로그램을 시작 부분부터 다시 시작해야 합니다.



반 자동 프로그램 실행 작동 모드로 전환하여 가공 프로세스를 중단합니다.

프로그램 실행, 전체 시퀀스 작동 모드에서 실행 중인 프로그램을 프로그램 실행, 싱글 블록 모드로 전환하여 중단할 수 있습니다. TNC 에서는 현재 블록의 끝에서 가공 프로세스를 중단합니다.

중단 후 프로그램 내 점프

INTERNAL STOP[내부 정지] 기능으로 프로그램 실행이 중단될 경우 TNC 가 현재 가공 상태를 기억합니다. 일반적으로 NC 시작을 사용하여 가공을 재개할 수 있습니다. GOTO 키를 사용하여 다른 프로그램 라인을 선택할 경우 TNC 가 모달 기능 (예 : **M136**) 을 재설정하지 않습니다. 그러면 잘못된 이송 속도와 같이 원치 않는 효과를 가져올 수 있습니다.



충돌 위험!

GOTO 기능을 사용한 프로그램 점프는 모달 기능을 재설정하지 않음에 유의하십시오.

프로그램을 중단 후 재시작하려면 항상 PGM MGT 키로 프로그램을 선택하십시오.

제어되지 않는 축 프로그래밍 (카운터축)



이 기능은 기계 제작 업체에서 조정해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

TNC에서는 기계 제작 업체에서 개방형 루프축 (카운터축)으로 정의한 위치결정 블록에서 축을 프로그래밍하는 즉시 프로그램 실행을 자동으로 중단합니다. 이러한 상황에서는 개방형 루프축을 수동으로 원하는 위치로 이동할 수 있습니다. TNC의 왼쪽 창에는 해당 블록에서 프로그래밍된 모든 공칭 위치가 표시됩니다. 개방형 루프축의 경우 TNC에서 남은 거리가 추가로 표시됩니다.

모든 축이 올바른 위치에 배치되는 즉시 NC 시작을 사용하여 프로그램 실행을 재개할 수 있습니다.

복귀
x

- ▶ 원하는 축 순서를 선택하고 NC 시작을 사용하여 각 순서를 시작합니다. 개방형 루프축을 수동으로 배치합니다. 그러면 TNC에 해당 축의 공칭 위치까지 남은 거리가 표시됩니다 (664 페이지의 "윤곽으로 돌아가기" 참조).



해제
F4/F3

- ▶ 필요한 경우 폐쇄형 루프축을 기울어진 좌표계에서 이동할 것인지, 기울어지지 않은 좌표계에서 이동할 것인지를 선택합니다.

수동
이동

- ▶ 필요한 경우 핸드휠이나 축 방향 버튼을 사용하여 폐쇄형 루프축을 이동합니다.



중단 중 기계축 이동

중단된 동안 수동 운전 모드에서와 같은 방법으로 기계축을 이동할 수 있습니다.



충돌 위험!

작업면이 기울어진 상태일 때 프로그램 실행을 중단하면 좌표계를 기울어진 상태와 기울어지지 않은 상태 간에 전환할 수 있을 뿐 아니라 3-D ROT 소프트 키를 눌러 활성 공구축 방향으로도 전환할 수 있습니다.

그러면 TNC 에서 윤곽으로 되돌리는 축 방향 버튼, 전자 핸드휠 및 위치결정 논리의 기능을 평가합니다. 공구를 후 퇴시킬 때는 올바른 좌표계가 활성 상태여야 하며 3D-ROT 메뉴에서 틸팅축의 각도 값을 입력해야 합니다 (필요한 경우).

응용 예:

공구 파손 후 스핀들 후퇴

- ▶ 가공 중단
- ▶ 외부 방향 키 활성화: MANUAL TRAVERSE[수동 이송] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 필요한 경우 3D ROT 소프트 키를 눌러 이송을 실행할 좌표계를 활성화합니다.
- ▶ 기계축 방향 키를 사용하여 축을 이동합니다.



일부 기계의 경우에는 기계 START[시작] 다음에 MANUAL TRAVERSE[수동 이송] 소프트 키를 눌러 축 방향 키를 활성화해야 할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

기계 제작 업체에서는 프로그램 중단 중에 축을 항상 현재 활성 상태인 (기울어지거나 기울어지지 않은) 좌표계에서 이동하는지 여부를 정의할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

중단 이후 프로그램 실행 재개



고정된 사이클에서 프로그램 실행을 중단하는 경우 사이클 시작 부분부터 프로그램을 재개해야 합니다. 따라서 일부 가공 작업이 반복되는 경우도 있습니다.

서브프로그램이나 프로그램 섹션 반복을 실행하는 동안 프로그램 실행을 중단하는 경우에는 RESTORE POS AT N[N 에서 위치 복원] 기능을 사용하여 프로그램 실행이 중단된 위치로 돌아옵니다.

프로그램 실행이 중단되면 TNC 에서는 다음 항목을 저장합니다.

- 마지막으로 정의한 공구의 데이터
- 활성 좌표 변환 (예: 데이텀 이동, 회전, 좌우 대칭)
- 마지막으로 정의한 원 중심의 좌표



저장된 데이터는 재설정할 때까지 (예: 새 프로그램 선택) 활성화된 상태로 유지됩니다.

중단되어 있는 동안 수동 기계 축 위치결정 후 저장된 데이터를 사용하여 공구를 윤곽으로 되돌립니다 (RESTORE POSITION[위치 복원] 소프트 키).

START[시작] 버튼을 사용하여 프로그램 실행 재개

다음 방법 중 하나로 프로그램이 중단된 경우 기계의 START[시작] 버튼을 눌러 프로그램 다시 실행할 수 있습니다.

- Machine STOP[기계 정지] 버튼을 누름
- 프로그래밍된 중단

에러 발생 이후 프로그램 실행 재개

- ▶ 에러의 원인을 해결합니다.
- ▶ 화면에서 에러 메시지를 지웁니다. CE 키를 누릅니다.
- ▶ 프로그램을 다시 시작하거나 중단된 위치에서 재개합니다.

컨트롤 소프트웨어 충돌 후

- ▶ 2 초 동안 END 키를 누르고 있습니다. 그러면 TNC 시스템이 다시 시작됩니다.
- ▶ 에러의 원인을 해결합니다.
- ▶ 재시작

에러를 해결할 수 없는 경우에는 에러 메시지를 기록해 두고 서비스 담당자에게 문의하십시오.



미드 프로그램 시작 (블록 스캔)



기계 제작 업체에서 RESTORE POS AT N[N 에서 위치 복원] 기능을 활성화 및 조정해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

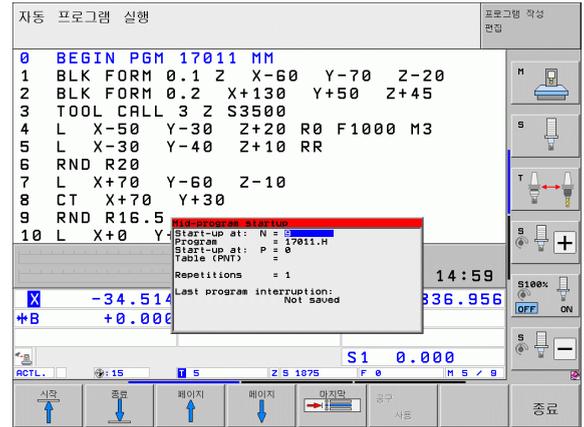
RESTORE POS AT N[N 에서 위치 복원] 기능 (블록 스캔) 을 사용하면 원하는 블록에서 파트 프로그램을 시작할 수 있습니다. 그러면 TNC 에서는 해당 점까지 프로그램 블록을 스캔합니다. 가공은 그래픽 방식으로 시뮬레이션할 수 있습니다. smarT.NC 점 테이블 (HP) 내의 가공 위치에서 시작하는 경우 소프트 키를 사용하여 그래픽 지원을 통해 시작 위치를 선택할 수 있습니다. 파일 확장자 .PNT 가 있는 점 테이블 내의 가공 위치에서 시작할 경우 TNC 는 그래픽 지원을 제공하지 않습니다. 단, 점을 시작 위치로 선택할 수 있는 점 번호를 사용할 수 있습니다.

INTERNAL STOP[내부 정지] 키를 사용하여 파트 프로그램을 중단한 경우 TNC 에서는 미드 프로그램 시작을 위해 중단된 블록 N 을 자동으로 제공합니다.

다음 목록의 조건 중 하나에 의해 프로그램이 중단된 경우에는 중단 지점이 저장됩니다.

- 비상 정지
- 전원 중단
- 컨트롤 소프트웨어 충돌

미드 프로그램 시작 기능을 호출한 후에는 SELECT LAST BLOCK[마지막 블록 선택] 소프트 키를 눌러 중단 지점을 재활성화하고 NC 시작을 통해 해당 지점에 접근할 수 있습니다. TNC 를 다시 켜면 **NC program canceled[NC 프로그램이 취소됨]** 이라는 메시지가 표시됩니다.





미드 프로그램을 서브프로그램에서 시작해서는 안 됩니다.

모든 필요한 프로그램, 테이블 및 팔레트 파일은 프로그램 실행 작동 모드 (상태 M) 에서 선택해야 합니다.

프로그램의 시작 블록 앞에 프로그래밍된 중단 (**M00** 또는 **STOP**) 이 포함되어 있으면 블록 스캔이 중단됩니다. 블록 스캔을 계속하려면 기계의 START[시작] 버튼을 누릅니다.

참고로 프로그래밍된 중단 (**M00** 또는 **STOP**) 바로 뒤의 반경 보정 윤곽에 미드 프로그램이 있으면 윤곽이 손상될 수 있습니다. STOP 블록 뒤의 프로그래밍된 윤곽과 STOP 블록 앞의 프로그래밍된 윤곽 사이에서는 TNC 가 연결을 설정할 수 없습니다.

블록 스캔이 완료된 이후에 RESTORE POSITION[위치 복원] 을 사용하여 공구를 계산된 위치로 되돌립니다.

공구를 호출하고 이후 위치결정 블록에 도달할 때까지는 공구 길이 보정이 적용되지 않습니다. 이는 또한 공구 길이를 변경한 경우에만 적용됩니다.

미드 프로그램 시작 중에는 보조 기능 **M142** (모달 프로그램 정보 삭제) 및 **M143** (기본 회전 삭제) 을 사용할 수 없습니다.

중첩된 프로그램으로 작업 중인 경우에는 MP7680 을 사용하여 블록 스캔이 주 프로그램의 블록 0 에서 시작되는지, 아니면 마지막으로 중단된 프로그램의 블록 0 에서 시작되는지를 정의할 수 있습니다.

3-D ROT 소프트 키를 사용하면 좌표계를 기울어진 상태와 기울어지지 않은 상태 간에 전환하여 시작 위치를 이동할 수 있습니다.

팔레트 테이블에서 블록 스캔 기능을 사용하려는 경우에는 팔레트 테이블에서 화살표 키로 미드 프로그램 시작을 수행할 프로그램을 선택합니다. 그런 다음 RESTORE POSITION[N에서 위치 복원] 소프트 키를 누릅니다.

그러면 미드 프로그램 시작의 모든 터치 프로브 사이클을 건너뛰므로, 이러한 사이클에서 기록되는 결과 파라미터가 비어 있을 수 있습니다.

미드 프로그램 시작 중에는 **M142/M143** 및 **M120** 기능을 사용할 수 없습니다.

미드 프로그램이 시작되기 전에 프로그램 실행 중 **M118** (핸드휠 중첩) 을 사용하여 수행한 이송 이동을 삭제합니다.





충돌 위험!

안전을 위해 블록 스캔 후에 시작 위치로 이동할 때는 항상 거리를 확인하십시오.

M128 을 포함한 프로그램에서 미드 프로그램을 시작하는 경우 필요에 따라 보정 이동이 수행됩니다. 보정 이동은 접근 이동과 중첩됩니다.

공구 중심 팔레트 가공과 미드 프로그램 시작은 함께 사용할 수 없습니다. 재입력은 아직 가공되지 않은 공작물에서만 가능합니다.



- ▶ 블록 스캔을 시작하려면 현재 프로그램의 첫 블록으로 이동합니다. GOTO 0 을 입력합니다.



- ▶ 미드 프로그램 시작을 선택합니다. MID-PROGRAM STARTUP[미드 프로그램 시작] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **블록 번호**: 블록 스캔을 종료할 블록 번호를 입력합니다.
- ▶ **프로그램 이름**: 시작하려는 프로그램의 이름을 입력합니다. PGM CALL 을 사용하여 호출된 프로그램을 시작하려는 경우에만 변경이 필요합니다.
- ▶ **점 인덱스**: **Start-up at N[N에서 시작]** 필드에 **CYCL CALL PAT** 블록이 포함된 블록 번호를 입력한 경우, TNC 가 **File preview[파일 미리보기]** 필드에 점 패턴을 그래픽으로 표시합니다. NEXT ELEMENT[다음 요소] 또는 PREVIOUS ELEMENT[이전 요소] 소프트 키를 사용하면 현재 미리보기 창이 표시되어 있는 경우 그래픽 지원을 통해 시작 위치를 선택할 수 있습니다 (PREVIEW[미리보기] 소프트 키를 ON 으로 설정).
- ▶ **반복**: 블록 N 이 프로그램 섹션 반복 또는 반복 실행되는 서브프로그램에 있는 경우 블록 스캔에서 계산되는 반복 횟수를 입력합니다.
- ▶ 미드 프로그램 시작 시: 기계 START[시작] 버튼을 누릅니다.
- ▶ 윤곽 접근 (다음 섹션 참조)

GOTO 키를 사용하여 프로그램 시작



충돌 위험!

GOTO 키를 누르고 프로그램에서 이동할 블록 번호를 입력하면 TNC 와 PLC 모두 안전한 시작을 보장하는 어떤 기능도 실행하지 않습니다.

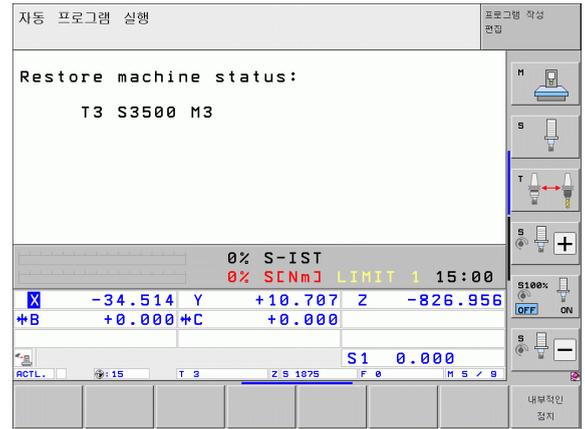
GOTO 블록 번호 키를 사용하여 서브프로그램으로 이동한 경우 TNC 는 서브프로그램의 끝을 건너뜁니다 (**LBL 0**)! 이러한 경우에는 항상 미드 프로그램 시작 기능을 사용해야 합니다.



윤곽으로 돌아가기

RESTORE POSITION[위치 복원] 기능을 사용하면 다음 상황에서 공작물 윤곽을 되돌릴 수 있습니다.

- INTERNAL STOP[내부 정지] 기능을 사용하여 수행하지 않은 프로그램 중단 도중 기계 축을 이동한 후에 윤곽으로 되돌리는 경우
 - RESTORE POS AT N[N에서 위치 복원]을 사용한 블록 스캔 이후 윤곽으로 되돌리기 (예 : INTERNAL STOP[내부 정지] 를 사용한 중단 이후)
 - 기계에 따라 프로그램 중단 도중 제어 루프를 연 후에 축의 위치 변경
 - 위치결정 블록에 개방형 루프축도 프로그래밍되어 있는 경우 (657 페이지의 " 제어되지 않는 축 프로그래밍 (카운터축)" 참조)
- ▶ 윤곽으로 돌아가기를 선택하려면 RESTORE POSITION[위치 복원] 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 필요한 경우 기계 상태 복원
- ▶ 화면에 나타나는 순서대로 축을 이동하려면 NC 시작 버튼을 누릅니다. 또는
- ▶ 임의의 순서로 축을 이동하려면 RESTORE X[X 복원], RESTORE Z[Z 복원] 등의 소프트 키를 누르고 기계의 START[시작] 버튼을 눌러 각 축을 활성화합니다.
- ▶ 가공을 재개하려면 기계의 START[시작] 버튼을 누릅니다.



16.5 자동 프로그램 시작

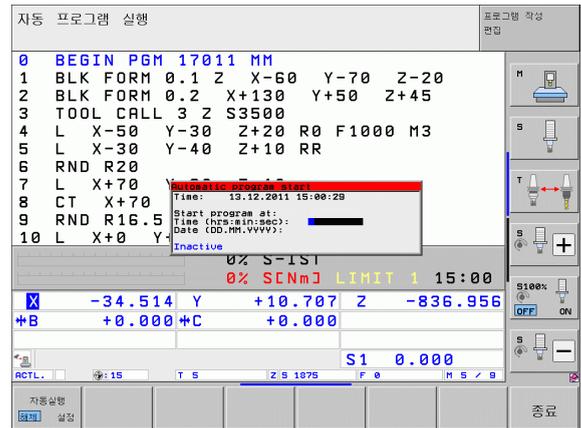
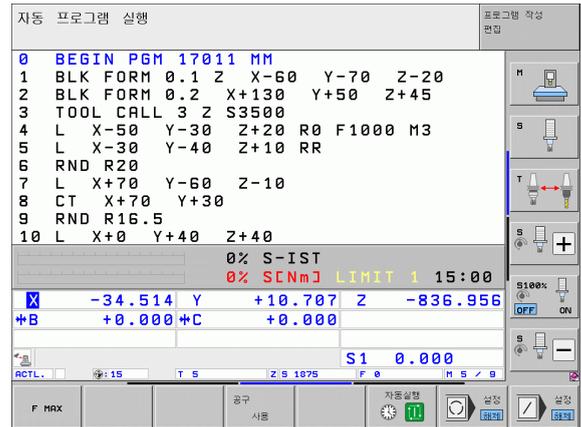
응용

 자동 프로그램 시작 기능을 사용하려면 기계 공구 제작 업체에서 특수하게 준비한 TNC가 있어야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

프로그램 실행 작동 모드에서 AUTOSTART[자동 시작] 소프트 키(오른쪽 위의 그림 참조)를 사용하여 해당 작동 모드에서 현재 활성 상태인 프로그램을 시작할 특정 시간을 정의할 수 있습니다.



- ▶ 시작 시간 입력 창을 표시합니다(오른쪽 중간 그림 참조).
- ▶ **시간(h:min:sec)**: 프로그램이 시작되는 날의 시간입니다.
- ▶ **날짜(DD.MM.YYYY)**: 프로그램이 시작되는 날짜입니다.
- ▶ 프로그램을 활성화하려면 AUTOSTART[자동 시작] 소프트 키를 ON으로 설정합니다.



16.6 옵션 블록 건너뛰기

응용 분야

테스트 실행 또는 프로그램 실행에서 슬래시 ("/") 로 시작하는 블록을 건너뛸 수 있습니다.



- ▶ 슬래시로 시작하는 블록을 제외하고 프로그램을 실행 또는 테스트하려면 해당 소프트 키를 ON 으로 설정합니다.



- ▶ 슬래시로 시작하는 블록을 포함하여 프로그램을 실행 또는 테스트하려면 해당 소프트 키를 OFF 로 설정합니다.



이 기능은 TOOL DEF 블록에는 사용할 수 없습니다.

컨트롤은 정전 후 가장 최근에 선택한 설정으로 되돌아갑니다.

슬래시 (/) 문자 지우기

- ▶ 프로그램 작성 편집 모드에서 문자를 지울 블록을 선택합니다.



- ▶ 슬래시 (/) 문자 지우기

16.7 옵션 프로그램 실행 중단

응용 분야

TNC 에서는 **M1** 을 포함한 블록에서 프로그램 실행을 중단합니다. 프로그램 실행 모드에서 **M1** 을 사용하면 필요한 경우 스피들 또는 절삭유가 해제되지 않습니다. 자세한 내용은 기계 공구 설명서를 참조하십시오.



- ▶ **M1**을 포함하는 블록에서 프로그램 실행 또는 테스트 실행을 중단하지 마십시오. 소프트 키를 OFF 로 설정합니다.



- ▶ **M1**을 포함하는 블록에서 프로그램 실행 또는 테스트 실행을 중단합니다. 소프트 키를 ON 으로 설정합니다.



시험 주행 작동 모드에서는 **M1** 이 작동하지 않습니다.







17

MOD 기능



17.1 MOD 기능 선택

MOD 기능을 사용하여 입력 및 표시 내용을 추가할 수 있습니다. 사용 가능한 MOD 기능은 선택한 작동 모드에 따라 달라집니다.

MOD 기능 선택

MOD 기능을 변경할 작동 모드를 호출합니다.

- ▶ MOD 기능을 선택하려면 MOD 키를 누릅니다. 오른쪽 그림은 프로그램 작성 편집 모드 (오른쪽 상단 그림), 테스트 실행 모드 (오른쪽 하단 그림) 및 기계 작동 모드 (다음 페이지 그림 참조) 에서 표시되는 일반적인 화면 메뉴입니다.

설정 변경

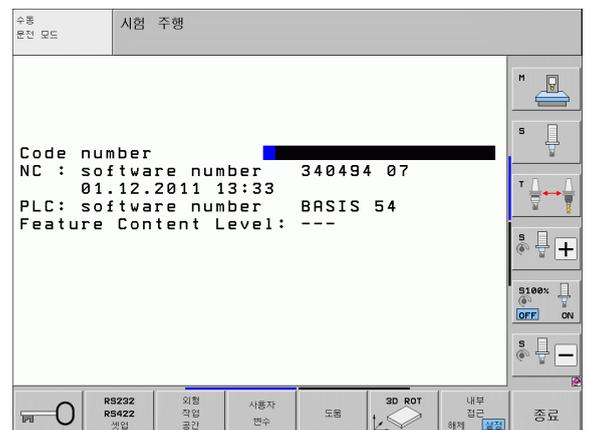
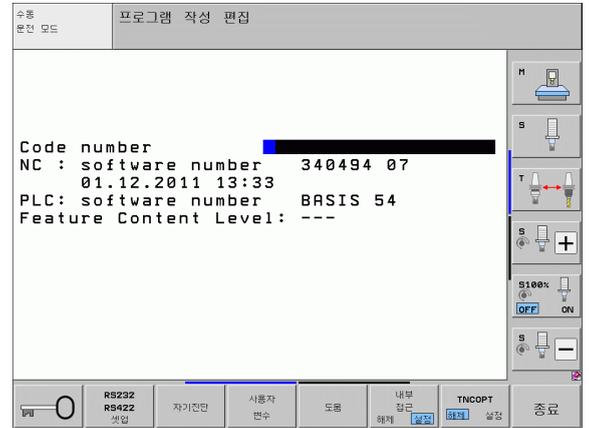
- ▶ 화살표 키를 사용하여 표시된 메뉴에서 원하는 MOD 기능을 선택합니다.

선택한 기능에 따라 다음과 같은 세 가지 방식으로 설정을 변경할 수 있습니다.

- 숫자값을 직접 입력합니다 (예: 이송 범위 한계 결정 시).
- ENT 키를 눌러 설정을 변경합니다 (예: 프로그램 입력 설정 시).
- 선택 창을 통해 설정을 변경합니다. 특정 설정에 대한 내용이 두 개 이상인 경우 GOTO 키를 눌러 해당 내용이 모두 나열된 창을 중첩시킬 수 있습니다. 원하는 설정을 선택하려면 해당하는 숫자 키를 직접 누르거나 (콜론 왼쪽), 화살표 키를 사용한 후 ENT 키를 누릅니다. 설정을 변경하지 않으려면 END 키를 사용하여 다시 창을 닫습니다.

MOD 기능 종료

- ▶ MOD 기능을 종료하려면 종료 키 또는 END 소프트 키를 누릅니다.



MOD 기능 개요

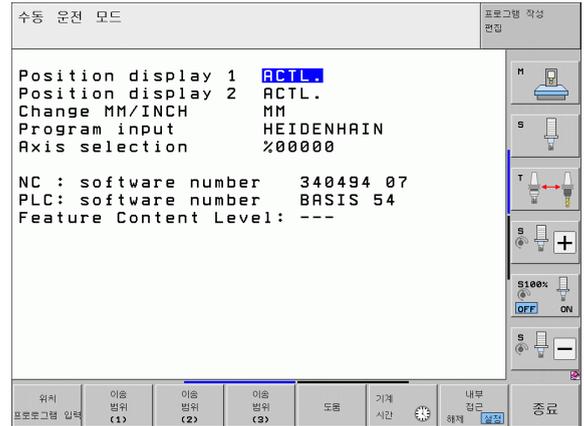
사용 가능한 기능은 임시로 선택한 작동 모드에 따라 달라집니다.

프로그램 작성 편집 :

- 소프트웨어 번호 표시
- 코드 번호 입력
- 데이터 인터페이스 설정
- 진단 기능 (해당하는 경우)
- 기계별 사용자 파라미터 (해당하는 경우)
- 도움말 파일 표시 (제공된 경우)
- 기계 역학 선택 (해당하는 경우)
- 서비스 팩 불러오기
- 시간대 설정
- 파일 시스템 확인 시작
- HR 550 무선 핸드휠 구성
- 사용권 정보
- 호스트 컴퓨터 작업

테스트 실행 :

- 소프트웨어 번호 표시
- 코드 번호 입력
- 데이터 인터페이스 설정
- 작업 공간에 공작물 영역 표시
- 기계별 사용자 파라미터 (해당하는 경우)
- 도움말 파일 표시 (제공된 경우)
- 기계 역학 선택 (해당하는 경우)
- 3D ROT 기능 설정 (해당하는 경우)
- 시간대 설정
- 사용권 정보
- 호스트 컴퓨터 작업



기타 모드 :

- 소프트웨어 번호 표시
- 설치된 옵션의 코드 번호 표시
- 위치 표시 선택
- 측정 단위 (mm/inch) 정의
- MDI 용 프로그래밍 언어 설정
- 실제 위치 캡처를 위한 축 선택
- 축 이송 한계값 설정
- 기준점 표시
- 작동 시간 표시
- 도움말 파일 표시 (제공된 경우)
- 시간대 설정
- 기계 역학 선택 (해당하는 경우)
- 사용권 정보



17.2 소프트웨어 번호

응용 분야

MOD 기능을 선택하면 TNC 화면에 다음과 같은 소프트웨어 번호가 표시됩니다.

- **NC:** NC 소프트웨어 번호 (하이덴하인에서 관리)
- **PLC:** PLC 소프트웨어 번호 및 이름 (해당 기계 제작 업체에서 관리)
- **FCL(Feature Content Level):** 컨트롤에 설치된 소프트웨어의 개발 레벨 (10 페이지의 "FCL(업그레이드 기능)" 참조). TNC에는 FCL이 없으므로 프로그래밍 스테이션에 ---가 표시됩니다.
- **DSP1-DSP3:** 속도 컨트롤러 소프트웨어 번호 (하이덴하인에서 관리)
- **ICTL1 및 ICTL3:** 현재 컨트롤러 소프트웨어 번호 (하이덴하인에서 관리)



17.3 코드 번호 입력

응용 분야

다음 기능을 사용하려면 TNC 에 코드 번호를 입력해야 합니다.

기능	코드 번호
사용자 파라미터 선택 및 샘플 파일 복사	123
이더넷 카드 구성 (Windows XP 를 사용한 iTNC530 이 아닌 경우)	NET123

또한 키워드 **version** 을 사용하여 현재 컨트롤의 모든 소프트웨어 번호가 포함된 파일을 생성할 수 있습니다.

- ▶ 키워드 **version** 을 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ 화면에 현재 소프트웨어 번호가 모두 표시됩니다.
- ▶ 버전 개요를 종료하려면 END 키를 누릅니다.

샘플 파일 복사

TNC 에는 다양한 파일 형식 (팔레트 파일, 자유 정의 테이블, 절삭 데이터 테이블 등) 의 샘플 파일이 저장되어 있습니다. TNC 파티션에서 샘플 파일을 사용하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ 코드 번호 123 을 입력하고 ENT 키로 입력을 확인합니다. 그러면 사용자 파라미터가 열립니다.
- ▶ MOD 키를 누릅니다. 그러면 TNC 에서 다양한 정보를 표시합니다.
- ▶ " 데이터 업데이트 " 소프트 키를 누릅니다. TNC 가 소프트웨어 업데이트 메뉴로 전환됩니다.
- ▶ 샘플 파일 복사 소프트 키를 누릅니다. 그러면 TNC 가 이용 가능한 모든 샘플 파일을 TNC 파티션으로 복사합니다. TNC 가 이미 편집된 샘플 파일 (예: 절삭 데이터 테이블) 을 덮어쓰므로 주의하십시오.
- ▶ 초기 화면으로 돌아가려면 END 키를 두 번 누릅니다.



17.4 서비스 팩 불러오기

응용 분야



서비스 팩을 설치하기 전에 기계 제작 업체에 문의하십시오.

설치 절차가 완료되면 시스템이 다시 시작됩니다. 서비스 팩을 불러오기 전에 기계를 비상 정지 상태로 설정합니다.

서비스 팩을 가져올 네트워크 드라이브를 연결합니다 (아직 연결되지 않은 경우).

이 기능을 사용하면 TNC 소프트웨어를 간단하게 업데이트할 수 있습니다.

- ▶ **프로그램 작성 편집** 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ MOD 키를 누릅니다.
- ▶ 소프트웨어 업데이트를 시작하려면 "서비스 팩 불러오기" 소프트 키를 누릅니다. 그러면 업데이트 파일을 선택할 수 있는 팝업 창이 표시됩니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 서비스 팩을 저장할 디렉토리를 선택합니다. ENT 키를 누르면 각각의 하위 디렉터리가 나타납니다.
- ▶ 파일을 선택하려면 선택한 디렉터리에서 ENT 키를 두 번 누릅니다. 그러면 디렉터리 창이 파일 창으로 전환됩니다.
- ▶ 업데이트 프로세스를 시작하려면 ENT 키를 눌러 파일을 선택합니다. 필요한 모든 파일의 압축이 풀린 후 컨트롤이 다시 시작됩니다. 이 과정을 수행하는 데 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다.



17.5 데이터 인터페이스 설정

응용 분야

데이터 인터페이스를 설정하려면 RS-232/RS-422 설정 소프트 키를 눌러 데이터 인터페이스 설정 메뉴를 호출합니다.

RS-232 인터페이스 설정

RS-232 인터페이스의 작동 모드 및 변조 속도는 화면 왼쪽 상단에 입력합니다.

RS-422 인터페이스 설정

RS-422 인터페이스의 작동 모드 및 변조 속도는 화면 오른쪽 상단에 입력합니다.

외부 장치의 작동 모드 설정

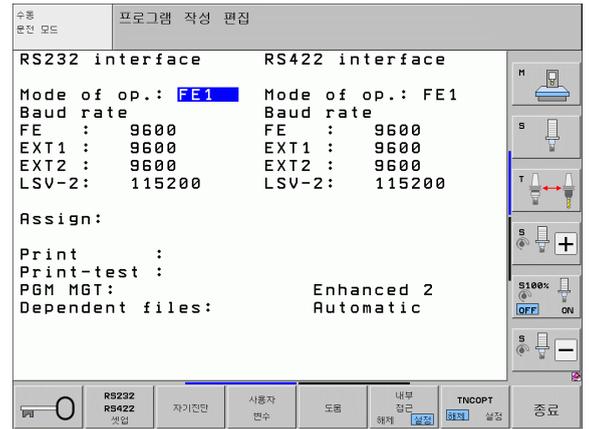


" 모든 파일 전송 ", " 선택한 파일 전송 " 및 " 디렉터리 전송 " 기능은 EXT 작동 모드에서 사용할 수 없습니다.

변조 속도 설정

변조 속도 (데이터 전송 속도) 는 110~115,200baud 까지 설정할 수 있습니다.

외부 장치	작동 모드	기호
하이덴하인의 데이터 전송 소프트 웨어인 TNCremoNT 가 설치된 PC	FE1	
하이덴하인 플로피 디스크 장치		
FE 401 B	FE1	
FE 401(프로그램 번호 230626 03 에서 시작)	FE1	
프린터 , 스캐너 , 천공기 , PC(TNCremoNT 가 설치되지 않음) 등의 타사 장치	EXT1, EXT2	



지정

이 기능은 데이터 전송 대상을 설정합니다.

응용 분야:

- Q 파라미터 기능 FN15 로 값 전송
- Q 파라미터 기능 FN16 으로 값 전송

프린트 기능을 사용할지, 아니면 프린트 테스트 기능을 사용할지 여부는 TNC 작동 모드에 따라 달라집니다.

TNC 작동 모드	전송 기능
프로그램 실행, 싱글 블록	프린트
프로그램 실행, 전체 시퀀스	프린트
테스트 실행	프린트 테스트

프린트 및 프린트 테스트 기능은 다음과 같이 설정할 수 있습니다.

기능	경로
RS-232 를 통해 데이터 출력	RS232:\....
RS-422 를 통해 데이터 출력	RS422:\....
TNC 하드 디스크에 데이터 저장	TNC:\....
TNC 로 연결되는 서버에 데이터 저장	servername:\....
FN15/FN16 으로 프로그램과 동일한 디렉터리에 데이터 저장	없음

파일 이름

데이터	작동 모드	파일 이름
FN15 값 포함	프로그램 실행	%FN15RUN.A
FN15 값 포함	테스트 실행	%FN15SIM.A



데이터 전송용 소프트웨어

TNC 에서 파일을 주고받으려면 하이덴하인 TNCremoNT 데이터 전송 소프트웨어를 사용하는 것이 좋습니다. TNCremoNT 를 사용하면 시리얼 인터페이스 또는 이더넷 인터페이스를 통해 하이덴하인의 모든 컨트롤과 데이터를 주고받을 수 있습니다.



TNCremoNT 의 최신 버전은 하이덴하인 Filebase(www.heidenhain.de, < 서비스 및 설명서 >, < 소프트웨어 >, < PC 소프트웨어 >, < TNCremoNT >) 에서 무료로 다운로드할 수 있습니다.

TNCremoNT 시스템 요구 사항 :

- 486 이상의 프로세서가 탑재된 PC
- Windows 95, Windows 98, Windows NT 4.0, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista 운영 체제
- 16MB RAM
- 5MB 이상의 하드 디스크 여유 공간
- 사용 가능한 시리얼 인터페이스 또는 TCP/IP 네트워크 연결

Windows 에서 설치

- ▶ 파일 관리자 (탐색기) 에서 SETUP.EXE 설치 프로그램을 시작합니다.
- ▶ 설치 프로그램의 지침을 따릅니다.

Windows 에서 TNCremoNT 시작

- ▶ < 시작 >, < 프로그램 >, < 하이덴하인 애플리케이션 >, < TNCremoNT > 를 차례로 클릭합니다.

TNCremoNT 를 처음 시작하면 TNCremoNT 에서 자동으로 TNC 에 연결을 시도합니다.



TNC 와 TNCremoNT 간 데이터 전송



TNC 에서 PC 로 프로그램을 전송하기 전에 TNC 에서 현재 선택한 프로그램을 이미 저장했는지 반드시 확인해야 합니다. TNC 에서 작동 모드를 전환하거나 PGM MGT 키를 통해 파일 관리자를 선택하면 TNC 에서 변경 내용을 자동으로 저장합니다.

PC 의 올바른 시리얼 포트 또는 네트워크에 TNC 가 올바르게 연결되어 있는지 확인합니다.

TNCremoNT 를 시작하면 활성 디렉터리에 저장된 모든 파일 목록이 기본 창 상단에 나타납니다 **1**. 메뉴 항목 < 파일 > 및 < 디렉터리 변경 > 을 사용하여 활성 디렉터리를 변경하거나, PC 에 있는 다른 디렉터리를 선택할 수 있습니다.

PC 로부터의 데이터 전송을 제어하려면 다음과 같은 방법으로 PC 와 연결합니다.

- ▶ <파일>, <연결 설정> 을 차례로 선택합니다. 이 TNC로부터 수신한 파일 및 디렉터리 구조가 TNCremoNT 의 기본 창 왼쪽 하단에 표시 됩니다 **2**.
- ▶ TNC 에서 PC 로 파일을 전송하려면 마우스를 클릭하여 TNC 창에서 파일을 선택한 다음, 하이라이트된 파일을 PC 창으로 끌어 놓습니다 **1**.
- ▶ PC 에서 TNC 로 파일을 전송하려면 마우스를 클릭하여 PC 창에서 파일을 선택한 다음, 하이라이트된 파일을 TNC 창으로 끌어 놓습니다 **2**.

TNC 에서 데이터 전송을 제어하려면 다음과 같은 방법으로 PC 와 연결합니다.

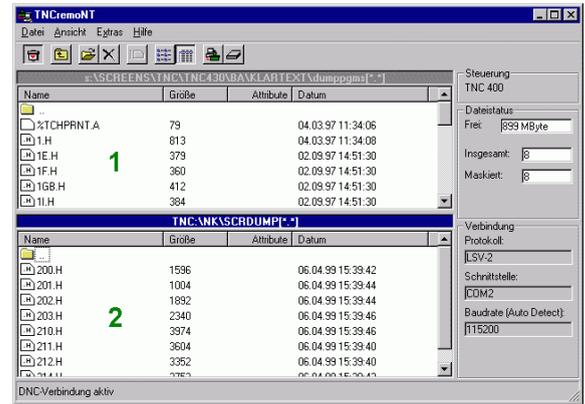
- ▶ <Extras>, <TNCserver> 를 차례로 선택합니다. 그러면 TNCremoNT 가 서버 모드로 설정되어 TNC 와 데이터를 주고받을 수 있습니다.
- ▶ 이제 PGM MGT 키를 눌러 TNC에서 파일 관리 기능을 호출하고(150 페이지의 " 외부 데이터 매체에 대한 데이터 전송 " 참조) 원하는 파일을 전송할 수 있습니다.

TNCremoNT 종료

메뉴 항목 < 파일 >, < 종료 > 를 선택합니다.



전체 기능에 대한 자세한 설명은 TNCremoNT 의 문맥 감지형 도움말을 참조하십시오. 도움말을 호출하려면 F1 키를 사용해야 합니다.



17.6 이더넷 인터페이스

소개

TNC 는 네트워크에서 컨트롤을 클라이언트로 연결할 수 있도록 표준 이더넷 카드와 함께 제공됩니다. TNC 는 다음을 사용하여 이더넷 카드를 통해 데이터를 전송합니다.

- Windows 운영 체제의 경우 **smb** 프로토콜 (서버 메시지 블록) 또는
- **TCP/IP**(Transmission Control Protocol/Internet Protocol) 프로토콜 스택 및 NFS(Network File System). TNC 는 또한 데이터 전송 속도가 뛰어난 NFS V3 프로토콜을 지원합니다.

연결 방식

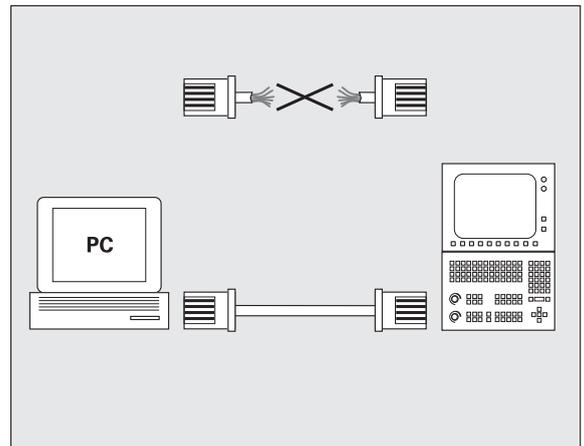
RJ45 연결 (X26, 100BaseTX 또는 10BaseT) 을 통해 TNC 의 이더넷 카드를 네트워크에 연결하거나, PC 에 직접 연결할 수 있습니다. 연결은 컨트롤 장비의 금속부에 대해 절연 처리되어 있습니다.

100BaseTX 또는 10BaseT 연결을 사용하려면 연선 (Twisted Pair) 케이블로 TNC 와 네트워크를 연결해야 합니다.



TNC 와 노드를 연결하는 케이블의 최대 길이는 케이블의 품질 등급, 피복 재료 및 네트워크 방식 (100BaseTX 또는 10BaseT) 에 따라 달라집니다.

TNC 와 PC 를 직접 연결하려면 교차 케이블을 사용해야 합니다.



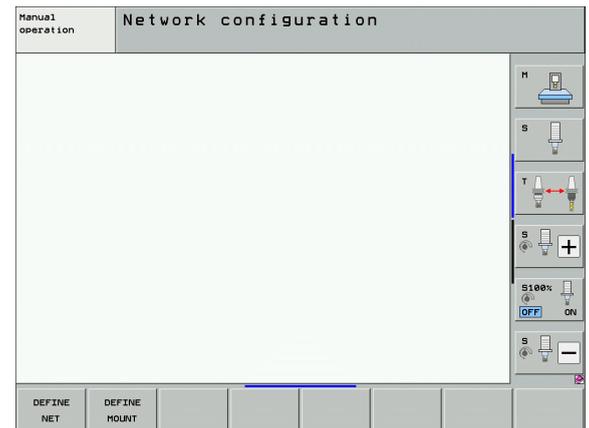
TNC 구성



TNC 구성 작업은 반드시 네트워크 전문가가 수행해야 합니다.

TNC 의 IP 주소를 변경하면 TNC 가 자동으로 재시작합니다.

- ▶ 프로그램 작성 편집 모드에서 MOD 키를 누릅니다. 키워드 NET123 을 입력합니다. 그러면 네트워크 구성을 위한 기본 화면이 표시됩니다.



일반 네트워크 설정

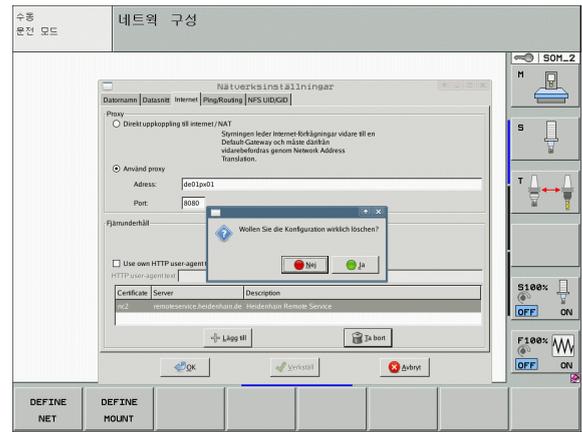
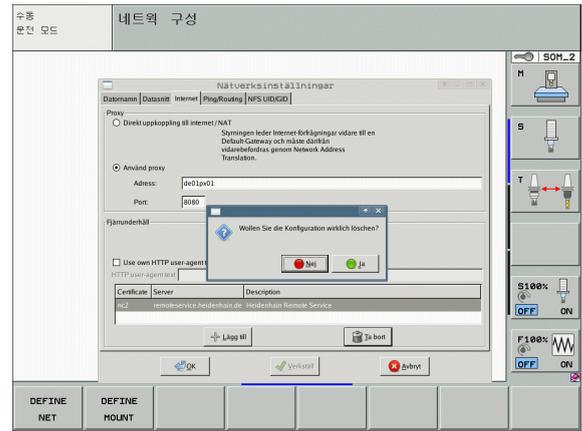
- ▶ 일반 네트워크 설정을 입력하려면 네트워크 정의 소프트 키를 누릅니다. **컴퓨터 이름** 탭이 활성화되어 있습니다.

설정	의미
기본 인터페이스	회사 네트워크의 통합 이더넷 인터페이스 이름입니다. 컨트롤 하드웨어에서 두 번째 이더넷 인터페이스 옵션을 사용할 수 있는 경우에만 활성화합니다.
컴퓨터 이름	회사 네트워크에서 TNC의 표시 이름
호스트 파일	특수 애플리케이션에만 필요함: 컴퓨터 이름에 IP 주소 지정이 정의된 파일의 이름

- ▶ 인터페이스 탭을 선택하여 인터페이스 설정을 입력합니다.

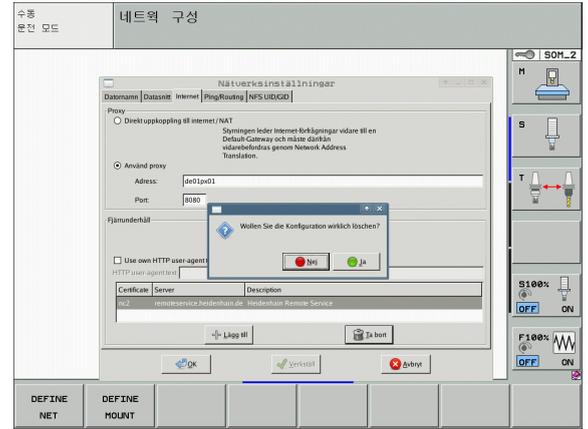
설정	의미
인터페이스 목록	<p>활성 이더넷 인터페이스 목록입니다. 나열된 인터페이스 중 하나를 선택합니다 (마우스 또는 화살표 키 사용).</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 활성화 버튼 : 선택한 인터페이스를 활성화합니다 (X가 Active 열에 표시됨). ■ 비활성화 버튼 : 선택한 인터페이스를 비활성화합니다 ((-)가 Active 열에 표시됨). ■ 구성 버튼 : 구성 메뉴를 엽니다.

IP 전달 허용	<p>이 기능은 비활성화된 상태여야 합니다. 진단을 목적으로 TNC의 두 번째 이더넷 인터페이스 옵션을 통해 외부 액세스가 필요한 경우에만 이 기능을 활성화합니다. 서비스 부서를 통해 지침을 전달받은 이후에만 수행하십시오.</p>
-----------------	--



▶ 구성 버튼을 눌러 구성 메뉴를 엽니다.

설정	의미
상태	<ul style="list-style-type: none"> ■ 인터페이스 활성화 : 선택한 이더넷 인터페이스의 연결 상태 ■ 이름 : 현재 구성하는 인터페이스의 이름 ■ 플러그 연결 : 컨트롤의 논리 장치에서 현재 인터페이스의 플러그 연결 번호
프로필	<p>현재 창에 표시되는 모든 설정이 저장되므로 프로필을 생성 또는 선택할 수 있습니다. 하이덴 하인은 두 가지 표준 프로필을 제공합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ DHCP-LAN: 표준 TNC 이더넷 인터페이스 설정이며 표준 회사 네트워크 내에서 사용해야 합니다. ■ MachineNet: 두 번째 이더넷 인터페이스 옵션 설정이며 기계 네트워크 구성용입니다. <p>프로필을 저장, 로드 및 삭제하려면 해당 버튼을 누릅니다.</p>
IP 주소	<ul style="list-style-type: none"> ■ IP 주소 자동 구성 옵션 : TNC에서 DHCP 서버로부터 IP 주소를 얻습니다. ■ IP 주소 수동 설정 옵션 : IP 주소 및 서브넷 마스크를 수동으로 정의합니다. 입력: 각 필드마다 점으로 구분된 네 개의 숫자값입니다 (예: 160.1.180.20 및 255.255.0.0).



설정 **의미**

- 도메인 이름 서버 (DNS)**
- **DNS 자동 구성 옵션 :**
TNC 에서 도메인 이름 서버의 IP 주소를 자동으로 얻습니다 .
 - **DNS 수동 구성 옵션 :**
서버의 IP 주소 및 도메인 이름을 수동으로 입

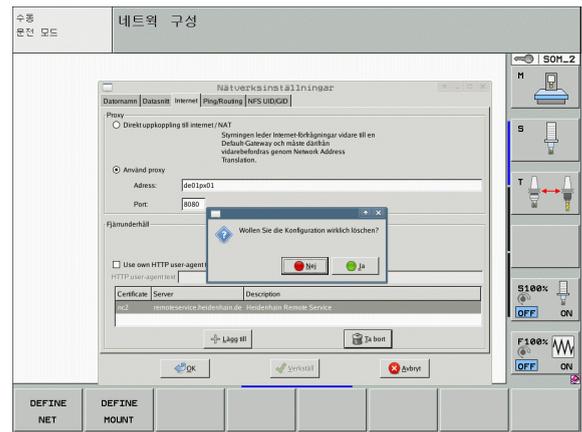
- 기본 게이트웨이**
- **기본 게이트웨이 자동 구성 옵션 :**
TNC 에서 기본 게이트웨이를 자동으로 구성합니다 .
 - **기본 게이트웨이 수동 구성 옵션 :**
기본 게이트웨이의 IP 주소를 수동으로 입력합니다 .

- ▶ **확인** 버튼으로 변경 사항을 적용하거나 **취소** 버튼으로 변경 사항을 무시합니다 .
- ▶ **인터넷** 탭을 선택합니다 .

설정 **의미**

- 프록시**
- **인터넷으로 직접 연결 /NAT:**
컨트롤이 네트워크상 요청을 기본 게이트웨이로 전달하고, 이러한 요청은 네트워크 주소 변환을 통해 기본 게이트웨이로부터 전달되어야 합니다 (예 : 모뎀에 직접 연결이 가능할 경우) .
 - **프록시 사용 :**
네트워크상 인터넷 라우터의 주소 및 포트를 정의합니다 . 올바른 주소 및 포트는 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .

- 전자 유지관리**
- 기계 제작 업체가 여기에서 전자 유지관리 서버를 구성합니다 . 변경하려면 기계 제작 업체와 협의해야 합니다 .



▶ Ping 및 라우팅 설정을 입력하려면 **Ping/ 라우팅** 탭을 선택합니다 .

설정	의미
Ping	<p>주소 : 필드에서 네트워크 연결을 확인할 IP 번호를 입력합니다. 입력 : 점으로 구분된 네 개의 숫자값입니다 (예 : 160.1.180.20). 또는 확인 연결에 사용되는 컴퓨터 이름을 입력할 수 있습니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 테스트를 시작하려면 시작 버튼을 누릅니다 . TNC 에서 Ping 필드의 상태 정보가 표시됩니다 . ■ 테스트를 완료하려면 정지 버튼을 누릅니다 .
라우팅	<p>네트워크 전문가의 경우 : 현재 라우팅에 대한 운영 체제의 상태 정보입니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 업데이트 버튼 : 라우팅 업데이트

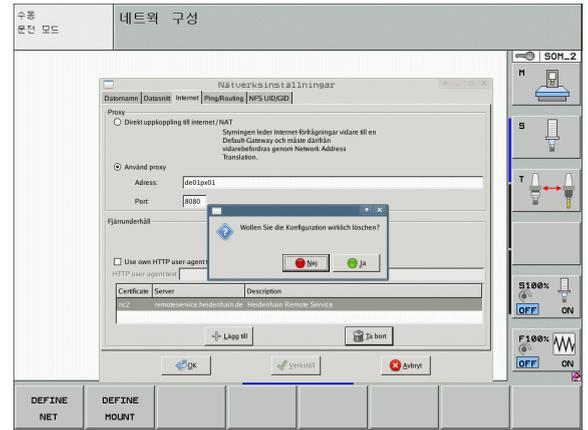
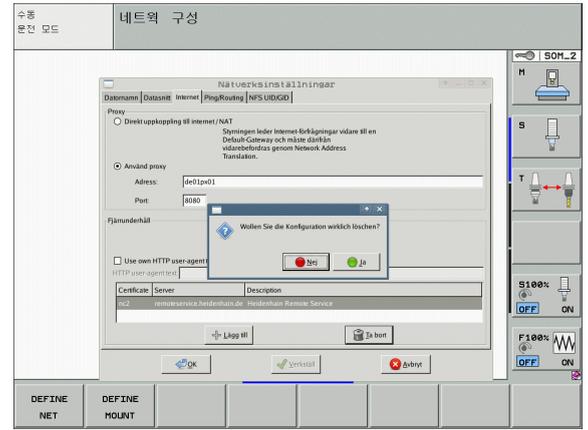
▶ **NFS UID/GID** 탭을 선택하여 사용자 및 그룹 ID 를 입력합니다 .

설정	의미
NFS 공유에 UID/GID 설정	<ul style="list-style-type: none"> ■ 사용자 ID: 최종 사용자가 네트워크에 있는 파일에 액세스할 때 사용하는 사용자 ID 를 정의합니다 . 적절한 값은 네트워크 전문가에게 문의하십시오 . ■ 그룹 ID: 네트워크에 있는 파일에 액세스할 때 사용할 그룹 ID 를 정의합니다 . 적절한 값은 네트워크 전문가에게 문의하십시오 .

▶ **DHCP 서버** 탭을 선택하여 기계 네트워크의 DHCP 서버 설정을 구성합니다 .



DHCP 서버 구성은 암호로 보호됩니다 . 기계 공구 제작 업체에 문의하십시오 .

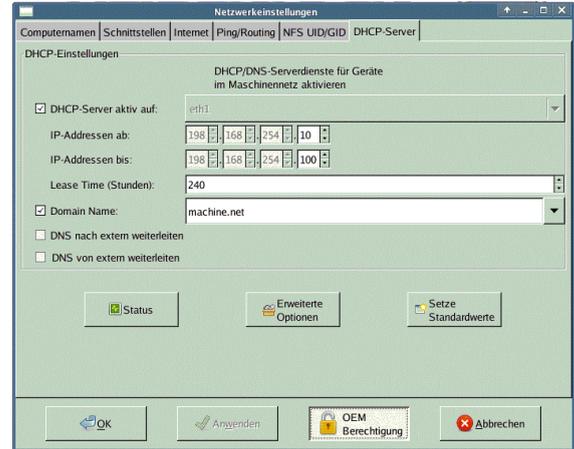


설정

의미

DHCP 서버 활성화:

- **현재 IP 주소 :**
TNC 가 유동 IP 주소 풀에서 가져올 현재 IP 주소를 정의합니다. TNC 는 정의된 이더넷 인터페이스의 고정 IP 주소로부터 음영 처리된 값을 전송합니다. 이들 값은 편집할 수 없습니다.
- **최대 IP 주소 :**
TNC 가 유동 IP 주소 풀에서 가져올 최대 IP 주소를 정의합니다.
- **임대 시간 (시간):**
유동 IP 주소가 특정 클라이언트를 위해 유보되는 시간. 클라이언트가 이 시간 안에 로그인할 경우 TNC 가 동일한 유동 IP 주소를 재할당합니다.
- **도메인 이름 :**
필요할 경우 기계 네트워크의 이름을 여기에서 정의할 수 있습니다. 이 설정은 예를 들어 기계 네트워크와 외부 네트워크에 동일한 이름이 지정되어 있는 경우 필요합니다.
- **DNS 를 외부로 전달 :**
IP 전달이 활성화되고 (**인터페이스 탭**) 옵션이 설정된 경우 기계 네트워크에 연결된 장치의 이름 확인을 외부 네트워크에서도 사용할 수 있도록 지정할 수 있습니다.
- **외부에서 DNS 전달 :**
IP 전달이 활성화되고 (**인터페이스 탭**) 옵션이 설정된 경우 MC 의 DNS 서버가 조회에 응답하지 않으면 TNC 가 DNS 조회를 기계 네트워크의 장치로부터 외부 네트워크의 이름 서버로 전달하도록 지정할 수 있습니다.
- **상태 버튼 :**
기계 네트워크에서 유동 IP 주소가 할당된 장치의 개요를 불러옵니다. 이들 장치의 설정도 선택할 수 있습니다.
- **고급 옵션 버튼 :**
DNS/DHCP 서버를 위한 추가 설정.
- **표준 값 설정 버튼 :**
공장 기본 설정을 정의합니다.



장치별 네트워크 설정

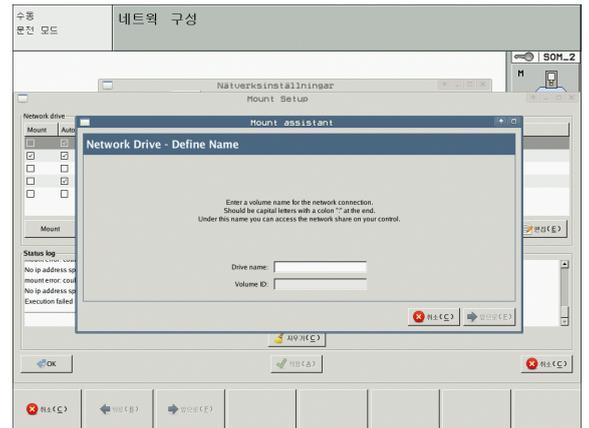
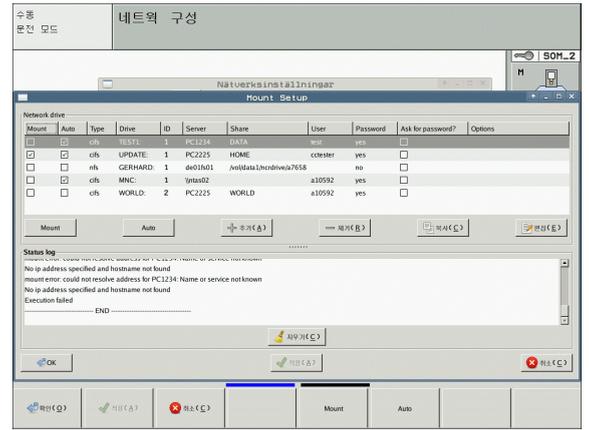
- ▶ 마운트 정의 소프트 키를 눌러 특정 장치에 대한 네트워크 설정을 입력합니다. 정의할 수 있는 네트워크 설정의 수에는 제한이 없지만 동시에 7 개까지만 관리할 수 있습니다.

설정	의미
----	----

- 네트워크 드라이브** 모든 연결된 네트워크 드라이브의 목록. 다음 열에 네트워크 연결의 각 상태가 표시됩니다.
- **마운트 :**
네트워크 드라이브 연결됨 / 연결되지 않음
 - **자동 :**
네트워크 드라이브를 자동 / 수동으로 연결
 - **형식 :**
네트워크 연결 형식. cifs 및 nfs 가 가능합니다.
 - **드라이브 :**
TNC 에서의 드라이브 지정
 - **ID:**
마운트 지점이 둘 이상의 연결에 사용되었는지 식별하는 내부 ID
 - **서버 :**
서버 이름
 - **공유 이름 :**
TNC 가 액세스할 서버 디렉터리의 이름
 - **사용자 :**
사용자가 네트워크에 로그인할 때 사용하는 사용자 이름
 - **암호 :**
네트워크 드라이브 암호 보호됨 / 보호되지 않음
 - **암호를 확인하시겠습니까? :**
연결 중에 암호 요청 / 요청하지 않음
 - **옵션 :**
추가 연결 옵션 표시

네트워크 드라이브를 관리하려면 화면 버튼을 사용합니다.

네트워크 드라이브를 추가하려면 **추가** 버튼을 사용합니다. 그러면 TNC 가 연결 마법사를 시작하고 이 마법사가 대화 상자를 통해 필요한 정의를 안내합니다.



iTNC 를 Windows PC 에 직접 연결

이더넷 카드가 있는 PC 에 iTNC 를 직접 연결할 수 있습니다 . 설정 입력은 네트워크 전문가에게 문의하십시오 . PC 의 IP 주소는 iTNC 의 PC 로 변경해야 할 수 있습니다 .



사전 요구 사항 :

사용 가능한 네트워크 카드가 PC 에 이미 설치되어 있어야 합니다 .

iTNC 와 연결할 PC 가 이미 회사 네트워크에 통합되어 있는 경우 PC 의 네트워크 주소는 유지하고 , 여기에 맞춰 TNC 의 네트워크 주소를 변경합니다 (680 페이지의 "TNC 구성 " 참조) .



17.7 PGM MGT 구성

응용 분야

MOD 기능을 사용하여 TNC 에 표시될 디렉터리 또는 파일을 지정합니다.

- **PGM MGT** 설정 : 마우스로 작동하는 새 파일 관리자나 이전 파일 관리자를 선택합니다.
- **종속 파일** 설정 : 종속 파일의 표시 여부를 지정합니다. **수동** 설정에서는 종속 파일을 표시하고, **자동** 설정에서는 표시하지 않습니다.



추가 정보 : 123 페이지의 " 파일 관리자 사용 " 참조 .

PGM MGT 설정 변경

- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ RS232/RS422 설정 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ PGM MGT 설정을 선택하려면 화살표 키를 사용하여 하이라이트를 **PGM MGT** 설정으로 이동한 다음 ENT 키를 사용하여 **ENHANCED 1** 과 **ENHANCED 2** 사이를 전환합니다.

새 파일 관리자 (**Enhanced 2** 설정) 를 사용하면 다음과 같은 이점을 얻을 수 있습니다 .

- 모든 작업에서 키보드와 마우스를 사용할 수 있습니다 .
- 기능을 정렬할 수 있습니다 .
- 텍스트를 입력하면 커서가 다음으로 가능한 파일 이름으로 이동합니다 .
- 즐겨찾기 관리
- 표시할 정보를 구성할 수 있습니다 .
- 날짜 형식을 설정할 수 있습니다 .
- 창 크기를 유연하게 설정할 수 있습니다 .
- 키보드 명령으로 간편하게 작동할 수 있습니다 .



종속 파일

종속 파일은 파일 확장자에 **.SEC.DEP**(**SEC**tion, **DEP**endent) 확장자가 추가되며, 다음과 같이 다양한 형식이 있습니다.

- **.H.SEC.DEP**
구조 기능을 사용하여 작업하는 경우 **.SEC.DEP** 확장자가 붙은 파일이 생성됩니다. 이 파일에는 TNC가 한 구조 포인트에서 다음 구조 포인트로 빠르게 이동하는 데 필요한 정보가 들어 있습니다.
- **.T.DEP**: 개별 대화식 프로그램의 공구 사용 파일입니다 (204 페이지의 "공구 사용 테스트" 참조).
- **.P.T.DEP**: 전체 팔레트의 공구 사용 파일입니다.
프로그램 실행 모드에서 활성 팔레트 파일의 팔레트 항목에 대한 공구 사용 테스트 (204 페이지의 "공구 사용 테스트" 참조)를 실행하는 경우 **.P.T.DEP** 로 끝나는 파일이 생성됩니다. 그러면 해당 파일에는 한 팔레트 내에서 사용한 모든 공구의 총 공구 사용 시간의 합계가 나열됩니다.
- **.H.AFC.DEP**: TNC에서 AFC(이송속도 적응 제어)(448페이지의 "이송속도 적응 제어 (AFC- 소프트웨어 옵션)" 참조)에 대한 컨트롤 파라미터를 저장하는 파일입니다.
- **.H.AFC2.DEP**: TNC에서 AFC(448 페이지의 "이송속도 적응 제어 (AFC- 소프트웨어 옵션)" 참조)의 통계 데이터를 저장하는 파일입니다.

종속 파일에 대한 MOD 설정 변경

- ▶ 프로그램 작성 편집 모드에서 파일 관리자를 선택하려면 PGM MGT 키를 누릅니다.
- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 종속 파일 설정을 선택하려면 화살표 키를 사용하여 하이라이트를 **종속 파일** 설정으로 이동한 다음 ENT 키를 사용하여 **자동**과 **수동** 중에서 선택합니다.



종속 파일은 수동 설정을 선택한 경우에만 파일 관리자에 표시됩니다.

종속 파일을 자동으로 설정하면 특정 파일에 대한 종속 파일이 있는 경우 + 기호가 파일 관리자의 상태 열에 표시됩니다.



17.8 기계별 사용자 파라미터

응용 분야

기계별 기능을 설정할 수 있도록 기계 제작 업체에서는 최대 16 개의 기계 파라미터를 사용자 파라미터로 정의할 수 있습니다.



하지만 일부 TNC 에서는 이 기능을 사용할 수 없습니다.
기계 설명서를 참조하십시오.



17.9 작업 공간에 공작물 영역 표시

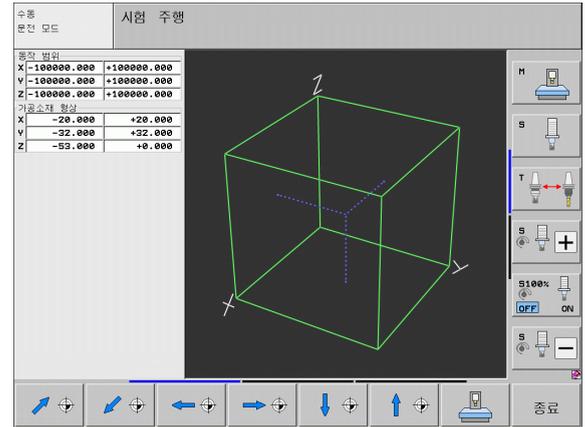
응용 분야

이 MOD 기능을 사용하면 기계의 작업 공간에서 공작물 영역의 위치를 그래픽으로 확인할 수 있으며, 테스트 실행 작동 모드에서 작업 공간 모니터링을 활성화할 수 있습니다.

이 경우 투명한 입방체가 작업 공간에 표시되며 **이송 범위** 테이블에 해당 치수가 나타납니다 (기본값: 녹색). TNC에서는 활성 이송 범위와 관련된 기계 파라미터를 통해 작업 공간의 크기를 연습니다. 이송 범위는 기계의 기준계에 정의되어 있으므로 입방체의 데이텀은 기계 데이텀과 동일합니다. 입방체에서 기계 데이텀의 위치를 보려면 두 번째 소프트 키 행에 있는 M91 소프트 키를 누릅니다 (기본값: 흰색).

또 다른 투명한 입방체는 공작물 영역을 의미하며 **BLK FORM** 테이블에 해당 치수가 나타납니다 (기본값: 파란색). TNC에서는 선택한 프로그램의 공작물 영역 정의를 통해 크기를 연습니다. 공작물 입방체는 입력의 좌표계를 정의하며 해당 데이텀은 이송 범위 입방체 내에 있습니다. 이송 범위 내에 있는 활성 데이텀의 위치를 보려면 두 번째 소프트 키 행에 있는 "공작물 데이텀 보기" 를 누릅니다.

테스트 실행에서는 공작물 영역이 작업 공간 내에 있는지 여부가 중요하지 않습니다. 그러나 M91 또는 M92 를 사용한 이동이 포함된 프로그램을 테스트하는 경우에는 윤곽 손상을 방지하기 위해 반드시 그래픽상에서 공작물 영역을 이동해야 합니다. 이때 다음 테이블에 표시된 소프트 키를 사용하십시오.



그래픽 충돌 테스트 (소프트웨어 옵션) 을 수행하려는 경우 충돌 경고가 생성되지 않는 방식의 그래픽으로 기준점을 이동해야 합니다.

기계 좌표계에서 공작물 영역의 위치를 확인하려면 "작업 공간에 공작물 데이텀 표시" 소프트 키를 누릅니다. 충돌 테스트 동안 가공 중 동일한 조건을 보장하려면 공작물을 기계 테이블의 이러한 좌표에 지정해야 합니다.



또한 현재 데이텀과 활성 이송 범위를 사용하여 프로그램을 테스트하기 위해 테스트 실행 모드용 작업 공간 모니터를 활성화할 수도 있습니다 (아래 표의 마지막 행 참조).

기능	소프트 키
공작물 영역을 왼쪽으로 이동	
공작물 영역을 오른쪽으로 이동	
공작물 영역을 앞으로 이동	
공작물 영역을 뒤로 이동	
공작물 영역을 위로 이동	
공작물 영역을 아래로 이동	
데이텀 설정을 기준으로 공작물 영역 표시 : TNC 는 시험 주행에서 기계 작동 모드의 활성 데이텀 (프리 셋) 및 활성 리미트 스위치 위치를 가정합니다 .	
표시된 공작물 영역을 기준으로 전체 이송 범위 표시	
작업 공간에 기계 데이텀 표시	
작업 공간에 기계 제작 업체에서 정한 위치 표시 (예 : 공구 변경 위치)	
작업 공간에 공작물 데이텀 표시	
시험 주행 동안 작업 공간 모니터링 활성화 (설정) 또는 비활성화 (해제)	

전체 이미지 회전

세 번째 소프트 키 행에는 전체 이미지를 회전하고 기울일 수 있는 기능이 제공됩니다.

기능	소프트 키
세로축을 중심으로 이미지 회전	
가로축을 중심으로 이미지 틸팅	



17.10 위치 표시 형식

응용 분야

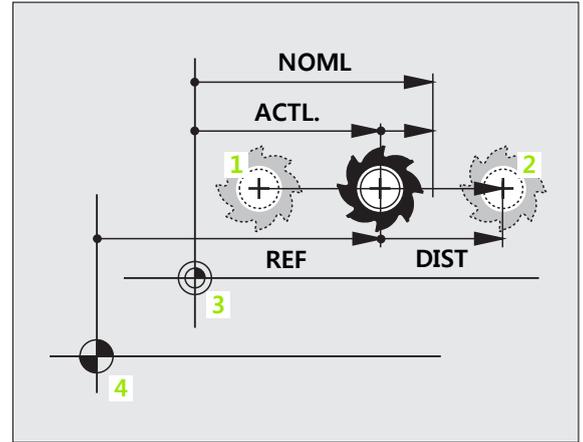
수동 운전 모드 및 프로그램 실행 작동 모드에서는 표시할 좌표의 형식을 선택할 수 있습니다.

오른쪽 그림은 다양한 공구 위치를 보여 줍니다.

- 1 시작 위치
- 2 공구의 대상 위치
- 3 공작물 데이터
- 4 기계 데이터

TNC 위치 표시에서는 다음과 같은 좌표를 확인할 수 있습니다.

기능	표시
실제 위치 : 현재 공구 위치	ACTL.
기준 위치 : 기계 데이터에 대해 상대적인 실제 위치	REF
서보 랙 (Servo lag): 공칭 위치와 실제 위치 간의 차이 (오류로 인한)	LAG
공칭 위치 : TNC 에서 현재 지시하는 값	NOML
기계 좌표계에서 프로그래밍된 위치까지 남은 거리 : 실제 위치와 대상 위치 간의 차이	DIST
활성화된 (해당되는 경우 기울어진) 좌표계에서 프로그래밍된 위치까지 남은 거리 : 실제 위치와 대상 위치 간의 차이	DG 3D
핸드휠 중첩 (M118) 으로 수행된 이송 (위치 표시 2 에만 해당)	M118



MOD 기능 위치 표시 1 을 사용하면 상태 표시에서 위치 표시를 선택할 수 있습니다.

MOD 기능 위치 표시 2 를 사용하면 추가 상태 표시에서 위치 표시를 선택할 수 있습니다.

17.11 측정 단위

응용 분야

이 MOD 기능은 좌표를 밀리미터 (mm: 미터법) 로 표시할 지 또는 인치 (inch) 로 표시할지 여부를 결정하는 데 사용됩니다.

- 미터법 (예 : $X = 15.789\text{mm}$) 을 선택하려면 MM/INCH 변경 기능을 MM 으로 설정합니다 . 이 값은 소수점 셋째 자리까지 표시됩니다 .
- 인치법 (예 : $X = 0.6216\text{inch}$) 을 선택하려면 MM/INCH 변경 기능을 INCH 로 설정합니다 . 이 값은 소수점 넷째 자리까지 표시됩니다 .

인치 표시를 선택하면 이송 속도가 inch/min 으로 표시됩니다 . 인치 단위를 사용하는 프로그램에서는 이송 속도 비율을 10 배 크게 입력해야 합니다 .



17.12 \$MDI 용 프로그래밍 언어 선택

응용 분야

프로그램 입력 MOD 기능을 사용하면 \$MDI 파일을 하이덴하인의 대화 형식으로 프로그래밍할 것인지, ISO 형식으로 프로그래밍할 것인지를 선택할 수 있습니다.

- \$MDI.H 파일을 대화 형식으로 프로그래밍하려면 프로그램 입력 기능을 하이덴하인으로 설정합니다.
- \$MDI.I 파일을 ISO 형식으로 프로그래밍하려면 프로그램 입력 기능을 ISO 로 설정합니다.



17.13L 블록 생성을 위한 축 선택

응용 분야

축 선택 입력 필드를 사용하면 L 블록 개별 L 블록을 생성하려면 실제 위치 캡처 키를 누릅니다. 축은 기계 파라미터 프로그래밍과 유사한 비트 위주 정의를 통해 선택합니다.

축 선택 %11111: X, Y, Z, IV 및 V 축 전송

축 선택 %01111: X, Y, Z, IV 축 전송

축 선택 %00111: X, Y 및 Z 축 전송

축 선택 %00011: X 및 Y 축 전송

축 선택 %00001: X 축 전송



17.14축 이송 한계값 입력, 데이터 표시

응용 분야

축 한계 MOD 기능을 사용하면 기계의 실제 작업 범위 내에서 축의 이송 한계값을 설정할 수 있습니다.

응용 예 : 공구 충돌로부터 인덱싱 픽스처를 보호합니다.

기계 공구의 최대 이송 범위는 소프트웨어 리미트 스위치를 통해 정의되며, 이송 범위 MOD 기능을 사용하여 추가로 제한할 수 있습니다. 이 기능을 사용하여 기계 데이터 기준의 각 축에 대한 최대 및 최소 이송 위치를 입력할 수 있습니다. 기계에서 여러 이송 범위를 사용할 수 있는 경우 이송 범위 (1) 에서 이송 범위 (3) 까지의 소프트 키를 사용하여 각 범위의 한계값을 개별적으로 설정할 수 있습니다.

추가 이송 한계값 없이 작업

기계축에서 전체 이송 범위를 사용하려면 이송 범위로 TNC의 최대 이송값 (+/- 99.999mm) 을 입력합니다.

최대 이송값 찾기 및 입력

- ▶ 위치 표시 MOD 기능을 REF 로 설정합니다.
- ▶ X, Y 및 Z 축의 양의 종료 위치와 음의 종료 위치로 스피들을 이동합니다.
- ▶ 대수 부호 (+/-) 를 포함하여 해당 값을 기록합니다.
- ▶ MOD 기능을 선택하려면 MOD 키를 누릅니다.

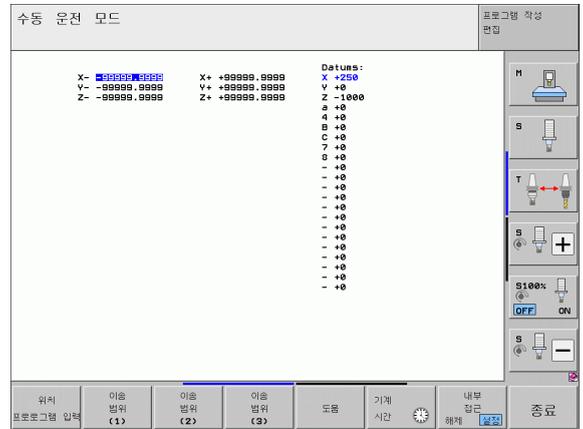
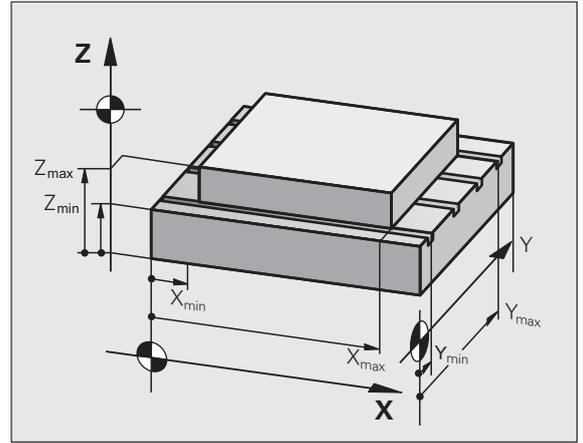
- 이송 범위

 - ▶ 축 이송 한계값을 입력하려면 이송 범위 소프트 키를 누른 후 해당 축의 한계값으로 기록한 값을 입력합니다.
 - ▶ MOD 기능을 종료하려면 종료 소프트 키를 누릅니다.



활성 공구 반경 보정은 축 이송 한계값에서 고려되지 않습니다.

이송 범위 한계값과 소프트웨어 리미트 스위치는 기준점이 이송되는 즉시 활성화됩니다.



프리셋 표시

화면 오른쪽 상단에 표시된 값은 현재 활성 프리셋을 정의합니다. 프리셋은 수동으로 설정하거나 프리셋 테이블에서 활성화할 수 있습니다. 화면 메뉴에서는 프리셋을 변경할 수 없습니다.



표시되는 값은 기계 구성에 따라 달라집니다.



17.15 도움말 파일 표시

응용 분야

도움말 파일은 사용자가 작업을 계속하기 전에 명확한 지침이 필요한 상황에 도움이 될 수 있습니다(예: 전원 중단 후 공구를 후퇴하는 경우). 도움말 파일에는 기타 여러 기능에 대한 설명도 나와 있습니다. 오른쪽 그림은 화면에 표시된 도움말 파일을 보여 줍니다.



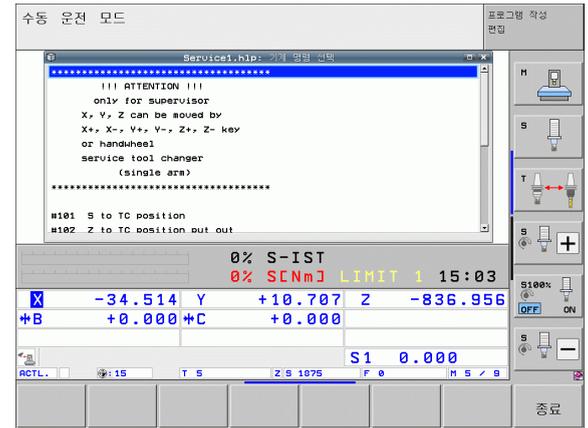
일부 기계에서는 도움말 파일이 제공되지 않을 수도 있습니다. 이에 대한 자세한 정보는 해당 기계 제작 업체에 문의해야 합니다.

도움말 파일 선택

▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.

도움

- ▶ 마지막 활성 도움말 파일을 선택하려면 도움말 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 필요한 경우 PGM MGT 키를 눌러 파일 관리자를 호출하고 다른 도움말 파일을 선택합니다.



17.16 작동 시간 표시

응용 분야

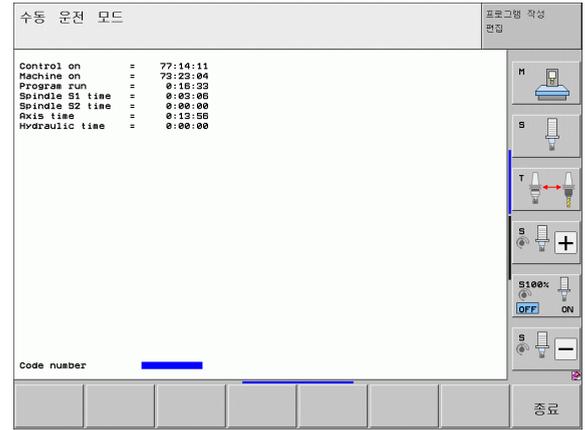
가공 시간 소프트 키를 사용하면 작동 시간을 다양한 형식으로 볼 수 있습니다.

작동 시간	의미
컨트롤 켜기	컨트롤의 서비스 개시 이후 작동 시간
기계 켜기	기계 공구의 서비스 개시 이후 작동 시간
프로그램 실행	서비스 개시 이후 제어된 작동의 지속 시간



추가 작동 시간 표시는 기계 제작 업체에서 지정합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

화면 하단에 코드 번호를 입력하여 TNC의 표시 시간을 재설정할 수 있습니다. 기계 제작 업체에서 TNC 재설정 시간을 정확히 정의하므로 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.



17.17 데이터 이동 매체 확인

응용 분야

하드 디스크에서 TNC 와 PLC 파티션을 확인하려면 파일 시스템 확인 소프트 키를 누르고, 필요한 경우 자동으로 복구됩니다.



컨트롤이 시작될 때마다 TNC 의 시스템 파티션이 자동으로 확인됩니다. 시스템 파티션에서 오류가 발견되는 경우 오류 메시지를 통해 보고됩니다.

데이터 이동 매체 확인 수행



충돌 주의!

데이터 이동 매체 확인을 시작하기 전에 기계를 비상 정지 상태로 설정합니다. TNC 에서 확인을 수행하기 전에 소프트웨어를 다시 시작합니다!

▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.

자기진단

▶ 진단 기능을 선택하려면 진단 소프트 키를 누릅니다.

파일 시스템 확인

▶ 데이터 이동 매체 테스트를 시작하려면 파일 시스템 확인 소프트 키를 누릅니다.

▶ 확인 시작 여부를 확인하려면 예 소프트 키를 다시 누릅니다. 이 기능은 TNC 소프트웨어를 종료하고 데이터 이동 매체 확인을 시작합니다. 이러한 확인 작업에는 하드 디스크에 저장된 파일의 숫자 및 크기에 따라 시간이 소요될 수 있습니다.

▶ 테스트가 끝나면 TNC 에 테스트 결과 창이 표시됩니다. 또한 시스템 로그에 결과가 기록됩니다.

▶ TNC 소프트웨어를 재시작하려면 ENT 키를 누릅니다.

17.18 시스템 시간 설정

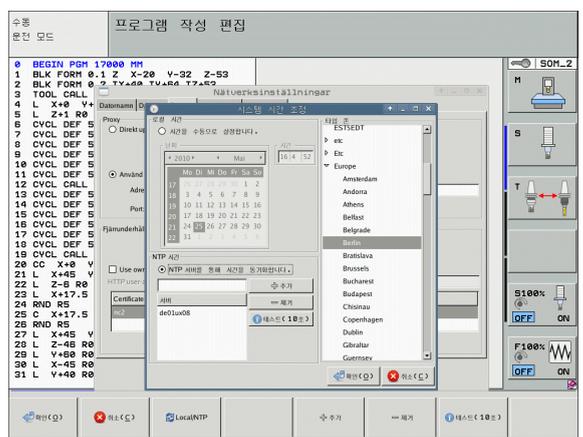
응용 분야

날짜 / 시간 설정 소프트 키를 사용하면 시간대, 날짜 및 시스템 시간을 설정할 수 있습니다.

원하는 설정 선택

시간대, 날짜 또는 시스템 시간을 변경한 후에는 반드시 TNC 를 다시 시작해야 합니다. 이 경우 창이 닫힐 때 경고 메시지가 표시됩니다.

- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.
 - ▶ 시간대 창을 표시하려면 시간대 설정 소프트 키를 누릅니다.
 - ▶ 오른쪽의 "시간대"에서 올바른 시간대를 클릭합니다.
 - ▶ 팝업 창 왼쪽에서 시간을 수동으로 설정할지 (**시간을 수동으로 설정합니다**. 옵션 활성화) 또는 TNC 가 서버를 통해 시간을 동기화할지 (**NTP 서버를 통해 시간을 동기화합니다**. 옵션 활성화) 선택합니다.
 - ▶ 필요한 경우 현재 시간을 키보드로 편집합니다.
 - ▶ 설정을 저장하려면 **확인** 버튼을 클릭합니다.
 - ▶ 변경 사항을 무시하고 대화 상자를 취소하려면 **취소** 버튼을 클릭합니다.



17.19 TeleService

응용 분야



텔레서비스는 기계 제작 업체에서 활성화하여 적용하는 기능입니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

TNC 에서는 서로 다른 두 개의 서비스 담당자를 구성할 수 있도록 두 개의 텔레서비스용 소프트 키를 제공합니다.

TNC 에서 텔레서비스를 실행할 수 있습니다. 이 기능을 사용하려면 해당 TNC 에 시리얼 RS232-C 인터페이스보다 데이터 전송 속도가 높은 이더넷 카드가 설치되어 있어야 합니다.

하이덴하인 텔레서비스 소프트웨어를 사용하면 기계 제작 업체에서 ISDN 모뎀을 통해 TNC 에 연결하여 진단 작업을 수행할 수 있습니다. 다음과 같은 기능들을 사용할 수 있습니다.

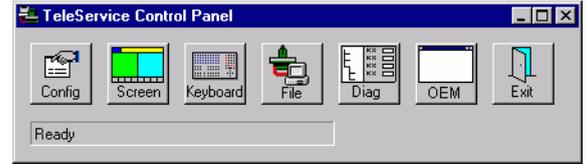
- 온라인 화면 전송
- 기계 상태 폴링
- 데이터 전송
- TNC 원격 제어

텔레서비스 호출 / 종료

- ▶ 아무 작동 모드나 선택합니다.
- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.



- ▶ 서비스 담당자에 연결하려면 서비스 또는 지원 소프트 키를 ON 으로 설정합니다. 기계 제작 업체에서 설정한 시간 동안 새로운 데이터가 전송되지 않으면 TNC 에서 연결을 자동으로 차단합니다 (기본값 : 15 분).
- ▶ 서비스 담당자 연결을 차단하려면 서비스 또는 지원 소프트 키를 OFF 로 설정합니다. 1 분 정도 지나면 TNC 에서 연결을 종료합니다.



17.20 외부 액세스

응용 분야



기계 제작 업체에서는 LSV-2 인터페이스를 통해 텔레서비스 설정을 구성할 수 있습니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

서비스 소프트 키를 사용하면 LSV-2 인터페이스를 통한 액세스를 허용하거나 제한할 수 있습니다.

구성 파일 TNC.SYS의 항목을 사용하여 디렉터리와 해당 하위 디렉터리에 비밀번호를 설정하여 보호할 수 있습니다. 이 경우 LSV-2 인터페이스에서 이 디렉터리의 데이터에 액세스하려면 비밀번호를 입력해야 합니다. 외부 액세스용 경로와 비밀번호를 구성 파일 TNC.SYS에 입력합니다.



TNC.SYS 파일은 루트 디렉터리인 TNC:\에 저장해야 합니다.

비밀번호에서 한 항목만 설정하면 TNC:\ 드라이브 전체가 보호됩니다.

데이터를 전송하려면 하이덴하인 소프트웨어인 TNCremo 또는 TNCremoNT의 업데이트된 버전을 사용해야 합니다.

TNC.SYS의 항목	의미
REMOTE.PERMISSION=	지정된 컴퓨터에서만 LSV-2 액세스를 허용합니다. 컴퓨터 이름 목록을 지정합니다.
REMOTE.TNCPASSWORD=	LSV-2 액세스용 비밀번호
REMOTE.TNCPRIVATEPATH=	보호할 경로



TNC.SYS 의 예

```
REMOTE.PERMISSION=PC2225;PC3547
```

```
REMOTE.TNCPASSWORD=KR1402
```

```
REMOTE.TNCPRIVATEPATH=TNC:\RK
```

외부 액세스 허용 / 제한

- ▶ 아무 작동 모드나 선택합니다.
- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.



- ▶ TNC 에 대한 연결을 허용하려면 외부 액세스 소프트웨어 키를 ON 으로 설정합니다. 그러면 TNC 에서 LSV-2 인터페이스를 통한 데이터 액세스를 허용합니다. 구성 파일 TNC.SYS에 입력된 디렉터리에 액세스하려면 비밀번호를 입력해야 합니다.
- ▶ TNC 에 대한 연결을 차단하려면 외부 액세스 소프트웨어 키를 OFF 로 설정합니다. 그러면 TNC 에서 LSV-2 인터페이스를 통한 데이터 액세스를 차단합니다.



17.21 호스트 컴퓨터 작업

응용 분야



기계 제작 업체가 호스트 컴퓨터 작업의 동작과 기능을 정의합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.

예를 들어 호스트 컴퓨터 작업 소프트 키를 통해 명령을 외부 호스트 컴퓨터로 전송하여 데이터를 컨트롤로 전송합니다.

외부 액세스 허용 / 제한

- ▶ 프로그램 작성 편집 작동 모드 또는 시험 주행 모드를 선택합니다.
- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.



▶ 호스트 컴퓨터 작업 활성화: TNC 에 빈 화면이 표시됩니다.

▶ 호스트 컴퓨터 작업 종료: END 소프트 키를 누릅니다.



기계 제작 업체에서 호스트 컴퓨터 작업을 수동으로 종료하지 못하도록 지정할 수도 있습니다. 관련 기계 공구 설명서를 참조하십시오.

기계 제작 업체에서 호스트 컴퓨터 작업이 내부적으로 자동 활성화될 수 있도록 지정할 수도 있습니다. 관련 기계 공구 설명서를 참조하십시오.



17.22HR 550 FS 무선 핸드휠 구성

응용 분야

HR 550 FS 무선 핸드휠을 구성하려면 무선 핸드휠 설정 소프트 키를 누릅니다. 다음과 같은 기능들을 사용할 수 있습니다.

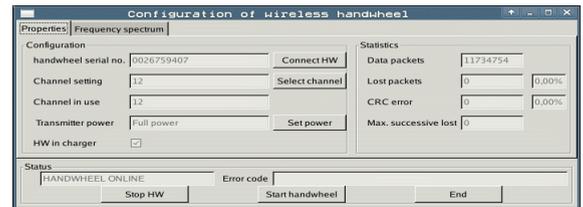
- 핸드휠을 특정 핸드휠 홀더로 지정
- 전송 채널 설정
- 최적 전송 채널을 결정하기 위한 주파수 스펙트럼 분석
- 전송기 전원 선택
- 전송 품질에 관한 통계 정보

핸드휠을 특정 핸드휠 홀더로 지정

- ▶ 핸드휠 홀더가 컨트롤 하드웨어에 연결되어 있는지 확인합니다.
- ▶ 핸드휠 홀더에 지정하려는 무선 핸드휠을 핸드휠 홀더 안에 놓습니다.
- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.

무선
핸드휠
설정

- ▶ 무선 핸드휠용 구성 메뉴 선택: 무선 핸드휠 설정 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **HR 연결** 버튼을 클릭합니다. 핸드휠 홀더에 놓인 무선 핸드휠의 일련 번호가 저장되고 **HR 연결** 버튼 왼쪽에 있는 구성 창에 표시됩니다.
- ▶ 구성을 저장하고 구성 메뉴를 종료하려면 **END** 버튼을 누릅니다.



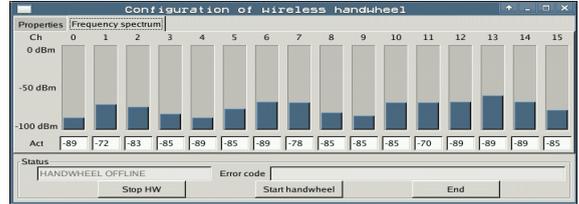
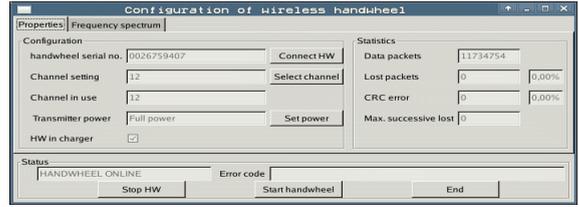
전송 채널 설정

무선 핸드휠이 자동으로 시작될 경우 TNC가 최상의 전송 신호를 제공하는 전송 채널을 선택합니다. 전송 채널을 수동으로 설정하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.

무선
핸드휠
설정

- ▶ 무선 핸드휠용 구성 메뉴 선택: 무선 핸드휠 설정 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 주파수 스펙트럼 탭을 클릭합니다.
- ▶ HR 정지 버튼을 클릭합니다. TNC가 무선 핸드휠 연결을 정지하고 사용 가능한 16개 채널 모두에 대해 현재 주파수 스펙트럼을 결정합니다.
- ▶ 무선 통신량이 가장 적은 채널(막대가 가장 작음)의 번호를 기억하십시오.
- ▶ 무선 핸드휠을 재활성화하려면 **핸드휠 시작** 버튼을 클릭합니다.
- ▶ 속성 탭을 클릭합니다.
- ▶ **채널 선택** 버튼을 클릭합니다. 사용 가능한 채널이 모두 표시됩니다. TNC에서 무선 통신량이 가장 적은 것으로 검색된 채널의 번호를 클릭합니다.
- ▶ 구성을 저장하고 구성 메뉴를 종료하려면 **END** 버튼을 누릅니다.



전송기 전원 선택



전송기 전원이 감소하면 무선 핸드휠의 전송 범위가 감소함에 주의하십시오.

- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.

무선
핸드휠
설정

- ▶ 무선 핸드휠용 구성 메뉴 선택: 무선 핸드휠 설정 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 전원 설정 버튼을 클릭합니다. 사용 가능한 세 개의 전원 설정이 표시됩니다. 원하는 설정을 클릭합니다.
- ▶ 구성을 저장하고 구성 메뉴를 종료하려면 **END** 버튼을 누릅니다.

통계

통계에 전송 품질에 관한 정보가 표시됩니다.

수신 품질이 불량하여 더 이상 축의 적절하고 안전한 정지가 보장되지 않을 경우 무선 핸드휠의 비상 정지 반응이 실행됩니다.

표시된 값 **최대 연속 손실**은 수신 품질이 불량한지 여부를 나타냅니다. 무선 핸드휠을 원하는 사용 범위 안에서 정상 작동하는 동안 TNC가 2보다 큰 값을 반복적으로 표시할 경우 원치 않게 연결이 끊길 위험이 있습니다. 이 문제는 전송기 전원을 증가시키거나 무선 통신량이 더 적은 다른 채널을 선택하여 교정할 수 있습니다.

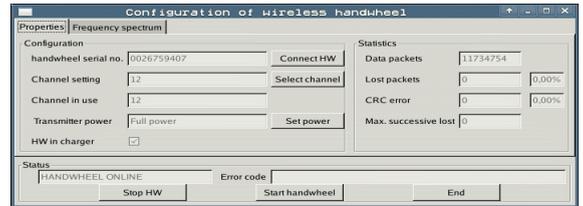
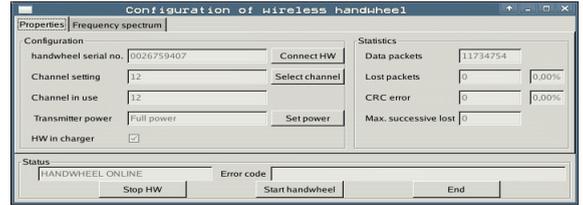
이러한 경우, 다른 채널을 선택하거나 ((709 페이지의 "전송 채널 설정" 참조)) 전송기 전원을 증가시켜 ((710 페이지의 "전송기 전원 선택" 참조)) 전송 품질을 개선해보십시오.

통계 데이터를 표시하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.

무선
핸드휠
설정

- ▶ 무선 핸드휠 구성 메뉴를 선택하려면 무선 핸드휠 설정 소프트 키를 누릅니다. 구성 메뉴가 통계 데이터와 함께 표시됩니다.



e editieren

	F1	Vc2	F2
	0,016	55	0,020
	0,016	55	0,020
	0,200	130	0,250
	0,025	45	0,030
	0,016	55	0,020
	0,200	130	0,250
	0,016	55	0,020
	0,016	55	0,020
	0,200	130	0,250
	0,016	55	0,020
	0,016	55	0,020
	0,200	130	0,250
	0,016	55	0,020
	0,016	55	0,020
	0,200	130	0,250
	0,040	45	0,030
	0,040	35	0,020
	0,040	100	0,020
	0,040	35	0,020
	0,040	25	0,020

18

테이블 및 개요



18.1 일반 사용자 파라미터

일반 사용자 파라미터는 사용자가 필요에 따라 TNC 설정을 변경할 수 있는 기계 파라미터입니다.

다음은 사용자 파라미터의 몇 가지 예입니다.

- 대화 상자 언어
- 인터페이스 동작
- 이송 속도
- 가공 순서
- 재지정 효과

기계 파라미터의 입력 형식

기계 파라미터는 다음과 같은 형식으로 프로그래밍할 수 있습니다.

- 십진수
숫자만 입력
- 순수 이진수
숫자 앞에 퍼센트 기호 (%) 입력
- 16 진수
숫자 앞에 달러 기호 (\$) 입력

예 :

십진수 27 대신 이진수 %11011 또는 16 진수 \$1B 를 입력할 수도 있습니다.

개별 기계 파라미터를 각기 다른 숫자 체계로 입력할 수 있습니다.

일부 기계 파라미터에는 여러 가지 기능이 있으며, 해당 입력값은 개별값의 합으로 구성됩니다. 이러한 기계 파라미터의 경우 개별값 앞에 + 기호가 붙습니다.

일반 사용자 파라미터 선택

일반 사용자 파라미터는 MOD 기능에서 코드 번호 123 을 사용하여 선택합니다.



MOD 기능에는 기계별 사용자 파라미터도 포함되어 있습니다.

일반 사용자 파라미터 목록

외부 데이터 전송

외부 장치에 맞춰 TNC 인터페이스
EXT1(5020.0) 및 EXT2(5020.1) 조정

MP5020.x

7 개의 데이터 비트 (ASCII 코드, 8 번째 비트 = 패리티) 비트 0 = 0

8 개의 데이터 비트 (ASCII 코드, 9 번째 비트 = 패리티) 비트 0 = 1

임의의 블록 검사 문자 (BCC): 비트 1 = 0

제어 문자를 허용하지 않는 블록 검사 문자 (BCC): 비트 1 = 1

RTS 활성화를 통한 전송 정지: 비트 2 = 1

RTS 비활성화를 통한 전송 정지: 비트 2 = 0

DC3 활성화를 통한 전송 정지: 비트 3 = 1

DC3 비활성화를 통한 전송 정지: 비트 3 = 0

문자 패리티 짝수: 비트 4 = 0

문자 패리티 홀수: 비트 4 = 1

문자 패리티 불필요: 비트 5 = 0

문자 패리티 필요: 비트 5 = 1

문자 끝에 전송되는 정지 비트 수:

1 개의 정지 비트: 비트 6 = 0

2 개의 정지 비트: 비트 6 = 1

1 개의 정지 비트: 비트 7 = 1

1 개의 정지 비트: 비트 7 = 0

예:

다음 설정을 사용하여 TNC 인터페이스 EXT2(MP 5020.1) 를 타사 외부 장치에 맞게 조정합니다.

8 개의 데이터 비트, 임의의 BCC, DC3 으로 전송 정지, 짝수 문자 패리티, 문자 패리티 필요, 2 개의 정지 비트

MP 5020.1 에 대한 입력: %01101001

EXT1(5030.0) 및
EXT2 (5030.1)

MP5030.x

표준 전송: 0

블록 단위 전송 인터페이스: 1

터치 프로브

신호 전송 선택

MP6010

케이블 전송 기능의 터치 프로브: 0

적외선 전송 기능이 있는 터치 프로브: 1

트리거링 터치 프로브를 위한 프로빙 이송 속도

MP6120

1 ~ 3000 [mm/min]



터치 프로브	
첫 번째 터치점까지의 최대 이송	MP6130 0.001 ~ 99 999.9999 [mm]
자동 측정 시 프로빙 지점까지의 안전 거리	MP6140 0.001 ~ 99 999.9999 [mm]
트리거링 터치 프로브를 위한 급속 이송	MP6150 1 ~ 300 000 [mm/min]
급속 이송으로 사전 위치결정	MP6151 MP6150의 속도로 사전 위치결정 : 0 0 급속 이송으로 사전 위치결정 : 1
트리거링 터치 프로브를 교정 시 스타일러스의 중심 오정렬 측정	MP6160 교정 시 터치 프로브를 180° 회전하지 않음 : 0 교정 도중 터치 프로브를 180° 회전하는 M 기능 : 1 ~ 999
각 측정 사이클에 앞서 적외선 센서의 방향을 조정하는 M 기능	MP6161 기능 비활성화 : 0 NC를 통해 직접 방향 조정 : -1 터치 프로브의 방향을 조정하는 M 기능 1 ~ 999
적외선 센서의 방향 각도	MP6162 0 ~ 359.9999 [°]
현재 방향 각도와 MP 6162에서 설정한 방향 각도 간의 차이 (입력된 차이에 도달하면 방향이 조정된 스핀들이 정지됨)	MP6163 0 ~ 3.0000 [°]
자동 운전 : 프로그래밍된 프로빙 방향으로 프로빙하기 전에 자동으로 적외선 센서 방향 조정	MP6165 기능 비활성화 : 0 적외선 센서 방향 조정 : 1
수동 운전 : 활성 기본 회전을 고려한 프로브 방향 보정	MP6166 기능 비활성화 : 0 기본 회전 고려 : 1
프로그래밍 가능한 프로브 기능의 다중 측정	MP6170 1 ~ 3
다중 측정의 신뢰 범위	MP6171 0.001 ~ 0.999 [mm]
자동 보정 사이클 : 기계 데이텀 기준으로 X 축에서 교정 링의 중심	MP6180.0(이송 범위 1) ~ MP6180.2(이송 범위 3) 0 ~ 99 999.9999 [mm]
자동 보정 사이클 : 기계 데이텀 기준으로 Y 축에서 교정 링의 중심	MP6181.x(이송 범위 1) ~ MP6181.2(이송 범위 3) 0 ~ 99 999.9999 [mm]
자동 보정 사이클 : 기계 데이텀 기준으로 Z 축에서 교정 링의 위쪽 예지	MP6182.x(이송 범위 1)~MP6182.2(이송 범위 3) 0 ~ 99 999.9999 [mm]



터치 프로브	
자동 보정 사이클 : TNC 에서 교정을 수행하는 링의 위쪽 에지까지의 거리	MP6185.x(이송 범위 1) ~ MP6185.2(이송 범위 3) 0.1 ~ 99 999.9999 [mm]
TT 130 터치 프로브를 사용한 반경 측정 : 프로빙 방향	MP6505.0(이송 범위 1) ~ 6505.2(이송 범위 3) 각도 기준축 (0° 축) 에서 양의 프로빙 방향 : 0 +90° 축에서 양의 프로빙 방향 : 1 각도 기준축 (0° 축) 에서 음의 프로빙 방향 : 2 +90° 축에서 음의 프로빙 방향 : 3
TT 130, 스타일러스 형태 , TOOL.T 에서의 보정을 통한 2 차 측정용 프로빙 이송 속도	MP6507 TT 130 을 통한 2 차 측정용 이송 속도 계산, 상수 공차 사용 : 비트 0 = 0 TT 130 을 통한 2 차 측정용 이송 속도 계산, 변수 공차 사용 : 비트 0 = 1 TT 130 을 통한 2 차 측정용 상수 이송 속도 : 비트 1 = 1
회전 공구 측정 시 TT 130 의 허용 가능한 최대 측정 에러	MP6510.0 0.001 ~ 0.999 [mm] (권장 입력값 : 0.005 mm 호출)
MP6570 으로 연결 시 프로빙 이송 속도 계산에 사용됨	MP6510.1 0.001 ~ 0.999 [mm] (권장 입력값 : 0.01 mm 호출)
TT 130 을 사용한 정지 공구 프로빙용 이송 속도	MP6520 1 ~ 3000 [mm/min]
TT 130 을 사용한 반경 측정 : 공구 아래쪽 모서리에서 스타일러스 위쪽 모서리까지의 거리	MP6530.0(이송 범위 1) ~ MP6530.2(이송 범위 3) 0.001 ~ 99.9999 [mm]
사전 위치결정을 위한 TT 130 스타일러스 위 공구축의 안전 거리	MP6540.0 0.001 ~ 30 000.000 [mm]
사전 위치결정을 위한 TT 130 스타일러스 주변 가공 평면의 안전 영역	MP6540.1 0.001 ~ 30 000.000 [mm]
프로브 사이클에서 TT 130 의 급속 이송	MP6550 10 ~ 10 000 [mm/min]
개별 공구 날 측정 시 스피들의 방향을 조정하기 위한 M 기능	MP6560 0 ~ 999 -1: 기능 비활성화
회전 공구 측정 : 밀링 공구 주변에서 허용 가능한 회전 속도	MP6570 1.000 ~ 120.000 [m/min]
RPM 및 프로브 이송 속도 계산에 사용	
회전 공구 측정 : 허용 가능한 회전 rpm	MP6572 0.000 ~ 1000.000 [rpm] 0 을 입력하면 속도가 1000rpm 으로 제한됨



터치 프로브

TT 120 스타일러스의 기계 데이텀에 대한 중심 좌표	MP6580.0(이송 범위 1) X 축
	MP6580.1(이송 범위 1) Y 축
	MP6580.2(이송 범위 1) Z 축
	MP6581.0(이송 범위 2) X 축
	MP6581.1(이송 범위 2) Y 축
	MP6581.2(이송 범위 2) Z 축
	MP6582.0(이송 범위 3) X 축
	MP6582.1(이송 범위 3) Y 축
	MP6582.2(이송 범위 3) Z 축
회전축과 평행축 위치 모니터링	MP6585 기능 비활성화 : 0 각 축별 비트 코드로 정의할 수 있는 축 위치 모니터링 : 1



터치 프로브

회전축과 평행축을 모니터링하도록 정의	MP6586.0 A 축 위치를 모니터링하지 않음 : 0 A 축 위치 모니터링 : 1
	MP6586.1 B 축 위치를 모니터링하지 않음 : 0 B 축 위치 모니터링 : 1
	MP6586.2 C 축 위치를 모니터링하지 않음 : 0 C 축 위치 모니터링 : 1
	MP6586.3 U 축 위치를 모니터링하지 않음 : 0 U 축 위치 모니터링 : 1
	MP6586.4 V 축 위치를 모니터링하지 않음 : 0 V 축 위치 모니터링 : 1
	MP6586.5 W 축 위치를 모니터링하지 않음 : 0 W 축 위치 모니터링 : 1

KinematicsOpt: 최적화 모드에서 에러 메시지에 대한 공차 한계	MP6600 0.001 ~ 0.999
KinematicsOpt: 입력된 교정 구체 반경에서 허용되는 최대 편차	MP6601 0.01 ~ 0.1
KinematicsOpt: 회전축 위치결정을 위한 M 기능	MP6602 기능 비활성화 : -1 정의된 보조 기능을 사용하여 회전축 위치결정 : 0 ~ 9999

TNC 디스플레이, TNC 편집기

사이클 17, 18 및 207: 사이클 시작 부분에서 스핀들 정지 방향 조정	MP7160 방향 조정된 스핀들 정지 : 0 방향 비조정된 스핀들 정지 : 1
프로그래밍 스테이션 설정	MP7210 TNC와 기계 연결 : 0 PLC 활성 상태에서 TNC를 프로그래밍 스테이션으로 사용 : 1 PLC 비활성 상태에서 TNC를 프로그래밍 스테이션으로 사용 : 2
전원을 켜 후 시스템 기동 일시 정지 확인	MP7212 키를 사용하여 확인 : 0 자동으로 확인 : 1
ISO 프로그래밍 : 블록 번호 증분 설정	MP7220 0 ~ 150



TNC 디스플레이, TNC 편집기

파일 형식 선택 비활성화 MP7224.0
 소프트 키를 통해 모든 파일 형식 선택 가능 : %0000000
 하이덴하인 프로그램 선택 비활성화 (소프트 키 SHOW .H): **비트 0 = 1**
 DIN/ISO 프로그램 선택 비활성화 (소프트 키 SHOW .I): **비트 1 = 1**
 공구 테이블 선택 비활성화 (소프트 키 SHOW .T): **비트 2 = 1**
 데이텀 테이블 선택 비활성화 (소프트 키 SHOW .D): **비트 3 = 1**
 팔레트 테이블 선택 비활성화 (소프트 키 SHOW .P): **비트 4 = 1**
 텍스트 파일 선택 비활성화 (소프트 키 SHOW .A): **비트 5 = 1**
 점 테이블 선택 비활성화 (소프트 키 SHOW .PNT): **비트 6 = 1**

특정 파일 형식에 대해 편집기 비활성화 MP7224.1
 편집기를 비활성화하지 않음 : %0000000

참고 :

특정 파일 형식을 사용할 수 없게 되면 TNC 에서 해당 형식의 모든 파일이 삭제됩니다 .

- 다음에 대해 편집기 비활성화
- 하이덴하인 프로그램 : **비트 0 = 1**
 - ISO 프로그램 : **비트 1 = 1**
 - 공구 테이블 : **비트 2 = 1**
 - 데이텀 테이블 : **비트 3 = 1**
 - 팔레트 테이블 : **비트 4 = 1**
 - 텍스트 파일 : **비트 5 = 1**
 - 점 테이블 : **비트 6 = 1**

테이블에 대해 소프트 키 잠금 MP7224.2
 EDITING ON/OFF[편집 설정 / 해제] 소프트 키 : %0000000
 다음에 대해 EDITING ON/OFF[편집 설정 / 해제] 소프트 키 잠금

- 기능 없음 : **비트 0 = 1**
- 기능 없음 : **비트 1 = 1**
- 공구 테이블 : **비트 2 = 1**
- 데이텀 테이블 : **비트 3 = 1**
- 팔레트 테이블 : **비트 4 = 1**
- 기능 없음 : **비트 5 = 1**
- 점 테이블 : **비트 6 = 1**

팔레트 파일 구성 MP7226.0
 팔레트 테이블 활성화되지 않음 : 0
 팔레트 테이블별 팔레트 수 : 1 ~ 255

데이텀 파일 구성 MP7226.1
 데이텀 테이블 활성화되지 않음 : 0
 데이텀 테이블별 데이텀 수 : 1 ~ 255

LBL 번호가 확인된 부분까지의 프로그램 길이 MP7229.0
 블록 100 ~ 9999

FK 블록이 확인된 부분까지의 프로그램 길이 MP7229.1
 블록 100 ~ 9999

TNC 디스플레이, TNC 편집기

대화 언어 설정	<p>MP7230.0 ~ MP7230.3</p> <p>영어 : 0 독일어 : 1 체코어 : 2 프랑스어 : 3 이탈리아어 : 4 스페인어 : 5 포르투갈어 : 6 스웨덴어 : 7 덴마크어 : 8 핀란드어 : 9 네덜란드어 : 10 폴란드어 : 11 헝가리어 : 12 예약 : 13 러시아어 (키릴 문자 세트) : 14 (MC 422 B 현재만) 중국어 (간체) : 15 (MC 422 B 현재만) 중국어 (번체) : 16 (MC 422 B 현재만) 슬로베니아어 : 17 (MC 422 B 현재만) 노르웨이어 : 18 (MC 422 B 현재만) 슬로바키아어 : 19 (MC 422 B 현재만) 한국어 : 21 (MC 422 B 현재만) 터키어 : 23 (MC 422 B 현재만) 루마니아어 : 24 (MC 422 B 현재만) 참고 : 회화체 라트비아어, 에스토니아어 및 리투아니아어는 더 이상 지원되지 않습니다. MP7230 에서 이들 중 하나를 선택하면 영어 대화 상자 텍스트가 표시됩니다.</p>
공구 테이블 구성	<p>MP7260</p> <p>비활성 : 0</p> <p>새 공구 테이블을 열 때 TNC 에서 생성하는 공구 수 : 1 ~ 254</p> <p>254 개 이상의 공구가 필요한 경우 APPEND N LINES[N 행 추가] 기능을 사용하여 공구 테이블 확장 가능 (182 페이지의 "공구 데이터" 참조)</p>
포켓 테이블 구성	<p>MP7261.0(매거진 1) MP7261.1(매거진 2) MP7261.2(매거진 3) MP7261.3(매거진 4) MP7261.4(매거진 5) MP7261.5(매거진 6) MP7261.6(매거진 7) MP7261.7(매거진 8)</p> <p>비활성 : 0</p> <p>공구 매거진의 포켓 개수 : 1 ~ 9999</p> <p>MP7261.1~MP7261.7 의 경우 값을 0 으로 입력하면 공구 매거진이 하나만 사용됩니다.</p>



TNC 디스플레이, TNC 편집기

하나의 공구 번호에 여러 다른 보정 데이터를 지정하기 위한 공구 번호 인덱싱
MP7262
 인덱싱하지 않음 : **0**
 허용 가능 인덱스 수 : **1 ~ 9**

공구 테이블 및 포켓 테이블의 구성
MP7263
 공구 테이블 및 포켓 테이블의 구성 설정 : **%0000**

- 공구 테이블에 POCKET TABLE[포켓 테이블] 소프트 키 표시 : **비트 0 = 0**
- 공구 테이블에 POCKET TABLE[포켓 테이블] 소프트 키 표시하지 않음 : **비트 0 = 1**
- 외부 데이터 전송 : 표시된 열만 전송 : **비트 1 = 0**
- 외부 데이터 전송 : 모든 열 전송 : **비트 1 = 1**
- 포켓 테이블에 EDIT ON/OFF[편집 설정 / 해제] 소프트 키 표시 : **비트 2 = 0**
- 포켓 테이블에 EDIT ON/OFF[편집 설정 / 해제] 소프트 키 표시하지 않음 : **비트 2 = 1**
- RESET COLUMN T[열 T 재설정] 및 RESET POCKET TABLE[포켓 테이블 재설정] 소프트 키 활성화 : **비트 3 = 0**
- RESET COLUMN T[열 T 재설정] 및 RESET POCKET TABLE[포켓 테이블 재설정] 소프트 키 활성화 안 함 : **비트 3 = 1**
- 포켓 테이블에 포함된 경우 공구 삭제를 허용하지 않음 : **비트 4 = 0**
- 포켓 테이블에 포함된 경우 공구 삭제 허용, 사용자가 반드시 삭제를 확인 : **비트 4 = 1**
- 포켓 테이블에 포함된 공구를 확인 없이 삭제 가능 : **비트 5 = 0**
- 포켓 테이블에 포함된 공구를 확인 없이 삭제 가능 : **비트 5 = 1**
- 인덱싱된 공구를 확인 없이 삭제 : **비트 6 = 0**
- 인덱싱된 공구를 확인 후 삭제 : **비트 6 = 1**

TNC 디스플레이, TNC 편집기

공구 테이블 구성 (테이블에서 숨기려면 0 입력). 공구 테이블의 열 번호

MP7266.0

공구 이름 - 이름 : 0 ~ 42; column width: 32 자

MP7266.1

공구 길이 - L: 0 ~ 42; column width: 11 자

MP7266.2

공구 반경 - R: 0 ~ 42; column width: 11 자

MP7266.3

공구 반경 2 - R2: 0 ~ 42; column width: 11 자

MP7266.4

오버사이즈 길이 - DL: 0 ~ 42; column width: 8 자

MP7266.5

오버사이즈 반경 - DR: 0 ~ 42; column width: 8 자

MP7266.6

오버사이즈 반경 2 - DR2: 0 ~ 42; column width: 8 자

MP7266.7

공구 잠금 - TL: 0 ~ 42; column width: 2 자

MP7266.8

교체 공구 - RT: 0 ~ 42; column width: 5 자

MP7266.9

최대 공구 사용 시간 - TIME1: 0 ~ 42; column width: 5 자

MP7266.10

TOOL CALL 에 대한 최대 공구 사용 시간 - TIME2: 0 ~ 42; column width: 5 자

MP7266.11

현재 공구 사용 시간 - CUR. 시간 : 0 ~ 42; column width: 8 자

MP7266.12

공구 주석 - DOC: 0 ~ 42; column width: 16 자

MP7266.13

잇날 수 - CUT.: 0 ~ 42; column width: 4 자

MP7266.14

공구 길이의 마모 탐지 공차 - LTOL: 0 ~ 42; column width: 6 자

MP7266.15

공구 반경의 마모 탐지 공차 - RTOL: 0 ~ 42; column width: 6 자

MP7266.16

절삭 방향 - DIRECT.: 0 ~ 42; column width: 7 자

MP7266.17

PLC 상태 - PLC: 0 ~ 42; 열 폭 : 9 자

MP7266.18

MP6530 을 비롯한 공구축에서 공구 보정량 - TT:L-OFFS: 0 ~ 42;

열 폭 : 11 자

MP7266.19

스타일러스 중심과 공구 중심 사이 공구 보정량 - TT:R-OFFS: 0 ~ 42;

열 폭 : 11 자



공구 테이블 구성 (테이블에서 숨기려면 0 입력). 공구 테이블의 열 번호	MP7266.20 공구 길이의 파손 탐지 공차 - LBREAK: 0 ~ 42 ; 열 폭: 6 자
	MP7266.21 공구 반경의 파손 탐지 공차 - RBREAK: 0 ~ 42 ; 열 폭: 6 자
	MP7266.22 공구 길이 (사이클 22) - LCUTS: 0 ~ 42 ; 열 폭: 11 자
	MP7266.23 최대 플런지 각도 (사이클 22) - ANGLE: 0 ~ 42 ; 열 폭: 7 자
	MP7266.24 공구 종류 -TYP: 0 ~ 42 ; 열 폭: 5 자
	MP7266.25 공구 재료 - TMAT: 0 ~ 42 ; 열 폭: 16ÀÚ)
	MP7266.26 절삭 데이터 테이블 - CDT: 0 ~ 42 ; 열 폭: 16ÀÚ)
	MP7266.27 PLC 값 - PLC-VAL: 0 ~ 42 ; 열 폭: 11 자
	MP7266.28 기준축의 중심 오정렬 - CAL-OFF1: 0 ~ 42 ; 열 폭: 11 자
	MP7266.29 보조축의 중심 오정렬 - CAL-OFF2: 0 ~ 42 ; 열 폭: 11 자
	MP7266.30 교정용 스피들 각도 - CALL-ANG: 0 ~ 42 ; 열 폭: 11 자
	MP7266.31 포켓 테이블의 공구 종류 - PTYP: 0 ~ 42 ; 열 폭: 2 자
	MP7266.32 스피들 속도 한계 - NMAX: 0 ~ 42 ; 열 폭: 6 자
	MP7266.33 NC 정지에서 후퇴 - LIFTOFF: 0 ~ 42 ; 열 폭은 1 자
	MP7266.34 기계 의존 기능 - P1: 0 ~ 42 ; 열 폭: 10 자
	MP7266.35 기계 의존 기능 - P2: 0 ~ 42 ; 열 폭: 10 자
	MP7266.36 기계 의존 기능 - P3: 0 ~ 42 ; 열 폭: 10 자
	MP7266.37 공구별 운동학 설명 - KINEMATIC: 0 ~ 42 ; 열 폭: 11 자
	MP7266.38 점 각도 T_ANGLE: 0 ~ 42 ; 열 폭: 9 자
	MP7266.39 나사산 피치 - PITCH: 0 ~ 42 ; 열 폭: 10 자
	MP7266.40 이송 속도 적응 제어 - AFC 0 ~ 42 ; 열 폭: 10 자
	MP7266.41 공구 반경의 마모 탐지 공차 2 - R2TOL: 0 ~ 42 ; 열 폭: 6 자
	MP7266.42 공구의 접촉 각도에 따른 3D 공구 반경 보정용 보정값 테이블 이름
	MP7266.43 마지막 공구 호출 날짜 / 시간

TNC 디스플레이, TNC 편집기

공구 포켓 테이블 구성 (테이블에서 숨기려면 0 입력). 포켓 테이블의 열 번호	MP7267.0
	공구 번호 - T: 0 ~ 20
	MP7267.1
	특수 공구 - ST: 0 ~ 20
	MP7267.2
	고정 포켓 - F: 0 ~ 20
	MP7267.3
	잠긴 포켓 - L: 0 ~ 20
	MP7267.4
	PLC 상태 - PLC: 0 ~ 20
	MP7267.5
	공구 테이블에서 가져온 공구 이름 - TNAME: 0 ~ 20
	MP7267.6
	공구 테이블에서 가져온 주석 - DOC: 0 ~ 20
	MP7267.7
	공구 종류 - PTYP: 0 ~ 20
	MP7267.8
	PLC 값 - P1: 0 ~ 20
	MP7267.9
PLC 값 - P2: 0 ~ 20	
MP7267.10	
PLC 값 - P3: 0 ~ 20	
MP7267.11	
PLC 값 - P4: 0 ~ 20	
MP7267.12	
PLC 값 - P5: 0 ~ 20	
MP7267.13	
예약 포켓 - RSV: 0 ~ 20	
MP7267.14	
포켓 위에 잠김 - LOCKED_ABOVE: 0 ~ 20	
MP7267.15	
포켓 아래에 잠김 - LOCKED_BELOW: 0 ~ 20	
MP7267.16	
포켓 왼쪽에 잠김 - LOCKED_LEFT: 0 ~ 20	
MP7267.17	
포켓 오른쪽에 잠김 - LOCKED_RIGHT: 0 ~ 20	
MP7267.18	
PLC - P6 에 대한 S1 값 : 0~ 20	
MP7267.19	
PLC 에 대한 S2 값 - P7: 0 ~ 20	



TNC 디스플레이, TNC 편집기

데이텀 테이블 구성 (테이블에서 숨기려면 0 입력). 데이텀 테이블의 열 번호	MP7268.0 주석 - DOC: 0 ~ 11 MP7268.1 기본 회전 - ROT: 0 ~ 11 MP7268.2 X 축 데이텀 - X: 0 ~ 11 MP7268.3 Y 축 데이텀 - Y: 0 ~ 11 MP7268.4 Z 축 데이텀 - Z: 0 ~ 11 MP7268.5 A 축 데이텀 - A: 0 ~ 11 MP7268.6 B 축 데이텀 - B: 0 ~ 11 MP7268.7 C 축 데이텀 - C: 0 ~ 11 MP7268.8 U 축 데이텀 - U: 0 ~ 11 MP7268.9 V 축 데이텀 - V: 0 ~ 11 MP7268.10 W 축 데이텀 - W: 0 ~ 11
수동 운전 모드: 이송 속도 표시	MP7270 축 방향 버튼을 누르는 경우에만 이송 속도 F 표시: 0 축 방향 버튼을 누르지 않아도 이송 속도 F 표시 (소프트 키 F를 통해 정의된 이송 속도 또는 "가장 느린" 축의 이송 속도): 1
소수 자릿수 설정	MP7280 소수점 기호로 쉼표 사용: 0 소수점 기호로 점 사용: 1
"프로그램 작성 편집" 작동 모드 선택: 다중 라인 NC 블록 표시	MP7281.0 항상 모든 NC 블록을 전부 표시: 0 현재 블록만 전부 표시: 1 편집할 때 NC 블록만 전부 표시: 2
작동의 "프로그램 실행" 모드 선택: 다중 라인 NC 블록 표시	MP7281.1 항상 모든 NC 블록을 전부 표시: 0 현재 블록만 전부 표시: 1 편집할 때 NC 블록만 전부 표시: 2
공구축에서 위치 표시	MP7285 공구 데이텀 기준 표시: 0 공구 정면 기준의 공구축에 표시: 1



TNC 디스플레이, TNC 편집기

스핀들 위치 표시 단계 **MP7289**
 0.1 °: **0**
 0.05 °: **1**
 0.01 °: **2**
 0.005 °: **3**
 0.001 °: **4**
 0.0005 °: **5**
 0.0001 °: **6**

표시 단계 **MP7290.0(X 축)~MP7290.13(14 번째 축)**
 0.1 mm: **0**
 0.05 mm: **1**
 0.01 mm: **2**
 0.005 mm: **3**
 0.001 mm: **4**
 0.0005 mm: **5**
 0.0001 mm: **6**

프리셋 테이블에서 데이
 텀 설정 비활성화 **MP7294**
 데이텀 설정 비활성화하지 않음: %00000000000000
 X 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 0 = 1**
 Y 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 1 = 1**
 Z 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 2 = 1**
 4 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 3 = 1**
 5 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 4 = 1**
 6 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 5 = 1**
 7 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 6 = 1**
 8 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 7 = 1**
 9 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 8 = 1**
 10 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 9 = 1**
 11 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 10 = 1**
 12 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 11 = 1**
 13 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 12 = 1**
 14 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 13 = 1**



데이텀 설정 비활성화

MP7295

데이텀 설정 비활성화하지 않음: %00000000000000

X 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 0 = 1**

Y 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 1 = 1**

Z 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 2 = 1**

4 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 3 = 1**

5 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 4 = 1**

6 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 5 = 1**

7 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 6 = 1**

8 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 7 = 1**

9 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 8 = 1**

10 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 9 = 1**

11 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 10 = 1**

12 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 11 = 1**

13 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 12 = 1**

14 번째 축에서 데이텀 설정 비활성화: **비트 13 = 1**

오렌지색 축 키를 사용하여 데이텀 설정 비활성화

MP7296

데이텀 설정 비활성화하지 않음: %0

오렌지색 축 키를 사용하여 데이텀 설정 비활성화: **1**

상태 표시, Q 파라미터, 공구 데이터 및 가공 시간 재설정

MP7300

주의: 안전상의 이유로 설정 0 ~ 3 을 사용하지 마십시오.

이렇게 하면 TNC 가 공구 데이터를 삭제하게 됩니다.

프로그램을 선택할 때 모두 재설정: **0**

프로그램을 선택하고 M2, M30, END PGM 을 사용할 때 모두 재설정: **1**

프로그램을 선택할 때 상태 표시, 공구 데이터 및 공구 데이터만 재설정: **2** 프로그램을 선택하고 M2, M30, END PGM 을 사용할 때 상태 표시, 가공 시간 및 공구 데이터만 재설정: **3**

프로그램을 선택할 때 상태 표시, 가공 시간 및 Q 파라미터 재설정: **4**

프로그램을 선택하고 M2, M30, END PGM 을 사용할 때 상태 표시, 가공 시간 및 Q 파라미터 재설정: **5**

프로그램을 선택할 때 상태 표시 및 가공 시간 재설정: **6**

프로그램을 선택하고 M2, M30, END PGM 을 사용할 때 상태 표시 및 가공 시간 재설정: **7**

그래픽 표시 모드 설정

MP7310

ISO 128 에 따라 3 개 평면으로 투사, 투사 방법 1: **비트 0 = 0**

ISO 128 에 따라 3 개 평면으로 투사, 투사 방법 2: **비트 0 = 1**

이전 데이텀 기준의 사이클 7 데이텀 전환에서 새 BLK FORM 표시: **비트 2 = 0**

새 데이텀 기준의 사이클 7 데이텀 전환에서 새 BLK FORM 표시: **비트 2 = 1**

세 평면으로 투사하는 동안 커서 위치 표시 안 함: **비트 4 = 0**

세 평면으로 투사하는 동안 커서 위치 표시: **비트 4 = 1**

소프트웨어의 새로운 3D 그래픽 기능 활성화: **비트 5 = 0**

소프트웨어의 새로운 3D 그래픽 기능 활성화하지 않음: **비트 5 = 1**

시뮬레이션할 공구 잇날 길이 제한. LCUTS 가 정의되지 않은 경우에만 유효

MP7312

0 ~ 99 999.9999 [mm]

시뮬레이션 속도를 높이기 위해 공구 직경에 곱하는 계수입니다. 0 을 입력하면 TNC 에서는 잇날 길이를 무한대로 가정하여 시뮬레이션에 필요한 시간을 상당히 늘립니다.

TNC 디스플레이, TNC 편집기

공구축을 프로그래밍하
지 않은 그래픽 시뮬레이
션: 공구 반경 **MP7315**
0 ~ 99 999.9999 [mm]

공구축을 프로그래밍하
지 않은 그래픽 시뮬레이
션: 침투 깊이: **MP7316**
0 ~ 99 999.9999 [mm]

공구축을 프로그래밍하
지 않은 그래픽 시뮬레이
션: 시작할 M- 기능 **MP7317.0**
0 ~ 88 (0: 기능 비활성화)

공구축을 프로그래밍하
지 않은 그래픽 시뮬레이
션: 종료할 M 기능 **MP7317.1**
0 ~ 88 (0: 기능 비활성화)

화면 보호기 설정 **MP7392.0**
0 ~ 99 [min]
화면 보호기 작동 대기 시간 (분) (0: 기능 활성화하지 않음)

MP7392.1
활성화된 화면 보호기 없음: **0**
X 서버의 표준 화면 보호기: **1**
3D 직선 패턴: **2**



가공 및 프로그램 실행

사이클 11 배율의 결과	MP7410 3 축에 적용되는 배율: 0 작업면에만 적용되는 배율: 1
공구 데이터 / 교정 데이터 관리	MP7411 TNC 에서 터치 프로브의 교정 데이터를 내부에 저장: +0 TNC 에서 터치 프로브의 교정 데이터로 공구 테이블의 터치 프로브 보정 값 사용: +1
SL 사이클	MP7420 사이클 21, 22, 23, 24 에 적용되는 사항: 윤곽 주변 채널 밀링 - 아일랜드는 시계 방향, 포켓은 반시계 방향: 비트 0 = 0 윤곽 주변 채널 밀링 - 포켓은 시계 방향, 아일랜드는 반시계 방향: 비트 0 = 1 먼저 채널 밀링 후 윤곽 황삭 가공: 비트 1 = 0 윤곽 황삭 가공 후 채널 밀링: 비트 1 = 1 보정된 윤곽 결합: 비트 2 = 0 보정되지 않은 윤곽 결합: 비트 2 = 1 각 포켓 깊이까지 황삭: 비트 3 = 0 다음 가공 깊이로 진행하기 전에 각 진입 깊이로 포켓 밀링 및 황삭 가공: 비트 3 = 1 사이클 6, 15, 16, 21, 22, 23 및 24 에 적용되는 사항: 사이클이 종료되면 사이클을 호출하기 전에 마지막으로 프로그래밍된 위치로 공구 이동: 비트 4 = 0 사이클이 종료되면 스핀들축에서만 공구 후퇴: 비트 4 = 1
사이클 4 포켓 밀링 및 사이클 5 원형 포켓 밀링: 중첩 계수	MP7430 0.1 ~ 1.414
원 끝점과 시작점 사이의 허용 가능한 원 반경 편차	MP7431 0.0001 ~ 0.016 [mm]
M140 및 M150 에 대한 리미트 스위치 공차	MP7432 기능 비활성화: 0 M140/M150 으로 소프트웨어 리미트 스위치를 초과할 수 있는 거리의 공차: 0.0001 ~ 1.0000

가공 및 프로그램 실행

<p>다양한 보조 M 기능의 작동</p> <p>참고:</p> <p>위치 루프 게인의 k_V 계수는 기계 제작 업체에서 설정합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.</p>	<p>MP7440</p> <p>M6 으로 프로그램 정지: 비트 0 = 0</p> <p>M6 으로 프로그램을 정지하지 않음: 비트 0 = 1</p> <p>M89 로 사이클을 호출하지 않음: 비트 1 = 0</p> <p>M89 로 사이클 호출: 비트 1 = 1</p> <p>M 기능으로 프로그램 정지: 비트 2 = 0</p> <p>M 기능으로 프로그램을 정지하지 않음: 비트 2 = 1</p> <p>M105 및 M106 으로 k_V 계수 전환 불가: 비트 3 = 0</p> <p>M105 및 M106 으로 k_V 계수 전환 가능: 비트 3 = 1</p> <p>M103 F 로 공구축의 이송 속도 감소 ...</p> <p>기능 비활성화: 비트 4 = 0</p> <p>M103 F 로 공구축의 이송 속도 감소 ...</p> <p>기능 활성화: 비트 4 = 1</p> <p>예약: 비트 5</p> <p>회전축을 비활성화하여 위치결정을 위해 완전 정지: 비트 6 = 0</p> <p>회전 축을 활성화하여 위치결정을 위해 완전 정지: 비트 6 = 1</p>
<p>사이클 호출 중의 에러 메시지</p>	<p>MP7441</p> <p>M3/M4 가 활성화되지 않은 경우 에러 메시지 표시: 비트 0 = 0</p> <p>M3/M4 가 활성화되지 않은 경우 에러 메시지 표시 안 함: 비트 0 = 1</p> <p>예약: 비트 1</p> <p>양수 깊이가 프로그래밍된 경우 에러 메시지 표시 안 함: 비트 2 = 0</p> <p>양수 깊이가 프로그래밍된 경우 에러 메시지 표시: 비트 2 = 1</p>
<p>고정 사이클에서 스핀들 방향 조정을 위한 M 기능</p>	<p>MP7442</p> <p>기능 비활성화: 0</p> <p>NC 를 통해 직접 방향 조정: -1</p> <p>스핀들의 방향을 조정하는 M 기능: 1 ~ 999</p>
<p>프로그램 실행 모드에서 이송 속도 재지정 설정이 100 % 일 경우 최고 윤곽 지정 속도</p>	<p>MP7470</p> <p>0 ~ 99 999 [mm/min]</p>
<p>회전축 보정 이동의 이송 속도</p>	<p>MP7471</p> <p>0 ~ 99 999 [mm/min]</p>
<p>데이텀 테이블의 기계 파라미터 호환성</p>	<p>MP7475</p> <p>공작물 데이텀 기준의 데이텀 이동 0</p> <p>이전 TNC 컨트롤이나 340420-xx 소프트웨어가 설치된 컨트롤에서 값을 1 로 입력하는 경우 데이텀 전환은 기계 데이텀을 기준으로 했지만, 지금은 이 기능을 사용할 수 없으므로 REF 기준의 데이텀 테이블 대신 프리셋 테이블을 사용해야 합니다 (592 페이지의 "프리셋 테이블을 통한 프리셋 관리" 참조).</p>
<p>공구 사용 시간 계산 시 추가할 시간</p>	<p>MP7485</p> <p>0 ~ 100 [%]</p>



18.2 데이터 인터페이스용 핀 레이아웃 및 연결 케이블

하이덴하인 장치의 RS-232-C/V.24 인터페이스



이 인터페이스는 EN 50 178 의 " 저전압 절연 요구 사항 " 을 준수합니다 .

연결 케이블 274545 의 6 번 및 8 번 핀은 브릿지되어 있습니다 .

25 핀 어댑터 블록 사용 시 :

TNC		연결 케이블 365725-xx			어댑터 블록 310085-01		연결 케이블 274545-xx		
수	지정	암	색상	암	수	암	수	색상	암
1	사용 안 함	1		1	1	1	1	흰색 / 갈색	1
2	RXD	2	노란색	3	3	3	3	노란색	2
3	TXD	3	녹색	2	2	2	2	녹색	3
4	DTR	4	갈색	20	20	20	20	갈색	8
5	신호 GND	5	빨간색	7	7	7	7	빨간색	7
6	DSR	6	파란색	6	6	6	6		6
7	RTS	7	회색	4	4	4	4	회색	5
8	CTS	8	분홍색	5	5	5	5	분홍색	4
9	사용 안 함	9					8	보라색	20
피복	외부 차폐	피복	외부 차폐	피복	피복	피복	피복	외부 차폐	피복



9 핀 어댑터 블록 사용 시:

TNC		연결 케이블 355484-xx			어댑터 블록 363987-02		연결 케이블 366964-xx		
수	지정	암	색상	수	암	수	암	색상	암
1	사용 안 함	1	빨간색	1	1	1	1	빨간색	1
2	RXD	2	노란색	2	2	2	2	노란색	3
3	TXD	3	흰색	3	3	3	3	흰색	2
4	DTR	4	갈색	4	4	4	4	갈색	6
5	신호 GND	5	검정색	5	5	5	5	검정색	5
6	DSR	6	보라색	6	6	6	6	보라색	4
7	RTS	7	회색	7	7	7	7	회색	8
8	CTS	8	흰색 / 녹색	8	8	8	8	흰색 / 녹색	7
9	사용 안 함	9	녹색	9	9	9	9	녹색	9
피복	외부 차폐	피복	외부 차폐	피복	피복	피복	피복	외부 차폐	피복

타사 장치

타사 장치의 커넥터 레이아웃은 하이덴하인 장치의 커넥터 레이아웃과 상당한 차이가 날 수 있습니다.

하이덴하인 장치의 커넥터 핀 레이아웃과 상당히 차이날 수 있습니다. 다음 표에는 어댑터 블록의 커넥터 핀 레이아웃이 나와 있습니다.

어댑터 블록 363987-02		연결 케이블 366964-xx		
암	수	암	색상	암
1	1	1	빨간색	1
2	2	2	노란색	3
3	3	3	흰색	2
4	4	4	갈색	6
5	5	5	검정색	5
6	6	6	보라색	4
7	7	7	회색	8
8	8	8	흰색 / 녹색	7
9	9	9	녹색	9
피복	피복	피복	외부 차폐	피복



RS-422/V.11 인터페이스

RS-422 인터페이스에는 타사 장치만 연결합니다.



이 인터페이스는 EN 50 178 의 " 저전압 절연 요구 사항 " 을 준수합니다.

핀 레이아웃은 TNC 논리 장치 (X28) 와 어댑터 블록에서 동일합니다.

TNC		연결 케이블 355484-xx			어댑터 블록 363987-01	
암	지정	수	색상	암	수	암
1	RTS	1	빨간색	1	1	1
2	DTR	2	노란색	2	2	2
3	$\overline{\text{RXD}}$	3	흰색	3	3	3
4	$\overline{\text{TXD}}$	4	갈색	4	4	4
5	신호 GND	5	검정색	5	5	5
6	CTS	6	보라색	6	6	6
7	DSR	7	회색	7	7	7
8	RXD	8	흰색 / 녹색	8	8	8
9	TXD	9	녹색	9	9	9
피복	외부 차폐	피복	외부 차폐	피복	피복	피복

이더넷 인터페이스 RJ45 소켓

최장 케이블 길이 :

- 차폐되지 않음 : 100 m
- 차폐됨 : 400 m

핀	신호	의미
1	TX+	데이터 전송
2	TX-	데이터 전송
3	REC+	데이터 수신
4	없음	
5	없음	
6	REC-	데이터 수신
7	없음	
8	없음	



18.3 기술 정보

기호 설명

- 기본값
- 축 옵션
- ◆ 소프트웨어 옵션 1
- 소프트웨어 옵션 2

사용자 기능

간략한 설명	<ul style="list-style-type: none"> ■ 기본 버전 : 3 축과 스피들 □ 16 개의 추가 축 또는 15 개의 추가 축과 2 번째 스피들 ■ 디지털 전류 및 샤프트 속도 제어
프로그램 항목	하이덴하인 대화 형식 (smarT.NC 사용 및 ISO 준수)
위치 데이터	<ul style="list-style-type: none"> ■ 직교 좌표 또는 극 좌표에서 선 및 호의 공칭 위치 ■ 상대 또는 절대 치수 ■ mm 또는 inch 단위로 표시 및 입력 ■ 핸드휠 중첩을 사용한 가공 시 핸드휠 경로 표시
공구 보정	<ul style="list-style-type: none"> ■ 작업면 내 공구 반경 및 공구 길이 ■ 최대 99 개 블록에 대한 반경이 보정된 윤곽 선행 연산 (M120) ● 프로그램을 다시 계산할 필요 없이 이후의 공구 데이터 변경에 대해 3D 공구 반경 보정
공구 테이블	최대 3 만 개의 공구가 포함된 다공구 테이블
절삭 데이터 테이블	공구별 데이터 (절삭 속도, 이송당 이송) 에서 스피들 속도와 이송 속도를 자동으로 계산하는 절삭 데이터 테이블
상수 윤곽 속도	<ul style="list-style-type: none"> ■ 공구 중심의 경로 기준 ■ 절삭 날 기준
병렬 작동	다른 프로그램이 실행 중인 상태에서 그래픽 지원을 통해 프로그램 생성
3D 가공 (소프트웨어 옵션 2)	<ul style="list-style-type: none"> ● 표면 법선 벡터를 통한 3D 공구 보정 ● 프로그램 실행 도중 공구점의 위치에 영향을 주지 않으면서 전자 핸드휠을 사용하여 스위블 헤드의 각도 변경 (TCPM = 공구 중심 점 관리) ● 공구를 윤곽에 수직으로 유지 ● 이송 방향 및 공구 방향에 수직인 공구 반경 보정 ● 스플라인 보간
회전 테이블 가공 (소프트웨어 옵션 1)	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 원통형 윤곽을 두 축에 있는 것처럼 프로그래밍 ◆ 이송 속도 (분당 거리)



사용자 기능	
윤곽 요소	<ul style="list-style-type: none"> ■ 직선 ■ 모따기 ■ 원형 경로 ■ 원 중심 ■ 원 반경 ■ 접선으로 연결된 호 ■ 모서리 라운딩
윤곽 접근 및 후진	<ul style="list-style-type: none"> ■ 직선 사용 : 접선 방향 또는 수직 방향 ■ 원호를 통해
FK 자유 윤곽 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none"> ■ NC 로 지정되지 않은 공작물 드로잉 작업을 위해 그래픽 지원과 함께 하이덴하인 대화 형식으로 FK 자유 윤곽 프로그래밍
프로그램 이동	<ul style="list-style-type: none"> ■ 서브프로그램 ■ 프로그램 섹션 반복 ■ 서브프로그램으로 실행할 프로그램
고정 사이클	<ul style="list-style-type: none"> ■ 드릴링, 팩킹, 리밍, 보링, 탭핑(플로팅 탭 홀더 사용) 및 리지드 탭핑을 위한 드릴링 사이클 ■ 내부 및 외부 나사산 밀링 사이클 ■ 직사각형 / 원형 포켓 밀링 및 정삭 ■ 평행 밀링 및 경사면 사이클 ■ 선형 및 원형 슬롯 밀링 사이클 ■ 직교 및 극점 패턴 ■ 윤곽 포켓 - 윤곽 평행 가공도 포함 ■ 윤곽 트레이 ■ OEM 사이클 (기계 공구 제작 업체에서 개발한 특수 사이클)도 통합 가능
좌표 변환	<ul style="list-style-type: none"> ■ 데이텀 이동, 회전, 좌우 대칭 ■ 배율 (축별) ◆ 작업면 기울이기 (소프트웨어 옵션 1)
Q 파라미터 변수를 사용한 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none"> ■ 수학 기능 =, +, -, *, /, $\sin \alpha$, $\cos \alpha$ ■ 논리 비교 (=, \neq, <, >) ■ 괄호 계산 ■ $\tan \alpha$, arcus sin, arcus cos, arcus tan, a^n, e^n, ln, log, 절댓값, 상수 π, 부정, 소수점 이하 또는 이상 숫자 버림 ■ 원 계산을 위한 기능 ■ 문자열 파라미터



사용자 기능

프로그래밍 보조 기능	<ul style="list-style-type: none"> ■ 계산기 ■ 에러 메시지에 대한 문맥 감지형 도움말 기능 ■ 문맥 감지형 도움말 시스템 TNCguide(FCL 3 기능) ■ 사이클 프로그래밍을 위한 그래픽 지원 ■ NC 프로그램의 주석 블록
교시	<ul style="list-style-type: none"> ■ 실제 위치를 NC 프로그램으로 직접 전송 가능
프로그램 확인 그래픽 표시 모드	<p>다른 프로그램이 실행 중인 경우에도 프로그램 실행 전에 그래픽 시뮬레이션 가능</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 평면 뷰 /3 각법 /3D 뷰 ■ 세부 확대
프로그래밍 그래픽	<ul style="list-style-type: none"> ■ 다른 프로그램이 실행 중이라도 프로그램 작성 편집 모드에서 2D 필기 추적 그래픽으로 입력하는 NC 블록의 윤곽이 화면에 그려짐
프로그램 실행 그래픽 표시 모드	<ul style="list-style-type: none"> ■ 평면 뷰 /3 각법 /3D 뷰에서 실시간 가공 그래픽 시뮬레이션
가공 시간	<ul style="list-style-type: none"> ■ 테스트 실행 작동 모드에서 가공 시간 계산 ■ 프로그램 실행 모드에서 현재 가공 시간 표시
윤곽으로 돌아가기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 프로그램 내 임의의 블록에서 미드 프로그램 시작, 가공을 계속하기 위해 계산된 공칭 위치로 공구 되돌리기 ■ 프로그램 중단, 윤곽 이탈 및 복귀
데이텀 테이블	<ul style="list-style-type: none"> ■ 다중 데이텀 테이블
팔레트 테이블	<ul style="list-style-type: none"> ■ 팔레트 테이블 (팔레트, NC 프로그램 및 데이텀을 선택하는 데 필요한 만큼의 항목 포함)은 공작물 또는 도구별 가공 가능
터치 프로브 사이클	<ul style="list-style-type: none"> ■ 터치 프로브 교정 ■ 오정렬된 공작물을 수동 또는 자동으로 보정 ■ 수동 또는 자동으로 데이텀 설정 ■ 자동 공작물 측정 ■ 자동 공구 측정 사이클 ■ 자동 운동학 측정 사이클

사양

구성 요소	<ul style="list-style-type: none"> ■ 메인 컴퓨터 : MC 74xx or MC 75xx, MC 6441, MC 65xx or MC 66xx ■ 컨트롤러 단위 : CC 6106, 6108 or 6110 ■ 원격 키패드 ■ 15.1 인치 또는 19 인치 TFT 컬러 평면 디스플레이 (소프트 키 포함) ■ IPC 6341 Windows 7 기반 산업용 PC(옵션)
프로그램 메모리	최소 21 GB , 메인 컴퓨터에 따라 130 GB



사양	
입력 해상도 및 표시 단계	<ul style="list-style-type: none"> ■ 선형축의 경우 약 0.1μm ■ 회전축의 경우 약 0.000 1°
입력 범위	■ 최대 99,999.999mm(10.000 cm) 또는 99,999.999°
보간	<ul style="list-style-type: none"> ■ 선형 - 4 축 ◆ 선형 - 5 축 (내보내기 허용 적용)(소프트웨어 옵션 1) ■ 원형 - 2 축 ◆ 원형 - 3 축, 기울어진 작업면 (소프트웨어 옵션 1) ■ 나선 : 원형 및 직선 경로의 중첩 ■ 스플라인 : 스플라인 실행 (3 차 다항식)
블록 처리 시간 3D 직선 (반경 보정 안 함)	■ 0.5ms
축 피드백 제어	<ul style="list-style-type: none"> ■ 위치 루프 분해능 : 위치 인코더의 신호 주기 /1024 ■ 위치 컨트롤러의 사이클 시간 : 1.8 ms ■ 속도 제어기 사이클 시간 : 600 μs ■ 전류 제어기의 사이클 시간 : 최소 100μs
이송 범위	■ 최대 100m(3,937inch)
스핀들 속도	■ 최대 40 000rpm(2 쌍의 극 포함)
에러 보정	<ul style="list-style-type: none"> ■ 선형축 및 비선형축 에러, 백래시, 원형 이동 시 반전 피크, 열 팽창 ■ 정적 마찰
데이터 인터페이스	<ul style="list-style-type: none"> ■ 각각 RS-232-C/V.24 및 RS-422/V.11(최고 속도 115kilobaud) 1 개 ■ 하이덴하인 소프트웨어인 TNCremo와의 인터페이스를 통해 TNC의 외부 작업용 LSV-2 프로토콜로 확장된 인터페이스 ■ 이더넷 인터페이스 100BaseT 약 2~5megabaud(파일 형식 및 네트워크 부하에 따라 다름) ■ USB 2.0 인터페이스 포인팅(마우스) 장치 및 블록 장치용(메모리 스틱, 하드 디스크, CD-ROM 드라이브)
실내 온도	<ul style="list-style-type: none"> ■ 작동 온도 : 0°C~+45°C ■ 보관 : -30°C ~ +70°C



액세서리

전자 핸드휠	<ul style="list-style-type: none"> ■ HR 550 FS 휴대용 무선 핸드휠 (디스플레이 탑재) 1 개 또는 ■ HR 520 휴대용 핸드휠 (디스플레이 탑재) 1 개 또는 ■ HR 420 휴대용 핸드휠 (디스플레이 탑재) 1 개 또는 ■ HR 410 휴대용 핸드휠 1 개 또는 ■ HR 130 패널 부착 핸드휠 1 개 또는 ■ HR 150 패널 마운트 핸드휠 최대 3 개 (HRA 110 핸드휠 어댑터로 연결)
터치 프로브	<ul style="list-style-type: none"> ■ TS 220: 케이블 연결 기능의 터치 트리거 프로브 또는 ■ TS 440: 적외선 전송 기능의 터치 트리거 프로브 ■ TS 444: 적외선 전송 기능의 배터리 없는 터치 트리거 프로브 ■ TS 640: 적외선 전송 기능의 터치 트리거 프로브 ■ TS 740: 적외선 전송 기능의 고정밀 터치 트리거 프로브 ■ TT 140: 공구 측정용 터치 트리거 프로브



소프트웨어 옵션 1

회전 테이블 가공	◆원통형 윤곽을 두 축에 있는 것처럼 프로그래밍 ◆이송 속도 (분당 거리)
좌표 변환	◆작업면 기울이기
보간	◆원 - 3 축 (기울어진 작업면)

소프트웨어 옵션 2

3D 가공	●표면 법선 벡터를 통한 3D 공구 보정 ●프로그램 실행 도중 공구점의 위치에 영향을 주지 않으면서 전자 핸드휠을 사용하여 스윙블 헤드의 각도 변경 (TCPM = 공구 중심 점 관리) ●공구를 윤곽에 수직으로 유지 ●이송 방향 및 공구 방향에 수직인 공구 반경 보정 ●스플라인 보간
보간	●선형 - 5 축 (내보내기 허용 적용)

DXF 변환기 소프트웨어 옵션

DXF 데이터 또는 대화식 프로그램에서 윤곽 프로그램 및 가공 위치 추출	■ 지원되는 DXF 형식 : AC1009(AutoCAD R12) ■ 평이한 언어 및 smarT.NC 용 ■ 간단하고 편리한 기준점 사양 ■ 대화식 프로그램에서 윤곽 섹션의 그래픽 기능 선택
--	--

동적 충돌 모니터링 (DCM) 소프트웨어 옵션

모든 기계 작동 모드에서 충돌 모니터링	■ 기계 제작 업체에서 모니터링 대상 정의 ■ 픽스처 모니터링 또한 가능 ■ 수동 운전 모드의 3 가지 경고 수준 ■ 자동 운전 모드에서 프로그램 중단 ■ 5 축 이동 모니터링 포함 ■ 가공 전 테스트 실행으로 충돌 가능성 확인
-----------------------	--

전역 프로그램 설정 소프트웨어 옵션

프로그램 실행 모드에서 좌표 변환을 중첩하는 기능	■ 축 교체 ■ 중첩된 데이텀 이동 ■ 중첩된 좌우 대칭 ■ 축 잠금 ■ 핸드휠 중첩 ■ 중첩된 기본 회전 및 데이텀 기반 회전 ■ 이송 속도 비율
-----------------------------	--

AFC(이송속도 적응 제어) 소프트웨어 옵션

- 연속 공정 시 기계 상태를 최적화 하는 이송속도 적응 제어 기능
- 교시 컷 방식으로 실제 스피들 전력 기록
 - 자동 이송 속도 제어의 한계 정의
 - 프로그램 실행 중 완전 자동 이송 제어

KinematicsOpt 소프트웨어 옵션

- 기계 운동학의 자동 테스트 및 최적화를 위한 터치 프로브 사이클
- 활성 운동학 백업 / 복원
 - 활성 운동학 테스트
 - 활성 운동학 최적화

3D-ToolComp 소프트웨어 옵션

- 공구의 접촉 각도에 따라 3D 공구 반경 보정
- 공작물에서 공구의 접촉 각도에 따라 공구의 보정 반경 보정
 - 사전 요구 사항 : LN 블록
 - 보정값은 별도의 테이블에서 정의 가능

확장 된 도구 관리 소프트웨어 옵션

- 기계 제작 업체가 Python 스크립트를 사용하여 변경할 수 있는 공구 관리
- 공구 및 포켓 테이블의 데이터 혼합 표시
 - 공구 데이터의 폼 기반 편집
 - 공구 사용 및 시퀀스 목록 : 구성 요소 위치 다이어그램

보간 회전 소프트웨어 옵션

- 보간 회전
- 작업면의 축으로 스피들을 보간함으로써 회전 대칭 솔더 정삭

CAD 뷰어 소프트웨어 옵션

- 컨트롤에서 3D 모델 열기
- IGES 파일 열기
 - STEP 파일 열기

Remote Desktop Manager 소프트웨어 옵션

- TNC의 사용자 인터페이스를 통한 외부 컴퓨터 장치 (예 : Windows PC)의 원격 작동
- 별도의 컴퓨터 장치에 있는 Windows
 - TNC 인터페이스에 통합됨

CTC(누화 보정) 소프트웨어 옵션

- 축 커플링 보정
- 축 가속화를 통해 동적으로 발생한 위치 편차 확인
 - TCP의 보정



PAC(위치 적응 제어) 소프트웨어 옵션

- 제어 파라미터 변경
- 작업 공간에 있는 축의 위치에 따라 제어 파라미터 변경
 - 축의 속도 또는 가속도에 따라 제어 파라미터 변경

LAC(부하 적응 제어) 소프트웨어 옵션

- 제어 파라미터의 동적 변경
- 공작물 무게 및 마찰력 자동 확인
 - 파라미터를 지속적으로 조정하여 가공 중에 공작물의 실제 무게에 맞춰 사전 제어

ACC(Active Chatter Control) 소프트웨어 옵션

- 채터 제어용 기능
- 파워 밀링 시 채터 성향을 현저히 줄이는 제어 기능
 - 기계적 요소 보호
 - 공작물 표면 품질 개선
 - 가공 시간 단축

FCL 2 업그레이드 기능

- 주요 부분 개선
- 가상 공구 축
 - 터치 프로브 사이클 441, 급속 프로빙
 - 오프라인 CAD 점 필터
 - 3D 직선 그래픽
 - 윤곽 포켓: 각 하위 윤곽에 별도 깊이 지정
 - smarT.NC: 좌표 변환
 - smarT.NC: **평면** 기능
 - smarT.NC: 그래픽 지원 블록 스캔
 - 확장된 USB 기능
 - DHCP 및 DNS 를 통한 네트워크 연결



FCL 3 업그레이드 기능

주요 부분 개선

- 3D 프로빙용 터치 프로브 사이클
- 슬롯 또는 리지의 중심에 기준점을 설정하기 위한 터치 프로브 사이클 408 및 409(smarT.NC의 UNIT 408 및 409)
- PLANE 기능 : 축 각도 입력
- 문맥 감지형 도움말로 TNC 에서 바로 활용할 수 있는 사용 설명서
- 공구를 공작물에 완전히 밀착시켜 윤곽 포켓을 가공하기 위한 감속 이송
- smarT.NC: 패턴의 윤곽 포켓
- smarT.NC: 병렬 프로그래밍 가능
- smarT.NC: 파일 관리자에서 윤곽 프로그램 미리보기
- smarT.NC: 점 패턴 가공을 위한 위치결정 전략

FCL 4 업그레이드 기능

주요 부분 개선

- DCM 충돌 모니터링이 활성화일 때 보호되는 공간을 그래픽으로 표현
- DCM 충돌 모니터링이 활성화일 때 정지 상태에서 핸드휠 중첩
- 3D 기본 회전 (안전 거리 보정, 기계 제작 업체에서 조정해야 함)



TNC 기능의 입력 형식 및 단위	
위치, 좌표, 원 반경, 모따기 길이	-99999.9999 ~ +99999.9999 (5.4: 소수점 전후에 위치) [mm]
원 반경	값을 직접 입력할 경우 -99,999.9999~+99,999.9999, Q 파라미터 프로그래밍을 사용할 경우 최대 210m 의 반경까지 가능 (5.4: 소수점 전후에 위치) [mm]
공구 번호	0~32 767.9(5, 1)
공구 이름	32 자, TOOL CALL 시 다음표로 둘러쌈 허용되는 특수 문자: #, \$, %, &, -
공구 보정을 위한 보정값	-999.9999 ~ +999.9999(3, 4)[mm]
스핀들 속도	0~99,999.999(5, 3) [rpm]
이송 속도	0 ~ 99 999.999(5.3) [mm/min] 또는 [mm/tooth] 또는 [mm/rev]
사이클 9 의 정지 시간	0~3600.000(4, 3) [s]
여러 사이클의 나사산 피치	-99.9999~+99.9999(2.4)(mm)
스핀들 방향 조정 각도	0 to 360.0000(3.4) [°]
극 좌표, 회전, 작업면 기울이기 가공을 위한 각도	-360.0000 ~ 360.0000(3, 4) [°]
나선 보간용 극 좌표 각도 (CP)	-99 999.9999~+99 999.9999(5.4)[°]
사이클 7 의 데이텀 번호	0 ~ 2999(4, 0)
사이클 11 및 26 의 배율	0.000001 ~ 99.999999(2, 6)
기타 기능 M	0 ~ 999(3, 0)
Q 파라미터 번호	0 ~ 1999(4, 0)
Q 파라미터 값	-999,999,999~+999,999,999(9 자릿수, 부동 소수점)
프로그램 이동용 레이블 (LBL)	0 ~ 999(3, 0)
프로그램 이동용 레이블 (LBL)	따옴표 ("") 내 임의의 텍스트 문자열
프로그램 섹션 반복 수 (REP)	1 ~ 65 534(5, 0)
Q 파라미터 기능 FN14 를 사용한 에러 번호	0 ~ 1099(4, 0)
스플라인 파라미터 K	-9.9999999 ~ +9.9999999(1.7)
스플라인 파라미터 지수	-255 ~ 255(3, 0)
3D 보정이 적용된 표면 법선 벡터 N 및 T	-9.9999999 ~ +9.9999999(1.7)



18.4 버퍼 배터리 교환

버퍼 배터리에서는 TNC 가 꺼질 때 RAM 메모리에 저장된 데이터가 유실되는 것을 방지하기 위해 TNC 에 전류를 공급합니다 .

버퍼 배터리를 교환해야 함에러 메시지가 표시되면 반드시 배터리를 교체해야 합니다 .



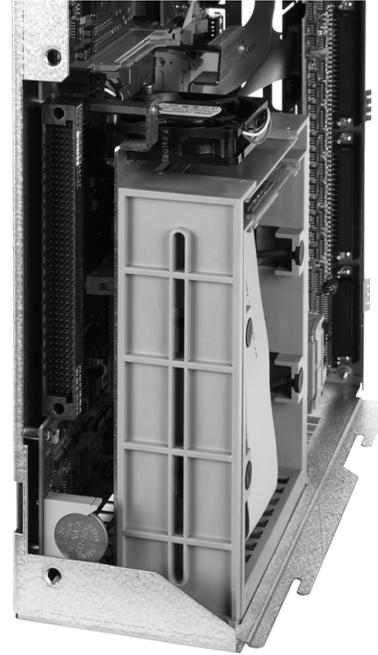
주의 : 사망 위험 !

버퍼 배터리를 교환하려면 먼저 TNC 를 끕니다 .

버퍼 배터리는 반드시 관련 교육을 이수한 서비스 직원이 교환해야 합니다 .

배터리 형식 : 1 리튬 배터리 , 형식 CR 2450N(Renata), ID 315878-01

- 1 백업 배터리는 MC 422 D 뒤에 있습니다 .
- 2 배터리를 교환합니다 . 배터리 접촉부에는 새 배터리를 올바른 방향으로 꽂아야 합니다 .





개요 테이블

고정 사이클

사이클 번호	사이클 지정	DEF 활성화	CALL 활성화
7	데이텀 이동	■	
8	좌우 대칭	■	
9	정지 시간	■	
10	회전	■	
11	배율	■	
12	프로그램 호출	■	
13	방향 조정된 스핀들 정지	■	
14	윤곽 정의	■	
19	작업면 기울이기	■	
20	윤곽 데이터 SL II	■	
21	파일럿 드릴링 SL II		■
22	황삭 가공 SL II		■
23	바닥 정삭 SL II		■
24	측면 정삭 SL II		■
25	윤곽 트레이인		■
26	축별 확장	■	
27	원통형 표면		■
28	원통형 표면 슬롯		■
29	원통형 표면 리지		■
30	3D 데이터 실행		■
32	공차	■	
39	원통형 표면 외부 윤곽		■
200	드릴링		■
201	리밍		■
202	보링		■
203	범용 드릴링		■



사이클 번호	사이클 지정	DEF 활성화	CALL 활성화
204	백 보링		■
205	범용 펙킹		■
206	플로팅 탭 홀더로 탭핑, 새		■
207	리지드 탭핑, 새		■
208	보어 밀링		■
209	칩 제거로 탭핑		■
220	극 패턴	■	
221	직교 패턴	■	
230	다중 경로 밀링		■
231	직선 보간 표면		■
232	정면 밀링		■
240	센터링		■
241	단일 립 깊이 홀 드릴링		■
247	데이텀 설정	■	
251	직사각형 포켓 (완전 가공)		■
252	원형 포켓 (완전 가공)		■
253	슬롯 밀링		■
254	원형 슬롯		■
256	직사각형 스테드 (완전 가공)		■
257	원형 스테드 (완전 가공)		■
262	나사산 밀링		■
263	나사산 밀링 / 카운터싱킹		■
264	나사산 드릴링 / 밀링		■
265	나선형 나사산 드릴링 / 밀링		■
267	수나사 밀링		■
270	윤곽 트레인 데이터	■	
275	트로코이드 슬롯		■

기타 기능

M	적용	블록에 적용 시작	끝	페이지
M0	프로그램 실행 정지 / 필요한 경우 스펐들 정지 / 필요한 경우 절삭유 해제		■	387 페이지
M1	옵션 프로그램 정지 / 스펐들 정지 / 절삭유 해제 (기계 의존형)		■	667 페이지
M2	프로그램 실행 정지 / 스펐들 정지 / 절삭유 해제 / 상태 표시 지우기 (기계 파라미터에 따라 다름) / 블록 1 로 이동		■	387 페이지
M3	스핀들 설정, 시계 방향	■		387 페이지
M4	스핀들 설정, 반시계 방향	■		
M5	스핀들 정지		■	
M6	공구 변경 / 프로그램 실행 정지 (기계 파라미터에 따라 다름) / 스펐들 정지		■	387 페이지
M8	절삭유 설정	■		387 페이지
M9	절삭유 해제		■	
M13	스핀들 설정, 시계 방향 / 절삭유 설정	■		387 페이지
M14	스핀들 설정, 반시계 방향 / 절삭유 설정	■		
M30	M2 와 동일		■	387 페이지
M89	비어 있는 기타 기능 또는 사이클 호출, 모달 방식 (기계 파라미터에 따라 다름)	■	■	사이클 설명서
M90	다음 오류 모드에만 해당: 모서리에서의 일정한 윤곽 지정 속도		■	391 페이지
M91	위치결정 블록 내: 기계 데이텀 기준의 좌표	■		388 페이지
M92	위치결정 블록 내: 기계 제작 업체에서 정의한 위치 기준의 좌표 (예: 공구 변경 위치)	■		388 페이지
M94	360° 미만의 값으로 로타리축 표시 감소	■		527 페이지
M97	작은 윤곽 단계 가공		■	393 페이지
M98	개방형 윤곽 완전 가공		■	395 페이지
M99	블록 단위 사이클 호출		■	사이클 설명서
M101	최대 공구 사용 시간이 만료된 경우 대체 공구로 자동 공구 변경		■	202 페이지
M102	M101 재설정		■	
M103	진입 도중 이송 속도를 감속 비율 F(%) 로 줄임	■		396 페이지
M104	마지막으로 정의된 대로 데이텀 재활성화	■		390 페이지
M105	두 번째 k_v 계수를 사용하여 가공	■		712 페이지
M106	첫 번째 k_v 계수를 사용하여 가공	■		
M107	오버사이즈로 인한 대체 공구의 오류 메시지 숨김	■		202 페이지
M108	M107 재설정		■	



M	적용	블록에 적용	시작	끝	페이지
M109	공구 절삭 날에서의 일정한 윤곽 지정 속도 (이송 속도 증가 및 감소)	■			398 페이지
M110	공구 절삭 날에서의 일정한 윤곽 지정 속도 (감속 이송만 해당)	■			
M111	M109/M110 재설정			■	
M114	틸팅축 작업 시 기계 지오메트리 자동 보정	■			528 페이지
M115	M114 재설정			■	
M116	로타리축의 이송 속도 (mm/min)	■			525 페이지
M117	M116 재설정			■	
M118	프로그램 실행 중 핸드휠 위치결정 중첩	■			401 페이지
M120	반경 보정된 윤곽 선행 계산 (선행 연산)	■			399 페이지
M124	보정되지 않은 직선 블록 실행 시 점을 포함하지 않음	■			392 페이지
M126	로타리축의 최단 경로 이송	■			526 페이지
M127	M126 재설정			■	
M128	틸팅축으로 위치결정 작업 시 공구 끝 위치 유지 (TCPM)	■			530 페이지
M129	M128 재설정			■	
M130	기울어진 작업면에서 기울어지지 않은 좌표계의 위치로 이동	■			390 페이지
M134	로타리축으로 위치결정 시 비접선 윤곽 전환에서 정확한 정지 수행	■			532 페이지
M135	M134 재설정			■	
M136	스핀들 회전당 이송 속도 F(mm)	■			397 페이지
M137	M136 재설정			■	
M138	틸팅축 선택	■			533 페이지
M140	공구축 방향으로 윤곽에서 후퇴	■			402 페이지
M141	터치 프로브 모니터링 사용 안 함	■			403 페이지
M142	모달 프로그램 정보 삭제	■			404 페이지



M	적용	블록에 적용	시작	끝	페이지
M143	기본 회전 삭제		■		404 페이지
M144	블록 끝에서 실제 / 공칭 위치에 대해 기계의 역학 구성 보정		■		534 페이지
M145	M144 재설정			■	
M148	NC 정지 시 윤곽에서 자동으로 공구 후퇴		■		405 페이지
M149	M148 재설정			■	
M150	리미트 스위치 메시지 숨김 (블록 전체에 기능 적용)		■		406 페이지
M200	레이저 절삭 : 직접 프로그래밍된 전압 출력		■		407 페이지
M201	레이저 절삭 : 거리 함수에 따른 전압 출력		■		
M202	레이저 절삭 : 속도 함수에 따른 전압 출력		■		
M203	레이저 절삭 : 시간 함수 (램프) 에 따른 전압 출력		■		
M204	레이저 절삭 : 시간 함수 (펄스) 에 따른 전압 출력		■		





SYMBOLE

3-D 보정 ... 535
 DR2TABLE 을 통한 보정 값 ... 540
 각도에 따라 다름 ... 540
 공구 방향 ... 537
 법선 벡터 ... 536
 보정 값 ... 537
 측면 밀링 ... 539
 페이스 밀링 ... 538
 3D 뷰 ... 640
 3-D 터치 프로브

하나 이상의 구경 측정 데이터 블
 록 관리 ... 606

교정

터치 트리거 프로브 ... 604

3D 터치 프로브 제외하고
 재설정 ... 590
 3D 터치 프로브용 기계 파라미터
 ... 713
 3 각법 ... 639

A

ACC ... 460
 AFC(이송속도 적응 제어) ... 448
 ASCII 파일 ... 474

B

BMP 파일, 열기 ... 149

C

CAD 데이터 보기 ... 298
 CAD 데이터, 필터링 ... 464
 CAM 프로그래밍 ... 535

D

DCM ... 414
 DR2TABLE ... 540
 DXF 데이터 처리
 가공 위치 선택 ... 289
 기본 설정 ... 282
 데이텀 설정 ... 284
 레이어 설정 ... 283
 윤곽 선택 ... 286
 홀 위치 선택
 단일 선택 ... 290
 위에 마우스 놓기 ... 291
 직경 입력 ... 292
 홀 위치에 대한 필터 ... 294
 DXF 데이터, 처리 ... 280
 DXF 데이터를 전송하는 동안 홀 위치에
 대한 필터 ... 294

E

Excel 파일, 열기 ... 146

F

FCL ... 673
 FCL 기능 ... 10
 FCL(Feature Content Level) ... 10
 FixtureWizard ... 421, 431
 FK 프로그래밍 ... 259
 가능한 입력 항목
 끝점 ... 267
 닫힌 윤곽 ... 269
 보조 점 ... 270
 상대 좌표 ... 271
 원 데이터 ... 268
 윤곽 요소의 방향 및 길이 ... 267
 그래픽 ... 261
 기본 사항 ... 259
 대화 상자 시작 ... 264
 대화 형식으로 변환 ... 263
 원형 경로 ... 266
 입력 옵션
 직선 ... 265

FK 프로그램

변환 ... 263
 FK 프로그램 변환 ... 263
 FN14: ERROR: 리 메시지 표시 ... 334
 FN15: 출력: 형식 없는 텍스트 출
 력 ... 338
 FN16: F-PRINT: 형식 지정 텍스트 출
 력 ... 339
 FN18: SYSREAD: 시스템 데이터 읽
 기 ... 345
 FN19: PLC: PLC 로 값 전송 ... 353
 FN20: WAIT FOR: NC 및 PLC 동기
 화 ... 354
 FN23: CIRCLE DATA: 세 점에서 원 계
 산 ... 329
 FN24: CIRCLE DATA: 네 점에서 원 계
 산 ... 329
 FN26: 탭오픈: 자유롭게 정의 테이블 열
 기 ... 488
 FN27: TABWRITE: 자유 정의 테이블에
 쓰기 ... 489
 FN28: TABREAD: 자유 정의 테이블 읽
 기 ... 490
 FS, 작동 안전 ... 585
 FSELECT ... 261

G

GIF 파일, 열기 ... 149
 GOTO 를 사용한 프로그램 점프 ... 656

H

HTML 파일, 표시 ... 146

I

IGES 파일 ... 298
 INI 파일, 열기 ... 148
 iTNC 530 ... 76

J

JPG 파일, 열기 ... 149

L

L 블록 생성 ... 697
 LA(선행 연산) ... 399

M

M 기능

보조 기능 참조
 M91, M92 ... 388
 MOD 기능
 개요 ... 671
 선택 ... 670
 종료 ... 670

N

NC 및 PLC 동기화 ... 354
 NC 에러 메시지 ... 167, 168

P

PDF 뷰어 ... 145
 PLANE 기능
 재설정 ... 500
 PLC 및 NC 동기화 ... 354
 PNG 파일, 열기 ... 149
 Program Run
 실행 ... 654

Q

- Q 파라미터
 - Nonvolatile QR 파라미터 ... 320
 - 값을 PLC 로 전송 ... 353
 - 로컬 QL 파라미터 ... 320
 - 미리 지정됨 ... 371
 - 형식 없는 출력 ... 338
 - 형식이 지정된 출력 ... 339
 - 확인 ... 332
- Q 파라미터 프로그래밍 ... 320, 360
 - If-Then 조건 ... 330
 - 각도 기능들 ... 327
 - 기초 산수 기능 ... 325
 - 원 계산 ... 329
 - 추가기능 ... 333
 - 프로그래밍 참고사항 ... 322, 363
- QS 를 통한 변수 프로그램 호출 ... 470
- Q- 파라미터 프로그래밍
 - 프로그래밍 참고사항 ... 362, 364, 368, 370

S

- SPEC FCT ... 410
- STEP 파일 ... 298

T

- T 벡터 ... 536
- TCPM ... 521
 - 재설정 ... 524
- Test Run
 - 개요 ... 646
 - 속도 설정 ... 637
 - 특정 블록까지 ... 650
- TNC 소프트웨어, 업데이트 675
- TNCguide ... 172
- TNCremo ... 678
- TNCremoNT ... 678
- TXT 파일, 열기 ... 148

U

- USB 장치, 연결 / 제거 ... 153

W

- WMAT TAB ... 480

Z

- ZIP 보관 파일 ... 147
- ZIP 파일 ... 143, 144



HEIDENHAIN

DR. JOHANNES HEIDENHAIN GmbH

Dr.-Johannes-Heidenhain-Straße 5

83301 Traunreut, Germany

☎ +49 8669 31-0

FAX +49 8669 32-5061

E-mail: info@heidenhain.de

Technical support FAX +49 8669 32-1000

Measuring systems ☎ +49 8669 31-3104

E-mail: service.ms-support@heidenhain.de

TNC support ☎ +49 8669 31-3101

E-mail: service.nc-support@heidenhain.de

NC programming ☎ +49 8669 31-3103

E-mail: service.nc-pgm@heidenhain.de

PLC programming ☎ +49 8669 31-3102

E-mail: service.plc@heidenhain.de

Lathe controls ☎ +49 8669 31-3105

E-mail: service.lathe-support@heidenhain.de

www.heidenhain.de

HEIDENHAIN 터치 프로브

비생산적인 시간을 절감하고

정삭된 공작물의 치수 정밀도를 향상시킵니다.

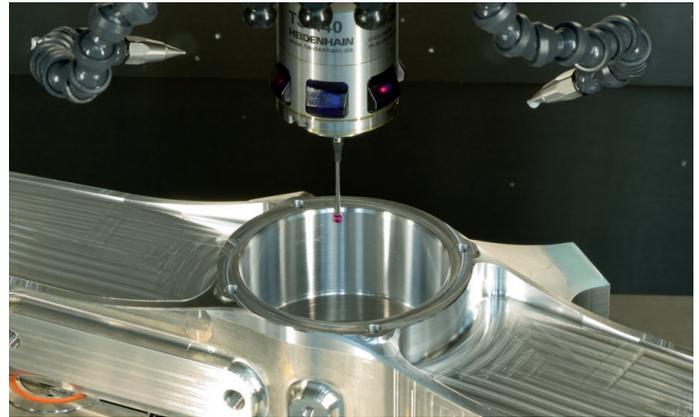
공작물 터치 프로브

TS 220 케이블을 통한 신호 전송

TS 440, TS 444 적외선 전송

TS 640, TS 740 적외선 전송

- 공작물 정렬
- 데이텀 설정
- 공작물 측정



공구 터치 프로브

TT 140 케이블을 통한 신호 전송

TT 449 적외선 전송

TL 비접촉식 레이저 시스템

- 공구 측정
- 마모 모니터링
- 공구 파손 탐지

