



HEIDENHAIN



TNC 620

Programarea manuală a
Klartext a utilizatorului

Software NC
81760x-17

Română (ro)
10/2022





Dispozitive de control și afișaje

Taste






Dacă utilizați un TNC 620 cu control tactil, puteți înlocui unele apăsări de taste cu gesturi.

Mai multe informații: "Operarea ecranului tactil", Pagina 553



Tastele de pe ecran

Tastă	Funcție
	Selectați configurația de ecran
	Comutați afișarea între modul de operare a mașinii, modul de programare și un al treilea desktop
	Taste soft pentru selectarea funcțiilor pe ecran
	Comutarea rândurilor de taste soft














Moduri de operare a mașinii

Tastă	Funcție
	Operare manuală
	Roată de mână electronică
	Poziționare cu introducere manuală de date
	Rulare program, Bloc unic
	Rulare program, Secvență integrală



Moduri de programare

Tastă	Funcție
	Programare
	Rulare test









Introducerea și editarea axelor de coordonate și a numerelor

Tastă	Funcție
 ... 	Selectați axele de coordonate sau introduceți-le în programul NC
 ... 	Numere
	Separator zecimal / Semn algebric invers
	Introducerea coordonatelor polare / Valori incrementale
	Programare parametru Q/ Stare parametru Q
	Capturarea poziției reale
	Salt peste întrebări, ștergere cuvinte
	Confirmare intrare și reluare dialog
	Încheiați blocul NC și opriți introducerea de date
	Ștergerea valorilor sau a mesajului de eroare
	Abandonare dialog, ștergere secțiuni de program











Funcții scule

Tastă	Funcție
	Definiți datele sculei în programul NC
	Apelare date sculă

Gestionarea programelor NC și a fișierelor, funcții control










Tastă	Funcție
	Selectați sau ștergeți programe NC sau fișiere, transfer extern de date
	Definire apelare program, selectare origine și tabele de puncte
	Selectare funcții MOD
	Afișare texte de asistență pentru mesaje de eroare NC, apelare TNCguide
	Afișare globală mesaje de eroare curente
	Afișează calculatorul
	Afișare funcții speciale
	Nealocat în prezent

Taste de navigare

Tastă	Funcție
 	Poziționați cursorul
	Accesați direct blocurile NC, ciclurile și funcțiile parametrilor
	Navigați la începutul programului sau al tabelului
	Navigați la sfârșitul programului sau al rândului din tabel
	Navigarea la pagina anterioară
	Navigarea la pagina următoare
	Selectarea următoarei file din formulare
 	Deplasarea în sus/jos cu un buton sau o casetă de dialog

Repetări de cicluri, subprograme și secțiuni de program

Programarea conturilor de trasee

Tastă	Funcție
	Apropierea și îndepărtarea de contur
	Programare contur liber FK
	Linie dreaptă
	Centru/Pol de cerc pentru coordonate polare
	Arc circular cu centru
	Arc circular cu rază
	Arc de cerc cu tranziție tangențială
 	Arc șanfren/rotunjire

Potențiometrul pentru viteza de avans și viteza broșei

Viteza de avans



Viteză broșă



Cuprins

1	Noțiuni fundamentale.....	29
2	Primii pași.....	45
3	Noțiuni fundamentale.....	63
4	Scule.....	121
5	Programare contururi.....	139
6	Asistență programare.....	193
7	Funcții auxiliare.....	227
8	Subprogramele și repetițiile de secțiuni de program.....	247
9	Programare parametri Q.....	271
10	Funcții speciale.....	369
11	Prelucrarea pe mai multe axe.....	443
12	Transfer de date din fișierele CAD.....	509
13	Mese mobile.....	535
14	Operarea ecranului tactil.....	553
15	Tabele și prezentări generale.....	567

1	Noțiuni fundamentale.....	29
1.1	Despre acest manual.....	30
1.2	Model, software și caracteristici control.....	32
	Opțiuni software.....	34
	Funcții noi în 81760x-17.....	39

2	Primii pași.....	45
2.1	Prezentare generală.....	46
2.2	Pornirea mașinii.....	47
	Confirmarea întreruperii alimentării cu energie și.....	47
2.3	Programarea primei piese.....	48
	Selectarea modului de operare.....	48
	Comenzile și afișajele importante.....	48
	Crearea unui program NC nou/gestionarea fișierelor.....	49
	Definirea unei piese de prelucrat brute.....	50
	Configurație program.....	51
	Programarea unui contur simplu.....	52
	Crearea unui program de ciclu.....	58

3	Noțiuni fundamentale.....	63
3.1	TNC 620.....	64
	HEIDENHAIN Klartext și DIN/ISO.....	64
	Compatibilitate.....	64
3.2	Unitatea de afișare vizuală și panoul de operare.....	65
	Ecran de afișare.....	65
	Setarea configurației ecranului.....	66
	Panou de operare.....	67
	Tastatura de pe ecran/monitor.....	69
3.3	Moduri de operare.....	71
	Operarea manuală și Roata de mână electronică.....	71
	Poziționarea cu Introducere manuală de date.....	71
	Programare.....	72
	Rulare test.....	72
	Rulare program, Secvență completă și Rulare program, Bloc unic.....	73
3.4	Noțiuni fundamentale despre NC.....	74
	Dispozitivele de codare a poziției și marcajele de referință.....	74
	Axele programabile.....	74
	Sisteme de referință.....	75
	Denumirea axelor la mașinile de frezat.....	86
	Coordonate polare.....	86
	Pozițiile absolute și incrementale ale piesei de prelucrat.....	87
	Selectarea presetării.....	88
3.5	Deschidere și introducere Programe NC.....	89
	Structura unui program NC în formatul Klartext HEIDENHAIN.....	89
	Definirea piesei brute: FORMĂ BRUTĂ.....	90
	Crearea unui nou program NC.....	95
	Programarea mișcărilor sculei în Klartext.....	96
	Capturarea poziției reale.....	98
	Editarea unui program NC.....	99
	Funcția de căutare a sistemului de control.....	103
3.6	Gestionar de fișiere.....	105
	Fișiere.....	105
	Afișarea fișierelor generate extern la sistemul de control.....	107
	Directoare.....	107
	Căi.....	107
	Prezentare generală: Funcțiile gestionarului de fișiere.....	108
	Apelarea Gestionarului de fișiere.....	109
	Selectarea driverelor, directoarelor și fișierelor.....	110
	Crearea unui director nou.....	112
	Crearea unui fișier nou.....	112

Copierea unui singur fișier.....	112
Copierea fișierelor într-un alt director.....	113
Copierea unui tabel.....	114
Copierea unui director.....	115
Selectarea unuia din ultimele fișiere selectate.....	115
Ștergerea unui fișier.....	116
Ștergerea unui director.....	116
Etichetarea fișierelor.....	117
Redenumirea unui fișier.....	118
Sortarea fișierelor.....	118
Funcții suplimentare.....	119

4	Scule.....	121
4.1	Introducerea datelor referitoare la sculă.....	122
	Viteză de avans F.....	122
	Viteza S a broșei.....	123
4.2	Datele sculei.....	124
	Cerințele pentru compensarea sculei.....	124
	Numărul sculei, numele sculei.....	124
	Lungimea sculei L.....	125
	Raza sculei R.....	126
	Valori delta pentru lungimi și raze.....	126
	Introducerea datelor sculei în programul NC.....	127
	Apelare date sculă.....	128
	Schimbarea sculei.....	131
4.3	Compensarea sculei.....	134
	Introducere.....	134
	Compensarea lungimii sculei.....	134
	Compensarea razei sculei.....	135

5	Programare contururi.....	139
5.1	Mișcările sculei.....	140
	Funcții de conturare.....	140
	Programare contur liber FK (opțiunea 19).....	140
	Funcție auxiliară M.....	140
	Subprogramele și repetițiile de secțiuni de program.....	141
	Programarea cu parametri Q.....	141
5.2	Noțiuni fundamentale despre funcțiile de conturare.....	142
	Programarea deplasărilor sculei și a prelucrării piesei de prelucrat.....	142
5.3	Apropierea și îndepărtarea de un contur.....	146
	Punct de pornire și punct final.....	146
	Prezentare generală: Tipuri de trasee pentru apropiere și îndepărtare de contur.....	148
	Poziții importante de apropiere și îndepărtare.....	149
	Apropierea în linie dreaptă cu conexiune tangențială: APPR LT.....	151
	Apropierea în linie dreaptă perpendicular pe primul punct de contur: APPR LN.....	151
	Apropierea pe un traseu circular cu conexiune tangențială: APPR CT.....	152
	Apropierea pe un traseu circular cu racordare tangențială de la o linie dreaptă la contur: APPR LCT.....	153
	Îndepărtarea în linie dreaptă cu conexiune tangențială: DEP LT.....	154
	Îndepărtarea în linie dreaptă perpendicular pe ultimul punct de contur: DEP LN.....	154
	Îndepărtare pe un traseu circular cu conectare tangențială: DEP CT.....	155
	Îndepărtarea pe un arc de cerc racordat tangențial la contur și o linie dreaptă: DEP LCT.....	155
5.4	Contururi de traseu – Coordonate carteziene.....	156
	Prezentarea generală a funcțiilor de conturare.....	156
	Linie dreaptă L.....	157
	Introducerea unui șanfren între două linii drepte.....	158
	Colțuri rotunjite RND.....	159
	Centrul cercului CC.....	160
	Arc circular C în jurul centrului cercului CC.....	161
	Arc circular CR cu rază fixă.....	163
	Arc circular CT cu tranziție tangențială.....	165
	Suprapunerea unei mișcări liniare pe un contur circular.....	166
	Exemplu: Deplasări liniare și șanfrenări cu coordonate carteziene.....	167
	Exemplu: Deplasări circulare cu coordonate carteziene.....	168
	Exemplu: Cerc complet cu coordonate carteziene.....	169
5.5	Contururi de traseu – Coordonate polare.....	170
	Prezentare generală.....	170
	Originea pentru coordonate polare: polul CC.....	170
	Linie dreaptă LP.....	171
	Traseu circular CP în jurul polului CC.....	172
	Cerc CT cu conexiune tangențială.....	172
	Suprafață elicoidală.....	173

Exemplu: Deplasare liniară cu coordonate polare.....	175
Exemplu: Suprafață elicoidală.....	176
5.6 Contururile traseului – programarea de contururi libere FK (opțiunea 19).....	177
Noțiuni fundamentale.....	177
Definirea planului de lucru.....	178
Grafică de programare FK.....	179
Inițierea dialogului FK.....	180
Pol pentru programare FK.....	180
Programarea liberă a liniilor drepte.....	181
Programarea liberă a traseelor circulare.....	182
Posibilități de intrare.....	183
Puncte auxiliare.....	186
Date relative.....	187
Exemplu: Programare FK 1.....	189
Exemplu: Programare FK 2.....	190
Exemplu: Programare FK 3.....	191

6	Asistență programare.....	193
6.1	Funcția GOTO.....	194
	Utilizarea tastei GOTO.....	194
6.2	Tastatura de pe ecran/monitor.....	196
	Introducerea de text cu tastatura de pe ecran:.....	196
6.3	Afișarea programelor NC.....	197
	Evidențierea sintaxei.....	197
	Bara de navigare.....	197
6.4	Adăugarea comentariilor.....	198
	Aplicație.....	198
	Introducerea comentariilor în timpul programării.....	198
	Inserarea comentariilor după introducerea programului.....	198
	Introducerea unui comentariu într-un bloc NC separat.....	198
	Convertirea unui bloc NC existent în comentariu.....	198
	Funcțiile pentru editarea unui comentariu.....	199
6.5	Editarea liberă a unui program NC.....	200
6.6	Omiterea blocurilor NC.....	201
	Introduceți o bară oblică (/).....	201
	Ștergeți bara oblică (/).....	201
6.7	Structurarea programelor NC.....	202
	Definiție și aplicații.....	202
	Afișarea ferestrei de structură a programului / Schimbarea ferestrei active.....	202
	Inserarea unui bloc de structurare în fereastra programului.....	203
	Selectarea blocurilor în fereastra de structură a programului.....	203
6.8	Calculator.....	204
	Utilizarea.....	204
6.9	Calculator pentru datele de așchiere.....	206
	Aplicație.....	206
	Lucrul cu tabelele cu date de așchiere.....	207
6.10	Programarea graficii.....	210
	Activarea și dezactivarea graficii de programare.....	210
	Generarea unui grafic pentru un program NC existent.....	211
	Afișarea numărului de bloc PORNIT/OPRIT.....	211
	Ștergerea graficului.....	211
	Afișarea liniilor grilei.....	212
	Mărirea sau reducerea detaliilor.....	212

6.11	Mesaje de eroare.....	213
	Afișarea erorilor.....	213
	Deschiderea ferestrei de erori.....	213
	Mesaje de eroare detaliate.....	214
	Tasta soft INFORMAȚII INTERNE.....	214
	Tasta soft GRUPARE.....	215
	Tasta soft ACTIVATI AUTOMATA.....	215
	Ștergerea erorilor.....	216
	Jurnalul de erori.....	217
	Jurnalul apăsărilor de taste.....	218
	Texte informative.....	219
	Salvarea fișierelor de service.....	219
	Închiderea ferestrei de erori.....	219
6.12	TNCguide: ajutor raportat la context.....	220
	Utilizare.....	220
	Utilizarea TNCguide.....	221
	Descărcarea fișierelor de asistență curente.....	225

7	Funcții auxiliare.....	227
7.1	Introducerea funcțiilor auxiliare M și STOP.....	228
	Elementelor de bază.....	228
7.2	Funcții auxiliare pentru inspecția de rulare a programului, broșă și lichidul de răcire.....	229
	Prezentare generală.....	229
7.3	Funcții auxiliare pentru intrările de coordonate.....	230
	Programarea coordonatelor cu referințe ale mașinii: M91/M92.....	230
	Deplasarea pe poziții într-un sistem de coordonate neînclinat cu un plan de lucru înclinat: M130.....	232
7.4	Funcții auxiliare pentru comportamentul căii.....	233
	Prelucrare în pași mici de contur: M97.....	233
	Prelucrarea colțurilor de contururi deschise: M98.....	234
	Factor de viteză de avans pentru mișcări de pătrundere: M103.....	235
	Viteză de avans în milimetri pe rotație a broșei: M136.....	236
	Viteza de avans pentru arce de cerc: M109/M110/M111.....	237
	Precalcularea contururilor compensate la nivel de rază (ANTICIPARE): M120 (opțiunea 21).....	238
	Suprapunerea poziționării cu roata de mână în timpul execuției programului: M118 (opțiunea 21)....	240
	Retragerea de la contur în direcția axei sculei: M140.....	241
	Oprirea monitorizării palpatorului: M141.....	243
	Ștergere rotație de bază: M143.....	243
	Ridicarea automată a sculei din contur la oprirea NC: M148.....	244
	Rotunjirea colțurilor: M197.....	245

8	Subprogramele și repetițiile de secțiuni de program.....	247
8.1	Etichetarea repetițiilor de subprograme și de secțiuni de programe.....	248
	Etichetă.....	248
8.2	Subprograme.....	249
	Secvența de operare.....	249
	Note de programare.....	249
	Programarea subprogramului.....	250
	Apelarea unui subprogram.....	250
8.3	Repetările unei secțiuni de program.....	251
	Eticheta.....	251
	Secvența de operare.....	251
	Note de programare.....	251
	Programarea unei repetări de secțiune de program.....	252
	Apelarea unei repetări de secțiune de program.....	252
8.4	Apelarea unui program NC extern.....	253
	Prezentare generală a tastelor soft.....	253
	Secvența de operare.....	254
	Note de programare.....	254
	Apelarea unui program NC extern.....	256
8.5	Tabele de puncte.....	258
	Crearea unui tabel de puncte.....	258
	Ascunderea punctelor unice pentru procesul de prelucrare.....	259
	Selectarea unui tabel de puncte în programul NC.....	260
	Utilizarea tabelelor de puncte.....	261
	Definiție.....	261
8.6	Imbricare.....	262
	Tipuri de imbricări.....	262
	Adâncime de grupare.....	262
	Subprogram în interiorul unui subprogram.....	263
	Repetarea repetărilor secțiunilor de program.....	264
	Repetarea unui subprogram.....	265
8.7	Exemple de programare.....	266
	Exemplu: Frezarea unui contur în mai multe avansuri.....	266
	Exemplu: Grupuri de găuri.....	267
	Exemplu: Grup de găuri cu mai multe scule.....	268

9	Programare parametri Q.....	271
9.1	Principiul și prezentarea generală a funcțiilor.....	272
	Tipuri de parametri Q.....	273
	Note de programare.....	275
	Apelarea funcțiilor parametrului Q.....	276
9.2	Familii de piese - Parametri Q în loc de valori numerice.....	277
	Aplicație.....	277
9.3	Descrierea conturilor cu funcții matematice.....	278
	Aplicație.....	278
	Prezentare generală.....	279
	Programarea operațiilor fundamentale.....	280
9.4	Funcții trigonometrice.....	282
	Definiții.....	282
	Programarea funcțiilor trigonometrice.....	282
9.5	Calcularea cercurilor.....	284
	Aplicație.....	284
9.6	Decizii dacă-atunci cu parametri Q.....	285
	Aplicație.....	285
	Prescurtări utilizate:.....	285
	Condiții salt.....	286
	Programarea deciziilor dacă-atunci.....	287
9.7	Introducerea directă a formulelor.....	288
	Introducerea formulelor.....	288
	Reguli de calcul.....	288
	Prezentare generală.....	290
	Exemplu: funcție trigonometrică.....	292
9.8	Verificarea și modificarea parametrilor Q.....	293
	Procedură.....	293
9.9	Funcții suplimentare.....	295
	Prezentare generală.....	295
	FN 14: ERROR ieșirea mesajelor de eroare.....	296
	FN 16: F-PRINT – Generare formatată conținând text și valori ale parametrilor Q.....	302
	FN 18: SYSREAD – Citirea datelor sistemului.....	312
	FN 19: PLC transferarea valorilor la PLC.....	312
	FN 20: WAIT FOR sincronizare NC și PLC.....	313
	FN 29: PLC transferarea valorilor la PLC.....	314
	FN 37: EXPORT.....	314
	FN 38: SEND – Trimitere informații de la programul NC.....	315

9.10 Parametri de șir.....	317
Funcții de procesare a șirurilor.....	317
Alocare parametri de tip șir.....	318
Concatenarea parametrilor de șir.....	319
Conversia unei valori numerice într-un parametru de șir.....	320
Copierea unui subșir dintr-un parametru șir.....	321
Citirea datelor sistemului.....	322
Conversia unui parametru de tip șir la o valoare numerică.....	323
Testarea unui parametru șir.....	324
Determinarea lungimii parametrului unui șir.....	325
Compararea ordinii lexicale a două șiruri alfanumerice.....	326
Citirea parametrilor mașinii.....	327
9.11 Parametrii Q preasignați.....	329
Valori de la PLC: Q100 la Q107.....	329
Rază sculă activă: Q108.....	329
Axa sculei: Q109.....	330
Starea broșei: Q110.....	330
Agentul de răcire pornit/oprit: Q111.....	330
Factorul de suprapunere: Q112.....	330
Unitatea de măsură din programul NC: Q113.....	331
Lungimea sculei: Q114.....	331
Rezultatul măsurării din ciclurile de palpate programabile: de la Q115 până la Q119.....	331
Parametrii Q Q115 și Q116 pentru măsurarea automată a sculei.....	332
Coordonatele calculate ale axelor rotative: de la Q120 până la Q122.....	332
Rezultate de măsurare din ciclurile de palpate.....	333
9.12 Accesarea tabelor cu instrucțiuni SQL.....	338
Introducere.....	338
Programarea comenzilor SQL.....	340
Prezentare generală a funcțiilor.....	341
SQL BIND.....	342
SQL EXECUTE.....	343
SQL FETCH.....	348
SQL UPDATE.....	350
SQL INSERT.....	352
SQL COMMIT.....	353
SQL ROLLBACK.....	355
SQL SELECT.....	357
Exemple.....	359
9.13 Exemple de programare.....	361
Exemplu: Rotunjirea unei valori.....	361
Exemplu: Elipsă.....	362
Exemplu: Cilindru concav prelucrat cu Freză sferică.....	364
Exemplu: Sferă convexă prelucrată cu freză frontală.....	366

10 Funcții speciale.....	369
10.1 Prezentare generală a funcțiilor speciale.....	370
Meniul principal pentru funcțiile speciale SPEC FCT.....	370
Meniul valorilor presetate ale programului.....	371
Meniul pentru funcții de prelucrare contur și puncte.....	371
Meniu pentru definirea diferitelor funcții Klartex.....	372
10.2 Mod funcție.....	373
Programare mod funcție.....	373
Setarea modului funcției.....	373
10.3 Lucrul cu axele paralele U, V și W.....	374
Prezentare generală.....	374
FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY.....	376
FUNCTION PARAXCOMP MOVE.....	378
Dezactivarea FUNCTION PARAXCOMP.....	380
FUNCTION PARAXMODE.....	381
Dezactivarea FUNCȚIEI PARAXMODE.....	383
Exemplu: Găurirea cu axa W.....	384
10.4 Prelucrare cu cinematica polară.....	385
Prezentare generală.....	385
Activarea FUNCȚIEI POLARKIN.....	386
Dezactivarea FUNCȚIEI POLARKIN.....	389
Exemplu: cicluri SL în cinematică polară.....	390
10.5 Funcții de fișier.....	392
Aplicație.....	392
Definirea funcțiilor fișier.....	392
DESCHIDERE FIȘIER.....	393
10.6 Funcții NC pentru transformarea coordonatelor.....	395
Prezentare generală.....	395
Decalare origine cu TRANS ORIGINE	395
Oglindirea TRANS MIRROR.....	397
Rotirile cu TRANS ROTATION.....	401
Scalarea cu TRANS SCALARE.....	402
Selectarea unei funcții TRANS.....	403
10.7 Modificarea presetărilor.....	404
Activarea unei presetări.....	404
Copierea unei presetări.....	405
Corectarea unei presetări.....	406
10.8 Tabel de origine.....	407
Aplicație.....	407

Descriere.....	407
Crearea unui tabel de origine.....	408
Deschiderea și editarea unui tabel de origine.....	408
Activarea tabelului de origine din programul NC.....	410
Activarea manuală a tabelului de origine.....	410
10.9 Tabel compensare.....	411
Aplicație.....	411
Tipuri de tabele de compensare.....	411
Crearea unui tabel de compensare.....	412
Activați tabelul de compensare.....	413
Editarea unui tabel de compensare în timpul rulării programului.....	414
10.10 Accesarea valorilor din tabel.....	415
Aplicație.....	415
Citirea unei valori din tabel.....	415
Scrierea unei valori în tabel.....	416
Adăugarea unei valori în tabel.....	418
10.11 Monitorizarea componentelor configurate ale mașinii (opțiunea 155).....	419
Aplicație.....	419
Începerea monitorizării.....	419
10.12 Definirea unui contor.....	420
Aplicație.....	420
Definirea FUNCTION COUNT.....	421
10.13 Crearea fișierelor text.....	422
Aplicație.....	422
Deschiderea și închiderea fișierelor text.....	422
Editarea textelor.....	423
Ștergerea și reinserarea caracterelor, cuvintelor și liniilor.....	423
Editarea blocurilor text.....	424
Găsirea porțiunilor de text.....	425
10.14 Tabelele liber definibile.....	426
Noțiuni fundamentale.....	426
Crearea unui tabel liber definibil.....	426
Editarea formatului de tabel.....	427
Comutarea între vizualizarea de tabel și cea de formular.....	429
FN 26: TABOPEN deschiderea unui tabel liber definibil.....	429
FN 27: TABWRITE scrierea într-un tabel liber definibil.....	430
FN 28: TABREAD citirea unui tabel liber definibil.....	432
Adaptarea formatului tabelului.....	433

10.15 Viteza în impulsuri a broșei FUNCTION S-PULSE.....	434
Programați viteza în impulsuri a broșei.....	434
Resetarea vitezei în impulsuri a broșei.....	436
10.16 Durata de temporizare – FUNCȚIA TEMPORIZARE AVANS.....	437
Programarea timpului de temporizare.....	437
Resetarea timpului de temporizare.....	438
10.17 Durata de temporizare – FUNCȚIA TEMPORIZARE.....	439
Programarea timpului de temporizare.....	439
10.18 Retrageră sculă la oprire NC: FUNCTION LIFTOFF.....	440
Programarea ridicării sculei cu FUNCTION LIFTOFF.....	440
Resetarea funcției de ridicare.....	442

11 Prelucrarea pe mai multe axe.....	443
11.1 Funcțiile pentru prelucrarea mai multor axe.....	444
11.2 Funcția PLAN: Înclinarea planului de lucru (opțiune software 8).....	445
Introducere.....	445
Prezentare generală.....	447
Definirea funcției PLAN.....	448
Afișare poziție.....	448
Resetarea funcției PLAN.....	449
Definirea planului de lucru cu unghiul spațial: PLAN SPAȚIAL.....	450
Definirea planului de lucru cu unghiul de proiecție: PLANE PROJECTED.....	453
Definind planul de lucru cu unghiul Euler: PLAN EULER.....	455
Definirea planului de lucru cu doi vectori: VECTOR PLAN.....	457
Definirea planului de prelucrare prin trei puncte: PUNCTE PLAN.....	459
Definirea planului de lucru prin intermediul unui singur unghi spațial incremental: PLAN RELATIV....	461
Înclinarea planului de lucru cu unghiul axial: PLAN AXIAL.....	462
Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN.....	464
Înclinare automată la poziție MUTARE/STRUNJIRE/STAȚIONARE.....	465
Selectia posibilităților de înclinare SYM (SEQ) +/-.....	468
Selectarea tipului de transformare.....	471
Înclinarea planului de lucru fără axele rotative.....	473
11.3 Prelucrare înclinată (opțiunea 9).....	474
Funcție.....	474
Prelucrare înclinată prin traversarea incrementală a unei axe rotative.....	474
Prelucrarea înclinată utilizând vectorii normali.....	475
11.4 Funcții auxiliare pentru axele rotative.....	476
Viteză de avans în mm/min pe axele rotative A, B, C: M116 (opțiunea 8).....	476
Avans cu traseu mai scurt pe axe rotative: M126.....	477
Reducerea afișării unei axe rotative la o valoare mai mică de 360°: M94.....	478
Menține poziția vârfului sculei pe durata poziționării axelor de înclinare (TCPM): M128 (opțiunea 9)	479
Selectarea axelor înclinate: M138.....	483
Compensarea cinematicii mașinii pentru pozițiile REALĂ/NOMINALĂ de la sfârșitul blocului: M144 (opțiunea 9).....	484
11.5 Compensarea unghiului de înclinare a sculei cu FUNCTION TCPM (opțiunea 9).....	485
Funcție.....	485
Definirea FUNCTION TCPM.....	486
Efectul asupra vitezei de avans programate.....	487
Interpretarea coordonatelor axei rotative programate.....	488
Interpolarea orientării între poziția de început și cea de sfârșit.....	489
Selectia unui punct de referință a sculei și a unui centru de rotație.....	490
Limitarea vitezei de avans a axei liniare.....	492
Resetarea FUNCȚIE TCPM.....	492

11.6 Compensarea tridimensională a sculei (opțiunea 9).....	493
Introducere.....	493
Suprimarea mesajelor de eroare cu supradimensionare pozitivă a sculei: M107.....	494
Definiția unui vector normalizat.....	495
Forme de scule admise.....	496
Utilizarea altor scule: Valori delta.....	496
Compensarea 3D fără TCPM.....	497
Frezarea frontală: Compensare 3D cu TCPM.....	498
Frezarea periferică: Compensarea razei 3-D cu TCPM și compensarea razei (RL/RR).....	500
Interpretarea traseului programat.....	502
11.7 Executarea programelor CAM.....	503
Din modelul 3-D în programul NC.....	503
Considerații necesare pentru configurarea post-procesorului.....	504
Rețineți următoarele specificații privind programarea CAM:.....	506
Posibilitățile de intervenție a utilizatorului pe sistemul de control.....	508
Controlul ADP al mișcării.....	508

12 Transfer de date din fișierele CAD.....	509
12.1 Configurația de ecran a vizualizatorului CAD.....	510
Elemente de bază pentru Vizualizatorul CAD.....	510
12.2 Import CAD (opțiunea 42).....	511
Aplicație.....	511
Utilizarea vizualizatorului CAD.....	512
Deschiderea fișierului CAD.....	512
Setări de bază.....	513
Setarea straturilor.....	515
Setarea unei presetări.....	516
Setarea originii.....	520
Selectarea și salvarea unui contur.....	523
Selectarea și salvarea pozițiilor de prelucrare.....	527
12.3 Generarea fișierelor STL cu Carioaj 3D (opțiunea 152).....	531
Poziționarea modelului 3D pentru prelucrarea pe suprafața din spate.....	533

13 Mese mobile.....	535
13.1 Gestionarea meselor mobile.....	536
Aplicație.....	536
Selectarea tabelului mesei mobile.....	540
Inserarea sau ștergerea coloanelor.....	540
Noțiuni fundamentale privind prelucrarea în funcție de sculă.....	541
13.2 Manager grupuri de procese (opțiunea 154).....	543
Aplicație.....	543
Elemente de bază.....	543
Deschiderea managerului de grupuri de procese.....	546
Crearea unei liste de joburi.....	548
Editarea unei liste de sarcini.....	550

14 Operarea ecranului tactil.....	553
14.1 Ecran/Monitor și funcționare.....	554
Ecran tactil.....	554
Panoul de operare.....	556
14.2 Gesturi.....	558
Prezentare generală a gesturilor posibile.....	558
Navigarea în tabel și în programele NC.....	559
Operarea simulării.....	560
Operarea vizualizatorului CAD.....	561

15 Tabele și prezentări generale.....	567
15.1 Date de sistem.....	568
Lista de funcții FN 18.....	568
Comparație: Funcțiile FN 18.....	606
15.2 Tabele de prezentare generală.....	610
Funcții auxiliare.....	610
Funcții utilizator.....	612

1

**Noțiuni
fundamentale**

1.1 Despre acest manual

Măsuri de siguranță

Respectați toate măsurile de siguranță indicate în acest document și în documentația furnizată de producătorul mașinii dvs.!

Atenționările reprezintă avertismente legate de utilizarea software-ului și dispozitivelor și oferă informații privind evitarea riscurilor.

Acestea sunt clasificate în funcție de gravitatea pericolelor și sunt împărțite în următoarele grupuri:

PERICOL

Indicația **Pericol** indică riscuri la adresa oamenilor. Dacă nu urmați instrucțiunile de evitare a acestor riscuri, **vor avea loc accidente soldate cu vătămări corporale grave sau chiar mortale.**

AVERTISMENT

Indicația **Avertisment** indică riscuri la adresa oamenilor. Dacă nu urmați instrucțiunile de evitare a acestor riscuri, **pot avea loc accidente soldate cu vătămări corporale grave sau deces.**

ATENȚIE

Indicația **Atenție** indică riscuri la adresa oamenilor. Dacă nu urmați instrucțiunile de evitare a acestor riscuri, **pot avea loc accidente soldate cu vătămări corporale minore sau moderate.**

ANUNȚ

Indicația **Anunț** indică riscuri la adresa bunurilor sau datelor. Dacă nu urmați instrucțiunile de evitare a acestor riscuri, **pot avea loc incidente ale căror consecințe nu implică vătămări corporale, cum ar fi pagubele materiale.**

Ordinea informațiilor în atenționări

Toate atenționările cuprind următoarele patru secțiuni:

- Cuvânt-semnal care indică gravitatea pericolului
- Tipul și sursa pericolului
- Consecințele ignorării pericolului de exemplu: „Există riscul de coliziune în timpul operațiilor de prelucrare ulterioare”
- Leșire – măsuri de prevenire a pericolului

Notele informative

Respectați notele informative furnizate în cadrul acestor instrucțiuni pentru a asigura funcționarea fiabilă și eficientă a software-ului. În cadrul acestor instrucțiuni, veți găsi următoarele note informative:



Simbolul „informații” indică un **sfat**.
Un sfat conține informații suplimentare sau complementare importante.



Acest simbol impune respectarea indicațiilor de siguranță ale producătorului mașinii. Simbolul face referire și la funcțiile specifice ale mașinii. Posibilele pericole pentru operator și mașină sunt descrise în manualul mașinii.



Simbolul „carte” indică un **referință încrucișată**.
Referința încrucișată duce la documente externe, cum ar fi documentația oferită de fabricant sau de alți furnizori.

Doriți să vizualizați modificările efectuate sau ați identificat erori?

Ne străduim continuu să ne îmbunătățim documentația pentru dvs. Vă rugăm să ne susțineți prin trimiterea solicitărilor dvs. la următoarea adresă de e-mail:

tnc-userdoc@heidenhain.de

1.2 Model, software și caracteristici control

Acest manual descrie funcțiile de programare oferite de sistemele de control, începând cu următoarele versiuni software NC.



HEIDENHAIN a simplificat schema versiunii, începând cu versiunea 16 a software-ului NC:

- Perioada de publicare determină numărul versiunii.
- Toate modelele de control ale unei perioade de publicare au același număr de versiune.
- Numărul de versiune al stațiilor de programare corespunde numărului de versiune al software-ului NC.

Model control	Versiune software NC
TNC 620	817600-17
TNC 620 E	817601-17
TNC 620 Stația de programare	817605-17

Sufixul E indică versiunea de export a controlului. Următoarea opțiune software este indisponibilă sau este disponibilă numai într-o măsură limitată în versiunea pentru export:

- Set de funcții avansate 2 (opțiunea 9) limitat la interpolarea cu patru axe

Producătorul mașinii unelte adaptează caracteristicile utilizabile ale sistemului de control la mașina sa, configurând parametrii corespunzători ai mașinii. Este posibil ca unele funcții descrise în acest manual să nu se regăsească printre caracteristicile oferite de control pentru mașina uneltă.

Funcțiile de control care ar putea să nu fie disponibile pentru mașina dvs. includ:

- Măsurare sculă cu TT

Pentru a afla despre caracteristicile reale ale mașinii dvs., vă rugăm să contactați fabricantul mașinii.

Majoritatea producătorilor de mașini, ca și HEIDENHAIN, oferă cursuri de programare pentru dispozitivele de control HEIDENHAIN. Participarea la unul dintre aceste cursuri este recomandată pentru a vă familiariza cu funcțiile dispozitivului de control.



Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare:

Toate funcțiile furnizate de ciclurile de prelucrare sunt descrise în Manualul de utilizare pentru **Programarea ciclurilor de prelucrare**. Contactați HEIDENHAIN dacă aveți nevoie de acest manual de utilizare.
ID: 1303427-xx

**Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de măsurare pentru piese de prelucrat și scule:**

Toate funcțiile furnizate de ciclurile palpatorului sunt descrise în Manualul de utilizare pentru **programarea ciclurilor de măsurare pentru piese de prelucrat și scule**. Contactați HEIDENHAIN dacă aveți nevoie de acest manual de utilizare.
ID: 1303431-xx

**Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC:**

Toate informațiile privind configurarea mașinii și testarea și executarea programelor NC sunt incluse în Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**. Contactați HEIDENHAIN dacă aveți nevoie de acest manual de utilizare.
ID: 1263172-xx

Funcții avansate de programare (opțiunea 19)

Cicluri fixe:

- Ciocănire, alezare, perforare, zencuire, centrare
 - Frezare filete interne și externe
 - Frezarea de buzunare dreptunghiulare și circulare și știfturi
 - Verificarea suprafețelor plane și oblice
 - Frezarea canalelor drepte și circulare
 - Modele de puncte circulare și liniare
 - Urmă contur, buzunar contur, contur canal trohoidal
 - Gravare
 - Pot fi integrate cicluri OEM (cicluri speciale dezvoltate de producătorul mașinii-unelte)
-

Funcții grafice avansate (opțiunea 20)

Funcții grafice extinse**Grafice de verificare program, grafice de rulare program**

- Vizualizare în plan
 - Proiecție în trei planuri
 - Vizualizare 3-D
-

Set de funcții avansate 3 (opțiunea 21)

Grupul 3 de funcții extinse**Compensare sculă:**

M120: Contur cu rază compensată anticipată până la 99 blocuri NC (ANTICIPARE)

Prelucrare 3-D:

M118: Suprapunere poziționare roată de mână în timpul rulării programului

Import CAD (opțiunea 42)

Import CAD

- Compatibilitatea cu DXF, STEP și IGES
 - Adoptarea conturilor și modelelor de puncte
 - Specificare simplă și convenabilă a presetărilor
 - Selectarea caracteristicilor grafice ale secțiunilor de contur din programe conversaționale
-

KinematicsOpt (opțiunea 48)

Optimizarea cinematicii mașinii

- Backup/restaurare cinematice active
 - Testare cinematice active
 - Optimizare cinematice active
-

Server OPC UA NC (de la 1 la 6) (opțiunile 56-61)

Interfață standardizată

Serverul OPC UA NC oferă o interfață standardizată (**OPC UA**) pentru acces extern la date și funcțiile de comandă.

Aceste opțiuni de software vă permit să creați până la șase conexiuni de client paralele

Gestionarea extinsă a sculelor (opțiunea 93)

Gestionarea extinsă a sculelor	Extinderea pe baza Python a gestionarului de scule <ul style="list-style-type: none"> ■ Secvență de utilizare specifică programului sau specifică mesei mobile pentru toate sculele ■ Listă de scule specifică programului sau specifică mesei mobile pentru toate sculele
---------------------------------------	--

Remote Desktop Manager (opțiunea 133)

Operarea de la distanță a computere- lor externe	<ul style="list-style-type: none"> ■ Windows pe un computer separat ■ Încorporată în interfața sistemului de control
---	--

Compensare interferență – CTC (opțiunea 141)

Compensarea cuplărilor axelor	<ul style="list-style-type: none"> ■ Determinarea deviației poziției cauzate dinamic prin accelerarea axei ■ Compensarea TCP (Tool Center Point – Centrul sculei)
--------------------------------------	--

Controlul adaptabil al poziției – PAC (opțiunea 142)

Controlul adaptabil al poziției	<ul style="list-style-type: none"> ■ Adaptarea parametrilor de control în funcție de poziția axelor în spațiul de lucru ■ Adaptarea parametrilor de control în funcție de viteza sau accelerația unei axe
--	---

Controlul adaptabil al încărcării – LAC (opțiunea 143)

Controlul adaptabil al încărcării	<ul style="list-style-type: none"> ■ Determinarea automată a greutateii și a forțelor de frecare ale piesei de prelucrat ■ Adaptarea parametrilor de control în funcție de masa efectivă a piesei de prelucrat
--	--

Controlul activ al vibrațiilor – ACC (opțiunea nr. 145)

Controlul activ al vibrațiilor	Funcție complet automată pentru controlul vibrațiilor în timpul prelucrării
---------------------------------------	---

Controlul vibrațiilor mașinii – MVC (opțiunea 146)

Amortizarea vibrațiilor pentru mașini	Amortizarea oscilațiilor mașinii pentru îmbunătățirea calității suprafeței piesei de prelucrat prin următoarele funcții: <ul style="list-style-type: none"> ■ Amortizare activă a vibrațiilor (AVD) ■ Controlul modelării frecvenței (FSC)
--	--

Optimizator de modele CAD (opțiunea 152)

Optimizarea modelelor CAD	Transformarea și optimizarea modelelor CAD <ul style="list-style-type: none"> ■ Dispozitive prindere ■ Piesa brută de lucru ■ Piesă finisată
----------------------------------	---

Gestionare grupuri de procese (opțiunea 154)

Managerul de grupuri de procese	Planificarea comenzilor de producție
--	--------------------------------------

Monitorizare componente (opțiunea 155)

Monitorizarea componentelor fără senzori externi	Monitorizarea componentelor configurate ale mașinii pentru detectarea supraîncărcării
---	---

Opt. frezare contur (opțiunea 167)

Cicluri de contur optimizate	Cicluri pentru prelucrarea oricăror buzunare și insule folosind frezarea trohoidală
-------------------------------------	---

Sunt disponibile opțiuni suplimentare

HEIDENHAIN oferă îmbunătățiri de componente și opțiuni de software suplimentare care pot fi configurate și implementate numai de către producătorul mașinii dvs. Este inclusă, de exemplu, siguranța funcțională (FS).

Pentru mai multe informații, consultați documentația producătorului mașinii dvs. sau broșura HEIDENHAIN numită **Opțiuni și accesorii**.

ID: 827222-xx

**Manual de utilizare VTC**

Toate funcțiile software-ului pentru sistemul de inspecție vizuală VT 121 sunt descrise în **Manualul de utilizare VTC**. Contactați HEIDENHAIN dacă aveți nevoie de o copie a acestui Manual de utilizare.

ID: 1322445-xx

Locul de funcționare destinat

Sistemul de control este conform cu limitele pentru dispozitive de clasă A în conformitate cu specificațiile din EN 55022 și este destinat în principal utilizării în zone industriale.

Informații legale

Software-ul sistemului de control conține software open-source, supus unor termeni de utilizare speciali. Acești termeni speciali de utilizare au prioritate.

Pentru a apela mai multe informații privind sistemul de control:

- ▶ Apăsați tasta **MOD**
- ▶ Selectați grupul **Informații generale** în meniul MOD
- ▶ Selectați funcția MOD **Informații licență**

În plus, software-ul sistemului de control conține biblioteci binare ale software-ului **OPC UA** de la Softing Industrial Automation GmbH. Pentru aceste biblioteci, se vor aplica în plus și preferențial termenii de utilizare conveniți între HEIDENHAIN și Softing Industrial Automation GmbH.

La utilizarea serverului OPC UA NC sau a serverului DNC, puteți să influențați comportamentul sistemului de control. Prin urmare, înainte de a utiliza aceste interfețe în scopuri productive, verificați dacă sistemul de control poate fi utilizat în continuare fără defecțiuni sau reduceri ale performanței. Producătorul software-ului care utilizează aceste interfețe de comunicare este responsabil pentru rularea testelor asupra sistemului.

Funcții noi în 81760x-17



Prezentarea generală a funcțiilor software noi și modificate

Mai multe informații despre versiunile anterioare de software sunt prezentate în documentația **Prezentarea generală a funcțiilor software noi și modificate**. Contactați HEIDENHAIN dacă aveți nevoie de această documentație.

ID: 1322094-xx

- Funcțiile **FN 18: SYSREAD (ISO: D18)** au fost extinse:
 - **FN 18: SYSREAD (D18) ID610 NR49**: Mod de reducere a filtrului la o axă (**IDX**) pentru **M120**
 - **FN 18: SYSREAD (D18) ID780**: Informații despre scula de rectificare actuală
 - **NR60**: Metodă de compensare activă în coloana **COR_TYPE**
 - **NR61**: Ungھی de înclinare al sculei de îndreptare
 - **FN 18: SYSREAD (D18) ID950 NR48**: Valoare din coloana **R_TIP** din tabelul de scule pentru scula actuală
 - **FN 18: SYSREAD (D18) ID11031 NR101**: Numele fișierului-jurnal din Ciclul **238 VERIF. CONDITII MASINA**

Mai multe informații: "Date de sistem", Pagina 568

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

- Controlul vizual al configurării (VSC) (opțiunea software 136) nu mai este disponibilă.
- Au fost adăugate următoarele tipuri de scule:
 - **Freză frontală, MILL_FACE**
 - **Freza ptr. șanfren, MILL_CHAMFER**
- Definiți un ID pentru baza de date a sculei în coloana **DB_ID** a tabelului de scule. Într-o bază de date de scule pentru toate mașinile puteți identifica scule cu ID-uri unice în baza de date (de ex. într-un atelier). Acest lucru vă permite să coordonați mai ușor sculele de la mai multe mașini.

- Definiți raza la vârful sculei în coloana **R_TIP** a tabelului de scule.
- Definiți forma tijei în coloana **TIJĂ** a tabelului palpatorului. Definiți o tijă în formă de L selectând **TIP L**.
 - **Piatră de rectificat cu corectură, COR_TYPE_GRINDTOOL**
Îndepărtarea acumulărilor de pe scula de rectificare
 - **Sculă de tăiere piatră cu uzură, COR_TYPE_DRESSTOOL**
Îndepărtarea acumulărilor de pe scula de îndreptare
- A fost adăugat un link la funcția HEROS **Certificate și chei** în funcția MOD **Acces extern** . Această funcție poate fi folosită pentru a defini setări pentru conexiuni sigure prin SSH.
- **Serverul OPC UA NC** le permite aplicațiilor clientului să acceseze datele sculei din sistemul de control. Puteți citi și scrie datele sculelor.

Funcții modificate în 81760x-16

- Puteți folosi funcțiile **TABDATA** pentru acces la citirea și scrierea tabelului de presetări.
Mai multe informații: "Accesarea valorilor din tabel ",
Pagina 415
- **CAD-Viewer** a fost îmbunătățit:
 - La nivel intern, **CAD-Viewer** utilizează întotdeauna mm pentru calculele sale. Dacă selectați inch ca unitate de măsură, **CAD-Viewer** va converti toate valorile în inch.
 - Pictograma **Afișarea bară laterală** mărește fereastra Bara laterală la jumătate din dimensiunea ecranului.
 - Sistemul de control arată întotdeauna coordonatele **X, Y și Z** în fereastra cu Informații despre elemente. În modul 2D, sistemul de control dezactivează coordonata Z.
 - **CAD-Viewer**
 - Puteți salva informațiile despre presetarea piesei de prelucrat și data piesei de prelucrat într-un fișier sau în memoria de copiere fără a fi nevoie să recurgeți la importul CAD (opțiunea software 42).
- **Mai multe informații:** "Transfer de date din fișierele CAD",
Pagina 509

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

- Simularea ia în calcul următoarele coloane ale tabelului de scule:
 - **R_TIP**
 - **LU**
 - **RN**
- Sistemul de control ia în calcul următoarele funcții NC în modul de operare **Rulare test**.
 - **FN 27: TABWRITE (DIN/ISO: D27)**
 - **FIȘIER FUNCȚII**
 - **FUNCȚIA TEMPORIZARE AVANS**
- Producătorul mașinii poate defini până la 20 de componente de monitorizat de către sistemul de control prin intermediul monitorizării componentelor.
- Dacă este activă o roată de mână, sistemul de control arată viteza de avans de prelucrare pe afișaj în timpul rulării programului. Dacă se mișcă doar axa selectată în prezent, sistemul de control arată viteza de avans a axei.
- Pentru scule de rectificare de tip **Piatră oală, GRIND_T**, puteți edita parametrul **ALFA**.
- Valoarea minimă de completat în coloana **FMAX** din tabelul palpatorului s-a schimbat de la -9999 la +10.
- Intervalul maxim de completat pentru coloanele **LTOL** și **RTOL** din tabelul de scule a fost mărit. Intervalul anterior era 0 mm până la 0,9999 mm; intervalul nou este 0 mm până la 5 mm.
- Intervalul maxim de completat pentru coloanele **LBREAK** și **RBREAK** din tabelul de scule a fost mărit. Intervalul anterior era 0 mm până la 0,9999 mm; intervalul nou este 0 mm până la 9 mm.
- Sistemul de control nu mai acceptă stația de operare suplimentară ITC 750.

- Instrumentul HEROS **Dispersare** a fost eliminat.
- În fereastra **Certificate și chei** puteți selecta un fișier cu chei SSH publice suplimentare în zona **Fișier cod SSH administrat extern**. Acest lucru vă permite să utilizați cheile SSH fără a fi nevoie să le transmiteți către sistemul de control.
- Puteți importa și exporta configurațiile existente ale rețelei în fereastra **Setări de rețea**.
- Producătorul mașinii utilizează parametrii mașinii **allowUnsecureLsv2** (nr. 135401) și **allowUnsecureRpc** (nr. 135402) pentru a defini dacă sistemul de control dezactivează conexiunile LSV2 sau RPC nesecurizate, chiar dacă gestionarea utilizatorilor nu este activă. Acești parametri ai mașinii sunt incluși în obiectul de date **CfgDncAllowUnsecur** (135400).

Când detectează o conexiune nesigură, sistemul de control afișează o înștiințare suplimentară.

Funcții de ciclu noi în 81760x-17

Informații suplimentare: manual de utilizare pentru **Programarea ciclurilor de măsurare pentru piese de prelucrat și scule**

- **Ciclul 1416 TASTARE PUNCT INTERSECTARE (ISO: G1416)**
Acest ciclu vă permite să determinați intersecția a două muchii. Ciclul necesită un total de patru puncte de palpăre și două poziții per muchie. Puteți folosi ciclul în cele trei planuri ale obiectului – **XY, XZ și YZ**.
- **Ciclul 1404 TASTATI BOSAJ / PANA (ISO: G1404)**
Acest ciclu determină centrul și lățimea unui canal sau a unei borduri. Sistemul de control palpează două puncte opuse de palpăre. Mai puteți defini și o rotire pentru canal sau bordură.
- **Ciclul 1430 TASTARE POZITIE SUBTAIERE (ISO: G1430)**
Acest ciclu determină o singură poziție cu o tijă în formă de L. Sistemul de control poate palpa degajări datorită formei tijei.
- **Ciclul 1434 TASTATI BOSAJ / PANA SUBTAIERE (ISO: G1434)**
Acest ciclu determină centrul și lățimea unui canal sau a unei borduri cu o tijă în formă de L. Sistemul de control poate palpa degajări datorită formei tijei. Sistemul de control palpează două puncte opuse de palpăre.

Funcții de ciclu modificate în 81760x-17

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **programarea ciclurilor de prelucrare**

- Ciclul **277 OCM SANFRENARE** (ISO: **G277**, opțiunea 167) monitorizează deteriorarea conturului la bază care a fost provocată de vârful sculei. Acest vârf al sculei rezultă din raza **R**, raza de la vârful sculei **R_TIP** și unghiul la vârf **UNGHI T**.
- Următoarele cicluri iau în calcul funcțiile auxiliare **M109** și **M110**:
 - Ciclul **22 DALUIRE** (ISO: G122, opțiunea 19)
 - Ciclul **23 FINISARE PROFUNZIME** (ISO: G123, opțiunea 19)
 - Ciclul **24 FINISARE LATERALA** (ISO: G124, opțiunea 19)
 - Ciclul **25 URMA CONTUR** (ISO: G125, opțiunea 19)
 - Ciclul **275 TROCHOIDAL SLOT** (ISO: G275, opțiunea 19)
 - Ciclul **276 TRASEU CONTUR 3D** (ISO: G276, opțiunea 19)
 - Ciclul **274 FINIS. LATERALA OCM** (ISO: G274, opțiunea 167)
 - Ciclul **277 OCM SANFRENARE** (ISO: G277, opțiunea 167)

Informații suplimentare: manual de utilizare pentru **Programarea ciclurilor de măsurare pentru piese de prelucrat și scule**

- Jurnalul Ciclurilor **451 MASURARE CINEMATICA** (ISO: **G451**) și **452 PRESETARE COMPENSARE** (ISO: **G452**, opțiunea 48) conține diagrame cu erorile măsurate și optimizate ale pozițiilor de măsurare individuale.
- Ciclul **453 GRILA CINEMATICA** (ISO: **G453**, opțiunea 48) vă permite să folosiți modul **Q406=0** chiar și fără KinematicsComp (opțiune software 52).
- Ciclul **460 CALIBRARE TS LA BILA** (ISO: **G460**) determină raza și, dacă este necesar, lungimea, abaterea centrului și unghiul broșei unei tije în formă de L.
- Ciclurile **444 TASTARE 3D** (ISO: **G444**) și **14xx** acceptă palparea cu o tijă în formă de L.

2

Primii pași

2.1 Prezentare generală

Acest capitol are rolul de a vă ajuta să învățați rapid să utilizați cele mai importante proceduri din sistemul de control. Pentru informații suplimentare despre o anumită temă, consultați secțiunea la care se face referire în text.

Acest capitol acoperă următoarele teme:

- Pornirea mașinii
- Programarea piesei de prelucrat



Următoarele teme sunt acoperite în Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC:

- Pornirea mașinii
- Testarea grafică a piesei de prelucrat
- Configurarea sculelor
- Configurarea piesei de prelucrat
- Prelucrarea piesei de prelucrat

2.2 Pornirea mașinii

Confirmarea întreruperii alimentării cu energie și

PERICOL

Atenție: pericol pentru utilizator!

Mașinile și componentele mașinii prezintă întotdeauna pericole mecanice. Câmpurile electrice, magnetice sau electromagnetice sunt deosebit de periculoase pentru persoanele cu stimuloare sau implanturi cardiace. Pornirea mașinii cauzează pericole!

- ▶ Citiți și urmați manualul mașinii
- ▶ Citiți și urmați precauțiile de siguranță și simbolurile de siguranță
- ▶ Utilizați dispozitivele de siguranță



Consultați manualul mașinii.

Pornirea mașinii și traversarea punctelor de referință pot varia în funcție de mașina-unealtă.

Pentru a porni mașina, procedați după cum urmează:

- ▶ Porniți alimentarea electrică a sistemului de control și a mașinii
- > Sistemul de control pornește sistemul de operare. Acest proces poate dura câteva minute.
- > Sistemul de control va afișa apoi mesajul „Alimentare cu energie întreruptă” în antetul de pe ecran.

CE

- ▶ Apăsați tasta **CE**
- > Sistemul de control compilează programul PLC.

I

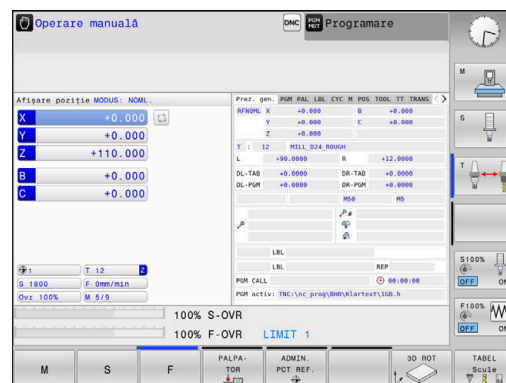
- ▶ Porniți tensiunea de control a mașinii
- > Sistemul de control se află în modul **Operare manuală**.



În funcție de mașină, poate fi necesar să efectuați și alte acțiuni pentru a executa programe NC.

Informații suplimentare despre această temă

- Porniți mașina
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC



2.3 Programarea primei piese

Selectarea modului de operare

Puteți scrie programe NC numai în modul de operare **Programare**:








- ▶ Apăsați tasta modului de operare
- > Sistemul de control comută la modul de operare **Programare**.

Informații suplimentare despre această temă

- Moduri de operare
Mai multe informații: "Programare", Pagina 72

Comenzile și afișajele importante

Tastă	Funcții pentru ghidarea conversațională
	Confirmare înregistrare și activare fereastră de dialog următoare
	Ignorați întrebarea din dialog
	Terminați imediat dialogul
	Abandonați dialogul, renunțați la înregistrări
	Taste soft pe ecran, cu ajutorul cărora selectați funcțiile adecvate stării active de operare

Informații suplimentare despre această temă

- Scrierea și editarea programelor NC:
Mai multe informații: "Editarea unui program NC", Pagina 99
- Prezentare generală a tastelor
Mai multe informații: "Dispozitive de control și afișaje", Pagina 2

Crearea unui program NC nou/gestionarea fișierelor

Pentru a crea un program NC nou, procedați după cum urmează:

PGM
MGT

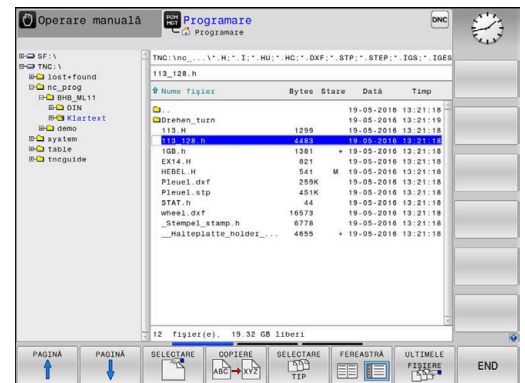
- ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**
- ▶ Sistemul de control deschide gestionarul de fișiere.
Gestionarul de fișiere al sistemului de control este structurat foarte similar cu gestionarul de fișiere de pe un PC cu Windows Explorer. Gestionarul de fișiere vă permite să gestionați datele din memoria internă a sistemului de control.
- ▶ Selectați un folder
- ▶ Introduceți numele de fișier dorit cu extensia **.H**

ENT

- ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control vă solicită să indicați unitatea de măsură pentru noul program NC.

MM

- ▶ Apăsați tasta soft a unității de măsură dorite: **MM** sau **INCH**



Sistemul de control generează automat primul și ultimul bloc NC al programului NC. Nu veți putea modifica aceste blocuri NC ulterior.

Informații suplimentare despre această temă

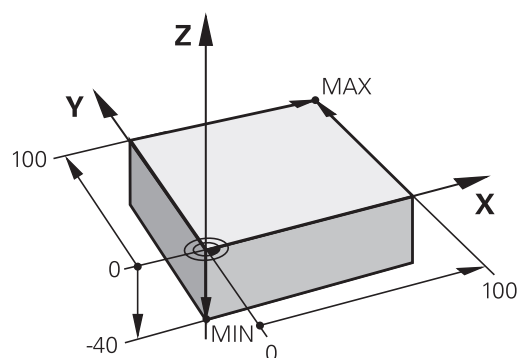
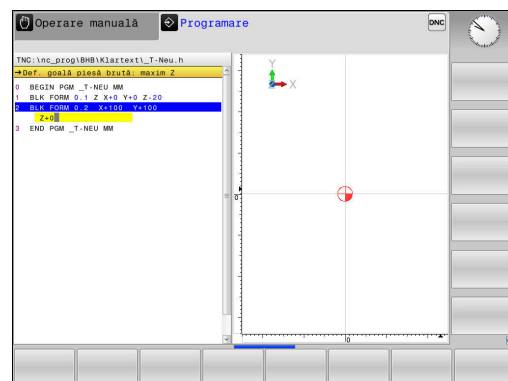
- Gestionar de fișiere
Mai multe informații: "Gestionar de fișiere", Pagina 105
- Crearea unui nou program NC
Mai multe informații: "Deschidere și introducere Programe NC", Pagina 89

Definirea unei piese de prelucrat brute

După ce ați deschis un program NC nou, puteți defini o piesă brută de prelucrat. Puteți defini un cuboid prin introducerea punctelor MIN și MAX relativ la presetarea selectată.

După ce ați selectat forma dorită pentru piesa brută cu tasta soft corespunzătoare, controlul inițiază automat procesul de definiție al piesei brute de prelucrat și vă solicită să introduceți datele necesare. Pentru a defini o piesă brută de prelucrat de formă cuboidă, procedați după cum urmează:

- ▶ Apăsati pe tasta soft pentru forma dorită a piesei brute de prelucrat
- ▶ **Plan de lucru în grafic: XY:** Introduceți axa broșei active. Z este salvată ca setare implicită. Acceptați cu tasta **ENT**
- ▶ **Def. goală piesă brută: minim X:** introduceți cea mai mică coordonată X a piesei brute de prelucrat raportată la presetare (de ex., 0) și confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Def. goală piesă brută: minim Y:** introduceți cea mai mică coordonată Y a piesei brute de prelucrat raportată la presetare (de ex., 0) și confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Def. goală piesă brută: minim Z:** introduceți cea mai mică coordonată Z a piesei brute de prelucrat raportată la presetare (de ex., -40) și confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Def. goală piesă brută: maxim X:** introduceți cea mai mare coordonată X a piesei brute de prelucrat raportată la presetare (de ex., 100) și confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Def. goală piesă brută: maxim Y:** introduceți cea mai mare coordonată Y a piesei brute de prelucrat raportată la presetare (de ex. 100) și confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Def. goală piesă brută: maxim Z:** introduceți cea mai mare coordonată Z a piesei brute de prelucrat raportată la presetare (de ex. 0) și confirmați cu tasta **ENT**
- Sistemul de control închide fereastra de dialog.



Gama completă de funcții a sistemului de control este disponibilă numai dacă este utilizată axa sculei **Z** (de ex., **PATTERN DEF**).

Utilizarea restricționată a axelor sculei **X** și **Y** este posibilă când este pregătită și configurată de către producătorul mașinii.

Exemplu

```
0 BEGIN PGM NEW MM
```

```
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20
```

```
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0
```

```
3 END PGM NEW MM
```

Informații suplimentare despre această temă

- Definire piesă de prelucrat brută
Mai multe informații: "Crearea unui nou program NC", Pagina 95

Configurație program

Programele NC trebuie structurate consecvent în mod similar. Astfel se facilitează găsirea mai rapidă a locului, se accelerează programarea și se reduc erorile.

Configurație de program recomandată pentru prelucrarea simplă, convențională a conturilor

Exemplu

0 BEGIN PGM BSPCONT MM
1 BLK FORM 0.1 Z X... Y... Z...
2 BLK FORM 0.2 X... Y... Z...
3 TOOL CALL 5 Z S5000
4 L Z+250 R0 FMAX M3
5 L X... Y... R0 FMAX
6 L Z+10 R0 F3000 M8
7 APPR ... X... Y...RL F500
...
16 DEP ... X... Y... F3000 M9
17 L Z+250 R0 FMAX M2
18 END PGM BSPCONT MM

- 1 Apelați scula, definiți axa sculei
- 2 Retrageră sculă; pornire broșă
- 3 Prepoziționați scula în planul de prelucrare lângă punctul de pornire a conturului
- 4 Prepoziționați scula de-a lungul axei acesteia, deasupra piesei de prelucrat, sau prepoziționați scula direct la adâncimea de așchiere și porniți agentul de răcire după cum este necesar
- 5 Apropierea de contur
- 6 Prelucrarea conturului
- 7 Îndepărtarea de contur
- 8 Retrageți scula, terminați programul NC

Informații suplimentare despre această temă

- Programare contur
Mai multe informații: "Programarea deplasărilor sculei și a prelucrării piesei de prelucrat", Pagina 142

Configurație de program recomandată pentru programele cu cicluri simple

Exemplu

0 BEGIN PGM BSBCYC MM
1 BLK FORM 0.1 Z X... Y... Z...
2 BLK FORM 0.2 X... Y... Z...
3 TOOL CALL 5 Z S5000
4 L Z+250 R0 FMAX M3
5 PATTERN DEF POS1(X... Y... Z...) ...
6 CYCL DEF...
7 CYCL CALL PAT FMAX M8
8 L Z+250 R0 FMAX M2
9 END PGM BSBCYC MM

- 1 Apelați scula, definiți axa sculei
- 2 Retrageră sculă; pornire broșă
- 3 Definiți pozițiile de prelucrare
- 4 Definiți ciclul de prelucrare
- 5 Apelați ciclul, porniți agentul de răcire
- 6 Retrageți scula, terminați programul NC

Informații suplimentare despre această temă

- Programarea ciclului
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare

Programarea unui contur simplu

Să presupunem că doriți să frezați o singură dată de-a lungul conturului indicat în dreapta, la o adâncime de 5 mm. Ați definit deja piesa brută de prelucrat.

După ce ați deschis un bloc NC cu o tastă funcțională, controlul vă va solicita să introduceți toate datele în antet, folosind casete text de dialog.

Pentru programarea conturului, procedați după cum urmează:

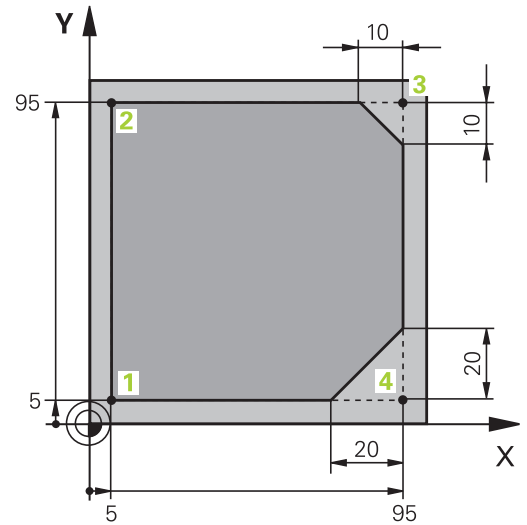
Apelați scula

- TOOL CALL** ▶ Apăsați tasta **TOOL CALL**
- ▶ Introduceți datele sculei, de ex., scula nr. 16
- ENT** ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ENT** ▶ Confirmați axa sculei **Z** cu tasta **ENT**
- ▶ Introduceți turația broșei (de ex., 6500)
- END** ▶ Apăsați tasta **END**
- ▶ Sistemul de control finalizează blocul NC.










Gama completă de funcții a sistemului de control este disponibilă numai dacă este utilizată axa sculei **Z** (de ex., **PATTERN DEF**).

Utilizarea restricționată a axelor sculei **X** și **Y** este posibilă când este pregătită și configurată de către producătorul mașinii.







**Retrageți scula**

- L** ▶ Apăsați tasta **L**.
- Z** ▶ Apăsați pe tasta axei **Z**
- ▶ Introduceți valoarea pentru retragere (de ex, 250 mm)
- ENT** ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ENT** ▶ La compensarea razei, apăsați **ENT**
- ▶ Sistemul de control aplică **R0**, ceea ce înseamnă că nu există o compensare a razei.
- ENT** ▶ La viteza de avans **F**, apăsați pe tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control aplică **FMAX**.
- ▶ Dacă este necesar, introduceți o funcție auxiliară **M**, precum **M3**, porniți broșa
- END** ▶ Apăsați tasta **END**
- ▶ Sistemul de control salvează blocul de poziționare.








Prepoziționați scula în planul de lucru

-  ▶ Apăsați tasta **L**.
-  ▶ Apăsați pe tasta axei **X**
- ▶ Introduceți valoarea pentru poziția față de care se efectuează apropierea (de ex., -20 mm)
-  ▶ Apăsați pe tasta axei **Y**
- ▶ Introduceți valoarea pentru poziția față de care se efectuează apropierea (de ex., -20 mm)
-  ▶ Apăsați tasta **ENT**
-  ▶ La compensarea razei, apăsați **ENT**
- ▶ Sistemul de control aplică **R0**.
-  ▶ La viteza de avans **F**, apăsați pe tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control aplică **FMAX**.
- ▶ Dacă este necesar, introduceți funcția auxiliară **M**
-  ▶ Apăsați tasta **END**
- ▶ Sistemul de control salvează blocul de poziționare.











Poziționați scula la adâncimea de așchiere

-  ▶ Apăsați tasta **L**.
-  ▶ Apăsați pe tasta axei **Z**
- ▶ Introduceți valoarea pentru poziția față de care se efectuează apropierea (de ex., -5 mm)
-  ▶ Apăsați tasta **ENT**
-  ▶ La compensarea razei, apăsați **ENT**
- ▶ Sistemul de control aplică **R0**.
- ▶ Introduceți valoarea vitezei de avans pentru poziționare (de ex., 3000 mm/min)
-  ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Introduceți o funcție auxiliară **M**, precum **M8** pentru a activa agentul de răcire
-  ▶ Apăsați tasta **END**
- ▶ Sistemul de control salvează blocul de poziționare.









Apropiati-vă încet de contur

- | | |
|---|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsati tasta APPR DEP > Sistemul de control afișează un rând de taste soft cu funcții de apropiere și îndepărtare. |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsati tasta soft APPR CT ▶ Introduceți coordonatele punctului de început al conturului 1 |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsati tasta ENT ▶ Pentru unghiul central CCA, introduceți unghiul de apropiere (de ex., 90°) |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsati tasta ENT ▶ Introduceți raza de apropiere (de ex., 8 mm) |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsati tasta ENT |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsati tasta soft RL > Sistemul de control aplică compensarea razei la stânga. ▶ Introduceți valoarea avansului de prelucrare (de ex., 700 mm/min) |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsati tasta END > Sistemul de control salvează mișcarea de apropiere. |







Prelucrați conturul

- | | |
|---|---|
|  | ▶ Apăsați tasta L . |
| | ▶ Introduceți coordonatele variabile ale punctului de contur 2 (de ex., Y 95) |
|  | ▶ Apăsați tasta END |
| | ▶ Sistemul de control aplică valoarea modificată și reține toate celelalte informații din blocul NC anterior. |
|  | ▶ Apăsați tasta L . |
| | ▶ Introduceți coordonatele variabile ale punctului de contur 3 (de ex., X 95) |
|  | ▶ Apăsați tasta END |
|  | ▶ Apăsați tasta CHF |
| | ▶ Introduceți lățimea șanfrenului (10 mm) |
|  | ▶ Apăsați tasta END |
| | ▶ Sistemul de control salvează șanfrenul la capătul blocului liniar. |
|  | ▶ Apăsați tasta L . |
| | ▶ Introduceți coordonatele variabile ale punctului de contur 4 |
|  | ▶ Apăsați tasta END |
|  | ▶ Apăsați tasta CHF |
| | ▶ Introduceți lățimea șanfrenului (20 mm) |
|  | ▶ Apăsați tasta END |

Finalizați conturul cu o îndepărtare uniformă

-  ▶ Apăsați tasta **L**.
- ▶ Introduceți coordonatele variabile ale punctului de contur **1**
-  ▶ Apăsați tasta **END**
-  ▶ Apăsați tasta **APPR DEP**
-  ▶ Apăsați tasta soft **DEP CT**
- ▶ Pentru unghiul central **CCA**, introduceți unghiul de îndepărtare (de ex., 90°)
-  ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Introduceți raza de îndepărtare (de ex, 8 mm)
-  ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Introduceți valoarea vitezei de avans pentru poziționare (de ex., 3000 mm/min)
-  ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Dacă este necesar, introduceți o funcție auxiliară **M**, precum M9 și opriți agentul de răcire
-  ▶ Apăsați tasta **END**
- > Sistemul de control salvează mișcarea de îndepărtare.

Retrageți scula

-  ▶ Apăsați tasta **L**.
-  ▶ Apăsați pe tasta axei **Z**
- ▶ Introduceți valoarea pentru retragere (de ex, 250 mm)
-  ▶ Apăsați tasta **ENT**
-  ▶ La compensarea razei, apăsați **ENT**
- > Sistemul de control aplică **RO**.
-  ▶ La viteza de avans **F**, apăsați pe tasta **ENT**
- > Sistemul de control aplică **FMAX**.
- ▶ Introduceți o funcție auxiliară **M**, precum **M30** pentru sfârșitul programului
-  ▶ Apăsați tasta **END**
- > Sistemul de control salvează blocul de poziționare și încheie programul NC.

Informații suplimentare despre această temă

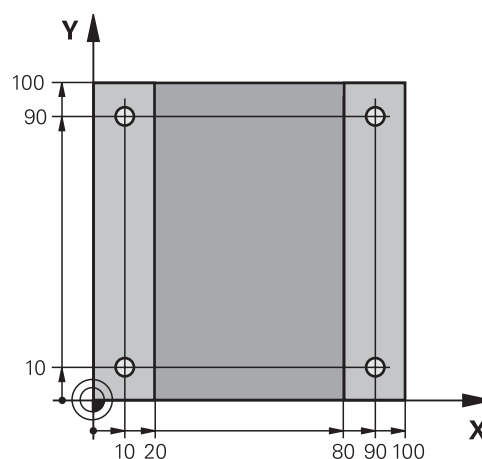
- **Exemplu complet cu blocuri NC**
Mai multe informații: "Exemplu: Deplasări liniare și șanfrenări cu coordonate carteziene", Pagina 167
- Crearea unui nou program NC
Mai multe informații: "Deschidere și introducere Programe NC", Pagina 89
- Apropiere/îndepărtare de contururi:
Mai multe informații: "Apropierea și îndepărtarea de un contur", Pagina 146
- Programare contururi
Mai multe informații: "Prezentarea generală a funcțiilor de conturare", Pagina 156
- Viteze de avans programabile
Mai multe informații: "Intrare posibilă pentru viteza de avans", Pagina 97
- Compensarea razei sculei
Mai multe informații: "Compensarea razei sculei", Pagina 135
- Funcții auxiliare M
Mai multe informații: "Funcții auxiliare pentru inspecția de rulare a programului, broșă și lichidul de răcire", Pagina 229

Crearea unui program de ciclu







Să presupunem că primiți însărcinarea de a realiza găurile afișate în partea dreaptă, cu un ciclu de găurire standard (adâncime: 20 mm). Ați definit deja piesa de prelucrat brută.

Apelați scula









- | | |
|--------------|--|
| TOOL
CALL | ▶ Apăsați tasta TOOL CALL |
| ENT | ▶ Introduceți datele sculei, de ex., scula nr. 5 |
| ENT | ▶ Apăsați tasta ENT |
| ENT | ▶ Confirmați axa sculei Z cu tasta ENT |
| ENT | ▶ Introduceți turația broșei (de ex., 4500) |
| END
□ | ▶ Apăsați tasta END |
| | ▶ Sistemul de control finalizează blocul NC. |

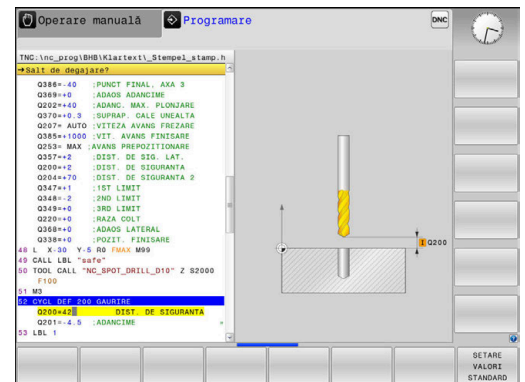


Retrageți scula





-  ▶ Apăsați tasta **L**.
-  ▶ Apăsați pe tasta axei **Z**
- ▶ Introduceți valoarea pentru retragere (de ex, 250 mm)
-  ▶ Apăsați tasta **ENT**
-  ▶ La compensarea razei, apăsați **ENT**
- ▶ Sistemul de control aplică **R0**, ceea ce înseamnă că nu există o compensare a razei.
-  ▶ La viteza de avans **F**, apăsați pe tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control aplică **FMAX**.
- ▶ Dacă este necesar, introduceți o funcție auxiliară **M**, precum **M3**, porniți broșa
-  ▶ Apăsați tasta **END**
- ▶ Sistemul de control salvează blocul de poziționare.

Definiți un model





-  ▶ Apăsați tasta **SPEC FCT**
- ▶ Sistemul de control deschide rândul de taste soft cu funcții speciale.
-  ▶ Apăsați tasta soft **PRELUCRARE PUNCT**
-  ▶ Apăsați tasta soft **PATTERN DEF**
-  ▶ Apăsați tasta soft **PUNCT**
- ▶ Introduceți coordonatele primei poziții
-  ▶ Confirmați fiecare din datele introduse cu tasta **ENT**
-  ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control deschide o casetă de dialog pentru poziția următoare.
- ▶ Introduceți coordonatele
-  ▶ Confirmați fiecare din datele introduse cu tasta **ENT**
- ▶ Introduceți coordonatele tuturor pozițiilor
-  ▶ Apăsați tasta **END**
- ▶ Sistemul de control salvează blocul NC.









Definiți ciclul

-  ▶ Apăsați tasta **CYCL DEF**
-  ▶ Apăsați tasta soft **GĂURIRE / FILET**
-  ▶ Apăsați tasta soft **200**
 - > Sistemul de control deschide fereastra de dialog pentru definirea ciclului.
 - > Introduceți parametrii ciclului
-  ▶ Confirmați fiecare din datele introduse cu tasta **ENT**
 - > Sistemul de control afișează un grafic care ilustrează parametrul ciclului respectiv.

Apelați ciclul

-  ▶ Apăsați tasta **CYCL CALL**
-  ▶ Apăsați tasta soft **CYCLE CALL PAT**
-  ▶ Apăsați tasta **ENT**
 - > Sistemul de control aplică **FMAX**.
 - > Dacă este necesar, introduceți funcția auxiliară **M**
-  ▶ Apăsați tasta **END**
 - > Sistemul de control salvează blocul NC.

Retrageți scula

-  ▶ Apăsați tasta **L**.
-  ▶ Apăsați pe tasta axei **Z**
 - > Introduceți valoarea pentru retragere (de ex, 250 mm)
-  ▶ Apăsați tasta **ENT**
-  ▶ La compensarea razei, apăsați **ENT**
 - > Sistemul de control aplică **R0**.
-  ▶ La viteza de avans **F**, apăsați pe tasta **ENT**
 - > Sistemul de control aplică **FMAX**.
 - > Introduceți o funcție auxiliară **M**, precum **M30** pentru sfârșitul programului
-  ▶ Apăsați tasta **END**
 - > Sistemul de control salvează blocul de poziționare și încheie programul NC.

Exemplu

0 BEGIN PGM C200 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 5 Z S4500	Apelare sculă
4 L Z+250 R0 FMAX M3	Retragere sculă; pornire broșă
5 PATTERN DEF POS1 (X+10 Y+10 Z+0) POS2 (X+10 Y+90 Z+0) POS3 (X+90 Y+90 Z+0) POS4 (X+90 Y+10 Z+0)	Definire poziții de prelucrare
6 CYCL DEF 200 GĂURIRE	Definire ciclu
Q200=2 ;DIST. DE SIGURANTA	
Q201=-20 ;ADANCIME	
Q206=250 ;VIT. AVANS PLONJARE	
Q202=5 ;ADANCIME PLONJARE	
Q210=0 ;TEMPOR. PARTEA SUP.	
Q203=-10 ;COORDONATA SUPRAFATA	
Q204=20 ;DIST. DE SIGURANTA 2	
Q211=0.2 ;TEMPOR. LA ADANCIME	
Q395=0 ;REFERINCA ADANCIME	
7 CYCL CALL PAT FMAX M8	Pornire agent de răcire; apelare ciclu
8 L Z+250 R0 FMAX M30	Retragere sculă, terminare program
9 END PGM C200 MM	

Informații suplimentare despre această temă

- Crearea unui nou program NC
Mai multe informații: "Deschidere și introducere Programe NC",
Pagina 89
- Programarea ciclului
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru
programarea ciclurilor de prelucrare

3

**Noțiuni
fundamentale**

3.1 TNC 620

Sistemele de control HEIDENHAIN TNC sunt sisteme de control al conturului pentru ateliere, care vă permit să programați operații convenționale de frezare și strunjire chiar pe mașină, într-un limbaj de programare Klartext conversațional, ușor de utilizat. Acestea sunt concepute pentru mașini de frezare, găurire și perforare, precum și pentru centre de prelucrare cu maximum 6 axe. Puteți modifica și poziția unghiulară a broșei din sistemul de control al programului. Tastatura și configurația ecranului sunt aranjate clar, astfel încât funcțiile sunt rapid și ușor de utilizat.



HEIDENHAIN Klartext și DIN/ISO

HEIDENHAIN Klartext, limbajul de programare pentru ateliere ghidat prin ferestre de dialog, este o metodă deosebit de ușoară de scriere a programelor. Grafica de programare ilustrează pașii individuali de prelucrare pentru programarea conturului. Dacă nu este disponibil niciun desen dimensionat pentru NC, programarea conturului liber FK va fi utilă. Prelucrarea piesei de lucru poate fi simulată grafic fie în timpul unei execuții de testare, fie în timpul execuției unui program.

De asemenea, este posibil să programați în format ISO.

Puteți, de asemenea, introduce și testa un program NC în timp ce un alt program NC prelucrează o piesă de prelucrat.

Compatibilitate

Este posibil ca programele NC create pe dispozitivele de control al conturului HEIDENHAIN (începând cu TNC 150 B) să nu ruleze întotdeauna pe TNC 620. Dacă blocurile NC conțin elemente nevalide, sistemul de control le va marca drept blocuri ERROR sau va afișa mesaje de eroare la deschiderea fișierului.

3.2 Unitatea de afișare vizuală și panoul de operare

Ecran de afișare

Sistemul de control este disponibil fie ca versiune compactă, fie cu unitate de afișare și panou de operare separate. Ambele variante ale sistemului de control sunt prevăzute cu un afișaj color cu ecran plat TFT de 15 inch.

1 Antet

Când este pornit sistemul de control, în antetul ecranului sunt afișate modurile de operare selectate: Modul de operare a mașinii în stânga și modul de programare în dreapta. Modul activ în prezent este afișat în câmpul mai mare al antetului, unde sunt afișate dialogurile și unde apar și mesajele (excepție: dacă sistemul de control utilizează numai grafice).

2 Taste soft

În partea de jos, sistemul de control indică funcții suplimentare pe un rând de taste soft. Puteți selecta aceste funcții apăsând tastele aflate imediat sub acestea. Liniile subțiri de deasupra rândului de taste soft indică numărul de rânduri de taste soft care pot fi apelate cu tastele din dreapta și stânga care sunt utilizate pentru comutarea tastelor soft. Este evidențiată cu albastru bara care reprezintă rândul de taste soft active

3 Taste de selectare a tastelor soft

4 Taste pentru comutarea tastelor soft

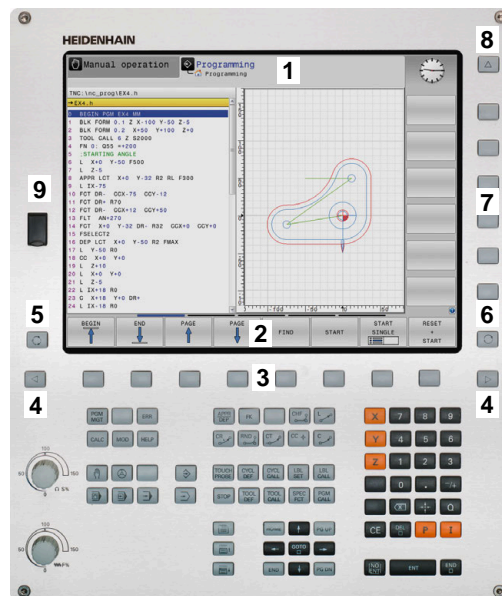
5 Setează configurația ecranului

6 Tasta pentru comutarea între modurile de operare a mașinii, modurile de programare și un al treilea desktop

7 Tastele de selectare a tastelor soft pentru producătorii de mașini-unelte

8 Taste pentru comutarea tastelor soft pentru producătorii de mașini-unelte

9 Conexiune USB



Dacă utilizați un TNC 620 cu control tactil, puteți înlocui unele apăsări de taste cu gesturi.

Mai multe informații: "Operarea ecranului tactil", Pagina 553

Setarea configurației ecranului

Selectați personal configurația ecranului. De exemplu, în modul de operare **Programare**, puteți seta sistemul de control să afișeze blocurile de program NC în fereastra din stânga, în timp ce în fereastra din dreapta este afișată grafica de programare. Puteți afișa structura programului în fereastra din dreapta sau puteți afișa numai blocurile de program NC într-o singură fereastră mare. Ferestrele de ecran disponibile depind de modul de operare selectat.

Setarea configurației ecranului:



- ▶ Apăsați tasta **configurare ecran**: Rândul de taste soft afișează opțiunile de configurație disponibile
Mai multe informații: "Moduri de operare", Pagina 71



- ▶ Selectați dispunerea dorită a ecranului folosind o tastă soft

Panou de operare

TNC 620 se poate livra cu un panou de operare încorporat. Ca alternativă, TNC 620 este disponibil și cu un monitor separat și un panou de operare extern cu tastatură alfanumerică.

- 1 Tastatură alfanumerică pentru introducerea textelor și numelor de fișiere și pentru programarea ISO
- 2
 - Managerul de fișiere
 - Calculator
 - Funcție MOD
 - Funcție HELP
 - Afișare mesaje de eroare
 - Comutarea între modurile de operare
- 3 Moduri de programare
- 4 Moduri de operare a mașinii
- 5 Inițierea dialogurilor de programare
- 6 Tastele de navigare și comanda de salt **GOTO**
- 7 Intrarea numerică și selectarea axei
- 8 Panou tactil
- 9 Butoanele mouse-ului
- 10 Panou de operare a mașinii

Mai multe informații: manualul mașinii

Funcțiile tastelor individuale sunt descrise pe interiorul capacului frontal.

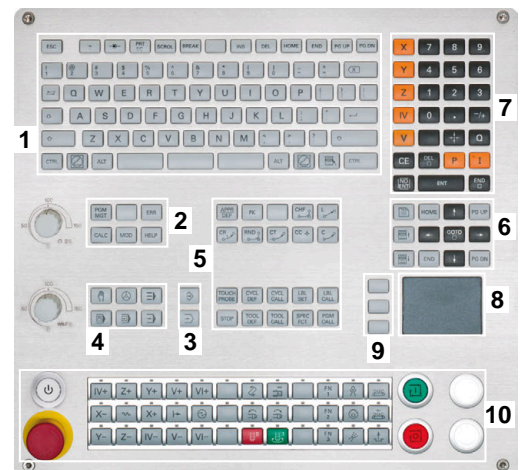
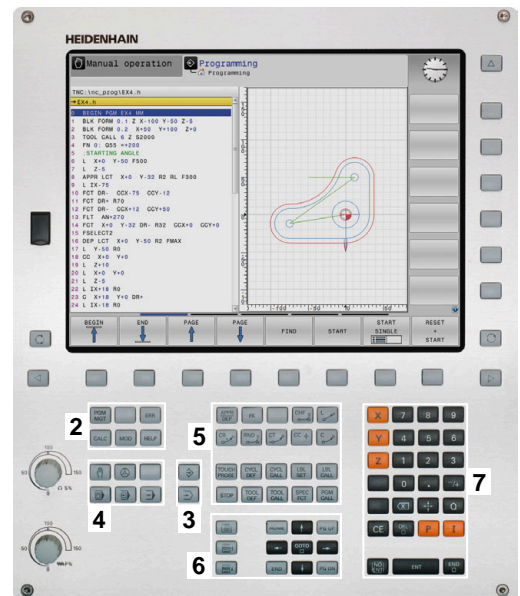
i Dacă utilizați un TNC 620 cu control tactil, puteți înlocui unele apăsări de taste cu gesturi.

Mai multe informații: "Operarea ecranului tactil", Pagina 553

⚙️ Consultați manualul mașinii.

Unii producători de mașini-unelte nu utilizează panoul de operare standard de la HEIDENHAIN.

Tastele externe, de ex. **NC START** sau **NC STOP**, sunt descrise în manualul mașinii.



Curățarea

i Utilizați mănuși de operare pentru a preveni murdărirea dispozitivului.

Pentru a menține funcționalitatea tastaturii, utilizați numai agenți de curățare despre care se precizează că au un conținut de surfactanți anionici sau nonionici.

i Nu aplicați agentul de curățare direct pe unitatea de tastatură. Umeziți ușor o lavetă de curățare adecvată cu agentul de curățare.

Dezactivați sistemul de control înainte de a curăța unitatea de tastatură.

i Nu utilizați niciodată următorii agenți de curățare sau următoarele lichide de curățare pentru a evita deteriorarea unității de tastatură:

- Solvenți agresivi
- Substanțe abrazive
- Aer comprimat
- Pistoale cu aburi

i Trackballul nu necesită întreținere periodică. Curățarea este necesară doar dacă trackballul nu mai funcționează.

Dacă un trackball este încorporat în tastatură, curățați-l după cum urmează:

- ▶ Dezactivați sistemul de control
- ▶ Rotiți inelul de tragere la 100° în sens antiorar
- ▶ Prin rotire, inelul de tragere detașabil determină deplasarea în sus a acestuia și în afara unității de tastatură.
- ▶ Îndepărtați inelul de tragere
- ▶ Scoateți bila
- ▶ Îndepărtați cu grijă nisipul, șpanul sau praful din zona carcsei

i Zgârieturile din zona carcsei pot să afecteze funcționalitatea sau să prevină funcționarea corespunzătoare.

- ▶ Aplicați o cantitate mică de agent de curățare cu alcool izopropilic pe o lavetă curată și fără scame

i Vă rugăm să respectați informațiile pentru agentul de curățare.

- ▶ Ștergeți cu grijă suprafața carcsei cu laveta până când sunt îndepărtate toate dărele sau petele.

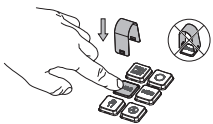
Schimbarea tastelor

Dacă aveți nevoie de piese de schimb pentru tastele unității de tastatură, contactați HEIDENHAIN sau producătorul mașinii.



Clasificarea de protecție IP54 nu poate fi garantată dacă lipsesc taste de pe tastatură.

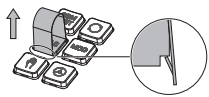
Pentru a schimba tastele:



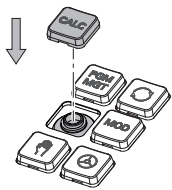
- ▶ Glisați dispozitivul de scos taste (ID 1325134-01) peste tastă, până când se cuplează ghearele



Dacă apăsați tasta, va fi mai ușor să aplicați dispozitivul de scos taste.



- ▶ Scoateți tasta afară



- ▶ Așezați tasta pe garnitură și apăsați-o în jos

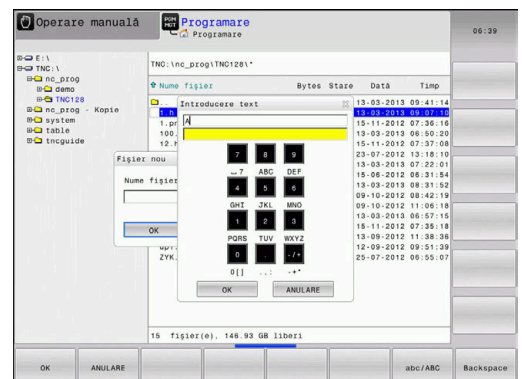


Garnitura nu trebuie să fie deteriorată; în caz contrar, nu poate fi garantată clasificarea de protecție IP54.

- ▶ Verificați poziționarea corespunzătoare și funcționarea corectă




Tastatura de pe ecran/monitor

Dacă utilizați versiunea compactă (fără tastatură alfabetică) a sistemului de control, puteți să introduceți litere și caractere speciale cu tastatura de pe ecran sau de la o tastatură alfabetică conectată la portul USB.



Introducerea de text cu tastatura de pe ecran:

Procedați după cum urmează pentru a utiliza tastatura de pe ecran:

- ▶ Apăsați tasta **GOTO** dacă doriți să introduceți litere, de exemplu numele unui program sau al unui director, folosind tastatura de pe ecran.
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră în care tastatura numerică a sistemului de control este afișată împreună cu literele corespunzătoare atribuite.
- ▶ Apăsați tasta numerică până ce cursorul ajunge la litera dorită
- ▶ Așteptați până când caracterul selectat este transferat de sistemul de control înaintea introducerii caracterului următor
- ▶ Folosiți tasta soft **OK** pentru a introduce textul în câmpul de dialog deschis

Folosiți tasta soft **abc/ABC** pentru a alege caractere mici sau mari. Dacă producătorul mașinii a definit și alte caractere speciale, le puteți folosi cu tasta soft **CARACTERE SPECIALE** și le puteți insera. Utilizați tasta soft **BACKSPACE** pentru a șterge caracterele pe rând.

3.3 Moduri de operare




Operarea manuală și Roata de mână electronică

În modul de operare **Operare manuală** puteți configura mașina. Puteți poziționa axele mașinii manual sau incremental și puteți seta presetări.

Dacă opțiunea 8 este activă, puteți înclina planul de lucru.

Modul de operare **Roată de mână electronică** vă permite să deplasați manual axele mașinii cu roata de mână electronică HR.




Tastele soft pentru selectarea configurației ecranului

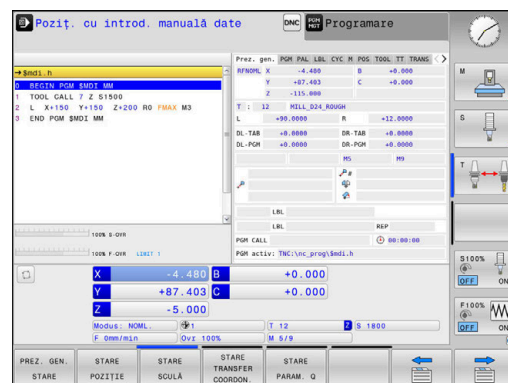
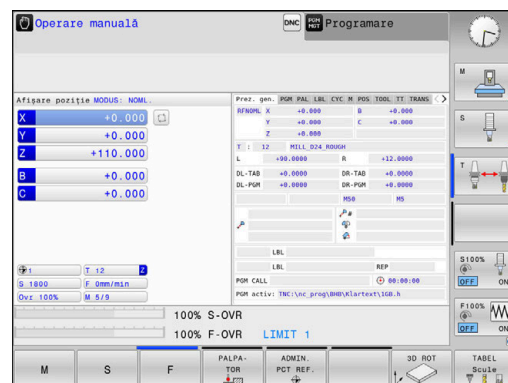
Tastă soft	Fereastră
	Poziții
	Stânga: poziții, dreapta: afișare stare
	Stânga: poziții, dreapta: piesa de prelucrat (opțiunea 20)

Poziționarea cu Introducere manuală de date

Acest mod de operare este utilizat pentru programarea momentelor de avans transversal simple, cum ar fi frezarea plană sau prepoziționarea.

Tastele soft pentru selectarea configurației ecranului




Tastă soft	Fereastră
	Program NC
	Stânga: Program NC, dreapta: afișare stare
	Stânga: Program NC, dreapta: piesa de prelucrat (opțiunea 20)

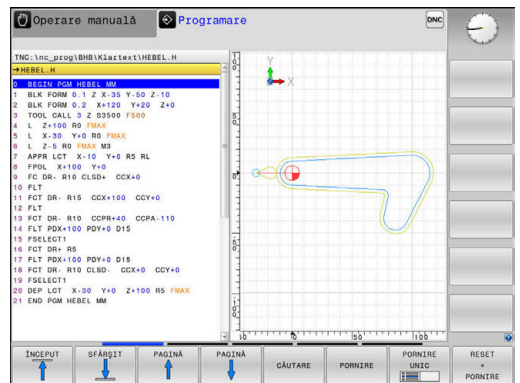


Programare

În acest mod de operare creați programe NC. Programarea liberă FK, numeroasele cicluri și funcțiile de parametru Q vă ajută la programare și adaugă informațiile necesare. Dacă doriți, puteți să afișați traseele de avans transversal programate în grafica de programare.

Tastele soft pentru selectarea configurației ecranului





Tastă soft	Fereastră
	Program NC
	Stânga: Program NC, dreapta: structura programului
	Stânga: Program NC, dreapta: grafică de programare

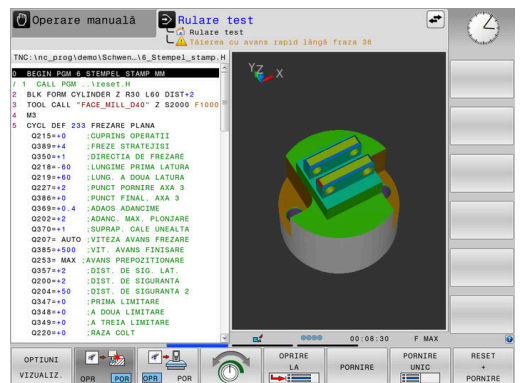


Rulare test

În modul de operare **Rulare test**, sistemul de control simulează programele NC și secțiunile de program pentru a detecta erori precum incompatibilități geometrice, date lipsă sau incorecte din programul NC sau încălcări ale spațiului de lucru. Această simulare este susținută grafic în diferite moduri de afișare. (opțiunea 20)

Tastele soft pentru selectarea configurației ecranului

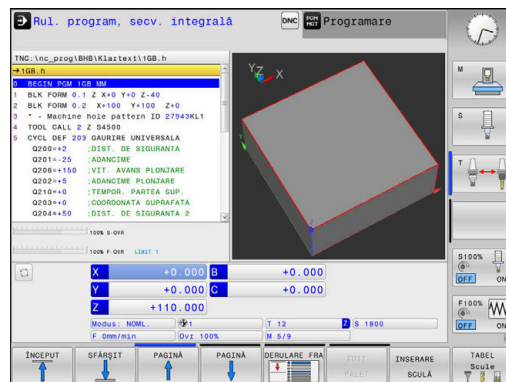
Tastă soft	Fereastră
	Program NC
	Stânga: Program NC, dreapta: afișare stare
	Stânga: Program NC, dreapta: piesa de prelucrat (opțiunea 20)
	Piesă de prelucrat (Opțiunea 20)



Rulare program, Secvență completă și Rulare program, Bloc unic

În modul de operare **Rul. program secv. integr.**, sistemul de control execută în mod continuu un program NC până la sfârșit sau până la oprirea manuală sau programată a acestuia. Puteți continua rularea programului după o întrerupere.

În modul de operare **Rul. program bloc unic**, executați separat fiecare bloc NC apăsând tasta **NC start**. În cazul ciclurilor cu modele de puncte și modele **CYCL CALL PAT**, sistemul de control se oprește după fiecare punct. Definiția piesei de lucru brute va fi interpretată ca bloc NC separat.



Tastele soft pentru selectarea configurației ecranului

Tastă soft	Fereastră
PGM	Program NC
SECTIUNI + PROGRAM	Stânga: Program NC, dreapta: structura
STARE + PROGRAM	Stânga: Program NC, dreapta: afișare stare
PROGRAM + PSĂ PREL.	Stânga: Program NC, dreapta: piesa de prelucrat (opțiunea 20)
PSĂ PREL.	Piesă de prelucrat (opțiunea 20)

Tastele soft pentru configurația ecranului pentru tabelele de mese mobile

Tastă soft	Fereastră
PALET	Tabel de mese mobile
GRAFICE + PALET	Stânga: Program NC, dreapta: masa mobilă
PALET + STARE	Stânga: tabel de mese mobile, dreapta: afișare stare
PALET + GRAFICE	Stânga: tabel de mese mobile, dreapta: grafice
BPM	Batch Process Manager

3.4 Noțiuni fundamentale despre NC

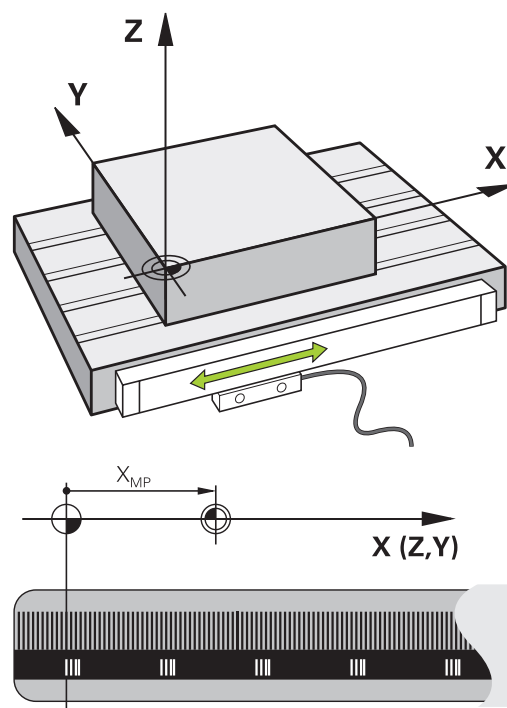
Dispozitivele de codare a poziției și marcajele de referință

Axele mașinii sunt echipate cu dispozitive de codare a poziției, care înregistrează pozițiile mesei mașinii sau ale sculei. Axele liniare sunt echipate în general cu dispozitive de codare liniare, iar mesele rotative și axele de înclinare cu dispozitive de codare unghiulare.

Când axa unei mașini se deplasează, dispozitivul corespunzător de codare a poziției generează un semnal electric. Sistemul de control evaluează aceste semnale și calculează poziția efectivă exactă a axei mașinii.

Dacă există o întrerupere a alimentării cu energie, poziția calculată nu va mai corespunde cu poziția efectivă a mașinii. Pentru a recupera această alocare, dispozitivele de codare incrementală a poziției sunt dotate cu marcaje de referință. Atunci când un marcaj de referință este barat, un semnal care identifică un punct de referință din cadrul mașinii este transmis către sistemul de control. Aceasta permite sistemului de control să restabilească alocarea poziției afișate la poziția curentă a mașinii. Pentru dispozitivele de codare liniară cu marcaje de referință cu distanță codată, axele mașinii trebuie să se deplaseze cu maxim 20 mm, iar pentru dispozitivele de codare unghiulare, cu maximum 20°.

Cu dispozitivele de codare absolută, o valoare a poziției absolute este transmisă dispozitivului de control imediat după pornire. Astfel, repartiția poziției efective la poziția mașinii este restabilită imediat după pornire.



Axele programabile

La setarea implicită, axele programabile ale sistemului de control corespund definițiilor axelor specificate în DIN 66217.

Denumirile axelor programabile sunt indicate în tabelul de mai jos.

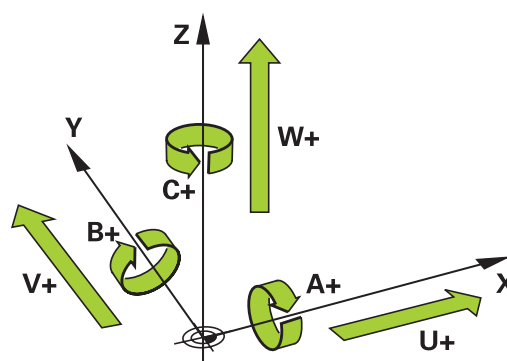
Axă principală	Axă paralelă	Axă rotativă
X	U	A
Y	V	B
Z	W	C



Consultați manualul mașinii.

Numărul, denumirea și asignarea axelor programabile depind de mașină.

Producătorul mașinii-unelte poate defini și alte axe, cum ar fi axele PLC.



Sisteme de referință

Pentru ca sistemul de control să mute o axă conform unui traseu definit, acesta necesită un **sistem de referință**.

Un codor liniar montat paraxial pe o mașină-unealtă poate reprezenta un sistem de referință simplu pentru axele liniare. Codorul liniar reprezintă o **axă numerică** – un sistem de coordonate unidimensional.

Pentru a se apropia de un punct dintr-un **plan**, sistemul de control necesită două axe și, prin urmare, un sistem de referință cu două dimensiuni.

Pentru a se apropia de un punct din **plan**, sistemul de control necesită trei axe și, prin urmare, un sistem de referință cu trei dimensiuni. Dacă aceste trei axe sunt aranjate perpendicular una pe cealaltă, acest lucru creează un așa-numit **sistem de coordonate carteziene tridimensionale**.

i Conform regulii mâinii drepte, vârful degetelor indică direcțiile pozitive ale celor trei axe principale.

Pentru ca un punct să aibă o poziție unică determinată în spațiu, este necesară o **origine a coordonatelor** în plus față de aranjarea celor trei dimensiuni. Intersecția comună servește ca origine a coordonatelor în sistemul de coordonate 3-D. Această intersecție are coordonatele **X+0, Y+0 și Z+0**.

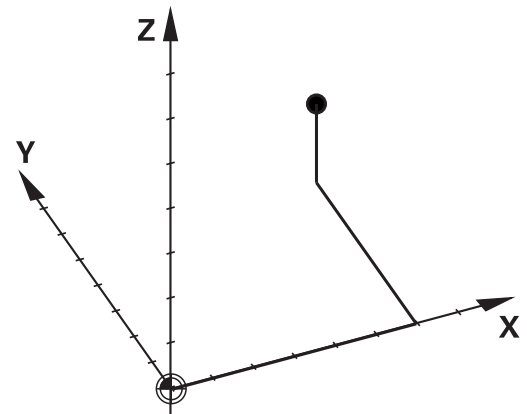
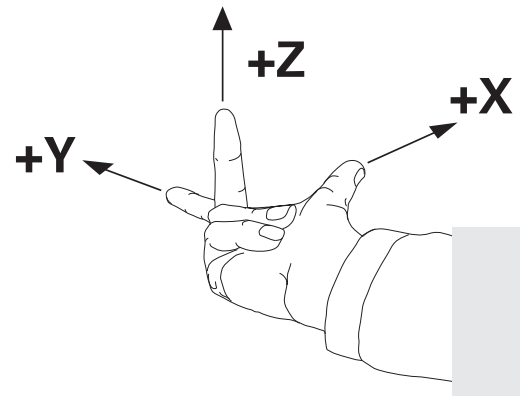
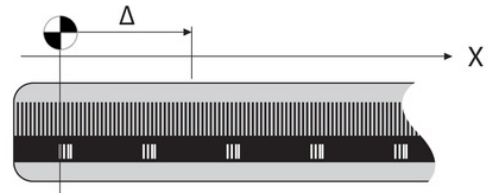
Pentru ca, de exemplu, sistemul de control să efectueze întotdeauna o schimbare a sculei în aceeași poziție, precum și pentru a executa întotdeauna o operațiune de prelucrare cu referire la poziția curentă a piesei de prelucrat, sistemul de control trebuie să poată face diferența între diferite sisteme de referință.

Sistemul de control distinge între următoarele sisteme de referință:

- Sistemul de coordonate al mașinii M-CS:
Machine **C**oordinate **S**ystem
- Sistemul de coordonate de bază B-CS:
Basic **C**oordinate **S**ystem
- Sistemul de coordonate al piesei de prelucrat W-CS:
Workpiece **C**oordinate **S**ystem
- Sistemul de coordonate al planului de lucru WPL-CS:
Working **P**lane **C**oordinate **S**ystem
- Sistemul de coordonate de introducere I-CS:
Interface **C**oordinate **S**ystem
- Sistemul de coordonate al sculei T-CS:
Tool **C**oordinate **S**ystem

i Toate sistemele de referință sunt interdependente. Acestea depind, de asemenea, de lanțul cinematic al mașinii-unealtă respective.

Sistemul de coordonate al mașinii este sistemul de referință.



Sistemul de coordonate al mașinii M-CS

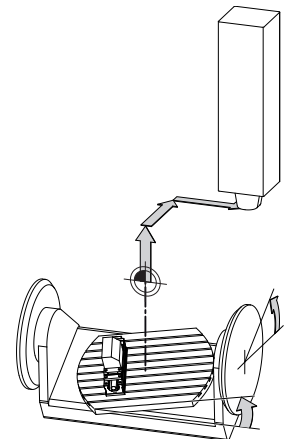
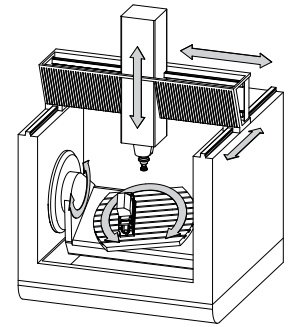
Sistemul de coordonate al mașinii corespunde descrierii cinematische și, prin urmare, conceptului mecanic efectiv al mașinii-unelte.

Deoarece sistemul mecanic al unei mașini nu corespunde niciodată cu precizie sistemului de coordonate carteziene, sistemul de coordonate al mașinii constă în mai multe sisteme de coordonate unidimensionale. Aceste sisteme de coordonate unidimensionale corespund axelor fizice ale mașinii, care nu sunt în mod necesar perpendiculare unele pe celelalte.

Poziția și orientarea sistemelor de coordonate unidimensionale sunt definite cu ajutorul translațiilor și rotațiilor bazate pe vârful broșei din descrierea cinematică.

Poziția originii coordonatelor, așa-numita origine a mașinii, este definită de către producătorul mașinii în timpul configurării acesteia. Valorile din configurația mașinii definesc pozițiile „zero” ale codoarelor și ale axelor corespunzătoare ale mașinii. Originea mașinii nu trebuie să se afle neapărat la intersecția teoretică a axelor fizice. Acesta se poate afla și în afara cursei de avans.

Deoarece valorile de configurare a mașinii nu pot fi modificate de către utilizator, sistemul de coordonate al mașinii este utilizat pentru determinarea pozițiilor constante, de exemplu, a poziției de schimbare a sculei.



Origine mașină (MCP)

Tastă soft Aplicație

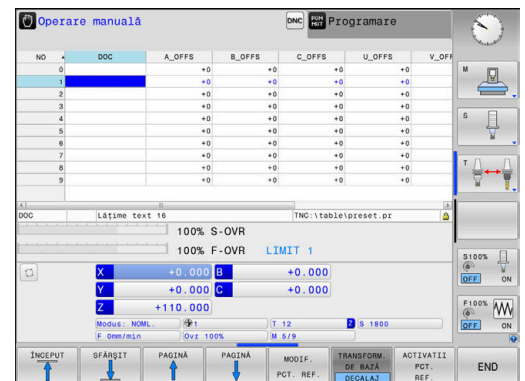
TRANSFORM.
DE BAZĂ
DECALAJ

Utilizatorul poate defini deplasările în sistemul de coordonate al mașinii, în funcție de axa corespunzătoare, folosind valorile **DECALAJ** din tabelul de presetări.



Producătorul mașinii-unelte configurează coloanele **DECALAJ** din gestionarea de presetări în funcție de mașină.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**



ANUNȚ**Pericol de coliziune!**

Sistemul de control poate prezenta un tabel suplimentar de presetări pentru mese mobile, în funcție de mașină. În acest tabel, producătorul mașinii-unelte poate defini valorile de **ABATERE** care au efect înainte să fie aplicate valorile de **ABATERE** pe care le specificați în tabelul de presetări. Fila **PAL** a afișajului suplimentar de stare indică dacă este activă o presetare pentru mese mobile și care anume. Deoarece valorile de **ABATERE** ale tabelului de presetări pentru mese mobile nu sunt vizibile și nici editabile, există riscul de coliziune în timpul oricărei mișcări!

- ▶ Consultați documentația producătorului mașinii-unelte
- ▶ Utilizați presetările pentru mese mobile împreună cu mesele mobile
- ▶ Verificați afișarea filei **PAL** înainte de a începe prelucrarea



O altă funcție este **OEM-OFFSET**, care este disponibilă numai producătorului mașinii-unelte. **OEM-OFFSET** poate fi utilizată pentru a defini decalările suplimentare de axe pentru axele rotative și paralele.

Toate valorile de **ABATERE** (din toate opțiunile de introducere de mai sus pentru **ABATERE**) au ca rezultat diferența dintre poziția **ACTL.** și **RFACTL** pentru o axă.

Sistemul de control convertește toate mișcările în sistemul de coordonate al mașinii, indiferent de sistemul de referință utilizat pentru introducerea valorilor.

Exemplu de mașină-unealtă cu 3 axe și axa Y ca axă oblică, nedispusă perpendicular pe planul ZX:

- ▶ În modul de operare **Poziț. cu introd. manuală date**, executați un bloc NC cu **L IY+10**
- > Pe baza valorilor definite, sistemul de control determină valorile nominale pe baza valorilor definite.
- > În timpul poziționării, sistemul de control deplasează axele **Y și Z** ale mașinii.
- > Afișajele **RFACTL** și **RFNOML** indică mișcările axelor Y și Z în sistemul de coordonate al mașinii.
- > Afișajele **ACTL.** și **NOML.** indică o singură mișcare a axei Y în sistemul de coordonate de introducere.
- ▶ În modul de operare **Poziț. cu introd. manuală date**, executați un bloc NC cu **L IY-10 M91**
- > Pe baza valorilor definite, sistemul de control determină valorile nominale pe baza valorilor definite.
- > În timpul poziționării, sistemul de control deplasează numai axa **Y** a mașinii.
- > Afișajele **RFACTL** și **RFNOML** indică o singură mișcare a axei Y în sistemul de coordonate al mașinii.
- > Afișajele **ACTL.** și **NOML.** indică mișcările axelor Y și Z în sistemul de coordonate de introducere.

Utilizatorul poate programa poziții în raport cu originea mașinii, de ex. utilizând funcția diversă **M91**.

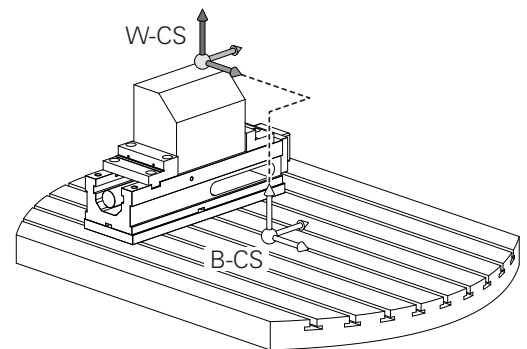
Sistemul de coordonate de bază B-CS

Sistemul de coordonate de bază este un sistem 3-D de coordonate carteziene. Originea coordonatelor reprezintă capătul modelului cinematic.

În majoritatea cazurilor, orientarea sistemului de coordonate de bază corespunde celei a sistemului de coordonate al mașinii. Pot exista excepții de la această regulă dacă un producător utilizează transformări cinematice suplimentare.

Modelul cinematic și, prin urmare, poziția originii coordonatelor din sistemul de coordonate de bază sunt definite de către producătorul mașinii în configurația acesteia. Utilizatorul nu poate modifica valorile de configurare a mașinii.

Sistemul de coordonate de bază servește la determinarea poziției și orientării sistemului de coordonate al piesei de prelucrat.



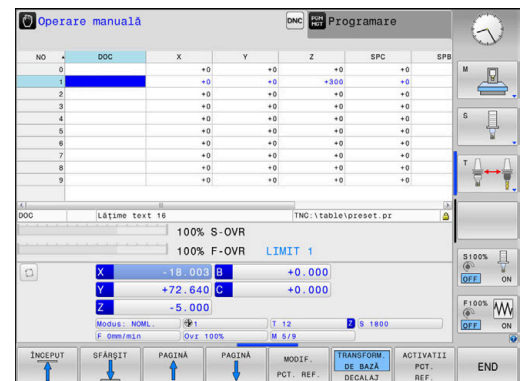
Tastă soft Aplicație



Utilizatorul determină poziția și orientarea sistemului de coordonate al piesei de prelucrat folosind, de exemplu, un palpator 3-D. Sistemul de control salvează valorile determinate în raport cu sistemul de coordonate de bază ca valori **TRANSFORM. DE BAZĂ** din gestionarul de presetări.



Producătorul mașinii-unelte configurează coloanele **TRANSFORM. DE BAZĂ** din gestionarul de presetări în funcție de mașină.



Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

ANUNȚ

Pericol de coliziune!


Sistemul de control poate prezenta un tabel suplimentar de presetări pentru mese mobile, în funcție de mașină. În acest tabel, producătorul mașinii-unelte poate defini valorile de **TRANSFORM. DE BAZĂ** care au efect înainte să fie aplicate valorile de **TRANSFORM. DE BAZĂ** pe care le specificați în tabelul de presetări. Fila **PAL** a afișajului suplimentar de stare indică dacă este activă o presetare pentru mese mobile și care anume. Deoarece valorile de **TRANSFORM. DE BAZĂ** ale tabelului de presetări pentru mese mobile nu sunt vizibile și nici editabile, există pericolul de coliziune în timpul tuturor mișcărilor!

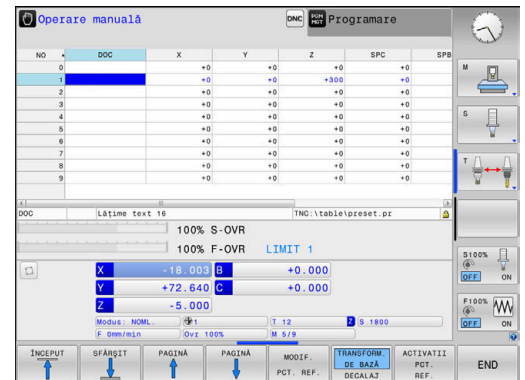
- ▶ Consultați documentația producătorului mașinii-unelte
- ▶ Utilizați presetările pentru mese mobile împreună cu mesele mobile
- ▶ Verificați afișarea filei **PAL** înainte de a începe prelucrarea

Sistemul de coordonate al piesei de prelucrat W-CS

Sistemul de coordonate al piesei de prelucrat este un sistem 3-D de coordonate carteziene. Originea coordonatelor reprezintă punctul de referință activ.

Poziția și orientarea sistemului de coordonate al piesei de prelucrat depind de valorile **TRANSFORM. DE BAZĂ** de pe rândul activ din tabelul de presetări.

Tastă soft	Aplicație
	<p>Utilizatorul determină poziția și orientarea sistemului de coordonate al piesei de prelucrat folosind, de exemplu, un palpator 3-D. Sistemul de control salvează valorile determinate în raport cu sistemul de coordonate de bază ca valori TRANSFORM. DE BAZĂ din gestionarul de presetări.</p>

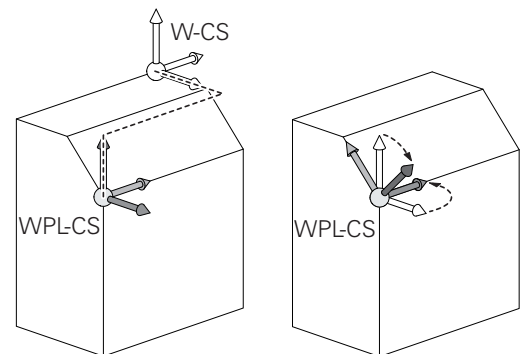
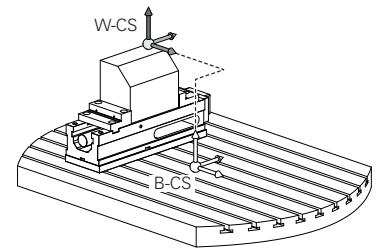


Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

În sistemul de coordonate al piesei de prelucrat, utilizatorul definește poziția și orientarea sistemului de coordonate al planului de lucru folosind transformări.

Transformări în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat:

- funcțiile **3D ROT**
 - funcțiile **PLAN**
 - Ciclul **19 PLAN DE LUCRU**
- Ciclul **7 DEPL. DECALARE OR.**
(decalare **înainte** de înclinarea planului de lucru)
- Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA**
(oglundire **înainte** de înclinarea planului de lucru)



i Rezultatele transformărilor depind unele de celelalte, în funcție de ordinea de programare.

În fiecare sistem de coordonate, programați numai transformările specificate (recomandate). Aceasta se aplică atât setării, cât și resetării transformărilor. Orice altă utilizare ar putea duce la rezultate neașteptate sau nedorite. Respectați următoarele note de programare.

Note de programare:

- Transformările (oglundire și decalare) care sunt programate înainte de funcțiile **PLAN** (cu excepția funcției **PLAN AXIAL**) vor modifica poziția originii de înclinare (originea sistemului de coordonate al planului de lucru WPL-CS) și orientarea axelor rotative
 - Dacă doar programați o decalare, atunci se va modifica numai poziția originii de înclinare
 - Dacă doar programați o oglindire, atunci se va modifica numai orientarea axelor rotative
- Când se utilizează împreună cu **PLANUL AXIAL** și ciclul **19**, transformările programate (oglundire, rotație și scalare) nu afectează poziția originii de înclinare sau orientarea axelor rotative



În absența transformărilor active în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat, poziția și orientarea sistemului de coordonate al planului de lucru și cele ale sistemului de coordonate al piesei de prelucrat vor fi identice.

Pe mașinile-unelte cu 3 axe sau cele cu prelucrare pură pe 3 axe, nu există transformări în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat. Valorile **TRANSFORM. DE BAZĂ** din rândul activ al tabelului de presetări au efect direct asupra sistemului de coordonate ale planului de lucru, în această situație.

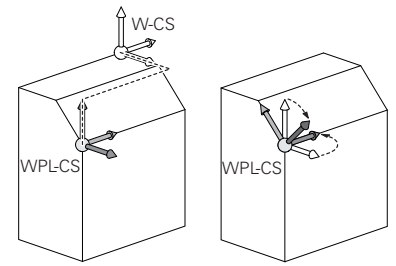
Firește, sunt posibile și alte transformări în sistemul de coordonate al planului de lucru.

Mai multe informații: "Sistemul de coordonate al planului de lucru WPL-CS", Pagina 82

Sistemul de coordonate al planului de lucru WPL-CS

Sistemul de coordonate al planului de lucru este un sistem 3-D de coordonate carteziene.

Poziția și orientarea sistemului de coordonate al planului de lucru depind de transformările active din sistemul de coordonate al piesei de prelucrat.



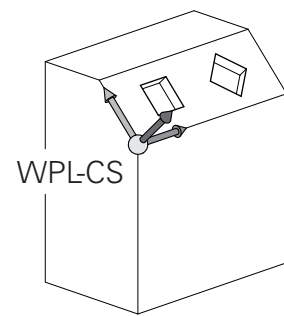
i În absența transformărilor active în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat, poziția și orientarea sistemului de coordonate al planului de lucru și cele ale sistemului de coordonate al piesei de prelucrat vor fi identice.

Pe mașinile-unelte cu 3 axe sau cele cu prelucrare pură pe 3 axe, nu există transformări în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat. Valorile **TRANSFORM. DE BAZĂ** din rândul activ al tabelului de presetări au efect direct asupra sistemului de coordonate al planului de lucru, în această situație.

În sistemul de coordonate al planului de lucru, utilizatorul definește poziția și orientarea sistemului de coordonate de introducere folosind transformări.

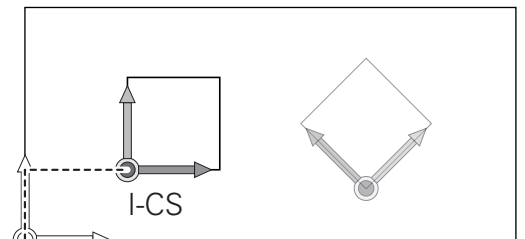
Transformări în sistemul de coordonate al planului de lucru:

- Ciclul **7 DEPL. DECALARE OR.**
- Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA**
- Ciclul **10 ROTATIE**
- Ciclul **11 SCALARE**
- Ciclul **26 SCALARE SPEC. AXA**
- **RELATIV LA PLAN**



i Ca funcție de **PLAN**, funcția **RELATIV LA PLAN** se aplică în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat și aliniază sistemul de coordonate al planului de lucru.

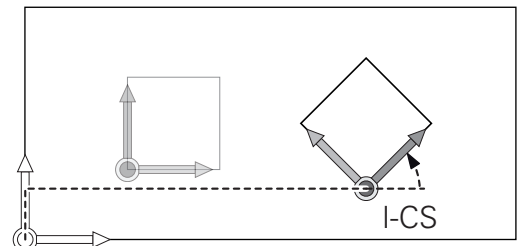
Valorile de înclinare cumulată iau întotdeauna ca referință sistemul de coordonate al planului de lucru.



i Rezultatele transformărilor depind unele de celelalte, în funcție de ordinea de programare.

i În absența transformărilor active în sistemul de coordonate al planului de lucru, poziția și orientarea sistemului de coordonate de introducere și cele ale sistemului de coordonate al planului de lucru vor fi identice.

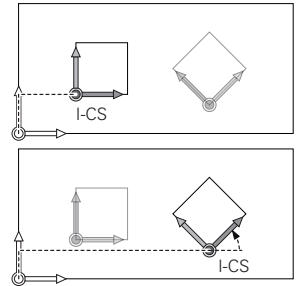
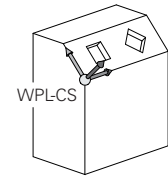
În plus, pe mașinile-unealtă cu 3 axe sau cele cu prelucrare pură pe 3 axe, nu există transformări în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat. Valorile **TRANSFORM. DE BAZĂ** din rândul activ al tabelului de presetări au efect direct asupra sistemului de coordonate de introducere, în această situație.



Sistemul de coordonate de introducere I-CS

Sistemul de coordonate de introducere este un sistem 3-D de coordonate carteziene.

Poziția și orientarea sistemului de coordonate de introducere depind de transformările active din sistemul de coordonate al planului de lucru.



i În absența transformărilor active în sistemul de coordonate al planului de lucru, poziția și orientarea sistemului de coordonate de introducere și cele ale sistemului de coordonate al planului de lucru vor fi identice.

În plus, pe mașinile-unealtă cu 3 axe sau cele cu prelucrare pură pe 3 axe, nu există transformări în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat. Valorile **TRANSFORM. DE BAZĂ** din rândul activ al tabelului de presetări au efect direct asupra sistemului de coordonate de introducere, în această situație.

Cu ajutorul blocurilor de poziționare din sistemul de coordonate de introducere, utilizatorul definește poziția sculei și, prin urmare, poziția sistemului de coordonate al sculei.

i Afișajele **NOML.**, **ACTL.**, **LAG** și **DSTACT** se bazează, de asemenea, pe sistemul de coordonate introdus.

Blocuri de poziționare în sistemul de coordonate de introducere:

- Blocurile de poziționare paraxială
- Blocuri de poziționare cu coordonate carteziene sau polare
- Blocuri de poziționare cu coordonate carteziene sau vectori normali la suprafață

Exemplu

7 X+48 R+

7 L X+48 Y+102 Z-1.5 R0

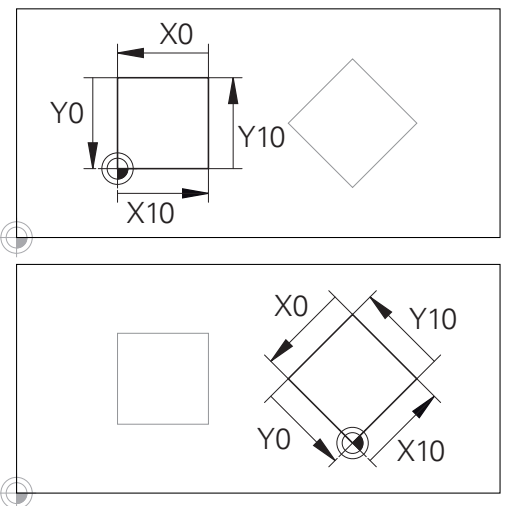
7 LN X+48 Y+102 Z-1.5 NX-0.04658107 NY0.00045007
NZ0.8848844 R0

i Poziția sistemului de coordonate al sculei este determinată de coordonatele carteziene X, Y și Z și în cazul blocurilor de poziționare cu vectori normali la suprafață.

Împreună cu compensarea 3-D a sculei, poziția sistemului de coordonate al sculei poate fi deplasată de-a lungul vectorilor normali la suprafață.

i Orientarea sistemului de coordonate al sculei poate fi efectuată în diferite sisteme de referință.

Mai multe informații: "Sistemul de coordonate al sculei T-CS", Pagina 84



Un contur care ia ca referință originea sistemului de coordonate poate fi transformat cu ușurință în orice fel doriți.

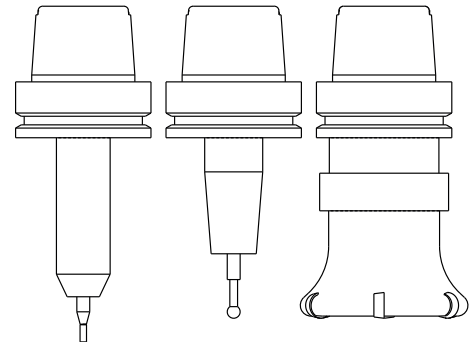
Sistemul de coordonate al sculei T-CS

Sistemul de coordonate al sculei este un sistem 3-D de coordonate carteziene. Originea coordonatelor reprezintă punctul de referință al sculei. Valorile din tabelul de scule, **L** și **R** pentru sculele de frezare și **ZL**, **XL** și **YL** pentru sculele de strunjire, iau ca referință acest punct.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

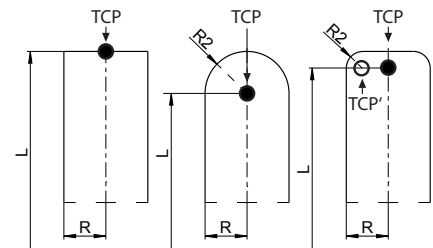
În funcție de valorile din tabelul de scule, originea coordonatelor pentru sistemul de coordonate al sculelor este decalat la punctul central al sculei (TCP).

Dacă programul NC nu ia ca referință vârful sculei, centrul sculei trebuie deplasat. Deplasarea necesară este implementată în programul NC cu ajutorul valorilor delta în timpul apelării sculei.



i Poziția TCP afișată în diagramă este obligatorie împreună cu compensarea sculei 3D.

i Cu ajutorul blocurilor de poziționare din sistemul de coordonate de introducere, utilizatorul definește poziția sculei și, prin urmare, poziția sistemului de coordonate al sculei.



Dacă este activă funcția **TCPM** sau funcția auxiliară **M128**, orientarea sistemului de coordonate al sculei depinde de unghiul de înclinare curent al sculei.

Utilizatorul definește unghiul de înclinare al sculei fie în sistemul de coordonate al mașinii, fie în cel al planului de lucru.

Unghiul de înclinare al sculei în sistemul de coordonate al mașinii:

Exemplu

7 L X+10 Y+45 A+10 C+5 R0 M128

Unghiul de înclinare a sculei în sistemul de coordonate al planului de lucru:

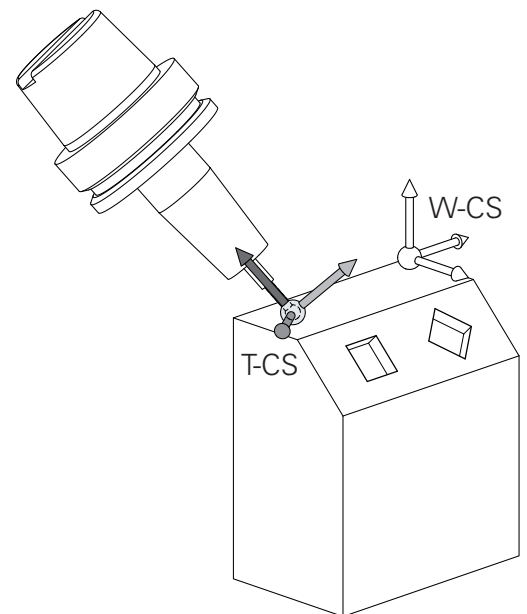
Exemplu

6 FUNCTION TCPM F TCP AXIS SPAT PATHCTRL AXIS

7 L A+0 B+45 C+0 R0 F2500

7 LN X+48 Y+102 Z-1.5 NX-0.04658107 NY0.00045007
NZ0.8848844 TX-0.08076201 TY-0.34090025 TZ0.93600126 R0
M128

7 LN X+48 Y+102 Z-1.5 NX-0.04658107 NY0.00045007
NZ0.8848844 R0 M128



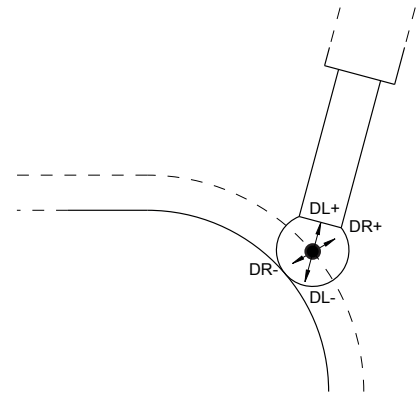
i În cazul blocurilor de poziționare cu vectori prezentate, compensarea 3D a sculei este posibilă cu valorile de compensare **DL**, **DR** și **DR2** din blocul **TOOL CALL** sau din tabelul de compensare **.tco** .

Modurile de funcționare a valorilor de compensare depind de tipul sculei.

Sistemul de control detectează diferitele tipuri de scule cu ajutorul coloanelor **L**, **R** și **R2** din tabelul de scule:

- $R2_{TAB} + DR2_{TAB} + DR2_{PROG} = 0$
→ freză de capăt
- $R2_{TAB} + DR2_{TAB} + DR2_{PROG} = R_{TAB} + DR_{TAB} + DR_{PROG}$
→ freză sferică
- $0 < R2_{TAB} + DR2_{TAB} + DR2_{PROG} < R_{TAB} + DR_{TAB} + DR_{PROG}$
→ freză de colț rază sau freză toroidală

i Dacă funcția **TCPM** sau funcția diversă **M128** nu este activă, orientarea sistemului de coordonate al sculei va fi cea a sistemului de coordonate de introducere.



Denumirea axelor la mașinile de frezat

Axele X, Y și Z de pe mașina de frezat pot fi numite și axa sculei, axa principală (prima axă) și axa secundară (a 2-a axă). Asignarea axelor sculei este decisivă pentru asignarea axelor principale și secundare.

Axă sculă	Axă principală	Axă secundară
X	Y	Z
Y	Z	X
Z	X	Y



Gama completă de funcții a sistemului de control este disponibilă numai dacă este utilizată axa sculei **Z** (de ex., **PATTERN DEF**).

Utilizarea restricționată a axelor sculei **X** și **Y** este posibilă când este pregătită și configurată de către producătorul mașinii.

Coordonate polare

Dacă desenul de producție este dimensionat în coordonate carteziane, și programul NC trebuie scris utilizând coordonate carteziane. Pentru piesele care conțin arcuri circulare sau unghiuri, este de obicei mai ușor să dați dimensiunile în coordonate polare.

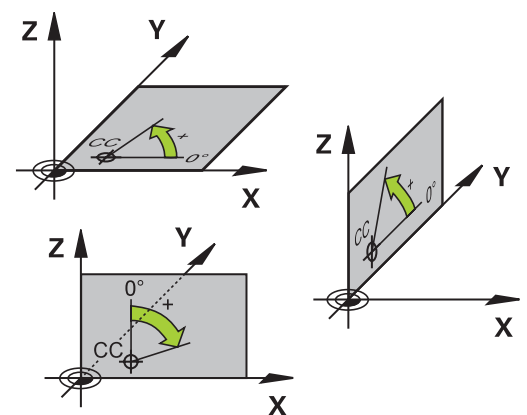
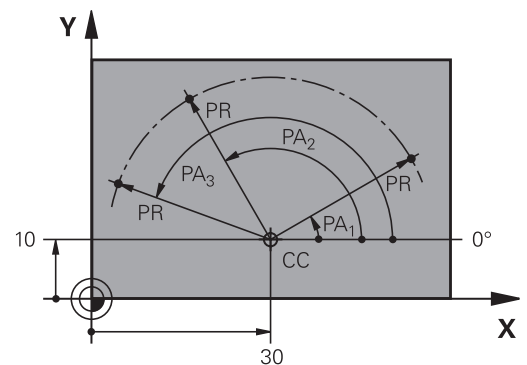
În timp ce coordonatele carteziane X, Y și Z sunt tridimensionale și pot descrie puncte în spațiu, coordonatele polare sunt bidimensionale și descriu puncte în plan. Coordonatele polare își au originea în centrul unui cerc (CC) sau pol. O poziție în plan poate fi clar definită de:

- Raza polară, distanța de la centrul cercului CC până la poziție și de
- Unghiul polar, valoarea unghiului dintre axa de referință a unghiului și linia care conectează centrul cercului CC cu poziția.

Setarea polului și a axei de referință a unghiului

Polul este setat prin introducerea a două coordonate carteziane într-unul din cele trei planuri. Aceste coordonate setează, de asemenea, axa de referință pentru unghiul polar PA.

Coordonate pol (plan)	Axa de referință a unghiului
X/Y	+X
Y/Z	+Y
Z/X	+Z



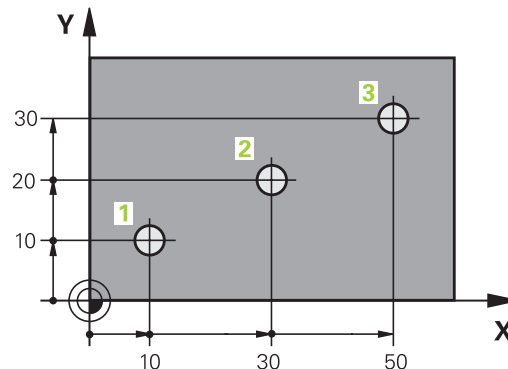
Pozițiile absolute și incrementale ale piesei de prelucrat

Pozițiile absolute ale piesei de prelucrat

Coordonatele absolute sunt coordonate de poziție care sunt raportate la originea sistemului de coordonate. Fiecare poziție de pe piesa de prelucrat este definită în mod clar de către coordonatele absolute.

Exemplul 1: Găuri dimensionate în coordonate absolute

Gaura 1	Gaura 2	Gaura 3
X = 10 mm	X = 30 mm	X = 50 mm
Y = 10 mm	Y = 20 mm	Y = 30 mm



Pozițiile incrementale ale piesei de prelucrat

Coordonatele incrementale sunt raportate la ultima poziție nominală programată a sculei, care servește ca origine relativă (imaginară). Când scrieți un program NC în coordonate incrementale, programați scula să se deplaseze cu distanța dintre pozițiile nominale anterioară și următoare. În consecință, acestea sunt denumite și dimensiuni legate.

Pentru a programa o poziție pe coordonatele incrementale, introduceți litera **I** înaintea de axă.

Exemplul 2: Găuri dimensionate în coordonate incrementale

Coordonatele absolute ale găurii 4

X = 10 mm

Y = 10 mm

Gaura 5, raportată la 4

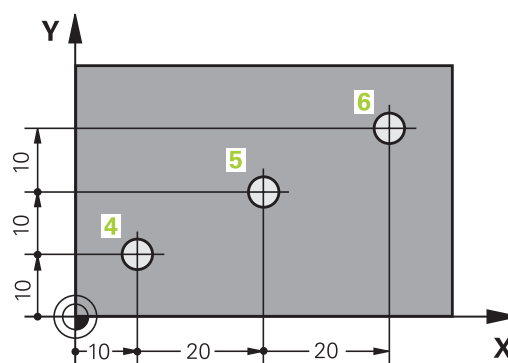
X = 20 mm

Y = 10 mm

Gaura 6, raportată la 5

X = 20 mm

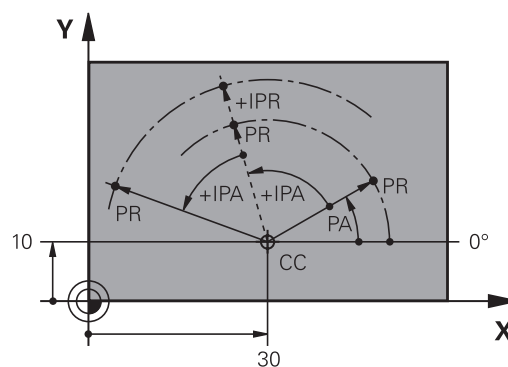
Y = 10 mm



Coordonatele polare absolute și incrementale

Coordonatele absolute se raportează întotdeauna la pol și la axa de referință a unghiului.

Coordonatele polare incrementale se raportează întotdeauna la ultima poziție nominală programată a sculei.



Selectarea presetării

Un desen de producție specifică un anumit element al piesei de prelucrat (de obicei un colț) ca punct de referință absolut (origine). Când setați presetarea, aliniați în prealabil piesa de prelucrat de-a lungul axelor mașinii, apoi deplasați scula pe fiecare axă într-o poziție cunoscută relativ la piesa de prelucrat. Pentru fiecare poziție, setați afișajul sistemului de control la zero sau la valoarea unei poziții cunoscute. Astfel, atribuiți piesa de prelucrat la sistemul de referință care este aplicabil pentru afișajul sistemului de control sau la programul NC.

Dacă desenul de producție este dimensionat cu puncte de referință relative, utilizați ciclurile de transformare a coordonatelor.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **programarea ciclurilor de prelucrare**

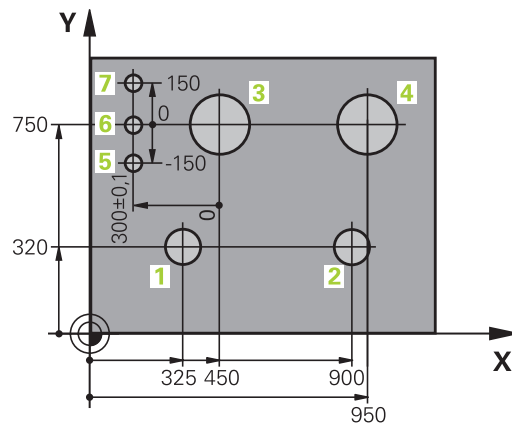
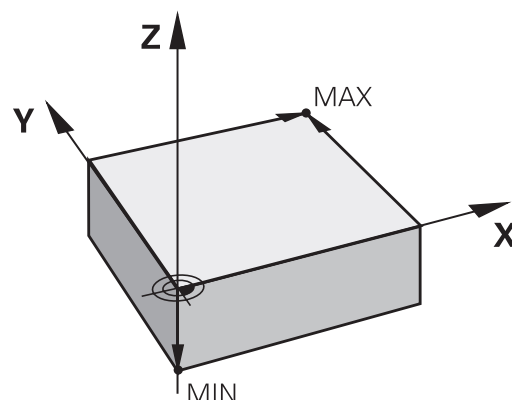
Dacă desenul de producție nu este dimensionat pentru programarea NC, setați punctul de referință la o poziție sau un colț de pe piesa de prelucrat de la care puteți măsura dimensiunile celorlalte poziții ale piesei de prelucrat.

O modalitate deosebit de convenabilă de setare a presetărilor utilizează un palpator 3-D de la HEIDENHAIN.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Exemplu

Desenul piesei indică găurile (1 - 4), ale căror dimensiuni sunt indicate în raport cu o presetare absolută cu coordonatele $X=0$ $Y=0$. Coordonatele găurilor de la 5-7 se referă la presetarea relativă cu coordonatele absolute $X=450$ $Y=750$. Utilizând ciclul **Deplasare punct zero.**, puteți decala temporar originea la $X=450$, $Y=750$ pentru a programa găurile (5-7) fără alte calcule.



3.5 Deschidere și introducere Programe NC

Structura unui program NC în formatul Klartext HEIDENHAIN

Un program NC este alcătuit dintr-o serie de blocuri NC. Ilustrația din partea dreaptă afișează elementele unui bloc NC.

Sistemul de control numerotează blocurile NC ale unui program NC în ordine crescătoare.

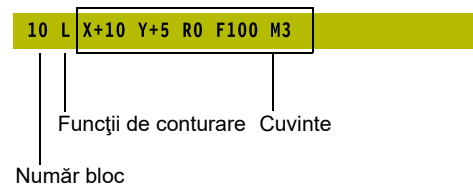
Primul bloc NC al unui program NC este identificat prin **BEGIN PGM**, numele programului și unitatea de măsură activă.

Blocurile NC următoare conțin informații referitoare la

- Piesa de prelucrat brută
- Apelări de scule
- Apropierea de o poziție de siguranță
- Vitezele de avans și viteza broșei, cât și
- Contururi de traseu, cicluri și alte funcții

Ultimul bloc al unui program este identificat prin **END PGM**, numele programului și unitatea de măsură activă.

NC-Satz



ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Sistemul de control nu verifică automat dacă pot apărea coliziuni între sculă și piesa de prelucrat. Există riscul de coliziune în timpul mișcării de apropiere după schimbarea unei piese!

- ▶ Dacă este necesar, programați o poziție suplimentară auxiliară de siguranță

Definirea piesei brute: FORMĂ BRUTĂ

Imediat după crearea unui program NC nou, definiți o piesă de prelucrat brută neprelucrată. Dacă doriți să definiți piesa brută într-o etapă ulterioară, apoi apăsați tasta **SPEC FCT**, apoi tasta soft **VAL.PREST. PROGRAM** și apoi tasta soft **FORMĂ BRUTĂ**. Sistemul de control are nevoie de această definiție pentru simulările grafice.



- Dacă doriți să rulați un test grafic pentru programul NC, trebuie doar să definiți piesa brută de prelucrat.
- Pentru a determina sistemul de control să reprezinte piesa brută de prelucrat în simulare, piesa brută de prelucrat trebuie să aibă dimensiuni minime. Dimensiunile minime sunt de 0,1 mm sau de 0,004 inch în toate axele și pentru rază.
- Funcția **Verificări extinse** din simulare utilizează informațiile din definiția piesei brute de prelucrat pentru monitorizarea piesei de prelucrat. Chiar dacă mai multe piese de prelucrat sunt prinse în mașină, sistemul de control poate să monitorizeze doar piesa brută de prelucrat activă!





Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC



Gama completă de funcții a sistemului de control este disponibilă numai dacă este utilizată axa sculei **Z** (de ex., **PATTERN DEF**).

Utilizarea restricționată a axelor sculei **X** și **Y** este posibilă când este pregătită și configurată de către producătorul mașinii.

Sistemul de control poate să descrie diferite tipuri de forme brute:

Tastă soft	Funcție
	Definire piesă brută dreptunghiulară
	Definire piesă brută cilindrică
	Definiți o piesă brută rotativ simetrică de orice formă
	Încărcați fișierul STL ca piesă de lucru brută Opțional încărcați un fișier STL suplimentar ca piesă finită

Piesă brută dreptunghiulară

Muchiile cuboidului sunt paralele cu axele X, Y și Z. Această piesă brută este definită de două din colțurile sale:

- Punct MIN: cele mai mici coordonate X, Y și Z ale formei brute, introduse ca valori absolute.
- Punct MAX: cele mai mari coordonate X, Y și Z ale formei brute, introduse ca valori absolute sau incrementale

Exemplu

0 BEGIN PGM NEW MM	Începutul programului, numele, unitatea de măsură
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	Axa broșei, coordonatele punctului MIN
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	Coordonatele punctului MAX
3 END PGM NEW MM	Terminarea programului, numele, unitatea de măsură

Piesă brută cilindrică

Forma brută cilindrică este definită de dimensiunile cilindrului:

- X, Y sau Z: Axă de rotație
- D, R: Diametrul sau raza cilindrului (valoare cu semn algebric pozitiv)
- L: Lungimea cilindrului (valoare cu semn algebric pozitiv)
- DIST: Decalare pe axa de rotație
- DI, RI: Diametru sau rază interioară a unui cilindru gol

i Parametrii **DIST** și **RI** sau **DI** sunt opționali și nu trebuie programați.

Exemplu

0 BEGIN PGM NEW MM	Începutul programului, numele, unitatea de măsură
1 BLK FORM CYLINDER Z R50 L105 DIST+5 RI10	Axa broșei, rază, lungime, distanță, rază interioară
2 END PGM NEW MM	Terminarea programului, numele, unitatea de măsură

Piesă brută rotativ simetrică de orice formă

Definiți conturul piesei brute rotativ simetrice într-un subprogram. Utilizați X, Y sau Z ca axă de rotație.

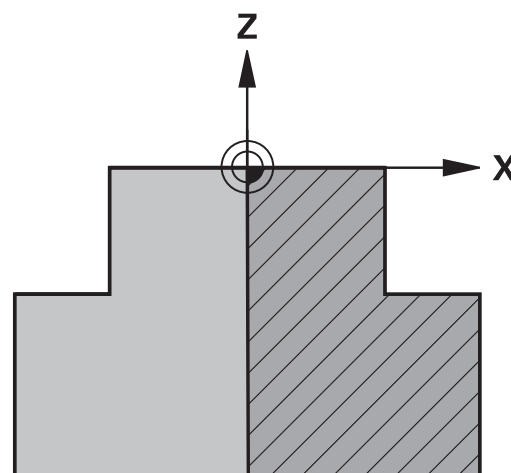
În definirea piesei brute de prelucrat, se face referire la descrierea conturului:

- DIM_D, DIM-R: Diametrul sau raza piesei brute cu simetrie de rotație
- LBL: Subprogram cu descrierea conturului

Descrierea conturului poate conține valori negative pe axa de rotație, însă numai valori pozitive pe axa de referință. Conturul trebuie să fie închis, respectiv punctul inițial și cel final al acestuia trebuie să corespundă.

Dacă definiți o piesă brută cu rotație simetrică și coordonate incrementale, dimensiunile nu vor depinde de programarea diametrului.

i Subprogramul poate fi desemnat printr-un număr, un nume alfanumeric sau un parametru QS.



Exemplu

0 BEGIN PGM NEW MM	Începutul programului, numele, unitatea de măsură
1 BLK FORM ROTATION Z DIM_R LBL 1	Axa broșei, mod de interpretare, număr subprogram
2 M30	Sfârșit program principal
3 LBL 1	Pornire subprogram
4 L X+0 Z+1	Punctul inițial al conturului
5 L X+50	Programarea pe direcția pozitivă a axei principale
6 L Z-20	
7 L X+70	
8 L Z-100	
9 L X+0	
10 L Z+1	Capăt de contur
11 LBL 0	Sfârșit subprogram
12 END PGM NEW MM	Terminarea programului, numele, unitatea de măsură

Fișiere STL ca piesă brută și piesă finită opțională

Integrarea fișierelor STL ca piesă de lucru brută și piesă finită este deosebit de utilă în combinație cu programele CAM, în cazul în care sunt disponibile modelele 3-D necesare în plus față de programul NC.

i Modelele 3D lipsă, precum piesele semifinisate cu mai multe etape de prelucrare separate, pot fi create direct pe sistemul de control cu tasta soft **EXPORT SEMIFABR.** din modul de operare **Test program.**

Dimensiunea fișierului depinde de complexitatea geometriei.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

i Rețineți că fișierele STL sunt limitate în ceea ce privește numărul de triunghiuri permise:

- 20.000 triunghiuri per fișier STL în format ASCII
- 50.000 triunghiuri per fișier STL în format binar

Fișierele binare sunt încărcate mai repede de sistemul de control.

La definirea piesei de prelucrat brute faceți referire la fișierele STL dorite indicând calea. Utilizați tasta soft **ALEGEȚI FIȘIERUL** dacă doriți ca sistemul de control să preia automat informațiile despre traseu.

Dacă nu doriți să încărcați o piesă finită, închideți caseta de dialog după definirea piesei de prelucrat brute.

i Calea fișierului STL poate fi, de asemenea, introdusă direct ca text sau cu un parametru QS.

Exemplu

<code>0 BEGIN PGM NEU MM</code>	Începutul programului, numele, unitatea de măsură
<code>1 BLK FORM FILE "TNC:\...\stl" TARGET "TNC:\...\stl"</code>	Indicarea traseului către piesa brută, traseului către piesa finită opțională
<code>2 END PGM NEU MM</code>	Terminarea programului, numele, unitatea de măsură



În cazul în care programul NC și modelele 3-D se află într-un folder sau într-o structură de foldere definită, traseele relative facilitează mutarea ulterioară a fișierelor.

Mai multe informații: "Note de programare", Pagina 254

Crearea unui nou program NC

Un program NC este întotdeauna introdus în modul **Programare**.
Exemple de creare a unui program:



- ▶ Mod de operare: apăsați tasta **Programare**



- ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**
- ▶ Sistemul de control deschide gestionarul de fișiere.

Selectați directorul în care doriți să stocați programul NC nou:

NUME FIȘIER = NOU.H



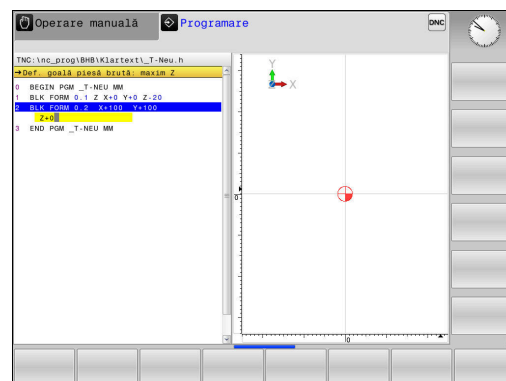
- ▶ Introduceți numele noului program
- ▶ Apăsați tasta **ENT**



- ▶ Selectați unitatea de măsură: Apăsați tasta soft **MM** sau **INCH**.
- ▶ Sistemul de control schimbă configurația ecranului și inițiază dialogul pentru definirea **BLK FORM** (piesă de prelucrat brută).



- ▶ Selectați o piesă brută de prelucrat dreptunghiulară: Apăsați tasta soft pentru o piesă brută dreptunghiulară



Plan de lucru în grafic: XY



- ▶ Introduceți axa broșei, de ex. **Z**



Gama completă de funcții a sistemului de control este disponibilă numai dacă este utilizată axa sculei **Z** (de ex., **PATTERN DEF**).

Utilizarea restricționată a axelor sculei **X** și **Y** este posibilă când este pregătită și configurată de către producătorul mașinii.

Definiție piesă brută: Minim



- ▶ Introduceți în ordine coordonatele X, Y și Z ale punctului MIN și confirmați fiecare intrare cu tasta **ENT**

Definiție piesă brută: Maxim



- ▶ Introduceți în ordine coordonatele X, Y și Z ale punctului MAX și confirmați fiecare intrare cu tasta **ENT**

Exemplu

0 BEGIN PGM NEW MM	Începutul programului, numele, unitatea de măsură
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	Axa broșei, coordonatele punctului MIN
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	Coordonatele punctului MAX
3 END PGM NEW MM	Terminarea programului, numele, unitatea de măsură

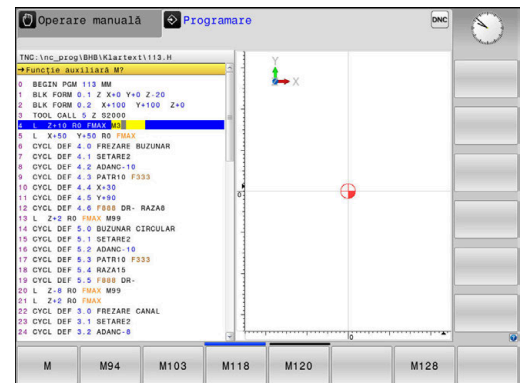
Sistemul de control generează automat numerele blocurilor și blocurile **BEGIN** și **END**.



Dacă nu doriți să definiți o piesă de prelucrat brută, anulați dialogul din **Plan de lucru în grafic: XY** utilizând tasta **DEL**!

Programarea mișcărilor sculei în Klartext

Pentru a programa un bloc NC, inițiați dialogul apăsând o tastă pentru funcții. În titlul de pe ecran, sistemul de control vă solicită toate informațiile necesare pentru programarea funcției dorite.



Exemplu de bloc de poziționare



- ▶ Apăsați tasta **L**

COORDONATE?



- ▶ **10** (introduceți coordonata de destinație pentru axa X)



- ▶ **20** (introduceți coordonata de destinație pentru axa Y)



- ▶ Treceți la următoarea întrebare cu **ENT**.

Compensare rază: RL/RR/fără comp.?



- ▶ Introduceți **Fără compensare rază** și treceți la întrebarea următoare cu **ENT**

Viteză de avans F=? / F MAX = ENT

- ▶ **100** (introduceți o viteză de avans de 100 mm/min pentru acest contur de traseu)



- ▶ Treceți la următoarea întrebare cu **ENT**.

FUNCȚIE AUXILIARĂ M?

- ▶ **3** (introduceți funcția auxiliară **M3 Broșă pornită**)



- ▶ Cu tasta **END**, sistemul de control încheie aceste dialog.

Exemplu

3 L X+10 Y+5 R0 F100 M3

Intrare posibilă pentru viteza de avans

Tastă soft	Funcții pentru setarea vitezei de avans
	Avans rapidă, în sensul blocului. Excepție: Dacă este definit înainte de un bloc APPR , FMAX este valabilă și pentru deplasarea la un punct auxiliar Mai multe informații: "Poziții importante de apropiere și îndepărtare", Pagina 149
	Viteza de avans transversal calculată automat în TOOL CALL
	Deplasare la viteza de avans programată (unitate de măsură mm/min sau 1/10 inci/min). Cu axele rotative, sistemul de control interpretează viteza de avans în grade/min., indiferent dacă programul NC este scris în mm sau inchi
	Definiți avansul per rotație (unități în mm/1 sau inchi/1). Atenție: În programele cu inch, FU nu poate fi combinat cu M136
	Definiți avansul per dinte (unități în mm/dinte sau inchi/dinte). Numărul de dinți trebuie definit în tabelul de scule, în coloana CUT .

Tastă	Funcții pentru ghidarea conversațională
	Ignorați întrebarea din dialog
	Terminați imediat dialogul
	Abandonați dialogul și ștergeți blocul

Capturarea poziției reale

Sistemul de control vă oferă posibilitatea de a transfera în programul NC poziția curentă a sculei, de exemplu la

- Programarea blocului de poziționare
- Programarea ciclului

Pentru a transfera valorile corecte ale poziției, efectuați următorii pași:

- ▶ Amplasați caseta de introducere în poziția din blocul NC în care doriți să introduceți valoarea poziției



- ▶ Selectați funcția capturare poziție efectivă
- ▶ În rândul de taste soft, sistemul de control afișează axele ale căror poziții pot fi transferate.



- ▶ Selectați axa
- ▶ Sistemul de control scrie poziția curentă a axei selectate în caseta de intrare activă.



Sistemul de control capturează întotdeauna coordonatele centrului sculei în planul de lucru, chiar dacă compensarea razei sculei este activă.

Sistemul de control ia în considerare compensarea de lungime a sculei active și captează întotdeauna coordonata vârfului sculei din axa sculei.












Sistemul de control păstrează activ rândul de taste soft pentru selecția axei până când este din nou apăsată tasta **captare poziție efectivă**. Acest comportament rămâne activ chiar dacă salvați blocul NC curent sau deschideți un bloc NC nou cu o tastă pentru o funcție de traseu. Dacă trebuie să selectați o alternativă de introducere cu tastele soft (de ex. pentru compensarea razei), atunci sistemul de control închide rândul de taste soft pentru alegerea axelor.





Funcția **Capturare poziție efectivă** nu este posibilă când este activă funcția **Înclinare plan de lucru**.

Editarea unui program NC

i Nu puteți edita programul NC activ în timpul execuției acestuia.

În timp ce creați sau editați un program NC, puteți selecta orice linie doriți din programul NC sau cuvinte individuale dintr-un bloc NC, folosind tastele cu săgeți sau tastele soft:

Tastă soft/ Tastă	Funcție
	Deplasare la pagina anterioară
	Deplasare la pagina următoare
	Deplasare la începutul programului
	Deplasare la sfârșitul programului
	Modificați poziția pe ecran a blocului NC curent. Apăsați tasta soft pentru a afișa blocurile de NC suplimentare, programate înainte de blocul NC curent Nicio funcție dacă programul NC este complet vizibil pe ecran
	Modificați poziția pe ecran a blocului NC curent. Apăsați această tastă soft pentru a afișa blocurile de NC suplimentare, programate după blocul NC curent Nicio funcție dacă programul NC este complet vizibil pe ecran
	Deplasare de la un bloc NC la următorul
	
	Selectare cuvinte individuale dintr-un bloc NC
	
	Selectați un anumit bloc NC Mai multe informații: "Utilizarea tastei GOTO", Pagina 194

Tastă soft/ Tastă	Funcție
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Setează cuvântul selectat la zero ■ Ștergeți un număr incorect ■ Ștergeți mesajul de eroare (selectabil)
	Ștergeți cuvântul selectat
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Ștergeți blocul NC selectat ■ Ștergeți cicluri și secțiuni de program
	Introduceți ultimul bloc NC editat sau șters


Inserarea de blocuri NC la orice locație dorită

- ▶ Selectați blocul NC după care doriți să introduceți noul bloc NC
- ▶ Inițiați caseta de dialog

Salvare modificări

În mod normal, sistemul de control salvează automat modificările când comutați modul de operare sau dacă selectați funcția gestionar de fișiere. Dacă doriți să efectuați modificări ale programului NC:


- ▶ Selectați rândul de taste soft care conține funcțiile de salvare

- | | |
|---|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsați tasta soft STOCARE ▶ Sistemul de control salvează toate modificările făcute de la ultima salvare a programului. |
|---|---|

Salvarea unui program NC într-un fișier nou

Puteți salva conținutul programului NC activ momentan sub un nume de program diferit. Procedați după cum urmează:

- ▶ Selectați rândul de taste soft care conține funcțiile de salvare

- | | |
|---|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsați tasta soft SALVARE CA ▶ Sistemul de control deschide o fereastră în care puteți introduce directorul și noul nume al fișierului. ▶ Selectați directorul dorit, dacă este necesar, și confirmați cu tasta soft SCHIMBAȚI ▶ Introduceți numele fișierului ▶ Confirmați cu tasta soft OK sau tasta ENT sau abandonați procesul apăsând pe tasta soft ÎNTRERUPERE |
|---|--|



Fișierul salvat cu **SALVARE CA** poate fi găsit și în managerul de fișiere apăsând tasta soft **ULTIMELE FIȘIERE**.

Anularea modificărilor

Puteți anula toate modificările făcute de la ultima salvare a programului. Procedați după cum urmează:

- ▶ Selectați rândul de taste soft care conține funcțiile de salvare



- ▶ Apăsați tasta soft **ANULARE MODIFICARE**
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră în care puteți confirma sau anula această acțiune.
- ▶ Confirmați cu tasta soft **DA** sau anulați cu tasta **ENT** sau apăsați tasta soft **NU** pentru a abandona

Editarea și introducerea cuvintelor

- ▶ Selectați un cuvânt dintr-un bloc NC
- ▶ Suprascrieți-l cu noua valoare
- > Dialogul este disponibil în timp ce cuvântul este evidențiat.
- ▶ Pentru a accepta modificarea, apăsați tasta **END**

Dacă doriți să introduceți un cuvânt, apăsați în mod repetat tasta săgeată orizontală până la apariția dialogului dorit. Apoi puteți introduce valoarea dorită.

Căutarea acelorași cuvinte în blocuri NC diferite



- ▶ Selectați un cuvânt dintr-un bloc NC: Apăsați în mod repetat tasta cu săgeată până când cuvântul dorit este evidențiat



- ▶ Selectați un bloc NC cu tastele cu săgeți
 - Săgeată jos: căutare în față
 - Săgeată sus: căutare în spate

Cuvântul evidențiat din noul bloc NC este același cu cel selectat anterior.



Dacă începeți o căutare într-un program NC foarte lung, sistemul de control afișează un indicator de progres. Puteți anula căutarea în orice moment, dacă este necesar.

Marcarea, copierea, tăierea și inserarea secțiunilor de program

Sistemul de control asigură anumite funcții pentru copierea secțiunilor de program în cadrul unui program NC sau între două programe NC:

Tastă soft	Funcție
SELECTARE BLOC	Activați funcția de marcare
ANULARE SELECȚIE	Dezactivați funcția de marcare
ȘTERGERE BLOC	Tăiați blocul marcat
INSERARE BLOC	Inserați blocul stocat în memoria tampon
COPIERE BLOC	Copiați blocul marcat

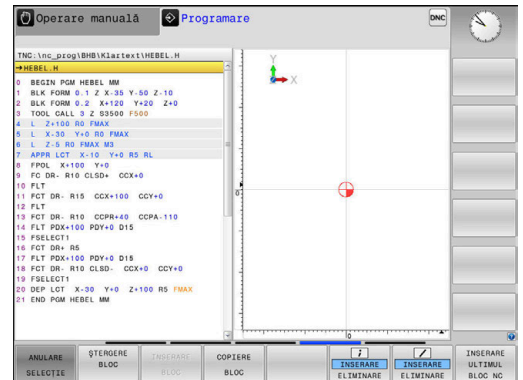
Pentru a copia o secțiune de program:

- ▶ Selectați rândul de taste soft care conține funcțiile de marcare
- ▶ Selectați primul bloc NC al secțiunii pe care doriți să o copiați
- ▶ Marcați primul bloc NC: Apăsați pe tasta soft **SELECTARE BLOC**.
- ▶ Sistemul de control evidențiază cromatic blocul și afișează tasta soft **ANULARE SELECȚIE**.
- ▶ Deplasați cursorul pe ultimul bloc NC al secțiunii de program pe care doriți să o copiați sau tăiați.
- ▶ Sistemul de control afișează blocurile NC marcate cu o culoare diferită. Puteți opri funcția de marcare în orice moment apăsând tasta soft **ANULARE SELECȚIE**.
- ▶ Copiați secțiunea de program selectată: Apăsați tasta soft **COPIERE BLOC**. Tăiați secțiunea de program selectată: Apăsați tasta soft **DECUBLOC**.
- ▶ Sistemul de control stochează blocul selectat.



Dacă doriți să transferați o secțiune de program la alt program NC, trebuie să selectați acum programul NC dorit din gestionarul de fișiere.

- ▶ Utilizați tastele cu săgeți pentru a selecta blocul NC după care doriți să inserați secțiunea copiată/tăiată
- ▶ Inserați secțiunea de program salvată: Apăsați tasta soft **INSERARE BLOC**
- ▶ Opriți funcția de marcare: Apăsați tasta soft **ANULARE SELECȚIE**



Funcția de căutare a sistemului de control

Cu funcția de căutare a sistemului de control, puteți căuta orice text din cadrul unui program NC și îl puteți înlocui cu unul nou, dacă este nevoie.

Căutarea oricărui text

CĂUTARE

- ▶ Selectați funcția de căutare
- ▶ Sistemul de control suprapune fereastra de căutare și afișează funcțiile de căutare disponibile în rândul de taste soft.
- ▶ Introduceți textul pe care doriți să îl căutați, de ex.: **SCULĂ**

CĂUTARE

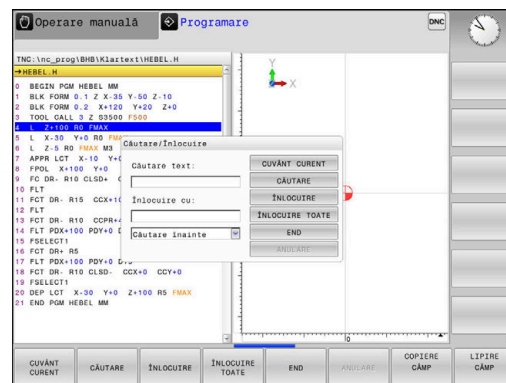
- ▶ Selectați căutarea în față sau în spate
- ▶ Începeți procesul de căutare
- ▶ Sistemul de control trece la următorul bloc NC ce conține textul pe care îl căutați.

CĂUTARE

- ▶ Repetați procesul de căutare
- ▶ Sistemul de control trece la următorul bloc NC ce conține textul pe care îl căutați.

END

- ▶ Încheiați funcția de căutare: Apăsați tasta soft END



Căutarea/Înlocuirea unui text

ANUNȚ**Atenție: Se pot pierde date!**

Funcțiile **ÎNLOCUIRE** și **ÎNLOCUIRE TOATE** suprascriu toate elementele de sintaxă găsite fără solicitare de confirmare. Sistemul de control nu salvează automat o copie de rezervă a fișierului original înainte de procesul de înlocuire. În consecință, programele NC pot fi deteriorate în mod ireversibil.

- ▶ Salvați o copie de rezervă a programelor NC, dacă este necesar, înainte de a începe înlocuirea
- ▶ Aveți grijă când utilizați **ÎNLOCUIRE** și **ÎNLOCUIRE TOATE**



Funcțiile **CĂUTARE** și **ÎNLOCUIRE** nu pot fi utilizate în programul NC activ în timpul rulării acestuia. De asemenea, aceste funcții nu sunt disponibile dacă este activă protecția la scriere.

- ▶ Selectați blocul NC care conține cuvântul pe care doriți să îl căutați

CĂUTARE

- ▶ Selectați funcția de căutare
- ▶ Sistemul de control suprapune fereastra de căutare și afișează funcțiile de căutare disponibile în rândul de taste soft.
- ▶ Apăsați tasta soft **CUVÂNT CURENT**
- ▶ Sistemul de control încarcă primul cuvânt al blocului NC curent. Dacă este necesar, apăsați din nou tasta soft pentru încărcarea cuvântului dorit.

CĂUTARE

- ▶ Începeți procesul de căutare
- ▶ Sistemul de control trece la următoarea apariție a textului pe care îl căutați.

ÎNLOCUIRE

- ▶ Pentru a înlocui textul și a trece apoi la următoarea apariție a acestuia, apăsați tasta soft **ÎNLOCUIRE**. Sau, pentru a înlocui toate aparițiile textului, apăsați tasta soft **ÎNLOCUIRE TOATE**. Sau, pentru a omite textul și a trece la următoarea apariție a acestuia, apăsați tasta soft **CĂUTARE**

END

- ▶ Încheiați funcția de căutare: Apăsați tasta soft END

3.6 Gestionar de fișiere

Fișiere

Fișiere din sistemul de control	Tip
Programe NC	
în format HEIDENHAIN	.H
în format DIN/ISO	.I
Programe NC compatibile	
Programele de unități HEIDENHAIN	.HU
Programele de contururi HEIDENHAIN	.HC
Tabele pentru	
Scule	.T
Schimbătoare de scule	.TCH
Origini	.D
Puncte	.PNT
Presetări	.PR
Palpatoare	.TP
Fișiere de rezervă	.BAK
Date dependente (de ex. elemente de structură)	.DEP
Tabele liber definibile	.TAB
Mese mobile	.P
Textele precum	
fișierele ASCII	.A
fișierele text	.TXT
fișierele HTML, de exemplu jurnalele de rezultate ale ciclurilor de palpare	.HTML
Fișierele de ajutor	.CHM
Fișiere CAD ca	
fișiere ASCII	.DXF .IGES .STEP

Când scrieți un program NC pe sistemul de control, trebuie să introduceți în prealabil un nume de program. Sistemul de control salvează programul NC în memoria internă sub forma unui fișier cu același nume. Sistemul de control poate salva texte și tabele ca fișiere.

Sistemul de control furnizează o fereastră specială pentru gestionarea fișierelor, în care puteți găsi și gestiona cu ușurință fișierele. De aici puteți apela, copia, redenumi și șterge fișiere.

Cu sistemul de control, puteți gestiona și salva fișiere cu dimensiuni de până la **2 GB**.



În funcție de setare, sistemul de control generează fișiere de rezervă cu nume de extensie *.bak după editarea și salvarea programelor NC. Aceasta reduce spațiu de memorie disponibil.

Nume fișiere

Când stocați programe NC, tabele și texte ca fișiere, sistemul de control adaugă o extensie separată de un punct, la numele fișierului. Această extensie indică tipul fișierului.

Nume fișier	Tip fișier
PROG20	.H

Numele fișierelor, ale driverelor și directoarelor din sistemul de control trebuie să respecte standardul următor: Specificațiile deschise de bază ale grupului versiunea 6 IEEE Std 1003.1, ediția 2004 (Standard POSIX).

Sunt permise următoarele caractere:

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j
k l m n o p q r s t u v w x y z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 _ -

Următoarele caractere au semnificații speciale:

Caracter	Semnificație
.	Ultimul punct din numele unui fișier este separatorul de extensie
\ și /	Separatoarele de directoare
:	Separă numele unității de director

Nu utilizați niciun alt caracter. Acest lucru ajută la prevenirea problemelor de transfer a fișierelor etc.

i Numele de tabele și coloane de tabel trebuie să înceapă cu o literă și nu trebuie să conțină un operator aritmetic (de ex., +). Din cauza comenzilor SQL, aceste caractere pot cauza probleme la introducerea datelor sau la citirea acestora.

i Lungimea maximă admisă a căii este de 255 de caractere. Lungimea traseului costă din caracterele unității, numele directorului și numele fișierului, inclusiv extensia.

Mai multe informații: "Căi", Pagina 107

Afișarea fișierelor generate extern la sistemul de control

Sistemul de control dispune de mai multe instrumente software pe care le puteți utiliza pentru a afișa fișierele afișate în tabelul de mai jos. Unele dintre fișiere sunt, de asemenea, editabile.

Tipuri fișiere	Tip
Fișiere PDF	pdf
Tabele Excel	xls
	csv
Fișiere Internet	html
Fișiere text	txt
	ini
Fișiere grafice	bmp
	gif
	jpg
	png

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Directoare

Pentru a asigura găsirea cu ușurință a programelor NC și fișierelor, vă recomandăm să organizați memoria internă în directoare (foldere). Puteți împărți un director în alte directoare, denumite subdirectoare. Cu tasta **-/+** sau **ENT**, puteți afișa sau ascunde subdirectoarele.

Căi

O cale indică unitatea și toate directoarele și subdirectoarele în care este salvat un fișier. Numele individuale sunt separate de o bară oblică inversă \.



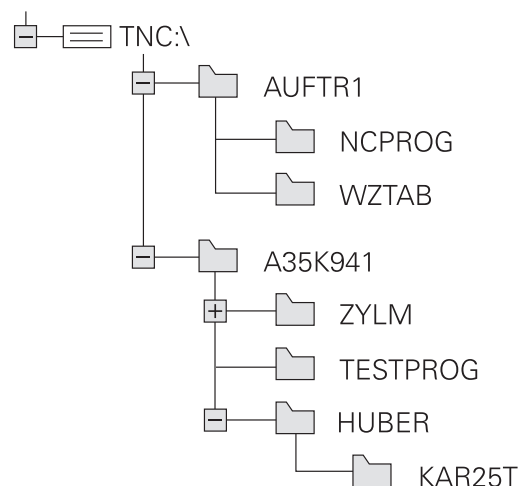
Lungimea maximă admisă a căii este de 255 de caractere. Lungimea traseului costă din caracterele unității, numele directorului și numele fișierului, inclusiv extensia.

Exemplu



















Pe unitatea **TNC** a fost creat directorul **AUFTR1**. Apoi, în directorul **AUFTR1** a fost creat directorul **NCPROG** și programul **NC PROG1.H** a fost copiat în acesta. Programul NC are acum următoarea cale:

TNC:\AUFTR1\NCPROG\PROG1.H

Schema din partea dreaptă ilustrează un exemplu al afișajului unui director cu diferite căi.



Prezentare generală: Funcțiile gestionarului de fișiere

Tastă soft	Funcție	Pagina
	Copierea unui singur fișier	112
	Afișarea unui anumit tip de fișier	110
	Crearea unui fișier nou	112
	Afișarea a cel puțin 10 fișiere selectate	115
	Ștergeți un fișier	116
	Marcarea unui fișier	117
	Redenumire fișier	118
	Protejarea unui fișier împotriva editării și ștergerii	119
	Anulare protecție fișier	119
	Importarea unui fișier dintr-un sistem iTNC 530	Consultați Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC
	Personalizați vizualizarea tabelului	433
	Gestionarea unităților de rețea	Consultați Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC
	Selectarea editorului	119
	Sortarea fișierelor după proprietăți	118
	Copierea unui director	115
	Ștergerea directorului cu toate subdirectoarele	
	Reîmprospătați directorul	
	Redenumirea unui director	
	Crearea unui director nou	

Apelarea Gestionarului de fișiere

PGM MGT

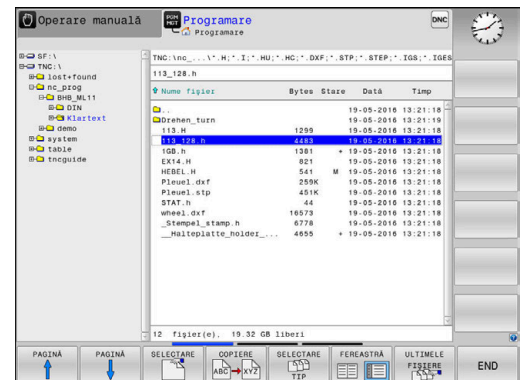
- ▶ Apăsati tasta **PGM MGT**
- Sistemul de control afișează fereastra gestionarului de fișiere (consultați ilustrația pentru setarea prestabilită. Dacă sistemul de control afișează o altă configurație de ecran, apăsați tasta soft **FEREASTRĂ**).



Dacă ieșiți dintr-un program NC prin apăsarea tastei **END**, sistemul de control deschide gestionarul de fișiere. Cursorul se află în programul NC care tocmai a fost închis.

Dacă apăsați din nou pe tasta **END**, sistemul de control deschide programul NC original cu cursorul pe ultima linie selectată. Cu fișierele mari, acest comportament poate cauza o întârziere.

Dacă apăsați pe tasta **ENT**, sistemul de control deschide întotdeauna un program NC cu cursorul pe linia 0.



Fereastra îngustă din partea stângă prezintă unitățile și directoarele disponibile. Unitățile indică dispozitive pe care sunt stocate sau transferate date. Una dintre unități este memoria internă a sistemului de control. Celelalte unități sunt interfețele (RS232, Ethernet) la care puteți conecta, de exemplu, un PC. Un director este identificat întotdeauna printr-un simbol de folder în stânga și un nume de director în dreapta. Subdirectoarele sunt indicate în dreapta, sub directoarele rădăcină. Dacă există subdirectoare, le puteți afișa sau ascunde utilizând tasta **-/+**.

Dacă structura arborescentă a directorului depășește ecranul ecran, navigați la aceasta folosind bara de derulare sau un mouse conectat.

Fereastra largă din dreapta vă prezintă toate fișierele stocate în directorul selectat. Fiecare fișier este afișat cu informații suplimentare, ilustrate în tabelul de mai jos.

Afișarea	Semnificație
Nume fișier	Nume fișier și tip fișier
Bytes	Dimensiune fișier în octeți
Status	Proprietăți fișier:
E	Fișierul a fost selectat în modul de operare Programare
S	Fișierul este selectat în modul de operare Test program
M	Fișierul este selectat într-un mod de operare Rulare program
+	Fișierul are fișiere dependente neafișate, cu extensia DEP, utilizate, de ex., în timpul testelor de utilizare a sculelor
	Fișierul este protejat împotriva ștergerii și editării
	Fișierul este protejat împotriva ștergerii și a editării, deoarece este în curs de rulare
Data	Data ultimei editări a fișierului

Afișarea	Semnificație
Timp	Ora ultimei editări a fișierului



Pentru a afișa fișierele dependente, setați parametrul mașinii **dependentFiles** (nr. 122101) la **MANUAL**.

Selectarea driverelor, directoarelor și fișierelor



- ▶ Apelați gestionarul de fișiere apăsând tasta **PGM MGT**

Utilizați mouse-ul, tastele cu săgeți sau tastele soft pentru a muta cursorul în poziția dorită de pe ecran:



- ▶ Mută cursorul de la fereastra din stânga la cea din dreapta și invers



- ▶ Mută cursorul în sus și în jos în interiorul unei ferestre



- ▶ Mută cursorul cu o pagină mai sus sau mai jos în interiorul unei ferestre



Pasul 1: alegeți unitatea

- ▶ Mutați cursorul la unitatea dorită din fereastra din stânga



- ▶ Pentru a selecta o unitate: apăsați tasta soft **SELECTARE** sau







- ▶ Apăsați tasta **ENT**

Pasul 2: Selectați un director

- ▶ Mutați cursorul la directorul dorit din fereastra din stânga
- > Fereastra din dreapta arată în mod automat toate fișierele stocate în directorul evidențiat



Pasul 3: Selectați un fișier

- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE TIP**
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **AFIȘ**. Tasta soft **AFIȘ. TOT**
 - ▶ Mutați cursorul la fișierul dorit din fereastra din dreapta
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE** sau
- 
 - ▶ Apăsați tasta **ENT**
 - ▶ Sistemul de control deschide fișierul selectat în modul de operare din care ați apelat gestionarul de fișiere.


i Dacă introduceți prima literă a fișierului căutat în gestionarul de fișiere, cursorul sare automat la primul program NC care începe cu litera respectivă.

Filtrarea afișajului


Pentru a filtra fișierele afișate, procedați după cum urmează:

- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE TIP**
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft pentru tipul de fișier dorit


Alternativă:

- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **AFIȘ**. Tasta soft **AFIȘ. TOT**
 - ▶ Sistemul de control afișează toate fișierele din acest director.

Alternativă:

- 
 - ▶ Utilizați metacaractere, precum **4*.H**
 - ▶ Sistemul de control va afișa toate fișierele de tipul .h al căror nume începe cu 4.

Alternativă:

- 
 - ▶ Introduceți extensia numelui fișierului, de exemplu ***.H;*.D**
 - ▶ Sistemul de control va afișa toate fișierele de tipul .h și .d.

Orice filtru de afișare setat va rămâne în vigoare chiar și după o repornire a sistemului de control,

Crearea unui director nou

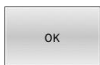
- ▶ Deplasați cursorul luminos din fereastra din stânga, în directorul în care doriți să creați un subdirector



- ▶ Apăsați tasta soft **DIRECTOR NOU**
- ▶ Introduceți un nume pentru director



- ▶ Apăsați tasta **ENT**



- ▶ Apăsați tasta soft **OK** pentru a confirma, sau



- ▶ Apăsați tasta soft **ANULARE** pentru a abandona

Crearea unui fișier nou

- ▶ În fereastra din stânga, selectați directorul în care doriți să creați fișierul nou
- ▶ Aduceți cursorul în fereastra din dreapta



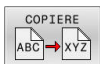
- ▶ Apăsați tasta soft **FIȘIER NOU**
- ▶ Introduceți numele fișierului, inclusiv extensia



- ▶ Apăsați tasta **ENT**

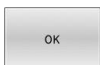
Copierea unui singur fișier

- ▶ Deplasați cursorul pe fișierul pe care doriți să-l copiați



- ▶ Apăsați tasta soft **COPIERE** pentru a selecta funcția de copiere
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră contextuală.

Copierea fișierelor în directorul curent

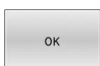


- ▶ Introduceți numele fișierului de destinație.
- ▶ Apăsați tasta **ENT** sau tasta soft **OK**
- ▶ Sistemul de control copiază fișierul în directorul activ. Fișierul original este păstrat.

Copierea fișierelor într-un alt director



- ▶ Apăsați tasta soft **Director destinație** pentru a selecta directorul dorit dintr-o fereastră pop-up



- ▶ Apăsați tasta **ENT** sau tasta soft **OK**
- ▶ Sistemul de control copiază fișierul cu același nume în directorul selectat. Fișierul original este păstrat.



Când începeți procesul de copiere cu tasta **ENT** sau tasta soft **OK**, sistemul de control afișează o fereastră contextuală cu un indicator de progres.

Copierea fișierelor într-un alt director

- ▶ Selectați o configurație de ecran cu cele două ferestre de dimensiuni egale

În fereastra din dreapta

- ▶ Apăsati tasta soft **AFIȘ**. tasta soft **AFIȘ. ARBORE**
- ▶ Deplasați cursorul pe directorul în care doriți să copiați fișierele și afișați fișierele din acest director cu tasta **ENT**

În fereastra din stânga

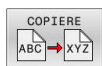
- ▶ Apăsati tasta soft **AFIȘ**. tasta soft **AFIȘ. ARBORE**
- ▶ Selectați directorul cu fișierele pe care doriți să le copiați și afișați fișierele cu tasta soft **AFIȘARE FIȘIERE**



- ▶ Apăsati tasta soft Etichetă: Apelați funcțiile de marcare a fișierului



- ▶ Apăsati tasta soft Etichetă: Deplasați cursorul pe fișierul pe care doriți să îl copiați și etichetați-l. Dacă doriți, puteți marca mai multe fișiere în acest fel



- ▶ Apăsati tasta soft Copiere: Copiați fișierele marcate în directorul destinație

Mai multe informații: "Etichetarea fișierelor", Pagina 117

Dacă există fișiere marcate în ferestrele din stânga și din dreapta, sistemul de control copiază din directorul în care se află cursorul.

Suprascrierea fișierelor

În cazul în care copiați fișiere într-un director în care sunt stocate alte fișiere cu același nume, sistemul de control vă va întreba dacă doriți să suprascriveți fișierele din directorul destinație:

- ▶ Suprascriveți toate fișierele (câmpul **Fișiere existente** selectat): Apăsati tasta soft **OK** sau
- ▶ Pentru a lăsa fișierele neschimbate, apăsați tasta soft **ANULARE**

Dacă doriți să suprascriveți un fișier protejat, selectați câmpul **Fișiere protejate** sau anulați procesul.

Copierea unui tabel

Importul liniilor într-un tabel

În cazul în care copiați un tabel într-un tabel existent, puteți suprascrie fiecare rând cu tasta soft **ÎNLOCUIRE CÂMPURI**. Premise:

- Tabelul de destinație trebuie să existe
- Fișierul de copiat trebuie să conțină numai liniile pe care doriți să le înlocuiți
- Ambele tabele trebuie să aibă aceeași extensie de fișier

ANUNȚ

Atenție: Se pot pierde date!

Funcția **ÎNLOCUIRE CÂMPURI** suprascrie toate liniile fișierului țintă care sunt conținute în tabelul copiat fără solicitare de confirmare. Sistemul de control nu salvează automat o copie de rezervă a fișierului original înainte de procesul de înlocuire. În consecință, tabelele pot fi deteriorate în mod ireversibil.

- ▶ Salvați o copie de rezervă a tabelelor, dacă este necesar, înainte de a începe înlocuirea
- ▶ Aveți deosebită grijă când utilizați **ÎNLOCUIRE CÂMPURI**

Exemplu

Cu un prestabilizator de sculă ați măsurat lungimea și raza a zece scule noi. Prestabilizatorul de sculă generează apoi tabelul de scule TOOL_Import.T cu 10 linii (pentru cele 10 scule).

Procedați după cum urmează:

- ▶ Copiați acest tabel din suportul extern de date în orice director
- ▶ Copiați tabelul creat extern peste tabelul TOOL.T existent, utilizând managerul de fișiere al sistemului de control.
- > Sistemul de control cere să confirmați dacă doriți să suprascrieți tabelul de scule TOOL.T existent.
- ▶ Apăsați tasta soft **DA**
- > Sistemul de control va suprascrie complet tabelul de scule TOOL.T curent. După acest proces de copiere, noul tabel TOOL.T va fi alcătuit din 10 linii.
- ▶ Alternativă: apăsați tasta soft **ÎNLOCUIRE CÂMPURI**
- > Sistemul de control suprascrie cele 10 rânduri din fișierul TOOL.T. Datele din celelalte linii rămân neschimbate.

Extragerea liniilor dintr-un tabel

Puteți selecta una sau mai multe linii dintr-un tabel și le puteți salva într-un tabel separat.


Procedați după cum urmează:

- ▶ Deschideți tabelul din care doriți să copiați linii
- ▶ Utilizați tastele cu săgeți pentru a selecta prima linie care va fi copiată
- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII ADIȚIONALE**
- ▶ Apăsați tasta soft **ETICHETĂ**
- ▶ Selectați linii suplimentare, dacă este necesar
- ▶ Apăsați tasta soft **SALVARE CA**
- ▶ Introduceți un nume pentru tabelul în care vor fi salvate liniile selectate

Copierea unui director


- ▶ Deplasați cursorul luminos în fereastra din dreapta, pe directorul pe care doriți să-l copiați
- ▶ Apăsați tasta soft **COPIERE**
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră pentru selectarea directorului țintă.
- ▶ Alegeți directorul țintă și confirmați cu tasta **ENT** sau tasta soft **OK**
- ▶ Sistemul de control copiază directorul selectat și toate subdirectoarele în directorul țintă selectat.

Selectarea unuia din ultimele fișiere selectate

 ▶ Apelați managerul de fișiere: Apăsați tasta **PGM MGT**.

 ▶ Afișați ultimele zece fișiere selectate: Apăsați tasta soft **ULTIMELE FIȘIERE**


Utilizați tastele cu săgeți pentru a deplasa cursorul pe fișierul pe care doriți să-l selectați:

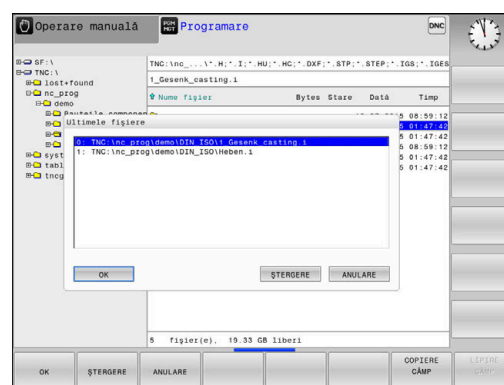
 ▶ Mută cursorul în sus și în jos în interiorul unei ferestre



 ▶ Selectați fișierul: Apăsați tasta soft **OK** sau

 ▶ Apăsați tasta **ENT**

 Tasta soft **COPIERE CÂMP** permite copierea căii unui fișier marcat. Puteți reutiliza ulterior calea copiată (de ex., la o apelare de program cu ajutorul tastei **PGM CALL**).



Ștergerea unui fișier

ANUNȚ

Atenție: Se pot pierde date!

Funcția **ȘTERGERE** șterge fișierul permanent. Controlul nu efectuează o copiere automată a fișierului înainte de ștergere (de ex., nu există un coș de reciclare). Implicit, fișierele sunt șterse ireversibil.

- ▶ Salvați periodic copii de rezervă ale datelor importante pe unități externe

Procedați după cum urmează:

- ▶ Deplasați cursorul pe fișierul pe care doriți să-l ștergeți



- ▶ Apăsați tasta soft **ȘTERGERE**
- > Sistemul de control vă cere să confirmați dacă doriți să ștergeți fișierul.
- ▶ Apăsați tasta soft **OK**
- > Sistemul de control șterge fișierul.
- ▶ Alternativă: Apăsați tasta soft **ANULARE**
- > Sistemul de control abandonează procedura.

Ștergerea unui director

ANUNȚ

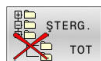
Atenție: Se pot pierde date!

Funcția **ȘTERG. TOT** șterge permanent toate fișierele din director. Sistemul de control nu efectuează o copiere automată a fișierelor înainte de ștergere (de ex., nu există un coș de reciclare). Implicit, fișierele sunt șterse ireversibil.

- ▶ Salvați periodic copii de rezervă ale datelor importante pe unități externe






Procedați după cum urmează:

- ▶ Deplasați cursorul pe directorul pe care doriți să-l ștergeți








- ▶ Apăsați tasta soft **ȘTERG. TOT**. Tasta soft **ȘTERG. TOT**
- > Sistemul de control vă cere să confirmați dacă doriți într-adevăr să ștergeți directorul cu toate subdirectoarele și fișierele sale
- ▶ Apăsați tasta soft **OK**
- > Sistemul de control șterge directorul.
- ▶ Alternativă: Apăsați tasta soft **ANULARE**
- > Sistemul de control abandonează procedura.

Etichetarea fișierelor



Tastă soft	Funcția de marcare
	Marcarea unui singur fișier
	Marcarea tuturor fișierelor din director
	Anularea marcării unui singur fișier
	Anularea marcării tuturor fișierelor
	Copierea tuturor fișierelor marcate

Anumite funcții, precum copierea sau ștergerea fișierelor, pot fi utilizate nu numai pentru fișiere individuale, dar și pentru mai multe fișiere simultan. Pentru a marca mai multe fișiere, efectuați următorii pași:



- ▶ Deplasați cursorul la primul fișier

	▶ Pentru a afișa funcțiile de etichetare, apăsați tasta soft ETICHETĂ
	▶ Pentru a eticheta un fișier, apăsați tasta soft ETICHET. FIȘIER
	▶ Deplasați cursorul la alte fișiere
	
	▶ Pentru a eticheta alt fișier, apăsați tasta soft ETICHET. tasta soft ETICHET. FIȘIER etc.

Pentru a copia fișierele țintă:

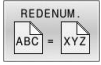
	▶ Părăsiți rândul de taste soft
	▶ Apăsați tasta soft COPIERE

Pentru a șterge fișierele etichetate:

	▶ Părăsiți rândul de taste soft
	▶ Apăsați tasta soft ȘTERGERE

Redenumirea unui fișier

- ▶ Deplasați cursorul pe fișierul pe care doriți să-l redenumiți



- ▶ Selectați funcția de redenumire: apăsați tasta soft **RENUM**.
- ▶ Introduceți numele fișierului nou; tipul fișierului nu poate fi modificat
- ▶ Pentru redenumire: Apăsați tasta soft **OK** sau tasta **ENT**

Sortarea fișierelor

- ▶ Selectați directorul în care doriți să sortați fișierele



- ▶ Apăsați tasta soft **SORTARE**
- ▶ Selectați tasta soft cu criteriul de afișare corespunzător
 - **SORT.DUPĂ NUME**
 - **SORT.DUPĂ DIMENS.**
 - **SORT.DUPĂ DATĂ**
 - **SORT.DUPĂ TIP**
 - **SORT.DUPĂ STARE**
 - **NESORTAT**

Funcții suplimentare

Protejarea unui fișier și anularea protecției unui fișier

- ▶ Deplasați cursorul pe fișierul pe care doriți să-l protejați



- ▶ Pentru a selecta funcțiile diverse:
apăsați tasta soft **MAI MULTE FUNCȚII**



- ▶ Pentru a activa protecția fișierului:
Apăsați tasta soft **PROTECȚIE**



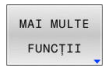
- ▶ Fișierul este etichetat cu simbolul „protejat”.



- ▶ Pentru a anula protecția fișierului:
Apăsați tasta soft **ANUL.PROT**

Selectarea editorului

- ▶ Deplasați cursorul pe fișierul pe care doriți să-l deschideți



- ▶ Pentru a selecta funcțiile suplimentare:
Apăsați tasta soft **MAI MULTE FUNCȚII**

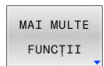


- ▶ Pentru a selecta editorul:
Apăsați tasta soft **SELECTARE EDITOR**
- ▶ Marcați editorul dorit
 - **EDITOR TEXT** pentru fișiere text (de ex. **.A** sau **.TXT**)
 - **EDITOR PROGRAME** pentru programe NC **.H** și **.I**
 - **EDITOR TABELE** pentru tabele (de ex. **.TAB** sau **.T**)
 - **EDITOR BPM** pentru tabele de mese mobile **.P**
- ▶ Apăsați tasta soft **OK**

Conectarea și deconectarea dispozitivelor de stocare USB

Sistemul de control detectează automat dispozitivele USB conectate cu un sistem de fișiere acceptat.

Pentru a scoate un dispozitiv USB, efectuați următorii pași:



- ▶ Mutați cursorul în fereastra din stânga
- ▶ Apăsați tasta soft **MAI MULTE FUNCȚII**



- ▶ Deconectați dispozitivul USB

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

DREPTURI DE ACCES

Funcția **DREPTURI DE ACCES** poate fi utilizată numai împreună cu administrarea utilizatorilor. Această funcție necesită un director **public**.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

La prima activare a administrării utilizatorilor, se va conecta directorul **public** de sub unitatea **TNC**:



Drepturile de acces pot fi definite numai pentru fișierele aflate în directorul **public**.

Pentru toate fișierele stocate în unitatea **TNC**, în locul directorului **public**, se va atribui automat ca titular funcția **utilizator**.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Afișarea fișierelor ascunse

Sistemul de control ascunde fișierele de sistem, precum și fișierele și folderele al căror nume începe cu un punct.

ANUNȚ

Atenție: risc de pierdere a datelor!

Sistemul de operare al sistemului de control utilizează anumite foldere și fișiere ascunse. Aceste foldere și fișiere sunt ascunse în mod implicit. Orice manipulare a datelor sistemului în cadrul folderelor ascunse ar putea deteriora software-ul sistemului de control. Dacă salvați propriile fișiere în aceste foldere, sistemul va crea căi nevalide.

- ▶ Lăsați întotdeauna ascunse folderele și fișierele ascunse
- ▶ Nu utilizați folderele și fișierele ascunse pentru salvarea propriilor date

Dacă este necesar, puteți să afișați temporar fișierele și folderele ascunse, de ex., dacă un fișier al cărui nume începe cu un punct este transferat în mod neglijent.

Pentru a afișa fișierele și folderele ascunse:



- ▶ Apăsați tasta soft **MAI MULTE FUNCȚII**



- ▶ Apăsați tasta soft **ARATĂ ASCUNSE**
- ▶ Sistemul de control afișează fișierele și folderele.

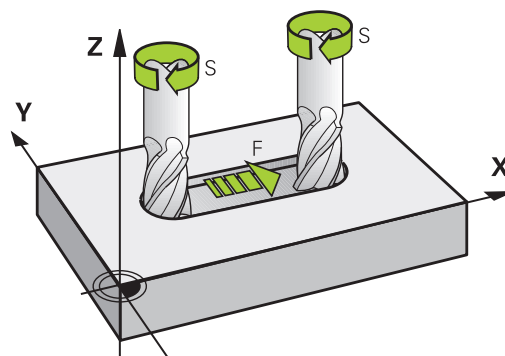
4

Scale

4.1 Introducerea datelor referitoare la sculă

Viteză de avans F

Viteza de avans **F** este viteza cu care se mișcă centrul sculei. Vitezele de avans maxime pot varia pentru axele individuale și sunt setate în parametrii mașinii.



Intrare

Puteți introduce viteza de avans în blocul **TOOL CALL** și în toate blocurile de poziționare.

Mai multe informații: "Crearea blocurilor NC cu tastele funcționale pentru traseu", Pagina 144

Introduceți viteza de avans **F** în mm/min în programele milimetrice și în 1/10 inch/min în programele care utilizează inchi, din motive ținând de rezoluție. Ca alternativă, folosind tastele soft corespunzătoare, puteți defini, de asemenea, viteza de avans în mm pe rotație (mm/1) **FU** sau în mm pe dinte (mm/dinte) **FZ**.

Avans transversal rapid

Dacă doriți să programați o deplasare rapidă, introduceți **F MAX**. Pentru a introduce **F MAX**, apăsați tasta **ENT** sau tasta soft **F MAX** la apariția întrebării de dialog **VITEZĂ DE AVANS F = ?** pe ecranul sistemului de control.



Asigurați-vă că programați mișcările de avans transversal rapid exclusiv cu funcția NC **FMAX** în loc să introduceți valori numerice extrem de mari. Acesta este singurul mod de a asigura avansul transversal rapid bloc după bloc și că puteți controla avansul transversal rapid în mod independent de viteza de avans a prelucrării.

Durata efectului

O viteză de avans introdusă ca valoare numerică rămâne valabilă până se ajunge la un bloc NC cu o viteză de avans diferită. **FMAX** funcționează numai pentru blocul NC în care este programat. După executarea blocului NC cu **F MAX**, viteza de avans va reveni la ultima valoare numerică introdusă.

Modificarea în timpul rulării programului

Puteți regla viteza de avans în timpul rulării programului folosind potențiometrul F pentru viteza de avans.

Potențiometrul pentru viteza de avans reduce numai viteza de avans programată, nu și viteza de avans calculată de către sistemul de control.

Viteza S a broșei

Viteza S a broșei este introdusă în rotații pe minut (rpm) într-un bloc **TOOL CALL** (apelare sculă). Puteți, de asemenea, defini viteza de aşchiere Vc în metri pe minut (m/min).

Modificarea programată

În programul NC, puteți modifica viteza broșei într-un bloc **TOOL CALL**, introducând numai noua viteză a broșei.

Procedați după cum urmează:

TOOL CALL

- ▶ Apăsați tasta **TOOL CALL**
- ▶ Ignorați întrebarea de dialog pentru **Număr sculă ?** cu tasta **NO ENT**
- ▶ Ignorați întrebarea de dialog pentru **Axa de lucru a broșei X/Y/Z ?** cu tasta **NO ENT**
- ▶ Introduceți noua viteză a broșei la mesajul **Viteză broșă S = ?** sau comutați la introducerea vitezei de aşchiere apăsând tasta soft **VC**

END

- ▶ Confirmați introducerea cu tasta **END**



În următoarele cazuri, sistemul de control schimbă numai viteza:

- Bloc **TOOL CALL** fără nume, număr sau axă a sculei
- Blocul **TOOL CALL** fără numele sculei, numărul sculei, cu aceeași axă a sculei ca blocul **TOOL CALL** anterior

În următoarele cazuri, sistemul de control execută macrocomanda de schimbare a sculei și introduce o sculă de schimb dacă este necesar:

- Blocul **TOOL CALL** cu numărul sculei
- Blocul **TOOL CALL** cu numele sculei
- Bloc **TOOL CALL** fără nume sau număr al sculei și cu direcție schimbată pe axa sculei

Modificarea în timpul rulării programului

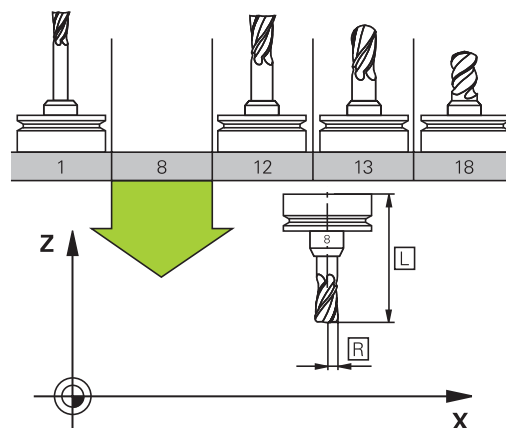
Puteți regla viteza broșei în timpul rulării programului folosind potențiometrul S pentru viteza broșei.

4.2 Datele sculei

Cerințele pentru compensarea sculei

În mod normal, coordonatele contururilor de traseu sunt programate conform dimensiunilor din desenul piesei de prelucrat. Pentru a permite sistemului de control să calculeze traseul centrului sculei (respectiv, compensarea sculei) trebuie, de asemenea, să introduceți lungimea și raza fiecărei scule utilizate.

Datele sculei pot fi introduse fie direct în programul NC, cu **TOOL DEF**, fie separat, într-un tabel de scule. Într-un tabel de scule puteți introduce date suplimentare pentru o anumită sculă. În momentul executării programului NC, sistemul de control va ține cont de toate datele introduse pentru sculă.



Numărul sculei, numele sculei

Fiecare sculă este identificată printr-un număr între 0 și 32767. Dacă lucrați cu tabele de scule, puteți introduce și un nume pentru fiecare sculă. Numele sculelor pot avea până la 32 de caractere.



Caractere speciale admise: # \$ % & , - _ . 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 @ A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Sistemul de control introduce automat majuscule în locul literelor mici în timpul salvării.

Caractere nepermise: <Spații albe> ! " ' () * + : ; < = > ? [/] ^ ` { } ~

Numărul de sculă 0 este definit automat ca scula 0, cu lungimea $L=0$ și raza $R=0$. În tabelele de scule, scula T0 trebuie de asemenea definită cu $L=0$ și $R=0$.

Alocați nume unice pentru scule!

De exemplu, dacă sistemul de control găsește mai multe scule disponibile în magazia de scule, acesta introduce scula cu cea mai scurtă durată de utilizare rămasă.

- Scula care se află în broșă
- Scula care se află în magazie



Consultați manualul mașinii.

Dacă există mai multe magazine, producătorul mașinii poate specifica secvența de căutare a sculelor în magazine.

- Scula care este definită în tabelul de scule, dar în prezent nu se află în magazie

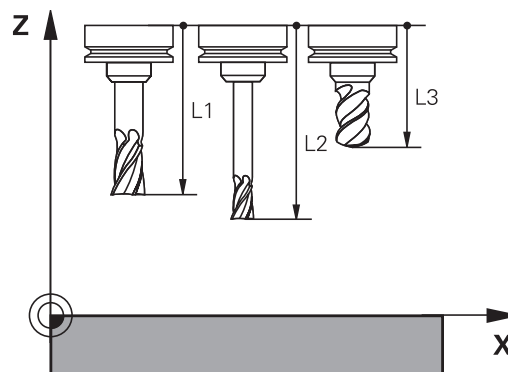
De exemplu, dacă sistemul de control găsește mai multe scule disponibile în magazia de scule, acesta introduce scula cu cea mai scurtă durată de utilizare rămasă.

Lungimea sculei L

Trebuie să introduceți lungimea **L** a sculei de fiecare dată, ca valoare absolută bazată pe punctul de referință a sculei.

i Lungimea absolută a sculei este esențială pentru sistemul control, pentru a putea îndeplini numeroase funcții (de exemplu, simularea de îndepărtare a materialului sau **Supravegherea dinamică a coliziei DCM**).

Lungimea absolută a palpatorului este întotdeauna raportată la punctul de referință al sculei. Producătorul mașinii unealtă definește, de obicei, vârful broșei ca punct de referință a sculei.



Măsurare lungime sculă

Puteți măsura sculele în mașină (de ex., cu un palpator) sau exterior, cu un dispozitiv de presetare. În cazul în care aceste măsurători nu sunt posibile, puteți determina lungimea sculei.

Aveți la dispoziție următoarele opțiuni pentru a determina lungimea sculei:

- Cu un aparat de măsurare
- Cu un știft de calibrare (instrument de inspecție)

i Înainte de a determina lungimea sculei, trebuie să stabiliți presetarea în axa broșei.

Determinarea lungimii sculei cu un aparat de măsurare

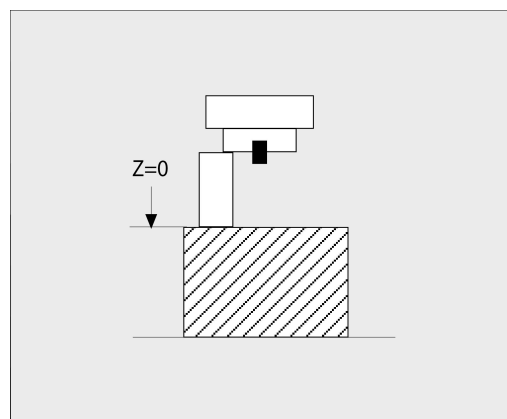
i Puteți stabili presetarea numai cu un aparat de măsurare dacă punctul de referință al sculei este la vârful broșei. Așezați presetarea pe suprafața pe care va fi apoi palpată cu scula. Este posibil ca această suprafață să trebuiască să fie creată prima.

Procedați după cum urmează pentru a seta originea cu aparatul de măsurare:

- ▶ Așezați aparatul de măsurare pe masa mașinii
- ▶ Poziționați vârful broșei lângă aparatul de măsurare
- ▶ Mutați treptat direcția **Z+** până când puteți glisa aparatul de măsurare sub vârful broșei
- ▶ Setați originea în **Z**

Pentru a determina lungimea uneltei, se procedează după cum urmează:

- ▶ Introduceți scula
- ▶ Schițați suprafața
- ▶ Sistemul de control afișează lungimea absolută a uneltei ca poziția reală pe ecranul de poziție.



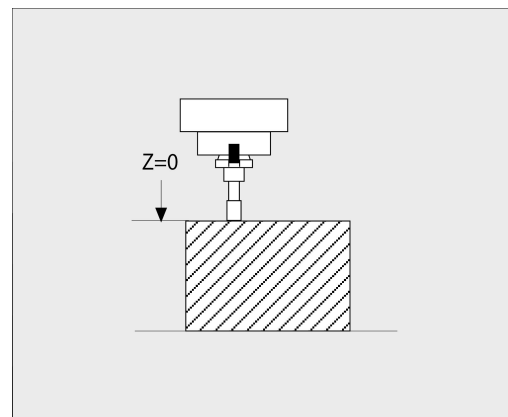
Determinarea lungimii uneltei cu un știft de calibrare și un mecanism de reglare a uneltei

Procedați după cum urmează pentru a stabili presetarea cu un știft de calibrare și un mecanism de reglare a uneltei:

- ▶ Fixați mecanismul de reglare a uneltei pe masa mașinii.
- ▶ Aduceți inelul interior flexibil al mecanismului de reglare la aceeași înălțime cu a inelului exterior fix.
- ▶ Setați aparatul de măsurare la 0
- ▶ Mutați știftul de calibrare pe inelul interior flexibil.
- ▶ Setați originea în **Z**

Pentru a determina lungimea uneltei, se procedează după cum urmează:

- ▶ Introduceți scula
- ▶ Deplasați unealta pe inelul interior flexibil până când aparatul de măsurare afișează 0.
- ▶ Sistemul de control afișează lungimea absolută a uneltei ca poziția reală pe ecranul de poziție.



Raza sculei R

Puteți introduce direct raza R a sculei.

Valori delta pentru lungimi și raze

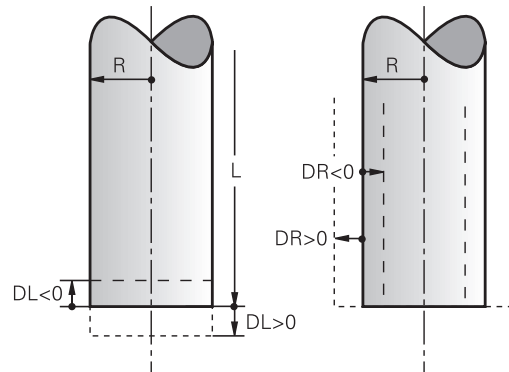
Valorile delta reprezintă decalări ale lungimii și razei sculei.

O valoare delta pozitivă reprezintă supradimensionarea sculei (**DL**, **DR**>0). Pentru o operație de prelucrare cu supradimensionare, introduceți valoarea pentru supradimensionare în programul NC cu **TOOL CALL** sau cu ajutorul unui tabel de compensație.

O valoare delta negativă descrie subdimensionarea sculei (**DL**, **DR**<0). Subdimensionarea este introdusă în tabelul sculei pentru uzură.

Valorile delta sunt introduse de obicei ca valori numerice. Într-un bloc **TOOL CALL** puteți, de asemenea, alocă valorile parametrilor Q.

Interval de introducere: Puteți introduce o valoare delta de până la $\pm 99,999$ mm.



Valorile delta din tabelul de scule influențează reprezentarea grafică a simulării de verificare.

Valorile delta din programul NC nu modifică dimensiunea descrisă a **sculei** în simulare. Cu toate acestea, valorile delta programate deplasează **scula** în simulare cu valoarea definită.



Valorile delta din blocul **TOOL CALL** influențează afișarea poziției, în funcție de parametrul opțional al mașinii **progToolCallIDL** (nr. 124501; ramura **CfgPositionDisplay** no. 124500).

Parametrii Q specifici sculei utilizați ca valori delta

Sistemul de control calculează toți parametrii Q specifici sculei în timpul executării unui apel de sculă. Parametrii Q respectivi nu pot fi utilizați ca valori delta înainte de finalizarea apelării sculei.

Parametrii Q specifici sculei care pot fi utilizați:

Parametri Q	Funcție
Q108	RAZA SCULA ACTIVA
Q114	LUNG. ACTIVA A SCULEI

Pentru a putea utiliza parametrii Q specifici sculei ca valori delta, trebuie să programați al doilea apel de sculă.

Exemplu de freză cu cap sferic:

Puteți utiliza **Q108** (raza sculei active) pentru a corecta lungimea unei freze cu cap sferic în centrul acesteia (**DL - Q108**).

```
1 TOOL CALL "BALL_MILL_D4" Z S10000
```

```
2 TOOL CALL DL-Q108
```

Introducerea datelor sculei în programul NC

Consultați manualul mașinii.

Constructorul mașinii-unealtă determină domeniul de aplicare al funcțiilor **TOOL DEF**.

Numărul, lungimea și raza unei anumite scule sunt definite în blocul **TOOL DEF** din programul NC:

Efectuați pașii următori pentru definire:

TOOL
DEF

- ▶ Apăsați tasta soft **TOOL DEF**.

NUMĂR
SCULĂ

- ▶ Apăsați tasta soft corespunzătoare
 - **NUMĂR SCULĂ**
 - **NUME TABEL**
 - **QS**
- ▶ **Lungime sculă:** Valoarea compensării pentru lungimea sculei
- ▶ **Rază sculă:** Valoarea compensării pentru raza sculei

Exemplu

```
4 TOOL DEF 5 L+10 R+5
```

Apelare date sculă

Înainte de a putea apela scula, trebuie să o definiți într-un bloc **TOOL DEF** sau în tabelul de scule.

Un bloc **TOOL CALL** din programul NC este programat cu următoarele date:

TOOL CALL

- ▶ Apăsati tasta **TOOL CALL**
- ▶ **Apelare sculă:** Introduceți numărul sau numele sculei. Cu tasta soft **NUME TABEL**, puteți introduce un nume. Cu tasta soft **QS**, introduceți un parametru de tip șir. Sistemul de control introduce automat numele sculei între ghilimele. Mai întâi, trebuie să repartizați un nume de sculă unui parametru de tip șir. Numele se referă la o intrare din tabelul activ de scule TOOL .T.

SELECTARE

- ▶ Alternativă: Apăsati tasta soft **SELECTARE**
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră în care puteți selecta o sculă direct din tabelul de scule TOOL.T.
- ▶ Pentru a apela o sculă cu alte valori de compensare, introduceți un punct zecimal urmat de indexul pe care l-ați definit în tabelul de scule.
- ▶ **Axa de lucru a broșei X/Y/Z:** Introduceți axa sculei
- ▶ **Viteză broșă S:** Introduceți viteza S a broșei în rotații pe minut (rpm). Alternativ, puteți defini viteza de aşchiere Vc în metri pe minut (m/min.). Apăsati tasta soft **VC**
- ▶ **Viteză de avans F:** Introduceți viteza de avans **F** în milimetri pe minut (mm/min). Ca alternativă, puteți defini, de asemenea, viteza de avans în milimetri pe rotație (mm/1) apăsând tasta soft **FU** sau în milimetri pe dinte (mm/dinte) apăsând **FZ**. Viteza de avans se aplică până la programarea unei viteze de avans noi într-un bloc de poziționare sau în blocul **TOOL CALL**
- ▶ **Supradimensionarea lungimii sculei DL:** Introduceți valoarea delta pentru lungimea sculei
- ▶ **Supradimensionarea razei sculei DR:** Introduceți valoarea delta pentru raza sculei
- ▶ **Supradimensionarea razei sculei DR2:** Introduceți valoarea delta pentru raza 2 a sculei



Gama completă de funcții a sistemului de control este disponibilă numai dacă este utilizată axa sculei **Z** (de ex., **PATTERN DEF**).

Utilizarea restricționată a axelor sculei **X** și **Y** este posibilă când este pregătită și configurată de către producătorul mașinii.



În următoarele cazuri, sistemul de control schimbă numai viteza:

- Bloc **TOOL CALL** fără nume, număr sau axă a sculei
- Blocul **TOOL CALL** fără numele sculei, numărul sculei, cu aceeași axă a sculei ca blocul **TOOL CALL** anterior

În următoarele cazuri, sistemul de control execută macrocomanda de schimbare a sculei și introduce o sculă de schimb dacă este necesar:

- Blocul **TOOL CALL** cu numărul sculei
- Blocul **TOOL CALL** cu numele sculei
- Bloc **TOOL CALL** fără nume sau număr al sculei și cu direcție schimbată pe axa sculei

Selectarea sculei în fereastra pop-up

Dacă deschideți o fereastră contextuală pentru selectarea sculei, sistemul de control marchează cu verde toate sculele disponibile în depozitul de scule.

Puteți căuta o sculă în fereastra contextuală:



- ▶ Apăsați tasta **GOTO**
- ▶ Alternativă: Apăsați tasta soft **FIND**
- ▶ Introduceți numele sculei sau numărul sculei



- ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control se deplasează la prima sculă care corespunde cu șirul de căutare introdus.

Pot fi utilizate următoarele funcții cu un mouse conectat:

- Puteți sorta datele în ordine crescătoare sau descrescătoare, făcând clic pe o coloană a antetului tabelului.
- Puteți aranja coloanele în orice ordine doriți, printr-un clic pe o coloană din capul de tabel și apoi mutarea acesteia cu butonul mouse-ului apăsat

Ferestrele contextuale afișate pentru căutarea unui număr de sculă și căutarea unui nume de sculă pot fi configurate separat. Ordinea de sortare și lățimile coloanelor sunt păstrate când este oprit sistemul de control.

Apelare sculă

Apelați scula nr. 5 pe axa Z a sculei cu o viteză a broșei de 2500 rot/min și o viteză de avans de 350 mm/min. Lungimea sculei și raza 2 a sculei trebuie programate la valori supradimensionate cu 0,2 și 0,05 mm, iar raza sculei – la o valoare subdimensionată cu 1 mm.

Exemplu

```
20 TOOL CALL 5.2 Z S2500 F350 DL+0.2 DR-1 DR2+0.05
```

Caracterul **D**, care precedă **L**, **R** și **R2**, desemnează valorile delta.

Preselectarea sculelor



Consultați manualul mașinii.

Preselectarea sculelor cu **TOOL DEF** poate varia în funcție de mașina-unealtă utilizată.

Dacă lucrați cu tabele de scule, utilizați **TOOL DEF** pentru a preselecta scula următoare. Este suficient să introduceți numărul sculei sau un parametru Q sau QS sau să tastați numele sculei între ghilimele.

Schimbarea sculei

Schimbarea automată a sculei



Consultați manualul mașinii.

Funcția de schimbare a sculei poate varia în funcție de mașina-unealtă individuală.

Dacă mașina dvs. deține opțiunea de schimbare automată a sculei, rularea programului nu este întreruptă. Când sistemul de control ajunge la o apelare de sculă cu **TOOL CALL**, înlocuiește scula inserată cu o alta din magazia de scule.

Schimbarea automată a sculei în cazul expirării duratei de viață a sculei: M101



Consultați manualul mașinii.

Funcția **M101** poate varia în funcție de mașina-unealtă individuală.

Când durata de viață specificată a sculei a expirat, sistemul de control poate introduce automat o sculă de rezervă și poate continua să prelucreză cu aceasta. Activați funcția auxiliară **M101** pentru acest lucru. **M101** este resetat cu **M102**.

Introduceți durata de viață respectivă a sculei după care va fi continuată prelucrarea cu o sculă de rezervă în coloana **TIME2** a tabelului de scule. În coloana **CUR_TIME**, sistemul de control introduce durata de viață curentă a sculei.

Dacă durata de viață curentă a sculei este mai mare decât valoarea introdusă în coloana **TIME2**, o sculă de rezervă va fi introdusă la următorul punct posibil în program, la mai puțin de un minut după expirarea duratei de viață a sculei. Modificarea este efectuată numai după ce blocul NC a fost finalizat.

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

În timpul unei schimbări automate a sculei cu **M101**, sistemul de control retrage întotdeauna mai întâi scula din axa sculei. Există pericol de coliziune la retragerea sculelor pentru subtăierile de prelucrare, cum ar fi muchiile de aşchiere laterale sau muchiile de aşchiere cu fantă în T!

- ▶ Utilizați **M101** numai pentru operațiile de prelucrare fără degajări
- ▶ Dezactivați schimbarea sculei cu **M102**

După schimbarea sculei, sistemul de control poziționează scula conform logicii următoare, dacă nu se specifică altfel de către producătorul mașinii-unelte:

- Dacă poziția țintă din axa sculei este sub poziția curentă, axa sculei este poziționată ultima
- Dacă poziția țintă din axa sculei este peste poziția curentă, axa sculei este poziționată prima

Parametrul de introducere BT (toleranță bloc)

În funcție de programul NC, durata de prelucrare poate crește ca rezultat al verificării duratei de viață a sculei și al calculului schimbării automate a sculei. Puteți influența acest lucru cu parametrul de introducere opțional **BT** (toleranța blocului)

Dacă introduceți funcția **M101**, sistemul de control continuă dialogul prin solicitarea **BT**. Aici definiți numărul de blocuri NC (1–100) cu care poate fi întârziată schimbarea automată a sculei. Perioada de timp rezultată cu care este întârziată schimbarea sculei depinde de conținutul blocurilor NC (de ex. viteza de avans sau calea). Dacă nu definiți **BT**, sistemul de control utilizează valoarea 1 sau, dacă este cazul, o valoare prestabilită, definită de producătorul mașinii.



Cu cât este mai mare valoarea **BT**, cu atât mai mic va fi efectul unei durate extinse a programului prin **M101**. Rețineți că aceasta va întârzi schimbarea automată a sculei!

Pentru a calcula o valoare inițială adecvată pentru **BT**, utilizați următoarea formulă:

$$BT = 10 \div t$$

t: durata medie de prelucrare pentru un bloc NC în secunde

Rotunjiți rezultatul la cel mai apropiat număr întreg. Dacă rezultatul calculat este mai mare decât 100, utilizați valoarea maximă de intrare de 100.

Dacă doriți să resetați muchia curentă a unei scule (de ex., după schimbarea plăcuțelor așchietoare) introduceți valoarea 0 în coloana **CUR_TIME**.

Cerințe pentru schimbarea unei scule cu M101



Pentru înlocuire, utilizați numai scule cu aceeași rază. Sistemul de control nu verifică automat raza sculei.

Dacă doriți ca sistemul de control să verifice raza sculei de schimb, introduceți **M108** în programul NC.

Sistemul de control efectuează schimbarea automată a sculei la un punct adecvat din program. Schimbarea automată a sculei nu este efectuată:

- În timpul executării ciclurilor fixe
- Atunci când compensarea razei (**RR/RL**) este activă
- Direct după o funcție de apropiere **APPR**
- Direct înainte de o funcție de îndepărtare **DEP**
- Imediat înainte și după **CHF** și **RND**
- În timpul executării macrocomenzilor
- În timpul executării unei schimbări a sculei
- Imediat după un bloc **TOOL CALL** sau **TOOL DEF**
- În timpul executării ciclurilor SL

Timp suplimentar pentru durata de viață a sculei



Această funcție trebuie să fie activată și adaptată de către producătorul mașinii-unelte.

Starea sculei la sfârșitul duratei de viață planificate a acesteia depinde, de exemplu, de tipul sculei, metoda de prelucrare și materialul piesei de prelucrat. În coloana **OVRTIME** din tabelul de scule, introduceți timpul în minute în care scula va putea fi utilizată după expirarea duratei de viață a acesteia.

Producătorul utilajului va specifica dacă această coloană este activată și modul de utilizare a acesteia în timpul căutării sculelor.

Premisele pentru blocurile NC cu vectori normali la suprafață și compensare 3-D

Raza activă (**R + DR**) a sculei de schimb nu trebuie să devieze față de raza sculei originale. Puteți introduce valorile delta (**DR**) fie în tabelul de scule, fie în programul NC (tabelul de compensări sau blocul T **APELARE SCULĂ**). Dacă există abateri, sistemul de control afișează un mesaj de eroare și nu înlocuiește scula. Puteți opri acest mesaj cu funcția M **M107** și îl puteți reactiva cu **M108**.

Mai multe informații: "Compensarea tridimensională a sculei (opțiunea 9)", Pagina 493

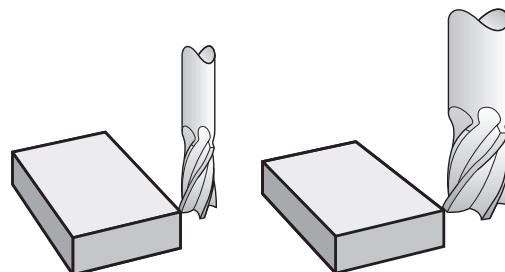
4.3 Compensarea sculei

Introducere

Sistemul de control reglează traseul sculei pe axa broșei cu valoarea de compensare pentru lungimea sculei. În planul de prelucrare, compensează raza sculei.

Dacă scrieți programul NC direct în sistemul de control, compensarea razei sculei este aplicată numai în planul de lucru.

Sistemul de control ia în considerare valoarea de compensare în maximum cinci axe, inclusiv axele rotative.



Compensarea lungimii sculei

Compensarea lungimii devine activă automat imediat ce este apelată o sculă. Este anulată imediat ce este apelată o sculă cu lungimea L=0 (de ex., **APELARE SCULĂ 0**).

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Sistemul de control utilizează lungimea definită a sculei din tabelul de scule pentru compensarea lungimii sculei. Lungimile incorecte ale sculei vor avea drept rezultat o compensare incorectă a lungimii sculei. Sistemul de control nu efectuează compensarea lungimii sculei sau o verificare a coliziunilor pentru sculele cu o lungime de **0** și după **TOOL CALL 0**. Pericol de coliziune în timpul mișcărilor succesive de poziționare a sculei!

- ▶ Definiți întotdeauna lungimea efectivă a sculei pentru o sculă (nu doar diferența)
- ▶ Utilizați **TOOL CALL 0** numai pentru a goli broșa

La compensarea lungimii, sunt luate în considerare valorile delta atât din programul NC, cât și din tabelul de scule.

Valoare compensare = $L + DL_{TAB} + DL_{Prog}$ CU

- L:** Lungimea sculei **L** din blocul **TOOL DEF** sau din tabelul de scule
- DL_{TAB}:** Supradimensionarea lungimii **DL** în tabelul de scule
- DL_{Prog}:** Suprapunere **DL** pentru lungime de la blocul **TOOL CALL** sau din tabelul de compensare
- Valoarea programată cel mai recent devine activă.
- Mai multe informații:** "Tabel compensare", Pagina 411

Compensarea razei sculei

Un bloc NC poate conține următoarele tipuri de compensări ale razei sculei

- **RL** sau **RR** pentru compensarea razei la orice funcție de conturare
- **RO**, dacă nu există nicio compensare de rază
- **R+** prelungeste o mișcare paraxială cu valoarea razei sculei
- **R-** scurtează o mișcare paraxială cu valoarea razei sculei

i Sistemul de control afișează o compensare activă a sculei în afișajul stării generale.

Compensarea razei intră în vigoare de îndată ce o sculă este apelată și mutată cu unul dintre tipurile susmenționate de compensare a razei sculei în cadrul unui bloc de linii drepte sau în cadrul unei mișcări paraxiale din planul de lucru.

i Sistemul de control anulează automat compensarea razei în următoarele cazuri:

- Bloc în linie dreaptă cu **RO**
- Funcția **DEP** pentru îndepărtarea de contur
- Selectarea unui program NC nou cu **PGM MGT**

Pentru compensarea razei, sistemul de control ia în considerare valorile delta, atât din blocul **TOOL CALL**, cât și din tabelul de scule:

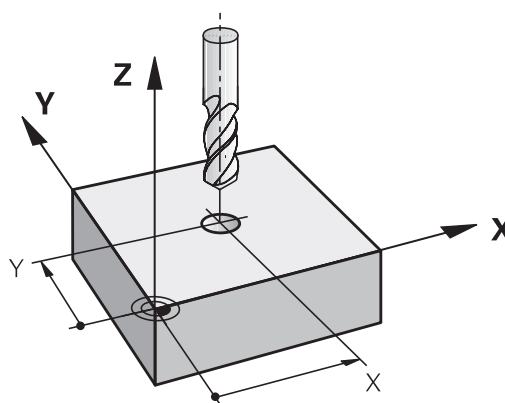
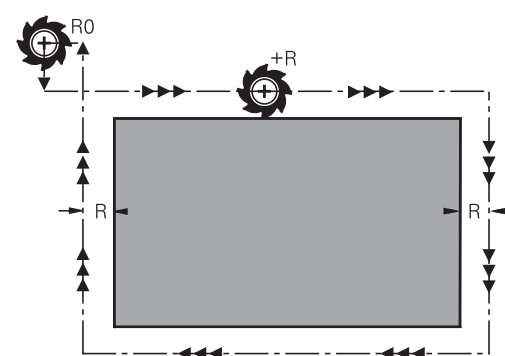
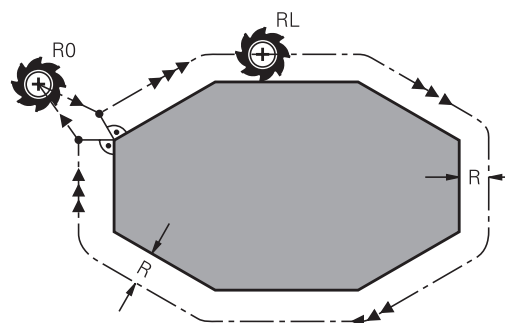
Valoare compensare = $R + DR_{TAB} + DR_{Prog}$ CU

- R:** Raza sculei **R** din blocul **TOOL DEF** sau tabelul de scule
- DR_{TAB}:** Supradimensionarea razei **DR** în tabelul de scule
- DR_{Prog}:** Suprapunere **DL** pentru rază de la blocul **TOOL CALL** sau din tabelul de compensare
- Mai multe informații:** "Tabel compensare", Pagina 411

Mișcări fără compensarea razei: R0

Centrul sculei se deplasează în planul de lucru către coordonata programată.

Aplicații: Găurire și alezare, prepoziționare



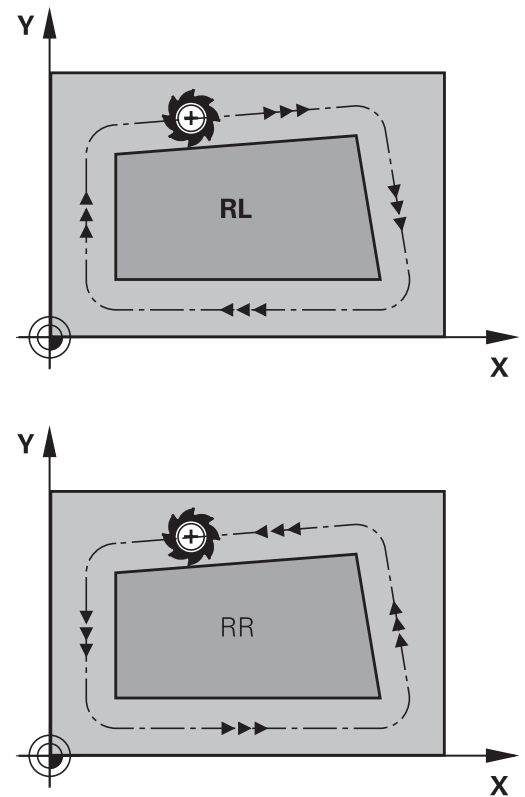
Conturarea cu compensarea razei: RR și RL

RR: Scula se deplasează spre dreapta conturului programat

RL: Scula se deplasează spre stânga conturului programat

Centrul sculei se deplasează de-a lungul conturului, la o distanță egală cu raza. **Dreapta** sau **stânga** trebuie înțelese ca fiind bazate pe direcția de deplasare a sculei de-a lungul conturului piesei de lucru.

i Între două blocuri NC cu compensări diferite ale razei **RR** și **RL**, trebuie să existe cel puțin un bloc de avans în planul de lucru fără compensarea razei sculei **RO**.
Sistemul de control nu aplică compensarea razei înainte de sfârșitul blocului NC în care este programată inițial.
Când compensarea razei este activată cu **RR/RL** și, în cazul anulării cu **RO**, sistemul de control poziționează întotdeauna scula perpendicular pe punctul de început sau de sfârșit programat. Poziționați scula înainte de primul punct de contur sau după ultimul punct de contur, astfel încât conturul să nu sufere deteriorări.



Introducerea compensării razei în limitele contururilor traiectoriei

Compensarea razei este introdusă într-un bloc **L**. Introduceți coordonatele punctului țintă și confirmați introducerea cu tasta **ENT**.

Compensare rază: RL/RR/fără comp.?

- | | |
|----------|--|
| RL | ▶ Selectați deplasarea sculei spre stânga conturului: Apăsați tasta soft RL sau |
| RR | ▶ Selectați deplasarea sculei spre dreapta conturului: Apăsați tasta soft RR sau |
| ENT | ▶ Selectați deplasarea sculei fără compensarea razei sau anulați compensarea razei: Apăsați tasta ENT |
| END
D | ▶ Finalizați blocul NC: Apăsați tasta END |

Introducerea compensării razei în limitele mișcărilor paraxiale

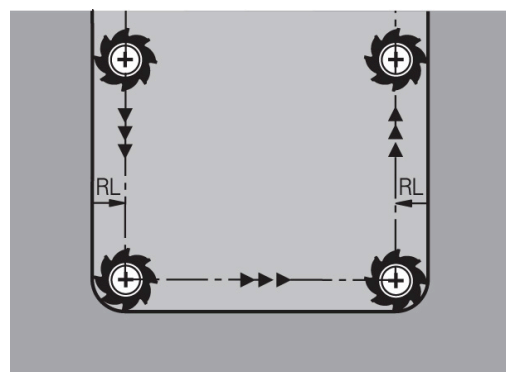
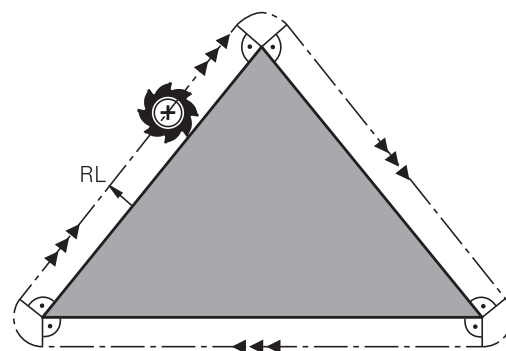
Compensarea razei este introdusă într-un bloc de poziționare. Introduceți coordonatele punctului țintă și confirmați introducerea cu tasta **ENT**.

COMPENSARE RAZĂ SCULĂ: R+/R-/FĂRĂ COMP?

- | | |
|----------|--|
| R+ | ▶ TNC lungeste traseul transversal al sculei cu raza acesteia |
| R- | ▶ TNC scurtează traseul transversal al sculei cu raza acesteia |
| ENT | ▶ Selectați deplasarea sculei fără compensarea razei sau anulați compensarea razei: Apăsăți tasta ENT |
| END
□ | ▶ Finalizați blocul NC: Apăsăți tasta END |

Compensarea razei: Prelucrarea colțurilor

- Colțuri exterioare:
Dacă programați compensarea razei, sistemul de control deplasează scula în jurul colțurilor exterioare, pe un arc de traversare. Dacă este cazul, sistemul de control reduce viteza de avans la colțurile exterioare, de exemplu, în cazul schimbărilor mari de direcție
- Colțuri interioare:
Sistemul de control calculează intersecția traseelor centrelor sculelor pentru colțurile interioare, cu compensarea razei. Pornind din acest punct, scula se deplasează de-a lungul următorului element de contur. Aceasta previne deteriorarea piesei de lucru la colțurile interioare. Prin urmare, raza sculei pentru un anumit contur nu poate fi selectată să aibă orice dimensiune.

**ANUNȚ****Pericol de coliziune!**

Sistemul de control necesită poziții sigure pentru apropiere și îndepărtare de contur. Aceste poziții trebuie să permită sistemului de control să efectueze mișcări de compensare când este activată și dezactivată compensarea razei. Pozițiile incorecte pot duce la deteriorarea conturului. Pericol de coliziune în timpul prelucrării!

- ▶ Programați pozițiile de apropiere și îndepărtare în siguranță la o distanță suficientă față de contur
- ▶ Luați în considerare raza sculei
- ▶ Luați în considerare strategia de apropiere

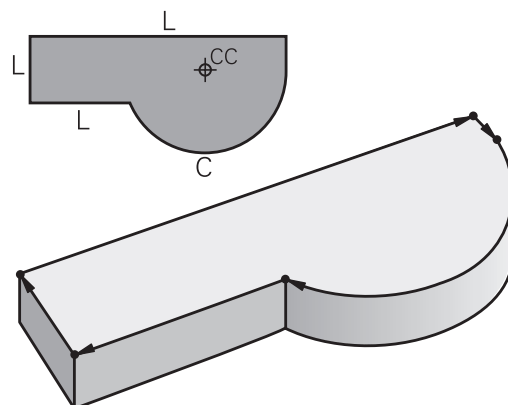
5

**Programare
contururi**

5.1 Mișcările sculei

Funcții de conturare

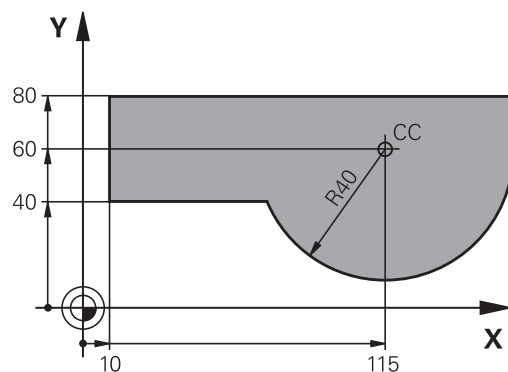
Conturul unei piese de prelucrat este de obicei compus din mai multe elemente de contur, cum ar fi linii drepte și arcuri circulare. Folosind funcțiile de conturare, puteți programa deplasările sculei pentru **linii drepte** și **arcuri de cerc**.



Programare contur liber FK (opțiunea 19)

Dacă un desen de producție nu este dimensionat pentru NC, iar dimensiunile date nu sunt suficiente pentru a crea un program de piesă, puteți programa conturul piesei cu ajutorul programării cu contur liber FK. Sistemul de control calculează datele lipsă.

Cu programarea FK puteți, de asemenea, să programați deplasările sculei pentru **linii drepte** și **arcuri de cerc**.



Funcție auxiliară M

Cu funcțiile auxiliare ale sistemului de control puteți comanda

- rularea programului, de ex. o întrerupere a programului
- funcțiile mașinii, cum ar fi comutarea pornit/oprit a rotației broșei și a furnizării de agent de răcire
- comportamentul pe traseu al sculei

Subprogramele și repetițiile de secțiuni de program

Dacă o secvență de prelucrare apare de mai multe ori într-un program, puteți economisi timp și reduce riscul erorilor de programare dacă introduceți o dată secvența iar apoi o definiți ca subprogram sau repetiție de secțiune de program. Dacă doriți să executați o anumită secțiune de program NC numai în anumite condiții, puteți de asemenea să definiți această secvență de prelucrare ca subprogram. Mai mult, un program NC poate apela execuția unui program NC separat.

Mai multe informații: "Subprogramele și repetițiile de secțiuni de program", Pagina 247

Programarea cu parametri Q

În loc de a programa valori numerice într-un program NC, introduceți indicatori denumiți parametri Q. Puteți utiliza parametri Q la programarea funcțiilor matematice care controlează execuția programului sau descriu un contur.

În plus, programarea cu parametri Q vă permite să măsurați cu palpatorul 3D în timpul rulării programului.

Mai multe informații: "Programare parametri Q", Pagina 271

5.2 Noțiuni fundamentale despre funcțiile de conturare

Programarea deplasărilor sculei și a prelucrării piesei de prelucrat

Creați un program NC programând funcțiile de traseu pentru fiecare element de contur din secvență. Faceți acest lucru introducând coordonatele punctelor de capăt ale elementelor de contur indicate în schița de producție. Sistemul de control calculează traseul efectiv al sculei, pe baza acestor coordonate și a datelor despre sculă și a compensației razei.

Sistemul de control deplasează simultan toate axele mașinii programate în blocul NC al unei funcții de traseu.

Deplasarea paralelă cu axa mașinii

Dacă blocul NC conține o coordonată, sistemul de control deplasează scula paralel cu axa programată a mașinii.

În funcție de mașină, programul de prelucrare este executat fie prin deplasarea sculei, fie prin deplasarea mesei mașinii pe care este fixată piesa de prelucrat. Contururile traseelor sunt programate ca și când scula s-ar afla în mișcare.

Exemplu

```
50 L X+100
```

50	Număr bloc
L	Funcția de conturare linie dreaptă
X+100	Coordonata punctului final

Scula reține coordonatele Y și Z și se deplasează la poziția X=100.

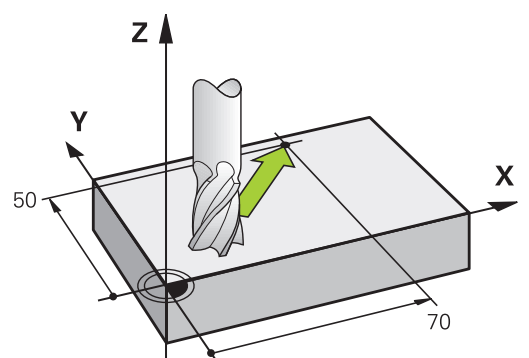
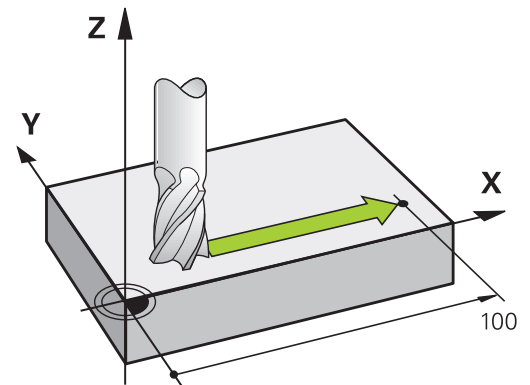
Deplasarea în planurile principale

Dacă blocul NC conține două coordonate, sistemul de control deplasează scula în planul programat.

Exemplu

```
L X+70 Y+50
```

Scula reține coordonata Z și se deplasează în planul XY la poziția X=70, Y=50.

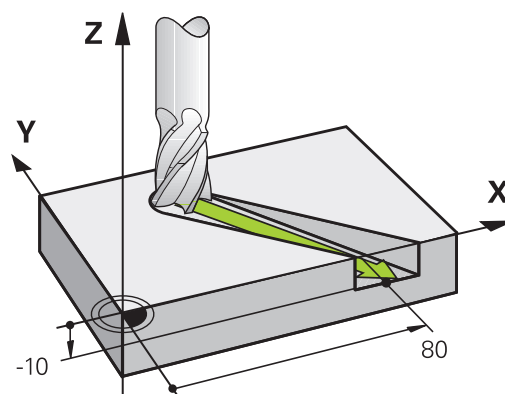


Deplasarea tridimensională

Dacă blocul NC conține trei coordonate, sistemul de control deplasează scula în poziția programată.

Exemplu

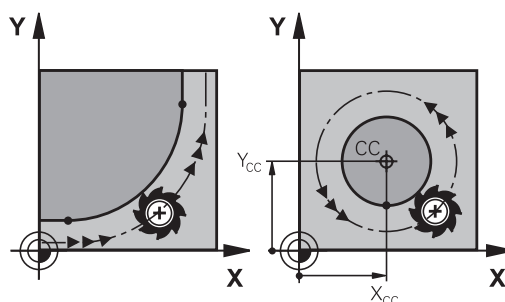
```
L X+80 Y+0 Z-10
```



Cercuri și arce de cerc

Sistemul de control deplasează două axe ale mașinii simultan, pe un traseu circular raportat la piesa de prelucrat. Puteți defini o deplasare circulară introducând centrul cercului **CC**.

Utilizați funcțiile de traseu pentru arce circulare pentru a programa cercuri în planul de lucru. Definiți planul principal în funcție de axa broșei în **TOOL CALL**.



Axa broșei	Plan principal
Z	XY, de asemenea UV, XV, UY
Y	ZX, de asemenea WU, ZU, WX
X	YZ, de asemenea VW, YW, VZ

Mișcare circulară într-un alt plan

De asemenea, puteți utiliza funcția **Înclinarea planului de lucru** sau parametrii Q pentru a programa mișcări circulare care nu se află în planul principal.

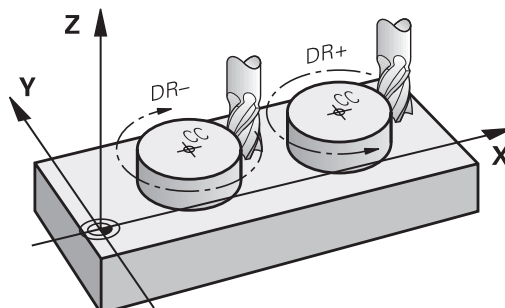
i **Mai multe informații:** "Funcția PLAN: Înclinarea planului de lucru (opțiune software 8)", Pagina 445

Mai multe informații: "Principiul și prezentarea generală a funcțiilor", Pagina 272

Direcția de rotație DR pentru deplasările circulare

Când un traseu circular nu conține o trecere tangențială la un alt element de contur, introduceți direcția de rotație după cum urmează:
 Direcția de rotație în sens orar: **DR-**

Sens de rotație antiorar: **DR+**



Compensarea razei

Compensarea razei trebuie să se afle în blocul NC în care vă deplasați către primul element de contur. Nu puteți activa compensarea razei într-un bloc NC pentru un traseu circular. Trebuie activată în prealabil, într-un bloc linear.

Mai multe informații: "Contururi de traseu – Coordonate carteziene", Pagina 156

Mai multe informații: "Apropierea și îndepărtarea de un contur", Pagina 146

Prepoziționare

ANUNȚ

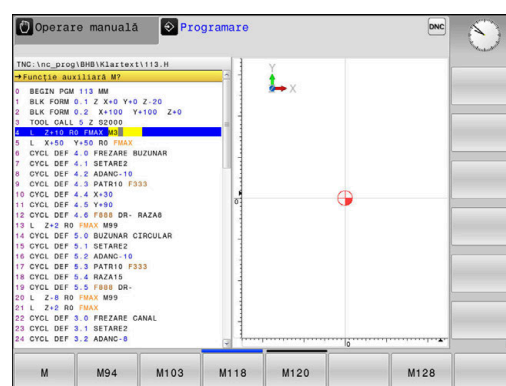
Pericol de coliziune!

Sistemul de control nu verifică automat dacă pot apărea coliziuni între sculă și piesa de prelucrat. Prepoziționarea incorectă poate duce la deteriorarea conturului. Există riscul de coliziune în timpul mișcării de apropiere!

- ▶ Programați o prepoziționare adecvată
- ▶ Verificați secvența și conturul cu ajutorul simulării grafice

Crearea blocurilor NC cu tastele funcționale pentru traseu

Tastele gri ale funcției de conturare inițiază dialogul. Sistemul de control vă solicită succesiv toate informațiile necesare și introduce blocul de program în programul NC.



Exemplu - programarea unei linii drepte

- ▶ Inițiați dialogul de programare, de ex. pentru o linie dreaptă

COORDONATE?

- ▶ Introduceți coordonatele punctului final al liniei drepte, de ex. -20 pe axa X

COORDONATE?

- ▶ Introduceți coordonatele punctului final al liniei drepte (de ex., 30 în Y) și confirmați cu tasta **ENT**

Compensare rază: RL/RR/fără comp.?

- ▶ Selectați compensarea razei: apăsați tasta soft **R0** pentru a deplasa scula fără compensare, de exemplu.

Viteză avans F=? / F MAX = ENT

- ▶ Introduceți **100** (de ex., o viteză de avans de 100 mm/min.; pentru programare în inch: o intrare de 100 corespunde cu o viteză de avans de 10 inch/min.) și confirmați intrarea dvs. cu tasta **ENT** sau



- ▶ Deplasare la avans transversal rapid: apăsați tasta soft **FMAX** sau



- ▶ Deplasare transversală cu viteza de avans definită în blocul **APELARE SCULĂ**: apăsați tasta soft **F AUTO**.

FUNCȚIE AUXILIARĂ M?

- ▶ Introduceți **3** (o funcție auxiliară, de ex., M3) și închideți caseta de dialog cu tasta **END**

Exemplu

L X-20 Y+30 R0 FMAX M3

5.3 Apropierea și îndepărtarea de un contur

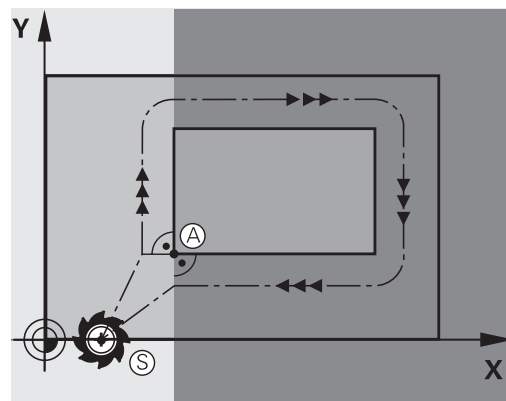
Punct de pornire și punct final

Scula se apropie de primul punct al conturului din punctul de pornire. Punctul de pornire trebuie să fie:

- Programat fără compensarea razei
- Abordabil fără pericol de coliziune
- Aproape de primul punct de contur

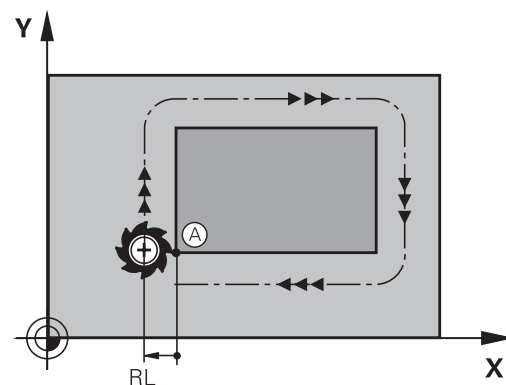
Exemplu în imaginea din dreapta:

Dacă stabiliți punctul de pornire în zona de culoare gri închis, conturul va fi deteriorat atunci când primul element al conturului este atins.



Primul punct pe contur

Trebuie să programați o compensare de rază pentru deplasările sculei la primul punct al conturului.



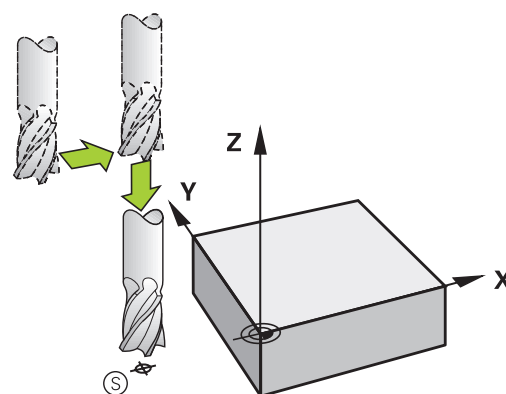
Apropiere de punctul de pornire pe axa broșei

Când este atins punctul de pornire, scula trebuie deplasată la adâncimea de prelucrare pe axa broșei. Dacă există pericol de coliziune, atingeți punctul de pornire pe axa broșei separat.

Exemplu

30 L Z-10 R0 FMAX

31 L X+20 Y+30 RL F350



Punctul final

Punctul final ar trebui selectat în așa fel încât să fie:

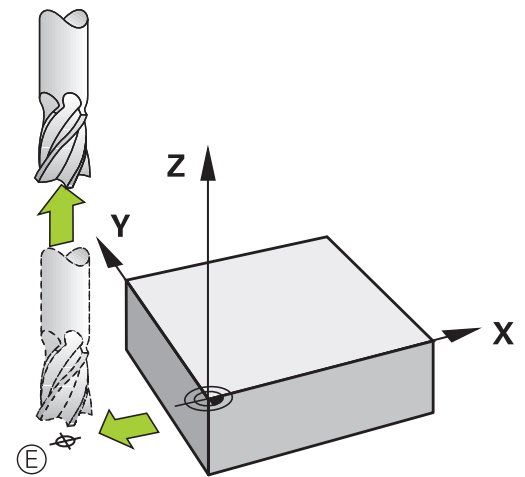
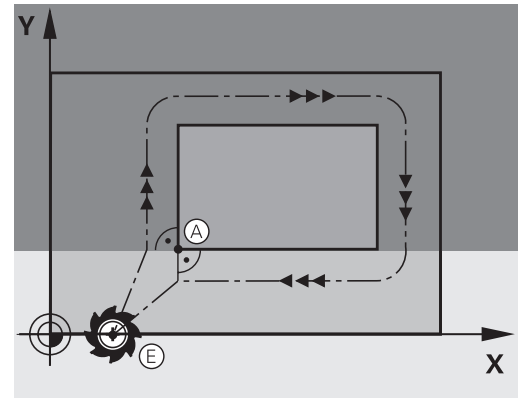
- Abordabil fără pericol de coliziune
- În apropierea ultimului punct de contur
- Pentru a evita deteriorarea conturului, punctul optim final ar trebui să fie între traseele extinse ale sculei pentru prelucrarea ultimului element de contur

Exemplu în imaginea din dreapta:

Dacă stabiliți punctul final în zona de culoare gri închis, conturul va fi deteriorat atunci când punctul final conturului este atins.

Depărtarea de punctul final pe axa broșei:

Programați separat depărtarea de punctul final pe axa broșei.



Exemplu

50 L X+60 Y+70 R0 F700

51 L Z+250 R0 FMAX

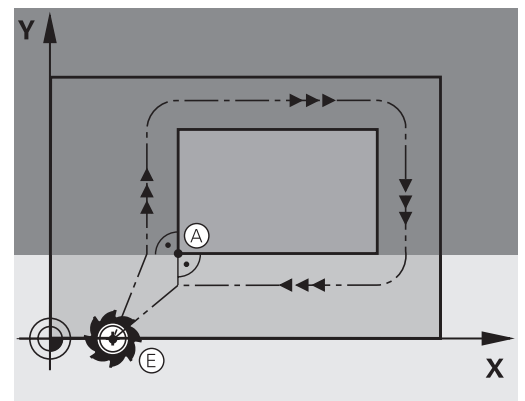
Punct de pornire și punct final uzuale

Nu programați nicio compensare de rază dacă punctul de pornire și cel final sunt unul și același.

Pentru a evita stricarea conturului, punctul optim de pornire ar trebui să fie între căile extinse ale sculei pentru prelucrarea primului și ultimului element de contur.









Exemplu în imaginea din dreapta:

Dacă stabiliți punctul final în zona de culoare gri închis, conturul va fi deteriorat atunci când conturul este atins sau părăsit.



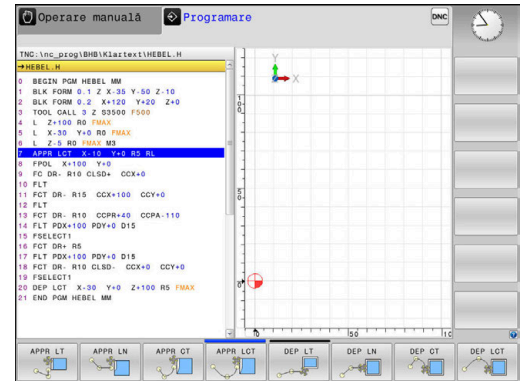
Prezentare generală: Tipuri de trasee pentru apropiere și îndepărtare de contur

Funcțiile pentru apropierea de contur **APPR** și îndepărtarea de contur **DEP** sunt activate cu tasta **APPR/DEP**. Puteți selecta formele de traseu dorite cu tastele soft corespunzătoare:

Apropiere	Îndepărtare	Funcție
		Linie dreaptă cu conexiune tangențială
		Linie dreaptă perpendiculară pe un punct de contur
		Arc de cerc cu conexiune tangențială
		Arc de cerc cu conexiune tangențială la contur. Apropierea și îndepărtarea de un punct auxiliar din afara conturului, pe o linie de conexiune tangențială

Apropierea și îndepărtarea de o suprafață elicoidală

Scula se apropie și se depărtează de o suprafață elicoidală pe extensia ei, deplasându-se pe un arc de cerc care se racordează tangențial la contur. Puteți programa apropierea și îndepărtarea de o suprafață elicoidală cu funcțiile **APPR CT** și **DEP CT**.



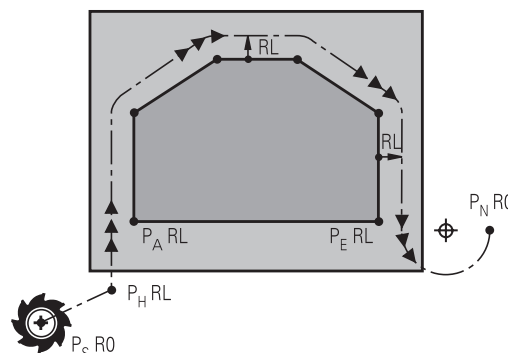
Poziții importante de apropiere și îndepărtare

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Sistemul de control traversează din poziția curentă (punct de pornire P_S) în punctul auxiliar P_H la ultima viteză de avans introdusă. Dacă ați programat **FMAX** în ultimul bloc de poziționare înaintea funcției de apropiere, sistemul de control se apropie de asemenea de punctul auxiliar P_H cu avans rapid.

- ▶ Programați o altă viteză de avans decât **FMAX** înainte de funcția de apropiere



- Punct de pornire P_S
Programați această poziție în bloc, înaintea blocului APPR. P_S se află în afara conturului, iar apropierea de acesta are loc fără compensarea razei (R0).
- Punct auxiliar P_H
Unele trasee de apropiere și îndepărtare trec printr-un punct auxiliar P_H pe care sistemul de control îl calculează pe baza intrărilor dvs. în blocul APPR sau DEP.
- Primul punct de contur P_A și ultimul punct de contur P_E
Programați primul punct de contur P_A din blocul APPR. Ultimul punct de contur P_E poate fi programat cu orice funcție de conturare. Dacă blocul APPR include și coordonata Z, sistemul de control deplasează simultan scula la primul punct al conturului P_A .
- Punct final P_N
Poziția P_N se află în afara conturului și rezultă în urma introducerii efectuate de dvs. în blocul DEP. Dacă blocul DEP include și coordonata Z, sistemul de control deplasează simultan scula la punctul final P_N .

Denumire	Semnificație
APPR	Apropiere
DEP	Îndepărtare
L	Linie
C	Cerc
T	Tangențial (conectare fină)
N	Normal (perpendicular)

ANUNȚ**Pericol de coliziune!**

Sistemul de control nu verifică automat dacă pot apărea coliziuni între sculă și piesa de prelucrat. Prepoziționarea incorectă și punctele auxiliare incorecte P_H pot duce de asemenea la deteriorarea conturului. Există riscul de coliziune în timpul mișcării de apropiere!

- ▶ Programați o prepoziționare adecvată
- ▶ Verificați punctul auxiliar P_H , secvența și conturul cu ajutorul simulării grafice



Cu funcțiile **APPR LT**, **APPR LN** și **APPR CT**, sistemul de control deplasează scula la punctul auxiliar P_H la ultima viteză de avans programată (care poate de asemenea să fie **FMAX**). Cu funcția **APPR LCT**, sistemul de control deplasează la punctul auxiliar P_H cu viteza de avans programată în blocul APPR. Dacă nu este programată nicio viteză de avans înainte de blocul de apropiere, sistemul de control generează un mesaj de eroare.

Coordonate polare

Puteți de asemenea să programați punctele de contur pentru următoarele funcții de apropiere/îndepărtare prin coordonate polare:

- APPR LT devine APPR PLT
- APPR LN devine APPR PLN
- APPR CT devine APPR PCT
- APPR LCT devine APPR PLCT
- DEP LCT devine DEP PLCT

Selectați cu o tastă soft o funcție de apropiere sau îndepărtare, apoi apăsați tasta portocalie **P**.

Compensarea razei

Compensarea razei sculei este programată împreună cu primul punct de contur P_A în blocul APPR. Blocurile DEP renunță automat la compensarea razei sculei.



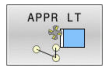
Dacă programați **APPR LN** sau **APPR CT** cu **RO**, sistemul de control oprește prelucrarea/simularea cu un mesaj de eroare.

Această metodă de funcționare diferă de cea a sistemului de control iTNC 530!

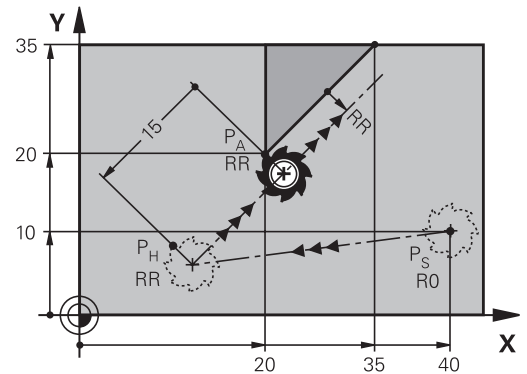
Apropierea în linie dreaptă cu conexiune tangențială: APPR LT

Scula se deplasează în linie dreaptă de la punctul de pornire P_S la un punct auxiliar P_H . Apoi se deplasează la primul punct de contur P_A într-o linie dreaptă care se racordează tangențial la contur. Punctul auxiliar P_H este separat de primul punct de contur P_A prin distanța **LEN**.

- ▶ Utilizați orice funcție de conturare pentru a vă apropia de punctul de pornire P_S
- ▶ Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **APPR LT**:



- ▶ Coordonatele primului punct de contur P_A
- ▶ **LEN**: Distanța de la punctul auxiliar P_H la primul punct de contur P_A
- ▶ Compensarea razei **RR/RL** pentru prelucrare

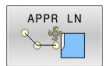


Exemplu

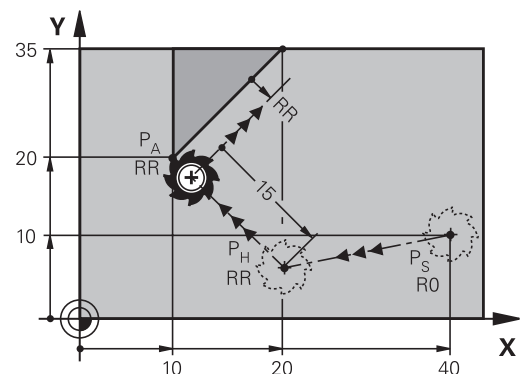
11 L X+40 Y+10 R0 F300 M3	; Apropierea de P_S cu R0
12 APPR LT X+20 Y+20 Z-10 LEN15 RR F100	; Apropierea de P_A cu RR , distanța de la P_H la P_A : LEN15
13 L X+35 Y+35	; Completați primul element de contur

Apropierea în linie dreaptă perpendicular pe primul punct de contur: APPR LN

- ▶ Utilizați orice funcție de traseu pentru a vă apropia de punctul de pornire P_S .
- ▶ Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **APPR LN**:



- ▶ Coordonatele primului punct de contur P_A
- ▶ Lungime: Distanța la punctul auxiliar P_H . Introduceți întotdeauna o valoare pozitivă pentru **LEN**
- ▶ Compensarea razei **RR/RL** pentru prelucrare



Exemplu

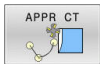
11 L X+40 Y+10 R0 F300 M3	; Apropierea de P_S cu R0
12 APPR LN X+10 Y+20 Z-10 LEN+15 RR F100	; Apropierea de P_A cu RR ; distanța de la: P_H la P_A : LEN+15
13 L X+20 Y+35	; Completați primul element de contur

Aproximarea pe un traseu circular cu conexiune tangențială: APPR CT

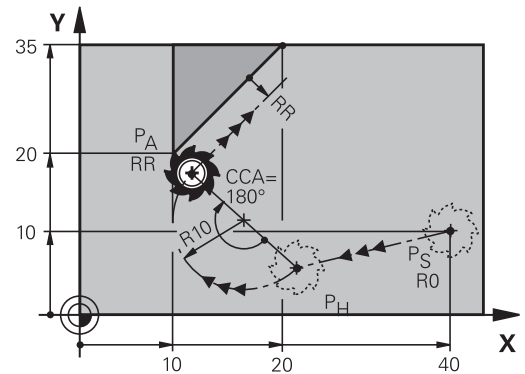
Scula se deplasează în linie dreaptă de la punctul de pornire P_S la un punct auxiliar P_H . Apoi se deplasează de la P_H la primul punct de contur P_A urmând un arc de cerc care este tangent la primul element de contur.

Arcul de la P_H la P_A este determinat de raza R și unghiul la centru **CCA**. Direcția de rotație a arcului circular este derivată automat din traseul sculei pentru primul element de contur.

- ▶ Utilizați orice funcție de traseu pentru a vă apropia de punctul de pornire P_S .
- ▶ Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **APPR CT**



- ▶ Coordonatele primului punct de contur P_A
- ▶ Raza R a arcului de cerc
 - Dacă scula trebuie să se apropie de piesa de prelucrat din direcția definită de compensarea razei: Introduceți o valoare pozitivă pentru R
 - Dacă scula trebuie să se apropie de piesa de prelucrat opus față de compensarea razei: Introduceți o valoare negativă pentru R
- ▶ Unghiul la centru **CCA** al arcului
 - CCA poate lua doar o valoare pozitivă
 - Valoarea maximă de intrare 360°
- ▶ Compensarea razei **RR/RL** pentru prelucrare



Exemplu

11 L X+40 Y+10 R0 F300 M3	; Aproximarea de P_S cu R0
12 APPR CT X+10 Y+20 Z-10 CCA180 R+10 RR F100	; Aproximarea de P_A cu CCA180 și RR ; distanța de la P_H la P_A : R+10
13 L X+20 Y+35	; Completați primul element de contur

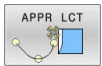
Aproximarea pe un traseu circular cu racordare tangențială de la o linie dreaptă la contur: APPR LCT

Scula se deplasează în linie dreaptă de la punctul de pornire P_S la un punct auxiliar P_H . Apoi se deplasează la primul punct de contur P_A pe un arc de cerc. Viteza de avans programată în blocurile APPR se aplică întregului traseu pe care sistemul de control l-a parcurs în blocul de apropiere (traseu P_S la P_A).

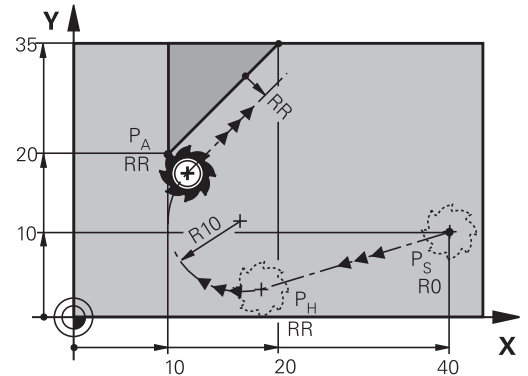
Dacă ați programat coordonatele tuturor axelor principale X, Y și Z în blocul de apropiere, sistemul de control va deplasa scula de la poziția definită înainte de blocul APPR la punctul auxiliar P_H , simultan pe toate cele trei axe. Apoi, sistemul de control deplasează unealta de la P_H la P_A numai în planul de lucru.

Arcul este conectat tangențial atât la linia P_S - P_H , cât și la primul element de contur. Odată cunoscute aceste linii, raza va fi suficientă pentru a defini complet traseul sculei.

- ▶ Utilizați orice funcție de traseu pentru a vă apropia de punctul de pornire P_S .
- ▶ Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **APPR LCT**:



- ▶ Coordonatele primului punct de contur P_A
- ▶ Raza R a arcului de cerc. Introduceți o valoare pozitivă pentru R
- ▶ Compensarea razei **RR/RL** pentru prelucrare



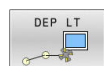
Exemplu

11 L X+40 Y+10 R0 F300 M3	; Aproximarea de P_S cu R0
12 APPR LCT X+10 Y+20 Z-10 R10 RR F100	; Aproximarea de P_A cu RR ; distanța de la P_H la P_A : R10
13 L X+20 Y+35	; Completați primul element de contur

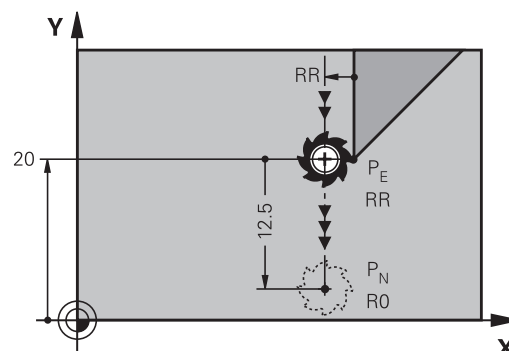
Îndepărtarea în linie dreaptă cu conexiune tangențială: DEP LT

Scula se deplasează în linie dreaptă de la ultimul punct de contur P_E la punctul final P_N . Linia se află pe extensia ultimului element de contur. P_N este separat de P_E prin distanța **LEN**.

- ▶ Programați ultimul element de contur cu punctul final P_E și compensarea razei
- ▶ Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **DEP LT**



- ▶ **LEN**: Introduceți distanța de la ultimul element de contur P_E la punctul final P_N .



Exemplu

11 L Y+20 RR F100

; Aproximarea de ultimul element de contur P_E cu **RR**

12 DEP LT LEN12.5 F100

; Aproximarea de P_N ; distanța de la P_E la P_N : **LEN12.5**

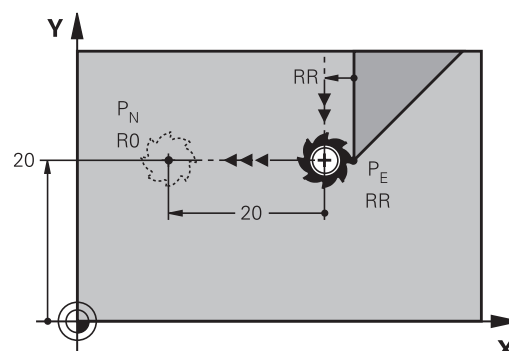
Îndepărtarea în linie dreaptă perpendicular pe ultimul punct de contur: DEP LN

Scula se deplasează în linie dreaptă de la ultimul punct de contur P_E la punctul final P_N . Linia se îndepărtează pe un traseu perpendicular de la ultimul punct de contur P_E . P_N este separat de P_E prin distanța **LEN** plus raza sculei.

- ▶ Programați ultimul element de contur cu punctul final P_E și compensarea razei
- ▶ Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **DEP LN**



- ▶ **LEN**: Introduceți distanța de la ultimul element de contur la P_N . Important: Introduceți o valoare pozitivă la **LEN**



Exemplu

11 L Y+20 RR F100

; Aproximarea de ultimul element de contur P_E cu **RR**

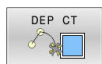
12 DEP LN LEN+20 F100

; Aproximarea de P_N ; distanța de la P_E la P_N : **LEN+20**

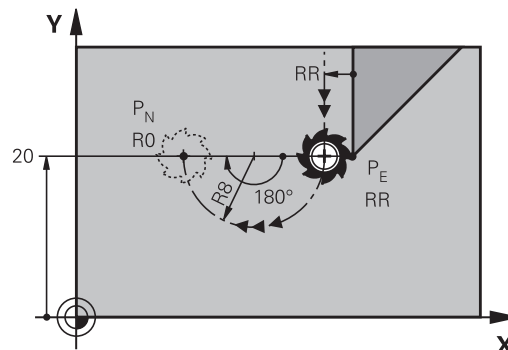
Îndepărtare pe un traseu circular cu conectare tangențială: DEP CT

Scula se deplasează pe un arc de cerc de la ultimul punct de contur P_E la punctul final P_N . Arcul de cerc este conectat tangențial la ultimul element de contur.

- ▶ Programați ultimul element de contur cu punctul final P_E și compensarea razei
- ▶ Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **DEP CT**



- ▶ Unghiul la centru **CCA** al arcului
- ▶ Raza R a arcului de cerc
 - Dacă scula trebuie să se îndepărteze de piesa de prelucrat în direcția opusă compensării razei: Introduceți o valoare pozitivă pentru R .
 - Dacă scula trebuie să se îndepărteze de piesa de prelucrat în direcția **opusă** compensării razei: Introduceți o valoare negativă pentru R .



Exemplu

11 L Y+20 RR F100	; Aproximarea de ultimul element de contur P_E cu RR
12 DEP CT CCA180 R+8 F100	; Aproximarea de P_N cu CCA180 ; distanța de la P_E la P_N : R+8

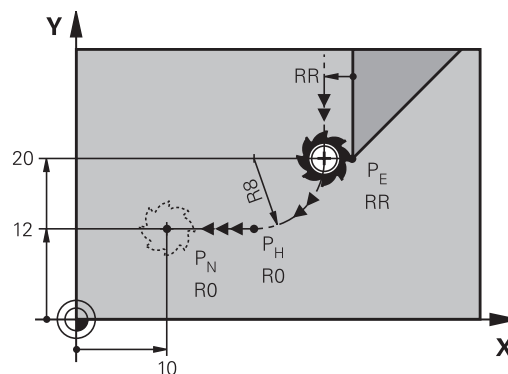
Îndepărtarea pe un arc de cerc racordat tangențial la contur și o linie dreaptă: DEP LCT

Scula se deplasează pe un arc de cerc de la ultimul punct de contur P_S la un punct auxiliar P_H . Apoi se deplasează în linie dreaptă la punctul final P_N . Arcul este conectat tangențial atât la ultimul element de contur, cât și la linia de la P_H la P_N . Odată cunoscute aceste linii, raza R va fi suficientă pentru a defini fără echivoc traseul sculei.

- ▶ Programați ultimul element de contur cu punctul final P_E și compensarea razei
- ▶ Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **DEP LCT**



- ▶ Introduceți coordonatele punctului final P_N
- ▶ Raza R a arcului de cerc. Introduceți o valoare pozitivă pentru R











Exemplu

11 L Y+20 RR F100	; Aproximarea de ultimul element de contur P_E cu RR
12 DEP LCT X+10 Y+12 R8 F100	; Aproximarea de P_N ; distanța de la P_E la P_N : R8

5.4 Contururi de traseu – Coordonate carteziene

Prezentarea generală a funcțiilor de conturare

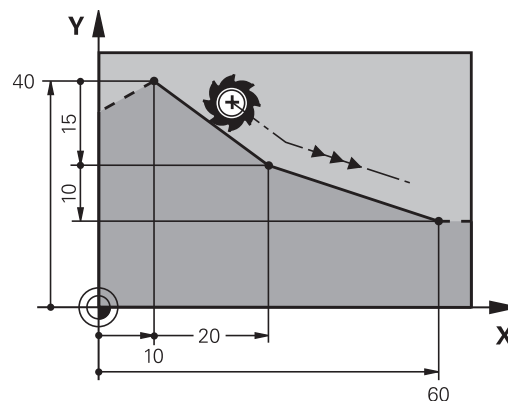
Tastă	Funcție	Deplasare sculă	Intrări necesare	Pagina
	Linie dreaptă L	Linie dreaptă	Coordonatele punctului final	157
	Șanfren: CHF	Șanfren între două linii drepte	Lungime laterală șanfren	158
	Centru cerc CC	Fără	Coordonatele centrului cercului sau polului	160
	Arc de cerc C	Arc de cerc în jurul unui centru de cerc CC la punctul final al unui arc	Coordonatele punctului final al arcului, direcție de rotație	161
	Arc de cerc CR	Arc de cerc cu o anumită rază	Coordonatele punctului final al arcului, rază arc, direcție de rotație	163
	Arc de cerc CT	Arc de cerc cu conexiune tangențială la elementul de contur anterior și următor	Coordonatele punctului final al arcului	165
	Rotunjire colț RND	Arc de cerc cu conexiune tangențială la elementul de contur anterior și următor	Rază de rotunjire R	159
	Programare contur liber FK	Linie dreaptă sau traseu circular cu orice conexiune la elementul de contur anterior	Introducerea depinde de funcție	180

Linie dreaptă L

Sistemul de control deplasează scula pe o linie dreaptă de la poziția curentă la punctul final al liniei drepte. Punctul de pornire este punctul final al blocului NC anterior.



- ▶ Apăsați tasta **L** pentru a deschide un bloc de program pentru o deplasare liniară
- ▶ **Coordonatele** punctului final al liniei drepte, dacă este necesar
- ▶ **Compensarea razei RL/RR/R0**
- ▶ **Viteza de avans F**
- ▶ **Funcția auxiliară M**



Exemplu

```
11 L Z+100 R0 FMAX M3
```

```
12 L X+10 Y+40 RL F200
```

```
13 L IX+20 IY-15
```

```
14 L X+60 IY-10
```

Captare poziție efectivă

Puteți, de asemenea, să generați un bloc în linie dreaptă (bloc L) utilizând tasta de **capturare a poziției efective**:

- ▶ În modul **Aționare manuală**, deplasați scula în poziția pe care doriți să o captați
- ▶ Comutați afișajul ecranului la Programare
- ▶ Selectați blocul NC după care doriți să introduceți blocul de linie dreaptă



- ▶ Apăsați tasta **captare poziție efectivă**
- ▶ Sistemul de control generează un bloc de linie dreaptă cu coordonatele poziției actuale.

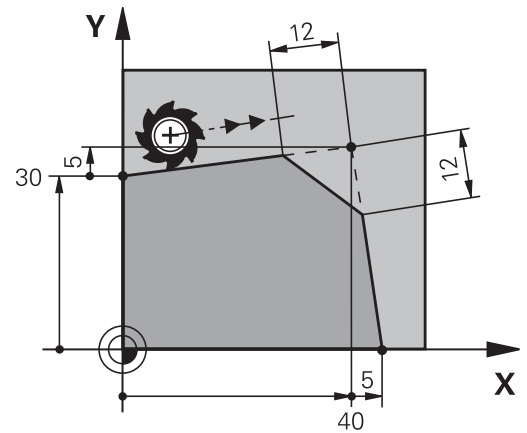
Introducerea unui șanfren între două linii drepte

Șanfrenul vă permite să tăiați colțurile la intersecția a două linii drepte.

- Blocurile de linie dinainte și de după blocul **CHF** trebuie să fie în același plan de lucru ca și șanfrenul.
- Compensarea razei înainte și după blocul **CHF** trebuie să fie aceeași
- Șanfrenul trebuie să poată fi prelucrat cu scula curentă



- ▶ **Lungimea marginii șanfrenului:** Lungimea șanfrenului și, dacă este necesar:
- ▶ **Viteza de avans F** (aplicabilă numai în blocul **CHF**)



7 L X+0 Y+30 RL F300 M3

8 L X+40 IY+5

9 CHF 12 F250

10 L IX+5 Y+0



Nu puteți începe un contur cu un bloc **CHF**.

Un șanfren este posibil numai în planul de lucru.

Colțul este tăiat de șanfren și nu face parte din contur.

Viteza de avans programată în blocul **CHF** se aplică numai în blocul CHF. După blocul **CHF**, este din nou aplicată viteza de avans anterioară.

Colțuri rotunjite RND

Funcția **RND** creează arce de rotunjire colțurilor conturului.

Scula se deplasează pe un arc conectat tangențial la elementele de contur anterior și următor.

Arcul de rotunjire trebuie să poată fi prelucrat cu scula apelată.



- ▶ **Rază rotunjire:** Introduceți raza și, dacă este necesar:
- ▶ **Avans F** (aplicabilă numai în blocul **RND**)

5 L X+10 Y+40 RL F300 M3

6 L X+40 Y+25

7 RND R5 F100

8 L X+10 Y+5

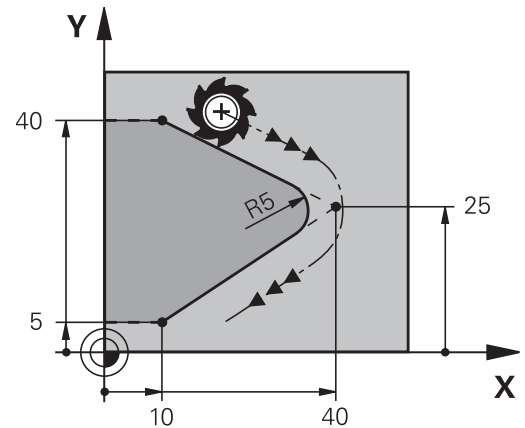


La elementul de contur anterior și următor ambele coordonate trebuie să se afle în planul arcului de rotunjire. Dacă prelucrați conturul fără compensare de rază, trebuie să programați ambele coordonate în plan.

Scula nu se va deplasa în colț.

O viteză de avans programată în blocul **RND** se aplică numai în respectivul bloc **RND**. După blocul **RND** este din nou aplicată viteza de avans anterioară.

Puteți folosi și un bloc **RND** pentru o apropiere tangențială la contur.



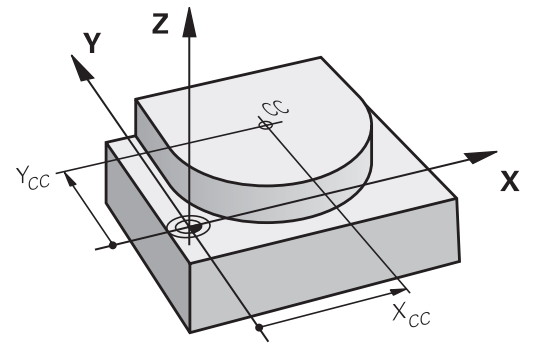
Centrul cercului CC

Puteți să definiți un centru de cerc pentru cercurile pe care le programați cu tasta C (traseul circular C). Procedeeul este următorul:

- Introducerea coordonatelor carteziene ale centrului cercului în planul de lucru sau
- Utilizați ultima poziție programată sau
- Capturarea coordonatelor cu tasta **Capturare-poziție-reală**



- ▶ Introduceți coordonate pentru centrul cercului sau, dacă doriți să utilizați ultima poziție programată, nu introduceți coordonate



5 CC X+25 Y+25

sau

10 L X+25 Y+25

11 CC



Blocurile de program 10 și 11 nu se referă la ilustrație.

Validitate

Definiția centrului cercului este aplicată până ce este programat un nou centru de cerc.

Introducerea incrementală a centrului cercului

Dacă introduceți centrul cercului cu coordonate incrementale, îl programați raportat la ultima poziție programată a sculei.




Singurul efect al **CC** este definirea unei poziții ca centru al cercului: Scula nu se deplasează în această poziție. Centrul cercului este de asemenea polul coordonatelor polare.

Arc circular C în jurul centrului cercului CC

Înainte de a programa un arc circular C, trebuie să introduceți centrul cercului **CC**. Ultima poziție programată a sculei este punctul de pornire a arcului.

- ▶ Deplasați scula la punctul de începere a cercului

 ▶ Introduceți **coordonatele** centrului cercului

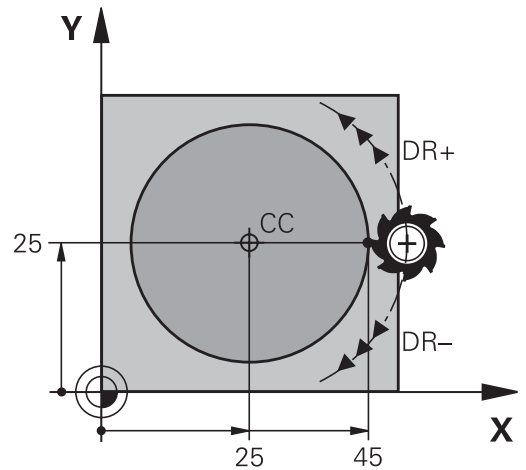
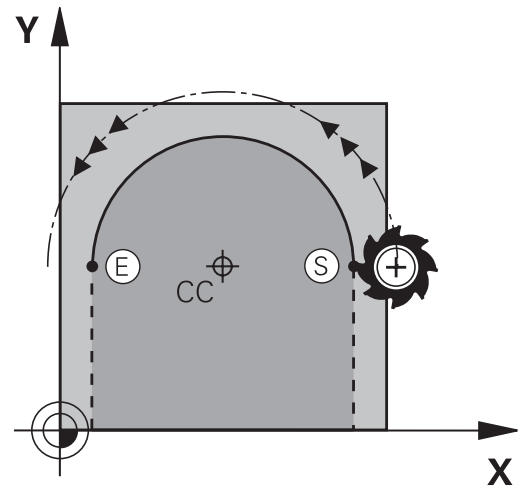
 ▶ Introduceți **coordonatele** punctului final al arcului, dacă este necesar:

- ▶ **Direcție de rotație DR**
- ▶ **Avans F**
- ▶ **Miscellaneous function M**

5 CC X+25 Y+25

6 L X+45 Y+25 RR F200 M3

7 C X+45 Y+25 DR+



Mișcare circulară într-un alt plan

Sistemul de control efectuează de regulă mișcări circulare în planul de lucru activ. Cu toate acestea, puteți programa de asemenea arce de cerc care nu se află în planul de lucru activ.

Exemplu

3	TOOL CALL 1 Z S4000
4	...
5	CC X+25 Z+25
6	L X+45 Y+25 Z+25 RR F200 M3
7	C X+45 Z+25 DR+

Prin rotirea simultană a acestor mișcări circulare, puteți crea arce spațiale (arce în trei axe).

Cerc complet

Pentru punctul final, introduceți coordonate identice cu cele ale punctului de pornire.



Punctul de pornire și punctul final al arcului trebuie să se afle pe cerc.

Valoarea maximă a toleranței de intrare este de 0,016 mm. Setati toleranța de intrare la parametrul **circleDeviation**(nr. 200901) al mașinii.

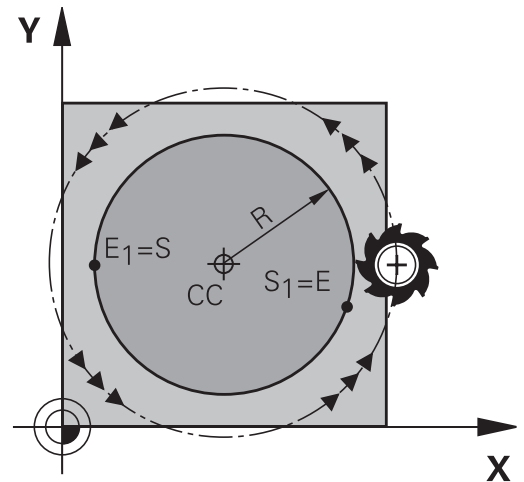
Cel mai mic cerc posibil pe care îl poate traversa sistemul de control: 0,016 mm.

Arc circular CR cu rază fixă

Scula se deplasează pe un traseu circular cu raza R.



- ▶ **Coordonatele** punctului final al arcului
- ▶ Notă cu privire la **Raza R**: semnul algebric determină dimensiunea arcului!
- ▶ Notă cu privire la **Direcția de rotație DR**: semnul algebric determină dacă arcul este concav sau convex.
- ▶ **Miscellaneous function M**
- ▶ **Avans F**



Cerc complet

Pentru un cerc complet, programați două blocuri de semicerc succesive:

Punctul final al primului semicerc este punctul de pornire al celui de-al doilea. Punctul final al celui de-al doilea semicerc este punctul de pornire al primului.

Unghiul central CCA și raza arcului R

Punctul de pornire și punctul final al conturului pot fi conectate cu patru arce cu aceeași rază:

Arc mai mic: $CCA < 180^\circ$

Introduceți raza cu un semn pozitiv, respectiv $R > 0$

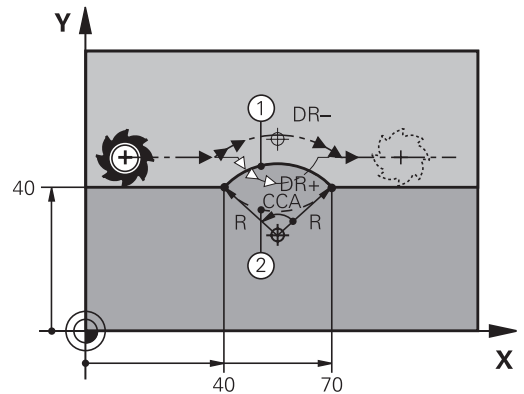
Arc mai mare: $CCA > 180^\circ$

Introduceți raza cu un semn negativ, respectiv $R < 0$

Direcția de rotație determină dacă arcul este curbat în afară (convex) sau înăuntru (concav):

Convex: Direcție de rotație **DR-** (cu compensarea razei **RL**)

Concav: Direcție de rotație **DR+** (cu compensarea razei **RL**)



Distanța dintre punctul de pornire și cel final al diametrului arcului nu poate fi mai mare decât diametrul arcului.

Raza maximă este de 99,9999 m.

Puteți de asemenea să introduceți axe rotative A, B și C.

Sistemul de control efectuează de regulă mișcări circulare în planul de lucru activ. Cu toate acestea, puteți programa de asemenea arce de cerc care nu se află în planul de lucru activ. Prin rotirea simultană a acestor mișcări circulare, puteți crea arce spațiale (arce în trei axe).

10 L X+40 Y+40 RL F200 M3

11 CR X+70 Y+40 R+20 DR- ; Traseul circular 1

sau

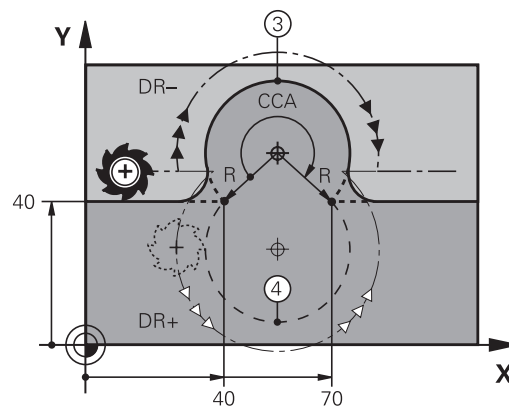
11 CR X+70 Y+40 R+20 DR+ ; Traseul circular 2

sau

11 CR X+70 Y+40 R-20 DR- ; Traseul circular 3

sau

11 CR X+70 Y+40 R-20 DR+ ; Traseul circular 4



Arc circular CT cu tranziție tangențială

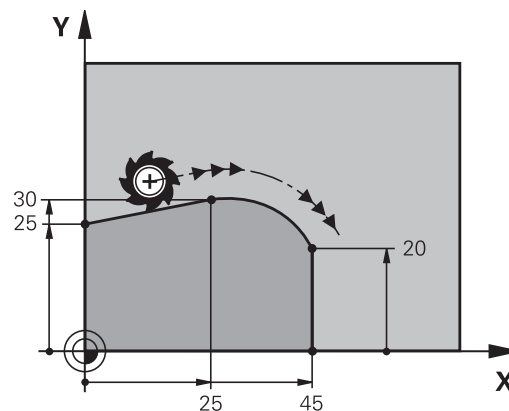
Scula se deplasează pe un arc care se conectează tangențial la elementul de contur programat anterior.

O conexiune între două elemente de contur este numită tangențială când nu există niciun nod sau colț la intersecția dintre cele două contururi – tranziția este fină.

Elementul de contur la care se conectează arcul tangențial trebuie să fie programat exact înainte de blocul **CT**. Aceasta necesită cel puțin două blocuri de poziționare.



- ▶ **Coordonatele** punctului final al arcului și, dacă este necesar:
- ▶ **Avans F**
- ▶ **Miscellaneous function M**



```
7 L X+0 Y+25 RL F300 M3
```

```
8 L X+25 Y+30
```

```
9 CT X+45 Y+20
```

```
10 L Y+0
```



Un arc tangențial este o operație bidimensională: coordonatele din blocul **CT** și din elementul de contur anterior trebuie să fie în același plan cu arcul!

Suprapunerea unei mișcări liniare pe un contur circular

Este posibilă suprapunerea unei mișcări liniare pe un contur circular definit în coordonatele carteziene, de ex., pentru crearea unei suprafețe elicoidale.

Mișcările liniare suprapuse sunt posibile pentru următoarele tipuri de contururi circulare:

- Conturul circular **C**

Mai multe informații: "Arc circular C în jurul centrului cercului CC", Pagina 161

- Conturul circular **CR**

Mai multe informații: "Arc circular CR cu rază fixă", Pagina 163

- Conturul circular **CT**

Mai multe informații: "Arc circular CT cu tranziție tangențială", Pagina 165



Tranziția tangențială este aplicată doar pentru axele din planul circular și nu și pentru mișcarea circulară suprapusă.

Ca alternativă, puteți suprapune un contur circular definit în coordonatele polare pe o mișcare liniară.

Mai multe informații: "Suprafață elicoidală", Pagina 173

Note de introducere

Pentru a suprapune o mișcare circulară pe un contur circular definit în coordonatele carteziene, programați elementul de sintaxă suplimentar **LIN**. Puteți să definiți o axă liniară, rotativă sau paralelă, de ex., **LIN_Z**.

Elementul de sintaxă **LIN** poate fi definit utilizând introducerea de sintaxă liberă.

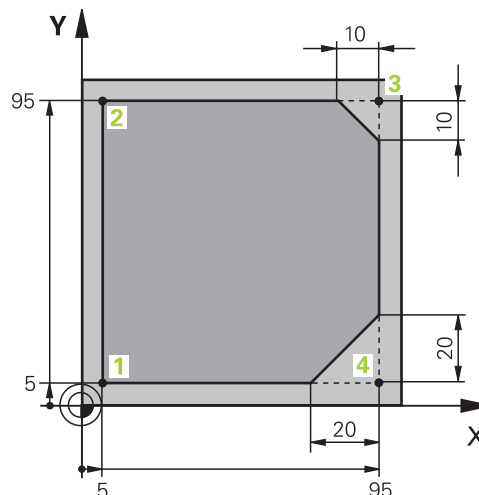
Mai multe informații: "Editarea liberă a unui program NC", Pagina 200

Exemplu

```
11 CR X+50 Y+50 R+50
LIN_Z-3 DR-
```

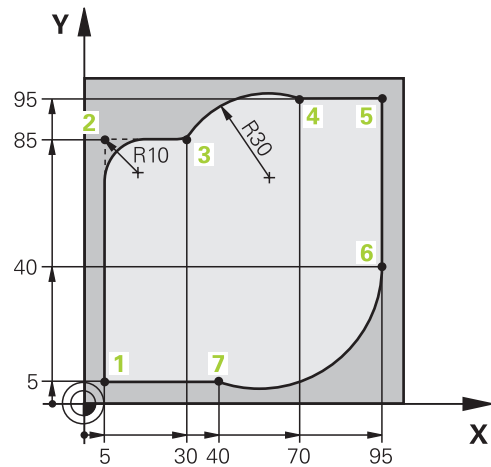
```
; Conturul circular cu suprapunerea
axei Z
```

Exemplu: Deplasări liniare și șanfrenări cu coordonate carteziene



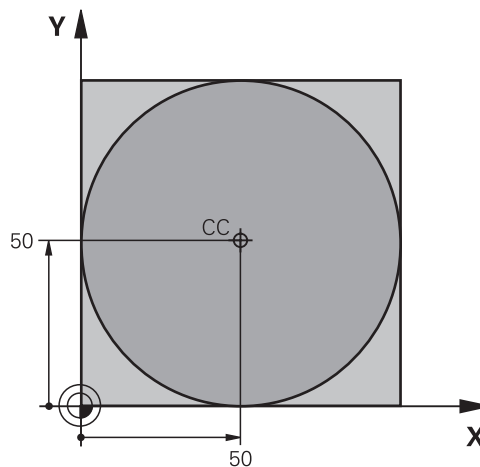
0 BEGIN PGM LINEAR MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definiți piesa brută de prelucrat pentru simularea prelucrării
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelarea sculei în axa broșei cu viteza broșei
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragerea sculei pe axa broșei la avans transversal rapid FMAX
5 L X-10 Y-10 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
6 L Z-5 R0 F1000 M3	Deplasarea la adâncimea de lucru la viteza de avans F = 1000 mm/min
7 APPR LT X+5 Y+5 LEN10 RL F300	Apropiati conturul la punctul 1 pe un traseu drept cu conexiune tangențială
8 L Y+95	Deplasare la punctul 2
9 L X+95	Programați prima linie dreaptă pentru colțul 3
10 CHF 10	Programarea unui șanfren cu lungimea de 10 mm
11 L Y+5	Programați cea de-a doua linie dreaptă pentru colțul 3 și prima linie dreaptă pentru colțul 4
12 CHF 20	Programarea unui șanfren cu lungimea de 20 mm
13 L X+5	Programați cea de-a doua linie dreaptă pentru colțul 4 și apropiați ultimul punct de contur
14 DEP LT LEN10 F1000	Îndepărtare de contur în linie dreaptă cu conexiune tangențială
15 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
16 END PGM LINEAR MM	

Exemplu: Deplasări circulare cu coordonate carteziene



0 BEGIN PGM CIRCULAR MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definiți piesa brută de prelucrat pentru simularea prelucrării
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelarea sculei cu axa broșei și viteza broșei
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragerea sculei pe axa broșei la avans transversal rapid FMAX
5 L X-10 Y-10 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
6 L Z-5 R0 F1000 M3	Deplasarea la adâncimea de lucru la viteza de avans F = 1000 mm/min
7 APPR LCT X+5 Y+5 R5 RL F300	Apropiati conturul la punctul 1 pe un traseu circular cu conexiune tangențială
8 L X+5 Y+85	Programați prima linie dreaptă pentru colțul 2
9 RND R10 F150	Programați o rotunjire cu R = 10 mm, viteza de avans F = 150 mm/min
10 L X+30 Y+85	Deplasare la punctul 3: punctul de pornire al traseului circular CR
11 CR X+70 Y+95 R+30 DR-	Deplasare la punctul 4: punctul final al traseului circular CR cu raza R = 30 mm
12 L X+95	Deplasare la punctul 5
13 L X+95 Y+40	Deplasare la punctul 6: punctul de pornire al traseului circular CT
14 CT X+40 Y+5	Deplasare la punctul 7: punctul final al traseului circular CT, arcul cu conexiunea tangențială la punctul 6; sistemul de control calculează raza automat
15 L X+5	Deplasare la ultimul punct de contur 1
16 DEP LCT X-20 Y-20 R5 F1000	Conturul de plecare pe un traseu circular cu conexiune tangențială
17 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
18 END PGM CIRCULAR MM	

Exemplu: Cerc complet cu coordonate carteziene



0 BEGIN PGM C-CC MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S3150	Apelarea sculei
4 CC X+50 Y+50	Definirea centrului cercului
5 L Z+250 R0 FMAX	Retragerea sculei
6 L X-40 Y+50 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
7 L Z-5 R0 F1000 M3	Deplasare la adâncimea de prelucrare
8 APPR LCT X+0 Y+50 R5 RL F300	Apropiati începutul cercului de pe un traseu circular cu conexiune tangențială
9 C X+0 DR-	Deplasare la punctul final al cercului (= punct pornire cerc)
10 DEP LCT X-40 Y+50 R5 F1000	Îndepărtați-vă de conturul de pe un traseu circular cu conexiune tangențială
11 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
12 END PGM C-CC MM	

5.5 Contururi de traseu – Coordonate polare





Prezentare generală

Folosind coordonate polare, puteți defini o poziție în funcție de unghiul ei **PA** și de distanța **PR** raportată la un pol definit anterior **CC**.

Coordonatele polare sunt utile cu:


- Poziții pe arce circulare
- Dimensiunile din desenul piesei de prelucrat în grade, de ex. cercuri de găuri pentru șuruburi

Prezentare generală a funcțiilor de traseu cu coordonate polare

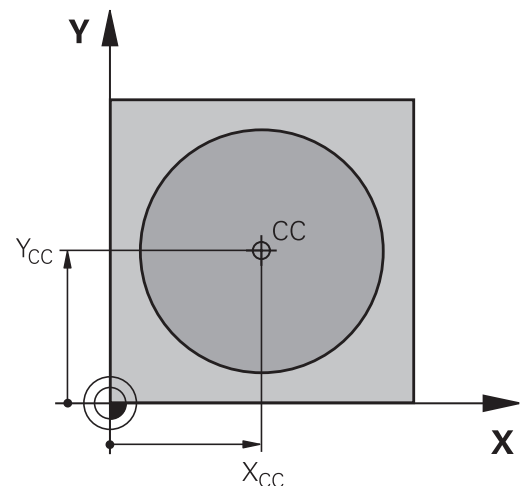
Tastă	Deplasare sculă	Intrări necesare	Pagină
 L + P	Linie dreaptă	Rază polară, unghi polar al punctului final al liniei drepte	171
 C + P	Traseu circular în jurul centrului cercului/polului la punctul final al arcului	Unghi polar al punctului final al arcului, direcție de rotație	172
 CT + P	Arc de cerc cu conexiune tangențială la elementul anterior de contur	Rază polară, unghi polar al punctului final al arcului	172
 C + P	Combinarea unei deplasări circulare și a unei liniare	Rază polară, unghi polar al punctului final al arcului, coordonate ale punctului final în axa sculei	173

Originea pentru coordonate polare: polul CC

Puteți seta polul CC oriunde în programul NC, înainte de a indica poziții cu coordonate polare. Setați polul în același mod în care ați programa un centru de cerc.

-  ► **Coordonate:** introduceți coordonatele carteziene ale polului sau, dacă doriți să utilizați ultima poziție programată, nu introduceți coordonate. Înainte de programarea coordonatelor polare, definiți polul. Puteți defini polul numai în coordonate carteziene. Polul este aplicat până când definiți un nou pol.

11 CC X+30 Y+10



Linie dreaptă LP

Scula se deplasează pe o linie dreaptă de la poziția curentă la punctul final al liniei drepte. Punctul de pornire este punctul final al blocului NC anterior.



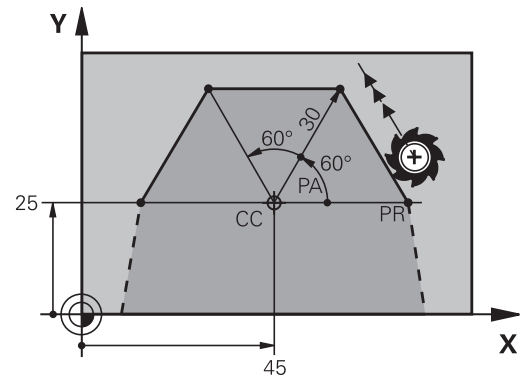
► **Rază coordonată polară PR:** Introduceți distanța de la polul CC la punctul final al liniei drepte



► **Coordonate polare unghi PA:** Poziția unghiulară a punctului final al liniei drepte între -360° și $+360^\circ$

Semnul **PA** depinde de axa de referință a unghiului:

- Dacă unghiul de la axa de referință a unghiului la **PR** este în sens antiorar: **PA**>0
- Dacă unghiul de la axa de referință a unghiului la **PR** este în sens orar: **PA**<0



12 CC X+45 Y+25

13 LP PR+30 PA+0 RR F300 M3

14 LP PA+60

15 LP IPA+60

16 LP PA+180

Traseu circular CP în jurul polului CC

Coordonata polară a razei **PR** este, de asemenea, raza arcului. **PR** este definită de distanța de la punctul de pornire la polul **CC**. Ultima poziție programată a sculei este punctul de pornire al arcului.



- ▶ **Coordonate polare unghi PA:** Poziția angulară a punctului final al arcului este cuprinsă între $-99999,9999^\circ$ și $+99999,9999^\circ$

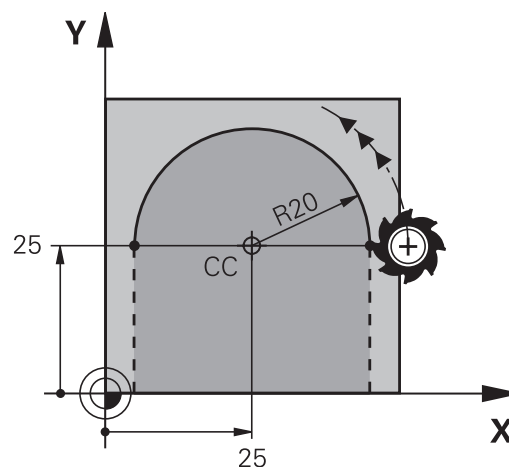


- ▶ **Direcție de rotație DR**

18 LP PR+20 PA+0 RR F250 M3

19 CC X+25 Y+25

20 CP PA+180 DR+



Cu intrările incrementale, trebuie să utilizați același semn algebric pentru **DR** și **PA**.

Luați în considerare acest comportament când importați programele NC din sistemele de control anterioare și adaptați programele NC dacă este necesar.

Cerc CT cu conexiune tangențială

Scula se deplasează pe un traseu circular, pornind tangențial de la un element de contur anterior.



- ▶ **Rază coordonată polară PR:** Distanța de la punctul final al arcului la polul **CC**



- ▶ **Unghi coordonată polară PA:** Poziție angulară a punctului final al arcului.



Polul **nu** se află în centrul cercului de contur!

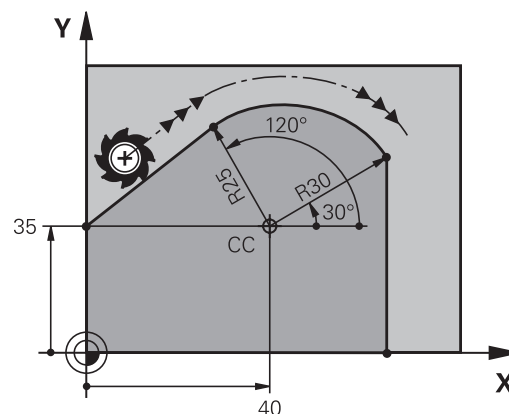
12 L X+0 Y+35 RL F250 M3

13 CC X+40 Y+35

14 LP PR+25 PA+120

15 CTP PR+30 PA+30

16 L Y+0

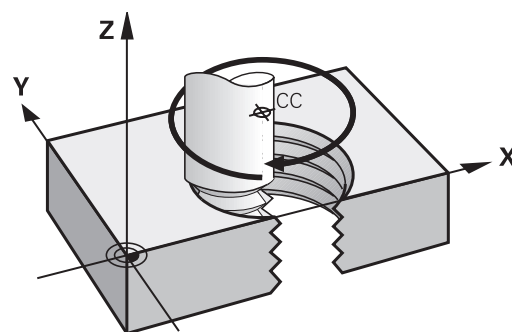


Suprafață elicoidală

O suprafață elicoidală reprezintă o combinație dintre o mișcare circulară definită în coordonatele polare și o mișcare liniară perpendiculară pe acest plan. Programați traseul circular într-un plan principal.

Ca alternativă, puteți suprapune un contur circular definit în coordonatele carteziene pe o mișcare liniară.

Mai multe informații: "Suprapunerea unei mișcări liniare pe un contur circular", Pagina 166



Aplicație

- Fileturi interne și externe cu diametru mare
- Caneluri de lubrifiere

Calculul suprafeței elicoidale

Pentru a programa o suprafață elicoidală trebuie să introduceți unghiul total la care trebuie să se deplaseze scula pe suprafața elicoidală cu dimensiuni incrementale și înălțimea totală a suprafeței elicoidale.

Rotații filet n: Revoluții filet + depășire filet la începutul și sfârșitul filetului

Înălțime totală h: Pas filet P x rotații filet n

Unghi incremental total
IPA: Rotații filet x 360° + unghi pentru începutul filetului + unghi pentru depășirea filetului

Coordonată de pornire Z: Pas P x (rotații filet + depășire filet la începutul filetului)

Formă suprafață elicoidală

Tabelul de mai jos ilustrează modul în care forma suprafeței elicoidale este determinată de direcția de prelucrare, direcția de rotație și compensarea razei.

Filet intern	Direcție de lucru	Direcție de rotație	Compensarea razei
Dreapta	Z+	DR+	RL
Stânga	Z+	DR-	RR
Dreapta	Z-	DR-	RR
Stânga	Z-	DR+	RL
Filet extern			
Dreapta	Z+	DR+	RR
Stânga	Z+	DR-	RL
Dreapta	Z-	DR-	RL
Stânga	Z-	DR+	RR

Programarea unei suprafețe elicoidale



Definiți același semn algebric pentru direcția de rotație **DR** și unghiul total incremental **IPA**. În caz contrar, scula se poate deplasa pe un traseu greșit.

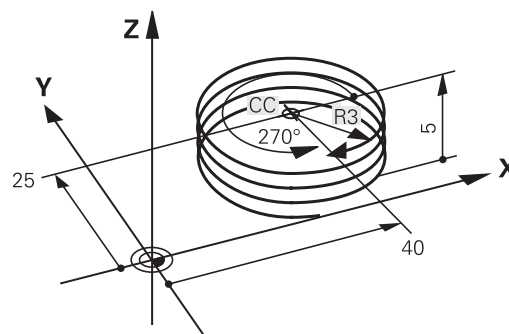
Pentru unghiul total **IPA** puteți introduce o valoare de la $-99\,999,9999^\circ$ la $+99\,999,9999^\circ$.



- ▶ **Coordonată polară unghi:** Introduceți unghiul total al avansului transversal al sculei de-a lungul suprafeței elicoidale, în dimensiuni incrementale.



- ▶ **După ce introduceți un unghi, specificați axa sculei cu o tastă de selectare a axei.**
- ▶ **Coordonată:** Introduceți coordonata pentru înălțimea suprafeței elicoidale, în dimensiuni incrementale
- ▶ **Direcție de rotație DR**
Elicoidală în sens orar: DR-
Elicoidală în sens antiorar: DR+
- ▶ **Introduceți compensarea razei** conform tabelului



Exemplu: Filet M6 x 1 mm cu 5 rotații

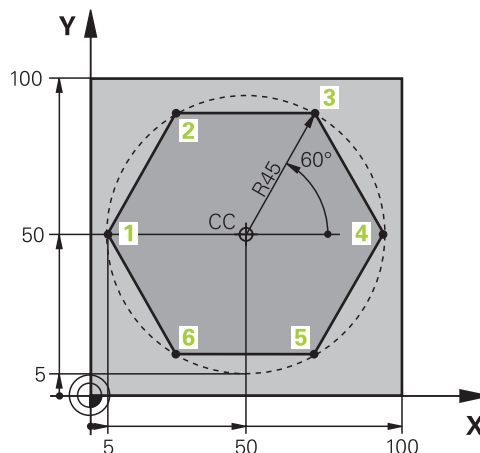
12 L Z+0 F100 M3

13 CC X+40 Y+25

14 LP PR+3 PA+270 RL F50

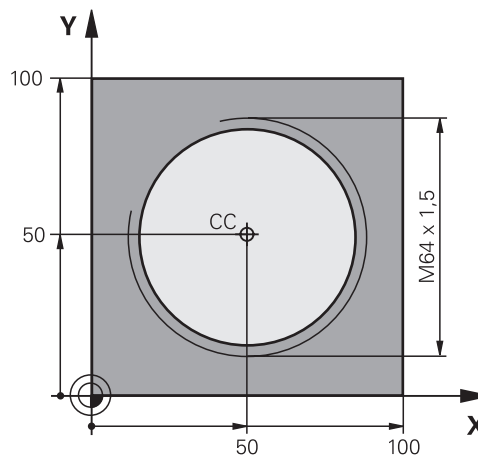
15 CP IPA-1800 IZ+5 DR-

Exemplu: Deplasare liniară cu coordonate polare



0 BEGIN PGM LINEARPO MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelare sculă
4 CC X+50 Y+50	Definiți originea coordonatelor polare
5 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
6 LP PR+60 PA+180 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
7 L Z-5 R0 F1000 M3	Deplasare la adâncimea de prelucrare
8 APPR PLCT PR+45 PA+180 R5 RL F250	Apropiati conturul la punctul 1 pe un traseu circular cu conexiune tangențială
9 LP PA+120	Deplasare la punctul 2
10 LP PA+60	Deplasare la punctul 3
11 LP PA+0	Deplasare la punctul 4
12 LP PA-60	Deplasare la punctul 5
13 LP PA-120	Deplasare la punctul 6
14 LP PA+180	Deplasare la punctul 1
15 DEP PLCT PR+60 PA+180 R5 F1000	Îndepărtați-vă de conturul de pe un traseu circular cu conexiune tangențială
16 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
17 END PGM LINEARPO MM	

Exemplu: Suprafață elicoidală



0 BEGIN PGM HELIX MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S1400	Apelare sculă
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 L X+50 Y+50 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
6 CC	Transferarea ultimei poziții programate ca pol
7 L Z-12,75 R0 F1000 M3	Deplasare la adâncimea de prelucrare
8 APPR PCT PR+32 PA-182 CCA180 R+2 RL F100	Apropiati conturul de pe un traseu circular cu conexiune tangențială
9 CP IPA+3240 IZ+13.5 DR+ F200	Interpolare elicoidală
10 DEP CT CCA180 R+2	Îndepărtați-vă de conturul de pe un traseu circular cu conexiune tangențială
11 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
12 END PGM HELIX MM	

5.6 Contururile traseului – programarea de contururi libere FK (opțiunea 19)

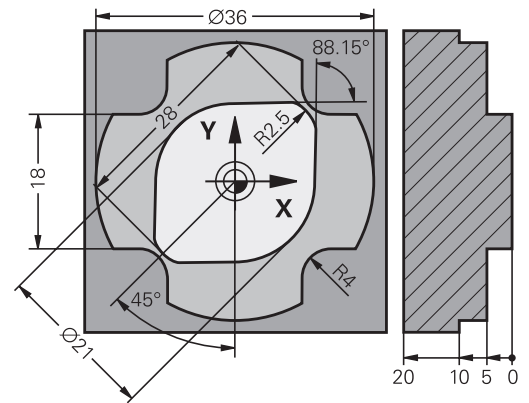
Noțiuni fundamentale

Desenele pieselor de prelucrat care nu sunt dimensionate pentru NC conțin adesea coordonate neconvenționale care nu pot fi introduse cu tastele pentru funcții de conturare gri.

Puteți introduce direct astfel de date dimensionale, utilizând funcția de programare contur liber FK, de ex.

- Dacă există coordonate cunoscute pe sau în apropierea elementului de contur
- Dacă datele coordonatelor se referă la alt element de contur
- Dacă datele despre direcționare și datele privitoare la cursul conturului sunt cunoscute

Sistemul de control derivă conturul din datele despre coordonatele cunoscute și susține dialogul de programare cu graficele de programare interactive FK. Ilustrația din dreapta sus prezintă desenul unei piese de prelucrat pentru care programarea FK este cea mai potrivită metodă de programare.



Note de programare

Trebuie să introduceți toate datele disponibile pentru fiecare element de contur. Chiar și datele care nu se modifică trebuie să fie introduse în fiecare bloc NC – altfel nu vor fi recunoscute.

Parametrii Q sunt permiși în toate elementele FK, cu excepția elementelor cu referințe relative (de ex. **RX** sau **RAN**), sau a elementelor raportate la alte blocuri NC.

Dacă atât blocurile FK, cât și blocurile convenționale sunt introduse într-un program NC, conturul FK trebuie să fie definit complet înainte de a putea reveni la programarea convențională.

Programați toate contururile înainte de a le combina (de ex., cu ciclurile SL). Implicit, asigurați definirea corectă a conturilor și evitați mesaje de eroare inutile.

Sistemul de control are nevoie de un punct fix pe care să îl poată utiliza ca bază pentru toate calculele. Utilizați tastele pentru funcții de traseu gri pentru a programa o poziție care să conțină ambele coordonate ale planului de lucru, imediat înainte de programarea conturului FK. Nu introduceți parametri Q în acest bloc NC.

Dacă primul bloc NC al unui contur FK este un bloc **FCT** sau **FLT**, trebuie să programați cel puțin două blocuri NC cu tastele pentru funcții de traseu gri înaintea acestuia. Acest lucru definește complet direcția de apropiere.

Nu programați un contur FK imediat după o comandă **LBL**.

Nu puteți combina apelarea de ciclu **M89** cu programarea FK.

Definirea planului de lucru

Caracteristica de programare contur liber FK poate fi utilizată numai la programarea elementelor de contur care se află în planul de lucru.

Sistemul de control definește planul de lucru pentru programarea FK în funcție de ierarhia de mai jos:

- 1 Prin planul definit într-un bloc **FPOL**
- 2 Prin planul de lucru specificat și definit în blocul **TOOL CALL** (de ex. , **Z** = planul X/Y)
- 3 Dacă nu se aplică niciuna dintre aceste situații, va fi activ planul X/Y standard

Afișarea tastei soft FK depinde de axa broșei specificată la definirea piesei de prelucrat brute. Dacă, de exemplu, introduceți **Z** ca axă a broșei în definiție piesei de prelucrat brute, sistemul de control afișează numai tastele soft FK pentru planul X/Y.

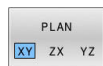


Gama completă de funcții a sistemului de control este disponibilă numai dacă este utilizată axa sculei **Z** (de ex., **PATTERN DEF**).

Utilizarea restricționată a axelor sculei **X** și **Y** este posibilă când este pregătită și configurată de către producătorul mașinii.

Comutați planul de lucru

Dacă aveți nevoie de un alt plan de lucru decât cel definit în prezent, procedați după cum urmează:



- ▶ Apăsați tasta soft **PLAN XY ZX YZ**
- > Sistemul de control afișează tastele soft FK ale noului plan selectat

Grafică de programare FK

i Pentru a utiliza asistența grafică în timpul programării FK, selectați configurația de ecran **GRAFICE + PROGRAM**.
Mai multe informații: "Programare", Pagina 72

i Programați toate contururile înainte de a le combina (de ex., cu ciclurile SL). Implicit, asigurați definirea corectă a contururilor și evitați mesaje de eroare inutile.

Coordonatele incomplete sunt adesea insuficiente pentru a defini complet conturul unei piese de prelucrat. În acest caz, sistemul de control indică soluțiile posibile în graficul FK. Puteți selecta apoi conturul care se potrivește cu desenul.

Sistemul de control utilizează diferite culori în graficele FK:

- **albastru:** element de contur unic specificat
Ultimul element FK este afișat cu albastru numai după mișcarea de depărtare.
- **violet:** element de contur încă nespecificat unic
- **ocru:** traseul centrului sculei
- **roșu:** avans rapid
- **verde:** sunt posibile mai multe soluții

Dacă datele permit mai multe soluții posibile, iar elementul de contur este afișat verde, selectați elementul de contur corect astfel:

- | | |
|----------------------|---|
| AFIȘARE
SOLUȚIE | ▶ Apăsați tasta soft AFIȘARE SOLUȚIE în mod repetat, până când este afișat elementul de contur corect. Utilizați funcția de zoom dacă nu puteți distinge între soluțiile posibile în vizualizarea standard |
| SELECTARE
SOLUȚIE | ▶ Dacă elementul de contur afișat se potrivește cu desenul, selectați elementul de contur cu tasta soft SELECTARE SOLUȚIE |

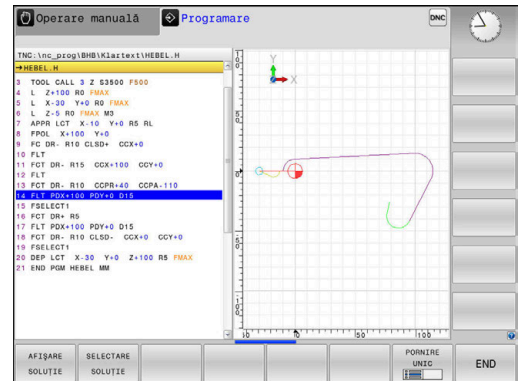
Dacă nu doriți încă să definiți un element de contur verde, apăsați tasta soft **PORNIRE UNIC** pentru a continua dialogul FK.

i Trebuie să definiți elementele conturului verde în cel mai scurt cu **SELECTARE SOLUȚIE**, pentru a reduce ambiguitatea limitei pentru elementele de contur ulterioare.

Afișarea numerelor de blocuri în fereastra grafică

Pentru a afișa numărul unui bloc în fereastra graficului:

- | | |
|--|---|
| AFISATI
NR. FRAZA
OPR POR | ▶ Setati tasta soft AFISATI NR Tasta soft AFISATI NR. FRAZA la POR |
|--|---|









Inițierea dialogului FK

Procedați după cum urmează pentru a deschide dialogul FK:

-  ▶ Apăsați tasta **FK**
- > Sistemul de control afișează rândul de taste soft pentru funcțiile FK.

Dacă inițiați dialogul FK cu una dintre aceste taste soft, sistemul de control afișează rânduri suplimentare de taste soft. Le puteți utiliza pentru a introduce coordonate cunoscute, date de direcție și date privind traseul conturului.

Tastă soft	Element FK
	Linie dreaptă cu conexiune tangențială
	Linie dreaptă fără conexiune tangențială
	Arc de cerc cu conexiune tangențială
	Arc de cerc fără conexiune tangențială
	Pol pentru programare FK
	Selectați planul de lucru

Închiderea dialogului FK



Procedați după cum urmează pentru a închide rândul de taste soft pentru programarea FK:

-  ▶ Apăsați tasta soft **END**

Alternativă:

-  ▶ Apăsați din nou tasta **FK**

Pol pentru programare FK

-  ▶ Pentru a afișa tastele soft pentru programarea cu contur liber, apăsați tasta **FK**
-  ▶ Pentru a iniția dialogul pentru definirea polului, apăsați tasta soft **FPOL**
- > Sistemul de control afișează tastele soft ale axei planului de lucru curent.
- ▶ Introduceți coordonatele polului utilizând aceste taste soft



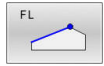
Polul pentru programarea FK este aplicat până ce definiți unul nou, utilizând FPOL.

Programarea liberă a liniilor drepte

Linie dreaptă fără conexiune tangențială



- ▶ Pentru a afișa tastele soft pentru programarea cu contur liber, apăsați tasta **FK**



- ▶ Pentru a iniția dialogul pentru programare liberă de linii drepte, apăsați tasta soft **FL**
- ▶ Sistemul de control afișează tastele soft suplimentare.
- ▶ Introduceți toate datele cunoscute în blocul NC, utilizând aceste taste soft
- ▶ Graficul FK afișează elementul de contur programat cu violet până când au fost introduse date suficiente. Dacă datele introduse descriu mai multe soluții, graficul va afișa elementul de contur cu verde.

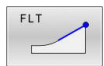
Mai multe informații: "Grafică de programare FK", Pagina 179

Linie dreaptă cu conexiune tangențială

Dacă linia dreaptă se conectează tangențial la alt element de contur, inițiați dialogul cu tasta soft **FLT**:



- ▶ Pentru a afișa tastele soft pentru programarea cu contur liber, apăsați tasta **FK**



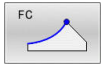
- ▶ Pentru a iniția dialogul, apăsați tasta soft **FLT**
- ▶ Introduceți toate datele cunoscute în blocul NC, utilizând tastele soft

Programarea liberă a traseelor circulare

Arc de cerc fără conexiune tangențială



- ▶ Pentru a afișa tastele soft pentru programarea cu contur liber, apăsați tasta **FK**



- ▶ Pentru a iniția dialogul pentru programarea liberă a arcelor de cerc, apăsați tasta soft **FC**
- ▶ Sistemul de control afișează taste soft cu care puteți introduce date directe despre arcul de cerc sau despre centrul cercului.
- ▶ Introduceți toate datele cunoscute în blocul NC, utilizând aceste taste soft
- ▶ Graficul FK afișează elementul de contur programat cu violet până când au fost introduse date suficiente. Dacă datele introduse descriu mai multe soluții, graficul va afișa elementul de contur cu verde.

Mai multe informații: "Grafică de programare FK", Pagina 179

Arc de cerc cu conexiune tangențială

Dacă arcul circular se conectează tangențial la alt element de contur, inițiați dialogul cu tasta soft **FCT**:







- ▶ Pentru a afișa tastele soft pentru programarea cu contur liber, apăsați tasta **FK**



- ▶ Pentru a iniția dialogul, apăsați tasta soft **FCT**
- ▶ Introduceți toate datele cunoscute în blocul NC, utilizând tastele soft

Posibilități de intrare

Coordonatele punctului de final

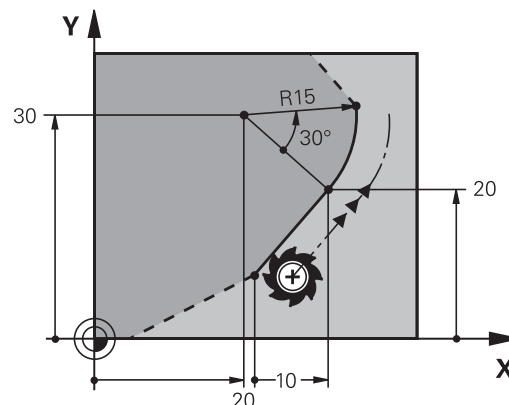
Taste soft	Date cunoscute
 	Coordonate carteziene X și Y
 	Coordonate polare raportate la FPOL

Exemplu






7 FPOL X+20 Y+30

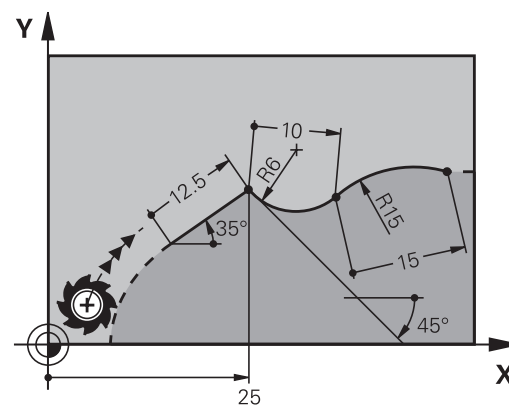
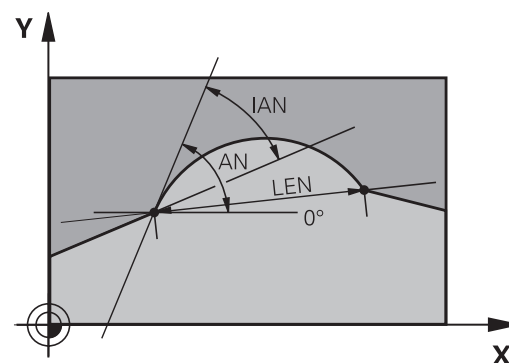
8 FL IX+10 Y+20 RR F100

9 FCT PR+15 IPA+30 DR+ R15



Direcția și lungimea elementelor de contur

Taste soft	Date cunoscute
	Lungimea unei linii drepte
	Unghi gradient al unei linii drepte
	Lungimea coardei LEN a unui arc
	Unghiul gradient AN al unei tangente introduse
	Unghiul la centru al unui arc



ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Unghiurile de gradient incremental **IAN** sunt luate ca referință de către sistemul de control în direcția blocului de avans anterior. Programele NC din modelele anterioare ale sistemului de control (inclusiv iTNC 530) nu sunt compatibile. Există pericol de coliziune în timpul execuției programelor NC importate!

- ▶ Verificați secvența și conturul cu ajutorul simulării grafice
- ▶ Adaptați programele NC importate dacă este necesar

Exemplu

27 FLT X+25 LEN 12.5 AN+35 RL F200

28 FC DR+ R6 LEN 10 AN-45

29 FCT DR- R15 LEN 15

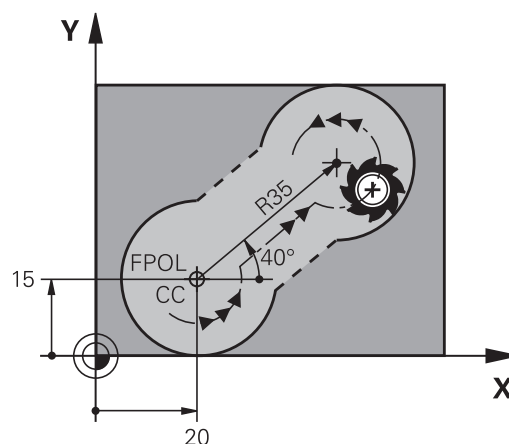
Centrul cercului CC, raza și direcția de rotație în blocul FC/FCT

Sistemul de control calculează centrul unui cerc, pentru arcele programate liber, din datele pe care le introduceți. Aceasta face posibilă programarea cercurilor complete într-un bloc NC prin programarea FK.

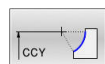
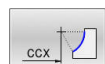
Dacă doriți să definiți centrul cercului cu coordonate polare, trebuie să utilizați FPOL, nu **CC**, pentru a defini polul. FPOL este introdus cu coordonate carteziene și este aplicat până ce TNC întâlnește un bloc NC cu alt **FPOL** definit.



Un centru de cerc sau un pol programat sau calculat automat se aplică numai în secțiunile convenționale sau FK conectate. Dacă o secțiune FK divizează până la două secțiuni programate convențional, se vor pierde informațiile despre un centru de cerc sau un pol. Cele două secțiuni programate convențional trebuie să aibă fiecare propriile blocuri CC (dacă este necesar, identice). Dimpotrivă, aceste informații se vor pierde de asemenea dacă există o secțiune convențională între cele două secțiuni FK.

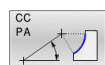
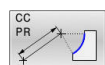


Taste soft

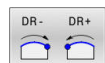


Date cunoscute

Centrul cercului în coordonate carteziene



Centrul cercului în coordonate polare



Direcția de rotație a arcului



Raza unui arc

Exemplu

10 FC CCX+20 CCY+15 DR+ R15

11 FPOL X+20 Y+15

12 FL AN+40

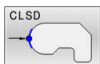
13 FC DR+ R15 CCPR+35 CCPA+40

Contururi închise

Puteți identifica începutul și sfârșitul unui contur închis cu tasta soft **CLSD**. Aceasta reduce numărul de soluții posibile pentru ultimul element de contur.

Introduceți **CLSD** ca o completare la altă dată de intrare despre contur, în primul și ultimul bloc NC al unei secțiuni FK.

Tastă soft	Date cunoscute
	Începutul conturului: CLSD+
	Sfârșitul conturului: CLSD-



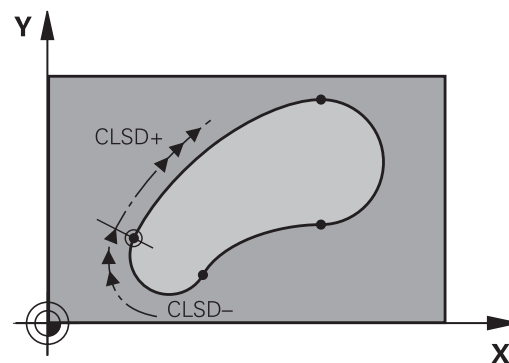
Exemplu

12 L X+5 Y+35 RL F500 M3

13 FC DR- R15 CLSD+ CCX+20 CCY+35

...

17 FC DR- R+15 CLSD-











Puncte auxiliare







Atât pentru liniile drepte programate liber, cât și pentru arce de cerc programate liber, puteți introduce coordonatele punctelor auxiliare care se află pe contur sau în apropierea acestuia.

Puncte auxiliare pe un contur

Punctele auxiliare se află pe o linie dreaptă, pe extensia unei linii drepte sau pe un arc de cerc.

Taste soft		Date cunoscute
		Coordonata X a unui punct auxiliar P1 sau P2 a unei linii drepte
		Coordonata Y a unui punct auxiliar P1 sau P2 al unei linii drepte
		Coordonata X a unui punct auxiliar P1, P2 sau P3 a unei traiectorii circulare
		Coordonata Y a unui punct auxiliar P1, P2 sau P3 al unei traiectorii circulare

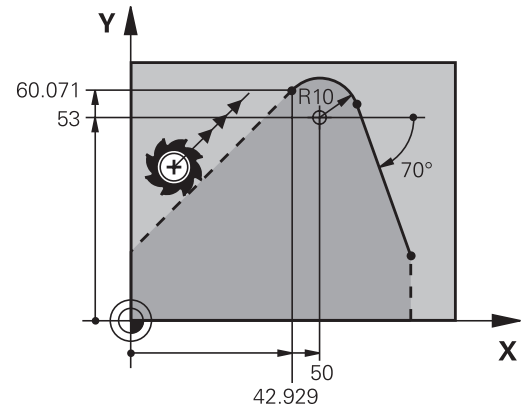
Puncte auxiliare aproape de un contur

Taste soft		Date cunoscute
		Coordonatele X și Y ale punctului auxiliar aproape de o linie dreaptă
		Distanța de la punctul auxiliar la linia dreaptă
		Coordonatele X și Y ale unui punct auxiliar aproape de un arc de cerc
		Distanța de la un punct auxiliar la un arc de cerc

Exemplu

13 FC DR- R10 P1X+42.929 P1Y+60.071

14 FLT AN-70 PDX+50 PDY+53 D10



Date relative

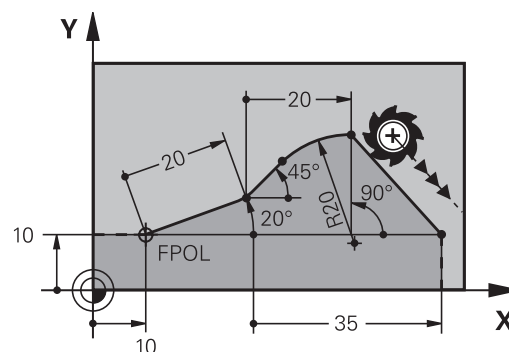
Datele relative sunt valori bazate pe un alt element de contur. Tastele soft și cuvintele de program pentru intrări relative încep cu litera **R**. Ilustrația din partea dreaptă prezintă date dimensionale care ar trebui programate ca date relative.



Coordonatele și unghiurile pentru date relative sunt întotdeauna programate în dimensiuni incrementale. Trebuie de asemenea să introduceți numărul blocului NC cu elementul de contur pe care se bazează datele.

Numărul blocului cu elementul de contur pe care se bazează datele relative poate fi plasat numai cu până la 64 de blocuri de poziționare înainte de blocul NC în care programați referința.

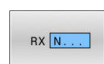
Dacă ștergeți un bloc NC pe care se bazează date relative, sistemul de control va afișa un mesaj de eroare. Modificați programul NC înainte de a șterge blocul NC.



Date raportate la blocul NC N: Coordonate punct final

Taste soft

Date cunoscute



Coordonate carteziene raportate la blocul NC N



Coordonate polare raportate la blocul NC N

Exemplu

12 FPOL X+10 Y+10




13 FL PR+20 PA+20

14 FL AN+45

15 FCT IX+20 DR- R20 CCA+90 RX 13

16 FL IPR+35 PA+0 RPR 13

Date raportate la blocul NC N: Direcția și distanța elementului de contur

Tastă soft	Date cunoscute
 RAN [N...]	Unghiul dintre o linie dreaptă și alt element sau dintre tangenta introdusă a arcului și alt element
 PAR [N...]	Linie dreaptă paralelă cu alt element de contur
 DP	Distanța dintre o linie dreaptă și un element de contur paralel

Exemplu

17 FL LEN 20 AN+15

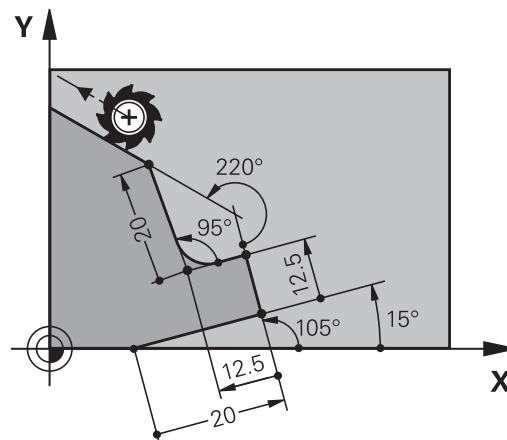
18 FL AN+105 LEN 12.5

19 FL PAR 17 DP 12.5





20 FSELECT 2

21 FL LEN 20 IAN+95

22 FL IAN+220 RAN 18



Date raportate la blocul NC N: Centru cerc CC

Tastă soft	Date cunoscute	
 RCCX [N...]	 RCCY [N...]	Coordonate carteziene ale centrului cercului raportat la blocul NC N
 RCCPR [N...]	 RCCPA [N...]	Coordonate polare ale centrului cercului raportat la blocul NC N

Exemplu

12 FL X+10 Y+10 RL

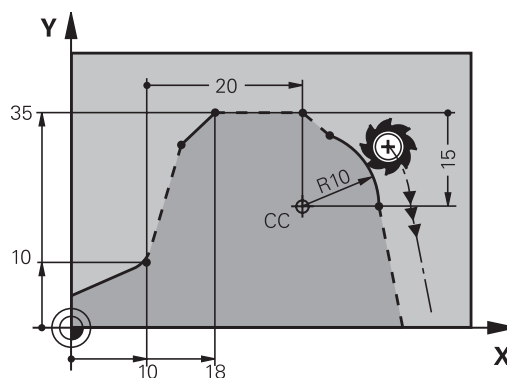
13 FL ...

14 FL X+18 Y+35

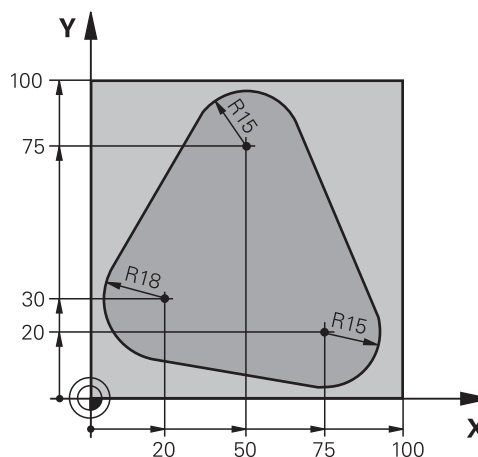
15 FL ...

16 FL ...

17 FC DR- R10 CCA+0 ICCX+20 ICCY-15 RCCX12 RCCY14

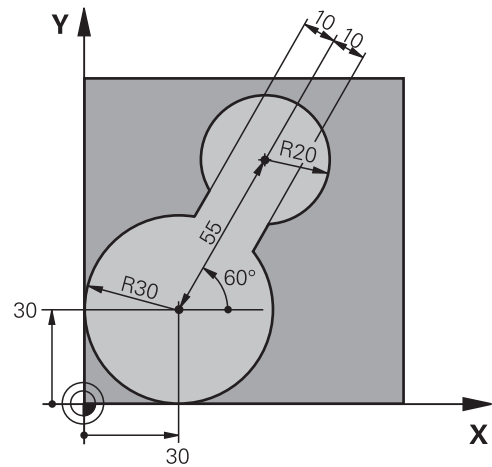


Exemplu: Programare FK 1



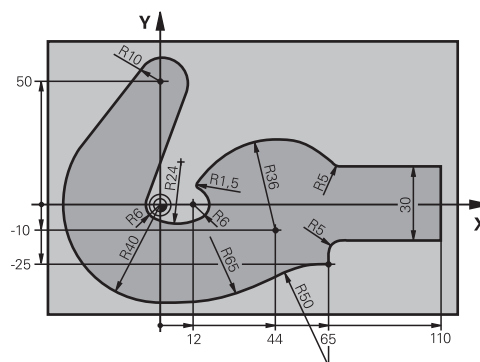
0 BEGIN PGM FK1 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S500	Apelare sculă
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 L X-20 Y+30 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
6 L Z-10 R0 F1000 M3	Deplasare la adâncimea de prelucrare
7 APPR CT X+2 Y+30 CCA90 R+5 RL F250	Apropiere de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
8 FC DR- R18 CLSD+ CCX+20 CCY+30	Secțiune FK contur:
9 FLT	Programarea tuturor datelor cunoscute pentru fiecare element de contur
10 FCT DR- R15 CCX+50 CCY+75	
11 FLT	
12 FCT DR- R15 CCX+75 CCY+20	
13 FLT	
14 FCT DR- R18 CLSD- CCX+20 CCY+30	
15 DEP CT CCA90 R+5 F1000	Îndepărtare de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
16 L X-30 Y+0 R0 FMAX	
17 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
18 END PGM FK1 MM	

Exemplu: Programare FK 2



0 BEGIN PGM FK2 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelare sculă
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 L X+30 Y+30 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
6 L Z+5 R0 FMAX M3	Prepoziționare sculă
7 L Z-5 R0 F100	Deplasare la adâncimea de prelucrare
8 APPR LCT X+0 Y+30 R5 RR F350	Apropiere de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
9 FPOL X+30 Y+30	Secțiune FK contur:
10 FC DR- R30 CCX+30 CCY+30	Programarea tuturor datelor cunoscute pentru fiecare element de contur
11 FL AN+60 PDX+30 PDY+30 D10	
12 FSELECT 3	
13 FC DR- R20 CCPR+55 CCPA+60	
14 FSELECT 2	
15 FL AN-120 PDX+30 PDY+30 D10	
16 FSELECT 3	
17 FC X+0 DR- R30 CCX+30 CCY+30	
18 FSELECT 2	
19 DEP LCT X+30 Y+30 R5	Îndepărtare de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
20 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
21 END PGM FK2 MM	

Exemplu: Programare FK 3



0 BEGIN PGM FK3 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X-45 Y-45 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+120 Y+70 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4500	Apelare sculă
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 L X-70 Y+0 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
6 L Z-5 R0 F1000 M3	Deplasare la adâncimea de prelucrare
7 APPR CT X-40 Y+0 CCA90 R+5 RL F250	Apropiere de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
8 FC DR- R40 CCX+0 CCY+0	Secțiune FK contur:
9 FLT	Programarea tuturor datelor cunoscute pentru fiecare element de contur
10 FCT DR- R10 CCX+0 CCY+50	
11 FLT	
12 FCT DR+ R6 CCX+0 CCY+0	
13 FCT DR+ R24	
14 FCT DR+ R6 CCX+12 CCY+0	
15 FSELECT 2	
16 FCT DR- R1.5	
17 FCT DR- R36 CCX+44 CCY-10	
18 FSELECT 2	
19 FCT DR+ R5	
20 FLT X+110 Y+15 AN+0	
21 FL AN-90	
22 FL X+65 AN+180 PAR21 DP30	
23 RND R5	
24 FL X+65 Y-25 AN-90	
25 FC DR+ R50 CCX+65 CCY-75	
26 FCT DR- R65	
27 FSELECT 1	
28 FCT Y+0 DR- R40 CCX+0 CCY+0	
29 FSELECT 4	

30 DEP CT CCA90 R+5 F1000	Îndepărtare de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
31 L X-70 R0 FMAX	
32 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
33 END PGM FK3 MM	

6

**Asistență
programare**


6.1 Funcția GOTO

Utilizarea tastei GOTO

Saltul cu tasta GOTO




Utilizați tasta **GOTO** pentru a face salt la o anumită locație din programul NC, indiferent de modul de operare activ.

Procedați după cum urmează:

-  ▶ Apăsați tasta **GOTO**
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră contextuală.
- ▶ Introduceți un număr
- ▶ Selectați afirmația de salt cu o tastă soft, de ex. deplasați-vă în jos cu numărul de rânduri introdus.



Sistemul de control oferă următoarele opțiuni:

Tastă soft	Funcție
	Deplasați-vă în sus cu numărul de linii introdus
	Deplasați-vă în jos cu numărul de linii introdus
	Salt la numărul de bloc introdus



Utilizați funcția **GOTO** numai în timpul programării și al testării programelor NC. Utilizați funcția **Derul fraze** în timpul rulării programului.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Selectare rapidă cu tasta GOTO

Cu tasta **GOTO**, puteți deschide fereastra Selectare inteligentă, care facilitează selectarea funcțiilor speciale sau a ciclurilor.

Pentru a selecta funcții speciale:



- ▶ Apăsați tasta **SPEC FCT**



- ▶ Apăsați tasta **GOTO**
- > Sistemul de control afișează o fereastră contextuală cu o vizualizare structurală a funcțiilor speciale
- ▶ Selectați funcția dorită

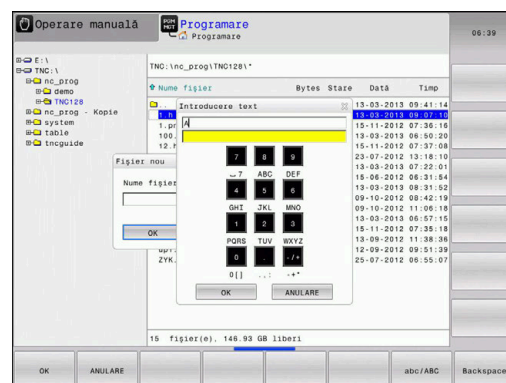
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **programarea ciclurilor de prelucrare**

Deschiderea ferestrei de selectare cu tasta GOTO

Când sistemul de control conține un meniu de selecție, puteți utiliza tasta **GOTO** pentru a deschide fereastra de selectare. Acest lucru vă permite să vizualizați datele disponibile.

6.2 Tastatura de pe ecran/monitor

Dacă utilizați versiunea compactă (fără tastatură alfabetică) a sistemului de control, puteți să introduceți litere și caractere speciale cu tastatura de pe ecran sau de la o tastatură alfabetică conectată la portul USB.



Introducerea de text cu tastatura de pe ecran:

Procedați după cum urmează pentru a utiliza tastatura de pe ecran:

- ▶ Apăsăți tasta **GOTO** dacă doriți să introduceți litere, de exemplu numele unui program sau al unui director, folosind tastatura de pe ecran.
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră în care tastatura numerică a sistemului de control este afișată împreună cu literele corespunzătoare atribuite.
- ▶ Apăsăți tasta numerică până ce cursorul ajunge la litera dorită
- ▶ Așteptați până când caracterul selectat este transferat de sistemul de control înaintea introducerii caracterului următor
- ▶ Folosiți tasta soft **OK** pentru a introduce textul în câmpul de dialog deschis

Folosiți tasta soft **abc/ABC** pentru a alege caractere mici sau mari. Dacă producătorul mașinii a definit și alte caractere speciale, le puteți folosi cu tasta soft **CARACTERE SPECIALE** și le puteți insera. Utilizați tasta soft **BACKSPACE** pentru a șterge caracterele pe rând.

6.3 Afișarea programelor NC

Evidențierea sintaxei

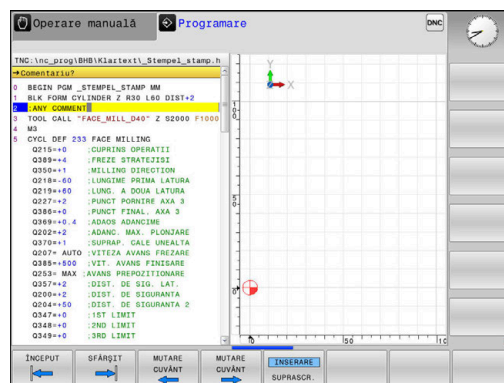
Sistemul de control afișează elementele de sintaxă cu diferite culori, conform semnificației acestora. Evidențierea cromatică face ca programele NC să fie mai clare și mai ușor vizibile.

Evidențierea în culori a elementelor de sintaxă

Utilizare	Culoare
Culoare standard	Negru
Afișarea comentariilor	Verde
Afișarea valorilor numerice	Albastru
Afișarea numărului blocului	Violet
Afișarea FMAX	Portocaliu
Afișare viteză de avans	Maro

Bara de navigare

Conținutul ecranului poate fi derulat cu mouse-ul, cu care puteți controla bara de derulare de la marginea din dreapta a ferestrei programului. În plus, dimensiunea și poziția barei de navigare indică lungimea programului și poziția cursorului.



6.4 Adăugarea comentariilor

Aplicație

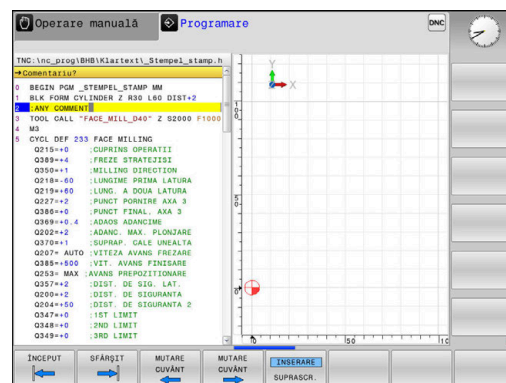
Puteți adăuga comentarii într-un program NC pentru a explica pașii programului sau pentru a face note generale.



Sistemul de control afișează comentariile lungi în moduri diferite, în funcție de parametrul mașinii, **lineBreak** (nr. 105404). Acesta fie încadrează liniile de comentariu, fie afișează simbolul >> pentru indicarea conținutului suplimentar.

Ultimul caracter dintr-un bloc de comentarii nu trebuie să fie semnul tildă (~).

Puteți să adăugați comentarii în moduri diferite.



Introducerea comentariilor în timpul programării

- ▶ Introduceți datele pentru un bloc NC
- ▶ Apăsăți tasta punct și virgulă ; de pe tastatura alfabetică
- > Sistemul de control afișează dialogul instantaneu **Comentariu?**
- ▶ Introduceți comentariul
- ▶ Apăsăți tasta **END** pentru a finaliza blocul NC

Inserarea comentariilor după introducerea programului

- ▶ Selectați blocul de NC în care doriți să adăugați comentariul
- ▶ Selectați ultimul cuvânt din blocul NC cu tasta săgeată dreapta:
- ▶ Apăsăți tasta punct și virgulă ; de pe tastatura alfabetică
- > Sistemul de control afișează dialogul instantaneu **Comentariu?**
- ▶ Introduceți comentariul
- ▶ Apăsăți tasta **END** pentru a finaliza blocul NC

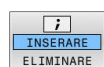
Introducerea unui comentariu într-un bloc NC separat

- ▶ Selectați blocul de NC după care doriți să introduceți comentariul
- ▶ Inițiați dialogul de programare cu tasta punct și virgulă (;) de pe tastatura alfabetică
- ▶ Introduceți comentariul și finalizați blocul NC apăsând tasta **END**

Convertirea unui bloc NC existent în comentariu

Procedați după cum urmează pentru a schimba un bloc NC existent în comentariu:

- ▶ Selectați blocul NC care va fi convertit în comentariu
- ▶ Apăsăți tasta soft **INSERARE COMENTARIU**
Alternativă:
- ▶ Apăsăți tasta < de pe tastatura alfabetică
- > Sistemul de control introduce punctul și virgula ; la începutul blocului.
- ▶ Apăsăți tasta **END**



Modificarea unui comentariu pentru un bloc NC

Procedați după cum urmează pentru a schimba un bloc NC convertit în comentariu într-un bloc NC activ:

- ▶ Selectați blocul de comentariu pe care doriți să-l modificați



- ▶ Apăsați tasta soft **REMOVE COMMENT**

Alternativă:

- ▶ Apăsați tasta > de pe tastatura alfabetică
- ▶ Sistemul de control elimină punctul și virgula ; de la începutul blocului.
- ▶ Apăsați tasta **END**

Funcțiile pentru editarea unui comentariu

Tastă soft	Funcție
	Salt la începutul comentariului
	Salt la sfârșitul comentariului
	Salt la începutul unui cuvânt. Utilizați un spațiu pentru a separa cuvintele
	Salt la sfârșitul unui cuvânt. Utilizați un spațiu pentru a separa cuvintele
	Comutați între modul Inserare și modul Suprascriere

6.5 Editarea liberă a unui program NC

Anumite elemente de sintaxă, precum blocările LN, nu pot fi introduse direct în editorul NC cu ajutorul tastelor și al tastelor soft disponibile.

Pentru a preveni utilizarea unui editor de text extern, sistemul de control oferă următoarele posibilități:

- Introducere cu sintaxă liberă cu ajutorul editorului de text încorporat al sistemului de control
- Introducere cu sintaxă liberă cu ajutorul tastei **?** din editorul NC

Introducere cu sintaxă liberă cu ajutorul editorului de text încorporat al sistemului de control

Pentru a adăuga o sintaxă la un program NC existent, procedați după cum urmează:

- | | |
|----------------------|---|
| PGM
MGT | ▶ Apăsați tasta PGM MGT |
| | > Sistemul de control deschide gestionarul de fișiere. |
| MAI MULTE
FUNCȚII | ▶ Apăsați tasta soft MAI MULTE FUNCȚII |
| SELECTARE
EDITOR | ▶ Apăsați tasta soft SELECTARE EDITOR |
| | > Sistemul de control deschide o fereastră de selecție. |
| OK | ▶ Selectați opțiunea EDITOR DE TEXT |
| | ▶ Confirmați selecția cu OK |
| | ▶ Adăugați sintaxa dorită |

i Sistemul de control nu verifică sintaxa în editorul de text. Verificați intrările dvs. în editorul NC după ce ați terminat.

Introducere cu sintaxă liberă cu ajutorul tastei **?** din editorul NC

i Pentru a utiliza această funcție, veți avea nevoie de o tastatură alfabetică conectată prin USB.

Pentru a adăuga o sintaxă la un program NC existent, deschideți programul, procedați după cum urmează:

- | | |
|----------|--|
| ↑ | ▶ Introduceți ? |
| | > Sistemul de control deschide un bloc NC nou. |
| ? | |
| END
□ | ▶ Adăugați sintaxa dorită |
| | ▶ Confirmați introducerea cu END |

i După confirmare, sistemul de control verifică sintaxa. Erorile vor apărea în blocuri **EROARE**.

6.6 Omiterea blocurilor NC

Introduceți o bară oblică (/)

Opțional, puteți ascunde blocurile NC.

Pentru a ascunde blocurile NC în modul **Programare**, procedați după cum urmează:



- ▶ Selectați blocul NC dorit



- ▶ Apăsați tasta soft **INSERARE**
- > Sistemul de control introduce o bară oblică (/).

Ștergeți bara oblică (/)

Pentru a afișa din nou blocurile NC în modul **Programare**, procedați după cum urmează:



- ▶ Selectați blocul NC ascuns



- ▶ Apăsați tasta soft **ELIMINARE**
- > Sistemul de control elimină bara oblică (/).

6.7 Structurarea programelor NC

Definiție și aplicații

Sistemul de control vă oferă posibilitatea de a comenta programele NC în blocuri de structurare. Blocurile de structurare reprezintă texte de până la 252 de caractere, utilizate drept comentarii sau titluri pentru liniile de program următoare.

Cu ajutorul blocurilor de structurare adecvate, puteți organiza programe NC lungi și complexe într-o manieră clară și inteligibilă.

Această funcție este deosebit de utilă dacă doriți să modificați programul NC ulterior. Blocurile de structurare pot fi inserate în orice punct al programului NC.

Blocurile de structurare pot, de asemenea, să fie afișate într-o fereastră separată și editate sau completate, în funcție de caz. În acest sens, utilizați configurația de ecran adecvată.

Sistemul de control gestionează elementele de structurare inserate într-un fișier separat (extensie: .SEC.DEF). Acest lucru mărește viteza de navigare prin fereastra de structură a programului.

Configurația **SECȚIUNI PROGRAM** a ecranului poate fi selectată în următoarele moduri de operare:

- Rulare program, bloc unic
- Rul. program, secv. integrală
- Programare

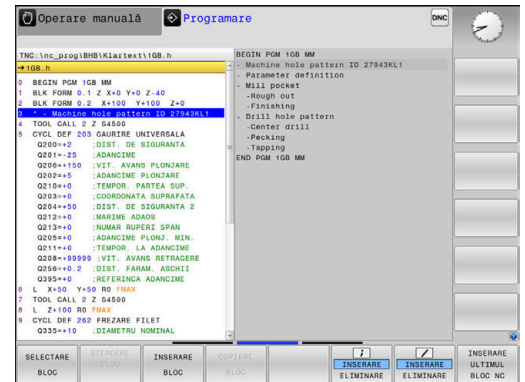
Afișarea ferestrei de structură a programului / Schimbarea ferestrei active



- ▶ Pentru a afișa fereastra de structură: pentru această configurație a ecranului, apăsați tasta soft **SECȚIUNI PROGRAM**



- ▶ Pentru a schimba fereastra activă: apăsați tasta soft **SCHIMBARE FEREASTRĂ**



Inserarea unui bloc de structurare în fereastra programului

- ▶ Selectați blocul NC după care doriți să introduceți blocul de structurare



- ▶ Apăsați tasta **SPEC FCT**



- ▶ Apăsați tasta soft **AJUTOARE MARE**



- ▶ Apăsați tasta soft **INSERARE SECȚIUNE**

- ▶ Introduceți textul de structurare



- ▶ Schimbați adâncimea de structurare (indentarea) folosind tasta soft



Elementele structurale pot fi indentate numai în timpul editării.



Puteți, de asemenea, introduce blocuri de structură cu combinația de taste **Shift + 8**.

Selectarea blocurilor în fereastra de structură a programului

Dacă navigați bloc cu bloc prin fereastra de structură a programului, simultan sistemul de control deplasează automat blocurile NC corespunzătoare în fereastra programului. În acest fel, puteți trece rapid peste secțiuni mari de program.

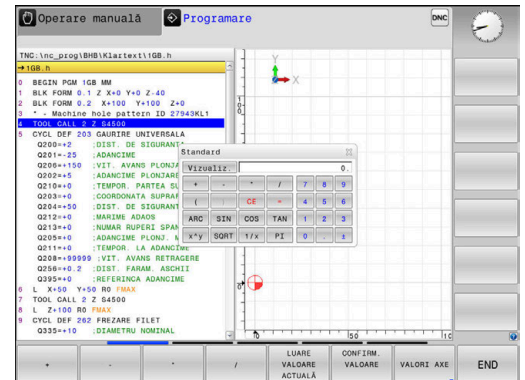
6.8 Calculator

Utilizarea

Sistemul de control dispune de un calculator cu cele mai importante funcții matematice.

- ▶ Pentru a afișa calculatorul, apăsați tasta **CALC**
- ▶ Selectați funcțiile aritmetice: Selectați comanda prin intermediul tastei soft sau introduceți-o de pe tastatura alfanumerică
- ▶ Pentru a închide calculatorul, apăsați tasta **CALC**

Funcție de calcul	Comandă (tastă soft)
Adunare	+
Scădere	-
Înmulțire	*
Împărțire	/
Calcularea cu paranteze	()
Arccosinus	ARC
Sinus	SIN
Cosinus	COS
Tangentă	TAN
Exponent	X^Y
Rădăcină pătrată	SQRT
Inversul unui număr	1/x
PI (3,14159265359)	PI
Adăugarea valorii în memoria tampon	M+
Salvarea valorii în memoria tampon	MS
Regăsire conținut memorie tampon	MR
Ștergere conținut memorie tampon	MC
Logaritm natural	LN
Logaritm	LOG
Funcție exponențială	e^x
Verificarea semnului algebric	SGN
Calculul valorii absolute	ABS



Funcție de calcul	Comandă (tastă soft)
Rotunjirea zecimalelor	INT
Rotunjirea cifrelor înaintea virgulei	FRAC
Modulo	MOD
Selectarea vizualizării	Vizualizare
Ștergerea valorii	CE
Unitate de măsură	MM sau INCH
Afișarea valorii unghiulare în radiani (implicit: valoare unghiulară în grade)	RAD
Selectare notație valoare numerică	DEC (zecimal) sau HEX (hexazecimal)

Transferul valorii calculate în programul NC







- ▶ Utilizați tastele cu săgeți pentru a selecta cuvântul în care se va transfera valoarea calculată
- ▶ Afișați calculatorul apăsând tasta **CALC** și efectuați calculul dorit
- ▶ Apăsăți tasta soft **CONFIRM**. Tasta soft **CONFIRM. VALOARE**
- > Sistemul de control transferă valoarea în câmpul de introducere activ închide calculatorul.



De asemenea, puteți transfera valorile dintr-un program NC în calculator. Când apăsați tasta soft **LUARE ACTUALĂ** sau tasta **GOTO**, sistemul de control transferă valoarea din câmpul de introducere activ în calculator.

Calculatorul rămâne activ chiar și după schimbarea modurilor de operare. Apăsăți tasta soft **END** pentru a închide calculatorul.

Funcții ale calculatorului de buzunar

Tastă soft	Funcție
	Transfer în calculator al valorii nominale sau de referință a poziției respective de pe axă
	Transfer al valorii numerice din câmpul activ de introducere în calculator
	Transferul valorii numerice din calculator în câmpul activ de introducere
	Copierea valorii numerice din calculator
	Inserarea valorii numerice copiate în calculator
	Deschiderea calculatorului pentru datele de așchiere



De asemenea, puteți deplasa calculatorul cu tastele cu săgeți de pe tastatura alfabetică. Dacă ați conectat un mouse, puteți poziționa calculatorul și cu ajutorul acestuia.

6.9 Calculator pentru datele de aşchiere

Aplicație

Utilizând calculatorul pentru datele de aşchiere, puteți calcula viteza broșei și viteza de avans pentru un proces de prelucrare. Apoi, puteți încărca valorile calculate într-o casetă de dialog deschisă pentru viteza broșei sau viteza de avans în programul NC.

Pentru a deschide calculatorul de date de aşchiere, apăsați tasta soft **CALCULATOR AȘCHIERE**.

Sistemul de control afișează tasta soft dacă

- Apăsați tasta **CALC**
- Definirea turațiilor broșei
- Definiți vitezele de avans
- Apăsați tasta soft **F** în modul **Acționare manuală**
- Apăsați tasta soft **S** în modul **Acționare manuală**

Modurile de afișare a calculatorului de date de aşchiere

Calculatorul de date de aşchiere este afișat cu câmpuri de introducere diferite, după cum se calculează o viteză a broșei sau o viteză de avans:

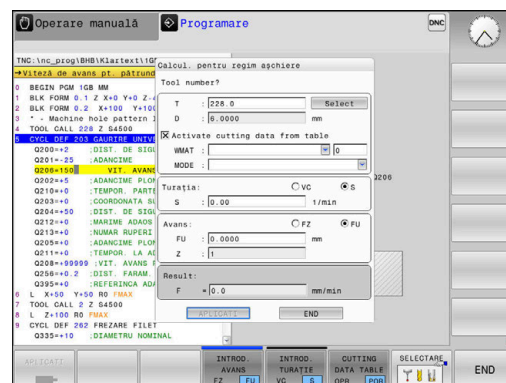
Fereastra pentru calculul vitezei broșei:

Abrev.	Semnificație
T:	Număr sculă
D:	Diametrul sculei
VC:	Vit. de tăiere
S=	Rezultat pentru viteza broșei

Dacă deschideți calculatorul de viteză într-un dialog în care scula este deja definită, calculatorul de viteză aplică automat numărul și diametrul sculei. Este necesar să introduceți doar **VC** în câmpul dialogului.

Fereastra pentru calculul vitezei de avans:










Abrev.	Semnificație
T:	Număr sculă
D:	Diametrul sculei
VC:	Vit. de tăiere
S:	Viteză broșă
Z:	Număr dinți
FZ:	Avans pe dinte
FU:	Avans pe rotație
F=	Rezultat pentru viteza de avans



Puteți transfera viteza de avans de la blocul **TOOL CALL** în blocurile NC ulterioare apăsând tasta soft **F AUTO**. Dacă va trebui să modificați viteza de avans ulterior, trebuie să reglați valoarea vitezei de avans în blocul **TOOL CALL**.

Funcțiile calculatorului de date de aşchiere

În funcție de locul din care deschideți calculatorul de datele de aşchiere, aveți următoarele posibilități:

Tastă soft	Funcție
	Transferați valoarea din calculatorul de date de aşchiere în programul NC
	Comutați între calcularea vitezei de avans și calcularea vitezei broșei
	Comutați între avansul per dinte și avansul per rotație
	Activați sau dezactivați lucrul cu tabelele de date de aşchiere
	Selectați o sculă din tabelul de scule
	Deplasați calculatorul de date de aşchiere în direcția săgeții
	Comutați la calculator
	Utilizați valori în inch în calculatorul de date de aşchiere
	Închideți calculatorul de date de aşchiere

Lucrul cu tabelele cu date de aşchiere

Aplicație

Dacă stocați tabele pentru materiale, materiale de aşchiere și date de aşchiere pe sistemul de control, calculatorul de date de aşchiere poate utiliza valorile din aceste tabele.

Procedați după cum urmează înainte de a utiliza calcularea automată a vitezei broșei și a vitezei de avans:

- ▶ Introduceți tipul de material al piesei de prelucrat în tabelul WMAT.tab
- ▶ Introduceți tipul de material de aşchiere în fișierul TMAT.tab
- ▶ Introduceți combinația dintre materialul piesei de prelucrat și materialul de aşchiere într-un tabel cu date de aşchiere
- ▶ Definiți scula cu valorile necesare în tabelul de scule.
 - Rază sculă
 - Număr dinți
 - Materiale de tăiere
 - Tabel date de tăiere

Material piesă de prelucrat WMAT

Definirea materialelor piesei de prelucrat în tabelul WMAT.tab
Trebuie să salvați acest tabel în directorul **TNC:\table**.

Acest tabel conține coloana **WMAT** pentru material și o coloană **MAT_CLASS** în care puteți să clasificați materialele după clasele de materiale cu aceleași condiții de aşchiere, de ex., conform DIN EN 10027-2.

Introduceți materialul piesei de prelucrat după cum urmează în calculatorul de date de aşchiere:

- ▶ Selectați calculatorul de date de aşchiere
- ▶ Selectați **Activați datele de aşch. din tabel** în fereastra pop-up
- ▶ Selectați **WMAT** din meniul de selectare

NR	WMAT	MAT_CLASS
1		10
2	1.0038	10
3	1.0044	10
4	1.0114	10
5	1.0177	10
6	1.0143	10
7	St 37-2	10
8	St 37-3 N	10
9	X 14 CrMo S 17	20
10	1.1404	20
11	1.4305	20
12	V2A	21
13	1.4301	21
14	AlCu4PBMg	100
15	Aluminium	100
16	PTFE	200

Material aşchiere TMAT

Materialele de aşchiere sunt definite în tabelul TMAT.tab. Trebuie să salvați acest tabel în directorul **TNC:\table**.

Materialul de aşchiere este alocat în coloana **TMAT** a tabelului de scule. Puteți crea coloane cu alte nume, cum ar fi **ALIAS1** și **ALIAS2**, pentru a introduce nume alternative pentru același material de aşchiere.

Tabel date de tăiere

Definiți combinațiile de materiale ale piesei de prelucrat și materiale de aşchiere cu datele de aşchiere corespunzătoare în tabelul cu extensia de fișier .CUT. Trebuie să salvați acest tabel în directorul **TNC:\system\Cutting-Data**.

Tabelul corespunzător de date de aşchiere este alocat în coloana **CUTDATA** a tabelului de scule.

NR	MAT_CLASS	MODE	TMAT	VC	FTYPE
0	Rough		HSS		28
1	10 Rough		VM		70
2	10 Finish		HSS		38
3	10 Finish		VM		70
4	10 Rough		HSS coated		78
5	10 Finish		HSS coated		82
6	20 Rough		VM		90
7	20 Finish		VM		82
8	100 Rough		HSS		150
9	100 Finish		HSS		145
10	100 Rough		VM		450
11	100 Finish		VM		440
12					
13					
14					



Utilizând tabelul cu date de aşchiere simplificate, puteți determina vitezele și vitezele de avans cu ajutorul datelor de tăiere care sunt independente de raza sculei, de ex., **VC** și **FZ**.

Dacă aveți nevoie de date specifice pentru aşchiere în funcție de raza sculei pentru calculele dvs., utilizați tabelul cu date de aşchiere dependente de diametru.

Mai multe informații: "Tabelul de date de aşchiere bazate pe diametru", Pagina 209

Tabelul de date de aşchiere conține următoarele coloane:

- **MAT_CLASS**: Clasă de material
- **MODE**: Modul de prelucrare, de exemplu, finisarea
- **TMAT**: Material de aşchiere
- **VC**: Viteză de aşchiere
- **FTYPE**: Tipul vitezei de avans **FZ** sau **FU**
- **F**: Viteză de avans

Tabelul de date de așchiere bazate pe diametru

În numeroase cazuri, diametrul sculei determină datele de așchiere pe care le puteți utiliza. Utilizați tabelul de date de așchiere cu extensia de fișier .CUTD în acest scop. Trebuie să salvați acest tabel în directorul **TNC:\system\Cutting-Data**.

Tabelul corespunzător de date de așchiere este alocat în coloana **CUTDATA** a tabelului de scule.

Tabelul de date de așchiere bazate pe diametru conține următoarele coloane suplimentare:

- **F_D_0**: Viteza de avans pentru Ø 0 mm
- **F_D_0_1**: Viteza de avans pentru Ø 0,1 mm
- **F_D_0_12**: Viteza de avans pentru Ø 0,12 mm
- ...



Nu este necesar să completați toate coloanele. Dacă diametrul unei scule se află între două coloane definite, sistemul de control va interpola liniar viteza de avans.

Notă

În folderele corespondente, sistemul de control oferă tabele cu întrebări pentru calculul automat al datelor de așchiere. Puteți să personalizați aceste tabele și să specificați propriile date, respectiv materialele și sculele de utilizat.

NR	F_D_0	F_D_0_1	F_D_0_12	F_D_0_15	F_D_0_2	F_D_0_25	F_D_0_3	F_D_0_4	F_D_0_5	F_D_0_6
1						0.0010			0.0030	
2									0.0020	
3						0.0010			0.0010	
4						0.0010			0.0010	
5									0.0020	
6						0.0010			0.0010	
7						0.0010			0.0010	
8									0.0020	
9						0.0010			0.0010	
10						0.0010			0.0030	
11						0.0010			0.0030	
12						0.0010			0.0030	
13						0.0010			0.0030	
14						0.0010			0.0030	
15						0.0010			0.0030	
16						0.0010			0.0010	
17									0.0020	
18						0.0010			0.0010	
19						0.0010			0.0010	
20									0.0020	
21						0.0010			0.0010	
22						0.0010			0.0010	
23									0.0020	
24						0.0010			0.0010	
25						0.0010			0.0030	
26						0.0010			0.0030	
27						0.0010			0.0030	

Feed rate FU/FZ at 0 - 0.5 mm? mm/1 Min 0.0000, Max 9.9999

6.10 Programarea graficii

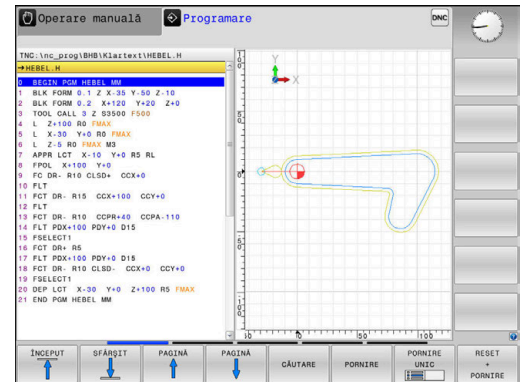
Activarea și dezactivarea graficii de programare

În timp ce scrieți un program NC, puteți seta sistemul de control să genereze un grafic 2-D trasat cu creionul al conturului programat.

- ▶ Apăsați tasta **Configurație ecran**
- ▶ Apăsați tasta soft **GRAFICE + PROGRAM**
- ▶ Sistemul de control afișează programul NC în partea stângă și graficele în partea dreaptă.



- ▶ Setati tasta soft **DESENARE AUTOMATĂ** la **PORNIT**
- ▶ În timp ce introduceți liniile de program, sistemul de control generează fiecare mișcare programată în fereastra grafică din jumătatea dreaptă a ecranului.



Dacă nu doriți ca sistemul de control să genereze grafice în timpul programării, setați tasta soft **DESENARE AUTOMATĂ** la **OPRIT**.



Dacă **DESENARE AUTOMATĂ** este setată la **PORNIT**, sistemul de control ignoră următorul conținut de program la crearea graficii de programare 2-D:

- Repetiții ale secțiunilor de program
- Comenzii de salt
- Funcțiile M precum M2 sau M30
- Apelurile ciclurilor
- Avertismente cauzate de scule blocate

Prin urmare, utilizați desenarea automată numai în timpul programării conturilor.

Sistemul de control resetează datele sculelor când redeschideți un program NC sau apăsați tasta soft **RESETARE PORNIRE**.

Sistemul de control utilizează diferite culori în grafica de programare:

- **albastru:** element de contur complet definit
- **violet:** element de contur nedefinit complet încă, poate fi încă modificat, de ex., prin RND
- **albastru deschis:** găuri și filete
- **ocru:** traseul centrului sculei
- **roșu:** avans rapid

Mai multe informații: "Grafică de programare FK", Pagina 179

Generarea unui grafic pentru un program NC existent

- ▶ Utilizați tastele cu săgeți pentru a selecta blocul NC până la care doriți să generați grafica sau apăsați pe **GOTO** și introduceți numărul blocului dorit



- ▶ Resetați datele sculelor active anterior și generați graficul: Apăsați pe tasta soft **RESETARE PORNIRE**

Funcții suplimentare:

Tastă soft	Funcție
	Resetați datele sculelor active anterior Generarea graficii de programare
	Generare grafic programare bloc cu bloc
	Generați o grafică de programare completă sau completați-o după apăsarea pe tasta RESETARE PORNIRE
	Oprire grafice de programare. Această tastă soft apare doar în timp ce sistemul de control generează graficele de programare
	Selectarea vizualizărilor <ul style="list-style-type: none"> ■ Vizualizare în plan ■ Vedere din față ■ Vizualizare pagină
	Afișarea sau ascunderea traseelor sculelor
	Afișarea sau ascunderea traseelor sculelor la avans rapid

Afișarea numărului de bloc PORNIT/OPRIT



- ▶ Schimbați rândul de taste soft



- ▶ Afișare numere bloc: Setăți tasta soft **AFISATI NR. FRAZA** la **POR**
- ▶ Ascundere numere bloc: Setăți tasta soft **AFISATI NR. FRAZA** la **OPR**

Ștergerea graficului



- ▶ Schimbați rândul de taste soft



- ▶ Ștergeți graficul: Apăsați pe tasta soft **GOLIRE GRAFICE**

Afișarea liniilor grilei



- ▶ Schimbați rândul de taste soft



- ▶ Afișați liniile grilei: apăsați tasta soft
Afișare linii grilă

Mărirea sau reducerea detaliilor

Puteți selecta afișarea graficelor

- ▶ Schimbați rândul de taste soft

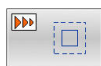
Sunt disponibile următoarele funcții:

Tastă soft

Funcție



Deplasare secțiune



Reducere secțiune



Mărire secțiune

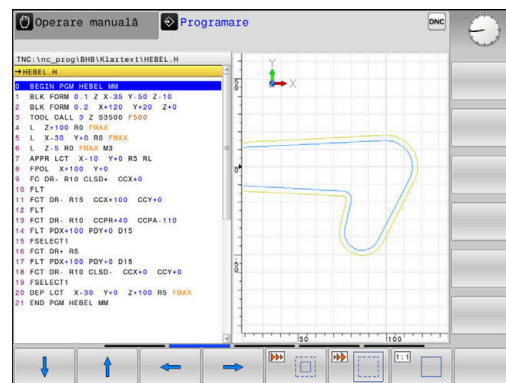


Resetare secțiune

Cu tasta soft **RESETARE FORM** puteți restabili secțiunea inițială.

Puteți, de asemenea, să utilizați mouse-ul pentru a modifica afișarea graficelor. Sunt disponibile următoarele funcții:

- Pentru a deplasa modelul afișat, țineți apăsat butonul din mijloc al mouse-ului sau rotița mouse-ului și deplasați mouse-ul. Dacă apăsați în același timp tasta Shift, veți putea deplasa modelul numai pe orizontală sau pe verticală.
- Pentru a mări o anumită zonă, marcați o zonă de zoom menținând apăsat butonul din stânga al mouse-ului. După ce eliberați butonul din stânga al mouse-ului, sistemul de control apropie zona definită.
- Pentru a mări sau micșora rapid orice zonă, acționați rotița mouse-ului în față sau în spate.



6.11 Mesaje de eroare







Afișarea erorilor

Sistemul de control afișează mesajele de eroare în următoarele cazuri, de exemplu:

- Intrare incorectă
- Erori logice în programul NC
- Elemente de contur imposibil de prelucrat
- Utilizarea incorectă a palpatoarelor
- Actualizări hardware

Când apare o eroare, sistemul de control o afișează în antet.

Sistemul de control utilizează următoarele pictograme și culori de texte pentru diferitele clase de erori:

Pictogramă	Culoare text	Clasa de eroare	Semnificație
	Roșu	Eroare Dialog	Sistemul de control afișează un dialog cu mai multe opțiuni din care puteți selecta. Mai multe informații: "Mesaje de eroare detaliate", Pagina 214
	Roșu	Eroare resetare	Sistemul de control trebuie repornit. Acest mesaj nu poate fi șters.
	Roșu	Eroare	Pentru a continua, trebuie să ștergeți acest mesaj. Un mesaj de eroare poate fi șters doar după ce a fost eliminată cauza.
	Galben	Avertisment	Puteți continua fără să ștergeți mesajul. Majoritatea avertismentelor pot fi șterse în orice moment; în unele cazuri, cauza trebuie eliminată mai întâi.
	Albastru	Informații	Puteți continua fără să ștergeți mesajul. Puteți să ștergeți informațiile în orice moment.
	Verde	Notă#:	Puteți continua fără să ștergeți mesajul. Sistemul de control afișează nota până când apăsați următoarea tastă validă.

Rândurile tabelului sunt ordonate în funcție de prioritate. Sistemul de control afișează un mesaj în antet până când este șters sau înlocuit cu un mesaj de prioritate superioară (clasa de eroare superioară).

Sistemul de control afișează mesajele de eroare lungi și pe mai multe linii în formă prescurtată. Informațiile complete despre toate erorile în așteptare sunt afișate în fereastra de erori.

Un mesaj de eroare, care conține numărul unui bloc NC, este determinat de o eroare apărută în blocul NC indicat sau în blocul NC cel precedent.

Deschiderea ferestrei de erori

Când deschideți fereastra de eroare, vor fi afișate informațiile complete despre toate erorile în așteptare.



- ▶ Apăsați tasta **ERR**
- > Sistemul de control deschide fereastra de erori și afișează toate mesajele de eroare adunate.

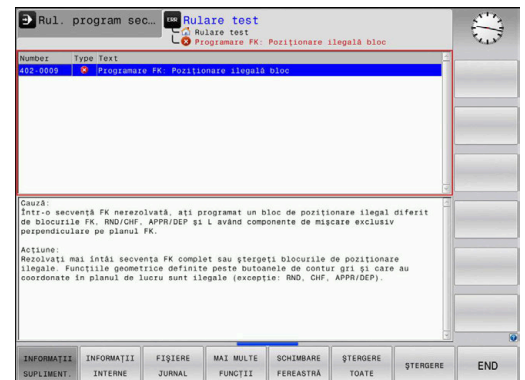
Mesaje de eroare detaliate

Sistemul de control afișează cauzele posibile ale erorilor și sugestii pentru rezolvarea problemei:

- ▶ Deschideți fereastra de erori
 - ▶ Poziționați cursorul pe mesajul de eroare corespunzător
- INFORMAȚII
SUPLIMENT.

 - ▶ Apăsați tasta soft **INFORMAȚII SUPLIMENT.**
 - ▶ Sistemul de control deschide o fereastră cu informații despre cauza erorii și modalitatea de rezolvare.
- INFORMAȚII
SUPLIMENT.

 - ▶ Părăsire informații: apăsați din nou tasta soft **INFORMAȚII SUPLIMENT.**



Mesaje de eroare cu prioritate ridicată

Când apare un mesaj de eroare la pornirea sistemului de control din cauza modificărilor sau actualizărilor de hardware, sistemul de control va deschide automat fereastra de eroare. Sistemul de control afișează o eroare a tipului de întrebare.

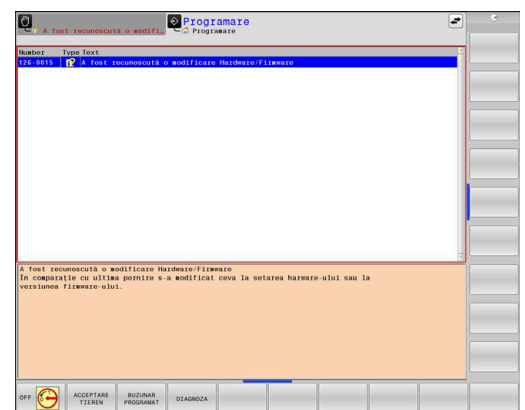
Puteți corecta această eroare numai apăsând tasta soft corespunzătoare pentru a confirma întrebarea. Dacă este necesar, sistemul de control continuă dialogul până când cauza sau corectarea erorii a fost determinată în mod clar.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Dacă survine o rară **eroare de verificare a procesorului**, sistemul de control deschide automat fereastra de erori. Nu puteți corecta o astfel de eroare.

Procedați după cum urmează:

- ▶ Oprire control
- ▶ Restart



Tasta soft INFORMAȚII INTERNE

Tasta soft **INFORMAȚII INTERNE** oferă informații despre mesajul de eroare. Aceste informații sunt necesare doar dacă este nevoie de intervenție.

- ▶ Deschideți fereastra de erori
 - ▶ Poziționați cursorul pe mesajul de eroare corespunzător
- INFORMAȚII
INTERNE





 - ▶ Apăsați tasta soft **INFORMAȚII INTERNE**
 - ▶ Sistemul de control deschide o fereastră cu informațiile interne despre eroare.
- INFORMAȚII
INTERNE

 - ▶ Părăsire informații detaliate: apăsați din nou tasta soft **INFORMAȚII INTERNE**

Tasta soft GRUPARE






Dacă activați tasta soft **GRUPARE**, sistemul de control afișează toate avertismentele și mesajele de eroare cu același număr de eroare în aceeași linie a ferestrei de erori. Astfel, lista de mesaje este mai scurtă și mai ușor de citit.

Pentru a grupa mesajele de eroare:

-  ▶ Deschideți fereastra de erori
-  ▶ Apăsați tasta soft **MAI MULTE FUNCȚII**
-  ▶ Apăsați pe tasta soft **GRUPARE**
- ▶ Sistemul de control grupează avertismentele și mesajele de eroare identice.
- ▶ Numărul de apariții ale mesajelor individuale este indicat între paranteze în linia respectivă.
-  ▶ Apăsați tasta soft **ÎNAPOI**

Tasta soft ACTIVATI AUTOMATA

Folosind tasta soft **ACTIVATI AUTOMATA**, puteți specifica numerele de eroare care determină sistemul de control să salveze un fișier de serviciu în cazul în care apare o eroare cu acel număr.

-  ▶ Deschideți fereastra de erori
-  ▶ Apăsați tasta soft **MAI MULTE FUNCȚII**
-  ▶ Apăsați tasta soft **ACTIVATI AUTOMATA**
- ▶ Sistemul de control deschide fereastra contextuală **ACTIVATI SALVAREA AUTOMATA**.
- ▶ Definiți intrările
 - **Număr eroare:** Introduceți numărul de eroare dorit
 - **activ:** activați această opțiune pentru a crea în mod automat fișierul de serviciu
 - **Comentariu:** introduceți un comentariu la acest număr de eroare, dacă este necesar
-  ▶ Apăsați tasta soft **STOCARE**
- ▶ Dacă apare o eroare cu numărul de eroare specificat, un fișier de serviciu va fi salvat automat.
-  ▶ Apăsați tasta soft **ÎNAPOI**

Ștergerea erorilor



Sistemul de control poate șterge automat mesajele de avertizare sau de eroare aflate în așteptare atunci când un program NC este selectat sau repornit. Producătorul mașinii-unelte specifică în parametrul opțional al mașinii **CfgClearError** (nr. 130200) dacă aceste mesaje vor fi șterse automat sau nu.

Setarea implicită din fabrică a sistemului de control definește dacă mesajele de avertizare și de eroare din modurile de operare **Rulare test** și **Programare** vor fi șterse automat din fereastra de eroare. Mesajele emise în modurile de operare ale mașinii nu vor fi șterse.

Ștergerea erorilor în afara ferestrei de erori



- ▶ Apăsați tasta **CE**
- ▶ Sistemul de control șterge erorile sau notele afișate în antet.



În anumite situații, nu veți putea utiliza tasta **CE** pentru ștergerea erorilor, deoarece această tastă este utilizată pentru alte funcții.

Ștergerea erorilor

- ▶ Deschideți fereastra de erori
- ▶ Poziționați cursorul pe mesajul de eroare corespunzător

- ▶ Apăsați tasta soft **ȘTERGERE**

- ▶ Ca alternativă, ștergeți toate erorile: apăsați tasta soft **ȘTERGERE TOATE**







Dacă nu a fost corectată cauza erorii, mesajul de eroare nu poate fi șters. În acest caz, mesajul de eroare rămâne în fereastră.

Jurnalul de erori

Sistemul de control stochează erorile și evenimentele importante (de ex., pornirea sistemului) într-un jurnal de erori. Dimensiunea jurnalului de erori este limitată. Dacă jurnalul este plin, sistemul de control va utiliza un al doilea fișier. Dacă și acesta este plin, primul jurnal de erori este șters și suprascris etc. Dacă este necesar, comutați de la **FIȘIER CURENT** la **FIȘIER ANTERIOR** pentru a vizualiza istoricul.





► Deschideți fereastra de erori

- | | |
|---|---|
|  | ► Apăsați tasta soft FIȘIERE JURNAL . |
|  | ► Deschideți fișierul jurnalului de erori: Apăsați tasta soft JURNAL ERORI |
|  | ► Setati jurnalul de erori anterior, dacă este necesar: apăsați tasta soft FIȘIER ANTERIOR |
|  | ► Setati jurnalul de erori curent, dacă este necesar: apăsați tasta soft FIȘIER CURENT |

Cea mai veche înregistrare este la începutul fișierului jurnal, iar cea mai recentă înregistrare se află la sfârșit.









Jurnalul apăsărilor de taste

Sistemul de control stochează fiecare apăsare de taste și evenimentele importante (de ex., pornirea sistemului) într-un jurnal de apăsări de taste. Capacitatea jurnalului de apăsări de taste este limitată. Dacă jurnalul de apăsări de taste este plin, sistemul de control comută la un al doilea jurnal de apăsări de taste. Dacă și acesta este plin, primul jurnal de apăsări de taste este șters și suprascris etc. Dacă este necesar, comutați de la **FIȘIER CURENT** la **FIȘIER ANTERIOR** pentru a vizualiza istoricul datelor introduse.

	▶ Apăsați tasta soft FIȘIERE JURNAL .
	▶ Deschideți jurnalul de apăsări de taste: apăsați tasta soft JURNAL APĂS. TASTE
	▶ Setări jurnalul de apăsări de taste anterior, dacă este necesar: apăsați tasta soft FIȘIER ANTERIOR
	▶ Setări jurnalul de apăsări de taste curent, dacă este necesar: apăsați tasta soft FIȘIER CURENT

Sistemul de control salvează fiecare tastă apăsată în cursul operării într-un jurnal de apăsări de taste. Cea mai veche înregistrare este la începutul jurnalului de eroare și cea mai recentă înregistrare se află la sfârșit.

Prezentare generală a tastelor și a tastelor soft pentru vizualizarea jurnalului

Tastă soft/ Taste	Funcție
	Deplasați-vă la începutul jurnalului de apăsări de taste
	Deplasați-vă la sfârșitul jurnalului de apăsări de taste
	Căutare text
	Jurnal curent al apăsărilor de taste
	Jurnal precedent al apăsărilor de taste
	Deplasare cu o linie în sus/jos
	
	Revenire la meniul principal

Texte informative

Dacă a apărut o eroare de operare, de ex. apăsarea unei taste nepermise sau introducerea unei valori aflate în afara intervalului valabil, sistemul de control afișează un text informativ în ante pentru a vă notifica referitor la eroarea de operare. Sistemul de control șterge acest text informativ la următoarea introducere validă de date.

Salvarea fișierelor de service





Dacă este necesar, puteți salva starea curentă a sistemului de control pentru a fi evaluată de un tehnician de service. Este salvat un grup de fișiere de service (jurnal de erori, de apăsări de taste, precum și alte fișiere care conțin informații despre starea curentă a mașinii și a prelucrării).



Pentru a facilita trimiterea fișierelor de serviciu prin e-mail, sistemul de control va salva numai programe active NC, cu o dimensiune de până la 10 MB în fișierul de serviciu. În cazul în care programul NC este mai mare, acesta nu va fi adăugat la fișierul de serviciu creat.



Dacă repetați funcția **SALVARE FIȘIERE SERVICE** cu același nume de fișier, grupul salvat anterior al fișierelor de service va fi suprascris. Prin urmare, utilizați alt nume de fișier atunci când executați din nou funcția.

Salvarea fișierelor de service

-  ▶ Deschideți fereastra de erori
-  ▶ Apăsați tasta soft **FIȘIERE JURNAL**.
-  ▶ Apăsați tasta soft **SALVARE FIȘIERE SERVICE**
 - > Sistemul de control deschide o fereastră contextuală în care puteți introduce un nume de fișier sau calea completă către fișierul de service
-  ▶ Apăsați tasta soft **OK**
 - > Sistemul de control salvează fișierul de service.

Închiderea ferestrei de erori

Pentru a închide din nou fereastra cu erori, procedați după cum urmează:

-  ▶ Apăsați tasta soft **END**
-  ▶ Alternativă: Apăsați tasta **ERR**
 - > Sistemul de control închide fereastra de erori.

6.12 TNCguide: ajutor raportat la context

Utilizare



Înainte de a putea utiliza **TNCguide**, trebuie să descărcați fișierele de ajutor de pe pagina principală HEIDENHAIN.

Mai multe informații: "Descărcarea fișierelor de asistență curente", Pagina 225

Sistemul contextual de asistență **TNCguide** include documentația pentru utilizator în format HTML. Pentru a apela **TNCguide**, apăsați tasta **HELP**. În mod frecvent, sistemul de control afișează imediat informațiile specifice situației în care a fost apelat ajutorul (apel raportat la context). Dacă editați un bloc NC și apăsați pe tasta **HELP**, sunteți de obicei redirecționați în locul exact din documentație care descrie funcția corespunzătoare.



Sistemul de control încearcă să pornească **TNCguide** în limba pe care ați selectat-o ca limbă a interfeței de utilizator. Dacă versiunea lingvistică necesară nu este disponibilă, sistemul de control utilizează automat versiunea în limba engleză.

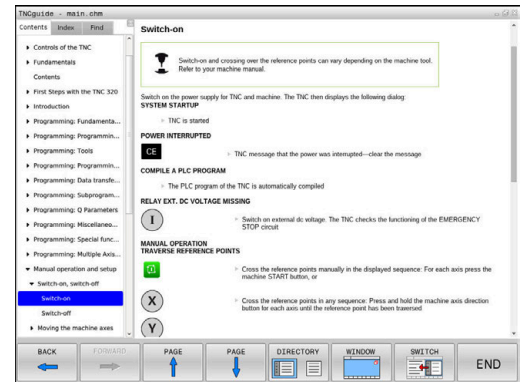
Următoarea documentație de utilizator este disponibilă în **TNCguide**:

- Manualul utilizatorului pentru programarea Kllartext (**BHBKlartext.chm**)
- Manualul utilizatorului pentru programarea ISO (**BHBIso.chm**)
- Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC (**BHBOperate.chm**)
- Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare (**BHBcycle.chm**)
- Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de măsurare pentru piese de prelucrat și unelte (**BHBtchprobe.chm**)
- Manualul utilizatorului pentru aplicația **TNCdiag**, dacă este necesar (**TNCdiag.chm**)
- Lista cu toate mesajele de eroare (**errors.chm**)

În plus, este disponibil fișierul „carte” **main.chm**, care include conținutul tuturor fișierelor CHM existente.



Opțional, producătorul mașinii poate încorpora documentația specifică mașinii în **TNCguide**. Aceste documente apar ca o carte separată în fișierul **main.chm**.



Utilizarea TNCguide

Apelarea TNCguide

Aveți mai multe opțiuni pentru pornirea **TNCguide**:

- Utilizați tasta **HELP**.
- Mai întâi faceți clic pe simbolul de asistență din partea din dreapta jos a ecranului, apoi faceți clic pe tasta soft corespunzătoare
- Deschideți un fișier de asistență (fișier .chm) prin gestionarul de fișiere. Sistemul de control poate deschide orice fișier .chm, chiar dacă acesta nu este salvat în memoria internă a sistemului de control



În stația de programare Windows, **TNCguide** este deschis în browser-ul standard definit intern.

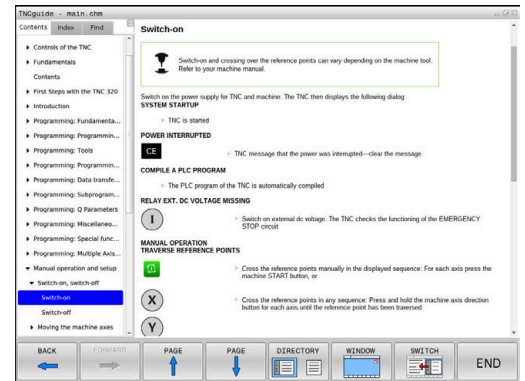
Pentru multe dintre tastele soft, există un apel contextual prin care puteți merge direct la descrierea funcției tastei soft. Această opțiune presupune utilizarea mouse-ului.

Procedați după cum urmează:

- ▶ Selectați rândul de taste soft ce conține tasta soft dorită
- ▶ Faceți clic cu mouse-ul pe simbolul asistență pe care sistemul de control îl afișează deasupra rândului de taste soft
- ▶ Cursorul mouse-ului se transformă într-un semn de întrebare.
- ▶ Deplasați semnul de întrebare pe tasta soft pentru care doriți o explicație
- ▶ Sistemul de control deschide **TNCguide**. Dacă nu există niciun punct de introducere pentru tasta soft selectată, atunci sistemul de control deschide fișierul de înregistrare **main.chm**. Puteți căuta explicația dorită utilizând căutarea de text complet sau funcția de navigare.

Chiar dacă editați un bloc NC, asistența senzitivă la conținut este disponibilă:

- ▶ Selectați orice bloc NC
- ▶ Selectați cuvântul dorit
- ▶ Apăsăți tasta **HELP**.
- ▶ Sistemul de control deschide sistemul de ajutor și afișează o descriere a funcției active. Acest lucru nu se aplică diferitelor funcții sau cicluri ale producătorului mașinii.













Navigarea în TNCguide







Cel mai ușor este să utilizați mouse-ul pentru a naviga în **TNCguide**.

În partea stângă a ecranului apare un cuprins. Dacă faceți clic pe triunghiul îndreptat spre dreapta, veți deschide secțiunile subordonate, iar dacă faceți clic pe un element, veți deschide pagina corespunzătoare. Îl puteți utiliza în același mod ca în Windows Explorer.

Pozițiile textelor legate (referințe indirecte) sunt afișate subliniat și colorate în albastru. Dacă faceți clic pe legătură, deschideți pagina asociată acesteia.

Puteți, de asemenea, să operați TNCguide cu ajutorul tastelor și al tastelor soft. Tabelul următor conține o prezentare generală a funcțiilor tastelor respective.

Tastă soft/ Taste	Funcție
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Când cuprinsul din stânga este activ: Selectați elementul de deasupra sau de sub acesta
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Dacă fereastra text din partea dreaptă este activă: Deplasare pagină în jos sau în sus dacă textele sau graficele nu sunt afișate în întregime
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Dacă este activ cuprinsul din stânga: Extindeți cuprinsul ■ Dacă fereastra text din partea dreaptă este activă: Fără funcție
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Dacă este activ cuprinsul din stânga: Restrângeți cuprinsul ■ Dacă fereastra text din partea dreaptă este activă: Fără funcție
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Când cuprinsul din stânga este activ: Utilizați tasta cursor pentru afișarea paginii selectate ■ Dacă fereastra text din partea dreaptă este activă: Dacă cursorul se află pe o legătură, mergeți la pagina de destinație a legăturii
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Dacă este activ cuprinsul din stânga: Comutați fila dintre afișarea cuprinsului, afișarea indexului subiectului și funcția de căutare a textelor complete și comutarea în partea dreaptă a ferestrei ■ Dacă este activă fereastra de text din dreapta: Reveniți în partea stângă a ferestrei
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Când cuprinsul din stânga este activ: Selectați elementul de deasupra sau de sub acesta
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Dacă fereastra text din partea dreaptă este activă: Treceți la legătura următoare
	Selectare ultima pagină afișată
	Derulați paginile înainte dacă ați utilizat funcția Selectare ultima pagină afișată

Tastă soft/ Taste	Funcție
	Înapoi o pagină
	Înainte o pagină
	Afișare sau ascundere cuprins
	Comutare între afișaj ecran întreg și afișaj redus. Cu afișajul redus puteți vizualiza o parte din restul ferestrei sistemului de control
	Focalizarea este readusă la aplicația de control, astfel încât să poată opera sistemul de control cât este deschis TNCguide . Dacă ecranul complet este activ, sistemul de control reduce automat dimensiunea ferestrei înainte de modificarea focalizării
	Ieșire din TNCguide

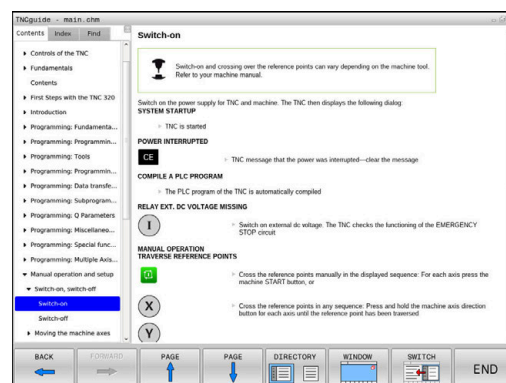
Indexul de subiecte

Subiectele cele mai importante din manual sunt enumerate în indexul de subiecte (fila **Index**). Le puteți selecta direct cu ajutorul mouse-ului sau din tastele cu săgeți.

Partea stângă este activă.



- ▶ Selectați fila **Index**
 - ▶ Utilizați tastele cu săgeți sau mouse-ul pentru a selecta cuvântul cheie dorit
- Alternativă:
- ▶ Introduceți primele câteva caractere
 - ▶ Sistemul de control sincronizează indexul de subiecte și creează o listă în care puteți găsi cu mai multă ușurință subiectul.
 - ▶ Utilizați tasta **ENT** pentru a apela informațiile despre cuvântul cheie selectat



Căutarea textului integral

În fila **Căut.**, puteți să căutați integral în **TNCguide** după un anumit cuvânt.

Partea stângă este activă.



- ▶ Selectați fila **Căut.**
- ▶ Activați câmpul de introducere **Căutare:**
- ▶ Introduceți cuvântul de căutat
- ▶ Apăsați tasta **ENT**
- > Sistemul de control afișează toate sursele ce conțin cuvântul.
- ▶ Utilizați tastele săgeți pentru a naviga la sursa dorită
- ▶ Apăsați tasta **ENT** pentru a vă deplasa la sursa selectată



Căutarea de text integral funcționează numai pentru cuvinte individuale.

Dacă activați funcția **Căutare numai în titluri**, sistemul de control caută numai în titluri și ignoră corpul textului. Pentru a activa funcția, utilizați mouse-ul sau selectați-o și apoi apăsați pe bara de spațiu pentru confirmare.

Descărcarea fișierelor de asistență curente

Veți găsi fișierele de asistență pentru software-ul sistemului de control pe pagina web principală HEIDENHAIN:

http://content.heidenhain.de/doku/tnc_guide/html/en/index.html

Navigați la fișierul de asistență corespunzător după cum urmează:

- ▶ Sisteme de control TNC
- ▶ Seria, de ex., TNC 600
- ▶ Numărul software NC dorit, de exemplu TNC 620 (81760x-17)



HEIDENHAIN a simplificat schema versiunii, începând cu versiunea 16 a software-ului NC:

- Perioada de publicare determină numărul versiunii.
- Toate modelele de control ale unei perioade de publicare au același număr de versiune.
- Numărul de versiune al stațiilor de programare corespunde numărului de versiune al software-ului NC.

- ▶ Selectați versiunea lingvistică dorită din tabelul cu ajutor online **TNCguide (fișierele CHM)**
- ▶ Descărcați fișierul ZIP
- ▶ Extrageți fișierul ZIP
- ▶ Mutați fișierele CHM extrase în directorul **TNC:\tncguide\en** sau în subdirectorul cu limba corespunzătoare de pe sistemul de control



Când utilizați **TNCremo** pentru a transfera fișierele .chm la sistemul de control, selectați modul binar pentru fișiere cu extensia **.chm**.

Limbă	Director TNC
Germană	TNC:\tncguide\de
Engleză	TNC:\tncguide\en
Cehă	TNC:\tncguide\cs
Franceză	TNC:\tncguide\fr
Italiană	TNC:\tncguide\it
Spaniolă	TNC:\tncguide\es
Portugheză	TNC:\tncguide\pt
Suedeză	TNC:\tncguide\sv
Daneză	TNC:\tncguide\da
Finlandeză	TNC:\tncguide\fi
Olandeză	TNC:\tncguide\nl
Polonă	TNC:\tncguide\pl
Maghiară	TNC:\tncguide\hu
Rusă	TNC:\tncguide\ru
Chineză (simplificată)	TNC:\tncguide\zh

Limbă	Director TNC
Chineză (tradițională)	TNC:\tncguide\zh-tw
Slovenă	TNC:\tncguide\sl
Norvegiană	TNC:\tncguide\no
Slovacă	TNC:\tncguide\sk
Coreeană	TNC:\tncguide\kr
Turcă	TNC:\tncguide\tr
Română	TNC:\tncguide\ro

7

Funcții auxiliare

7.1 Introducerea funcțiilor auxiliare M și STOP

Elementelor de bază

Cu funcțiile auxiliare ale sistemului de control—numite și funcții M—puteți afecta:

- rularea programului, de ex. o întrerupere a programului
- funcțiile mașinii, cum ar fi comutarea pornit/oprit a rotației broșei și a furnizării de agent de răcire
- comportamentul pe traseu al sculei

Puteți introduce până la patru funcții M (auxiliare) la capătul unui bloc de poziționare sau într-un bloc NC separat. Sistemul de control afișează următoarea întrebare de dialog: **Funcție auxiliară M ?**

Introduceți de regulă numai numărul funcției auxiliare în dialogul de programare. Cu unele funcții auxiliare, caseta de dialog este extinsă, astfel încât să puteți introduce parametri necesari pentru această funcție.

În modurile **Operare manuală** și **Roată de mână electronică**, funcțiile M sunt introduse cu tasta soft **M**.

Eficiența funcțiilor auxiliare

Anumite funcții auxiliare au efect la începutul blocului NC și altele la sfârșit, indiferent de secvența în care au fost programate.

Funcțiile auxiliare devin active în blocul NC în care sunt apelate.

Anumite funcții auxiliare au efect bloc după bloc, respectiv numai în blocul NC în care a fost programată funcția auxiliară. Când o funcție auxiliară este aplicată modal, trebuie să anulați această funcție diversă din nou într-un bloc NC succesiv (de ex., folosind **M9** pentru a opri agentul de răcire care a fost pornit cu **M8**). Dacă funcțiile auxiliare sunt în continuare active la sfârșitul programului, sistemul de control va anula funcțiile auxiliare.



Dacă mai multe funcții M au fost programate într-un singur bloc NC, secvența de executare este după cum urmează:

- Funcțiile M care intră în vigoare la începutul blocului sunt executate înaintea celor care intră în vigoare la sfârșitul blocului
- Dacă toate funcțiile M intră în vigoare la începutul sau la sfârșitul blocului, execuția are loc în ordinea programată

Introducerea unei funcții auxiliare într-un bloc STOP

Dacă programați un bloc **STOP**, rularea programului sau rularea de testare este întreruptă la acel bloc, de exemplu pentru inspecția sculei. Puteți, de asemenea, să introduceți o funcție M (auxiliară) într-un bloc **STOP**:

STOP

- ▶ Pentru a programa o întrerupere a rulării programului, apăsați tasta **STOP**
- ▶ Introduceți o funcție auxiliară **M** dacă este necesar

Exemplu

87 STOP

7.2 Funcții auxiliare pentru inspecția de rulare a programului, broșă și lichidul de răcire

Prezentare generală



Consultați manualul mașinii.
Producătorul mașinii poate să influențeze comportamentul funcțiilor auxiliare descrise mai jos.

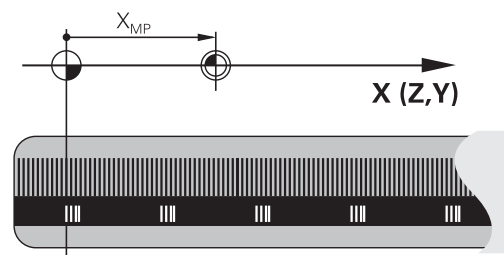
M	Efect	Valabil pentru bloc	Pornire	Termi- nare
M0	OPRIRE program OPRIRE broșă			■
M1	OPRIRE program opțional OPRIRE broșă, dacă este necesar Agent de răcire OPRIT, dacă este necesar (nu este activă în timpul Rulării testului, funcție determinată de producătorul mașinii unelte)			■
M2	STOP rulare program STOP broșă STOP lichid de răcire Salt de revenire la blocul 1 Ștergere afișaj de stare Domeniul funcțional depinde de parametrul mașinii resetAt (nr. 100901)			■
M3	Broșă PORNITĂ în sens orar		■	
M4	Broșă PORNITĂ în sens antiorar		■	
M5	OPRIRE broșă			■
M8	Agent de răcire PORNIT		■	
M9	Agent de răcire OPRIT			■
M13	Broșă PORNITĂ în sens orar Agent de răcire PORNIT		■	
M14	Broșă PORNITĂ în sens antiorar Agent de răcire PORNIT		■	
M30	La fel ca M2			■

7.3 Funcții auxiliare pentru intrările de coordonate

Programarea coordonatelor cu referințe ale mașinii: M91/M92

Scalarea decalării originii

Pe scală, un marcaj de referință indică poziția originii scalei.



Originea mașinii

Originea mașinii este necesară pentru următoarele operații:

- Definierea limitelor de avans transversal ale axei (comutatoare limitare software)
- Apropierea de puncte cu referințe ale mașinii (cum ar fi pozițiile de schimbare a sculelor)
- Setarea unei presetări a piesei de prelucrat

Distanța pe fiecare axă de la originea scalei la originea mașinii este definită de producătorul mașinii într-un parametru al mașinii.

Comportamentul standard

Sistemul de control raportează coordonatele la originea piesei de lucru.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Comportamentul cu M91—Origine mașină

Dacă doriți ca toate coordonatele dintr-un bloc de poziționare să se bazeze pe originea mașinii, introduceți M91 în aceste blocuri NC.



Dacă programați coordonate incrementale într-un bloc NC cu funcția auxiliară **M91**, atunci aceste coordonate sunt relative la ultima poziție programată cu **M91**. Dacă programul NC activ nu conține o poziție programată cu **M91**, coordonatele se referă la poziția curentă a sculei.

Valorile coordonatelor de pe ecranul sistemului de control sunt afișate respectând originea mașinii. Comutați afișarea coordonatelor din afișajul de stare la REF.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Comportamentul cu M92 – Punct de referință suplimentar al mașinii



Consultați manualul mașinii.

În plus față de originea mașinii, producătorul mașinii poate de asemenea să definească o poziție suplimentară bazată pe mașină ca punct de referință (presetarea mașinii).

Pentru fiecare axă, producătorul mașinii definește distanța dintre presetarea mașinii și originea mașinii.

Dacă doriți ca toate coordonatele din blocuri de poziționare să se bazeze pe presetarea mașinii, introduceți M92 în aceste blocuri NC.



Compensarea razei rămâne aceeași în blocurile programate cu **M91** sau **M92**. Lungimea sculei **nu** va fi luată în considerare.

Efect

Funcțiile M91 și M92 sunt active numai în blocurile în care sunt programate.

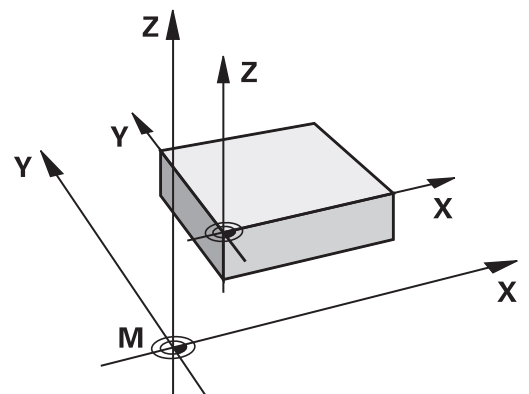
M91 și M92 devin active la începutul blocului.

Presetarea piesei de prelucrat

Dacă doriți ca referințele coordonatelor să fie făcute întotdeauna la originea mașinii, puteți bloca setarea presetării pentru una sau mai multe axe.

Dacă presetarea este blocată pentru toate axele, sistemul de control nu afișează tasta soft **DATĂ SET** în modul de operare **Operare manuală**.

Ilustrația prezintă sisteme de coordonate cu originea mașinii și originea piesei de prelucrat.



M91/M92 în modul Rulare test

Pentru a putea simula grafic deplasările M91/M92, trebuie să activați monitorizarea spațiului de lucru și să afișați piesa brută de prelucrat cu referire la presetarea definită.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Deplasarea pe poziții într-un sistem de coordonate neînclinat cu un plan de lucru înclinat: M130

Comportament standard cu un plan de lucru înclinat

Sistemul de control ia ca referință coordonatele din blocurile de poziționare în sistemul de coordonate al planului de lucru înclinat.

Mai multe informații: "Sistemul de coordonate al planului de lucru WPL-CS", Pagina 82

Comportament cu M130

În ciuda unui plan de lucru înclinat activ, sistemul de control plasează referințele coordonatelor din blocurile în linie dreaptă în sistemul de coordonate neînclinat.

M130 ignoră numai funcția **Înclinare plan de lucru**, dar ia în considerare transformările active înainte și după înclinare. Aceasta înseamnă că, la calcularea poziției, sistemul de control ia în considerare unghiurile axei pentru axele rotative care nu se află în poziția zero.

Mai multe informații: "Sistemul de coordonate de introducere I-CS", Pagina 83

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Funcția auxiliară **M130** este aplicată numai în funcție de bloc. Sistemul de control execută din nou operațiile ulterioare de prelucrare în sistemul de coordonate al planului de lucru înclinat **WPL-CS**. Pericol de coliziune în timpul prelucrării!

- ▶ Utilizați simularea pentru a verifica secvența și pozițiile

Note de programare

- Funcția **M130** este permisă numai dacă funcția **Înclinare plan de lucru** este activă.
- Dacă funcția **M130** este combinată cu un apel de ciclu, sistemul de control va întrerupe prelucrarea cu un mesaj de eroare.

Efect

M130 funcționează în sensul blocurilor, în blocurile de linii drepte fără compensare a razei sculei.

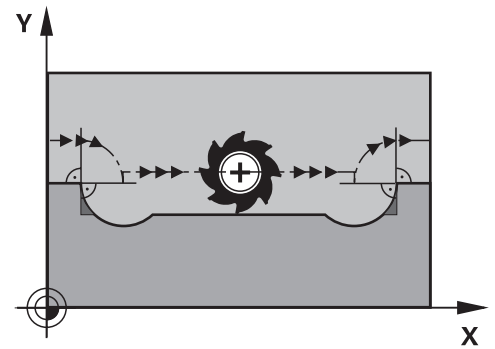
7.4 Funcții auxiliare pentru comportamentul căii

Prelucrare în pași mici de contur: M97

Comportamentul standard

Sistemul de control introduce un arc de tranziție la colțurile exterioare. Pentru pașii de contur foarte mici, scula va deteriora conturul.

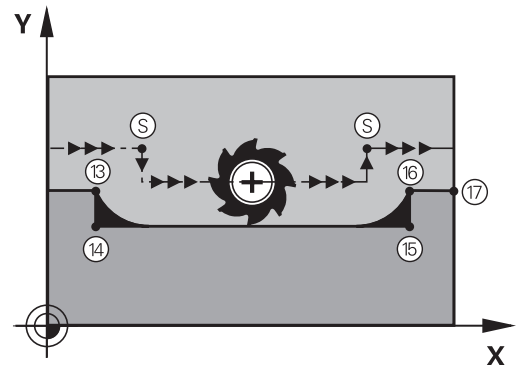
În astfel de cazuri, sistemul de control întrerupe rularea programului și generează mesaj de eroare **Raza sculei prea mare**.



Comportament cu M97

Sistemul de control determină o intersecție de trasee pentru elementele de contur—cum ar fi colțurile interioare—și deplasează scula peste acest punct.

Programați **M97** în același bloc NC cu colțul exterior.



i În loc de **M97**, HEIDENHAIN recomandă utilizarea unei funcții mai puternice **M120** (opțiunea 21). **Mai multe informații:** "Precalcularea conturilor compensate la nivel de rază (ANTICIPARE): M120 (opțiunea 21)", Pagina 238

Efect

M97 este aplicată numai în blocul NC în care **M97** este programată.

i Sistemul de control nu finalizează complet colțul când acesta este prelucrat cu **M97**. Ar putea fi necesar să reprecuzați colțul de contur cu o sculă mai mică.

Exemplu

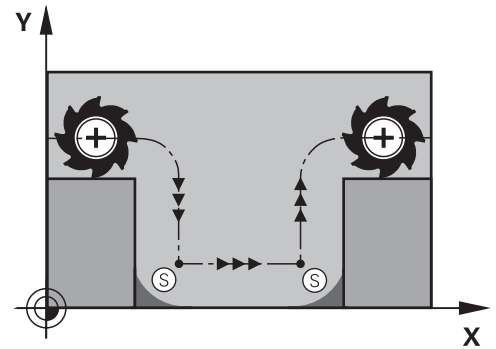
5 TOOL DEF L ... R+20	Raza mare a sculei
...	
13 L X... Y... R... F... M97	Deplasarea la punctul de contur 13
14 L IY-0.5 ... R... F...	Prelucrarea pasului de contur mic 13 - 14
15 L IX+100 ...	Deplasarea la punctul de contur 15
16 L IY+0.5 ... R... F... M97	Prelucrarea pasului de contur mic 15 - 16
17 L X... Y...	Deplasarea la punctul de contur 17

Prelucrarea colțurilor de contururi deschise: M98

Comportamentul standard

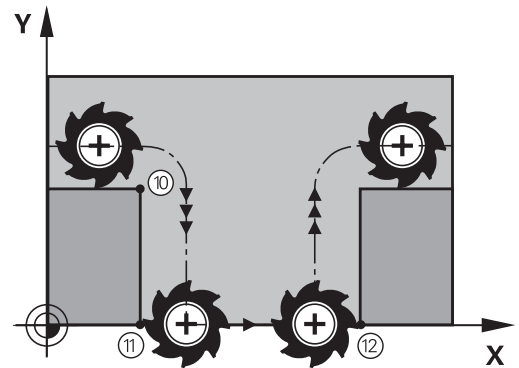
Sistemul de control calculează intersecțiile traseelor cuțitului la colțurile interioare și deplasează scula în noua direcție la respectivele puncte.

Dacă un contur este deschis la colțuri, aceasta va cauza o prelucrare incompletă.



Comportament cu M98

Cu funcția auxiliară **M98**, sistemul de control suspendă temporar compensarea razei pentru a se asigura că ambele colțuri sunt prelucrate complet:



Efect

M98 este aplicată numai în blocurile NC în care este programată **M98**.

M98 devine activă la sfârșitul blocului.

Exemplu: Deplasare la punctele de contur 10, 11 și 12 succesiv

```
10 L X... Y... RL F
```

```
11 L X... IY... M98
```

```
12 L IX+ ...
```

Factor de viteză de avans pentru mișcări de pătrundere: M103

Comportamentul standard

Sistemul de control deplasează scula la viteza de avans cel mai recent programată, indiferent de direcția de avans transversal.

Comportament cu M103

Sistemul de control reduce viteza de avans când scula se deplasează în direcția negativă a axei sculei. Viteza de avans la pătrundere FZMAX este calculată cu viteza de avans cel mai recent programată FPROG și un factor F%:

$$FZMAX = FPROG \times F\%$$

Programarea M103

Dacă programați **M103** într-un bloc de poziționare, sistemul de control continuă dialogul solicitându-vă factorul F.

Efect

M103 devine activă la începutul blocului.

Anulare **M103**: Programați din nou **M103** fără factor.



M103 se aplică de asemenea cu un sistem de coordonate al planului de lucru încipliat activ **WPL-CS**. Reducerea vitezei de avans este apoi aplicată în timpul mișcărilor avansului din axa virtuală a sculei **VT**.

Exemplu

Viteza de avans la pătrundere trebuie să reprezinte 20% din viteza de avans în plan.

...	Viteza de avans actuală la conturare (mm/min.):
17 L X+20 Y+20 RL F500 M103 F20	500
18 L Y+50	500
19 L IZ-2.5	100
20 L IY+5 IZ-5	141
21 L IX+50	500
22 L Z+5	500

Viteză de avans în milimetri pe rotație a broșei: M136

Comportamentul standard

Sistemul de control deplasează scula la viteza de avans programată F în mm/min în programul NC

Comportament cu M136



În programele NC bazate pe unitățile de inch, **M136** nu este permis în combinație cu **FU** sau **FZ**.

Nu este permis ca broșa piesei de prelucrat să fie controlată când **M136** este activ.

Nu se poate combina **M136** cu o oprire orientată a broșei. Sistemul de control nu poate calcula viteza de avans deoarece broșa nu se rotește în timpul opririi orientate a broșei.

Cu **M136**, sistemul de control nu deplasează scula în mm/min, ci la viteza de avans programată F în milimetri per rotație broșă, programată în programul NC. Dacă modificați viteza broșei utilizând potențiometrul, sistemul de control modifică corespunzător viteza de avans.

Efect

M136 devine activă la începutul blocului.

Puteți anula **M136** programând **M137**.

Viteza de avans pentru arce de cerc: M109/M110/M111

Comportamentul standard

Sistemul de control aplică viteza de avans programată la traseul centrului sculei.

Comportament pentru arce de cerc cu M109

Pentru prelucrarea arcelor de cerc interioare și interioare, sistemul de control menține constantă viteza de avans a muchiei așchietoare.

ANUNȚ

Atenție: Pericol pentru sculă și pentru piesa de prelucrat!

Dacă este activă funcția **M109**, sistemul de control ar putea crește considerabil viteza de avans la prelucrarea colțurilor exterioare foarte mici (unghiuri ascuțite). Există riscul de rupere a sculei sau de deteriorare a piesei de prelucrat în timpul prelucrării.

- ▶ Nu utilizați **M109** pentru prelucrarea colțurilor exterioare foarte mici (unghiuri ascuțite)

Comportament pentru arce de cerc cu M110

Cu arcele de cerc, sistemul de control menține constantă viteza de avans pentru operațiile de prelucrare de interior. Viteza de avans nu va fi reglată pentru prelucrarea exterioară a arcelor de cerc.

i Dacă programați **M109** sau **M110** cu un număr > 200 înainte de apelarea unui ciclu de prelucrare, viteza de avans reglată va fi de asemenea aplicată pentru contururi circulare în cadrul acestor cicluri de prelucrare. Starea inițială este restaurată după încheierea sau anularea unui ciclu de prelucrare.

Efect

M109 și **M110** devin active la începutul blocului. **M109** și **M110** pot fi anulate cu **M111**.

Precalcularea conturilor compensate la nivel de rază (ANTICIPARE): M120 (opțiunea 21)

Comportamentul standard

Dacă raza sculei este mai mare decât pasul de contur care trebuie prelucrat cu compensarea razei, sistemul de control întrerupe rularea programului și generează un mesaj de eroare. **M97** blochează mesajul de eroare, dar aceasta va cauza marcaje de temporizare și, de asemenea, va deplasa colțul.

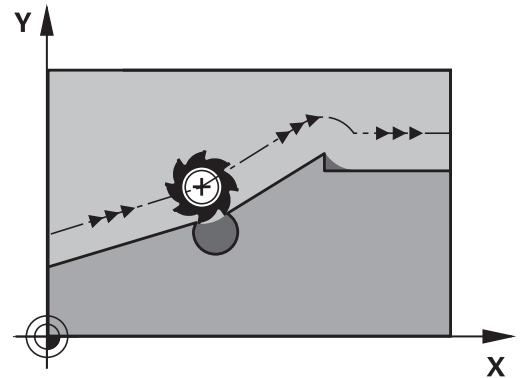
Mai multe informații: "Prelucrare în pași mici de contur: M97", Pagina 233

Sistemul de control ar putea deteriora conturul în caz de subtăieri.

Comportament cu M120

Sistemul de control verifică conturile cu rază compensată pentru degajări și intersecțiile de traseu și calculează traseul sculei în avans, din blocul NC curent. Porțiunile de contur care ar putea fi deteriorate de sculă nu sunt prelucrate (porțiunile întunecate din ilustrație). Puteți, de asemenea, să utilizați **M120** pentru a calcula compensarea razei sculei pentru date digitalizate sau obținute de la un sistem de programare extern. Aceasta înseamnă că puteți compensa abaterile de la raza teoretică a sculei.

Numărul de blocuri NC (max. 99) de calculat în avans, pot fi definite cu **LA (Look Ahead)** în urma **M120**. Rețineți că, odată cu numărul de blocuri NC alese, crește și timpul de procesare a blocurilor.



Introducere

Dacă definiți **M120** într-un bloc de poziționare, sistemul de control continuă dialogul și vă solicită numărul de blocuri NC **LA** de calculat în avans.

Efect

Programați funcția **M120** într-un bloc NC care conține, de asemenea, o compensare a razei **RL** sau **RR**. În acest fel, puteți obține o programare coerentă, care rezultă în programe structurate în mod clar. Puteți dezactiva funcția **M120** cu următoarea sintaxă NC:

- **R0**
- **M120 LA0**
- **M120 fără LA**
- **PGM CALL**
- Ciclul **19** sau funcțiile **PLAN**

M120 se activează la începutul blocului și rămâne activă după ciclurile de frezare (opțiunea 19).

Restricții

- După o oprire externă sau internă, trebuie să utilizați o scanare de bloc pentru a putea să vă apropiați din nou de contur. Înainte de a începe scanarea unui bloc, trebuie să anulați **M120**; în caz contrar, sistemul de control va emite un mesaj de eroare.
- Dacă doriți să vă apropiați de contur pe un traseu tangențial, trebuie să utilizați funcția **APPR LCT**. Blocul NC cu **APPR LCT** trebuie să conțină numai coordonatele planului de lucru.

- Dacă doriți să vă îndepărtați de contur pe un traseu tangențial, trebuie să utilizați funcția **DEP LCT**. Blocul NC cu **DEP LCT** trebuie să conțină numai coordonatele planului de lucru.
- Înainte de a utiliza funcțiile de mai jos, trebuie să anulați **M120** și compensarea razei:
 - Ciclul **32 TOLERANTA**
 - Ciclul **19 PLAN DE LUCRU**
 - Funcția **PLAN**
 - **M114**
 - **M128**
 - **FUNCȚIA TCPM**

Suprapunerea poziționării cu roata de mână în timpul execuției programului: M118 (opțiunea 21)

Comportamentul standard



Consultați manualul mașinii.

Constructorul mașinii-unelte trebuie să fi pregătit sistemul de control pentru această funcție.

În modurile de operare Rulare program, sistemul de control deplasează scula conform definiției din programul NC.

Comportament cu M118

M118 permite corecții manuale cu roata de mână în timpul rulării programului. În acest scop, programați **M118** și introduceți o valoare specifică axei (axă liniară sau rotativă).

Introducere

Dacă introduceți **M118** într-un bloc de poziționare, sistemul de control continuă dialogul pentru blocul respectiv solicitându-vă valorile specifice axei. Utilizați tastele portocalii sau tastatura alfabetică pentru a introduce coordonatele.

Efect

Pentru a anula poziționarea roții de mână, programați **M118** încă o dată, fără a coordona introducerea sau oprirea programului NC cu **M30/M2**.



În cazul în care programul este abandonat, poziționarea roții de mână va fi de asemenea anulată.

M118 devine activă la începutul blocului.

Exemplu

Pentru a putea utiliza roata de mână în timpul rulării programului, pentru a deplasa scula în planul de lucru X/Y cu ± 1 mm și în axa rotativă B cu $\pm 5^\circ$ de la valoarea programată:

```
L X+0 Y+38.5 RL F125 M118 X1 Y1 B5
```



Când sunt programate într-un program NC, **M118** este întotdeauna activă în sistemul de coordonate ale mașinii.

Fila **POS HR** din afișajul de stare suplimentar indică, de asemenea, **Valoare max.** definită în **M118**.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Funcția **Suprapunere roată de mână** este, de asemenea, activă în modul de operare **Poziț. cu introd. manuală date!**

Retragerea de la contur în direcția axei sculei: M140

Comportamentul standard

În modurile de operare **Rul. program bloc unic** și **Rul. program secv. integr.**, sistemul de control deplasează scula conform definiției din programul NC.

Comportament cu M140

Cu **M140 MB** (deplasare înapoi), puteți retrage scula din contur cu o distanță programabilă în direcția axei sculei.

Introducere

Dacă introduceți **M140** într-un bloc de poziționare, sistemul de control continuă dialogul și vă solicită traseul pe care trebuie să îl utilizeze scula pentru retragerea din contur. Introduceți traseul dorit pe care să îl urmeze scula la retragerea din contur, sau apăsați tasta soft **MB MAX** pentru a vă deplasa la limita intervalului de parcurgere.



În parametrul opțional al mașinii **moveBack** (nr. 200903), producătorul mașinii unealtă definește cât de departe înainte de un comutator de limitare sau obiect de coliziune trebuie să se termine o mișcare de retragere **MB MAX**.

Mai mult, puteți programa viteza de avans la care scula va traversa traseul introdus. Dacă nu introduceți o viteză de avans, sistemul de control va deplasa scula de-a lungul traseului introdus cu avans transversal rapid.

Efect

M140 este aplicată numai în blocul NC în care este programată.

M140 devine activă la începutul blocului.

Exemplu

Blocul NC 250: Retrageți scula cu 50 mm de la contur

Blocul NC 251: Deplasați scula la limita intervalului de traversare

250 L X+0 Y+38.5 F125 M140 MB 50 F750

251 L X+0 Y+38.5 F125 M140 MB MAX



M140 este aplicat și cu un plan de lucru înclinat. Pentru mașinile cu axe de rotație a capului, sistemul de control deplasează scula în sistemul de coordonate al sculei **T-CS**.

Cu **M140 MB MAX** sistemul de control retrage scula doar în direcția pozitivă în axa sculei.

Sistemul de control adună informațiile necesare despre axa sculei pentru **M140** din apelarea sculei.

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Dacă utilizați **M118** pentru a modifica poziția unei axe rotative cu roata de mână și apoi executați **M140**, sistemul de control ignoră valorile suprapuse în timpul mișcării de retragere. Aceasta are drept rezultat mișcări nedorite și imprevizibile, în special la utilizarea mașinilor cu axe de rotație a capului. Există pericol de coliziune în timpul acestor mișcări de retragere!

- ▶ Nu combinați **M118** cu **M140** când utilizați mașini cu axe de rotație ale capului.

Oprirea monitorizării palpatorului: M141

Comportamentul standard

Dacă tija este deviată, sistemul de control generează un mesaj de eroare, atenționându-vă asupra dorinței de a deplasa o axă a mașinii.

Comportament cu M141

Sistemul de control deplasează axele mașinii chiar dacă palpatorul este deviat. Această funcție este necesară dacă doriți să scrieți propriul ciclu de măsurare în legătură cu ciclul de măsurare **3**, pentru a retrage palpatorul printr-un bloc de poziționare după ce a fost deviat.

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Funcția auxiliară **M141** suprapune mesajul de eroare corespunzător dacă tija este deformată. Sistemul de control nu execută o verificare automată a coliziunii cu tija. Pe baza acestor două tipuri de comportament, trebuie să verificați dacă palpatorul se poate retrage în siguranță. Există un risc de coliziune dacă selectați direcția greșită pentru retragere.

- ▶ Testați cu atenție programul NC sau secțiunea de program în modul de operare **Rulare program, bloc unic**



M141 funcționează doar pentru mișcările cu blocuri în linie dreaptă.

Efect

M141 este aplicată numai în blocul NC în care este programată **M141**.

M141 devine activă la începutul blocului.

Ștergere rotație de bază: M143

Comportamentul standard

Rotația de bază este aplicată până la resetare sau suprascriere cu o nouă valoare.

Comportament cu M143

Sistemul de control șterge o rotație de bază din programul NC.



Funcția **M143** nu este permisă în cazul pornirii la mijlocul programului.

Efect

M143 este aplicată numai din blocul NC în care este programată.

M143 devine activă la începutul blocului.



M143 șterge datele din coloanele **SPA**, **SPB** și **SPC** din tabelul de presetări. Atunci când rândul corespunzător este reactivat, rotația de bază este **0** pe toate coloanele.

Ridicarea automată a sculei din contur la oprirea NC: M148

Comportamentul standard

În cazul unei opriri NC, sistemul de control oprește toate mișcările de deplasare. Scula se oprește din mișcare la punctul de întrerupere.

Comportament cu M148



Consultați manualul mașinii.

Această funcție trebuie configurată și activată de către producătorul mașinii.

În parametrul mașinii **CfgLiftOff** (nr. 201400), producătorul mașinii definește calea pe care scula ar trebui să o traverseze pentru o comandă **LIFTOFF**. De asemenea, puteți să utilizați parametrul mașinii **CfgLiftOff** pentru a dezactiva funcția.

Setați parametrul **Y** din coloana **LIFTOFF** a tabelului de scule pentru scula activă. Sistemul de control retrage apoi scula de la contur cu max. 2 mm pe direcția axei sculei.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

LIFTOFF devine valabilă în următoarele situații:

- O oprire NC declanșată de dvs.
- O oprire NC declanșată de software, de ex. dacă a apărut o eroare în sistemul de acționare
- Când apare o întrerupere la alimentare



Când ridicați scula cu **M148**, sistemul de control nu o va ridica neapărat în direcția axei sculei.

Sistemul de control utilizează funcția **M149** pentru a dezactiva funcția **FUNCTION LIFTOFF** fără resetarea direcției de ridicare. Dacă programați **M148**, sistemul de control va activa ridicarea automată a sculei în direcția de ridicare definită prin funcția **FUNCTION LIFTOFF**.

Efect

M148 rămâne aplicat până la dezactivare cu **M149** sau **FUNCTION LIFTOFF RESET**.

M148 devine activă la începutul blocului, **M149**, la sfârșitul blocului.

Rotunjirea colțurilor: M197

Comportamentul standard

Cu compensarea razei activă , sistemul de control introduce automat un arc de tranziție la colțurile exterioare. Aceasta poate duce la rotunjirea muchiei respective.

Comportament cu M197

Cu funcția **M197**, conturul de la colț este extins tangențial, ulterior fiind inserat un arc de tranziție mai mic. Când programați funcția **M197** și apăsați pe tasta **ENT**, sistemul de control deschide câmpul de introducere **DL**. În **DL**, definiți lungimea cu care sistemul de control prelungește elementele conturului. Cu **M197**, raza colțului este redusă, colțul se rotunjește mai puțin, iar mișcarea de avans transversal este încă lină.

Efect

Funcția **M197** este operațională la nivel de blocuri și numai la colțurile exterioare.

Exemplu

```
L X... Y... RL M197 DL0.876
```


8

**Subprogramele
și repetițiile de
secțiuni de program**

8.1 Etichetarea repetițiilor de subprograme și de secțiuni de programe

Repetițiile de subprograme și de secțiuni de programe vă permit să programați o secvență de prelucrare o dată, apoi s-o rulați cât de des este nevoie.

Etichetă

Subprogramele și repetările secțiunilor de program încep cu **LBL** în programul NC (o abreviere pentru ETICHETĂ).

O ETICHETĂ conține un număr cuprins între 1 și 65535 sau un nume pe care trebuie să îl definiți. Numele de ETICHETĂ poate avea până la 32 de caractere.

i **Caractere permise:** # \$ % & , - _ . 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 @ a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z - A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
Caractere nepermise: <blank> ! " ' () * + : ; < = > ? [/] ^ ` { | } ~

Puteți atribui fiecare număr de ETICHETĂ sau fiecare nume de ETICHETĂ o singură dată în programul NC folosind tasta **SET DE ETICHETE**. Numărul de nume de etichete care pot fi introduse este limitat numai de memoria internă.

i Nu utilizați de mai multe ori un nume sau un număr de etichetă!

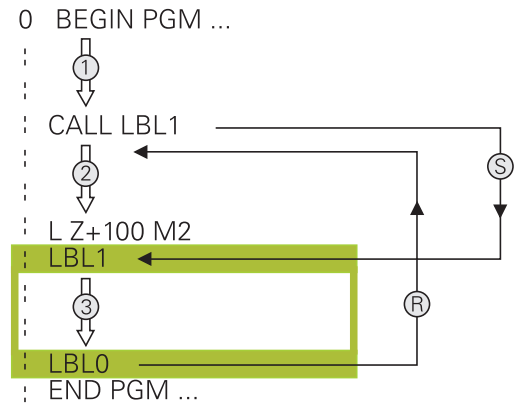
Eticheta 0 (**LBL 0**) este utilizată exclusiv pentru a marca sfârșitul unui subprogram și, prin urmare, poate fi utilizată ori de câte ori se dorește.

i Înainte de a crea programul NC, comparați tehnicile de programare pentru repetarea secțiunii de program și subprogram folosind decizii Dacă-Atunci.
 Astfel, puteți evita posibilele neînțelegeri și erori de programare.
Mai multe informații: "Decizii dacă-atunci cu parametri Q", Pagina 285

8.2 Subprograme

Secvența de operare

- 1 Sistemul de control execută programul NC până la blocul în care este apelat un subprogram cu **CALL LBL**
- 2 Apoi, subprogramul este executat până când la sfârșitul de subprogram **LBL 0**
- 3 Sistemul de control reia apoi programul NC din blocul NC de după apelarea subprogramului **CALL LBL**



Note de programare

- Un program principal poate conține orice număr de subprograme
- Puteți apela subprograme în orice ordine și cât de des doriți
- Un subprogram nu se poate autoapela
- Scrieți subprograme după blocul NC cu M2 sau M30
- Dacă subprogramele sunt localizate în programul NC înaintea blocului NC cu M2 sau M30, acestea vor fi executate cel puțin o dată, chiar dacă nu sunt apelate

Programarea subprogramului

LBL
SET

- ▶ Pentru a marca începutul: Apăsați tasta **SETARE ETICHETĂ**
- ▶ Introduceți numărul subprogramului. Dacă doriți să utilizați un nume de etichetă, apăsați tasta soft **NUME ETICHETĂ** pentru a comuta la introducerea de date de tip text.
- ▶ Introduceți textul
- ▶ Marcați capătul: Apăsați tasta **SET ETICHETĂ** și introduceți numărul de etichetă **0**

Apelarea unui subprogram

LBL
CALL

- ▶ Apelați un subprogram: Apăsați tasta **LBL CALL**
- ▶ Introduceți numărul subprogramului pe care doriți să îl apelați. Dacă doriți să utilizați un nume de etichetă, apăsați tasta soft **NUME ETICHETĂ** pentru a comuta la introducerea de date de tip text.
- ▶ Dacă doriți să introduceți un număr al unui parametru șir ca adresă țintă, apăsați tasta soft QS
- ▶ Sistemul de control va sări apoi la numele etichetei care este specificat în parametrul de șir definit.
- ▶ Ignorați repetările **REP** prin apăsarea tastei **NO ENT**: Repetarea **REP** este utilizată numai pentru repetiții de secțiuni de program

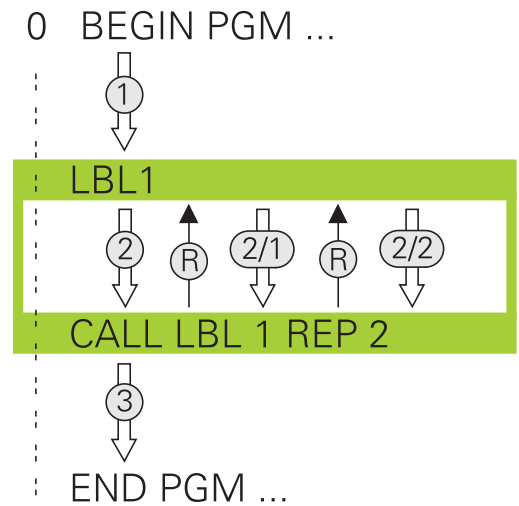


CALL LBL 0 nu este permis (eticheta 0 este utilizată numai pentru a marca sfârșitul unui subprogram).

8.3 Repetările unei secțiuni de program

Eticheta

Începutul repetării unei secțiuni de program este marcat cu eticheta **LBL**. Sfârșitul repetării unei secțiuni de program este identificat prin **CALL LBL n REPn**.



Secvența de operare

- 1 Sistemul de control execută programul NC până la sfârșitul secțiunii de program (**CALL LBL n REPn**)
- 2 Apoi, secțiunea de program dintre eticheta apelată și apelarea etichetei **CALL LBL n REPn** beneficiază de un număr de repetări egal cu valoarea introdusă după **REP**
- 3 Sistemul de control reia programul NC după ultima repetiție.

Note de programare

- Puteți repeta o secțiune de program de până la 65.534 de ori consecutiv
- Numărul de executări ale secțiunii de program este întotdeauna cu o unitate mai mare decât numărul programat de repetări, deoarece prima repetare începe după primul proces de prelucrare.

Programarea unei repetări de secțiune de program

LBL
SET

- ▶ Pentru a marca începutul, apăsați tasta **LBL SET** și introduceți un număr de etichetă pentru secțiunea de program pe care doriți să o repetați. Dacă doriți să utilizați un nume de etichetă, apăsați tasta soft **NUME ETICHETĂ** pentru a comuta la introducerea de date de tip text.
- ▶ Introduceți secțiunea de program

Apelarea unei repetări de secțiune de program

LBL
CALL

- ▶ Apelarea unei secțiuni de program: Apăsați tasta **LBL CALL**
- ▶ Introduceți numărul secțiunii de program ce trebuie repetată. Dacă doriți să utilizați un nume de etichetă, apăsați tasta soft **NUME ETICHETĂ** pentru a comuta la introducerea de date de tip text
- ▶ Introduceți numărul de repetări **REP** și confirmați cu tasta **ENT**.

8.4 Apelarea unui program NC extern

Prezentare generală a tastelor soft

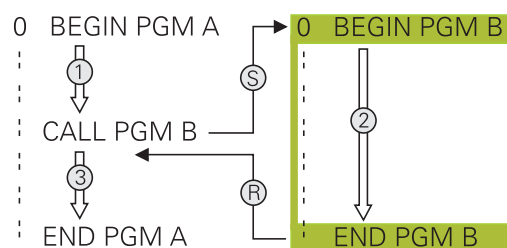
Când apăsați tasta **PGM CALL**, sistemul de control afișează următoarele taste soft:

Tastă soft	Funcție	Descriere
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> APELARE PROGRAM </div>	Apelați un program NC cu APELARE PGM	Pagina 256
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> ALEGEȚI TABEL PCT. REF. </div>	Selectați un tabel de origini cu SEL TABEL	Pagina 410
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> ALEGEȚI TABEL PUNCTE </div>	Selectați un tabel de puncte cu SEL MODEL	Pagina 260
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> SELECTARE CONTUR </div>	Selectați un program de contururi cu SEL CONTUR	Pentru programarea ciclurilor de prelucrare, consultați manualul utilizatorului
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> SELECTARE PROGRAM </div>	Selectați un program NC cu SEL PGM	Pagina 257
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> APELAȚI PROGRAMUL ALES </div>	Apelați ultimul fișier selectat cu APELARE PGM SELECTAT	Pagina 257
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> SELECTARE CICLU </div>	Selectați orice program NC ca ciclu de prelucrare cu SEL CICLU	Pentru programarea ciclurilor de prelucrare, consultați manualul utilizatorului

Secvența de operare

- 1 Sistemul de control execută programul NC până la blocul în care este apelat un alt program NC cu **CALL PGM**.
- 2 Atunci, celălalt program NC este executat în întregime.
- 3 Sistemul de control reia apoi executarea apelării programului NC cu blocul NC după apelarea programului

i Dacă doriți să programați apelări de programe variabile în legătură cu parametrii de tip șir, utilizați funcția **SEL PGM**.



Note de programare

- Sistemul de control nu necesită nicio etichetă pentru a apela un program NC.
- Programul NC apelat nu trebuie să utilizeze **CALL PGM** pentru a apela programul NC de apelare (rezultă o buclă infinită).
- Programul NC apelat nu trebuie să conțină funcția auxiliară **M2** sau **M30**. Dacă ați definit subprograme cu etichete în programul NC apelat, puteți înlocui M2 sau M30 cu funcția de salt **FN 9: If +0 EQU +0 GOTO LBL 99**.
- Dacă doriți să apelați un program ISO, introduceți tipul de fișier .I după numele programului.
- Puteți apela un program NC și cu ciclul **12 PGM CALL**.
- Puteți apela orice program NC utilizând și funcția **Selectare ciclu (SEL CYCLE)**.
- De regulă, parametrii Q sunt aplicați la nivel global cu o apelare de program **PGM CALL**. Astfel, vă rugăm să rețineți că modificările aduse parametrilor Q din programul NC apelat pot de asemenea să influențeze programul NC de apelare.

i În timp ce sistemul de control execută programul NC apelant, editarea tuturor programelor NC apelate este dezactivată.

Verificarea programelor NC apelate

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Sistemul de control nu verifică automat dacă pot apărea coliziuni între sculă și piesa de prelucrat. Dacă nu anulați în mod explicit transformările coordonatelor din programul NC apelat, aceste transformări se vor aplica și în programul NC de apelare. Pericol de coliziune în timpul prelucrării!

- ▶ Resetați transformările coordonatelor utilizate în același program NC
- ▶ Verificați secvența de prelucrare cu ajutorul unei simulări grafice, dacă este necesar

Sistemul de control verifică programele NC apelate:

- Dacă programul NC conține funcțiile auxiliare **M2** sau **M30**, atunci sistemul de control afișează un avertisment. Sistemul de control șterge automat avertismentul imediat ce selectați un alt program NC.
- Sistemul de control verifică programele NC apelate pentru integritate înainte de execuție. Dacă blocul NC **END PGM** lipsește, sistemul de control abandonează și afișează un mesaj de eroare.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Informațiile traseului

Dacă programul NC pe care doriți să-l apelați se află în același director cu programul NC din care-l apelați, trebuie să introduceți numai numele programului.

Dacă programul NC apelat nu se află în același director cu programul NC din care îl apelați, trebuie să introduceți calea completă, de ex. **TNC:\ZW35\HERE\PGM1.H**

Alternativ, puteți programa căi relative:

- Începând de la folderul programului NC de apelare, un nivel al folderului mai sus **..\PGM1.H**
- Începând de la folderul programului NC de apelare, un nivel al folderului mai jos **DOWN\PGM1.H**
- Începând de la folderul programului NC de apelare, un nivel al folderului mai sus și în alt folder **..\THERE\PGM3.H**

Utilizați tasta soft **SYNTAX** pentru a amplasa căi între ghilimele. Ghilimelele definesc începutul și sfârșitul căii. Acest lucru permite sistemului de control să identifice orice caractere speciale ca parte a căii.

Mai multe informații: "Nume fișiere", Pagina 106

În cazul în care calea completă este cuprinsă între ghilimele, puteți să utilizați atât \, cât și / pentru a separa folderele și fișierele.

Apelarea unui program NC extern

Apelarea unui program cu APELARE PROGRAM

Puteți apela un program NC extern cu funcția **PGM CALL**. Sistemul de control execută programul NC extern din poziția în care a fost apelat în cadrul programului NC.

Procedați după cum urmează:

PGM
CALL

- ▶ Apăsăți tasta **PGM CALL**

APELARE
PROGRAM

- ▶ Apăsăți tasta soft **APELARE PROGRAM**
- > Sistemul de control deschide fereastra de dialog pentru definirea programului NC de apelat.
- ▶ Introduceți numele căii folosind tastatura

Alternativă:

ALEGEȚI
FIȘIERUL

- ▶ Apăsăți tasta soft **ALEGEȚI FIȘIERUL**
- > Sistemul de control afișează o fereastră de selecție care vă permite să selectați programul NC de apelat.
- ▶ Apăsăți tasta **ENT**




Dacă un fișier apelat se află în același director ca cel din care apelați, puteți să integrați numele fișierului și fără cale. Tasta soft **PRELUAȚI NUMEFIȘIER** afișată în fereastra de selectare a tastei soft **ALEGEȚI FIȘIERUL** este disponibilă în acest scop.


Apelați cu SEL PGM și CALL SELECTED PGM


Funcția **SEL PGM** vă permite să selectați un program NC extern, pe care îl puteți apela separat la o altă poziție din programul NC. Sistemul de control execută programul NC extern din poziția în care l-ați apelat în cadrul programului NC utilizând **APELARE PGM SELECTAT**.

Funcția **SEL PGM** este permisă, de asemenea, cu parametri șir, astfel încât să puteți controla dinamic apelările programelor.

Pentru a selecta programul NC, procedați după cum urmează:


- 
 - ▶ Apăsați tasta **PGM CALL**


- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE PROGRAM**
 - ▶ Sistemul de control deschide fereastra de dialog pentru definirea programului NC de apelat.

- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **ALEGEȚI FIȘIERUL**
 - ▶ Sistemul de control afișează o fereastră de selecție care vă permite să selectați programul NC de apelat.
 - ▶ Apăsați tasta **ENT**

i Dacă un fișier apelat se află în același director ca cel din care apelați, puteți să integrați numele fișierului și fără cale. Tasta soft **PRELUAȚI NUMEFIȘIER** afișată în fereastra de selectare a tastei soft **ALEGEȚI FIȘIERUL** este disponibilă în acest scop.

Pentru a apela programul NC selectat, procedați după cum urmează:

- 
 - ▶ Apăsați tasta **PGM CALL**

- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **APELAȚI ALES**
 - ▶ Sistemul de control utilizează **CALL SELECTED PGM** pentru a apela ultimul program NC selectat.

i Dacă lipsește un program NC care a fost apelat utilizând **CALL SELECTED PGM**, atunci sistemul de control întrerupe execuția sau simularea cu un mesaj de eroare. Pentru a evita întreruperile nedorite în timpul execuției programului, puteți utiliza funcția **FN 18 (ID10 NR110 și NR111)** pentru a verifica toate căile de la începutul programului.
Mai multe informații: "FN 18: SYSREAD – Citirea datelor sistemului", Pagina 312

8.5 Tabele de puncte





Aplicație

Cu un tabel de puncte, puteți executa una sau mai multe cicluri în secvență pe un tipar de puncte neregulate.

Subiecte corelate

Crearea unui tabel de puncte

Pentru a crea un tabel de puncte:

- 
 - ▶ Selectați modul de operare **PROGRAMARE**
- 
 - ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**
 - ▶ Sistemul de control deschide gestionarul de fișiere.
 - ▶ Selectați folderul dorit din structura de foldere
 - ▶ Introduceți numele și tipul fișierului (*.pnt)
 - ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **MM** sau **INCH**.
 - ▶ Sistemul de control deschide editorul de tabele și afișează un tabel de puncte gol.
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **INSERARE LINIE**
 - ▶ Sistemul de control inserează un rând nou în tabelul de puncte.
 - ▶ Introduceți coordonatele poziției de prelucrare dorite.
 - ▶ Repetați procedura până când sunt introduse toate coordonatele dorite
- 



Dacă doriți ca, ulterior, să utilizați tabelul de puncte în interogările SQL, numele tabelului trebuie să înceapă cu o literă.

Configurarea afișării tabelului de puncte

Pentru a configura afișarea unui tabel de puncte:

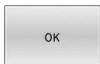
- ▶ Deschideți tabelul de puncte dorit

Mai multe informații: "Crearea unui tabel de puncte",
Pagina 258



- ▶ Apăsați tasta soft **SORTARE/ MASCARE COLOANE**
- ▶ Sistemul de control deschide fereastra **Succesiunea coloanelor**.

- ▶ Configurați modul în care va fi afișat tabelul



- ▶ Apăsați tasta soft **OK**
- ▶ Sistemul de control va afișa tabelul conform definiției din configurația selectată.



Dacă introduceți numărul de cod 555343, sistemul de control va afișa tasta soft **EDITARE FORMAT**. Cu această tastă soft, puteți modifica proprietățile tabelului.

Ascunderea punctelor unice pentru procesul de prelucrare

În coloana **ESTOMPARE** din tabelul de puncte, puteți specifica dacă punctul definit trebuie ascuns în timpul procesului de prelucrare.

Pentru a ascunde puncte:

- ▶ Selectați punctul dorit din tabel
- ▶ Selectați coloana **FADE**
- ▶ Activați ascunderea cu tasta **ENT**



- ▶ Dezactivați ascunderea cu tasta **NO ENT**

Selectarea unui tabel de puncte în programul NC

Pentru a selecta un tabel de puncte în programul NC:

- ▶ În modul de operare **Programare**, selectați programul NC pentru care doriți să activați tabelul de puncte.

PGM
CALL

- ▶ Apăsați tasta **PGM CALL**

ALEGEȚI
TABEL
PUNCTE

- ▶ Apăsați tasta soft **ALEGEȚI PUNCTE**

ALEGEȚI
FIȘIERUL

- ▶ Apăsați tasta soft **ALEGEȚI FIȘIERUL**

- ▶ Selectați tabelul de puncte din structura de foldere
- ▶ Apăsați tasta programabilă **OK**

Dacă tabelul de puncte nu este stocat în același director cu programul NC, trebuie să introduceți calea completă.



Dacă un fișier apelat se află în același director ca cel din care apăsați, puteți să integrați numele fișierului și fără cale. Tasta soft **PRELUAȚI NUMEFIȘIER** afișată în fereastra de selectare a tastei soft **ALEGEȚI FIȘIERUL** este disponibilă în acest scop.

Exemplu

```
7 SEL PATTERN "TNC:\nc_prog\Positions.PNT"
```


Utilizarea tabelelor de puncte

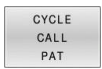
Pentru a apela un ciclu la punctele definite în tabelul de puncte, programați apelul ciclului cu **CYCL CALL PAT**.

Cu **CYCL CALL PAT**, sistemul de control va procesa tabelul de puncte pe care l-ați definit ultima dată.

Pentru a utiliza un tabel de puncte:



- ▶ Apăsați tasta **CYCL CALL**



- ▶ Apăsați tasta soft **CYCL CALL PAT**
- ▶ Introduceți viteza de avans, de ex., **F MAX**

i Sistemul de control va utiliza această viteză de avans pentru a traversa între punctele tabelului de puncte. Dacă nu definiți o viteză de avans, sistemul de control va utiliza viteza de avans care a fost definită ultima dată.

- ▶ Introduceți o funcție auxiliară dacă este necesar
- ▶ Apăsați tasta **END**

Note

- În funcția **GLOBAL DEF 125**, puteți să utilizați setarea **Q435=1** pentru a forța sistemul de control pentru a vă deplasa întotdeauna la cel de-al 2-lea spațiu gol din ciclu, în timpul poziționării între puncte.
- Dacă doriți să vă deplasați la o viteză de avans redusă în timpul prepoziționării în axa sculei, programați funcția auxiliară **M103**.
- Cu **CYCL CALL PAT**, sistemul de control rulează tabelul de puncte pe care l-ați definit ultima dată, chiar dacă ați definit tabelul de puncte cu un program NC care a fost grupat cu **CALL PGM**.

Definiție

Tip fișier	Definiție
*.pnt	Tabel de puncte

8.6 Imbricare

Tipuri de imbricări

- Apelări de subprograme în cadrul unui subprogram
- Repetări de secțiune de program într-o repetare de secțiune de program
- Apelarea subprogramelor în repetări ale secțiunii de program
- Repetări de secțiuni de program în subprograme



Repetările subprogramelor și secțiunilor de program pot apela, de asemenea, programele NC externe.

Adâncime de grupare

Adâncimea maximă de imbricare definește, printre altele, frecvența cu care secțiunile de program sau subprogramele pot conține alte repetări de subprograme sau secțiuni de program.

- Adâncimea maximă de grupare pentru subprograme: 19
- Adâncimea maximă de imbricare pentru programele NC externe: 19, pentru care **CYCL CALL** are efectul apelării unui program extern
- Puteți imbrica repetările de secțiuni de program cât de des doriți

Subprogram în interiorul unui subprogram

Exemplu

0 BEGIN PGM UPGMS MM	
...	
17 CALL LBL "UP1"	Apelați subprogramul marcat cu LBL SP1
...	
35 L Z+100 R0 FMAX M2	Ultimul bloc de program al programului principal cu M2
36 LBL "UP1"	Începerea subprogramului SP1
...	
39 CALL LBL 2	Apelați subprogramul marcat cu LBL 2
...	
45 LBL 0	Sfârșitul subprogramului 1
46 LBL 2	Începerea subprogramului 2
...	
62 LBL 0	Sfârșitul subprogramului 2
63 END PGM SUBPGMS MM	

Executarea programului

- 1 Programul principal UPGMS este executat până la blocul NC 17.
- 2 Subprogramul UP1 este apelat și executat până la blocul NC 39.
- 3 Subprogramul 2 este apelat și executat până la blocul NC 62.
Sfârșit subprogram 2 și salt la subprogramul de unde a fost apelat.
- 4 Subprogramul UP1 este apelat și executat de la blocul NC 40 până la blocul NC 45. Sfârșit subprogram 1 și salt de revenire la programul principal UPGMS.
- 5 Programul principal UPGMS este executat de la blocul NC 18 până la blocul NC 35. Salt de revenire la blocul NC 1 și sfârșitul programului.

Repetarea repetărilor secțiunilor de program

Exemplu

0 BEGIN PGM REPS MM	
...	
15 LBL 1	Începerea repetării secțiunii de program 1
...	
20 LBL 2	Începerea repetării secțiunii de program 2
...	
27 CALL LBL 2 REP 2	Apelarea secțiunii de program cu două repetări
...	
35 CALL LBL 1 REP 1	Secțiunea de program dintre acest bloc NC și LBL 1
...	(blocul NC 15) este repetată o singură dată
50 END PGM REPS MM	

Executarea programului

- 1 Programul principal REPS este executat până la blocul NC 27.
- 2 Secțiunea de program dintre blocul NC 27 și blocul NC 20 este repetată de două ori.
- 3 Programul principal REPS este executat de la blocul NC 28 până la blocul NC 35.
- 4 Secțiunea de program dintre blocul NC 35 și blocul NC 15 este repetată o singură dată (inclusiv repetiția secțiunii de program dintre blocul NC 20 și blocul NC 27).
- 5 Programul principal REPS este executat de la blocul NC 36 până la blocul NC 50. Salt de revenire la blocul NC 1 și sfârșitul programului.

Repetarea unui subprogram

Exemplu

0 BEGIN PGM UPGREP MM	
...	
10 LBL 1	Începerea repetării secțiunii de program 1
11 CALL LBL 2	Apelarea subprogramului
12 CALL LBL 1 REP 2	Apelarea secțiunii de program cu două repetări
...	
19 L Z+100 R0 FMAX M2	Ultimul bloc NC al programului principal cu M2
20 LBL 2	Începerea subprogramului
...	
28 LBL 0	Sfârșitul subprogramului
29 END PGM UPGREP MM	

Executarea programului

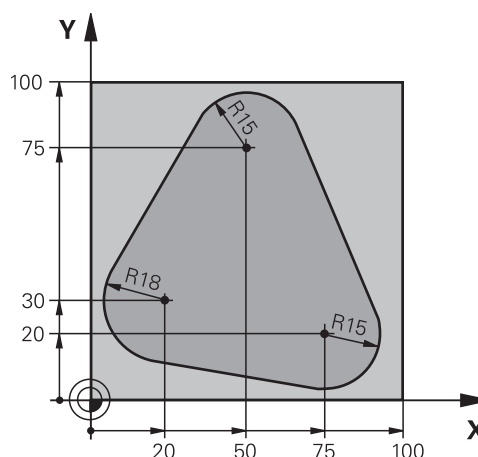
- 1 Programul principal UPGREP este executat până la blocul NC 11.
- 2 Subprogramul 2 este apelat și executat.
- 3 Secțiunea de program dintre blocul NC 12 și blocul NC 10 este repetată de două ori. Aceasta înseamnă că subprogramul 2 este repetat de două ori.
- 4 Programul principal UPGREP este executat de la blocul NC 13 până la blocul NC 19. Salt de revenire la blocul NC 1 și sfârșitul programului.

8.7 Exemple de programare

Exemplu: Frezarea unui contur în mai multe avansuri

Rulare prog:

- Prepoziționați scula pe suprafața piesei de prelucrat
- Introduceți adâncimea de trecere în valori incrementale
- Frezare contur
- Repetați avansul și frezarea conturului

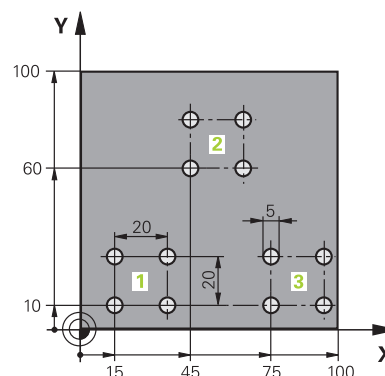


0 BEGIN PGM PGMWDH MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S500	Apelarea sculei
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragerea sculei
5 L X-20 Y+30 R0 FMAX	Prepoziționarea în planul de lucru
6 L Z+0 R0 FMAX M3	Prepoziționarea pe suprafața piesei de prelucrat
7 LBL 1	Setarea etichetei pentru repetarea secțiunii de program
8 L IZ-4 R0 FMAX	Avans vertical descendent incremental (în aer)
9 APPR CT X+2 Y+30 CCA90 R+5 RL F250	Apropierea de contur
10 FC DR- R18 CLSD+ CCX+20 CCY+30	Contur
11 FLT	
12 FCT DR- R15 CCX+50 CCY+75	
13 FLT	
14 FCT DR- R15 CCX+75 CCY+20	
15 FLT	
16 FCT DR- R18 CLSD- CCX+20 CCY+30	
17 DEP CT CCA90 R+5 F1000	Îndepărtarea de contur
18 L X-20 Y+0 R0 FMAX	Retragerea sculei
19 CALL LBL 1 REP 4	Salt de revenire la LBL 1; secțiunea este repetată de 4 ori.
20 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
21 END PGM PGMWDH MM	

Exemplu: Grupuri de găuri

Rulare prog:

- Aproximarea de grupurile de găuri din programul principal
- Apelarea grupului de găuri (subprogramul 1) din programul principal
- Programați grupul de găuri o singură dată în subprogramul 1

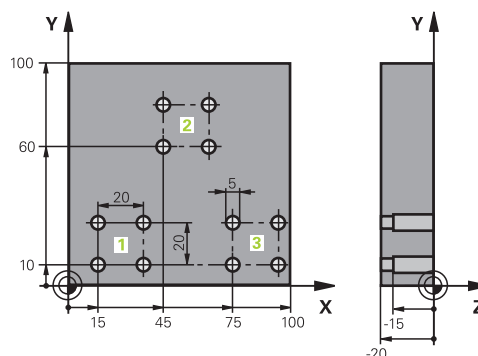


0 BEGIN PGM UP1 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 APELARE SCULĂ 1 ZS500	Apelare sculă
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 CYCL DEF 200 GĂURIRE	Definire ciclul: Găurire
Q200=2 ;DIST. DE SIGURANTA	
Q201=-10 ;ADANCIME	
Q206=250 ;VIT. AVANS PLONJARE	
Q202=5 ;ADANCIME PLONJARE	
Q210=0 ;TEMPOR. PARTEA SUP.	
Q203=+0 ;COORDONATA SUPRAFATA	
Q204=10 ;DIST. DE SIGURANTA 2	
Q211=0.25 ;TEMPOR. LA ADANCIME	
Q395=0 ;REFERINCA ADANCIME	
6 L X+15 Y+10 R0 FMAX M3	Trecerea la punctul de pornire pentru grupul 1
7 CALL LBL 1	Apelarea subprogramului pentru grup
8 L X+45 Y+60 R0 FMAX	Trecerea la punctul de pornire pentru grupul 2
9 CALL LBL 1	Apelarea subprogramului pentru grup
10 L X+75 Y+10 R0 FMAX	Trecerea la punctul de pornire pentru grupul 3
11 CALL LBL 1	Apelarea subprogramului pentru grup
12 L Z+250 R0 FMAX M2	Sfârșitul programului principal
13 LBL 1	Începerea subprogramului 1: Grup de găuri
14 CYCL CALL	Gaura 1
15 L IX+20 R0 FMAX M99	Trecerea la gaura 2, apelarea ciclului
16 L IY+20 R0 FMAX M99	Trecerea la gaura 3, apelarea ciclului
17 L IX-20 R0 FMAX M99	Trecerea la gaura 4, apelarea ciclului
18 LBL 0	Sfârșitul subprogramului 1
19 END PGM UP1 MM	

Exemplu: Grup de găuri cu mai multe scule

Rulare prog:

- Programați ciclurile fixate în programul principal
- Apelați modelul de găuri complet (subprogramul 1) din programul principal
- Apropiați-vă de grupurile de găuri (subprogramul 2) în subprogramul 1
- Programați grupul de găuri o singură dată în subprogramul 2



0 BEGIN PGM UP2 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 APELARE SCULĂ 1 ZS500	Apelare sculă tip burghiu autocentrant
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 CYCL DEF 200 GĂURIRE	Definire ciclu: Centrare
Q200=2 ;DIST. DE SIGURANTA	
Q201=-3 ;ADANCIME	
Q206=250 ;VIT. AVANS PLONJARE.	
Q202=3 ;ADANCIME PLONJARE	
Q210=0 ;TEMPOR. PARTEA SUP.	
Q203=+0 ;COORDONATA SUPRAFATA	
Q204=10 ;DIST. DE SIGURANTA 2	
Q211=0,25 ;TEMPOR. LA ADANCIME	
Q395=0 ;REFERINCA ADANCIME	
6 CALL LBL 1	Apelarea subprogramului 1 pentru întregul model de gaură
7 L Z+250 R0 FMAX	
8 TOOL CALL 2 Z S4000	Apelare sculă tip burghiu
9 FN 0: Q201 = -25	Adâncime nouă pentru găurire
10 FN 0: Q202 = +5	Adâncime de pătrundere nouă pentru găurire
11 CALL LBL 1	Apelarea subprogramului 1 pentru întregul model de gaură
12 L Z+250 R0 FMAX	
13 TOOL CALL 3 Z S500	Apelare sculă lărgire

14 CYCL DEF 201 ALEZARE ORIFICII	Definire ciclu: Alezare
Q200=2 ;DIST. DE SIGURANTA	
Q201=-15 ;ADANCIME	
Q206=250 ;VIT. AVANS PLONJARE.	
Q211=0.5 ;TEMPOR. LA ADANCIME	
Q208=400 ;VIT. AVANS RETRAGERE	
Q203=+0 ;COORDONATA SUPRAFATA	
Q204=10 ;DIST. DE SIGURANTA 2	
15 CALL LBL 1	Apelarea subprogramului 1 pentru întregul model de gaură
16 L Z+250 R0 FMAX M2	Sfârșitul programului principal
17 LBL 1	Începerea subprogramului 1: Întregul model de gaură
18 L X+15 Y+10 R0 FMAX M3	Trecere la punctul de pornire pentru grupul de găuri 1
19 CALL LBL 2	Apelare subprogram 2 pentru grupul de găuri
20 L X+45 Y+60 R0 FMAX	Trecere la punctul de pornire pentru grupul de găuri 2
21 CALL LBL 2	Apelare subprogram 2 pentru grupul de găuri
22 L X+75 Y+10 R0 FMAX	Trecere la punctul de pornire pentru grupul de găuri 3
23 CALL LBL 2	Apelare subprogram 2 pentru grupul de găuri
24 LBL 0	Sfârșitul subprogramului 1
25 LBL 2	Începerea subprogramului 2: Grup de găuri
26 CYCL CALL	Gaură 1 cu ciclu de prelucrare activ
27 L IX+20 R0 FMAX M99	Trecerea la gaura 2, apelarea ciclului
28 L IY+20 R0 FMAX M99	Trecerea la gaura 3, apelarea ciclului
29 L IX-20 R0 FMAX M99	Trecerea la gaura 4, apelarea ciclului
30 LBL 0	Sfârșitul subprogramului 2
31 END PGM SP2 MM	

9

**Programare
parametri Q**

9.1 Principiul și prezentarea generală a funcțiilor

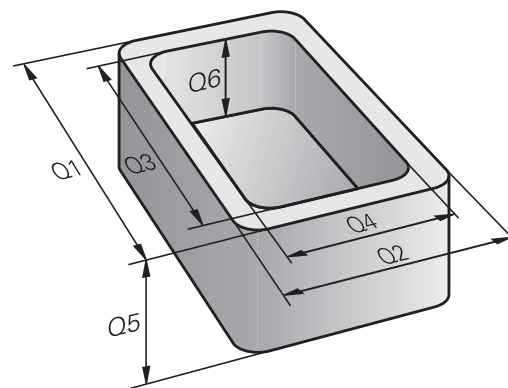
Cu ajutorul parametrilor Q, puteți programa familia întregi de piese într-un singur program NC prin programarea unor parametri Q variabili în locul valorilor numerice fixe.

Parametrii Q pot fi utilizați în următoarele moduri:

- Valori pentru coordonate
- Viteze de avans
- Viteze broșă
- Date referitoare la ciclu

Sistemul de control oferă mai multe modalități de utilizare a parametrilor Q:

- Programați contururi definite prin funcții matematice
- Condiționați executarea pașilor de prelucrare de condiții logice
- Proiectați programe FK variabile



Tipuri de parametri Q

Parametri Q pentru valori numerice

Variabilele sunt formate întotdeauna din litere și cifre. Literele determină tipul variabilei, iar numerele, intervalul acesteia.

Pentru mai multe informații, consultați tabelul de mai jos:

Tip variabil	Interval variabil	Semnificație
Parametri Q:		Parametrii Q se aplică tuturor programelor NC din memoria sistemului de control.
	de la 0 la 99	Parametrii Q definiți de utilizator, dacă nu există suprapuneri cu ciclurile HEIDENHAIN SL
		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>i Parametrii Q au un efect local în cadrul macroinstrucțiunilor și al ciclurilor producătorului mașinii. Aceasta înseamnă că sistemul de control nu va returna modificările programului NC.</p> <p>Din acest motiv, utilizați intervalul de parametri Q 1200 - 1399 pentru ciclurile producătorului mașinii!</p> </div>
	de la 100 la 199	Parametrii Q pentru funcții speciale din sistemul de control care pot fi citați de programele NC definite de utilizator sau de cicluri
	de la 200 la 1199	Parametrii Q pentru funcțiile definite de HEIDENHAIN (de ex., cicluri)
	de la 1200 la 1399	Parametrii Q pentru funcțiile definite de producătorul mașinii (de ex., cicluri)
	de la 1400 la 1999	Parametrii Q definiți de utilizator
Parametrii QL:		Parametrii QL sunt activi local, în cadrul unui program NC.
	de la 0 la 499	Parametrii QL definiți de utilizator
Parametrii QR:		Parametrii QR afectează toate programele NC din memoria sistemului de control; aceștia sunt reținuți chiar și după o repornire a sistemului de control.
	de la 0 la 99	Parametrii QR definiți de utilizator
	de la 100 la 199	Parametrii QR pentru funcțiile definite de HEIDENHAIN (de ex., cicluri)
	de la 200 la 499	Parametrii QR pentru funcțiile definite de producătorul mașinii (de ex., cicluri)



Parametrii **QR** vor fi incluși în copiile de rezervă.

Dacă producătorul mașinii nu a definit un traseu specific, sistemul de control salvează parametrii QR la următoarea cale: **SYS:\runtime\sys.cfg**. Partiția **SYS** va fi salvată doar în copii de rezervă complete.

Producătorii de mașini-unealtă pot utiliza următorii parametri opționali ai mașinii pentru a specifica căile:

- **pathNcQR** (nr. 131201)
- **pathSimQR** (nr. 131202)

Dacă producătorul mașinii a folosit parametrii opționali ai mașinii pentru a specifica o cale în partiția **TNC**, puteți efectua o copie de rezervă cu funcțiile **NC/PLC Backup** fără a introduce un număr de cod.

Parametri Q pentru texte

În plus, parametrii QS (**S** de la șir) sunt disponibili și permit procesarea textelor de pe sistemul de control.

Tip variabil	Interval variabil	Semnificație
Parametrii QS:		Parametrii QS se aplică tuturor programelor NC din memoria sistemului de control.
	de la 0 la 99	Parametrii QS definiți de utilizator, dacă nu există suprapuneri cu ciclurile HEIDENHAIN SL
		<div data-bbox="678 1160 1461 1393" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>i Parametrii QS au un efect local în cadrul macroinstrucțiunilor și al ciclurilor producătorului mașinii. Aceasta înseamnă că sistemul de control nu va returna modificările programului NC. Din acest motiv, utilizați intervalul de parametri QS 1200 - 1399 pentru ciclurile producătorului mașinii!</p> </div>
	de la 100 la 199	Parametrii QS pentru funcții speciale din sistemul de control care pot fi citați de programele NC definite de utilizator sau de cicluri
	de la 200 la 1199	Parametrii QS pentru funcțiile definite de HEIDENHAIN (de ex., cicluri)
	de la 1200 la 1399	Parametrii QS pentru funcțiile definite de producătorul mașinii (de ex., cicluri)
	de la 1400 la 1999	Parametri QS definiți de utilizator

Note de programare

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Ciclurile HEIDENHAIN, ciclurile producătorului și funcțiile terțe utilizează parametri Q. Puteți, de asemenea, să programați parametrii Q în cadrul programelor NC. Dacă, la utilizarea parametrilor Q, intervalele recomandate ale parametrilor Q nu sunt utilizate exclusiv, atunci aceasta poate duce la suprapunere (efecte reciproce) și, astfel, poate cauza un comportament nedorit. Pericol de coliziune în timpul prelucrării!

- ▶ Utilizați numai intervalele pentru parametri Q recomandate de HEIDENHAIN.
- ▶ Respectați documentația de la HEIDENHAIN, producătorul mașinii-unelte, și de la furnizori.
- ▶ Verificați ordinea de prelucrare cu ajutorul unei simulări grafice

Puteți combina parametri Q și valori numerice fixe în cadrul unui program NC.

Variabilele pot primi valori numerice între -999 999 999 și +999 999 999. Intervalul de intrare este limitat la 16 cifre, dintre care 9 pot fi înainte de punctul zecimal. Sistemul de control poate calcula valori numerice până la 10^{10} .

Puteți atribui maxim 255 caractere parametrilor **QS**.



Sistemul de control alocă automat aceleași date unor parametri Q și QS, de ex. parametrul Q **Q108** are alocată automat raza sculei curente.

Mai multe informații: "Parametrii Q preasignați",
Pagina 329

Sistemul de control salvează intern valori numerice într-un format numeric binar (standardul IEEE 754). Din cauza formatului standardizat utilizat, anumite numere zecimale nu pot fi reprezentate cu o valoare binară care este 100% exactă (eroare de rotunjire). Dacă utilizați valorile variabilelor calculate pentru comenzile de salt sau mișcările de poziționare, trebuie să țineți cont de acest aspect.

Puteți reseta variabile la starea **nedefinită**. De exemplu, dacă programați o poziție utilizând un parametru Q nedefinit, sistemul de control ignoră această mișcare.

Apelarea funcțiilor parametrului Q

Când scrieți un program NC, apăsați tasta **Q** (de pe tastatura numerică pentru intrări numerice și selectarea axei, de sub tasta **+/-**). Apoi, sistemul de control afișează următoarele taste soft:

Tastă soft	Grup funcție	Pagina
ARITMET. DE BAZĂ	Operații aritmetice de bază (asignare, adunare, scădere, înmulțire, împărțire, rădăcină pătrată)	278
TRIGO- NOMETRIE	Funcții trigonometrice	282
CALCU- LARE CERC	Funcție pentru calcularea cercurilor	284
SALT	Condiții dacă/atunci, salturi	285
FUNCȚIE SPECIALĂ	Alte funcții	295
FORMULĂ	Introducerea directă a formulelor	288
FORMULĂ CONTUR	Funcție pentru prelucrarea conturilor complexe	Pentru programarea ciclurilor de prelucrare, consultați manualul utilizatorului



Dacă definiți sau alocați un parametru Q, atunci sistemul de control afișează tastele soft **Q**, **QL** și **QR**. Puteți să utilizați aceste taste soft pentru a selecta tipul de parametru dorit. Apoi puteți defini numărul parametrului.

Dacă aveți o tastatură alfabetică conectată la portul USB, puteți apăsa tasta **Q** pentru a deschide dialogul pentru introducerea unei formule.

9.2 Familii de piese - Parametri Q în loc de valori numerice

Aplicație

Funcția parametrului Q **FN 0: Alocare** vă permite să alocați valori numerice parametrilor Q. Veți putea apoi utiliza un parametru Q în locul valorii numerice a programului NC.

Exemplu

15 FN 0: Q10=25	Atribuire
...	Parametrului Q10 îi este atribuită valoarea 25
25 L X +Q10	Înseamnă L X +25

Trebuie să scrieți un singur program pentru o întreagă familie de componente, introducând dimensiunile caracteristice ca parametri Q.

Pentru a programa o anumită piesă, asignați valorile corespunzătoare parametrilor Q individuali.

Exemplu: Cilindru cu parametri Q

Rază cilindru: $R = Q50$

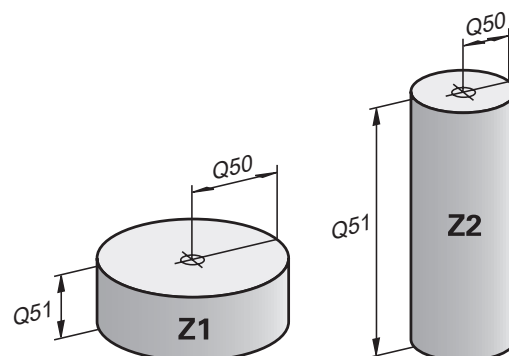
Înălțime cilindru: $H = Q51$

Cilindrul Z1: $Q50 = +30$

$Q51 = +10$

Cilindrul Z2: $Q50 = +10$

$Q51 = +50$



9.3 Descrierea conturilor cu funcții matematice

Aplicație

Parametrii Q descriși mai jos vă permit să programați funcții matematice de bază într-un program NC:









- ▶ Selectați funcția parametrului Q: Apăsați tasta **Q** de pe tastatura numerică
- > Funcțiile parametrului Q sunt afișate într-un rând de taste soft.



- ▶ Apăsați pe **ARITMET. DE BAZĂ**
- > Sistemul de control afișează tastele programabile pentru funcțiile matematice

Prezentare generală

Tastă soft	Funcție
	<p>FN 0: Alocare</p> <p>Exemplu: FN 0: Q5 = +60</p> <p>Q5 = 60</p> <p>Atribuiți o valoare sau starea Nedefinită</p>
	<p>FN 1: Adunare</p> <p>Exemplu: FN 1: Q1 = -Q2 + -5</p> <p>Q1 = -Q2+(-5)</p> <p>Calculează și alocă suma a două valori</p>
	<p>FN 2: Scădere</p> <p>Exemplu: FN 2: Q1 = +10 - +5</p> <p>Q1 = +10- (+5)</p> <p>Calculați și alocați diferența dintre două valori.</p>
	<p>FN 3: Înmulțire</p> <p>Exemplu: FN 3: Q2 = +3 * +3</p> <p>Q2 = 3*3</p> <p>Calculați și alocați produsul a două valori.</p>
	<p>FN 4: Împărțire</p> <p>Exemplu: FN 4: Q4 = +8 DIV +Q2</p> <p>Q4 = 8/Q2</p> <p>Calculează și atribuie câtul a două valori</p> <p>Restricție: Nu puteți împărți la 0</p>
	<p>FN 5: Rădăcină pătrată</p> <p>Exemplu: FN 5: Q20 = SQRT 4</p> <p>Q20 = $\sqrt{4}$</p> <p>Calculează și alocă rădăcina pătrată a unui număr</p> <p>Restricție: Nu puteți extrage o rădăcină pătrată dintr-o valoare negativă</p>

Puteți introduce următoarele în partea dreaptă a semnelui =:

- Două numere
- Doi parametri Q
- Un număr și un parametru Q

Parametrii Q și valorile numerice din ecuații pot fi introduse cu semne pozitive sau negative.

Programarea operațiilor fundamentale

Exemplu: alocare

16 FN 0: Q5 = +10

17 FN 3: Q12 = +Q5 * +7

- Q** ▶ Selectați funcția parametrului Q: Apăsați tasta **Q**
- ARITMET. DE BAZĂ** ▶ Selectați funcțiile matematice de bază, apăsând tasta soft **ARITMET. DE BAZĂ**
- FNO X = Y** ▶ Pentru a selecta funcția parametrului Q **ASSIGN**: apăsați pe tasta programabilă **FN 0 X = Y**
- ▶ Sistemul de control vă cere numărul parametrului rezultat.
- ▶ Introduceți **5** (numărul parametrului Q)
- ENT** ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control vă cere valoarea parametrului.
- ▶ Introduceți **10** (valoare)
- ENT** ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ De îndată ce sistemul de control citește blocul NC, valoarea **10** este alocată parametrului **Q5**.

Exemplu: înmulțire






- Q** ▶ Selectați funcția parametrului Q: Apăsați tasta **Q**
- ARITMET. DE BAZĂ** ▶ Selectați funcțiile matematice de bază, apăsând tasta soft **ARITMET. DE BAZĂ**
- FN3 X * Y** ▶ Pentru a selecta funcția **ÎNMULȚIRE** a parametrului Q, apăsați tasta soft **FN 3 X * Y**
- ▶ Sistemul de control vă cere numărul parametrului rezultat.
- ▶ Introduceți **12** (numărul parametrului Q)
- ENT** ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control vă cere prima valoare a parametrului.
- ▶ Introduceți **Q5** (parametru)
- ENT** ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control vă cere a doua valoare a parametrului.
- ▶ Introduceți **7** pentru a doua valoare
- ENT** ▶ Confirmați cu tasta **ENT**

Resetarea parametrilor Q

Exemplu

16 FN 0: Q5 SETAT CA NEDEFINIT

17 FN 0: Q1 = Q5

- 
 - ▶ Selectați funcția parametrului Q: Apăsați tasta **Q**
- 
 - ▶ Selectați funcțiile matematice de bază, apăsând tasta soft **ARITMET. DE BAZĂ**
- 
 - ▶ Selectați funcția ASIGNARE parametru Q: Apăsați tasta soft **FN 0 X = Y**
 - ▶ Sistemul de control vă cere numărul parametrului rezultat.
 - ▶ Introduceți **5** (numărul parametrului Q)
- 
 - ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
 - ▶ Sistemul de control vă cere valoarea parametrului.
- 
 - ▶ Apăsați **SET NEDEFINIT**

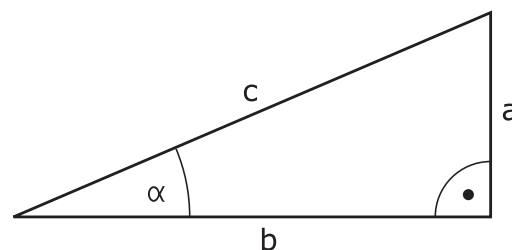


Funcția **FN 0** vă permite, de asemenea, să transferați valoarea **Nedefinit**. Dacă doriți să transferați parametrul Q nedefinit fără **FN 0**, sistemul de control afișează mesajul de eroare **Valoare nevalidă**.

9.4 Funcții trigonometrice

Definiții

- Sinus:** $\sin \alpha = \text{latura opusă}/\text{ipotenuză}$
 $\sin \alpha = a/c$
- Cosinus:** $\cos \alpha = \text{latura adiacentă}/\text{ipotenuză}$
 $\cos \alpha = b/c$
- Tangentă:** $\tan \alpha = \text{latura opusă}/\text{latura adiacentă}$
 $\tan \alpha = a/b$ sau $\tan \alpha = \sin \alpha / \cos \alpha$



unde

- c este latura opusă unghiului drept
- a este latura opusă unghiului α
- b este cea de-a treia latură.

Sistemul de control poate afla unghiul din tangentă:

$$\alpha = \arctan(a/b) \text{ sau } \alpha = \arctan(\sin \alpha / \cos \alpha)$$

Exemplu:

$$a = 25 \text{ mm}$$

$$b = 50 \text{ mm}$$

$$\alpha = \arctan(a/b) = \arctan 0,5 = 26,57^\circ$$

Mai mult:

$$a^2 + b^2 = c^2 \text{ (unde } a^2 = a \cdot a)$$

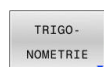
$$c = \sqrt{(a^2 + b^2)}$$

Programarea funcțiilor trigonometrice

De asemenea, puteți calcula funcții trigonometrice cu parametri Q.







- ▶ Selectați funcția parametrului Q: Apăsați tasta **Q** de pe tastatura numerică
- > Funcțiile parametrului Q sunt afișate într-un rând de taste soft.



- ▶ Apăsați tasta soft **TRIGONOMETRIE**
- > Sistemul de control afișează tastele soft pentru funcțiile trigonometrice.

Prezentare generală

Tastă soft	Funcție
	<p>FN 6: Sinus</p> <p>Exemplu: FN 6: Q20 = SIN -Q5</p> <p>$Q20 = \sin(-Q5)$</p> <p>Calculați și alocați sinusul unui unghi în grade</p>
	<p>FN 7: Cosinus</p> <p>Exemplu: FN 7: Q21 = COS -Q5</p> <p>$Q21 = \cos(-Q5)$</p> <p>Calculați și alocați cosinusul unui unghi în grade</p>
	<p>FN 8: Rădăcina sumei pătratelor</p> <p>Exemplu: FN 8: Q10 = +5 LEN +4</p> <p>$Q10 = \sqrt{5^2+4^2}$</p> <p>Calculați și alocați lungimea bazată pe două valori (de ex., pentru a calcula a treia latură a unui triunghi).</p>
	<p>FN 13: unghi</p> <p>Exemplu: FN 13: Q20 = +25 ANG -Q1</p> <p>$Q20 = \arctan(25/-Q1)$</p> <p>Calculează și alocați unghiul din latura opusă și latura adiacentă utilizând arctan sau din sinusul și cosinusul unghiului ($0 < \text{unghi} < 360^\circ$)</p>

9.5 Calcularea cercurilor

Aplicație

Sistemul de control poate utiliza funcțiile pentru calcularea cercurilor pentru a calcula centrul și raza cercului din trei sau patru puncte date de pe cerc. Calculul este mai exact dacă sunt utilizate patru puncte.

Aplicație: Aceste funcții pot fi utilizate, de exemplu, dacă doriți să determinați amplasarea și dimensiunea unei găuri sau a unui cerc de pas utilizând funcțiile programabile de palpăre.

Tastă soft	Funcție
------------	---------

FN23
3 PUNCTE
PT. CERC

FN 23: Datele cercului din trei puncte de pe cerc

Exemplu: **FN 23: Q20 = CDATA Q30**

Sistemul de control salvează valorile determinate în parametrii Q de la **Q20** până la **Q22**.

Sistemul de control verifică valorile din parametrii Q de la **Q30** până la **Q35** și determină datele cercului.

Sistemul de control rezultatele în următorii parametri Q:

- Centrul cercului de pe axa principală din parametrul Q **Q20**
Pentru axa sculei **Z**, axa principală este **X**
- Centrul cercului de pe axa secundară din parametrul Q **Q21**
Pentru axa sculei **Z**, axa secundară este **Y**
- Raza cercului din parametrul Q **Q22**

Tastă soft	Funcție
------------	---------

FN24
4 PUNCTE
PT. CERC

FN 24: Datele cercului din patru puncte de pe cerc

Exemplu: **FN 24: Q20 = CDATA Q30**

Sistemul de control salvează valorile determinate în parametrii Q de la **Q20** până la **Q22**.

Sistemul de control verifică valorile din parametrii Q de la **Q30** până la **Q37** și determină datele cercului.

Sistemul de control rezultatele în următorii parametri Q:

- Centrul cercului de pe axa principală din parametrul Q **Q20**
Pentru axa sculei **Z**, axa principală este **X**
- Centrul cercului de pe axa secundară din parametrul Q **Q21**
Pentru axa sculei **Z**, axa secundară este **Y**
- Raza cercului din parametrul Q **Q22**



FN 23 și **FN 24** nu alocă numai o valoare variabilei rezultatelor la stânga semnului egal, ci și variabilelor ulterioare.

9.6 Decizii dacă-atunci cu parametri Q

Aplicație

În cazul deciziilor dacă-atunci, sistemul de control compară o valoare variabilă sau fixă cu altă valoare variabilă sau fixă. În cazul în care condiția este îndeplinită, sistemul de control sale la eticheta programată pentru condiție.



Înainte de a vă crea programul NC, comparați deciziile dacă-atunci cu tehnicile de programare pentru repetarea secțiunilor de program și subprogramelor.

Astfel, puteți evita posibilele neînțelegeri și erori de programare.

Mai multe informații: "Etichetarea repetițiilor de subprograme și de secțiuni de programe", Pagina 248

În cazul în care condiția nu este îndeplinită, sistemul de control continuă cu blocul NC următor.

Dacă doriți să apelați un program NC, programați un apel de program cu **PGM CALL** după etichetă.

Prescurtări utilizate:

IF	:	Dacă
EQU	:	Egal cu
NE	:	Neegal
GT	:	Mai mare decât
LT	:	Mai mic decât
GOTO	:	Deplasare la
NEDEFINIT	:	Nedefinit
DEFINIT	:	Definit

Condiții salt

Salt necondiționat

Un salt necondiționat este programat introducând un salt condiționat a cărei condiție este întotdeauna adevărată. Exemplu:

FN 9: IF+10 EQU+10 GOTO LBL1

Puteți utiliza astfel de salturi, de exemplu, într-un program NC apelat în care lucrați cu subprograme. Într-un program NC fără **M30** sau **M2**, puteți preveni executarea subprogramelor de către sistemul de control fără o apelare cu **LBL CALL**. Ca adresă de salt, programați o etichetă care se află direct înainte de sfârșitul programului.

Condiționarea salturilor cu ajutorul contoarelor

Funcția de salt permite un număr nelimitat de repetări ale unei operații de prelucrare. Un parametru Q servește drept contor, care se incrementează cu 1 la fiecare repetare a unei secțiuni de program.

Funcția de salt permite compararea contorului cu numărul dorit de operații de prelucrare.



Aceste salturi sunt diferite de tehnicile de programare pentru repetarea subprogramelor și secțiunilor de program.

Pe de altă parte, de exemplu, salturile necesită ca nicio secțiune de program finalizată să nu se încheie cu LBL 0. Pe de altă parte, salturile nu iau în considerare aceste etichete de revenire după salt!

Exemplu

0 BEGIN PGM COUNTER MM	
1 ;	
2 Q1 = 0	Valoare încărcată: Inițializare contor
3 Q2 = 3	Valoare încărcată: Număr de salturi
4 ;	
5 LBL 99	Etichetă
6 Q1 = Q1 + 1	Inițializare contor: Valoare Q1 nouă = Valoare Q1 veche + 1
7 FN 12: IF +Q1 LT +Q2 GOTO LBL 99	Rulare salturi de program 1 și 2
8 FN 9: IF +Q1 EQU +Q2 GOTO LBL 99	Rulare salt de program 3
9 ;	
10 END PGM COUNTER MM	

Programarea deciziilor dacă-atunci

Posibilități pentru introducerea salturilor








Pentru condiția **IF**, puteți introduce următoarele valori:

- Numere
- Texte
- Q, QL, QR
- **QS** (parametru tip șir)

Există trei posibilități pentru introducerea adresei de salt **GOTO**:

- **NUME ETICHETĂ**
- **NUMĂR ETICHETĂ**
- **QS**

Deciziile dacă-atunci apar la apăsarea pe tasta soft **SALT**. Apoi, sistemul de control afișează următoarele taste soft:

Tastă soft	Funcție
	<p>FN 9: salt dacă este egal</p> <p>Exemplu: FN 9: IF +Q1 EQU +Q3 GOTO LBL "UPCAN25"</p>
	<p>Dacă ambele valori sunt egale, sistemul de control sare la eticheta definită.</p>
	<p>FN 9: salt dacă este nedefinit</p> <p>Exemplu: FN 9: IF +Q1 IS UNDEFINED GOTO LBL "UPCAN25"</p>
	<p>Dacă variabila este nedefinită, sistemul de control sare la eticheta definită.</p>
	<p>FN 9: salt dacă este definit</p> <p>Exemplu: FN 9: IF +Q1 IS DEFINED GOTO LBL "UPCAN25"</p>
	<p>Dacă variabila este definită, sistemul de control sare la eticheta definită.</p>
	<p>FN 10: salt dacă nu este egal</p> <p>Exemplu: FN 10: IF +10 NE -Q5 GOTO LBL 10</p>
	<p>Dacă ambele valori nu sunt egale, sistemul de control sare la eticheta definită.</p>
	<p>FN 11: salt dacă este mai mare decât</p> <p>Exemplu: FN 11: IF+Q1 GT+10 GOTO LBL QS5</p>
	<p>Dacă prima valoare este mai mare decât cea de-a doua valoare, sistemul de control sare la eticheta definită.</p>
	<p>FN 12: salt dacă este mai mic decât</p> <p>Exemplu: FN 12: IF+Q5 LT+0 GOTO LBL "ANYNAME"</p>
	<p>Dacă prima valoare este mai mică decât cea de-a doua valoare, sistemul de control sare la eticheta definită.</p>

9.7 Introducerea directă a formulelor

Introducerea formulelor

Cu ajutorul tastelor soft, puteți introduce formule matematice care conțin mai multe operații de calcul direct în programul NC.



- ▶ Selectați funcția parametrului Q



- ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
- ▶ Selectați **Q**, **QL** sau **QR**
- ▶ Sistemul de control afișează operațiile matematice disponibile în rândul de taste soft.

Reguli de calcul

Ordine de evaluare pentru diferiți operatori

Dacă o formulă include operații aritmetice care implică o combinație de operatori diferiți, sistemul de control evaluează operațiile într-o anumită ordine. Un exemplu obișnuit îl reprezintă faptul că înmulțirea/împărțirea au prioritate față de adunare/scădere (operațiile de nivel superior sunt efectuate primele).

Sistemul de control evaluează operațiile aritmetice în următoarea ordine:

Ordine	Operație aritmetică	Operator	Operator aritmetic
1	Efectuați mai întâi operațiile din paranteze	Paranteze	()
2	Notați semnul algebric	Semn algebric	-
3	Calculare funcții	Funcție	SIN, COS, LN etc.
4	Exponențiere	Putere	^
5	Înmulțire și împărțire	Punct	*, /
6	Adunare și scădere	Linie	+, -

Ordinea în evaluarea operatorilor echivalenți

Sistemul de control evaluează operațiile aritmetice cu operatori echivalenți de la stânga la dreapta.

Exemplu: $2 + 3 - 2 = (2 + 3) - 2 = 3$

Excepție: ridicările la putere concatenate sunt evaluate de la dreapta la stânga

Exemplu: $2 \wedge 3 \wedge 2 = 2 \wedge (3 \wedge 2) = 2 \wedge 9 = 512$

Exemplu: se efectuează înmulțirea/împărțirea înainte de adunare/scădere

$$12 \quad Q1 = 5 * 3 + 2 * 10 = 35$$

- Primul calcul: $5 * 3 = 15$
- Al 2-lea calcul: $2 * 10 = 20$
- Al treilea pas de calcul: $15 + 20 = 35$

Exemplu: calculul ridicării la putere înainte de adunare/scădere

$$13 \quad Q2 = SQ 10 - 3^3 = 73$$

- Primul calcul: 10 la pătrat = 100
- Al 2-lea calcul: 3 la puterea 3 = 27
- Al treilea pas de calcul: $100 - 27 = 73$

Exemplu: calculul funcției înainte de ridicarea la putere

$$14 \quad Q4 = SIN 30 ^ 2 = 0,25$$

- Primul pas de calcul: calcularea sinusului 30 = 0,5
- Al doilea pas de calcul: 0,5 la pătrat = 0,25

















Exemplu: evaluarea expresiei în paranteze înainte de funcție











$$15 \quad Q5 = SIN (50 - 20) = 0,5$$

- Primul calcul: Efectuați mai întâi operațiile din paranteze: $50 - 20 = 30$
- Al doilea pas de calcul: calcularea sinusului 30 = 0,5

Prezentare generală

Apoi, sistemul de control afișează următoarele taste soft:

Tastă soft	Funcție logică	Operator
	Adunare Exemplu: $Q10 = Q1 + Q5$	Linie
	Scădere Exemplu: $Q25 = Q7 - Q108$	Linie
	Înmulțire Exemplu: $Q12 = 5 * Q5$	Punct
	Împărțire Exemplu: $Q25 = Q1 / Q2$	Punct
	Deschideți parantezele Exemplu: $Q12 = Q1 * (Q2 + Q3)$	Expresie în paranteze
	Închideți parantezele Exemplu: $Q12 = Q1 * (Q2 + Q3)$	Paranteze
	Pătrat (square) Exemplu: $Q15 = SQ 5$	Funcție
	Calculare rădăcină pătrată (square root) Exemplu: $Q22 = SQRT 25$	Funcție
	Calculare sinus Exemplu: $Q44 = SIN 45$	Funcție
	Calculare cosinus Exemplu: $Q45 = COS 45$	Funcție
	Calculare tangentă Exemplu: $Q46 = TAN 45$	Funcție
	Calculare arcsinus Funcția inversă a sinusului Sistemul de control determină unghiul din raportul dintre latura opusă și ipotenuză. Exemplu: $Q10 = ASIN (Q40 / Q20)$	Funcție
	Calculare arccosinus Funcția inversă a cosinusului Sistemul de control determină unghiul din raportul dintre latura adiacentă și ipotenuză. Exemplu: $Q11 = ACOS Q40$	Funcție
	Calculare arctangentă Funcția inversă a tangentei Sistemul de control determină unghiul din raportul dintre latura opusă și latura adiacentă. Exemplu: $Q12 = ATAN Q50$	Funcție
	Exponențiere Exemplu: $Q15 = 3 ^ 3$	Putere
	Utilizați constanta „pi” $\pi = 3,14159$	

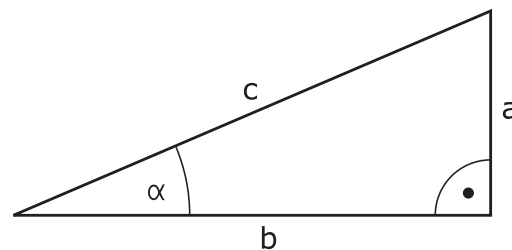
Tastă soft	Funcție logică	Operator
	Exemplu: Q15 = PI	
	Calcularea logaritmului natural (LN) Bază = e = 2,7183 Exemplu: Q15 = LN Q11	Funcție
	Calcularea logaritmului Bază = 10 Exemplu: Q33 = LOG Q22	Funcție
	Utilizați funcția exponențială (e ^ n) Bază = e = 2,7183 Exemplu: Q1 = EXP Q12	Funcție
	Negare Înmulțire cu -1 Exemplu: Q2 = NEG Q1	Funcție
	Calcularea unui număr întreg Rotunjirea zecimalelor Exemplu: Q3 = INT Q42	Funcție
 Funcția INT mi se rotunjește, ci doar omite zecimalele. Mai multe informații: "Exemplu: Rotunjirea unei valori", Pagina 361		
	Calculul valorii absolute Exemplu: Q4 = ABS Q22	Funcție
	Calcularea unei fracții Rotunjirea cifrelor înaintea virgulei zecimale Exemplu: Q5 = FRAC Q23	Funcție
	Verificarea semnului algebric Exemplu: Q12 = SGN Q50 Dacă Q50 = 0 , atunci SGN Q50 = 0 Dacă Q50 < 0 , atunci SGN Q50 = -1 Dacă Q50 > 0 , atunci SGN Q50 = 1	Funcție
	Calcularea valorii modulă (restul împărțirii) Exemplu: Q12 = 400 % 360 Rezultat: Q12 = 40	Funcție

Exemplu: funcție trigonometrică

Se dau lungimea laturii opuse a dintr-un parametru **Q12** și lungimea laturii adiacente b din **Q13**.

Trebuie să se calculeze unghiul α .

Calculați unghiul α de pe latura opusă a și latura adiacentă b cu ajutorul arctangentei; alocați rezultatul **Q25**:



- Q** ▶ Apăsați tasta **Q**

- FORMULĂ** ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
▶ Sistemul de control vă cere numărul parametrului rezultat.
▶ Introduceți **25**
- ENT** ▶ Apăsați tasta **ENT**

- ▶** ▶ Parcurgeți rândul de taste soft

- ATAN** ▶ Apăsați tasta soft pentru funcția arctangentă **ATAN**
- ◀** ▶ Parcurgeți rândul de taste soft

- (** ▶ Apăsați pe tasta soft **Deschidere paranteze**
- Q** ▶ Introduceți **12** (numărul parametrului)
- /** ▶ Selectați împărțire
- Q** ▶ Introduceți **13** (numărul parametrului)
-)** ▶ Apăsați tasta soft **Închidere paranteze**
- END** ▶ Apăsați tasta **END** pentru a finaliza introducerea formulei

Exemplu

37 Q25 = ATAN (Q12/Q13)

9.8 Verificarea și modificarea parametrilor Q

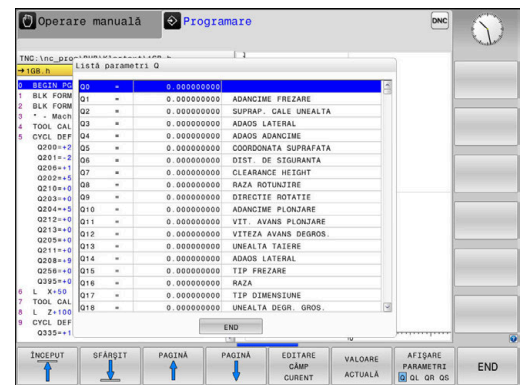
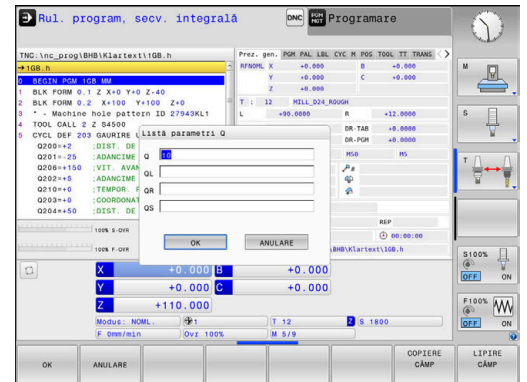
Procedură

Puteți verifica parametrii Q în toate modurile de operare și, de asemenea, îi puteți edita.

- ▶ Dacă este necesar, întrerupeți rularea programului (de ex., apăsând tasta **NC STOP** și tasta soft **OPRIRE INTERNĂ**) sau opriți execuția testului



- ▶ Pentru a apela funcțiile cu parametri Q, apăsați tasta soft **Q INFO** sau tasta **Q**
- ▶ Sistemul de control afișează toți parametrii și valorile curente corespundente ale acestora.
- ▶ Utilizați tastele cu săgeți sau tasta **GOTO** pentru a selecta parametrul dorit.
- ▶ Dacă doriți să schimbați valoarea, apăsați tasta soft **EDITARE CURENT**, introduceți o valoare nouă și confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Dacă doriți să lăsați valoarea nemodificată, apăsați tasta soft **VALOARE ACTUALĂ** sau închideți dialogul cu tasta **END**



Dacă doriți să verificați sau să editați parametri locali, globali sau șir, apăsați tasta soft **AFIȘARE PARAMETRI Q QL QR QS**. Apoi sistemul de control afișează tipul de parametru specific. Se aplică și funcțiile descrise anterior.

În timp ce sistemul de control execută un program NC, nu puteți să editați variabilele utilizând fereastra **Q-Listă parametrii**. Modificările sunt posibile doar când o rulare de program a fost întreruptă sau abandonată.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Această stare este atinsă după ce un bloc NC a fost executat, de exemplu în modul **Rulare program, bloc unic**. Următorii parametri Q și QS nu pot fi editați în fereastra **Q-Listă parametrii**:

- Intervalul de variabile de la 100 la 199, din cauză că s-ar putea să existe interferențe cu funcțiile speciale din sistemul de control.
- Intervalul de variabile de la 1200 la 1399, din cauză că s-ar putea să existe interferențe cu funcțiile specifice producătorului mașinii.

Toți parametrii cu comentarii afișate sunt utilizați de sistemul de control în cadrul ciclurilor sau ca parametri de transfer.

Puteți afișa parametrii Q pe afișajul suplimentar de stare din toate modurile de operare (exceptând modul **Programare**).

- ▶ Dacă este necesar, întrerupeți rularea programului (de ex., apăsând tasta **NC STOP** și tasta soft **OPRIRE INTERNĂ**) sau opriți execuția testului



- ▶ Afișați rândul de taste soft pentru configurația ecranului



- ▶ Selectați opțiunea de configurare pentru afișarea suplimentară de stare

- ▶ În jumătatea din dreapta a ecranului, sistemul de control afișează formularul de stare **Prez. gen.**



- ▶ Apăsați tasta soft **STARE PARAM. Q**



- ▶ Apăsați tasta soft **LISTĂ Q**

- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră contextuală.

- ▶ Pentru fiecare tip de parametru (Q, QL, QR, QS), definiți numerele parametrilor pe care doriți să îi verificați. Separați parametrii Q individuali cu virgule și conectați parametrii Q secvențiali cu cratimă, de exemplu 1,3,200-208. Domeniul de introducere date pentru fiecare tip de parametru este 132.



Afișajul din fila **QPARA** conține întotdeauna opt zecimale. Rezultatul **Q1 = COS 89,999** este afișat de către sistemul de control, de exemplu, ca 0,00001745. Valorile foarte mari sau foarte mici sunt afișate de către sistemul de control în format exponențial. Rezultatul **Q1 = COS 89,999 * 0,001** este afișat de către sistemul de control ca +1,74532925e-08, unde e-08 corespunde factorului 10^{-8} .

9.9 Funcții suplimentare

Prezentare generală

Funcțiile suplimentare apar la apăsarea pe tasta soft **FUNCȚIE SPECIALĂ**. Apoi, sistemul de control afișează următoarele taste soft:

Tastă soft	Funcție	Pagină
FN14 EROARE=	FN 14: EROARE Afișare mesaje de eroare	296
FN16 TIPĂR. F	FN 16: F-PRINT leșire formatată conținând texte sau valori ale parametrilor Q	302
FN18 CITIRE DC OR SIS	FN 18: SYSREAD Citirea datelor sistemului	312
FN19 PLC=	FN 19: PLC Transfer valori la PLC	312
FN20 AȘTEPTARE PT.	FN 20: WAIT FOR Sincronizare NC și PLC	313
FN26 DESCHID. TABEL	FN 26: TABOPEN Deschideți un tabel care poate fi definit liber	429
FN27 SCRIERE TABEL	FN 27: TABWRITE Scrierea într-un tabel liber definibil	430
FN28 CIT. DIN TABEL	FN 28: TABREAD Citirea dintr-un tabel liber definibil	432
FN29 PLC LIST=	FN 29: PLC Se transferă până la opt valori la PLC	314
FN37 EXPORT	FN 37: EXPORT Exportați parametrii Q sau QS locali într-un program NC de apelare	314
FN38 TRIMITERE	FN 38: SEND Trimiteți informații de la programul NC	315

FN 14: ERROR ieșirea mesajelor de eroare

Cu funcția **FN 14: ERROR**, puteți genera mesaje de eroare sub sistemul de control al programului. Mesajele sunt predefinite de către producătorul mașinii sau de către HEIDENHAIN.

Dacă, în timpul rulării programului sau în timpul simulării, sistemul de control execută funcția **FN 14: ERROR**, acesta va întrerupe rularea programului și va afișa mesajul definit. În acest caz, trebuie să reporniți programul NC.

Interval număr de eroare	Mesaj de eroare
0 ... 999	Dialog dependent de mașină
1000 ... 1199	Dialog dependent de sistemul de control

Exemplu

Sistemul de control este destinat să afișeze un mesaj dacă broșa nu este pornită.

180 FN 14: EROARE = 1000

Mai jos este o listă completă a mesajelor de eroare **FN 14: EROARE**. Rețineți că s-ar putea ca nu toate mesajele de eroare să fie disponibile, în funcție de modelul sistemului de control.

Mesaj de eroare predefinit de HEIDENHAIN

Număr eroare	Text
1000	Broșă?
1001	Axa sculei lipsește
1002	Raza sculei este prea mică
1003	Raza sculei este prea mare
1004	Interval depășit
1005	Poziție inițială incorectă
1006	ROTAȚIA nu este permisă
1007	FACTOR DE SCALARE nepermis
1008	OGLINDIREA nu este permisă
1009	Decalarea de origine nu este permisă
1010	Viteza de avans lipsește
1011	Valoare de intrare incorectă
1012	Semn incorect
1013	Unghiul introdus nu este permis
1014	Punct de palpate inaccesibil
1015	Prea multe puncte
1016	Intrare contradictorie
1017	CYCL incomplet
1018	Plan definit greșit
1019	Axă greșită programată
1020	Rpm greșită

Număr eroare	Text
1021	Compensare rază nedefinită
1022	Rotunjire nedefinită
1023	Raza de rotunjire este prea mare
1024	Pornire program nedefinită
1025	Grupare excesivă
1026	Referința unghiului lipsește
1027	Nu a fost definit nici un ciclu fix
1028	Lățime canal prea mică
1029	Buzunar prea mic
1030	Q202 nu a fost definit
1031	Q205 nu a fost definit
1032	Q218 trebuie să fie mai mare ca Q219
1033	CYCL 210 nu este permis
1034	CYCL 211 nu este permis
1035	Q220 prea mare
1036	Q222 trebuie să fie mai mare ca Q223
1037	Q244 trebuie să fie mai mare decât 0
1038	Q245 nu trebuie să fie egal cu Q246
1039	Interv. ungh. trb să fie < 360°
1040	Q223 trebuie să fie mai mare ca Q222
1041	Q214: 0 nepermis
1042	Diracție de avans transversal nedefinită
1043	Nu există niciun tabel de origine activ
1044	Eroare de poziție: centru în axa 1
1045	Eroare de poziție: centru în axa 2
1046	Diametru orificiu prea mic
1047	Diametru orificiu prea mare
1048	Diametru știft prea mic
1049	Diametru știft prea mare
1050	Buzunar prea mic: refaceți axa 1
1051	Buzunar prea mic: refaceți axa 2
1052	Buzunar prea mare: anulați axa 1
1053	Buzunar prea mare: anulați axa 2
1054	Știft prea mic: anulați axa 1
1055	Știft prea mic: anulați axa 2
1056	Știft prea mare: refaceți axa 1
1057	Știft prea mare: refaceți axa 2
1058	TCHPROBE 425: lungimea depășește valoarea maximă

Număr eroare	Text
1059	TCHPROBE 425: lungime sub valoarea minimă
1060	TCHPROBE 426: lungimea depășește valoarea maximă
1061	TCHPROBE 426: lungime sub valoarea minimă
1062	TCHPROBE 430: diametru prea mare
1063	TCHPROBE 430: diametru prea mic
1064	Nu a fost definită nicio axă de măsurare
1065	Toleranță rupere sculă depășită
1066	Introducere Q247 dif. de 0
1067	Introduceți Q247 mai mare decât 5
1068	Tabel de origine?
1069	Introducere Q351 dif. de 0
1070	Adâncime filet prea mare
1071	Lipsește date de calibrare
1072	Toleranță depășită
1073	Scanare bloc activă
1074	ORIENTARE nepermisă
1075	3-D ROT nepermisă
1076	Activare 3-D ROT
1077	Introduceți adâncimea ca negativă
1078	Q303 în ciclul de măsurare nedefinit!
1079	Axă sculă nepermisă
1080	Valori calculate incorecte
1081	Puncte de măsurare contradictorii
1082	Înălțime de degajare incorectă
1083	Tip de pătrundere contradictoriu!
1084	Acest ciclu fix nu este permis
1085	Linia este protejată la scriere
1086	Supradimensionare mai mare decât adâncimea
1087	Nu este definit niciun unghi punct
1088	Date contradictorii
1089	Poziția canalului 0 nu este permisă
1090	Introduceți o trecere diferită de 0
1091	Comutare Q399 nepermisă
1092	Sculă nedefinită
1093	Număr sculă nepermis
1094	Nume sculă nepermisă
1095	Opțiunea software nu este activă
1096	Cinematica nu poate fi restaur.

Număr eroare	Text
1097	Funcție nepermisă
1098	Dim contrad. piesă brută de prel
1099	Poziție de măsurare nepermisă
1100	Accesul cinematic nu e posibil
1101	Poz. de măs. nu e în interv. av. transv.
1102	Compensare presetare imposibilă
1103	Raza sculei este prea mare
1104	Tipul de pătrundere nu este posibil
1105	Unghi de pătrundere definit incorect
1106	Lungime unghiulară nedefinită
1107	Lărgimea canalului este prea mare
1108	Factorii de scalare nu sunt egali
1109	Date despre scule inconsecvente
1110	MOVE imposibil
1111	Presetare nepermisă!
1112	Unghiul filetului este prea mic!
1113	Starea 3-D ROT este contradictorie!
1114	Configurație incompletă
1115	Nicio sculă de strunjire activă
1116	Orientarea sculei este inconsecventă
1117	Unghiul nu este posibil!
1118	Rază prea mică!
1119	Excentricitate filet prea mică!
1120	Puncte de măsurare contradictorii
1121	Prea multe limite
1122	Strategia de prelucrare cu limite nu este posibilă
1123	Direcția prelucrării nu este posibilă
1124	Verificați pasul filetului!
1125	Unghiul nu poate fi calculat
1126	Strunjire excentrică imposibilă
1127	Nicio sculă de frezare activă
1128	Lungime insuficientă a muchiei de aşchiere
1129	Definirea pinionului este inconsecventă sau incompletă
1130	Nicio toleranță de finisare stabilită
1131	Linia nu există în tabel
1132	Proces de palpare imposibil
1133	Funcție de cuplare imposibilă

Număr eroare	Text
1134	Ciclul de prelucrare nu este acceptat de acest software NC
1135	Ciclul palpatorului nu este acceptat de acest software NC
1136	Program NC abandonat
1137	Date palpator incomplete
1138	Funcție LAC imposibilă
1139	Rază de rotunjire sau șanfren prea mare!
1140	Unghi axă diferit de unghi de înclinare
1141	Înălțime caractere nedefinită
1142	Înălțime caractere prea mare
1143	Eroare toleranță: reprelucrare piesă de prelucrat
1144	Eroare toleranță: rebut piesă de prelucrat
1145	Definire dimensiune eronată
1146	Date nepermise în tabelul de compensare
1147	Transformare imposibilă
1148	Broșă sculă incorect configurată
1149	Abatere necunoscută broșă de frezare
1150	Setările de program globale sunt active
1151	Configurare greșită a macrocomenzilor OEM
1152	Combinăție de supradimensionări programate imposibilă
1153	Valoarea măsurată nu a fost obținută
1154	Verificați monitorizarea toleranței
1155	Gaura este mai mică decât vârful stilusului
1156	Presetarea nu poate fi setată
1157	Aliniere imposibilă masă rotativă
1158	Aliniere imposibilă axe rotative
1159	Avans limitat la lungimea muchiei de așchiere
1160	Adâncime de prelucrare definită ca 0
1161	Tip de unealtă neadekvat
1162	Toleranță de finisare nedefinită
1163	Originea mașinii nu poate fi scrisă
1164	Broșa pentru sincronizare nu a putut fi stabilită
1165	Funcție imposibilă în modul de operare activ
1166	Supradimensionare definită prea mare
1167	Număr de dinți nedefinit
1168	Adâncimea de prelucrare nu crește constant
1169	Avansul nu scade constant
1170	Raza sculei nu este definită corect

Număr eroare	Text
1171	Mod pentru retragere la înălțimea de degajare nu este posibil
1172	Definire incorectă roată dințată
1173	Obiectul de palpat conține tipuri diferite de definire a dimensiunii
1174	Definirea dimensiunii conține caractere nepermise
1175	Valoare curentă incorectă în definirea dimensiunii
1176	Punctul inițial al găurii este prea adânc
1177	Def. dimensiune: valoare nominală lipsă pentru prepoziționarea manuală
1178	Sculă de schimb indisponibilă
1179	Macrocomandă OEM nedefinită
1180	Măsurare imposibilă cu axa auxiliară
1181	Poziție inițială imposibilă cu axa modulo
1182	Funcție posibilă numai dacă ușa este închisă
1183	Număr de înregistrări posibile depășit
1184	Plan de prelucrare inconsecvent din cauza unghiului axei cu rot. de bază
1185	Parametrul de transfer conține o valoare neadmisă
1186	Lățime dinte RCUTS definită prea mare
1187	Lungimea utilizabilă LU a sculei este prea mică
1188	Șanfrenul definit este prea mare
1189	Unghiul de șanfren nu poate fi prelucrat cu scula activă
1190	Toleranțele nu definesc eliminarea de cantitate
1191	Unghiul broșei nu este unic

FN 16: F-PRINT – Generare formatată conținând text și valori ale parametrilor Q

Elemente de bază

Cu funcția **FN 16: F-PRINT**, puteți genera numere și texte variabile și fixe formate (de ex., pentru a salva jurnalele de măsurare).

Puteți genera valorile după cum urmează:

- Salvați-le într-un fișier de pe sistemul de control
- Afișați-le într-o fereastră de pe ecran
- Salvați-le într-un fișier de pe o unitate externă sau din sistemul USB
- Imprimați-le cu o imprimantă conectată

Procedură

Pentru a genera numere și texte fixe sau variabile, sunt necesare următoarele:

- Fișier sursă
Fișierul sursă determină conținutul și formatarea.
- Funcția NC **FN 16: F-PRINT**
Sistemul de control creează fișierul de ieșire utilizând funcția NC **FN 16**.
Dimensiunea maximă a fișierului generat este de 20 kB.

Crearea unui fișier text

Pentru a genera textul formatat și valorile formate ale parametrilor Q, utilizați editorul de texte al sistemului de control pentru a crea un fișier text. În acest fișier, puteți să definiți formatul și parametrii Q care trebuie generați.

Procedați după cum urmează:



- ▶ Apăsăți tasta **PGM MGT**



- ▶ Apăsăți tasta soft **FIȘIER NOU**
- ▶ Creați acest fișier cu extensia **.A**.

Funcții disponibile

Utilizați următoarele funcții de formatare pentru crearea unui fișier text:



Rețineți că intrarea ține cont de majuscule/minuscule.

Caractere de formatare	Funcție
„...“	Identifică formatarea conținutului de generat
%F, %D sau %I	Inițiați ieșirea formatată a parametrilor Q, QL și QR <ul style="list-style-type: none"> ■ F: Mobil (număr virgulă mobilă pe 32 de biți) ■ D: Dublu (număr virgulă mobilă pe 64 de biți) ■ I: Număr întreg (număr întreg pe 32 de biți)



Pentru ieșirea de text, puteți să utilizați setul de caractere UTF-8.

Caractere de formatare	Funcție
9,3	Definiți numărul de cifre pentru ieșirea valorilor numerice <ul style="list-style-type: none"> ■ 9: Numărul total de cifre, inclusiv separatorul zecimal ■ 3: Numărul de zecimale
%S sau %RS	Inițiați ieșirea formatată sau neformatată a parametrului QS <ul style="list-style-type: none"> ■ S: Șir ■ RS: Șir brut Sistemul de control preia următorul text fără modificări și fără formatare.
,	Separați intrarea într-o linie de fișier sursă (de ex., tipul de date și variabila)
;	Sfârșitul liniei de fișier sursă
*	Inițiați o linie de comentariu în fișierul sursă Comentariile nu sunt incluse în fișierul de ieșire
%"	Generați apostrofuri în fișierul de ieșire
%%	Generați un semn procentual în fișierul de ieșire
\\	Generați o bară oblică inversă în fișierul de ieșire
\n	Generați un sfârșit de linie în fișierul de ieșire
+	Generați valoarea variabilei aliniată la dreapta în fișierul de ieșire
-	Generați valoarea variabilei aliniată la stânga în fișierul de ieșire

Exemplu

Introducere	Semnificație
„X1 = %+9,3 F”, Q31;	Format pentru parametrul Q: <ul style="list-style-type: none"> ■ X1 =: Generați textul X1 = ■ %: Specificați formatul ■ +: Număr aliniat la dreapta ■ 9,3: În total, 9 caractere, dintre care 3 sunt zecimale ■ F: Mobil (zecimală) ■ Q31: generați valoarea de la Q31 ■ ;: Sfârșit de bloc

Următoarele funcții vă permit să includeți următoarele informații suplimentare în fișierul jurnal protocol:

Cuvânt cheie	Funcție
CALL_PATH	Generați numele căii programului NC care conține funcția FN 16 (de ex., „ TouchProbe: %S ”, CALL_PATH ;))
M_CLOSE	Închideți fișierul scris cu FN 16

Cuvânt cheie	Funcție
M_APPEND	La ieșirea reînoită, atașați conținutul fișierului de ieșire la fișierul de ieșire existent
M_APPEND_MAX	La ieșirea reînoită, atașați conținutul fișierului de ieșire la fișierul de ieșire existent până când se atinge dimensiunea maximă a fișierului de 20 kB (de ex., M_APPEND_MAX20 ;))
M_TRUNCATE	La ieșirea reînoită, suprascrieți fișierul de ieșire
M_EMPTY_HIDE	Nu generați linii goale pentru parametrii QS nedefiniți sau goi din fișierul de ieșire
M_EMPTY_SHOW	Generați linii goale pentru parametrii QS nedefiniți sau goi și reșetați M_EMPTY_HIDE
L_ENGLISH	Afișează textul numai în limba engleză uzuală
L_GERMAN	Afișează textul numai în limba germană uzuală
L_CZECH	Afișează textul numai în limba cehă uzuală
L_FRENCH	Afișează textul numai în limba franceză uzuală
L_ITALIAN	Afișează textul numai în limba italiană uzuală
L_SPANISH	Afișează textul numai în limba spaniolă uzuală
L_PORTUGUE	Afișează textul numai în limba portugheză uzuală
L_SWEDISH	Afișează textul numai în limba suedeză uzuală
L_DANISH	Afișează textul numai în limba daneză uzuală
L_FINNISH	Afișează textul numai în limba finlandeză uzuală
L_DUTCH	Afișează textul numai în limba olandeză uzuală
L_POLISH	Afișează textul numai în limba poloneză uzuală
L_HUNGARIA	Afișează textul numai în limba maghiară uzuală
L_RUSSIAN	Afișează textul numai în limba rusă uzuală
L_CHINESE	Afișează textul numai în limba chineză uzuală
L_CHINESE_TRAD	Afișează textul numai în limba chineză uzuală (tradițională)
L_SLOVENIAN	Afișează textul numai în limba slovenă uzuală

Cuvânt cheie	Funcție
L_KOREAN	Afișează textul numai în limba coreeană uzuală
L_NORWEGIAN	Afișează textul numai în limba norvegiană uzuală
L_ROMANIAN	Afișează textul numai în limba română uzuală
L_SLOVAK	Afișează textul numai în limba slovacă uzuală
L_TURKISH	Afișează textul numai în limba turcă uzuală
L_ALL	Afișează textul independent de limba conversațională
HOUR	Generați orele pentru ora curentă
MIN	Generați minutele pentru ora curentă
SEC	Generați secundele pentru ora curentă
DAY	Generați ziua pentru data curentă
MONTH	Generați luna pentru data curentă
STR_MONTH	Generați luna pentru data curentă în formă scurtă
YEAR2	Generați anul pentru data curentă în formatul din două cifre
YEAR4	Generați anul pentru data curentă în formatul din patru cifre

Exemplu

Exemplu de fișier text pentru definirea formatului de ieșire:

„JURNAL DE MĂSURARE A CENTRULUI DE GRAVITAȚIE AL ROTORULUI”;

“DATE: %02d.%02d.%04d”, DAY,MONTH,YEAR4;

“TIME: %02d:%02d:%02d”, HOUR,MIN,SEC;

“NR. DE VALORI MĂSURATE: = 1”;

“X1 = %9.3F”, Q31;

“Y1 = %9.3F”, Q32;

“Z1 = %9.3F”, Q33;

L_GERMAN;

„Werkzeuglänge beachten”;

L_ENGLISH;

„Remember the tool length”;

Exemplu

Exemplu de fișier sursă care generează un fișier de ieșire cu conținut variabil:

```
„TOUCHPROBE”;
```

```
„%S”,QS1;
```

```
M_EMPTY_HIDE;
```

```
„%S”,QS2;
```

```
„%S”,QS3;
```

```
M_EMPTY_SHOW;
```

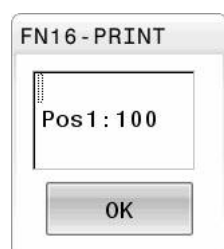
```
„%S”,QS4;
```

```
M_CLOSE;
```

Exemplu de program NC care definește numai **QS3**:

11 Q1 = 100	; Alocați valoarea 100 lui Q1
12 QS3 = "Pos 1: " TOCHAR(DAT+Q1)	; Converteți valoarea numerică a Q1 într-o valoare alfanumerică și atribuiți-o șirului definit
13 FN 16: F-PRINT TNC: \\fn16.a / SCREEN:	; Afișați fișierul de ieșire cu FN 16 pe ecranul sistemului de control

Exemplu de ecran generat cu două linii goale rezultate din **QS1** și **QS4**:



Activarea generării FN 16 într-un program NC






Utilizați funcția **FN 16** pentru a defini fișierul de ieșire.

Sistemul de control creează fișierul generat în următoarele cazuri:

- Sfârșitul programului **END PGM**
- Anularea programului cu tasta **NC STOP**
- Cuvântul cheie **M_CLOSE** din fișierul sursă

Introduceți calea către fișierul text și calea către fișierul generat în funcția FN 16.

Procedați după cum urmează:

-  ▶ Apăsați tasta **Q**.
-  ▶ Apăsați tasta programabilă **FUNCȚIE SPECIALĂ**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FN16 TIPĂR. F**
-  ▶ Apăsați tasta soft **ALEGEȚI FIȘIERUL**
- ▶ Selectați sursa, respectiv fișierul text în care este definit fișierul rezultat
-  ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Selectați ținta, respectiv calea de ieșire

Există două moduri de a defini calea de ieșire:

- Direct în funcția **FN 16**
- În parametrii mașinii, în **CfgUserPath** (nr. 102200)



Dacă un fișier apelat se află în același director ca cel din care apăsați, puteți să integrați numele fișierului și fără cale. Tasta soft **PRELUAȚI NUMEFIȘIER** afișată în fereastra de selectare a tastei soft **ALEGEȚI FIȘIERUL** este disponibilă în acest scop.

Specificarea căii în funcția FN 16

Dacă introduceți numai numele de fișier pentru calea fișierului jurnal, sistemul de control salvează fișierul jurnal în directorul în care este localizat programul NC cu funcția **FN 16**

Ca alternativă la finalizarea căilor, puteți programa căi relative:

- Începând de la folderul fișierului de apelare, cu un nivel de folder în jos **FN 16: F-PRINT MASKE\MASKE1.A/ PROT\PROT1.TXT**
- Începând de la folderul fișierului de apelare, cu un nivel de folder în sus și în alt folder **FN 16: F-PRINT ..\ MASKE\MASKE1.A/ .. \PROT1.TXT**

Utilizați tasta soft **SYNTAX** pentru a amplasa căi între ghilimele. Ghilimelele definesc începutul și sfârșitul căii. Acest lucru permite sistemului de control să identifice orice caractere speciale ca parte a căii.

Mai multe informații: "Nume fișiere", Pagina 106

În cazul în care calea completă este cuprinsă între ghilimele, puteți să utilizați atât \, cât și / pentru a separa folderele și fișierele.








Note de operare și de programare:

- Dacă definiți o cale atât în parametrii mașinii, cât și în funcția **FN 16**, calea din funcția **FN 16** are prioritate.
 - Dacă generați același fișier de mai multe ori în programul NC, sistemul de control anexează ieșirea curentă la sfârșitul conținutului fișierului generat.
 - În blocul **FN 16**, programați fișierul de formatare și fișierul jurnal cu extensiile tipurilor de fișier corespunzătoare
 - Extensia numelui fișierului de jurnal determină tipul de fișier pentru ieșire (de ex., TXT, A, XLS, HTML).
 - Utilizați **FN 18** pentru a regăsi informațiile care sunt relevante și interesante în fișierele de jurnal, precum numărul ciclului palpatorului utilizat ultima dată.
- Mai multe informații:** "FN 18: SYSREAD – Citirea datelor sistemului", Pagina 312

Definirea căii de ieșire în parametrii mașinii

Dacă doriți să salvați rezultatele de măsurare într-un anumit director, puteți să definiți calea de ieșire pentru fișierul de jurnal în parametrii mașinii.

Pentru a schimba calea de ieșire:

-  ▶ Apăsați tasta **MOD**
-  ▶ Introduceți numărul de cod 123
-  ▶ Selectați parametrul mașinii **CfgUserPath** (nr. 102200)
-  ▶ Selectați parametrul mașinii **fn16DefaultPath** (nr. 102202)
 - ▶ Sistemul de control deschide o fereastră contextuală.
 - ▶ Selectați calea de ieșire pentru modurile de operare ale mașinii
-  ▶ Selectați parametrul mașinii **fn16DefaultPathSim** (nr. 102203)
 - ▶ Sistemul de control deschide o fereastră contextuală.
 - ▶ Selectați calea de ieșire pentru modurile de operare **Programare** și **Rulare test**

Introduceți sursa sau ținta cu parametri

Puteți să introduceți căile fișierelor sursă și a celor generate ca valori variabile. În acest scop, variabilele dorite trebuie să fi fost definite în programul NC.

Mai multe informații: "Alocare parametri de tip șir", Pagina 318

Dacă doriți să definiți căi variabile, utilizați următoarea sintaxă pentru a introduce parametrii QS:

Element de sintaxă	Semnificație
:'QS1'	Introduceți parametrii QS cu semnul două puncte precedent și între două apostrofuri
:'QL3'.txt	Specificați extensia numelui de fișier pentru fișierul țintă, dacă este necesar



Dacă doriți să utilizați un parametru QS pentru a genera o cale către un fișier de jurnal, atunci utilizați funcția **%RS**. În acest mod, vă veți asigura că sistemul de control nu interpretează caracterele speciale drept caractere de formatare.

Exemplu

```
96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASKE\MASKE1.A/ TNC:\PROT1.TXT
```

Sistemul de control creează fișierul PROT1.TXT:

JURNAL DE MĂSURARE A CENTRULUI DE GRAVITAȚIE AL ROTORULUI

DATE: 15.07.2015

TIME: 08:56:34

NR. DE VALORI MĂSURATE: = 1

X1 = 149,360

Y1 = 25,509

Z1 = 37,000

Remember the tool length

Afișarea mesajelor pe ecranul sistemului de control

Puteți să utilizați funcția **FN 16** pentru a afișa mesaje într-o fereastră pe ecranul sistemului de control. Astfel, vă permite să afișați textele explicative astfel încât utilizatorul nu poate continua fără să reacționeze la acestea. Conținutul textului de ieșire și poziția în programul NC pot fi alese în mod liber. Puteți să generați și valori variabile.

Pentru a afișa mesajul pe ecranul sistemului de control, introduceți **SCREEN:** drept cale de ieșire.

Exemplu

```
11 FN 16: F-PRINT TNC:\MASKE-  
MASKE1.A / SCREEN: ; Afișați fișierul de ieșire cu FN 16  
pe ecranul sistemului de control
```

Dacă mesajul are mai multe linii decât pot încăpea în fereastra contextuală, puteți utiliza tastele săgeți pentru a naviga prin fereastră.



Dacă programați același rezultat de mai multe ori în programul NC, sistemul de control atașează rezultatul curent la sfârșitul conținutului deja generat în cadrul fișierului țintă.

Dacă doriți să suprascrieți fereastra contextuală anterioară, programați cuvântul cheie **M_CLOSE** sau **M_TRUNCATE**.

Închiderea ferestrei contextuale

Puteți închide fereastra în următoarele moduri:

- Prin apăsarea tastei **CE**
- Definierea **SCLR:** calea de ieșire (Golire ecran)

Exemplu

```
96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASKE\MASKE1.A / SCLR:
```

De asemenea, puteți să utilizați funcția **FN 16: F-PRINT** pentru a închide fereastra contextuală. În acest caz, nu este necesar niciun fișier text.

Exemplu

```
96 FN 16: F-PRINT / SCLR:
```

Exportul mesajelor

Cu funcția **FN 16**, puteți să salvați fișierele de ieșire pe o unitate sau pe un dispozitiv USB.

Pentru a salva fișierul de ieșire, definiți calea, inclusiv unitatea în funcția **FN 16**.

Exemplu

```
11 FN 16: F-PRINT TNC:\MSK- ; Salvați fișierul de ieșire cu FN 16
  WSK1.A / PC325:\LOG-
  \PRO1.TXT
```



Dacă programați același rezultat de mai multe ori în programul NC, sistemul de control atașează rezultatul curent la sfârșitul conținutului deja generat în cadrul fișierului țintă.

Imprimarea mesajelor

Puteți utiliza funcția **FN 16** pentru a imprima fișierele de ieșire la o imprimantă conectată.



Imprimanta conectată trebuie să fie compatibilă cu PostScript.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Sistemul de control va imprima fișierul de ieșire dacă fișierul sursă se termină cu cuvântul cheie **M_CLOSE**.

Pentru a utiliza imprimanta implicită, introduceți **Printer:** drept cale țintă și un nume de fișier.

Dacă nu utilizați imprimanta implicită, introduceți calea către imprimanta respectivă (de ex., **Printer:\ PR0739**) și un nume de fișier.

Sistemul de control salvează fișierul utilizând numele de fișier definit și calea definită. Sistemul de control nu imprimă numele fișierului.

Sistemul de control salvează fișierul temporar până când este finalizată imprimarea.

Exemplu

```
11 FN 16: F-PRINT TNC:\MASKE- ; Imprimați fișierul de ieșire cu FN
  WSK1.A / PRINTER:- 16
  \PRINT1
```

FN 18: SYSREAD – Citirea datelor sistemului

Cu funcția **FN 18: Funcția SYSREAD**, puteți citi date de sistem și le puteți stoca în parametri Q. Selectarea originii sistemului apare printr-un număr de grup (nr. de ID), un număr al datelor de sistem și, dacă este necesar, un index.



Valorile de citire ale funcției **FN 18: SYSREAD** sunt întotdeauna generate de sistemul de control din unitățile **metrice**, indiferent de unitatea de măsură a programului NC.

Ca alternativă, puteți utiliza **CITIRE DATE TABEL** pentru a citi datele din tabelul sculei active. În acest caz, sistemul de control va converti automat valorile din tabel în unitatea de măsură utilizată în programul NC.

Mai multe informații: "Date de sistem", Pagina 568

Exemplu: Asignați valoarea factorului de scalare activ pentru axa Z la Q25.

```
55 FN 18: SYSREAD Q25 = ID210 NR4 IDX3
```

FN 19: PLC transferarea valorilor la PLC

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Modificările la PLC pot avea drept rezultat un comportament nedorit și erori grave (de ex., sistemul de control devine nefuncțional). Din acest motiv, accesul la PLC este protejat prin parolă. Această funcție permite HEIDENHAIN, producătorului mașinii și furnizorilor terți să comunice cu PLC din cadrul unui program NC. Nu este recomandat ca operatorii mașinii sau programatorii NC să utilizeze această funcție. În timpul execuției funcției și în timpul prelucrării ulterioare, există risc de coliziune!

- ▶ Utilizați funcția doar în urma consultării cu HEIDENHAIN, cu producătorul mașinii sau cu furnizorul terț.
- ▶ Respectați documentația de la HEIDENHAIN, producătorul mașinii, și de la furnizorii terți

Funcția **FN 19: PLC** transferă maximum două valori fixe sau variabile la PLC.

FN 20: WAIT FOR sincronizare NC și PLC**ANUNȚ****Pericol de coliziune!**

Modificările la PLC pot avea drept rezultat un comportament nedorit și erori grave (de ex., sistemul de control devine nefuncțional). Din acest motiv, accesul la PLC este protejat prin parolă. Această funcție permite HEIDENHAIN, producătorului mașinii și furnizorilor terți să comunice cu PLC din cadrul unui program NC. Nu este recomandat ca operatorii mașinii sau programatorii NC să utilizeze această funcție. În timpul execuției funcției și în timpul prelucrării ulterioare, există risc de coliziune!

- ▶ Utilizați funcția doar în urma consultării cu HEIDENHAIN, cu producătorul mașinii sau cu furnizorul terț.
- ▶ Respectați documentația de la HEIDENHAIN, producătorul mașinii, și de la furnizorii terți

Cu funcția **FN 20: WAIT FOR**, puteți sincroniza NC și PLC în timpul rulării programului. Sistemul de control oprește rularea programului până când este îndeplinită condiția specificată în blocul **FN 20: WAIT FOR**.

Funcția **SYNC** este utilizată de fiecare dată când citiți date de sistem (de ex., cu **FN 18: SYSREAD**). Datele sistemului trebuie să fie sincronizate cu data și ora curente. Utilizați **FN 20: WAIT FOR** pentru a opri calculul anticipat. Când sistemul de control întâlnește **FN 20**, acesta va calcula blocul NC numai după ce a executat blocul NC care conține **FN 20**.

Exemplu: Pauză calcul anticipat intern, citire poziție curentă în axa X

11 FN 20: WAIT FOR SYNC	; Opriți calculul anticipat intern cu FN 20
12 FN 18: SYSREAD Q1 = ID270 NR1 IDX1	; Determinați poziția axei X cu FN 18

FN 29: PLC transferarea valorilor la PLC**ANUNȚ****Pericol de coliziune!**

Modificările la PLC pot avea drept rezultat un comportament nedorit și erori grave (de ex., sistemul de control devine nefuncțional). Din acest motiv, accesul la PLC este protejat prin parolă. Această funcție permite HEIDENHAIN, producătorului mașinii și furnizorilor terți să comunice cu PLC din cadrul unui program NC. Nu este recomandat ca operatorii mașinii sau programatorii NC să utilizeze această funcție. În timpul execuției funcției și în timpul prelucrării ulterioare, există risc de coliziune!

- ▶ Utilizați funcția doar în urma consultării cu HEIDENHAIN, cu producătorul mașinii sau cu furnizorul terț.
- ▶ Respectați documentația de la HEIDENHAIN, producătorul mașinii, și de la furnizorii terți

Funcția **FN 29: PLC** transferă maximum opt valori fixe sau variabile la PLC.

FN 37: EXPORT**ANUNȚ****Pericol de coliziune!**

Modificările la PLC pot avea drept rezultat un comportament nedorit și erori grave (de ex., sistemul de control devine nefuncțional). Din acest motiv, accesul la PLC este protejat prin parolă. Această funcție permite HEIDENHAIN, producătorului mașinii și furnizorilor terți să comunice cu PLC din cadrul unui program NC. Nu este recomandat ca operatorii mașinii sau programatorii NC să utilizeze această funcție. În timpul execuției funcției și în timpul prelucrării ulterioare, există risc de coliziune!

- ▶ Utilizați funcția doar în urma consultării cu HEIDENHAIN, cu producătorul mașinii sau cu furnizorul terț.
- ▶ Respectați documentația de la HEIDENHAIN, producătorul mașinii, și de la furnizorii terți

Aveți nevoie de funcția **FN 37: EXPORT** dacă doriți să creați propriile cicluri și să le integrați în sistemul de control.

FN 38: SEND – Trimitere informații de la programul NC

Funcția **FN 38: SEND** vă permite să obțineți valori fixe sau variabile din programul NC și să le scrieți în jurnal sau să le trimiteți într-o aplicație externă (de ex., StateMonitor).

Sintaxa constă din două părți:

- **Format text transmis:** Text de ieșire cu marcatori opționali pentru valori variabile (de ex., %f)



Datele introduse pot fi sub formă de parametri QS. Atât numerele fixe, cât și cele variabile și textele sunt sensibile la majuscule, așa că introduceți-le corect.

- **Decal. orig.pt. substit. în text:** Listă de max. 7 variabile Q, QL sau QR (de ex. Q1)

Transferul de date are loc printr-o rețea informatică standard TCP/IP.



Pentru informații mai detaliate, consultați manualul RemoTools SDK.

Exemplu

Documentați în jurnal valorile de la Q1 la Q23.

```
FN 38: SEND /"Q-Parameter Q1: %f Q23: %f" / +Q1 / +Q23
```

Exemplu

Definiți formatul de ieșire pentru valorile variabilei.

```
FN 38: SEND /"Q-Parameter Q1: %05.1f" / +Q1
```

- > Sistemul de control afișează valoarea variabilă ca un număr de cinci cifre, din care una este o zecimală. Numărul afișat va fi completat cu zerouri inițiale, după cum este necesar.

```
FN 38: SEND /"Q-Parameter Q1: % 1.3f" / +Q1
```

- > Sistemul de control afișează valoarea variabilă ca un număr de șapte cifre, din care trei sunt zecimale. Numărul afișat va fi completat cu spații libere inițiale, după cum este necesar.



Pentru a obține % în textul de ieșire, introduceți %% în poziția dorită.

Exemplu

În acest exemplu, veți trimite informații către StateMonitor.

Cu ajutorul funcției **FN 38** puteți introduce date despre lucrări, de exemplu.

Pentru a utiliza această funcție trebuie îndeplinite următoarele condiții:

- StateMonitor versiunea 1.2
Gestionarea lucrărilor cu JobTerminal (opțiunea 4) este posibilă cu StateMonitor versiunea 1.2 sau ulterioară
- Lucrarea a fost introdusă în StateMonitor
- Mașina-unealtă a fost alocată

Se aplică următoarele specificări acestui exemplu:

- Număr lucrare 1234
- Etapa de lucru 1

FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_CREATE"	Introduceți comanda
FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_CREATE_ITEMNAME: HOLDER_ITEMID:123_TARGETQ:20"	Alternativ: Introduceți comanda cu numele piesei, numărul piesei și cantitatea necesară
FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_START"	Începeți comanda
FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_PREPARATION"	Porniți pregătirea
FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_PRODUCTION"	Producere / Producție
FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_STOP"	Opriți comanda
FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_FINISH"	Terminați comanda

De asemenea, puteți raporta cantitatea de piese de lucru.

Cu ajutorul substituenților **OK**, **S** și **R** puteți specifica dacă prelucrarea cantității raportate de piese de lucru s-a efectuat corect sau nu.

Cu **A** și **I** puteți defini modul în care StateMonitor interpretează răspunsul. Dacă transferați valorile absolute, StateMonitor suprascrive valorile valabile anterior. Dacă transferați valori incrementale, StateMonitor crește cantitatea.

FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_OK_A:23"	Cantitate reală (OK) absolută
FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_OK_I:1"	Cantitate reală (OK) incrementală
FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_S_A:12"	Rebut (S) absolută
FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_S_I:1"	Rebut (S) incrementală
FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_R_A:15"	Reprelucrare (R) absolută
FN 38: SEND /"JOB:1234_STEP:1_R_I:1"	Reprelucrare (R) incrementală

9.10 Parametri de șir

Funcții de procesare a șirurilor

Puteți utiliza parametrii **QS** pentru a crea șiruri de caractere variabile. Puteți genera astfel de șiruri de caractere, de exemplu prin funcția **FN 16:F-PRINT**, pentru a crea jurnale de variabile.

Puteți repartiza unui parametru șir o secvență liniară de caractere (litere, numere, caractere speciale și spații) de până la 255 de caractere. De asemenea, puteți verifica și procesa valorile alocate sau importate, utilizând funcțiile descrise mai jos. Similar cu programarea parametrilor Q, puteți folosi în total 2000 de parametri QS.

Mai multe informații: "Principiul și prezentarea generală a funcțiilor", Pagina 272

Funcțiile **FORMULĂ ȘIR** și **FORMULĂ** ale parametrului Q conțin mai multe funcții pentru procesarea parametrilor șir.

Tastă soft	Funcțiile FORMULĂ ȘIR	Pagină
DECLARE STRING	Asignarea parametrilor șir	318
CFGREAD	Citiți valorile parametrilor mașinii	327
FORMULĂ ȘIR	Legarea în lanț a parametrilor unui șir	319
TOCHAR	Conversia unei valori numerice într-un parametru de șir	320
SUBSTR	Copierea unui subșir dintr-un parametru șir	321
SYSSTR	Citire date de sistem	322

Tastă soft	Funcții șir Formulă	Pagină
TONUMB	Conversia unui parametru de tip șir la o valoare numerică	323
INSTR	Verificarea unui parametru șir	324
STRLEN	Identificarea lungimii unui parametru șir	325
STRCOMP	Compararea priorității alfabetice	326



Dacă utilizați funcția **FORMULĂ ȘIR**, rezultatul este întotdeauna o valoare alfanumerică. Dacă utilizați funcția **FORMULĂ**, rezultatul este întotdeauna o valoare alfanumerică.

Alocare parametri de tip șir

Înainte de a utiliza variabile de șir, trebuie mai întâi să alocați variabilele. Utilizați comanda **DECLARARE ȘIR** pentru a realiza acest lucru.

SPEC
FCT

- ▶ Apăsați tasta **SPEC FCT**

FUNCȚII
PROGRAM

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**

FUNCȚII
ȘIR

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII ȘIR**

DECLARE
STRING

- ▶ Apăsați tasta soft **DECLARARE ȘIR**

Exemplu

```
11 DECLARE STRING QS10 =  
"workpiece"
```

```
; Atribuiți valoarea alfanumerică lui  
QS10
```

Concatenarea parametrilor de șir

Cu operatorul de concatenare (parametru de tip șir || parametru de tip șir) puteți efectua un lanț din doi sau mai mulți parametri de tip șir.

- | | |
|-------------------|--|
| SPEC
FCT | ▶ Apăsați tasta SPEC FCT |
| FUNȚII
PROGRAM | ▶ Apăsați tasta soft FUNȚII PROGRAM |
| FUNȚII
ȘIR | ▶ Apăsați tasta soft FUNȚII ȘIR |
| FORMULĂ
ȘIR | ▶ Apăsați tasta soft FORMULĂ ȘIR |
| ENT | ▶ Introduceți numărul parametrului șir în care sistemul de control va salva șirul concatenat. Confirmați cu tasta ENT . |
| | ▶ Introduceți numărul parametrului șir în care este salvat primul subșir. Confirmați cu tasta ENT |
| | ▶ Sistemul de control afișează simbolul de concatenare |
| | ▶ Apăsați tasta ENT |
| | ▶ Introduceți numărul parametrului șir în care este salvat al doilea subșir. Confirmați cu tasta ENT |
| | ▶ Repetați procesul până când ați selectat toate subșirurile necesare. Încheiați cu tasta END |

Exemplu: QS10 va include textul complet al QS12 și QS13

11 QS10 = QS12 || QS13

; Concatenați conținutul lui QS12 și al lui QS13 și atribuiți-l parametrului QS QS10

Conținutul parametrului:

- QS12: Stare:
- QS13: Rebut
- QS10: Stare: Rebut

Conversia unei valori numerice într-un parametru de șir

Cu funcția **TOCHAR**, sistemul de control transformă o valoare numerică într-un parametru șir. Acest lucru vă oferă posibilitatea de a lega în lanț valori numerice cu variabile șir.

- | | |
|-------------------|--|
| SPEC
FCT | ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale |
| FUNȚII
PROGRAM | ▶ Deschideți meniul funcției |
| FUNȚII
ȘIR | ▶ Apăsați tasta soft Funcții șiruri |
| FORMULĂ
ȘIR | ▶ Apăsați tasta soft FORMULĂ ȘIR |
| TOCHAR | ▶ Selectați funcția pentru conversia unei valori numerice la un parametru șir |
| | ▶ Introduceți numărul sau parametrul Q pe care doriți să îl transformați cu sistemul de control și confirmați cu tasta ENT |
| | ▶ Dacă doriți, introduceți numărul de cifre după virgula zecimală pe care sistemul de control trebuie să le transforme și confirmați cu tasta ENT |
| | ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta ENT și confirmați înregistrarea cu tasta END |






Exemplu: Conversie parametru Q50 la parametru șir QS11, utilizând 3 zecimale

**11 QS11 = TOCHAR (DAT+Q50
DECIMALS3)**

; Converteți o valoare numerică din **Q50** într-o valoare alfanumerică și atribuiți-o parametrului QS **QS11**

Copierea unui subșir dintr-un parametru șir

Funcția **SUBSTR** copiază un interval definibil dintr-un parametru de tip șir.

- 
 - ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
- 
 - ▶ Deschideți meniul funcției
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft Funcții șiruri
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ ȘIR**
 - ▶ Introduceți numărul parametrului de tip șir în care sistemul de control va salva șirul de caractere. Confirmați cu tasta **ENT**.
- 
 - ▶ Selectați funcția pentru tăierea unui subșir
 - ▶ Introduceți numărul parametrului QS din care va fi copiat subșirul. Confirmați cu tasta **ENT**
 - ▶ Introduceți numărul locului din care începeți să copiați subșirul și confirmați cu tasta **ENT**
 - ▶ Introduceți numărul de caractere pe care doriți să le copiați și confirmați cu tasta **ENT**
 - ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta **ENT** și confirmați înregistrarea cu tasta **END**



Primul caracter al unui șir de text începe intern la poziția 0.

Exemplu: Un subșir de patru caractere (LEN4) este citit din parametrul șir QS10, începând cu al treilea caracter (BEG2)


**11 QS13 = SUBSTR (SRC_QS10
BEG2 LEN4)**

; Atribuiți subșirul din
QS10 parametrului QS QS13

Citirea datelor sistemului

Cu funcția **NCSYSSTR**, puteți să citiți datele sistemului și să salvați conținutul în parametrii QS. Selectați originea sistemului prin intermediul unui număr de grup (**ID**) și al unui număr (**NR**).

Opțional, puteți introduce **IDX** și **DAT**.








Nume grup, număr de identificare	Număr	Semnificație		
Informații program, 10010	1	Calea programului principal curent sau a programului mesei mobile		
	2	Calea programului NC executat în prezent		
	3	Calea programului NC selectat cu Ciclul 12 PGM CALL		
	10	Calea programului NC selectat cu SEL PGM		
Canal de date, 10025	1	Numele canalului curent (de ex., CH_NC)		
Valori programate la apelarea sculei, 10060	1	Nume curent sculă		
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">  Funcția NC salvează numele sculei doar dacă scula a fost apelată utilizând numele său de sculă. </div>			
Ora curentă a sistemului, 10321	1 la 16, 20	<ul style="list-style-type: none"> ■ 1: D.MM.YYYY h:mm:ss ■ 2: D.MM.YYYY h:mm ■ 3: D.MM.YY hh:mm ■ 4: AAAA-LL-ZZ hh:mm:ss ■ 5: YYYY-MM-DD hh:mm ■ 6: YYYY-MM-DD h:mm ■ 7: YY-MM-DD h:mm ■ 8: DD.MM.YYYY ■ 9: D.MM.YYYY ■ 10: D.MM.YY ■ 11: AAAA-LL-ZZ ■ 12: AA-LL-ZZ ■ 13: hh:mm:ss ■ 14: h:mm:ss ■ 15: h:mm ■ 16: DD.MM.YYYY hh:mm ■ 20: XX <p>„XX” reprezintă numărul format din două cifre al săptămânii calendaristice curente care – în conformitate cu ISO 8601 – se caracterizează prin următoarele:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Conține șapte zile ■ Începe cu luni ■ Este numerotată secvențial ■ Prima săptămână calendaristică (săptămâna 01) este săptămâna cu prima joi a anului Gregorian. 		
		Date palpator, 10350	50	Tipul palpatorului activ al piesei de prelucrat TS
			70	Tipul palpatorului activ al sculei TT

Nume grup, număr de identifica-re	Număr	Semnificație
	73	numele palpatorului activ al piesei de prelucrat TT din parametrul mașinii activeTT
Date pentru prelucrarea cu masă mobilă, 10510	1	Denumirea paletului prelucrat
	2	Calea mesei mobile selectate în prezent
Versiune software NC, 10630	10	Numărul versiunii software-ului NC
Date sculă, 10950	1	Nume curent sculă
	2	Conținutul din coloana DOC a sculei curente
	4	Cinematica portsculei pentru scula curentă

Conversia unui parametru de tip șir la o valoare numerică

Funcția **TONUMB** transformă un parametru șir într-o valoare numerică. Valoarea care este transformată trebuie să fie exclusiv numerică.

i Parametrul QS de transformat trebuie să conțină o singură valoare numerică. În caz contrar, sistemul de control va genera un mesaj de eroare.











-  ▶ Selectați funcția parametrului Q
-  ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
-  ▶ Introduceți numărul parametrului șir în care sistemul de control va salva valoarea numerică. Confirmați cu tasta **ENT**.
-  ▶ Schimbați rândul de taste soft
-  ▶ Selectați funcția pentru conversia unui parametru șir într-o valoare numerică
-  ▶ Introduceți numărul parametrului QS pe care doriți să îl transformați cu sistemul de control și confirmați cu tasta **ENT**
-  ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta **ENT** și confirmați înregistrarea cu tasta **END**


Exemplu: Conversia parametrului șir QS11 la un parametru numeric Q82

11 Q82 = TONUMB (SRC_QS11) ; Converteți valoarea alfanumerică din **QS11** într-o valoare numerică și atribuiți-o lui **Q82**

Testarea unui parametru șir

Funcția **INSTR** verifică dacă (și unde) un parametru de tip șir se află în alt parametru de tip șir.

-  ▶ Selectați funcția parametrului Q
-  ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
-  ▶ Introduceți numărul parametrului Q pentru rezultat și confirmați cu tasta **ENT**
-  ▶ Sistemul de control salvează locul în care începe textul de căutat. Acesta este salvat în parametru.
-  ▶ Schimbați rândul de taste soft
-  ▶ Selectați funcția pentru verificarea unui parametru șir
-  ▶ Introduceți numărul parametrului QS în care va fi salvat textul căutat. Confirmați cu tasta **ENT**
-  ▶ Introduceți numărul parametrului QS pe care doriți să îl căutați cu sistemul de control și confirmați cu tasta **ENT**
-  ▶ Introduceți numărul locului din care sistemul de control va începe căutarea subșirului și confirmați cu tasta **ENT**.
-  ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta **ENT** și confirmați înregistrarea cu tasta **END**





 Primul caracter al unui șir de text începe intern la poziția 0. Dacă sistemul de control nu găsește subșirul căutat, va stoca lungimea șirului căutat (numărătoarea începe de la 1) în parametrul de rezultat. Dacă subșirul de căutat apare de mai multe ori, atunci sistemul de control returnează primul loc în care identifică subșirul.

Exemplu: Căutare prin QS10 pentru textul salvat în parametrul QS13. Începeți căutarea din a treia poziție.

```
37 Q50 = INSTR ( SRC_QS10 SEA_QS13 BEG2 )
```


Determinarea lungimii parametrului unui șir

Funcția **STRLEN** returnează lungimea textului salvat într-un parametru șir selectabil.

- 
 - ▶ Selectați funcția parametrului Q
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
 - ▶ Introduceți numărul parametrului Q în care sistemul de control va salva lungimea determinată a șirului și confirmați cu tasta **ENT**
- 
 - ▶ Schimbați rândul de taste soft
- 
 - ▶ Selectați funcția pentru aflarea lungimii text a unui parametru șir
 - ▶ Introduceți numărul parametrului QS a cărei lungime trebuie determinată și confirmați cu tasta **ENT**
 - ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta **ENT** și confirmați intrarea cu tasta **END**









Exemplu: Găsiți lungimea pentru QS15

11 Q52 = STRLEN (SRC_QS15) ; Determinați numărul de caractere din **QS15** și atribuiți-l lui **Q52**

i Dacă parametrul QS selectat nu a fost definit, sistemul de control returnează valoarea **-1**.

Compararea ordinii lexicale a două șiruri alfanumerice

Cu funcția NC **STRCOMP**, puteți să comparați ordinea lexicală a conținutului din doi parametri QS.

-  ▶ Selectați funcția parametrului Q
-  ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
-  ▶ Introduceți numărul parametrului Q în care sistemul de control va salva rezultatul comparației și confirmați cu tasta **ENT**
-  ▶ Schimbați rândul de taste soft
-  ▶ Selectați funcția pentru compararea parametrilor șir
-  ▶ Introduceți numărul primului parametru QS pe care doriți să îl comparați cu sistemul de control și confirmați cu tasta **ENT**
-  ▶ Introduceți numărul celui de-al doilea parametru QS pe care doriți să îl comparați cu sistemul de control și confirmați cu tasta **ENT**
-  ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta **ENT** și confirmați intrarea cu tasta **END**



Sistemul de control returnează următoarele rezultate:

- **0**: Conținutul celor doi parametri este identic
- **-1**: În ordinea lexicală, conținutul primului parametru QS este **înaintea** conținutului celui de-al doilea parametru QS
- **+1**: În ordinea lexicală, conținutul primului parametru QS este **după** conținutul celui de-al doilea parametru QS

Ordinea lexicală este după cum urmează:

- 1 Caractere speciale (de ex., ?_)
- 2 Numerale (de ex., 123)
- 3 Litere majuscule (de ex., ABC)
- 4 Litere minuscule (de ex., abc)



Începând de la primul caracter, sistemul de control continuă până când conținutul parametrilor QS diferă unul de celălalt. În cazul în care conținutul diferă, de exemplu, de la cea de-a patra cifră, sistemul de control anulează verificarea în acest punct.

Conținutul mai scurt cu șiruri identice este afișat mai întâi în ordine (de ex., abc înainte de abcd).





Exemplu: Comparați ordinea lexicală a QS12 și QS14

**11 Q52 = STRCOMP (SRC_QS12 ; Comparati ordinea lexicala a
SEA_QS14)** valorilor lui **QS12** și ale lui **QS14**

Citirea parametrilor mașinii

Cu funcția NC **CFGREAD**, puteți să citiți conținutul parametrilor mașinii sistemului de control ca valori numerice sau alfanumerice. Valorile numerice citite sunt întotdeauna indicate în formă metrică.

Pentru a citi un parametru al mașinii, trebuie să determinați următorul conținut în editorul de configurare al sistemului de control:

Pictogramă	Tip	Semnificație	Exemplu
	Tastă	Numele grupului parametrului mașinii Numele grupului poate fi specificat opțional	CH_NC
	Entitate	Obiect parametru Numele începe întotdeauna cu Cfg	CfgGeoCycle
	Atribut	Numele parametrului mașinii	displaySpindleErr
	Index	Indexul de listă al parametrului mașinii Indexul de listă poate fi specificat opțional	[0]



Puteți schimba afișarea parametrilor existenți în editorul de configurare pentru parametrul mașinii. În mod implicit, parametrii sunt afișați cu texte scurte, explicative.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**



De fiecare dată când doriți să citiți un parametru al mașinii cu **funcția NC CFGREAD**, trebuie să definiți mai întâi un parametru QS cu atribut, entitate și cheie.

Sistemul de control interoghează următorii parametri în funcția NC **CFGREAD**:

- **KEY_QS**: Numele grupului (cheia) parametrului mașinii
- **TAG_QS**: Numele obiectului (entitatea) parametrului mașinii
- **ATR_QS**: Numele (atributul) parametrului mașinii
- **IDX**: Indexul parametrului mașinii

Citirea unei valori numerice a unui parametru al mașinii

Stocați valoarea unui parametru al mașinii ca valoare numerică într-un parametru Q:

- ▶  ▶ Selectați funcția parametrului Q
- ▶  ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
- ▶ Introduceți numărul parametrului Q în care sistemul de control va salva parametrul mașinii
- ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Selectați funcția **CFGREAD**
- ▶ Introduceți numerele parametrilor de tip șir pentru cheie, entitate și atribut
- ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Introduceți numărul pentru index sau omiteți dialogul cu N **NO ENT**, în funcție de varianta care se aplică
- ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta **ENT**
- ▶ Apăsați tasta **END** pentru a finaliza introducerea

Exemplu: Citirea factorului de suprapunere ca parametru Q

Setările parametrilor în editorul de configurații

ChannelSettings

CH_NC

CfgGeoCycle

pocketOverlap

Exemplu

11 QS11 = "CH_NC"	; Atribuiți cheia parametrului QS QS11
12 QS12 = "CfgGeoCycle"	; Atribuiți entitatea parametrului QS QS12
13 QS13 = "pocketOverlap"	; Atribuiți atributul parametrului QS QS13
14 Q50 = CFGREAD(KEY_QS11 TAG_QS12 ATR_QS13)	Citiți conținutul parametrului mașinii

9.11 Parametrii Q preasignați

De exemplu, sistemul de control atribuie următoarele valori parametrilor Q de la **Q100** până la **Q199**:

- Valori de la PLC
- Date referitoare la scule și broșă
- Date referitoare la starea de operare
- Rezultate de măsurare din ciclurile de palpăre

Sistemul de control salvează valorile parametrilor Q **Q108** și **Q114** până la **Q117** în unitatea de măsură utilizată de programul NC activ.

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Ciclurile HEIDENHAIN, ciclurile producătorului și funcțiile terțe utilizează parametri Q. Puteți, de asemenea, să programați parametrii Q în cadrul programelor NC. Dacă, la utilizarea parametrilor Q, intervalele recomandate ale parametrilor Q nu sunt utilizate exclusiv, atunci aceasta poate duce la suprapunere (efecte reciproce) și, astfel, poate cauza un comportament nedorit. Pericol de coliziune în timpul prelucrării!

- ▶ Utilizați numai intervalele pentru parametri Q recomandate de HEIDENHAIN.
- ▶ Respectați documentația de la HEIDENHAIN, producătorul mașinii-unelte, și de la furnizori.
- ▶ Verificați ordinea de prelucrare cu ajutorul unei simulări grafice



Variabilele alocate în prealabil, precum parametrii Q și QS din intervalul de la 100 la 199 nu trebuie folosiți ca parametri calculați în programele NC.

Valori de la PLC: Q100 la Q107

Sistemul de control alocă parametrilor Q de la **Q100** până la **Q107**, valori din PLC.

Rază sculă activă: Q108

Sistemul de control alocă valoarea razei active a sculei parametrului Q **Q108**.

Raza activă a sculei este calculată din următoarele valori:

- Raza sculei **R** din tabelul de scule
- Valoarea delta **DR** din tabelul de scule
- Valoare delta **DR** din programul NC, dacă este utilizat(ă) un tabel de compensare sau apelarea unei scule

Mai multe informații: "Valori delta pentru lungimi și raze", Pagina 126



Sistemul de control va reține raza activă a sculei, chiar și după o repornire a sistemului de control.

Axa sculei: Q109

Valoarea parametrului Q **Q109** depinde de axa sculei curente:

Parametri Q	Axă sculă
Q109 = -1	Nu a fost def nicio axă pt sculă
Q109 = 0	Axa X
Q109 = 1	Axa Y
Q109 = 2	Axa Z
Q109 = 6	Axa U
Q109 = 7	Axa V
Q109 = 8	Axa W

Starea broșei: Q110

Valoarea parametrului Q **Q110** depinde de ultima funcție M activată pentru broșă:

Parametri Q	Funcție M
Q110 = -1	Nu este definită nicio stare pt. broșă
Q110 = 0	M3 Porniți broșa în sens orar
Q110 = 1	M4 Porniți broșa în sens antiorar
Q110 = 2	M5 după M3 Opriți broșa
Q110 = 3	M5 după M4 Opriți broșa

Agentul de răcire pornit/oprit: Q111

Valoarea parametrului Q **Q111** depinde de funcția M pentru funcția de pornire/oprire a agentului de răcire care a fost activată ultima dată:

Parametri Q	Funcție M
Q111 = 1	M8 Porniți alimentarea cu agent de răcire
Q111 = 0	M9 Opriți alimentarea cu agent de răcire

Factorul de suprapunere: Q112

Sistemul de control alocă parametrul Q **Q112** la factorul de suprapunere pentru frezarea buzunarelor.

Unitatea de măsură din programul NC: Q113

Valoarea parametrului Q **Q113** depinde de unitatea de măsură selectată în programul NC. În cazul imbricării programului cu **PGM CALL**, sistemul de control utilizează unitatea de măsură definită pentru programul principal:

Parametri Q	Unitatea de măsură a programului principal
Q113 = 0	Sistem metric (mm)
Q113 = 1	Sistem imperial (inchi)

Lungimea sculei: Q114

Sistemul de control alocă valoarea lungimii active a sculei parametrului Q **Q114**.

Lungimea activă a sculei este calculată din următoarele valori:

- Lungimea sculei **L** din tabelul de scule
- Valoarea delta **DL** din tabelul de scule
- Valoare delta **DL** din programul NC, dacă este utilizat(ă) un tabel de compensare sau apelarea unei scule



Sistemul de control reține lungimea activă a sculei, chiar și după o repornire a sistemului de control.

Rezultatul măsurării din ciclurile de palpate programabile: de la Q115 până la Q119

Sistemul de control alocă rezultatul măsurării al unui ciclu de palpate programabil următorilor parametri Q.

Pentru acești parametri Q, sistemul de control nu ia în calcul raza și lungimea palpatorului.



Graficele de asistență ale ciclurilor de palpate fișează dacă sistemul de control salvează sau nu un rezultat de măsurare dintr-o variabilă.

Sistemul de control alocă parametrilor Q de la **Q115** până la **Q119**, valorile axelor de coordonate după palpate:

Parametri Q	Coordonatele axelor
Q115	PUNCT TASTARE IN X
Q116	PUNCT TASTARE IN Y
Q117	PUNCT TASTARE IN Z
Q118	PUNCT TASTARE AXA 4 (de ex., axa A) Producătorul mașinii definește cea de-a 4-a axă
Q119	PUNCT TASTARE AXA 5 (de ex., axa B) Producătorul mașinii definește cea de-a 5-a axă

Parametrii Q Q115 și Q116 pentru măsurarea automată a sculei

Sistemul de control alocă abaterea valorii efective din valoarea nominală în măsurătorile automate ale sculei (de ex., cu un TT 160) la parametrii Q **Q115** și **Q116**:

Parametri Q	Deviere de la valoarea nominală la valoarea reală
Q115	Lungime sculă
Q116	Rază sculă



După palpate, parametrii Q **Q115** și **Q116** ar putea conține alte valori.

Coordonatele calculate ale axelor rotative: de la Q120 până la Q122

Sistemul de control alocă parametrilor Q de la **Q120** până la **Q122**, coordonatele calculate ale axelor rotative:

Parametri Q	Coordonatele axelor rotative
Q120	UNGHII INCLINARE AXA A
Q121	UNGHII INCLINARE AXA B
Q122	UNGHII INCLINARE AXA C

Rezultate de măsurare din ciclurile de palpate

Informații suplimentare: manual de utilizare pentru **Programarea ciclurilor de măsurare pentru piese de prelucrat și scule**

Sistemul de control alocă parametrilor Q de la **Q150** până la **Q160**, valorile măsurate efective:

Parametri Q	Valori măsurate efective
Q150	UNGHII MASURAT
Q151	VAL. ACTUALA AXA REF.
Q152	VAL. ACTUALA AXA SEC.
Q153	VAL. ACTUALA A DIAM.
Q154	VAL. ACT. BUZ AXA REF.
Q155	VAL. ACT. BUZ AXA SEC.
Q156	VAL. ACTUALA LUNGIME
Q157	VAL. ACTUALA A AXEI
Q158	UNGHII PROIECTAT AXA A
Q159	UNGHII PROIECTAT AXA B
Q160	COORD. AXEI DE MASURA Coordonata axei selectate în ciclu

Sistemul de control alocă parametrilor Q de la **Q161** până la **Q167**, valorile de abatere calculate:

Parametri Q	Abatere calculată
Q161	ABAT. AXA AXEI DE REF. Abaterea centrului pe axa principală
Q162	ABAT. AXA AXEI SEC. Abaterea centrului pe axa secundară
Q163	ABATERE DIAMETRU
Q164	ABAT. BUZUNAR AXA REF. Abaterea lungimii buzunarului pe axa principală
Q165	ABAT. AXA AXEI SEC. Abaterea lățimii buzunarului pe axa secundară
Q166	ABATERE LUNGIME Abatere lungime măsurată
Q167	ABAT. CENTRU AXA Abatere poziție linie de centru

Sistemul de control alocă parametrilor Q de la **Q170** până la **Q172**, valorile determinate ale unghiului spațial:

Parametri Q	Unghiuri spațiale determinate
Q170	UNGHII IN SPATIU A
Q171	UNGHII IN SPATIU B
Q172	UNGHII IN SPATIU C

Sistemul de control alocă starea determinată a piesei de prelucrat parametrilor Q de la **Q180** până la **Q182**:

Parametri Q	Stare piesă de prelucrat
Q180	PIESA BUNA
Q181	PIESA NECESITA REPREL.
Q182	PIESA REBUT

Sistemul de control rezervă parametrul Q de la **Q190** până la **Q192** pentru rezultatele măsurătorilor sculei cu un sistem de măsurare cu laser.

Sistemul de control rezervă parametrul Q de la **Q195** până la **Q198** pentru uz intern:

Parametri Q	Rezervat pentru uz intern
Q195	MARKER PENTRU CICLURI
Q196	MARKER PENTRU CICLURI
Q197	MARKER PENTRU CICLURI Cicluri cu modelul poziției
Q198	NR. ULTIM. CICLU TAST. Numărul ultimului ciclu de palpate activ

Valoarea parametrului Q **Q199** depinde de starea măsurării sculei cu un palpator al sculei:

Parametri Q	Stare măsurării sculei cu un palpator al sculei
Q199 = 0,0	Scula este în limitele de toleranță
Q199 = 1,0	Scula este uzată (LTOL/RTOL este depășită)
Q199 = 2,0	Scula este ruptă (LBREAK/RBREAK este depășită)

Rezultate de măsurare din ciclurile de palpate 14xx

Sistemul de control alocă valorile măsurate efective, rezultate din ciclurile de palpate **14xx**, la parametrul Q de la **Q950** până la **Q967**:

Parametri Q	Valori măsurate efective
Q950	P1 Axă princ. măsurată
Q951	P1 Axă sec. măsurată
Q952	P1 Axă sculă măsurată
Q953	P2 Axă princ. măsurată
Q954	P2 Axă sec. măsurată
Q955	P2 Axă sculă măsurată
Q956	P3 Axă princ. măsurată
Q957	P3 Axă sec. măsurată
Q958	P3 Axă sculă măsurată
Q961	Măsurat SPA Unghiul spațial SPA din sistemul de coordonate al planului de lucru WPL-CS
Q962	Măsurat SPB Unghiul spațial SPB din WPL-CS
Q963	Măsurat SPC Unghiul spațial SPC din WPL-CS
Q964	Unghi rotire bază măsur. Unghiul de rotație din sistemul de coordonate de intrare I-CS
Q965	Rotire masă măsurată

Parametri Q	Valori măsurate efective
Q966	Diametru 1 măsurat
Q967	Diametru 2 măsurat

Sistemul de control alocă abaterile calculate, rezultate din ciclurile de palpate **14xx**, la parametrii Q de la **Q980** până la **Q997**:

Parametri Q	Deviații măsurate
Q980	P1 Eroare axă princ.
Q981	P1 Eroare axă sec.
Q982	P1 Eroare axă sculă
Q983	P2 Eroare axă princ.
Q984	P2 Eroare axă sec.
Q985	P2 Eroare axă sculă
Q986	P3 Eroare axă princ.
Q987	P3 Eroare axă sec.
Q988	P3 Eroare axă sculă
Q994	Eroare unghi rot. bază Unghiul din sistemul de coordonate de intrare I-CS
Q995	Rotire masă măsurată
Q996	Eroare diametru 1
Q997	Eroare diametru 2

Valoarea parametrului Q **Q183** depinde de starea piesei de prelucrat, măsurată prin ciclurile de palpate 14xx:

Parametri Q	Stare piesă de prelucrat
Q183 = -1	nedefinit
Q183 = 0	Trece
Q183 = 1	Relucrare
Q183 = 2	Rebut

9.12 Accesarea tabelor cu instrucțiuni SQL

Introducere

Dacă doriți să accesați conținut numeric sau alfanumeric într-un tabel sau să editați tabelul (de ex., să redenumiți coloanele sau rândurile), atunci utilizați comenzile SQL pe care le aveți la dispoziție.

Sintaxa comenzilor SQL disponibile în sistemul de control este puternic influențată de limbajul de programare SQL, dar nu îl respectă complet pe acesta. În plus, sistemul de control nu acceptă întregul domeniu al limbajului SQL.

i Numele de table și coloane de tabel trebuie să înceapă cu o literă și nu trebuie să conțină un operator aritmetic (de ex., +). Din cauza comenzilor SQL, aceste caractere pot cauza probleme la introducerea datelor sau la citirea acestora.

i Testarea funcțiilor SQL este posibilă numai în modurile de operare **Rulare program, bloc unic, Rul. program, secv. integrală** și **Poziționare prin introducerea manuală a datelor**.

i Accesul în modul citire și scriere la valorile numerice individuale ale unui tabel este posibil și prin intermediul funcțiilor **FN 26: DESCHIDERE TABEL**, **FN 27: SCRIERE TABEL**, și **FN 28: CITIRE TABEL**.
Mai multe informații: "Tabelele liber definibile", Pagina 426
HEIDENHAIN recomandă să utilizați funcții SQL în loc de **FN 26**, **FN 27** sau **FN 28** pentru a obține viteze maxime de hard disk HDR pentru aplicațiile cu tabeluri și pentru a reduce puterea de calcul utilizată.

Vor fi utilizați următorii termeni (împreună cu alții) de mai jos:

- „Comanda SQL” se referă la tastele soft disponibile
- „Instrucțiunile SQL” descriu diverse funcții care sunt introduse manual ca parte din sintaxă
- Șirul **HANDLE** din sintaxă indică o anumită tranzacție (urmată de parametrul pentru identificarea sa)
- Un **set de rezultate** conține rezultatul interogării

Tranzacție SQL

În software-ul NC, accesările tabelor apar printr-un server SQL. Acest server este controlat cu comenzile SQL disponibile. Comenzile SQL pot fi definite direct într-un program NC.

Serverul se bazează pe un model de tranzacție. O **tranzacție** este compusă din mai multe etape care sunt executate împreună, asigurându-se astfel că informațiile din tabel sunt procesate într-o manieră ordonată și bine definită.

Exemplu de tranzacție:

- Alocați parametrii Q la coloanele de tabel pentru accesul în citire sau scriere utilizând **SQL BIND**
- Selectați date folosind **SQL EXECUTE** cu instrucțiunea **SELECT**
- Citiți, modificați sau adăugați date utilizând **SQL FETCH**, **SQL UPDATE** sau **SQL INSERT**
- Confirmați sau renunțați la interacțiune utilizând **SQL COMMIT** sau **SQL ROLLBACK**
- Aprobați legările dintre coloanele de tabel și parametrii Q utilizând **SQL BIND**



Trebuie să finalizați toate tranzacțiile care au fost lansate — chiar și cele cu acces exclusiv de citire. Finalizarea tranzacției reprezintă singurul mod de a asigura faptul că sunt transferate modificările și adăugările, că sunt eliminate blocările și că sunt eliberate resursele utilizate.

Set de rezultate și handle

Setul de rezultate conține un subset al unui fișier tabel. Rezultă dintr-o interogare **SELECT** efectuată pe un tabel.

Setul de rezultate este creat atunci când o interogare este executată pe serverul SQL, ocupând resurse pe acesta.

Această interogare este similară aplicării unui filtru în tabel, astfel încât doar o parte a înregistrărilor de date să fie vizibilă. Pentru a efectua această interogare, fișierul tabel trebuie să fie citit în momentul respectiv.

Serverul SQL alocă un **handle** setului de rezultate, ceea ce vă permite să identificați setul de rezultate pentru citirea sau editarea datelor și efectuarea tranzacției. **Handle-ul** afișează rezultatul interogării vizibile în programul NC. Valoarea 0 indică un **handle** nevalid, ceea ce înseamnă că nu se poate crea un **set de rezultate** pentru interogarea respectivă. Dacă nu sunt găsite rânduri care să îndeplinească condiția specificată, se creează un **set de rezultate** gol, care primește un **handle** valabil.

Programarea comenzilor SQL



Această funcție nu este activată până când nu este introdus numărul de cod **555343**.

Puteți programa comenzi SQL în modurile de operare **Programare** sau **Poz. cu intr. manuală date**:

SPEC
FCT

- ▶ Apăsați tasta **SPEC FCT**

FUNCȚII
PROGRAM

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**



- ▶ Schimbați rândul de taste soft

SQL

- ▶ Apăsați tasta soft **SQL**
- ▶ Selectați comanda SQL prin intermediul tastei soft

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Accesările de citire și scriere efectuate cu ajutorul comenzilor SQL apar întotdeauna în unități metrice, indiferent de unitatea de măsură selectată pentru tabel sau programul NC.

Dacă, de exemplu, salvați o lungime dintr-un tabel într-un parametru Q, atunci valoarea este întotdeauna, ulterior, exprimată în unități metrice. Dacă această valoare este apoi utilizată în scopul poziționării într-un program cu inch (**L X+Q1800**), va rezulta o poziție incorectă.

- ▶ În programele cu inch, converțiți valoarea citită înainte de utilizare

Prezentare generală a funcțiilor

Prezentare generală a tastelor soft

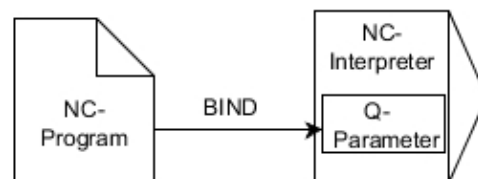
Controlul oferă următoarele modalități de lucru cu comenzile SQL:

Tastă soft	Funcție	Pagină
SQL BIND	SQL BIND creează sau deconectează conexiuni între coloanele de tabel și parametrii Q sau QS	342
SQL EXECUTE	SQL EXECUTE deschide o tranzacție pentru coloanele de tabel selectate și rândurile de tabel sau permite utilizarea altor instrucțiuni SQL (funcții auxiliare).	343
SQL FETCH	SQL FETCH transferă valorile la parametrii Q legați	348
SQL ROLLBACK	SQL ROLLBACK anulează toate modificările și finalizează tranzacția	355
SQL COMMIT	SQL COMMIT salvează toate modificările și finalizează tranzacția	353
SQL UPDATE	SQL UPDATE extinde tranzacția pentru a include modificarea unui rând existent	350
SQL INSERT	SQL INSERT creează un nou rând de tabel	352
SQL SELECT	SQL SELECT citește o valoare individuală dintr-un tabel și nu deschide nicio tranzacție	357

SQL BIND

SQL BIND asociază un parametru Q cu o coloană din tabel. Comenzile SQL **FETCH**, **UPDATE** și **INSERT** evaluează această asociere (alocare) în timpul transferului de date dintre **setul de rezultate** și programul NC.

O comandă **SQL BIND** fără un nume de tabel sau un nume de coloană anulează conexiunea. În final, conexiunea se încheie la sfârșitul programului sau al subprogramului NC.



Note de programare:

- Programați orice număr de conexiuni cu **SQL BIND...**, înainte de a folosi comenzile **FETCH**, **UPDATE** sau **INSERT**.
- Pe durata operațiilor de citire și scriere, sistemul de control ia în considerare numai coloanele pe care le-ați specificat prin intermediul comenzii **SELECT**. Dacă specificați coloane fără conexiune din comanda **SELECT**, atunci sistemul de control întrerupe operația de citire sau de scriere cu un mesaj de eroare.

SQL
BIND

- ▶ **Numărul parametrului pentru rezultat:** Definiți parametrul Q pentru conexiunea la coloana de tabel
- ▶ **Bază de date: numele coloanei:** Definiți numele tabelului și coloana tabelului (separate cu .)
 - **Nume tabel:** Sinonimul sau calea cu numele de fișier al tabelului
 - **Nume coloană:** Numele afișat în editorul de tabele

Exemplu: Conectarea parametrilor Q la coloanele din tabel

```
11 SQL BIND Q881 "Tab_Example.Position_Nr"
12 SQL BIND Q882 "Tab_Example.Measure_X"
13 SQL BIND Q883 "Tab_Example.Measure_Y"
14 SQL BIND Q884 "Tab_Example.Measure_Z"
```

Exemplu: Eliminarea conexiunii

```
91 SQL BIND Q881
92 SQL BIND Q882
93 SQL BIND Q883
94 SQL BIND Q884
```

SQL EXECUTE

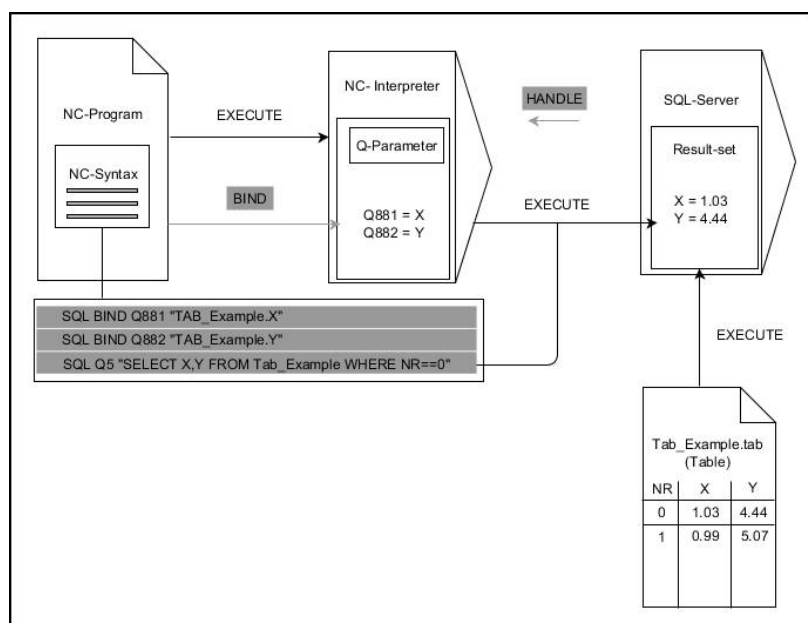
SQL EXECUTE se poate utiliza împreună cu diferite instrucțiuni SQL.

Următoarele instrucțiuni SQL sunt utilizate în comanda SQL

SQL EXECUTE.

Instrucțiune	Funcție
SELECTARE	Selectați datele
CREARE SINONIM	Creare sinonim (înlocuire nume lungi de cale cu nume scurte)
PLASARE SINONIM	Ștergere sinonim
CREARE TABEL	Generarea unui tabel
COPIERE TABEL	Copiere tabel
REDENUMIRE TABEL	Redenumire tabel
PLASARE TABEL	Ștergeți un tabel
INSEREAZA	Inserare rânduri tabel
UPDATARE	Actualizare rânduri tabel
STERGE	Ștergere rânduri tabel
MODIFICARE TABEL	<ul style="list-style-type: none"> ■ Adăugați coloane de tabel utilizând ADD ■ Ștergeți coloane de tabel utilizând DROP
REDENUMIRE COLOANĂ	Redenumire coloane de tabel

Exemplu de comandă SQL EXECUTE



Observații:

- Săgețile gri și sintaxa asociată nu aparțin direct comenzii **SQL EXECUTE**
- Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL EXECUTE**

SQL EXECUTE cu instrucțiunea SQL SELECT

Serverul SQL introduce datele în **setul de rezultate**, rând cu rând. Rândurile sunt numerotate în ordine crescătoare, începând de la 0. Aceste numere de rând (**INDEX**) utilizează comenzile SQL **FETCH** și **UPDATE**.

SQL EXECUTE, în corelație cu instrucțiunea SQL **SELECT**, selectează valorile din tabel, le transferă în **setul de rezultate** și deschide întotdeauna o tranzacție în acest timp. Spre deosebire de **SQL SELECT**, combinația dintre **SQL EXECUTE** și instrucțiunea **SELECT** permite selectarea mai multor rânduri și coloane simultan.

În funcția **SQL ... "SELECT...WHERE..."**, puteți introduce criteriile de căutare. Astfel, restricționați numărul de rânduri transferate. Dacă nu utilizați această opțiune, atunci sunt încărcate toate rândurile din tabel.

În funcția **SQL ... "SELECT...ORDER BY..."**, puteți introduce criteriul de ordonare. Această intrare constă în denumirea coloanei și a cuvântului cheie **ASC** pentru ordinea crescătoare sau **DESC** pentru cea descrescătoare. Dacă nu utilizați această opțiune, atunci rândurile vor fi memorate în ordine aleatorie.

Cu funcția **SQL ... "SELECT...FOR UPDATE"**, puteți bloca rândurile selectate pentru alte aplicații. Alte aplicații vor putea citi aceste rânduri, dar nu le pot modifica. Dacă efectuați modificări la intrările de tabel, atunci este absolut necesar să utilizați această opțiune.

Set de rezultate gol: Dacă niciun rând nu corespunde criteriului de selectare, serverul SQL va returna un **HANDLE** valid fără înregistrări în tabel.



- ▶ Definiți **Numărul parametrului pentru rezultat**
 - Valoarea returnată servește ca o caracteristică de identificare a unei tranzacții deschise cu succes
 - Valoarea returnată se folosește pentru controlul operației de citire
În parametrii specificați, sistemul de control stochează **HANDLE-ul** în cadrul căruia se va produce ulterior operația de citire. **HANDLE-ul** este valid până la confirmarea sau respingerea tranzacției.
 - **0**: Operație de citire greșită
 - Diferit de **0**: Valoarea returnată pentru **HANDLE**
- ▶ **Bază de date: Instrucțiune SQL**: Programați o instrucțiune SQL
 - **SELECT**: Coloanele de tabel de transferat (separați coloanele cu ,)
 - **FROM**: Sinonim sau cale absolută a tabelului (cale între ghilimele simple)
 - **WHERE** (opțional): Numele de coloane, condiția și valoarea de comparație (parametri Q după : între ghilimele simple)
 - **ORDER BY** (opțional): Numele de coloană și tipul de ordonare (**ASC** pentru ordine crescătoare și **DESC** pentru ordine descrescătoare)
 - **FOR UPDATE** (opțional): Pentru a nu permite altor procese să efectueze un acces de scriere la rândurile selectate

Condiții pentru intrări WHERE

Condiție	Programarea
Egal	= ==
Neegal	!= <>
Mai mic decât	<
Mai mic sau egal	<=
Mai mare decât	>
Mai mare sau egal	>=
gol	ESTE NUL
Nu este gol	NU ESTE NUL

Legarea mai multor condiții:

AND logic	AND
OR logic	OR

Exemplu: selectarea rândurilor din tabel

11 SQL BIND Q881 "Tab_Example.Position_Nr"	
12 SQL BIND Q882 "Tab_Example.Measure_X"	
13 SQL BIND Q883 "Tab_Example.Measure_Y"	
14 SQL BIND Q884 "Tab_Example.Measure_Z"	
...	
20 SQL Q5 "SELECT Position_Nr,Measure_X,Measure_Y, Measure_Z FROM Tab_Example"	

Exemplu: Selectarea rândurilor din tabel cu funcția WHERE

20 SQL Q5 "SELECT Position_Nr,Measure_X,Measure_Y, Measure_Z FROM Tab_Example WHERE Position_Nr<20"	
---	--

Exemplu: Selectarea rândurilor din tabel cu funcția WHERE și parametrul Q

20 SQL Q5 "SELECT Position_Nr,Measure_X,Measure_Y, Measure_Z FROM Tab_Example WHERE Position_Nr=:'Q11'"	
---	--

Exemplu: Definirea numelui de tabel cu informațiile despre calea absolută

20 SQL Q5 "SELECT Position_Nr,Measure_X,Measure_Y, Measure_Z FROM 'V:\table\Tab_Example' WHERE Position_Nr<20"	
--	--

Exemplu: Generarea unui tabel cu CREATE TABLE

0 BEGIN PGM SQL_CREATE_TAB MM	
1 SQL Q10 "CREATE SYNONYM NEW FOR 'TNC:\table \NewTab.TAB'"	; Creare sinonim
2 SQL Q10 "CREATE TABLE NEW AS SELECT X,Y,Z FROM 'TNC:\prototype_for_NewTab.tab'"	; Creare tabel
3 END PGM SQL_CREATE_TAB MM	

i Puteți să definiți sinonime și pentru tabelele care nu au fost încă generate.

i Succesiunea de coloane din fișierul creat corespunde secvenței din instrucțiunea **AS SELECT**.

Exemplu: Generarea unui tabel cu **CREATE TABLE** și **QS**

i Pentru instrucțiunile din cadrul comenzii SQL, puteți folosi parametri QS individuali sau combinați.
Dacă verificați conținutul unui parametru QS în indicatorul de stare suplimentar (fila **QPARA**), veți vedea numai primele 30 de caractere, nu conținutul complet.

0	BEGIN PGM SQL_CREATE_TABLE_QS MM
1	DECLARE STRING QS1 = "CREATE TABLE "
2	DECLARE STRING QS2 = ""TNC:\nc_prog\demo\Doku \NewTab.t' "
3	DECLARE STRING QS3 = "AS SELECT "
4	DECLARE STRING QS4 = "DL,R,DR,L "
5	DECLARE STRING QS5 = "FROM "
6	DECLARE STRING QS6 = ""TNC:\table\tool.t""
7	QS7 = QS1 QS2 QS3 QS4 QS5 QS6
8	SQL Q1800 QS7
9	END PGM SQL_CREATE_TABLE_QS MM

Exemple

Următoarele exemple nu au ca rezultat un program NC coerent. Blocurile NC afișează numai utilizările posibile ale comenzii SQL **SQL EXECUTE**.

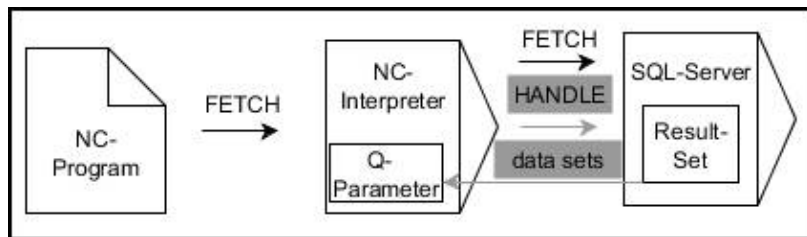
9 SQL Q1800 "CREATE SYNONYM my_table FOR 'TNC:\table\WMAT.TAB'"	Creare sinonim
9 SQL Q1800 "DROP SYNONYM my_table"	Ștergere sinonim
9 SQL Q1800 "CREATE TABLE my_table (NO,WMAT)"	Creați tabelul cu rândurile NO și WMAT.
9 SQL Q1800 "COPY TABLE my_table TO 'TNC:\table-\WMAT2.TAB'"	Copiere tabel
9 SQL Q1800 "RENAME TABLE my_table TO 'TNC:\table-\WMAT3.TAB'"	Redenumire tabel
9 SQL Q1800 "DROP TABLE my_table"	Ștergeți tabelul
9 SQL Q1800 "INSERT INTO my_table VALUES (1,'ENAW',240)"	Inserare rând de tabel
9 SQL Q1800 "DELETE FROM my_table WHERE NR==3"	Ștergere rând tabel
9 SQL Q1800 "ALTER TABLE my_table ADD (WMAT2)"	Inserare rânduri tabel
9 SQL Q1800 "ALTER TABLE my_table DROP (WMAT2)"	Ștergere rând tabel
9 SQL Q1800 "RENAME COLUMN my_table (WMAT2) TO (WMAT3)"	Redenumire coloană din tabel

SQL FETCH

SQL FETCH citește un rând din **setul de rezultate**. Valorile celulelor individuale sunt memorate de sistemul de control în parametrii Q conectați. Tranzacția este definită prin **HANDLE-ul** de specificat, iar rândul este definit prin **INDEX**.

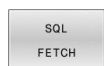
SQL FETCH ia în considerare toate coloanele care conțin instrucțiunea **SELECT** (comanda SQL **SQL EXECUTE**).

Exemplu de comandă SQL FETCH



Observații:

- Săgețile gri și sintaxa asociată nu aparțin direct comenzii **SQL FETCH**
- Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL FETCH**



- ▶ Definiți **Numărul parametrului pentru rezultat** (valori returnate pentru sistemul de control):
 - **0**: Operație de citire reușită
 - **1**: Operație de citire greșită
- ▶ **Bază de date: ID de acces SQL**: Definiți parametrul Q pentru **HANDLE** (pentru identificarea tranzacției)
- ▶ Definiți **Bază de date: Index pentru rezultatul SQL**: (numărul de rând din cadrul **setului de rezultate**)
 - Număr de rând
 - Parametru Q cu index
 - Niciunul definit: acces la rândul 0



Elementele opționale de sintaxă **IGNORE UNBOUND** și **UNDEFINE MISSING** sunt destinate producătorului mașinii-unelte.

Exemplu: Transferarea numărului de rând în parametrul Q

11 SQL BIND Q881 "Tab_Example.Position_Nr"	
12 SQL BIND Q882 "Tab_Example.Measure_X"	
13 SQL BIND Q883 "Tab_Example.Measure_Y"	
14 SQL BIND Q884 "Tab_Example.Measure_Z"	
...	
20 SQL Q5 "SELECT Position_Nr,Measure_X,Measure_Y, Measure_Z FROM Tab_Example"	
...	
30 SQL FETCH Q1 HANDLE Q5 INDEX+Q2	

Exemplu: Programați direct numărul de rând

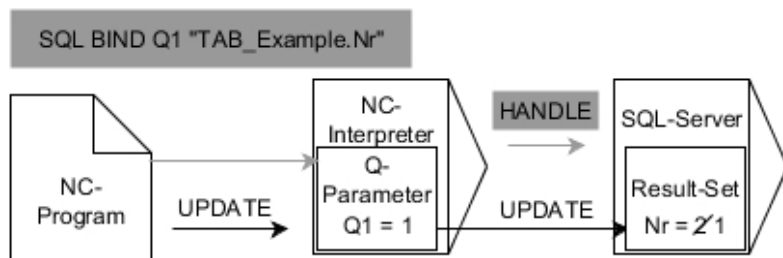
30 SQL FETCH Q1 HANDLE Q5 INDEX5	
----------------------------------	--

SQL UPDATE

SQL UPDATE modifică un rând din **setul de rezultate**. Valorile noi ale celulelor individuale sunt copiate de sistemul de control din parametrii Q conectați. Tranzacția este definită prin **HANDLE-ul** de specificat, iar rândul este definit prin **INDEX**. Sistemul de control suprascrie complet rândurile deja existente din **setul de rezultate**.

SQL UPDATE ia în considerare toate coloanele care conțin instrucțiunea **SELECT** (comanda SQL **SQL EXECUTE**).

Exemplu de comandă SQL UPDATE



Săgețile gri și sintaxa asociată nu aparțin direct de **SQL UPDATE**
 Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL UPDATE**



- ▶ Definiți **Numărul parametrului pentru rezultat** (valori returnate pentru sistemul de control):
 - **0**: Schimbarea a reușit
 - **1**: Schimbare nereușită
- ▶ **Bază de date: ID de acces SQL**: Definiți parametrul Q pentru **HANDLE** (pentru identificarea tranzacției)
- ▶ Definiți **Bază de date: Index pentru rezultatul SQL**: (numărul de rând din cadrul **setului de rezultate**)
 - Număr de rând
 - Parametru Q cu index
 - Niciunul definit: acces la rândul 0

i Atunci când scrie date în tabele, sistemul de control verifică lungimea parametrilor tip șir. Dacă intrările depășesc lungimea coloanelor care urmează să fie descrise, sistemul de control afișează un mesaj de eroare la ieșire.

Exemplu: Transferarea numărului de rând în parametrul Q

```

11 SQL BIND Q881 "TAB_EXAMPLE.Position_NR"
12 SQL BIND Q882 "TAB_EXAMPLE.Measure_X"
13 SQL BIND Q883 "TAB_EXAMPLE.Measure_Y"
14 SQL BIND Q884 "TAB_EXAMPLE.Measure_Z"
...
20 SQL Q5 "SELECT
    Position_NR,Measure_X,Measure_Y,Measure_Z FROM
    TAB_EXAMPLE"
...
30 SQL FETCH Q1 HANDLE Q5 INDEX+Q2
    
```

Exemplu: Programați direct numărul de rând

```

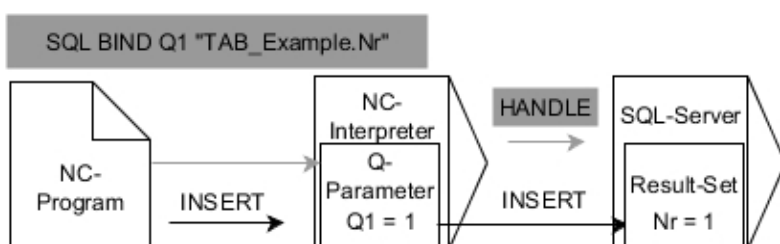
40 SQL UPDATE Q1 HANDLE Q5 INDEX5
    
```

SQL INSERT

SQL INSERT creează un rând nou în **setul de rezultate**. Valorile celulelor individuale sunt copiate de sistemul de control din parametrii Q conectați. Tranzacția este definită prin **HANDLE** de specificat.

SQL INSERT ia în considerare toate coloanele care conțin instrucțiunea **SELECT** (comanda SQL **SQL EXECUTE**). Coloanele de tabel fără o instrucțiune **SELECT** corespundătoare (neconținută în rezultatul interogării) sunt descrise de sistemul de control cu valori prestabilite.

Exemplu de comandă SQL INSERT



Observații:

- Săgețile gri și sintaxa asociată nu aparțin direct comenzii **SQL INSERT**
- Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL INSERT**

SQL
INSERT

- ▶ Definiți **Numărul parametrului pentru rezultat** (valori returnate pentru sistemul de control):
 - **0**: Tranzacție reușită
 - **1**: Tranzacție nereușită
- ▶ **Bază de date: ID de acces SQL**: Definiți parametrul Q pentru **HANDLE** (pentru identificarea tranzacției)



Atunci când scrie date în tabele, sistemul de control verifică lungimea parametrilor tip șir. Dacă intrările depășesc lungimea coloanelor care urmează să fie descrise, sistemul de control afișează un mesaj de eroare la ieșire.

Exemplu: Transferarea numărului de rând în parametrul Q

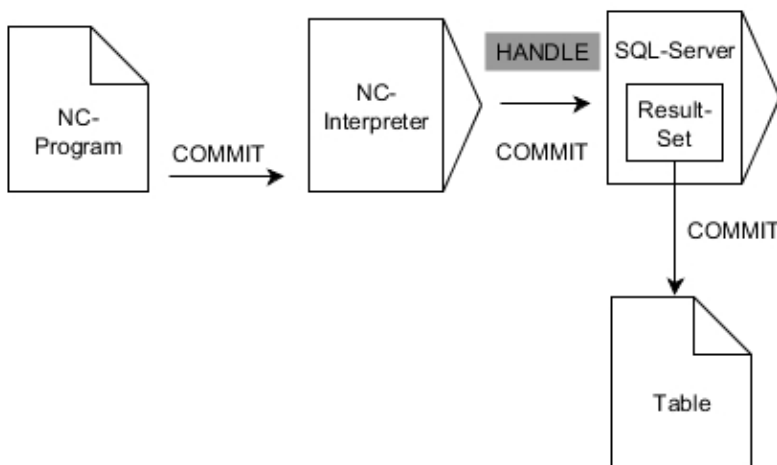
11	SQL BIND Q881 "Tab_Example.Position_Nr"	
12	SQL BIND Q882 "Tab_Example.Measure_X"	
13	SQL BIND Q883 "Tab_Example.Measure_Y"	
14	SQL BIND Q884 "Tab_Example.Measure_Z"	
...		
20	SQL Q5 "SELECT Position_Nr,Measure_X,Measure_Y, Measure_Z FROM Tab_Example"	
...		
40	SQL INSERT Q1 HANDLE Q5	

SQL COMMIT

SQL COMMIT transferă simultan toate rândurile care au fost modificate și adăugate într-o tranzacție înapoi la tabel. Tranzacția este definită prin **HANDLE** de specificat. În acest context, o blocare care a fost setată cu **SELECT...FOR UPDATE** resetează sistemul de control.

Elementul **HANDLE** atribuit (operație) își pierde valabilitatea.

Exemplu de comandă SQL COMMIT



Observații:

- Săgețile gri și sintaxa asociată nu aparțin direct comenzii **SQL COMMIT**
- Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL COMMIT**

SQL
COMMIT

- ▶ Definiți **Numărul parametrului pentru rezultat** (valori returnate pentru sistemul de control):
 - **0**: Tranzacție reușită
 - **1**: Tranzacție nereușită
- ▶ **Bază de date: ID de acces SQL**: Definiți parametrul Q pentru **HANDLE** (pentru identificarea tranzacției)

Exemplu

11 SQL BIND Q881 "Tab_Example.Position_Nr"	
12 SQL BIND Q882 "Tab_Example.Measure_X"	
13 SQL BIND Q883 "Tab_Example.Measure_Y"	
14 SQL BIND Q884 "Tab_Example.Measure_Z"	
...	
20 SQL Q5 "SELECT Position_Nr,Measure_X,Measure_Y, Measure_Z FROM Tab_Example"	
...	
30 SQL FETCH Q1 HANDLE Q5 INDEX+Q2	
...	
40 SQL UPDATE Q1 HANDLE Q5 INDEX+Q2	
...	
50 SQL COMMIT Q1 HANDLE Q5	

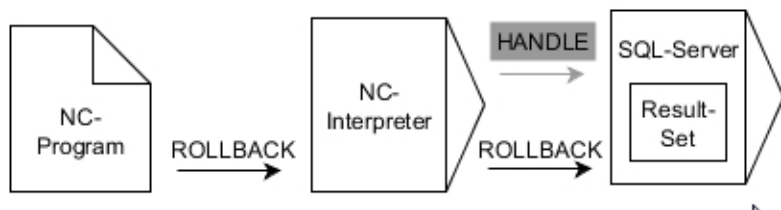
SQL ROLLBACK

SQL ROLLBACK anulează toate modificările și adăugările dintr-o tranzacție. Tranzacția este definită prin **HANDLE** de specificat.

Funcția comenzii SQL **SQL ROLLBACK** depinde de **INDEX**:

- Fără **INDEX**:
 - Sistemul de control anulează toate modificările și adăugirile la tranzacție
 - Sistemul de control resetează o blocare setată cu **SELECT...FOR UPDATE**
 - Controlul finalizează tranzacția (elementul **HANDLE** își pierde valabilitatea)
- Cu **INDEX**:
 - Numai rândul indexat rămâne în **setul de rezultate** (sistemul de control elimină toate celelalte rânduri)
 - Sistemul de control elimină toate modificările și adăugirile efectuate în rândurile nespecificate
 - Sistemul de control blochează numai rândurile indexate cu **SELECT...FOR UPDATE** (sistemul de control resetează toate celelalte blocări)
 - Rândul specificat (indexat) este apoi noul rând 0 din **setul de rezultate**
 - Sistemul de control **nu** finalizează tranzacția (elementul **HANDLE** își păstrează valabilitatea)
 - Tranzacția trebuie finalizată manual **SQL ROLLBACK** sau **SQL COMMIT** ulterior

Exemplu pentru comanda SQL ROLLBACK



Observații:

- Săgețile gri și sintaxa asociată nu aparțin direct comenzii **SQL ROLLBACK**
- Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL ROLLBACK**

SQL
ROLLBACK

- ▶ Definiți **Numărul parametrului pentru rezultat** (valori returnate pentru sistemul de control):
 - **0**: Tranzacție reușită
 - **1**: Tranzacție nereușită
- ▶ **Bază de date: ID de acces SQL**: Definiți parametrul Q pentru **HANDLE** (pentru identificarea tranzacției)
- ▶ Definiți **Bază de date: Index pentru rezultatul SQL**: (rândul care rămâne în **setul de rezultate**)
 - Număr de rând
 - Parametru Q cu index

Exemplu

11 SQL BIND Q881 "Tab_Example.Position_Nr"	
12 SQL BIND Q882 "Tab_Example.Measure_X"	
13 SQL BIND Q883 "Tab_Example.Measure_Y"	
14 SQL BIND Q884 "Tab_Example.Measure_Z"	
...	
20 SQL Q5 "SELECT Position_Nr,Measure_X,Measure_Y, Measure_Z FROM Tab_Example"	
...	
30 SQL FETCH Q1 HANDLE Q5 INDEX+Q2	
...	
50 SQL ROLLBACK Q1 HANDLE Q5	

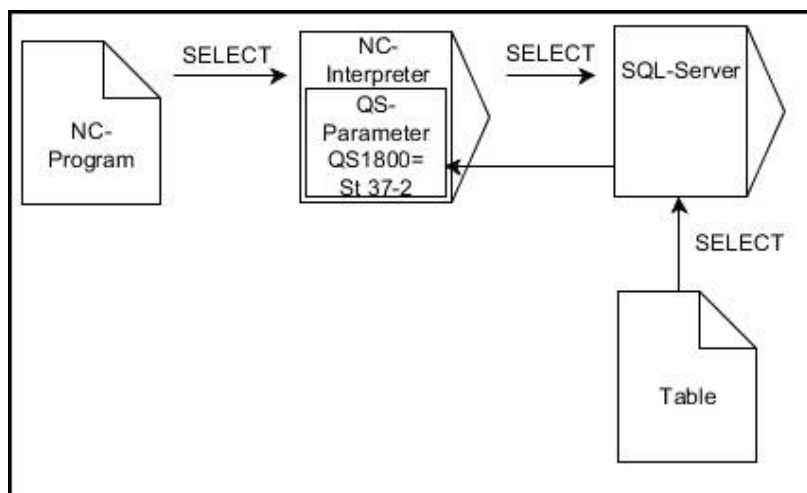
SQL SELECT

SQL SELECT citește o valoare individuală dintr-un tabel și salvează rezultatul în parametrul Q definit.

i Puteți selecta mai multe valori sau mai multe coloane utilizând comanda SQL **SQL EXECUTE** și instrucțiunea **SELECT**.
Mai multe informații: "SQL EXECUTE", Pagina 343

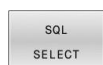
Cu **SQL SELECT**, nu există nicio tranzacție și nicio conexiune între coloana din tabel și parametrul Q. Sistemul de control nu ia în considerare conexiuni care pot exista la coloana specificată. Sistemul de control copiază valoarea citită numai în parametrul specificat pentru rezultat.

Exemplu pentru comanda SQL SELECT



Observație:

- Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL SELECT**



- ▶ Definiți **Numărul parametrului pentru rezultat** (parametrul Q pentru salvarea valorii)
- ▶ **Bază de date: Text de comandă SQL:**
Programați instrucțiunea SQL
 - **SELECT:** Coloana din tabel a valorii de transferat
 - **FROM:** Sinonim sau cale absolută a tabelului (cale între ghilimele simple)
 - **WHERE:** Numele de coloană, condiția și valoarea de comparație (parametrul Q după : între ghilimele simple)

Exemplu: Citiți și salvați o valoare

```
20 SQL SELECT Q5 "SELECT Mess_X FROM Tab_Example
WHERE Position_NR==3"
```

Comparație

Rezultatele următoarelor programe NC sunt identice.

0	BEGIN PGM SQL_READ_WMAT MM	
1	SQL Q1800 "CREATE SYNONYM my_table FOR 'TNC:\table\WMAT.TAB'"	Creare sinonim
2	SQL BIND QS1800 "my_table.WMAT"	Legare parametri QS
3	SQL QL1 "SELECT WMAT FROM my_table WHERE NR==3"	Definire căutare
...		
...		
3	SQL SELECT QS1800 "SELECT WMAT FROM my_table WHERE NR==3"	Citirea și salvarea unei valori
...		



Pentru instrucțiunile din cadrul comenzii SQL, puteți folosi parametri QS individuali sau combinați.

Dacă verificați conținutul unui parametru QS în indicatorul de stare suplimentar (fila **QPARA**), veți vedea numai primele 30 de caractere, nu conținutul complet.

...		
3	DECLARE STRING QS1 = "SELECT "	
4	DECLARE STRING QS2 = "WMAT "	
5	DECLARE STRING QS3 = "FROM "	
6	DECLARE STRING QS4 = "my_table "	
7	DECLARE STRING QS5 = "WHERE "	
8	DECLARE STRING QS6 = "NR==3"	
9	QS7 = QS1 QS2 QS3 QS4 QS5 QS6	
10	SQL SELECT QL1 QS7	
11	...	

Exemple

În exemplul următor, materialul definit este citit din tabelul (**WMAT.TAB**) și stocat ca text într-un parametru QS. Exemplul următor ilustrează o posibilă aplicație și pașii de program necesari.



Puteți utiliza funcția **FN 16**, de exemplu, pentru a reutiliza parametrii QS în propriile dvs. fișiere jurnal.

Mai multe informații: "Elemente de bază", Pagina 302

Exemplu: Utilizați un sinonim

0	BEGIN PGM SQL_READ_WMAT MM	
1	SQL Q1800 "CREATE SYNONYM my_table FOR 'TNC:\table\WMAT.TAB'"	Creare sinonim
2	SQL BIND QS1800 "my_table.WMAT"	Legare parametri QS
3	SQL QL1 "SELECT WMAT FROM my_table WHERE NO==3"	Definire căutare
4	SQL FETCH Q1900 HANDLE QL1	Executare căutare
5	SQL ROLLBACK Q1900 HANDLE QL1	Finalizare tranzacție
6	SQL BIND QS1800	Eliminarea legării parametrului
7	SQL Q1 "DROP SYNONYM my_table"	Ștergere sinonim
8	END PGM SQL_READ_WMAT MM	

Pas	Explicație
1 Creare sinonim	<p>Alocați un sinonim unei căi (înlocuiți căile lungi cu nume scurte)</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Calea TNC:\table\WMAT.TAB este întotdeauna delimitată de ghilimele simple ■ Sinonimul selectat este my_table
2 Legare parametri QS	<p>Conectați un parametru QS la o coloană din tabel</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ QS1800 este disponibil liber în programele NC ■ Sinonimul înlocuiește intrarea căii complete ■ Coloana definită din tabel este denumită WMAT
3 Definiți căutarea	<p>O definiție de căutare conține intrarea valorii de transfer</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Parametrul local QL1 (selectabil liber) servește la identificarea tranzacției (mai multe tranzacții sunt posibile simultan) ■ Sinonimul definește tabelul ■ Intrarea WMAT definește coloana de tabel a operației de citire ■ Intrările NR și ==3 definesc rândurile din tabel ale operației de citire ■ Coloanele și rândurile de tabel selectate definesc celulele operației de citire
4 Executați căutarea	<p>Sistemul de control efectuează operația de citire</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ SQL FETCH copiază valorile din setul de rezultate în parametrul Q sau QS conectat <ul style="list-style-type: none"> ■ 0 operație de citire reușită ■ 1 operație de citire greșită ■ Sintaxa HANDLE QL1 este tranzacția desemnată de parametrul QL1 ■ Parametrul Q1900 este o valoare returnată pentru a se verifica dacă datele au fost citite

Pas	Explicație
5 Finalizare tranzacție	Tranzacția este finalizată și resursele utilizate sunt eliberate
6 Eliminare legare	Este eliminată legarea dintre coloanele de tabel și parametrii QS (eliberarea resurselor necesare)
7 Ștergere sinonim	Sinonimul este șters din nou (eliberarea resurselor necesare)



Sinonimele sunt o alternativă numai pentru căile absolute obligatorii. Nu puteți introduce căi relative.

Următorul program NC afișează intrarea unei căi absolute.

Exemplu: Utilizarea unei căi absolute

0 BEGIN PGM SQL_READ_WMAT_2 MM	
1 SQL BIND QS 1800 "'TNC:\table\WMAT.TAB'.WMAT"	Legare parametri QS
2 SQL QL1 "SELECT WMAT FROM 'TNC:\table\WMAT.TAB' WHERE NR ==3"	Definire căutare
3 SQL FETCH Q1900 HANDLE QL1	Executare căutare
4 SQL ROLLBACK Q1900 HANDLE QL1	Finalizare tranzacție
5 SQL BIND QS 1800	Eliminarea legării parametrului
6 END PGM SQL_READ_WMAT_2 MM	

9.13 Exemple de programare

Exemplu: Rotunjirea unei valori

Funcția **INT** trunchiază zecimalele

Pentru ca sistemul de control să efectueze rotunjirea corect mai degrabă decât să elimine zecimalele, adunați valoarea 0,5 cu numerele pozitive. Pentru numerele negative, trebuie să scădeți 0,5.

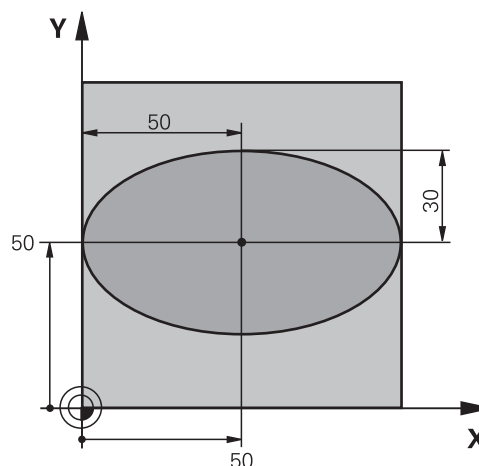
Sistemul de control utilizează funcția **SGN** pentru a detecta dacă un număr este pozitiv sau negativ.

0 BEGIN PGM ROUND MM	
1 FN 0: Q1 = +34.789	Primul număr de rotunjit
2 FN 0: Q2 = +34.345	Al doilea număr de rotunjit
3 FN 0: Q3 = -34.432	Al treilea număr de rotunjit
4 ;	
5 Q11 = INT (Q1 + 0.5 * SGN Q1)	Adunați valoarea 0,5 la Q1, apoi eliminați zecimalele
6 Q12 = INT (Q2 + 0.5 * SGN Q2)	Adunați valoarea 0,5 la Q2, apoi eliminați zecimalele
7 Q13 = INT (Q3 + 0.5 * SGN Q3)	Scădeți valoarea 0,5 din Q3, apoi eliminați zecimalele
8 END PGM ROUND MM	

Exemplu: Elipsă

Rulare program

- Conturul elipsei este aproximat prin multe segmente de linii scurte (definite în **Q7**). Cu cât numărul pașilor de calcul definiți este mai mare, cu atât linia curbă devine mai netedă.
- Direcția de frezare este determinată cu unghiul de început și unghiul de sfârșit din plan:
Direcția de prelucrare este în sens orar:
Unghi de început > unghi de sfârșit
Direcția de prelucrare este în sens antiorar:
Unghi de început < unghi de sfârșit
- Raza sculei nu este luată în considerare



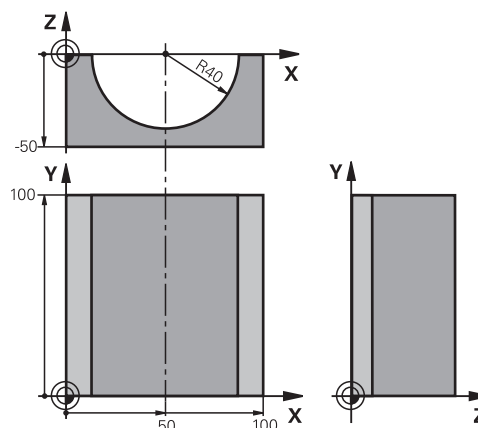
0 BEGIN PGM ELLIPSE MM	
1 FN 0: Q1 = +50	Centru pe axa X
2 FN 0: Q2 = +50	Centru pe axa Y
3 FN 0: Q3 = +50	Semiaxă pe axa X
4 FN 0: Q4 = +30	Semiaxă pe axa Y
5 FN 0: Q5 = +0	Unghi de început în plan
6 FN 0: Q6 = +360	Unghi de sfârșit în plan
7 FN 0: Q7 = +40	Număr de pași de calcul
8 FN 0: Q8 = +0	Poziție de rotație a elipsei
9 FN 0: Q9 = +5	Adâncime de frezare
10 FN 0: Q10 = +100	Viteză de avans pentru pătrundere
11 FN 0: Q11 = +350	Viteză de avans pentru frezare
12 FN 0: Q12 = +2	Prescriere de degajare pentru prepoziționare
13 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
14 BLK FORM 0.2 X+100 Y100 Z+0	
15 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelarea sculei
16 L Z+250 R0 FMAX	Retragerea sculei
17 CALL LBL 10	Apelare operație de prelucrare
18 L Z+100 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
19 LBL 10	Subprogramul 10: Operația de prelucrare
20 CYCL DEF 7.0 DECALARE ORIGINE	Decalare de origine către centrul elipsei
21 CYCL DEF 7.1 X+Q1	
22 CYCL DEF 7.2 Y+Q2	
23 CYCL DEF 10.0 ROTAȚIE	la în calcul poziția de rotație în plan
24 CYCL DEF 10.1 ROT+Q8	
25 Q35 = (Q6 - Q5) / Q7	Calculare increment unghi
26 Q36 = Q5	Copiere unghi de început
27 Q37 = 0	Setare contor

28 Q21 = Q3 *COS Q36	Calculare coordonată X pentru punctul de pornire
29 Q22 = Q4 *SIN Q36	Calculare coordonată Y pentru punctul de pornire
30 L X+Q21 Y+Q22 R0 FMAX M3	Deplasare la punctul de pornire din plan
31 L Z+Q12 R0 FMAX	Prepoziționare pe axa broșei la prescrierea de degajare
32 L Z-Q9 R0 FQ10	Deplasare la adâncimea de prelucrare
33 LBL1	
34 Q36 = Q36 +Q35	Actualizare unghi
35 Q37 = Q37 +1	Actualizare contor
36 Q21 = Q3 *COS Q36	Calculare coordonată X curentă
37 Q22 = Q4 *SIN Q36	Calculare coordonată Y curentă
38 L X+Q21 Y+Q22 R0 FQ11	Deplasare la punctul următor
39 FN 12: IF +Q37 LT +Q7 GOTO LBL 1	Neterminat? Dacă nu este terminat, revenire la LBL 1
40 CYCL DEF 10.0 ROTAȚIE	Resetare rotație
41 CYCL DEF 10.1 ROT+0	
42 CYCL DEF 7.0 DECALARE ORIGINE	Resetare decalare de origine
43 CYCL DEF 7.1 X+0	
44 CYCL DEF 7.2 Y+0	
45 L Z+Q12 R0 FMAX	Deplasare la prescriere de degajare
46 LBL 0	Sfârșit subprogram
47 END PGM ELLIPSE MM	

Exemplu: Cilindru concav prelucrat cu Freză sferică

Rulare program

- Acest program NC funcționează numai cu o Freză sferică. Lungimea sculei este măsurată de la centrul sferei
- Conturul cilindrului este aproximat prin multe segmente de linii scurte (definite în **Q13**). Cu cât definiți mai multe segmente de linii, cu atât conturul devine mai uniform.
- Cilindrul este frezat prin mișcări longitudinale (aici: paralele la axa Y).
- Direcția de frezare este determinată cu unghiul de început și unghiul de sfârșit în spațiu:
Direcție de prelucrare în sens orar:
Unghi de început > unghi de sfârșit
Direcția de prelucrare este în sens antiorar:
Unghi de început < unghi de sfârșit
- Raza sculei este compensată automat



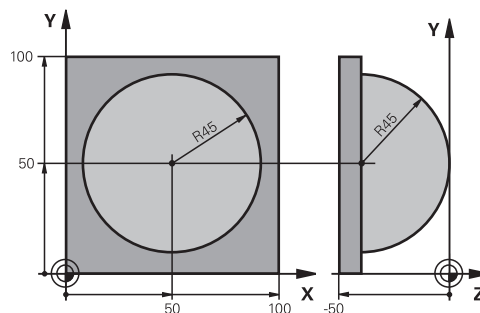
0 BEGIN PGM CYLIN MM	
1 FN 0: Q1 = +50	Centru pe axa X
2 FN 0: Q2 = +0	Centru pe axa Y
3 FN 0: Q3 = +0	Centru pe axa Z
4 FN 0: Q4 = +90	Unghi de început în spațiu (plan Z/X)
5 FN 0: Q5 = +270	Unghi de sfârșit în spațiu (plan Z/X)
6 FN 0: Q6 = +40	Rază cilindru
7 FN 0: Q7 = +100	Lungime cilindru
8 FN 0: Q8 = +0	Poziție de rotație în planul X/Y
9 FN 0: Q10 = +5	Toleranță pentru raza cilindrului
10 FN 0: Q11 = +250	Viteză de avans pentru pătrundere
11 FN 0: Q12 = +400	Viteză de avans pentru frezare
12 FN 0: Q13 = +90	Număr de așchieri
13 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-50	Definirea piesei brute de prelucrat
14 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
15 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelare sculă
16 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
17 CALL LBL 10	Apelare operație de prelucrare
18 FN 0: Q10 = +0	Resetare toleranță
19 CALL LBL 10	Apelare operație de prelucrare
20 L Z+100 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program

21 LBL 10	Subprogramul 10: Operația de prelucrare
22 Q16 = Q6 - Q10 - Q108	la în calcul toleranța și scula, în funcție de raza cilindrului
23 FN 0: Q20 = +1	Setare contor
24 FN 0: Q24 = +Q4	Copiere unghi de început în spațiu (plan Z/X)
25 Q25 = (Q5 - Q4) / Q13	Calculare increment unghi
26 CYCL DEF 7.0 DECALARE ORIGINE	Decalare de origine către centrul cilindrului (axa X)
27 CYCL DEF 7.1 X+Q1	
28 CYCL DEF 7.2 Y+Q2	
29 CYCL DEF 7.3 Z+Q3	
30 CYCL DEF 10.0 ROTAȚIE	la în calcul poziția de rotație în plan
31 CYCL DEF 10.1 ROT+Q8	
32 L X+0 Y+0 R0 FMAX	Prepoziționare în plan la centrul cilindrului
33 L Z+5 R0 F1000 M3	Prepoziționare pe axa broșei
34 LBL 1	
35 CC Z+0 X+0	Setare pol în planul Z/X
36 LP PR+Q16 PA+Q24 FQ11	Deplasare la poziția de început de pe cilindru, așchiere axială oblică a materialului
37 L Y+Q7 R0 FQ12	Așchiere longitudinală în direcția Y+
38 FN 1: Q20 = +Q20 + +1	Actualizare contor
39 FN 1: Q24 = +Q24 + +Q25	Actualizare unghi solid
40 FN 11: IF +Q20 GT +Q13 GOTO LBL 99	Terminat? Dacă este terminat, salt la sfârșit
41 LP PR+Q16 PA+Q24 FQ11	Deplasare într-un arc aproximativ pentru următoarea așchiere longitudinală
42 L Y+0 R0 FQ12	Așchiere longitudinală în direcția Y-
43 FN 1: Q20 = +Q20 + +1	Actualizare contor
44 FN 1: Q24 = +Q24 + +Q25	Actualizare unghi solid
45 FN 12: IF +Q20 LT +Q13 GOTO LBL 1	Neterminat? Dacă nu este terminat, revenire la LBL 1
46 LBL 99	
47 CYCL DEF 10.0 ROTAȚIE	Resetare rotație
48 CYCL DEF 10.1 ROT+0	
49 CYCL DEF 7.0 DECALARE ORIGINE	Resetare decalare de origine
50 CYCL DEF 7.1 X+0	
51 CYCL DEF 7.2 Y+0	
52 CYCL DEF 7.3 Z+0	
53 LBL 0	Sfârșit subprogram
54 END PGM CYLIN	

Exemplu: Sferă convexă prelucrată cu freză frontală

Rulare program

- Programul NC necesită o freză de capăt.
- Conturul sferei este aproximat prin multe segmente de linii scurte (în planul Z/X, definit în **Q14**). Cu cât definiți valori mai mici pentru incrementul unghiului, cu atât linia curbă devine mai netedă.
- Puteți determina numărul așchierilor de contur prin incrementul unghiului din plan (definit în **Q18**).
- Scula se deplasează în sus în așchieri tridimensionale.
- Raza sculei este compensată automat



0 BEGIN PGM SPHERE MM	
1 FN 0: Q1 = +50	Centru pe axa X
2 FN 0: Q2 = +50	Centru pe axa Y
3 FN 0: Q4 = +90	Unghi de început în spațiu (plan Z/X)
4 FN 0: Q5 = +0	Unghi de sfârșit în spațiu (plan Z/X)
5 FN 0: Q14 = +5	Incrementul unghiului în spațiu
6 FN 0: Q6 = +45	Rază sferă
7 FN 0: Q8 = +0	Unghi de început al poziției de rotație în planul X/Y
8 FN 0: Q9 = +360	Unghi de sfârșit al poziției de rotație în planul X/Y
9 FN 0: Q18 = +10	Incrementul unghiului în planul X/Y pentru degroșare
10 FN 0: Q10 = +5	Toleranță în raza sferei pentru degroșare
11 FN 0: Q11 = +2	Prescriere de degajare pentru prepoziționare pe axa broșei
12 FN 0: Q12 = +350	Viteză de avans pentru frezare
13 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-50	Definirea piesei brute de prelucrat
14 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
15 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelare sculă
16 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
17 CALL LBL 10	Apelare operație de prelucrare
18 FN 0: Q10 = +0	Resetare toleranță
19 FN 0: Q18 = +5	Incrementul unghiului în planul X/Y pentru finisare
20 CALL LBL 10	Apelare operație de prelucrare
21 L Z+100 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
22 LBL 10	Subprogramul 10: Operația de prelucrare
23 FN 1: Q23 = +q11 + +q6	Calculare coordonată Z pentru prepoziționare
24 FN 0: Q24 = +Q4	Copiere unghi de început în spațiu (plan Z/X)
25 FN 1: Q26 = +Q6 + +Q108	Compensare rază sferă pentru prepoziționare
26 FN 0: Q28 = +Q8	Copiere poziție de rotație în plan
27 FN 1: Q16 = +Q6 + -Q10	Ia în calcul toleranța în raza sferei
28 CYCL DEF 7.0 DEPL. DECALARE OR.	Decalare de origine către centrul sferei
29 CYCL DEF 7.1 X+Q1	
30 CYCL DEF 7.2 Y+Q2	

31 CYCL DEF 7.3 Z-Q16	
32 CYCL DEF 10.0 ROTATIE	la în calcul unghiul de început al poziției de rotație în plan
33 CYCL DEF 10.1 ROT+Q8	
34 LBL 1	Prepoziționare pe axa broșei
35 CC X+0 Y+0	Setare pol în planul X/Y pentru prepoziționare
36 LP PR+Q26 PA+Q8 R0 FQ12	Prepoziționare în plan
37 CC Z+0 X+Q108	Setare pol în planul Z/X, decalaj după raza sculei
38 L Y+0 Z+0 FQ12	Deplasare la adâncimea de prelucrare
39 LBL 2	
40 LP PR+Q6 PA+Q24 FQ12	Deplasare în sus într-un arc aproximat
41 FN 2: Q24 = +Q24 - +Q14	Actualizare unghi solid
42 FN 11: IF +Q24 GT +Q5 GOTO LBL 2	Informare cu privire la starea de finisare a unui arc. Dacă nu este terminat, revenire la LBL 2.
43 LP PR+Q6 PA+Q5	Deplasare la unghiul de sfârșit în spațiu
44 L Z+Q23 R0 F1000	Retragere pe axa broșei
45 L X+Q26 R0 FMAX	Prepoziționare pentru arcul următor
46 FN 1: Q28 = +Q28 + +Q18	Actualizare poziție de rotație în plan
47 FN 0: Q24 = +Q4	Resetare unghi solid
48 CYCL DEF 10.0 ROTATIE	Activare poziție nouă de rotație
49 CYCL DEF 10.0 ROT+Q28	
50 FN 12: IF +Q28 LT +Q9 GOTO LBL 1	
51 FN 9: IF +Q28 EQU +Q9 GOTO LBL 1	Neterminat? Dacă nu este terminat, revenire la LBL 1
52 CYCL DEF 10.0 ROTATIE	Resetare rotație
53 CYCL DEF 10.1 ROT+0	
54 CYCL DEF 7.0 DEPL. DECALARE OR.	Resetare deplasare
55 CYCL DEF 7.1 X+0	
56 CYCL DEF 7.2 Y+0	
57 CYCL DEF 7.3 Z+0	
58 LBL 0	Sfârșit subprogram
59 END PGM SPHERE MM	

10

Funcții speciale

10.1 Prezentare generală a funcțiilor speciale

Sistemul de control pune la dispoziție următoarele funcții speciale puternice, pentru un număr mare de aplicații:

Funcție	Descriere
Controlul activ al vibrațiilor (opțiunea 145)	Consultați Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC
Lucrul cu fișierele text	Pagina 422
Lucrul cu tabelele liber definibile	Pagina 426

Apăsați pe tasta **FCT SPEC** și tastele soft corespunzătoare pentru a accesa alte funcții speciale ale sistemului de control. În tabelele următoare se găsește o prezentare generală a funcțiilor disponibile.

Meniul principal pentru funcțiile speciale SPEC FCT

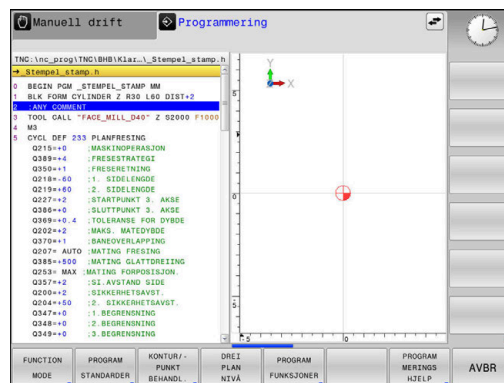
SPEC FCT

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII SPECIALE** pentru a selecta funcțiile speciale

Tastă soft	Funcție	Descriere
FUNCTION MODE	Selectați modul de prelucrare sau cinematica	Pagina 373
VAL. PREST. PROGRAM	Definiți valorile presetate ale programului	Pagina 371
PRELUCRARE CONTUR + PUNCT	Funcții de prelucrare a conturului și punctelor	Pagina 371
ÎNCLINARE PLAN PRELUCR.	Definiți funcția PLANE	Pagina 448
FUNCȚII PROGRAM	Definiți diferite funcții conversaționale	Pagina 372
AJUTOARE PROGRA- MARE	Asistență programare	Pagina 193



După apăsarea tastei **SPEC FCT**, puteți deschide fereastra de selectare **smartSelect** cu tasta **GOTO**. Sistemul de control afișează o prezentare generală a structurii cu toate funcțiile disponibile. Puteți să navigați rapid cu cursorul sau cu mouse-ul și să selectați funcțiile din diagrama ramificată. Sistemul de control afișează asistența online pentru funcția selectată în fereastra din dreapta.

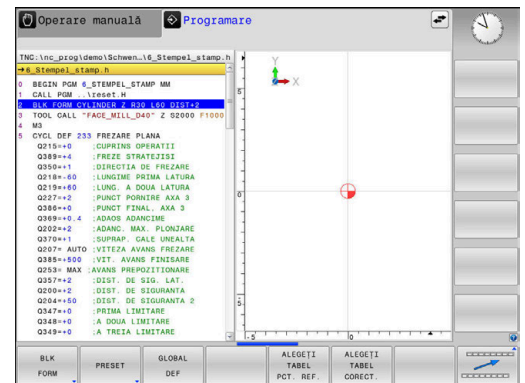


Meniul valorilor presetate ale programului



▶ Apăsati tasta soft Valori presetate program

Tastă soft	Funcție	Descriere
BLK FORM	Definire piesă de prelucrat brută	Pagina 90
PRESET	Modificarea presetării	Pagina 404
ALEGEȚI TABEL PCT. REF.	Selectare tabel de origine	Pagina 410
ALEGEȚI TABEL CORECT.	Selectare tabel de compensare	Pagina 413
GLOBAL DEF	Definiți parametrii globali ai ciclului	Pentru programarea ciclurilor de prelucrare, consultați manualul utilizatorului

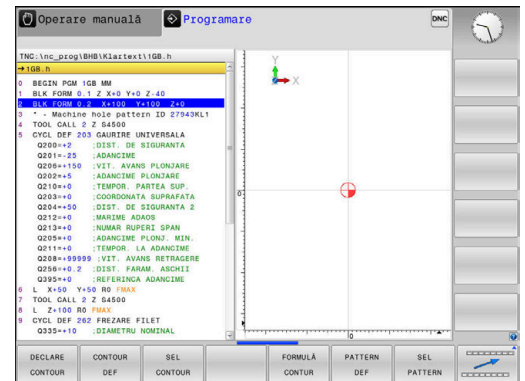


Meniul pentru funcții de prelucrare contur și puncte



▶ Apăsati tasta soft pentru funcții de contur și prelucrare în punct

Tastă soft	Funcție
DECLARE CONTOUR	Asignare descriere contur
CONTOUR DEF	Definiți o formulă simplă de contur
SEL CONTOUR	Selectați o definiție de contur
FORMULĂ CONTOUR	Definiți o formulă complexă de contur
PATTERN DEF	Definiți modelul de prelucrare uzual
SEL PATTERN	Selectați fișierul pt. puncte cu poziții de prelucrare



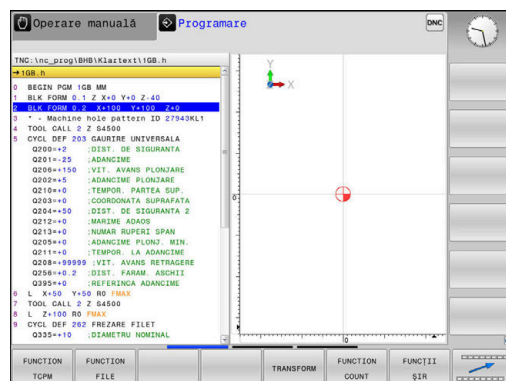
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare

Meniu pentru definirea diferitelor funcții Klartex

FUNCȚII
PROGRAM

▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**

Tastă soft	Funcție	Descriere
FUNCTION TCPM	Definirea comportamentului de poziționare a axelor rotative	Pagina 485
FUNCTION FILE	Definiți funcții de fișier	Pagina 392
FUNCTION PARAX	Definirea comportamentului de poziționare pentru axele paralele U, V, W	Pagina 374
TRANSFORM / CORRDATA	Definiți transformările de coordonate Activați valorile de compensare	Pagina 395 Pagina 413
FUNCTION COUNT	Definire contor	Pagina 420
FUNCȚII ȘIR	Definiți funcții de șir	Pagina 317
FUNCTION SPINDLE	Definiți viteza în impulsuri a broșei	Pagina 434
FUNCTION FEED	Definiți durata de temporizare recurentă	Pagina 437
FUNCTION DWELL	Definiți durata de temporizare în secunde sau rotații	Pagina 439
FUNCTION LIFTOFF	Retragere sculă la oprire NC	Pagina 440
INSERARE COMENTARIU	Adăugarea comentariilor	Pagina 198
TABDATA	Valori din tabel în citire și scriere	Pagina 415
POLARKIN	Definirea cinematicii polare	Pagina 385
MONITORING	Activarea monitorizării componentelor	Pagina 419
FUNCTION PROG PATH	Alegere interpretare traseu	Pagina 502



10.2 Mod funcție

Programare mod funcție







Consultați manualul mașinii.
Producătorul mașinii-unelte activează această funcție.

Dacă producătorul mașinii dvs. a permis selectarea a diferite modele cinematice, puteți comuta între acestea folosind tasta soft **FUNCTION MODE**.

Procedură

Pentru a comuta modelul cinematic, procedați astfel:

- 
 - ▶ Afișați rândul de taste soft pentru funcții speciale
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION MODE**
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **FREZARE**
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE CINEMATICALĂ**
 - ▶ Selectați modelul cinematic dorit





Setarea modului funcției



Consultați manualul mașinii.
Această funcție trebuie să fie activată și adaptată de către producătorul mașinii-unelte.
Producătorul de mașini-unelte definește opțiunile disponibile în parametrul **CfgModeSelect** al mașinii (nr. 132200).

FUNCTION MODE MOD DE FUNCȚIONARE vă permite să activați setările definite de producătorul de mașini unelte (de ex., modificări în intervalul de avans) din cadrul programului NC

Pentru a selecta o setare, procedați astfel:

- 
 - ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION MODE**
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **SET**
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE** dacă este necesar
 - ▶ Sistemul de control deschide o fereastră de selecție.
 - ▶ Selectați setarea dorită

10.3 Lucrul cu axele paralele U, V și W

Prezentare generală



Consultați manualul mașinii.



Mașina dvs. trebuie să fie configurată de producătorul mașinii dacă doriți să utilizați funcțiile pentru axele paralele. Numărul, denumirea și asignarea axelor programabile depind de mașină.

În plus față de axele principale X, Y și Z, sunt disponibile axele paralele U, V și W.

Axele principale și axele paralele sunt atribuite permanent reciproc după cum urmează:

Axă principală	Axă paralelă	Axă rotativă
X	U	A
Y	V	B
Z	W	C

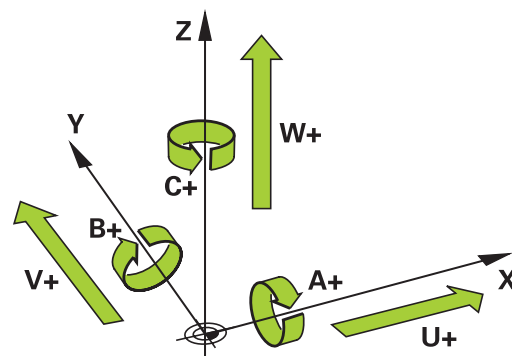
Sistemul de control oferă următoarele funcții pentru prelucrarea cu axele paralele U, V și W:

Tastă soft	Funcție	Semnificație	Pagină
	PARAXCOMP	Definirea comportamentului sistemului de control la poziționarea axelor paralele	380
	PARAXMODE	Definirea axelor pe care sistemul de control le va utiliza pentru prelucrare	381



Trebuie să dezactivați funcțiile axelor paralele înainte de comutarea la cinematica mașinii.

Puteți dezactiva programarea axelor paralele cu parametrul mașinii **noParaxMode** (nr. 105413).



Abaterea automată a axelor paralele

În parametrul mașinii **parAxComp** (nr. 300205), producătorul mașinii specifică dacă funcția axelor paralele este activă în mod implicit.

După ce sistemul de control pornește, este aplicată configurația definită de producătorul mașinii-unelte.

- Verificați dacă una dintre pictogramele **PARAXCOMP DISPLAY** sau **PARAXCOMP MOVE** este afișată pe afișajul de stare:



sau



Dacă producătorul mașinii a activat deja axa paralelă în configurație, sistemul de control ia această axă în considerare în cadrul calculelor, fără a fi necesar ca dvs. să programați **PARAXCOMP**.

Deoarece sistemul de control se abate apoi continuu de la axa paralelă, puteți, de exemplu, să palpați o piesă de prelucrat chiar și cu orice poziție a axei W.



Rețineți că **PARAXCOMP OFF** nu dezactivează axa paralelă în acest caz, însă sistemul de control reactivează configurarea standard.

Sistemul de control dezactivează calculul automat numai dacă includeți axa în blocul NC (de ex., **PARAXCOMP OFF W**).

FUNCTION PARXCOMP DISPLAY

Utilizați funcția **PARXCOMP DISPLAY** pentru a activa funcția de afișare pentru deplasările axelor paralele. Sistemul de control include mișcările axei paralele în afișarea poziției axei principale asociate (afișarea sumei). Prin urmare, afișarea poziției axei principale afișează întotdeauna distanța relativă de la sculă până la piesa de prelucrat, indiferent dacă deplasați axa principală sau axa paralelă.


Pentru a programa acest comportament:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAX**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARXCOMP**
-  ▶ Selectați funcția **FUNCTION PARXCOMP DISPLAY**
- ▶ Definiți axa paralelă ale cărei deplasări urmează să le ia în considerare sistemul de control pentru afișarea poziției axei principale asociate

Exemplu

13 FUNCTION PARXCOMP DISPLAY W

Când este activă **FUNCTIA PARXCOMP DISPLAY**, sistemul de control afișează o pictogramă pe afișajul de stare.

Pictogramă	Mod
	<p>FUNCTIA PARXCOMP DISPLAY este activă</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>i Pictograma PARAXMODE ascunde pictograma PARXCOMP DISPLAY activă.</p> </div> <p>Pe afișajul de stare suplimentar, sistemul de control arată, de asemenea, (D) pentru DISPLAY după denumirile axelor afectate.</p>
Nicio pictogramă	Cinematica standard este activă



Producătorul mașinii utilizează parametrul opțional al mașinii **presetToAlignAxis** (nr. 300203) pentru a defini pentru fiecare axă modul în care sistemul de control trebuie să interpreteze valorile de abatere. Pentru **FUNCTION PARAXCOMP**, parametrul mașinii se aplică doar axelor paralele (**U_OFFS**, **V_OFFS** și **W_OFFS**). Dacă nu există abateri, sistemul de control se comportă conform descrierii funcționale.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

- Dacă parametrul mașinii nu a fost definit pentru axa paralelă sau a fost definit cu **FALS**, abaterea este activă doar pe axa paralelă. Presetarea coordonatelor programate ale axei paralele este decalată cu valoarea de abatere. Coordonatele axei principale încă fac referire la presetarea piesei de prelucrat.
- Dacă parametrul mașinii pentru axa paralelă a fost definit cu **ADEVĂRAT**, abaterea va fi activă doar pe axele paralele și principale. Presetările coordonatelor programate ale axei paralele și principale sunt decalate cu valoarea de abatere.






FUNCTION PARAXCOMP MOVE

i Funcția **PARAXCOMP MOVE** poate fi utilizată numai în combinație cu blocurile de linii drepte (**L**).

Sistemul de control utilizează funcția **PARAXCOMP MOVE** pentru a compensa deplasările unei axe paralele prin efectuarea unei deplasări de compensare pe axa principală asociată.

De exemplu, dacă este efectuată o mișcare a unei axe paralele în direcția negativă de pe axa W, axa principală Z este deplasată simultan în direcția pozitivă, cu aceeași valoare. Distanța relativă de la unealtă la piesa de prelucrat rămâne aceeași. Aplicație la mașinile de frezare de tip pod montant: Retrageți manșonul broșei pentru a deplasa simultan traversa în jos.


Pentru a programa acest comportament:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAX**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAXCOMP**
-  ▶ Selectați funcția **FUNCTION PARAXCOMP MOVE**
- ▶ Definiți axa paralelă

Exemplu

13 FUNCTION PARAXCOMP MOVE W

Când este activă **FUNCTIA PARAXCOMP MOVE**, sistemul de control afișează o pictogramă pe afișajul de stare.

Pictogramă	Mod
	<p>FUNCTIA PARAXCOMP MOVE este activă</p> <p>i Pictograma PARAXMODE ascunde pictograma PARAXCOMP MOVE activă.</p> <p>Pe afișajul de stare suplimentar, sistemul de control arată de asemenea (M) pentru MOVE după denumirile axelor afectate.</p>
Nicio pictogramă	Cinematica standard este activă



Valorile posibile de abatere (U_OFFS, V_OFFS și W_OFFS din tabelul de presetări) care trebuie luate în considerare vor fi specificate de către producătorul mașinii în parametrul mașinii, **presetToAlignAxis** (nr. 300203).

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

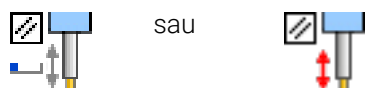
- Dacă parametrul mașinii nu a fost definit pentru axa paralelă sau a fost definit cu **FALS**, abaterea este activă doar pe axa paralelă. Presetarea coordonatelor programate ale axei paralele este decalată cu valoarea de abatere. Coordonatele axei principale încă fac referire la presetarea piesei de prelucrat.
- Dacă parametrul mașinii pentru axa paralelă a fost definit cu **ADEVĂRAT**, abaterea va fi activă doar pe axele paralele și principale. Presetările coordonatelor programate ale axei paralele și principale sunt decalate cu valoarea de abatere.

Dezactivarea FUNCTION PARAXCOMP



După ce sistemul de control pornește, este aplicată configurația definită de producătorul mașinii-unelte.

- ▶ Verificați dacă una dintre pictogramele **PARAXCOMP DISPLAY** sau **PARAXCOMP MOVE** este afișată pe afișajul de stare:



Pentru a reseta funcția de axă paralelă **PARAXCOMP**, procedați astfel:

- Selectarea programului NC
- **PARAXCOMP OPRIT**

Trebuie să dezactivați funcțiile axelor paralele înainte de comutarea la cinematica mașinii.

Utilizați funcția **PARAXCOMP OFF** pentru a opri funcțiile axelor paralele **PARAXCOMP DISPLAY** și **PARAXCOMP MOVE**. Efectuați pașii următori pentru definire:

- SPEC FCT** ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
- FUNCȚII PROGRAM** ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**
- FUNCTION PARAX** ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAX**
- FUNCTION PARAXCOMP** ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAXCOMP**
- FUNCTION PARAXCOMP OFF** ▶ Selectați **FUNCTION PARAXCOMP OFF**.
▶ Introduceți o axă dacă este necesar

Exemplu

13 FUNCTION PARAXCOMP OFF

13 FUNCTION PARAXCOMP OFF W

Când **FUNCȚIA PARAXCOMP** nu este activă, sistemul de control nu afișează pictograma corespunzătoare și informațiile suplimentare după denumirile axelor.



Producătorul mașinii-unelte poate să activeze permanent funcția **PARAXCOMP** cu ajutorul unui parametru al mașinii.

Dacă doriți să opriți funcția, trebuie să indicați axa paralelă din blocul NC, de exemplu **FUNCTION PARAXCOMP OFF W**.

Mai multe informații: "Abaterea automată a axelor paralele", Pagina 375

FUNCTION PARAXMODE

i Pentru a activa funcția **PARAXMODE**, trebuie să definiți întotdeauna trei axe.






Dacă producătorul mașinii-unelte nu a activat încă funcția **PARAXCOMP** ca implicită, trebuie să activați **PARAXCOMP** înainte de a putea lucra cu **PARAXMODE**.

Pentru ca sistemul de control să decaleze axa principală deselectată cu **PARAXMODE**, activați funcția **PARAXCOMP** pentru această axă.

Utilizați funcția **PARAXMODE** pentru a defini axele pe care TNC le va utiliza pentru prelucrare. Programați toate avansurile transversale și descrierile de contururi pe axele principale X, Y și Z, independent de mașina dvs.

Definiți trei axe cu funcția **PARAXMODE** (de ex., **FUNCTION PARAXMODE X Y W**), pe care sistemul de control urmează să le utilizeze pentru avansurile transversale programate.


Pentru a programa acest comportament:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft pentru funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAX**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAXMODE**
-  ▶ Selectați **FUNCTION PARAXMODE**
- ▶ Definiți axele pentru prelucrare

Exemplu

13 FUNCTION PARAXMODE X Y W

Când este activă **FUNCȚIA PARAXMODE**, sistemul de control afișează o pictogramă pe afișajul de stare.

Pictogramă	Mod
	<p>FUNCȚIA PARAXMODE este activă</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>i Pictograma PARAXMODE ascunde pictograma PARAXCOMP activă.</p> </div> <p>Sistemul de control afișează suplimentar Principal axes selectate în fila POS a afișajului de stare suplimentar.</p>
Nicio pictogramă	Cinematica standard este activă

Deplasarea axei principale și a axei paralele

Dacă funcția **PARAXMODE** este activă, TNC utilizează axele definite în funcție pentru a executa avansurile transversale programate. Dacă sistemul de control trebuie să deplaseze axa principală deselectată de **PARAXMODE**, puteți identifica această axă prin introducerea suplimentară a caracterului **&**. Caracterul **&** se referă apoi la axa principală.

Procedați după cum urmează:



- ▶ Apăsați tasta **L**.
- ▶ Sistemul de control deschide un bloc liniar.
- ▶ Definiți coordonatele necesare
- ▶ Definiți compensarea razei



- ▶ Apăsați tasta săgeată stânga
- ▶ Sistemul de control afișează caracterul **&**.
- ▶ Dacă este cazul utilizați tastele de direcție a axei pentru a selecta axa dorită
- ▶ Definiți coordonata necesară



- ▶ Apăsați tasta **ENT**

Exemplu

```
13 FUNCTION PARAXMODE X Y W
```

```
14 L Z+100 &Z+150 R0 FMAX
```



Elementul de sintaxă **&** este permis numai în blocurile L. Poziționarea suplimentară a unei axe principale cu comanda **&** este realizată în sistemul REF. Dacă ați setat afișarea poziției să afișeze valorile EFECTIVE, această deplasare nu va fi afișată. Dacă este necesar, comutați afișarea poziției la valorile REF.

Producătorul mașinii va defini calcularea valorilor de abatere posibile (X_OFFS, Y_OFFS și Z_OFFS din tabelul de presetări) pentru axele poziționate cu operatorul **&** din parametrul mașinii, **presetToAlignAxis** (nr. 300203).

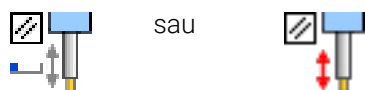
- Dacă parametrul mașinii nu a fost definit pentru axa principală sau a fost definit cu **FALS**, abaterea se aplică doar axei programate cu **&**. Coordonatele axei paralele încă fac referire la presetarea piesei de prelucrat. În ciuda abaterii, axa paralelă se va deplasa către coordonatele programate.
- Dacă parametrul mașinii pentru axa principală a fost definit cu **ADEVĂRAT**, abaterea se aplică axei principale și axei paralele. Presetările coordonatelor axei principale și paralele sunt decalate cu valoarea de abatere.

Dezactivarea FUNCȚIEI PARAXMODE



După ce sistemul de control pornește, este aplicată configurația definită de producătorul mașinii-unelte.

- ▶ Verificați dacă una dintre pictogramele **PARAXCOMP DISPLAY** sau **PARAXCOMP MOVE** este afișată pe afișajul de stare:



Sistemul de control resetează funcția pentru axele paralele **PARAXMODE ON** prin următoarele funcții:

- Selectarea unui program NC
- Sfârșitul programului
- **M2** și **M30**
- **PARAXMODE OPRIT**

Trebuie să dezactivați funcțiile axelor paralele înainte de comutarea la cinematica mașinii.

Utilizați funcția **PARAXCOMP OFF** pentru a dezactiva funcția axelor paralele. Sistemul de control utilizează apoi axele principale definite de producătorul mașinii.

Pentru a programa acest comportament:

SPEC
FCT

- ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

FUNCȚII
PROGRAM

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**

FUNCTION
PARAX

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAX**

FUNCTION
PARAXMODE

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAXMODE**

FUNCTION
PARAXMODE
OFF

- ▶ Selectați **FUNCTION PARAXMODE OFF**.

Exemplu

13 FUNCTION PARAXMODE OFF

Când **FUNCȚIA PARAXMODE** nu este activă, sistemul de control nu afișează pictograma sau valorile corespunzătoare în fila **POS**.



În funcție de configurația producătorului mașinii, pictograma activă **PARAXCOMP** care a fost ascunsă anterior de pictograma **PARAXMODE** va deveni vizibilă.

Exemplu: Găurirea cu axa W

0 BEGIN PGM PAR MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 5 Z S2222	Apelați scula pe axa Z a broșei
4 L Z+100 R0 FMAX M3	Poziționați axa principală
5 CYCL DEF 200 GAURIRE	
Q200=+2 ;DIST. DE SIGURANTA	
Q201=-20 ;ADANCIME	
Q206=+150 ;VIT. AVANS PLONJARE	
Q202=+5 ;ADANCIME PLONJARE	
Q210=+0 ;TEMPOR. PARTEA SUP.	
Q203=+0 ;COORDONATA SUPRAFATA	
Q204=+50 ;DIST. DE SIGURANTA 2	
Q211=+0 ;TEMPOR. LA ADANCIME	
Q395=+0 ;REFERINCA ADANCIME	
6 FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY Z	Activați compensarea afișării
7 FUNCTION PARAXMODE X Y W	Selectarea axei pozitive
8 L X+50 Y+50 R0 FMAX M99	Avansul în axa paralelă W
9 FUNCTION PARAXMODE OFF	Restabiliți configurarea standard
10 L M30	
11 END PGM PAR MM	

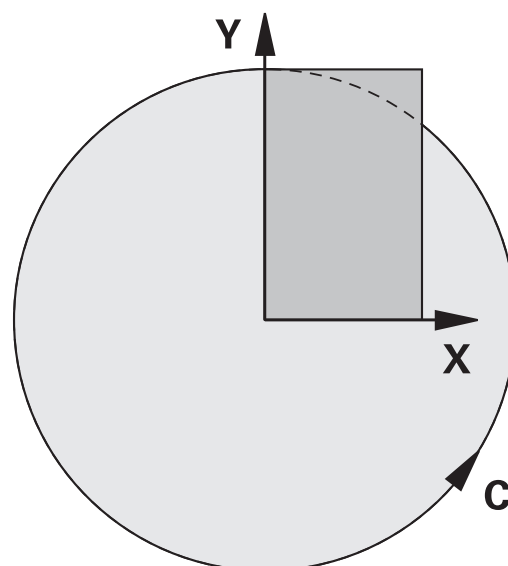
10.4 Prelucrare cu cinematica polară

Prezentare generală

Într-un model cinematic polar, contururile căii planului de lucru sunt efectuate de o axă liniară și de o axă rotativă în loc de două axe principale liniare. Planul de lucru este definit de axa principală liniară și de axa rotativă, iar spațiul de lucru este definit de aceste două axe și de axa de avans.

La mașinile de strunjit și rectificat care au numai două axe principale liniare, cinematica polară permite efectuarea operațiilor de frezare pe fața frontală.

La mașinile de frezat, se pot înlocui diferite axe principale liniare cu axe rotative adecvate. De exemplu, la mașinile mari, cinematica polară vă permite să prelucrați suprafețe mult mai mari decât dacă ați folosi numai axele principale.



Consultați manualul mașinii.



Mașina dvs. trebuie configurată de către producătorul de mașini-unelte, astfel încât să puteți utiliza cinematica polară.

Un model cinematic polar constă din două axe liniare și o axă rotativă. Axele programabile variază în funcție de mașină.

Axa rotativă polară trebuie instalată pe partea laterală a mesei, astfel încât să fie opusă axelor liniare selectate și trebuie configurată ca axă modulo. Astfel, axele liniare nu trebuie să fie poziționate între axa rotativă și masă. Intervalul maxim de deplasare al axei rotative este limitat de limitatoarele software, dacă este necesar.

Axele principale X, Y și Z, precum și potențialele axe paralele U, V și W pot fi utilizate ca axe radiale sau axe de avans.

În combinație cu cinematica polară, sistemul de control oferă următoarele funcții:

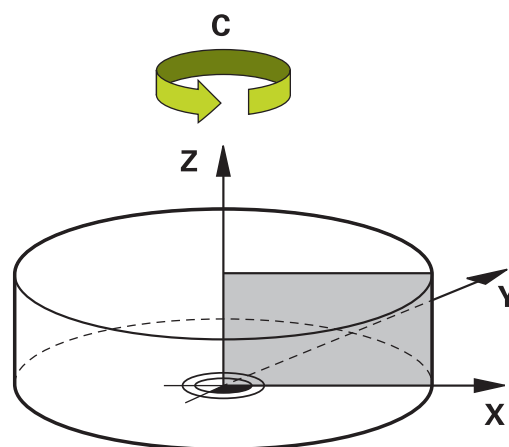
Tastă soft	Funcție	Semnificație	Pagină
	AXE POLARKIN	Definirea și activarea cinematicii polare	386
	POLARKIN OPRIT	Dezactivarea cinematicii polare	389

Activarea FUNCȚIEI POLARKIN

Utilizați funcția **AXE POLARKIN** pentru a activa cinematica polară. Datele axei definesc axa radială, axa de avans și axa polară. Datele **MODULUI** influențează comportamentul de poziționare, iar datele **POLULUI** definesc prelucrarea la pol. Polul este centrul de rotație al axei rotative în acest caz.

Note privind axele de selectat:

- Prima axă liniară trebuie să fie radială pe axa rotativă.
- A doua axă liniară definește axa de avans și trebuie să fie paralelă cu axa rotativă.
- Axa rotativă definește axa polară și este definită ultima.
- Orice axă modulo disponibilă care este instalată pe masă, în partea opusă axelor liniare selectate poate fi utilizată ca axă rotativă.
- Cele două axe liniare selectate acoperă astfel un plan care include și axa rotativă.



Opțiuni MOD:

Sintaxă	Funcție
POS	Văzut din centrul de rotație, sistemul de control efectuează prelucrarea în direcția pozitivă a axei radiale. Axa radială trebuie să fie poziționată în prealabil corespunzător.
NEG	Văzut din centrul de rotație, sistemul de control efectuează prelucrarea în direcția negativă a axei radiale. Axa radială trebuie să fie poziționată în prealabil corespunzător.
PĂSTRARE	Sistemul de control rămâne cu axa radială pe aceea parte a centrului de rotație pe care era poziționată axa când era activată funcția. Dacă axa radială este poziționată în centrul rotației la pornire, se aplică poziția POS .
ANG	Sistemul de control rămâne cu axa radială pe aceea parte a centrului de rotație pe care era poziționată axa când era activată funcția. Dacă setați POL la PERMIS , este posibilă poziționarea prin pol. Partea polului este schimbată și nu se permite rotația la 180 de grade a axei rotative.





Opțiuni POL:

Sintaxă	Funcție
PERMIS	Sistemul de control permite operații de prelucrare la pol
OMIS	Sistemul de control împiedică operațiunile de prelucrare la pol



Suprafața dezactivată corespunde unei suprafețe circulare cu o rază de 0,001 mm (1 μm) în jurul polului.



Pentru a programa acest comportament:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNȚII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **POLARKIN**
-  ▶ Apăsați tasta soft **AXE POLARKIN**
- ▶ Definiți axele cinematicii polare
- ▶ Selectați opțiunea **MOD**
- ▶ Selectați opțiunea **POL**

Exemplu

6 POLARKIN AXES X Z C MODE: KEEP POLE:ALLOWED

Dacă este activă cinematica polară, sistemul de control afișează o pictogramă pe afișajul de stare.

Pictogramă	Mod
	<p>Cinematica polară este activă</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p> Pictograma POLARKIN ascunde pictograma activă PARAXCOMP DISPLAY.</p> </div> <p>Sistemul de control afișează suplimentar Principal axes selectate în fila POS a afișajului de stare suplimentar.</p>
Nicio pictogramă	Cinematica standard este activă

Note

Note de programare:

- Înainte de a activa cinematica polară, trebuie să programați funcția **PARAXCOMP DISPLAY** cu cel puțin axele principale X, Y și Z.



HEIDENHAIN recomandă definirea tuturor axelor disponibile în funcția **PARAXCOMP DISPLAY**

- Poziționați axa liniară care nu va fi inclusă în cinematica polară la coordonata polului, înainte de funcția **POLARKIN**. În caz contrar, ar rezulta o zonă neprelucrabilă cu o rază care corespunde cel puțin valorii axei liniare deselectate.
- Evitați efectuarea operațiilor de prelucrare la pol sau în apropierea polului, deoarece pot apărea variații ale vitezei de avans în această zonă. Din acest motiv, în mod ideal, utilizați următoarea opțiune **POL: OMIS**.
- Cinematica polară nu poate fi combinată cu următoarele funcții:
 - Avansuri transversale cu **M91**
 - Înclinarea planului de lucru
 - **FUNCȚIA TCPM** sau **M128**
- Producătorul mașinii utilizează parametrul opțional al mașinii **presetToAlignAxis** (nr. 300203) pentru a defini pentru fiecare axă modul în care sistemul de control trebuie să interpreteze valorile de abatere. Pentru **FUNCTION POLARKIN**, parametrul mașinii se aplică doar axei rotative care se rotește în jurul axei sculei (în majoritatea cazurilor, **C_OFFS**).

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

- Dacă axa parametrilor mașinii nu a fost definită sau a fost setată la **ADEVĂRAT**, abaterea poate fi utilizată pentru a compensa o abatere a piesei de prelucrat în plan. Abaterea afectează orientarea sistemului de coordonate al piesei de prelucrat **W-CS**.

Mai multe informații: "Sistemul de coordonate al piesei de prelucrat W-CS", Pagina 80

- Dacă axa parametrilor mașinii a fost definită cu **FALS**, abaterea nu poate fi utilizată pentru a compensa o abatere a piesei de prelucrat în plan. Sistemul nu va lua în calcul abaterea în timpul executării comenzilor.





Informații despre prelucrare:

Cinematica polară poate necesita împărțirea mișcărilor continue în mișcări secundare (de exemplu, o mișcare liniară care este împărțită în două mișcări secundare: o mișcare de apropierea de pol și o mișcare de îndepărtare față de pol). Drept rezultat, afișajul pentru distanța până la poziția finală poate fi diferit de cel al cinematicii standard.

Dezactivarea FUNCȚIEI POLARKIN

Utilizați funcția **POLARKIN OPRIT** pentru a dezactiva cinematica polară.

Programați acest lucru după cum urmează:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **POLARKIN**
-  ▶ Apăsați tasta soft **POLARKIN OPRIT**

Exemplu

6 POLARKIN OFF

Când cinematica polară nu este activă, sistemul de control nu afișează pictograma sau valorile corespunzătoare în fila **POS**.

Notă

Următoarele scenarii au ca rezultat dezactivarea cinematicii polare:

- Executarea **funcției POLARKIN OPRIT**
- Selectarea unui program NC
- Ajungerea la finalul programului NC
- Abandonarea programului NC
- Selectarea unui model cinematic
- Repornirea sistemului de control

Exemplu: cicluri SL în cinematică polară

0 BEGIN PGM POLARKIN_SL MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X-100 Y-100 Z-30	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 2 Z S2000 F750	
4 FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY X Y Z	; Activați PARAXCOMP DISPLAY
5 L X+0 Y+0.0011 Z+10 A+0 C+0 FMAX M3	; Pre-poziționați în afara zonei dezactivarea polului
6 POLARKIN AXES Y Z C MODE:KEEP POLE:SKIPPED	; Activați POLARKIN
* - ...	; Decalarea originii în cinematica polară
9 TRANS DATUM AXIS X+50 Y+50 Z+0	
10 CYCL DEF 7.3 Z+0	
11 CYCL DEF 14.0 GEOMETRIE CONTUR	
12 CYCL DEF 14.1 ETICH. CONTUR2	
13 CYCL DEF 20 DATE CONTUR	
Q1=-10	;ADANCIME FREZARE
Q2=+1	;SUPRAP. CALE UNEALTA
Q3=+0	;ADAOS LATERAL
Q4=+0	;ADAOS ADANCIME
Q5=+0	;COORDONATA SUPRAFATA
Q6=+2	;DIST. DE SIGURANTA
Q7=+50	;CLEARANCE HEIGHT
Q8=+0	;RAZA ROTUNJIRE
Q9=+1	;DIRECTIE ROTATIE
14 CYCL DEF 22 DALTIURE	
Q10=-5	;ADANCIME PLONJARE
Q11=+150	;VIT. AVANS PLONJARE
Q12=+500	;VITEZA AVANS DEGROS.
Q18=+0	;UNEALTA DEGR. GROS.
Q19=+0	;VIT.AV.MISC.RECT.ALT
Q208=+99999	;VIT. AVANS RETRAGERE
Q401=+100	;FACTOR VITEZA AVANS
Q404=+0	;STRATEG. DEGROS.FINA
15 M99	
16 CYCL DEF 7.0 DEPL. DECALARE OR.	
17 CYCL DEF 7.1 X+0	
18 CYCL DEF 7.2 Y+0	
19 CYCL DEF 7.3 Z+0	
20 POLARKIN OFF	; Dezactivați POLARKIN
21 FUNCTION PARAXCOMP OFF X Y Z	; Dezactivați PARAXCOMP DISPLAY
22 L X+0 Y+0 Z+10 A+0 C+0 FMAX	
23 L M30	
24 LBL 2	

25 L X-20 Y-20 RR	
26 L X+0 Y+20	
27 L X+20 Y-20	
28 L X-20 Y-20	
29 LBL 0	
30 END PGM POLARKIN_SL MM	

10.5 Funcții de fișier

Aplicație

Funcțiile **FILE FUNCTION** sunt utilizate pentru a efectua operații pentru fișiere precum copierea, mutarea și ștergerea fișierelor din cadrul programului NC.










Informații de programare și de operare:

- Nu trebuie să utilizați funcțiile **FIȘIER** în programe NC sau fișiere la care ați făcut referire anterior cu funcții precum **CALL PGM** sau **CYCL DEF 12 PGM CALL**.
- Funcția **FUNCTIE FIȘIER** este luată în considerare numai în modurile de operare **Rulare program, bloc unic** și **Rul. program, secv. integrală**.

Definirea funcțiilor fișier

Procedați după cum urmează:

- ▶ Apăsați tasta de funcții speciale

- ▶ Selectați funcțiile programului

- ▶ Selectați operațiile pentru fișiere

- ▶ Sistemul de control afișează funcțiile disponibile.

Tastă soft	Funcție	Semnificație
	FILE COPY	Copiere fișier: Introduceți numele și calea fișierului ce urmează a fi copiat, precum și calea destinației
	FILE MOVE	Mutare fișier: Introduceți numele și calea fișierului ce urmează a fi mutat, precum și calea destinației
	FILE DELETE	Ștergere fișier: Introduceți calea și numele fișierului pe care doriți să îl ștergeți
	DESCHIDERE FIȘIER	Deschideți fișierul: introduceți numele și calea fișierului

Dacă încercați să copiați un fișier care nu există, sistemul de control generează un mesaj de eroare.

FILE DELETE nu generează un mesaj de eroare dacă încercați să ștergeți un fișier inexistent.

DESCHIDERE FIȘIER

Noțiuni fundamentale

Funcția **DESCHIDERE FIȘIER** vă permite să deschideți diferite tipuri de fișier direct din cadrul programului NC.

Dacă definiți **DESCHIDERE FIȘIER**, sistemul de control continuă dialogul și puteți programa o **OPRIRE**.

Utilizând această funcție, sistemul de control poate deschide toate tipurile de fișiere pe care le puteți deschide manual.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Panoul de control deschide fișierul în instrumentul software utilizat ultima dată pentru acest tip de fișier. Dacă nu ați deschis niciodată un fișier dintr-un anumit tip de fișier și mai multe instrumente software sunt disponibile, sistemul de control va întrerupe rularea programului și va deschide fereastra **Aplicație?**. În fereastra **Aplicație?**, puteți să selectați instrumentul software pe care trebuie să îl utilizeze sistemul de control pentru a deschide fișierul. Sistemul de control salvează această selecție.

Mai multe instrumente software sunt disponibile pentru deschiderea următoarelor tipuri de fișiere:

- CFG
- SVG
- BMP
- GIF
- JPG/JPEG
- PNG



Pentru a evita întreruperile în rularea programului sau necesitatea de a selecta un instrument software alternativ, deschideți un fișier din tipul de fișier corespunzător o dată în gestionarul de fișiere. Dacă fișierele dintr-un anumit tip de fișier pot fi deschise în mai multe instrumente software, puteți să utilizați gestionarul de fișiere pentru a selecta instrumentul software de utilizat pentru deschiderea fișierelor din acest tip de fișier.







Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Funcția **DESCHIDERE FIȘIER** este disponibilă în următoarele moduri de operare:

- **Poziț. cu introd. manuală date**
- **Rularea unui test**
- **Rul. program bloc unic**
- **Rul. program secv. integr.**

Programarea funcției **DESCHIDERE FIȘIER**

Pentru a programa funcția **DESCHIDERE FIȘIER**:

- | | |
|---|--|
|  | ▶ Apăsați tasta de funcții speciale |
|  | ▶ Selectați funcțiile programului |
|  | ▶ Selectați operațiile pentru fișiere |
|  | ▶ Selectați funcția DESCHIDERE FIȘIER
> Sistemul de control deschide fereastra de dialog. |
|  | ▶ Apăsați tasta soft SELECTARE FIȘIER
▶ Selectați din structura folderului fișierul care va fi afișat |
|  | ▶ Apăsați tasta soft OK .
> Sistemul de control afișează calea fișierului selectat și funcția OPRIRE .
▶ Opțional, programați OPRIREA
> Sistemul de control încheie introducerea funcției DESCHIDERE FIȘIER . |

Afișare automată

Pentru afișarea anumitor tipuri de fișiere, sistemul de control oferă un singur instrument suplimentar. Cu funcția **DESCHIDERE FIȘIER** sistemul de control utilizează apoi automat acest instrument pentru a afișa fișiere cu aceste formate.

Exemplu

1 OPEN FILE "TNC:\CLAMPING_INFORMATION.HTML"

Instrument HEROS care poate fi utilizat pentru a afișa:

- Mozilla Firefox

10.6 Funcții NC pentru transformarea coordonatelor

Prezentare generală

Sistemul de control oferă următoarele funcții **TRANS**:

Sintaxă	Funcție	Mai multe informații
TRANS ORIGINE	Decalați originea piesei de prelucrat	Pagina 395
TRANS OGLINDIRE	Oglindiți o axă	Pagina 397
TRANS ROTIRE	Rotirea în jurul axei sculei	Pagina 401
TRANS SCALARE	Contururi și poziți de scară	Pagina 402

Definiți funcțiile în secvența în care au fost listate în tabel și resetati-le în ordine inversă. Secvența programării va avea impact asupra rezultatului.

De exemplu, dacă decalați mai întâi originea piesei de prelucrat și apoi oglindiți conturul și apoi inversați secvența, conturul va fi oglindit la originea inițială a piesei de prelucrat.

Toate funcțiile **TRANS** fac referire la originea piesei de prelucrat. Originea piesei de prelucrat este originea sistemului de coordonate pentru intrare (I-CS).

Mai multe informații: "Sistemul de coordonate de introducere I-CS", Pagina 83

Subiecte corelate

- Cicluri de transformare a coordonatelor
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare
- Funcțiile **PLAN** (opțiunea 8)
Mai multe informații: "Funcția PLAN: Înclinarea planului de lucru (opțiune software 8)", Pagina 445
- Sisteme de referință
Mai multe informații: "Sisteme de referință", Pagina 75

Decalare origine cu TRANS ORIGINE

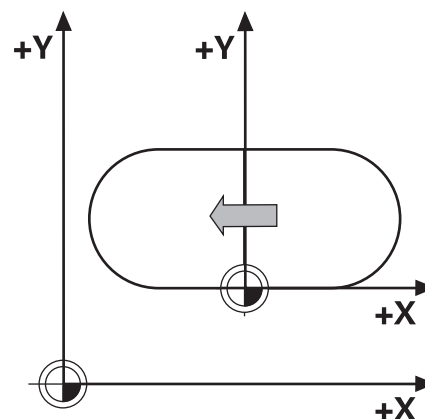
Aplicație

Funcția **TRANS ORIGINE** vă permite să decalați originea piesei de prelucrat fie introducând coordonate fixe sau variabile, fie specificând un rând de tabel în tabelul de origine.

Utilizați funcția **RESETARE TRANS ORIGINE** pentru a reseta decalarea originii.

Subiecte corelate

- Activarea tabelului de origine
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare



Descrierea funcțiilor

TRANS DATUM AXIS

Puteți defini o decalare de origine prin introducerea de valori la axele respective cu funcția **AXE TRANS ORIGINE**. Puteți defini până la nouă coordonate într-un singur bloc NC; sunt posibile și intrări incrementale.

Dacă decalarea de origine este activă, sistemul de control afișează fila **TRANS** din afișajul de stare suplimentar.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Sistemul de control afișează rezultatul decalării de origine în afișarea poziției.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

TABEL TRANS ORIGINE

Puteți să utilizați funcția **TABEL TRANS ORIGINE** pentru a defini o decalare de origine selectând un rând dintr-un tabel de origine.

Opțional, puteți să setați calea la un tabel de origine. Dacă nu definiți o cale, sistemul de control va utiliza tabelul de origine care a fost activat cu **SEL TABLE**.

Mai multe informații: "Activarea tabelului de origine din programul NC", Pagina 410

Sistemul de control afișează decalarea de origine cu **TABEL TRANS ORIGINE** și calea către tabelul de origine din fila **TRANS** din afișajul de stare suplimentar.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

RESETARE TRANS ORIGINE

Utilizați funcția **RESETARE TRANS ORIGINE** pentru a anula o decalare de origine. Definierea anterioară a originii este irelevantă.

Introducere

**11 TRANS DATUM AXIS X+10 Y
+25 Z+42** ; Decalați originea piesei de prelucrat din axele **X, Y și Z**

Funcția NC include următoarele elemente de sintaxă:

Element de sintaxă	Semnificație
TRANS ORIGINE	Începutul unei sintaxe pentru o decalare de origine
AXIS, TABLE sau RESET	Decalarea de origine cu introducerea coordonatelor, cu un tabel de origine sau resetarea decalării de origine
X, Y, Z, A, B, C, U, V sau W	Axe posibile pentru introducerea coordonatelor Număr fix sau variabil Numai dacă s-a selectat AXIS
TABLINE	Rând în tabelul de origine Număr fix sau variabil Numai dacă s-a selectat TABLE
„ ” sau QS	Calea către tabelul de origine Nume fix sau variabil Element de sintaxă opțional Numai dacă s-a selectat TABLE

Note

- Valorile de referință fac referire la presetarea piesei de prelucrat. Valorile incrementale fac referire la originea piesei de prelucrat.
- Dacă executați o decalare absolută a datelor cu **TRANS ORIGINE** sau cu Ciclul **7 DEPL. DECALARE OR.**, atunci sistemul de control suprascrie valorile decalării actuale a originii. Sistemul de control adaugă valori incrementale la valorile decalării actuale a originii.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare

- În parametrul mașinii **transDatumCoordSys** (nr. 127501), producătorul mașinii definește sistemul de referință la care se face referire prin valorile din afișarea poziției.
- Dacă nu ați definit un tabel de origini în blocul **TABEL TRANS ORIGINE**, sistemul de control utilizează tabelul de origini selectat anterior cu **SEL TABLE** sau tabelul de origini activat în modul de operare **Rulare program, bloc unic** sau **Rul. program, secv. integrală** (starea **M**).

Oglindirea TRANS MIRROR**Aplicație**

Utilizați funcția **TRANS OGLINDIRE** pentru a oglindi contururile sau pozițiile relative la una sau mai multe axe.

Funcția **RESETARE TRANS OGLINDIRE** vă permite să resetati oglindirea.

Subiecte corelate

- Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA**

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare

Descrierea funcțiilor

Oglindirea este o funcție modală care este aplicată imediat ce a fost definită în programul NC.

Sistemul de control oglindește contururi sau poziții despre originea piesei de prelucrat active. Dacă originea se află în afara conturului, sistemul de control va oglinzi și distanța până la origine.

Dacă oglindiți o singură axă, direcția de prelucrare a sculei este inversată. Direcția de rotație definită într-un ciclu va rămâne neschimbată, de ex., dacă este definită în cadrul unuia dintre ciclurile OCM (opțiunea 167).

În funcție de valorile selectate ale axei **AXĂ**, sistemul de control va oglinzi următoarele planuri de lucru:

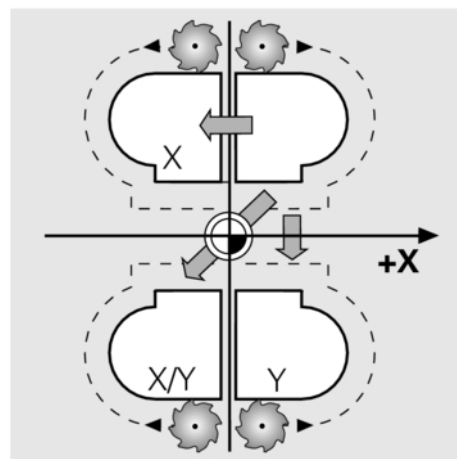
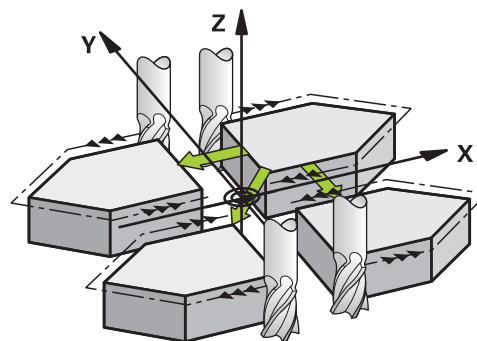
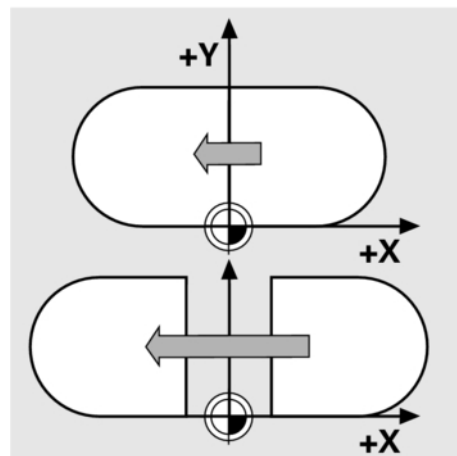
- **X:** Sistemul de control oglindește planul de lucru **YZ**
- **Y:** Sistemul de control oglindește planul de lucru **ZX**
- **Z:** Sistemul de control oglindește planul de lucru **XY**

Mai multe informații: "Denumirea axelor la mașinile de frezat", Pagina 86

Puteți să selectați până la trei valori de axă.

Dacă oglindirea este activă, sistemul de control afișează fila **TRANS** din afișajul de stare suplimentar.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**



Introducere

11 TRANS MIRROR AXIS X

; Oglindiți coordonatele X referitoare la axa Y

Funcția NC include următoarele elemente de sintaxă:

Element de sintaxă	Semnificație
TRANS OGLINDIRE	Începutul sintaxei pentru oglindire
AXIS sau RESET	Introduceți oglindirea valorilor de axă sau reșetați oglindirea
X, Y sau Z	Valorile de axă de oglindit Numai dacă s-a selectat AXIS

Note

- Această funcție poate fi utilizată doar în modul de prelucrare **FUNCTION MODE MILL**.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

- Dacă executați oglindirea cu **TRANS OGLINDIRE** sau Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA**, atunci sistemul de control suprascrie oglindirea actuală.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **programarea ciclurilor de prelucrare**

Note despre utilizarea acestor funcții împreună cu funcțiile de înclinare

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Sistemul de control reacționează diferit la diverse tipuri de transformări, precum și la secvența programată a acestora. Mișcările sau coliziunile neașteptate pot apărea dacă funcțiile nu sunt adecvate.

- ▶ Programați numai transformările recomandate în respectivul sistem de referință
- ▶ Utilizați funcțiile de înclinare cu unghiuri spațiale în locul celor cu unghiuri ale axelor
- ▶ Utilizați modul de simulare pentru a testa programul NC

Tipul funcției de înclinare are următoarele efecte asupra rezultatului:

- Dacă înclinați cu ajutorul funcțiilor de unghiuri spațiale (**PLAN** cu excepția **PLANULUI AXIAL** sau a Ciclului **19**), transformările programate anterior vor modifica poziția originii spațiului de lucru și orientarea axelor rotative:
 - Decalarea cu funcția **TRANS ORIGINE** va modifica poziția originii spațiului de lucru.
 - Oglindirea modifică orientarea axelor rotative. Întregul program NC, inclusiv unghiurile spațiale, vor fi oglindite.
- Dacă înclinați unghiurile axei (**PLAN AXIAL** sau Ciclul **19**), o oglindire programată anterior nu are niciun efect asupra orientării axelor rotative. Utilizați aceste funcții pentru poziționarea directă a axelor mașinii.

Mai multe informații: "Sistemul de coordonate al piesei de prelucrat W-CS", Pagina 80

Rotirile cu TRANS ROTATION

Aplicație

Cu funcția **TRANS ROTIRE**, puteți să rotiți contururile sau pozițiile în jurul unui unghi de rotație.

Funcția **RESETARE TRANS ORIGINE** vă permite să resetați rotația.

Subiecte corelate

- Ciclul **10 ROTATIE**

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare

Descrierea funcțiilor

Rotirea este o funcție modală care intră în vigoare imediat ce a fost definită în programul NC.

Sistemul de control rotește prelucrarea în planul piesei de prelucrat cu privire la originea piesei de prelucrat active.

Sistemul de control rotește sistemul de coordonate ale intrării (**I-CS**) după cum urmează:

- Pe baza axei de referință a unghiului, respectiv axa principală
- În jurul axei sculei

Mai multe informații: "Denumirea axelor la mașinile de frezat", Pagina 86

O rotație poate fi programată după cum urmează:

- Absolută, relativă la axa principală pozitivă
- Incrementală, relativă la ultima rotație activă

Dacă rotația este activă, sistemul de control afișează fila **TRANS** din afișajul de stare suplimentar.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Introducere

11 TRANS ROTATION ROT+90 ; Rotiți prelucrarea cu 90°

Funcția NC include următoarele elemente de sintaxă:

Element de sintaxă	Semnificație
TRANS ROTIRE	Începutul sintaxei pentru o rotație
ROT sau RESET	Introduceți un unghi absolut sau incremental de rotație sau resetați rotația Număr fix sau variabil

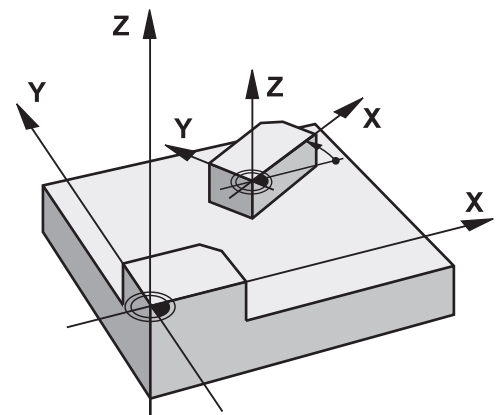
Note

- Această funcție poate fi utilizată doar în modul de prelucrare **FUNCTION MODE MILL**.

Mai multe informații: "Programare mod funcție", Pagina 373

- Dacă executați o rotire absolută cu **TRANS ROTIRE** sau Ciclul **10 ROTATIE**, atunci sistemul de control suprascrie valorile rotirii actuale. Sistemul de control adaugă valori incrementale la valorile rotirii actuale.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare



Scalarea cu TRANS SCALARE

Aplicație

TRANS SCALARE vă permite să schimbați scara conturilor sau distanțelor față de origine, deci le mărește sau le micșorează. Aceasta vă permite, de exemplu, să programați toleranțele de micșorare și de supradimensiune.

Utilizați funcția **RESETARE TRANS SCALARE** pentru a reseta scalarea.

Subiecte corelate

■ Ciclul 11 SCALARE

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare

Descrierea funcțiilor

Scalarea este o funcție modală care este aplicată imediat ce a fost definită în programul NC.

În funcție de poziția originii piesei de prelucrat, scalarea este efectuată după cum urmează:

- Originea piesei de prelucrat în centrul conturului:
Conturul este scalat uniform în toate direcțiile.
- Originea piesei de prelucrat în partea din stânga jos a conturului:
Conturul este scalat în direcțiile axei X și Y pozitive.
- Originea piesei de prelucrat în partea din dreapta sus a conturului:
Conturul este scalat în direcțiile axei X și Y negative.

Dacă introduceți un factor de scalare **SCL** mai mic decât 1, dimensiunea conturului va fi redusă. Dacă introduceți un factor de scalare **SCL** mai mare decât 1, conturul va fi mărit.

În momentul scalării, sistemul de control ia în considerare introducerea coordonatelor și dimensiunile din toate ciclurile.

Scalarea este activă, sistemul de control afișează fila **TRANS** din afișajul de stare suplimentar.

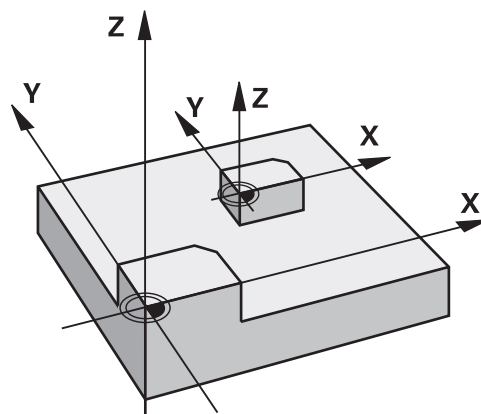
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Introducere

11 TRANS SCALE SCL1.5 ; Măriți conturul cu factorul 1,5

Funcția NC include următoarele elemente de sintaxă:

Element de sintaxă	Semnificație
TRANS SCALARE	Începutul sintaxei pentru scalare
SCL sau RESET	Introduceți factorul de scalare sau resetați scalarea Număr fix sau variabil



Note

- Această funcție poate fi utilizată doar în modul de prelucrare **FUNCTION MODE MILL**.
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**
- Dacă executați o schimbare de scară cu **TRANS SCALARE** sau cu **Ciclul 11 SCALARE**, atunci sistemul de control suprascrive factorul de scalare actual.
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **programarea ciclurilor de prelucrare**
- Dacă doriți să reduceți dimensiunea unui contur în interiorul razelor, asigurați-vă că selectați o sculă corespunzătoare. Altfel, ar putea rămâne material rezidual.

Selectarea unei funcții TRANS

Pentru a selecta o funcție **TRANS**:



- ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale



- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**



- ▶ Apăsați tasta soft **TRANSFORM/CORRDATA**



- ▶ Apăsați tasta soft **TRANSFORMĂRI**
- ▶ Apăsați tasta soft pentru funcția **TRANS** dorită

10.7 Modificarea presetărilor

Sistemul de control asigură următoarele funcții pentru modificarea unei presetări direct în programul NC după ce a fost definită în tabelul de presetări:

- Activați presetarea
- Copiere presetare
- Corectare presetare

Activarea unei presetări

Funcția **PRESET SELECT** vă permite să utilizați o presetare definită în tabelul de presetări și să o activați ca presetare nouă.

Pentru a activa presetarea, utilizați numărul presetării sau valoarea din coloana **Doc**. Dacă valoarea din coloana **Doc** nu este unică, sistemul de control va activa presetarea cu cel mai mic număr de presetare.



Dacă programați **PRESET SELECT** fără parametri opționali, comportamentul este același ca la Ciclul **247 SETARE PUNCT ZERO**.

Utilizați parametrii opționali pentru a defini următoarele:

- **PĂSTRARE TRANS**: păstrați transformările simple
 - Ciclul **7 DEPL. DECALARE OR.**
 - Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA**
 - Ciclul **10 ROTATIE**
 - Ciclul **11 SCALARE**
 - Ciclul **26 SCALARE SPEC. AXA**
- **WP**: toate modificările se aplică la presetarea piesei de prelucrat
- **PAL**: toate modificările se aplică la presetarea mesei

Procedură

Mergeți la definire:



- ▶ Apăsati tasta **SPEC FCT**



- ▶ Apăsati pe tasta soft **VAL.PREST.** Tasta soft **VAL.PREST. PROGRAM**



- ▶ Apăsati tasta soft **PRESET**



- ▶ Apăsati tasta soft **PRESET SELECT**
- ▶ Definiți numărul presetat dorit
- ▶ Ca alternativă, definiți valoarea din coloana **Doc**
- ▶ Păstrați transformările dacă este necesar
- ▶ Dacă este necesar, selectați presetarea pe care doriți să o modificați

Exemplu

13 PRESET SELECT #3 KEEP TRANS WP

Selecți Presetarea 3 ca presetare a piesei de prelucrat și păstrați transformările

Copierea unei presetări

Funcția **PRESET COPIERE** vă permite să copiați o presetare definită în tabelul de presetări și să activați presetarea copiată.





Pentru a selecta presetarea care urmează să fie copiată, utilizați numărul de presetare sau valoarea din coloana **Doc**. Dacă valoarea din coloana **Doc** nu este unică, sistemul de control va selecta presetarea cu cel mai mic număr de presetare.

Utilizați parametrii opționali pentru a defini următoarele:

- **SELECT ȚINTĂ**: activați presetarea copiată
- **PĂSTRARE TRANS**: păstrați transformările simple

Procedură

Efectuați pașii următori pentru definire:

- ▶  Apăsați tasta **SPEC FCT**
- ▶  Apăsați pe tasta soft **VAL.PREST. PROGRAM**
- ▶  Apăsați tasta soft **PRESET**
- ▶  Apăsați tasta soft **PRESET COPY**
 - ▶ Definiți numărul de presetare de copiat
 - ▶ Ca alternativă, definiți valoarea din coloana **Doc**
 - ▶ Definiți noul număr presetat
 - ▶ Activați presetarea copiată, dacă este necesar
 - ▶ Păstrați transformările dacă este necesar

Exemplu

13 PRESET COPY #1 TO #3 SELECT TARGET KEEP TRANS

Copiați presetarea 1 la linia 3, activați presetarea 3 și păstrați transformările

Corectarea unei presetări


Funcția **COR PRESET** vă permite să corectați presetarea activă.

Dacă atât rotația de bază, cât și o translație sunt corectate într-un bloc NC, sistemul de control va corecta mai întâi translația și apoi rotația de bază.

Valorile de compensare sunt furnizate în raport cu sistemul de coordonate activ.

Procedură

Efectuați pașii următori pentru definire:

- ▶  Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
- ▶  Apăsați pe tasta soft **VAL.PREST.** Tasta soft **VAL.PREST. PROGRAM**
- ▶  Apăsați tasta soft **PRESET**
- ▶  Apăsați tasta soft **PRESET CORR**
- ▶ Definiți valorile de compensare dorite

Exemplu

13 PRESET CORR X+10 SPC+45

Presetarea activă este corectată cu o valoare de +10 mm pe X și cu +45° în SPC

10.8 Tabel de origine

Aplicație

Puteți să salvați originile referitoare la piesa de prelucrat într-un tabel de origine. Pentru a utiliza un tabel de origine, trebuie să îl activați.

Descriere

Originile pentru un tabel de origine se referă întotdeauna la presetarea curentă. Valorile pentru coordonate din tabelele de origine se aplică numai ca valori absolute pentru coordonate.

Utilizați tabelele de origine în următoarele scopuri:

- Utilizarea frecventă a aceleiași decalări de origine
- Secvențele de prelucrare cu recurență frecventă asupra piesei de prelucrat
- Repetarea în mod frecvent a secvențelor de prelucrare în diferite locații pe piesa brută






Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Tabelul de origine conține următorii parametri:

Parametru	Semnificație	Introducere
D	Numărul secvențial al originilor	0...99999999
X	Coordonata X a originii	-99999,99999...99999,99999
Y	Coordonata Y a originii	-99999,99999...99999,99999
Z	Coordonata Z a originii	-99999,99999...99999,99999
A		-360,0000000...360,0000000
B		-360,0000000...360,0000000
C		-360,0000000...360,0000000
U	Coordonata U a originii	-99999,99999...99999,99999
V	Coordonata V a originii	-99999,99999...99999,99999
W	Coordonata W a originii	-99999,99999...99999,99999
DOC	Coloana Comentariu	Max. 16 caractere

Crearea unui tabel de origine

Pentru a crea un nou tabel de origine:

-  ▶ Comutați la modul de operare **Programare**
-  ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FIȘIER NOU**
- ▶ Sistemul de control deschide fereastra **Fișier nou**, unde puteți introduce numele fișierului.
- ▶ Introduceți numele fișierului cu tipul de fișier ***.d**
-  ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control deschide fereastra **Fișier nou**, unde puteți selecta unitatea de măsură.
-  ▶ Apăsați tasta soft **MM**
- ▶ Sistemul de control deschide tabelul de origine.



i Numele de tabele și coloane de tabel trebuie să înceapă cu o literă și nu trebuie să conțină un operator aritmetic (de ex., +). Din cauza comenzilor SQL, aceste caractere pot cauza probleme la introducerea datelor sau la citirea acestora.

Mai multe informații: "Accesarea tabelor cu instrucțiuni SQL", Pagina 338

Deschiderea și editarea unui tabel de origine

i După ce ați modificat o valoare dintr-un tabel de origini, trebuie să salvați modificarea cu tasta **ENT**. În caz contrar, modificarea nu va fi luată în calcul la executarea programului NC.

Pentru a deschide și a edita un tabel de origine:

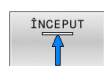
-  ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**
- ▶ Selectați tabelul de origine dorit
- ▶ Sistemul de control deschide tabelul de origine.
- ▶ Selectați rândul pe care doriți să îl editați
-  ▶ Salvați introducerea, de ex., apăsând tasta **ENT**.

i Pentru a șterge valoarea din câmpul de introducere, apăsați pe tasta **CE**.


















Sistemul de control afișează următoarele funcții în rândul de taste soft.

Tastă soft

Funcție







Selectați începutul tabelului

Tastă soft	Funcție
	Selectați sfârșitul tabelului
	Deplasare la pagina anterioară
	Deplasare la pagina următoare
	Căutare Sistemul de control deschide o fereastră de unde puteți introduce textul sau valoarea pe care îl/o căutați.
	Resetare tabel
	Deplasați cursorul la începutul rândului
	Deplasați cursorul la sfârșitul rândului
	Copierea valorii actuale
	Lipiți valoarea copiată
	Introduceți numărul specificat de rânduri Rândurile noi pot fi introduse la sfârșitul tabelului.
	Inserare rând Rândurile noi pot fi introduse la sfârșitul tabelului.
	Ștergere rând
	Sortare/ascundere coloane Sistemul de control deschide fereastra Succesiunea coloanelor cu următoarele opțiuni: <ul style="list-style-type: none"> ■ Utilizați format standard ■ Afișare/ascundere coloane ■ Dispunere coloane ■ Înghețare coloane (3 max).
	Funcții suplimentare, de ex., Ștergere
	Resetare coloană
	Editați câmpul curent
	Sortați tabelul de origine Se deschide o fereastră de unde puteți selecta ordinea de sortare.

i Dacă introduceți numărul de cod 555343, sistemul de control va afișa tasta soft **EDITARE FORMAT**. Cu această tastă soft, puteți modifica proprietățile tabelului.

Activarea tabelului de origine din programul NC

Pentru a activa un tabel de origine al piesei de prelucrat din programul NC:

-  ▶ Apăsați tasta **PGM CALL**
-  ▶ Apăsați tasta soft **ALEGEȚI PCT. REF.**
-  ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE FIȘIER**
 - Se deschide o fereastră de selectare a fișierelor.
 - ▶ Selectați tabelul de origine dorit
-  ▶ Confirmați cu tasta **ENT**

i Dacă introduceți manual numele tabelului de origine, vă rugăm să rețineți următoarele:



- Dacă tabelul de origine este amplasat în același director ca programul NC, introduceți doar numele fișierului.
- Dacă tabelul de origine nu este amplasat în același director ca programul NC, introduceți calea completă.

i Programul **SEL TABLE** înainte de Ciclul **7** sau de funcția **TRANS ORIGINE**.

Activarea manuală a tabelului de origine

i Dacă nu utilizați **SEL TABLE**, trebuie să dezactivați tabelul de origine dorit înainte de rularea testului.

Pentru a activa un tabel de origine pentru rularea testului:

-  ▶ Comutați la modul de operare **Rularea unui test**
-  ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**
 - ▶ Selectați tabelul de origine dorit
 - Sistemul de control activează tabelul de origine pentru rularea testului și marchează fișierul cu starea **S**.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

10.9 Tabel compensare

Aplicație

Cu ajutorul tabelului de compensare, puteți salva compensările în sistemul de coordonate al sculei (T-CS) sau în sistemul de coordonate al planului de lucru (WPL-CS).

Tabelul de compensare **.tco** este alternativa la compensarea cu **DL, DR** și **DR2** în blocul Tool Call. De îndată ce ați activat un tabel de compensare, sistemul de control suprascrive valoarea compensării din blocul Tool Call.

Tabelele de compensare oferă următoarele beneficii:

- Valorile pot fi modificate fără adaptarea programului NC
- Valorile pot fi modificate pe durata rulării programului NC

Dacă modificați o valoare, această modificare nu devine activă decât după ce compensarea este apelată din nou.

Tipuri de tabele de compensare

Prin intermediul extensiei de nume de fișier, puteți determina sistemul de coordonate în care sistemul de control va efectua compensarea.

Sistemul de control oferă următoarele tabele de compensare:

- **tco** (tool correction): Compensarea în sistemul de coordonate al sculei (**T-CS**)
- **wco** (workpiece correction): Compensarea în sistemul de coordonate al planului de lucru (**WPL-CS**)

Compensarea prin tabel este o alternativă la compensarea din blocul **TOOL CALL**. Compensarea din tabel suprascrive o compensare deja programată din blocul **TOOL CALL**.

Compensarea în sistemul de coordonate al sculei (T-CS)

Orice compensare din tabelele de compensare cu extensia numelui de fișier ***.tco** se aplică la scula activă. Tabelul se aplică la toate tipurile de scule. Prin urmare, coloanele de care nu aveți nevoie pentru tipul de sculă specific vor fi afișate în timpul creării.



Introduceți numai valorile relevante pentru scula dvs. În cazul în care compensați valori care nu sunt prezente pentru scula existentă, sistemul de control emite un mesaj de eroare.

Compensările au următoarele efecte:

- În cazul frezelor, ca alternativă la valorile delta din **TOOL CALL**

Dacă o decalare cu tabelul de compensare ***.tco** este activă, sistemul de control o afișează în fila **TOOL** din afișajul de stare suplimentar.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Compensarea în sistemul de coordonate al planului de lucru (WPL-CS)

Vaorile din tabelele de compensare cu extensia de nume de fișier ***.wco** sunt aplicate ca decalări în sistemul de coordonate al planului de lucru (**WPL-CS**).

Dacă o decalare cu tabelul de compensare ***.wco** este activă, sistemul de control o afișează, inclusiv calea, în fila **TRANS** din afișajul de stare suplimentar.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Crearea unui tabel de compensare

Înainte de a lucra cu un tabel de compensare, mai întâi trebuie să-l creați.

Puteți crea un tabel compensare după cum urmează:



- ▶ Comutați la modul de operare **Programare**



- ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**



- ▶ Apăsați tasta soft **FIȘIER NOU**
- ▶ Introduceți un nume de fișier cu extensia dorită (de ex., Corr.tco)



- ▶ Confirmați apăsând tasta **ENT**
- ▶ Selectați unitatea de măsură



- ▶ Confirmați apăsând tasta **ENT**







- ▶ Apăsați tasta soft **ATAȘAȚI N RÂNDURI**
- ▶ Introduceți valorile de compensare

Activați tabelul de compensare

Selectare tabel de compensare

Dacă folosiți tabele de compensare, atunci folosiți funcția **SEL TABEL CORECT.** pentru a activa tabelul de compensare dorit din programul NC.

Pentru a adăuga un tabel de compensare la programul NC:

-  ▶ Apăsați tasta **SPEC FCT**
-  ▶ Apăsați pe tasta soft **VAL.PREST.** Tasta soft **VAL.PREST. PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **ALEGETI CORECT.**
-  ▶ Apăsați tasta soft a tipului de tabel (de ex., **TCS**)
▶ Selectați tabelul



Dacă lucrați fără **SEL. TABEL CORECT.**, trebuie să activați tabelul dorit înainte de rularea testului sau a programului.

În toate modurile de operare, procedați astfel:

- ▶ Selectați modul de operare dorit
- ▶ Selectați tabelul dorit în managerul de fișiere
- ▶ În modul de operare **Test program**, tabelul primește starea S; în modurile de operare Rulare program **Rulare program, bloc unic** și **Rul. program, secv. integrală**, primește starea M.

Activarea unei valori de compensare

Pentru a activa o valoare de compensare în programul NC:

-  ▶ Apăsați tasta **SPEC FCT**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **TRANSFORM/CORRDATA**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION CORRDATA**
-  ▶ Apăsați tasta soft a compensării dorite (de ex., **TCS**)
▶ Introduceți numărul liniei

Durata compensării active

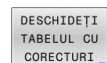
Compensarea activată rămâne în vigoare până la sfârșitul programului sau până când are loc schimbarea sculei.

Cu ajutorul **RESETARE DATE CORECT. FUNCȚIE**, puteți programa resetarea compensărilor.

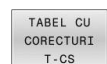
Editarea unui tabel de compensare în timpul rulării programului

Puteți modifica valorile din tabelul de compensare activ în timpul rulării programului. Când tabelul de compensare nu este activ, sistemul de control dezactivează tasta soft.

Procedați după cum urmează:



- ▶ Apăsați tasta soft **DESCHIDEȚI CORECTURI**



- ▶ Apăsați tasta soft a tabelului dorit (de ex., **TABEL CU T-CS**)



- ▶ Setati tasta soft **EDITARE** la **PORNIT**
- ▶ Utilizați tastele cu săgeți pentru a accesa locația dorită
- ▶ Editați valoarea



Datele modificate devin operaționale numai atunci când compensarea a fost activată din nou.

10.10 Accesarea valorilor din tabel

Aplicație

Funcțiile **DATE TABEL** vă permit să accesați valorile mesei.

Aceste funcții permit editarea automată a valorilor de compensare din cadrul programului NC, de exemplu.

Puteți accesa următoarele tabele:

- Tabel de scule ***.t** (acces numai în citire)
- Tabel de compensare ***.tco** (acces citire și scriere)
- Tabel de compensare ***.wco** (citire și scriere)
- Tabel de presetări ***.pr** (acces citire și scriere)

În fiecare caz, tabelul activ este accesat. Accesul doar pentru citire este întotdeauna posibil, iar accesul pentru scriere este posibil numai în timpul rulării programului. Accesul la scriere în timpul simulării sau în timpul scanării unui bloc nu are niciun efect.

Dacă unitatea de măsură utilizată în programul NC diferă de cea utilizată în tabel, sistemul de control va converti valorile din **milimetri** în **inch** și invers.

Citirea unei valori din tabel

Funcția **TABDATA READ** vă permite să citiți o valoare dintr-un tabel și să o salvați într-un parametru Q.









În funcție de tipul de coloană pe care doriți să o transferați, puteți utiliza **Q**, **QL**, **QR** sau **QS** pentru a salva valoarea. Sistemul de control va converti automat valorile din tabel în unitatea de măsură utilizată în programul NC.

Sistemul de control citește din tabelul de scule activ curent și din tabelul de presetări. Puteți citi o valoare dintr-un tabel de compensare numai dacă ați activat tabelul respectiv.

De exemplu, funcția **CITIRE DATE TABEL** vă permite să verificați în prealabil datele instrumentului care urmează să fie utilizat pentru a preveni apariția mesajelor de eroare în timpul rulării programului.

Procedură

Procedați după cum urmează:

- 
 - ▶ Apăsați tasta **SPEC FCT**
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **FUNȚII PROGRAM**
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **DATE TABEL**
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **CITIRE DATE TABEL**
 - ▶ Introduceți parametrul Q pentru rezultat
- 
 - ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft pentru tabelul dorit (de exemplu, **CORR-TCS**)
 - ▶ Introduceți numele coloanei
- 
 - ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
 - ▶ Introduceți numărul rândului tabelului
- 
 - ▶ Apăsați tasta **ENT**

Exemplu

12 SEL CORR-TABLE TCS "TNC:\table\corr.tco"	Activați tabelul de compensare
13 TABDATA READ Q1 = CORR-TCS COLUMN "DR" KEY "5"	Salvați în Q1 valoarea rândului 5, coloana DR din tabelul de compensare

Scrierea unei valori în tabel

Funcția **SCRIERE DATE TABEL** vă permite să scrieți o valoare de la un parametru Q într-un tabel


În funcție de tipul de coloană în care doriți să scrieți, puteți utiliza **Q**, **QL**, **QR** sau **QS** ca parametru de transfer.


Pentru a scrie într-un tabel de compensare, trebuie să activați tabelul.


Puteți utiliza funcția **SCRIERE DATE TABEL** după un ciclu de palpăre pentru a introduce o compensare necesară a sculei în tabelul de compensare, de exemplu.

Procedură


Procedați după cum urmează:


- 
 - ▶ Apăsați tasta **SPEC FCT**

- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **FUNȚII PROGRAM**


- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **DATE TABEL**

- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **SCRIERE DATE TABEL**

- 
 - ▶ Apăsați tasta soft pentru tabelul dorit (de exemplu, **CORR-TCS**)
 - ▶ Introduceți numele coloanei
 - ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
 - ▶ Introduceți numărul de linie al tabelului

- 
 - ▶ Confirmați cu tasta **ENT**

- 
 - ▶ Introduceți parametrul Q

- 
 - ▶ Confirmați cu tasta **ENT**

Exemplu

12 SEL CORR-TABLE TCS "TNC:\table\corr.tco"	Activați tabelul de compensare
13 TABDATA WRITE CORR-TCS COLUMN "DR" KEY "3" = Q1	Scriveți valoarea din Q1 în linia 3, coloana DR, din tabelul de compensare

Adăugarea unei valori în tabel

Funcția **ADĂUGARE DATE TABEL** vă permite să adăugați o valoare de la un parametru Q la o valoare din tabel.









În funcție de tipul de coloană în care doriți să scrieți, puteți utiliza **Q**, **QL** sau **QR** ca parametru de transfer.

Pentru a scrie într-un tabel de compensare, trebuie să activați tabelul.

Puteți utiliza funcția **ADĂUGARE DATE TABEL** pentru a actualiza o valoare de compensare a sculei după repetarea unei măsurători, de exemplu.

Procedură

Procedați după cum urmează:

-  ▶ Apăsați tasta **SPEC FCT**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNȚII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **DATE TABEL**
-  ▶ Apăsați tasta soft **ADĂUGARE DATE TABEL**
-  ▶ Apăsați tasta soft pentru tabelul dorit (de exemplu, **CORR-TCS**)
- ▶ Introduceți numele coloanei
-  ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Introduceți numărul de linie al tabelului
-  ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Introduceți parametrul Q
-  ▶ Confirmați cu tasta **ENT**

Exemplu

12 SEL CORR-TABLE TCS "TNC:\table\corr.tco"	Activați tabelul de compensare
13 TABDATA ADD CORR-TCS COLUMN "DR" KEY "3" = Q1	Adăugați valoarea din Q1 la linia 3, coloana DR, din tabelul de compensare

10.11 Monitorizarea componentelor configurate ale mașinii (opțiunea 155)

Aplicație



Consultați manualul mașinii.

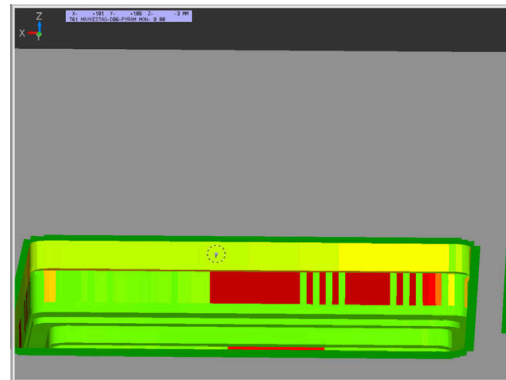
Această funcție trebuie să fie activată și adaptată de către producătorul mașinii-unelte.

Funcția **MONITORING HEATMAP** vă permite să porniți și să opriți reprezentarea piesei de prelucrat într-o hartă termică a componentelor din cadrul programului NC.

Sistemul de control monitorizează componenta selectată și afișează rezultatul într-o hartă termică codificată cromatic pe piesa de prelucrat.

O hartă termică a componentelor este similară imaginii de la o cameră cu infraroșu.

- Verde: componenta funcționează în condițiile definite ca sigure
- Galben: componenta funcționează în condițiile din zona de avertizare
- Roșu: stare de suprasarcină



Începerea monitorizării

Pentru a iniția monitorizarea componentelor, procedați după cum urmează:

- | | |
|--------------------------------|---|
| SPEC
FCT | ▶ Apăsați tasta de funcții speciale |
| FUNCTII
PROGRAM | ▶ Selectați funcțiile programului |
| MONITORING | ▶ Selectați monitorizarea |
| MONITORING
HEATMAP
START | ▶ Apăsați tasta soft
PORNIRE MONITORIZARE HARTĂ TERMICĂ |
| SELECTARE | ▶ Selectați componenta emisă de producătorul mașinii |

Folosind harta termică se poate monitoriza o singură componentă pe rând. Dacă porniți harta termică de mai multe ori la rând, monitorizarea componentei anterioare este oprită.

Oprirea monitorizării

Monitorizarea este oprită cu funcția **OPRIRE MONITORIZARE HARTĂ TERMICĂ**.

10.12 Definirea unui contor




Aplicație



Consultați manualul mașinii.
Producătorul mașinii-unelte activează această funcție.

Cu funcția NC **FUNCTION COUNT**, controlați un contor din cadrul programului NC. Acest contor vă permite, de exemplu, să definiți un număr țintă până la care sistemul de control trebuie să repete programul NC.

Pentru a programa acest comportament:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION COUNT**

ANUNȚ

Atenție: Se pot pierde date!

Doar un singur contor poate fi gestionat de sistemul de control. Dacă executați un program NC care resetează contorul, orice progres al contorului pentru un alt program NC va fi șters.

- ▶ Verificați dacă este activ un contor înainte de prelucrare.
- ▶ Dacă este necesar, notați valoarea contorului și introduceți-o prin meniul MOD după execuție.



Puteți grava citirea curentă a contorului cu Ciclul **225 GRAVARE**.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare

Efect în modul de operare Test program

Puteți simula contorul în modul de operare **Test program**. Este activă doar citirea contorului pe care ați definit-o direct în programul NC. Citirea contorului din meniul MOD nu este afectată.

Efect în modurile de operare Rul. program bloc unic și Rul. program secv. integr..

Citirea contorului din meniul MOD este activă doar în modurile de operare **Rul. program bloc unic și Rul. program secv. integr..**

Citirea contorului rămâne neschimbată după o repornire a sistemului de control.

Definirea FUNCTION COUNT

Funcția NC **FUNCTION COUNT** oferă următoarele funcții ale contorului:

Tastă soft	Funcție
FUNCTION COUNT INC	Creșteți contorul cu 1
FUNCTION COUNT RESET	Resetați contorul
FUNCTION COUNT TARGET	Definiți numărul țintă care trebuie atins Valoare de intrare: de la 0 la 9999
FUNCTION COUNT SET	Atribuiți o valoare definită contorului Valoare de intrare: de la 0 la 9999
FUNCTION COUNT ADD	Mărirea contorului cu o valoare definită Valoare de intrare: de la 0 la 9999
FUNCTION COUNT REPEAT	Repetăți programul NC de pe etichetă dacă încă nu a fost atins numărul țintă definit

Exemplu

5 FUNCTION COUNT RESET	Resetați citirea contorului
6 FUNCTION COUNT TARGET10	Introduceți numărul țintă de piese care trebuie prelucrate
7 LBL 11	Introduceți eticheta de salt
8 L ...	Operație de prelucrare
51 FUNCTION COUNT INC	Incrementați citirea contorului
52 FUNCTION COUNT REPEAT LBL 11	Repetăți operațiile de prelucrare dacă urmează să fie prelucrate mai multe piese
53 M30	
54 END PGM	

10.13 Crearea fișierelor text

Aplicație

Puteți utiliza editorul text al sistemului de control pentru a scrie și edita texte. Aplicații tipice:







- Înregistrarea rezultatelor testelor
- Documentarea procedurilor de lucru
- Creare colecție formule

Fișierele text au extensia .A (de la ASCII). Dacă doriți să editați alt tip de fișiere, trebuie să le transformați în prealabil în fișiere tip .A.

Deschiderea și închiderea fișierelor text

- ▶ Mod de operare: apăsați tasta **Programare**
- ▶ Pentru a apela gestionarul de fișiere, apăsați tasta **PGM MGT**.
- ▶ Afișați fișierele de tip .A: apăsați pe tasta soft **SELECTARE TIP** și apoi pe tasta soft **AFIȘ**. Tasta soft **AFIȘ. TOT**
- ▶ Selectați un fișier și deschideți-l cu tasta soft **SELECTARE** sau cu tasta **ENT** sau deschideți un fișier nou introducând noul nume de fișier și confirmând cu tasta **ENT**

Pentru a ieși din editorul de text, apăsați gestionarul de fișiere și selectați un fișier de alt tip, de exemplu un program NC.

Tastă soft	Mișcări cursor
	Deplasare spre dreapta cu un cuvânt
	Deplasare spre stânga cu un cuvânt
	Deplasare la pagina următoare
	Deplasare la pagina anterioară
	Cursorul la începutul fișierului
	Cursorul la sfârșitul fișierului

Editarea textelor

Deasupra primei linii a editorului de text există un câmp de informații care afișează numele fișierului, locația și informațiile despre linie:

- Fișier:** Numele fișierului text
Linie: Linia în care se află cursorul în momentul de față
Coloană: Coloana în care se află cursorul în momentul de față

Textul este inserat sau suprascris în locația cursorului. Puteți deplasa cursorul în orice poziție doriți din fișierul text apăsând tastele săgeți.

Puteți introduce un paragraf cu tasta **RETURN** sau **ENT**.

Ștergerea și reinserarea caracterelor, cuvintelor și liniilor

Cu editorul de text, puteți șterge cuvinte și chiar linii și le puteți insera în locația dorită din text.

- ▶ Deplasați cursorul pe cuvântul sau linia pe care doriți să le ștergeți și să le inserați într-un alt loc din text
- ▶ Apăsați pe tasta soft **ȘTERGERE CUVÂNT** sau **ȘTERGERE LINIE**: textul este eliminat și stocat temporar
- ▶ Deplasați cursorul în locul în care doriți să introduceți textul și apăsați tasta soft **INSERARE CUVÂNT**

Tastă soft	Funcție
ȘTERGERE LINIE	Ștergere și stocare temporară a unei linii
ȘTERGERE CUVÂNT	Ștergere și stocare temporară a unui cuvânt
ȘTERGERE CARACTER	Ștergere și stocare temporară a unui caracter
INSERARE LINIE / CUVÂNT	Inserare linie sau cuvânt stocat temporar

Editarea blocurilor text

Puteți copia și șterge blocuri text de orice dimensiune și puteți să le inserați în locații diferite. Înainte de a efectua oricare dintre aceste funcții de editare, trebuie să selectați în prealabil blocul text dorit:

- ▶ Pentru a selecta un bloc text: Deplasați cursorul la primul caracter al textului pe care doriți să-l selectați.



- ▶ Apăsăți tasta soft **SELECTARE BLOC**
- ▶ Deplasați cursorul la ultimul caracter al textului pe care doriți să-l selectați. Puteți selecta linii întregi deplasând cursorul în sus sau în jos cu tastele săgeți - textul selectat este afișat cu o culoare diferită.

După ce ați selectat blocul text dorit, puteți edita textul cu următoarele taste soft:

Tastă soft	Funcție
	Ștergerea și stocarea temporară a blocului selectat
	Stocarea temporară a blocului selectat fără ștergere (copiere)

Dacă doriți, puteți insera blocul stocat temporar într-o altă locație:

- ▶ Deplasați cursorul la locația în care doriți să inserați blocul text stocat temporar



- ▶ Apăsăți tasta soft **INSERARE BLOC**: blocul text este inserat

Puteți insera blocuri text stocate temporar de câte ori doriți

Transferarea blocului selectat în alt fișier

- ▶ Selectați blocul text conform indicațiilor anterioare



- ▶ Apăsăți tasta soft **ADĂUGARE LA FIȘIER**.
- ▶ Sistemul de control afișează mesajul de dialog **Fișier destinație =**.
- ▶ Introduceți calea și numele fișierului destinație.
- ▶ Sistemul de control adaugă blocul de text selectat la fișierul specificat. Dacă nu este găsit niciun fișier destinație cu numele specificat, sistemul de control creează un fișier nou cu textul selectat.

Inserarea altui fișier la locația cursorului

- ▶ Deplasați cursorul la locația din text în care doriți să inserați alt fișier



- ▶ Apăsăți tasta soft **CITIRE FIȘIER**.
- ▶ Sistemul de control afișează mesajul de dialog **Nume fișier =**.
- ▶ Introduceți calea și numele fișierului pe care doriți să îl inserați

Găsirea porțiunilor de text

Cu editorul de text, puteți căuta cuvinte sau șiruri de caractere dintr-un text. Sistemul de control oferă următoarele două opțiuni.

Căutarea textului curent

Funcția de căutare este utilizată pentru căutarea următoarei apariții a cuvântului pe care se află cursorul în momentul respectiv:

- ▶ Deplasați cursorul pe cuvântul dorit.
- ▶ Selectarea funcției de căutare: apăsați tasta soft **CĂUTARE**
- ▶ Apăsați tasta soft **CĂUTARE CURENT**
- ▶ Căutați un cuvânt: Apăsați tasta soft **CĂUTARE**.
- ▶ Terminați funcția de căutare: Apăsați tasta soft **END**

Căutarea oricărui text

- ▶ Selectarea funcției de căutare: apăsați tasta soft **CĂUTARE**.
Sistemul de control afișează dialogul **Căutare text**:
- ▶ Introduceți textul pe care doriți să-l căutați
- ▶ Căutați text: Apăsați tasta soft **CĂUTARE**.
- ▶ Terminați funcția de căutare: Apăsați tasta soft **END**

10.14 Tabelele liber definibile

Noțiuni fundamentale

În tabelele liber definibile puteți citi și memora orice informații din programul NC. Funcțiile parametrului Q de la **FN 26** la **FN 28** sunt puse la dispoziție în acest sens.

Puteți modifica formatul tabelelor liber definibile, adică coloanele și proprietățile lor, utilizând editorul de structură. Acestea vă permit să creați tabele care sunt dimensionate exact pe măsura aplicației dvs.

De asemenea, puteți comuta între vizualizarea tabel (setare implicită) și vizualizare formular.

NR	X	Y	Z	A	C	DOC
1	100.001	49.999	0			PAT 1
1	99.994	49.999	0			PAT 2
2	99.989	50.001	0			PAT 3
3	100.002	49.995	0			PAT 4
4	99.990	50.000				PAT 5
5						
6						
7						
8						
9						
10						



Numele de tabele și coloane de tabel trebuie să înceapă cu o literă și nu trebuie să conțină un operator aritmetic (de ex., +). Din cauza comenzilor SQL, aceste caractere pot cauza probleme la introducerea datelor sau la citirea acestora.

Crearea unui tabel liber definibil

Procedați după cum urmează:

PGM
MGT

- ▶ Apăsăți tasta **PGM MGT**
- ▶ Introduceți orice nume de fișier dorit cu extensia .TAB

ENT

- ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- TNC afișează o fereastră contextuală cu formatele de tabele salvate permanent.
- ▶ Utilizați tasta săgeată pentru a selecta un șablon de tabel, de ex. **example.tab**

ENT

- ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- Sistemul de control deschide un tabel nou în formatul predefinit.
- ▶ Pentru a adapta tabelul la cerințele dvs., trebuie să editați formatul de tabel.

Mai multe informații: "Editarea formatului de tabel", Pagina 427



Consultați manualul mașinii.

Constructorii de mașini-unelte își pot defini propriile șabloane de tabel și le pot salva în sistemul de control. La crearea unui tabel nou, sistemul de control deschide o fereastră contextuală în care sunt listate toate șabloanele de tabel disponibile.



De asemenea, vă puteți salva propriile șabloane de tabel în TNC. Pentru aceasta, creați un tabel nou, modificați formatul tabelului și salvați tabelul în directorul **TNC:\system\proto**. Dacă creați apoi noul tabel, sistemul de control afișează șablonul dvs. în fereastra de selectare pentru șabloanele de tabel.

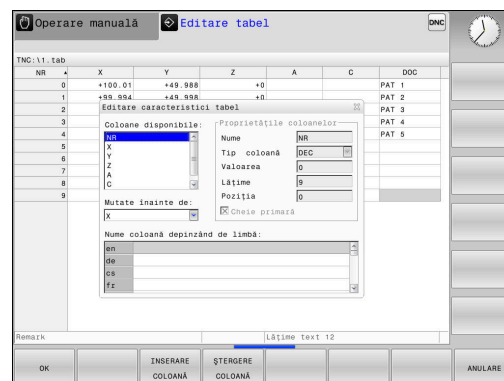
Editarea formatului de tabel

Procedați după cum urmează:

- ▶ Apăsați tasta soft **EDITARE FORMAT**
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră contextuală care afișează structura tabelului.
- ▶ Adaptați formatul

Sistemul de control oferă următoarele opțiuni:

Comandă de structurare	Semnificație
Coloane disponibile:	Lista tuturor coloanelor incluse în tabel
Deplasare anterior:	Înregistrarea evidențiată în Coloane disponibile este mutată în fața acestei coloane
Nume	Nume coloană: Este afișat în antet
Tip coloană	<p>TEXT: Introducere text</p> <p>SEMN: Semnul + sau -</p> <p>BIN: Număr binar</p> <p>DEC: Număr zecimal, pozitiv, întreg (număr cardinal)</p> <p>HEX: Număr hexazecimal</p> <p>INT: Număr întreg</p> <p>LUNGIME: Lungimea (convertită în programele care utilizează inchi)</p> <p>AVANS: Viteză avans (mm/min sau 0,1 inch/min)</p> <p>IFEED: Viteză avans (mm/min sau inch/min)</p> <p>FLOAT: Număr cu virgulă mobilă</p> <p>BOOL: Valoare logică</p> <p>INDEX: Index</p> <p>TSTAMP: Format fix pentru dată și oră</p> <p>UPTEXT: Introducere text cu majuscule</p> <p>NUME CALE: Numele căii</p>
Valoare implicită	Valoarea implicită pentru câmpurile din această coloană
Lățime	<p>Număr maxim de caractere în coloană</p> <p>Lățimea coloanei este limitată după cum urmează:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Coloanele pentru introduceri alfanumerice permit până la 100 de caractere ■ Coloanele pentru introduceri numerice permit până la 15 caractere
	<p>i Pe lângă aceste 15 caractere, sistemul de control poate afișa un semn algebric și un separator de zecimale</p>
Cheie primară	Prima coloană din tabel



Comandă de structurare	Semnificație
------------------------	--------------

Nume de coloană dependent de limbă	Dialoguri dependente de limbă
------------------------------------	-------------------------------



Coloanele al căror tip permite literele, precum **TEXT**, pot fi generate sau scrise numai prin intermediul parametrilor QS, chiar dacă celula respectivă conține un număr.

Puteți utiliza un mouse conectat sau tastele de navigare pentru a naviga în formular.

Procedați după cum urmează:



▶ Apăsați pe tastele de navigare pentru a accesa câmpurile de introducere.



▶ Deschideți meniurile de selectare cu tasta **GOTO**



▶ Utilizați tastele cu săgeți pentru a naviga în interiorul unui câmp de introducere.

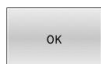


Într-un tabel care conține deja linii, nu puteți modifica proprietățile tabelului **Nume** și **Tip coloană**. După ce ați șters toate liniile, puteți modifica aceste proprietăți. Dacă este necesar, creați o copie de rezervă a tabelului în prealabil.

Cu combinația de taste **CE** și **ENT**, puteți reseta valorile nevalide din câmpuri cu tipul de coloană **TSTAMP**.

Închiderea editorului de structură

Procedați după cum urmează:



▶ Apăsați tasta soft **OK**
 > Sistemul de control închide formularul de editare și aplică modificările.





▶ Alternativă: Apăsați tasta soft **ANULARE**
 > Sistemul de control renunță la toate modificările introduse.

Comutarea între vizualizarea de tabel și cea de formular

Toate tabelele cu extensia de fișier **.TAB** pot fi deschise în vizualizarea listă sau în cea formular.

Comutați vizualizarea după cum urmează:




-  ▶ Apăsați tasta **Configurație ecran**
-  ▶ Apăsați tasta soft pentru vizualizarea dorită

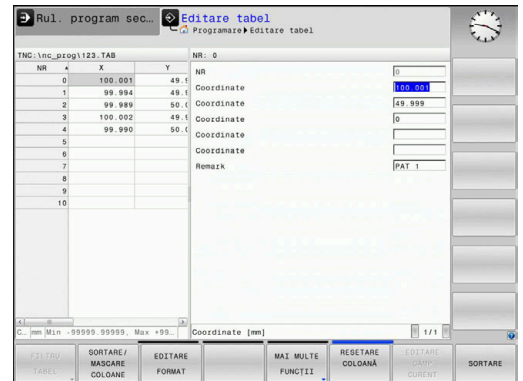
În jumătatea din stânga a vizualizării formularului, sistemul de control listează numerele de linie cu conținutul primei coloane.

Puteți schimba datele în vizualizarea formular după cum urmează:

-  ▶ Apăsați tasta **ENT** pentru a comuta la următorul câmp de introducere din partea dreaptă


Selectarea unui alt rând de editat:

-  ▶ Apăsați tasta **Fila următoare**
- ▶ Cursorul sare la fereastra din stânga.
-  ▶ Folosiți tastele săgeată pentru a selecta rândul dorit
-  ▶ Apăsați tasta **Fila următoare** pentru a reveni la fereastra de introducere.



FN 26: TABOPEN deschiderea unui tabel liber definibil

Cu funcția NCFN 26: **TABOPEN**, deschideți un tabel liber definibil de scris cu **FN 27: TABWRITE** sau pentru a fi citit cu **FN 28: TABREAD**.

 Într-un program NC, poate fi deschis un singur tabel la un moment dat. Un bloc NC nou cu **FN 26: TABOPEN** închide automat ultimul tabel deschis. Tabelul care urmează să fie deschis trebuie să aibă extensia de fișier **.TAB**.

11 FN 26: TABOPEN TNC:\table \AFC.TAB ; Deschideți tabelul cu **FN 26**

Funcția NC include următoarele elemente de sintaxă:

Element de sintaxă	Semnificație
FN 26: TABOPEN	Începutul sintaxei pentru deschiderea unui tabel
TNC:\table \AFC.TAB	Calea tabelului de deschis Nume fix sau variabil

Deschideți tabelul TAB1.TAB, care este salvat în directorul TNC: \DIR1.

56 FN 26: TABOPEN TNC:\DIR1\TAB1.TAB

Utilizați tasta soft **SYNTAX** pentru a amplasa căi între ghilimele. Ghilimelele definesc începutul și sfârșitul căii. Acest lucru permite sistemului de control să identifice orice caractere speciale ca parte a căii.

Mai multe informații: "Nume fișiere", Pagina 106

În cazul în care calea completă este cuprinsă între ghilimele, puteți să utilizați atât \, cât și / pentru a separa folderele și fișierele.

FN 27: TABWRITE scrierea într-un tabel liber definibil

Cu funcția **NC FN 27: TABWRITE**, scrieți în tabelul pe care l-ați deschis anterior cu **FN 26: TABOPEN**.

Utilizați funcția **NC FN 27** pentru a defini coloanele de tabel care vor fi scrise de sistemul de control. În cadrul unui bloc NC, puteți specifica mai multe coloane de tabel, dar un singur rând de tabel. Conținutul care urmează a fi scris în coloane trebuie să fi fost definit anterior, utilizând variabile.



Dacă scrieți în mai multe coloane dintr-un bloc NC, trebuie să definiți valorile care urmează să fie scrise în coloane în variabile consecutive.

Dacă încercați să scrieți într-o celulă de tabel blocată sau inexistentă, sistemul de control afișează un mesaj de eroare.

Introducere

11 FN 27: TABWRITE ; Scrieți în tabel cu **FN 27**
2/"Length,Radius" = Q2

Funcția NC include următoarele elemente de sintaxă:

Element de sintaxă	Semnificație
FN 27: TABWRITE	Începutul sintaxei pentru scrierea într-un tabel
2	Numărul rândului din tabel pentru a fi scris Număr fix sau variabil
„Lungime,Rază”	Numele coloanelor din tabel pentru a fi scrise Nume fix sau variabil Utilizați virgule pentru a separa mai multe nume de coloane.
Q2	Variabilă pentru conținutul de scris

Exemplu

Sistemul de control scrie în coloanele „Rază”, „Adâncime” și „D”, de pe rândul **5** din tabelul deschis în prezent. Sistemul de control scrie valorile din parametrii Q **Q5**, **Q6** și **Q7** în tabel.

53 Q5 = 3,75

54 Q6 = -5

55 Q7 = 7,5

56 FN 27: TABWRITE 5/“RADIUS,TIEFE,D“ = Q5

FN 28: TABREAD citirea unui tabel liber definibil

Cu funcția NC **FN 28: TABREAD**, puteți citi datele din tabelul deschis anterior cu **FN 26: TABOPEN**.

Utilizați funcția NC **FN 28** pentru a defini coloanele de tabel din care va citi sistemul de control. În cadrul unui bloc NC, puteți specifica mai multe coloane de tabel, dar un singur rând de tabel.



Dacă specificați mai multe coloane într-un bloc NC, sistemul de control salvează valorile de citire în variabile consecutive de același tip (de ex., **QL1**, **QL2** și **QL3**).

Introducere

11 FN 28: TABREAD Q1 = 2 / "Length" ; Citiți tabelul cu FN 28

Funcția NC include următoarele elemente de sintaxă:

Element de sintaxă	Semnificație
FN 28: TABREAD	Începutul sintaxei pentru citirea dintr-un tabel
Q1	Variabilă pentru textul sursă Sistemul de control utilizează această variabilă pentru a salva conținutul din celulele de tabel de citit.
2	Numărul rândului din tabel pentru a fi citit Număr fix sau variabil
„Lungime”	Numele coloanei din tabel pentru a fi citită Nume fix sau variabil Utilizați virgule pentru a separa mai multe nume de coloane.

Exemplu

Sistemul de control citește valorile din coloanele **X**, **Y** și **D** de pe rândul **6** al tabelului deschis în prezent. Sistemul de control salvează valorile în parametrii Q **Q10**, **Q11** și **Q12**.

Conținutul din coloana **DOC** de pe același rând este salvat în parametrul QS **QS1**.

56 FN 28: TABREAD Q10 = 6/"X,Y,D"

57 FN 28: TABREAD QS1 = 6/"DOC"

Adaptarea formatului tabelului

ANUNȚ

Atenție: Se pot pierde date!

Funcția **ADAPTAȚI PGM-NC** schimbă permanent formatul tuturor tabelelor. Sistemul de control nu efectuează o copie de rezervă automată înainte de schimbarea formatului. Fișierele vor fi modificate definitiv și este posibil să nu mai fie utilizabile.

- ▶ Utilizați doar în urma consultării cu producătorul mașinii-unelte.

Tastă soft

Funcție

ADAPTAȚI
TABELUL /
PGM-NC

Adaptarea formatelor tabelelor prezente după schimbarea versiunii software a sistemului de control



Numele de tabele și coloane de tabel trebuie să înceapă cu o literă și nu trebuie să conțină un operator aritmetic (de ex., +). Din cauza comenzilor SQL, aceste caractere pot cauza probleme la introducerea datelor sau la citirea acestora.

10.15 Viteza în impulsuri a broșei FUNCTION S-PULSE

Programați viteza în impulsuri a broșei

Aplicație



Consultați manualul mașinii.

Citiți și notați descrierea funcțională a producătorului mașinii-unelte.

Respectați precauțiile de siguranță.

Utilizând **S-PULSE FUNCTION**, puteți programa o viteză în impulsuri a broșei atunci când lucrați la o viteză constantă a broșei.

Cu valoarea de intrare **P-TIME**, definiți durata unei osculații (perioadă de oscilație) și cu valoarea de intrare **SCALE**, se modifică procentul de viteză a broșei. Viteza broșei se schimbă urmând un traseu sinusoidal în jurul valorii nominale.

Utilizați **FROM-SPEED** și **TO-SPEED** pentru a defini limitele superioare și inferioare ale vitezei broșei pentru un interval al vitezei broșei în care viteza pulsatorie a broșei este aplicată. Ambele valori de intrare sunt opționale. Dacă nu definiți un parametru, funcția se aplică la întregul interval de viteză.





Introducere

11 FUNCTION S-PULSE P-TIME10 SCALE5 FROM-SPEED4800 TO-SPEED5200 ; Variația vitezei broșei de 5% în jurul valorii nominale, în decurs de 10 secunde (cu valori limită)

Funcția NC include următoarele elemente de sintaxă:

Element de sintaxă	Semnificație
FUNCTION S-PULSE	Începutul sintaxei pentru viteza pulsatorie a broșei
P-TIME sau RESET	Definiți durata unei oscilații în secunde sau reșetați viteza pulsatorie a broșei
SCALE	Modificarea vitezei broșei în % Numai dacă s-a selectat P-TIME
FROM-SPEED	Limita inferioară a vitezei de la care va fi aplicată viteza pulsatorie a broșei Numai dacă s-a selectat P-TIME Element de sintaxă opțional
TO-SPEED	Limita superioară a vitezei până la care va fi aplicată viteza pulsatorie a broșei Numai dacă s-a selectat P-TIME Element de sintaxă opțional

Pentru a programa acest comportament:


-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTIE BROȘĂ**.
-  ▶ Apăsați tasta soft **IMPULS BROȘĂ**
- ▶ Definiți perioada de oscilație **P-TIME**
- ▶ Definiți modificarea vitezei **SCALE**

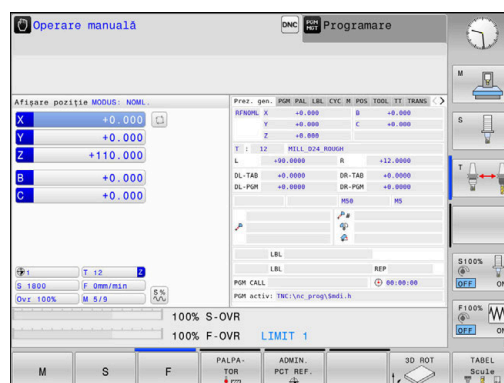


Sistemul de control nu depășește niciodată limita de viteză programată. Viteza broșei este menținută până ce curba sinusoidală a funcției **S-PULSE FUNCTION** scade următoarea dată sub viteza maximă.

Pictograme

În bara de stare, pictograma indică viteza în impulsuri a broșei:

Pictogramă	Funcție
	Viteza în impulsuri a broșei este activă



Resetarea vitezei în impulsuri a broșei

Exemplu

18 FUNCTION S-PULSE RESET

Utilizați **FUNCTION S-PULSE RESET** pentru a reseta viteza în impulsuri a broșei.

Efectuați pașii următori pentru definire:

- ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**
- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚIE BROȘĂ**.
- ▶ Apăsați tasta soft **RESETARE IMPULS BROȘĂ**.

10.16 Durata de temporizare – FUNCȚIA TEMPORIZARE AVANS

Programarea timpului de temporizare

Aplicație



Consultați manualul mașinii.
Citiți și notați descrierea funcțională a producătorului mașinii-unelte.
Respectați precauțiile de siguranță.

Funcția **FUNCTION FEED DWELL** poate fi utilizată pentru a programa o durată de temporizare ciclică în secunde, de ex., pentru a forța ruperea șpanului.

Programați **FUNCTION FEED DWELL** imediat înainte de operația în care doriți să rulați cu ruperea șpanului.

FUNCȚIA TEMPORIZARE AVANS nu este aplicabilă în cazul mișcărilor de avans transversal rapid și palpate.

ANUNȚ

Atenție: Pericol pentru sculă și pentru piesa de prelucrat!

Când este activă funcția **FUNCTION FEED DWELL**, sistemul de control va întrerupe în mod repetat mișcarea de avans. Când este întreruptă mișcarea de avans, scula rămâne în poziția curentă și broșa continuă să se rotească. În cursul filetării, această comportare va determina transformarea piesei de prelucrat în rebut. De asemenea, există riscul de rupere a sculei în timpul execuției!





- ▶ Dezactivați funcția **FUNCTION FEED DWELL** înainte de a tăia filetele

Procedură

Exemplu

13 FUNCȚIA TEMPORIZARE AVANS D-TIME0.5 F-TIME5

Efectuați pașii următori pentru definire:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNȚII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNȚIE AVANS**
-  ▶ Apăsați tasta soft **TEMPORIZARE AVANS**
- ▶ Definiți durata intervalului pentru temporizare **D-TIME**
- ▶ Definiți durata intervalului pentru așchiere **F-TIME**

Resetarea timpului de temporizare




i Resetați durata de temporizare imediat după operația de prelucrare care necesită ruperea șpanului.

Exemplu

18 FUNCTION FEED DWELL RESET

Utilizați **RESETAREA FUNCȚIEI TEMPORIZARE AVANS** pentru a reseta durata de temporizare repetată.

Efectuați pașii următori pentru definire:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚIE AVANS**
-  ▶ Apăsați tasta soft **RESETARE TEMPORIZARE AVANS**.

i De asemenea, puteți să resetați durata de temporizare introducând **D-TIME 0**.
Sistemul de control re setează automat **FUNCȚIA TEMPORIZARE AVANS** la sfârșitul programului.

10.17 Durata de temporizare – FUNCȚIA TEMPORIZARE

Programarea timpului de temporizare

Aplicație

FUNCȚIA TEMPORIZARE este utilizată pentru programarea în secunde a unei durate de temporizare sau pentru definirea numărului de rotații ale broșei pentru temporizare.

Procedură





Exemplu

13 FUNCTION DWELL TIME10

Exemplu

23 FUNCTION DWELL REV5.8

Efectuați pașii următori pentru definire:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**
-  ▶ Tasta soft **FUNCȚIE TEMPORIZARE**
-  ▶ Apăsați tasta soft **DURATĂ TEMPORIZARE**
-  ▶ Definiți durata în secunde
- ▶ Alternativ, apăsați tasta soft **ROTAȚII TEMPORIZARE**
- ▶ Definiți numărul de rotații ale broșei

10.18 Retrageră sculă la oprire NC: FUNCTION LIFTOFF

Programarea ridicării sculei cu FUNCTION LIFTOFF

Cerință



Consultați manualul mașinii.

Această funcție trebuie configurată și activată de către producătorul mașinii. În parametrul mașinii **CfgLiftOff** (nr. 201400), producătorul mașinii definește calea pe care scula ar trebui să o traverseze pentru o comandă **LIFTOFF**. De asemenea, puteți să utilizați parametrul mașinii **CfgLiftOff** pentru a dezactiva funcția.

În coloana **LIFTOFF** din tabelul de scule, setați parametrul **Y** pentru scula activă.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Aplicație

Funcția **LIFTOFF** se aplică în următoarele situații:

- În cazul unei opriri NC declanșată de dvs.
- În cazul unei opriri NC declanșată de software, de ex. dacă a apărut o eroare în sistemul de acționare.
- În cazul întreruperii alimentării cu energie

Scula se retrage de la contur cu până la 2 mm. Sistemul de control calculează direcția de ridicare pe baza intrării din blocul **FUNCTION LIFTOFF**.

Puteți programa funcția **LIFTOFF** în următoarele moduri:





- **FUNCTION LIFTOFF TCS X Y Z:** Ridicarea în sistemul de coordonate al sculei (**T-CS**) cu vectorul rezultat din **X, Y și Z**
- **FUNCTION LIFTOFF ANGLE TCS SPB:** Ridicarea în sistemul de coordonate al sculei (**T-CS**) cu un unghi spațial definit
- Ridicarea în direcția axei sculei cu **M148**

Mai multe informații: "Ridicarea automată a sculei din contur la oprirea NC: M148", Pagina 244

Programarea ridicării sculei cu un vector definit**Exemplu****18 FUNCTION LIFTOFF TCS X+0 Y+0.5 Z+0.5**

Cu **LIFTOFF TCS X Y Z**, definiți direcția de ridicare ca vector în sistemul de coordonate al sculei. Sistemul de control calculează înălțimea de ridicare din fiecare pe baza traseului sculei definit de producătorul mașinii-unelte.

Efectuați pașii următori pentru definire:





-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNȚII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION LIFTOFF**
-  ▶ Apăsați tasta soft **LIFTOFF TCS**
- ▶ Introduceți componentele X, Y și Z ale vectorului

Programarea ridicării sculei cu un unghi definit**Exemplu****18 FUNCTION LIFTOFF ANGLE TCS SPB+20**

Cu **LIFTOFF ANGLE TCS SPB**, definiți direcția de ridicare ca unghi spațial în sistemul de coordonate al sculei.

Unghiul SPB pe care îl introduceți descrie unghiul dintre Z și X. Dacă introduceți 0°, scula se ridică în direcția axei Z a sculei.

Efectuați pașii următori pentru definire:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNȚII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION LIFTOFF**
-  ▶ Apăsați tasta soft **LIFTOFF ANGLE TCS**
- ▶ Introduceți unghiul SPB





Resetarea funcției de ridicare

Exemplu

18 FUNCTION LIFTOFF RESET

Utilizați **FUNCTION LIFTOFF RESET** pentru a reseta funcția de ridicare.

Efectuați pașii următori pentru definire:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION LIFTOFF**
-  ▶ Apăsați tasta soft **LIFTOFF RESET**



Sistemul de control utilizează funcția **M149** pentru a dezactiva funcția **FUNCTION LIFTOFF** fără resetarea direcției de ridicare. Dacă programați **M148**, sistemul de control va activa ridicarea automată a sculei în direcția de ridicare definită prin funcția **FUNCTION LIFTOFF**.

Sistemul de control re setează automat funcția **FUNCTION LIFTOFF** la sfârșitul unui program.

11

**Prelucrare pe mai
multe axe**

11.1 Funcțiile pentru prelucrarea mai multor axe

Acest capitol prezintă în rezumat funcțiile de control pentru prelucrarea cu mai multe axe:

Funcția sistemului de control	Descriere	Pagină
PLAN	Definirea prelucrării în planul de lucru înclinat	445
M116	Viteza de avans a axelor rotative	476
PLAN/M128	Prelucrare cu scula înclinată	474
FUNCȚIA TCPM	Definiți comportamentul sistemului de control în timpul poziționării axelor rotative (îmbunătățirea M128)	485
M126	Cel mai scurt traseu de avans transversal al axelor rotative	477
M94	Reducerea valorii de afișare a axelor rotative	478
M128	Definiți comportamentul sistemului de control în timpul poziționării axelor rotative	479
M138	Selectare axe înclinate	483
M144	Calculare cinematică mașină	484
Blocuri LN	Compensare tridimensională sculă	493

11.2 Funcția PLAN: Înclinarea planului de lucru (opțiune software 8)

Introducere



Consultați manualul mașinii.

Producătorul mașinii trebuie să activeze funcțiile de înclinare a planului de lucru!

Puteți utiliza funcția **PLAN** în întregime numai pe mașinile care au cel puțin două axe rotative (axe de tabel, axe de cap sau axe combinate). Funcția **PLAN AXIAL** este o excepție. Funcția **PLAN AXIAL** poate fi, de asemenea, utilizată pe o mașină care are numai o axă rotativă programată.

Funcțiile **PLAN** furnizează opțiuni puternice pentru a defini planurile de lucru înclinate în diverse este o funcție puternică, pentru definirea planurilor de lucru înclinate în moduri diferite.

Definirea parametrilor pentru funcțiile **PLAN** este subîmpărțită în două părți:

- Definirea geometrică a planului, care este diferită pentru fiecare funcție **PLAN** disponibilă.
- Comportamentul de poziționare al funcției **PLAN** este independent de definiția planului și este același pentru toate funcțiile **PLAN**

Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Atunci când mașina este pornită, sistemul de control încearcă să restabilească starea oprită a planului înclinat. Acest lucru este prevenit în anumite condiții. De exemplu, acest lucru se aplică dacă unghiurile axei sunt utilizate pentru înclinare atunci când mașina este configurată cu unghiuri spațiale sau dacă ați schimbat cinematica.

- ▶ Dacă este posibil, resetați înclinarea înainte de oprirea sistemului
- ▶ Verificați starea înclinată atunci când reporniți mașina

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA** poate avea efecte diferite în combinație cu funcția **Înclinare plan de lucru**. Secvența de programare, axele oglindite și funcția de înclinare utilizată sunt esențiale din acest punct de vedere. Există risc de coliziune în timpul operației de înclinare și al prelucrării ulterioare!

- ▶ Verificați secvența și pozițiile cu ajutorul unei simulări grafice
- ▶ Testați cu atenție programul NC sau secțiunea de program în modul de operare **Rulare program, bloc unic**

Exemple









- 1 Când ciclul **8 IMAGINE OGLINDA** este programat înainte de funcția de înclinare fără axe rotative:
 - Înclinarea funcției **PLAN** utilizate (cu excepția **PLANULUI AXIAL**) este oglindită
 - Oglindirea se aplică după înclinarea cu **PLAN AXIAL** sau ciclul **19**
- 2 Când ciclul **8 IMAGINE OGLINDA** este programat înainte de funcția de înclinare cu o axă rotativă:
 - Axa rotativă oglindită nu afectează înclinarea specificată în funcția **PLAN** utilizată, din cauză că este oglindită numai mișcarea axei rotative

Note de operare și de programare:

- Funcția capturare poziție efectivă nu este posibilă cu un plan de lucru înclinat activ.
- Dacă utilizați funcția **PLAN** când **M120** este activă, sistemul de control anulează automat compensarea razei, ceea ce anulează și funcția **M120**.
- Utilizați întotdeauna **RESETARE PLAN** pentru a anula funcțiile **PLAN**. Dacă introduceți 0 în toți parametrii **PLAN** (de ex., în toate cele trei unghiuri spațiale), se resetează exclusiv unghiurile, dar nu și funcția.
- Dacă limitați numărul de axe înclinate cu ajutorul funcției **M138**, posibilitățile de înclinare ale mașinii dvs. ar putea fi, la rândul lor, limitate. Producătorul mașinii-unelte va decide dacă sistemul de control ia în considerare unghiurile axelor deselectate sau dacă le setează la 0.
- Sistemul de control permite numai înclinarea planului de lucru cu axa broșei Z.



Prezentare generală

Majoritatea funcțiilor **PLAN** (cu excepția **PLANULUI AXIAL**) pot fi utilizate pentru a descrie planul de lucru independent de axele rotative disponibile pe mașina dvs. Sunt disponibile următoarele posibilități:

Tastă soft	Funcție	Parametri necesari	Pagină
	SPAȚIAL	Trei unghiuri spațiale: SPA , SPB , și SPC	450
	PROIECTAT	Două unghiuri de proiecție: PROPR și PROMIN și un unghi de rotație ROT	453
	EULER	Trei unghiuri Euler: precesiune (EULPR), nutație (EULNU) și rotație (EULROT)	455
	VECTOR	Vector normal pentru definirea planului și a vectorului de bază pentru definirea direcției axei X înclinată	457
	POINTS	Coordonatele oricăror trei puncte din planul de înclinat	459
	RELATIVE	Unghi spațial unic, aplicat incremental	461
	AXIAL	Până la trei unghiuri axiale absolute sau incrementale A,B,C	462
	RESETARE	Resetarea funcției PLAN	449

Redarea unei animații

Pentru a vă familiariza cu diferitele posibilități de definire a fiecărei funcții **PLAN**, puteți să începeți secvențe animate prin intermediul tastei soft. Pentru aceasta, mai întâi intrați în modul de animație și apoi selectați funcția **PLAN** dorită. Cât timp este redată animația, sistemul de control evidențiază tasta soft a funcției **PLAN** selectate cu culoarea albastru.

Tastă soft	Funcție
	Porniți modul de animație
	Selectați animația dorită (evidențiată cu albastru)

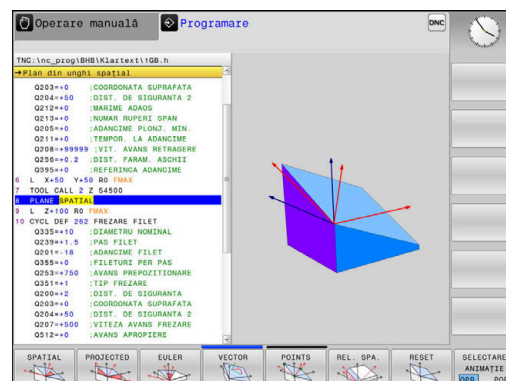
Definirea funcției PLAN

SPEC
FCT

- ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

ÎNCLINARE
PLAN
PRELUCR.

- ▶ Apăsăți tasta soft **ÎNCLINARE PRELUCR.**
- ▶ Sistemul de control afișează funcțiile **PLAN** disponibile în rândul de taste soft.
- ▶ Selectați funcția **PLAN**



Selectarea funcțiilor

- ▶ Apăsăți tasta soft asociată cu funcția dorită
- ▶ Sistemul de control continuă dialogul și vă solicită parametrii necesari.

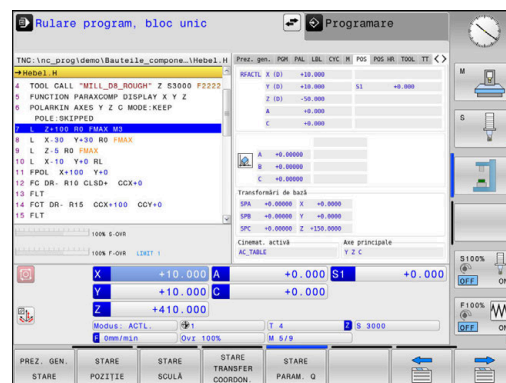
Selectarea funcției când animația este activă

- ▶ Apăsăți tasta soft asociată cu funcția dorită
- ▶ Sistemul de control redă animația.
- ▶ Pentru a aplica funcția activă curent, apăsați din nou tasta soft a funcției respective sau apăsați tasta **ENT**

Afișare poziție

De îndată ce o funcție **PLAN** (exceptând **PLAN AXIAL**) este activă, sistemul de control afișează unghiul spațial calculat pe afișajul de stare suplimentar.

În timpul înclinării în poziție (modul **MUTARE** sau **STRUNJIRE**), sistemul de control afișează, pe axa rotativă, distanța de parcurs până la poziția finală calculată a axei rotative în afișajul distanței de parcurs (**DSTACT** și **DSTREF**).



Resetarea funcției PLAN

Exemplu

25 PLANE RESET MOVE DIST50 F1000

SPEC
FCT

- ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

ÎNCLINARE
PLAN
PRELUCR.

- ▶ Apăsați tasta soft **ÎNCLINARE PRELUCR.**
- ▶ Sistemul de control afișează funcțiile **PLAN** disponibile în rândul de taste soft

RESET


- ▶ Selectați funcția de resetare

MOVE

- ▶ Specificați dacă sistemul de control trebuie să deplaseze automat axele de înclinare în poziția inițială (**MUTARE** sau **STRUNJIRE**) sau nu (**STAȚIONARE**)

Mai multe informații: "Înclinare automată la poziție MUTARE/STRUNJIRE/STAȚIONARE", Pagina 465

END
□

- ▶ Apăsați tasta **END**.



Funcția **RESETARE PLAN** resetează înclinarea activă și unghiurile (funcția **PLAN** sau ciclul **19**) (unghiul = 0 și funcția inactivă). Nu este nevoie ca funcția să fie definită de mai multe ori.

Dezactivați înclinarea în modul **Operare manuală** din meniul 3-D ROT.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Definirea planului de lucru cu unghiul spațial: PLAN SPAȚIAL

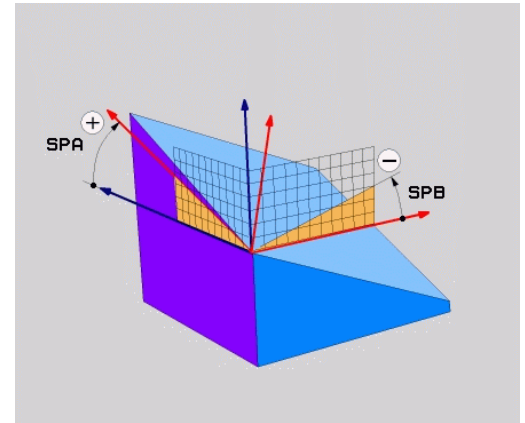
Aplicație

Unghiurile spațiale definesc un plan de lucru cu până la trei rotații în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat neîncălinate (**secvența de înclinare A-B-C**).

Majoritatea utilizatorilor presupun trei rotații succesive în ordine inversă (**secvența de înclinare C-B-A**).

Rezultatul este identic pentru ambele perspective, după cum o arată următoarea comparație.

Mai multe informații: "Comparația vizualizărilor - Exemplu: șanfren", Pagina 451



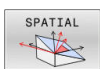
Note de programare:

- Trebuie să definiți întotdeauna toate cele trei unghiuri spațiale **SPA**, **SPB** și **SPC**, chiar dacă unul sau mai multe au valoarea 0.
- În funcție de mașină, ciclul **19** presupune să introduceți unghiuri spațiale sau axe spațiale. În cazul în care configurația (setarea parametrului mașinii) permite introducerea unghiurilor spațiale, definiția unghiului este aceeași ca în ciclul **19** și în funcția **PLAN SPATIAL**.
- Puteți selecta comportamentul de poziționare dorit. **Mai multe informații:** "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464

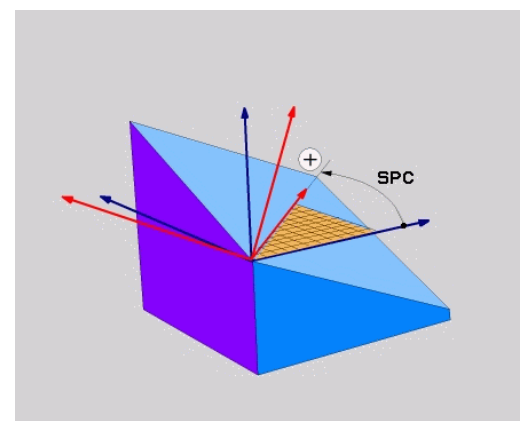
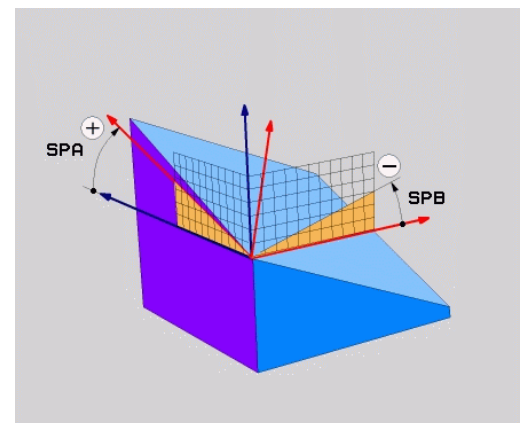
Parametri de intrare

Exemplu

5 PLANE SPATIAL SPA+27 SPB+0 SPC+45



- ▶ **Unghi spațial A?:** Unghiul de rotație **SPA** în jurul axei X (neîncălinate). Domeniu de introducere date de la -359,9999 până la +359,9999
- ▶ **Unghi spațial B?:** Unghiul de rotație **SPB** în jurul Y (neîncălinate). Domeniu de introducere date de la -359,9999 până la +359,9999
- ▶ **Unghi spațial C?:** Unghiul de rotație **SPC** în jurul Z (neîncălinate). Domeniu de introducere date de la -359,9999 până la +359,9999
- ▶ Continuați cu proprietățile de poziționare
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464

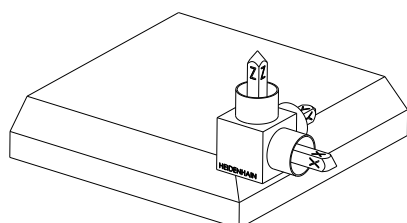


Comparația vizualizărilor - Exemplu: șanfren

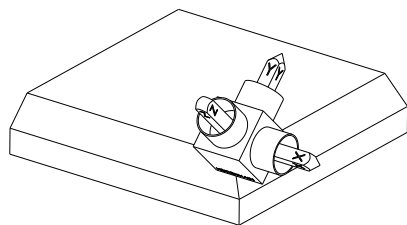
Exemplu

11 PLANE SPATIAL SPA+45 SPB+0 SPC+90 TURN MB MAX FMAX SYM-TABLE ROT

Vizualizarea A-B-C

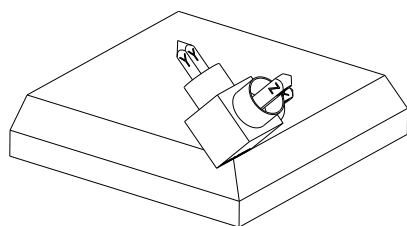
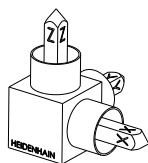


Stare inițială



SPA+45

Orientarea axei sculei **Z**
Rotația în jurul axei X a sistemului de coordonate al piesei de prelucrat neînclinat **W-CS**

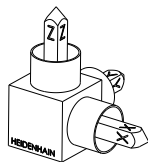


SPB+0

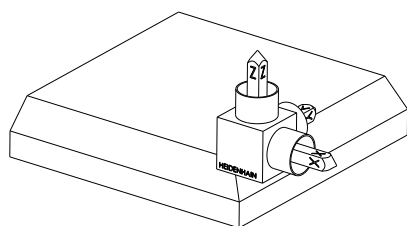
Rotația în jurul axei Y a sistemului de coordonate de coordonate **W-CS** neînclinat
Nicio rotație cu valoarea 0

SPC+90

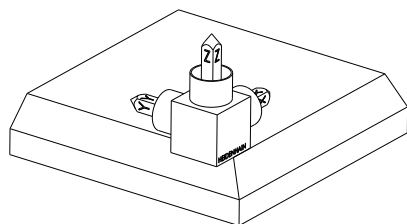
Orientarea axei principale **X**
Rotația în jurul axei Z a sistemului de coordonate **W-CS** neînclinat



Vizualizarea C-B-A



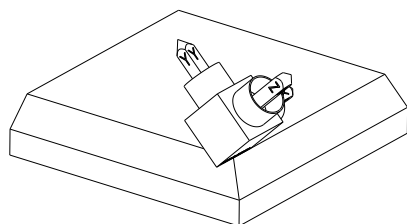
Stare inițială

**SPC+90**

Orientarea axei principale **X**
Rotația în jurul axei Z a sistemului de coordonate al piesei de prelucrat neînclinat **W-CS**, adică în planul de lucru neînclinat

SPB+0

Rotația în jurul axei Y a sistemului de coordonate al planului de lucru **WPL-CS**, adică în planul de lucru înclinat
Nicio rotație cu valoarea 0

**SPA+45**

Orientarea axei sculei **Z**
Rotația în jurul axei X în **WPL-CS**, adică în planul de lucru înclinat

Ambele vizualizări au un rezultat identic.

Prescurtări utilizate

Prescurtare	Semnificație
SPAȚIAL	Spațial = în spațiu
SPA	Spațial A: Rotație în jurul axei X (neînclinate)
SPB	Spațial B: Rotație în jurul axei Y (neînclinate)
SPC	Spațial B: Rotație în jurul axei Z (neînclinate)

Definirea planului de lucru cu unghiul de proiecție: PLANE PROJECTED

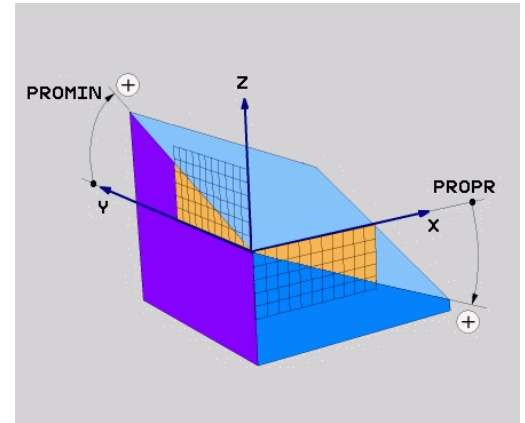
Aplicație

Unghiurile de proiecție definesc un plan de prelucrare prin introducerea a două unghiuri pe care le determinați prin proiectarea primului plan de coordonate (planul Z/X cu axa sculei X) și celui de-al doilea plan de coordonate (Y/Z cu axa sculei Z) pe planul de prelucrare care trebuie definit.



Note de programare:

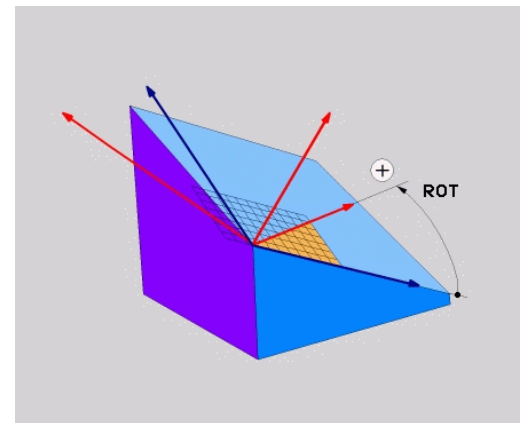
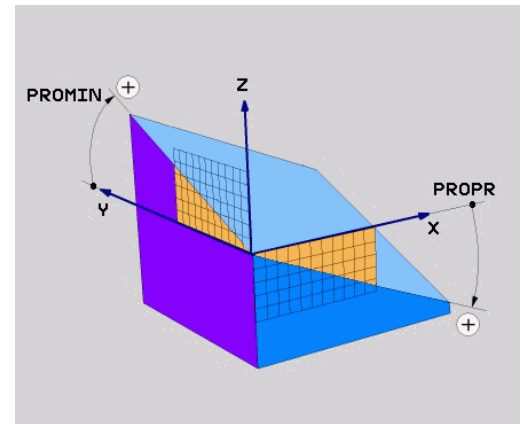
- Unghiurile de proiecție corespund proiecțiilor unghiurilor asupra planurilor unui sistem de coordonate dreptunghiulare. Unghiurile de la suprafețele exterioare ale piesei de prelucrat sunt identice cu unghiurile de proiecție numai dacă piesele de prelucrat sunt dreptunghiulare. Astfel, cu piesele de prelucrat care nu sunt dreptunghiulare, specificațiile unghiurilor din desenul tehnic diferă adesea de unghiurile de proiecție efective.
- Puteți selecta comportamentul de poziționare dorit. **Mai multe informații:** "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464



Parametri de intrare



- ▶ **Unghi proiecție plan coordonate 1?:** Unghiul proiectat al planului de prelucrare înclinat în planul de coordonate 1 al sistemului de coordonate neînclinat (Z/X pentru axa sculei Z). Interval de intrare: de la $-89,9999^\circ$ la $+89,9999^\circ$. Axa de 0° este axa principală a planului de lucru activ (X pentru axa Z a sculei, direcția pozitivă)
- ▶ **Unghi proiecție plan coordonate 2?:** Unghiul proiectat în planul de coordonate 2 al sistemului de coordonate neînclinat (Y/Z pentru axa Z a sculei). Interval de intrare: de la $-89,9999^\circ$ la $+89,9999^\circ$. Axa 0° este axa secundară a planului de prelucrare activ (Y pentru axa sculei Z)
- ▶ **Unghi ROT. al planului înclinat?:** rotația sistemului de coordonate înclinat în jurul axei înclinate a sculei (corespunde unei rotații cu Ciclul **10**). Unghiul de rotație constituie o metodă simplă de a specifica direcția axei principale a planului de prelucrare (X pentru axa sculei Z, Z pentru axa sculei Y). Interval de introducere: de la -360° la $+360^\circ$
- ▶ Continuați cu proprietățile de poziționare
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464



Exemplu

5 PLANE PROJECTED PROPR+24 PROMIN+24 ROT+30

Prescurtări utilizate:

PROIECTAT	Proiectat
PROPR	Plan Principal
PROMIN	Plan secundar
ROT	Rotație

Definind planul de lucru cu unghiul Euler: PLAN EULER

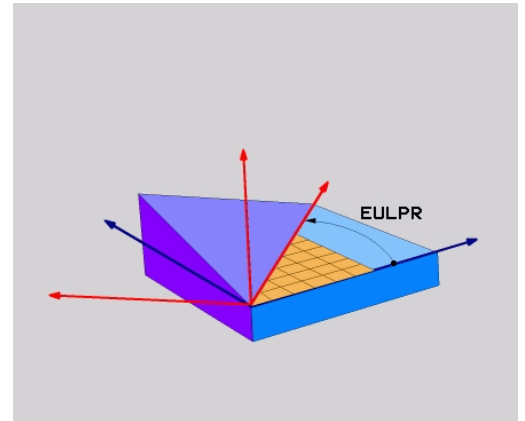
Aplicație

Unghiurile Euler definesc un plan de prelucrare cu până la trei **rotații în jurul respectivului sistem de coordonate înclinat**. Aceste unghiuri au fost definite de matematicianul elvețian Leonhard Euler.



Puteți selecta comportamentul de poziționare dorit.

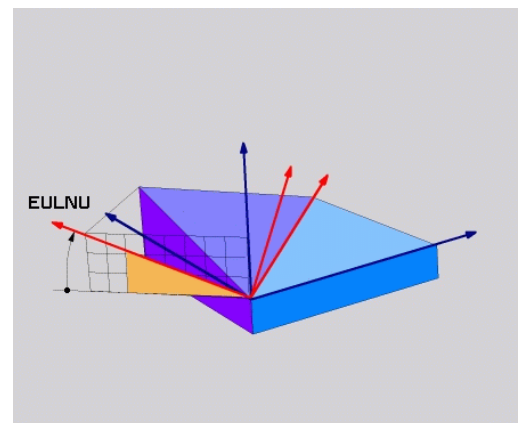
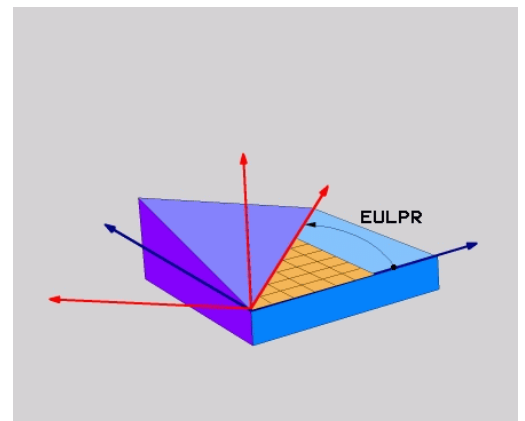
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464



Parametri de intrare



- ▶ **Coordonata plană a unghiului de rotație?:** Unghi de rotație **EULPR** în jurul axei Z.
Rețineți:
 - Interval de introducere: de la $-180,0000^\circ$ la $180,0000^\circ$
 - Axa 0° este axa X
- ▶ **Unghi de înclinare pe axa sculei?:** unghiul de înclinare **EULNUT** al sistemului de coordonate în jurul axei X deplasate cu unghiul de precesie.
Rețineți:
 - Interval de intrare: de la 0° la $180,0000^\circ$
 - Axa 0° este axa Z
- ▶ **Unghiul de ROT al planului înclinat?:** rotația **EULROT** a sistemului de coordonate înclinat în jurul axei înclinate Z (corespunde unei rotații cu Ciclul **10**). Utilizați unghiul de rotație pentru a defini cu ușurință direcția axei X în planul de lucru înclinat.
Rețineți:
 - Interval de intrare: de la 0° la $360,0000^\circ$
 - Axa 0° este axa X
- ▶ Continuați cu proprietățile de poziționare
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464

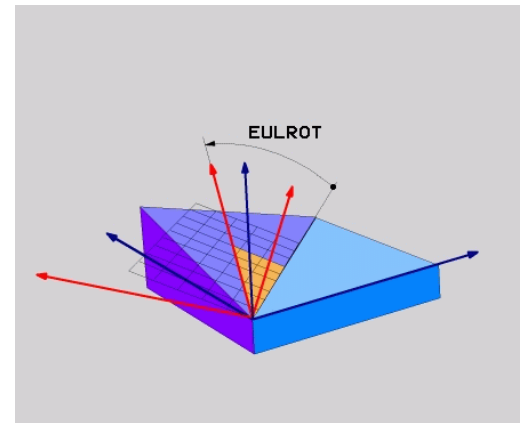


Exemplu

5 PLANE EULER EULPR45 EULNU20 EULROT22

Prescurtări utilizate

Prescurtare	Semnificație
EULER	Matematician elvețian care a definit aceste unghiuri
EULPR	Unghi de precesiune : unghi care descrie rotația sistemului de coordonate în jurul axei Z
EULNU	Unghi de nutație : unghi care descrie rotația sistemului de coordonate în jurul axei X deplasată cu unghiul de precesiune
EULROT	Unghi de rotație : unghi care descrie rotația planului de prelucrare înclinat în jurul axei înclinate Z

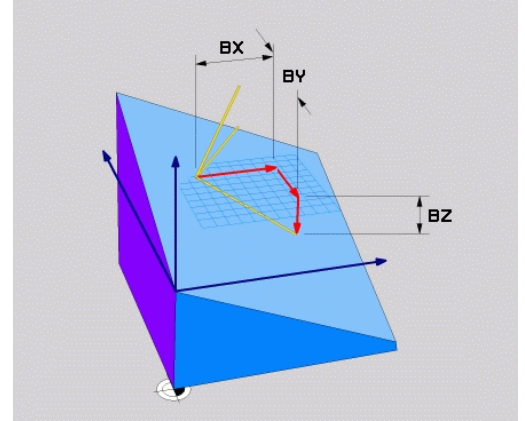


Definirea planului de lucru cu doi vectori: VECTOR PLAN

Aplicație

Puteți utiliza definiția unui plan de prelucrare prin **doi vectori** dacă sistemul dvs. CAD poate calcula vectorul de bază și vectorul normal al planului de prelucrare înclinat. O intrare normalizată nu este necesară. Sistemul de control calculează valoarea normală, deci puteți introduce valori de la -9,999999 până la +9,999999.

Vectorul de bază necesar pentru definirea planului de prelucrare este definit de componentele **BX**, **BY** și **BZ**. Vectorul normal este definit de componentele **NX**, **NY** și **NZ**.



Note de programare:

- Sistemul de control calculează vectori standardizați din valorile introduse de dvs.
- Vectorul normal definește panta și orientarea planului de lucru. Vectorul de bază definește orientarea axei principale X în planul de lucru definit. Pentru a vă asigura că definiția planului de lucru nu este ambiguă, trebuie să programați vectorii perpendicular unul pe celălalt. Producătorul mașinii-unelte definește cum se va comporta sistemul de control pentru vectorii care sunt perpendiculari.
- Vectorul normal programat nu trebuie să fie prea scurt, de ex. toate componentele direcționale să aibă o lungime de 0 sau de 0,0000001. În acest caz, sistemul de control nu ar putea să determine panta. Prelucrarea este abandonată și este afișat un mesaj de eroare. Acest comportament este independent de configurarea parametrilor mașinii.
- Puteți selecta comportamentul de poziționare dorit. **Mai multe informații:** "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464



Consultați manualul mașinii.

Producătorul mașinii-unelte configurează comportamentul sistemului de control cu vectori care sunt perpendiculari.

Ca alternativă la generarea mesajului de eroare implicit, sistemul de control poate corecta (sau înlocui) vectorul de bază care nu este perpendicular. Această corecție (sau înlocuire) nu afectează vectorul normal.

Comportamentul implicit de corecție al sistemului de control dacă vectorul de bază nu este perpendicular:

- Vectorul de bază este proiectat de-a lungul vectorului normal pe planul de lucru (definit de vectorul normal).

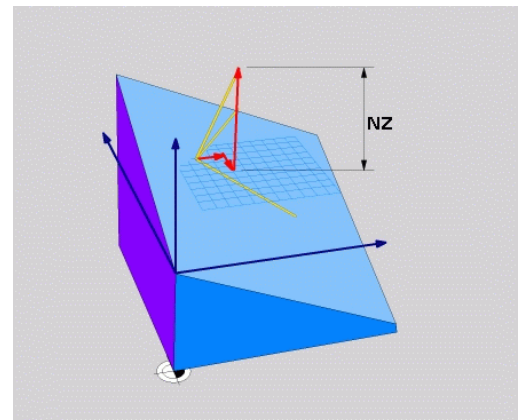
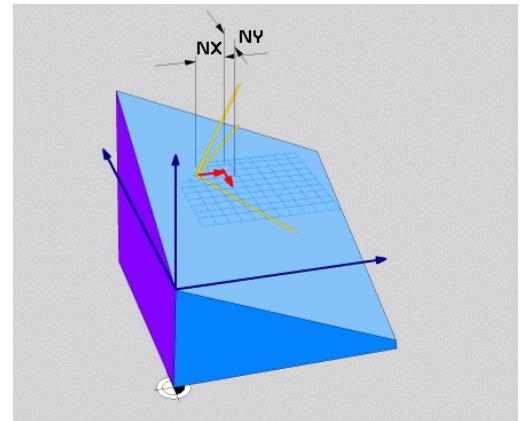
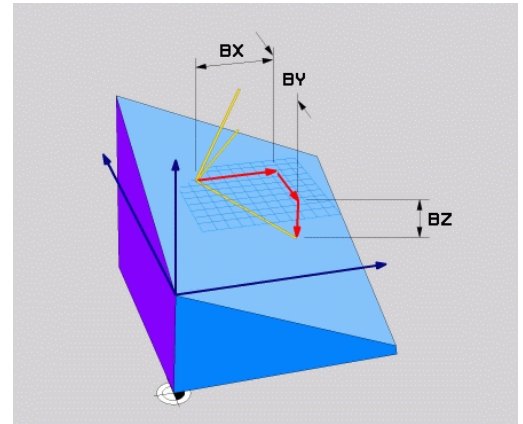
Comportamentul de corecție al sistemului de control dacă vectorul de bază nu este perpendicular și este prea scurt, paralel sau antiparalel cu vectorul normal:

- Dacă vectorul normal nu are nicio componentă X, vectorul de bază corespunde axei X inițiale
- Dacă vectorul normal nu are nicio componentă Y, vectorul de bază corespunde axei Y inițiale

Parametri de intrare



- ▶ **Componentă X a vectorului de bază?:**
Componenta X **BX** a vectorului de bază B; interval de introducere: de la -9,9999999 la +9,9999999
- ▶ **Componentă Y a vectorului de bază?:**
Componenta Y **BY** a vectorului de bază B; interval de introducere: de la -9,9999999 la +9,9999999
- ▶ **Componentă Z a vectorului de bază?:**
Componenta Z **BZ** a vectorului de bază B; interval de introducere: de la -9,9999999 la +9,9999999
- ▶ **Componentă X a vectorului normal?:**
Componenta X **NX** a vectorului normal N; interval de introducere: de la -9,9999999 la +9,9999999
- ▶ **Componentă Y a vectorului normal?:**
Componenta Y **NY** a vectorului normal N; interval de introducere: de la -9,9999999 la +9,9999999
- ▶ **Componentă Z a vectorului normal?:**
Componenta Z **NZ** a vectorului normal N; interval de introducere: de la -9,9999999 la +9,9999999
- ▶ Continuați cu proprietățile de poziționare
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464



Exemplu

5 PLANE VECTOR BX0.8 BY-0.4 BZ-0.42 NX0.2 NY0.2 NZ0.92 ..

Prescurtări utilizate

Prescurtare	Semnificație
VECTOR	Vector
BX, BY, BZ	Vector de bază : Componente X, Y și Z
NX, NY, NZ	Vector normal : Componente X, Y și Z

Definirea planului de prelucrare prin trei puncte: PUNCTE PLAN

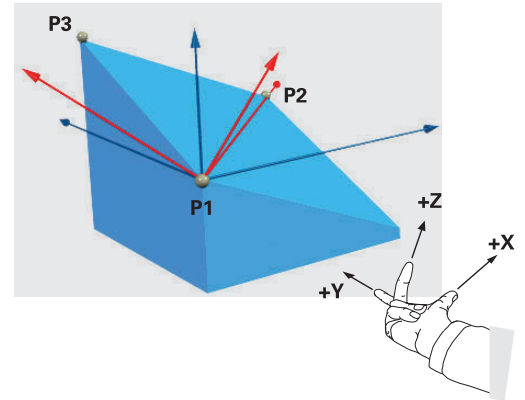
Aplicație

Un plan de lucru poate fi definit în mod unic prin introducerea a **oricăror trei puncte P1 – P3 din acest plan**. Posibilitatea este oferită de funcția **PUNCTE PLAN**.



Note de programare:

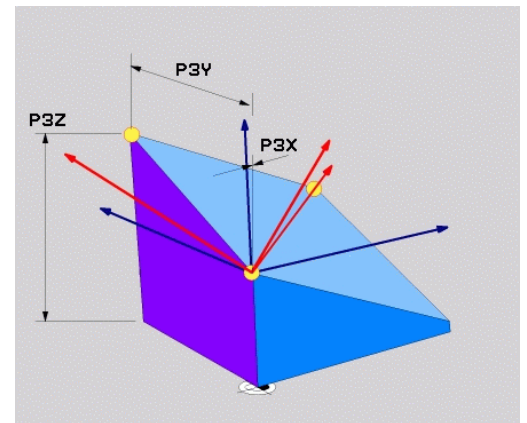
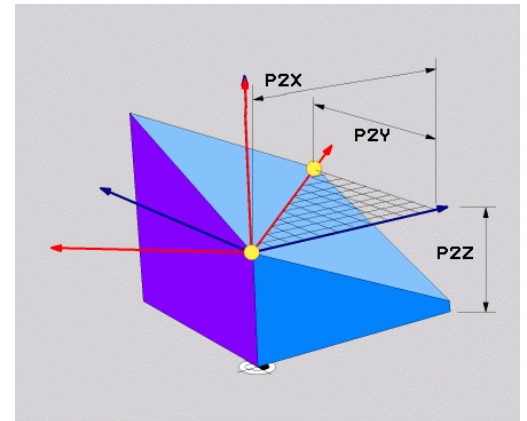
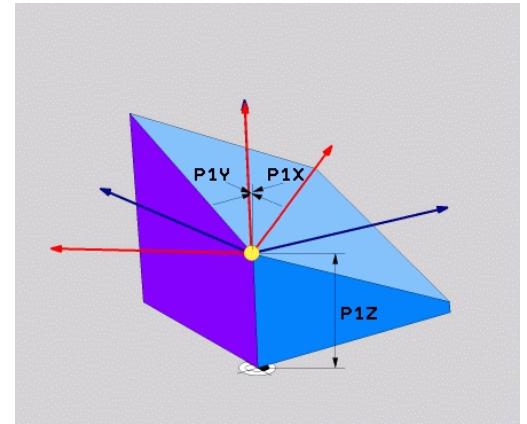
- Cele trei puncte definesc panta și orientarea planului. Poziția originii active nu este schimbată prin **PUNCTELE PLANULUI**.
- Punctul 1 și Punctul 2 determină orientarea axei principale înclinate X (pentru axa Z a sculei).
- Punctul 3 definește panta planului de lucru înclinat. În planul de lucru definit, axa Y este orientată automat perpendicular pe axa principală X. Poziția Punctului 3 determină astfel orientarea axei sculei și în consecință orientarea planului de lucru. Pentru ca axa sculei pozitive să fie orientată în direcția opusă piesei de prelucrat, Punctul 3 trebuie să fie amplasat peste linia de conexiune dintre Punctul 1 și Punctul 2 (regula părții drepte).
- Puteți selecta comportamentul de poziționare dorit. **Mai multe informații:** "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464



Parametri de intrare



- ▶ **Coordonata X a punctului de pe primul plan?:**
Coordonata X **P1X** a primului punct al planului
- ▶ **Coordonata Y a punctului de pe primul plan?:**
Coordonata Y **P1Y** a primului punct al planului
- ▶ **Coordonata Z a punctului de pe primul plan?:**
Coordonata Z **P1Z** a primului punct al planului
- ▶ **Coordonata X a punctului de pe al doilea plan?:** Coordonata X **P2X** a celui de-al doilea punct al planului
- ▶ **Coordonata Y a punctului de pe al doilea plan?:** Coordonata Y **P2Y** a celui de-al doilea punct al planului
- ▶ **Coordonata Z a punctului de pe al doilea plan?:** Coordonata Z **P2Z** a celui de-al doilea punct al planului
- ▶ **Coordonata X a punctului de pe al treilea plan?:** Coordonata X **P3X** a celui de-al treilea punct al planului
- ▶ **Coordonata Y a punctului de pe al treilea plan?:** Coordonata Y **P3Y** a celui de-al treilea punct al planului
- ▶ **Coordonata Z a punctului de pe al treilea plan?:** Coordonata Z **P3Z** a celui de-al treilea punct al planului
- ▶ Continuați cu proprietățile de poziționare
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464



Exemplu

```
5 PLANE POINTS P1X+0 P1Y+0 P1Z+20 P2X+30 P2Y+31 P2Z+20
P3X+0 P3Y+41 P3Z+32.5 .....
```

Prescurtări utilizate

Prescurtare	Semnificație
POINTS	Puncte

Definirea planului de lucru prin intermediul unui singur unghi spațial incremental: PLAN RELATIV

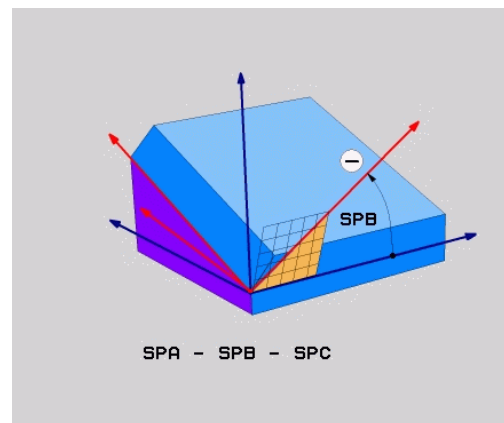
Aplicație

Utilizați unghiul spațial relativ când un plan de lucru activ deja înclinat trebuie înclinat cu **altă rotație**. Exemplu: prelucrarea unui șanfren de 45° pe un plan înclinat.



Note de programare:

- Unghiul definit se aplică întotdeauna în raport cu planul de lucru activ, indiferent de funcția de înclinare pe care ați utilizat-o anterior.
- Puteți programa orice număr de funcții **PLAN RELATIV** pe rând.
- Dacă doriți să aduceți planul de lucru înapoi la orientarea care a fost activă înainte de funcția **PLAN RELATIV**, definiți aceeași funcție **PLAN RELATIV** din nou, dar introduceți valoarea cu semnul algebric opus.
- Dacă utilizați **PLAN RELATIV** fără înclinarea anterioară, **PLAN RELATIV** se va aplica direct în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat. În acest caz, puteți înclina planul de lucru inițial introducând un unghi spațial definit în funcția **PLAN RELATIV**.
- Puteți selecta comportamentul de poziționare dorit. **Mai multe informații:** "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464



Parametri de intrare



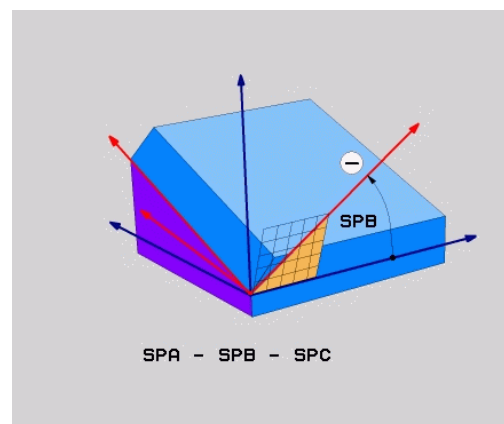
- ▶ **Unghi incremental?:** Unghi spațial în jurul căruia va fi rotit planul de prelucrare activ. Utilizați o tastă soft pentru a selecta axa în jurul căruia va fi rotit. Interval de intrare: -359,9999° - +359,9999°
- ▶ Continuați cu proprietățile de poziționare **Mai multe informații:** "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464

Exemplu

5 PLANE RELATIV SPB-45

Prescurtări utilizate

Prescurtare	Semnificație
RELATIVE	Relativ la



Înclinarea planului de lucru cu unghiul axial: PLAN AXIAL

Aplicație

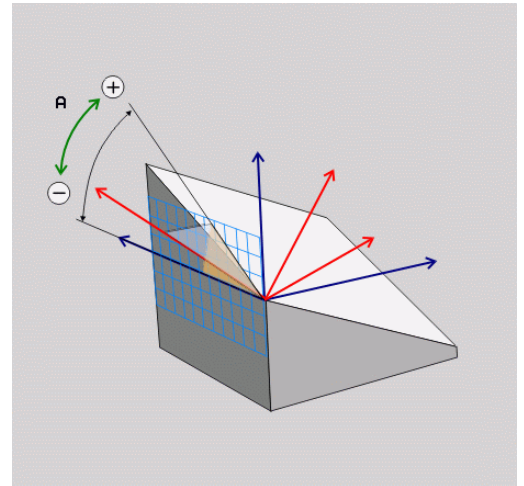
Funcția **PLAN AXIAL** definește atât panta, cât și orientarea planului de lucru și coordonatele nominale ale axelor rotative.

i Funcția **PLAN AXIAL** poate fi, de asemenea, utilizată pe o mașină care are numai o axă rotativă. Introducerea coordonatelor nominale (intrarea unghiului axei) este avantajoasă prin faptul că oferă o situație de înclinare definită neambiguu, pe baza pozițiilor definite ale axelor. Unghiurile spațiale introduse fără o definiție suplimentare sunt adesea ambigue matematic. Fără utilizarea unui sistem CAM, introducerea unghiurilor axelor, în majoritatea cazurilor, are sens doar dacă axele rotative sunt poziționate perpendicular.

⚙️ Consultați manualul mașinii. Dacă mașina dvs. permite definițiile unghiurilor spațiale, puteți continua programarea cu **PLAN RELATIV** după **PLAN AXIAL**.

i Note de programare:

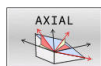
- Unghiurile axelor trebuie să corespundă cu axele prezente pe mașină. Dacă încercați să programați unghiurile axei pentru axele rotative care nu există pe mașină, sistemul de control va genera un mesaj de eroare.
- Utilizați **RESETARE PLAN** pentru a reseta funcția **PLAN AXIAL**. Dacă introduceți 0, se resetează numai unghiul axei, dar nu dezactivează funcția de înclinare.
- Unghiurile axei pentru funcția **PLAN AXIAL** sunt aplicate pentru fiecare mod în parte. Dacă programați un unghi al axei incrementale, sistemul de control va adăuga această valoare la unghiul axei aplicat curent. Dacă programați două axe rotative diferite în două funcții **PLAN AXIAL** succesive, noul plan de lucru este derivat din cele două unghiuri definite ale axelor.
- **SYM (SEQ)**, **TABLE ROT** și **COORD ROT** nu dețin funcții legate de **PLAN AXIAL**.
- Funcția **PLAN AXIAL** nu ia în considerare rotația de bază.



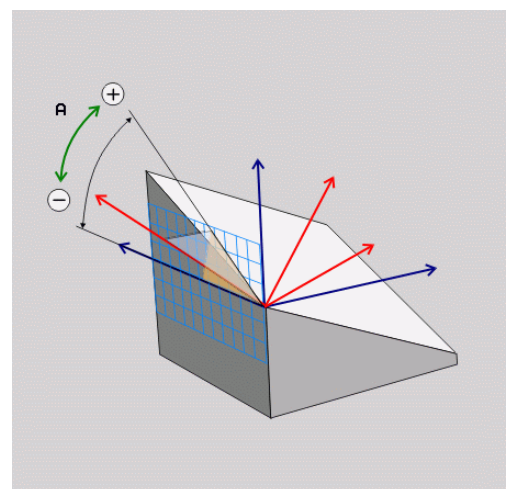
Parametri de intrare

Exemplu

5 PLANE AXIAL B-45



- ▶ **Unghi axial A?:** Unghiul axial **la care** va fi înclinată axa A. Dacă este introdus incremental, este unghiul **cu care** va fi înclinată axa A din poziția curentă. Interval de intrare: de la $-99999,9999^\circ$ la $+99999,9999^\circ$
- ▶ **Unghi axial B?:** Unghiul axial **la care** va fi înclinată axa B. Dacă este introdus incremental, este unghiul **cu care** va fi înclinată axa B din poziția curentă. Interval de introducere: de la $-99999,9999^\circ$ la $+99999,9999^\circ$
- ▶ **Unghi axial C?:** Unghiul axial **la care** va fi înclinată axa C. Dacă este introdus incremental, este unghiul **cu care** va fi înclinată axa C din poziția curentă. Interval de introducere: de la $-99999,9999^\circ$ la $+99999,9999^\circ$
- ▶ Continuați cu proprietățile de poziționare
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN", Pagina 464



Prescurtări utilizate

Prescurtare	Semnificație
AXIAL	Pe direcția axială

Specificarea comportamentului la poziționare al funcției PLAN

Prezentare generală

Indiferent de ce funcție PLAN utilizați pentru a defini planul de prelucrare înclinat, următoarele funcții sunt întotdeauna disponibile pentru comportamentul la poziționare:

- Poziționare automată
- Selectarea posibilităților alternative de înclinare (nu cu **PLAN AXIAL**)
- Selectarea tipului de transformare (nu cu **PLAN AXIAL**)

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA** poate avea efecte diferite în combinație cu funcția **Înclinare plan de lucru**. Secvența de programare, axele oglindite și funcția de înclinare utilizată sunt esențiale din acest punct de vedere. Există risc de coliziune în timpul operației de înclinare și al prelucrării ulterioare!

- ▶ Verificați secvența și pozițiile cu ajutorul unei simulări grafice
- ▶ Testați cu atenție programul NC sau secțiunea de program în modul de operare **Rulare program, bloc unic**

Exemple

- 1 Când ciclul **8 IMAGINE OGLINDA** este programat înainte de funcția de înclinare fără axe rotative:
 - Înclinarea funcției **PLAN** utilizate (cu excepția **PLANULUI AXIAL**) este oglindită
 - Oglindirea se aplică după înclinarea cu **PLAN AXIAL** sau ciclul **19**
- 2 Când ciclul **8 IMAGINE OGLINDA** este programat înainte de funcția de înclinare cu o axă rotativă:
 - Axa rotativă oglindită nu afectează înclinarea specificată în funcția **PLAN** utilizată, din cauză că este oglindită numai mișcarea axei rotative

Înclinare automată la poziție MUTARE/STRUNJIRE/STAȚIONARE

După introducerea tuturor parametrilor pentru definiția planului, trebuie să specificați modul în care sistemul de control va înclina axele rotative la valoarea calculată a axei. Această informație este obligatorie.

Sistemul de control oferă următoarele modalități de înclinare a axelor rotative la valorile calculate ale axelor:

- | | |
|------|---|
| MOVE | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Funcția PLAN urmează să încline automat axele rotative la valorile calculate ale axelor, fără modificarea poziției relative dintre sculă și piesa de prelucrat. ➢ Sistemul de control efectuează o mișcare de compensare pe axele liniare. |
| TURN | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Funcția PLAN va înclina automat axele rotative la valorile calculate ale axelor, mișcare pe durata căreia numai axele rotative sunt poziționate. ➢ Sistemul de control nu efectuează o mișcare de compensare pentru axele liniare. |
| STAY | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Axele rotative sunt înclinate la poziție în cadrul unui bloc de poziționare ulterior, separat |

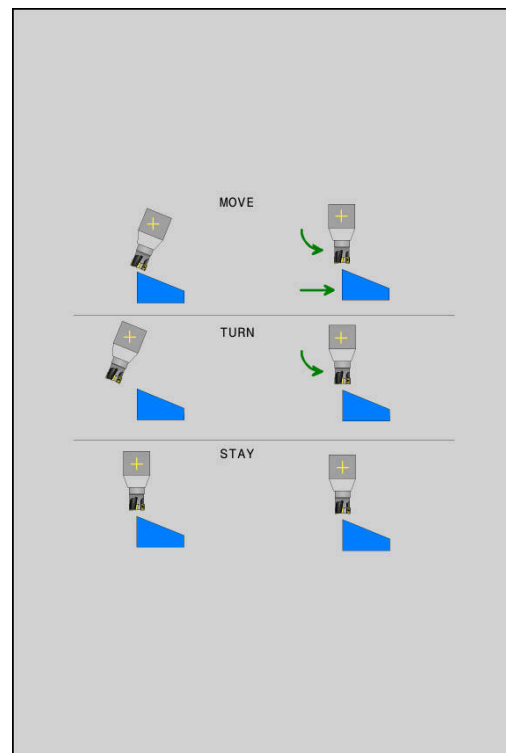
Dacă ați selectat opțiunea **MUTARE** (funcția **PLAN** va executa înclinarea automată în poziție cu o mișcare de compensare), cei doi parametri care vor fi explicați în continuare **Distanță vârf sculă - centru de rotație** și **Viteză de avans? F=** tot trebuie definiți.

Dacă ați selectat opțiunea **STRUNJIRE** (funcția **PLAN** va executa înclinarea automată în poziție cu o mișcare de compensare), parametrul care va fi explicat în continuare **Viteză de avans? F=** tot trebuie definit.

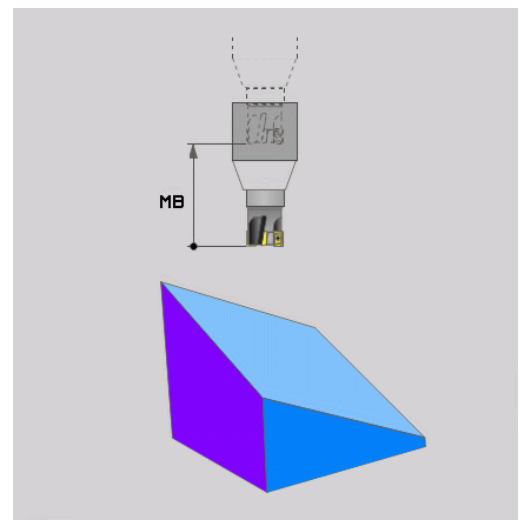
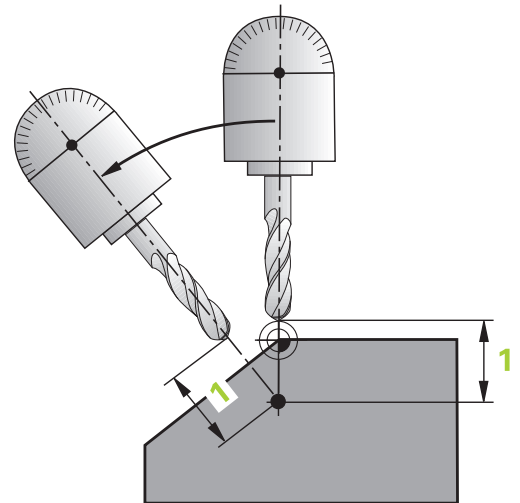
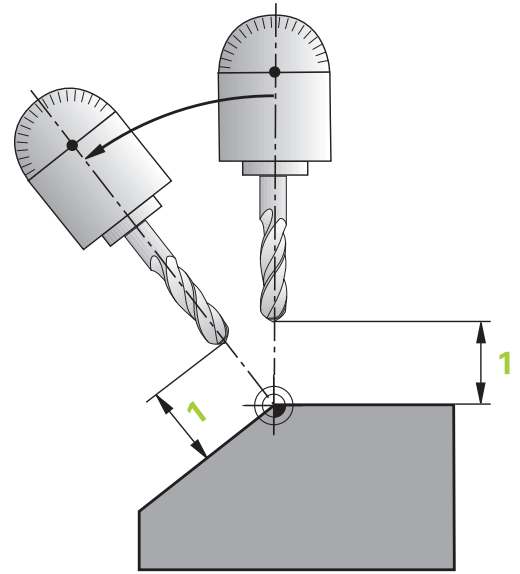
Ca alternativă la viteza de avans **F** definită direct cu o valoare numerică, puteți înclina axele în poziție și cu **FMAX** (avans rapid) sau **FAUTO** (viteza de avans din blocul **TOOL CALL**).



Dacă utilizați **PLAN** împreună cu **STAȚIONARE**, trebuie să poziționați axele rotative într-un bloc separat după funcția **PLAN**.



- ▶ **Dist. vârf sculă-centru rotație** (incremental): Parametrul **DIST** deplasează centrul de rotație al mișcării de înclinare relativ la poziția actuală a vârfului sculei.
 - Dacă scula se află deja la distanța specificată față de piesa de prelucrat înainte de înclinarea în poziție, scula se va afla în aceeași poziție relativă după înclinarea în poziție (consultați ilustrația din centru dreapta, **1** = DIST)
 - Dacă scula nu se află la distanța specificată față de piesa de prelucrat înainte de înclinarea în poziție, scula este decalată relativ la poziția inițială după înclinarea în poziție (consultați ilustrația din dreapta jos, **1** = DIST)
- ▶ Sistemul de control înclină scula (sau masa) raportat la vârful sculei.
- ▶ **Viteză de avans? F=**: Viteza de contur la care ar trebui înclinată scula în poziție
- ▶ **Distanță de retragere pe axa sculei?**: Calea de retragere **MB** este efectivă incremental din poziția curentă a sculei pe direcția axei active a sculei de care se apropie sistemul de control **înainte de înclinare**. **MB MAX** mută scula într-o poziție imediat anterioară comutatorului limită software



Înclinarea axelor rotative în poziție în cadrul unui bloc NC separat

Urmați pașii următori dacă doriți să înclinați axele rotative în poziție într-un bloc de poziționare separat (**opțiunea STAȚIONARE** selectată):

ANUNȚ**Pericol de coliziune!**

Sistemul de control nu verifică automat dacă pot apărea coliziuni între sculă și piesa de prelucrat. Prepoziționarea incorectă sau inexistentă înainte de înclinarea sculei la poziție poate duce la risc de coliziune în timpul mișcării de înclinare!

- ▶ Programați o poziție sigură înainte de mișcarea de înclinare
 - ▶ Testați cu atenție programul NC sau secțiunea de program în modul de operare **Rulare program, bloc unic**
-
- ▶ Selectați orice funcție **PLAN** și definiți înclinarea automată cu **STAȚIONARE**. În timpul execuției programului, sistemul de control calculează valorile pozițiilor axelor rotative pe mașină și le stochează în parametrii de sistem **Q120** (axa A), **Q121** (axa B) și **Q122** (axa C)
 - ▶ Definiți blocul de poziționare cu valorile unghiulare calculate de sistemul de control

Exemplu: Înclinați o mașină cu o masă rotativă C și o masă cu înclinare A la un unghi spațial de B+45

...	
12 L Z+250 R0 FMAX	Poziționarea la înălțimea de degajare
13 PLANE SPATIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0 STAY	Definirea și activarea funcției PLAN
14 L A+Q120 C+Q122 F2000	Poziționați axa rotativă cu valorile calculate de sistemul de control.
...	Definirea prelucrării în planul de lucru înclinat

Selecția posibilităților de înclinare **SYM (SEQ) +/-**

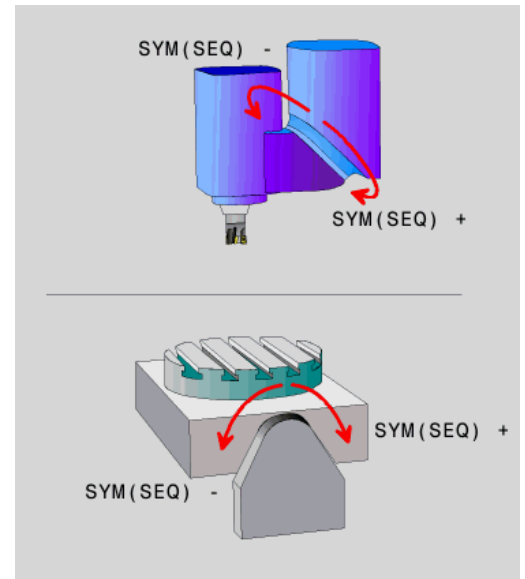
Pe baza poziției pe care ați definit-o pentru planul de lucru, sistemul de control trebuie să calculeze poziția adecvată a axelor rotative prezente pe mașina dvs. În general, există întotdeauna două soluții posibile.

Pentru selecția uneia dintre soluțiile posibile, sistemul de control oferă două variante: **SYM** și **SEQ**. Utilizați tastele soft pentru a alege variantele. **SYM** este varianta standard.

Introducerea elementelor **SYM** sau **SEQ** este opțională.

SEQ presupune că axa principală se află în poziția de bază (0°). Relativ la sculă, axa principală este prima axă rotativă sau ultima axă rotativă relativ la tabel (în funcție de configurația mașinii). Dacă ambele soluții posibile se află în intervalul pozitiv sau negativ, sistemul de control utilizează automat soluția cea mai apropiată (calea mai scurtă). Dacă aveți nevoie de cea de-a doua soluție posibilă, trebuie fie să prepoziționați axa principală (în zona celei de-a doua soluții posibile) înainte de a înclina planul de lucru, fie să utilizați varianta **SYM**.

Spre deosebire de **SEQ**, **SYM** utilizează punctul de simetrie al axei principale ca referință. Fiecare axă principală are două poziții de simetrie, aflate la 180° una de cealaltă (uneori, o singură poziție de simetrie se încadrează în intervalul de avans).

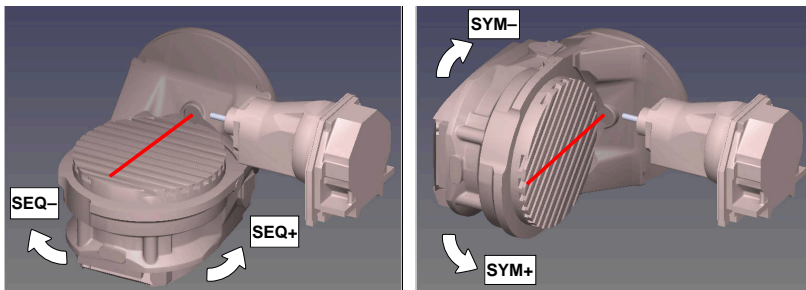


Determinați punctul de simetrie după cum urmează:

- ▶ Efectuați **PLAN SPAȚIAL** cu orice unghi spațial și **SYM+**
- ▶ Salvați unghiul axei principale într-un parametru Q (de ex., -80)
- ▶ Repetați funcția **PLAN SPAȚIAL** cu **SYM-**
- ▶ Salvați unghiul axei principale într-un parametru Q (de ex., -100)
- ▶ Calculați valoarea medie (de ex., -90)
Media corespunde punctului de simetrie.

Referință pentru SEQ

Referință pentru SYM



Cu funcția **SYM**, selectați una dintre soluțiile posibile în raport cu punctul de simetrie al axei principale:

- **SYM+** poziționează axa principală în semispațiul pozitiv relativ la punctul de simetrie
- **SYM-** poziționează axa principală în semispațiul negativ relativ la punctul de simetrie

Cu funcția **SEQ**, selectați una dintre soluțiile posibile în raport cu poziția de bază a axei principale:

- **SEQ+** poziționează axa principală în intervalul de înclinare pozitiv relativ la poziția de bază
- **SEQ-** poziționează axa principală în intervalul de înclinare negativ relativ la poziția de bază

Dacă soluția selectată cu **SYM (SEQ)** nu se află în intervalul de avans al mașinii, sistemul de control afișează mesajul de eroare **Unghiul introdus nu este permis**.



Când este utilizată funcția **PLAN AXIAL**, funcția **SYM (SEQ)** nu este operațională.

Dacă nu definiți **SYM (SEQ)**, sistemul de control determină soluția după cum urmează:

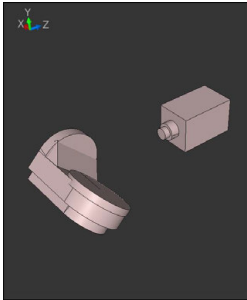
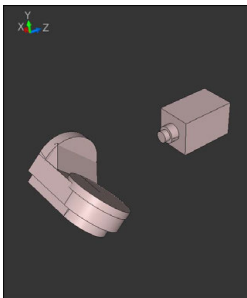
- 1 Verifică mai întâi dacă ambele soluții posibile se află în intervalul de traversare al axelor rotative.
- 2 Două soluții posibile: Pe baza poziției curente a axelor rotative, alegeți soluția posibilă cu cea mai scurtă cale
- 3 O soluție posibilă: Alegeți singura soluție
- 4 Nicio soluție posibilă: Se emite mesajul de eroare **Unghiul introdus nu este permis**

Exemple

Mașină cu axa rotativă C și tabelul de înclinare A. Funcție programată: PLAN SPAȚIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0

Limitator	Poziție inițială	SYM = SEQ	Poziție a axei rezultată
Fără	A+0, C+0	Neprog.	A+45, C+90
Fără	A+0, C+0	+	A+45, C+90
Fără	A+0, C+0	-	A-45, C-90
Fără	A+0, C-105	Neprog.	A-45, C-90
Fără	A+0, C-105	+	A+45, C+90
Fără	A+0, C-105	-	A-45, C-90
$-90 < A < +10$	A+0, C+0	Neprog.	A-45, C-90
$-90 < A < +10$	A+0, C+0	+	Mesaj de eroare
$-90 < A < +10$	A+0, C+0	-	A-45, C-90

Mașină cu axa rotativă B și tabelul de înclinare A (limitatoare: A +180 și -100). Funcție programată: PLAN SPAȚIAL SPA-45 SPB+0 SPC+0

SYM	SEQ	Poziție a axei rezultată	Vizualizare cinematică
+		A-45, B+0	
-		Mesaj de eroare	Nicio soluție în intervalul limitat
	+	Mesaj de eroare	Nicio soluție în intervalul limitat
	-	A-45, B+0	



Poziția punctului de simetrie este condiționată de cinematică. Dacă schimbați cinematica (de exemplu, când comutați capul), poziția punctului de simetrie se modifică la rândul său.

În funcție de cinematică, direcția pozitivă de rotație pentru **SYM** poate să nu corespundă cu direcția pozitivă de rotație pentru **SEQ**. Prin urmare, determinați poziția punctului de simetrie și direcția de rotație pentru **SYM** pe fiecare mașină înainte de programare.

Selectarea tipului de transformare

Tipurile de transformare **ROT COORD** și **ROT MASĂ** influențează orientarea sistemului de coordonate al planului de lucru prin poziționarea unei așa-numite axe rotative libere.

Introducerea elementelor **ROT COORD** sau **ROT MASĂ** este opțională.

Orice axă rotativă devine axă rotativă liberă, cu următoarea configurație:

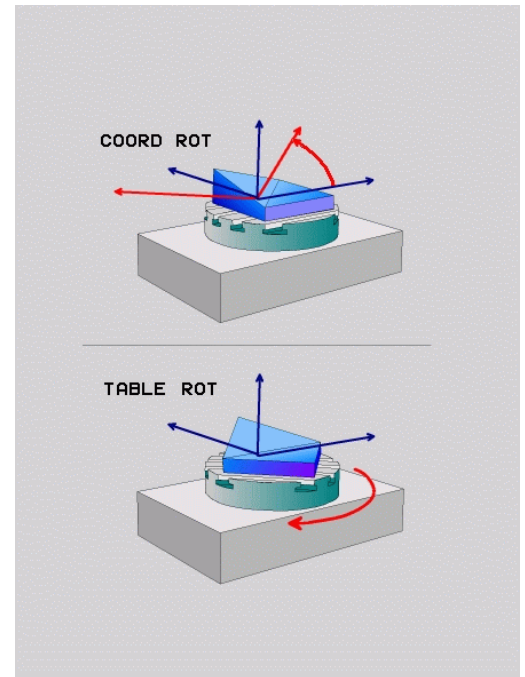
- Axa rotativă nu afectează unghiul de înclinare al sculei, deoarece axa de rotație și axa sculei sunt paralele în situația de înclinare
- Axa rotativă este prima axă rotativă din lanțul cinematic, începând de la piesa de prelucrat

Efectul tipurilor de transformare **ROT COORD** și **ROT MASĂ** depinde, prin urmare, de unghiurile spațiale programate și de cinematica mașinii.



Note de programare:

- Dacă nu apare nicio axă rotativă liberă într-o situație de înclinare, tipurile de transformare **ROT COORD** și **ROT MASĂ** nu au niciun efect.
- Cu funcția **PLAN AXIAL**, tipurile de transformare **ROT COORD** și **ROT MASĂ** nu au niciun efect.



Efectul cu o axă rotativă liberă

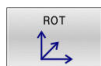


Note de programare

- Pentru comportamentul de poziționare cu tipurile de transformare **ROT COORD** și **ROT MASĂ**, nu are importanță dacă axa rotativă liberă este o axă de masă sau de cap.
- Poziția rezultantă a axei rotative libere depinde de o rotație de bază activă, printre alți factori.
- Orientarea sistemului de coordonate al planului de lucru depinde și de o rotire programată (de exemplu cu Ciclul **10ROTATIE**).

Tastă soft

Funcție



ROT COORD:

- > Sistemul de control poziționează axa rotativă liberă la 0
- > Sistemul de control orientează sistemul de coordonate al planului de lucru conform unghiului spațial programat



ROT TABEL cu:

- SPA și SPB **egale cu 0**
- SPC **egal sau diferit de 0**
- > Sistemul de control orientează axa rotativă liberă conform unghiului spațial programat
- > Sistemul de control orientează sistemul de coordonate al planului de lucru în conformitate cu sistemul de coordonate de bază

ROT TABEL cu:

- **Cel puțin SPA sau SPB nu este egal cu 0**
- SPC **egal sau diferit de 0**
- > Sistemul de control nu poziționează axa rotativă liberă. Se menține poziția anterioară înclinării planului de lucru
- > Deoarece piesa de prelucrat nu a fost poziționată, sistemul de control orientează sistemul de coordonate al planului de lucru conform unghiului spațial programat

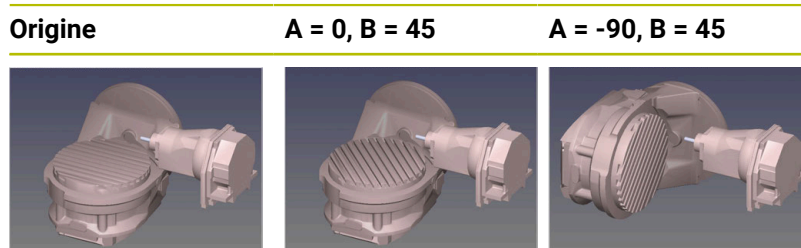


Dacă nu a fost selectat niciun tip de transformare, sistemul de control utilizează tipul de transformare **ROT COORD** pentru funcțiile **PLAN**

Exemplu

Exemplul de mai jos prezintă efectul tipului de transformare **ROT MASĂ** în conjuncție cu o axă rotativă liberă.

...	
6 L B+45 RO FMAX	Pre-poziționare axă rotativă
7 PLANE SPATIAL SPA-90 SPB+20 SPC+0 TURN F5000 TABLE ROT	Înclinarea planului de lucru
...	



- > Sistemul de control poziționează axa B la unghiul axei B+45
- > În cazul situației de înclinare programată cu SPA-90, axa B devine axa rotativă liberă
- > Sistemul de control nu poziționează axa rotativă liberă. Se menține poziția axei B anterioară înclinării planului de lucru
- > Deoarece piesa de prelucrat nu a fost și ea poziționată, sistemul de control orientează sistemul de coordonate al planului de lucru conform unghiului spațial programat SPB+20

Înclinarea planului de lucru fără axele rotative



Consultați manualul mașinii.
 Această funcție trebuie să fie activată și adaptată de către producătorul mașinii-unelte.
 Producătorul mașinii trebuie să ia în considerare unghiul precis, de ex., unghiul unui cap montat al unghiului în descrierea cinematică.

De asemenea, puteți să orientați planul de lucru programat perpendicular pe sculă fără definirea axelor rotative, de ex., la adaptarea planului de lucru pentru un cap montat al unghiului.

Utilizați funcția **PLAN SPAȚIAL** și comportamentul de poziționare **STAY** pentru a pivota planul de lucru la unghiul specificat de producătorul mașinii.

Exemplu de cap montat al unghiului cu direcția permanentă a sculei Y:

Exemplu

11 TOOL CALL 5 Z S4500

12 PLANE SPATIAL SPA+0 SPB-90 SPC+0 STAY



Unghiul de înclinare trebuie adaptat cu precizie la unghiul sculei; în caz contrar, sistemul de control va genera un mesaj de eroare.

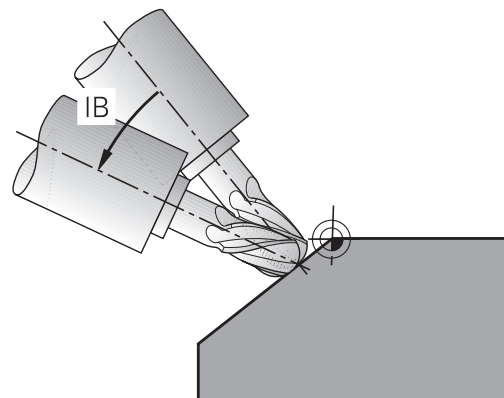
11.3 Prelucrare înclinată (opțiunea 9)

Funcție

În combinație cu funcțiile **M128** și **PLAN**, prelucrarea sculei înclinate este posibilă într-un plan de lucru înclinat.

Prelucrarea înclinată poate fi implementată cu ajutorul următoarelor funcții:

- Prelucrare înclinată prin traversarea incrementală a unei axe rotative
- Prelucrarea înclinată prin vectori normali



i Prelucrarea înclinată într-un plan înclinat este posibilă doar când utilizați freze sferice. Când utilizați capetele pivotante la 45° și tabelele de înclinare, puteți de asemenea să definiți unghiul de înclinare ca unghi spațial. Utilizați **FUNCȚIA TCPM** în acest scop.

Mai multe informații: "Compensarea unghiului de înclinare a sculei cu FUNCTION TCPM (opțiunea 9)", Pagina 485

Prelucrare înclinată prin traversarea incrementală a unei axe rotative

- ▶ Retrageți scula
- ▶ Definiți funcția PLAN; luați în considerare comportamentul la poziționare
- ▶ Activarea M128
- ▶ Utilizați un bloc în linie dreaptă pentru a poziționa incremental scula la unghiul de înclinare dorit în axa corespunzătoare

Exemplu

* - ...	
12 L Z+50 R0 FMAX	; Poziție la înălțimea de degajare
13 PLANE SPATIAL SPA+0 SPB-45 SPC+0 MOVE DIST50 F1000	; Definiți și activați funcția PLAN
14 FUNCTION TCPM F TCP AXIS POS PATHCTRL AXIS	; Activați TCPM
15 L IB-17 F1000	; Pre-poziționați scula
* - ...	

Prelucrarea înclinată utilizând vectorii normali

Aplicație

Când operează în modul de prelucrare înclinată utilizând vectorii normali, sistemul de control efectuează o mișcare simultană în trei axe. Dacă funcția auxiliară **M128** sau funcția **FUNCTION TCPM** este utilizată, poziția vârfului sculei va fi menținută în timpul poziționării axelor rotative.

Mai multe informații: "Menține poziția vârfului sculei pe durata poziționării axelor de înclinare (TCPM): M128 (opțiunea 9)", Pagina 479

Mai multe informații: "Compensarea unghiului de înclinare a sculei cu FUNCTION TCPM (opțiunea 9)", Pagina 485

Pentru a executa un program NC cu blocuri LN:

- ▶ Retrageră sculă
- ▶ Definiți funcția PLAN; luați în considerare comportamentul la poziționare
- ▶ Activarea M128
- ▶ Executarea programului NC cu blocuri LN în care direcția sculei este definită de un vector

Exemplu

* - ...	
12 L Z+50 R0 FMAX	; Poziție la înălțimea de degajare
13 PLANE SPATIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0 MOVE DIST50 F1000	; Înclinarea planului de lucru
14 FUNCTION TCPM F TCP AXIS POS PATHCTRL AXIS	; Activați TCPM
15 LN X+31.737 Y+21,954 Z+33,165 NX+0,3 NY+0 NZ +0,9539 F1000 M3	; Înclinarea sculei cu vectorul normal
* - ...	

11.4 Funcții auxiliare pentru axele rotative

Viteză de avans în mm/min pe axele rotative A, B, C: M116 (opțiunea 8)

Comportamentul standard

Sistemul de control interpretează viteza de avans programată a unei axe rotative în grade/min (în programele în mm și de asemenea în programele în inci). Viteza de avans depinde așadar de distanța de la centrul sculei la centrul axei rotative.

Cu cât devine mai mare distanța, cu atât va fi mai mare viteza de avans la conturare.

Viteză de avans în mm/min pe axe rotative cu M116



Consultați manualul mașinii.

Când lucrați cu capete în unghi, rețineți că geometria mașinii este definită de producătorul mașinii într-o descriere a cinematicii. Dacă utilizați un cap în unghi în timpul prelucrării, trebuie să selectați descrierea corectă a cinematicii.



Note de programare:

- Funcția **M116** poate fi utilizată cu axele de masă și axele de cap.
- Funcția **M116** are, de asemenea, efect dacă funcția **Înclinare plan de lucru** este activă.
- Nu este posibilă combinarea funcției **M128** sau **TCPM** cu **M116**. Dacă doriți să dezactivați **M116** pentru o axă în timp ce funcția **M128** sau **TCPM** este activă, trebuie să dezactivați în mod indirect mișcarea de compensare pentru această axă, utilizând **M138**. Aceasta se realizează indirect deoarece specificați, cu funcția **M138**, axa pentru care are efect funcția **M128** sau **TCPM**. Astfel, **M116** afectează automat axa care nu a fost selectată cu **M138**.
Mai multe informații: "Selectarea axelor înclinate: M138", Pagina 483
- Fără funcția **M128** sau **TCPM**, **M116** poate avea efect pentru două axe rotative simultan.

Sistemul de control interpretează viteza de avans programată pe o axă rotativă în mm/min (sau în 1/10 inci/min.). În acest caz, sistemul de control calculează viteza de avans pentru bloc la începutul fiecărui bloc NC. Viteza de avans a unei axe rotative nu se va schimba cât timp este executat blocul NC, chiar dacă scula se deplasează spre centrul axei rotative.

Efect

M116 este aplicată în planul de lucru. Resetați **M116** cu **M117**. La încheierea programului, **M116** este anulată automat.

M116 devine activă la începutul blocului.

Avans cu traseu mai scurt pe axe rotative: M126

Comportamentul standard



Consultați manualul mașinii.

Comportamentul de poziționare al axelor rotative este dependent de mașină.

M126 are efect numai asupra axelor modulo.

În cazul axelor modulo, poziția axei începe din nou la 0° după depășirea lungimii modulo de 0° – 360°. Acesta este cazul axelor rotative care sunt capabile, din punct de vedere mecanic, de o rotație infinită.

În cazul axelor non-modulo, rotația maximă este limitată mecanic. Afișajul de poziție al axei rotative nu comută înapoi la valoarea de început (de ex, 0° – 540°).

Parametrului mașinii **distanța cea mai scurtă** (nr. 300401) definește comportamentul standard pentru poziționarea axelor rotative. Se aplică numai pentru axele rotative pentru care afișarea poziției este limitată la un interval de traversare sub 360°. Dacă parametrul este inactiv, sistemul de control trece valoarea programată de la poziția reală la poziția nominală. Dacă parametrul este activ, atunci sistemul de control se deplasează în poziția nominală pe calea cea mai scurtă (chiar fără **M126**).

Comportament fără M126:

Fără **M126**, sistemul de control se deplasează de-a lungul unei axe rotative al cărei afișaj de poziție este redus sub 360° de-a lungul unui traseu lung.

Exemple:

Poziție reală	Poziție nominală	Interval deplasare
350 °	10°	-340°
10°	340°	+330°

Comportament cu M126

Cu **M126**, sistemul de control se va deplasa pe o axă rotativă, al cărei afișaj de poziție este redus sub 360°, pe cel mai scurt traseu de deplasare.

Exemple:

Poziție reală	Poziție nominală	Interval deplasare
350 °	10°	+20°
10°	340°	-30°

Efect

M126 are efect la începutul blocului.

M127 și o resetare la sfârșitul programului **M126**.

Reducerea afișării unei axe rotative la o valoare mai mică de 360°: M94

Comportamentul standard

Sistemul de control deplasează scula de la valoarea angulară curentă la valoarea angulară programată.

Exemplu:

Valoare unghiulară curentă: 538°
 Valoare angulară programată: 180°
 Distanță reală de avans transversal: -358°

Comportament cu M94

La începutul blocului, sistemul de control reduce mai întâi valoarea angulară curentă la o valoare mai mică de 360° și apoi deplasează scula la valoarea programată. Dacă sunt active mai multe axe rotative, **M94** va reduce afișarea tuturor axelor rotative. Ca alternativă puteți specifica o axă rotativă după **M94**. Sistemul de control reduce apoi numai afișarea acestei axe.

Dacă ați introdus o limită de traversare sau este activ un comutator de limită software, **M94** nu se aplică pentru axa corespondentă.

21 L M94	; Reduceți valorile de afișare ale tuturor axelor rotative
21 L M94 C	; Reduceți valoarea de afișare a axei C
21 L C+180 FMAX M94	; Reduceți valorile de afișare a tuturor axelor rotative și apoi deplasați axa C la valoarea programată

Efect

M94 este aplicată numai în blocul NC în care este programată.

M94 devine activă la începutul blocului.

Mentține poziția vârfului sculei pe durata poziționării axelor de înclinare (TCPM): M128 (opțiunea 9)

Comportamentul standard

Dacă unghiul de înclinare al sculei se modifică, acest lucru are ca rezultat o abatere a vârfului sculei în comparație cu poziția nominală. Sistemul de control nu compensează această abatere. Dacă operatorul nu ia în calcul această abatere în programul NC, se execută prelucrarea cu abatere.

Comportament cu M128 (TCPM: Administrarea centrului sculei)

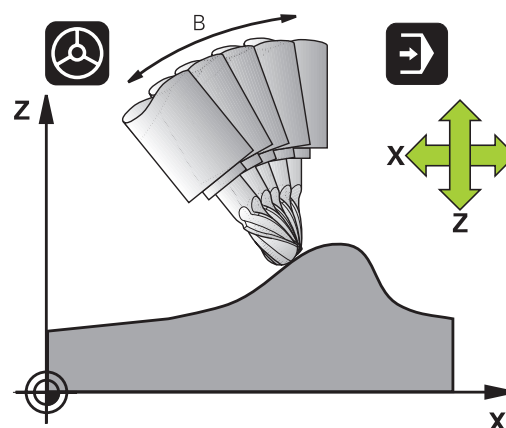
Dacă poziția unei axe înclinate controlate se modifică în programul NC, poziția vârfului sculei relativ la piesa de prelucrat rămâne nemodificată.

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Axele rotative cu cuplare Hirth trebuie să se deplaseze în afara cuplării pentru a activa înclinarea. Există pericol de coliziune în timpul deplasării axei în afara cuplării și în timpul operației de înclinare!

- ▶ Asigurați-vă că retrageți scula înainte de a schimba poziția axei rotative



După **M128** puteți introduce în continuare o viteză maximă de avans la care sistemul de control va efectua mișcările de compensare pe axele liniare.

Dacă doriți să utilizați roata de mână pentru a modifica poziția axei înclinate în timpul rulării programului, utilizați funcția **M128** în conjuncție cu **M118**. Suprapunerea poziționării cu roata de mână este implementată cu **M128** activă, în funcție de setarea din meniul 3D-ROT al modului **Operare manuală**, în sistemul de coordonate activ sau în cel neînclinat.



Note de programare:

- Înainte de a poziționa cu **M91** sau **M92** și înainte de un bloc **TOOL CALL**, reșetați funcția **M128**
- Pentru a evita deteriorarea conturului, trebuie să utilizați numai freze sferice cu **M128**.
- Lungimea sculei trebuie măsurată din centrul sferic al Frezei sferice.Freză sferică
- Dacă **M128** este activă, sistemul de control afișează simbolul **TCPM** în afișajul de stare
- Producătorul mașinii utilizează parametrul opțional al mașinii **presetToAlignAxis** (nr. 300203) pentru a defini pentru fiecare axă modul în care sistemul de control trebuie să interpreteze valorile de abatere. Pentru **FUNCTION TPCM** și **M128**, parametrul mașinii se aplică doar axei rotative care se rotește în jurul axei sculei (în majoritatea cazurilor, **C_OFFS**).

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

- Dacă axa parametrilor mașinii nu a fost definită sau a fost setată la **ADEVĂRAT**, abaterea poate fi utilizată pentru a compensa o abatere a piesei de prelucrat în plan. Abaterea afectează orientarea sistemului de coordonate al piesei de prelucrat **W-CS**.

Mai multe informații: "Sistemul de coordonate al piesei de prelucrat W-CS", Pagina 80

- Dacă axa parametrilor mașinii a fost definită cu **FALS**, abaterea nu poate fi utilizată pentru a compensa o abatere a piesei de prelucrat în plan. Sistemul nu va lua în calcul abaterea în timpul executării comenzilor.

M128 pe mese cu înclinare

Dacă programați o mișcare a mesei cu înclinare cât timp **M128** este activă, sistemul de control rotește corespunzător sistemul de coordonate. Dacă, de exemplu, rotiți axa C cu 90° (printr-o comandă de poziționare sau o decalare a originii) iar apoi programați o deplasare în axa X, sistemul de control execută deplasarea în axa Y a mașinii.

Sistemul de control transformă și presetarea stabilită care a fost decalată de mișcarea mesei rotative.

M128 cu compensare tridimensională a sculei

Dacă efectuați o compensare tridimensională a sculei cu funcția **M128** activă și o compensare a razei active **RL/RR**, sistemul de control va poziționa automat axele rotative pentru anumite geometrii ale mașinii (frezare periferică).

Mai multe informații: "Compensarea tridimensională a sculei (opțiunea 9)", Pagina 493

Efect

M128 devine activă la începutul blocului, iar **M129** la sfârșitul blocului. **M128** are, de asemenea, efect în modurile de operare manuale și rămâne activă chiar și după o schimbare a modului de operare. Viteza de avans pentru mișcarea de compensare rămâne în vigoare până programați o nouă viteză de avans sau până reseați **M128** cu **M129**.

Puteți reseta **M107** cu **M108**. Sistemul de control resetează, de asemenea, **M128** dacă selectați un nou program NC într-un mod de rulare a programului.

Exemplu: Efectuați mișcări de compensare la un avans de maximum 1000 mm/min

```
L X+0 Y+38.5 IB-15 RL F125 M128 F1000
```

Prelucrare cu sculă înclinată cu axe rotative necontrolate

Dacă mașina dvs. are axe rotative necontrolate (așa-numitele contraaxe), atunci puteți, de asemenea, să efectuați operații de prelucrare înclinată cu aceste axe în combinație cu **M128**.

Procedați după cum urmează:

- 1 Deplasați manual axele rotative la pozițiile dorite. **M128** nu trebuie să fie activă în timpul acestei operații
- 2 Activați **M128**: Sistemul de control citește valorile reale ale tuturor axelor rotative existente, calculează de aici noua poziție a centrului sculei și actualizează afișarea poziției
- 3 Sistemul de control efectuează deplasarea de compensare necesară în blocul de poziționare următor
- 4 Executați operația de prelucrare
- 5 La încheierea programului, resetați **M128** cu **M129** și readuceți axele rotative în pozițiile inițiale



Cât timp **M128** este activă, sistemul de control monitorizează pozițiile reale ale axelor rotative necontrolate. Dacă poziția reală se abate de la valoarea definită de producătorul mașinii, sistemul de control emite un mesaj de eroare și întrerupe rularea programului.

Selectarea axelor înclinate: M138

Comportamentul standard

Cu funcțiile **M128**, **TCPM** și **Înclinare plan de lucru**, sistemul de control ia în considerare axele rotative care au fost specificate de producătorul mașinii-unelte în parametrii acesteia.

Comportament cu M138

Sistemul de control execută funcțiile de mai sus numai în acele axe înclinate pe care le-ați definit utilizând **M138**.



Consultați manualul mașinii.

Dacă limitați numărul de axe înclinate cu ajutorul funcției **M138**, posibilitățile de înclinare ale mașinii dvs. ar putea fi, la rândul lor, limitate. Producătorul mașinii-unelte va decide dacă sistemul de control ia în considerare unghiurile axelor deselectate sau dacă le setează la 0.

Efect

M138 devine activă la începutul blocului.

Puteți anula **M138** prin reprogramarea acesteia fără specificarea niciunei axe.

Exemplu

Efectuați funcțiile menționate mai sus numai în axa înclinată C.

11 L Z+100 RO FMAX M138 C

; Definiți ca axa C cu să fie luată în considerare

Compensarea cinematicii mașinii pentru pozițiile REALĂ/ NOMINALĂ de la sfârșitul blocului: M144 (opțiunea 9)

Comportamentul standard

Dacă cinematica se modifică, de exemplu prin introducerea unui adaptor pentru broșă sau a unui unghi de înclinare, sistemul de control nu compensează această modificare. Dacă operatorul nu ia în calcul această modificare a cinematicii pentru programul NC, prelucrarea va avea loc cu o abatere.

Comportament cu M144



Consultați manualul mașinii.

Când lucrați cu capete în unghi, rețineți că geometria mașinii este definită de producătorul mașinii într-o descriere a cinematicii. Dacă utilizați un cap în unghi în timpul prelucrării, trebuie să selectați descrierea corectă a cinematicii.

Funcția **M144** permite sistemului de control să ia în considerare modificarea cinematicii mașinii pe afișajul de poziție și să compenseze decalajul vârfului sculei în raport cu piesa de prelucrat.



Note de programare și de operare:

- Puteți utiliza **M91** și **M92** pentru poziționare chiar și atunci când **M144** este activă.
- Afișarea poziției în modurile de operare **Rul. program secv. integr.** și **Rul. program bloc unic** nu se modifică până ce axele înclinate nu au ajuns în poziția finală.

Efect

M144 devine activă la începutul blocului. **M144** nu funcționează împreună cu **M128** sau c funcția Înclinare plan de lucru.

Puteți anula **M144** programând **M145**.

11.5 Compensarea unghiului de înclinare a sculei cu FUNCTION TCPM (opțiunea 9)

Funcție



Consultați manualul mașinii.

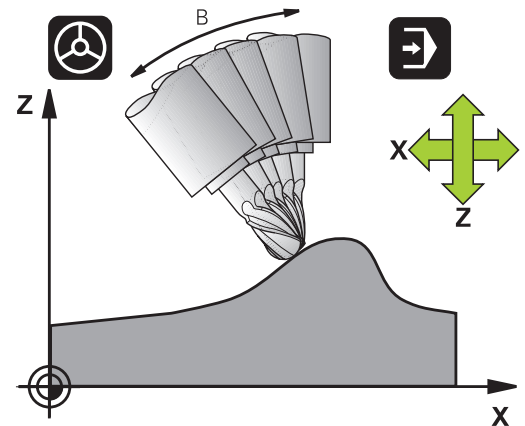
Când lucrați cu capete în unghi, rețineți că geometria mașinii este definită de producătorul mașinii într-o descriere a cinematicii. Dacă utilizați un cap în unghi în timpul prelucrării, trebuie să selectați descrierea corectă a cinematicii.

FUNCȚIA TCPM este o variantă îmbunătățită a funcției **M128**, cu care puteți defini comportamentul sistemului de control la poziționarea axelor rotative.

Cu **FUNCTION TCPM**, puteți defini personal efectele diferitelor funcții:

- Efectul vitezei de avans programate: **F TCP/F CONT**
- Interpretarea coordonatelor axei rotative programate în programul NC: **AXIS POS/AXIS SPAT**
- Tipul interpolării orientării între poziția de pornire și cea țintă: **PATHCTRL AXIS/PATHCTRL VECTOR**
- Selecția opțională a unui punct de referință a sculei și a unui centru de rotație: **REFPNT TIP-TIP/REFPNT TIP-CENTER/REFPNT CENTER-CENTER**
- Limita vitezei de avans opționale pentru compensarea mișcărilor în axele liniare pentru mișcări cu o componentă a axei rotative: **F**

Când este activă **FUNCȚIA TCPM**, sistemul de control afișează pictograma **TCPM** pe afișajul poziției.



ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Axele rotative cu cuplare Hirth trebuie să se deplaseze în afara cuplării pentru a activa înclinarea. Există pericol de coliziune în timpul deplasării axei în afara cuplării și în timpul operației de înclinare!

- ▶ Asigurați-vă că retrageți scula înainte de a schimba poziția axei rotative



Note de programare:

- Înainte de a poziționa axele cu **M91** sau **M92** și înainte de un bloc **TOOL CALL**, anulați funcția **FUNCTION TCPM**.
- Utilizați frezele cu vârf sferic doar pentru frezarea frontală pentru a evita deteriorarea conturilor. În combinație cu alte forme ale sculei, asigurați-vă că utilizați simularea grafică pentru a testa programul NC pentru posibile deteriorări ale conturilor.
- Producătorul mașinii utilizează parametrul opțional al mașinii **presetToAlignAxis** (nr. 300203) pentru a defini pentru fiecare axă modul în care sistemul de control trebuie să interpreteze valorile de abatere. Pentru **FUNCTION TCPM** și **M128**, parametrul mașinii se aplică doar axei rotative care se rotește în jurul axei sculei (în majoritatea cazurilor, **C_OFFS**).

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

- Dacă axa parametrilor mașinii nu a fost definită sau a fost setată la **ADEVĂRAT**, abaterea poate fi utilizată pentru a compensa o abatere a piesei de prelucrat în plan. Abaterea afectează orientarea sistemului de coordonate al piesei de prelucrat **W-CS**.

Mai multe informații: "Sistemul de coordonate al piesei de prelucrat W-CS", Pagina 80

- Dacă axa parametrilor mașinii a fost definită cu **FALS**, abaterea nu poate fi utilizată pentru a compensa o abatere a piesei de prelucrat în plan. Sistemul nu va lua în calcul abaterea în timpul executării comenzilor.

Definirea FUNCTION TCPM

SPEC
FCT

- ▶ Selectați funcțiile speciale

FUNCȚII
PROGRAM

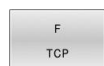
- ▶ Selectați asistența la programare

FUNCTION
TCPM

- ▶ Selectarea **FUNCȚIEI TCPM**

Efectul asupra vitezei de avans programate

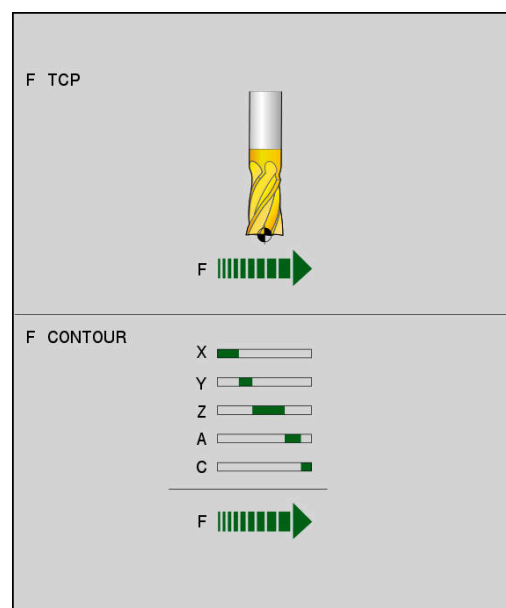
Sistemul de control pune la dispoziție două funcții pentru definirea efectului vitezei de avans programate:



- ▶ **F TCP** determină ca viteza de avans programată să fie interpretată ca viteza reală relativă dintre vârful sculei (**tool center point** (punct central sculă)) și piesa de prelucrat



- ▶ **F CONTOUR** determină ca viteza de avans programată să fie interpretată ca viteza de avans la conturare a axelor, programată în respectivul bloc NC.



Exemplu

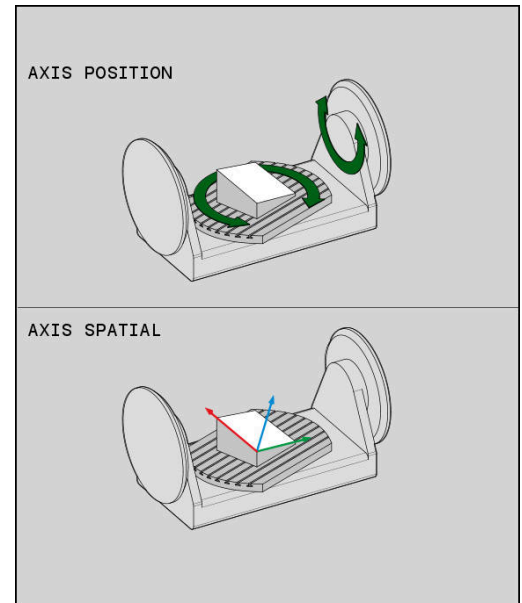
...	
13 FUNCTION TCPM F TCP ...	Viteza de avans se raportează la vârful sculei
14 FUNCTION TCPM F CONT ...	Viteza de avans este interpretată ca viteza sculei de-a lungul conturului
...	

Interpretarea coordonatelor axei rotative programate

Până acum, mașinile cu capete pivotante la 45° sau mese înclinate la 45° nu puteau seta cu ușurință unghiul de înclinare sau orientarea unei scule în raport cu sistemul de coordonate activ momentan (unghi spațial). Această funcție putea fi efectuată numai prin programe NC create extern, cu vectori normali la suprafață (blocuri LN).

Sistemul de control oferă următoarele funcționalități:

- | | |
|------------------|--|
| AXIS
POSITION | ▶ AXIS POS determină ca sistemul de control să interpreteze coordonatele programate ale axelor rotative ca poziție nominală a respectivei axe |
| AXIS
SPATIAL | ▶ AXIS SPAT stabilește ca sistemul de control să interpreteze coordonatele programate ale axelor rotative ca unghiuri spațiale |



Note de programare:

- Selectarea **AXIS POS** este adecvată în primul rând împreună cu axele rotative dispuse perpendicular. **AXIS POS** poate fi utilizat numai cu o cinematică diferită a mașinii, de ex., capete pivotante la 45°, în cazul în care coordonatele axei rotative programate definesc corect alinierea planului de lucru dorit, de ex., prin utilizarea unui sistem CAM.
- Elementul de selectat **AXIS SPAT** stabilește unghiurile spațiale raportate la sistemul de coordonate de intrare **I-CS**. Unghiurile definite afectează unghiurile spațiale incrementale. În primul bloc de avans transversal după funcția **FUNCTIE TCPM**, programați întotdeauna cu **AXIS SPAT**, **SPA**, **SPB** și **SPC**, chiar și cu unghiuri spațiale de 0°.

Exemplu

...	
13 FUNCTION TCPM F TCP AXIS POS ...	Coordonatele axei rotative sunt unghiurile axei
...	
18 FUNCTION TCPM F TCP AXIS SPAT ...	Coordonatele axei rotative sunt unghiurile spațiale
20 L A+0 B+45 C+0 F MAX	Setarea orientării sculei la B+45 de grade (unghi spațial). Definiți unghiurile spațiale A și C cu 0
...	

Interpolarea orientării între poziția de început și cea de sfârșit

Cu aceste funcții, definiți modul de interpolare al sculei între poziția de început și poziția de sfârșit programate:

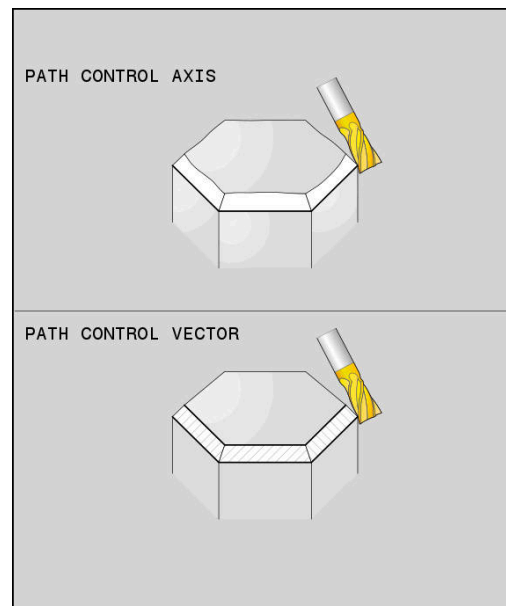
PATH
CONTROL
AXIS

- ▶ **PATHCTRL AXIS** specifică faptul că axele rotative urmează a fi interpolate liniar între poziția de început și poziția de sfârșit. Suprafețele generate prin frezarea cu circumferința sculei (**frezare periferică**) nu sunt neapărat plane și sunt dependente de cinematica mașinii.

PATH
CONTROL
VECTOR

- ▶ **PATHCTRL VECTOR** specifică faptul că orientarea sculei din blocul NC se află întotdeauna în planul care este definit prin orientarea de început și orientarea de sfârșit. Dacă vectorul se află între poziția de început și poziția de sfârșit din acest plan, frezarea cu circumferința sculei (**frezare periferică**) va produce o suprafață plană.

În ambele cazuri, punctul de referință programat al sculei se deplasează pe o linie dreaptă între poziția de început și cea de sfârșit.



i Pentru a obține cea mai continuă deplasare pe mai multe axe, definiți ciclul **32** cu o **toleranță pentru axe rotative**.
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare

PATHCTRL AXIS

Puteți folosi varianta **PATHCTRL AXIS** pentru programele NC cu mici modificări de orientare per bloc NC. În acest caz, unghiul **TA** din Ciclul **32** poate fi mare.

Puteți folosi **PATHCTRL AXIS** atât pentru frezare frontală, cât și pentru frezarea periferică.

Mai multe informații: "Executarea programelor CAM", Pagina 503

i HEIDENHAIN recomandă varianta **PATHCTRL AXIS**. Aceasta permite o mișcare lină, care are un efect benefic asupra calității suprafeței.

PATHCTRL VECTOR

Puteți folosi varianta **PATHCTRL VECTOR** pentru frezarea periferică cu modificări mari de orientare per bloc NC.

Exemplu

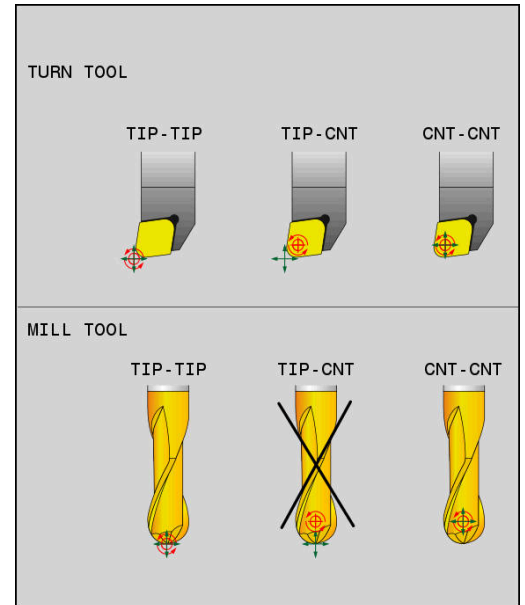
...	
13 FUNCTION TCPM F TCP AXIS SPAT PATHCTRL AXIS	Axele rotative sunt interpolate liniar între pozițiile de început și de sfârșit ale blocului NC.
14 FUNCTION TCPM F TCP AXIS SPAT PATHCTRL VECTOR	Axele rotative sunt interpolate astfel încât vectorul sculei din blocul NC să se afle întotdeauna în planul specificat prin orientarea de început și orientarea de sfârșit.
...	

Selecția unui punct de referință a sculei și a unui centru de rotație

Sistemul de control oferă următoarele funcții pentru definirea punctului de referință al sculei și centrul de rotație.

- | | |
|----------------------|--|
| REF POINT
TIP-TIP | ▶ REFPNT TIP-TIP punctul de referință pentru poziționare este vârful sculei (teoretic). Centrul de rotație se află de asemenea la vârful sculei |
| REF POINT
TIP-CNT | ▶ REFPNT TIP-CENTER : vârful dispozitivului este punctul de referință pentru poziționare. Centrul de rotație este amplasat în centrul razei muchiei de așchiere. |
| REF POINT
CNT-CNT | ▶ REFPNT CENTER-CENTER punctul de referință pentru poziționare este centrul razei muchiei de așchiere. Centrul de rotație este de asemenea amplasat în centrul razei muchiei de așchiere. |

Punctul de referință este opțional. Dacă nu introduceți nimic, sistemul de control utilizează **REFPNT TIP-TIP**.



REFPNT TIP-TIP

Varianta **REFPNT TIP-TIP** corespunde comportamentului prestabilit al comportamentului prestabilit pentru **FUNCTION TCPM**. Puteți să utilizați toate ciclurile și funcțiile permise anterior.

REFPNT TIP-CENTER

Varianta **REFPNT TIP-CENTER** este destinată în principal utilizării cu scule de strunjire. În acest caz, centrul de rotație și punctul de poziționare nu sunt coincidente. Într-un bloc NC, centrul de rotație (centrul razei muchiei de așchiere) este păstrat pe poziție, dar, la sfârșitul blocului, vârful sculei nu va mai fi în poziția inițială.

Principalul obiectiv al selectării acestui punct de referință este activarea prelucrării conturilor complexe în modul de strunjire cu compensarea razei active și axele de înclinare simultan (strunjire simultană). Utilizarea acestei funcții are sens numai pentru sistemul de control în modul de strunjire (opțiunea 50). În prezent, această opțiune software este acceptată numai în TNC 640.

REFPNT CENTER-CENTER

Puteți utiliza varianta **REFPNT CENTER-CENTER** pentru a prelucra piesele cu o sculă al cărei vârf este utilizat ca punct de referință la executarea programelor NC generate într-un software CAD/CAM, în care căile sunt raportate la centrul razei muchiei de așchiere, în locul vârfului sculei.

Anterior, această funcționalitate putea fi realizată numai prin scurtarea sculei cu **DL**. Varianta cu **REFPNT CENTER-CENTER** este avantajoasă prin faptul că sistemul de control cunoaște adevărata lungime a sculei.

Dacă utilizați **REFPNT CENTER-CENTER**, pentru a programa ciclurile de frezare a buzunarelor, sistemul de control generează un mesaj de eroare.

Exemplu

...	
13 FUNCTION TCPM F TCP AXIS SPAT PATHCTRL AXIS REFPNT TIP-TIP	Atât punctul de referință al sculei, cât și centrul de rotație se află pe vârful sculei.
14 FUNCTION TCPM F TCP AXIS POS PATHCTRL AXIS REFPNT CENTER-CENTER	Atât punctul de referință al sculei, cât și centrul de rotație se află în centrul razei muchiei așchietoare.
...	

Limitarea vitezei de avans a axei liniare

Introducerea opțională a **F** vă permite să limitați viteza de avans a axelor liniare pentru mișcările cu o componentă a axelor rotative.

Astfel, puteți evita mișcările rapide de compensare, de ex., în cazul mișcării de retragere la traversarea rapidă.

i Asigurați-vă că selectați o valoare pentru limita vitezei de avans a axei liniare care să nu fie prea mică deoarece, în caz contrar, pot apărea variații mari ale vitezei de avans în punctul central al sculei (TCP). Variațiile vitezei de avans afectează calitatea suprafeței.

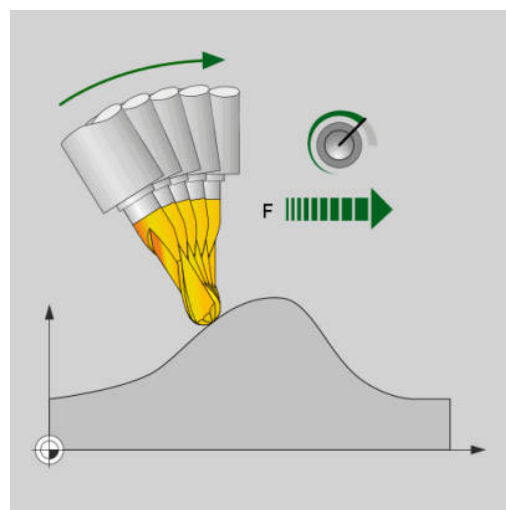
Dacă **FUNCTION TCPM** este activă, limita vitezei de avans va fi aplicată doar pentru mișcările cu o componentă a axelor rotative, nu pentru mișcări integral liniare.

Limita vitezei de avans a axelor liniare rămâne aplicată până când programați o nouă valoare sau reseați **FUNCTION TCPM**.

Exemplu

**13 FUNCTION TCPM F TCP AXIS POS PATHCTRL AXIS
REFPNT CENTER-CENTER F 1000**

Viteza maximă de avans pentru mișcarea de compensare a axelor liniare este de 1000 mm/min.



Resetarea FUNCȚIEI TCPM

RESET
TCPM

- Utilizați **RESETARE FUNCȚIEI TCPM** când doriți să reseați funcția din cadrul unui program NC.

i Când selectați un nou program NC în modurile de operare **Rulare program, bloc unic** sau **Rul. program, secv. integrală**, sistemul de control resetează automat funcția **TCPM**.

Exemplu

...	
25 FUNCTION RESET TCPM	Resetarea FUNCȚIEI TCPM
...	

11.6 Compensarea tridimensională a sculei (opțiunea 9)

Introducere

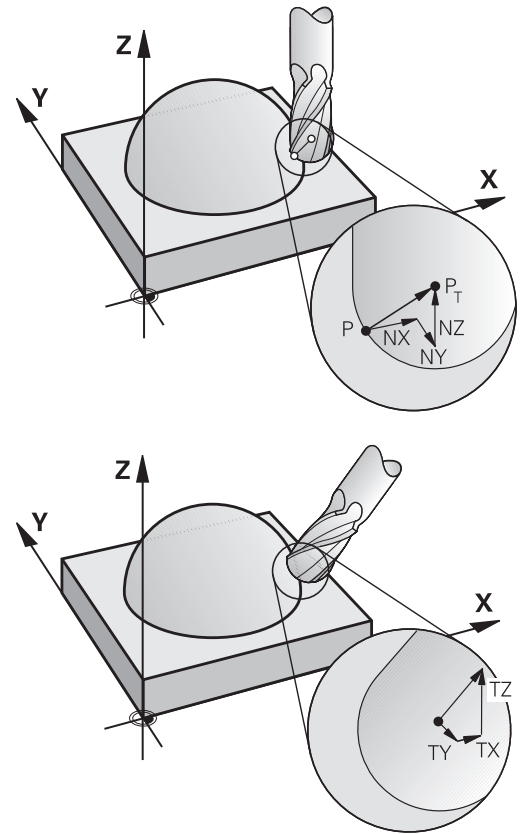
Sistemul de control poate efectua o compensare tridimensională a sculei (compensare 3-D) pentru blocuri de linie dreaptă. În afară de coordonatele X, Y și Z ale punctului final al liniei drepte, aceste blocuri NC trebuie să conțină și componentele NX, NY și NZ ale vectorului normal la suprafață.

Mai multe informații: "Definiția unui vector normalizat", Pagina 495

Pentru un unghi opțional de înclinare a sculei, blocurile NC trebuie să includă un vector suplimentar al sculei cu componentele TX, TY și TZ.

Mai multe informații: "Definiția unui vector normalizat", Pagina 495

Punctul de sfârșit al liniei drepte, componentele vectorilor normali la suprafață și cele pentru orientarea sculei, trebuie calculate de către un sistem CAM.



Aplicații posibile

- Utilizarea sculelor cu dimensiuni care nu corespund cu cele calculate de către sistemul CAM (compensare 3-D fără definirea orientării sculei).
- Frezarea frontală: compensarea geometriei frezei în direcția vectorului normal la suprafață (compensare 3-D cu și fără definirea orientării sculei). Așchierea este executată în mod normal cu partea frontală a sculei.
- Frezarea periferică: compensarea razei de frezare perpendiculară pe direcția de deplasare și perpendiculară pe direcția sculei (compensarea 3D a razei cu definirea orientării sculei). Tăierea este executată în mod normal cu partea laterală a sculei.

Suprimarea mesajelor de eroare cu supradimensionare pozitivă a sculei: M107

Comportamentul standard

Compensarea pozitivă a sculelor poate cauza deteriorarea conturilor programate. Pentru programele NC cu blocuri normale la suprafață, sistemul de control verifică dacă compensațiile sculei au ca rezultat supradimensionări critice și emite un mesaj de eroare dacă acesta este cazul.

În cazul frezării periferice, sistemul de control declanșează un mesaj de eroare în următorul caz:

- $DR_{Tab} + DR_{Prog} > 0$

În cazul frezării frontale, sistemul de control declanșează un mesaj de eroare în următorul caz:

- $DR_{Tab} + DR_{Prog} > 0$
- $R2 + DR2_{Tab} + DR2_{Prog} > R + DR_{Tab} + DR_{Prog}$
- $R2 + DR2_{Tab} + DR2_{Prog} < 0$
- $DR2_{Tab} + DR2_{Prog} > 0$

Comportare cu M107

Cu **M107**, sistemul de control suprimă mesajul de eroare.

Efect

M107 devine activă la sfârșitul blocului.

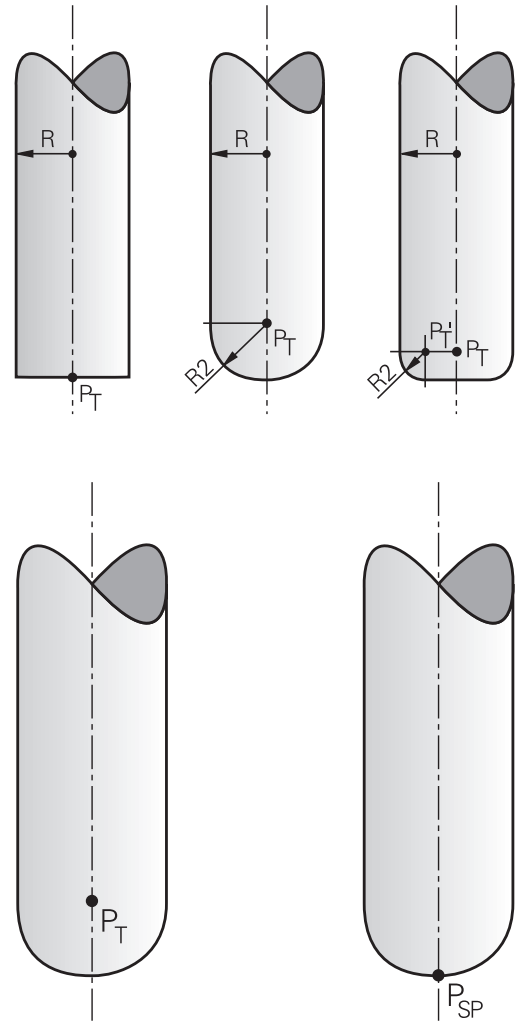
Puteți reseta **M107** cu **M108**.



Cu funcția **M108**, puteți verifica, de asemenea, raza unei scule de schimb chiar dacă nu ați activat compensarea tridimensională a sculei.

Definiția unui vector normalizat

Un vector normalizat reprezintă o mărime matematică cu amplitudinea 1 și o direcție. În cazul blocurilor LN, sistemul de control are nevoie de maxim doi vectori normalizați: unul pentru determinarea direcției normalelor la suprafață și altul (opțional) pentru a determina direcția de orientare a sculei. Direcția normalei la suprafață este determinată de componentele NX , NY și NZ . În cazul unei freze de capăt și a unei Freză sferică, direcția normalelor la suprafață este orientată perpendicular pe piesa de prelucrat, dinspre suprafața piesei de prelucrat către punctul de referință al sculei P_T . O freză toroidală oferă posibilitățile P_T sau P_T' (a se consulta figura). Direcția orientării sculei este determinată de componentele TX , TY și TZ .



Note de programare:

- În sintaxa NC, ordinea trebuie să fie X, Y, Z pentru poziție și NX , NY , NZ , precum și TX , TY , TZ pentru vectori.
- Sintaxa NC a blocurilor LN trebuie să indice întotdeauna toate coordonatele și toți vectorii normali la suprafață, chiar dacă valorile nu s-au modificat de la blocul NC anterior.
- Calculați vectorii cât mai exact posibil și specificați-i cu cel puțin 7 zecimale pentru a evita scăderile bruște ale vitezei de avans în timpul prelucrării.
- Compensarea 3-D a sculei cu ajutorul vectorilor normali la suprafață este aplicată pentru datele de coordonate specificate pentru axele principale X, Y, Z.
- Dacă încărcați o sculă cu supradimensionare (valoare delta pozitivă), sistemul de control generează un mesaj de eroare. Puteți suprima mesajul de eroare cu funcția **M107**.
- Sistemul de control nu vă avertizează dacă există pericol de deteriorare a conturului din cauza supradimensionărilor sculei.

Forme de scule admise

În tabelul de scule puteți descrie formele de scule admise prin intermediul razelor sculei **R** și **R2**:

- Raza sculei **R**: Distanța de la centrul sculei la circumferința acesteia
- Rază sculă 2 **R2**: Raza curbei dintre vârful sculei și circumferința acesteia

Valoarea **R2** determină în general forma sculei:

- **R2** = 0: Freză de finalizare
- **R2** > 0: freză toroidală cu rază de colț (**R2** = **R**: Freză sferică)

De asemenea, aceste date furnizează coordonatele originii sculei **PT**.

Utilizarea altor scule: Valori delta

Dacă utilizați scule cu dimensiuni diferite față de cele programate inițial, puteți introduce diferența dintre lungimile, respectiv razele sculelor ca valori delta în tabelul de scule sau în programul NC:

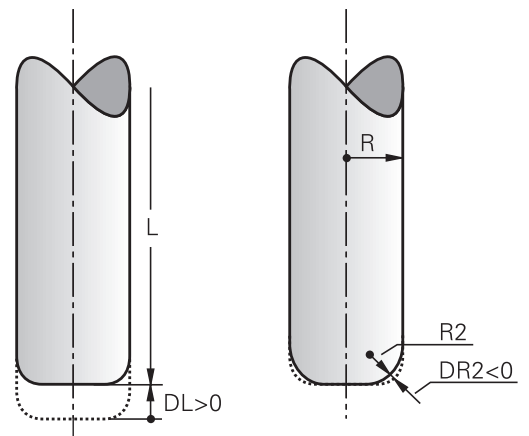
- Valori delta pozitive **DL**, **DR**: Scula este mai mare decât cea originală (supradimensionare)
- Valori delta negative **DL**, **DR**: Scula este mai mică decât cea originală (subdimensionare)

Apoi, scula compensează poziția sculei cu suma valorilor delta din tabelul de scule și din compensarea programată a sculei (apelare sculă sau tabel de compensare).

Cu **DR 2**, modificați raza de rotunjire a sculei și, prin urmare, forma sculei.

Dacă lucrați cu **DR 2**, se aplică următoarele:

- $R2 + DR2_{\text{Tab}} + DR2_{\text{Prog}} = \text{Freză de capăt}$
- $0 < R2 + DR2_{\text{Tab}} + DR2_{\text{Prog}} < R$: Freză toroidală
- $R2 + DR2_{\text{Tab}} + DR2_{\text{Prog}} = R$: Freză sferică



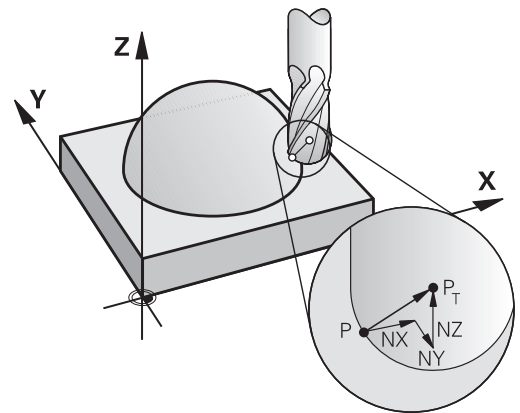
Compensarea 3D fără TCPM

Dacă programul NC include vectori normali la suprafață, sistemul de control efectuează o compensare 3-D pentru prelucrarea pe trei axe. În acest caz, compensarea razei **RL/RR** și **TCPM** sau **M128** trebuie să fie inactive. Sistemul de control deplasează scula în direcția vectorilor normali la suprafață cu totalul valorilor delta (din tabelul de scule și **TOOL CALL**).



Sistemul de control utilizează în general **valorile delta** definite pentru compensarea 3-D. Întreaga rază a sculei **R + DR** este luată în considerare numai dacă ați activat funcția **FUNCTION PROG PATH IS CONTOUR**.

Mai multe informații: "Interpretarea traseului programat", Pagina 502



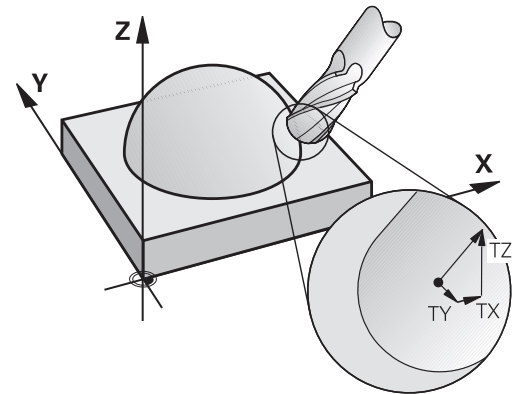
Exemplu: Formatul unui bloc cu vectori normali la suprafață

```
1 LN X+31.737 Y+21.954 Z+33.165NX+0.2637581 NY+0.0078922
  NZ-0.8764339 F1000 M3
```

LN:	Linie dreaptă cu compensare 3-D
X, Y, Z:	Coordonatele compensate ale punctului final al liniei drepte
NX, NY, NZ:	Componentele vectorului normal la suprafață
F:	Viteza de avans
M:	Funcție auxiliară

Frezarea frontală: Compensare 3D cu TCPM

Frezarea frontală este o operație de prelucrare efectuată cu suprafața frontală a sculei. Dacă programul NC conține vectori normali la suprafață și **TCPM** sau **M128** sunt active, atunci va fi efectuată o compensare 3D în timpul prelucrării pe 5 axe. Compensarea razei RL/RR nu trebuie să fie activă în acest caz. Sistemul de control deplasează scula în direcția vectorilor normali la suprafață cu totalul valorilor delta (din tabelul de scule și **TOOL CALL**).



i Sistemul de control utilizează în general **valorile delta** definite pentru compensarea 3-D. Întreaga rază a sculei **R + DR** este luată în considerare numai dacă ați activat funcția **FUNCTION PROG PATH IS CONTOUR**.
Mai multe informații: "Interpretarea traseului programat", Pagina 502

Dacă nu a fost definită o orientare a sculei în blocul **LN** și **TCPM** este activ, atunci sistemul de control menține scula perpendiculară pe conturul piesei de prelucrat.

Mai multe informații: "Menține poziția vârfului sculei pe durata poziționării axelor de înclinare (TCPM): M128 (opțiunea 9)", Pagina 479

Dacă este definită o orientare a sculei **T** în blocul **LN** și **M128** (sau **FUNCȚIA TCPM**) este activă în același timp, atunci sistemul de control poziționează automat axele rotative ale mașinii astfel încât scula să ajungă la orientarea definită pentru ea. Dacă nu ați activat **M128** (sau **FUNCȚIA TCPM**), sistemul de control ignoră vectorul de direcție **T**, chiar dacă este definit în blocul **LN**.

⚙️ Consultați manualul mașinii.
Sistemul de control nu poate poziționa automat axele rotative pe toate mașinile.

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Axele rotative pot avea intervale limitate ale avansului transversal, de ex. între -90° și $+10^\circ$ pentru axa de cap B. Modificarea unghiului de înclinare la o valoare de peste $+10^\circ$ poate avea drept rezultat o rotire cu 180° a axei mesei. Există pericolul de coliziune în timpul mișcării de înclinare!

- ▶ Programați o poziție sigură a sculei înainte de mișcarea de înclinare, dacă este necesar.
- ▶ Testați cu atenție programul NC sau secțiunea de program în modul de operare **Rulare program, bloc unic**

Exemplu: Formatul unui bloc cu vectori normali la suprafață, fără orientarea sculei

```
LN X+31.737 Y+21.954 Z+33.165 NX+0.2637581 NY+0.0078922  
NZ-0.8764339 F1000 M128
```

Exemplu: Formatul unui bloc cu vectori normali la suprafață și orientarea sculei

```
LN X+31,737 Y+21,954 Z+33,165 NX+0,2637581 NY+0,0078922  
NZ-0,8764339 TX+0,0078922 TY-0,8764339 TZ+0,2590319  
F1000 M128
```

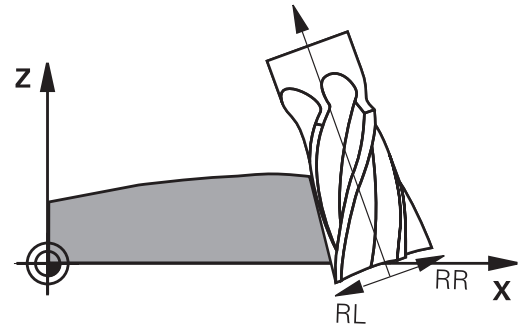
LN:	Linie dreaptă cu compensare 3D
X, Y, Z:	Coordonatele compensate ale punctului final al liniei drepte
NX, NY, NZ:	Componentele vectorului normal la suprafață
TX, TY, TZ:	Componenta vectorului sculei
F:	Viteză de avans
M:	Funcție auxiliară

Frezarea periferică: Compensarea razei 3-D cu TCPM și compensarea razei (RL/RR)

Sistemul de control deviază scula perpendicular pe direcția de mișcare și perpendicular pe direcția sculei cu suma valorilor delta **DR** (tabelul pentru sculă și programul NC). Determinați direcția de compensare cu compensarea razei **RL/RR** (consultați ilustrația, direcție de avans transversal Y+). Pentru ca sistemul de control să poată atinge orientarea specificată a sculei, trebuie să activați funcția **M128** sau **TCPM**.

Mai multe informații: "Menține poziția vârfului sculei pe durata poziționării axelor de înclinare (TCPM): M128 (opțiunea 9)", Pagina 479

Apoi, sistemul de control poziționează automat axele rotative astfel încât scula să poată atinge orientarea specificată a sculei cu compensarea activă.



Consultați manualul mașinii.

Această funcție este disponibilă exclusiv cu unghiurile spațiale. Producătorul mașinii-unelte definește modul în care pot fi introduse acestea.

Sistemul de control nu poate poziționa automat axele rotative pe toate mașinile.



Sistemul de control utilizează în general **valorile delta** definite pentru compensarea 3-D. Întreaga rază a sculei **R + DR** este luată în considerare numai dacă ați activa funcția **FUNCTION PROG PATH IS CONTOUR**.

Mai multe informații: "Interpretarea traseului programat", Pagina 502

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Axele rotative pot avea intervale limitate ale avansului transversal, de ex. între -90° și $+10^\circ$ pentru axa de cap B. Modificarea unghiului de înclinare la o valoare de peste $+10^\circ$ poate avea drept rezultat o rotire cu 180° a axei mesei. Există pericolul de coliziune în timpul mișcării de înclinare!

- ▶ Programați o poziție sigură a sculei înainte de mișcarea de înclinare, dacă este necesar.
- ▶ Testați cu atenție programul NC sau secțiunea de program în modul de operare **Rulare program, bloc unic**

Există două modalități de definire a orientării sculei:

- Într-un bloc LN cu componentele TX, TY și TZ
- Într-un bloc L, prin indicarea coordonatelor axelor rotative

Exemplu: Formatul unui bloc cu orientarea sculei

```
1 LN X+31.737 Y+21.954 Z+33.165 TX+0.0078922 TY-0.8764339
TZ+0.2590319 RR F1000 M128
```

LN:	Linie dreaptă cu compensare 3 D
X, Y, Z:	Coordonatele compensate ale punctului final al liniei drepte
TX, TY, TZ:	Componentele vectorului normalizat pentru orientarea piesei de prelucrat
RR:	Compensarea razei sculei
F:	Viteză de avans
M:	Funcție auxiliară

Exemplu: Formatul unui bloc cu axe rotative

```
1 L X+31.737 Y+21.954 Z+33.165 B+12.357 C+5.896 RL F1000
M128
```




L:	Linie dreaptă
X, Y, Z:	Coordonatele compensate ale punctului final al liniei drepte
B, C:	Coordonatele axelor rotative pentru orientarea sculei
RL:	Compensarea razei
F:	Viteză de avans
M:	Funcție auxiliară

Interpretarea traseului programat



Cu funcția **FUNCTION PROG PATH**, decideți dacă sistemul de control va aplica compensarea razei 3-D numai valorilor delta, la fel ca înainte sau, mai degrabă întregii raze a sculei. Dacă activați **FUNCTION PROG PATH**, coordonatele programate corespund cu exactitate coordonatelor conturului. Cu **FUNCTION PROG PATH OFF**, dezactivați această interpretare specială.

Procedură

Efectuați pașii următori pentru definire:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PROG PATH**

Aveți la dispoziție următoarele posibilități:

Tastă soft	Funcție
	Activați interpretarea traseului programat drept contur Sistemul de control ia în considerare raza completă a sculei R + DR și raza completă a colțului R2 + DR2 pentru compensarea razei 3-D.
	Dezactivați interpretarea specială a traseului programat Sistemul de control utilizează numai valorile delta DR și DR2 pentru compensarea razei 3-D.

Dacă activați **FUNCTION PROG PATH**, interpretarea traseului programat drept contur se aplică pentru mișcările de compensare 3-D până când dezactivați funcția.

11.7 Executarea programelor CAM

Dacă creați programe NC extern utilizând sistemul CAM, se recomandă să aveți grijă la recomandările detaliate mai jos. Acest lucru vă va permite să utilizați în mod optim funcționalitatea puternică a controlului de mișcare oferită de sistemul de control și de obicei să creați suprafețe mai bune ale piesei de prelucrat cu durate de prelucrare mai scurte. În ciuda vitezelor mari de prelucrare, sistemul de control atinge un nivel înalt de precizie a conturilor. Acest lucru este posibil grație sistemului de operare HEROS 5 în timp real și funcției **ADP** (Advanced Dynamic Prediction – predicție avansată dinamică) a TNC 620. Acest lucru permite sistemului de control, de asemenea, să proceseze eficient programele NC cu densități mari de puncte.

Din modelul 3-D în programul NC

Aici este o descriere simplificată a procesului de creare a unui program NC dintr-un model CAD:

- ▶ **CAD: Creare modele**
Departamentele de construcție pregătesc un model 3-D al piesei care va fi prelucrată. Modelul 3-D a fost proiectat în special pentru centrul toleranței.
- ▶ **CAM: Generare traseu, compensare sculă**
Programatorul CAM specifică strategiile de prelucrare pentru zonele piesei care va fi prelucrată. Sistemul CAM utilizează suprafețele modelului CAD pentru a calcula traseele mișcărilor sculei. Aceste trasee ale sculei constau în puncte individuale calculate de sistemul CAM astfel încât fiecare suprafață care va fi prelucrată să se apropie cât mai mult posibil, luând în considerare toleranțele și erorile coardei. În acest mod este creat programul NC pentru mașini neutre, cunoscut ca fișierul CLDATA (date de localizare a frezei). Un post-procesor generează un program NC specific mașinii și sistemului de control, care poate fi procesat de către sistemul de control CNC. Post-procesorul este adaptat conform mașinii și sistemului de control. Postprocesorul este legătura dintre sistemul CAM și controlul CNC.



În sintaxa **FIȘIER FORMĂ BRUT** puteți integra modelele 3-D în format STL ca piesă brută și ca piesă finită.

Mai multe informații: "Definirea piesei brute: FORMĂ BRUTĂ", Pagina 90



- ▶ **Control: Control deplasare, monitorizare toleranță, profil viteză**
Sistemul de control folosește punctele definite în programul NC pentru a calcula mișcările fiecărei axe a mașinii, precum și profilurile de viteză necesare. Funcțiile automatizate ale filtrului procesează și finisează conturul astfel încât sistemul de control nu va depăși deviația maximă permisă.
- ▶ **Mecatronică: Control avans, tehnologie acționare, mașină-unealtă**
Mișcările și profilurile de viteză calculate de sistemul de control sunt realizate prin mișcările efective ale sculei de către sistemul de acționare a mașinii.

Considerații necesare pentru configurarea post-procesorului

La configurarea post-procesorului, luați în calcul următoarele:

- Setati întotdeauna ieșirea de date a poziției axelor la cel puțin patru poziții zecimale. În acest fel, îmbunătățiți calitatea datelor NC și evitați erorile de rotunjire, care pot duce la defecte vizibile cu ochiul liber pe suprafața piesei de prelucrat. Generarea rezultatelor cu cinci zecimale poate asigura o calitate îmbunătățită a suprafeței componentelor optice și a celor cu raze foarte mari (adică curburi mici), de exemplu pentru matrițele din industria auto.
- Setati întotdeauna ieșirea de date pentru prelucrarea vectorilor normali la suprafață (blocuri LN, numai programare Klartext conversațională) la exact șapte poziții zecimale
- Evitați utilizarea de blocuri NC incrementale succesive, deoarece acest lucru poate duce la adunarea toleranțelor tuturor blocurilor NC în rezultatul generat.
- Setati toleranța în ciclul **32** astfel încât, la comportamentul standard, să fie de cel puțin două ori mai mare decât eroarea corzii definită în sistemul CAM. Rețineți și informațiile ce descriu funcționarea Ciclului **32**
- Dacă eroarea corzii selectate în programul CAM este prea mare, atunci, în funcție de curbura respectivă a unui contur, pot rezulta distanțe mari între blocurile NC, fiecare având modificări mari a direcției. În timpul prelucrării, aceasta duce la diminuări ale vitezei de avans la trecerile blocului. Accelerarea repetată și egală (adică excitația prin forță), cauzată de diminuările vitezei de avans din programul NC eterogen, poate duce la excitația nedorită a vibrațiilor în structura mașinii.
- Puteți utiliza și blocurile de arce în locul blocurilor liniare pentru a conecta punctele traseului calculat de sistemul CAM. Sistemul de control calculează intern cercurile mult mai exact decât poate fi definit prin formatul de intrare
- Nu generați puncte intermediare pe liniile perfect drepte. Punctele intermediare care nu se află exact pe linia dreaptă pot avea ca rezultat defecte vizibile cu ochiul liber pe suprafața piesei de prelucrat
- Trebuie să existe un singur punct de date NC la tranzițiile curburii (colțuri)
- Evitați secvențele traseelor scurte de blocuri. Traseele scurte dintre blocuri sunt generate în sistemul CAM atunci când există treceri de curbura mare cu foarte puține erori de coardă. Liniile perfect drepte nu necesită astfel de trasee scurte de bloc, care sunt deseori forțate de generarea continuă de puncte din sistemul CAM.
- Evitați distribuția perfectă a punctelor pe suprafețele cu o curbura uniformă, deoarece aceasta poate avea ca rezultat modele pe suprafața piesei de prelucrat
- Pentru programele simultane cu 5 axe: evitați generarea dublă de poziții, dacă acestea se deosebesc numai ca unghi de înclinare al sculei
- Evitați generarea vitezei de avans în fiecare bloc NC. Aceasta ar influența negativ profilul de viteză al sistemului de control

Configurații utile pentru operatorul mașinii-unelte:

- Pentru a permite o simulare grafică realistă, utilizați modele 3-D în format STL ca piesă brută și piesă finită
Mai multe informații: "Definirea piesei brute: FORMĂ BRUTĂ", Pagina 90
- Pentru a îmbunătăți structura programelor NC mari, utilizați funcția de structurare a sistemului de control
Mai multe informații: "Structurarea programelor NC", Pagina 202
- Utilizați funcția de comentariu a sistemului de control pentru a documenta programele NC
Mai multe informații: "Adăugarea comentariilor", Pagina 198
- Utilizați ciclurile cuprinzătoare ale sistemului de control disponibile pentru prelucrarea găurilor perforate și a geometriei pentru buzunar simplu
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor de prelucrare
- Pentru ajustări, generați contururile cu compensarea razei sculei **RL/RR**. Aceasta îl va ajuta pe operatorul mașinii să facă compensările necesare
Mai multe informații: "Compensarea sculei", Pagina 134
- Separați viteza de avans pentru prepoziționare, prelucrare și avans vertical și definiți-le prin parametrii Q la începutul programului

Exemplu: Definiții ale vitezei de avans variabile

1 Q50 = 7500	VITEZĂ AVANS POZIȚIONARE
2 Q51 = 750	VITEZĂ AVANS PĂTRUNDERE
3 Q52 = 1350	VITEZĂ AVANS PENTRU FREZARE
...	
25 L Z+250 R0 FMAX	
26 L X+235 Y-25 FQ50	
27 L Z+35	
28 L Z+33.2571 FQ51	
29 L X+321.7562 Y-24.9573 Z+33.3978 FQ52	
30 L X+320.8251 Y-24.4338 Z+33.8311	
...	

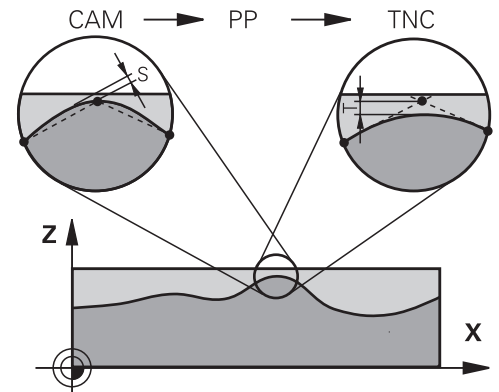
Rețineți următoarele specificații privind programarea CAM:

Adaptarea erorilor de coardă



Note de programare:

- Pentru operații de finisare, nu setați eroarea corzii în sistemul CAM la o valoare mai mare de 5 μm . În Ciclul **32**, utilizați un factor de toleranță corespunzător **T** de 1,3 la 3.
- Pentru operații de degroșare, suma dintre eroarea corzii și toleranța **T** trebuie să fie mai mică decât supradimensionarea de prelucrare definită. În acest fel, puteți evita deteriorarea conturului.
- Valorile exacte depind de dinamica mașinii.



Adaptarea erorii corzii în programul CAM, în funcție de prelucrare:

■ Degroșare cu preferință de viteză:

Utilizați valori mai mari pentru eroarea corzii și toleranța corespunzătoare în Ciclul **32**. Ambele valori depind de supradimensionarea necesară la contur. Dacă pe mașina dvs. este disponibil un ciclu special, utilizați modul de degroșare. În modul de degroșare, mașina se deplasează în general cu valori mari de blocaj și accelerații crescute

- Toleranță normală în ciclul **32**: între 0,05 mm și 0,3 mm
- Eroarea normală de coardă în sistemul CAM: Între 0,004 mm și 0,030 mm

■ Finisarea cu preferință pentru acuratețe înaltă:

utilizați valori mai mici pentru eroarea corzii și toleranță mică corespunzătoare în Ciclul **32**. Densitatea datelor trebuie să fie suficient de mare pentru ca sistemul de control să detecteze cu exactitate trecerile și colțurile. Dacă pe mașina dvs. este disponibil un ciclu special, utilizați modul de finisare. În modul de finisare, mașina se deplasează în general cu valori mici de blocaj și accelerații scăzute

- Toleranță normală în ciclul **32**: între 0,002 mm și 0,006 mm
- Eroarea normală de coardă în sistemul CAM: Între 0,001 mm și 0,004 mm

■ Finisarea cu preferință pentru calitate înaltă a suprafeței:

utilizați valori mici pentru eroarea corzii și toleranță mai mare corespunzătoare în Ciclul **32**. Sistemul de control poate apoi să netezească mai bine conturul. Dacă pe mașina dvs. este disponibil un ciclu special, utilizați modul de finisare. În modul de finisare, mașina se deplasează în general cu valori mici de blocaj și accelerații scăzute

- Toleranță normală în ciclul **32**: între 0,010 mm și 0,020 mm
- Eroarea normală de coardă în sistemul CAM: Cca 0,005 mm

Adaptări suplimentare

La programarea CAM, luați în calcul următoarele:

- Pentru vitezele de avans la prelucrare mici sau contururi cu raze mari, definiți eroarea corzii de la o treime la o cincime de toleranță **T** în Ciclul **32**. În plus, definiți spațierea maximă admisă a punctelor în intervalul de la 0,25 mm la 0,5 mm. De asemenea, eroarea de geometrie sau de model trebuie specificată la o valoare foarte mică (max. 1 μm).
- Chiar și la viteze de avans de prelucrare mai mari, spațiile vârfului mai mari de 2,5 mm nu sunt recomandate pentru zonele cu contur curbat
- Pentru elemente cu contur drept susuficiente un punct NC la începutul unei linii și un punct NC la sfârșit. Evitați generarea pozițiilor intermediare
- În programele cu cinci axe care se deplasează simultan, evitați modificările majore a razei lungimii traseelor pentru blocurile liniare și de rotație. În caz contrar, poate cauza scăderea mare a vitezei de avans în punctul de referință a sculei (TCP)
- Limitarea vitezei de avans pentru deplasările de compensare (de exemplu prin **M128 F...**) trebuie utilizată numai în cazuri excepționale. Limitarea vitezei de avans pentru deplasările de compensare poate cauza scăderea mare a vitezei de avans în punctul de referință a sculei (TCP).
- Programele NC pentru prelucrarea simultană cu 5 axe, cu capete de frezat sferice, ar trebui să fie generate preferabil pentru centrul sferei. Apoi, datele NC sunt în general mai uniforme. În plus, în Ciclul **32** puteți seta o toleranță mai mare a axei de rotație **TA** (de exemplu, între 1° și 3°) pentru o viteză mai constantă de avans a curbei în punctul central al sculei (TCP).
- La programele NC pentru prelucrarea simultană pe 5 axe, cu freze toroidale sau capete de frezat sferice, unde ieșirea NC este la polul sudic al sferei, selectați o toleranță mai mică a axei de rotație. 0,1° este valoarea tipică. Totuși, deteriorarea maximă permisă a conturului este factorul decisiv pentru toleranța axei de rotație. Această deteriorare a conturului depinde de eventuala înclinare a sculei, de raza sculei și de adâncimea de cuplare a acesteia.
În cazul frezării pe 5 axe a dinților de pinion cu o freză de capăt, puteți calcula deteriorarea maximă posibilă a conturului T pe baza lungimii de cuplare L a frezei și a toleranței permise a conturului TA:
 $T \sim K \times L \times TA$ $K = 0.0175 [1/^\circ]$
Exemplu: L = 10 mm, TA = 0.1°: T = 0.0175 mm

Posibilitățile de intervenție a utilizatorului pe sistemul de control

Ciclul **32 TOLERANTA** este disponibil pentru influențarea comportamentului programelor CAM direct pe sistemul de control. Rețineți informațiile din descrierea funcțională a Ciclului **32**. Aveți în vedere și interacțiunea cu eroarea corzii, definită în sistemul CAM.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **programarea ciclurilor de prelucrare**



Consultați manualul mașinii.

Unii producători de mașini-unelte furnizează un ciclu suplimentar pentru adaptarea comportamentului mașinii la operațiile de prelucrare respective (de ex., Ciclul **332** Reglaj). Ciclul **332** poate fi utilizat pentru modificarea setărilor filtrului, a setărilor accelerației și a setărilor de deplasare intermitentă.

Exemplu

34 CYCL DEF 32.0 TOLERANCE

35 CYCL DEF 32.1 T0.05

36 CYCL DEF 32.2 HSC MODE:1 TA3

Controlul ADP al mișcării



Această funcție trebuie să fie activată și adaptată de către producătorul mașinii-unelte.

O calitate insuficientă a datelor din programele NC create în sisteme CAM determină, deseori, o calitate inferioară a suprafeței pieselor de prelucrat frezate. Funcția **ADP** (predicție dinamică avansată) extinde predicția convențională a profilului vitezei maxime permise de avans și optimizează controlul mișcării axelor de avans în timpul frezării. Acest lucru permite realizarea unor suprafețe curate cu timpi de prelucrare scurți, chiar și cu o distribuție puternic fluctuantă a punctelor de pe traseele sculelor adiacente. Acest lucru reduce semnificativ sau elimină complet complexitatea reprelucrării.

Iată cele mai importante avantaje oferite de ADP:

- Comportamentul simetric al vitezei de avans pe traseele de înaintare și cele de deplasare în spate, în cazul frezării bidirecționale
- Curbe uniforme ale vitezei de avans la traseele adiacente ale frezelor
- Reacție îmbunătățită la efectele negative (de ex. etape scurte, similare treptelor, toleranțe mari ale corzilor, coordonate finale ale blocurilor rotunjite considerabil) în programele NC generate de sistemul CAM
- Respectarea precisă a caracteristicilor dinamice, chiar și în condiții dificile

12

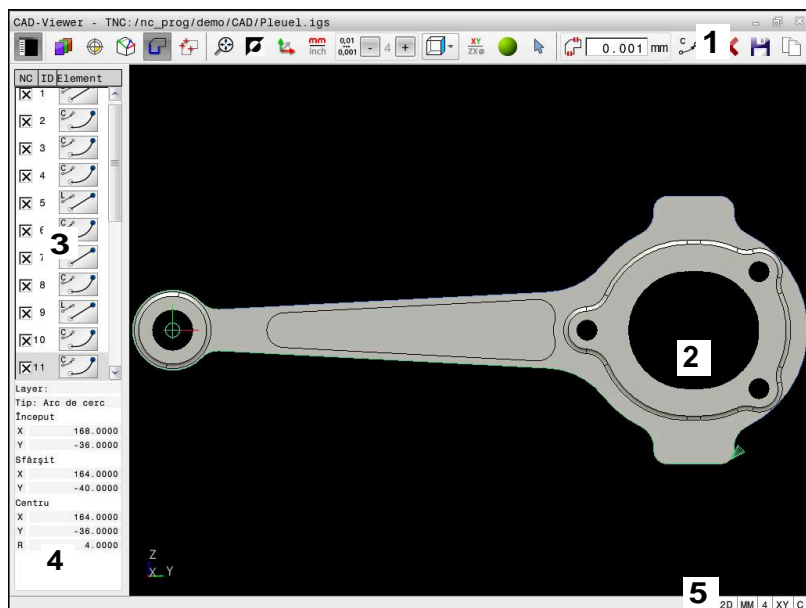
**Transfer de date din
fișierele CAD**

12.1 Configurația de ecran a vizualizatorului CAD

Elemente de bază pentru Vizualizatorul CAD

Ecranul afișat

Când deschideți **CAD-Viewer**, este afișată următoarea configurație a ecranului:



- 1 Bara de meniu
- 2 Fereastra graficelor
- 3 Fereastra Vizualizare listă
- 4 Fereastra cu informații privind elementele
- 5 Bara de stare

Tipuri fișiere

CAD-Viewer vă permite să deschideți următoarele tipuri de fișier standardizate direct pe sistemul de control:

Tip fișier	Extensie	Format
STEP	*.stp și *.step	<ul style="list-style-type: none"> ■ AP 203 ■ AP 214
IGES	*.igs și *.iges	■ Versiunea 5.3
DXF	*.dxf	■ R10 - 2015
STL	*.stl	<ul style="list-style-type: none"> ■ Binar ■ ASCII

CAD-Viewer vă permite să deschideți modelele CAD formate din orice număr de triunghiuri.

12.2 Import CAD (opțiunea 42)

Aplicație

Puteți deschide fișiere CAD direct în sistemul de control pentru a extrage contururile sau pozițiile de prelucrare din acestea. Le puteți apoi stoca sub formă de programe Klartext sau fișiere de puncte. Programele Klartext astfel obținute pot fi, de asemenea, rulate de sisteme de control HEIDENHAIN mai vechi, deoarece aceste programe de contur conțin în mod implicit numai blocuri **L** și **CC/C**.



Ca alternativă la blocurile **CC** sau **C**, puteți configura ca mișcărilor circulare să fie generate ca blocuri **CR**.

Mai multe informații: "Setări de bază", Pagina 513

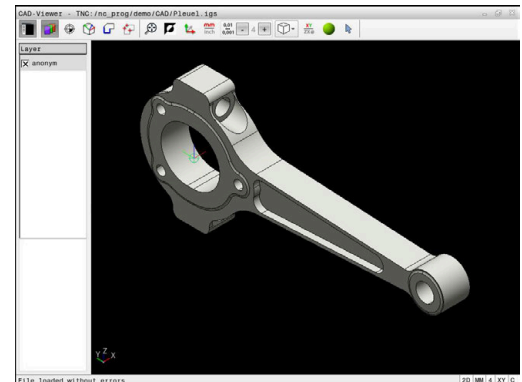
Dacă procesați fișiere în modul de operare **Programare**, sistemul de control generează implicit programe de contur cu extensia de fișier **.H** și fișiere punct cu extensia **.PNT**. Puteți selecta tipul de fișier în caseta de dialog Salvare.

Pentru a introduce un contur selectat sau o poziție de prelucrare selectată direct într-un program NC, utilizați memoria de copiere a sistemului de control. Utilizând memoria de copiere, puteți chiar să transferați conținutul instrumentelor software suplimentare (de ex., **Leafpad** sau **Gnumeric**).



Note privind utilizarea:

- Conținutul din memoria de copiere poate fi inserat în instrumente software suplimentare numai atât timp cât Vizualizatorul **CAD-Viewer** este deschis.
- Înainte de a încărca fișierul în sistemul de control, asigurați-vă că numele fișierului conține numai caractere permise. **Mai multe informații:** "Nume fișiere", Pagina 106
- Sistemul de control nu acceptă formatul binar DXF. Salvați fișierul DXF în format ASCII în CAD sau în programul de desen.



Utilizarea vizualizatorului CAD



Pentru a utiliza **CAD-Viewer** fără ecranul tactil, trebuie să utilizați un mouse sau o tastatură.

CAD-Viewer rulează ca aplicație separată pe al treilea desktop al sistemului de control. Aceasta vă permite să utilizați tasta de comutare a ecranelor pentru a comuta între modurile de operare, modurile de programare și **CAD-Viewer**. Această caracteristică este utilă în special dacă doriți să adăugați contururi sau poziții de prelucrare într-un program Klartext, cu ajutorul memoriei de copiere.



Dacă utilizați un TNC 620 cu control tactil, puteți înlocui unele apăsări de taste cu gesturi.

Mai multe informații: "Operarea ecranului tactil", Pagina 553

Deschiderea fişierului CAD



- ▶ Apăsați tasta **Programare**



- ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**
- > Sistemul de control deschide gestionarul de fişiere.



- ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE TIP**
- > Sistemul de control afișează tipurile de fişiere selectabile.



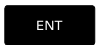
- ▶ Apăsați tasta soft **SHOW CAD**
- ▶ Ca alternativă: apăsați tasta soft **AFIŞARE TOATE**



- ▶ Selectați directorul în care este salvat fişierul CAD















- ▶ Selectați fişierul CAD dorit



- ▶ Apăsați tasta **ENT**
- > Sistemul de control pornește **CAD-Viewer** și afișează conținutul fişierului pe ecran. Sistemul de control afișează straturile în fereastra Vizualizare listă și desenul în fereastra Grafice.

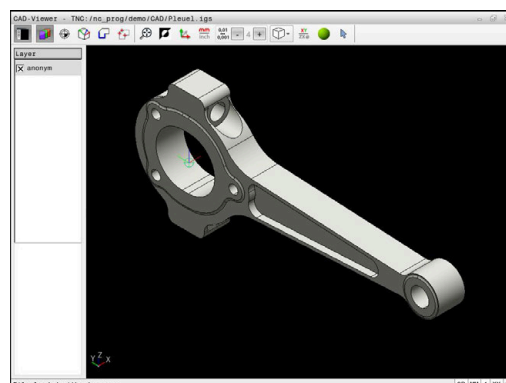
Setări de bază









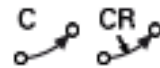



Setările de bază descrise mai jos se selectează utilizând pictogramele din bara de antet.

Pictogramă	Setare
	Afișați, măriți sau ascundeți fereastra de vizualizare a listei
	Afișarea diferitelor straturi
	Setați o presetare, cu selectarea opțională a planului
	Setați o origine, cu selectarea opțională a planului
	Selectați conturul
	Selectați pozițiile de găurire
	Caroiaj 3D Creați un caroiaj 3D (opțiunea 152) Mai multe informații: "Generarea fișierelor STL cu Caroiaj 3D (opțiunea 152)", Pagina 531
	Setați zoom-ul pentru cea mai mare redare posibilă a întregii reprezentări grafice
	Comutați culoarea de fundal (negru sau alb)
	Comutați între modul 2D și 3D. Modul activ este evidențiat cromatic
	Setați unitatea de măsură (mm sau inch) pentru fișier. Sistemul de control va genera apoi programul de contur și pozițiile de prelucrare folosind această unitate de măsură. Unitatea de măsură activă este evidențiată cu roșu. La nivel intern, CAD-Viewer utilizează întotdeauna mm pentru calculele sale. Dacă selectați inch ca unitate de măsură, CAD-Viewer va converti toate valorile în inch.
	Selectați rezoluția. Rezoluția definește numărul de zecimale și numărul de poziții pentru liniarizare. Setare implicită: 4 zecimale pentru mm și 5 zecimale pentru inch ca unitate de măsură



CAD-Viewer liniarizează toate contururile care nu se află în planul XY. Cu cât rezoluția este mai mare, cu atât sistemul de control afișează mai precis contururile.



Pictogramă	Setare
	Comutați între diferitele vizualizări ale modelului (de ex., Sus)
	<p>Selecțați planul de lucru:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ XY ■ YZ ■ ZX ■ ZXØ <p>Dacă preluați un contur sau o poziție, sistemul de control generează programul NC în planul de lucru selectat.</p> <p>Mai multe informații: "Selectarea și salvarea unui contur", Pagina 523</p>
  	<p>Modul „selecțați, adăugați sau eliminați elementele de contur”</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> Pictograma indică modul curent. Dacă faceți clic pe pictogramă, se activează modul următor.</p> </div>
Sistemul de control afișează următoarele pictograme numai în anumite moduri.	
Pictogramă	Setare
	Anulează cea mai recentă etapă.
	<p>Modul de transfer al conturului:</p> <p>Toleranța specifică la ce distanță se pot afla elementele de contur învecinate unele față de altele. Puteți utiliza toleranța pentru a compensa inexactitățile care au apărut la crearea desenului. Setarea prestabilită este de 0,001 mm</p>
	<p>Modul arc:</p> <p>Modul arc definește dacă arcele de cerc sunt generate în format C sau CR (de ex., pentru interpolările de suprafață cilindrică) din programul NC.</p>
	<p>Modul de transfer al punctelor:</p> <p>Specificați dacă sistemul de control trebuie să afișeze traseul sculei ca linie întreruptă în timpul selectării pozițiilor de prelucrare</p>
	<p>Modul de optimizare a traseului:</p> <p>Sistemul de control optimizează traseul transversal al sculei pentru a asigura distanțe transversale mai mici între pozițiile de prelucrare. Resetați această optimizare selectând din nou pictograma</p>
	<p>Modul poziției de găurire:</p> <p>Sistemul de control deschide o fereastră contextuală în care puteți filtra găurile (cercurile complete) după dimensiune</p>



Note privind utilizarea:

- Setează unitatea de măsură corectă pentru a vă asigura că **CAD-Viewer** afișează valorile corecte.
- La crearea programelor NC pentru modele anterioare ale sistemului de control, trebuie să limitați rezoluția la trei zecimale. Mai mult, trebuie să eliminați comentariile pe care **CAD-Viewer** le introduce în programul de contururi.
- Sistemul de control afișează setările de bază active în bara de stare de pe ecran.

Setarea straturilor

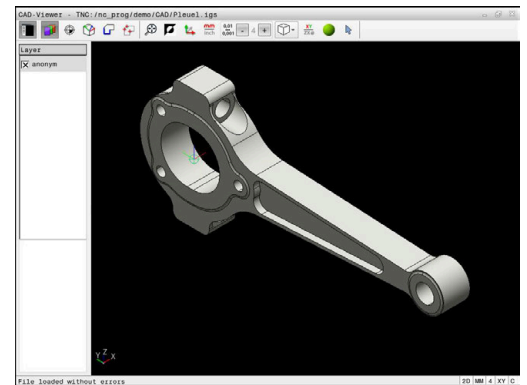
În general, fișierele CAD conțin mai multe straturi. Proiectantul utilizează aceste straturi pentru a crea grupuri de elemente de diferite tipuri, cum ar fi conturul efectiv al piesei de lucru, dimensiuni, linii auxiliare și de proiectare, hașuri și texte.

Prin ascunderea straturilor de care nu aveți nevoie, graficele sunt mai ușor de citit și se facilitează extragerea informațiilor necesare.



Note privind utilizarea:

- Fișierul CAD care urmează a fi procesat trebuie să conțină cel puțin un strat. Sistemul de control deplasează automat toate elementele care nu sunt atribuite unui strat la stratul „anonim”.
- Dacă numele stratului nu este afișat complet în fereastră, puteți utiliza pictograma **Afișarea bară laterală** pentru a mări această fereastră.
- Puteți selecta chiar un contur dacă proiectantul l-a salvat pe straturi diferite.
- Dacă faceți dublu clic pe un strat, sistemul de control comută la modul Transfer contur și selectează primul element de contur care a fost trasat. Sistemul de control evidențiază celelalte elemente selectabile ale acestui contur în culoarea verde. Mai ales în cazul conturilor cu multe elemente scurte, această procedură vă scutește de efortul de a efectua o căutare manuală a începutului conturului.



Când deschideți un fișier cad în **CAD-Viewer**, sunt afișate toate straturile disponibile.

Ascunderea unui strat

Pentru a ascunde un strat:



- ▶ Selectați funcția **SETARE STRAT**
- > În fereastra Vizualizare listă, sistemul de control afișează toate straturile din fișierul CAD activ.
- ▶ Selectați stratul dorit
- ▶ Faceți clic pe caseta de selectare pentru a o dezactiva
- ▶ Alternativ, apăsați tasta spațiu
- > Sistemul de control ascunde stratul selectat.

Afișarea unui strat

Pentru a afișa un strat:



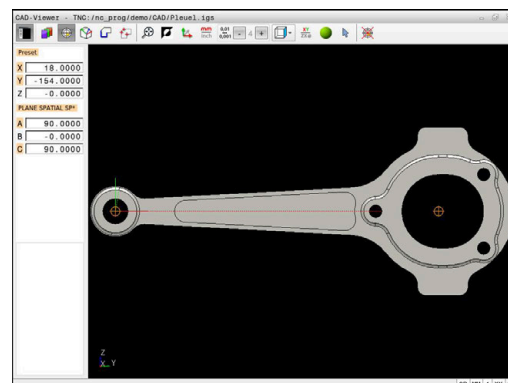
- ▶ Selectați funcția **SETARE STRAT**
- > În fereastra Vizualizare listă, sistemul de control afișează toate straturile din fișierul CAD activ.
- ▶ Selectați stratul dorit
- ▶ Faceți clic pe caseta de selectare pentru a o activa
- ▶ Alternativ, apăsați tasta spațiu
- > Sistemul de control marchează stratul selectat din vizualizarea de listă cu un x.
- > Este afișat stratul selectat.

Setarea unei presetări

Originea din desenul din fișierul CAD nu este întotdeauna astfel plasată încât să vă permită să o utilizați ca presetare a piesei de prelucrat. De aceea, sistemul de control dispune de o funcție cu care puteți decala presetarea piesei de prelucrat la o locație adecvată, prin clic pe un element. Puteți defini și orientarea sistemului de coordonate.

Puteți poziționa o presetare în următoarele locații:

- Prin introducerea directă a valorilor numerice în fereastra Vizualizare listă
- Pentru linii drepte:
 - Punct inițial
 - Punct de mijloc
 - Punctul final
- Pentru arce de cerc:
 - Punct inițial
 - Punct centru
 - Punctul final
- Pentru cercuri complete:
 - La trecerile dintre cadrane
 - În centru
- La intersecția dintre:
 - două linii drepte, chiar dacă punctul de intersecție este de fapt prelungirea uneia dintre linii
 - o linie dreaptă și un arc de cerc
 - o linie dreaptă și un cerc complet
 - două cercuri (indiferent dacă este un arc de cerc sau un cerc complet)



Notă privind utilizarea:

Puteți să modificați presetarea chiar și după ce ați selectat conturul. Sistemul de control nu calculează datele conturului efectiv până nu salvați conturul selectat într-un program de contur.

Sintaxa NC

Presetarea și orientarea opțională sunt introduse în programul NC ca un comentariu care începe cu **originea**.

```
4 ;origin = X... Y... Z...
```

```
5 ;origin_plane_spatial = SPA... SPB... SPC...
```

Puteți salva informațiile despre presetarea piesei de prelucrat și data piesei de prelucrat într-un fișier sau în memoria de copiere fără a fi nevoie să recurgeți la importul CAD (opțiunea software 42).

Setarea unei presetări pe un singur element

Pentru a seta o presetare pe un singur element:



- ▶ Selectați modul de setare a presetării
 - ▶ Poziționați indicatorul mouse-ului pe elementul dorit
 - > Sistemul de control indică locațiile posibile pentru presetare pe elementul selectat, marcate cu steluțe.
 - ▶ Selectați simbolul stea care corespunde poziției dorite a presetării
 - ▶ Dacă este necesar, utilizați funcția zoom
 - > Sistemul de control setează simbolul presetării în locația selectată.
 - ▶ În plus, orientați sistemul de coordonate după necesități
- Mai multe informații:** "Reglarea orientării sistemului de coordonate", Pagina 519

Setarea unei presetări la intersecţia a două elemente

Pentru a seta o presetare la intersecţia a două elemente:




- ▶ Selectaţi modul de setare a presetării
- ▶ Faceţi clic pe primul element (linie dreaptă, cerc complet sau arc de cerc) cu butonul din stânga al mouse-ului
- > Sistemul de control evidenţiază elementul.
- ▶ Faceţi clic pe cel de-al doilea element (linie dreaptă, cerc sau arc de cerc) cu butonul din stânga al mouse-ului
- > Sistemul de control setează simbolul presetării la punctul de intersecţie.
- ▶ În plus, orientaţi sistemul de coordonate după necesităţi


Mai multe informaţii: "Reglarea orientării sistemului de coordonate", Pagina 519



Note privind utilizarea:

- Dacă există mai multe intersecţii posibile, sistemul de control va selecta intersecţia cea mai apropiată de clicul de mouse executat pe al doilea element.
- Două elemente nu se intersectează direct, sistemul de control calculează automat intersecţia extensiilor acestora.
- Dacă sistemul de control nu poate calcula o intersecţie, acesta va deselecta elementul selectat anterior.

După setarea unei presetări, sistemul de control afişează pictograma presetată cu un cadran galben .

Utilizaţi următoarea pictogramă pentru a şterge o presetare care a fost setată .

Reglarea orientării sistemului de coordonate

Pentru orientarea sistemului de coordonate trebuie îndeplinite următoarele condiții:

- Presetarea a fost definită
- Există elemente în dreptul presetării care pot fi utilizate pentru orientarea dorită

Poziția sistemului de coordonate este definită de orientarea axelor.

Pentru a orienta sistemul de coordonate:



- ▶ Selectați un element situat în direcția X pozitivă utilizând butonul stâng al mouse-ului
- > Sistemul de control orientează axa X.
- > Sistemul de control modifică unghiul la C.
- ▶ Selectați un element aflat în direcția Y pozitivă utilizând butonul stâng al mouse-ului
- > Sistemul de control orientează axele Y și Z.
- > Sistemul de control modifică unghiurile la A și C.

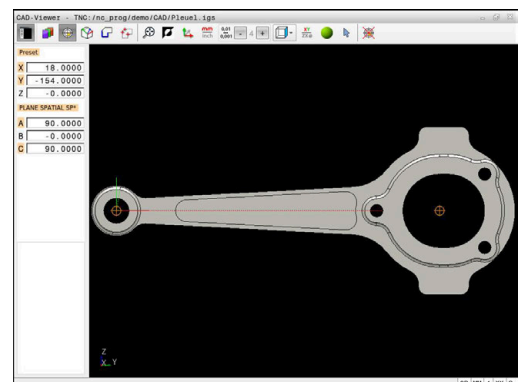


Pentru unghiurile care nu sunt egale cu 0, sistemul de control afișează Vizualizarea listă în portocaliu.

Informații despre element

Sistemul de control afișează informații despre elementul într-o zonă din partea stângă:

- Distanța dintre presetarea definită și originea desenului
- Orientarea sistemului de coordonate în raport cu desenul

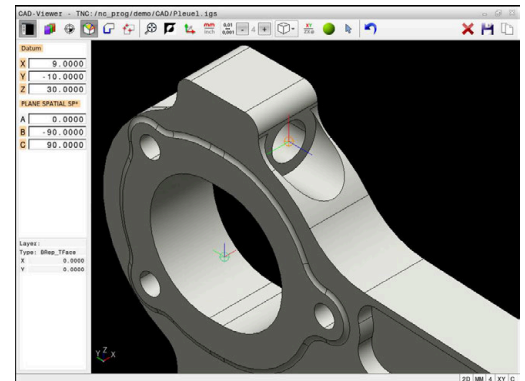


Setarea originii

Presetarea piesei de prelucrat nu este întotdeauna plasată astfel încât să vă permită să prelucraţi întreaga piesă. De aceea, sistemul de control dispune de o funcţie cu care puteţi defini o nouă origine şi o operaţie de înclinare.

Originea cu orientarea sistemului de coordonate poate fi setată în aceleaşi poziţii ca presetarea.

Mai multe informaţii: "Setarea unei presetări", Pagina 516



Sintaxa NC

Originea şi orientarea sa opţională pot fi introduse drept bloc NC sau comentarii în programul NC utilizând funcţia **TRANS AXĂ ORIGINE** pentru origine şi funcţia **PLAN SPAŢIAL** pentru orientare.

Dacă definiţi o singură origine şi orientarea acesteia, sistemul de control introduce funcţiile în programul NC sub forma unui bloc NC.

4 TRANS DATUM AXIS X... Y... Z...

5 PLANE SPATIAL SPA... SPB... SPC... TURN MB MAX FMAX

Dacă selectaţi în plus contururi sau puncte, sistemul de control introduce funcţiile în programul NC sub forma unor comentarii.

4 ;TRANS DATUM AXIS X... Y... Z...

5 ;PLANE SPATIAL SPA... SPB... SPC... TURN MB MAX FMAX

Puteţi salva informaţiile despre presetarea piesei de prelucrat şi data piesei de prelucrat într-un fişier sau în memoria de copiere fără a fi nevoie să recurgeţi la importul CAD (opţiunea software 42).

Setarea originii pe un singur element

Pentru a seta originea pe un singur element, procedaţi după cum urmează:



- ▶ Selectaţi modul de specificare a originii
- ▶ Poziţionaţi indicatorul mouse-ului pe elementul dorit
- > Sistemul de control indică locaţiile posibile pentru origine pe elementul selectat, marcate cu steluţe.
- ▶ Selectaţi simbolul stea care corespunde poziţiei dorite a originii
- ▶ Dacă este necesar, utilizaţi funcţia zoom
- > Sistemul de control setează pictograma originii în locaţia selectată.
- ▶ În plus, puteţi alinia sistemul de coordonate după necesităţi

Mai multe informaţii: "Reglarea orientării sistemului de coordonate", Pagina 522

Setarea unei origini la intersecția a două elemente

Pentru a seta o origine la intersecția dintre două elemente:




- ▶ Selectați modul de specificare a originii
- ▶ Faceți clic pe primul element (linie dreaptă, cerc complet sau arc de cerc) cu butonul din stânga al mouse-ului
- > Sistemul de control evidențiază elementul.
- ▶ Faceți clic pe cel de-al doilea element (linie dreaptă, cerc sau arc de cerc) cu butonul din stânga al mouse-ului
- > Sistemul de control setează pictograma originii în punctul de intersecție.
- ▶ În plus, puteți alinia sistemul de coordonate după necesități


Mai multe informații: "Reglarea orientării sistemului de coordonate", Pagina 522



Note privind utilizarea:

- Dacă există mai multe intersecții posibile, sistemul de control va selecta intersecția cea mai apropiată de clicul de mouse executat pe al doilea element.
- Două elemente nu se intersectează direct, sistemul de control calculează automat intersecția extensiilor acestora.
- Dacă sistemul de control nu poate calcula o intersecție, acesta va deselecta elementul selectat anterior.

Odată ce originea a fost setată, sistemul de control afișează pictograma originii cu o suprafață galbenă .

Utilizați următoarea pictogramă pentru a șterge o origine setată .

Reglarea orientării sistemului de coordonate

Pentru alinierea sistemului de coordonate trebuie îndeplinite următoarele condiții:

- Originea a fost setată
- Există elemente în dreptul presetării care pot fi utilizate pentru alinierea dorită

Poziția sistemului de coordonate este definită de orientarea axelor.

Pentru a alinia sistemul de coordonate, procedați după cum urmează:



- ▶ Selectați un element situat în direcția X pozitivă utilizând butonul stâng al mouse-ului
- > Sistemul de control aliniază axa X.
- > Sistemul de control modifică unghiul la C.
- ▶ Selectați un element aflat în direcția Y pozitivă utilizând butonul stâng al mouse-ului
- > Sistemul de control aliniază axele Y și Z.
- > Sistemul de control modifică unghiurile la A și C.



Pentru unghiurile care nu sunt egale cu 0, sistemul de control afișează Vizualizarea listă în portocaliu.

Informații despre element

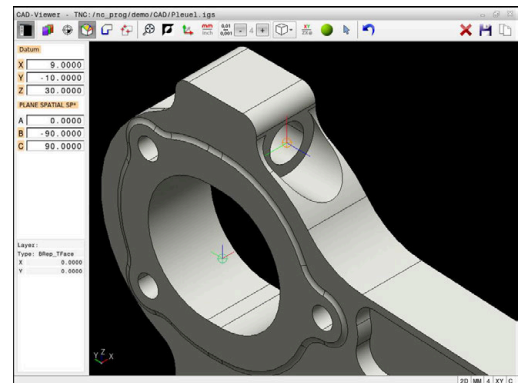
În fereastra Informații elemente, sistemul de control afișează la ce distanță se află originea selectată față de presetarea piesei de prelucrat.

Sistemul de control afișează informații despre elementul în partea stângă a ferestrei:

- Distanța dintre originea setată și presetarea piesei de prelucrat
- Orientarea sistemului de coordonate



După ce a fost setată, puteți deplasa manual originea mai departe. Pentru aceasta, introduceți valorile dorite ale axei în câmpul de coordonate.

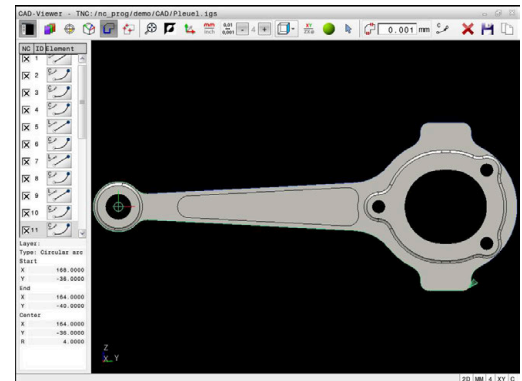


Selectarea și salvarea unui contur



Note privind utilizarea:

- Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea 42 nu este activată.
- Specificați direcția de rotație în timpul selectării conturului, astfel încât să corespundă direcției de prelucrare dorite.
- Selectați primul element de contur astfel încât să fie posibilă apropierea fără coliziune.
- Dacă elementele de contur sunt foarte apropiate, utilizați funcția de zoom.



Următoarele elemente pot fi selectate drept contururi:

- Segment de linie
- Cerc
- Arc de cerc
- Polilinie
- Orice curbe (de ex., caneluri, elipse)

Informații despre element

În fereastra Informații elemente, sistemul de control afișează o serie de informații privind ultimul element de contur pe care l-ați selectat în fereastra Vizualizare listă sau Grafice.

- **Strat:** specifică planul activ
- **Tip:** specifică tipul de element (de exemplu, linie)
- **Coordonate:** specifică punctul de început și punctul de încheiere ale unui element, precum și centrul și raza cercului, acolo unde este cazul



Asigurați-vă că unitatea de măsură utilizată în programul NC corespunde cu cea utilizată în **CAD-Viewer**. Elementele care au fost copiate din **CAD-Viewer** în memoria de copiere nu conțin nicio informație despre unitatea de măsură.

Selectați conturul



Notă privind utilizarea:

Dacă faceți dublu clic pe un strat din fereastra vizualizare listă, sistemul de control comută la modul Transfer contur și selectează primul element de contur care a fost trasat. Sistemul de control evidențiază celelalte elemente selectabile ale acestui contur în culoarea verde. Mai ales în cazul conturilor cu multe elemente scurte, această procedură vă scutește de efortul de a efectua o căutare manuală a începutului unui contur.

Pentru a selecta un contur utilizând elementele de contur disponibile:



- ▶ Selectați modul de selectare a conturului
- ▶ Poziționați indicatorul mouse-ului pe elementul dorit
- > Sistemul de control afișează direcția de rotație recomandată sub forma unei linii punctate.
- ▶ Dacă trebuie să schimbați direcția de rotație, deplasați indicatorul mouse-ului spre punctul final opus
- ▶ Selectați elementul cu butonul din stânga al mouse-ului
- > Elementul de contur selectat este colorat în albastru.
- > Sistemul de control afișează celelalte elemente selectabile în verde.



Pentru contururi ramificate, sistemul de control alege calea cu cea mai mică abatere a direcției. Sistemul de control oferă un mod suplimentar care vă permite să modificați conturul sugerat.

Mai multe informații: "Crearea de trasee de contur indiferent de elementele de contur disponibile", Pagina 526

- ▶ Selectați ultimul element verde al conturului dorit utilizând butonul stâng al mouse-ului
- > Sistemul de control schimbă culoarea tuturor elementelor selectate în albastru.
- > În vizualizarea de tip listă, toate elementele selectate au o bifă în coloana **NC**.

Salvarea unui contur



Note privind utilizarea:

- Sistemul de control transferă, de asemenea, două definiții ale piesei de prelucrat brute (**BLK FORM**) în programul de contur. Prima definiție conține dimensiunea fișierului CAD. A doua, care este cea activă, conține doar elementele de contur selectate, ceea ce are ca rezultat o mărime optimizată a piesei brute de lucru.
- Sistemul de control salvează numai elementele efectiv selectate (elementele albastre), ceea ce înseamnă că au fost bifate în fereastra Vizualizare listă.

Pentru a salva un contur selectat:



- ▶ Selectați pictograma Salvare
- > Sistemul de control vă solicită să selectați un director țintă, un nume de fișier și un tip de fișier.
- ▶ Introduceți aceste informații



- ▶ Confirmați introducerea
- > Sistemul de control salvează programul pentru contur.



- ▶ Alternativ: copiați elementele de contur selectate în memoria de copiere



Asigurați-vă că unitatea de măsură utilizată în programul NC corespunde cu cea utilizată în **CAD-Viewer**. Elementele care au fost copiate din **CAD-Viewer** în memoria de copiere nu conțin nicio informație despre unitatea de măsură.

Deselectarea conturului

Pentru a deselecta elementele de contur selectate:



- ▶ Selectați funcția Ștergere pentru a deselecta toate elementele
- ▶ Alternativ: selectați elemente individuale făcând clic pe acestea cu butonul stâng al mouse-ului în timp ce țineți apăsată tasta **CTRL**

Crearea de trasee de contur indiferent de elementele de contur disponibile

Pentru a selecta orice contururi utilizând punctul final, punctul central sau de tranziție:



- ▶ Selectați modul de selectare a conturului



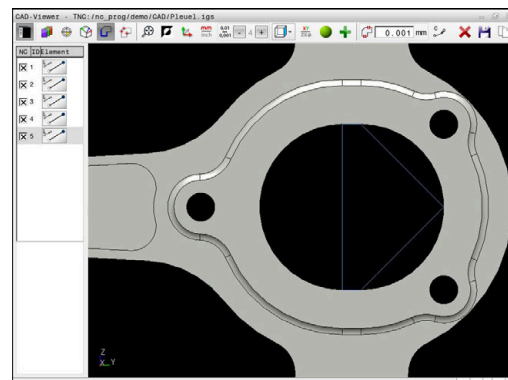
- ▶ Activați modul „Adăugare elemente de contur”
- ▶ Sistemul de control afișează următoarea pictogramă:
+
- ▶ Poziționați indicatorul mouse-ului pe elementul de contur
- ▶ Sistemul de control afișează punctele ce pot fi selectate.



Puncte ce pot fi selectate:

- Punctul final sau punctul median al unei linii sau al unei curbe
- Trecheri între cadrane sau centrul unui cerc
- Puncte de intersecție între elementele existente

- ▶ Selectați punctul de pornire după cum este necesar
- ▶ Selectați elementul de început
- ▶ Selectați elementul următor
- ▶ Alternativ: selectați orice punct selectabil
- ▶ Sistemul de control creează conturul dorit.



Note privind utilizarea:

- Traseele de contur disponibile depind de elementele de contur selectabile afișate cu verde. Fără elementele verzi, sistemul de control va afișa toate soluțiile disponibile. Pentru a elimina conturul propus, selectați primul element verde apăsând butonul stâng al mouse-ului în timp ce țineți apăsată tasta **CTRL**.
Ca alternativă, puteți comuta la modul Eliminare:
—
- Dacă elementul de contur care trebuie prelungit sau scurtat este o linie dreaptă, sistemul de control prelungeste sau scurtează elementul de contur de-a lungul aceleiași linii. Dacă elementul de contur care trebuie prelungit sau scurtat este un arc de cerc, sistemul de control prelungeste sau scurtează elementul de contur de-a lungul aceluiași arc.

Selectarea și salvarea pozițiilor de prelucrare



Note privind utilizarea:

- Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea 42 nu este activată.
- Dacă elementele de contur sunt foarte apropiate, utilizați funcția de zoom.
- Dacă este necesar, configurați setările de bază astfel încât sistemul de control să afișeze traseele sculei. **Mai multe informații:** "Setări de bază", Pagina 513

Sunt disponibile trei posibilități în generatorul de modele pentru definirea pozițiilor de prelucrare:

- Selecție unică: selectați pozițiile de prelucrare dorite, făcând clic pe ele individual cu mouse-ul
Mai multe informații: "Selecție unică", Pagina 528
- Selecție multiplă prin tragerea casetei: selectați mai multe poziții de prelucrare trăgând o casetă în jurul lor cu mouse-ul
Mai multe informații: "Selecție multiplă prin tragere casetă", Pagina 528
- Selectare multiplă cu filtru de căutare: selectați toate pozițiile de prelucrare dintr-un interval de diametru ce poate fi definit
Mai multe informații: "Selecție multiplă după filtru de căutare", Pagina 528



Pozițiile de prelucrare sunt deselectate, șterse sau salvate în același mod ca elementele de contur.

- Pozițiile de prelucrare sunt deselectate, șterse sau salvate în același mod ca elementele de contur.
- **CAD-Viewer**

Selectați tipul fișierului

Sunt disponibile următoarele tipuri de fișier:

- Tabel de puncte (.PNT)
- Program Klartext (.H)

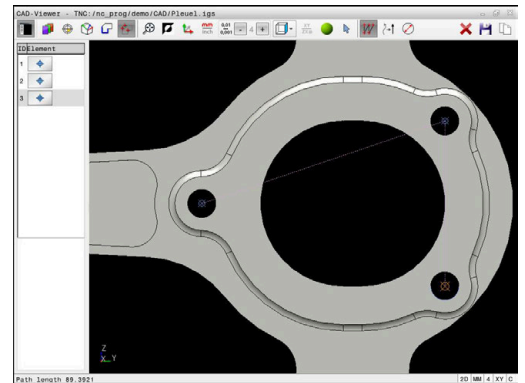
Dacă salvați pozițiile de prelucrare într-un program Klartext, sistemul de control creează un bloc liniar separat cu apelarea ciclului pentru fiecare poziție de prelucrare (**L X... Y... Z... F MAX M99**).



Sintaxa NC utilizată vă permite să exportați programe NC generate de importul CAD în sisteme de control HEIDENHAIN mai vechi și să le rulați pe acelea de acolo.



Tabelele de puncte (.PNT) din TNC 620 și iTNC 530 nu sunt compatibile. Transferul unui tabel de puncte la și rularea acestuia pe celălalt model de sistem de control au ca rezultat probleme și comportament imprevizibil.

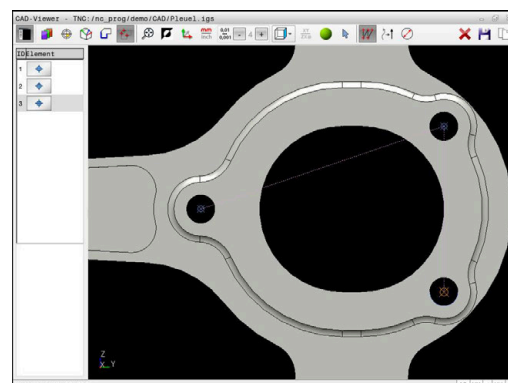


Selecție unică

Pentru a selecta pozițiile individuale de prelucrare:




- ▶ Selectați modul de alegere a unei poziții de prelucrare
- ▶ Poziționați indicatorul mouse-ului pe elementul dorit
- ▶ Sistemul de control afișează cu portocaliu elementul selectabil.
- ▶ Selectați centrul cercului ca poziție de prelucrare
- ▶ Alternativ: selectați cercul sau un segment de cerc
- ▶ Sistemul de control transferă poziția de prelucrare selectată în fereastra Vizualizare listă.

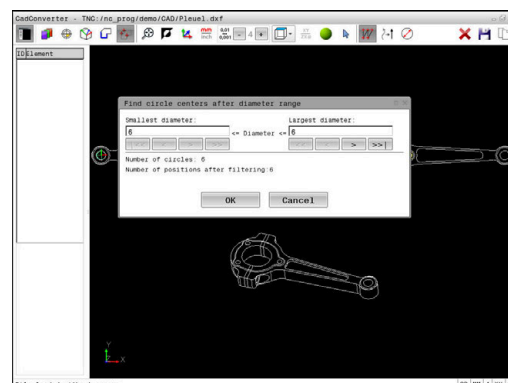


Selecție multiplă prin tragere casetă

Pentru a selecta mai multe poziții de prelucrare prin glisarea unei casete în jurul lor:



- ▶ Selectați modul de alegere a unei poziții de prelucrare
- ▶ Activați funcția de adăugare
- ▶ Sistemul de control afișează următoarea pictogramă: 
- ▶ Trageți o casetă în jurul zonei dorite în timp ce țineți apăsat butonul stâng al mouse-ului
- ▶ Sistemul de control afișează diametrele minime și maxime într-o fereastră contextuală.
- ▶ Modificați setările filtrului după cum este necesar **Mai multe informații:** "Setări de filtru", Pagina 529
- ▶ Confirmați intervalul de diametru cu **OK**
- ▶ Sistemul de control încarcă toate pozițiile de prelucrare din intervalul de diametru selectat în fereastra Vizualizare listă.

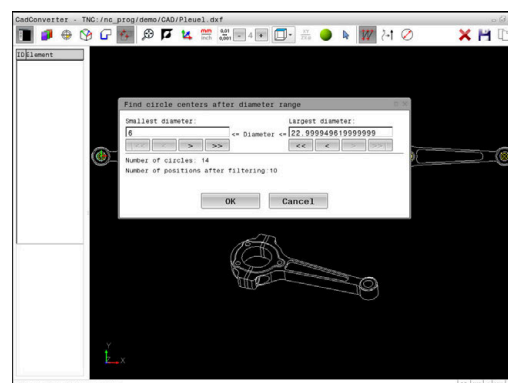


Selecție multiplă după filtru de căutare

Pentru a selecta mai multe poziții de prelucrare cu filtrul de căutare:



- ▶ Selectați modul de alegere a unei poziții de prelucrare
- ▶ Activați filtrul de căutare
- ▶ Sistemul de control afișează diametrele minime și maxime într-o fereastră contextuală.
- ▶ Modificați setările filtrului după cum este necesar **Mai multe informații:** "Setări de filtru", Pagina 529
- ▶ Confirmați intervalul de diametru cu **OK**
- ▶ Sistemul de control încarcă toate pozițiile de prelucrare din intervalul de diametru selectat în fereastra Vizualizare listă.



Setări de filtru

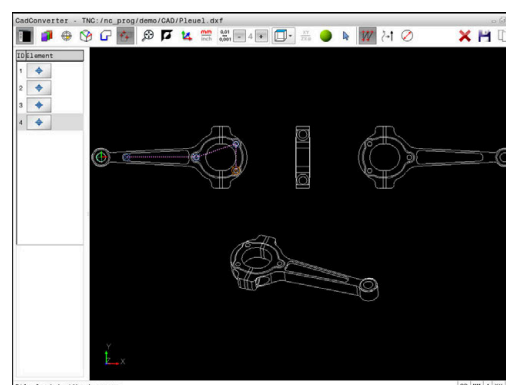
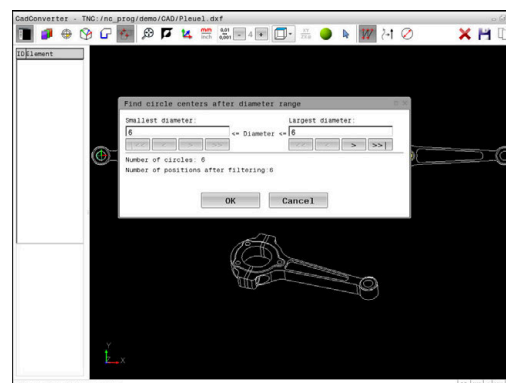
După ce ați utilizat funcția de selectare rapidă pentru a marca pozițiile de găurire, apare o fereastră contextuală care afișează cel mai mic diametru găsit în stânga și cel mai mare în dreapta. Cu ajutorul butoanelor aflate imediat sub afișajul diametrelor, puteți regla diametrul astfel încât să puteți transfera diametrele dorite pentru găuri.

Sunt disponibile următoarele butoane:

Pictogramă	Setare filtru pentru cel mai mic diametru
	Afișare cel mai mic diametru găsit (setare implicită)
	Se afișează următorul diametru mai mic găsit
	Se afișează următorul diametru mai mare găsit
	Se afișează cel mai mare diametru găsit. Sistemul de control setează filtrul pentru cel mai mic diametru la valoarea setată pentru cel mai mare diametru
Pictogramă	Setare filtru pentru cel mai mare diametru
	Se afișează cel mai mic diametru găsit. Sistemul de control setează filtrul pentru cel mai mare diametru la valoarea setată pentru cel mai mic diametru
	Se afișează următorul diametru mai mic găsit
	Se afișează următorul diametru mai mare găsit
	Afișare cel mai mare diametru găsit (setare implicită)

Puteți afișa traseul sculei selectând pictograma **ARATĂ SCULĂ**.

Mai multe informații: "Setări de bază", Pagina 513

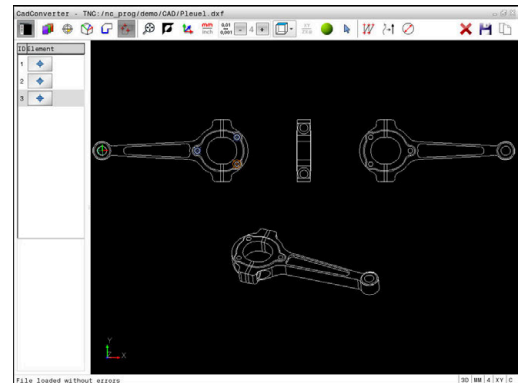


Informații despre element

În fereastra cu informații despre elemente, sistemul de control afișează coordonatele poziției de prelucrare selectate cel mai recent.

Puteți, de asemenea, să utilizați mouse-ul pentru a schimba rotația graficului. Sunt disponibile următoarele funcții:

- Pentru a roti graficul, deplasați mouse-ul în timp ce țineți apăsat butonul drept al mouse-ului.
- Pentru a deplasa modelul afișat, țineți apăsat butonul din mijloc al mouse-ului sau rotiți mouse-ului (în funcție de modelul de mouse) și deplasați mouse-ul.
- Pentru a mări o anumită zonă, selectați o zonă de zoom menținând apăsat butonul din stânga al mouse-ului
- Pentru a mări sau a micșora rapid, rotiți mouse-ului înapoi sau înainte
- Pentru a restabili vizualizarea standard, faceți dublu clic cu butonul drept al mouse-ului



12.3 Generarea fișierelor STL cu Caroiaj 3D (opțiunea 152)

Aplicație

Cu funcția **Caroiaj 3D**, generați fișiere STL din modele 3-D. Aceasta vă permite, de exemplu, să reparați fișiere defecte ale elementelor de fixare și ale portsculelor sau să poziționați fișierele STL generate din simulare pentru o altă operație de prelucrare.

Cerință

- Opțiunea software 152, Optimizator model CAD

Descrierea funcțiilor

Când selectați pictograma **Caroiaj 3D**, sistemul de control se modifică la modul **Caroiaj 3D**. Sistemul de control acoperă modelul 3D afișat în **CAD-Viewer** cu un caroiaj de triunghiuri.

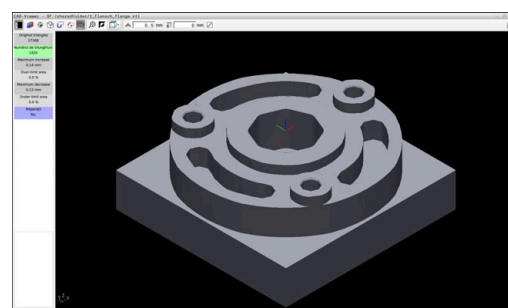
Sistemul de control simplifică modelul inițial și elimină erorile, cum ar fi găurile mici într-o intersecție solidă sau automată a unei suprafețe.

Puteți să salvați rezultatul și să îl utilizați pentru diverse funcții de control, de exemplu, ca piesă brută de prelucrat cu funcția **BLK FORM FILE**.

Modelul simplificat sau părțile acestuia pot fi mai mic sau mai mari decât modelul inițial. Rezultatul depinde de calitatea modelului inițial și de setările selectate în modul **Caroiaj 3D**.

Fereastra barei laterale afișează următoarele informații:

Opțiune	Semnificație
Triunghiuri orig.	Numărul de triunghiuri din modelul inițial
Numărul de triunghiuri:	Numărul de triunghiuri cu setări active în modelul simplificat
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>i Dacă această opțiune este evidențiată cu verde, numărul de triunghiuri se află în intervalul optim.</p> <p>Puteți să reduceți și mai mult numărul de triunghiuri utilizând funcțiile disponibile.</p> <p>Mai multe informații: "Funcții pentru modelul simplificat", Pagina 532</p> </div>	
Creștere maximă	Creșterea maximă a caroiajului de triunghiuri
Arie peste limită	Creșterea procentuală a suprafeței în comparație cu modelul inițial
Scădere maximă	Scăderea maximă a caroiajului de triunghiuri în comparație cu modelul inițial
Arie sub limită	Scăderea procentuală a suprafeței în comparație cu modelul inițial



Model 3D în modul **Caroiaj 3D**

Opțiune	Semnificație
Reparații	<p>Indică dacă modelul inițial a fost reparat sau nu. Dacă acesta a fost reparat, sistemul de control indică tipul de reparație (de ex., Hole Int Shells). Această indicație constă din următoarele elemente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Hole CAD-Viewer a închis găurile din modelul 3D. ■ Int CAD-Viewer a eliminat intersecțiile automate. ■ Shells CAD-Viewer a îmbinat mai multe elemente solide separate.

Pentru a utiliza fișierele STL pentru funcțiile de control, fișierele salvate trebuie să îndeplinească următoarele cerințe:






- Max. 20.000 de triunghiuri
- Plasa triunghiulară formează o carcasă închisă

Cu cât este mai mare numărul de triunghiuri dintr-un fișier STL, cu atât mai mare este puterea de procesare de care are nevoie sistemul de control pentru simulare.

Funcții pentru modelul simplificat

Pentru a reduce numărul de triunghiuri, puteți să definiți alte setări pentru modelul simplificat.

CAD-Viewer oferă următoarele funcții:

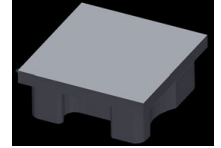
Simbol	Funcție
	<p>Simplificare permisă</p> <p>Utilizați această funcție pentru a simplifica modelul de ieșire după toleranța specificată. Cu cât valoarea este mai mare, cu atât mai mult suprafețele pot să se abată față de original.</p>
	<p>Îndepărtează găurile <= diametru</p> <p>Utilizați această funcție pentru a elimina găurile și buzunarele până la diametrul specificat din modelul inițial.</p>
	<p>Afișați doar grila optimizată</p> <p>Sistemul de control afișează doar modelul simplificat.</p>
	<p>Originalul este afișat</p> <p>Sistemul de control afișează modelul simplificat, suprapus cu caroiajul inițial din fișierul inițial. Puteți utiliza această funcție pentru a evalua abaterile.</p>
	<p>Memorare</p> <p>Utilizați această funcție pentru a salva modelul 3D simplificat cu setările selectate ca fișier STL.</p>

Poziționarea modelului 3D pentru prelucrarea pe suprafața din spate

Pentru a poziționa un fișier STL pentru prelucrarea pe suprafața din spate:

- ▶ Exportul piesei de prelucrat simulate ca fișier STL

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC



- ▶ Selectați modul de operare **Programare**



- ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**
- ▶ Sistemul de control deschide gestionarul de fișiere.
- ▶ Selectați fișierul STL exportat
- ▶ Sistemul de control deschide fișierele CAD din **CAD-Viewer**.



- ▶ Selectați **Origine**
- ▶ În fereastra Bară laterală, sistemul de control afișează informațiile despre poziția presetării.
- ▶ Introduceți valoarea noii presetări în **Origine**, de ex., **Z-40**
- ▶ Confirmați introducerea
- ▶ Orientați sistemul de coordonate specificând valorile în **PLAN SPAȚIAL SP***, e.g. **A+180** și **C+90**
- ▶ Confirmați introducerea



- ▶ Selectați **Caroiaj 3D**
 - ▶ Sistemul de control deschide modul **Caroiaj 3D** și simplifică modelul 3D utilizând setările implicite.
 - ▶ Simplificați suplimentar modelul 3D utilizând funcțiile modului **Caroiaj 3D**, dacă este necesar.
- Mai multe informații:** "Funcții pentru modelul simplificat", Pagina 532



- ▶ Selectați **Memorare**
- ▶ Sistemul de control deschide meniul **Definiți nume fișier pentru caroiajul 3D**.
- ▶ Introduceți numele dorit
- ▶ Selectați **Salvare**
- ▶ Sistemul de control salvează fișierul STL poziționat pentru prelucrarea pe suprafața din spate



Fișierul rezultat poate fi apoi utilizat pentru prelucrarea pe suprafața din spate cu funcția **BLK FORM FILE**.

Mai multe informații: "Definirea piesei brute: FORMĂ BRUTĂ", Pagina 90

13

Mese mobile

13.1 Gestionarea meselor mobile

Aplicație



Consultați manualul mașinii.

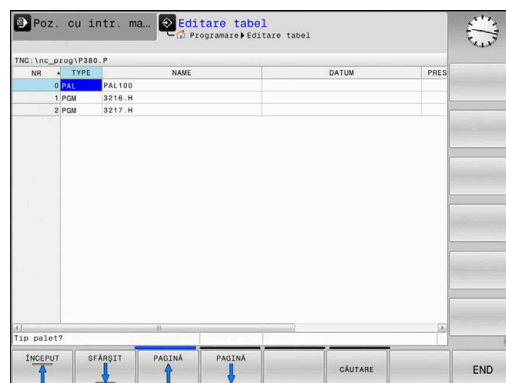
Gestionarea tabelului mesei mobile este o funcție dependentă de mașină. Intervalul standard de funcționare este descris mai jos.

Tabelele mesei mobile (.p) sunt utilizate în principal pentru centre de prelucrare cu schimbătoare de mese mobile. Tabelele mesei mobile apelează diferite mese mobile (PAL), opțional elemente de fixare (FIX) și programele NC asociate (PGM). Tabelele mesei mobile activează toate presetările și tabelele de origini definite.

În absența unui schimbător de mese mobile, puteți utiliza tabelele de mese mobile pentru a rula programele NC cu presetări diferite printr-o singură apăsare a tastei **NC Start**.



Numele de fișier al unei mese mobile trebuie să înceapă întotdeauna cu o literă.



Coloanele tabelului mesei mobile

Producătorul mașinii definește un prototip de tabel al mesei mobile care se deschide automat când creați un tabel de masă mobilă.

Prototipul poate include următoarele coloane:

Coloană	Semnificație	Tip câmp
NR	Sistemul de control creează intrarea automat. Valoarea este obligatorie pentru câmpul de introducere Număr de rânduri din funcția SCANARE BLOC .	Câmp obligatoriu
TYPE	Sistemul de control distinge între următoarele intrări <ul style="list-style-type: none"> ■ PAL Masă mobilă ■ FIX Element de fixare ■ PGM Program NC Selectați intrările folosind tasta ENT și tastele săgeată sau tasta soft.	Câmp obligatoriu
NAME	Nume fișier Producătorul mașinii specifică numele pentru mesele mobile și elementele de fixare, dacă este cazul, însă dvs. trebuie să specificați numele programelor. Trebuie să specificați calea completă dacă programul NC nu este salvat în directorul tabelului de mese mobile.	Câmp obligatoriu
DATUM	Deplasare decalare Trebuie să specificați calea completă dacă tabelul de origini nu este salvat în directorul tabelului de mese mobile. Activați originile dintr-un tabel de origini în programul NC folosind ciclul 7 .	Câmp opțional Această informație este obligatorie doar dacă se utilizează un tabel de origini.
PRESET	Presetarea piesei de prelucrat Introduceți numărul presetării piesei de prelucrat.	Câmp opțional

Coloană	Semnificație	Tip câmp
LOCATION	<p>Locația mesei mobile</p> <p>Intrarea MA indică faptul că există o masă mobilă sau un element de fixare în spațiul de lucru al mașinii și că poate fi prelucrat(ă). Apăsați tasta ENT pentru a introduce MA. Apăsați tasta NO ENT pentru a elimina valoarea introdusă și pentru a suprima astfel prelucrarea.</p>	<p>Câmp opțional</p> <p>Dacă există coloana, introducerea este obligatorie.</p>
LOCK	<p>Rând blocat</p> <p>Utilizând un asterisc (*), puteți exclude de la executat un rând din tabelul de mese mobile. Apăsați tasta ENT pentru a identifica rândul cu elementul *. Apăsați tasta NO ENT pentru a anula blocarea. Puteți bloca executarea pentru programe NC individuale, elemente de fixare sau pentru mese mobile întregi. Nu vor fi executate nici rândurile neblockate (de ex. , PGM) ale unei mese mobile blockate.</p>	Câmp opțional
PALPRES	Numărul presetării de mese mobile	<p>Câmp opțional</p> <p>Această informație este obligatorie doar dacă se utilizează presetări de mese mobile.</p>
STARE W	Stare execuția	<p>Câmp opțional</p> <p>Această intrare este necesară doar pentru prelucrarea orientată pe sculă.</p>
METHOD	Metodă prelucrare	<p>Câmp opțional</p> <p>Această intrare este necesară doar pentru prelucrarea orientată pe sculă.</p>
CTID	ID pentru pornire la mijlocul programului	<p>Câmp opțional</p> <p>Această intrare este necesară doar pentru prelucrarea orientată pe sculă.</p>
SP-X, SP-Y, SP-Z	Înălțimea de degajare în axele liniare X, Y și Z	Câmp opțional
SP-A, SP-B, SP-C	Înălțimea de degajare în axele rotative A, B și C	Câmp opțional
SP-U, SP-V, SP-W	Înălțimea de degajare în axele paralele U, V și W	Câmp opțional
DOC	Comentariu	Câmp opțional
NUMĂR	<p>Număr prelucrări</p> <p>Pentru rândurile de tipul PAL: Valoarea reală curentă pentru valoarea nominală a contorului de mese mobile definită în coloana TARGET.</p> <p>Pentru rândurile de tipul PGM: Valoarea care indică cât de mult va fi incrementată valoarea efectivă a contorului de mese mobile după executarea programului NC.</p>	Câmp opțional
TARGET	<p>Număr total prelucrări</p> <p>Valoarea nominală pentru contorul de mese mobile în rândurile de tipul PAL</p> <p>Sistemul de control repetă programele NC ale acestei mese mobile până când este atinsă valoarea nominală.</p>	Câmp opțional




















Puteți elimina coloana **LOCATION** dacă utilizați numai tabelele mesei mobile în care sistemul de control va prelucra toate rândurile.

Mai multe informații: "Inserarea sau ștergerea coloanelor", Pagina 540

Editarea unui tabel al mesei mobile

Când creați un nou tabel de masă mobilă, acesta este gol la început. Cu ajutorul tastelor soft, puteți introduce și edita rânduri.

Tastă soft	Funcție de editare
	Selectați începutul tabelului
	Selectați sfârșitul tabelului
	Selectați pagina anterioară din tabel
	Selectați pagina următoare din tabel
	Inserați ca ultimul rând din tabel
	Ștergeți ultimul rând din tabel
	Adăugați mai multe rânduri la sfârșitul tabelului
	Copierea valorii actuale
	Inserare valoare copiată
	Selectarea începutului de linie
	Selectarea sfârșitului de linie
	Găsire text sau valoare
	Ordonăți sau ascundeți coloane din tabel
	Editați câmpul curent
	Sortați după conținutul coloanei
	Funcții auxiliare (de ex. salvare)
	Deschideți selecția căii către fișiere

Selectarea tabelului mesei mobile

Procedați după cum urmează pentru a selecta un tabel de masă mobilă sau a crea un nou tabel de masă mobilă.



- ▶ Comutați la modul de operare **Programare** sau la un mod de rulare a programului



- ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**

Dacă nu sunt afișate mese mobile:



- ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE TIP**
- ▶ Apăsați tasta soft **AFIȘ**. Tasta soft **AFIȘ. TOT**
- ▶ Selectați un tabel al mesei mobile cu tastele săgeți sau introduceți un nume pentru un nou tabel al mesei mobile (**.p**)



- ▶ Apăsați tasta **ENT**



Puteți selecta vizualizarea listă sau vizualizarea formular cu tasta **Configurație ecran**.

Inserarea sau ștergerea coloanelor



Această funcție nu este activată până când nu este introdus numărul de cod **555343**.

În funcție de configurație, un tabel de masă mobilă nou creat poate să nu conțină toate coloanele. Pentru prelucrarea orientată pe sculă, de exemplu, aveți nevoie de coloane pe care trebuie mai întâi să le introduceți.

Pentru a introduce o coloană într-un tabel gol de mese, procedați după cum urmează:

- ▶ Deschideți tabelul de masă mobilă



- ▶ Apăsați tasta soft **MAI MULTE FUNCȚII**



- ▶ Apăsați tasta soft **EDITARE FORMAT**
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră contextuală care afișează coloanele disponibile
- ▶ Folosind tastele direcționale, selectați coloana dorită.



- ▶ Apăsați tasta soft **INSERARE COLOANĂ**



- ▶ Apăsați tasta **ENT**

Puteți elimina coloana cu tasta soft **ȘTERGERE COLOANĂ**.

Noțiuni fundamentale privind prelucrarea în funcție de sculă

Aplicație



Consultați manualul mașinii.

Prelucrarea orientată pe sculă este o funcție dependentă de mașină. Intervalul standard de funcționare este descris mai jos.

Prelucrarea orientată pe sculă vă permite să prelucrați împreună mai multe piese de prelucrat, chiar și pe o mașină fără schimbător de mese mobile, ceea ce reduce duratele de schimbare a sculelor.

Limitări

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Nu toate tabelele de mese mobile și programele NC sunt adecvate pentru prelucrarea orientată pe sculă. Cu prelucrarea orientată pe sculă, sistemul de control nu mai execută programele NC încontinuu, ci le împarte la apelările sculei. Împărțirea programelor NC permite funcțiilor care nu au fost resetate să fie aplicate independent de programe (stările mașinii) Aceasta duce la pericol de coliziune în timpul prelucrării!

- ▶ Luați în considerare limitările menționate
- ▶ Adaptați tabelele de mese mobile și programele NC la prelucrarea orientată pe sculă
 - Reprogramați informațiile despre program după fiecare sculă în fiecare program NC (de ex. **M3** sau **M4**).
 - Resetați funcțiile speciale și funcțiile auxiliare înainte de fiecare sculă în fiecare program NC (de ex., **Tilt the working plane** sau **M138**)
- ▶ Testați cu atenție tabelul de mese mobile și programele NC asociate în modul de operare **Rulare program, bloc unic**

Următoarele funcții nu sunt admise:

- FUNCȚIE TCPM, M128
- M144
- M101
- M118
- Schimbarea presetării de mese mobile

Următoarele funcții necesită atenție specială, îndeosebi pentru pornirea la mijlocul programului:

- Schimbarea stărilor mașinii cu o funcție auxiliară (de ex. M13)
- Scrierea în configurație (de ex. CINEMATICĂ DE SCRIERE)
- Comutare interval avans transversal
- Ciclul **32**
- Înclinarea planului de lucru

Coloanele tabelului de mese mobile pentru prelucrarea orientată pe sculă

Dacă producătorul mașinii-unelte a efectuat o configurare diferită, aveți nevoie de următoarele coloane suplimentare pentru prelucrarea orientată pe sculă

Coloană	Semnificație
STARE W	<p>Starea mașinii definește procesul de prelucrare. Introduceți PIESĂ BRUTĂ pentru o piesă de prelucrat (brută). Sistemul de control schimbă această intrare automat în timpul prelucrării.</p> <p>Sistemul de control distinge între următoarele intrări</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ BRUT/nicio intrare: piesa brută de prelucrat necesită prelucrare ■ INCOMPLETE: Prelucrată parțial, necesită prelucrare suplimentară ■ ENDED: Prelucrat complet, nu necesită prelucrare suplimentară ■ EMPTY: Spațiu gol, nu necesită prelucrare ■ SKIP: Omitere prelucrare
METHOD	<p>Indică metoda de prelucrare</p> <p>Prelucrarea orientată pe sculă este posibilă și cu o combinație de elemente de fixare a mesei mobile, dar nu pentru mai multe mese mobile.</p> <p>Sistemul de control distinge între următoarele intrări</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ WPO: Piesă de prelucrat orientată (standard) ■ TO: Sculă orientată (prima piesă de prelucrat) ■ CTO: Sculă orientată (alte piese de prelucrat)
CTID	<p>Sistemul de control generează automat numărul de ID pentru pornire la mijlocul programului cu interogarea blocurilor.</p> <p>Dacă ștergeți sau schimbați intrarea, pornirea la mijlocul programului nu mai este posibilă.</p>
SP-X, SP-Y, SP-Z, SP-A, SP-B, SP-C, SP-U, SP-V, SP-W	<p>Intrarea pentru înălțimea de degajare în axele existente este opțională.</p> <p>Puteți introduce poziții de siguranță pentru axe. Sistemul de control abordează aceste poziții numai dacă producătorul mașinii-unelte le procesează în macrocomenzile NC.</p>

13.2 Manager grupuri de procese (opțiunea 154)

Aplicație



Consultați manualul mașinii.
Producătorul mașinii-unealtă configurează și activează
funcția **Batch Process Manager**.

Batch Process Manager vă permite să planificați comenzi de producție pe o mașină-unealtă.

Salvați programele NC planificate într-o listă de joburi. Utilizați **Batch Process Manager** pentru a deschide lista de sarcini.

Sunt afișate următoarele informații:

- Dacă programul NC nu are erori
- Timpul de rulare a programelor NC
- Disponibilitatea sculelor
- Intervalele de timp la care sunt necesare intervenții manuale pe mașină



Funcția de testare a utilizării sculei trebuie activată și comutată pentru a vă asigura că primiți toate informațiile!

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru
configurarea, testarea și executarea programelor NC

Elemente de bază

Batch Process Manager este disponibil în următoarele moduri de operare:

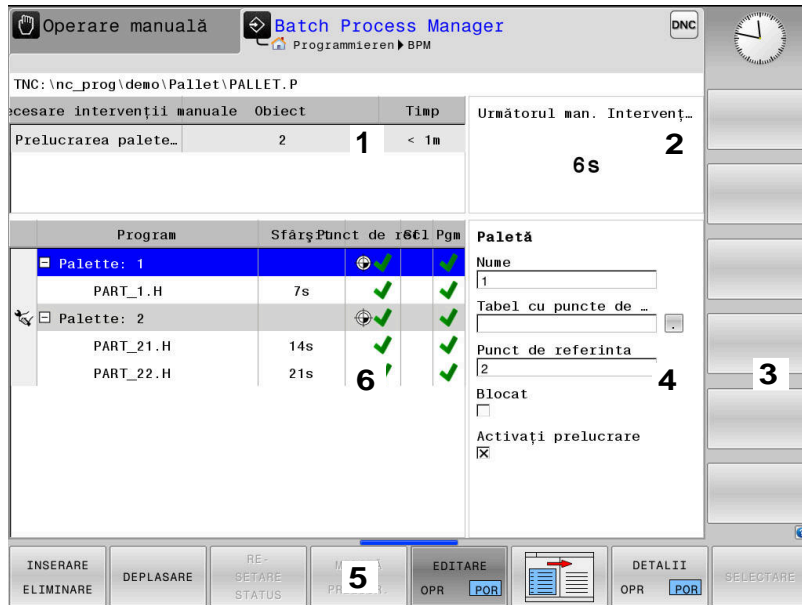
- **Programare**
- **Rulare program, bloc unic**
- **Rul. program, secv. integrală**

În modul de operare **Programare**, puteți crea și edita lista de sarcini.

Lista de sarcini este executată în modurile de operare **Rulare program, bloc unic** și **Rul. program, secv. integrală**. Modificările sunt posibile doar în măsură limitată.

Ecranul afișat

Când deschideți **Batch Process Manager** în modul de operare **Programare**, este afișată următoarea configurație a ecranului:







- 1 Afișează toate intervențiile manuale necesare
- 2 Afișează următoarea intervenție manuală
- 3 Afișează tastele soft curente furnizate de către producătorul mașinii-unelte
- 4 Afișează intrările editabile din linia evidențiată cu albastru
- 5 Afișează tastele soft curente
- 6 Afișează lista de sarcini

Coloanele listei de sarcini

Coloană	Semnificație
Fără nume coloană	Starea pentru Paletă , Fixare sau Program
Program	Numele sau calea pentru Paletă , Fixare sau Program
Durată	Durată execuție în secunde Această coloană apare numai dacă aveți un ecran de 19 in.
Sfârșit	Sfârșitul timpului de rulare <ul style="list-style-type: none"> ■ Durata în modul Programare ■ Durata reală în modurile de operare Rulare program, bloc unic și Rul. program, secv. integrală
Presetare	Starea presetării piesei de prelucrat
ScI	Starea sculelor inserate
Pgm	Starea programului NC
Sts	Stare prelucrare


Starea **Paletă**, **Fixare** și **Program** este afișată prin intermediul pictogramelor din prima coloană.

Pictogramele au următoarele semnificații:

Pictogramă	Semnificație
	Paletă , Fixare sau Program este blocată
	Paletă sau Fixare nu este activată pentru prelucrare
	Această linie este procesată în prezent în modul Rulare program, bloc unic sau Rul. program, secv. integrală și nu poate fi editată
	În această linie, programul a fost întrerupt manual







În coloana **Program**, metoda de prelucrare este indicată de pictograme.

Pictogramele au următoarele semnificații:

Pictogramă	Semnificație
Nicio pictogramă	Prelucrarea în funcție de sculă
	Prelucrarea în funcție de sculă <ul style="list-style-type: none"> ■ Pornire ■ Terminare

Starea este indicată prin pictograme în coloanele **Presetare**, **Scl** și **Pgm**.

Pictogramele au următoarele semnificații:

Pictogramă	Semnificație
	Testare încheiată
	Testare nereușită (de ex., din cauza expirării duratei de viață a sculei)
	Testare încă neîncheiată
	Structură incorectă a programului (de ex., masa mobilă nu conține programe subordonate)
	Presetarea piesei de prelucrat este definită
	Verificare intrare Puteți fie să atribuiți o presetare a piesei de prelucrat la masa mobilă, fie la toate programele NC subordonate.



Note privind utilizarea:

- În modul de operare **Programare**, coloana **T** este întotdeauna goală, deoarece sistemul de control verifică mai întâi starea din modurile de operare **Rulare program, bloc unic** și **Rul. program, secv. integrală**.
- Dacă funcția de testare a utilizării sculei de pe mașina dvs. nu este activată sau pornită, nu este afișată nicio pictogramă în coloana **Pgm**

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

În coloanele **Sts**, metoda de prelucrare este indicată de pictograme. Pictogramele au următoarele semnificații:

Pictogramă	Semnificație
	Piesă de prelucrat brută, necesită prelucrare
	Prelucrată parțial, necesită prelucrare suplimentară
	Prelucrată complet, nu necesită prelucrare suplimentară
	Omitere prelucrare



Note privind utilizarea:

- Starea de prelucrare este reglată automat în timpul prelucrării
- Coloana **Sts** apare în **Batch Process Manager** numai dacă tabelul de masă mobilă conține coloana **STARE W**

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

Deschiderea managerului de grupuri de procese



Consultați manualul mașinii.

La parametrul **standardEditor** (nr. 102902) al mașinii, producătorul mașinii-unelte specifică editorul standard utilizat de sistemul de control.

Programare Programare

Dacă sistemul de control nu deschide masa mobilă (.p) în Manager grupuri de procese ca listă de sarcini, procedați după cum urmează:

- ▶ Selectați lista de sarcini dorită



- ▶ Schimbați rândul de taste soft



- ▶ Apăsați tasta soft **MAI MULTE FUNCȚII**



- ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE EDITOR**
- ▶ Sistemul de control deschide fereastra contextuală **Selectare editor**



- ▶ Selectați **BPM-EDITOR**



- ▶ Confirmați cu tasta **ENT**



- ▶ Alternativă: Apăsați tasta soft **OK**
- ▶ Sistemul de control deschide lista de sarcini în **Batch Process Manager**.

Modurile de operare Rulare program, bloc unic și Rul. program, secv. integrală

Dacă sistemul de control nu deschide masa mobilă (.p) în Manager grupuri de procese ca listă de sarcini, procedați după cum urmează:



- ▶ Apăsați tasta **Configurație ecran**



- ▶ Apăsați tasta **BPM**
- ▶ Sistemul de control deschide lista de sarcini în **Batch Process Manager**.

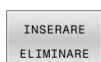
Taste soft


Sunt disponibile următoarele taste soft:



Consultați manualul mașinii.
Constructorul mașinii-unelte își poate configura propriile taste soft.

Tastă soft	Funcție
	Comprimare sau extindere structură arborescentă
	Editare listă de joburi deschisă
	Afișează tastele soft INSERARE ÎNAINTE , INSERARE ÎNAPOI și ELIMINARE
	Mutare linie



Tastă soft	Funcție
ETICHETĂ	Selectare linie
ANULAȚI MARCAREA	Anulare marcare
INSERARE ÎNAINTE	Inserați o nouă Paletă, Fixare sau Program înainte de poziția cursorului
INSERARE ÎNAPOI	Inserați o nouă Paletă, Fixare sau Program după poziția cursorului
ELIMINARE	Ștergeți linia sau blocul
	Comutați ferestrele active
SELECTARE	Selectați valorile de introdus posibile din fereastra contextuală
RE- SETARE STATUS	Resetați starea de prelucrare la cea de piesă de prelucrat brută
METODA PRELUCR.	Selectați prelucrarea în funcție de piesa de prelucrat sau cea în funcție de sculă
INTERVENȚII OPR OPR	Restrângeți sau extindeți intervențiile manuale necesare
MANAGEMENT SCULĂ	Deschideți Gestionarul de scule extins
OPRIRE INTERNĂ	Înterupere prelucrare



Note privind utilizarea:

- Tastele soft **MANAGEMENT SCULĂ** și **OPRIRE INTERNĂ** sunt disponibile numai în modurile de operare **Rulare program, bloc unic** și **Rul. program, secv. integrală**.
- Dacă tabelul de masă mobilă conține coloana **STARE W**, tasta soft **RESTATUS** este disponibilă.
- Dacă tabelul de masă mobilă conține coloanele **STARE W**, **METODĂ** și **CTID**, tasta soft **METODA PRELUCR.** este disponibilă.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Crearea unei liste de joburi

Puteți crea o nouă listă de sarcini numai în gestionarul de fișiere.



Numele de fișier al unei liste de joburi trebuie să înceapă întotdeauna cu o literă.

- ▶ Apăsați tasta **Programare**
- ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**
- ▶ Sistemul de control deschide gestionarul de fișiere.
- ▶ Apăsați tasta soft **FIȘIER NOU**
- ▶ Introduceți numele fișierului, inclusiv extensia (.p)
- ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control deschide lista de sarcini goală în **Batch Process Manager**.
- ▶ Apăsați tasta soft **INSERT REMOVE**
- ▶ Apăsați tasta soft **INSERARE ÎNAPOI**
- ▶ Sistemul de control afișează diversele tipuri în partea dreaptă.
- ▶ Selectați tipul dorit
 - **Paletă**
 - **Fixare**
 - **Program**
- ▶ Sistemul de control inserează o linie goală în lista de joburi.
- ▶ Sistemul de control afișează tipul selectat în partea dreaptă.
- ▶ Definiți intrările
 - **Nume:** Introduceți numele direct sau selectați unul prin intermediul ferestrei contextuale, dacă există una
 - **Tabel cu puncte de origine:** introduceți originea direct, când este cazul, sau selectați una prin intermediul ferestrei contextuale
 - **Punct de referinta:** introduceți presetarea piesei de prelucrat în mod direct, dacă este cazul
 - **Blocat:** rândul selectat este exclus de la prelucrare
 - **Activați prelucrare:** rândul selectat este activat pentru prelucrare
- ▶ Confirmați datele introduse apăsând tasta **ENT**.
- ▶ Repetați pașii dacă este necesar
- ▶ Apăsați tasta soft **EDITARE**

Editarea unei liste de sarcini

Puteți edita o listă de sarcini în modurile de operare **Programare**, **Rulare program, bloc unic** și **Rul. program, secv. integrală**.



Note privind utilizarea:

- Dacă este selectată o listă de sarcini în modul de operare **Rulare program, bloc unic** sau **Rul. program, secv. integrală**, lista de sarcini nu va putea fi editată în modul de operare **Programare**.
- Posibilitățile de modificare a unei liste de sarcini în timpul prelucrării sunt limitate, deoarece sistemul de control definește o zonă protejată.
- Programele NC din zona protejată sunt afișate cu gri deschis.

Procedați după cum urmează pentru a edita un rând din lista de sarcini în **Batch Process Manager**:

- ▶ Deschideți lista de joburi dorită



- ▶ Apăsați tasta soft **EDITARE**



- ▶ Plasați cursorul pe rândul dorit (de ex., **Paletă**)
- > Sistemul de control afișează linia selectată cu albastru.
- > Sistemul de control afișează intrările editabile în partea dreaptă.



- ▶ Apăsați tasta soft **SCHIMBARE FEREASTRĂ** dacă este necesar
- > Sistemul de control comută fereastra activă.
- ▶ Pot fi schimbate următoarele intrări:

- **Nume**
- **Tabel cu puncte de origine**
- **Punct de referință**
- **Blocat**
- **Activați prelucrare**



- ▶ Confirmați intrările editate apăsând tasta **ENT**.
- > Sistemul de control adoptă modificările.



- ▶ Apăsați tasta soft **EDITARE**

Procedați după cum urmează pentru a muta un rând din lista de sarcini în **Batch Process Manager**:

- ▶ Deschideți lista de joburi dorită



- ▶ Apăsați tasta soft **EDITARE**



- ▶ Plasați cursorul în linia dorită (de ex., **Program**)
- ▶ Sistemul de control afișează linia selectată cu albastru.



- ▶ Apăsați tasta soft **DEPLASARE**



- ▶ Apăsați tasta soft **ETICHETĂ**
- ▶ Sistemul de control evidențiază linia în care este poziționat cursorul.



- ▶ Plasați cursorul în poziția dorită.
- ▶ Când cursorul este plasat într-o poziție adecvată, sistemul de control afișează tastele soft **INSERARE ÎNAINTE** și **INSERARE ÎNAPOI**.



- ▶ Apăsați tasta soft **INSERARE ÎNAINTE**
- ▶ Sistemul de control inserează linia în poziția nouă.



- ▶ Apăsați tasta soft **ÎNAPOI**



- ▶ Apăsați tasta soft **EDITARE**

14

**Operarea ecranului
tactil**

14.1 Ecran/Monitor și funcționare

Ecran tactil



Consultați manualul mașinii.

Această funcție trebuie să fie activată și adaptată de către producătorul mașinii-unelte.

Ecranul tactil se distinge printr-o ramă neagră și lipsa tastelor de selectare a tastelor soft.

TNC 620 Are panoul de operare încorporat în ecranul de 19".

1 Antet

Când este pornit sistemul de control, în antetul ecranului sunt afișate modurile de operare.

2 Rândul de taste soft pentru producătorul mașinii-unelte

3 Rând de taste soft

Sistemul de control afișează funcții suplimentare într-un rând de taste soft. Rândul activ de taste soft este afișat ca bară albastră.

4 Panou de operare încorporat

5 Setează configurația ecranului

6 Comutarea între modurile de operare a mașinii, modurile de programare și un al treilea desktop



Funcționare și curățare**Evitarea descărcării electrostatice la operarea ecranelor tactile**

Ecranele tactile au la bază un principiu de lucru capacitiv, respectiv acestea sunt sensibile la încărcări electrostatice generate de operatori.

Utilizatorii pot descărca electricitate statică din corpul lor prin atingerea obiectelor metalice împământate. Această problemă poate fi evitată prin purtarea hainelor ESD.

Senzorii capacitivi detectează un contact imediat ce degetul unei persoane atinge ecranul tactil. Ecranele tactile pot să fie operate și cu mâinile murdare, atât timp cât senzorii tactili pot să detecteze rezistența pielii. În timp ce cantitățile mici de lichide nu provoacă o defecțiune, cantitățile mai mari de lichide vor provoca introducerea eronată.



Utilizați mănuși de lucru pentru a preveni murdărirea dispozitivului. Materialul din cauciuc al mănușilor de lucru speciale pentru ecranul de lucru conține ioni de metal care transferă rezistența pielii către afișaj.

Pentru a menține funcționalitatea ecranului tactil, utilizați doar următoarele soluții de curățare:

- Soluție de curățat geamuri
- Soluții de curățat ecranele cu formare de spumă
- Detergenți delicat



Nu aplicați soluția de curățare direct pe ecran, ci umeziți ușor o lavetă de curățare adecvată cu aceasta.

Dezactivați sistemul de control înainte de a curăța ecranul tactil. Ca alternativă, puteți să utilizați modul de curățare al ecranului tactil.

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**



Nu utilizați niciodată următorii agenți de curățare sau următoarele lichide de curățare pentru a evita deteriorarea ecranului tactil:

- Solvenți agresivi
- Substanțe abrazive
- Aer comprimat
- Soluții de curățare cu aburi

Panoul de operare

Panou de operare încorporat

Panoul de operare este încorporat în ecran. Conținutul panoului de operare se schimbă în funcție de modul de operare curent.

- Zona pentru afișarea următoarelor:
 - Tastatură alfabetică
 - Meniu HEROS**
 - Potențiomtru pentru viteza de simulare (numai în modul de operare **Test program**)
- Moduri de operare a mașinii
- Moduri de programare

Sistemul de control afișează modul de operare activ, la care este comutat ecranul cu un fundal verde.

Sistemul de control afișează modul de operare în fundal printr-un mic triunghi alb.

- Managerul de fișiere
 - Calculator
 - Funcție MOD
 - Funcție HELP
 - Afișare mesaje de eroare

- Meniul de comenzi rapide

În funcție de modul de operare, aici veți găsi imediat cele mai importante funcții.

- Inițierea dialogurilor de programare (numai în modurile de operare **Programare** și **Poziț. cu introd. manuală date**)
- Introducere numerică și selectare axă
- Navigare
- Săgeți și instrucțiunea de salt **GOTO**
- Bara de sarcini

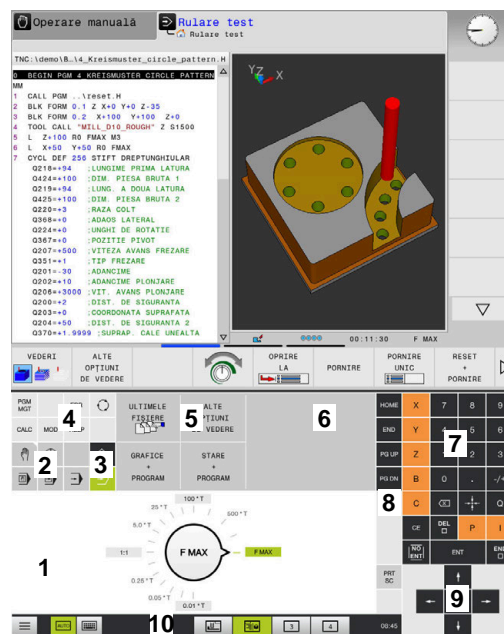
Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**

În plus, producătorul mașinii furnizează un panou de operare a mașinii.

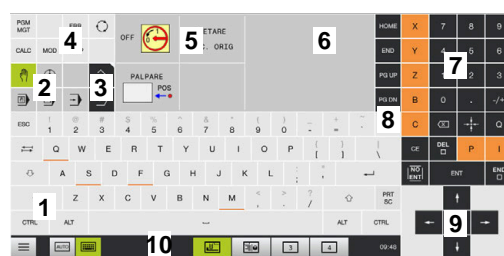


Consultați manualul mașinii.

Tastele externe, de ex. **NC START** sau **NC STOP**, sunt descrise în manualul mașinii.






Panoul de operare al modului Rulare test



Panoul de operare al modului Operare manuală

Operare de bază







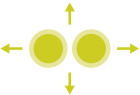


De exemplu, următoarele taste pot fi înlocuite ușor cu gesturi cu mâna:

Tastă	Funcție	Gest
	Comutarea între modurile de operare	Atingeți modul de operare din antet
	Schimbați rândul de taste soft	Glisați pe orizontală peste rândul de taste soft
	Taste de selectare a tastelor soft	Atingeți funcția din ecranul tactil

14.2 Gesturi




Prezentare generală a gesturilor posibile

Ecranul sistemului de control este compatibil cu atingerile multiple. Aceasta înseamnă că poate să distingă între diverse gesturi, inclusiv cu două sau mai multe degete simultan.

Simbol	Gest	Semnificație
	Atingere	O atingere scurtă cu un deget pe ecran
	Atingere dublă	Două atingeri scurte pe ecran
	Apăsare lungă	Contactul continuu al vârfului degetului cu ecranul
 Dacă nu încetați menținerea, sistemul de control va anula automat gestul de menținere după aproximativ zece secunde. Astfel, acționarea permanentă nu este posibilă.		
	Glisare	Mișcare de curgere peste ecran
	Tragere	O combinație între apăsare lungă și apoi glisare, mișcând un deget peste ecran când este clar definit punctul de pornire
	Tragere cu două degete	O combinație între apăsare lungă și apoi glisare, mișcând două degete în paralele peste ecran când este clar definit punctul de pornire
	Extindere	Apăsare lungă cu două degete și îndepărtarea degetelor unul de celălalt
	Comprimare	Două degete se mișcă unul spre celălalt

Navigarea în tabel și în programele NC

Puteți naviga într-un program NC sau un tabel după cum urmează:

Simbol	Gest	Funcție
	Atingere	Marcați blocul NC sau linia de tabel Oprire parcurgere
	Atingere dublă	Activați linia de tabel
	Glisare	Parcurgeți programul NC sau tabelul



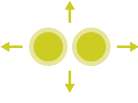

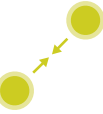
Operarea simulării

Sistemul de control oferă operarea tactilă cu următoarele grafice:

- Grafica de programare în modul de operare **Programare**.
- Vizualizarea 3-D în modul de operare **Test program**.
- Vizualizarea 3D în modul de operare **Rul. program bloc unic**
- Vizualizarea 3-D în modul de operare **Rul. program secv. integr.**
- Vizualizare cinematică


Rotirea, mărirea sau deplasarea unui grafic

Sistemul de control acceptă următoarele gesturi:

Simbol	Gest	Funcție
	Atingere dublă	Setarea graficului la dimensiunea sa inițială
	Tragere	Rotirea graficului (numai grafice 3-D)
	Tragere cu două degete	Mutare grafice
	Extindere	Mărire grafic
	Comprimare	Micșorare grafic

Măsurarea unui grafic




Dacă ați activat măsurarea în modul de operare **Test program**, este disponibilă următoarea funcție suplimentară:

Simbol	Gest	Funcție
	Atingere	Selectați punctul de măsurare

Operarea vizualizatorului CAD




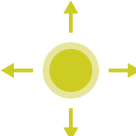
Sistemul de control acceptă operarea tactilă pentru lucrul cu **CAD-Viewer**. Aveți diverse gesturi disponibile, în funcție de modul de operare.

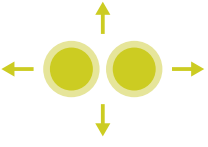
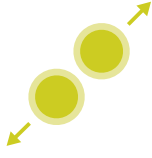
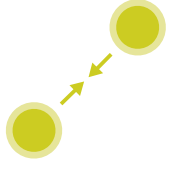
Pentru a putea utiliza toate aplicațiile, mai întâi utilizați pictograma pentru a selecta funcția dorită:

Pictogramă	Funcție
	Setare implicită
	Adăugare Funcționează în modul de selecție asemenea apăsării tastei Shift
	Eliminare Funcționează în modul de selecție asemenea apăsării tastei CTRL

Modul de setare a straturilor și specificarea presetării piesei de prelucrat





Sistemul de control acceptă următoarele gesturi:


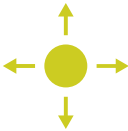
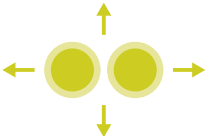
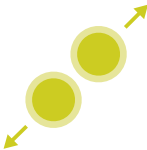
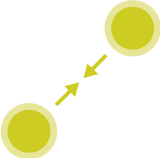
Simbol	Gest	Funcție
	Atingeți un element	Afișare informații element Specificați presetarea piesei de prelucrat
	Atingeți de două ori pe fundal	Setarea graficului sau a modelului 3-D la dimensiunea sa inițială
	Activați Adăugare și atingeți de două ori pe fundal	Resetați graficul sau modelul 3-D la dimensiunea și unghiul inițial
	Tragere	Rotiți graficul sau modelul 3-D (numai în modul de Setare a straturilor)

Simbol	Gest	Funcție
	Tragere cu două degete	Mutați un grafic sau un model 3-D
	Extindere	Măriți un grafic sau un model 3-D
	Comprimare	Reduceți un grafic sau un model 3-D

Selectarea unui contur


Sistemul de control acceptă următoarele gesturi:


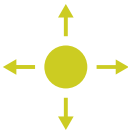


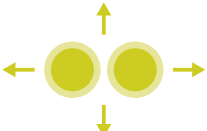
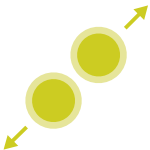
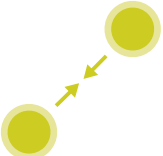
Simbol	Gest	Funcție
	Atingeți un element	Selectare element
	Atingeți un element din fereastra de vizualizare a listei	Selectați sau deselectați un element
	Activați Adăugare și atingeți un element	Partiționați, scurtați sau lungiți un element
	Activați Eliminare și atingeți un element	Deselectați un element

Simbol	Gest	Funcție
	Atingeți de două ori pe fundal	Resetarea graficului la dimensiunea sa inițială
	Glisați un element	Afișare previzualizare elemente selectate Afișare informații element
	Tragere cu două degete	Mutare grafice
	Extindere	Mărire grafic
	Comprimare	Micșorare grafic

Selectare poziții prelucrare

Sistemul de control acceptă următoarele gesturi:

Simbol	Gest	Funcție
	Atingeți un element	Selectare element Selectați o intersecție

Simbol	Gest	Funcție
	Atingeți de două ori pe fundal	Resetarea graficului la dimensiunea sa inițială
	Glisați un element	Afișare previzualizare elemente selectate Afișare informații element
	Activați Adăugare și trageți	Extindeți o zonă de selecție rapidă
	Activați Eliminare și trageți	Extindeți o zonă pentru deselectarea elementelor
	Tragere cu două degete	Mutare grafice
	Extindere	Mărire grafic
	Comprimare	Micșorare grafic

Salvarea elementelor și comutarea la programul NC

Când atingeți pictogramele corespunzătoare, sistemul de control salvează elementele selectate.

Puteți comuta din nou la modul de operare **Programare** în următoarele moduri:

- Apăsați tasta **Programare**
Sistemul de control comută la modul de operare **Programare**.
- Închideți **CAD-Viewer**
Sistemul de control comută automat la modul de operare **Programare**.
- Utilizați bara de sarcini pentru a părăsi deschiderea **CAD-Viewer** pe cel de-al treilea desktop
Al treilea desktop rămâne activ în fundal

15

**Tabele și prezentări
generale**

15.1 Date de sistem

Lista de funcții FN 18

Cu funcția **FN 18**: Funcția **SYSREAD**, puteți citi date de sistem și le puteți stoca în parametri Q. Selectarea originii sistemului apare printr-un număr de grup (nr. de ID), un număr al datelor de sistem și, dacă este necesar, un index.



Valorile de citire ale funcției **FN 18: SYSREAD** sunt întotdeauna generate de sistemul de control din unitățile **metrice**, indiferent de unitatea de măsură a programului NC.

Mai jos este o listă completă a funcției **FN 18: SYSREAD**. Rețineți faptul că nu toate funcțiile sunt disponibile, în funcție de modelul sistemului de control.

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Informații program				
	10	3	-	Numărul ciclului activ de prelucrare
		6	-	Numărul ciclului palpatorului cel mai recent executat -1 = Fără
		7	-	Tip de apelare a programului NC: -1 = Fără 0 = Program NC vizibil 1 = Ciclu/macro, programul principal este vizibil 2 = Ciclu/macro, nu există niciun program principal vizibil
		8	1	Unitatea de măsură a programului apelant în mod direct (de asemenea, poate fi un ciclu). Coduri de retur: 0 = mm 1 = inch -1 = nu există niciun program corespunzător
			2	Unitatea de măsură a programului NC vizibilă în afișarea blocului din care ciclul curent a fost apelat direct sau indirect. Coduri de retur: 0 = mm 1 = inch -1 = nu există niciun program corespunzător
		9	-	Cu o macroinstrucțiune a funcției M: Numărul funcției M. În caz contrar, -1
	103		Număr parametru Q	Relevant doar în cadrul ciclurilor NC; Pentru a vedea dacă parametru Q din IDX a fost definit explicit în CYCLE DEF.
	110		Număr parametru QS	Există un fișier cu numele QS(IDX)? 0 = Nu, 1 = Da Această funcție elimină căile fișierelor relative.
	111		Număr parametru QS	Există un director cu numele QS(IDX)? 0 = Nu, 1 = Da Sunt posibile numai căile de directoare absolute.

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Adrese de ramură ale sistemului				
	13	1	-	Eticheta s-a deplasat la M2/M30 în loc să termine programul actual. Valoare = 0: M2/M30 au efectul normal
		2	-	Eticheta la care se trece în cazul FN14: EROARE de reacție la ANULARE NC în loc să abandoneze programul cu un mesaj de eroare. Numărul erorii programat în comanda FN14 poate fi citit sub ID992 NR14. Valoare = 0: FN14 are efectul normal.
		3	-	Eticheta la care se execută deplasarea în cazul unei erori interne a serverului (SQL, PLC, CFG) sau cu operații de fișier eronate (FUNCTION FILECOPY, FUNCTION FILEMOVE sau FUNCTION FILEDELETE), în loc de anulara programului cu un mesaj de eroare. Valoare = 0: Eroarea are efectul normal.
Acces indexat la parametrii Q				
	15	11	Număr parametru Q	Citește Q(IDX)
		12	Nr. parametru QL	Citește QL(IDX)
		13	Nr. parametru QR	Citește QR(IDX)
Statusul mașinii				
	20	1	-	Număr sculă activă
		2	-	Număr sculă pregătită
		3	-	Axă sculă activă 0 = X 6 = U 1 = Y 7 = V 2 = Z 8 = W
		4	-	Viteza programată a broșei
		5	-	Stare broșă activă -1 = stare broșă nedefinită 0 = M3 active 1 = M4 activă 2 = M5 activă după M3 3 = M5 activă după M4
		7	-	Gamă de pinioane active
		8	-	Starea agentului de răcire activ 0 = oprit, 1 = pornit
		9	-	Viteză de avans activă
		10	-	Indexul sculei pregătite
		11	-	Indexul sculei active
		14	-	Număr broșă activă

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Siste-mului de Date...	Index...	Descriere
		20	-	Viteză de tăiere programată în operația de strunjire
		21	-	Mod broșă în modul de strunjire: 0 = viteză constantă 1 = viteză de tăiere constantă
		22	-	Starea agentului de răcire M7: 0 = inactiv, 1 = activ
		23	-	Starea agentului de răcire M8: 0 = inactiv, 1 = activ

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Canal de date				
	25	1	-	Numărul canalului
Parametrii ciclului				
	30	1	-	Prescriere degajare
		2	-	Adâncime gaură/adâncime frezare
		3	-	Adâncime pătrundere
		4	-	Viteză de avans pentru pătrundere
		5	-	Lungimea primei laturi a buzunarului
		6	-	Lungimea celei de-a doua laturi a buzunarului
		7	-	Lungimea primei laturi a canalului
		8	-	Lungimea celei de-a doua laturi a canalului
		9	-	Raza buzunarului circular
		10	-	Viteză de avans pentru frezare
		11	-	Direcția de rotație a căii de frezare
		12	-	Temporizare
		13	-	Pas filet pentru Ciclurile 17 și 18
		14	-	Admitere finisare
		15	-	Unghi degroșare
		21	-	Unghi palpare
		22	-	Calea de palpare
		23	-	Viteză de avans pentru palpare
		48	-	Toleranță
		49	-	Mod HSC (Toleranță ciclu 32)
		50	-	Toleranță pentru axele rotative (Toleranță ciclu 32)
		52	Număr parametru Q	Tip de parametru de transfer pentru cicluri de utilizator: -1: Parametru de ciclu neprogramat în CYCL DEF 0: Parametru de ciclu neprogramat numeric în CYCL DEF (parametru Q) 1: Parametru de ciclu programat ca șir în CYCL DEF (parametru Q)
		60	-	Înălțime de degajare (ciclurile 30 - 33 ale palpatorului)
		61	-	Inspecție (ciclurile 30 - 33 ale palpatorului)
		62	-	Măsurătoare muchii așchietoare (ciclurile 30 - 33 ale palpatorului)
		63	-	Număr parametru Q pentru rezultat (ciclurile 30 - 33 ale palpatorului)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		64	-	Tip parametru Q pentru rezultat (ciclurile 30 - 33 ale palpatorului) 1 = Q, 2 = QL, 3 = QR
		70	-	Multiplicator pentru viteza de avans (ciclurile 17 și 18)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Status modal				
	35	1	-	Dimensiuni: 0 = absolute (G90) 1 = incrementale (G91)
		2	-	Compensarea razei: 0 = R0 1 = RR/RL 10 = Frezare față 11 = Frezare periferică
Date pentru tabelele SQL				
	40	1	-	Codul rezultat pentru ultima comandă SQL. Dacă ultimul cod de rezultat a fost 1 (=eroare), codul de eroare este transferat ca cod de retur.
Date din tabelul de scule				
	50	1	Nr. sculă	Lungimea sculei L
		2	Nr. sculă	Raza sculei R
		3	Nr. sculă	Rază R2 sculă
		4	Nr. sculă	Supradimensionare pt. lungime DL sculă
		5	Nr. sculă	Supradimensionare rază sculă DR
		6	Nr. sculă	Supradimensionare rază sculă DR2
		7	Nr. sculă	Sculă blocată TL 0 = deblocată, 1 = blocată
		8	Nr. sculă	Numărul sculei de schimb RT
		9	Nr. sculă	Vârstă maximă sculă TIME1
		10	Nr. sculă	Vârstă maximă sculă TIME2
		11	Nr. sculă	Vârstă curentă sculă CUR.TIME
		12	Nr. sculă	Stare PLC
		13	Nr. sculă	Lungime maximă sculă LCUTS
		14	Nr. sculă	Unghi maxim de pătrundere ANGLE
		15	Nr. sculă	TT: Numărul de dinți ai sculei CUT
		16	Nr. sculă	TT: Toleranță uzură pentru lungime, LTOL
		17	Nr. sculă	TT: Toleranță uzură pentru rază, RTOL
		18	Nr. sculă	TT: Direcție de rotație DIRECT 0 = pozitivă, -1 = negativă
		19	Nr. sculă	TT: Abatere în plan R-OFFS R = 99999,9999
		20	Nr. sculă	TT: Decalaj lungime L-OFFS
		21	Nr. sculă	TT: Toleranță rupere pentru lungime, LBREAK
		22	Nr. sculă	TT: Toleranță rupere pentru rază, RBREAK
		28	Nr. sculă	Viteză maximă NMAX

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Siste-mului de Date...	Index...	Descriere
		32	Nr. sculă	Unghi la vârf TANGLE
		34	Nr. sculă	LIFTOFF permis (0 = Nu, 1 = Da)
		35	Nr. sculă	Toleranță uzură pentru rază R2TOL
		36	Nr. sculă	Tip sculă TYPE (freză = 0, mașină de rectificat = 1, ... palpator = 21)
		37	Nr. sculă	Linie corespondentă în tabelul palpatorului
		38	Nr. sculă	Amprenta de timp a ultimei utilizări
		39	Nr. sculă	CAV
		40	Nr. sculă	Pas pentru ciclurile de filet
		44	Nr. sculă	Depășirea duratei de viață a sculei
		45	Nr. sculă	Lățimea feței frontale a insertiei indexabile (RCUTS)
		46	Nr. sculă	Lungimea utilizabilă a frezei
		47	Nr. sculă	Raza gâtului frezei (RN)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Date din tabelul de buzunare				
	51	1	Număr buzunar	Număr sculă
		2	Număr buzunar	0 = nicio sculă specială 1 = sculă specială
		3	Număr buzunar	0 = fără buzunar fix 1 = buzunar fix
		4	Număr buzunar	0 = buzunar neblocat 1 = buzunar blocat
		5	Număr buzunar	Stare PLC
Stabilirea buzunarului de scule				
	52	1	Nr. sculă	Număr buzunar
		2	Nr. sculă	Număr depozit scule
Informații fișier				
	56	1	-	Număr de rânduri în tabelul de scule
Informații fișier				
	56	2	-	Număr de rânduri în tabelul de origini activ
		4	-	Numărul de rânduri dintr-un tabel ce se poate defini liber, care a fost deschis cu FN26: DESCHIDERE TABEL
Datele sculei pentru stroboscoapele T și S				
	57	1	Cod T	Număr sculă IDX0 = stroboscop T0 (stocare sculă), IDX = stroboscop T1 (încărcare sculă), IDX2 = stroboscop T2 (pregătire sculă)
		2	Cod T	Index sculă IDX0 = stroboscop T0 (stocare sculă), IDX = stroboscop T1 (încărcare sculă), IDX2 = stroboscop T2 (pregătire sculă)
		5	-	Viteză broșă IDX0 = stroboscop T0 (stocare sculă), IDX = stroboscop T1 (încărcare sculă), IDX2 = stroboscop T2 (pregătire sculă)
Valori programate în TOOL CALL				
	60	1	-	Număr sculă T
		2	-	Axă sculă activă 0 = X 1 = Y 2 = Z 6 = U 7 = V 8 = W
		3	-	Viteza S a broșei
		4	-	Supradimensionare pt. lungime DL sculă
		5	-	Supradimensionare rază sculă DR

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		6	-	TOOL CALL automat 0 = Da, 1 = Nu
		7	-	Supradimensionare rază sculă DR2
		8	-	Index sculă
		9	-	Viteză de avans activă
		10	-	Viteză de tăiere [mm/min]
Valori programate în TOOL DEF				
	61	0	Nr. sculă	Citiți numărul secvenței de schimbare a sculei: 0 = Sculă deja în broșă, 1 = Schimbare între sculele externe, 2 = Schimbare de la scula internă la scula externă, 3 = Schimbare de la scula specială la scula externă, 4 = Încărcare sculă externă, 5 = Schimbare de la scula externă la scula internă, 6 = Schimbare de la scula internă la scula internă, 7 = Schimbare de la scula specială la scula internă, 8 = Încărcare sculă internă, 9 = Schimbare de la scula externă la scula specială, 10 = Schimbare de la scula specială la scula internă, 11 = Schimbare de la scula specială la scula specială, 12 = Încărcare sculă specială, 13 = Descărcare sculă externă, 14 = Descărcare sculă internă, 15 = Descărcare sculă specială
		1	-	Număr sculă T
		2	-	Lungime
		3	-	Rază
		4	-	Index
		5	-	Datele sculei programate în TOOL DEF 1 = Da, 0 = Nu

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Valori pentru LAC și VSC				
	71	0	0	Indexul axei NC pentru care va fi efectuată sau pentru care a fost efectuată ultima cântărire LAC (X la W = 1 la 9)
			2	Inerția totală determinată de cântărirea LAC în [kgm ²] (cu axele rotative A/B/C) sau masa totală în [kg] (cu axele liniare X/Y/Z)
		1	0	Ciclu 957 Retragere din filet
Zonă de memorie liber disponibilă pentru cicluri OEM				
	72	0-39	de la 0 la 30	Zonă de memorie liber disponibilă pentru cicluri OEM. Valorile sunt resetate numai prin comandă în timpul unei reporniri de control (= 0). Cu "Anulare", valorile nu sunt resetate la valoarea pe care au avut-o la momentul executării. Până la și inclusiv 597110-11: numai NR 0-9 și IDX 0-9 Începând cu 597110-12: NR 0-39 și IDX 0-30
Zonă de memorie liber disponibilă pentru cicluri de utilizatori				
	73	0-39	de la 0 la 30	Zonă de memorie liber disponibilă pentru cicluri de utilizatori. Valorile sunt resetate numai prin comandă în timpul unei reporniri de control (= 0). Cu "Anulare", valorile nu sunt resetate la valoarea pe care au avut-o la momentul executării. Până la și inclusiv 597110-11: numai NR 0-9 și IDX 0-9 Începând cu 597110-12: NR 0-39 și IDX 0-30
Viteza minimă broșă				
	90	1	ID broșă	Viteză minimă broșă pentru cea mai redusă gamă de viteze. Dacă nu este configurată nicio gamă de viteză, viteza broșei este preluată de la setul de parametri cu index 0. Index 99 = broșă activă
Citiți viteza minimă și cea maximă a broșei				
	90	2	ID broșă	Viteza maximă a broșei de la treapta superioară de viteză. Dacă nu este configurată nicio treaptă de viteză, se evaluează CfgFeedLimits/maxFeed pentru primul set de parametri al broșei. Indice 99 = broșă activă
Compensare sculă				
	200	1	1 = fără supra-dimensionare 2 = cu supra-dimensionare 3 = cu supra-dimensionare	Rază activă

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
			și supradimensionare de la TOOL CALL	
		2	1 = fără supradimensionare 2 = cu supradimensionare 3 = cu supradimensionare și supradimensionare de la TOOL CALL	Lungime activă
		3	1 = fără supradimensionare 2 = cu supradimensionare 3 = cu supradimensionare și supradimensionare de la TOOL CALL	Rază rotunjire R2
		6	Nr. sculă	Lungime sculă Index 0= sculă activă
Transformări coordonată				
	210	1	-	Rotire de bază (manuală)
		2	-	Rotire programată
		3	-	Axă de reflexie activă. Biți 0 - 2 și 6 - 8: Axe X, Y, Z și U, V, W
		4	Axă	Factor de scalare activ Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		5	Axă rotativă	3D-ROT Index: 1 - 3 (A, B, C)
		6	-	Înclinare plan de lucru în modurile de operare Rulare program 0 = Inactivă -1 = Activă
		7	-	Înclinare plan de lucru în modurile de operare Manuale 0 = Inactivă -1 = Activă
		8	Nr. parametru QL	Unghi de abatere de la aliniere între broșă și sistemul de coordonate înclinat. Proiectează unghiul specificat în parametrul QL din sistemul de coordonate de intrare la sistemul de coordonate al uneltei. Dacă IDX este omis, unghiul 0 este utilizat pentru proiecție.

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Transformări coordonate				
	210	10	-	Tipul de definiție a înclinării active: 0 = fără înclinare - este returnat dacă, atât în Operare manuală , cât și în modurile automate, nu este activă nicio înclinare. 1 = axial 2 = unghiul spațial
		11	-	Sistemul de coordonate pentru mișcări manuale: 0 = Sistemul de coordonate al mașinii M-CS 1 = Sistemul de coordonate al planului de lucru WPL-CS 2 = Sistemul de coordonate al piesei de sculei T-CS 4 = Sistemul de coordonate al piesei de prelucrat W-CS
Transformări coordonată				
	210	12	Axă	Corecția sistemului de coordonate al planului de lucru WPL-CS (FUNCTION TURNDATA CORR WPL sau FUNCTION CORRDATA WPL) Index: de la 1 de la 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
Sistem de coordonate activ				
	211	-	-	1 = sistem de intrare (implicit) 2 = sistem REF 3 = sistem de schimbare a sculelor
Transformări speciale în modul de strunjire				
	215	1	-	Unghi pentru precesia sistemului de intrare în planul XY în modul de strunjire Pentru a reseta transformarea, trebuie introdusă valoarea 0 pentru unghi. Această transformare este folosită în legătură cu Ciclul 800 (parametrul Q497).
		3	1-3	Citirea unghiului spațial scris cu NR2 Index: 1 - 3 (redA, redB, redC)
Decalare origine curentă				
	220	2	Axă	Decalare origine curentă în [mm] Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		3	Axă	Citiți diferența între punctul de referință și presetare. Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		4	Axă	Citire valori pentru abaterea OEM.. Index: 1 - 9 (X_OFFS, Y_OFFS, Z_OFFS,...)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Interval deplasare				
	230	2	Axă	Comutatoare de limită negativă software Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		3	Axă	Comutatoare de limită pozitivă software Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		5	-	Pornire sau oprire limitator de software: 0 = pornire, 1 = oprire Pentru axele în modul, trebuie setate fie ambele limitele superioară și inferioară, fie nicio limită.
Citire poziție nominală în sistemul REF				
	240	1	Axă	Poziție nominală curentă în sistemul REF
Citire poziție nominală în sistemul REF, inclusiv abateri (roată de mână etc.)				
	241	1	Axă	Poziție nominală curentă în sistemul REF
Citire poziție curentă în sistemul activ de coordonate				
	270	1	Axă	Poziție nominală curentă în sistemul de intrare
Citire poziție curentă în sistemul activ de coordonate, inclusiv abateri (roată de mână etc.)				
	271	1	Axă	Poziție nominală curentă în sistemul de intrare
Citire informații la M128				
	280	1	-	M128 activ: -1 = Da, 0 = Nu
		3	-	Starea TCPM după Q Nr.: Q Nr. + 0: TCPM activ, 0 = nu, 1 = da Q Nr. + 1: AXĂ, 0 = POZ, 1 = SPAT Q Nr. + 2: CTRLTRASEU, 0 = AXĂ, 1 = VECTOR Q Nr. + 3: Viteză avans, 0 = F TCP, 1 = F CONT
Cinematică mașină				
	290	5	-	0: Compensarea temperaturii nu este activă >1: Compensare temperatură activă
		10	-	Index al cinematicii mașinii de la Channels/ ChannelSettings/CfgKinList/kinCompositeModels programat în FUNCTION MODE MILL sau FUNCTION MODE TURN -1 = Noprogramat.
Citire date cinematică mașină				
	295	1	Nr. parametru QS	Citire nume axe ale cinematicii active cu 3 axe. Numele axelor sunt scrise conform QS(IDX), QS(IDX+1) și QS(IDX+2). 0 = Operațiune reușită
		2	0	Funcția FACING HEAD POS este activă? 1 = Da, 0 = Nu
		4	Axă rotativă	Citiți dacă axa rotativă definită participă la calculul cinematic. 1 = Da 0 = Nu

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
				(O axă rotativă poate fi exclusă din calculul cinematicii cu ajutorul M138.) Index: 4, 5, 6 (A, B, C)
		5	Axă secundară	Citiți dacă axa secundară dată este utilizată în modelul cinematicii. -1 = Axa nu se află în modelul cinematicii 0 = Axa nu este inclusă în calculul cinematicii:
		6	Axă	Unghiul capului: Vector de înlocuire în sistemul de coordonate de bază B-CS prin unghiul capului Indice: 1, 2, 3 (X, Y, Z)
		7	Axă	Unghiul capului: Vector de direcție al sculei în sistemul de coordonate de bază B-CS Indice: 1, 2, 3 (X, Y, Z)
		10	Axă	Determinare axe programabile. Determinare ID axă asociat cu indexul specificat al axei (index din CfgAxis/axisList). Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		11	ID axă	Determinare axe programabile. Determinare index axă (X = 1, Y = 2, ...) pentru ID-ul de axă specificat Index: ID axă (index din CfgAxis/axisList)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Modificare comportament geometric				
	310	20	Axă	Programare diametru: -1 = pornit, 0 = oprit
		126	-	M126: -1 = pornit, 0 = oprit
Ora curentă a sistemului				
	320	1	0	Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la 01.01.1970, 00:00:00 (ora reală).
			1	Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la 01.01.1970, 00:00:00 (calcul anticipat).
		3	-	Citire timp de procesare a programului NC curent.
Formatarea orei sistemului				
	321	0	0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: ZZ.LL.AAAA hh:mm:ss
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: ZZ.LL.AAAA hh:mm:ss
		1	0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: Z.LL.AAAA h:mm:ss
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: Z.LL.AAAA h:mm:ss
		2	0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: Z.LL.AAAA h:mm
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: Z.LL.AAAA h:mm
		3	0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: Z.LL.AA h:mm
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: Z.LL.AA h:mm
		4	0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: AAAA-LL-ZZ hh:mm:ss

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: AAAA-LL-ZZ hh:mm:ss
	5		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: AAAA-LL-ZZ hh:mm
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: AAAA-LL-ZZ hh:mm
	6		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: AAAA-LL-ZZ h:mm
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: AAAA-LL-ZZ h:mm
	7		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: AA-LL-ZZ h:mm
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: AA-LL-ZZ h:mm
	8		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: ZZ.LL.AAAA
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: ZZ.LL.AAAA
	9		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: Z.LL.AAAA
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: Z.LL.AAAA
	10		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: Z.LL.AA

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: Z.LL.AA
	11		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: AAAA-LL-ZZ
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: AAAA-LL-ZZ
	12		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: AA-LL-ZZ
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: AA-LL-ZZ
	13		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: hh:mm:ss
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: hh:mm:ss
	14		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: h:mm:ss
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: h:mm:ss
	15		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: h:mm
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: h:mm
	16		0	Formatarea pentru: Ora sistemului în secunde care au trecut de la 00:00:00 UTC pe 1 ianuarie 1970 (în timp real) Format: ZZ.LL.AAAA hh:mm

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
			1	Formatarea pentru: Ora sistemului în secunde care au trecut de la 00:00:00 UTC pe 1 ianuarie 1970 (calcul anticipat) Format: ZZ.LL.AAAA hh:mm
		20	0	Numărul săptămânii calendaristice curente în conformitate cu ISO 8601 (în timp real)
			1	Numărul săptămânii calendaristice curente în conformitate cu ISO 8601 (calcul anticipat)
Setări de program globale (GPS): Stare activare globală				
	330	0	-	0 = Nicio setare GPS nu este activă 1 = Orice setare GPS este activă
Setări de program globale (GPS): Stare activare individuală				
	331	0	-	0 = Nicio setare GPS nu este activă 1 = Orice setare GPS este activă
		1	-	GPS: Rotire de bază 0 = Oprit, 1 = Pornit
		3	Axă	GPS: Oglindire 0 = Oprit, 1 = Pornit Index: 1 - 6 (X, Y, Z, A, B, C)
		4	-	GPS: Decalare în sistemul piesei de prelucrat modificate 0 = Oprit, 1 = Pornit
		5	-	GPS: Rotire în sistemul de intrare 0 = Oprit, 1 = Pornit
		6	-	GPS: Factor viteză de avans 0 = Oprit, 1 = Pornit
		8	-	GPS: Suprapunere roată de mână 0 = Oprit, 1 = Pornit
		10	-	GPS: Axa virtuală a sculei VT 0 = Oprit, 1 = Pornit
		15	-	GPS: Selectarea sistemului de coordonate al roții de mână 0 = Sistem de coordonate al mașinii M-CS 1 = Sistem de coordonate al piesei de prelucrat W-CS 2 = Sistem de coordonate al piesei de prelucrat modificate W-CS 3 = Sistem de coordonate al planului de lucru WPL-CS
		16	-	GPS: Decalare în sistemul piesei de prelucrat 0 = Oprit, 1 = Pornit
		17	-	GPS: Abatere axă 0 = Oprit, 1 = Pornit

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Setări de program globale (GPS)				
	332	1	-	GPS: Unghiul unei rotații de bază
		3	Axă	GPS: Oglindire 0 = Neoglindit, 1 = Oglindit Index: 1 - 6 (X, Y, Z, A, B, C)
		4	Axă	GPS: Decalare în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat modificate mW-CS Index: 1 - 6 (X, Y, Z, A, B, C)
		5	-	GPS: Unghi de rotație în sistemul de coordonate de intrare I-CS
		6	-	GPS: Factor viteză de avans
		8	Axă	GPS: Suprapunere roată de mână Valoare maximă Index: 1 - 10 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W, VT)
		9	Axă	GPS: Valoare pentru suprapunere roată de mână Index: 1 - 10 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W, VT)
		16	Axă	GPS: Decalare în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat W-CS Index: 1 - 3 (X, Y, Z)
		17	Axă	GPS: Abatere axă Index: 4 - 6 (A, B, C)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Siste-mului de Date...	Index...	Descriere
Palpator cu declanșator TS				
	350	50	1	Tip palpator: 0: TS120, 1: TS220, 2: TS440, 3: TS630, 4: TS632, 5: TS640, 6: TS444, 7: TS740
			2	Linie în tabelul palpatorului
		51	-	Lungime efectivă
		52	1	Rază efectivă a vârfului tijei
			2	Rază rotunjire
		53	1	Dec. centru (axa de referință)
			2	Dec. centru (axă secundară)
		54	-	Unghiul de orientare al broșei în grade (decala-jul centrului)
		55	1	Avans transversal rapid
			2	Viteză de avans pentru măsurare
			3	Viteză de avans pentru pre-poziționare: FMAX_PROBE sau FMAX_MACHINE
		56	1	Interval de măsurare maxim
			2	Prescriere degajare
		57	1	Orientare broșă posibilă 0=Nu, 1=Da
			2	Unghi orientare broșă în grade

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Palpator sculă TT pentru măsurarea sculei				
	350	70	1	TT: Tipul palpatorului
			2	TT: Linie în tabelul palpatorului pentru sculă
			3	TT: Denumire rândului activ din tabelul de palpatoare
			4	TT: Intrare palpator
		71	1/2/3	TT: Centru palpator (sistem REF)
		72	-	TT: Rază palpator
		75	1	TT: Avans transversal rapid
			2	TT: Măsurarea vitezei de avans cu broșa staționară
			3	TT: Măsurarea vitezei de avans cu broșa rotativă
		76	1	TT: Traseu maxim de palpate
			2	TT: Degajare de siguranță pentru măsurare liniară
			3	TT: Degajare de siguranță pentru măsurarea razei
			4	TT: Distanța de la muchia inferioară a frezei la muchia superioară a tijei
		77	-	TT: Viteză broșă
		78	-	TT: Direcție de palpate
		79	-	TT: Activare transmisie radio
			-	TT: Oprește mișcare de palpate la devierea tijei
		100	-	Distanța după care palpatorul este deviat în timpul simulării palpatorului

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Presetare de la ciclul palpatorului (rezultate palpare)				
	360	1	Coordonată	Ultima presetare a unui ciclu palpator manual sau ultimul punct de palpare din Ciclul 0 (sistem de coordonate de intrare). Compensări: lungimea, raza și decalajul centrului
		2	Axă	Ultima presetare a unui ciclu palpator manual sau ultimul punct de palpare din Ciclul 0 (sistem de coordonate al mașinii, numai axele de la cinematica 3-D activă sunt permise ca index). Compensare: numai decalajul centrului
		3	Coordonată	Rezultatul măsurătorii sistemului de intrare al Ciclurilor 0 și 1 ale palpatorului. Rezultatul măsurătorii este citit sub forma unor coordonate. Compensare: numai decalajul centrului
		4	Coordonată	Ultima presetare a unui ciclu palpator manual sau ultimul punct de palpare din Ciclul 0 (sistem de coordonate al piesei de prelucrat) Rezultatul măsurătorii este citit sub forma unor coordonate. Compensare: numai decalajul centrului
		5	Axă	Valori axă, fără compensare
		6	Coordonate/axă	Citirea rezultatului măsurătorii sub forma unor coordonate / valori axă din sistemul de intrare de la operații de palpare. Compensare: numai lungime
		10	-	Oprire broșă orientată
		11	-	Stare de eroare palpare: 0: Palparea a reușit -1: Punct de palpare neatins -2: Palpator deja deviat la începutul procesului de palpare.

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Setări pentru ciclurile palpatorului				
	370	2	-	Avans rapid pentru măsurare
		3	-	Avans rapid mașină ca avans rapid pentru măsurare
		5	-	Urmărire unghi activată/dezactivată
		6	-	Cicluri automate de măsurare: întrerupere cu informații despre pornire/oprire
Citire valori de la sau scriere valori în tabelul de origini active				
	500	Row number	Coloană	Citire valori
Citire valori din sau scriere valori în tabelul de presetări (transformare de bază)				
	507	Row number	1-6	Citire valori
Citire abateri axă din sau scriere abateri axă în tabelul de presetări				
	508	Row number	1-9	Citire valori
Date pentru prelucrarea cu masă mobilă				
	510	1	-	Linie activă
		2	-	Număr masă mobilă din câmpul PAL/PGM
		3	-	Rând activ al mesei mobile.
		4	-	Ultima linie de program NC a mesei mobile curente.
		5	Axă	Editare în funcție de sculă: Înălțimea de degajare este programată: 0= Nu, 1 = Da Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		6	Axă	Editare în funcție de sculă: Înălțime de degajare Valoarea este nevalidă dacă ID510 NR5 furnizează valoarea 0 cu IDX corespunzătoare. Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		10	-	Numărul de rând până la care trebuie căutată masa mobilă în timpul scanării blocurilor.
		20	-	Tip de editare masă mobilă? 0 = 1 = În funcție de piesa de prelucrat 1 = În funcție de sculă
		21	-	Continuare automată după eroare NC: 0 = Blocată 1 = Activă 10 = Abandonare continuare 11 = Continuare cu rândurile din masa mobilă care ar fi fost executate următoarele dacă nu ar fi existat eroarea NC 12 = Continuare cu rândul din masa mobilă în care a apărut eroarea NC 13 = Continuare cu următoarea masă mobilă

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Citire date din tabelul de puncte.				
	520	Row number	10	Citire valoare din tabelul de puncte active.
			11	Citire valoare din tabelul de puncte active.
			1-3 X/Y/Z	Citire valoare din tabelul de puncte active.
Citire sau scriere presetare activă				
	530	1	-	Număr de presetare activă din tabelul de presetări active.
Presetare mese mobile activă				
	540	1	-	Numărul presetării active pentru masa mobilă. Furnizează numărul presetării active. Dacă nu este activă nicio presetare de mese mobile, funcția revine la valoarea -1.
		2	-	Numărul presetării active pentru masa mobilă. La fel ca NR1.
Valori pentru transformarea de bază a presetării de mese mobile				
	547	Row number	Axă	Citire valori ale transformării de bază din tabelul de presetări de mese mobile.. Index: 1 - 6 (X, Y, Z, SPA, SPB, SPC)
Abateri axă din tabelul de presetări de mese mobile				
	548	Row number	Decalaj	Citire valori ale abaterii axei din tabelul de presetări de mese mobile.. Index: 1 - 9 (X_OFFS, Y_OFFS, Z_OFFS,...)
Abatere OEM				
	558	Row number	Decalaj	Citire valori pentru abaterea OEM.. Index: 1 - 9 (X_OFFS, Y_OFFS, Z_OFFS,...)
Citire și scriere stare mașină				
	590	2	1-30	Liber disponibile; nu sunt șterse în timpul selectării programului.
		3	1-30	Liber disponibile; nu sunt șterse în timpul unei pene de curent (stocare persistentă).
Scriere/citire parametru anticipat al unei singure axe (la nivelul mașinii)				
	610	1	-	Viteză de avans minimă (MP_minPathFeed) în mm/min
		2	-	Viteză de avans minimă la colțuri (MP_min-CornerFeed) în mm/min
		3	-	Limita vitezei de avans pentru viteze mari (MP_maxG1Feed) în mm/min
		4	-	Șoc max. la viteze reduse (MP_maxPathJerk) în m/s ³
		5	-	Șoc max. la viteze mari (MP_maxPathJerkHi) în m/s ³
		6	-	Toleranță la viteze reduse (MP_pathTolerance) în mm

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		7	-	Toleranță la viteze mari (MP_pathToleranceHi) în mm
		8	-	Derivat max. șoc (MP_maxPathYank) în m/s ⁴
		9	-	Factor de toleranță pentru prelucrarea curbei (MP_curveTolFactor)
		10	-	Factor pentru șocul max. admisibil la modificările curbei (MP_curveJerkFactor)
		11	-	Șoc maxim cu mișcări de palpate (MP_pathMeasJerk)
		12	-	Toleranță unghi pentru avans de prelucrare (MP_angleTolerance)
		13	-	Toleranță unghi pentru avans rapid (MP_angleToleranceHi)
		14	-	Unghi de colț max. pentru poligoane (MP_maxPolyAngle)
		18	-	Accelerație radială cu avans de prelucrare (MP_maxTransAcc)
		19	-	Accelerație radială cu avans rapid (MP_maxTransAccHi)
		20	Index axă fizică	Viteză de avans max. (MP_maxFeed) în mm/min
		21	Index axă fizică	Accelerație max. (MP_maxAcceleration) în m/s ²
		22	Index axă fizică	Șoc de tranziție maxim al axei în avans rapid (MP_axTransJerkHi) în m/s ²
		23	Index axă fizică	Șoc de tranziție maxim al axei în timpul avansului de prelucrare (MP_axTransJerk) în m/s ³
		24	Index axă fizică	Control reacție poz. accelerație (MP_compAcc)
		25	Index axă fizică	Șoc specific axei la viteze reduse (MP_axPathJerk) în m/s ³
		26	Index axă fizică	Șoc specific axei la viteze mari (MP_axPathJerkHi) în m/s ³
		27	Index axă fizică	Examinare mai precisă a toleranței la colțuri (MP_reduceCornerFeed) 0 = dezactivat, 1 = activat
		28	Index axă fizică	DCM: Toleranță maximă pentru axele liniare în mm (MP_maxLinearTolerance)
		29	Index axă fizică	DCM: Toleranță maximă a unghiului în [°] (MP_maxAngleTolerance)
		30	Index axă fizică	Monitorizare toleranță pentru filete succesive (MP_threadTolerance)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		31	Index axă fizică	Forma (MP_shape) filtrului axisCutterLoc 0: Oprit 1: Mediu 2: Triunghi 3: HSC 4: HSC avansat
		32	Index axă fizică	Frecvența (MP_frequency) filtrului axisCutterLoc în Hz
		33	Index axă fizică	Forma (MP_shape) filtrului axisPosition 0: Oprit 1: Mediu 2: Triunghi 3: HSC 4: HSC avansat
		34	Index axă fizică	Frecvența (MP_frequency) filtrului axisPosition în Hz
		35	Index axă fizică	Ordinea filtrului pentru modul de operare Manual (MP_manualFilterOrder)
		36	Index axă fizică	Modul HSC (MP_hscMode) al filtrului axisCutterLoc
		37	Index axă fizică	Modul HSC (MP_hscMode) al filtrului axisPosition
		38	Index axă fizică	Șoc specific axei pentru mișcări de palpare (MP_axMeasJerk)
		39	Index axă fizică	Ponderare eroare filtru pentru calcularea deviației filtrului (MP_axFilterErrWeight)
		40	Index axă fizică	Lungimea maximă a filtrului de poziție (MP_maxHscOrder)
		41	Index axă fizică	Lungimea maximă a filtrului CLP (MP_maxHscOrder)
		42	-	Viteza de avans maximă a axei la avansul de prelucrare (MP_maxWorkFeed)
		43	-	Accelerație maximă pe traseu la avans de prelucrare (MP_maxPathAcc)
		44	-	Accelerație maximă pe traseu la avans rapid (MP_maxPathAccHi)
		45	-	Forma filtrului de netezire (CfgSmoothingFilter/shape) 0 = Oprit 1 = Medie 2 = Triunghi
		46	-	Ordinea filtrului de netezire (numai valorile cu numere impare) (CfgSmoothingFilter/order)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		47	-	Tipul profilului de accelerare (CfgLaPath/profileType) 0 = În formă de clopot 1 = Trapezoid 2 = Trapezoid avansat
		48	-	Tipul profilului de accelerare pentru avans rapid (CfgLaPath/profileTypeHi) 0 = În formă de clopot 1 = Trapezoid 2 = Trapezoid avansat
		49	-	Mod de reducere a filtrului (CfgPositionFilter/timeGainAtStop) 0 = Oprit 1 = Fără depășire 2 = Reducere completă
		51	Index axă fizică	Compensarea următoarei erori în faza de șoc (MP_lpcJerkFact)
		52	Index axă fizică	Factor kv al controlerului de poziție în 1/s (MP_kvFactor)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Sciere/citire parametru anticipat al unei singure axe (la nivelul ciclului)				
	613	see ID610	consultați ID610	La fel ca ID610, dar se aplică numai la nivel de ciclu. Suprascriere valori din configurația mașinii și valorile de la nivelul mașinii. Mai multe informații: "", Pagina
Măsurări utilizarea maximă a unei axe				
	621	0	Index axă fizică	Finalizați măsurătoarea sarcinii dinamice și salvați rezultatul în parametrul Q specificat.
Citire conținut SIK				
	630	0	Nr. opțiuni	Puteți determina explicit dacă opțiunea SIK dată în IDX a fost setată sau nu. 1 = opțiunea este activată 0 = opțiunea nu este activată
		1	-	Puteți determina dacă este setat un Feature Content Level (Nivel de conținut al caracteristicilor) (pentru funcții de optimizare) și care anume. -1 = Nu este setat niciun FCL <Nr.> = FCL setat
		2	-	Citire număr de serie al SIK -1 = Niciun SIK valid în sistem
		10	-	Definire tip de control: 0 = iTNC 530 1 = control pe bază de NCK (TNC 640, TNC 620, TNC 320, TNC 128, PNC 610, ...)
Citiți informațiile privind siguranța funcțională (FS)				
	820	1	-	Limitări FS: 0 = Fără siguranță funcțională (FS) 1 = Ușă de protecție deschisă (SOM1) 2 = Ușă de protecție deschisă (SOM2) 3 = Ușă de protecție deschisă (SOM3) 4 = Ușă de protecție deschisă (SOM4) 5 = Toate ușile de protecție sunt închise
Contor piese de prelucrat				
	920	1	-	Piese de prelucrat planificate. În modul de operare Rulare test , de obicei contorul generează valoarea 0.
		2	-	Piese de prelucrat deja prelucrate. În modul de operare Rulare test , de obicei contorul generează valoarea 0.
		12	-	Piese de prelucrat care nu au fost prelucrate încă. În modul de operare Rulare test , de obicei contorul generează valoarea 0.

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Siste-mului de Date...	Index...	Descriere
Citire și scriere date ale sculei curente				
	950	1	-	Lungimea sculei L
		2	-	Raza sculei R
		3	-	Rază R2 sculă
		4	-	Supradimensionare pt. lungime DL sculă
		5	-	Supradimensionare rază sculă DR
		6	-	Supradimensionare rază sculă DR2
		7	-	Sculă blocată TL 0 = deblocată, 1 = blocată
		8	-	Numărul sculei de schimb RT
		9	-	Vârstă maximă sculă TIME1
		10	-	Vârstă maximă sculă TIME2 la TOOL CALL
		11	-	Vârstă curentă sculă CUR.TIME
		12	-	Stare PLC
		13	-	Lungime dinte în axa sculei LCUTS
		14	-	Unghi maxim de pătrundere ANGLE
		15	-	TT: Numărul de dinți ai sculei CUT
		16	-	TT: Toleranță uzură pentru lungime LTOL
		17	-	TT: Toleranță uzură pentru rază RTOL
		18	-	TT: Direcție de rotație DIRECT 0 = pozitivă, -1 = negativă
		19	-	TT: Abatere în plan R-OFFS R = 99999,9999
		20	-	TT: Decalaj lungime L-OFFS
		21	-	TT: Toleranță de rupere în lungime LBREAK
		22	-	TT: Toleranță rupere în rază RBREAK
		28	-	Viteză maximă a broșei [rpm] NMAX
		32	-	Unghi la vârf TANGLE
		34	-	LIFTOFF permis (0 = Nu, 1 = Da)
		35	-	Toleranță uzură pentru rază R2TOL
		36	-	Tip sculă TYPE (freză = 0, mașină de rectificat = 1, ... palpator = 21)
		37	-	Linie corespondentă în tabelul palpatorului
		38	-	Amprenta de timp a ultimei utilizări
		39	-	CAV
		40	-	Pas pentru ciclurile de filet
		44	-	Depășirea duratei de viață a sculei

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		45	-	Lățimea feței frontale a inserției indexabile (RCUTS)
		46	-	Lungimea utilizabilă a frezei
		47	-	Raza gâtului frezei (RN)
		48	-	Rază la vârful sculei (R_TIP)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Utilizare și prelucrare scule				
	975	1	-	Test de utilizare sculă pentru programul curent: Rezultat -2: Testul nu este posibil, funcție dezactivată în configurație Rezultat -1: Testul nu este posibil, fișierul de utilizare sculă lipsește Rezultat 0: Test OK, toate sculele disponibile Rezultat 1: Testul nu este OK
		2	Linie	Verificați disponibilitatea sculelor necesare în masa mobilă din IDX de linie în tabelul curent de mese mobile. -3 = Niciun palet definit în rândul IDX sau funcția a fost apelată în afara editării mesei mobile -2 / -1 / 0 / 1 consultați NR1
Cicluri palpator și transformări coordonate				
	990	1	-	Abordare comportament: 0 = Comportament standard 1 = Abordare poziție de palpate fără compensare Rază efectivă, prescrierea de degajare este zero
		2	16	Mod de operare automat/manual al mașinii
		4	-	0 = Tija nu este deviată 1 = Tija este deviată
		6	-	Palpatorul sculei TT este activ? 1 = Da 0 = Nu
		8	-	Unghi broșă instantaneu în [°]
		10	Nr. parametru QS	Determinare număr sculă din numele sculei. Valoarea de retur depinde de regulile configurate pentru căutarea sculei de schimb. Dacă sunt mai multe scule cu același nume, va fi selectată prima sculă din tabelul de scule. Dacă scula selectată prin aceste reguli este blocată, va fi furnizată o sculă de schimb. -1: Nu s-a găsit nicio sculă cu numele specificat în tabelul de scule sau toate sculele care se califică sunt blocate.
		16	0	0 = Transfer control asupra broșei de canal la PLC, 1 = Asumare control asupra broșei de canal
			1	0 = Trecere control broșă de sculă la PLC, 1 = Preluare control al broșei de sculă
		19	-	Suprimare mișcare palpator în cicluri: 0 = Mișcarea va fi suprimată (parametrul CfgMachineSimul/simMode nu este egal cu FullOperation sau mod de operare Rulare test este activ)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Siste-mului de Date...	Index...	Descriere
				1 = Mișcarea va fi efectuată (parametru CfgMachineSimul/simMode = FullOperation, poate fi programat în scopuri de testare)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Stare executare				
	992	10	-	Scanare blocuri activă: 1 = da, 0 = nu
		11	-	Scanare blocuri-informații despre scanare blocuri 0 = Programul a început fără scanare blocuri 1 = Ciclul de sistem Inprog este rulat înaintea scanării blocurilor 2 = Scanarea blocurilor este pornită 3 = Funcțiile sunt în curs de aplicare -1 = Ciclul Inprog a fost anulat înainte de scanarea blocurilor -2 = Anulare în timpul scanării blocurilor -3 = Anularea scanării blocurilor după faza de căutare, înainte sau în timpul actualizării funcțiilor -99 = Anulare implicită
		12	-	Tip de anulare pentru interogare în cadrul macrocomenzii OEM_CANCEL: 0 = Nicio anulare 1 = Anulare cauzată de o eroare sau oprire de urgență 2 = Anulare explicită cu oprire internă după oprire în mijlocul blocului 3 = Anulare explicită cu oprire internă după oprire la finalul unui bloc
		14	-	Numărul ultimei erori FN14
		16	-	Prelucrare reală activă? 1 = prelucrare, 0 = simulare
		17	-	Grafica 2-D în timpul programării este activă? 1 = da 0 = nu
		18	-	Grafică de programare în timp real (tasta programabilă DESENARE AUTOMATĂ) activă? 1 = Da 0 = Nu
		20	-	Informații despre modul de operare combinat frezare/strunjire: 0 = Frezare (după FUNCTION MODE MILL) 1 = Strunjire (după FUNCTION MODE TURN) 10 = Executare operații pentru trecerea de la strunjire-la-frezare 11 = Executare operații pentru trecerea de la frezare-la-strunjire
		30	-	Este permisă interpolarea mai multor axe? 0 = Nu (de ex., pentru controlul aşchierii drepte) 1 = da

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		31	-	R+/R- posibilă/permisă în modul MDI? 0 = Nu 1 = Da
		32	Număr ciclu	Ciclu unic activat: 0 = Nu 1 = Da
		33	-	Acces la scriere activat pentru DNC (scripturi Python) pentru valorile introduse în tabelul de mese rotative: 0 = Nu 1 = Da
		40	-	Copiere tabele în modul de operare Rulare test? Valoarea 1 va fi setată când este selectat un program și când este apăsată tasta programabilă RESET+START Ciclul de sistem iniprog.h va copia apoi tabelele și va reseta originile sistemului. 0 = nu 1 = da
		101	-	M101 activă (stare vizibilă)? 0 = nu 1 = da
		136	-	M136 activă? 0 = nu 1 = da

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Activare subfișier de parametri mașină				
	1020	13	Nr. parametru QS	A fost încărcat un subfișier de parametri mașină cu calea de la numărul QS (IDX)? 1 = Da 0 = Nu
Setări de configurare pentru cicluri				
	1030	1	-	Afișarea mesajului de eroare broșa nu se rotește? (CfgGeoCycle/displaySpindleErr) 0 = Nu, 1 = Da
		2	-	Afișare mesaj de eroare semn algebric pentru adâncime? (CfgGeoCycle/displayDepthErr) 0 = Nu, 1 = Da
Transfer de date între cicluri HEIDENHAIN și macrocomenzi OEM				
	1031	1	0	Monitorizarea componentelor: contor al măsurătorii. Ciclul 238 măsurarea datelor mașinii crește automat valoarea acestui contor.
			1	Monitorizarea componentelor: Tip de măsurare -1 = fără măsurare. Scrierea valorii cu FN17 încheie ciclul 238. 0 = test circular 1 = diagramă în cascadă 2 = răspuns frecvență 3 = spectrul curbei de înfășurare
			2	Monitorizarea componentelor: Indicele axei din CfgAxes\MP_axisList
			3 – 9	Monitorizarea componentelor: argumentele suplimentare depind de măsurare Mai multe informații: "" , Pagina Mai multe informații: "" , Pagina Mai multe informații: "" , Pagina Mai multe informații: "" , Pagina
		100	-	Monitorizarea componentelor: nume opționale ale sarcinilor de monitorizare, așa cum se specifică în System\Monitoring\CfgMonComponent . După finalizarea măsurătorii, sarcinile de monitorizare menționate aici sunt executate consecutiv. Când alocați parametrii de intrare, nu uitați să separați prin virgulă sarcinile de monitorizare enumerate.
Setările utilizatorului pentru interfața cu utilizatorul				
	1070	1	-	Limită viteză de avans pentru tasta soft FMAX; 0 = FMAX este inactivă
Test de biți				

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
	2300	Number	Număr bit	Această funcție verifică dacă a fost setat un bit într-un număr. Numărul care trebuie verificat este transferat ca NR, bitul care trebuie căutat ca IDX, cu IDX0 desemnând bitul cel mai puțin semnificativ. Pentru a apela această funcție pentru numere mari, asigurați-vă că transferați NR ca parametru Q. 0 = Bitul nu este setat 1 = Bit setat

Citiți informațiile despre program (șir sistem)

10010	1	-	Calea subprogramului mesei mobile, fără apeluri de subprogram utilizând CALL PGM
	2	-	Calea programului NC afișat pe afișajul blocului
	3	-	Calea ciclului selectat cu SEL CYCLE sau CYCLE DEF 12 PGM CALL sau calea ciclului activ curent
	10	-	Calea programului NC selectat cu SEL PGM "..." .

Acces indexat la parametrii QS

10015	20	Nr. parametru QS	Citește QS(IDX)
	30	Nr. parametru QS	Returnează șirul pe care îl obțineți dacă înlocuiți orice, cu excepția literelor și cifrelor din QS (IDX) cu „-”.

Citire date canal (șir sistem)

10025	1	-	Numele canalului de prelucrare (cheie).
-------	---	---	---

Citire date pentru tabelele SQL (șir sistem)

10040	1	-	Numele simbolic al tabelului de presetări.
	2	-	Numele simbolic al tabelului de origine.
	3	-	Numele simbolic al tabelului de presetări pentru masa mobilă.
	10	-	Numele simbolic al tabelului de scule.
	11	-	Numele simbolic al tabelului de buzunare.
	12	-	Numele simbolic al tabelului de scule de strunjire
	13	-	Numele simbolic al tabelului de scule de rectificare
	14	-	Numele simbolic al tabelului de scule de polizare
	21	-	Denumirea simbolică a tabelului de compensare din sistemul de coordonate al sculei T-CS
	22	-	Denumirea simbolică a tabelului de compensare din sistemul de coordonate al planului de lucru WPL-CS

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Valori programate la apelarea sculei (șir sistem)				
	10060	1	-	Nume sculă
Citire cinematică mașină				
	10290	10	-	Nume simbolic al cinematicii mașinii de la Channels/ChannelSettings/CfgKin-List/kinCompositeModels programat în FUNCTION MODE MILL sau FUNCTION MODE TURN .
Comutare interval traversare (șir sistem)				
	10300	1	-	Numele tastei ultimului interval activ pentru traversare
Citiți ora curentă a sistemului (șirul de sistem)				
	10321	0 - 16, 20	-	1: ZZ.LL.AAAA hh:mm:ss 2 și 16: ZZ.LL.AAAA hh:mm 3: ZZ.LL.AA hh:mm 4: AAAA-LL-ZZ hh:mm:ss 5 și 6: AAAA-LL-ZZ hh:mm 7: AA-LL-ZZ hh:mm 8 și 9 ZZ.LL.AAAA 10: ZZ.LL.AA 11: AAAA-LL-ZZ 12: AA-LL-ZZ 13 și 14: hh:mm:ss 15: hh:mm Ca alternativă, puteți utiliza DAT din SYSSTR(...) pentru a specifica o oră a sistemului în secunde, aceasta fiind utilizată pentru formatare.
Citire date palpatoare (TS, TT) (șir sistem)				
	10350	50	-	Tipul sondei TS din coloana TIP din tabelul de palpatoare (tchprobe.tp)
		51	-	Forma stilusului din coloana STILUS din tabelul de palpatoare (tchprobe.tp).
		70	-	Tip de palpator TT al sculei din CfgTT/type.
		73	-	Numele tastei palpatorului activ TT al sculei din CfgProbes/activeTT .
		74	-	Numărul de serie al palpatorului activ TT al sculei din CfgProbes/activeTT .
Citire date pentru prelucrarea mesei mobile (șir sistem)				
	10510	1	-	Nume masă mobilă.
		2	-	Calea mesei mobile selectate.
Citire ID versiune de software NC (șir sistem)				
	10630	10	-	Acest șir corespunde formatului ID-ului de versiune afișat, i.e. 340590 07 sau 817601 04 SP1 .

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Citirea datelor sculei curente (șir sistem)				
	10950	1	-	Nume curent sculă.
		2	-	Valoare din coloana DOC a sculei active
		3	-	Setare control AFC
		4	-	Cinematică transportor sculă
		5	-	Element din coloana DR2TABLE – numele de fișier al tabelului de valori de compensare pentru 3D-ToolComp
Citirea informațiilor din macrocomenzile OEM și ciclurile HEIDENHAIN (șir sistem)				
	11031	10	-	Returnează selecția macroinstrucțiunii FUNCTION MODE SET <modul OEM> ca șir.
		100	-	Ciclul 238: lista numelor cheie pentru monitorizarea componentelor
		101	-	Ciclul 238: numele fișierelor pentru fișierul jurnal

Comparație: Funcțiile FN 18

Următorul tabel enumeră funcțiile FN 18 din controalele anterioare, care nu au fost implementate în acest mod în TNC 620.

În majoritatea cazurilor, această funcție a fost înlocuită de o altă funcție.

nr.	IDX	Cuprins	Funcția de înlocuire
Informații program ID 10			
1	-	condiția mm/inch	Q113
2	-	Factor de suprapunere pentru frezarea buzunarului	CfgRead
4	-	Număr de cicluri active fixe	ID 10 nr. 3
ID 20 Stare mașină			
15	Axă logică	Asignare între axele logice și cele geometrice	
16	-	Viteza de avans pentru arce de tranziție	
17	-	Interval de traversare curent selectat	SYSTRING 10300
19	-	Viteza maximă a broșei pentru treapta de viteză și broșa curentă	Treaptă maximă viteză ID 90 Nr. 2
ID 50 Date din tabelul de scule			
23	Nr. sculă	Valoare PLC	1)
24	Nr. sculă	Abatere centru palpator pe axa de referință (CAL-OF1)	ID 350 NR 53 IDX 1
25	Nr. sculă	Abatere centru palpator pe axa minoră (CAL_OF2)	ID 350 NR 53 IDX 2
26	Nr. sculă	Unghiul broșei în timpul calibrării (CAL-ANG)	ID 350 NR 54

nr.	IDX	Cuprins	Funcția de înlocuire
27	Nr. sculă	Tip sculă pt. tabel de buzunare (PTYP)	2)
29	Nr. sculă	Poziția P1	1)
30	Nr. sculă	Poziția P2	1)
31	Nr. sculă	Poziția P3	1)
33	Nr. sculă	Pas filet (Pas)	ID 50 NR 40
ID 51 Date din tabelul de buzunare			
6	Nr. buzunar	Tip sculă	2)
7	Nr. buzunar	P1	2)
8	Nr. buzunar	P2	2)
9	Nr. buzunar	P3	2)
10	Nr. buzunar	P4	2)
11	Nr. buzunar	P5	2)
12	Nr. buzunar	Buzunar rezervat 0 = Nu, 1 = Da	2)
13	Nr. buzunar	Depozit cutie: Buzunar superior ocupat: 0 = Nu, 1 = Da	2)
14	Nr. buzunar	Depozit cutie: Buzunar inferior ocupat: 0 = Nu, 1 = Da	2)
15	Nr. buzunar	Depozit cutie: Buzunar stânga ocupat: 0 = Nu, 1 = Da	2)
16	Număr buzunar	Depozit cutie: Buzunar dreapta ocupat: 0 = Nu, 1 = Da	2)
ID 56 informații fișier			
1	-	Număr de rânduri în tabelul de scule	
2	-	Număr de rânduri în tabelul de origini activ	
3	Parametri Q	Număr de axe active care sunt programate în tabelul activ de origine	
4	-	Numărul de rânduri dintr-un tabel ce poate fi definit liber deschis cu FN 26: TABOPEN	
ID 214 Date contur curent			
1	-	Mod tranziție contur	
2	-	Eroare max. de liniarizare	
3	-	Mod pentru M112	
4	-	Mod caractere	
5	-	Mod pentru M124	1)
6	-	Specificație pentru prelucrarea buzunarelor de contur	
7	-	Filtru pentru bucla de control	
8	-	Toleranță programată cu Ciclul 32	ID 30 nr. 48
ID 240 Poziții nominale în sistemul REF			
8	-	Poziție REALĂ în sistemul REF	

nr.	IDX	Cuprins	Funcția de înlocuire
ID 280 Informații despre M128			
2	-	Viteză de avans programată cu M128	ID 280 NR 3
ID 290 Comutare cinematică			
1	-	Rândul din tabelul cinematicii active	SYSTRING 10290
2	Nr. bit	Se interoghează biții din MP7500	CfgRead
3	-	Starea monitorizării coliziunilor (veche)	Se poate activa și dezactiva în programul NC
4	-	Starea monitorizării coliziunilor (nouă)	Se poate activa și dezactiva în programul NC
ID 310 Modificările comportamentului geometric			
116	-	M116: -1 = Pornit, 0 = Oprit	
126	-	M126: -1 = Pornit, 0 = Oprit	
ID 350 Date palpator			
10	-	TS: Axă palpator	ID 20 NR 3
11	-	TS: Rază efectivă a bilei	ID 350 NR 52
12	-	TS: Lungime efectivă	ID 350 NR 51
13	-	TS: Rază inel de reglaj	
14	1/2	TS: Abatere centru pe axa de referință/minoră	ID 350 NR 53
15	-	TS: Direcție abatere centru în raport cu poziția 0°	ID 350 NR 54
20	1/2/3	TT: Centru X/Y/Z	ID 350 NR 71
21	-	TT: Rază placă	ID 350 NR 72
22	1/2/3	TT: Prima poziție de palpate X/Y/Z	CfgRead
23	1/2/3	TT: A 2-a poziție de palpate X/Y/Z	CfgRead
24	1/2/3	TT: A 3-a poziție de palpate X/Y/Z	CfgRead
25	1/2/3	TT: A 4-a poziție de palpate X/Y/Z	CfgRead
ID 370 Setări ciclu palpator			
1	-	Nu vă deplasați la degajarea configurată în ciclul 0.0 și 1.0 (similar cu ID990 NR1)	ID 990 NR 1
2	-	MP 6150 Avansul rapid pentru măsurare	ID 350 NR 55 IDX 1
3	-	MP 6151 Avans rapid mașină ca avans rapid pentru măsurare	ID 350 NR 55 IDX 3
4	-	MP 6120 Viteza de avans pentru măsurare	ID 350 NR 55 IDX 2
5	-	MP 6165 Urmărire unghi activată/dezactivată	ID 350 NR 57
ID 501 Tabel origini (sistem REF)			
Linie	Coloană	Valoare în tabelul de origini	Tabel presetări
ID 502 Tabel presetări			
Linie	Coloană	Citiți valoarea din tabelul de presetări, luând în calcul sistemul activ de prelucrare	

nr.	IDX	Cuprins	Funcția de înlocuire
ID 503 Tabel presetări			
Linie	Coloană	Citire valoare direct din tabelul de presetări	ID 507
ID 504 Tabel presetări			
Linie	Coloană	Citire rotație de bază din tabelul de presetări	ID 507 IDX 4-6
ID 505 Tabel origini			
1	-	0 = Niciun tabel de origini selectat 1 = Tabel de origini selectat	
ID 510 Date prelucrare cu masă mobilă			
7	-	Testați introducerea unui element de fixare din rândul PAL	
ID 530 Presetare activă			
2	Linie	Protejați rândul la scriere în tabelul activ de presetări: 0 = Nu, 1 = Da	FN 26 și FN 28: citire coloană Blocate
ID 990 Comportament apropiere			
2	10	0 = Nicio execuție în scanarea blocului 1 = Execuție în scanarea blocului	ID 992 NR 10 / NR 11
3	Parametri Q	Număr de axe programate în tabelul origini selectat	
ID 1000 Parametru mașină			
Număr MP	Index MP	Valoarea parametrului mașinii	CfgRead
ID 1010 Parametrul mașinii este definit			
Număr MP	Index MP	0 = Parametrul mașinii nu există 1 = Parametrul mașinii există	CfgRead

- 1) Funcția sau coloana din tabel nu mai există
- 2) Utilizați FN 26 / FN 28 sau SQL pentru citirea celulei din tabel

15.2 Tabele de prezentare generală

Funcții auxiliare

M	Efect	Valabil pentru bloc	Pornire	Terminare	Pagină
M0	OPRIRE program/OPRIRE broșă/Agent de răcire OPRIT			■	229
M1	OPRIRE execuție program opțional/OPRIRE broșă/Agent de răcire OPRIT			■	229
M2	Oprire program/OPRIRE broșă/OPRIRE agent de răcire/ȘTERGERE afișaj de stare (în funcție de parametrul mașinii)/Salt de revenire la blocul 1			■	229
M3	Broșă PORNITĂ în sens orar		■		229
M4	Broșă PORNITĂ în sens antiorar		■		
M5	OPRIRE broșă			■	
M8	Lichid de răcire PORNIT		■		229
M9	Lichid de răcire OPRIT			■	
M13	Broșă PORNITĂ în sens orar/lichid de răcire PORNIT		■		229
M14	Broșă PORNITĂ în sens antiorar/lichid de răcire pornit		■		
M30	Aceeași funcție ca M2			■	229
M89	Funcție auxiliară vacantă sau apelare de ciclu, valabil modal (în funcție de parametrii mașinii)		■	■	Cicluri manuale
M91	În interiorul blocului de poziționare: Coordonatele sunt raportate la originea mașinii		■		230
M92	În interiorul blocului de poziționare: Coordonatele sunt raportate la poziția definită de producătorul mașinii, de ex. poziția de înlocuire a sculei		■		230
M94	Reduce valoarea afișată a axei rotative sub 360°		■		478
M97	Pași mici la prelucrarea conturului			■	233
M98	Prelucrează complet contururile deschise			■	234
M99	Apelare ciclu pe blocuri			■	Cicluri manuale
M101	Schimbare automată a sculei cu scula de rezervă, dacă durata de viață maximă a sculei a expirat			■	131
M102	Resetare M101			■	
M103	Factorul viteză de avans pentru mișcările de pătrundere		■		235
M107	Dezactivare mesaj de eroare pentru sculele de rezervă cu cotă de reparații			■	494
M108	Resetare M107			■	
M109	Viteză constantă de conturare la muchia de așchiere (creștere și reducere a vitezei de avans)		■		237
M110	Viteză constantă de conturare la muchia de așchiere (numai reducere a vitezei de avans)		■		
M111	Resetare M109/M110			■	
M116	Viteză de avans în mm/min pe axe rotative		■		476
M117	Resetare M116			■	
M118	Suprapunere poziționare roată de mână în timpul rulării programului		■		240
M120	Precalcularea conturului cu compensarea razei (ANTICIPARE)		■		238
M126	Traversare traseu mai scurt al axelor rotative		■		477
M127	Resetare M126			■	

M	Efect	Valabil pentru bloc	Pornire	Terminare	Pagină
M128	Menținerea poziției vârfului sculei la poziționarea cu axe înclinate (TCPM)		■		479
M129	Resetare M128			■	
M130	În interiorul blocului de poziționare: Punctele au ca referință sistemul de coordonate neînclinat		■		232
M136	Viteză de avans F în milimetri per rotație broșă		■		236
M137	Resetare M136				
M138	Selectare axe înclinate		■		483
M140	Retragere din contur în direcția axei sculei		■		241
M141	Suprimare monitorizare palpator		■		243
M143	Ștergere rotație de bază		■		243
M144	Compensarea configurației cinematice a mașinii pentru poziția EFECTIVĂ/NOMINALĂ la capătul blocului		■		484
M145	Resetare M144			■	
M148	Retragere automată a sculei de la contur la o oprire NC:		■		244
M149	Resetare M148			■	
M197	Rotunjire colț		■	■	245

Funcții utilizator

Funcții utilizator

Scurtă descriere	<ul style="list-style-type: none"> ■ Versiune de bază: 3 axe plus broșă cu buclă închisă □ Axă adițională pentru 4 axe și broșă cu buclă închisă □ Axă adițională pentru 5 axe și broșă cu buclă închisă
Intrare program	În format conversațional HEIDENHAIN și coduri ISO (G)
Introducere poziție	<ul style="list-style-type: none"> ■ Poziții nominale pentru linii și arce în coordonate carteziene sau polare ■ Dimensiuni incrementale sau absolute ■ Afișaj și introducere în mm sau țoli
Compensare sculă	<ul style="list-style-type: none"> ■ Rază sculă în planul de lucru și lungime sculă x Contur cu rază compensată anticipată până la 99 blocuri (M120)
Tabele de scule	Mai multe tabele de scule cu oricâte scule
Viteză constantă de conturare	<ul style="list-style-type: none"> ■ În raport cu traseul centrului sculei ■ În raport cu muchia de tăiere
Operație paralelă	Crearea unui program NC cu asistență grafică în timpul rulării unui alt program NC
Date de tăiere	Calcularea automată a vitezei broșei, a vitezei de tăiere, a avansului per dinte și a avansului per rotație
Prelucrare 3-D (Setul de funcții avansate 2)	<ul style="list-style-type: none"> 2 Controlul mișcării cu șocuri minime 2 Compensarea 3-D a sculei prin vectori normali la suprafață 2 Schimbați unghiul capului oscilant folosind roata de mână electronică în timpul rulării programului fără a afecta poziția sculei la punctul sculei (vârful sculei sau centrul sferei) (TCPM = ToolCenter PointManagement – gestionarea centrului sculei) 2 Menținerea sculei perpendiculară pe contur 2 Compensarea razei sculei perpendiculară pe avans și pe direcția sculei
Prelucrare cu masă rotativă (Setul de funcții avansate 1)	<ul style="list-style-type: none"> 1 Programarea conturilor cilindrice ca pentru două axe 1 Viteza de avans în lungime pe minut
Elemente de contur	<ul style="list-style-type: none"> ■ Linie dreaptă ■ Șanfren ■ Traseu circular ■ Centru cerc ■ Rază cerc ■ Arc racordat tangențial ■ Colțuri rotunjite

Funcții utilizator

Apropierea și depărtarea de contur	<ul style="list-style-type: none"> ■ Urmărind o linie dreaptă: tangențială sau perpendiculară ■ Urmărind un arc de cerc
Programarea unui contur liber (FK)	x Programarea conturului liber FK în formatul Klartext HEIDENHAIN cu asistență grafică pentru desenele pieselor de prelucrat care nu sunt dimensionate pentru NC
Salturi program	<ul style="list-style-type: none"> ■ Subprograme ■ Secțiunea de program se repetă ■ Programe NC externe
Cicluri de prelucrare	<ul style="list-style-type: none"> ■ Cicluri pentru găurire și tarodare convențională și rigidă x Cicluri pentru ciocănire, alezare, perforare și zencuire x Cicluri pentru frezarea fileturilor interne și externe ■ Degroșarea și finisarea buzunarelor dreptunghiulare și circulare x Degroșarea și finisarea știfturilor dreptunghiulare și circulare x Cicluri pentru verificarea suprafețelor plane și înclinate x Cicluri pentru frezarea canalelor liniare și circulare x Modele de punct carteziene și polare x Buzunar contur x Urmă contur x Pot fi integrate și ciclurile OEM (cicluri speciale dezvoltate de producătorul mașinii)
Transformarea coordonatelor	<ul style="list-style-type: none"> ■ Decalare origine, rotire, oglindire ■ Factor de scalare (specific axei)
	1 Înclinarea planului de lucru (Advanced Function Set 1)
Parametri Q Programarea cu variabile	<ul style="list-style-type: none"> ■ Funcții matematice =, +, -, *, /, rădăcini ■ Operații logice (=, ≠, <, >) ■ Calculul cu paranteze ■ $\sin \alpha$, $\cos \alpha$, $\tan \alpha$, \arcsin, \arccos, \arctan, a^n, e^n, \ln, \log, valoarea absolută a unui număr, constanta π, negația, rotunjirea cifrelor înainte sau după virgulă ■ Funcții pentru calcularea cercurilor ■ Parametri șir

Funcții utilizator

Asistență programare	<ul style="list-style-type: none"> ■ Calculator ■ Evidențierea în culori a elementelor de sintaxă ■ Lista completă a tuturor mesajelor de eroare curente ■ Funcție de asistență care ține cont de context ■ Asistență grafică în timpul programării ciclurilor ■ Blocuri de comentarii și structuri în programul NC
Învățare	<ul style="list-style-type: none"> ■ Pozițiile reale pot fi transferate direct în programul NC
Testare grafice Moduri de afișare	<ul style="list-style-type: none"> x Simularea grafică înainte de rularea unui program NC, chiar în timpul rulării altui program x Vizualizare în plan/Proiecție pe 3 plane/Vizualizare 3-D/Grafică liniară 3-D x Mărire detaliu
Programare grafice	<ul style="list-style-type: none"> ■ În modul de operare Programare, conturul blocurilor NC este desenat pe ecran în timp ce acestea sunt introduse (grafică 2-D cu contur de creion), chiar și în timpul rulării altui program NC
Grafica pentru rularea programului Moduri de afișare	<ul style="list-style-type: none"> x Simularea grafică a prelucrării în timp real în vizualizare în plan / proiecție în 3 planuri / vizualizare 3-D
Durată de prelucrare	<ul style="list-style-type: none"> ■ Calcularea duratei de prelucrare în modul de operare Rulare test ■ Afișarea timpului curent de prelucrare în modurile de operare Rulare program, Bloc unic și Rulare program, Secvență completă
Gestionare presetări	<ul style="list-style-type: none"> ■ Pentru salvarea oricăror origini
Revenirea la contur	<ul style="list-style-type: none"> ■ Scanarea blocurilor din orice bloc NC al programului NC, readucerea sculei la poziția nominală calculată pentru continuarea prelucrării ■ Întreruperea programului NC, depărtarea și apropierea de contur
Tabele de origine	<ul style="list-style-type: none"> ■ Mai multe tabele de origini pentru stocarea originilor pieselor de prelucrat
Ciclurile palpatorului	<ul style="list-style-type: none"> x Calibrarea palpatorului x Compensarea abaterii de aliniere a piesei de prelucrat, manuală sau automată x Presetare manuală și automată x Măsurarea automată a piesei de prelucrat x Sculele pot fi măsurate automat

Index

A

Acces la tabel	
TABWRITE.....	430
Acces tabel	
DATE TABEL.....	415
SQL.....	338
Adăugarea comentariilor...	197, 198
ADP al mișcării.....	508
Afișarea programului NC.....	197
Ajutor pentru mesajele de eroare.....	213
Ajutor raportat la context.....	220
Alinierea axei sculei.....	473
Anticipare.....	238
Apelarea unui program	
Apelarea oricărui program NC.....	253
Arc circular	
Cu rază fixă.....	163
cu tranziție tangențială.....	165
în jurul centrului cercului CC..	161
Avans transversal rapid.....	122
Axă rotativă	
Avans cu traseu mai scurt:	
M126.....	477
Reducerea afișării M94.....	478
Axe paralele.....	374
Axe principale.....	86
Axe rotative.....	476
Axe suplimentare.....	86
Axe suplimentare pentru axele rotative.....	476

B

Bloc.....	100
Inserare și modificare.....	100
Ștergere.....	100
Bloc NC.....	100

C

Calcularea cercurilor.....	284
Calculator.....	204
Calcul cu paranteze.....	288
Cale.....	107
Capturarea poziției reale.....	98
Caroiaj.....	531
Centrul cercului.....	160
Cerc.....	172
Cerc complet.....	161
Cinematica polară.....	385
Citirea datelor de sistem.....	312
Citirea datelor sistemului.....	322
Citirea parametrilor mașinii.....	327
Colțuri de contururi deschise M98.....	234

Colțuri rotunjite.....	159
Compensare 3D.....	493
Forme de scule.....	496
Frezare frontală.....	498
Orientarea sculei.....	497
Valori delta.....	496
Compensare 3-D	
Vector normalizat.....	495
Compensarea 3-D	
Frezarea periferică.....	500
Compensarea razei.....	135
Colțuri exterioare, colțuri interioare.....	137
Compensarea sculei.....	134
Lungime.....	134
Rază.....	135
Compensare rază	
Introducere.....	136, 137
Compensare sculă	
3D.....	493
Tabel.....	411
Componente, monitorizare.....	419
Condiții salt.....	286
Configurarea ecranului.....	66
Configurația de ecran	
vizualizator CAD.....	510
Contor.....	420
Controlul.....	508
Contur	
Apropiere.....	146
Îndepărtare.....	146
Selectare din fișier DXF.....	523
Contur circular	
Mișcare liniară suprapusă.....	166
Contururi de traseu.....	156
Coordonate carteziane.....	156
Prezentare generală.....	156
Coordonate polare.....	170
Linie dreaptă.....	171
Prezentare generală.....	170
Traseu circular cu conexiune tangențială.....	172
Coordonate carteziane	
Arc circular cu rază specificată.....	163
Arc circular cu tranziție tangențială.....	165
Arc circular în jurul centrului cercului CC.....	161
Linie dreaptă.....	157
Mișcarea liniară suprapusă peste conturul circular.....	166
Coordonate polare.....	86
Noțiuni fundamentale.....	86
Programare.....	170
Traseu circular în jurul polului CC.....	172
Copierea secțiunilor de program.....	102

D

Datele sculei.....	124
Apelare.....	128
Introducere în program.....	127
Valori delta.....	126
Date sculă	
Înlocuire.....	114
Date sistem	
listă.....	568
DATE TABEL.....	415
Decalare de origine	
Introducerea coordonatelor... 396	
Decalare origine.....	395
Resetare.....	396
Definirea parametrilor Q locali... 276	
Definirea parametrilor Q nonvolatili.. 276	
Definirea piesei brute de prelucrat.....	95
Deplasarea originilor	
Din tabelul de origini.....	396
Descărcarea fișierelor de asistență... 225	
Despre acest manual.....	30
Dialog.....	96
Director.....	107, 112
Copiere.....	115
Creare.....	112
Ștergere.....	116
DNC	
Informații de la programul NC.....	315

E

Ecran	
ecran tactil.....	554
Ecran de afișare.....	65
Ecran tactil.....	554
Editor text.....	200

F

Factor de viteză de avans pentru mișcări de pătrundere M103.....	235
Familii de piese.....	277
Fișiere ascunse.....	120
Fișier STL	
Optimizare.....	531
Fișier	
creare.....	112
Sortare.....	118
suprasciere.....	113
Fișiere	
Copiere.....	112
Etichetare.....	117
Fișiere ASCII.....	422
Fișier text.....	422

creare.....	302
Deschidere și închidere.....	422
Funcții de ștergere.....	423
Găsirea porțiunilor de text.....	425
Ieșire formatată.....	302
FN 14: ERROR: ieșire mesaj de eroare.....	296
FN 16: F-PRINT: text de ieșire formatat.....	302
FN 18: SYSREAD:citire date sistem.....	312
FN 19: PLC: Transferați valorile la PLC.....	312
FN 20: WAIT FOR: sincronizare NC și PLC.....	313
FN 23: DATE CERC: Calculează un cerc din 3 puncte.....	284
FN 24: DATE CERC: Calculează un cerc din 4 puncte.....	284
FN 26: TABOPEN: Tabel, liber definibil, deschidere.....	429
FN 27: TABWRITE: Tabel, liber definibil, scriere.....	430
FN 28: TABREAD: Tabel, liber definibil, citire.....	432
FN 29: PLC: Transferați valorile la PLC.....	314
FN 37: EXPORT.....	314
FN 38: SEND:Trimitere informații.....	315
Funcția PLAN.....	445
comportament la poziționare.....	464
Înclinare automată la poziție.....	465
Prezentare generală.....	447
Funcția PLANE	
Definirea unghiului Euler.....	455
Selecția soluțiilor posibile.....	468
Funcție PLAN	
Tip de transformare.....	471
Funcții auxiliare.....	228
introducerea.....	228
Pentru broșă și lichidul de răcire.....	229
Pentru comportamentul căii.....	233
Pentru inspecția de rulare a programului.....	229
Pentru intrările de coordonate.....	230
FUNCTION COUNT.....	420
FUNCTION TCPM.....	485
Funcția de căutare.....	103
Funcția PLAN	
Definirea prin puncte.....	459
Definiția unghiului axial.....	462
Definiția unghiului de proiecție.....	453
Definiția unghiului spațial.....	450
Definiție incrementală.....	461
Definiție vector.....	457
Resetare.....	449
Funcții de conturare	
Elemente fundamentale	
Prepoziționare.....	144
Noțiuni fundamentale.....	140
Cercuri și arce de cerc.....	143
Funcții de fișier.....	392
Funcții speciale.....	370
Funcții trigonometrice.....	282
G	
Gestionar de fișiere	
Apelare.....	109
Selectarea fișierelor.....	110
Tip de fișier.....	105
Gestionar de fișiere	
Directoare	
Copiere.....	115
Creare.....	112
Director.....	107
Fișiere ascunse.....	120
Prezentare generală a funcțiilor.....	108
Redenumirea unui fișier.....	118
Ștergere fișier.....	116
Tipuri de fișiere externe.....	107
Gestionare fișier	
Copierea unui tabel.....	114
Gesturi.....	558
Gesturi tactile.....	558
GOTO.....	194
Grafică	
Cu programare.....	210
Mărirea detaliilor.....	212
Grafică de programare.....	179
H	
Hard disk.....	105
Hartă termică.....	419
I	
Ieșire date	
Afișare.....	310
Către server.....	311
Imbricare.....	262
Import	
Tabel din iTNC 530.....	433
Import CAD.....	511
Instrucțiune SQL.....	338
Interpolare elicoidală.....	173
iTNC 530.....	64
Î	
Înclinare	
Plan de lucru.....	445
Înclinarea	
Resetare.....	449
Înclinarea axelor.....	479
Înclinarea fără axele rotative.....	473
Înclinare plan de lucru	
Programat.....	445
Înlocuirea textelor.....	104
Învățare.....	98, 157
K	
Klartext.....	96
L	
Laț proces.....	503
Limita vitezei de avans	
TCPM.....	492
Linie dreaptă.....	157, 171
Lungimea sculei.....	125
M	
M91, M92.....	230
Manager grupuri de procese.....	543
aplicație.....	543
crearea unei liste de joburi.....	548
deschidere.....	546
editarea unei liste de sarcini.....	550
listă de sarcini.....	544
Managerul de grupuri de procese	
elemente de bază.....	543
Mesaj	
Ieșire ecran.....	310
Mesaj, imprimare.....	311
Mesaj de eroare.....	213
ajutor pentru.....	213
filtrare.....	215
Ieșire.....	296
Mesaj de eroare NC.....	213
Mesaj eroare	
ștergere.....	216
Moduri de operare.....	71
Monitorizarea componentelor.....	419
Monitorizarea palpatorului.....	243
N	
Noțiuni fundamentale.....	74
Numărul sculei.....	124
Numele sculei.....	124
O	
Oglindire	
funcție NC.....	397
Opțiuni.....	34
Opțiuni software.....	34
P	
Panou de operare.....	67
Panou de operare tactil.....	556
Parametri de șir.....	317
Parametri de tip șir	
Alocare.....	318
Parametrii de șir	

concatenare.....	319
Parametrii Q.....	272
parametrii Q locali.....	272
parametrii QR reziduali.....	272
parametri QR reziduali.....	273
Parametri Q.....	273
Export.....	314
generare formatată.....	302
Parametri de șir QS.....	317
parametrii Q locali.....	273
Preasignați.....	329
Programare.....	317
verificare.....	293
Parametri și	
citirea datelor sistemului.....	322
Parametru Q	
programare.....	272
Parametru și	
Conversie.....	323
copierea unui subșir.....	321
Determinare lungime.....	325
Testare.....	324
Paraxcomp.....	374
Paraxmode.....	374
Post-procesor.....	504
Poziție, selectarea din fișierele	
CAD.....	527
Poziție de găurire, selectare	
Pictogramă.....	528
Selectie unică.....	528
Tragere casetă.....	528
Poziții de găurire	
Filtru pentru transferul datelor	
CAD.....	529
Pozițiile piesei de prelucrat.....	87
Poziționare	
Cu plan de lucru înclinat.....	484
cu planul de lucru înclinat.....	232
Prelucrarea în funcție de sculă... 541	
Prelucrare axe multiple.....	444
Prelucrare înclinată.....	474
Prelucrare sculă înclinată.....	474
Presetare	
Selectare.....	88
Program.....	89
Deschiderea unui program	
nou.....	95
structurare.....	202
Structură.....	89
Programarea CAM.....	503
Compensare.....	493
Programarea FK.....	177
Programarea mișcărilor sculei.... 96	
Programarea parametrilor Q	
Decizii dacă-atunci.....	285
Funcții matematice.....	278
Funcții suplimentare.....	295
Programare FK	
Grafică.....	179
Inițierea dialogului.....	180
Linii drepte.....	181
Noțiuni fundamentale.....	177
Opțiuni de introducere	
Contururi închise.....	185
Date cerc.....	184
Date relative.....	187
Direcția și lungimea	
elementelor de contur.....	183
Puncte auxiliare.....	186
Plan de lucru.....	178
Puncte de final.....	183
Trasee circulare.....	182
Programare parametri Q	
Funcții trigonometrice.....	282
Note de programare.....	275
Programare parametru Q	
Calcularea cercurilor.....	284
Program NC.....	89
Editare.....	99
structurare.....	202
Protejarea unui fișier.....	119
R	
Raza sculei.....	126
Repetarea unei secțiuni de	
program.....	251
Retragerea de la contur.....	241
Ridicare.....	244, 440
Rotație	
funcție NC.....	401
Rotunjirea colțurilor M197.....	245
Rotunjirea valorilor.....	361
S	
Saltul	
cu GOTO.....	194
Salvarea fișierelor de service.... 219	
Scalare.....	402
Schimbarea sculei.....	131
Scriere în jurnal.....	315
Selectarea unității de măsură.....	95
SEL TABLE.....	410
sincronizare NC și PLC.....	313
sincronizare PLC și NC.....	313
Sistem de ajutor.....	220
Sistem de referință.....	75, 86
Sistemul de referință	
mașina.....	76
Sistemul de referință	
De bază.....	79
Introducerea.....	83
Piesa de prelucrat.....	80
Planul de lucru.....	82
Scula.....	84
SPEC FCT.....	370
stării fișierului.....	109
Structurarea programelor NC.....	202
Subprogram.....	249
Supradimensionare sculă	
Suprimare eroare: M107.....	494
Suprafață elicoidală.....	173
Suprapunerea M118 de poziționare	
cu roata de mână.....	240
Ș	
Șanfren.....	158
T	
Tabel, liber definibil	
Citire.....	432
Deschidere.....	429
Scriere.....	430
Tabel de compensare	
Creare.....	412
Tip.....	411
Tabel de origine.....	407
Coloane.....	407
Creare.....	408
Selectare.....	410
Tabele de puncte.....	258
Tabel masă mobilă	
Coloane.....	536
Editare.....	539
inserarea unei coloane.....	540
în funcție de sculă.....	541
Tabelul mesei mobile.....	536
Aplicație.....	536
selectare și ieșire.....	540
Tastatura de pe ecran/	
monitor.....	69, 196
Tastatură ecran.....	70, 196
TCPM.....	485
Resetare.....	492
TEMPORIZARE FUNCȚIE.....	439
TEMPORIZARE FUNCȚIE AVANS....	
437	
Timp de temporizare	
ciclic.....	437
o dată.....	439
resetare.....	438
TNCguide.....	220
TOOL CALL.....	128
TOOL DEF.....	127
Transformare	
decalare origine.....	395
Oglindire.....	397
Rotație.....	401
Scalare.....	402
Transformarea coordonatelor... 395	
Decalare origine.....	395
Oglindire.....	397
Rotație.....	401
Scalare.....	402

TRANS ORIGINE.....	396
Traseu circular	
În jurul polului.....	172
Trigonometrie.....	282

U

Unghiul de înclinare a sculei	
Compensare.....	485

V

Valori presetate ale programului.....	371
Variabile de text.....	317
Vector.....	457
Vector normal la suprafață 457, 495	
Vector normal pentru suprafață	493
Vector T.....	495
Vectorul normal pentru suprafață.....	475
Vibrații rezonanță.....	434
Viteză broșă	
Introducere.....	128
Viteză de avans	
Opțiuni de introducere.....	97
Pe axe rotative, M116.....	476
Viteză de avans în milimetri pe	
rotație a broșei M136.....	236
Viteză fluctuantă a broșei.....	434
Viteză în impulsuri a broșei.....	434
Vizualizare formular.....	429
Vizualizator CAD.....	511
definirea planului.....	520
Filtru pentru pozițiile de	
găurire.....	529
Presetare, setare.....	516
Selectarea unui contur.....	523
Setarea straturilor.....	515
Setări de bază.....	513
Vizualizator CAD	
Poziția de prelucrare, selectare.....	527

HEIDENHAIN

DR. JOHANNES HEIDENHAIN GmbH

Dr.-Johannes-Heidenhain-Straße 5

83301 Traunreut, Germany

+49 8669 31-0

+49 8669 32-5061

info@heidenhain.de

Technical support +49 8669 32-1000

Measuring systems +49 8669 31-3104
service.ms-support@heidenhain.de

NC support +49 8669 31-3101
service.nc-support@heidenhain.de

NC programming +49 8669 31-3103
service.nc-pgm@heidenhain.de

PLC programming +49 8669 31-3102
service.plc@heidenhain.de

APP programming +49 8669 31-3106
service.app@heidenhain.de

www.heidenhain.com

Sondele tactile de la HEIDENHAIN

vă ajută să reduceți timpul neproductiv și să îmbunătățiți acuratețea dimensională a pieselor de prelucrat finisate.

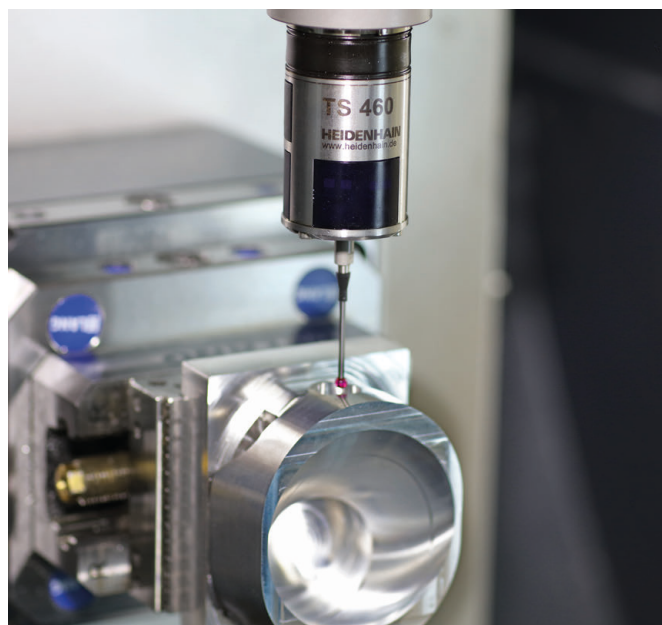
Sonde tactile pentru piese de prelucrat

TS 150, TS 260, TS 750 Transmisie semnal prin cablu

TS 460, TS 760 Transmisie radio și prin infraroșii

TS 642, TS 740 Transmisie prin infraroșii

- Aliniere piese de prelucrat
- Setare presetare
- Măsurarea piesei de prelucrat



Sonde tactile pentru scule

TT 160 Transmisie semnal prin cablu

TT 460 Transmisie prin infraroșu

- Măsurare sculă
- Monitorizare uzură
- Detectare defectiune scule

