



HEIDENHAIN

Manuel d'utilisation

ND 522/523

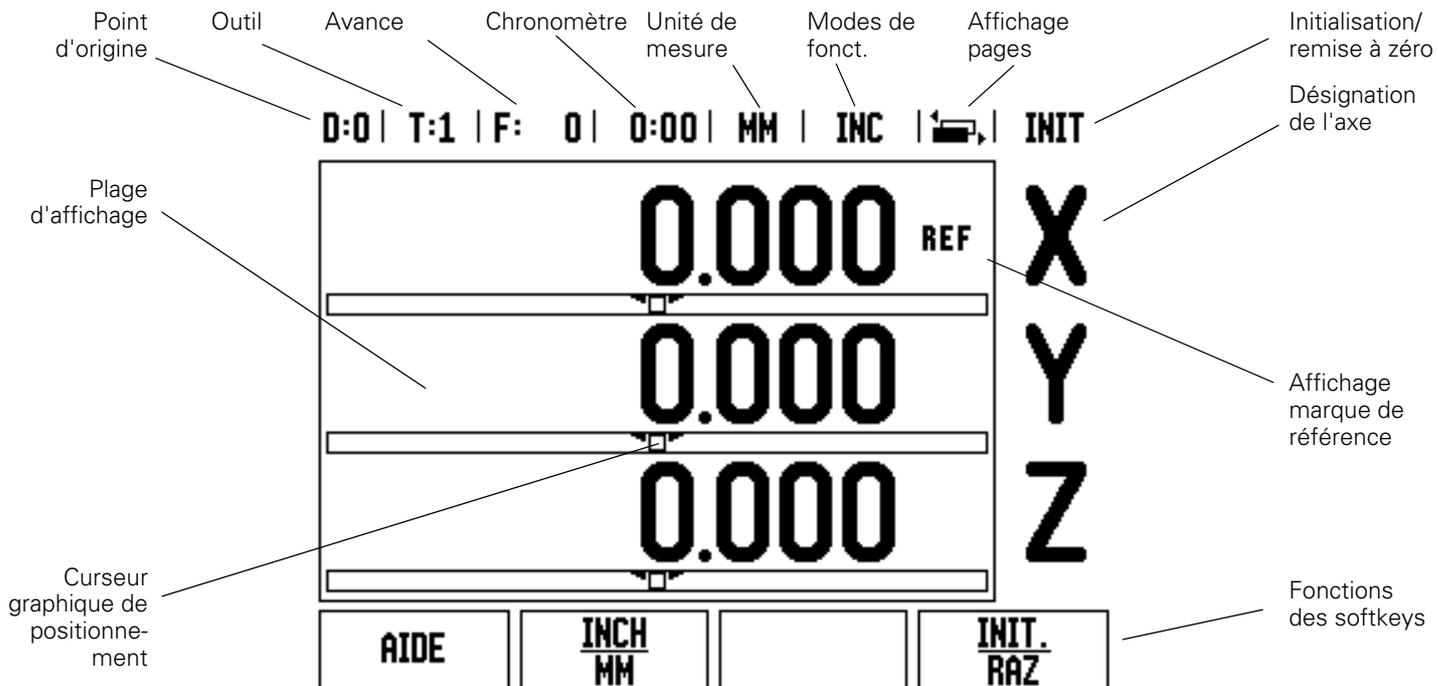


Français (fr)
09/2017

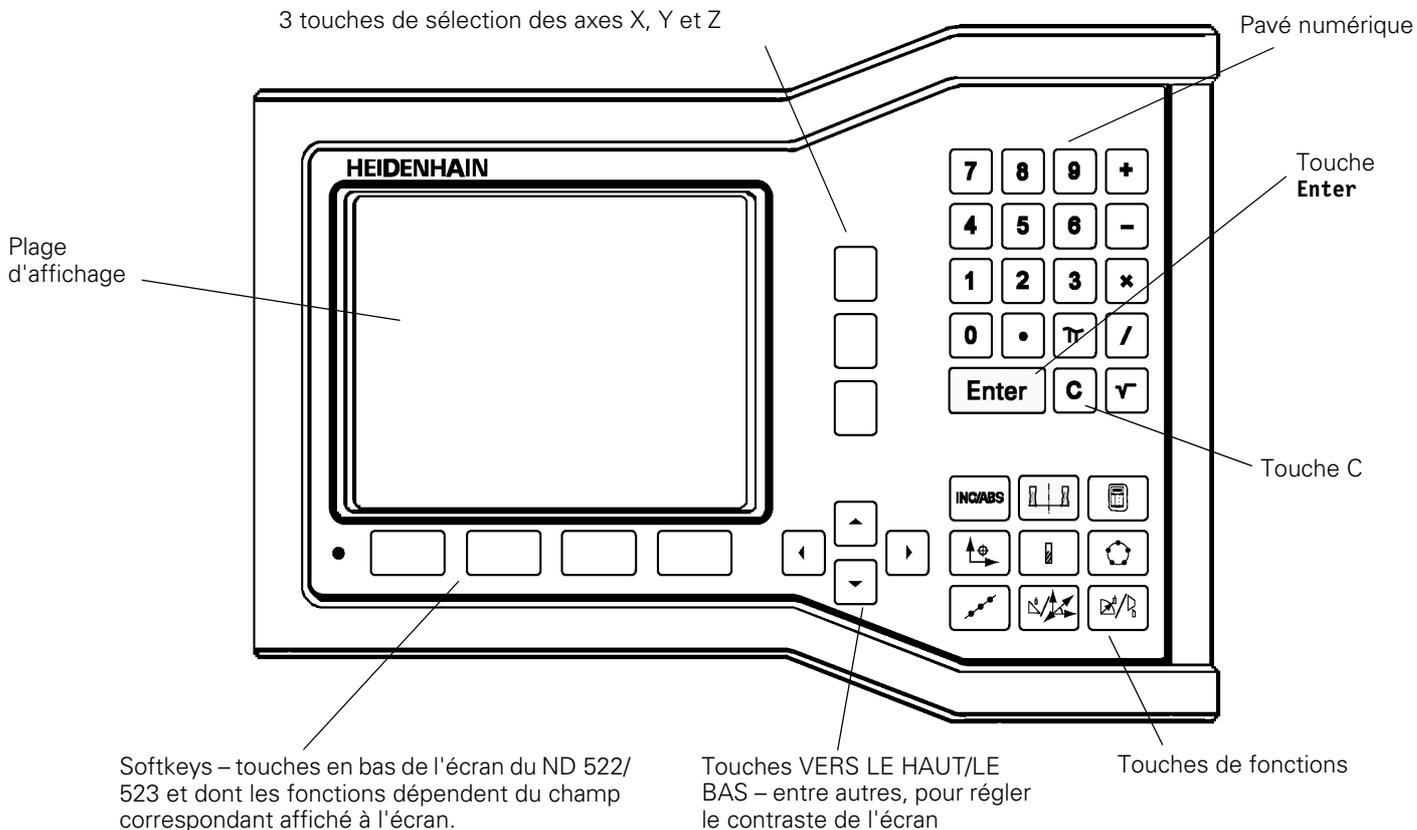


Ecran du ND 522/523

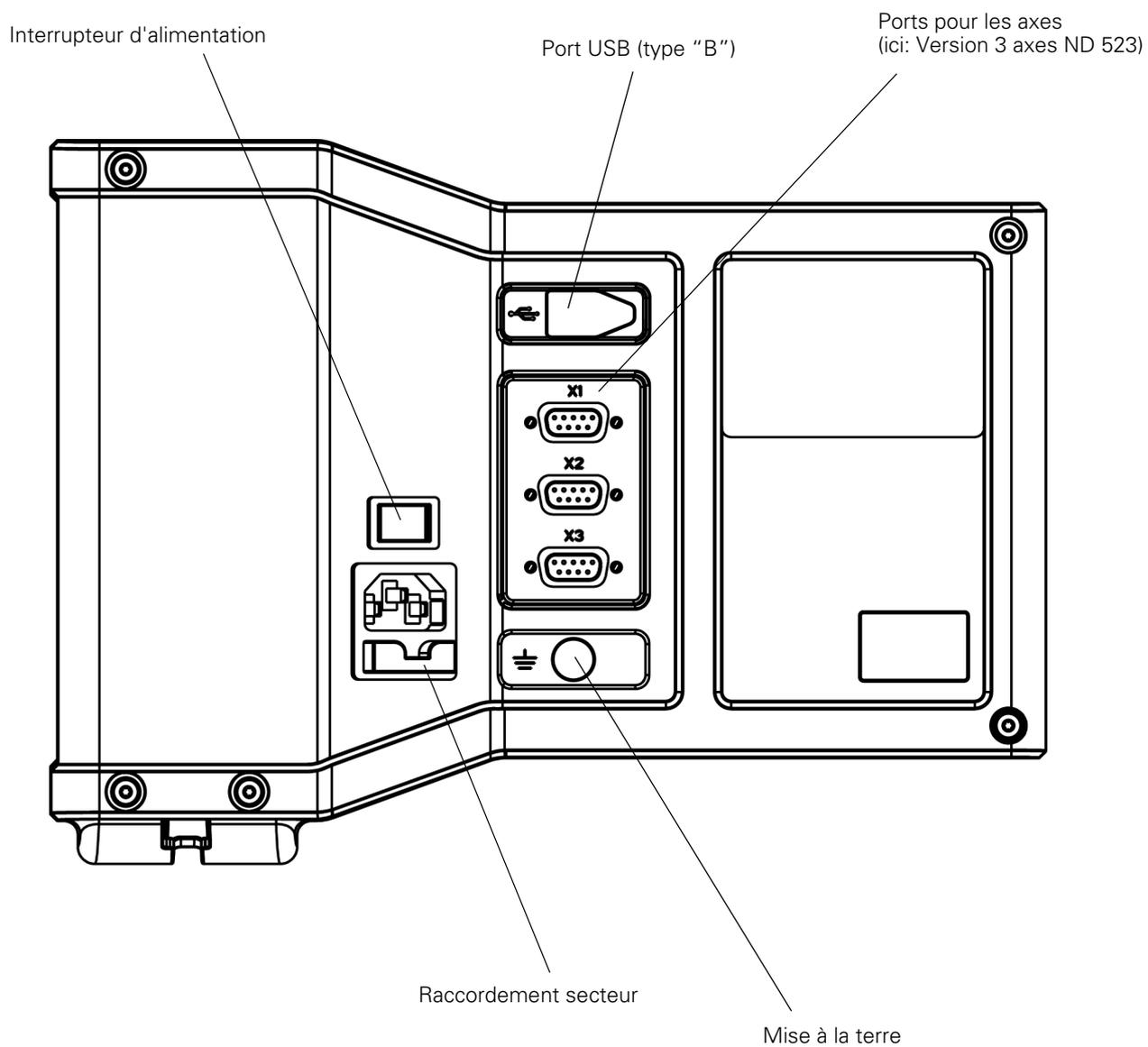
Symboles de la barre d'état



3 touches de sélection des axes X, Y et Z



ND 522/523 Face arrière



Introduction

Version du logiciel

La version de logiciel de votre visualisation de cotes s'affiche sur l'écran lors de sa première mise sous tension.



Ce Manuel explicite les fonctions du ND 522/523 en modes **Fraisage** et **Tournage**. Le travail à l'aide de la visualisation de cotes est décrit dans trois chapitres: Utilisation de la visualisation de cotes, fonctions réservées au fraisage et fonctions réservées au tournage.

ND 522/523

Nombre d'axes affichés



La visualisation de cotes est disponible en version **deux axes (ND 522)** ou **trois axes (ND 523)**. Dans ce Manuel, on a utilisé le ND 523 pour les illustrations et la description des touches de fonctions.

Symboles en regard de ces remarques

Un symbole situé à gauche de chaque remarque vous informe de sa nature et/ou de sa signification.



Remarque générale

par exemple, sur le comportement du ND 523.



Avertissement – Renvoi à la documentation d'accompagnement

nécessaire, par exemple, pour la fonction d'un outil donné.



Danger – Risque de décharge électrique

par exemple, lors de l'ouverture du boîtier.

Polices utilisées dans le Manuel ND 522/523

Diverses expressions (softkeys, touches de fonctions, masques d'introduction et champs d'introduction) sont représentés dans ce Manuel de la manière suivante:

- Softkeys – la softkey **PARAMETRES**
- Touches de fonctions – la touche **Enter**
- Masques d'introduction – le masque d'introduction *ANGULAIRE*
- Champs d'introduction – RAYON
- Données à l'intérieur des champs – ON, OFF



I Instructions d'utilisation 11

- I – 1 Principes pour les coordonnées de positions 12
 - Points d'origine 12
 - Position effective, position nominale et chemin restant 12
 - Positions absolues de la pièce 13
 - Positions incrémentales de la pièce 13
 - Axe de référence angulaire 14
 - Systèmes de mesure de position 14
 - Marques de référence du système de mesure 15
- I – 2 Utilisation du ND 522/523 16
 - Structure de l'écran 16
 - Vue d'ensemble des touches de fonctions 17
 - Remarques relatives à l'introduction des données 18
 - Modes de fonctionnement 18
 - Curseur graphique de positionnement 19
 - Aide en ligne 19
 - Masques d'introduction 20
 - Instructions en ligne dans les fenêtres: 20
 - Messages d'erreur 20
 - Mise sous tension de l'appareil: 21
 - Exploitation des marques de référence 22
 - Fonction VALIDER REF/DESACTIVER REF 23
 - Paramètres 24
 - Paramètres du menu PARAMETRER USINAGE 24
 - Unité de mesure 24
 - Facteur échelle 25
 - IMAGE MIROIR 25
 - Axes au diamètre 25
 - Curseur graphique de positionnement 26
 - Barre d'état 26
 - Chronomètre 26
 - Réglages de l'écran 27
 - Langue 27
 - Import/Export 27
 - Vue d'ensemble des softkeys et de leurs fonctions 28
 - Description détaillée des softkeys utilisées pour les fonctions générales 29
 - Softkey INIT./RAZ 29
 - TOUCHE 1/2 30
 - Touche CALCULATRICE 31

I – 3 Fonctions réservées aux opérations de fraisage	32
Description détaillée des touches du pupitre	32
Touche Outil	32
Import/Export	32
Correction du rayon d'outil	33
Signe pour la différence de longueur ΔL	33
Introduire les données de l'outil (Fig. I.25)	34
Utilisation du tableau d'outils	35
Appeler le tableau d'outils	37
Appel d'outil	37
Touche POINT D'ORIGINE	37
Palpage avec un outil	39
Présélection	41
Présélectionner la valeur incrémentale	45
Calculatrice T/min.	47
Motif circulaire et motif linéaire (Fraisage)	48
Fonctions pour les motifs de fraisage	48
Motif circulaire	48
Motif linéaire	50
Fraisage oblique et fraisage d'un arc de cercle	53
Fonctions Fraisage oblique/Fraiser un arc	53
Fraisage oblique	53
Exécution	54
Fraiser un arc de cercle	56
I – 4 Fonctions réservées aux opérations de tournage	59
Description détaillée des touches du pupitre	59
Symboles pour le tournage	59
Touche Outil	59
Appeler le menu TABLEAU D'OUTILS:	59
Utilisation du tableau d'outils	60
Introduire le décalage d'outil avec PRESELECTION/OUTIL	60
Introduire le décalage d'outil avec MEMORISER/INIT.	61
Touche POINT D'ORIGINE	62
Préparatifs:	62
Initialiser les points d'origine avec la fonction MEMORISER/INIT.	64
Touche CALCULATRICE DE CONE	65
Présélection	66
Softkey R_x (rayon/diamètre)	66
Touche VECTORISATION	67
Coupler les axes Z (opérations de tournage seulement)	68
Coupler les axes Z	68
Désactiver le couplage des axes	68

II Informations techniques 69

- II – 1 Montage et raccordement électrique 70
 - Contenu de la fourniture 70
 - Accessoires 70
 - Visualisation de cotes ND 522/523 70
 - Emplacement pour le montage 70
 - Installation et fixation de la visualisation de cotes 70
 - Raccordement électrique 70
 - Conditions électriques requises 71
 - Conditions d'environnement requises 71
 - Câblage de la prise secteur (cf. Fig. II.1) 71
 - Maintenance préventive 71
 - Raccordement des systèmes de mesure 72
 - Distribution des plots des entrées pour systèmes de mesure 72
- II – 2 Paramétrer le système 73
 - Paramètres du menu PARAMETRER SYSTEME 73
 - Définir le système de mesure 73
 - Paramétrer l'affichage 74
 - Coupler les entrées 74
 - Correction d'erreurs 75
 - Correction d'erreur linéaire 75
 - Correction d'erreur non-linéaire 76
 - Paramétrer le tableau de valeurs de correction 77
 - Lire le graphique 77
 - Afficher le tableau de valeurs de correction 77
 - Exporter le tableau actuel de valeurs de correction 77
 - Importer un nouveau tableau de valeurs de correction 77
 - Compensation de jeu à l'inversion 78
 - Configurer le compteur 79
 - Diagnostics 79
 - Test du clavier 79
 - Test de l'écran 79
- II – 3 Paramètres du système de mesure 80
 - Exemples de paramétrage pour les systèmes de mesure linéaire HEIDENHAIN 80
 - Exemples de paramétrage pour capteurs rotatifs HEIDENHAIN 80
 - Exemples de paramétrage pour systèmes de mesure angulaire HEIDENHAIN 81
- II – 4 Interface de données 82
 - Port USB (type "B") 83
 - Commande à partir d'un périphérique via le port USB 83

II – 5 Transmettre les valeurs de mesure	85
II – 6 Caractéristiques techniques pour le fraisage	87
II – 7 Caractéristiques techniques pour le tournage	88
II – 8 Cotes d'encombrement	89
II – 9 Accessoires	90
Références des accessoires	90
ND 522/523 Poignée	
ID 618025-01	90



Instructions d'utilisation



I – 1 Principes pour les coordonnées de positions

Points d'origine

Le plan de la pièce prend un point donné de celle-ci (le plus souvent, un coin) comme **point d'origine absolu** et, éventuellement, un ou plusieurs autres points comme points d'origine relatifs.

La procédure d'initialisation des points d'origine permet de leur affecter l'origine du système de coordonnées absolues ou relatives. La pièce alignée par rapport aux axes de la machine est ainsi amenée à une certaine position relative par rapport à l'outil; les affichages des axes sont présélectionnés, soit à zéro, soit à la valeur de position correspondante (par exemple, pour tenir compte du rayon d'outil).

Position effective, position nominale et chemin restant

La position à laquelle se trouve l'outil est appelée **position effective**. La position que doit atteindre l'outil est appelée **position nominale**. La distance séparant la position nominale de la position effective correspond au **chemin restant** (incrémental). Cf. Fig. I.1

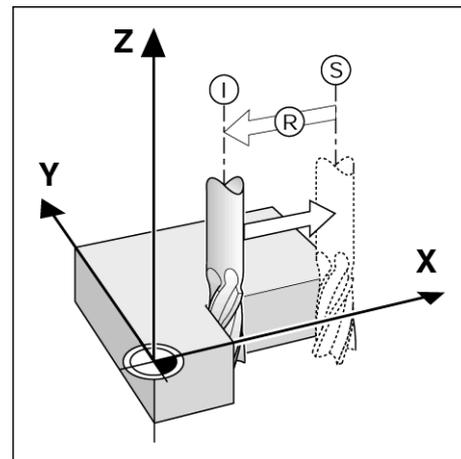


Fig. I.1 Position effective I, position nominale S et chemin restant R

Positions absolues de la pièce

Chaque position sur la pièce est définie clairement par ses coordonnées absolues. Cf. Fig. I.2.

Exemple: Coordonnées absolues de la position 1:

X = 20 mm

Y = 10 mm

Z = 15 mm

Si vous désirez percer ou fraiser d'après les cotes du plan **en coordonnées absolues**, vous déplacez alors l'outil jusqu'aux coordonnées.

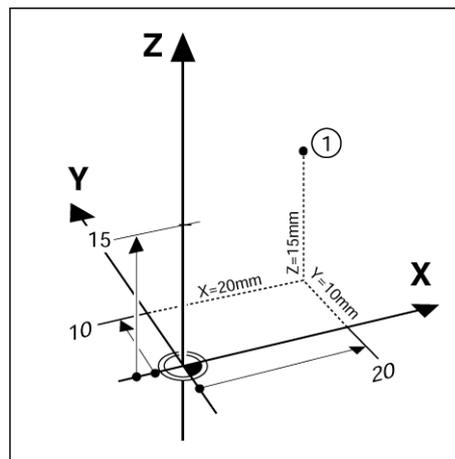


Fig. I.2 Position 1 comme exemple de „positions pièce absolues“

Positions incrémentales de la pièce

Une position peut aussi se référer à la position nominale précédente. Le point zéro relatif est donc alors situé sur la position nominale précédente. On parle alors de **coordonnées incrémentales** (incrément = accroissement) ou bien encore de cote incrémentale (dans la mesure où la position est donnée par une série de cotes successives). Les coordonnées incrémentales sont désignées par le préfixe **I**.

Exemple: Coordonnées incrémentales de la position 3 se référant à la position 2. Cf. Fig. I.3

Coordonnées absolues de la position 2:

X = 10 mm

Y = 5 mm

Z = 20 mm

Coordonnées incrémentales de la position 3:

IX = 10 mm

IY = 10 mm

IZ = -15 mm

Si vous désirez percer ou fraiser d'après les cotes du plan en coordonnées incrémentales, vous déplacez alors l'outil **de la valeur** de la coordonnée.

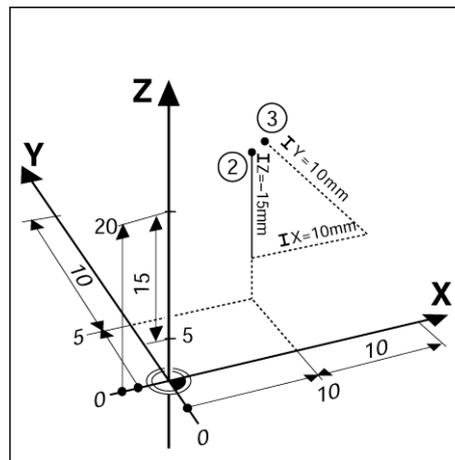


Fig. I.3 Positions 3 avec coordonnées incrémentales



Axe de référence angulaire

L'axe de référence angulaire correspond à la position 0° . Il est défini comme l'un des deux axes situés dans le plan de rotation. Le tableau suivant définit l'angle 0° pour les trois plans de rotation possibles:

Définition des axes de référence pour les données angulaires:

Plan	Axe de référence angulaire
XY	+X
YZ	+Y
ZX	+Z

On a un sens de rotation positif dans le sens anti-horaire si l'on regarde le plan d'usinage dans le sens négatif de l'axe d'outil. Cf. Fig. I.4.

Exemple: Angle dans le plan d'usinage XY

Angle	correspond à...
+ 45°	... la moitié de l'angle entre +X et +Y
+/- 180°	... l'axe X négatif
- 270°	... l'axe Y positif

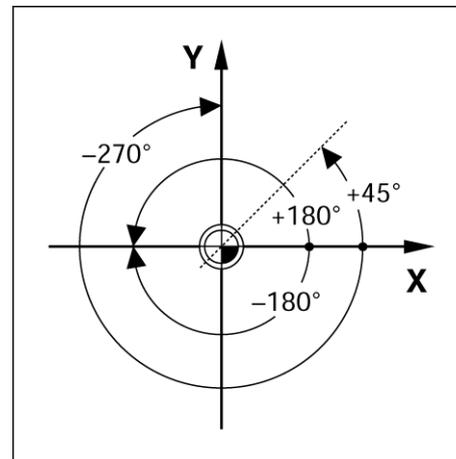


Fig. I.4 Angle et axe de référence angulaire, par exemple dans le plan X/Y

Systèmes de mesure de position

Les **systèmes de mesure de position** transforment les déplacements des axes de la machine en signaux électriques. Le ND522/523 traite ces signaux, détermine la position effective des axes de la machine et l'affiche à l'écran cette position sous forme numérique. Cf. Fig. I.5.

Lors d'une coupure de courant, la relation entre les chariots de la machine et la position effective calculée est perdue. Dès que l'alimentation en courant est rétablie, vous pouvez reproduire cette relation avec les marques de référence des systèmes de mesure de position et grâce à l'automatisme **REF** du ND 522/523.

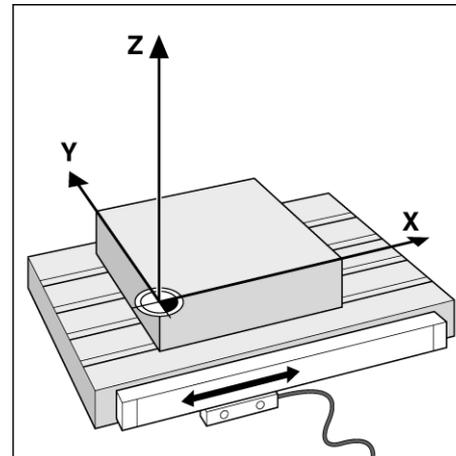


Fig. I.5 Système de mesure de position pour un axe linéaire, par exemple pour l'axe X

Marques de référence du système de mesure

Les systèmes de mesure sont généralement équipés d'une ou de plusieurs marques de référence (cf. Fig. I.6) utilisées par la fonction d'exploitation des marques de référence du ND 522/523 pour rétablir les points d'origine après une coupure d'alimentation. Vous pouvez choisir entre les deux types les plus fréquents de marques de référence: Fixes ou à distances codées.

Sur les systèmes de mesure avec **marques de référence à distances codées**, les marques sont disposées à intervalles codés et définis qui permettent au ND 522/523 d'utiliser une paire quelconque de marques de référence pour rétablir les points d'origine précédents. Par conséquent, lorsque vous remettez sous tension le ND 522/523, il vous suffit de déplacer le système de mesure – en partant de n'importe quelle position – sur une course extrêmement courte pour rétablir les points d'origine.

Les systèmes de mesure équipés de **marques de référence fixes** possèdent une marque ou plusieurs marques à intervalles fixes. Pour rétablir correctement les points d'origine, vous devez utiliser pour l'exploitation des marques de référence la même marque que vous avez utilisée précédemment lors de l'initialisation du point d'origine.



Les points d'origine ne pourront pas être retrouvés après mise hors tension de la visualisation de cotes si vous n'avez pas franchi les marques de référence avant d'initialiser les points d'origine.

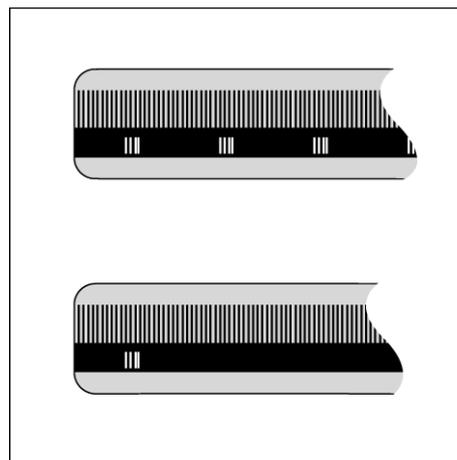


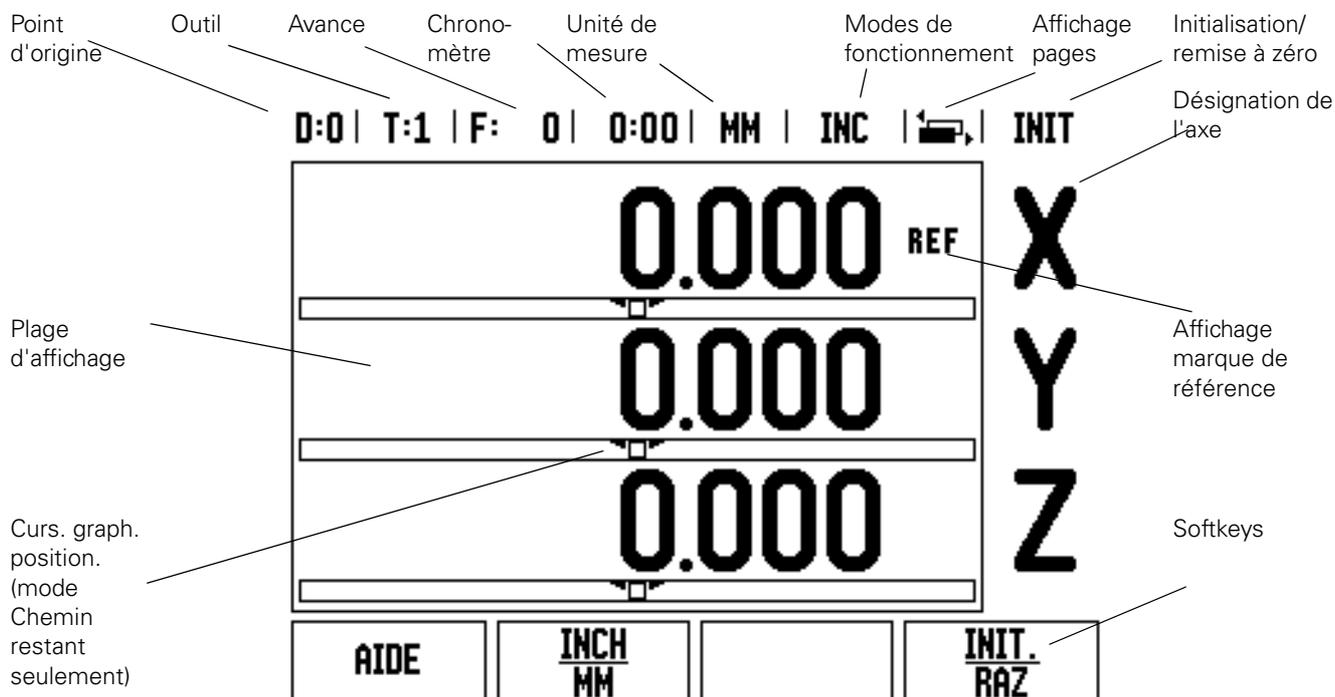
Fig. I.6 Règles de mesure – en haut avec marques de référence à distances codées, en bas, avec une marque de référence



I – 2 Utilisation du ND 522/523

Structure de l'écran

Symboles de la barre d'état



La visualisation de cotes ND 522/523 vous propose des fonctions spécifiques pour un maximum de productivité sur votre machine-outil manuelle.

- **Barre d'état** – La barre d'état affiche le point d'origine actuel, l'outil, l'avance, la durée du chronomètre, l'unité de mesure, le chemin restant à parcourir (incrémental) ou la valeur effective (absolue) et la fonction initialisation/remise à zéro active. Reportez-vous au chapitre „Le menu PARAMETRER USINAGE“ pour voir comment configurer les paramètres.
- **Plage d'affichage** – La zone d'affichage contient les valeurs de positions actuelles sur les axes. Elle affiche aussi les masques d'introduction et leurs champs, une fenêtre avec les instructions destinées à l'opérateur, les messages d'erreur et textes d'aide.
- **Désignations des axes** – indiquent l'axe correspondant à la touche d'axe.
- **Affichage des marques de référence** – indique l'état des marques de référence actuelles.
- **Softkeys** – Les softkeys désignent les différentes fonctions de fraisage et de tournage.



Vue d'ensemble des touches de fonctions

Le pupitre de la visualisation de cotes présente des touches correspondant aux fonctions suivantes:

Touche	Fonction	Symbole
INCREMENTAL/ ABSOLU	Commute entre les modes Chemin restant (en incrémental) et Valeur effective (en absolu) (page 18)	
1/2 (EN MODE FRAISAGE SEULEMENT)	Divise par deux la position actuelle (page 30)	
CALCULATRICE	Ouvre les fonctions de calculs (page 31)	
POINT D'ORIGINE	Ouvre le masque d'introduction <i>POINT D'ORIGINE</i> dans lequel vous pouvez initialiser le point d'origine sur chaque axe (page 37)	
OUTIL	Ouvre le <i>TABLEAU D'OUTILS</i> . (page 32 en mode Fraisage, page 59 en mode Tournage)	
MOTIF CIRCULAIRE	Ouvre le masque d'introduction <i>MOTIF CIRCULAIRE</i> . Les positions des trous sont calculées automatiquement pour le fraisage (page 48).	
MOTIF LINÉAIRE	Ouvre le masque d'introduction <i>MOTIF LINEAIRE</i> . Les positions des trous sont calculées automatiquement pour le fraisage (page 50).	
FRAISAGE OBLIQUE OU VECTORISATION	Ouvre le masque d'introduction <i>FRAISAGE OBLIQUE</i> (page 53) en mode Fraisage ou bien le masque <i>VECTORISATION</i> (page 67) en mode Tournage.	
FRAISER UN ARC OU CALCULATRICE DE CONE	Ouvre le masque d'introduction <i>FRAISER UN ARC</i> (page 56) en mode Fraisage ou bien le masque <i>CALCULATRICE DE CONE</i> (page 65) en mode Tournage.	



Remarques relatives à l'introduction des données

- Avec les touches numériques, vous introduisez des nombres dans les champs.
- Avec la touche **Enter**, vous validez les données introduites dans un champ et retournez à l'écran précédent.
- Pour effacer les données introduites ou les messages d'erreur ou pour retourner à l'écran précédent, appuyez sur la touche C.
- Les **SOFTKEYS** indiquent les différentes fonctions de fraisage et de tournage. Vous sélectionnez ces fonctions en appuyant sur la touche de softkey située directement sous la softkey correspondante. Les fonctions de softkeys sont éventuellement réparties sur deux pages d'écran que vous appelez à l'aide de la touche fléchée VERS LA GAUCHE/VERS LA DROITE.
- La touche fléchée VERS LA GAUCHE/VERS LA DROITE vous permet de feuilleter ces deux pages d'écran qui contiennent les fonctions de softkeys disponibles. La page en cours est affichée dans la barre d'état en haut de l'écran.
- Avec la touche fléchée VERS LE HAUT/VERS LE BAS, vous déplacez le curseur entre les différents champs d'un masque d'introduction et entre les sous-menus d'un même menu. Lorsque le curseur a atteint le dernier sous-menu, il retourne automatiquement au début du menu.

Modes de fonctionnement

Le ND 522/523 dispose de deux modes de fonctionnement: **Chemin restant (INCRÉMENTAL)** et **Valeur effective (ABSOLU)**. Le mode Chemin restant (désigné dans ce Manuel sous le terme **incrémental**) permet d'atteindre les positions nominales au moyen d'un "déplacement vers zéro". Même si vous travaillez en mode incrémental, vous pouvez introduire des coordonnées absolues ou incrémentales. En mode Valeur effective (signalé dans ce Manuel sous le terme **absolu**), la position effective actuelle de l'outil se réfère au point d'origine actif. Dans ce mode, l'axe est déplacé jusqu'à ce que la valeur affichée corresponde à la position nominale souhaitée.

Dans l'application Fraisage, si vous êtes en mode Absolu, seul le décalage de longueur de l'outil est actif. En mode Chemin restant, la visualisation de cotes utilise aussi bien le décalage de longueur que celui du rayon pour calculer le chemin restant à parcourir jusqu'à la position nominale; il se réfère à la dent de l'outil en cours d'utilisation.

Lorsque le ND 522/523 est dans l'application Tournage, tous les types de décalages d'outil sont actifs et ce, aussi bien en mode Valeur effective qu'en mode Chemin restant.

La touche **ABS/INC** du pupitre (Cf. Fig. I.7) vous permet de commuter entre les deux modes de fonctionnement. A l'aide de la touche fléchée VERS LA GAUCHE/VERS LA DROITE, vous appelez les fonctions de softkeys disponibles en mode Incrémental ou Absolu.

Dans la version 3 axes de la visualisation de cotes, vous pouvez coupler les axes Z grâce à la fonction Couplage d'axes. Cf. „Coupler les axes Z” à la page 68.



Fig. I.7 Touche Chemin restant (INCREMENTAL) / Valeur effective (ABSOLU)



Curseur graphique de positionnement

Lors du „déplacement vers zéro“, le ND 522/523 vous aide en affichant un curseur graphique de positionnement. Cf. Fig. I.8.

Le ND 522/523 affiche le curseur graphique de positionnement à l'intérieur d'une petite case rectangulaire au-dessous de l'axe que vous déplacez vers zéro. Deux marques triangulaires au centre de la case symbolisent la position nominale à atteindre.

Un petit carré symbolise le chariot de l'axe. Pendant le déplacement de l'axe, une flèche apparaît dans le carré. Vous pouvez donc voir au premier coup d'œil si vous vous déplacez vers la position nominale ou, par erreur, dans le sens inverse. Le carré lui-même ne se déplace que lorsque le chariot se trouve à proximité de la position nominale. Réglage du curseur graphique de positionnement: Cf. „Curseur graphique de positionnement“ à la page 26 dans le menu PARAMETRER USINAGE.

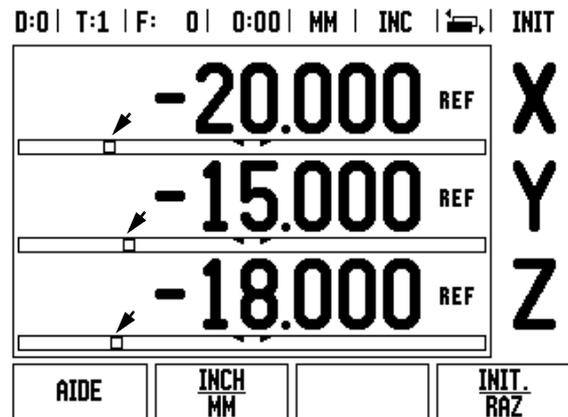


Fig. I.8 Le curseur graphique de positionnement est actif (voir flèches)

Aide en ligne

Le mode d'emploi intégré vous aide dans chaque situation en vous apportant les informations adéquates. Cf. Fig. I.9

Appeler le mode d'emploi intégré:

- ▶ Appuyez sur la softkey **AIDE**.
- ▶ L'écran affiche des informations sur l'opération en cours.
- ▶ Parcourez avec la touche fléchée VERS LE HAUT/VERS LE BAS si la rubrique est expliquée sur plusieurs pages d'écran.

Afficher les informations concernant une autre rubrique:

- ▶ Appuyez sur la softkey **LISTE DES RUBRIQUES**.
- ▶ Utilisez la touche fléchée VERS LE HAUT/VERS LE BAS si vous désirez parcourir le répertoire.
- ▶ Appuyez sur **Enter** si vous désirez afficher une rubrique.

Fermez le mode d'emploi intégré:

- ▶ Appuyez sur la touche **C**.

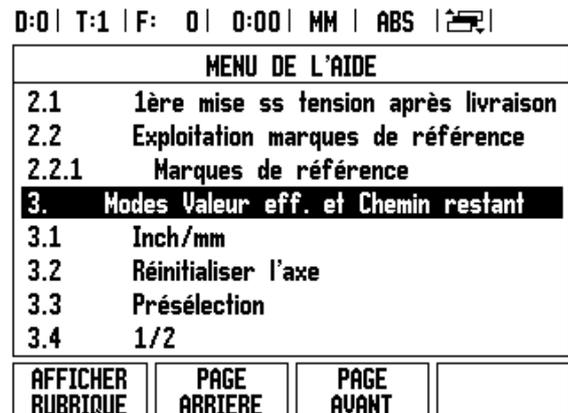


Fig. I.9 Liste des rubriques de l'aide en ligne

Masques d'introduction

Dans les masques d'introduction, vous indiquez les fonctions opérationnelles ainsi que les paramètres nécessaires. Ces masques d'introduction s'affichent lorsque vous sélectionnez des fonctions qui nécessitent l'introduction d'autres données. Chaque masque d'introduction contient des champs dans lesquels vous introduisez les données requises.

Pour que vos modifications soient validées, vous devez appuyer sur la touche **Enter**. Pour retourner à l'écran précédent sans enregistrer les modifications effectuées, appuyez sur la touche **C**.

Instructions en ligne dans les fenêtres:

Lorsque vous ouvrez un menu ou un masque d'introduction, l'écran affiche à droite une fenêtre comportant des instructions destinées à l'utilisateur. Cette fenêtre contient les informations utilisateur portant sur la fonction sélectionnée ainsi que des informations sur les options disponibles. Cf. Fig. I.10

D:0 T:1 F: 0 0:00 MM INC	
MOTIF LINEAIRE	Sélectionner le motif linéaire (GRILLE DE TROUS ou CADRE DE TROUS).
TYPE	
GRILLE DE TROUS	
1ER TROU	
X 20.000 Y 15.000	
TROUS PAR RANGEE	4
GRILLE CADRE	AIDE

Fig. I.10 Exemple: Masque d'introduction et fenêtre avec les instructions en ligne:

Messages d'erreur

Si une erreur survient pendant que vous travaillez avec le ND 522/523, l'écran affiche alors un message d'erreur indiquant son origine.

Effacer le message d'erreur:

- ▶ Appuyez sur la touche **C**.

Mise sous tension de l'appareil:



Allumez l'appareil en appuyant sur le commutateur situé sur la face arrière. L'écran initial apparaît. Cf. Fig. I.11. Cet écran ne s'affiche qu'à la première mise sous tension suivant la livraison. Il est possible que les étapes suivantes aient été exécutées lors de la mise en service du logiciel.

- Avec la softkey **LANGUE**, sélectionnez la langue désirée.
- Vous pouvez choisir soit l'application **FRAISAGE**, soit **TOURNAGE**. Utilisez la softkey **APPLIC. [FRAISAGE/TOURNAGE]** pour commuter entre les deux applications.
- Sélectionnez ensuite le nombre d'axes. Lors vous avez terminé l'introduction des données, appuyez sur la touche **Enter**.

Par la suite, vous pouvez changer d'application dans le menu PARAMETRER SYSTEME, sous CONFIGURER COMPTEUR.

Le ND 522/523 est maintenant en service et se trouve en mode de fonctionnement Valeur effective. Derrière chaque axe actif, l'affichage "REF" clignote. Cela indique que vous devez procéder à l'exploitation des marques de référence.

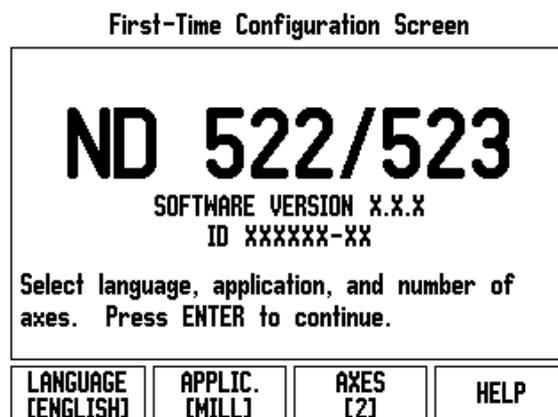


Fig. I.11 L'écran à la première mise sous tension suivant la livraison



Exploitation des marques de référence

Grâce à l'automatisme REF, le ND 522/523 rétablit automatiquement les relations entre la position du chariot et les valeurs d'affichage que vous aviez précédemment définies.

Si votre système de mesure est équipé de marques de référence, l'affichage **REF** clignote. Cf. Fig. I.12. Dès que vous avez franchi les marques de référence, l'affichage REF arrête de clignoter.

Travail sans exploitation des marques de référence

Vous pouvez aussi utiliser le ND 522/523 sans pour cela avoir franchi les marques de référence. Appuyez sur la softkey **AUCUNE REF** si vous ne désirez pas franchir les marques de référence et continuez à travailler.

Mais vous pouvez effectuer ce franchissement des marques de référence ultérieurement pour définir des points d'origine de manière à les rétablir après une coupure d'alimentation. Appuyez sur la softkey **VALIDER REF.** si vous désirez activer l'exploitation des marques de référence.



Si un système de mesure n'est disposé pas de marques de référence, l'affichage REF n'apparaît pas sur l'écran et tous les points d'origine initialisés sont perdus au moment où la visualisation de cotes est mise hors tension.

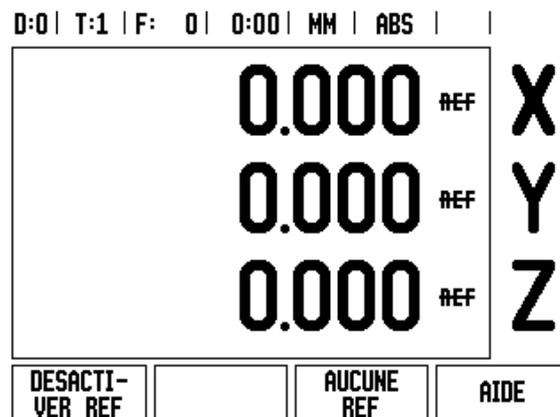


Fig. I.12 Affichage lors de la détermination des marques de référence



Fonction VALIDER REF/DESACTIVER REF

La softkey **VALIDER REF/DESACTIVER REF** est disponible lors de l'exploitation des marques de référence et permet de sélectionner sur le système de mesure une marque de référence donnée. Ceci est important si vous utilisez des systèmes de mesure avec marques de référence fixes. Lorsque vous appuyez sur la softkey **DESACTIVER REF**, la visualisation de cotes interrompt l'exploitation des marques de référence et ignore toutes les marques de référence franchies. Si vous appuyez ensuite sur la softkey **VALIDER REF**, la visualisation de cotes réactive l'exploitation des marques de référence et sélectionne la prochaine marque de référence franchie.

Dès que vous avez déterminé l'ensemble des marques de référence sur tous les axes souhaités, vous achevez l'exploitation des marques de référence en appuyant sur la softkey **AUCUNE REF**. Vous n'avez pas à franchir les marques de référence pour tous les systèmes de mesure, mais uniquement pour ceux dont vous avez besoin. Dès que toutes les marques de référence ont été définies, le ND 522/523 retourne automatiquement à l'écran de l'affichage des positions sur les axes.



Si vous n'avez **pas** franchi les marques de référence, le ND 522/523 ne mémorise pas les points d'origine que vous avez initialisés. Cela signifie qu'après une coupure d'alimentation (arrêt de l'appareil), vous ne pourrez pas rétablir les relations entre les positions des chariots et les valeurs d'affichage.



Mettez la visualisation de cotes sous tension et appuyez sur n'importe quelle touche.

Franchissez les marques de référence dans n'importe quel ordre.

– ALTERNATIVE –

DESACTIVER REF

Appuyez sur la softkey **DESACTIVER REF** et franchissez les marques de référence.

VALIDER REF

Déplacer le système de mesure sur la marque de référence fixe désirée. Appuyez sur la softkey **VALIDER REF** et franchissez les marques de référence.

– ALTERNATIVE –

AUCUNE REF

Pour ne **pas** franchir les marques de référence, appuyez sur la softkey **AUCUNE REF**. Remarque: La relation entre les positions des chariots des axes et les valeurs d'affichage est perdue après une coupure d'alimentation.



Paramètres

Le ND 522/523 propose les deux menus suivants destinés à configurer les paramètres de fonctionnement: PARAMETRER USINAGE et PARAMETRER SYSTEME. Les paramètres du menu PARAMETRER USINAGE vous permettent d'adapter les données spécifiques à chaque opération d'usinage. Dans le menu PARAMETRER SYSTEME, vous définissez les paramètres du système de mesure, de l'affichage et de la communication.

Vous appelez le menu PARAMETRER USINAGE à l'aide de la softkey **PARAMETRES**. Cf. Fig. I.13. Dès que vous êtes dans le menu PARAMETRER USINAGE, vous disposez des softkeys suivantes:

■ PARAMETRER SYSTEME

Cette softkey vous permet d'accéder aux paramètres de configuration. Cf. „Paramètres du menu PARAMETRER SYSTEME” à la page 73.

■ IMPORT/EXPORT

Cette softkey vous permet de lancer une procédure d'importation/d'exportation des paramètres de fonctionnement. Cf. „Import/Export” à la page 27.

■ AIDE

Cette softkey vous permet d'ouvrir l'aide intégrée.

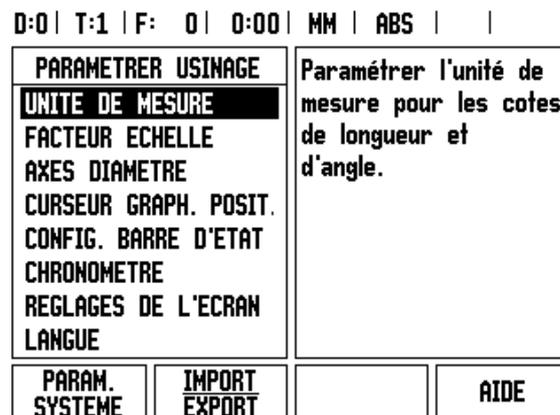


Fig. I.13 Menu PARAMETRER USINAGE en mode Fraisage

Paramètres du menu PARAMETRER USINAGE

Avec la touche fléchée **VERS LE BAS**/**VERS LE HAUT**, vous sélectionnez les paramètres désirés et appuyez ensuite sur **Enter** pour les afficher et les éditer.

Unité de mesure

Dans le masque d'introduction *UNITE DE MESURE*, vous définissez l'unité de mesure ainsi que les formats dans lesquels vous désirez travailler. Ces paramètres sont activés lorsque vous démarrez la visualisation de cotes.

- ▶ Inch/MM – Les valeurs de mesure sont introduites et affichées avec l'unité de mesure que vous avez indiquée dans le champ LINEAIRE. Appuyez sur la softkey **INCH/MM** pour choisir entre Inch (pouces) et millimètres. Et ce, aussi bien en mode Incrémental qu'en mode Absolu.
- ▶ Valeur décimale, radians ou degrés/minutes/secondes (DMS) – L'affichage et l'introduction des angles ont lieu dans le champ ANGULAIRE. Choisissez entre les trois softkeys **VALEUR DECIMALE**, **RADIANS** ou **DMS**.



Facteur échelle

Avec le facteur échelle, vous pouvez réduire ou agrandir une pièce. Tous les déplacements du système de mesure sont multipliés par le facteur échelle. L'utilisation du facteur échelle 1,0 crée une pièce dont la taille est identique à celle du plan. Cf. Fig. I.14.

- ▶ Avec les touches numériques, vous introduisez un nombre. Ce nombre peut être compris entre 0,1000 et 10,000. On peut aussi introduire une valeur négative.
- ▶ Le paramétrage du facteur échelle est préservé après la mise hors tension de la visualisation de cotes.
- ▶ Si vous paramétrez un facteur échelle différent de 1, l'écran indique le symbole ∇ du facteur échelle derrière les valeurs affichées.
- ▶ Vous activez ou désactivez le facteur échelle actif avec la softkey **ON/OFF**.

IMAGE MIROIR



L'introduction du facteur échelle $-1,00$ vous donne l'image miroir de votre pièce. Vous pouvez simultanément obtenir une image miroir de la pièce et l'agrandir/la réduire en tenant compte de l'échelle.

Axes au diamètre

Avec la fonction AXES AU DIAMETRE, vous indiquez les axes pour lesquels les valeurs de position doivent être affichées en tant que valeur de rayon ou de diamètre. Sélectionnez **ON** pour afficher la valeur de position de l'axe comme valeur de diamètre. Si vous sélectionnez **OFF**, vous désactivez la fonction Rayon/Diamètre. Cf. Fig. I.15. Informations relatives à la fonction Rayon/diamètre en mode Tournage, cf. „Softkey RX (rayon/diamètre)” à la page 66.

- ▶ Sélectionnez AXES DIAMETRE et validez avec **Enter**.
- ▶ Le curseur se trouve maintenant dans le champ Axe X. Selon le paramètre que vous voulez définir pour cet axe, appuyez sur la softkey **ON/OFF** pour activer ou désactiver la fonction.
- ▶ Validez avec **Enter**.

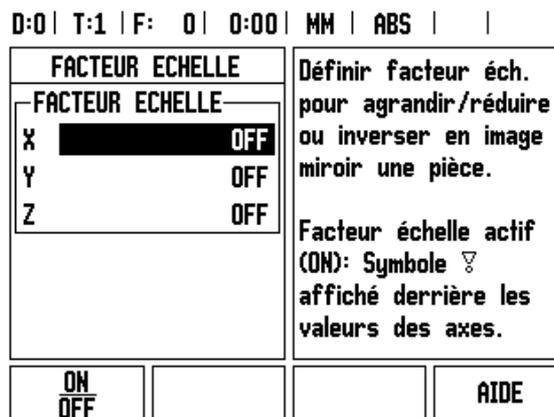


Fig. I.14 Facteur échelle

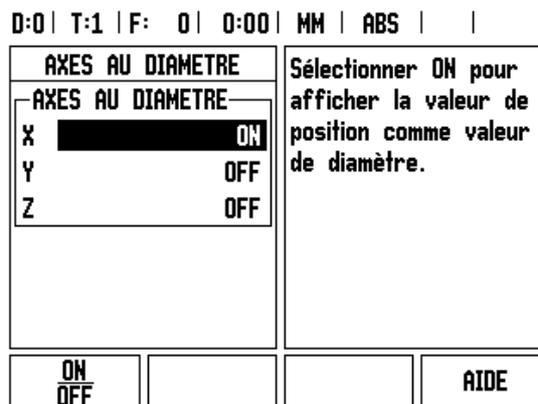


Fig. I.15 Masque d'introduction Axes au diamètre



Curseur graphique de positionnement

Le masque d'introduction *CURSEUR GRAPH. POSIT.* sert à paramétrer le curseur graphique que l'on trouve en mode de fonctionnement Chemin restant sous l'affichage des valeurs des axes. Chaque axe dispose de sa propre plage. Cf. Fig. I.16.

- ▶ Vous activez le curseur graphique de positionnement avec la softkey **ON/OFF** ou bien vous introduisez les valeurs des axes à l'aide des touches numériques. Le petit carré affichant la position active se déplace dès que la position est dans la plage définie.

Barre d'état

La barre d'état se trouve sur le bord supérieur de l'écran et elle affiche le point d'origine actif, l'outil, l'avance, le chronomètre et le nombre de pages.

- ▶ Avec la softkey **ON/OFF**, sélectionnez les paramètres que vous désirez afficher.

Chronomètre

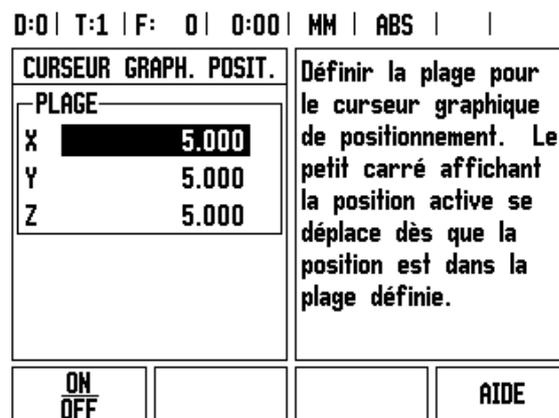
Le chronomètre affiche les heures (h), minutes (m) et secondes (s). Il fonctionne comme un chronomètre normal et mesure donc le temps écoulé (l'heure débute à 0:00:00).

Le champ DUREE ECOULEE indique la somme des portions de durée écoulées.

- ▶ Appuyez sur la softkey **START/STOP**. La visualisation de cotes affiche le champ MARCHE. Appuyez à nouveau sur la softkey pour stopper le comptage de la durée.
- ▶ Pour remettre à zéro l'affichage de la durée, appuyez sur la softkey **REMETTRE A ZERO**. Le chronomètre s'arrête lorsque vous le remettez à zéro.



Vous pouvez aussi lancer ou arrêter le chronomètre en appuyant sur la touche de la virgule décimale (touche point). Vous pouvez remettre le chronomètre à zéro avec la touche 0.



Définir la plage pour le curseur graphique de positionnement. Le petit carré affichant la position active se déplace dès que la position est dans la plage définie.

Fig. I.16 Curseur graphique de positionnement



Réglages de l'écran

Dans les deux modes de fonctionnement, vous pouvez régler le contraste de l'affichage LCD, soit à l'aide des softkeys de ce masque d'introduction, soit en utilisant la touche fléchée VERS LE HAUT/VERS LE BAS. Une modification du réglage du contraste peut s'avérer nécessaire selon les conditions ambiantes de lumière et les préférences de l'utilisateur. Dans ce masque d'introduction, vous pouvez également indiquer le laps de temps d'inactivité à l'issue duquel l'économiseur d'écran doit s'activer. Dans le champ ECONOM. ECRAN, définissez cette période d'inactivité suivie de l'activation de l'économiseur d'écran. Pour cela, vous pouvez choisir une valeur comprise entre 30 et 120 minutes. Vous pouvez désactiver l'économiseur d'écran pendant que la visualisation de cotes est sous tension.

Langue

Le ND 522/523 gère plusieurs langues. Pour modifier la langue:

- ▶ Appuyez sur la softkey **LANGUE** jusqu'à ce que la langue désirée s'affiche sur la softkey et dans le champ LANGUE.
- ▶ Validez l'introduction avec **Enter**.

Import/Export

Les paramètres de fonctionnement peuvent être importés ou exportés via le port USB (Cf. „Port USB (type "B")" à la page 83).

- ▶ Appuyez sur la softkey **IMPORT/EXPORT** affichée lorsque vous avez sélectionné le menu PARAMETRER USINAGE.
- ▶ Avec **IMPORT**, vous transférez les paramètres de fonctionnement à partir d'un PC.
- ▶ Avec **EXPORT**, vous transférez les paramètres de fonctionnement actuels vers un PC.
- ▶ Vous quittez le processus avec la touche C.



Vue d'ensemble des softkeys et de leurs fonctions

Les fonctions des softkeys sont réparties sur deux pages d'écran que vous pouvez parcourir à l'aide de la touche fléchée VERS LA DROITE/ VERS LA GAUCHE. L'affichage des pages dans la barre d'état indique le nombre de pages ainsi que la page sur laquelle vous vous trouvez actuellement (page marquée). Vous pouvez appeler des informations plus détaillées sur chaque softkey. Cf. Fig. I.17

Softkeys de la page 1	Fonction de softkey	Symbole softkey
AIDE	Ouvre l'aide en ligne (page 19)	AIDE
INCH/MM	Commute entre l'affichage en Inch ou mm pour les valeurs de position (page 24)	INCH MM
RAYON/ DIAMETRE	Commute entre l'affichage du rayon ou du diamètre pour les valeurs de position (seulement en mode Tournage) (page 66)	R _x
INIT/RAZ	Commute entre les fonctions Initialisation et Remise à zéro. Utilisation avec les touches d'axes correspondantes (page 29)	INIT. RAZ
Softkeys de la page 2	Fonction de softkey	Symbole softkey
PARAMETRES	Ouvre le menu PARAMETRER USINAGE et propose la softkey PARAM. SYSTEME (page 24)	PARA- METRES
VALIDER REF	Appuyez sur cette softkey si vous désirez identifier une marque de référence (page 22)	VALIDER REF

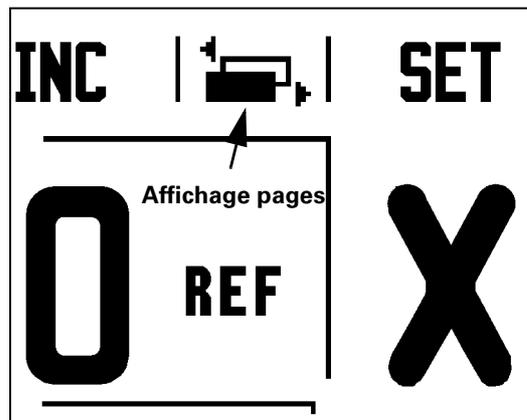


Fig. I.17 Index des pages et initialisation/remise à zéro

Description détaillée des softkeys utilisées pour les fonctions générales

Cette section décrit plus en détails les fonctions des softkeys que vous pouvez utiliser aussi bien en mode Fraisage que Tournage.

Softkey INIT./RAZ

Avec la softkey **INIT./RAZ**, vous définissez l'effet d'une touche d'axe. Elle vous permet de commuter entre les fonctions INITIALISATION et REMISE A ZERO. L'état actuel est affiché dans la barre d'état. Cf. Fig. I.18

En mode de fonctionnement Absolu, si vous appuyez sur une touche d'axe alors que la fonction **INIT.** est active, le ND 522/523 ouvre le masque d'introduction *POINT D'ORIGINE* correspondant à l'axe sélectionné. Si le ND 522/523 est en mode de fonctionnement Incrémental, il affiche le masque d'introduction *PRESELECTION*.

En mode de fonctionnement Absolu, si vous appuyez sur une touche d'axe alors que la fonction **RAZ** est active, le point d'origine sur cet axe est remis à zéro à la position actuelle. Si cette opération a lieu en mode de fonctionnement Absolu, la valeur de position incrémentale actuelle est remise à zéro.



En mode de fonctionnement Absolu, si vous appuyez sur une touche d'axe alors que la fonction **RAZ** est active, le point d'origine de l'axe concerné est remis à zéro à la position actuelle de cet axe.

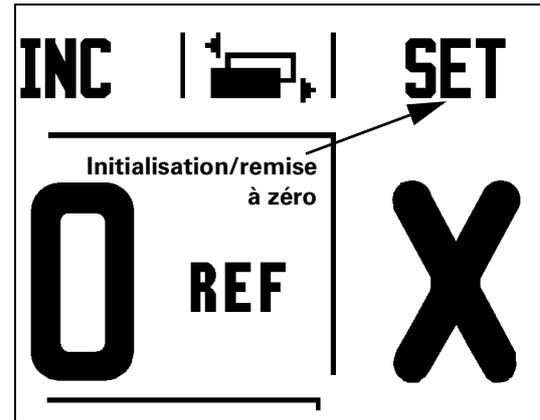


Fig. I.18 Affichage des pages et initialisation/remise à zéro



Touche 1/2

La touche 1/2 intégrée dans le pupitre vous permet de déterminer la moitié (ou le centre) de la course entre deux positions situées sur l'axe sélectionné d'une pièce. Et ce, aussi bien en mode Incrémental qu'en mode Absolu. Cf. Fig. I.19



En mode Absolu, cette fonction modifie les positions des points d'origine.

Exemple: Déterminer le centre sur un axe sélectionné

Valeur en X: $X = 100$ mm

Centre: 50 mm

ALLER AU 1ER POINT

Déplacez l'outil sur le premier point.

La softkey **INIT./RAZ** doit être sur **RAZ**.

REMETTRE L'AXE ZÉRO ET ALLER AU 2ÈME POINT

Sélectionnez l'axe X et



allez au 2ème point.

APPUYER SUR 1/2 ET SE DEPLACER A ZERO

Appuyez sur la touche 1/2, puis sur la touche de l'axe X et déplacez-vous ensuite à la valeur zéro. Le centre entre ces deux points est ainsi défini.

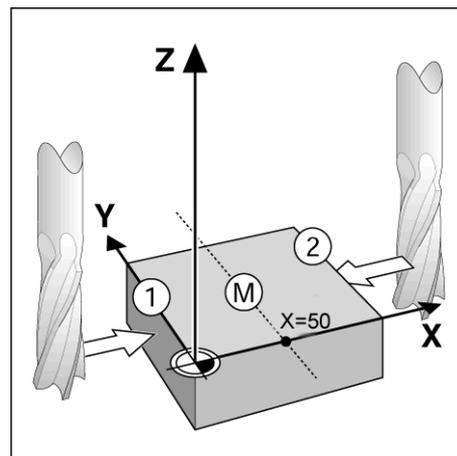


Fig. I.19 Exemple: Déterminer le centre entre deux points

Touche CALCULATRICE

La calculatrice du ND 522/523 maîtrise tous les calculs, des calculs arithmétiques simples aux calculs trigonométriques complexes et calculs de vitesses de rotation.

Avec la touche CALCULATRICE, vous pouvez appeler les softkeys **STANDARD/TRIGO.** et **T/MIN.**. Cf. Fig. I.20 & Fig. I.21.



Si vous inscrivez plus d'une opération de calcul dans un champ numérique, la calculatrice effectue la multiplication et la division avant l'addition et la soustraction. Si vous introduisez par exemple $3 + 1 / 8$, le ND 522/523 divise un par 8 et additionne trois au résultat. Le résultat final est alors 3,125.

Les fonctions trigonométriques comprennent tous les calculs de trigonométrie, y compris le carré et la racine carrée d'un nombre. Si vous désirez calculer le sinus, cosinus ou la tangente d'un angle, introduisez tout d'abord l'angle et appuyez ensuite sur la softkey correspondante.



Les valeurs angulaires sont affichées dans le format angulaire (valeurs décimales, DMS ou radians) que vous avez paramétré.

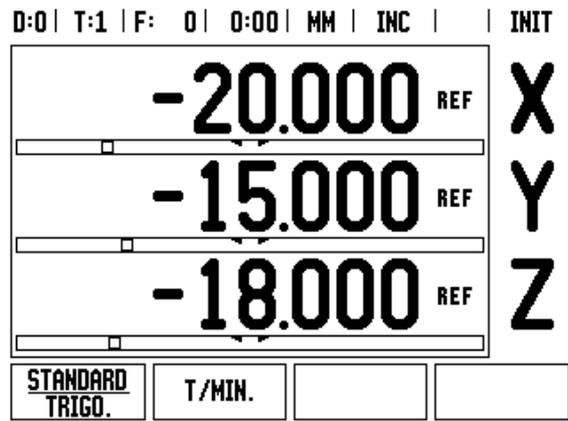


Fig. I.20 Softkeys pour les fonctions de calcul

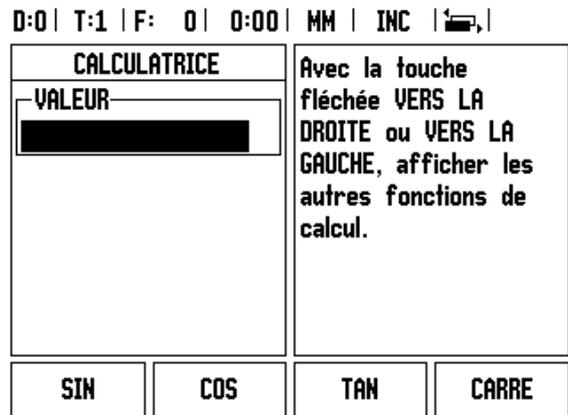


Fig. I.21 Softkeys des fonctions trigonométriques



I – 3 Fonctions réservées aux opérations de fraisage

Ce chapitre traite des fonctions disponibles exclusivement pour les opérations de fraisage. Les fonctions des softkeys utilisées aussi bien pour le fraisage que pour le tournage sont décrites à partir de la page 17.

Description détaillée des touches du pupitre

Touche Outil

Cette touche ouvre le tableau d'outils et vous permet d'accéder au masque d'introduction *OUTIL* pour introduire les paramètres de l'outil. Le ND 522/523 peut enregistrer jusqu'à 16 outils dans le tableau d'outils. Cf. Fig. I.22

Import/Export

Les informations du tableau d'outils peuvent être importées ou exportées via le port USB.

- ▶ Les softkeys IMPORT et EXPORT sont également présentes dans l'affichage du tableau d'outils.
- ▶ Avec IMPORT un tableau d'outils est transmis d'un PC.
- ▶ Avec EXPORT un tableau d'outils est transmis à un PC.
- ▶ Vous quittez le processus avec la touche C.

D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | INC |  |

TABLEAU D'OUTILS (DIAMETRE/LONGUEUR)			
1	2.000/	20.000 MM	PTE GRAVAGE
2	5.000/	14.000 MM	FORET CENT.
3	25.000/	50.000 MM	FR. A LAMER
4	6.000/	12.000 MM	FR. CARBURE
5	10.000/	25.000 MM	OUTIL A BROC
6	2.000/	0.000 MM	FR.A SURFAC
7	2.500/	0.000 MM	FR.A SURFAC
8	3.000/	5.000 MM	

AXE D'OU- TIL [Z]	EFFACER OUTIL	VALIDER OUTIL	AIDE
----------------------	------------------	------------------	------

Fig. I.22 Tableau d'outils pour opérations de fraisage

D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | ABS |  |

TABLEAU D'OUTILS (X/Z)	
1	19.082 ϕ
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

IMPORT	EXPORT		AIDE
--------	--------	--	------



Correction du rayon d'outil

Le ND 522/523 dispose d'une correction du rayon d'outil qui vous permet d'introduire directement les cotes du plan. Lors de l'usinage, la visualisation de cotes affiche automatiquement un déplacement augmenté (R+) ou raccourci (R-) de la valeur du rayon d'outil. Cf. Fig. I.23. Autres informations: cf. „Présélection” à la page 41.

Longueur d'outil

Si celui-ci vous est connu, vous pouvez introduire le décalage d'outil ou le laisser inscrire automatiquement par le ND 522/523. Pour plus de détails sur la softkey **MEMORISER LONGUEUR**, étudiez l'exemple suivant illustrant l'utilisation du tableau d'outils.

Pour les différents outils, on dispose des softkeys suivantes dans le **TABLEAU D'OUTILS** ou dans le masque d'introduction:

Fonction	Softkey
Avec cette softkey, sélectionnez l'axe sur lequel doit agir le décalage de longueur de l'outil. Les valeurs de rayon de l'outil sont utilisées pour le décalage des deux autres axes.	AXE D'OUTIL (Z)
Appuyez sur cette softkey si vous désirez introduire automatiquement le décalage de longueur d'outil. Cette softkey n'est disponible que si le curseur se trouve dans le champ LONGUEUR.	MEMORISER LONGUEUR
Cette softkey vous permet d'ouvrir le masque d'introduction TYPES D'OUTILS . Cette softkey n'est disponible que si le curseur se trouve dans le champ TYPE.	TYPES OUTILS

Signe pour la différence de longueur ΔL

L'outil est **plus long** que l'outil zéro: $\Delta L > 0 (+)$

L'outil est **plus court** que l'outil zéro: $\Delta L < 0 (-)$



La longueur d'outil que vous introduisez correspond à la différence de longueur ΔL entre l'outil et l'outil zéro. Sur la Fig. I.24, l'outil T1 est l'outil zéro.

La différence de longueur est signalée par le symbole “ Δ ”.

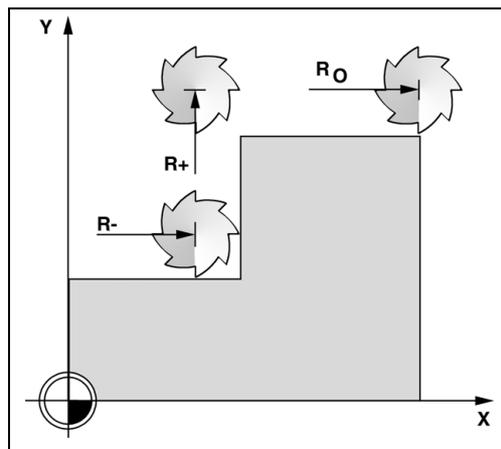


Fig. I.23 Correction du rayon d'outil

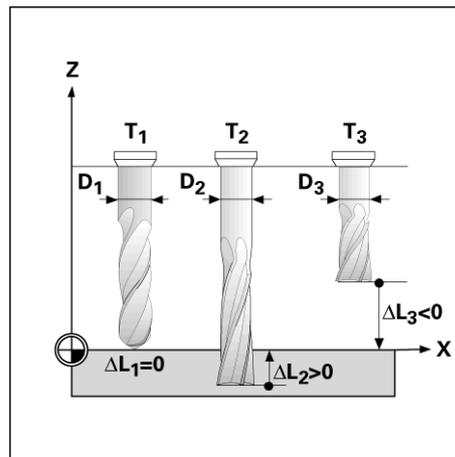


Fig. I.24 Longueur et rayon d'outil



Introduire les données de l'outil (Fig. I.25)

- ▶ Appuyez sur la touche OUTIL.
- ▶ Sélectionnez l'outil désiré et validez avec **Enter**. L'écran affiche alors masque d'introduction permettant la *DESCRIPTION DE L'OUTIL*.
- ▶ Introduisez le diamètre de l'outil.
- ▶ Introduisez la longueur d'outil ou appuyez sur **MEMORISER LONGUEUR**.
- ▶ Introduisez l'unité de mesure pour l'outil.
- ▶ Introduisez le type d'outil et retournez au tableau d'outils en appuyant sur **Enter**. Fermez le masque d'introduction avec la touche C.



Utilisation du tableau d'outils

Exemple: Initialiser le point d'origine pièce sans fonction de palpage. Cf. Fig. I.25

Diamètre d'outil: 2,00

Longueur d'outil: 20,000

Unité de mesure de l'outil: mm

Type d'outil: Fraise à surfacer



Vous pouvez aussi demander au ND 522/523 de vous calculer le décalage d'outil. Cf. "Alternative" dans l'exemple suivant.



Appuyez sur la touche OUTIL.

Le curseur saute automatiquement au masque d'introduction *TABLEAU D'OUTILS*.

TABLEAU D'OUTILS



Sélectionnez l'outil à définir ou introduisez son numéro. Validez avec **Enter**.

DIAMÈTRE D'OUTIL



Introduisez le diamètre de l'outil (2) et déplacez le curseur sur le champ LONGUEUR.



Appuyez sur la touche fléchée **VERS LE BAS**.

LONGUEUR D'OUTIL



Introduisez la longueur de l'outil (par exemple 20 mm) et déplacez le curseur sur le champ UNITE DE MESURE.



D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | INC |

OUTIL		X	0.000	X Y Z
DIAMETRE	2.000	Y	0.000	
LONGUEUR	20.000	Z	0.000	
UNITE DE MESURE	MM	Introduire le diamètre de l'outil.		
				AIDE

Fig. I.25 Introduire la longueur et le diamètre de l'outil



– ALTERNATIVE –

Vous pouvez aussi demander au ND 522/523 de vous calculer le décalage d'outil. Avec ce processus, vous devez affleurer une surface de référence commune avec la pointe de chacun des outils. Ceci permet au ND 522/523 de déterminer l'écart de longueur entre les différents outils.

Déplacez l'outil sur la surface de référence jusqu'à ce que sa pointe vienne affleurer la surface.

MEMORISER LONGUEUR

Appuyez sur la softkey **MEMORISER LONGUEUR**. Le ND 522/523 calcule le décalage d'outil par rapport à cette surface.

Répétez ce processus sur la même surface de référence et avec chacun des outils.



Vous ne pouvez modifier les données que pour les outils ayant utilisé la même surface de référence. A moins que vous n'initialisiez de nouveaux points d'origine.



Si le tableau d'outils contient des outils dont la longueur a déjà été déterminée, définissez tout d'abord la surface de référence avec l'un de ces outils. Si vous ne le faites pas, vous devez alors reconstituer le point d'origine lorsque vous voulez commuter entre de nouveaux outils et des outils déjà présents. Avant d'ajouter de nouveaux outils, sélectionnez l'un des outils déjà présents dans le tableau d'outils. Affleurez la surface de référence avec l'outil et initialisez le point de référence à la valeur 0.

UNITÉ DE MESURE DE L'OUTIL



▶ Introduisez l'UNITE DE MESURE (inch/mm) et



▶ déplacez le curseur sur le champ TYPE.

TYPE D'OUTIL



▶ Appuyez sur la softkey **TYPES OUTILS**. Dans la liste, sélectionnez le type désiré et validez avec **Enter**. (cf. Fig. I.26)

D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | INC | |

TYPES D'OUTILS			
FRAISE BOULE	Sélectionner le type d'outil désiré et appuyer sur ENTER.		
TETE DE PERCAGE			
OUTIL A BROCHER			
FRAISE CARBURE			
FRAISE A LAMER			
FRAISE CONIQUE			
FORET			
POINTE DE GRAVAGE			
			AIDE

Fig. I.26 Champ TYPE D'OUTILS



Appeler le tableau d'outils

Avant de commencer une opération d'usinage, sélectionnez dans le tableau d'outils celui qui est destiné à l'usinage. Lors de l'usinage avec correction d'outil, le ND 522/523 prend alors en compte les données d'outils mémorisées.

Appel d'outil



Appuyez sur la touche OUTIL.

NUMÉRO D'OUTIL



Avec la touche fléchée **VERS LE HAUT/VERS LE BAS**, vous déplacez le curseur dans la liste des outils (1-16). Avec le curseur, sélectionnez l'outil désiré.



Vérifiez si vous avez bien appelé le bon outil et fermez le tableau d'outils avec la touche **C**.

Touche POINT D'ORIGINE

Les points d'origine définissent la relation entre les positions sur les axes et les valeurs d'affichage.

Le plus simple pour initialiser les points d'origine est d'utiliser les fonctions de palpéage du ND 522/523 si vous affleurez la pièce avec un outil.

Naturellement et de manière conventionnelle, vous pouvez affleurer les arêtes de la pièce les unes après autres, puis introduire la position de l'outil comme point d'origine (cf. exemples aux pages suivantes).

On peut mémoriser jusqu'à 10 points d'origine dans le tableau de points d'origine. Ceci permet d'éviter la plupart des calculs de courses lorsque vous travaillez avec plusieurs points d'origine et à partir de plans complexes.



Exemple: Initialiser le point d'origine pièce sans fonction de palpage Cf. Fig. I.27 & Fig. I.28.

Diamètre d'outil: D = 3 mm

Suite chronologique pour l'initialisation dans cet exemple: X - Y - Z

Préparatifs: Définir l'outil actif comme l'outil à utiliser pour l'initialisation du point d'origine.

 Appuyez sur la touche **POINT D'ORIGINE**.

Le curseur se trouve maintenant dans le champ NUMERO PT D'ORIGINE.

 Introduisez le numéro du point d'origine et déplacez le curseur sur le champ AXE X avec la touche fléchée **VERS LE BAS**.

 Affleurez la pièce sur l'arête **1**.

INITIALISER POINT D'ORIGINE EN X

 Introduisez la position du centre de l'outil (X = -1,5 mm) et

 déplacez le curseur sur le champ AXE Y avec la touche fléchée **VERS LE BAS**.

 Affleurez la pièce sur l'arête **2**.

D:1 T:1 F: 0 0:00 MM ABS INIT			
INIT. PT D'ORIGINE	X	0.000	X Y Z
NUMERO PT D'ORIGINE	Y	0.000	
1	Z	0.000	
POINT D'ORIGINE	Introduire la nouvelle pos. eff. de l'outil ou appuyer sur PALPAGE.		
X -1.500			
Y -1.500			
Z 0			
PALPAGE			AIDE

Fig. I.27 Masque d'introduction INIT. PT D'ORIGINE

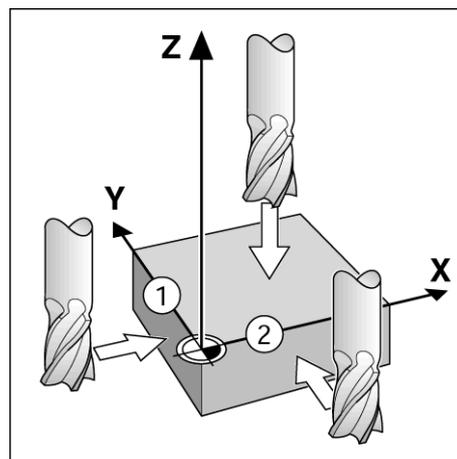


Fig. I.28



INITIALISER POINT D'ORIGINE EN Y

- 1 **·** **5** Introduisez la position du centre de l'outil ($Y = -1,5$ mm) et



appuyez sur la touche fléchée **VERS LE BAS**.



Affleurez la surface de la pièce.

INITIALISER POINT D'ORIGINE Z = + 0

0 Introduisez la position de la pointe de l'outil ($Z = 0$ mm) pour valider la coordonnée Z du point d'origine. Validez avec **Enter**.

Palpage avec un outil

Pour initialiser les points d'origine à l'aide d'un outil, vous pouvez utiliser les fonctions de palpage du ND 522/523. Cf. Fig. I.29 & Fig. I.30.

Préparatifs: Définir l'outil actif comme l'outil à utiliser pour l'initialisation du point d'origine.

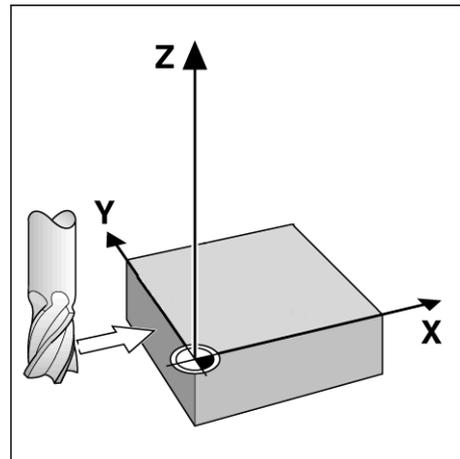


Fig. I.29 Initialiser l'arête comme ligne de référence



Exemple: Palper l'arête de la pièce et initialiser cette arête comme ligne de référence

Axe du point d'origine: X = 0 mm



Appuyez sur la touche **POINT D'ORIGINE**.



Déplacez le curseur sur le champ Axe X avec la touche fléchée **VERS LE BAS**.

PALPAGE

Appuyez sur la softkey **PALPAGE**.

ARETE

Appuyez sur la softkey **ARÊTE**.

PALPER DANS L'AXE X



Affleurez l'arête de la pièce.

MEMORISER

Enregistrez la position de l'arête en appuyant sur la softkey **MEMORISER**. La softkey **MEMORISER** est intéressante pour calculer les données d'outil en affleurant pièce sans l'aide d'un palpeur d'arêtes. Pour que la valeur de position ne soit pas perdue lors du dégagement de l'outil, enregistrez cette valeur en appuyant sur la softkey **MEMORISER** lorsque l'outil entre en contact avec l'arête de la pièce. Le rayon de l'outil utilisé (T:1, 2...) ainsi que le **sens du déplacement de l'outil** avant l'action sur la softkey **MEMORISER** sont validés pour la position affleurée sur l'arête de la pièce.



Dégagez l'outil de l'arête de la pièce.

INTRODUIRE LA VALEUR POUR X

0

Introduisez la coordonnée de l'arête et

Enter

validez avec **Enter**.

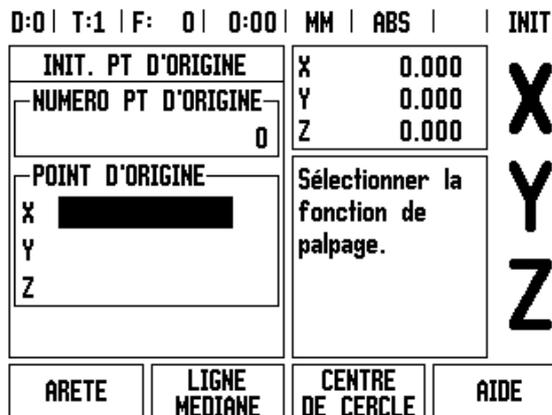


Fig. I.30



Présélection

La fonction PRESELECTION vous permet de définir la position suivante à aborder. Dès que vous avez introduit la nouvelle position nominale, l'affichage commute en mode Incrémental et affiche le chemin restant à parcourir de la position actuelle jusqu'à la position nominale. Pour atteindre la position nominale désirée, il vous suffit de déplacer la table jusqu'à ce que l'affichage soit à zéro. Vous pouvez indiquer la position nominale en valeur absolue (par rapport au point zéro actuel) ou en valeur incrémentale (par rapport à la position actuelle).

Avec la fonction PRESELECTION, vous pouvez aussi indiquer la face de l'outil qui doit exécuter l'usinage à la position nominale. La softkey **R+/-** du masque d'introduction PRESELECTION permet de définir le décalage qui agit lors du déplacement. Avec R+, la ligne médiane de l'outil actif est décalée dans le sens positif par rapport à la dent de l'outil. Avec R-, la ligne médiane de l'outil actif est décalée dans le sens négatif par rapport à la dent de l'outil. Pour la valeur du chemin restant à parcourir, la fonction de décalage R+/- tient compte automatiquement du diamètre de l'outil. Cf. Fig. I.31

Présélectionner la valeur absolue

Exemple: Fraisage d'un épaulement par „décomptage vers zéro“ avec positions en valeurs absolues.

Les coordonnées sont introduites en valeurs absolues, le point d'origine correspond au point zéro pièce. Cf. Fig. I.32 & Fig. I.33.

Coin 1: X = 0 mm / Y = 20 mm

Coin 2: X = 30 mm / Y = 20 mm

Coin 3: X = 30 mm / Y = 50 mm

Coin 4: X = 60 mm / Y = 50 mm



Si vous désirez rappeler la dernière valeur présélectionnée pour un axe donné, il vous suffit d'appuyer sur la touche d'axe correspondante.

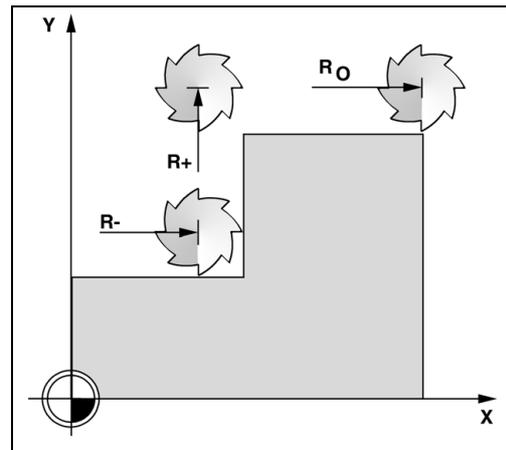


Fig. I.31 Correction du rayon d'outil

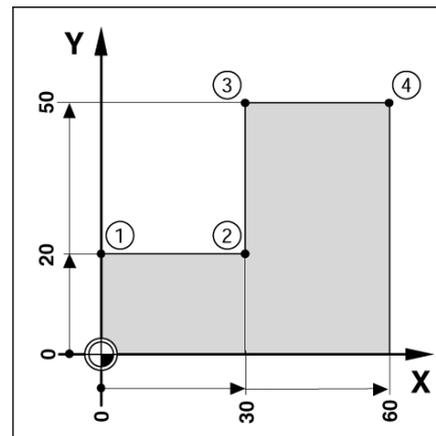


Fig. I.32 Cycle indépendant

Préparatifs:

- ▶ Sélectionnez l'outil désiré.
- ▶ Positionnez l'outil de manière judicieuse (ex. X = Y = -20 mm).
- ▶ Déplacez l'outil à la profondeur de fraisage.



Activez le mode INIT. avec la softkey **INIT./RAZ**.

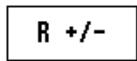


Appuyez sur la touche de l'axe Y.

POSITION NOMINALE



Introduisez la position nominale du coin 1: Y = 20 mm et



sélectionnez la correction du rayon d'outil R+ avec la softkey **R +/-**. Appuyer sur la softkey jusqu'à ce que **R±** apparaisse derrière les valeurs de l'axe.



Validez avec **Enter**.



Déplacez l'axe Y à la valeur d'affichage zéro. Le petit carré du curseur graphique de positionnement est centré entre les deux marques.



Appuyez sur la touche de l'axe X.

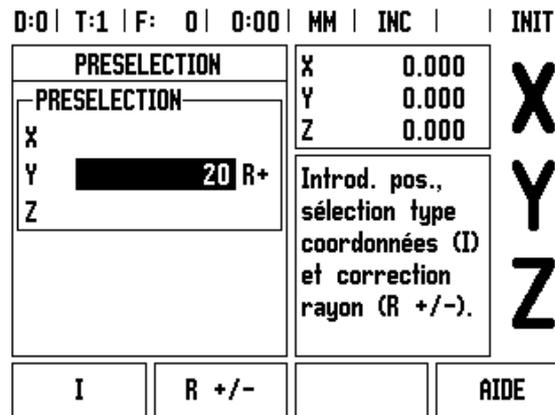


Fig. I.33



POSITION NOMINALE

3 0

Introduisez la position nominale du coin **2**:
X = +30 mm,

R +/-

sélectionnez la correction du rayon d'outil R- avec la softkey **R +/-**. Appuyer deux fois sur la softkey jusqu'à ce que **R-** apparaisse derrière les valeurs de l'axe.

Enter

Validez avec **Enter**.



Déplacez l'axe X à la valeur d'affichage zéro. Le petit carré du curseur graphique de positionnement est centré entre les deux marques.



Appuyez sur la touche de l'axe Y.

POSITION NOMINALE

5 0

Introduisez la position nominale du coin **3**:
 $Y = +50 \text{ mm}$,

R +/-

sélectionnez la correction du rayon d'outil R+ avec la softkey **R +/-** (appuyer jusqu'à ce que **R±** apparaisse derrière les valeurs de l'axe).

Enter

Validez avec **Enter**.



Déplacez l'axe Y à la valeur d'affichage zéro. Le petit carré du curseur graphique de positionnement est centré entre les deux marques.



Appuyez sur la touche de l'axe X.

POSITION NOMINALE

6 0

Introduisez la position nominale du coin **4**:
 $X = +60 \text{ mm}$,

R +/-

sélectionnez la correction du rayon d'outil R+ et validez avec **Enter**.



Déplacez l'axe X à la valeur d'affichage zéro. Le petit carré du curseur graphique de positionnement est centré entre les deux marques.

Présélectionner la valeur incrémentale**Exemple: Perçage par „décomptage vers zéro” avec positions en valeurs incrémentales**

Introduisez les coordonnées en valeurs incrémentales. Celles-ci sont marquées à l'écran avec le préfixe **I**. Le point d'origine est le point zéro pièce. Cf. Fig. I.34 & Fig. I.35.

Trou **1** à X = 20 mm / Y = 20 mm

Distance du trou **2** par rapport au trou **1**: XI = 30 mm / YI = 30 mm

Profondeur de perçage: Z = -12 mm

Modes de fonctionnement: INCRÉMENTAL

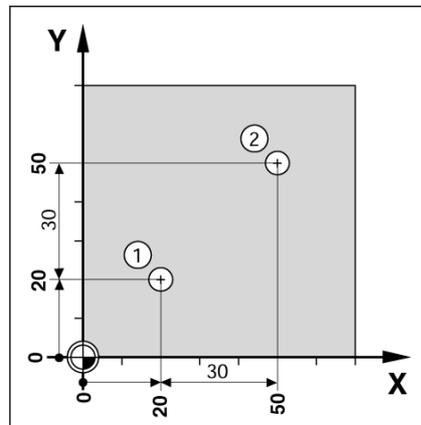


Fig. I.34 Exemple de perçage

**INIT.
RAZ**

Activez le mode INIT. avec la softkey **INIT./RAZ**.



Appuyez sur la touche de l'axe X.

- POSITION NOMINALE -

2 0

Introduisez la position nominale du trou **1**: X = 20 mm et assurez-vous que la correction de rayon est activée.



Appuyez sur la touche fléchée VERS LE BAS.

POSITION NOMINALE

2 0

Introduisez la position nominale du trou **1**: Y = 20 mm et assurez-vous que la correction de rayon est activée.



Appuyez sur la touche fléchée VERS LE BAS.

POSITION NOMINALE

- 1 2

Introduisez la position nominale pour la profondeur de perçage: Z = -12 mm. Validez avec **Enter**.



Percez le trou **1**: Déplacer les axes X, Y et Z à la valeur d'affichage zéro. Le petit carré du curseur graphique de positionnement est centré entre les deux marques.

Dégagez le foret.



Appuyez sur la touche de l'axe X.

POSITION NOMINALE

3 0

Introduisez la position nominale du trou 2:
X = 30 mm,

I

Définissez votre introduction en tant que cote
incrémentale avec la softkey I.

Enter

Validez avec **Enter**.



Appuyez sur la touche de l'axe Z.

POSITION NOMINALE

3 0

Introduisez la position nominale du trou 2:
Y = 30 mm.

I

Définissez votre introduction en tant que cote
incrémentale avec la softkey I.

Enter

Validez avec **Enter**.



Déplacez les axes X et Y à la valeur d'affichage zéro.
Le petit carré du curseur graphique de
positionnement est centré entre les deux marques.



Appuyez sur la touche de l'axe Z.

POSITION NOMINALE

Enter

Valider avec **Enter**; la dernière valeur présélectionnée
sera utilisée.



Percez le trou 2: Déplacer l'axe Z à la valeur
d'affichage zéro. Le petit carré du curseur graphique
de positionnement est centré entre les deux
marques. Dégagez le foret.

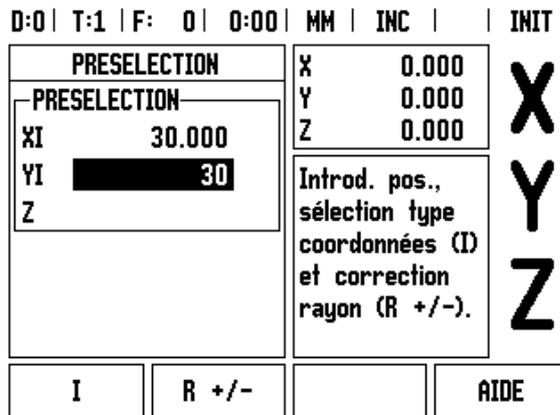


Fig. I.35 Exemple de perçage



Calculatrice T/min.

Vous utilisez la CALCULATRICE T/MIN. lorsque vous désirez calculer la vitesse de broche (ou vitesse de coupe) en relation avec le diamètre de l'outil que vous avez indiqué (ou avec le diamètre de la pièce pour les opérations de tournage). Cf. Fig. I.36. Les valeurs citées dans la figure ne sont qu'un exemple. Consultez le manuel du constructeur de votre machine pour vérifier si vous avez paramétré pour l'outil la vitesse de broche correcte.

- ▶ Appuyez sur la touche **CALCULATRICE**.
- ▶ Avec la softkey **T/MIN.**, ouvrez le masque d'introduction *CALCULATRICE T./MIN.*
- ▶ Pour les opérations de calculs avec la calculatrice T/MIN., vous devez introduire une valeur de diamètre pour l'outil. Vous introduisez la valeur du diamètre à l'aide des touches numériques. Elle devient automatiquement valeur par défaut pour le diamètre de l'outil actif. Si aucune valeur n'a été introduite après mise sous tension de la visualisation de cotes, la valeur par défaut est 0.
- ▶ Vous introduisez également avec les touches numériques la vitesse de coupe (si celle-ci est nécessaire). Si vous indiquez une valeur pour la vitesse de coupe, la visualisation de cotes calcule automatiquement la vitesse de broche correspondante.

Si le curseur se trouve dans le champ VITESSE DE COUPE, la visualisation de cotes affiche une softkey permettant d'ouvrir l'aide en ligne. Le tableau contient les vitesses de coupe conseillées pour le matériau à usiner.

- ▶ Appuyez sur la softkey **UNITE MESURE** pour afficher les valeurs en pouces ou en millimètres.
- ▶ Fermez le masque d'introduction *CALCULATRICE T/MIN.* avec la softkey **C**.

D:0 T:1 F: 0 0:00 MM INC	
CALCULATRICE T/MIN.	
DIAMETRE	5.0000 MM
VITESSE DE COUPE	47.1239 M/MIN.
VITESSE DE BROCHE	3000.0 T/MIN.
UNITE MESURE	
	AIDE

Introduire le diamètre de l'outil ou de la pièce en rotation. La vitesse de rotation broche sera calculée.

Fig. I.36 Le masque d'introduction CALCULATRICE T/MIN.



Motif circulaire et motif linéaire (Fraisage)

Ce chapitre décrit les fonctions des motifs circulaires et motifs linéaires.

Sélectionnez la fonction désirée en appuyant sur la touche MOTIF CIRCULAIRE ou MOTIF LINEAIRE et introduisez ensuite les données nécessaires. En règle générale, vous pouvez sans aucun problème prélever ces données à partir du plan de la pièce (par exemple, profondeur de perçage, nombre de trous, etc.).

Le ND 522/523 calcule la position de tous les trous et affiche à l'écran le motif de trous sous forme graphique.

Avant l'usinage, la fonction graphique permet de contrôler si le motif de trous a été calculé de la manière voulue. Le graphisme est également très utile pour sélectionner directement des trous, en exécuter individuellement ou en occulter certains.

Fonctions pour les motifs de fraisage

Fonction	Softkey
Appel du graphisme pour contrôler le motif de trous actif	VUE
Retour au trou précédent	TROU PRECEDENT
Aborder manuellement le trou suivant	TROU SUIVANT
Valider la position actuelle	MEMORISER
Achever le perçage	FIN

Motif circulaire

Données nécessaires:

- Type (cercle entier ou segment de cercle)
- Nombre de trous
- Centre (centre du motif circulaire dans le plan du motif circulaire)
- Rayon (rayon du motif circulaire)
- Angle initial (angle du 1er trou du motif circulaire) – mesuré en partant de l'axe de référence angulaire jusqu'au premier trou (autres informations: cf. „Axe de référence angulaire” à la page 14).
- Incrément angulaire (optionnel: Ceci ne s'applique qu'à la création d'un arc de cercle). - L'incrément angulaire correspond à l'angle séparant les trous.
- Profondeur (profondeur finale pour le perçage dans l'axe d'outil)

Le ND 522/523 calcule les coordonnées des trous que vous positionnez très simplement par „décomptage vers zéro”.



Exemple: Introduire les données du motif circulaire et l'exécuter
(Cf. Fig. I.37, Fig. I.38 & Fig. I.39.)

Nombre de trous: 4

Coordonnées du centre: X = 10 mm / Y = 15 mm

Rayon du motif circulaire: 5 mm

Angle initial (angle compris entre l'axe X et le premier trou): 25°

Profondeur de perçage: Z = -5 mm

1ère étape: Introduire les données



Appuyez sur la touche MOTIF CIRCULAIRE.

TYPE DE MOTIF



Introduisez le type de motif circulaire (cercle entier). Déplacez le curseur sur le champ suivant.

NOMBRE DE TROUS

4

Introduisez le nombre de trous (4).

CENTRE DE CERCLE

1 0
1 5

Introduisez la coordonnée X et Y du centre du motif circulaire.

Exemple: (X = 10), (Y = 15) et appuyez sur **MEMORISER** pour enregistrer comme coordonnée la position active. Déplacez le curseur sur le champ suivant.

RAYON

5

Introduisez le rayon du motif circulaire (5).

ANGLE INITIAL

2 5

Introduisez l'angle initial (25°).

INCRÉMENT ANGULAIRE

9 0

Introduisez l'incrément angulaire (90°, éditable seulement si vous introduisez un arc de cercle).

D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | INC |

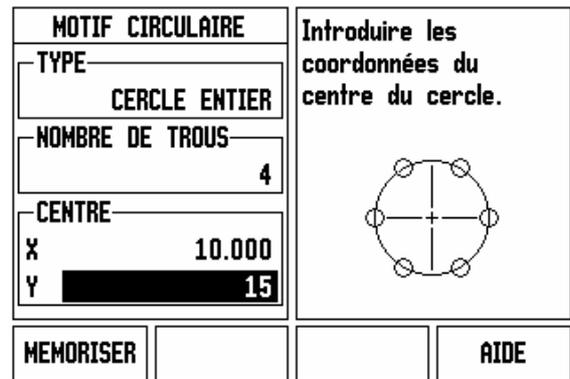


Fig. I.37 1. Ecran du masque MOTIF CIRCULAIRE

D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | INC |

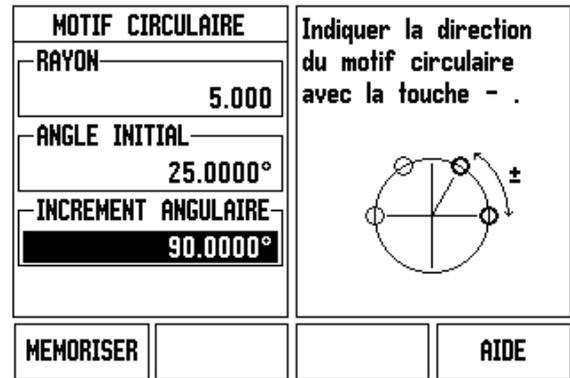


Fig. I.38 2. Ecran du masque MOTIF CIRCULAIRE

D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | INC | TROU1/4

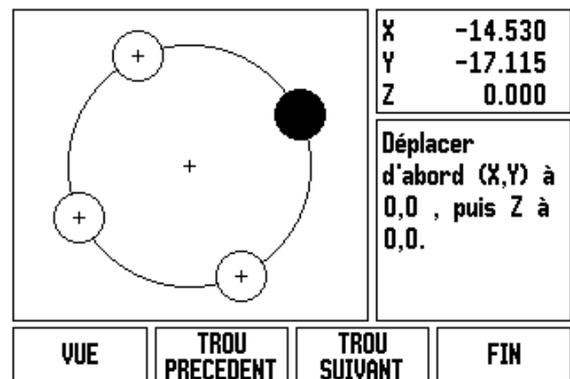


Fig. I.39 Motif circulaire avec affichage du graphisme



PROFONDEUR



Introduisez si nécessaire la profondeur de perçage.
Introduction profondeur de perçage optionnelle (non impérative).



Validez avec **Enter**.



La softkey **VUE** vous permet de commuter entre trois vues (projections) du motif de trous (Graphisme, Chemin restant et Absolu).

2ème étape: Perçage



Aborder le trou:

Déplacez les axes X et Y à la valeur d'affichage zéro.



Perçage:

Décompter vers zéro dans l'axe d'outil.



A l'issue du perçage, **dégagez l'outil** dans l'axe d'outil.



Appuyez sur la softkey **TROU SUIVANT**.



Exécuter tous les autres trous de la même manière.

Lorsque vous avez terminé d'exécuter le motif de trous, appuyez sur la softkey **FIN**.

Motif linéaire

Données nécessaires:

- Sélectionner le motif linéaire (grille de trous ou cadre de trous).
- Premier trou (1er trou du motif de trous)
- Nombre de trous par rangée de trous
- Ecart entre les trous sur la rangée (distance ou décalage entre les différents trous de la rangée)
- Angle (angle de rotation du motif de trous)
- Profondeur (profondeur finale pour le perçage dans l'axe d'outil)
- Nombre de rangées de trous (contenues dans le motif de trous)
- Ecart entre les rangées de trous



Exemple: Introduire les données du motif linéaire et l'exécuter (Cf. Fig. I.40, Fig. I.41 & Fig. I.42).

- Type: Grille de trous
- Première coordonnée X du trou: X = 20 mm
- Première coordonnée Y du trou: X = 15 mm
- Nombre de trous par rangée: 4
- Ecart entre les trous: 10 mm
- Angle d'inclinaison: 18°
- Profondeur de perçage: -2
- Nombre de rangées: 3
- Ecart entre les rangées: 12 mm

1ère étape: Introduire les données

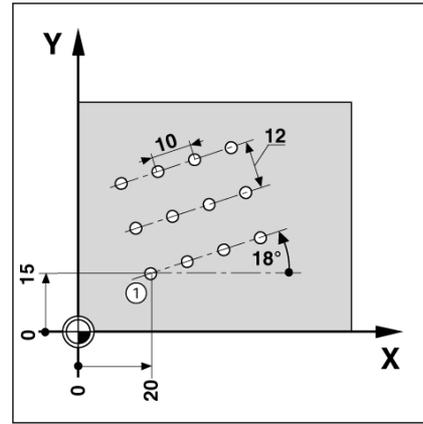


Fig. I.40 Exemple d'un motif linéaire



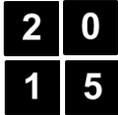
Appuyez sur la touche MOTIF LINEAIRE.

TYPE DE MOTIF



Introduisez le type de motif linéaire (grille de trous). Déplacez le curseur sur le champ suivant.

PREMIER TROU X ET Y



Introduisez la coordonnée X et Y (X = 20), (Y = 15). Déplacez le curseur sur le champ suivant.

TROUS PAR RANGÉE



Introduisez le nombre de trous sur chaque rangée (4). Déplacez le curseur sur le champ suivant.

ECART ENTRE TROUS



Introduisez l'écart entre les trous sur le motif linéaire (10).

ANGLE



Introduisez l'angle d'inclinaison (18°).

D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | INC | [icône]

MOTIF LINEAIRE		Sélectionner le motif linéaire (GRILLE DE TROUS ou CADRE DE TROUS).
TYPE	GRILLE DE TROUS	
1ER TROU		
X	20.000	
Y	15.000	
TROUS PAR RANGÉE	4	
GRILLE CADRE		AIDE

Fig. I.41 Masque d'introduction MOTIF LINEAIRE

D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | INC | TROU1/12

[Graphisme d'un trou]	X	-20.000
	Y	-15.000
	Z	2.000
Déplacer d'abord (X,Y) à 0,0 , puis Z à 0,0.		
VUE	TROU PRECEDENT	TROU SUIVANT
FIN		

Fig. I.42 Motif linéaire (affichage du graphisme)



PROFONDEUR

– 2

Introduisez si nécessaire la profondeur de perçage (-2). Introduction profondeur de perçage optionnelle (non impérative).

NOMBRE DE RANGÉES

3

Introduire le nombre de rangées (3).

ECART ENTRE RANGÉES

1 2

Introduire l'écart entre les rangées, validez avec **Enter**.

Enter

VUE

Appuyer sur la softkey **VUE** si vous désirez afficher le graphisme.

2ème étape: Perçage



Aborder le trou:

Déplacez les axes X et Y à la valeur d'affichage zéro.



Perçage:

Décompter vers zéro dans l'axe d'outil.



A l'issue du perçage, **dégagez l'outil** dans l'axe d'outil.

TROU SUIVANT

Appuyez sur la softkey **TROU SUIVANT**.

FIN

Exécuter tous les autres trous de la même manière. Lorsque vous avez terminé d'exécuter le motif de trous, appuyez sur la softkey **FIN**.

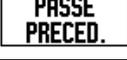


Fraisage oblique et fraisage d'un arc de cercle

Ce chapitre décrit les fonctions de fraisage oblique et de fraisage d'un arc de cercle.

Pour fermer le masque d'introduction correspondant, appuyez sur la touche **FRAISER UN ARC** ou **FRAISAGE OBLIQUE**. Ces fonctions vous permettent de fraiser un contour oblique (Fraisage oblique) ou un arc de cercle (Fraisage un arc) sur une machine manuelle.

Fonctions Fraisage oblique/Fraisage un arc

Fonction	Softkey
Sélectionner le plan	
Valider la position actuelle	
Retourner à l'étape précédente	
Passer à l'étape suivante	

Fraisage oblique

Masque d'introduction: Cf. Fig. I.43 et Fig. I.44.

Dans le masque d'introduction *FRAISAGE OBLIQUE*, vous définissez la surface à fraiser. Vous ouvrez le formulaire d'introduction des données avec la touche **FRAISAGE OBLIQUE**.

- **Plan:** Avec la softkey **PLAN**, sélectionnez le plan désiré. Le plan actif est affiché sur la softkey et dans le champ **PLAN**. Le graphisme dans la fenêtre d'instructions aide à choisir le plan correct.
- **Point initial:** Introduisez les coordonnées du point initial et appuyez sur **MEMORISER** pour enregistrer comme coordonnée la position active.
- **Point final:** Introduisez les coordonnées du point final et appuyez sur **MEMORISER** pour enregistrer comme coordonnée la position active.
- **Incrément:** Introduisez la taille de l'incrément. Lors du fraisage, la taille de l'incrément indique la distance entre les différentes passes et les différents incréments sur une même ligne.



L'introduction de la taille de l'incrément est optionnelle. Avec $\text{incrément} = 0$, l'opérateur indique le déplacement qu'il souhaite effectuer entre chaque passe pendant la durée d'exécution.

Appuyez sur **Enter** pour exécuter l'usinage. Pour quitter la fonction sans l'exécuter, appuyez sur la touche **C**. Les paramètres sont préservés après mise hors tension de la visualisation de cotes.



Exécution

- Exécuter l'opération de fraisage: Ouvrez le masque d'introduction et appuyez sur la touche **Enter**. L'affichage passe en mode incrémental.
- Cette projection affiche tout d'abord la distance incrémentale actuelle par rapport au point initial. Abordez le point initial et exécutez une passe en plongée ou la première passe. Appuyez sur la softkey **PASSE SUIVANTE** pour exécuter la passe suivante le long du contour.
- Lorsque vous appuyez sur **PASSE SUIVANTE**, l'affichage incrémental indique la distance par rapport à l'incrément suivant du contour.
- Si aucun incrément n'a été indiqué, l'affichage incrémental donne la distance par rapport au point du contour le plus proche. Pour suivre le contour, déplacez les deux axes par petits pas tout en conservant les positions (X,Y) aussi près que possible de 0.
- Pour le surfacage, vous disposez de trois vues (projections): Contour, affichage de position incrémental et absolu. Utilisez la softkey **VUE** pour commuter entre les vues disponibles.
- La vue du contour affiche la position de l'outil par rapport à la surface d'usinage. L'outil est positionné correctement si la croix qui représente l'outil se trouve sur la ligne qui représente la surface. La croix de l'outil reste toujours au centre du graphique. Lorsque la table de la machine se déplace, la ligne représentant la surface se déplace aussi.
- Vous arrêtez l'opération de fraisage avec la softkey **FIN**.



La correction du rayon d'outil est active et elle tient compte du rayon de l'outil actuel. Si le plan sélectionné renferme l'axe d'outil, on part du principe que l'outil possède une tête sphérique.



Le sens de décalage de l'outil (R+ ou R-) dépend de la position de l'outil. L'opérateur doit aborder la surface du contour dans la direction garantissant une correction d'outil correcte.



Exemple: Vous ouvrez le formulaire d'introduction des données avec la touche FRAISAGE OBLIQUE: (cf. Fig. I.43).

Plan: XY (trois possibilités: XY, YZ, & XZ). Sélectionnez le plan adéquat.

Point initial: Introduisez les données ou bien appuyez sur la softkey **MEMORISER**.

1ère étape: Introduire les données



Avec la softkey **PLAN**, sélectionnez le plan d'usage.



Appuyez sur la touche fléchée **VERS LE BAS**.

POINT INITIAL

Introduisez les coordonnées du **point initial** sur le premier axe ou bien validez la position actuelle avec **MEMORISER**.

Appuyez sur la touche fléchée **VERS LE BAS**.

Introduisez les coordonnées du **point initial** sur le deuxième axe ou bien validez la position actuelle avec **MEMORISER**.

INTRODUIRE LES DONNÉES SUIVANTES



Appuyez sur la touche fléchée **VERS LE BAS**.

POINT FINAL

Introduisez les coordonnées du **point final** sur le premier axe ou bien validez la position actuelle avec **MEMORISER**.

Appuyez sur la touche fléchée **VERS LE BAS**.

Introduisez les coordonnées du **point final** sur le deuxième axe ou bien validez la position actuelle avec **MEMORISER**.

D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | ABS |

FRAISAGE OBLIQUE		Sélectionner le plan avec PLAN.	
PLAN	XY		
POINT INITIAL			
X	0.000		
Y	0.000		
PLAN [XY]			AIDE

Fig. I.43 Masque d'introduction: Plan

D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | ABS |

FRAISAGE OBLIQUE		Introduire le point final.	
POINT FINAL			
X	0.000		
Y	0.000		
INCREMENT	0.000		
MEMORISER			AIDE

Fig. I.44 Masque d'introduction: Point final



INTRODUIRE LES DONNÉES SUIVANTES

Appuyez sur la touche fléchée **VERS LE BAS**.

TAILLE DE L'INCREMENT

Introduisez la **taille de l'incrément**. L'introduction de la taille de l'incrément est optionnelle. Avec incrément = 0, l'opérateur indique le déplacement qu'il souhaite effectuer entre chaque passe pendant la durée d'exécution.

Enter

Appuyez sur la touche **Enter** si vous désirez exécuter le programme ou bien sur la softkey **FIN** si vous voulez le quitter.

Fraiser un arc de cercle

Masque d'introduction: Cf. Fig. I.45, Fig. I.46 et Fig. I.47

Dans le masque d'introduction FRAISER UN ARC, vous définissez un arc de cercle à fraiser. Vous ouvrez le formulaire d'introduction des données avec la touche FRAISER UN ARC.

- **Sélectionner le plan:** Avec la softkey **PLAN**, sélectionnez le plan désiré. Le plan actif est affiché sur la softkey et dans le champ PLAN. Le graphisme dans la fenêtre d'instructions vous aide à choisir le plan correct.
- **Centre:** Introduisez les coordonnées du centre de l'arc de cercle.
- **Point initial:** Introduisez les coordonnées du point initial.
- **Point final:** Introduisez les coordonnées du point final.
- **Incrément:** Introduisez la taille de l'incrément. Lors du fraisage, la taille de l'incrément indique la distance entre les différentes passes ou les incréments sur le contour de l'arc de cercle.



L'introduction de la taille de l'incrément est optionnelle. Avec incrément = 0, l'opérateur indique le déplacement qu'il souhaite effectuer entre chaque passe pendant la durée d'exécution.

Appuyez sur **Enter** ou **EXECUTER** pour exécuter l'usinage. Pour quitter la fonction sans l'exécuter, appuyez sur la touche C. Les paramètres sont préservés après mise hors tension de la visualisation de cotes.

Exécution

- Exécuter l'opération de fraisage: Ouvrez le masque d'introduction et appuyez sur la softkey **EXECUTER** ou sur la touche **Enter**. L'affichage passe en mode Incrémental.
- Cette projection affiche tout d'abord la distance incrémentale actuelle par rapport au point initial. Abordez le point initial et exécutez une passe en plongée ou la première passe. Appuyez sur la softkey **PASSE SUIVANTE** pour exécuter la passe suivante le long du contour.



- Lorsque vous appuyez sur **PASSE SUIVANTE**, l'affichage incrémental indique la distance par rapport à l'incrément suivant du contour.
- Si aucun incrément n'a été indiqué, l'affichage incrémental donne la distance par rapport au point du contour le plus proche. Pour suivre le contour, déplacez les deux axes par petits pas tout en conservant les positions (X,Y) aussi proches que possible de 0.
- Pour le surfacage, vous disposez de trois vues (projections): Contour, affichage de position incrémental et absolu. Utilisez la softkey **VUE** pour commuter entre les vues disponibles.
- La vue du contour affiche la position de l'outil par rapport à la surface d'usinage. L'outil est positionné correctement si la croix qui représente l'outil se trouve sur la ligne qui représente la surface. La croix de l'outil reste toujours au centre du graphique. Lorsque la table de la machine se déplace, la ligne représentant la surface se déplace aussi.
- Vous arrêtez l'opération de fraisage avec la softkey **FIN**.



La correction du rayon d'outil est active et elle tient compte du rayon de l'outil actuel. Si le plan sélectionné renferme l'axe d'outil, on part du principe que l'outil possède une tête sphérique.



Le sens de décalage de l'outil (R+ ou R-) dépend de la position de l'outil. L'opérateur doit aborder la surface du contour dans la direction garantissant une correction d'outil correcte.



Exemple: Ouvrez le formulaire d'introduction des données avec la touche FRAISER UN ARC: (cf. Fig. I.45), (Fig. I.46) et (Fig. I.47).

Plan: XY (trois possibilités: XY, YZ, & XZ). Sélectionnez le plan adéquat.

Centre: Introduisez les données ou bien appuyez sur la softkey MEMORISER.

1ère étape: Introduire les données

PLAN [XY] Avec la softkey **PLAN**, sélectionnez le plan d'usinage.

▼ Appuyez sur la touche fléchée VERS LE BAS.

CENTRE
Introduisez les coordonnées du **centre** ou bien validez la position actuelle avec **MEMORISER**. Appuyez sur la touche fléchée VERS LE BAS.

INTRODUIRE LES DONNÉES SUIVANTES
▼ Appuyez sur la touche fléchée VERS LE BAS.

POINT INITIAL ET POINT FINAL
Introduisez les coordonnées XY du **point initial** sur l'axe ou bien validez la position actuelle avec **MEMORISER**. Introduisez les coordonnées du **point final** sur l'axe ou bien appuyez sur **MEMORISER**. Appuyez sur la touche fléchée VERS LE BAS.

INTRODUIRE LES DONNÉES SUIVANTES
▼ Appuyez sur la touche fléchée VERS LE BAS.

TAILLE DE L'INCREMENT
Introduisez la **taille de l'incrément**. L'introduction de la taille de l'incrément est optionnelle. Avec incrément = 0, l'opérateur indique le déplacement qu'il souhaite effectuer entre chaque passe pendant la durée d'exécution.
Enter Appuyez sur la touche **Enter** si vous désirez exécuter le programme ou bien sur la softkey **FIN** si vous voulez le quitter.

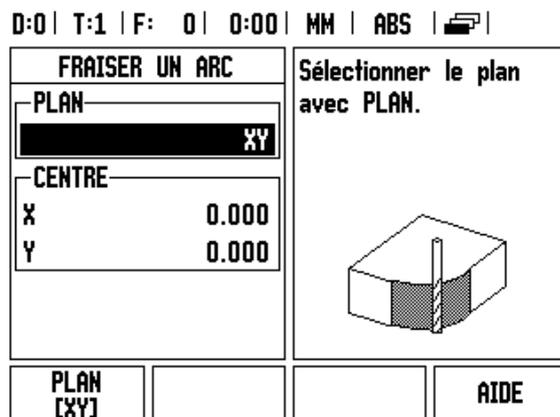


Fig. I.45 Masque d'introduction: Fraiser un arc

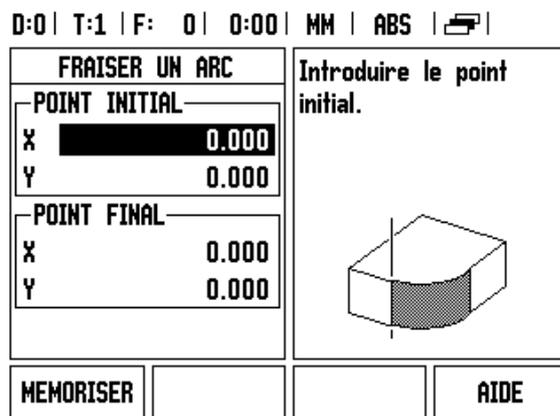


Fig. I.46 Masque d'introduction: Point initial

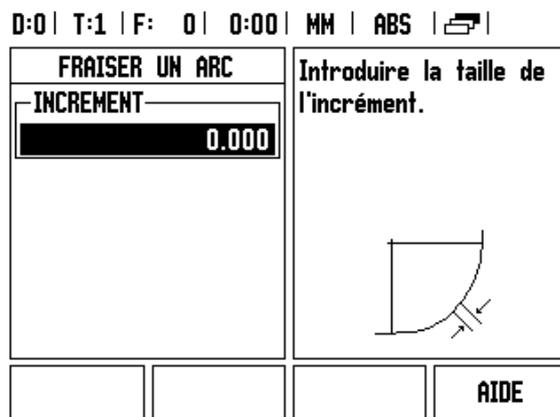


Fig. I.47 Masque d'introduction: Point final



I – 4 Fonctions réservées aux opérations de tournage

Ce chapitre traite des fonctions disponibles exclusivement pour les opérations de tournage. Les fonctions des touches utilisées aussi bien pour les opérations de fraisage que pour le tournage sont décrites à partir de la page 17.

Description détaillée des touches du pupitre

Symboles pour le tournage

Fonction	Symbole
Le symbole indique que la valeur affichée est une valeur de diamètre. Si la valeur affichée est une valeur de rayon, aucun symbole ne s'affiche.	∅

Touche Outil

Le ND 522/523 peut enregistrer le décalage de 16 outils. Si vous modifiez une pièce et définissez un nouveau point d'origine, tous les outils se réfèrent alors automatiquement à ce nouveau point d'origine.

Avant d'installer un outil, vous devez introduire son décalage (position de l'arête de coupe de l'outil) dans la visualisation de cotes. Pour introduire le décalage de l'outil, vous disposez des fonctions PRESELECTION/OUTIL ou MEMORISER/INIT.

Si vous mesurez vos outils avec un dispositif de préréglage d'outils, vous pouvez introduire directement le décalage d'outil. Cf. Fig. I.48.

Appeler le menu TABLEAU D'OUTILS:



Appuyez sur la touche OUTIL.

Le curseur saute automatiquement au champ TABLEAU D'OUTILS.

TABLEAU D'OUTILS



Sélectionner l'outil à définir. Validez avec **Enter**.

D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | ABS | |

TABLEAU D'OUTILS (X/Z)	
1	19.082∅
2	
3	
4	
5	19.451∅
6	
7	
8	

EFFACER OUTIL VALIDER OUTIL AIDE

Fig. I.48 Tableau d'outils pour opérations de tournage

Utilisation du tableau d'outils

Exemple: Introduire un décalage d'outil dans le tableau d'outils

Introduire le décalage d'outil avec PRESELECTION/OUTIL

Avec la fonction PRESELECTION/OUTIL, vous calculez le décalage d'un outil lorsque le diamètre de la pièce vous est inconnu. Cf. Fig. I.49

Avec l'outil, palpez un diamètre connu dans l'axe X.



Appuyez sur la touche **OUTIL**. Déplacez le curseur sur l'outil désiré.

Enter

Validez avec la touche **Enter**.



Appuyez sur la touche de l'axe X.

2 0

Introduisez la position de la pointe de l'outil, par exemple $X=\emptyset 20$ mm.

Si vous désirez introduire une valeur de diamètre, assurez-vous que le ND 522/523 est bien en mode d'affichage du diamètre (\emptyset).

Affleurez la face frontale de la pièce.



Déplacez le curseur sur l'axe Z.

0

Remettez à zéro l'affichage de position de la pointe de l'outil: $Z = 0$. Validez avec **Enter**.

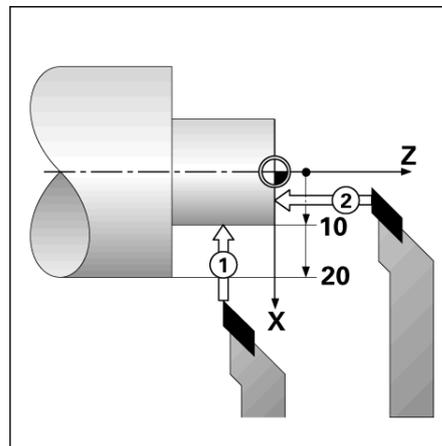


Fig. I.49

Introduire le décalage d'outil avec MEMORISER/INIT.

Avec la fonction MEMORISER/INIT., vous calculez le décalage d'un outil sous charge lorsque le diamètre de la pièce vous est inconnu. Cf. Fig. I.50.

La fonction MEMORISER/INIT. présente un grand avantage pour mémoriser ou enregistrer les données de l'outil par palpement de la pièce. Pour ne pas perdre la valeur de position au moment où vous dégagez l'outil pour mesurer la pièce, vous pouvez mémoriser cette valeur de position avec la softkey **MEMORISER**.

Utilisation de la fonction MEMORISER/INIT.:



Appuyez sur la touche **OUTIL**. Sélectionnez l'outil désiré et validez avec la touche **Enter**.



Appuyez sur la touche de l'axe X.

Amenez l'outil sur la pièce dans l'axe X.



Appuyez sur la softkey **MEMORISER** pendant que l'outil est encore en cours d'utilisation.

Dégagez l'outil.

Arrêtez la broche et mesurez le diamètre de la pièce.

1 5

Introduisez le diamètre mesuré, par exemple 15 mm et validez avec **Enter**.

Si vous désirez introduire une valeur de diamètre, assurez-vous que le ND 522/523 est bien en mode d'affichage du diamètre (Ø).

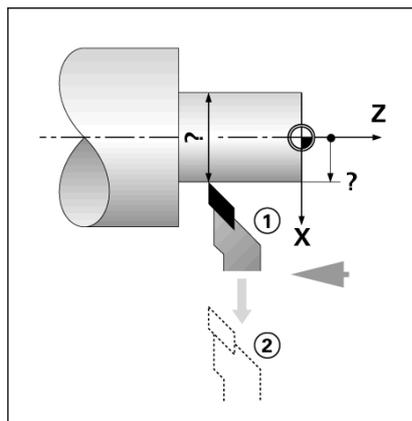


Fig. I.50 Déterminer le décalage d'outil

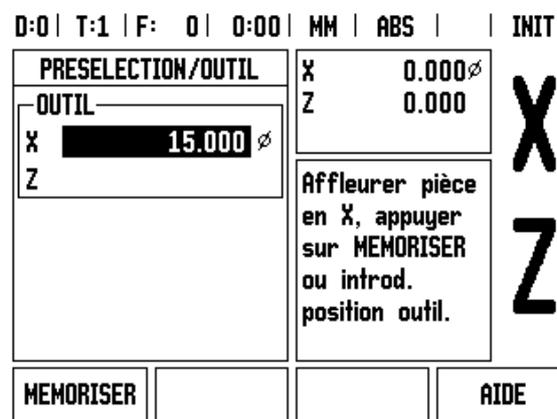


Fig. I.51 Masque d'introduction PRESELECTION/OUTIL



Touche POINT D'ORIGINE

Informations de base: Cf. „Touche POINT D'ORIGINE” à la page 37
 Les points d'origine définissent la relation entre les positions sur les axes et les valeurs d'affichage. Dans la plupart des opérations de tournage, on dispose d'un seul point d'origine sur l'axe X (centre du dispositif de bridage); pourtant, il peut s'avérer utile de définir d'autres points d'origine pour l'axe Z. Il est possible de mémoriser jusqu'à 10 points d'origine dans le tableau de points d'origine. Le plus simple pour initialiser les points d'origine est d'affleurer une pièce à un diamètre ou une position connu(e), puis d'introduire la valeur ainsi définie.

Exemple:Initialiser le point d'origine pièce. Cf. Fig. I.52 & Fig. I.53.

Suite chronologique pour l'initialisation dans cet exemple: X - Z

Préparatifs:

Appeler les données de l'outil destiné à affleurer la pièce.



Appuyez sur la touche POINT D'ORIGINE.

Le curseur se trouve maintenant dans le champ NUMERO PT D'ORIGINE.



Introduisez le numéro du point d'origine et déplacez le curseur sur le champ AXE X avec la touche fléchée VERS LE BAS.



Affleurez la pièce à la position **1**.

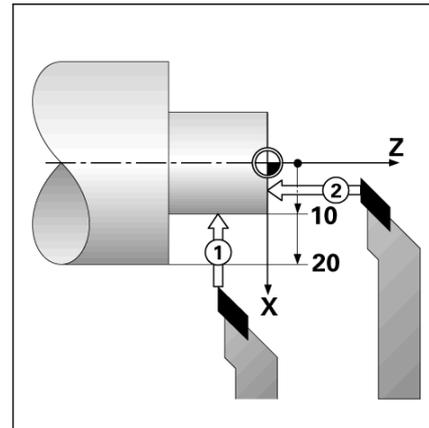


Fig. I.52 Initialiser le point d'origine pièce

D:2	T:1	F: 0	0:00	MM	ABS	INIT
INIT. PT D'ORIGINE		X	0.000 \varnothing	X	Z	Affleurer face front. en Z, appuyer sur MEMORISER ou intr. pos. outil.
NUMERO PT D'ORIGINE		Z	0.000			
		2				
POINT D'ORIGINE						
X	20.000 \varnothing					
Z	0.0					
MEMORISER				AIDE		

Fig. I.53



INITIALISER POINT D'ORIGINE EN X**2 0**

Introduisez le diamètre mesuré sur cette position.



Si vous désirez introduire une valeur de diamètre, assurez-vous que le ND 522/523 est bien en mode d'affichage du diamètre (Ø).

Déplacez le curseur sur le champ AXE Z avec la touche fléchée VERS LE BAS.



Affleurez la pièce à la position **2**.

INITIALISER POINT D'ORIGINE EN Z**0**

Pour valider la coordonnée Z du point d'origine, introduisez la position de la pointe de l'outil (Z = 0 mm).

Enter

Validez avec **Enter**.



Initialiser les points d'origine avec la fonction MEMORISER/INIT.

La fonction MEMORISER/INIT. est préconisée pour initialiser un point d'origine lorsqu'un outil est en charge et que vous ne connaissez pas le diamètre de la pièce. Cf. Fig. I.54 & Fig. I.55

Utilisation de la fonction MEMORISER/INIT.:

- Appuyez sur la touche POINT D'ORIGINE.

Le curseur se trouve maintenant dans le champ NUMERO PT D'ORIGINE.
- Introduisez le numéro du point d'origine et déplacez le curseur sur le champ AXE X avec la touche fléchée VERS LE BAS.

Amenez l'outil sur la pièce dans l'axe X.
- MEMORISER

Appuyer sur la softkey **MEMORISER** pendant que l'outil est encore en cours d'utilisation.

Dégagez l'outil.
- Arrêtez la broche et mesurez le diamètre de la pièce.
- 1

5

Introduisez le diamètre mesuré, par exemple 15 mm et validez avec **Enter**.

Si vous désirez introduire une valeur de diamètre, assurez-vous que le ND 522/523 est bien en mode d'affichage du diamètre (Ø).

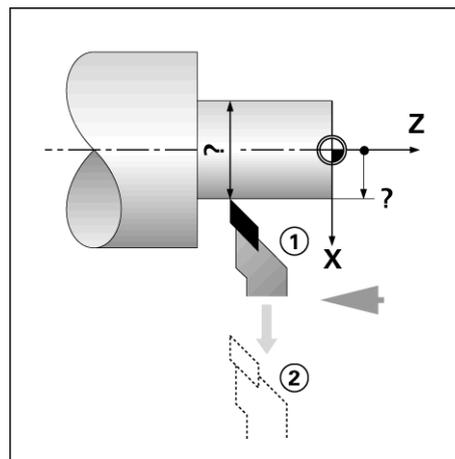


Fig. I.54

D:2	T:1	F: 0	0:00	MM	ABS	INIT
INIT. PT D'ORIGINE				X	0.000Ø	
NUMERO PT D'ORIGINE				Z	0.000	
2				<div style="font-size: 2em; font-weight: bold; margin: 0;">X</div> <div style="font-size: 2em; font-weight: bold; margin: 0;">Z</div>		
POINT D'ORIGINE						
X	15 Ø			Introduire la nouvelle position effective de l'outil.		
Z						
						AIDE

Fig. I.55 Initialiser les points d'origine avec la fonction MEMORISER/INIT.



Touche CALCULATRICE DE CONE

Vous pouvez calculer un cône en introduisant directement les cotes du plan ou en affleurant la pièce conique à l'aide d'un outil ou d'un appareil de mesure.

Vous utilisez la calculatrice de cône pour calculer l'angle du cône (Cf. Fig. I.56 et Fig. I.57).

Valeurs d'introduction:

Calcul à partir de la pente du cône:

- Modification du rayon du cône
- Longueur du cône

Calcul à partir de deux diamètres (D1, D2) et de la longueur:

- Diamètre initial
- Diamètre final
- Longueur du cône



Appuyez sur la touche CALCULATRICE.

La barre de softkeys affichée actuellement à l'écran comporte entre autres les fonctions de la calculatrice de cône.

D1/D2 LONGUEUR

**CONE:
D1/D2/L**

Pour calculer l'angle à partir de deux diamètres et de la longueur, appuyez sur la softkey **CONE: D1/D2/L**. Premier point du cône, DIAMETRE 1: Introduisez la valeur avec les touches numériques et appuyez sur **Enter** ou bien palpez un point avec l'outil et validez cette valeur avec MEMORISER.

Répétez cette opération pour le champ DIAMETRE 2. Si vous utilisez la softkey MEMORISER, l'angle de cône sera calculé automatiquement.

Si vous utilisez les touches numériques, introduisez la valeur dans le champ LONGUEUR et validez avec **Enter**. L'angle du cône ainsi défini s'affiche dans le champ ANGLE.

D:0 T:1 F: 0 0:00 MM ABS	
CALCULATRICE DE CONE	
DIAMETRE	
D1	10.0000
D2	5.0000
LONGUEUR	
	25.0000
ANGLE	
	5.7106°
MEMORISER	
	AIDE

Introduire le second diamètre.

Fig. I.56 Masque d'introduction Calculatrice de cône – Diamètre 1

D:0 T:1 F: 0 0:00 MM ABS	
CALCULATRICE DE CONE	
DIAMETRE	
D1	10.0000
D2	5.0000
LONGUEUR	
	25.0000
ANGLE	
	5.7106°
MEMORISER	
	AIDE

Introduire le premier diamètre.

Fig. I.57 Masque d'introduction Calculatrice de cône – Diamètre 2



PENTE DU CÔNE

**CONE:
PENTE**

Pour calculer l'angle à partir du rapport variation du diamètre/longueur, appuyez sur la softkey **CONE: PENTE**.

A l'aide des touches numériques, introduisez les valeurs dans les champs INTRODUCTION 1 et INTRODUCTION 2. Validez chaque introduction avec la touche **Enter**.

La pente et l'angle calculés s'inscrivent dans les champs correspondants.

Présélection

La fonction PRESELECTION vous a déjà été présentée dans ce Manuel (Cf. „Présélection” à la page 41). Les informations et les exemples du chapitre correspondant portent sur les opérations de fraisage. Mais les principes de base qui y étaient décrits restent valables pour les opérations de tournage, à l'exception de deux fonctions: Décalage du diamètre de l'outil (R+/R-) et introduction de valeurs du diamètre et du rayon.

Le décalage du rayon d'outil ne s'applique pas aux outils de tournage et cette fonction n'est donc pas disponible lorsque l'on utilise la fonction PRESELECTION en mode Tournage.

Pour les opérations de tournage, les valeurs peuvent être introduites comme valeurs de rayon ou de diamètre. Par conséquent, lorsque vous introduisez des valeurs, assurez-vous que la visualisation de cotes est bien dans le mode d'affichage correct (rayon ou diamètre). Une valeur de diamètre est signalée avec le symbole \emptyset . Pour commuter le mode d'affichage, utilisez la softkey **R_X** (cf. ci-dessous).

Softkey **R_X** (rayon/diamètre)

Sur les plans de pièces, les pièces de tournage sont généralement cotées avec le diamètre. Le ND 522/523 peut afficher soit le diamètre, soit le rayon. S'il affiche le diamètre pour un axe, le symbole (\emptyset) apparaît derrière la valeur de position. Cf. Fig. I.58.

Exemple: Affichage du rayon, position 1 X = 20 mm

Affichage du diamètre, position 1 X = \emptyset 40 mm

R_X

Pour commuter entre l'affichage rayon et celui du diamètre, appuyez sur la softkey **R_X**.

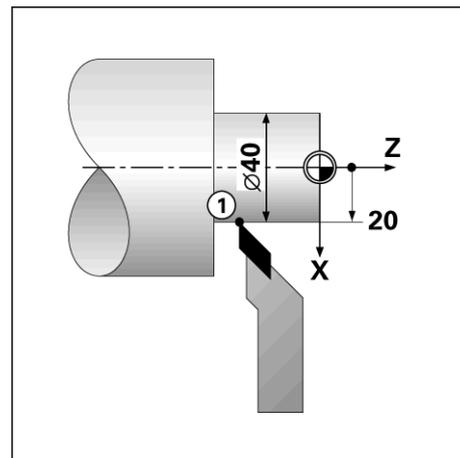


Fig. I.58 Pièce correspondant à l'exemple „Affichage rayon/diamètre”

Touche VECTORISATION

La fonction vectorisation décompose un déplacement en ses deux composantes vectorielles sur l'axe longitudinal et l'axe transversal. Cf. Fig. I.59. Lors du filetage, par exemple, les composantes vectorielles permettent de visualiser le diamètre de filetage dans l'affichage des X même si vous êtes en train de déplacer l'outil avec la manivelle de l'axe de composante (petit chariot). A l'aide de composantes vectorielles, vous pouvez initialiser une valeur dans l'axe X pour le diamètre ou le rayon désiré et simplement vous "déplacer vers zéro".



Quand on utilise les composantes vectorielles, le système de mesure du petit chariot (axe de composante) doit être assigné à l'affichage d'axe situé en dessous. La composante transversale du déplacement est affichée sur l'axe X. La visualisation de cotes affiche entre les deux la composante longitudinale du déplacement.

Appuyez sur la touche VECTORISATION.

Appuyez sur la softkey **ON** pour activer la fonction VECTORISATION.

Déplacez le curseur sur le champ ANGLE et introduisez 0° pour l'angle compris entre l'axe longitudinal (chariot longitudinal) et l'axe de composante (petit chariot). Vous indiquez de cette manière que le petit chariot se déplace parallèlement à l'axe longitudinal. Validez avec **Enter**.

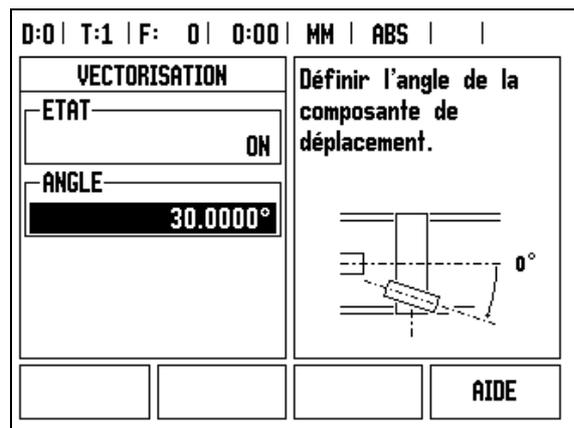


Fig. I.59 Vectorisation



Coupler les axes Z (opérations de tournage seulement)

Dans la version 3 axes du ND 522/523, vous pouvez coupler l'axe Z₀ avec l'axe Z grâce à la fonction Couplage d'axes. La somme des courses de déplacement peut être affichée dans l'affichage de l'axe Z₀ ou dans celui de l'axe Z. Cf. Fig. I.60.

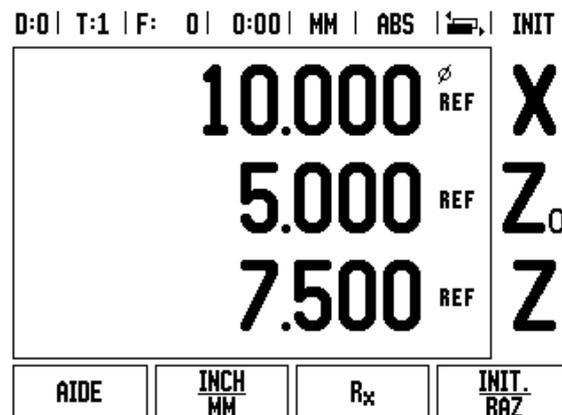


Fig. I.60 Affichage normal des axes

Coupler les axes Z

Appuyez sur la touche Z₀ et maintenez-la enfoncée pendant environ 2 secondes si vous désirez coupler l'axe Z₀ avec l'axe Z et afficher la somme des courses de déplacement dans l'affichage de l'axe Z₀. La somme des courses de déplacements des deux axes Z s'affiche maintenant dans l'affichage de l'axe Z₀ et l'affichage de l'axe Z s'éteint. Cf. Fig. I.61.

Appuyez sur la touche Z et maintenez-la enfoncée pendant environ 2 secondes si vous désirez coupler l'axe Z₀ avec l'axe Z et afficher la somme des courses de déplacement dans l'affichage de l'axe Z. La somme des courses de déplacement des deux axes Z s'affiche maintenant dans l'affichage de l'axe Z et l'affichage de l'axe Z₀ s'éteint. Le couplage des axes est préservé après mise hors tension de la visualisation de cotes.

Si l'on déplace l'axe Z₀ ou l'axe Z, la valeur d'affichage des axes Z couplés est actualisée.

Si deux axes sont couplés, il convient de déterminer la marque de référence pour les deux systèmes de mesure de manière à pouvoir rétablir le point d'origine précédent.

Désactiver le couplage des axes

Pour annuler le couplage des axes, appuyez sur la touche d'axe de l'axe dont l'affichage est éteint. Les valeurs des axes Z₀ et Z s'affichent alors à nouveau séparément.

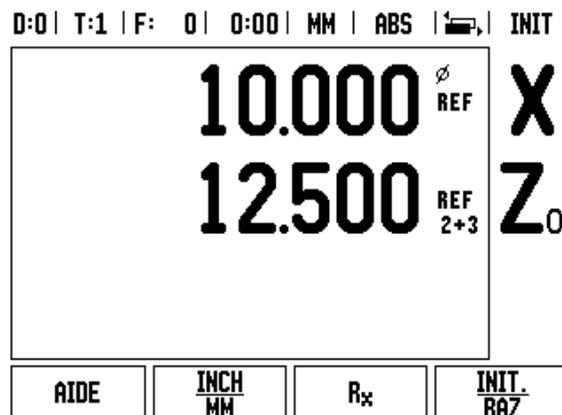
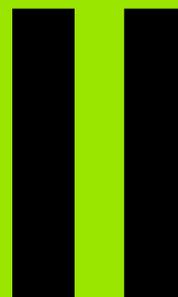


Fig. I.61 Couplage des axes Z actif



Informations techniques



II – 1 Montage et raccordement électrique

Contenu de la fourniture

- Visualisation de cotes ND 522/523
- Prise secteur
- Manuel d'utilisation
- Montage pivotant/tournant

Accessoires

- Pied de montage
- Jeu de pièces pour bras de montage

Visualisation de cotes ND 522/523

Emplacement pour le montage

Installez la visualisation de cotes dans un endroit bien aéré et de manière à ce qu'elle soit facilement accessible en fonctionnement normal.

Installation et fixation de la visualisation de cotes

Une poignée de blocage sert à fixer le ND 522/523 par sa face inférieure sur le bras de montage. Les accessoires de montage de la visualisation de cotes comprennent un jeu de pièces pour le montage pivotant/tournant Cf. „ND 522/523 Poignée ID 618025-01” à la page 90.

Raccordement électrique



Les composants contenus dans la visualisation de cotes ne nécessitent aucune maintenance. Vous ne devez donc pas ouvrir le ND 522/523.

La longueur du câble secteur ne doit pas excéder 3 m.

Relier le raccordement de terre situé sur la face arrière de l'appareil à la terre de protection. Le conducteur de mise à la terre ne doit pas être interrompu!



Ne brancher ou débrancher les connecteurs qu'après mise hors tension de l'appareil! Sinon les composants internes risquent d'être endommagés.

N'utiliser que des fusibles de rechange conformes aux fusibles d'origine!

Conditions électriques requises

Tension	CA 100 V ... 240 V (-15 % ... +10 %)
Puissance	max. 54 W
Fréquence	47 Hz ... 63 Hz (± 3 Hz)
Fusible	T 500 mA/250 V, 5 mm x 20 mm, Slo-Blo (fusible secteur et neutre)

Conditions d'environnement requises

Protection (EN 60529)	IP 40 (face arrière du coffret) IP 54 (face avant)
Température de travail	0° à 45°C (32° à 113°F)
Température de stockage	-20° à 70°C (-4° à 158°F)
Poids mécanique	2,6 kg (5,8 livres)

Câblage de la prise secteur (cf. Fig. II.1)

Raccordement secteur sur contacts L et N

Terre de protection sur contact: 

Section min. du câble secteur: 0,75 mm²

Mise à la terre



Le raccordement de la terre sur la face arrière du coffret doit être relié au point de terre central de la machine!
Section min. du conducteur: 6 mm², cf. Fig. II.2.

Maintenance préventive

Aucune maintenance préventive particulière n'est requise. Nettoyer l'appareil avec une étoffe sèche et non pelucheuse.

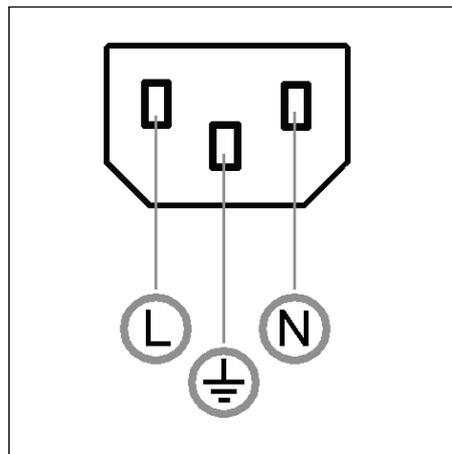


Fig. II.1 Prise secteur

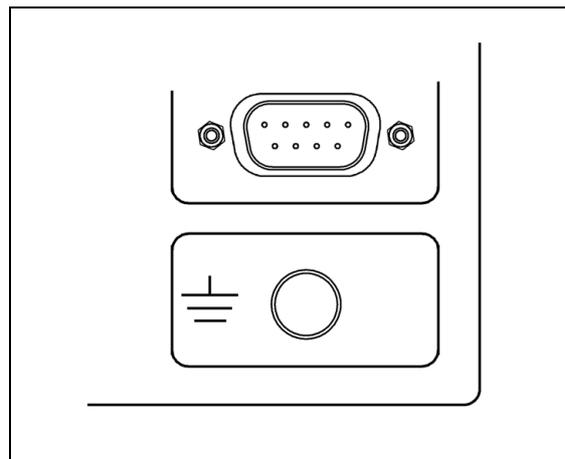


Fig. II.2 Raccordement de la terre sur la face arrière du coffret

Raccordement des systèmes de mesure

Le ND 522/523 peut être utilisé avec les systèmes de mesure linéaire et angulaire de **HEIDENHAIN** qui délivrent des signaux digitaux TTL.

La longueur des **câbles de raccordement** ne doit pas excéder 30 m.



Ne brancher ou débrancher les connecteurs qu'après mise hors tension de l'appareil!

Distribution des plots des entrées pour systèmes de mesure

Prise Sub-D 9 plots	Signal
1	/
2	U_{a1}
3	$\overline{U_{a1}}$
4	U_{a2}
5	$\overline{U_{a2}}$
6	0 V
7	U_P
8	U_{a0}
9	$\overline{U_{a0}}$

Vous pouvez choisir librement l'affectation des entrées des systèmes de mesure aux axes.

Configuration par défaut:

Entrée système de mesure	Fraisage	Tournage
X1	X	X
X2	Y	Z ₀
X3	Z	Z

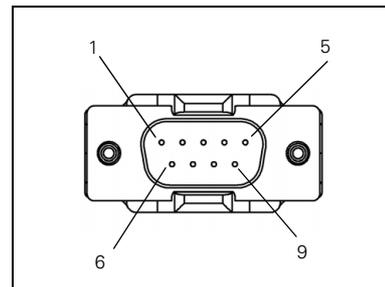


Fig. II.3 Prise 9 plots (mâle) X1–X3 pour entrée des systèmes de mesure sur la face arrière du ND 522/523

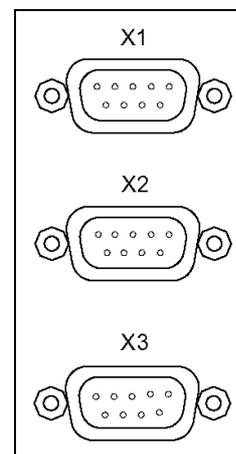


Fig. II.4 Entrées des systèmes de mesure sur la face arrière du ND 522/523

II - 2 Paramétrer le système

Paramètres du menu PARAMETRER SYSTEME

Vous appelez le menu PARAMETRER SYSTEME en appuyant sur la softkey **PARAMETRES**, puis sur la softkey **PARAM. SYSTEME**. Cf. Fig. II.5

Les paramètres du menu PARAMETRER SYSTEME sont définis lors de l'installation initiale et ne sont généralement pas souvent modifiés. C'est pourquoi les paramètres du menu PARAMETRER SYSTEME sont protégés par un mot de passe: **(95148)**. Introduisez le mot de passe correct à l'aide des touches numériques et validez avec **Enter**.

D:0 T:1 F: 0 0:00 MM ABS			
PARAMETRER SYSTEME		Sélectionner l'application (FRAISAGE ou TOURNAGE) ainsi que le nombre d'axes.	
DEF. SYST. MESURE			
PARAM. AFFICHAGE			
CORRECTION ERREURS			
COMPENSATION DE JEU			
CONFIGURER COMPTEUR			
DIAGNOSTICS			
PARAM. USINAGE	IMPORT EXPORT		AIDE

Fig. II.5 Menu PARAMETRER SYSTEME

Définir le système de mesure

Le paramètre DEF. SYST. MESURE permet de définir la résolution, le type du système de mesure (linéaire ou angulaire), le sens de comptage et les marques de référence. Cf. Fig. II.6.

- ▶ Lorsque vous ouvrez le menu PARAMETRER SYSTEME, le curseur se trouve automatiquement sur le paramètre **DEF. SYST. MESURE**. Validez avec **Enter**. On voit alors s'afficher une liste qui peut comporter les trois systèmes de mesure disponibles avec la désignation ENTREE X1, X2 ou X3.
- ▶ Sélectionnez le système de mesure à modifier, validez avec **Enter**.
- ▶ Le curseur se trouve dans le champ MODELE SYST. MESURE. Sélectionnez le modèle du système de mesure avec la softkey **LINEAIRE/ANGULAIRE**.
- ▶ Pour les systèmes de mesure linéaire, utilisez les softkeys **GROSSIER** ou **FIN** pour indiquer la résolution en μm (10, 5, 2, 1, 0.5) dans le champ RESOLUTION. Mais vous pouvez aussi introduire directement la résolution désirée à l'aide des touches numériques. Pour les systèmes de mesure angulaire, introduisez le nombre de traits par tour.
- ▶ Dans le champ MARQUE DE REF., définissez avec la softkey **MARQU REF** si votre système de mesure ne possède pas de marques de référence [**AUCUNE**], s'il en possède une seule [**UNE**] ou bien s'il est équipé de marques de référence à distances codées [**CODEES**].

D:0 T:1 F: 0 0:00 MM ABS			
DEF. SYST. MESURE (1)		Avec MARQU REF, sélectionner la nature des marques de référence du système de mesure.	
MODELE SYST. MESURE			
LINEAIRE			
RESOLUTION			
5.0 μm			
MARQUE DE REF.			
DISTCOD / 1000			
MARQU REF [CODEES]	DISTANCE [1000]		AIDE

Fig. II.6 Masque d'introduction pour définir le système de mesure

- ▶ Avec les marques de références à distances codées, choisissez DISTANCE 500, 1000 ou 2000 (LB 382C).
- ▶ Dans le champ SENS DE COMPTAGE, sélectionnez le sens de comptage avec les softkeys **POSITIF** ou **NEGATIF**. Si la table de la machine et le système de mesure se déplacent dans le même sens, sélectionnez le sens de comptage **POSITIF**. Si ces deux sens de comptage diffèrent, sélectionnez **NEGATIF**.
- ▶ Dans le champ CONTROLE ERREURS, indiquez avec les softkeys **ON** ou **OFF** si les défauts de signaux doivent être contrôlés. Pour effacer un message d'erreur affiché, appuyez sur la touche C.

Paramétrer l'affichage

Dans le masque d'introduction *PARAM. AFFICHAGE*, indiquez les axes à afficher et l'ordre chronologique dans lequel ils doivent l'être.

- ▶ Sélectionnez l'affichage désiré et validez avec **Enter**.
- ▶ Vous activez ou désactivez l'affichage avec la softkey **ON/OFF**. Vous sélectionnez l'axe avec la touche fléchée **VERS LA DROITE** ou **VERS LA GAUCHE**.
- ▶ Déplacez le curseur sur le champ *ENTREE*.
- ▶ Avec 1, 2 ou 3, choisissez le numéro de l'entrée pour le système de mesure (X1, X2 ou X3).
- ▶ Déplacez le curseur sur le champ *RESOLUTION*. Sélectionner la résolution l'affichage avec les softkeys **GROSSIER** ou **FIN**.
- ▶ Pour les systèmes de mesure angulaire, déplacez le curseur sur le champ *AFFICHAGE ANGULAIRE*. Avec la softkey **ANGULAIRE**, sélectionnez le format de l'affichage angulaire.

Coupler les entrées

- ▶ Appuyez sur la touche numérique associée à l'entrée du système de mesure située sur la face arrière de la visualisation de cotes. Utilisez les softkeys **+** ou **-** pour coupler une seconde entrée à la première. Les numéros des entrées sont affichés à côté de l'axe et ils indiquent la présence d'une position couplée (par exemple 2 + 3). Cf. Fig. II.8.



Correction d'erreurs

La course de déplacement d'un outil de coupe calculée par un système de mesure ne correspond pas toujours à la course réellement parcourue par l'outil. Les défauts dus au pas de vis, la bascule locale de la table ou le basculement des axes peuvent être source de telles erreurs de mesure. Selon leur type, on distingue les erreurs linéaires et les erreurs non-linéaires. Vous pouvez déterminer ces erreurs à l'aide d'un système de mesure comparateur, par exemple à l'aide du VM 101 de **HEIDENHAIN** ou bien avec des cales-étalon. L'analyse des erreurs permet de déterminer la correction (linéaire ou non-linéaire) à mettre en œuvre.

Le ND 522/523 peut corriger de telles erreurs. Vous pouvez programmer une valeur de correction pour chaque système de mesure (par conséquent, sur chaque axe).



Vous ne disposez de la correction d'erreurs que si vous utilisez des systèmes de mesure linéaire.

Correction d'erreur linéaire

Vous pouvez utiliser la correction d'erreur linéaire si la mesure réalisée par un système de mesure comparateur révèle un écart linéaire sur toute la longueur de mesure. L'écart peut être compensé en appliquant un facteur de correction. Cf. Fig. II.7 & Fig. II.8

- ▶ Si vous connaissez l'écart linéaire du système de mesure, vous pouvez introduire cette valeur directement. Avec la softkey **TYPE**, sélectionnez la correction (**LINEAIRE**).
- ▶ Introduisez le facteur de correction en ppm (soit en microns par mètre ou en micro-pouces par pouce) et validez avec **Enter**.

Pour calculer la correction d'erreur linéaire, utilisez la formule suivante:

$$\text{Facteur de corr. LEC} = \left(\frac{S - M}{M} \right) \times 10^6 \text{ ppm}$$

On a S = longueur mesurée avec comparateur
M = longueur mesurée sur l'axe avec un système de mesure

Exemple

Si la longueur mesurée par le comparateur est de 500 mm et seulement de 499,95 mm par le système de mesure linéaire sur l'axe X, on obtient un facteur de correction de 100 ppm (parts per million) pour l'axe X.

$$\text{LEC} = \left(\frac{500 - 499.95}{499.95} \right) \times 10^6 \text{ ppm}$$

LEC = 100 ppm
(arrondis au nombre entier supérieur)

Fig. II.7 Formule pour le calcul de la correction d'erreur linéaire



Correction d'erreur non-linéaire

Si la mesure réalisée avec le comparateur révèle une erreur alternante ou ponctuelle, utilisez dans ce cas la correction d'erreur non-linéaire. Vous calculez les valeurs de correction nécessaires et les inscrivez dans un tableau. Le ND 522/523 gère jusqu'à 200 points de correction par axe. Le calcul de l'erreur entre deux points de correction voisins s'effectue avec l'interpolation linéaire.



La compensation d'erreur non-linéaire n'est disponible que pour les systèmes de mesure équipés de marques de référence. Pour activer la correction d'erreur non-linéaire, vous devez tout d'abord franchir les marques de référence. Sinon, aucune valeur de correction ne sera effectuée.

Créer un tableau de correction d'erreurs non-linéaires

- ▶ Sélectionnez NON-LIN. avec la softkey **TYPE**.
- ▶ Si vous désirez créer un nouveau tableau de valeurs de correction, appuyez tout d'abord sur la softkey **EDITER TABLEAU**. Validez avec **Enter**.
- ▶ Tous les points de correction (200 max.) sont séparés par le même intervalle. Positionnez le curseur sur DISTANCE, appuyez sur la touche **Enter** et introduisez la distance entre les différents points de correction. Appuyez sur la touche fléchée **VERS LE BAS**.
- ▶ Introduisez le point initial. Le point initial se réfère au point d'origine du système de mesure. Si vous ne connaissez pas la distance, déplacez-vous au point initial et appuyez sur **MEMORISER POSITION**. Validez avec **Enter**.

D:0 T:1 F: 0 0:00 MM ABS			
CORRECTION ERREURS			
ENTREE X1		0 PPM	
ENTREE X2		OFF	
ENTREE X3		OFF	
TYPE [OFF]			AIDE

Correction d'erreur désactivée pour cette entrée (OFF).

Avec la softkey **TYPE**, sélectionner la correction d'erreur linéaire ou non-linéaire.

Fig. II.8 Masque d'introduction pour la correction d'erreur linéaire



Paramétrer le tableau de valeurs de correction

- ▶ Appuyez sur la softkey **EDITER TABLEAU** si vous désirez afficher les entrées du tableau.
- ▶ Avec la touche fléchée **VERS LE HAUT** ou **VERS LE BAS** ou à l'aide des touches numériques, déplacez le curseur sur le point de correction que vous désirez ajouter ou modifier. Validez avec **Enter**.
- ▶ Introduisez l'erreur mesurée à cette position. Validez avec **Enter**.
- ▶ Lorsque vous avez terminé l'introduction de vos données, fermez le tableau avec la touche **C** et retournez au masque d'introduction *CORRECTION ERREURS*.

Lire le graphique

Le tableau de valeurs de correction peut être affiché sous la forme d'un tableau ou d'un graphique. Le graphique affiche l'erreur par rapport à la valeur de mesure. Le graphique a une échelle fixe. Si vous déplacez le curseur dans le tableau, l'entrée du tableau sur laquelle il se trouve correspond au point du graphique marqué par un trait vertical bleu.

Afficher le tableau de valeurs de correction

- ▶ Appuyez sur la softkey **EDITER TABLEAU**.
- ▶ **VUE** permet de commuter entre le mode tableau et le mode graphique.
- ▶ Avec la touche fléchée **VERS LE HAUT** ou **VERS LE BAS** ou à l'aide des touches numériques, déplacez le curseur dans le tableau.

Les données du tableau de valeurs de correction peuvent être mémorisées sur un PC ou chargées sur celui-ci via le port USB.

Exporter le tableau actuel de valeurs de correction

- ▶ Appuyez sur la softkey **EDITER TABLEAU**.
- ▶ Appuyez sur la softkey **IMPORT/EXPORT**.
- ▶ Appuyez sur la softkey **EXPORT TABLEAU**.

Importer un nouveau tableau de valeurs de correction

- ▶ Appuyez sur la softkey **EDITER TABLEAU**.
- ▶ Appuyez sur la softkey **IMPORT/EXPORT**.
- ▶ Appuyez sur la softkey **IMPORT TABLEAU**.



Compensation de jeu à l'inversion

Si vous utilisez un capteur rotatif en liaison avec une vis à billes, le changement de sens de la table peut générer une valeur de position incorrecte due à la structure de la vis à billes. Cette erreur est également appelée „jeu à l'inversion“. Elle peut être corrigée grâce à la fonction COMPENSATION DE JEU en introduisant la valeur du jeu à l'inversion présent dans la vis à billes. Cf. Fig. II.9.

Si le système de mesure angulaire est en avance sur la table (la valeur affichée est supérieure à la position réelle de la table), on parle alors d'un jeu à l'inversion positif et, dans ce cas, on introduit comme valeur de correction la valeur positive de l'erreur.

S'il ne doit pas y avoir de compensation de jeu à l'inversion, vous devez introduire la valeur 0,000.

D:0 | T:1 | F: 0 | 0:00 | MM | ABS | |

COMPENSATION DE JEU		Indiquer le jeu à l'inversion entre le système de mesure et la machine.
ENTREE X1	0.2	
ENTREE X2	OFF	
ENTREE X3	OFF	
ON OFF		AIDE

Fig. II.9 Masque Compensation de jeu

Configurer le compteur

Le menu *CONFIGURER COMPTEUR* vous permet de définir l'application pour l'utilisation de la visualisation de cotes. Vous pouvez choisir entre *FRAISAGE* et *TOURNAGE*. Cf. Fig. II.10

Lorsque vous sélectionnez le menu **CONFIGURER COMPTEUR**, la visualisation de cotes affiche entre autres la softkey *CONFIG. DEFAULT*. Cette softkey vous permet de réinitialiser les paramètres de configuration (basés sur l'application Fraisage ou Tournage) aux valeurs de la configuration usine par défaut. Après avoir appuyé sur la softkey *CONFIG. DEFAULT*, vous pouvez choisir la softkey **OUI** si vous désirez réinitialiser les paramètres par défaut ou la softkey **NON** si vous désirez quitter le processus pour retourner à l'écran précédent.

Dans le champ *NOMBRE D'AXES*, sélectionnez le nombre d'axes nécessaires. A l'aide de la softkey, vous pouvez choisir soit 2, soit 3 axes.

D:0 T:1 F: 0 0:00 MM ABS			
CONFIGURER COMPTEUR			
APPLICATION		Sélectionner l'application FRAISAGE ou TOURNAGE .	
NOMBRE D'AXES		Avec CONFIG. DEFAULT , réinitialiser tous les paramètres à la config. usine par défaut.	
RAPPEL POSITION			
3			
OFF			
FRAISAGE TOURNAGE		CONFIG. DEFAULT	
		AIDE	

Fig. II.10 Masque d'introduction CONFIGURER COMPTEUR

Diagnostics

Les paramètres du menu *DIAGNOSTICS* vous permettent de vérifier le clavier et l'écran. Cf. Fig. II.11

Test du clavier

L'image du clavier affichée sur l'écran de la visualisation de cotes vous permet de voir qu'une touche est enfoncée ou relâchée.

- ▶ Appuyez sur les touches et softkeys que vous voulez vérifier. Lorsque vous appuyez sur une touche, un point apparaît sur la touche correspondante. Ce point signifie que la touche fonctionne correctement.
- ▶ Appuyez deux fois sur la touche **C** si vous désirez quitter le test du clavier.

Test de l'écran

- ▶ Appuyez trois fois sur la touche **Enter** pour tester les couleurs de l'écran (noir, blanc, puis retour au menu).

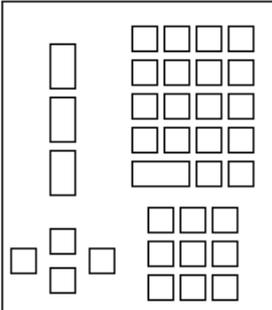
D:0 T:1 F: 0 0:00 MM ABS			
			
		Vérifier avec le graphisme si le fait d'appuyer sur une touche et la relâcher fonctionne bien.	
		Quitter le test en appuyant deux fois sur C .	

Fig. II.11 Masque d'introduction DIAGNOSTICS

II – 3 Paramètres du système de mesure

Les tableaux suivants citent divers systèmes de mesure. Ces tableaux indiquent tous les paramètres de fonctionnement que vous devez configurer pour les systèmes de mesure. Vous pouvez prélever dans le mode d'emploi de votre système de mesure la plupart des données d'introduction.

Exemples de paramétrage pour les systèmes de mesure linéaire HEIDENHAIN

Système de mesure	Résolution	Marques de référence
LS 328C LS 628C	5 µm	une/1000
LB 382 avec IBV 101	1 µm	une
LB 382C avec IBV 101	1 µm	une/2000
LS 378C LS 678C	1 µm	une/1000

Exemples de paramétrage pour capteurs rotatifs HEIDENHAIN

Capteur rotatif	Nombre de traits	Résolution	Marque de référence
ROD 420	50 à 5000	1,8° à 64,8 secondes d'arc	une
ROD 426	50 à 10000	1,8° à 32,4 secondes d'arc	une
ROD 1020	250 à 3600	0,36° à 90 secondes d'arc	une
ROD 1070	1000 à 3600	32,4 à 9 secondes d'arc	une
ERN 120	1000 à 5000	324 à 64,8 secondes d'arc	une
ERN 420	250 à 5000	0,36° à 64,8 secondes d'arc	une
ERN 1020	250 à 3600	0,36° à 90 secondes d'arc	une
ERN 1070	1000 à 3600	32,4 à 9 secondes d'arc	une



Exemples de paramétrage pour systèmes de mesure angulaire HEIDENHAIN

Systèmes de mesure angulaire	Nombre de traits	Résolution	Marque de référence
ROD 225	9000 ou 10000	36 à 18 secondes d'arc	une
ROD 275	18000	3,6 à 1,8 secondes d'arc	une



II – 4 Interface de données

Le ND 522/523 est équipé d'un port USB. Le port USB gère la communication de données bidirectionnelle servant à importer/exporter les données à partir/vers un périphérique et permet la commande à distance via l'interface.

Les données suivantes peuvent être transférées du ND 522/523 vers un périphérique série:

- Paramètres de configuration de l'usinage et du système
- Tableaux de valeurs de correction non-linéaire

Les données suivantes peuvent être transférées d'un périphérique vers le ND 522/523:

- Instructions de touches à partir d'un périphérique
- Paramètres de configuration de l'usinage et du système
- Tableaux de valeurs de correction non-linéaire

Ce chapitre précise ce que vous devez savoir pour paramétrer l'interface de données:



Port USB (type "B")

Le port USB se trouve sur la face arrière du coffret de la visualisation de cotes. Vous pouvez y raccorder:

- PC avec interface de données série

Pour les fonctions de transmission des données, la visualisation de cotes affiche les softkeys **IMPORT/EXPORT**.

Pour le transfert des données (Export et Import) entre le ND 522/5213 et un PC, il convient d'installer au préalable un logiciel de communication sur le PC (ex. TNCremoNT). TNCremoNT peut être téléchargé gratuitement sous http://filebase.heidenhain.de/doku/dt/serv_0.htm. Si vous avez besoin d'autres informations, prenez contact avec votre agence HEIDENHAIN. Ce logiciel traite les données envoyées ou récupérées sur liaison série. Toutes les données sont transmises en format texte ASCII entre le ND 522/523 et le PC.

Si vous désirez exporter des données du ND 522/523 vers un PC, vous devez d'abord préparer le PC pour la réception des données afin qu'il les enregistre dans un fichier. Pour cela, vous configurez le programme de communication de manière à ce qu'il puisse accueillir les données-texte ASCII dans le fichier du PC via le port COM. Dès que le PC est prêt à recevoir les données, lancez la transmission avec la softkey **IMPORT/EXPORT** sur l'écran du ND 522/523. Appuyez sur la softkey **EXPORT**.

Si vous désirez importer des données d'un PC vers le ND 522/523, vous devez tout d'abord préparer le ND 522/523 pour la réception des données. Appuyez sur la softkey **IMPORT/EXPORT**. Sélectionnez **IMPORT**. Dès que le ND 522/523 est prêt, configurez le programme de communication du PC de manière à pouvoir transmettre le fichier souhaité en format texte ASCII.

Format des données

Les données sont transmises dans l'ordre chronologique suivant:



Certains protocoles de communication (Kermit ou Xmodem, par ex.) ne sont pas gérés par le ND 522/523.

Commande à partir d'un périphérique via le port USB

Via le port USB, vous pouvez commander la visualisation de cotes à partir d'un périphérique. Instructions de touches disponibles:

Format

<ESC>TXXXX<CR>	Touche actionnée
----------------	------------------

Séquence d'instruction**Fonction**

<ESC>T9000<CR>	Touche '0'
<ESC>T9001<CR>	Touche '1'
<ESC>T9002<CR>	Touche '2'
<ESC>T9003<CR>	Touche '3'
<ESC>T9004<CR>	Touche '4'



Séquence d'instruction	Fonction
<ESC>T9005<CR>	Touche '5'
<ESC>T9006<CR>	Touche '6'
<ESC>T9007<CR>	Touche '7'
<ESC>T9008<CR>	Touche '8'
<ESC>T9009<CR>	Touche '9'
<ESC>T9010<CR>	Touche 'CE' ou 'CL'
<ESC>T9011<CR>	Touche '.'
<ESC>T9012<CR>	Touche 'Enter'
<ESC>T9013<CR>	Touche 'X'
<ESC>T9014<CR>	Touche 'Y'/'Z'/'Z0'
<ESC>T9015<CR>	Touche 'Z'
<ESC>T9016<CR>	Touche 'softkey 1'
<ESC>T9017<CR>	Touche 'softkey 2'
<ESC>T9018<CR>	Touche 'softkey 3'
<ESC>T9019<CR>	Touche 'softkey 4'
<ESC>T9020<CR>	Touche 'VERS LA GAUCHE'
<ESC>T9021<CR>	Touche 'VERS LA DROITE'
<ESC>T9022<CR>	Touche 'VERS LE HAUT'
<ESC>T9023<CR>	Touche 'VERS LE BAS'
<ESC>T9024<CR>	Touche '+'
<ESC>T9025<CR>	Touche '-'
<ESC>T9026<CR>	Touche 'X'
<ESC>T9027<CR>	Touche '/'
<ESC>T9028<CR>	Touche 'racine carrée'
<ESC>T9029<CR>	Touche 'Pi'
<ESC>T9030<CR>	Touche 'INC/ABS'
<ESC>T9031<CR>	Touche '1/2'
<ESC>T9032<CR>	Touche 'CALCULATRICE'
<ESC>T9033<CR>	Touche 'POINT D'ORIGINE'
<ESC>T9034<CR>	Touche 'OUTIL'
<ESC>T9035<CR>	Touche 'MOTIF CIRCULAIRE'
<ESC>T9036<CR>	Touche 'MOTIF LINEAIRE'
<ESC>T9037<CR>	Touche 'FRAISAGE OBLIQUE'/ 'VECTORISATION'
<ESC>T9038<CR>	Touche 'FRAISER ARC/ CALCULATRICE DE CONE'



II – 5 Transmettre les valeurs de mesure

Exemples d'envoi de caractères sur l'interface de données

A partir d'un PC, vous pouvez appeler des valeurs contenues dans le ND 522/523. Règle s'appliquant aux trois exemples de cette page: La transmission de la valeur de mesure est lancée avec **Ctrl B** (transmission via un port USB). Avec la commande **Ctrl B**, vous transmettez les valeurs affichées en mode Incrémental ou Absolu (en fonction du mode en cours).

Exemple 1: Axe linéaire avec affichage du rayon X = + 41,29 mm

X	=	+	4 1	.	2 9		R	<CR>	<LF>
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

- 1 Axe de coordonnées
- 2 Signe égal
- 3 Signe algébrique
- 4 2 à 7 chiffres avant la virgule
- 5 Point décimal
- 6 1 à 6 chiffres après la virgule
- 7 Unité de mesure: Espaces pour mm, " pour pouces
- 8 Affichage de la valeur effective:
R pour le rayon, **D** pour le diamètre
 Affichage Chemin restant:
r pour le rayon, **d** pour le diamètre
- 9 Retour chariot (Carriage Return)
- 10 Interligne (Line Feed)



II – 6 Caractéristiques techniques pour le fraisage

ND 522/523 Caractéristiques	
Axes	2 ou 3 axes de A - Z, 0-9
Entrées systèmes de mesure	Signaux digitaux TTL; fréquence d'entrée max. 100 kHz pour systèmes de mesure incrémentaux HEIDENHAIN
Résolution d'affichage	Axes linéaires: 1 mm à 0,1 µm Axes rotatifs: 1° à 0,0001° (00°00'01")
Affichage	Ecran monochrome plat pour valeurs de positions, dialogues et données d'introduction, fonctions graphiques, curseur graphique de positionnement ■ Affichage d'état: Mode de fonctionnement, REF, pouces/millimètres, facteur échelle, avance, chronomètre Numéro du point d'origine Numéro d'outil Correction d'outil R-, R+
Fonctions	<ul style="list-style-type: none"> ■ Exploitation des marques de référence REF pour marques de référence seules ou à distances codées ■ Mode Chemin restant, positions nominales (en incrémental ou en absolu) ■ Facteur échelle ■ AIDE: Manuel d'utilisation intégré ■ INFO: Calculatrice, calculatrice des données de coupe, paramètres utilisateur et paramètres de fonctionnement ■ 10 points d'origine et 16 outils ■ Correction du rayon d'outil ■ Calcul des positions de motifs circulaires ou linéaires
Correction d'erreurs	Linéaire et non-linéaire; jusqu'à 200 points de mesure
Compensation de jeu à l'inversion	Applications avec capteur rotatif et vis à billes
Interface de données	■ USB (port de type B) à 115 200 bauds pour l'exportation des valeurs de mesure et paramètres; pour l'importation de paramètres et instructions de touches
Accessoires	<ul style="list-style-type: none"> ■ Pied de montage ■ Jeux de pièces pour bras de montage
Raccordement secteur	CA 100 V ... 240 V (-15 % ... +10 %); 47 Hz ... 63 Hz (±3 Hz); consommation en courant max. 54 W
Température de travail	0°C à 45°C (32 °F à 113 °F)
Température de stockage	-20°C à 70°C (-4°F à 158°F)
Indice de protection (EN 60529)	IP 40 (IP 54, face avant)
Poids	2,6 kg



II – 7 Caractéristiques techniques pour le tournage

ND 522/523 Caractéristiques	
Axes	2 ou 3 axes de A à Z, Z ₀ , 0-9
Entrées systèmes de mesure	Signaux digitaux TTL; fréquence d'entrée max. 100 kHz pour systèmes de mesure incrémentaux HEIDENHAIN
Résolution d'affichage	Axes linéaires: 1 mm à 0,1 µm Axes rotatifs: 1° à 0,0001° (00°00'01")
Affichage	Ecran monochrome plat pour valeurs de positions, dialogues et données d'introduction, fonctions graphiques, curseur graphique de positionnement ■ Affichage d'état: Numéro d'outil, mode de fonctionnement, REF, pouces/millimètres, facteur échelle, avance, affichage du diamètre Ø, chronomètre, point d'origine
Fonctions	<ul style="list-style-type: none"> ■ Exploitation des marques de référence REF pour marques de référence seules ou à distances codées ■ Mode Chemin restant, positions nominales (en incrémental ou en absolu) ■ Facteur échelle ■ AIDE: Manuel d'utilisation intégré ■ INFO: Calculatrice, calculatrice de cône, paramètres utilisateur et paramètres de fonctionnement ■ 10 points d'origine, 16 outils ■ Gel de la position d'outil lors de son dégagement
Compensation de jeu à l'inversion	Applications avec capteur rotatif et vis à billes
Correction d'erreurs	Linéaire et non-linéaire; jusqu'à 200 points de mesure
Interface de données	<ul style="list-style-type: none"> ■ USB (port de type B) à 115 200 bauds pour l'exportation des valeurs de mesure et paramètres; pour l'importation de paramètres et instructions de touches
Accessoires	<ul style="list-style-type: none"> ■ Pied de montage ■ Jeux de pièces pour bras de montage
Raccordement secteur	CA 100 V ... 240 V (-15 % ... +10 %); 47 Hz ... 63 Hz (±3 Hz); consommation en courant max. 54 W
Température de travail	0°C à 45°C (32 °F à 113 °F)
Température de stockage	-20°C à 70°C (-4°F à 158°F)
Indice de protection (EN 60529)	IP 40 (IP 54, face avant)
Poids	2,6 kg



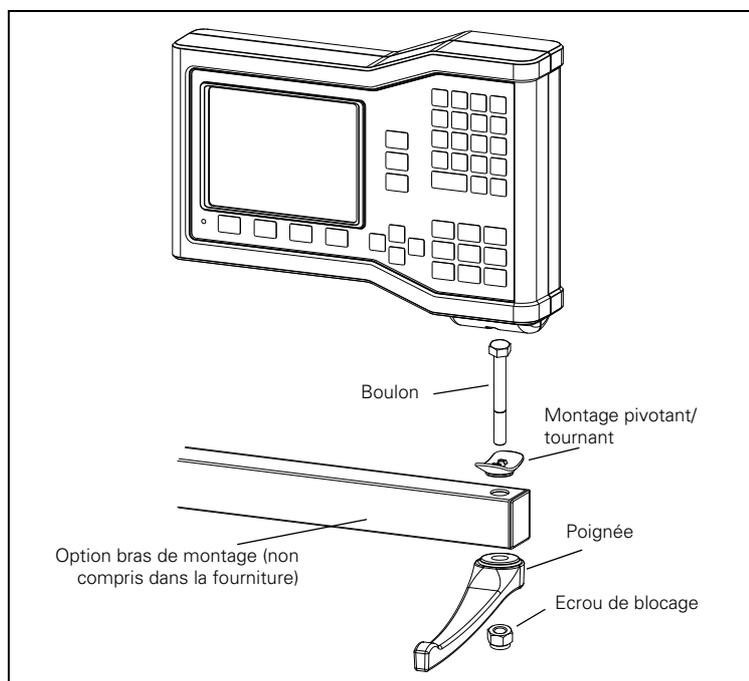
II – 9 Accessoires

Références des accessoires

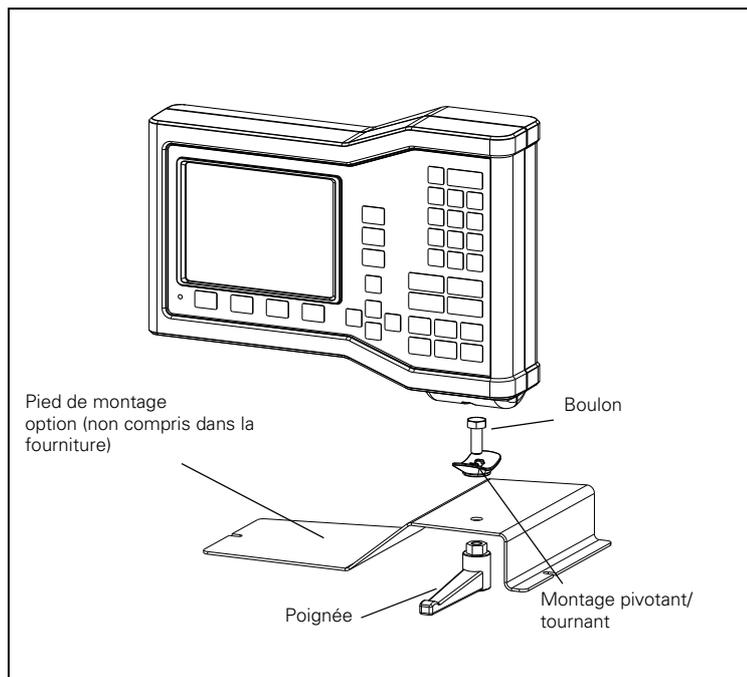
Référence	Accessoires
532522-01	ND 522, avec emballage
532523-01	ND 523, avec emballage
625491-01	ND 522/523 Pied de montage, avec emballage

ND 522/523 Poignée ID 618025-01

Montage de la visualisation de cotes avec bras de montage
(information de référence)



Montage de la visualisation de cotes avec pied de montage
(information de référence)



Le pied de montage est installé sur une surface plane de la machine. L'installation du kit de montage sur la visualisation de cotes s'effectue de la même manière que celle du kit de montage avec poignée livré avec l'appareil.



- A**
 Accessoires ... 90
 Affichage des marques de référence ... 16
 Affichage rayon/diamètre ... 66
 Aide en ligne ... 19
 Appel d'outil ... 37
 Axe de référence angulaire ... 14
 Axes au diamètre (mode Tournage) ... 25
- B**
 Barre d'état ... 16
 Barre d'état (paramétrer) ... 26
- C**
 Câbles de liaison ... 72
 Calculatrice de cône ... 65
 Caractéristiques techniques pour le fraisage ... 87
 Caractéristiques techniques pour le tournage ... 88
 Chronomètre (paramétrer) ... 26
 Clavier, utilisation ... 18
 Compensation de jeu à l'inversion ... 78
 Conditions d'environnement requises ... 71
 Conditions électriques requises ... 71
 Configurer le compteur ... 68, 79
 Contenu de la fourniture ... 70
 Coordonnées absolues ... 13
 Coordonnées incrémentales ... 13
 Correction d'erreur linéaire ... 75
 Correction d'erreur non-linéaire ... 76
 Correction d'erreurs ... 75
 Cotes d'encombrement ... 89
 Coupler les axes Z ... 68
 Curseur graphique de positionnement ... 19
 Curseur graphique de positionnement (paramétrer) ... 26
- D**
 Définir le système de mesure ... 73
 Désignation de l'axe ... 16
 Diagnostics ... 79
- E**
 Ecran, réglages ... 27
 Emplacement pour le montage ... 70
 Exploitation des marques de référence ... 22
- F**
 Facteur échelle ... 25
 Fonction VALIDER REF/DESACTIVER REF ... 23
 Fonctions pour opérations de fraisage et description détaillées des fonctions des softkeys ... 32
 Fraiser un arc de cercle ... 56
- I**
 IMAGE MIROIR ... 25
 Import/Export (paramétrer) ... 27, 32
 Instructions de montage pour bras de montage ... 90
 Instructions en ligne dans les fenêtres ... 20
 Interface de données ... 82
- L**
 Langue (paramétrer) ... 27
 Ligne médiane entre deux arêtes affleurées comme ligne de référence ... 40
- M**
 Maintenance préventive ... 71
 Marques de référence ... 15
 Franchir ... 22
 Marques de référence à distances codées ... 15
 Marques de référence fixes ... 15
 Masques d'introduction ... 20
 Messages d'erreur ... 20
 Mise à la terre ... 71
 Mise sous tension de l'appareil ... 21
 Modes de fonctionnement ... 18
 Motif circulaire ... 48
 Motif linéaire ... 50, 53
 Motifs de trous (Fraisage) ... 48
- P**
 Paramétrer l'affichage ... 74
 PARAMETRER SYSTEME, paramètres ... 73
 PARAMETRER USINAGE, menu ... 24
 PARAMETRER USINAGE, paramètres ... 24
 Paramètres ... 24
 Paramètres du système de mesure ... 80
 PARAMETRES, softkey ... 24
 Plage d'affichage ... 16
 Poignée ... 90
 Point d'origine absolu ... 12
 Point d'origine pièce, initialiser sans fonction de palpage. ... 35, 38, 62
 Points d'origine ... 12
 Positions absolues de la pièce ... 13
 Positions incrémentales de la pièce ... 13
 Présélection ... 41
 Présélectionner la valeur absolue ... 41
 Présélectionner la valeur incrémentale ... 45
 Présélectionner les données d'outils, Tournage ... 60
 Principes pour les coordonnées de positions ... 12
- R**
 Raccordement des systèmes de mesure ... 72
 Raccordement électrique ... 70
 REF ... 14
 Remarques sur l'introduction des données ... 18

S

Softkey AUCUNE REF ... 22
Softkey DESACTIVER REF ... 23
Softkey INCH/MM ... 24
Softkey INIT./RAZ ... 29
Softkey LISTE DE RUBRIQUES ... 19
Softkey Outil ... 33
Softkey Présélection (Tournage) ... 66
Softkey Valeur effective/Chemin
restant ... 18
Softkey VALIDER REF ... 22
Softkeys ... 16
Softkeys et leurs fonctions, vue
d'ensemble ... 28
Softkeys pour fonctions générales,
description détaillée ... 29
Structure de l'écran ... 16
Systèmes de mesure de position ... 14

T

Tableau d'outils, utilisation
(Tournage) ... 60
Touche 1/2 ... 30
Touche C (effacer) ... 18
Touche CALCULATRICE ... 31
Touche ENTER ... 18
Touche fléchée VERS LA GAUCHE/
VERS LA DROITE ... 18
Touche fléchée VERS LA HAUT/VERS
LE BAS ... 18
Touche Outil (Tournage) ... 59
Touche POINT D'ORIGINE ... 37
Touche POINT D'ORIGINE
(Tournage) ... 62
Touches de fonctions, vue
d'ensemble ... 17
Transmettre les valeurs de
mesure ... 85
Travail sans exploitation des marques
de référence ... 22

U

Unité de mesure, paramétrer ... 24
Utilisation du tableau d'outils ... 35

V

Vectorisation ... 67



HEIDENHAIN

DR. JOHANNES HEIDENHAIN GmbH

Dr.-Johannes-Heidenhain-Straße 5

83301 Traunreut, Germany

☎ +49 8669 31-0

☎ +49 8669 5061

E-mail: info@heidenhain.de

www.heidenhain.de