



HEIDENHAIN



TNC 620

Používateľská príručka
popisných dialógov
HEIDENHAIN

Softvér NC
817600-02
817601-02
817605-02

Slovensky (sk)
5/2015

Ovládacie prvky TNC

Ovládacie prvky na obrazovke

Tlačidlo	Funkcia
	Vybrať rozdelenie obrazovky
	Prepnúť zobrazenie medzi režimami Stroj a Programovanie
	Softvérové tlačidlá: Vybrať funkciu na obrazovke
  	Prepínanie líšt softvérových tlačidiel

Prevádzkové režimy stroja

Tlačidlo	Funkcia
	Ručný režim
	Elektronické ručné koliesko
	Polohovanie s ručným zadávaním
	Krokovanie programu
	Vykonávanie programu po blokoch

Prevádzkové režimy programovania

Tlačidlo	Funkcia
	Programovanie
	Test programu

Správa programov/súborov, funkcie TNC

Tlačidlo	Funkcia
	Zvoliť a vymazať programy/súbory, externý dátový prenos
	Definovať vyvolanie programu, vybrať tabuľky nulových bodov a bodov
	Vybrať funkciu MOD
	Zobraziť texty pomocníka pri NC chybových hláseniach, vyvolať TNCguide
	Zobraziť všetky aktuálne chybové hlásenia
	Vyvolať kalkulačku

Navigačné tlačidlá

Tlačidlo	Funkcia
 	Posunúť svetlé pole
	Priamy výber blokov, cyklov a funkcií parametrov

Potenciometer pre posuv a otáčky vretena

Posuv	Otáčky vretena
	

Cykly, podprogramy a opakovania časti programu

Tlačidlo	Funkcia
	Definovať cykly dotykovej sondy
 	Definovať a vyvolať cykly
 	Vložiť a vyvolať podprogramy a opakovania časti programu
	Vložiť do programu zastavenie programu

Údaje o nástrojoch

Tlačidlo	Funkcia
	Definovať nástrojové dáta v programe
	Vyvolať nástrojové dáta

Naprogramovanie dráhových pohybov

Tlačidlo	Funkcia
	Prísuv/odsun na/od obrysu
	Voľné programovanie obrysu FK
	Priamka
	Stred kruhu/pól pre polárne súradnice
	Kruhovú dráhu okolo stredu kruhu
	Kruhovú dráhu s polomerom
	Kruhovú dráhu s tangenciálnym napojením
 	Zaobliť hrany/rohy

Špeciálne funkcie

Tlačidlo	Funkcia
	Zobraziť špeciálne funkcie
	Vybrať nasledujúci bežec vo formulároch
 	Dialógové pole alebo tlačidlo dopredu/späť

Vložiť, editovať súradnicové osi a číslice

Tlačidlo	Funkcia
 ... 	Vybrať súradnicové osi, resp. vložiť ich do programu
 ... 	Číslice
 	Zmeniť desatinnú bodku/ znamienko
 	Vloženie polárnych súradníc/ prírastkových hodnôt
	Programovanie parametrov Q/ stav parametrov Q
	Prevziať skutočnú polohu, hodnoty z kalkulačky
	Preskočiť dialóg a vymazať slová
	Dokončiť vstup a pokračovať dialógom
	Dokončiť blok, ukončiť vstup
	Zrušiť vstupy alebo vymazať chybové hlásenie TNC
	Prerušiť dialóg, vymazať časť programu

Základy

O tejto príručke

V nasledujúcom texte nájdete zoznam symbolov upozornení používaných v tejto príručke



Tento symbol označuje, že k popísanej funkcii je potrebné dodržiavať osobitné upozornenia.



Tento symbol označuje, že pri používaní popísanej funkcie hrozí jedno alebo viaceré z nasledujúcich nebezpečenstiev:

- Nebezpečenstvá pre obrobok
- Nebezpečenstvá pre upínacie prostriedky
- Nebezpečenstvá pre nástroj
- Nebezpečenstvá pre stroj
- Nebezpečenstvá pre obsluhu



Tento symbol upozorňuje na pravdepodobnú nebezpečnú situáciu, ktorá môže viesť k poraneniam, ak jej nezabráňte.



Tento symbol označuje, že popísaná funkcia musí byť prispôsobená výrobcom vášho stroja. Popísaná funkcia môže byť preto na každom stroji odlišná.



Tento symbol označuje, že detailné popisy funkcie nájdete v inej používateľskej príručke.

Navrhujete nejaké zmeny alebo ste odhalili nejaké chybičky?

Ustavične sa pre vás snažíme zlepšovať našu dokumentáciu. Pomôžte nám s tým a oznámte nám vaše prania zmien na nasledujúcej e-mailovej adrese: tnc-userdoc@heidenhain.de.

TNC typ, softvér a funkcie

Táto príručka popisuje funkcie, ktoré sú v TNC k dispozícii od nasledujúcich čísiel NC softvéru.

TNC typ	Č. NC softvéru
TNC 620	817600-02
TNC 620 E	817601-02
TNC 620 Programovacie miesto	817605-02

Rozpoznávacie písmeno E označuje exportnú verziu TNC. Pre exportnú verziu TNC platí nasledujúce obmedzenie:

- Pohyby po priamke simultánne až do 4 osí

Výrobca stroja prispôsobí využiteľný rozsah výkonu TNC príslušnému stroju pomocou strojových parametrov. Preto sú v tejto príručke popísané aj funkcie, ktoré nie sú k dispozícii na každom TNC.

Funkcie TNC, ktoré nie sú k dispozícii na všetkých strojoch, sú napr.:

- Meranie nástroja s TT

Na zistenie skutočného rozsahu funkcií vášho stroja sa spojte s výrobcom daného stroja.

Mnohí výrobcovia strojov a spoločnosť HEIDENHAIN ponúkajú kurzy na programovanie systémov TNC. Účasť na takýchto kurzoch sa odporúča pre intenzívne zoznámenie sa s funkciami TNC.



Príručka používateľa „Programovanie cyklov“

Všetky funkcie cyklov (cykly snímacieho systému a obrábacie cykly) sú popísané v používateľskej príručke Programovanie cyklov. Obráťte sa v príp. potreby na spoločnosť HEIDENHAIN, ak budete potrebovať túto príručku používateľa. ID: 1096886-xx

Voliteľný softvér

Stroj TNC 620 obsahuje rôzne voliteľné softvérové doplnky, ktoré môžu byť aktivované výrobcom vášho stroja. Každý doplnok sa dá uvoľniť osobitne a obsahuje vždy nasledovne uvedené funkcie:

Prídavná os (možnosť #0 a možnosť #1)

Prídavná os	Prídavné regulačné okruhy 1 a 2

Advanced Function Set 1 (možnosť #8)

Rozšírené funkcie skupina 1	Obrábanie na otočnom stole: ■ obrysy na rozvinutom valci ■ Posuv v mm/min. Prepočty súradníc: Natočenie roviny obrábania Interpolácia: Kruh v 3 osiach pri natočenej rovine obrábania (priestorový kruh)

Advanced Function Set 2 (možnosť #9)

Rozšírené funkcie skupina 2	3D obrábanie: ■ Mimoriadne plynulé vedenie pohybu ■ 3D korekcia nástroja pomocou vektora normály plochy ■ Zmena polohy otočnej hlavy pomocou elektronického ručného kolieska počas priebehu programu; poloha hrotu nástroja zostáva nezmenená (TCPM = Tool Center Point Management) ■ Udržanie nástroja kolmo k obrysu ■ Korekcia polomeru nástroja kolmo na smer pohybu a smer nástroja Interpolácia: Priamka v 5 osiach (export podlieha schváleniu)

Touch Probe Functions (možnosť #17)

Funkcie snímacieho systému	Cykly snímacieho systému: ■ Kompenzácia šikmej polohy v automatickej prevádzke ■ Vloženie vzťažného bodu v prevádzkovom režime Ručná prevádzka ■ Zadanie vzťažného bodu automatickej prevádzky ■ Automatické premeranie obrobkov ■ Automatické premeranie nástrojov

HEIDENHAIN DNC (možnosť #18)

Komunikácia s externými PC aplikáciami prostredníctvom komponentu COM

Funkcie pokročilého programovania (možnosť #19)

Rozšírené funkcie programovania	Vol'né programovanie obrysu FK: Programovanie v popisnom dialógu HEIDENHAIN s grafickou podporou pre obrobky nekótované podľa NC

Funkcie pokročilého programovania (možnosť #19)

Obrábacie cykly:

- hĺbkové vŕtanie, vystruhovanie, vyvrtávanie, zahlbovanie, centrovanie (cykly 201 – 205, 208, 240, 241)
- frézovanie vnútorných a vonkajších závitov (cykly 262 – 265, 267)
- obrábanie pravouhlých a kruhových výrezov a výčnelkov načisto (cykly 212 – 215, 251 – 257)
- riadkovanie rovných a šikmouhlých plôch (cykly 230 – 233)
- priame drážky a kruhové drážky (cykly 210, 211, 253, 254)
- raster bodov na kružnici a priamke (cykly 220, 221)
- obrys, obrysový výrez – aj rovnobežne s obrysom, obrysová drážka trochoidálna (cykly 20 - 25, 275)
- Gravírovanie (cyklus 225)
- možnosť integrovať cykly výrobcu (špeciálne výrobcom stroja vytvorené cykly obrábania)

Advanced graphic features (možnosť #20)

Rozšírené grafické funkcie

Grafika testovania a obrábania:

- Pôdorys
- Zobrazenie v troch rovinách
- 3D-zobrazenie

Advanced Function Set 3 (možnosť #21)

Rozšírené funkcie skupina 3

Korektúra nástroja:

M120: Vopred vypočítať polomerom korigovaný obrys až do 99 blokov (LOOK AHEAD)

3D obrábanie:

M118: Prekryté polohovanie ručným otočným kolieskom počas priebehu programu

Pallet Managment (možnosť #22)

Správa paliet

Display Step (možnosť #23)

Krok zobrazenia

Jemnosť vstupu:

- Lineárne osi až do 0,01 µm
- Uholové osi až do 0,00001°

DXF Converter (možnosť #42)

DXF konverter

- Podporovaný formát DXF: AC1009 (AutoCAD R12)
- Prevzatie obrysov a bodových rastrov
- Komfortné určovanie vzťažného bodu
- Grafický výber úsekov obrysov z dialógových nekódovaných programov

KinematicsOpt (možnosť #48)

Optimalizácia kinematiky stroja

- Uložiť/obnoviť aktívnu kinematiku
- Preskúšať aktívnu kinematiku
- Optimalizovať aktívnu kinematiku

Extended Tool Management (možnosť #93)

Rozšírená správa nástrojov

Na báze aplikácie Python

Remote Desktop Manager (možnosť #133)

Diaľkové ovládanie externých počítačov

- OS Windows na externom počítači
- Integrácia do používateľského rozhrania TNC

Cross Talk Compensation – CTC (možnosť #141)

Kompenzácia združenia osí

- Zaznamenanie dynamicky podmienenej odchýlky polohy spôsobenej akceleráciami osí
- Kompenzácia TCP (Tool Center Point)

Position Adaptive Control – PAC (možnosť #142)

Adaptívna regulácia polohy

- Úprava regulačných parametrov v závislosti od polohy osí v pracovnom priestore
- Úprava regulačných parametrov v závislosti od rýchlosti alebo akcelerácie osí

Load Adaptive Control – LAC (možnosť #143)

Adaptívna regulácia záťaž

- Automatické určenie rozmerov obrobku a trecích síl
- Úprava regulačných parametrov v závislosti od aktuálnej hmotnosti obrobku

Active Chatter Control – ACC (možnosť #145)

Aktívna regulácia chvenia

Plnoautomatická funkcia na eliminovanie stôp po chvení počas obrábania

Stav vývoja (inovované funkcie)

Okrem voliteľného softvéru budú ďalšie hlavné vyvinuté softvéry TNC spravované pomocou inovovaných funkcií, tzv. **Feature Content Level** (angl. výraz pre stav vývoja). Funkcie podliehajúce FCL vám po doručení aktualizácie softvéru do vášho TNC nie sú k dispozícii automaticky.



Po zaobstaraní nového stroja máte k dispozícii všetky inovované funkcie bez nákladov navyše.

Inovované funkcie sú označené v príručke ako **FCL n**, pričom **n** označuje priebežné číslo stavu vývoja.

Funkcie FCL môžete natrvalo aktivovať číselným kódom, ktorý je možné si zakúpiť. Na tento účel sa spojte s výrobcom stroja alebo so spoločnosťou HEIDENHAIN.

Predpokladané miesto použitia

Systém TNC zodpovedá triede A podľa EN 55022 a je určený hlavne na prevádzku v priemyselných oblastiach.

Právne upozornenie

Tento výrobok používa softvér Open Source. Ďalšie informácie nájdete v ovládaní pod

- ▶ Prevádzkový režim Uložiť/Editovať
- ▶ Funkcia MOD
- ▶ Softvérové tlačidlo **LICENČNÉ UPOZORNENIA**

Nové funkcie

Nové funkcie 73498x-02

Súbory DXF môžete teraz otvárať priamo v TNC a používať ich tak na extrahovanie obrysov a rastrov bodov ("Programovanie: Prevzatie údajov zo súborov CAD", Strana 251).

Aktívny smer osi nástroja môžete teraz aktivovať v ručnej prevádzke a počas interpolácie ručného kolieska ako virtuálnu os nástroja ("Prekryť polohovanie ručným kolieskom počas priebehu programu: M118 (voliteľný softvér Miscellaneous functions)", Strana 374).

Na zápis a čítanie tabuliek sa teraz môžu použiť voľne definovateľné tabuľky ("Voľne definovateľné tabuľky", Strana 401).

Nový cyklus snímacieho systému 484 na kalibráciu bezdrôtového snímacieho systému TT 449 (pozri používateľskú príručku Cykly).

Sú podporované nové ručné kolieska HR 520 a HR 550 FS ("Presúvanie elektronickými ručnými kolieskami", Strana 466).

Nový obrábací cyklus 225 Gravírovanie (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

Nový voliteľný softvér Aktívne potlačenie chvenia ACC ("Aktívne potlačenie chvenia ACC (možnosť #145)", Strana 385).

Nový ručný snímací cyklus „Stredová os ako vzťažný bod“ ("Stredová os ako vzťažný bod ", Strana 516).

Nová funkcia na zaoblenie rohov ("Zaoblenie rohov: M197", Strana 380).

Externý prístup do TNC je teraz možné zablokovat' pomocou funkcie MOD ("Externý prístup", Strana 567).

Zmenené funkcie 73498x-02

V tabuľke nástrojov sa zvýšil maximálny počet znakov, pre polia NÁZOV a DOC, a to zo 16 na 32 ("Vloženie údajov o nástroji do tabuľky", Strana 170).

Tabuľka nástrojov bola rozšírená o stĺpce ACC ("Vloženie údajov o nástroji do tabuľky", Strana 170).

Zdokonalila sa obsluha a priebeh polohovania ručných cyklov snímania ("Použitie 3D snímacieho systému (možnosť #17)", Strana 493).

Do cyklov sa teraz môžu funkciou PREDEF prevziať do parametra cyklu tiež preddefinované hodnoty (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

Pri cykloch KinematicsOpt sa teraz použije nový optimalizačný algoritmus (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

V cykle 257 Frézovanie kruhových výčnelkov je teraz k dispozícii parameter, ktorým môžete určiť polohu prísuvu na výčnelku (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

V cykle 256 Pravouhlý výčnelok je teraz k dispozícii parameter, ktorým môžete určiť polohu prísuvu na výčnelku (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

Ručným snímacím cyklom „Základné natočenie“ sa šikmá poloha obrobku teraz dá vyrovnáť aj otočením stola ("Otáčaním stola vyrovnajte šikmú polohu obrobku", Strana 508)

Nové funkcie 81760x-01

Nový špeciálny prevádzkový režim ODSUNUTIE ("Odsunutie po výpadku prúdu", Strana 553).

Nová grafika simulácie ("Grafiky (možnosť #20)", Strana 534).

Skupina Nastavenia stroja obsahuje novú funkciu MOD „Prevádzkový súbor nástroja“ ("Prevádzkový súbor nástroja", Strana 568).

Skupina Nastavenia systému obsahuje novú funkciu MOD „Nastaviť systémový čas“ ("Nastaviť systémový čas", Strana 569).

Nová skupina MOD „Nastavenie grafiky“ ("Nastavenia grafiky", Strana 566).

Nový výpočtový modul pre rezné parametre umožňuje výpočet otáčok vretena a posuvu ("Výpočtový modul pre rezné parametre", Strana 146).

Funkciu aktívneho potlačenia chvenia ACC môžete teraz aktivovať a deaktivovať softvérovým tlačidlom ("Aktivovanie/deaktivovanie ACC", Strana 386).

Do skokových príkazov boli integrované nové rozhodovacie funkcie Keď/potom ("Programovanie rozhodovania keď/potom", Strana 302).

Súbor znakov obrábacieho cyklu 225 Gravírovanie bol rozšírený o prehlásky a znaky pre priemer (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

Nový obrábací cyklus 275 Frézovanie frézou s jedným ostrím (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

Nový obrábací cyklus 233 Rovinné frézovanie (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

Do vŕtacích cyklov 200, 203 a 205 bol integrovaný parameter Q395 VZŤAH HLBKY na vyhodnotenie T-ANGLE (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

Zaviedol sa nový snímací cyklus 4 MERAŤ 3D (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

Zmenené funkcie 81760x-01

Jeden blok NC môže teraz obsahovať až 4 funkcie M ("Základy", Strana 362).

Kalkulačka bola rozšírená o nové softvérové tlačidlá na prevzatie hodnôt ("Ovládanie", Strana 143).

Zostávajúca dráha sa teraz dá zobrazit' aj v systéme vstupov ("Výber zobrazenia polohy", Strana 570).

Cyklus 241 JEDNOBRITOVÉ HLBKOVÉ VRÁTANIE bol rozšírený o viacero vstupných parametrov (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

Cyklus 404 bol rozšírený o parameter Q305 Č. V TABULKE (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

Do cyklov na rezanie vnútorného závitu 26x bol zavedený posuv pri prísuve (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

V cykle 205 Univerzálne hĺbkové vrtanie sa teraz parametrom Q208 dá definovať spätný posuv (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).

Nové funkcie 81760x-02

Programy s príponami .HU a .HC je možné vybrať a spracovať pri všetkých prevádzkových režimoch.

Boli zavedené funkcie **ZVOLIT PROGRAM** a **ZVOLENÝ PROGRAM VYVOLAŤ** ("Vyvolanie ľubovoľného programu ako podprogramu", Strana 279).

Nová funkcia **FEED DWELL** na programovanie opakujúcich sa časov zotrvania ("Čas zotrvania FUNCTION FEED DWELL", Strana 406).

Funkcie FN 18 boli rozšírené ("FN 18: SYSREAD – Čítanie systémových údajov", Strana 314).

Prostredníctvom bezpečnostného softvéru SELinux je možné zablokovat USB dátové nosiče ("Bezpečnostný softvér SELinux", Strana 90).

Bol zavedený parameter stroja posAfterContPocket, ktorý ovplyvňuje polohovanie po cykle SL ("Používateľské parametre špecifické pre stroj", Strana 594).

V menu MOD je možné definovať ochranné zóny ("Zadať medze posuvu", Strana 567).

Možná ochrana proti zápisu pre jednotlivé riadky tabuľky s predvoľbami ("Uloženie vzťažných bodov do tabuľky Preset", Strana 484).

Nová manuálna snímacia funkcia na vyrovnanie roviny ("Meranie 3D základného natočenia", Strana 510).

Nová funkcia na vyrovnanie roviny obrábania bez osí otáčania ("Natočiť rovinu obrábania bez osí otáčania", Strana 432).

Možné otvorenie súborov formátu CAD bez možnosti #42 ("CAD-Viewer", Strana 253).

Nový voliteľný softvér #93 Extended Tool Management ("Správa nástrojov (možnosť #93)", Strana 187).

Zmenené funkcie 81760x-02

Zadanie posuvu FZ a FU možné v bloku Tool Call ("Vyvolanie údajov o nástroji", Strana 181).

Zadávacia oblasť stĺpca DOC v tabuľke miest bola rozšírená na 32 znakov ("Tabuľka miest pre menič nástrojov", Strana 178).

Príkazy FN 15, FN 31, FN 32, FT a FMAXT z predchádzajúcich ovládaní nevytvárajú pri importe žiadne CHYBOVÉ bloky. Pri simulácii spracovania NC programu s takýmito príkazmi preruší ovládanie NC program s chybovým hlásením, ktoré vás podporuje pri hľadaní alternatívnej realizácie.

Prídavné funkcie M104, M105, M112, M114, M124, M134, M142, M150, M200 - M204 z predchádzajúcich ovládaní nevytvárajú pri importe žiadne CHYBOVÉ bloky. Pri simulácii spracovania NC programu s týmito prídavnými funkciami preruší ovládanie NC program s chybovým hlásením, ktoré vás podporuje pri hľadaní alternatívnej realizácie ("Porovnanie: Prídavné funkcie", Strana 632).

Maximálna veľkosť súborov vydaných prostredníctvom FN 16: F-PRINT bola zvýšená zo 4 kB na 20 kB.

Tabuľka s predvoľbami Preset.PR je v rámci prevádzkového režimu programovanie chránená proti zápisu ("Uloženie vzťažných bodov do tabuľky Preset", Strana 484).

Zadávacia oblasť zoznamu Q-parametrov na definíciu bežca QPARA zobrazenia stavu zahŕňa 132 zadávacích miest ("Zobraziť parametre Q (bežec QPARA)", Strana 82).

Manuálna kalibrácia snímacieho systému s menším počtom predpolohovaní ("Kalibrácia 3D snímacieho systému (možnosť #17)", Strana 500).

Zobrazenie polohy zohľadňuje prídavky DL naprogramované v bloku Tool-Call voliteľné ako prídavok obrobku alebo nástroja ("Hodnoty delta dĺžok a polomerov", Strana 169).

Pri krokovaní pri cykloch bodových rastrov a CYCL CALL PAT spracuje ovládanie každý bod individuálne ("Chod programu", Strana 549).

Reštartovanie ovládania viac nie je možné tlačidlom **KONIEC**, ale softvérovým tlačidlom **REŠTARTOVAŤ** ("Vypnutie", Strana 464).

V manuálnom režime ovládanie zobrazuje dráhový posuv ("Otáčky vretena S, posuv F a prídavná funkcia M", Strana 476).

Deaktivácia otáčania v manuálnom režime je možná iba prostredníctvom menu 3D ROT ("Aktivovanie ručného natočenia", Strana 523).

Parameter stroja maxLineGeoSearch bol zvýšený na maximálne 50000 ("Používateľské parametre špecifické pre stroj", Strana 594).

Zmenili sa názvy voliteľného softvéru #8, #9 a #21 ("Voliteľný softvér", Strana 8).

Nové a zmenené funkcie cyklov 81760x-02

Nový cyklus **239 ASCERTAIN THE LOAD** pre LAC (Load Adapt. Control) prispôsobenie regulačných parametrov v závislosti od záťaže (možnosť #143), pozri "URČIŤ NALOŽENIE (cyklus 239 DIN/ISO: G239, voliteľný softvér 143)"

Bol pridaný cyklus **270** (možnosť #19), pozri "ÚDAJE ŤAHU OBRYSU (cyklus 270, DIN/ISO: G270, voliteľný softvér 19)"

Bol pridaný cyklus **39 PL. VALCA OBRYŠ** (možnosť #1), pozri "PLÁŠŤ VALCA (cyklus 39, DIN/ISO: G139, voliteľný softvér 1)"

Súbor znakov obrábacieho cyklu **225 GRAVIROVAT** bol rozšírený o znaky CE, ß, @ a systémový čas, pozri "GRAVÍROVANIE (cyklus 225, DIN/ISO: G225)"

Cykly **252-254** (možnosť #19) boli rozšírené o voliteľný parameter Q439

Cyklus **22 HRUBOVANIE** (možnosť #19) bol rozšírený o voliteľné parametre Q401, Q404, pozri "HRUBOVANIE (cyklus 22, DIN/ISO: G122, voliteľný softvér 19)"

Cyklus **484 KALIBROVAT IR TT** (možnosť #17) bol rozšírený o voliteľný parameter Q536, pozri "Kalibrácia bezkáblového TT 449 (cyklus 484, DIN/ISO: G484, možnosť #17)"

Obsah

1	Prvé operácie s TNC 620.....	49
2	Úvod.....	69
3	Programovanie: Základy, správa súborov.....	93
4	Programovanie: Programovacie pomôcky.....	137
5	Programovanie: Nástroje.....	165
6	Programovanie: Programovanie obrysov.....	199
7	Programovanie: Prevzatie údajov zo súborov CAD.....	251
8	Programovanie: Podprogramy a opakovania častí programov.....	271
9	Programovanie: Parametre Q.....	291
10	Programovanie: Prídavné funkcie.....	361
11	Programovanie: Špeciálne funkcie.....	381
12	Programovanie: Viacosové obrábanie.....	409
13	Programovanie: Správa paliet.....	455
14	Ručná prevádzka a nastavenie.....	461
15	Polohovanie s ručným zadávaním.....	527
16	Testovanie a vykonávanie programu.....	533
17	Funkcie MOD.....	563
18	Tabuľky a prehľady.....	593

1 Prvé operácie s TNC 620.....	49
1.1 Prehľad.....	50
1.2 Zapnutie stroja.....	50
Potvrdenie výpadku prúdu a nábeh do referenčných bodov.....	50
1.3 Programovanie prvého dielu.....	51
Výber správneho prevádzkového režimu.....	51
Najdôležitejšie ovládacie prvky TNC.....	51
Otvorenie nového programu/správa súborov.....	52
Definícia polovýrobku.....	53
Štruktúra programu.....	54
Programovanie jednoduchého obrysu.....	55
Vytvorenie programu cyklov.....	58
1.4 Grafické testovanie prvého dielu (voliteľný softvér Advances graphic features).....	60
Výber správneho prevádzkového režimu.....	60
Voľba tabuľky nástrojov pre Test programu.....	60
Vyberte program, ktorý chcete testovať.....	61
Výber rozdelenia obrazovky a náhľadu.....	61
Spustenie testu programu.....	62
1.5 Nastavenie nástrojov.....	63
Výber správneho prevádzkového režimu.....	63
Príprava a meranie nástrojov.....	63
Tabuľka nástrojov TOOL.T.....	64
Tabuľka miest TOOL_P.TCH.....	65
1.6 Nastavenie obrobku.....	66
Výber správneho prevádzkového režimu.....	66
Upnutie obrobku.....	66
Vloženie vzťažného bodu 3D snímacím systémom: (možnosť #17).....	67
1.7 Spracovanie prvého programu.....	68
Výber správneho prevádzkového režimu.....	68
Vyberte program, ktorý chcete vykonať.....	68
Spustenie programu.....	68

2 Úvod.....	69
2.1 TNC 620.....	70
Programovanie: popisný dialóg HEIDENHAIN a DIN/ISO.....	70
Kompatibilita.....	70
2.2 Obrazovka a ovládací panel.....	71
Obrazovka.....	71
Určenie rozdelenia obrazovky.....	72
Ovládací panel.....	72
2.3 Prevádzkové režimy.....	73
Ručná prevádzka a el. ručné koliesko.....	73
Polohovanie s ručným zadávaním.....	73
Programovanie.....	74
Test programu.....	74
Výkonávanie programu plynulo a krokovanie programu.....	75
2.4 Zobrazenia stavu.....	76
Všeobecné zobrazenie stavu.....	76
Prídavné zobrazenia stavu.....	77
2.5 Správca okien.....	83
Lišta úloh.....	84
2.6 Remote Desktop Manager (možnosť #133).....	85
Úvod.....	85
Konfigurácia spojenia – Windows Terminal Service.....	86
Konfigurácia spojenia – VNC.....	88
Spustenie a ukončenie spojenia.....	89
2.7 Bezpečnostný softvér SELinux.....	90
2.8 Príslušenstvo: 3D snímacie systémy a elektronické ručné kolieska od spoločnosti HEIDENHAIN.....	91
3D snímacie systémy (voliteľný softvér Touch probe function).....	91
Elektronické ručné kolieska HR.....	92

3	Programovanie: Základy, správa súborov.....	93
3.1	Základy.....	94
	Meracie zariadenia a referenčné značky.....	94
	Vzťažný systém.....	94
	Vzťažný systém na frézach.....	95
	Označenie osí na frézach.....	95
	Polárne súradnice.....	96
	Absolútne a inkrementálne polohy obrobku.....	97
	Výber vzťažného bodu.....	98
3.2	Otvorenie a vkladanie programov.....	99
	Štruktúra programu NC v popisnom dialógu HEIDENHAIN.....	99
	Definícia polovýrobku: BLK FORM.....	100
	Otvorenie nového obrábacieho programu.....	103
	Programovanie pohybov nástroja v popisnom dialógu.....	104
	Prevzatie skutočných polôh.....	106
	Editovanie programu.....	107
	Vyhľadávacia funkcia TNC.....	110
3.3	Správa súborov: Základy.....	112
	Súbory.....	112
	Zobrazenie externe vytvorených súborov v systéme TNC.....	114
	Zálohovanie dát.....	114

3.4 Práca so správou súborov..... 115

Adresáre.....	115
Cesty.....	115
Prehľad: funkcie správy súborov.....	116
Vyvolať správu údajov.....	117
Výber jednotiek, adresárov a súborov.....	118
Vytvorenie nového adresára.....	119
Vytvorenie nového súboru.....	119
Kopírovanie jednotlivého súboru.....	119
Kopírovanie súborov do iného adresára.....	120
Kopírovanie tabuliek.....	121
Kopírovanie adresára.....	122
Výber jedného z naposledy vybraných súborov.....	122
Vymazanie súboru.....	123
Vymazanie adresára.....	123
Označenie súborov.....	124
Premenovanie súboru.....	125
Triedenie súborov.....	125
Prídavné funkcie.....	126
Prídavné nástroje na správu externých typov súborov.....	127
Prenos údajov na/z externého dátového nosiča.....	133
TNC v sieti.....	134
USB zariadenia na TNC.....	135

4	Programovanie: Programovacie pomôcky	137
4.1	Obrazková klávesnica	138
	Vloženie textu pomocou obrazkovej klávesnice	138
4.2	Vloženie komentárov	139
	Použitie	139
	Komentár počas zadávania programu	139
	Dodatočné vloženie komentára	139
	Vloženie komentára v samostatnom bloku	139
	Funkcie pri editovaní komentárov	140
4.3	Zobrazenie programov NC	141
	Zvýraznenie syntaxe	141
	Rolovacia lišta	141
4.4	Členenie programov	142
	Definícia, možnosti používania	142
	Zobrazenie okna členenia/zmena aktívneho okna	142
	Vloženie členiaceho bloku do okna programu	142
	Výber blokov v okne členenia	142
4.5	Kalkulačka	143
	Ovládanie	143
4.6	Výpočtový modul pre rezné parametre	146
	Použitie	146
4.7	Programovacia grafika	149
	Súbežné vykonávanie/nevykonávanie programovacej grafiky	149
	Vytvorenie programovacej grafiky pre existujúci program	150
	Zobrazenie/skrytie čísel blokov	151
	Vymazanie grafiky	151
	Zobrazíť raster	151
	Zväčšenie alebo zmenšenie výrezu	152

4.8 Chybové hlásenia..... 153

Zobrazenie chýb.....	153
Otvorenie okna chybových hlásení.....	153
Zatvorenie okna chybových hlásení.....	153
Podrobné chybové hlásenia.....	154
Softvérové tlačidlo INTERNÉ INFORMÁCIE.....	154
Vymazanie chyby.....	155
Protokol o chybách.....	155
Protokol pre tlačidlá.....	156
Texty upozornení.....	157
Uloženie servisných súborov.....	157
Spustenie systému pomocníka TNCguide.....	157

4.9 Kontextový systém pomocníka TNCguide..... 158

Použitie.....	158
Práca s TNCguide.....	159
Stiahnutie aktuálnych súborov pomocníka.....	163

5	Programovanie: Nástroje.....	165
5.1	Vstupy týkajúce sa nástroja.....	166
	Posuv F.....	166
	Otáčky vretena S.....	167
5.2	Údaje nástroja.....	168
	Predpoklady pre korekciu nástroja.....	168
	Číslo nástroja, názov nástroja.....	168
	Dĺžka nástroja L.....	168
	Polomer nástroja R.....	168
	Hodnoty delta dĺžok a polomerov.....	169
	Vloženie údajov o nástroji do programu.....	169
	Vloženie údajov o nástroji do tabuľky.....	170
	Importovať tabuľky nástrojov.....	177
	Tabuľka miest pre menič nástrojov.....	178
	Vyvolanie údajov o nástroji.....	181
	Výmena nástroja.....	182
	Skúška použitia nástroja.....	184
	Správa nástrojov (možnosť #93).....	187
5.3	Korekcia nástroja.....	195
	Úvod.....	195
	Korekcia dĺžky nástroja.....	195
	Korekcia polomeru nástroja.....	196

6	Programovanie: Programovanie obrysov.....	199
6.1	Pohyby nástroja.....	200
	Dráhové funkcie.....	200
	Voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19).....	200
	Prídavné funkcie M.....	200
	Podprogramy a opakovanie časti programu.....	201
	Programovanie s parametrami Q.....	201
6.2	Základné informácie o dráhových funkciách.....	202
	Programovanie pohybu nástroja na obrábanie.....	202
6.3	Nábeh na obrys a opustenie obrysu.....	206
	Začiatkový a koncový bod.....	206
	Prehľad: Tvary dráh na nábeh a odchod od obrysu.....	208
	Dôležité polohy pri nábehu a odchode.....	209
	Nábeh po priamke s tangenciálnym napojením: APPR LT.....	211
	Nábeh po priamke kolmo na prvý bod obrysu: APPR LN.....	211
	Nábeh po kruhovej dráhe s tangenciálnym napojením: APPR CT.....	212
	Nábeh po kruhovej dráhe s tangenciálnym napojením na obrys a priamkový úsek: APPR LCT.....	213
	Odchod po priamke s tangenciálnym napojením: DEP LT.....	214
	Odchod po priamke kolmo na posledný bod obrysu: DEP LN.....	214
	Odchod po kruhovej dráhe s tangenciálnym napojením: DEP CT.....	215
	Odchod po kruhovej dráhe s tangenciálnym napojením na obrys a priamkový úsek: DEP LCT.....	215
6.4	Dráhové pohyby – pravouhlé súradnice.....	216
	Prehľad dráhových funkcií.....	216
	Priamka L.....	217
	Vloženie skosenia medzi dvoma priamkami.....	218
	Zaoblenia rohov RND.....	219
	Stred kruhu CC.....	220
	Kruhová dráha C okolo stredu kruhu CC.....	221
	Kruhová dráha CR so stanoveným polomerom.....	222
	Kruhová dráha CT s tangenciálnym napojením.....	224
	Príklad: Priamkový pohyb a skosenie kartézsky.....	225
	Príklad: kruhový pohyb kartézsky.....	226
	Príklad: Úplný kruh karteziánsky.....	227

6.5 Dráhové pohyby – polárne súradnice.....228

Prehľad.....	228
Počiatok polárnych súradníc: Pól CC.....	229
Priamka LP.....	229
Kruhová dráha CP okolo pólu CC.....	230
Kruhová dráha CTP s tangenciálnym napojením.....	230
Závitnica (Helix).....	231
Príklad: Priamkový pohyb polárny.....	233
Príklad: Helix.....	234

6.6 Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19)..... 235

Základy.....	235
Grafika voľného programovania obrysov (FK).....	237
Otvorenie dialógu FK.....	238
Pól na voľné programovanie obrysov (FK).....	238
Voľné programovanie priamok.....	239
Voľné programovanie kruhových dráh.....	240
Možnosti vkladania.....	241
Pomocné body.....	244
Relatívne vzťahy.....	245
Príklad: Voľné programovanie obrysov (FK) 1.....	247
Príklad: Voľné programovanie obrysov (FK) 2.....	248
Príklad: Programovanie FK 3.....	249

7	Programovanie: Prevzatie údajov zo súborov CAD.....	251
7.1	Rozdelenie obrazovky aplikácie CAD-Viewer a DXF konvertera.....	252
	Rozdelenie obrazovky aplikácie CAD-Viewer resp. DXF konvertera.....	252
7.2	CAD-Viewer.....	253
	Použitie.....	253
7.3	DXF konverter (možnosť #42).....	254
	Použitie.....	254
	Práca s prevodníkom DXF.....	255
	Otvorenie súboru DXF.....	256
	Základné nastavenia.....	257
	Nastavenie vrstvy.....	259
	Vložiť vzťažný bod.....	260
	Výber a uloženie obrysu.....	262
	Výber a uloženie polôh obrábania.....	265

8	Programovanie: Podprogramy a opakovania častí programov.....	271
8.1	Označenie podprogramov a opakovaní časti programu.....	272
	Návestie (label).....	272
8.2	Podprogramy.....	273
	Spôsob vykonávania.....	273
	Upozornenia pre programovanie.....	273
	Programovanie podprogramu.....	274
	Vyvolanie podprogramu.....	274
8.3	Opakovania časti programu.....	275
	Návestie.....	275
	Spôsob vykonávania.....	275
	Upozornenia pre programovanie.....	275
	Programovanie opakovania časti programu.....	276
	Vyvolanie opakovania časti programu.....	276
8.4	Ľubovoľný program ako podprogram.....	277
	Prehľad softvérových tlačidiel.....	277
	Spôsob vykonávania.....	278
	Upozornenia pre programovanie.....	278
	Vyvolanie ľubovoľného programu ako podprogramu.....	279
8.5	Vnárانيا.....	281
	Druhy vnorení.....	281
	Híbkva vnorenia.....	281
	Podprogram v podprograme.....	282
	Opakovať opakovania časti programu.....	283
	Opakovanie podprogramu.....	284
8.6	Príklady programovania.....	285
	Príklad: Frézovanie obrysu v niekoľkých prísuvoch.....	285
	Príklad: Skupiny dier.....	286
	Príklad: Skupina dier niekoľkými nástrojmi.....	288

9	Programovanie: Parametre Q.....	291
9.1	Princíp a prehľad funkcií.....	292
	Pokyny na programovanie.....	294
	Vyvolanie funkcií parametrov Q.....	295
9.2	Skupiny dielov – parametre Q namiesto číselných hodnôt.....	296
	Použitie.....	296
9.3	Popis obrysov základnými matematickými funkciami.....	297
	Použitie.....	297
	Prehľad.....	297
	Naprogramovanie základných aritmetických operácií.....	298
9.4	Trigonometrické funkcie.....	299
	Definície.....	299
	Programovanie uhlových funkcií.....	299
9.5	Výpočty kruhu.....	300
	Použitie.....	300
9.6	Rozhodnutia ak/potom s parametrami Q.....	301
	Použitie.....	301
	Nepodmienené skoky.....	301
	Použité skratky a pojmy.....	301
	Programovanie rozhodovania keď/potom.....	302
9.7	Kontrola a zmena parametrov Q.....	303
	Postup.....	303
9.8	Prídavné funkcie.....	305
	Prehľad.....	305
	FN 14: ERROR – Vygenerovanie chybových hlásení.....	306
	FN16: F-PRINT – Texty a hodnoty Q parametrov vydať formátované.....	310
	FN 18: SYSREAD – Čítanie systémových údajov.....	314
	FN 19: PLC – Prenos hodnôt do PLC.....	323
	FN 20: WAIT FOR – Synchronizácia NC a PLC.....	323
	FN 29: PLC – Prenos hodnôt do PLC.....	324
	FN 37: EXPORT.....	324

9.9 Prístupy do tabuliek s príkazmi SQL.....	325
Úvod.....	325
Transakcia.....	326
Programovanie príkazov SQL.....	328
Prehľad softvérových tlačidiel.....	328
SQL BIND.....	329
SQL SELECT.....	330
SQL FETCH.....	332
SQL UPDATE.....	333
SQL INSERT.....	333
SQL COMMIT.....	334
SQL ROLLBACK.....	334
9.10 Priame vkladanie vzorcov.....	335
Vloženie vzorca.....	335
Výpočtové pravidlá.....	337
Príklad vstupu.....	338
9.11 Parametre reťazca.....	339
Funkcie spracovania reťazcov.....	339
Priradiť parameter reťazca.....	340
Združiť parametre reťazca.....	340
Transformovať číselnú hodnotu na parameter reťazca.....	341
Kopírovať časť reťazca z parametra reťazca.....	342
Transformovať parameter reťazca na číselnú hodnotu.....	343
Kontrola parametra reťazca.....	344
Stanoviť dĺžku parametra reťazca.....	345
Porovnať abecedné poradie.....	346
Načítanie parametra stroja.....	347

9.12 Vopred obsadené parametre Q..... 350

Hodnoty z PLC: Q100 až Q107.....	350
Aktívny polomer nástroja: Q108.....	350
Os nástroja: Q109.....	350
Stav vretena: Q110.....	351
Prívod chladiacej kvapaliny: Q111.....	351
Faktor prekrytia: Q112.....	351
Rozmerové údaje v programe: Q113.....	351
Dĺžka nástroja: Q114.....	351
Súradnice po snímaní počas chodu programu.....	352
Odchýlka skutočnej a požadovanej hodnoty pri automatickom premeriavaní nástrojov sondou TT 130.....	352
Natáčanie roviny obrábania pomocou uhlov obrobku: Riadením TNC vypočítané súradnice pre osi otáčania.....	352
Výsledky merania cyklov snímacieho systému (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov).....	353

9.13 Príklady programovania..... 355

Príklad: Elipsa.....	355
Príklad: Vydutý (konkávny) valec zaobľovacou frézou.....	357
Príklad: Vypuklá (konvexná) guľa stopkovou frézou.....	359

10 Programovanie: Prídavné funkcie.....	361
10.1 Vloženie prídavných funkcií M a STOP.....	362
Základy.....	362
10.2 Prídavné funkcie na kontrolu chodu programu, pre vreteno a chladiacu kvapalinu.....	363
Prehľad.....	363
10.3 Prídavné funkcie pre súradnicové údaje.....	364
Programovanie súradníc vzťahujúcich sa na stroj: M91/M92.....	364
Nábeh na polohovanie v nenatočenom súradnicovom systéme pri natočenej rovine obrábania: M130.....	366
10.4 Prídavné funkcie pre dráhové správanie.....	367
Obrábanie malých obrysových stupňov: M97.....	367
Úplné obrobenie otvorených rohov obrysu: Úplné obrobenie otvorených rohov obrysu: M98.....	368
Faktor posuvu pre zanorovacie pohyby: M103.....	369
Posuv v milimetroch/jedno otočenie vretena: M136.....	370
Rýchlosti posuvu pri kruhových oblúkoch: M109/M110/M111.....	371
Vopred vypočítať obrys s korekciou polomeru (LOOK AHEAD): M120 (voliteľný softvér Miscellaneous functions).....	372
Prekryť polohovanie ručným kolieskom počas priebehu programu: M118 (voliteľný softvér Miscellaneous functions).....	374
Odsun od obrysu v smere osi nástroja: M140.....	376
Potlačenie kontroly dotykovou sondou: M141.....	377
Vymazanie základného natočenia: M143.....	378
Automatické zdvihnutie nástroja od obrysu pri zastavení Stop NC: M148.....	379
Zaoblenie rohov: M197.....	380

11 Programovanie: Špeciálne funkcie.....	381
11.1 Prehľad špeciálnych funkcií.....	382
Hlavné menu Špeciálne funkcie SPEC FCT.....	382
Menu Predvoľby programu.....	383
Menu Funkcie na spracovanie obrysu a bodov.....	383
Menu Definovať rôzne funkcie popisných dialógov.....	384
11.2 Aktívne potlačenie chvenia ACC (možnosť #145).....	385
Použitie.....	385
Aktivovanie/deaktivovanie ACC.....	386
11.3 Obrábanie s paralelnými osami U, V a W.....	387
Prehľad.....	387
FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY.....	388
FUNCTION PARAXCOMP MOVE.....	388
Deaktivovať FUNCTION PARAXCOMP.....	389
FUNCTION PARAXMODE.....	390
Deaktivovať FUNCTION PARAXMODE.....	391
Príklad vŕtania s osou W.....	392
11.4 Funkcie súborov.....	393
Použitie.....	393
Definovanie operácií so súbormi.....	393
11.5 Definovanie transformácie súradníc.....	394
Prehľad.....	394
TRANS DATUM AXIS.....	394
TRANS DATUM TABLE.....	395
TRANS DATUM RESET.....	396
11.6 Vytvorenie textových súborov.....	397
Použitie.....	397
Otvoriť a zatvoriť textový súbor.....	397
Editovanie textov.....	398
Mazanie a opätovné vkladanie znakov, slov a riadkov.....	398
Úprava textových blokov.....	399
Vyhľadanie častí textu.....	400

11.7 Voľne definovateľné tabuľky.....401

Základy.....	401
Vytvorenie voľne definovateľných tabuliek.....	401
Zmena formátu tabuľky.....	402
Prepínanie medzi tabuľkovým a formulárovým náhľadom.....	403
FN 26: TABOPEN – Otvoriť voľne definovateľnú tabuľku.....	404
FN 27: TABWRITE– Zapísať údaje do voľne definovateľnej tabuľky.....	404
FN 28: TABREAD – Načítať voľne definovateľnú tabuľku.....	405

11.8 Čas zotrvania FUNCTION FEED DWELL.....406

Programovať čas zotrvania.....	406
Reset času zotrvania.....	407

12 Programovanie: Viacosové obrábanie..... 409

12.1 Funkcie pre obrábanie vo viacerých osiach..... 410

12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)..... 411

Úvod.....	411
Prehľad.....	412
Definovanie funkcie PLANE.....	413
Zobrazenie polohy.....	413
Zrušenie funkcie PLANE.....	414
Definovanie roviny obrábania prostredníctvom priestorového uhla: PLANE SPATIAL.....	415
Definovanie roviny obrábania prostredníctvom priemetového uhla: PLANE PROJECTED.....	417
Definovanie roviny obrábania prostredníctvom Eulerovho uhla: PLANE EULER.....	418
Definovanie roviny obrábania prostredníctvom dvoch vektorov: PLANE VECTOR.....	420
Definovanie roviny obrábania prostredníctvom troch bodov: PLANE POINTS.....	422
Definovanie roviny obrábania jediným inkrementálnym priestorovým uhlom: PLANE RELATIVE.....	424
Definovanie roviny obrábania prostredníctvom uhla osi: PLANE AXIAL.....	425
Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE.....	427
Natočiť rovinu obrábania bez osí otáčania.....	432

12.3 Frézovanie sklonenou frézou v natočenej rovine (možnosť #9)..... 433

Funkcia.....	433
Frézovanie sklonenou frézou inkrementálnym posuvom po osi otáčania.....	433
Frézovanie sklonenou frézou pomocou normálových vektorov.....	434

12.4 Prídavné funkcie pre osi otáčania..... 435

Posuv v mm/min. pri osiach otáčania A, B, C: M116 (možnosť #8).....	435
Posuv osí otáčania po optimalizovanej dráhe: M126.....	436
Zobrazenie osi otáčania znížiť na hodnotu nižšiu ako 360°: M94.....	437
Zachovať polohu špičky nástroja pri polohovaní osí natáčania (TCPM): M128 (možnosť #9).....	438
Výber osí natočenia: M138.....	441
Zohľadnenie kinematiky stroja v polohách SKUTOČNÉ/POŽADOVANÉ na konci bloku: M144 (možnosť #9).....	442

12.5 FUNCTION TCPM (možnosť #9)..... 443

Funkcia.....	443
Definovanie FUNKCIE TCPM.....	443
Spôsob pôsobenia naprogramovaného posuvu.....	444
Interpretácia naprogramovaných súradníc osí otáčania.....	444
Spôsob interpolácie medzi začiatočnou a koncovou polohou.....	446
Zrušenie FUNKCIE TCPM.....	447

12.6 Trojdimenzionálna korekcia nástroja (možnosť #9)..... 448

Úvod.....	448
Definícia normovaného vektora.....	449
Povolené tvary nástrojov.....	450
Použitie iných nástrojov: Hodnoty delta.....	450
3D korekcia bez TCPM.....	450
Čelné frézovanie: 3D korekcia funkciou TCPM.....	451
Obvodové frézovanie: 3D korekcia polomeru funkciou TCPM a korekcia polomeru (RL/RR).....	452

13 Programovanie: Správa paliet.....455

13.1 Správa paliet (možnosť #22).....456

Použitie.....	456
Zvoliť tabuľku paliet.....	458
Zatvorenie súboru paliet.....	458
Spracovanie tabuľky paliet.....	458

14 Ručná prevádzka a nastavenie.....	461
14.1 Zapnutie, vypnutie.....	462
Zapnutie.....	462
Vypnutie.....	464
14.2 Presúvanie osí stroja.....	465
Upozornenie.....	465
Presúvanie osí externými smerovými tlačidlami.....	465
Presúvanie krokovým polohovaním.....	465
Presúvanie elektronickými ručnými kolieskami.....	466
14.3 Otáčky vretena S, posuv F a prídavná funkcia M.....	476
Použitie.....	476
Zadávanie hodnôt.....	476
Zmeniť otáčky vretena a posuv.....	477
Aktivovanie obmedzenia posuvu.....	477
14.4 Voliteľná bezpečnostná koncepcia (funkčná bezpečnosť FS).....	478
Všeobecné informácie.....	478
Vysvetlenia pojmov.....	479
Kontrola polôh osí.....	480
Aktivovanie obmedzenia posuvu.....	481
Prídavné zobrazenia stavu.....	482
14.5 Správa vzťahných bodov pomocou tabuľky Preset.....	483
Upozornenie.....	483
Uloženie vzťahných bodov do tabuľky Preset.....	484
Aktivujte vzťahný bod.....	490
14.6 Vloženie vzťahného bodu bez 3D snímacieho systému.....	491
Upozornenie.....	491
Príprava.....	491
Zadanie vzťahného bodu so stopkovou frézou.....	491
Využitie snímacích funkcií s mechanickými snímačmi alebo meracími indikátormi.....	492

14.7 Použitie 3D snímacieho systému (možnosť #17)..... 493

Prehľad.....	493
Funkcie v cykloch snímacieho systému.....	494
Voľba cyklu snímacieho systému.....	496
Zaznamenávanie nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do protokolu.....	497
Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky nulových bodov.....	498
Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky Preset.....	499

14.8 Kalibrácia 3D snímacieho systému (možnosť #17)..... 500

Úvod.....	500
Kalibrovanie účinnej dĺžky.....	501
Kalibrácia účinného polomeru a vyrovnanie presadenia stredu snímacieho systému.....	502
Zobrazenie kalibračných hodnôt.....	506

14.9 Kompenzácia šikmej polohy obrobku 3D snímacím systémom (možnosť #17)..... 507

Úvod.....	507
Určenie základného natočenia.....	508
Uloženie základného natočenia do tabuľky Preset.....	508
Otáčaním stola vyrovnať šikmú polohu obrobku.....	508
Zobrazenie základného natočenia.....	509
Zrušenie základného natočenia.....	509
Meranie 3D základného natočenia.....	510

14.10 Nastavenie vzťažného bodu s 3D snímacím systémom (možnosť #17)..... 512

Prehľad.....	512
Nastavenie vzťažného bodu v ľubovoľnej osi.....	512
Roh ako vzťažný bod.....	513
Stred kruhu ako vzťažný bod.....	514
Stredová os ako vzťažný bod.....	516
Premerať obrobky 3D snímacím systémom.....	517

14.11 Natočenie roviny obrábania (možnosť #8)..... 520

Použitie, spôsob činnosti.....	520
Nabehnutie do referenčných bodov po natočených osiach.....	522
Indikácia polohy v natočenom systéme.....	522
Obmedzenia pri natočení roviny obrábania.....	522
Aktivovanie ručného natočenia.....	523
Vloženie aktuálneho smeru osi nástroja ako aktívneho smeru obrábania.....	524
Vloženie vzťažného bodu v pootočenom systéme.....	525

15 Polohovanie s ručným zadávaním.....	527
15.1 Programovanie a vykonanie jednoduchých obrábání.....	528
Použitie polohovania s ručným zadávaním.....	528
Uložte alebo vymažte programy s \$MDI.....	531

16 Testovanie a vykonávanie programu.....	533
16.1 Grafiky (možnosť #20).....	534
Použitie.....	534
Rýchlosť Nastavenie testu programu.....	535
Prehľad: náhľady.....	536
3D zobrazenie.....	537
Pôdorys.....	540
Zobrazenie v 3 rovinách.....	540
Opakovanie grafickej simulácie.....	542
Zobraziť nástroj.....	542
Zistenie času obrábania.....	543
16.2 Zobrazenie polovýrobku v pracovnom priestore (možnosť #20).....	544
Použitie.....	544
16.3 Funkcie na zobrazovanie programu.....	545
Prehľad.....	545
16.4 Test programu.....	546
Použitie.....	546
16.5 Chod programu.....	549
Použitie.....	549
Vykonanie obrábacieho programu.....	549
Prerušenie obrábania.....	550
Presúvanie osí stroja počas prerušenia.....	551
Pokračovanie v chode programu po prerušení.....	552
Odsunutie po výpadku prúdu.....	553
Ľubovoľný vstup do programu (prechod na blok).....	556
Opätovný nábeh na obrys.....	558
16.6 Automatické spustenie programu.....	559
Použitie.....	559
16.7 Preskočenie blokov.....	560
Použitie.....	560
Vloženie znaku „/“.....	560
Vymazanie znaku „/“.....	560

16.8 Voliteľné zastavenie vykonávania programu.....	561

Použitie.....	561

17 Funkcie MOD.....	563
17.1 Funkcia MOD.....	564
Výber funkcie MOD.....	564
Zmena nastavení.....	564
Zatvorenie funkcií MOD.....	564
Prehľad funkcií MOD.....	565
17.2 Nastavenia grafiky.....	566
17.3 Nastavenia stroja.....	567
Externý prístup.....	567
Zadať medze posuvu.....	567
Prevádzkový súbor nástroja.....	568
Výber kinematiky.....	568
17.4 Nastavenia systému.....	569
Nastaviť systémový čas.....	569
17.5 Výber zobrazenia polohy.....	570
Použitie.....	570
17.6 Merná sústava Výber.....	571
Použitie.....	571
17.7 Zobrazenie prevádzkových časov.....	571
Použitie.....	571
17.8 Číslo softvéru.....	572
Použitie.....	572
17.9 Vloženie číselných kódov.....	572
Použitie.....	572

17.10 Nastavenie dátových rozhraní.....	573
Sériové rozhranie na TNC 620.....	573
Použitie.....	573
Zriadiť rozhranie RS-232.....	573
Nastavenie PRENOSOVEJ RÝCHLOSTI (baudRate).....	573
Nastavenie protokolu (protocol).....	574
Nastavenie dátových bitov (dataBits).....	574
Kontrola parity (parity).....	574
Nastavenie koncových bitov (stopBits).....	574
Nastavenie handshake (flowControl).....	575
Systém súborov na operáciu so súbormi (fileSystem).....	575
Block Check Character (bccAvoidCtrlChar).....	575
Stav RTS vedenia (rtsLow).....	575
Definovať správanie po prijatí ETX (noEotAfterEtx).....	576
Nastavenie pre dátový prenos pomocou počítačového softvéru TNCserver.....	576
Vyberte prevádzkový režim externého zariadenia (fileSystem).....	577
Softvér na prenos údajov.....	578
17.11 Ethernetové rozhranie.....	580
Úvod.....	580
Možnosti pripojenia.....	580
Konfigurácia TNC.....	580
17.12 Brána Firewall.....	586
Použitie.....	586
17.13 Konfigurácia bezdrôtového ručného kolieska HR 550 FS.....	589
Použitie.....	589
Priradiť ručné koliesko istému úchytu ručného kolieska.....	589
Nastavenie rádiového kanála.....	590
Nastavenie vysielacieho výkonu.....	590
Štatistika.....	591
17.14 Vloženie konfigurácie stroja.....	592
Použitie.....	592

18 Tabuľky a prehľady.....	593
18.1 Používateľské parametre špecifické pre stroj.....	594
Použitie.....	594
18.2 Obsadenie konektorov a pripojovacie káble pre dátové rozhrania.....	606
Rozhranie V.24/RS-232-C na prístrojoch HEIDENHAIN.....	606
Cudzie prístroje.....	608
Ethernetové rozhranie zásuvka RJ45.....	608
18.3 Technické informácie.....	609
18.4 Prehľadné tabuľky.....	617
Obrábacie cykly.....	617
Prídavné funkcie.....	618
18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530.....	620
Porovnanie: technické údaje.....	620
Porovnanie: dátové rozhrania.....	620
Porovnanie: príslušenstvo.....	621
Porovnanie: počítačový softvér.....	621
Porovnanie: špecifické funkcie stroja.....	622
Porovnanie: Používateľské funkcie.....	622
Porovnanie: cykly.....	629
Porovnanie: Prídavné funkcie.....	632
Porovnanie: cykly snímacieho systému v prevádzkových režimoch Ručne a El. ručné koliesko.....	634
Porovnanie: cykly snímacieho systému na automatickú kontrolu obrobku.....	634
Porovnanie: rozdiely pri programovaní.....	636
Porovnanie: rozdiely v teste programu, funkčnosti.....	640
Porovnanie: rozdiely v teste programu, ovládanie.....	640
Porovnanie: rozdiely v ručnom režime, funkčnosť.....	640
Porovnanie: rozdiely v ručnom režime, ovládanie.....	642
Porovnanie: rozdiely pri spracovaní, ovládanie.....	642
Porovnanie: rozdiely pri spracovaní, pojazdové pohyby.....	643
Porovnanie: rozdiely v režime MDI.....	647
Porovnanie: rozdiely v programovacom mieste.....	648

1

**Prvé operácie s
TNC 620**

1 Prvé operácie s TNC 620

1.1 Prehľad

1.1 Prehľad

Táto kapitola má pomôcť začiatočníkom pri práci so systémom TNC, aby rýchlo spoznali najdôležitejšie postupy obsluhy systému TNC. Bližšie informácie k danej téme nájdete v príslušnom popise, na ktorý sa vždy odkazuje v texte.

V tejto kapitole nájdete informácie o nasledujúcich témach:

- Zapnutie stroja
- Programovanie prvého dielu
- Grafické testovanie prvého dielu
- Nastavenie nástrojov
- Nastavenie obrobku
- Spracovanie prvého programu

1.2 Zapnutie stroja

Potvrdenie výpadku prúdu a nábeh do referenčných bodov



Zapnutie a nábeh do referenčných bodov sú funkcie závislé od stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

- ▶ Zapnite prívod napätia pre TNC a stroj: TNC spustí operačný systém. Tento proces môže trvať niekoľko minút. TNC potom zobrazí v hlavičke obrazovky dialógové okno prerušenia prúdu.



- ▶ Stlačte tlačidlo CE: TNC preloží program PLC



- ▶ Zapnite riadiace napätie: TNC preskúša funkciu núdzového vypnutia a prejde do režimu nábehu do referenčného bodu

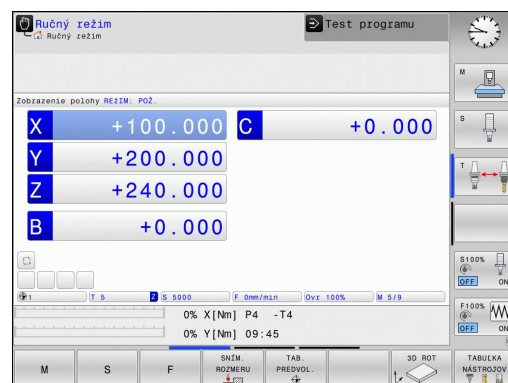


- ▶ Prebehnutie referenčných bodov vykonajte v prednastavenom poradí: Pre každú os stlačte externé tlačidlo ŠTART. Ak máte na svojom stroji absolútne meracie zariadenia dĺžok a uhlov, nábeh do referenčných bodov sa nevykoná

TNC je teraz pripravené na prevádzku a nachádza sa v prevádzkovom režime **Ručná prevádzka**.

Detailné informácie k tejto téme

- Nábeh do referenčných bodov: pozri "Zapnutie", Strana 462
- Prevádzkové režimy: pozri "Programovanie", Strana 74



1.3 Programovanie prvého dielu

Výber správneho prevádzkového režimu

Programy môžete vytvárať výhradne v prevádzkovom režime Programovanie:



- Stlačte tlačidlo prevádzkového režimu: TNC sa prepne do prevádzkového režimu **Programovanie**

Detailné informácie k tejto téme

- Prevádzkové režimy: pozri "Programovanie", Strana 74

Najdôležitejšie ovládacie prvky TNC

Tlačidlo	Funkcie na vedenie dialógu
	Potvrdenie zadania a aktivovanie nasledujúcej dialógovej otázky
	Preskočenie dialógovej otázky
	Predčasné ukončenie dialógu
	Prerušenie dialógu, odmietnutie zadania
	Softvérové tlačidlá na obrazovke, pomocou ktorých v závislosti od aktívneho prevádzkového stavu volíte funkcie

Detailné informácie k tejto téme

- Vytváranie a úprava programov: pozri "Editovanie programu", Strana 107
- Prehľad tlačidiel: pozri "Ovládacie prvky TNC", Strana 2

Prvé operácie s TNC 620

1.3 Programovanie prvého dielu

Otvorenie nového programu/správa súborov

PGM
MGT

- ▶ Stlačte tlačidlo **PGM MGT**: TNC otvorí Správu súborov. Správa súborov TNC je zostavená podobne ako správa súborov v osobnom počítači pomocou programu Windows Prieskumník. Správa súborov slúži na správu údajov v internej pamäti TNC.

- ▶ Tlačidlami so šípkami vyberte adresár, v ktorom chcete vytvoriť nový súbor.

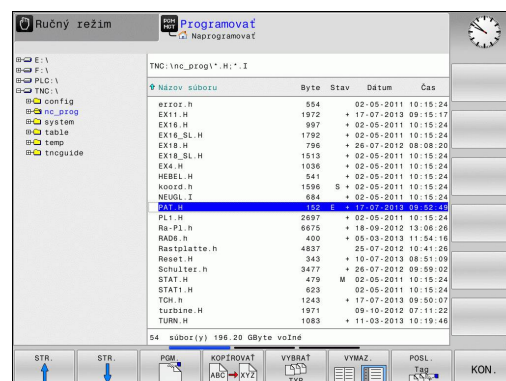
- ▶ Vložte ľubovoľný názov súboru s príponou **.H**.

ENT

- ▶ Vstup potvrdte tlačidlom **ENT**: TNC zobrazí výzvu na zadanie mernej jednotky nového programu.

MM

- ▶ Vyberte mernú jednotku: Stlačte softvérové tlačidlo **MM** alebo **INCH**.



TNC vytvorí prvý a posledný blok programu automaticky. Tieto bloky nemôžete dodatočne zmeniť.

Detailné informácie k tejto téme

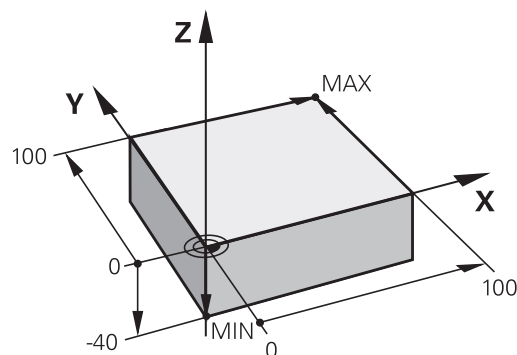
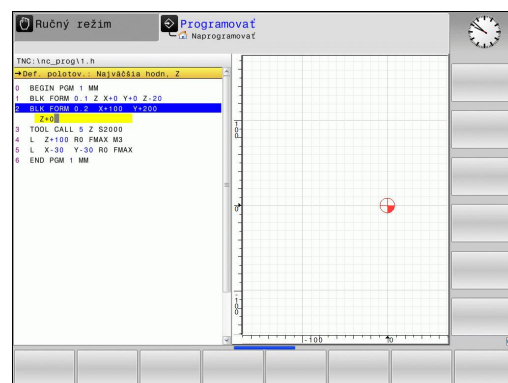
- Správa súborov: pozri "Práca so správou súborov", Strana 115
- Vytvorenie nového programu: pozri "Otvorenie a vkladanie programov", Strana 99

Definícia polovýrobku

Po otvorení nového programu môžete definovať polovýrobok. Kváder definujete napríklad zadáním bodu MIN a MAX, vždy vzhľadom na zvolený vzťažný bod.

Po výbere želanej formy polovýrobku softvérovým tlačidlom aktivuje TNC automaticky definíciu polovýrobku a zobrazí výzvu na zadanie potrebných údajov polovýrobku:

- ▶ **Rovina obrábania v grafike: XY?:** Zadajte aktívnu os vretena. Z je uložené ako prednastavenie, s tlačidlom **ENT** prevezmite
- ▶ **Definícia polovýrobku: minimum X:** Vložte najmenšiu súradnicu X polovýrobku vzhľadom na vzťažný bod, napr. 0, vstup potvrdte tlačidlom **ENT**
- ▶ **Definícia polovýrobku: minimum Y:** Vložte najmenšiu súradnicu Y polovýrobku vzhľadom na vzťažný bod, z. B. 0, vstup potvrdte tlačidlom **ENT**
- ▶ **Definícia polovýrobku: minimum Z:** Vložte najmenšiu súradnicu Z polovýrobku vzhľadom na vzťažný bod, napr. -40, vstup potvrdte tlačidlom **ENT**
- ▶ **Definícia polovýrobku: maximum X:** Vložte najväčšiu súradnicu X polovýrobku vzhľadom na vzťažný bod, napr. 100, vstup potvrdte tlačidlom **ENT**
- ▶ **Definícia polovýrobku: maximum Y:** Vložte najväčšiu súradnicu Y polovýrobku vzhľadom na vzťažný bod, napr. 100, vstup potvrdte tlačidlom **ENT**
- ▶ **Definícia polovýrobku: maximum Z:** Vložte najväčšiu súradnicu Z polovýrobku vzhľadom na vzťažný bod, napr. 0, vstup potvrdte tlačidlom **ENT**: TNC ukončí dialóg



Príklady blokov NC

0 BEGIN PGM NOVÝ MM

1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40

2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0

3 END PGM NOVÝ MM

Detailné informácie k tejto téme

- Definícia polovýrobku: Strana 103

Prvé operácie s TNC 620

1.3 Programovanie prvého dielu

Štruktúra programu

Obrábacie programy by mali byť, podľa možnosti, vždy zostavené rovnako. Zvyšuje sa tým prehľadnosť, urýchľuje programovanie a redukuje zdroje chýb.

Odporúčaná štruktúra programu pri jednoduchých, konvenčných obrábaniach obrysů

- 1 Vyvolanie nástroja, definovanie osi nástroja
- 2 Odsunutie nástroja
- 3 V rovine obrábania predpolohujte do blízkosti začiatočného bodu obrysů
- 4 V osi nástroja predpolohujte nad obrobok alebo hneď na hĺbku, v prípade potreby zapnite vreteno/chladiacu kvapalinu
- 5 Nábeh na obrys
- 6 Obrobenie obrysů
- 7 Opustenie obrysů
- 8 Odsunutie nástroja, ukončenie programu

Detailné informácie k tejto téme

- Programovanie obrysů: pozri "Programovanie pohybu nástroja na obrábanie", Strana 202

Odporúčaná štruktúra programu pri jednoduchých programoch cyklov

- 1 Vyvolanie nástroja, definovanie osi nástroja
- 2 Odsunutie nástroja
- 3 Definícia polôh obrábania
- 4 Definícia obrábacieho cyklu
- 5 Vyvolanie cyklu, zapnutie vretena/chladiacej kvapaliny
- 6 Odsunutie nástroja, ukončenie programu

Detailné informácie k tejto téme

- Programovanie cyklu: Pozri používateľskú príručku Cykly

Štruktúra programu programovania obrysů

```
0 BEGIN PGM BSPCONT MM
1 BLK FORM 0.1 Z X... Y... Z...
2 BLK FORM 0.2 X... Y... Z...
3 TOOL CALL 5 Z S5000
4 L Z+250 R0 FMAX
5 L X... Y... R0 FMAX
6 L Z+10 R0 F3000 M13
7 APPR ... X... Y ... RL F500
...
16 DEP ... X... Y... F3000 M9
17 L Z+250 R0 FMAX M2
18 END PGM BSPCONT MM
```

Štruktúra programu programovania cyklov

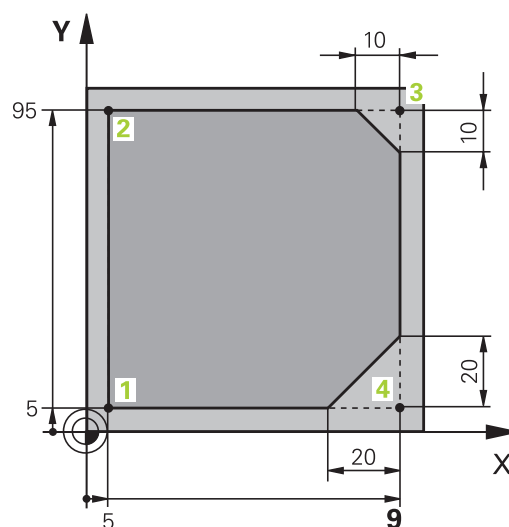
```
0 BEGIN PGM BSBCYC MM
1 BLK FORM 0.1 Z X... Y... Z...
2 BLK FORM 0.2 X... Y... Z...
3 TOOL CALL 5 Z S5000
4 L Z+250 R0 FMAX
5 PATTERN DEF POS1(X... Y... Z... ) ...
6 CYCL DEF...
7 CYCL CALL PAT FMAX M13
8 L Z+250 R0 FMAX M2
9 END PGM BSBCYC MM
```

Programovanie jednoduchého obrysu

Obrys zobrazený na obrázku vpravo sa má raz ofrézovať na hĺbku 5 mm. Definíciu polovýrobku ste už vytvorili. Potom, ako prostredníctvom funkčného tlačidla otvoríte dialóg, zadajte v hlavičke obrazovky všetky údaje vyžadované systémom TNC.

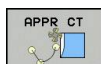


- ▶ Vyvolanie nástroja: Zadajte údaje nástroja. Vstup vždy potvrdte tlačidlom **ENT**, nezabudnite na os nástroja **Z**
- ▶ Odsunutie nástroja: Stlačte oranžové osovú tlačidlo **Z** a vložte hodnotu pre polohu, do ktorej sa má nábeh vykonať, napr. 250. Potvrdte vstup tlačidlom **ENT**.
- ▶ **Korekcia polomeru.:** **RL/RR/žiadna kor.?** potvrdte tlačidlom **ENT**: Neaktivovať žiadnu korekciu polomeru
- ▶ **Posuv F=?** potvrdte s tlačidlom **ENT**: Presúvajte v rýchloposuve (**FMAX**)
- ▶ **Prídavná funkcia M?** zadajte a potvrdte tlačidlom **END**: TNC uloží vložený blok posuvu
- ▶ Predpolohovanie nástroja v rovine obrábania: Stlačte oranžové osovú tlačidlo **X** a vložte hodnotu pre polohu, do ktorej sa má nábeh vykonať, napr. -20
- ▶ Stlačte oranžové osovú tlačidlo **Y** a zadajte hodnotu pre polohu, do ktorej sa má nábeh vykonať, napr. -20. Potvrdte vstup tlačidlom **ENT**.
- ▶ **Korekcia polomeru.:** **RL/RR/žiadna kor.?** potvrdte tlačidlom **ENT**: Neaktivovať žiadnu korekciu polomeru
- ▶ **Posuv F=?** potvrdte tlačidlom **ENT**: Presúvajte rýchloposuvom (**FMAX**)
- ▶ **Prídavná funkcia M?** potvrdte tlačidlom **END**: TNC uloží vložený blok posuvu.
- ▶ Posuv nástroja do hĺbky: Stlačte oranžové osovú tlačidlo **Z** a vložte hodnotu pre polohu, do ktorej sa má nábeh vykonať, napr. -5. Potvrdte vstup tlačidlom **ENT**.
- ▶ **Korekcia polomeru.:** **RL/RR/žiadna kor.?** potvrdte tlačidlom **ENT**: Neaktivovať žiadnu korekciu polomeru
- ▶ **Posuv F = ?** Vložte polohovací posuv, napr. 3 000 mm/min., vstup potvrdte tlačidlom **ENT**
- ▶ **Prídavná funkcia M?** Zapnite vreteno a chladiacu kvapalinu, napr. **M13**, potvrdte tlačidlom **END**: TNC uloží vložený blok posuvu.
- ▶ Nábeh na obrys: Stlačte tlačidlo **APPR/DEP**: TNC zobrazí lištu softvérových tlačidiel s nábehovými a odsunovými funkciami



1 Prvé operácie s TNC 620

1.3 Programovanie prvého dielu



- ▶ Zvoľte nábehovú funkciu **APPR CT**: Zadajte súradnice začiatočného bodu obrysu **1** na X a Y, napr. 5/5, potvrdte tlačidlom **ENT**
- ▶ **Stredový uhol?** Zadajte uhol nábehu, napr. 90°, potvrdte tlačidlom **ENT**
- ▶ **Polomer kruhu?** Vložte polomer nábehu, napr. 8 mm/min., vstup potvrdte tlačidlom **ENT**
- ▶ **Korekcia polomeru.: RL/RR/žiadna kor.?** potvrdte s softvérovým tlačidlom **RL**: Korekciu polomeru aktivujte na ľavo od naprogramovanej korekcie
- ▶ **Posuv F = ?** Vložte obrábací posuv, napr. 700 mm/min. a vstup uložte tlačidlom **END**.



- ▶ Obrábanie obrysu, nábeh do bodu obrysu **2**: Postačí zadanie meniacich sa informácií, zadajte teda iba súradnicu Y 95 a pomocou tlačidla **END** uložte zadania



- ▶ Nábeh do bodu obrysu **3**: Zadajte súradnicu X 95 a tlačidlom **END** uložte zadania



- ▶ Definícia skosenia v bode obrysu **3**: Zadajte šírku skosenia 10 mm, uložte tlačidlom **END**



- ▶ Nábeh do bodu obrysu **4**: Zadajte súradnicu Y 5 a tlačidlom **END** uložte zadania



- ▶ Definícia skosenia v bode obrysu **4**: Zadajte šírku skosenia 20 mm, uložte tlačidlom **END**



- ▶ Nábeh do bodu obrysu **1**: Zadajte súradnicu X 5 a tlačidlom **END** uložte zadania



- ▶ Opustenie obrysu



- ▶ Zvolenie odsunovej funkcie **DEP CT**
- ▶ **Stredový uhol?** Zadajte uhol odsunu, napr. 90°, potvrdte tlačidlom **ENT**
- ▶ **Polomer kruhu?** Vložte polomer odsunu, napr. 8 mm/min., vstup potvrdte tlačidlom **ENT**
- ▶ **Posuv F = ?** Vložte polohovací posuv, napr. 3 000 mm/min., vstup uložte tlačidlom **ENT**
- ▶ **Prídavná funkcia M?** Vypnite chladiacu kvapalinu, napr. **M9**, potvrdte tlačidlom **END**: TNC uloží vložený blok posuvu.



- ▶ Odsunutie nástroja: Stlačte oranžové osovú tlačidlo **Z** a vložte hodnotu pre polohu, do ktorej sa má nábeh vykonať, napr. 250. Potvrdte vstup tlačidlom **ENT**.
- ▶ **Korekcia polomeru.: RL/RR/žiadna kor.?** potvrdte tlačidlom **ENT**: Neaktivovať žiadnu korekciu polomeru
- ▶ **Posuv F=?** potvrdte tlačidlom **ENT**: Presúvajte rýchloposuvom (**FMAX**)
- ▶ **PRÍDAVNÁ FUNKCIA M?** Zadajte **M2** pre koniec programu a vstup potvrdte tlačidlom **END**: TNC uloží zadaný blok posuvu.

Detailné informácie k tejto téme

- **Úplný príklad s blokmi NC:** pozri "Príklad: Priamkový pohyb a skosenie kartézsky", Strana 225
- **Vytvorenie nového programu:** pozri "Otvorenie a vkladanie programov", Strana 99
- **Nábeh na obrys/opustenie obrysu:** pozri " Nábeh na obrys a opustenie obrysu", Strana 206
- **Programovanie obrysov:** pozri "Prehľad dráhových funkcií", Strana 216
- **Programovateľné druhy posuvov:** pozri "Možné vstupy pre posuv", Strana 105
- **Korekcia polomeru nástroja:** pozri "Korekcia polomeru nástroja", Strana 196
- **Prídavné funkcie M:** pozri "Prídavné funkcie na kontrolu chodu programu, pre vreteno a chladiacu kvapalinu ", Strana 363

Prvé operácie s TNC 620

1.3 Programovanie prvého dielu

Vytvorenie programu cyklov

Otvory zobrazené na obrázku vpravo (hĺbka 20 mm) sa majú vyhotoviť štandardným cyklom vŕtania. Definíciu polovýrobku ste už vytvorili.



- ▶ Vyvolanie nástroja: Zadajte údaje nástroja. Vstup vždy potvrdte tlačidlom **ENT**, nezabudnite na os nástroja



- ▶ Odsunutie nástroja: Stlačte oranžové osovú tlačidlo **Z** a vložte hodnotu pre polohu, do ktorej sa má nábeh vykonať, napr. 250. Potvrdte vstup tlačidlom **ENT**.
- ▶ **Korekcia polomeru: RL/RR/žiadna kor.?** potvrdte tlačidlom **ENT**: Neaktivovať korekciu polomeru.
- ▶ **Posuv F=?** potvrdte tlačidlom **ENT**: Presúvajte rýchloposuvom (**FMAX**)
- ▶ **Prídavná funkcia M?**, potvrdte tlačidlom **END**: TNC uloží vložený blok posuvu.
- ▶ Vyvolanie menu cyklov



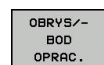
- ▶ Zobrazenie cyklov vŕtania



- ▶ Zvolenie štandardného cyklu vŕtania 200: TNC spustí dialóg na definíciu cyklu. Krok za krokom zadajte parametre požadované systémom TNC, zadanie zakaždým potvrdte tlačidlom **ENT**. TNC zobrazuje dodatočne v pravej obrazovke grafiku, v ktorej je zobrazený príslušný parameter cyklu



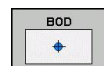
- ▶ Vyvolanie menu pre špeciálne funkcie



- ▶ Zobrazenie funkcií na spracovanie bodov



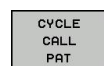
- ▶ Voľba definície vzoru



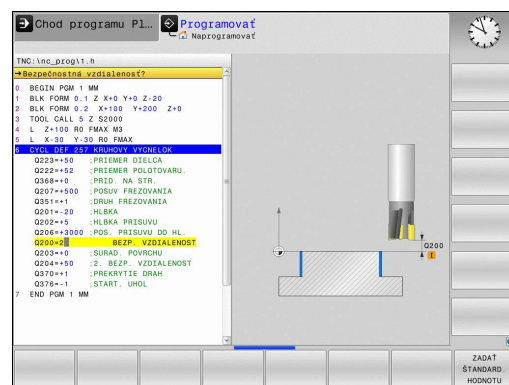
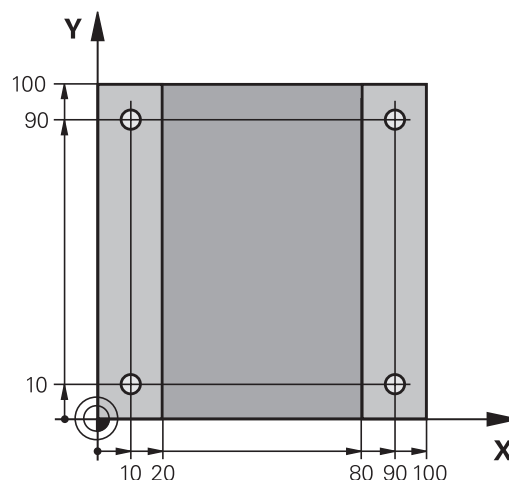
- ▶ Voľba bodového zadania: Zadajte súradnice 4 bodov, zakaždým potvrdte s tlačidlom **ENT**. Po zadaní štvrtého bodu uložte blok pomocou tlačidla **END**.



- ▶ Zobrazenie menu na definíciu vyvolania cyklu



- ▶ Vykonanie cyklu vŕtania na definovanom vzore:
- ▶ **Posuv F=?** potvrdte tlačidlom **ENT**: Presúvajte rýchloposuvom (**FMAX**)
- ▶ **Prídavná funkcia M?** Zapnite vreteno a chladiacu kvapalinu, napr. **M13**, potvrdte tlačidlom **END**: TNC uloží vložený blok posuvu





- ▶ Zadajte Odsunutie nástroja: Stlačte oranžové ošové tlačidlo **Z** a vložte hodnotu pre polohu, do ktorej sa má nábeh vykonať, napr. 250. Potvrďte vstup tlačidlom **ENT**.
- ▶ **Korekcia polomeru: RL/RR/žiadna kor.?** potvrďte tlačidlom **ENT**: Neaktivovať korekciu polomeru.
- ▶ **Posuv F=?** potvrďte tlačidlom **ENT**: Presúvajte rýchloposuvom (**FMAX**)
- ▶ **Prídavná funkcia M?** Zadajte **M2** pre koniec programu a vstup potvrďte tlačidlom **END**: TNC uloží zadaný blok posuvu.

Príklady blokov NC

0 BEGIN PGM C200 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	Definícia polovýrobku
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 5 Z S4500	Vyvolanie nástroja
4 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
5 PATTERN DEF POS1 (X+10 Y+10 Z+0) POS2 (X+10 Y+90 Z+0) POS3 (X+90 Y+90 Z+0) POS4 (X+90 Y+10 Z+0)	Definícia polôh obrábania
6 CYCL DEF 200 VRTAĎ	Definovanie cyklu
Q200=2 ;BEZP. VZDIALENOST	
Q201=-20 ;HLBKA	
Q206=250 ;POS. PRISUVU DO HL.	
Q202=5 ;HLBKA PRISUVU	
Q210=0 ;CAS ZOTRVANIA HORE	
Q203=-10 ;SURAD. POVRCHU	
Q204=20 ;2. BEZP. VZDIALENOST	
Q211=0.2 ;CAS ZOTRVANIA DOLE	
Q395=0 ;HLBKA REFERENCIE	
7 CYCL CALL PAT FMAX M13	Vreteno a chladiaca kvapalina zap., vyvolanie cyklu
8 L Z+250 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu
9 END PGM C200 MM	

Detailné informácie k tejto téme

- Vytvorenie nového programu: pozri "Otvorenie a vkladanie programov", Strana 99
- Programovanie cyklu: Pozri používateľskú príručku Cykly,

Prvé operácie s TNC 620

1.4 Grafické testovanie prvého dielu (voliteľný softvér Advances graphic features)

1.4 Grafické testovanie prvého dielu (voliteľný softvér Advances graphic features)

Výber správneho prevádzkového režimu

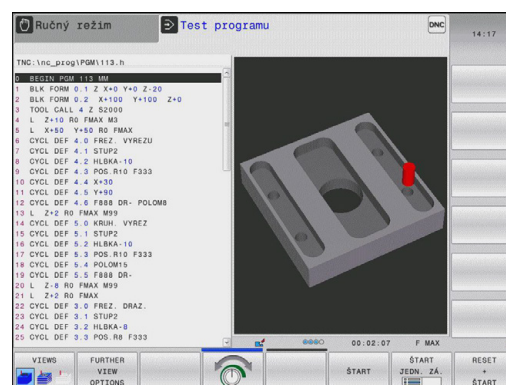
Programy môžete testovať v prevádzkovom režime **Test programu**:



- ▶ Stlačte tlačidlo prevádzkového režimu: TNC prejde do prevádzkového režimu **Test programu**

Detailné informácie k tejto téme

- Prevádzkové režimy TNC: pozri "Prevádzkové režimy", Strana 73
- Testovanie programov: pozri "Test programu", Strana 546



Voľba tabuľky nástrojov pre Test programu

Tento krok musíte vykonať len vtedy, ak ste ešte v prevádzkovom režime **Test programu** neaktivovali žiadnu tabuľku nástrojov.



- ▶ Stlačte tlačidlo **PGM MGT**: TNC otvorí Správu súborov



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ZVOĽIŤ TYP**: TNC zobrazí menu softvérových tlačidiel na výber zobrazovaného typu súboru



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **PREDNASTAVENIE**: TNC zobrazí všetky uložené súbory v pravom okne.



- ▶ Presunutie svetlého poľa doľava na adresáre



- ▶ Presunutie svetlého poľa na adresár **TNC:\table**



- ▶ Presunutie svetlého poľa doprava na súbory



- ▶ Presunutie svetlého poľa na súbor **TOOL.T** (aktívna tabuľka nástrojov), prevzatím tlačidlom **ENT**: **TOOL.T** získa stav **S**, a tým je aktívny pre Test programu



- ▶ Stlačte tlačidlo **END**: Opustenie správy súborov

Detailné informácie k tejto téme

- Správa nástrojov: pozri "Vloženie údajov o nástroji do tabuľky", Strana 170
- Testovanie programov: pozri "Test programu", Strana 546

Grafické testovanie prvého dielu (voliteľný softvér Advances graphic features)

1.4

Vyberte program, ktorý chcete testovať



- ▶ Stlačte tlačidlo **PGM MGT**: TNC otvorí Správu súborov



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **POSLEDNÉ SÚBORY**: TNC otvorí prekryvacie okno s poslednými vybranými súbormi
- ▶ Pomocou tlačidiel so šípkami zvolte program, ktorý chcete testovať, prevezmite tlačidlom **ENT**

Detailné informácie k tejto téme

- Výber programu: pozri "Práca so správou súborov", Strana 115

Výber rozdelenia obrazovky a náhľadu



- ▶ Stlačte tlačidlo k výberu rozdelenia obrazovky: TNC zobrazí v lište softvérových tlačidiel všetky dostupné alternatívy



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **PROGRAM + GRAFIKA**: TNC zobrazí v ľavej polovici obrazovky program, v pravej polovici obrazovky polovýrobok



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ĎALŠIE MOŽNOSTI NÁHLADU**.



- ▶ Prepnete lištu softvérových tlačidiel ďalej a softvérovým tlačidlom vyberte želaný náhľad.

TNC ponúka nasledujúce náhľady:

Softvérové Funkcia tlačidlá



Objemový náhľad



Objemový náhľad a dráhy nástrojov



Dráhy nástrojov

Detailné informácie k tejto téme

- Grafické funkcie: pozri "Grafiky (možnosť #20)", Strana 534
- Vykonalie testu programu: pozri "Test programu", Strana 546

Prvé operácie s TNC 620

1.4 Grafické testovanie prvého dielu (voliteľný softvér Advances graphic features)

Spustenie testu programu



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **RESET + ŠTART**: TNC simuluje aktívny program, až k naprogramovanému prerušeniu alebo až po koniec programu
- ▶ Zatiaľ čo simulácia prebieha, môžete softvérovými tlačidlami meniť náhľady



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **STOP**: TNC preruší test programu



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ŠTART**: TNC potom pokračuje po prerušení v teste programu

Detailné informácie k tejto téme

- Vykonalie testu programu: pozri "Test programu", Strana 546
- Grafické funkcie: pozri "Grafiky (možnosť #20)", Strana 534
- Nastavenie rýchlosti simulácie: pozri "Rýchlosť Nastavenie testu programu", Strana 535

1.5 Nastavenie nástrojov

Výber správneho prevádzkového režimu

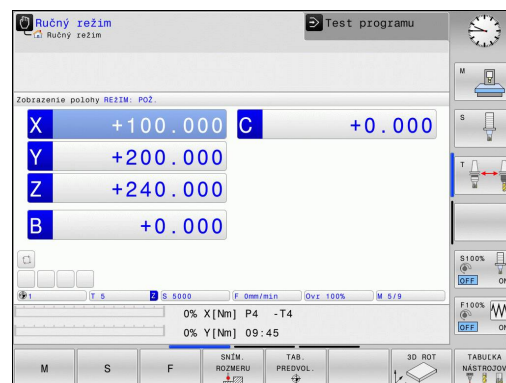
Nástroje nastavíte v prevádzkovom režime **Ručná prevádzka**:



- Stlačte tlačidlo prevádzkového režimu: TNC prejde do prevádzkového režimu **Ručná prevádzka**

Detailné informácie k tejto téme

- Prevádzkové režimy TNC: pozri "Prevádzkové režimy", Strana 73



Príprava a meranie nástrojov

- Potrebne nástroje upnite do príslušných držiakov nástrojov.
- Pri meraní s externým prednastavovacím prístrojom nástrojov: Zmerajte nástroje, poznačte si dĺžku a polomer alebo ich priamo s prenosovým programom preneste do stroja
- Pri meraní na stroji: Nástroje uložte do meniča nástrojov, pozri Strana 65

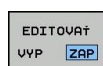
Prvé operácie s TNC 620

1.5 Nastavenie nástrojov

Tabuľka nástrojov TOOL.T

V tabuľke nástrojov TOOL.T (uložená v **TNC:\table**) uložte údaje nástroja, ako sú dĺžka a polomer, ale aj ďalšie informácie špecifické pre nástroj, ktoré TNC potrebuje na vykonanie najrozličnejších funkcií.

Na zadanie údajov nástrojov do tabuľky nástrojov TOOL.T postupujte nasledovne:



- ▶ Zobrazenie tabuľky nástrojov: TNC zobrazuje tabuľku nástrojov v tabuľkovom zobrazení
- ▶ Zmena tabuľky nástrojov: Softvérové tlačidlo **EDITOVAŤ** nastavte na ZAP.
- ▶ Pomocou tlačidiel so šípkami nadol alebo nahor vyberte číslo nástroja, ktoré chcete zmeniť
- ▶ Pomocou tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo vyberte údaje nástroja, ktoré chcete zmeniť
- ▶ Opustenie tabuľky nástrojov: Stlačte tlačidlo **KONIEC**

T	NAME	L	R	R2	DL
0	NULLWERTZEUG	0	0	0	0
1 D2		30	1	0	
2 D4		40	2	0	
3 D6		50	3	0	
4 D8		60	4	0	
5 D10		80	5	0	
6 D12		85	6	0	
7 D14		70	7	0	
8 D16		80	8	0	
9 D18		90	9	0	
10 D20		90	10	0	
11 D22		90	11	0	
12 D24		90	12	0	
13 D26		90	13	0	
14 D28		100	14	0	
15 D30		100	15	0	
16 D32		100	16	0	
17 D34		100	17	0	
18 D36		100	18	0	
19 D38		100	19	0	

Detailné informácie k tejto téme

- Prevádzkové režimy TNC: pozri "Prevádzkové režimy", Strana 73
- Práca s tabuľkou nástrojov: pozri "Vloženie údajov o nástroji do tabuľky", Strana 170

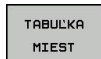
Tabuľka miest TOOL_P.TCH



Spôsob fungovania tabuľky miest závisí od daného stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

V tabuľke miest TOOL_P.TCH (uložená v **TNC:\table**) definujte, aké nástroje sú osadené vo vašom zásobníku nástrojov.

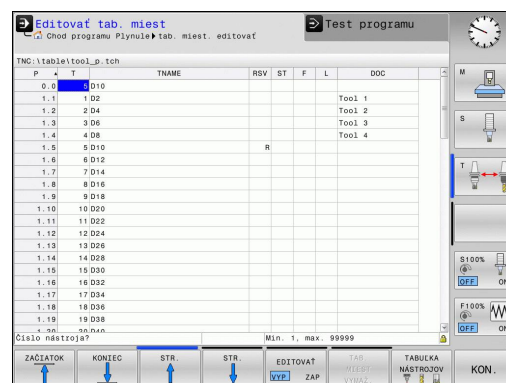
Na zadanie údajov do tabuľky miest TOOL_P.TCH postupujte nasledovne:



- ▶ Zobrazenie tabuľky nástrojov: TNC zobrazuje tabuľku nástrojov v tabuľkovom zobrazení
- ▶ Zobrazenie tabuľky miest: TNC zobrazuje tabuľku miest v tabuľkovom zobrazení
- ▶ Zmena tabuľky miest: Softvérové tlačidlo **EDITOVAŤ** nastavte na ZAP.
- ▶ Pomocou tlačidiel so šípkami nadol alebo nahor vyberte číslo miesta, ktoré chcete zmeniť
- ▶ Pomocou tlačidiel so šípkami vpravo alebo vľavo vyberte údaje, ktoré chcete zmeniť
- ▶ Opustenie tabuľky miest: Stlačte tlačidlo **KONIEC**

Detailné informácie k tejto téme

- Prevádzkové režimy TNC: pozri "Prevádzkové režimy", Strana 73
- Práca s tabuľkou miest: pozri "Tabuľka miest pre menič nástrojov", Strana 178



Prvé operácie s TNC 620

1.6 Nastavenie obrobk

1.6 Nastavenie obrobk

Výber správneho prevádzkového režimu

Obrobky nastavíte v prevádzkovom režime **Ručný režim** alebo **Elektrické ručné koliesko**



- Stlačte tlačidlo prevádzkového režimu: TNC prejde do prevádzkového režimu **Ručná prevádzka**

Detailné informácie k tejto téme

- Režim prevádzky **Ručný režim**: pozri "Presúvanie osí stroja", Strana 465

Upnutie obrobk

Upnite obrobok pomocou upínacieho prípravku na stole stroja. Ak máte na vašom stroji k dispozícii 3D snímací systém, potom nie je potrebné vykonať osovo paralelné vyrovnanie obrobk.

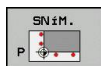
Ak nemáte k dispozícii žiadny 3D snímací systém, potom musíte obrobok vyrovnať tak, aby bol upnutý paralelne k osiam stroja.

Detailné informácie k tejto téme

- Vloženie vzťažných bodov 3D snímacím systémom: pozri "Nastavenie vzťažného bodu s 3D snímacím systémom (možnosť #17)", Strana 512
- Vloženie vzťažných bodov bez 3D snímacieho systému: pozri "Vloženie vzťažného bodu bez 3D snímacieho systému", Strana 491

Vloženie vzťažného bodu 3D snímacím systémom: (možnosť #17)

- Zamenenie 3D snímacieho systému: V prevádzkovom režime **Ručné polohovanie** vykonajte blok **TOOL CALL** so zadáním osi nástroja a následne opäť zvolte prevádzkový režim **Ručná prevádzka**.



- Výber snímacích funkcií: TNC zobrazí na lište softvérových tlačidiel dostupné funkcie
- Vzťažný bod vložte napr. na roh obrobku
- Snímací systém polohujte do blízkosti prvého snímacieho bodu prvej hrany obrobku
- Softvérovým tlačidlom zvolte smer snímání
- Stlačte **Štart NC**: Snímací systém sa presúva definovaným smerom, až kým sa nedotkne obrobku a následne sa automaticky presunie späť na začiatkový bod
- Snímací systém predpolohujte smerovými tlačidlami osí do blízkosti druhého snímacieho bodu prvej hrany obrobku
- Stlačte **Štart NC**: Snímací systém sa presúva definovaným smerom, až kým sa nedotkne obrobku a následne sa automaticky presunie späť na začiatkový bod
- Snímací systém predpolohujte smerovými tlačidlami osí do blízkosti prvého snímacieho bodu druhej hrany obrobku
- Softvérovým tlačidlom zvolte smer snímání
- Stlačte **Štart NC**: Snímací systém sa presúva definovaným smerom, až kým sa nedotkne obrobku a následne sa automaticky presunie späť na začiatkový bod
- Snímací systém predpolohujte smerovými tlačidlami osí do blízkosti druhého snímacieho bodu druhej hrany obrobku
- Stlačte **Štart NC**: Snímací systém sa presúva definovaným smerom, až kým sa nedotkne obrobku a následne sa automaticky presunie späť na začiatkový bod
- TNC následne zobrazí súradnice zisteného rohového bodu



- Nastavte 0: Stlačte softvérové tlačidlo **VLOŽIT VZT. BOD**.
- Menu zatvorte softvérovým tlačidlom **KONIEC**

Detailné informácie k tejto téme

- Určenie vzťažných bodov: pozri "Nastavenie vzťažného bodu s 3D snímacím systémom (možnosť #17)", Strana 512

Prvé operácie s TNC 620

1.7 Spracovanie prvého programu

1.7 Spracovanie prvého programu

Výber správneho prevádzkového režimu

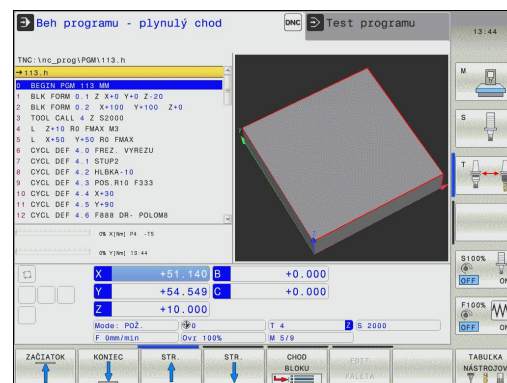
Programy môžete spracovať buď v prevádzkovom režime **Krokovanie programu**, alebo v prevádzkovom režime **Vykonávanie programu** plynulo:



- ▶ Stlačte tlačidlo prevádzkového režimu: TNC prejde do prevádzkového režimu **Krokovanie programu**, TNC odpracuje program blok po bloku. Každý blok musíte potvrdiť tlačidlom **Štart NC**



- ▶ Stlačte tlačidlo prevádzkového režimu: TNC prejde do prevádzkového režimu **Vykonávanie programu plynulo**, TNC odpracuje program po Štarte NC až po prerušenie programu alebo až do konca



Detailné informácie k tejto téme

- Prevádzkové režimy TNC: pozri "Prevádzkové režimy", Strana 73
- Vykonanie programov: pozri "Chod programu", Strana 549

Vyberte program, ktorý chcete vykonať



- ▶ Stlačte tlačidlo **PGM MGT**: TNC otvorí Správu súborov



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **POSLEDNÉ SÚBORY**: TNC otvorí prekryvacie okno s poslednými vybranými súbormi
- ▶ V prípade potreby pomocou tlačidiel so šípkami zvolíte program, ktorý chcete vykonať, prevezmite tlačidlom **ENT**

Detailné informácie k tejto téme

- Správa súborov: pozri "Práca so správou súborov", Strana 115

Spustenie programu



- ▶ Stlačte tlačidlo **Štart NC**: TNC vykoná aktívny program

Detailné informácie k tejto téme

- Vykonanie programov: pozri "Chod programu", Strana 549

2

Úvod

2.1 TNC 620

Systémy TNC od spoločnosti HEIDENHAIN sú určené pre dielenské ovládania dráh, s ktorými môžete programovať bežné frézovacie a vŕtacie obrábania priamo na stroji v ľahko zrozumiteľnom popisnom dialógu. Sú určené na používanie vo frézovacích a vŕtacích strojoch, ako aj v obrábacích centrách pracujúcich až s 5 osami. Okrem toho môžete programovane nastavovať polohu uhla vretena.

Ovládací panel a znázornenie obrazovky sú usporiadané prehľadne, takže máte jednoduchý a rýchly prístup ku všetkým funkciám.



Programovanie: popisný dialóg HEIDENHAIN a DIN/ISO

Mimoriadne jednoduché je vytvorenie programu v popisnom dialógu HEIDENHAIN. Programovacia grafika znázorňuje jednotlivé kroky obrábania priamo počas vkladania programu. Tomu ešte napomáha voľné programovanie obrysu FK, ak nie je k dispozícii žiadny výkres vhodný pre NC. Grafická simulácia obrábania obrobku je možná nielen počas skúšky programu, ale aj priamo počas chodu programu.

Okrem toho môžete TNC programovať aj podľa DIN/ISO alebo v prevádzke DNC.

Program sa dá zadať a vyskúšať aj vtedy, keď iný program práve vykonáva nejaké obrábanie obrobku.

Kompatibilita

Obrábacie programy, ktoré ste vytvorili na systémoch ovládania dráh HEIDENHAIN (od TNC 150 B), sa v TNC 620 môžu vykonávať podmienene. Ak bloky NC obsahujú neplatné prvky, TNC ich pri otvorení súboru označí chybovým hlásením alebo ako ERROR bloky (chybné).



Rešpektujte preto aj podrobný popis rozdielov medzi iTNC 530 a TNC 620, pozri "Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530", Strana 620.

2.2 Obrazovka a ovládací panel

Obrazovka

TNC sa dodáva ako kompaktná verzia alebo ako verzia so samostatnou obrazovkou a ovládacím panelom. V oboch variantoch je TNC vybavené 15 palcovou TFT plochou farebnou obrazovkou.

1 Hlavička

Pri zapnutom systéme TNC zobrazuje obrazovka v hlavičke zvolené prevádzkové režimy: prevádzkové režimy stroja vľavo a prevádzkové režimy programu vpravo. Vo väčšom poli hlavičky je prevádzkový režim, v ktorom je zapnutá obrazovka: tu sa zobrazujú dialógové otázky a texty hlásení (výnimka: ak TNC zobrazuje len grafiku).

2 Softvérové tlačidlá

V spodnom riadku zobrazuje systém TNC ďalšie funkcie na lište softvérových tlačidiel. Tieto funkcie volíte tlačidlami ležiacimi pod nimi. Na orientáciu zobrazujú úzke pásy priamo nad lištou softvérových tlačidiel počet líst softvérových tlačidiel, ktoré môžete zvoliť zvonku umiestnenými prepínacími softvérovými tlačidlami. Aktívna lišta softvérových tlačidiel sa zobrazí ako zosvetlený pás

3 Softvérové tlačidlá voľby

4 Prepínacie softvérové tlačidlá

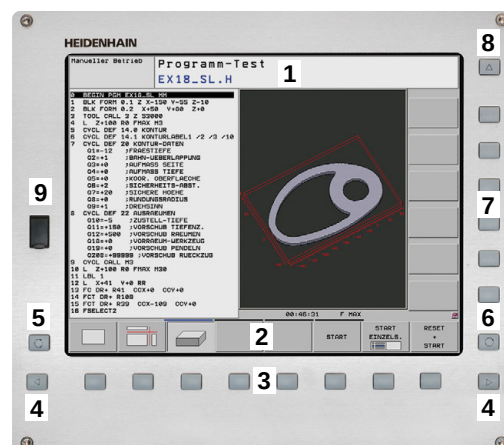
5 Určenie rozdelenia obrazovky

6 Prepínacie tlačidlo obrazovky pre prevádzkové režimy stroja a programu

7 Softvérové tlačidlá voľby pre softvérové tlačidlá výrobcu stroja

8 Prepínacie softvérové tlačidlá pre softvérové tlačidlá výrobcu stroja

9 Prípojka rozhrania USB



2 Úvod

2.2 Obrazovka a ovládací panel

Určenie rozdelenia obrazovky

Používateľ vyberie rozdelenie obrazovky: TNC tak môže, napr. v prevádzkovom režime **Programovanie**, zobraziť program v ľavom okne, kým pravé okno zobrazuje súčasne napr. programovaciu grafiku. Alternatívne sa dá v pravom okienku zobraziť aj členenie programu alebo výlučne program vo veľkom okienku. Ktoré okienko sa môže zobraziť v systéme TNC závisí od zvoleného prevádzkového režimu.

Určenie rozdelenia obrazovky:



- ▶ Stlačte prepínacie tlačidlo obrazovky: Na lište softvérových tlačidiel sa zobrazia dostupné možnosti rozdelenia obrazovky, pozri "Prevádzkové režimy"



- ▶ Zvoľte rozdelenie obrazovky softvérovým tlačidlom

Ovládací panel

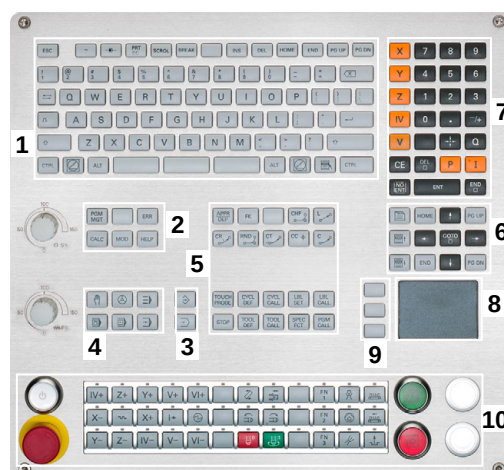
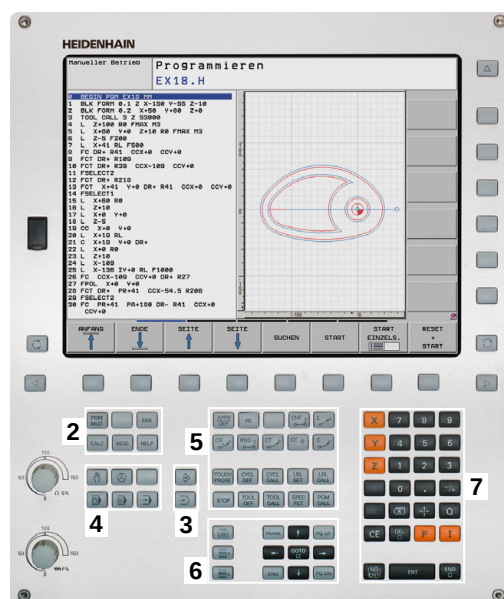
TNC 620 sa dodáva s integrovaným ovládacím panelom. Alternatívne je systém TNC 620 dostupný aj ako verzia so samostatnou obrazovkou a ovládacím panelom s abecednou klávesnicou.

- 1 Znaková klávesnica na zadávanie textu, názvov súborov a programovanie DIN/ISO
- 2
 - Správa súborov
 - Vrecková kalkulačka
 - Funkcia MOD
 - Funkcia HELP
- 3 Prevádzkové režimy programovania
- 4 Prevádzkové režimy stroja
- 5 Otváranie programovacích dialógov
- 6 Navigačné tlačidlá a pokyn na skok **GOTO**
- 7 Číselný vstup a výber osi
- 8 Dotykový ovládač Touchpad
- 9 Tlačidlá myši
- 10 ovládacieho panela stroja (pozri príručku stroja)

Funkcie jednotlivých tlačidiel sú zhrnuté na prvej strane obálky.



Niektorí výrobcovia strojov nepoužívajú štandardný ovládací panel spoločnosti HEIDENHAIN. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja! Externé tlačidlá, ako napr. NC-START alebo NC-STOP, sú popísané vo vašej príručke stroja.



2.3 Prevádzkové režimy

Ručná prevádzka a el. ručné koliesko

Nastavenie stroja sa vykonáva v prevádzkovom režime **Ručná prevádzka**. Tento prevádzkový režim umožňuje polohovanie osí stroja ručne alebo po krokoch, vkladanie bodov a otáčanie roviny obrábania.

Prevádzkový režim **El. ručné koliesko** podporuje ručný posuv osí stroja elektronickým ručným kolieskom HR.

Softvérové tlačidlá na rozdelenie obrazovky (zvoľte podľa popisu vyššie)

Softvérové tlačidlo **Okno**

POLOHA	Polohy
POLOHA + STAV	Vľavo: Polohy, vpravo: Zobrazenie stavu
POLOHA + KINEMATIKY	Vľavo: Polohy, vpravo: Kolízne teleso

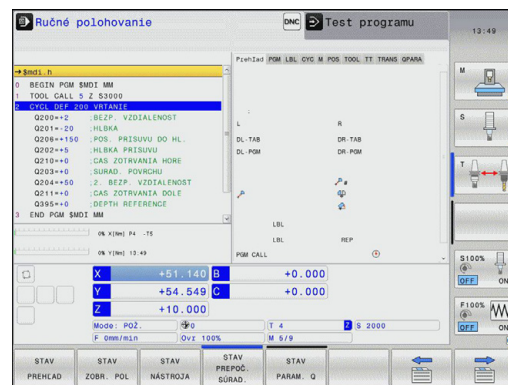
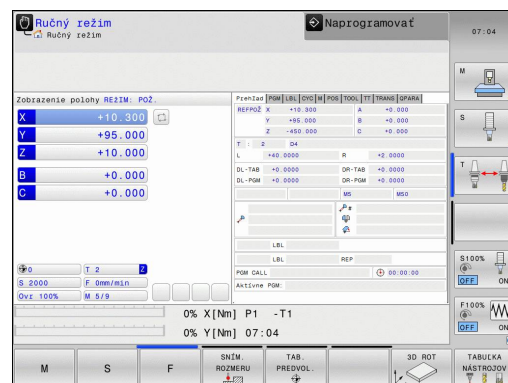
Polohovanie s ručným zadávaním

V tomto prevádzkovom režime sa dajú programovať jednoduché posuvy, napr. rovinné vyfrézovanie alebo predpolohovanie.

Softvérové tlačidlá na rozdelenie obrazovky

Softvérové tlačidlo **Okno**

PROGRAM	Program
STAV + PROGRAMU	Vľavo: Program, vpravo: Zobrazenie stavu
POLOHA + KINEMATIKY	Vľavo: Program, vpravo: Kolízne teleso



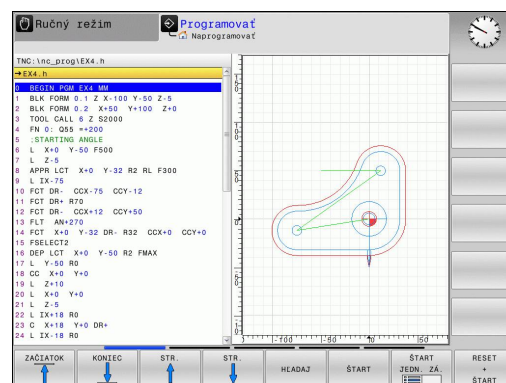
2.3 Prevádzkové režimy

Programovanie

Vaše obrábacie programy vytvoríte v tomto prevádzkovom režime. Mnohostrannú podporu a doplnenie pri programovaní ponúkajú: voľné programovanie obrysu, rôzne cykly a funkcie parametra Q. Na požiadanie zobrazí programovacia grafika naprogramované dráhy posuvu.

Softvérové tlačidlá na rozdelenie obrazovky

Softvérové tlačidlo	Okno
	Program
	Vľavo: program, vpravo: členenie programu
	Vľavo: Program, vpravo: Programovacia grafika

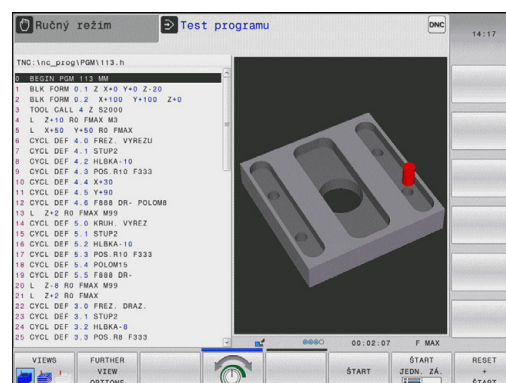


Test programu

TNC simuluje programy a časti programov v prevádzkovom režime **Test programu**, napr. na nájdenie geometrických nezrovnalostí, chýbajúcich alebo nesprávnych údajov v programe a porušení pracovného priestoru. Simulácia je graficky podporovaná rôznymi pohľadmi. (možnosť #20)

Softvérové tlačidlá na rozdelenie obrazovky

Softvérové tlačidlo	Okno
	Program
	Vľavo: Program, vpravo: Zobrazenie stavu
	Vľavo: Program, vpravo: Grafika (možnosť #20)
	Spustiť (možnosť #20)



Vykonávanie programu plynulo a krokovanie programu

V prevádzkovom režime **Chod programu Plynule** vykoná systém TNC program až do konca programu alebo k ručnému, príp. naprogramovanému prerušeniu. Po prerušení môžete v priebehu programu ďalej pokračovať.

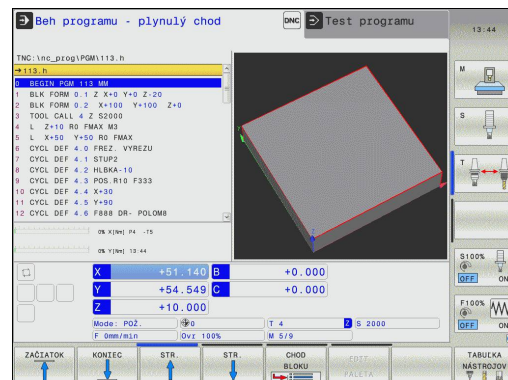
V prevádzkovom režime **Chod programu Po blokoch** spustíte každý blok samostatne externým tlačidlom ŠTART. Pri cykloch bodových rastrov a CYCL CALL PAT ovládanie zastaví pri každom bode.

Softvérové tlačidlá na rozdelenie obrazovky

Softvérové tlačidlo	Okno
PROGRAM	Program
STAV + PROGRAMU	Vľavo: Program, vpravo: Zobrazenie stavu
PROGRAM + GRAFIKA	Vľavo: Program, vpravo: Grafika (možnosť #20)
GRAFIKA	Spustiť (možnosť #20)
POLOHA + KINEMATIKV	Vľavo: Program, vpravo: Kolízne teleso
KINEMATIKA	Kolízne teleso

Softvérové tlačidlá na rozdelenie obrazovky pri tabuľkách paliet (možnosť #22 Pallet management)

Softvérové tlačidlo	Okno
PALETA	Tabuľka paliet
PROGRAM + PALETA	Vľavo: program, vpravo: tabuľka paliet
PALETA + STAV	Vľavo: Tabuľka paliet, vpravo: Zobrazenie stavu
PALETA + GRAFIKA	Vľavo: Tabuľka paliet, vpravo: Grafika



2.4 Zobrazenia stavu

Všeobecné zobrazenie stavu

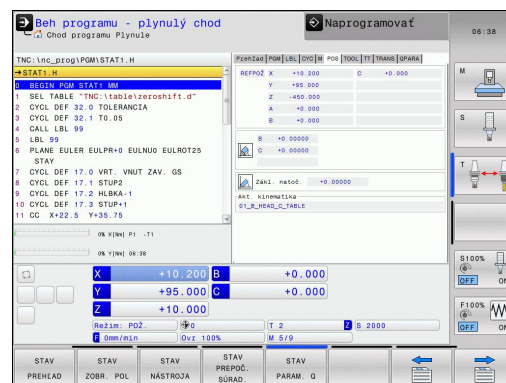
Všeobecné zobrazenie stavu v spodnej časti obrazovky vás informuje o aktuálnom stave stroja. Objaví sa automaticky v prevádzkových režimoch

- **Krokovanie programu a Vykonávanie programu plynulo**, pokiaľ nebola na zobrazenie zvolená výlučne **GRAFIKA** a pri režime
- **Ručné polohovanie**.

V prevádzkových režimoch **Ručná prevádzka** a **El. ručné koliesko** sa zobrazenie stavu zobrazí vo veľkom okne.

Informácie zobrazenia stavu

Symbol	Význam
SKUTOČ.	Zobrazenie polohy: režim skutočné a požadované súradnice alebo súradnice zostávajúcej dráhy
XYZ	Osi stroja; pomocné osi zobrazí TNC malými písmenami. Poradie a počet zobrazených osí stanoví výrobca stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja
	Číslo aktívneho vzťažného bodu z tabuľky Preset. Ak sa vzťažný bod vloží manuálne, systém TNC zobrazí za symbolom text MAN
F S M	Zobrazenie posuvu v palcoch zodpovedá desatine účinnej hodnoty. Otáčky S, posuv F a účinná prídavná funkcia M
	Os je zablokováná
	Os sa dá posúvať ručným kolieskom
	Osi sa budú posúvať pri zohľadnení základného natočenia
	Osi sa budú posúvať pri zohľadnení 3D základného natočenia
	Osi sa budú posúvať v pootočenej rovine obrábania
TC PM	Funkcia M128 alebo FUNCTION TCPM je aktívna



Symbol	Význam
	Nie je aktívny žiaden program
	Program je spustený
	Program je zastavený
	Program sa preruší
ACC	Je aktívna funkcia Aktívne potlačenie chvenia ACC (možnosť #145)
CTC	Je aktívna funkcia CTC (možnosť #141)

Prídavné zobrazenia stavu

Prídavné zobrazenia stavu uvádzajú detailné informácie o priebehu programu. Dajú sa vyvolať vo všetkých prevádzkových režimoch s výnimkou **Programovanie**.

Zapnutie prídavného zobrazenia stavu



- Vyvolajte lištu softvérových tlačidiel na rozdelenie obrazovky

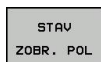


- Vyberte zobrazenie na obrazovke s prídavným zobrazením stavu: TNC zobrazí v pravej polovici obrazovky stavový formulár **PREHĽAD**

Zvoľte prídavné zobrazenia stavu



- Prepínajte lištu softvérových tlačidiel, až kým sa neobjavia softvérové tlačidlá STAVU



- Prídavné zobrazenie stavu vyberte priamo softvérovým tlačidlom, napr. Polohy a súradnice alebo



- pomocou prepínacích softvérových tlačidiel vyberte požadovaný pohľad

Následne sú popísané dostupné zobrazenia stavu, ktoré môžete vyberať priamo softvérovými tlačidlami alebo prepínacími softvérovými tlačidlami.



Upozorňujeme, že niektoré následne popísané stavové informácie sú k dispozícii iba v prípade, ak ste vo vašom systéme TNC aktivovali príslušný voliteľný softvér.

2.4 Zobrazenia stavu

Prehľad

Stavový formulár **Prehľad** zobrazí TNC po zapnutí, ak ste zvolili rozdelenie obrazovky **PROGRAM + STAV** (resp. **POLOHA + STAV**). Prehľadný formulár obsahuje sumarizáciu najdôležitejších informácií o stave, ktoré nájdete aj rozdelené do príslušných detailných formulárov.

Softvérové tlačidlo

Význam

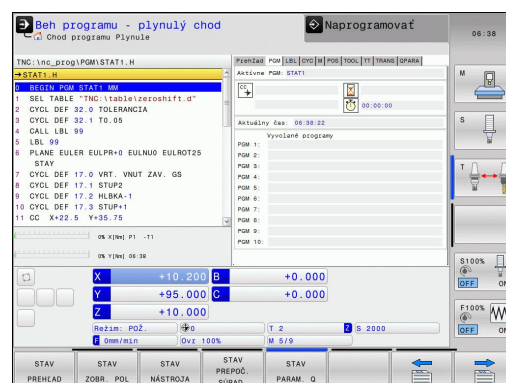
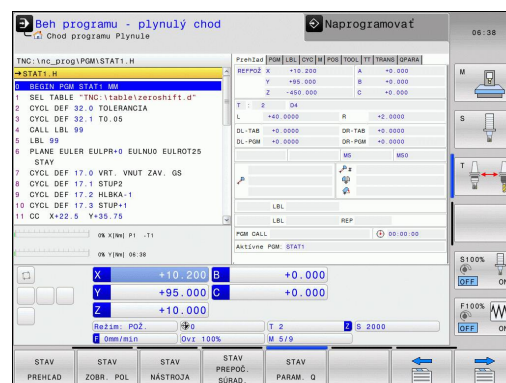
STAV PREHLAD	Zobrazenie polohy
	Informácie o nástrojoch
	Aktívne funkcie M
	Aktívne transformácie súradníc
	Aktívny podprogram
	Aktívne opakovanie programovej časti
	Program volaný pomocou PGM CALL
	Aktuálny čas obrábania
	Názov aktívneho hlavného programu

Všeobecné informácie o programe (bežec PGM)

Softvérové tlačidlo

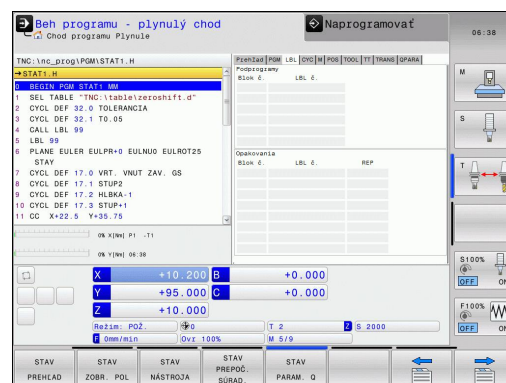
Význam

Nie je možný priamy výber	Názov aktívneho hlavného programu
	Stredový bod kruhu CC (Pol)
	Počítadlo doby zotrvania
	Čas obrábania, ak bol program kompletne simulovaný v prevádzkovom režime Test programu
	Aktuálny čas obrábania v %
	Aktuálny čas
	Vývolané programy



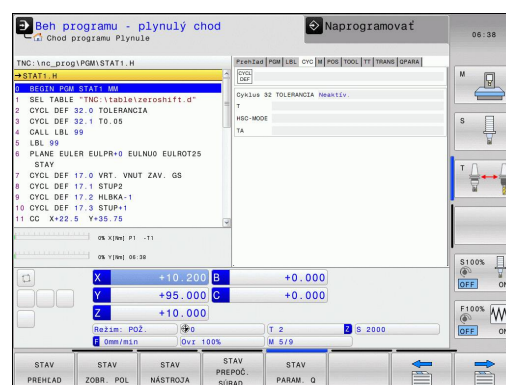
Opakovanie programovej časti/podprogramy (bežec LBL)

Softvérové tlačidlo	Význam
Nie je možný priamy výber	Aktívne opakovania programovej časti s číslom bloku, číslom návestia a počtom naprogramovateľných/ešte vykonateľných opakovaní
	Aktívne podprogramy s číslom bloku, v ktorom bol podprogram vyvolaný a číslo návestia, ktoré bolo vyvolané



Informácie o štandardných cykloch (bežec CYC)

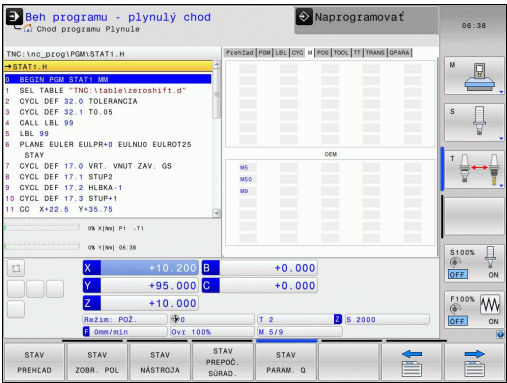
Softvérové tlačidlo	Význam
Nie je možný priamy výber	Aktívny cyklus obrábania
	Aktívne hodnoty cyklu 32 Tolerancia



2.4 Zobrazenia stavu

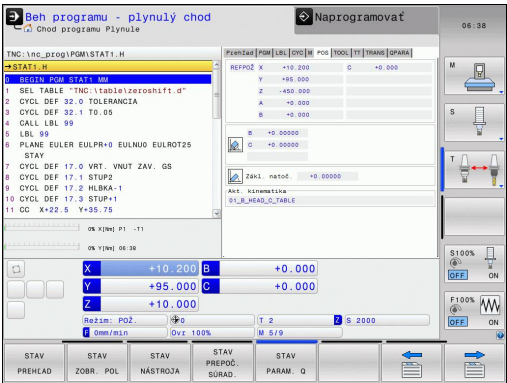
Aktívne prídavné funkcie M (bežec M)

Softvérové tlačidlo	Význam
Nie je možný priamy výber	Zoznam aktívnych funkcií M s určeným významom
	Zoznam aktívnych funkcií M, ktoré prispôsobí výrobca vášho stroja



Polohy a súradnice (bežec POS)

Softvérové tlačidlo	Význam
STAV ZOBR. POL.	Druh zobrazenia polohy, napr. skutočná poloha
	Uhol pootočenia pre rovinu obrábania
	Uhol zákl. natočenia
	Akt. kinematika



Informácie o nástrojoch (bežec TOOL)

Softvérové tlačidlo

Význam



Zobrazenie aktívneho nástroja:

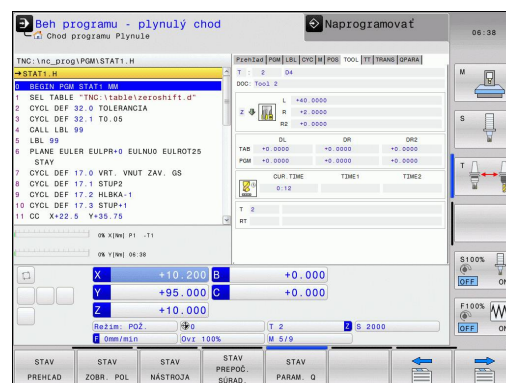
- Zobrazenie T: Číslo a názov nástroja
- Zobrazenie RT: Číslo a názov sesterského nástroja

Os nástroja

Dĺžka nástroja a polomery nástroja

Prídavky na obrábanie (hodnoty Delta) z tabuľky nástrojov (TAB) a **TOOL CALL** (PGM)Doba prestoja, max. prestoj (TIME 1) a max. prestoj pri **TOOL CALL** (TIME 2)

Zobrazenie naprogramovaného nástroja a sesterského nástroja



Zmeranie nástroja (bežec TT)



TNC zobrazí bežec TT len v prípade, ak je táto funkcia aktívna vo vašom stroji.

Softvérové tlačidlo

Význam

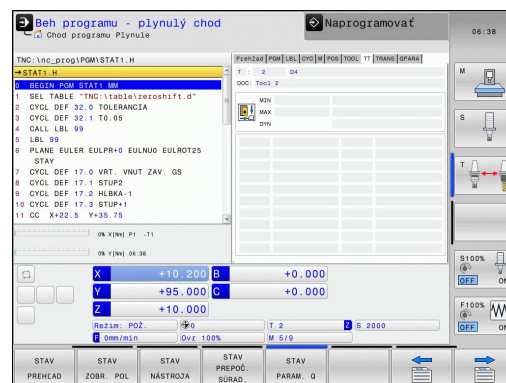
Nie je možný priamy výber

Číslo nástroja, ktorý sa má zmerať

Zobrazenie, či sa bude merať polomer nástroja, alebo dĺžka nástroja

Meranie MIN. a MAX. hodnoty jednotlivých rezných hrán a výsledok merania s rotujúcim nástrojom (DYN)

Číslo reznej hrany nástroja s príslušnou meranou hodnotou. Hviezdička za nameranou hodnotou znamená, že bola prekročená tolerancia z tabuľky nástrojov



2.4 Zobrazenia stavu

Prepočty súradníc (bežec TRANS)

Softvérové tlačidlo

Význam

STAV PREPOČ. SÚRAD.	Názov aktívnej tabuľky nulových bodov
	Aktívne číslo nulového bodu (#), komentár z aktívneho riadka aktívneho čísla nulového bodu (DOC) z cyklu 7
	Aktívne posunutie nulového bodu (cyklus 7); TNC zobrazí aktívne posunutie nulového bodu až do 8 osí
	Zrkadlené osi (cyklus 8)
	Aktívne základné otočenie
	Aktívny uhol natočenia (cyklus 10)
	Aktívny faktor/faktory mierky (cykly 11/26); TNC zobrazí aktívny faktor mierky v až 6 osiach
	Stredový bod centrického natiahnutia

Pozri používateľskú príručku Cykly, Cykly na prepočet súradníc.

Zobraziť parametre Q (bežec QPARA)

Softvérové tlačidlo

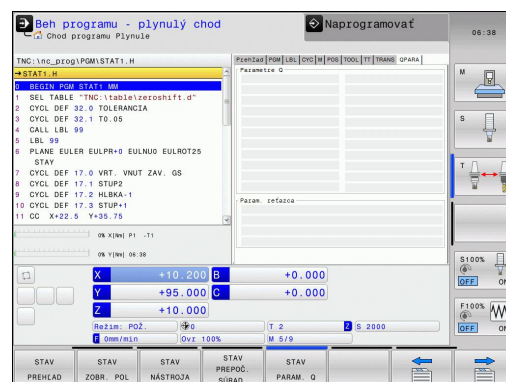
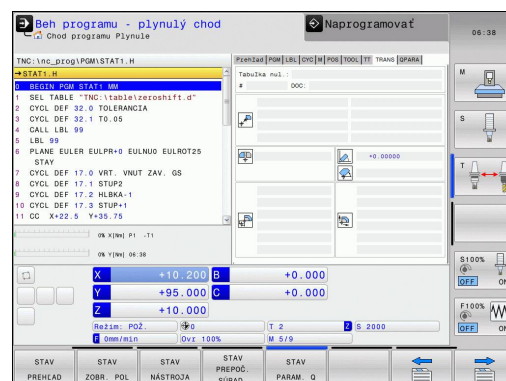
Význam

STAV PARAM. Q	Zobrazenie aktuálnych hodnôt definovaných parametrov Q
	Zobrazenie reťazcov znakov definovaných parametrov reťazca



Stlačte softvérové tlačidlo **ZOZNAM PARAMETROV Q**. TNC otvorí prekryvacie okno. Pre každý typ parametra (Q, QL, QR, QS) definujte čísla parametrov, ktoré chcete skontrolovať. Jednotlivé Q-parametre oddeľujte čiarkou, navzájom nasledujúce Q-parametre spojte spojovníkom, napr. 1,3,200-208. Zadávacia oblasť pre jeden typ parametrov predstavuje 132 znakov.

Zobrazenie v bežcovi **QPARA** vždy obsahuje osem desatinných miest. Výsledok Q1 = COS 89.999 ovládanie napríklad zobrazuje ako 0.00001745. Veľmi veľké resp. veľmi malé hodnoty ovládanie zobrazuje v exponenciálnom vyjadrení. Výsledok Q1 = COS 89.999 * 0.001 ovládanie zobrazuje ako +1.74532925e-08, pričom e-08 zodpovedá faktoru 10^{-8} .



2.5 Správca okien



Rozsah funkcií a reakcie správcu okien stanoví výrobca vášho stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

V TNC je k dispozícii správca okien Xfce. Xfce je štandardná aplikácia pre operačné systémy založené na UNIX-e, ktorá umožňuje spravovanie grafického používateľského rozhrania. Správca okien umožňuje nasledujúce funkcie:

- Zobrazenie lišty úloh na prepínanie medzi rôznymi aplikáciami (používateľskými rozhraniami).
- Správa prídavnej pracovnej plochy, na ktorej môžu byť spustené špeciálne aplikácie výrobcu vášho stroja.
- Riadenie zamerania medzi aplikáciami NC softvéru a aplikáciami výrobcu stroja.
- Môžete meniť veľkosť a polohu prekrývacieho okna (automaticky otvárané okno). Súčasne je možné zatvorenie, obnovenie a minimalizácia prekrývacieho okna.



TNC zobrazí vľavo hore na obrazovke hviezdičku, ak použitie aplikácie správcu okien alebo samotný správca okien spôsobil chybu. V tomto prípade prejdite do správcu okien a odstráňte problém, v príp. potreby dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja.

2.5 Správca okien

Lišta úloh

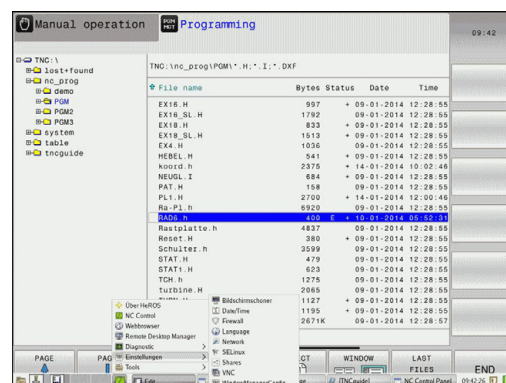
Pomocou lišty úloh môžete myšou vyberať rôzne pracovné oblasti.
TNC poskytuje nasledujúce pracovné oblasti:

- Pracovná oblasť 1: aktívny prevádzkový režim stroja
- Pracovná oblasť 2: aktívny prevádzkový režim programovania
- Pracovná oblasť 3: aplikácie výrobcu stroja (dostupná alternatívne)

Okrem toho môžete pomocou lišty úloh vybrať aj iné aplikácie, ktoré ste spustili paralelne s TNC (napr. prepnutie do **prezerača dokumentov PDF** alebo do **TNCguide**).

Po kliknutí myšou na zelený symbol HEIDENHAIN otvoríte menu, ktoré vám poskytne informácie, umožní vykonávať nastavenia alebo spúšťať aplikácie. K dispozícii sú nasledujúce funkcie:

- **About HeROS:** informácie o operačnom systéme TNC
- **NC Control:** spustenie a zastavenie softvéru TNC. Povolený len na diagnostické účely
- **Web Browser:** spustenie prehliadača Mozilla Firefox
- **Remote Desktop Manager** (možnosť #133): zobrazenie a diaľkové ovládanie externých počítačov
- **Diagnostics:** použitie len pre autorizovaných odborníkov na spustenie diagnostických aplikácií
- **Settings:** konfigurácia rôznych nastavení
 - **Date/Time:** nastavenie dátumu a času
 - **Language:** nastavenie dialógového jazyka systému. Systém TNC prepíše toto nastavenie pri spustení s nastavením jazyka parametra stroja CfgLanguage
 - **Network:** sieťové nastavenia ovládania
 - **Screensaver:** nastavenia šetriča obrazovky
 - **SELinux:** nastavenie bezpečnostného softvéru pre operačné systémy založené na Linuxe
 - **Shares:** nastavenia pre externé sieťové jednotky
 - **VNC:** nastavenia pre externé softvéry, ktoré napr. pri údržbových prácach prístupujú na ovládanie (Virtual Network Computing)
 - **WindowManagerConfig:** použitie len pre autorizovaných odborníkov na nastavenie správcu okien
 - **Firewall:** nastavenia brány firewall pozri "Brána Firewall", Strana 586
- **Tools:** povolené len pre autorizovaných používateľov. Aplikácie dostupné v rámci položky Tools (Nástroje) môžete priamo spustiť výberom príslušného typu súboru v správe súborov systému TNC (pozri "Správa súborov: Základy", Strana 112)



2.6 Remote Desktop Manager (možnosť #133)

Úvod

S aplikáciou Remote Desktop Manager môžete externé počítače pripojené prostredníctvom ethernetu zobraziť na obrazovke TNC a tiež ich prostredníctvom TNC ovládať. Okrem toho je možné cielene spúšťať programy v HeROS alebo zobrazovať internetové stránky iného servera.

K dispozícii sú nasledujúce možnosti pripojenia:

- **Windows Terminal Server (RDP):** zobrazí pracovnú plochu vzdialeného počítača Windows na ovládanie
- **Windows Terminal Server (RemoteFX):** zobrazí pracovnú plochu vzdialeného počítača Windows na ovládanie
- **VNC:** spojenie s externým počítačom (napr. HEIDENHAIN-IPC). Zobrazuje pracovnú plochu vzdialeného počítača so systémom Windows alebo Unix na ovládanie
- **Switch-off/restart of a computer:** použitie len pre autorizovaných odborníkov
- **World Wide Web:** použitie len pre autorizovaných odborníkov
- **SSH:** použitie len pre autorizovaných odborníkov
- **XDMCP:** použitie len pre autorizovaných odborníkov
- **User-defined connection:** použitie len pre autorizovaných odborníkov



HEIDENHAIN zabezpečuje funkčnosť spojenia medzi HeROS 5 a IPC 6341. HEIDENHAIN neručí za funkčnosť všetkých ostatných kombinácií resp. spojení s externými zariadeniami.

2.6 Remote Desktop Manager (možnosť #133)

Konfigurácia spojenia – Windows Terminal Service

Konfigurovať externý počítač



Pre spojenie so službou Windows Terminal Service nepotrebuje žiadny ďalší softvér pre váš počítač.

Externý počítač nakonfigurujte nasledovne, napr. pri operačnom systéme Windows 7:

- ▶ Po stlačení tlačidla Windows Štart prostredníctvom lišty úloh vyberte položku menu **Ovládací panel**
- ▶ Vyberte položku menu **Systém**
- ▶ Vyberte položku menu **Rozšírené systémové nastavenia**
- ▶ Vyberte kartu **Vzdialené použitie**
- ▶ V oblasti **Pomoc na diaľku** aktivujte funkciu **Povoliť pripojenia pomoci na diaľku k tomuto počítaču**
- ▶ V oblasti **Vzdialená pracovná plocha** aktivujte funkciu **Povoliť pripojenia z počítačov s ľubovoľnou spustenou verziou služby Vzďialená pracovná plocha**
- ▶ Nastavenia prevezmite stlačením tlačidla **OK**

Konfigurovanie TNC



V závislosti od operačného systému vášho externého počítača a ním používaného protokolu si zvolte medzi **Windows Terminal Service (RDP)** a **Windows Terminal Service (RemoteFX)**.

TNC nakonfigurujte nasledovným spôsobom:

- ▶ Po stlačení zeleného tlačidla HEIDENHAIN prostredníctvom lišty úloh vyberte položku menu **Remote Desktop Manager**
- ▶ Stlačte tlačidlo **Nové spojenie** v okne **Remote Desktop Manager**
- ▶ Zvoľte položku menu **Windows Terminal Service (RDP)** alebo **Windows Terminal Service (RemoteFX)**
- ▶ V okne **Upraviť spojenie** definujte potrebné informácie o spojení

Remote Desktop Manager (možnosť #133) 2.6

Nastavenie	Význam	Zadanie
Názov spojenia	Názov spojenia v rámci Remote Desktop Manager	Povinný
Opätovné spustenie po ukončení spojenia	Správanie pri ukončenom spojení: ■ Vždy reštartovať ■ Nikdy nereštartovať ■ Vždy po chybe ■ Po chybe sa opýtať	Povinný
Automaticky spustiť pri prihlásení	Automatické vytvorenie spojenia pri spustení ovládania	Povinný
Pridať k obľúbeným	Ikona spojenia v lište úloh: ■ Dvojklik ľavým tlačidlom myši: ovládanie spustí pripájanie ■ Jedno kliknutie ľavým tlačidlom myši: ovládanie sa prepne na pracovnú plochu spojenia ■ Jedno kliknutie pravým tlačidlom myši: ovládanie zobrazí menu pripojenia	Povinný
Presunúť na nasledujúcu pracovnú plochu (Workspace)	Číslo pracovnej plochy pre spojenie, pričom pracovné plochy 0 a 1 sú rezervované pre NC softvér	Povinný
Povoliť USB veľkokapacitnú pamäť	Povoliť prístup na pripojenú USB veľkokapacitnú pamäť	Povinný
Počítač	Názov hostiteľa alebo IP adresa externého počítača	Povinný
Meno používateľa	Názov používateľa	Povinný
Heslo	Heslo používateľa	Povinný
Doména systému Windows	Doména externého počítača	Povinný
Režim zobrazenia na celú obrazovku alebo Veľkosť okna definovaná používateľom	Veľkosť okna spojenia	Povinný
Zadania v oblasti Rozšírené možnosti	Použitie len pre autorizovaných odborníkov	Alternatívne

2.6 Remote Desktop Manager (možnosť #133)

Konfigurácia spojenia – VNC

Konfigurovať externý počítač



Pre spojenie s VNC je potrebný dodatočný VNC server pre váš externý počítač.
Pred konfigurovaním TNC nainštalujte a nakonfigurujte VNC server, napr. TightVNC server.

Konfigurovanie TNC

TNC nakonfigurujte nasledovným spôsobom:

- ▶ Prostredníctvom lišty úloh vyberte položku menu **Remote Desktop Manager**
- ▶ Stlačte tlačidlo **Nové spojenie** v okne **Remote Desktop Manager**
- ▶ Vyberte položku menu **VNC**
- ▶ V okne **Upraviť spojenie** definujte potrebné informácie o spojení

Nastavenie	Význam	Zadanie
Názov spojenia	Názov spojenia v rámci Remote Desktop Manager	Povinný
Opätovné spustenie po ukončení spojenia	Správanie pri ukončenom spojení: ■ Vždy reštartovať ■ Nikdy nereštartovať ■ Vždy po chybe ■ Po chybe sa opýtať	Povinný
Automaticky spustiť pri prihlásení	Automatické vytvorenie spojenia pri spustení ovládania	Povinný
Pridať k obľúbeným	Ikona spojenia v lište úloh: ■ Dvojklik ľavým tlačidlom myši: ovládanie spustí pripájanie ■ Jedno kliknutie ľavým tlačidlom myši: ovládanie sa prepne na pracovnú plochu spojenia ■ Jedno kliknutie pravým tlačidlom myši: ovládanie zobrazí menu pripojenia	Povinný
Presunúť na nasledujúcu pracovnú plochu (Workspace)	Číslo pracovnej plochy pre spojenie, pričom pracovné plochy 0 a 1 sú rezervované pre NC softvér	Povinný
Povoliť USB veľkokapacitnú pamäť	Povoliť prístup na pripojenú USB veľkokapacitnú pamäť	Povinný
Počítač	Názov hostiteľa alebo IP adresa externého počítača	Povinný
Heslo	Heslo na pripojenie k VNC serveru	Povinný

Nastavenie	Význam	Zadanie
Režim zobrazenia na celú obrazovku alebo Veľkosť okna definovaná používateľom	Veľkosť okna spojenia	Povinný
Povoliť ďalšie spojenia (zdieľanie)	Povoliť prístup na VNC server aj iným VNC spojeniam	Povinný
Iba na prezeranie (view only)	V zobrazovacom režime nie je možné ovládať externý počítač	Povinný
Zadania v oblasti Rozšírené možnosti	Použitie len pre autorizovaných odborníkov	Alternatívne

Spustenie a ukončenie spojenia

Po nakonfigurovaní spojenia sa toto spojenie zobrazuje ako symbol v okne pre Remote Desktop Manager. Kliknutím na symbol spojenia pravým tlačidlom myši otvoríte menu, prostredníctvom ktorého môžete spustiť a zastaviť zobrazenie.

Stlačením tlačidla DIADUR na klávesnici prejdete na pracovnú plochu 3 a späť na plochu TNC. Na príslušnú pracovnú plochu je však možné prejsť aj prostredníctvom lišty úloh.

Ak je aktívna pracovná plocha externého spojenia alebo externého počítača, potom sa sem prenesú všetky zadania myšou a klávesnicou.

Všetky spojenia sa automaticky ukončia po vypnutí operačného systému HeROS 5. Majte však na pamäti, že v tomto prípade sa iba ukončí spojenie, externý počítač alebo externý systém sa však nevypne automaticky.

2.7 Bezpečnostný softvér SELinux

SELinux je rozšírenie pre operačné systémy založené na Linuxe. SELinux je prídavný bezpečnostný softvér v zmysle Mandatory Access Control (MAC) a chráni systém proti vykonaniu neautorizovaných procesov a funkcií, a teda aj proti vírusom a inému škodlivému softvéru.

MAC znamená, že každá akcia musí byť explicitne povolená, inak ju TNC nevykoná. Softvér slúži ako dodatočná ochrana k normálnemu obmedzeniu prístupu v systéme Linux. Určité procesy a akcie sa považujú za prípustné len po ich povolení štandardnými funkciami a kontrolou prístupu v rámci softvéru SELinux.



Inštalácia SELinux systému TNC je pripravená tak, že sa smú vykonávať iba tie programy, ktoré sú inštalované softvérom NC od spoločnosti HEIDENHAIN. V štandardnej inštalácii sa iné programy nedajú spustiť.

Kontrola prístupu je v rámci SELinux v HEROS 5 upravená nasledovne:

- TNC spustí len aplikácie nainštalované s NC softvérom od spoločnosti HEIDENHAIN.
- Súbory súvisiace s bezpečnosťou softvéru (systémové súbory softvéru SELinux, zavádzacie súbory systému HEROS 5 atď.) sa smú meniť iba explicitne vybranými programami.
- Súbory vytvorené inými programami sa principiálne nesmú spúšťať.
- Je možné zrušiť voľbu USB dátových nosičov
- Existujú dva procesy, pri ktorých je prípustné spúšťanie nových súborov:
 - Spustenie aktualizácie softvéru: aktualizácia softvéru od spoločnosti HEIDENHAIN môže nahradiť alebo zmeniť systémové súbory.
 - Spustenie konfigurácie SELinux: konfigurácia SELinux je spravidla chránená výrobcom vášho stroja prostredníctvom hesla, rešpektujte príručku stroja.



Spoločnosť HEIDENHAIN zásadne odporúča aktiváciu SELinux, pretože vám poskytuje dodatočnú ochranu proti útoku zvonku.

2.8 Príslušenstvo: 3D snímacie systémy a elektronické ručné kolieska od spoločnosti HEIDENHAIN

3D snímacie systémy (voliteľný softvér Touch probe function)

S rôznymi snímacími systémami 3D od spoločnosti HEIDENHAIN môžete:

- automaticky narovnať obrobky,
- rýchlo a presne uložiť vzťažné body,
- vykonávať merania na obrobku počas priebehu programu,
- merať a skúšať nástroje.



Všetky funkcie cyklov (cykly snímacieho systému a obrábacie cykly) sú popísané v používateľskej príručke Programovanie cyklov. Obráťte sa v príp. potreby na spoločnosť HEIDENHAIN, ak budete potrebovať túto príručku používateľa. ID: 1096886-xx

Spínajúce snímacie systémy TS 220, TS 440, TS 444, TS 640 a TS 740

Tieto snímacie systémy sú vhodné predovšetkým na automatické vyrovnanie obrobku, vloženie vzťažných bodov a na merania na obrobku. TS 220 prenáša spínacie signály káblom a predstavuje aj cenovo výhodnú alternatívu vhodnú v prípade, ak digitalizáciu využívate iba príležitostne.

Špeciálne pre stroje s meničom nástrojov sú vhodné snímacie systémy TS 640 (pozrite si obr.) a menší systém TS 440, ktoré bezdrôtovo prenášajú spínacie signály infračerveným spôsobom.

Princíp činnosti: V spínacích snímacích systémoch spoločnosti HEIDENHAIN registruje optický spínač bez opotrebovania vychýlenia snímacieho hrotu. Vytvorený signál aktivuje uloženie skutočnej hodnoty pre aktuálnu polohu snímacieho systému.

Snímací systém nástroja TT 140 na meranie nástroja

TT 140 je spínací 3D snímací systém na meranie a preskúšanie nástrojov. TNC má na to k dispozícii 3 cykly, ktorými je možné zisťovať polomer nástroja a jeho dĺžku pri zastavenom alebo rotujúcom vretenne. Mimoriadne robustný druh konštrukcie a vysoký stupeň ochrany robia TT 140 odolným voči chladiacemu prostriedku aj trieskam. Spínací signál sa vytvára optickým spínačom bez opotrebovania, ktorý sa vyznačuje vysokou spoľahlivosťou.



2.8 Príslušenstvo: 3D snímacie systémy a elektronické ručné kolieska od spoločnosti HEIDENHAIN

Elektronické ručné kolieska HR

Elektronické ručné kolieska zjednodušujú presné ručné posúvanie osových saní. Dráha pojazdu vykonaná pri jednom otočení ručného kolieska je voliteľná v širokom rozsahu. Okrem zabudovaných ručných koliesok HR 130 a HR 150 ponúka spoločnosť HEIDENHAIN aj prenosné ručné koliesko HR 410.



3

**Programovanie:
Základy, správa
súborov**

3.1 Základy

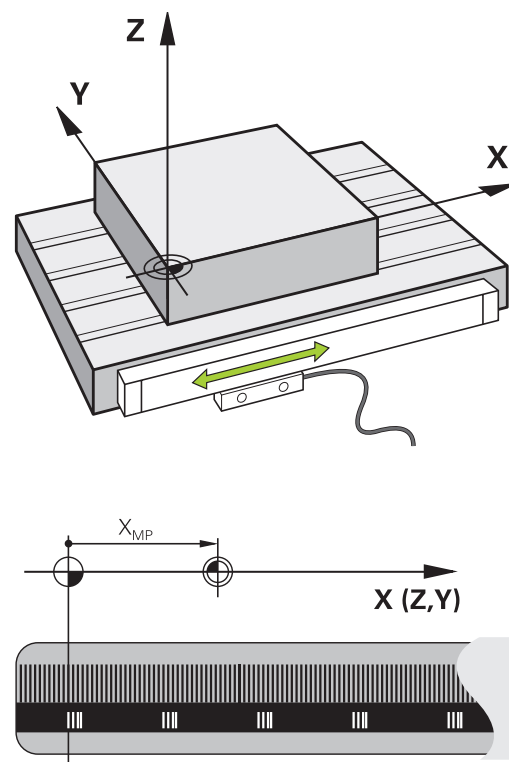
Meracie zariadenia a referenčné značky

Na osiach stroja sa nachádzajú meracie zariadenia, ktoré zisťujú polohy stola stroja, resp. nástroja. Na lineárnych osiach sú bežne namontované lineárne meracie systémy, na otočných stoloch a naklápacích osiach rotačné meracie zariadenia.

Ak sa niektorá os stroja pohybuje, generuje príslušný merací systém elektrický signál, z ktorého TNC vypočíta presnú skutočnú polohu tejto osi stroja.

Pri výpadku napájania dôjde k strate priradenia medzi polohou saní stroja a vypočítanou skutočnou polohou. Aby sa toto priradenie opäť obnovilo, sú inkrementálne meracie systémy vybavené referenčnými značkami. Pri prebehnutí referenčnej značky prijme systém TNC signál, ktorý označuje pevný vzťažný bod stroja. TNC tak môže znovu obnoviť priradenie skutočnej polohy k aktuálnej polohe saní stroja. Pri lineárnych meracích systémoch s dištančne kódovanými referenčnými značkami musíte presunúť osi stroja maximálne o 20 mm, pri rotačných meracích systémoch maximálne o 20°.

Pri absolútnych meracích systémoch sa po zapnutí prenesie do systému riadenia absolútna hodnota polohy. Tým je možné priame priradenie medzi skutočnou polohou a polohou saní stroja po zapnutí bez presúvania osí stroja.

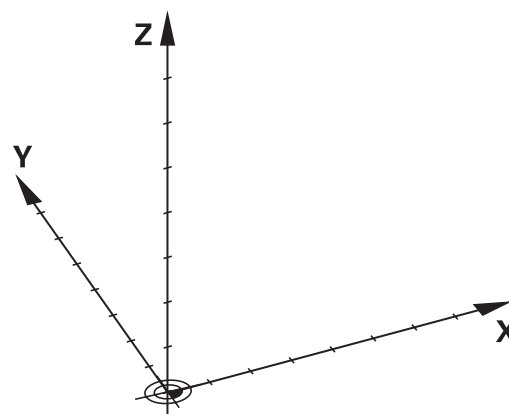


Vzťažný systém

Pomocou vzťažného (referenčného) systému jednoznačne určujete polohy v rovine alebo v priestore. Údaj polohy sa vzťahuje vždy na určitý definovaný bod a popisuje sa súradnicami.

V pravouhlom systéme (kartézskom systéme) sú definované tri smery ako osi X, Y a Z. Tieto osi sú navzájom kolmé a pretínajú sa v jednom bode, nulovom bode (počiatku). Každá súradnica uvádza vzdialenosť od nulového bodu v niektorom z týchto smerov. Tým sa dá popísať akákoľvek poloha v rovine dvoma súradnicami a v priestore tromi súradnicami.

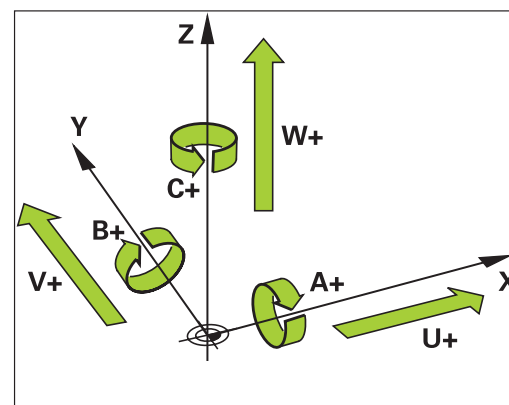
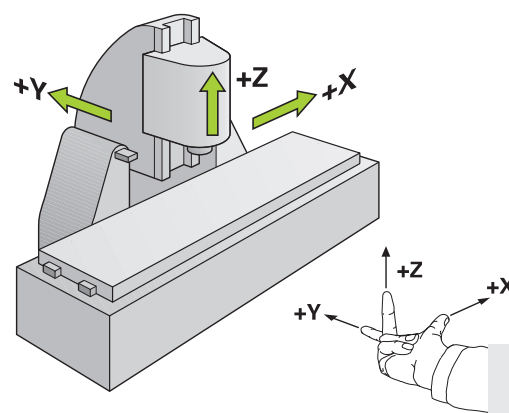
Súradnice, ktoré sa vzťahujú na nulový bod (začiatok), sa označujú ako absolútne súradnice. Relatívne súradnice sa vzťahujú na ľubovoľnú inú polohu (vzťažný bod) v danom súradnicovom systéme. Hodnoty relatívnych súradníc sa označujú aj ako hodnoty inkrementálnych (prírastkových) súradníc.



Vzťahový systém na frézach

Pri obrábaní obrobku na fréze sa zvyčajne vzťahujete na pravouhlý súradnicový systém. Obrázok vpravo znázorňuje, ako je pravouhlý súradnicový systém priradený k osiam stroja. Pravidlo troch prstov pravej ruky slúži ako mnemotechnická pomôcka: Ak ukazuje prostredník v smere osi nástroja od obrobku k nástroju, potom ukazuje v smere Z+, palec v smere X+ a ukazovák v smere Y+.

Systém TNC 620 môže alternatívne ovládať až 5 osí. Okrem hlavných osí X, Y a Z existujú súbežne prebiehajúce prídavné osi U, V a W. Rotačné osi sa označujú ako A, B a C. Obrázok vpravo dole znázorňuje priradenie prídavných, resp. rotačných osí k hlavným osiam.



Označenie osí na frézach

Osi X, Y a Z na vašej fréze sa označujú aj ako os nástroja, hlavná os (1. os) a vedľajšia os (2. os). Umiestnenie osi nástroja je rozhodujúce pre priradenie hlavnej a vedľajšej osi.

Os nástroja	Hlavná os	Vedľajšia os
X	Y	Z
Y	Z	X
Z	X	Y

3.1 Základy

Polárne súradnice

Ak je výrobný výkres okótovaný pravouhlo, vytvoríte program obrábania taktiež s pravouhlými súradnicami. Pri obrobkoch s kruhovými oblúkmi alebo pri uhlových údajoch je často jednoduchšie definovať polohy polárnymi súradnicami.

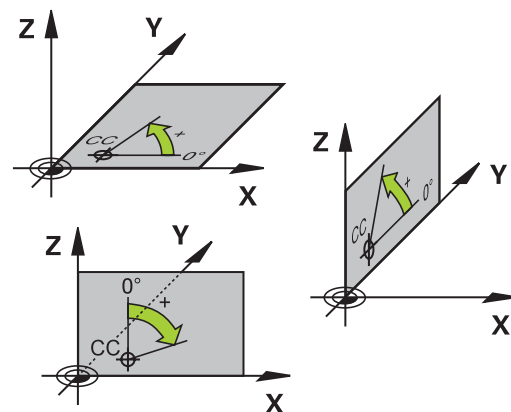
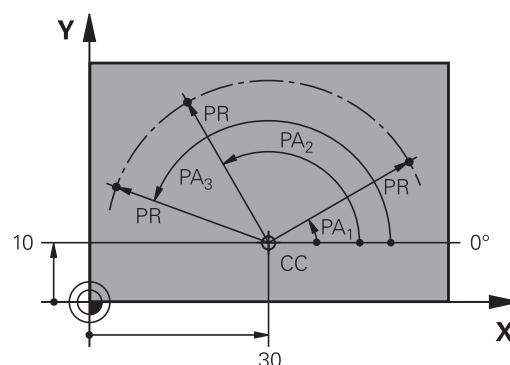
Na rozdiel od pravouhlých súradníc X, Y a Z popisujú polárne súradnice polohy iba v jednej rovine. Polárne súradnice majú svoj nulový bod (začiatok) v póle CC (CC = circle centre; angl. stred kružnice). Poloha v rovine je potom jednoznačne definovaná pomocou:

- Polárne súradnice polomeru: vzdialenosť od pólu CC k danej polohe.
- Polárne súradnice uhla: uhol medzi vzťažnou osou uhla a priamkou, ktorá spája pól CC s danou polohou.

Definovanie pólu a vzťažnej osi uhla

Pól definujete pomocou dvoch súradníc v pravouhlom súradnicovom systéme v niektorej z troch rovín. Tým je tiež jednoznačne priradená vzťažná os uhla pre uhol polárnej súradnice PA.

Polárne súradnice (rovina)	Vzťažná os uhla
X/Y	+X
Y/Z	+Y
Z/X	+Z



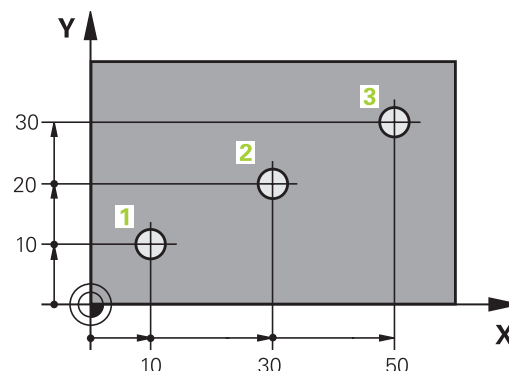
Absolútne a inkrementálne polohy obrobku

Absolútne polohy obrobku

Ak sa vzťahujú súradnice polohy na nulový bod súradníc (počiatok), označujú sa ako absolútne súradnice. Každá poloha na obrobku je jednoznačne definovaná svojimi absolútnymi súradnicami.

Príklad 1: Diery s absolútnymi súradnicami:

Diera 1	Diera 2	Diera 3
X = 10 mm	X = 30 mm	X = 50 mm
Y = 10 mm	Y = 20 mm	Y = 30 mm



Inkrementálne polohy obrobku

Inkrementálne (prírastkové) súradnice sa vzťahujú na poslednú naprogramovanú polohu nástroja, ktorá slúži ako relatívny (myslený) nulový bod (počiatok). Prírastkové (inkrementálne) súradnice teda uvádzajú pri vytváraní programu vzdialenosť medzi poslednou a za ňou nasledujúcou cieľovou polohou, o ktorú sa má nástroj posunúť. Preto sa tiež označujú ako reťazové kóty.

Prírastkový rozmer označíte pomocou zap. „I“ pred označením osi.

Príklad 2: Diery s inkrementálnymi súradnicami

Absolútne súradnice diery 4

X = 10 mm

Y = 10 mm

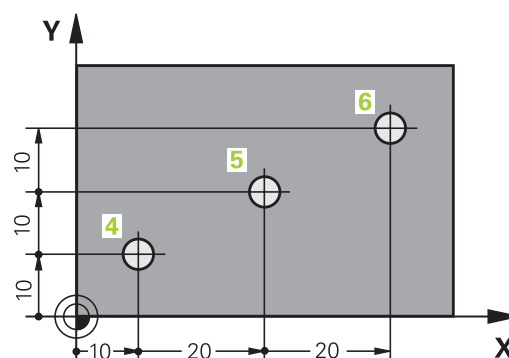
Diera 5, vzťahujúca sa na 4 Diera 6, vzťahujúca sa na 5

X = 20 mm

X = 20 mm

Y = 10 mm

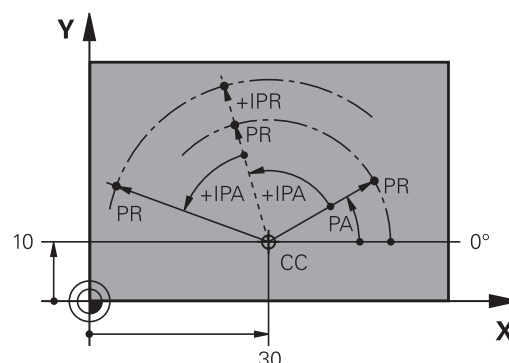
Y = 10 mm



Absolútne a inkrementálne polárne súradnice

Absolútne súradnice sa vzťahujú vždy na pól a vzťažnú os uhla.

Inkrementálne súradnice sa vzťahujú vždy na poslednú naprogramovanú polohu nástroja.



3.1 Základy

Výber vzťažného bodu

Výkres obrobku stanoví určitý tvarový prvok obrobku ako absolútny vzťažný bod (nulový bod), väčšinou ide o roh obrobku. Pri nastavovaní vzťažného bodu najskôr vyrovnáte obrobok voči osiam stroja a presuniete nástroj pre každú os do známej polohy k obrobku. Pre túto polohu nastavíte indikáciu systému TNC buď na nulu, alebo na určenú hodnotu polohy. Tým priradíte obrobok k tej vzťažnej sústave, ktorá platí pre indikáciu TNC, resp. pre váš program obrábania.

Ak výkres obrobku definuje relatívne vzťažné body, použite jednoducho cykly na prepočet súradníc (pozri príručku používateľa Cykly, Cykly na prepočet súradníc).

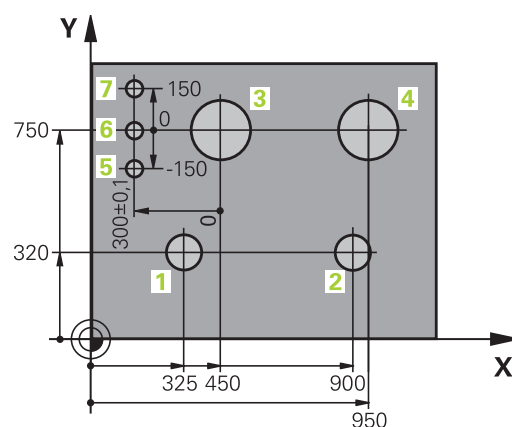
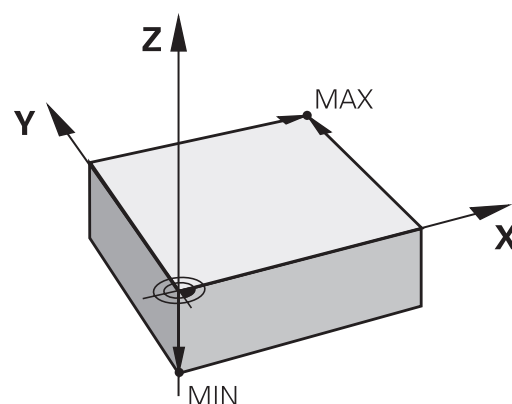
Ak nie je výkres obrobku okótovaný tak, ako je to potrebné pre NC, potom vyberte ako vzťažný bod niektorú polohu alebo niektorý roh obrobku, z ktorých sa dajú kóty ostatných polôh obrobku stanoviť čo najjednoduchšie.

Veľmi pohodlne nastavíte vzťažné body pomocou 3D dotykovej sondy HEIDENHAIN. Pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov „Vloženie vzťažného bodu 3D snímacím systémom“.

Príklad

Náčrt obrobku znázorňuje diery (1 až 4), ktorých kótovanie sa vzťahuje na absolútny vzťažný bod so súradnicami $X=0$ $Y=0$.

Diery (5 až 7) sa vzťahujú na relatívny vzťažný bod s absolútnymi súradnicami $X=450$ $Y=750$. Cyklom **POSUNUTIE NULOVÉHO BODU** môžete nulový bod prechodne posunúť do polohy $X=450$, $Y=750$, aby ste mohli naprogramovať diery (5 až 7) bez ďalších výpočtov.



3.2 Otvorenie a vkladanie programov

Štruktúra programu NC v popisnom dialógu HEIDENHAIN,.

Obrábací program sa skladá z radu programových blokov. Obrázok vpravo znázorňuje prvky bloku.

Systém TNC čísluje bloky obrábacieho programu vo vzostupnom poradí.

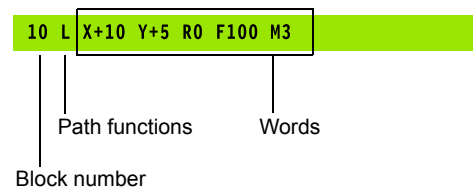
Prvý blok programu je označený **BEGIN PGM**, názvom programu a platnou mernou jednotkou.

Nasledujúce bloky obsahujú informácie o:

- polovýrobku,
- Vyvolania nástrojov
- nábehu do bezpečnostnej polohy
- posuvoch a otáčkach vretena,
- dráhových pohyboch, , cykloch a ďalších funkciách.

Posledný blok programu je označený **END PGM**, názvom programu a platnou mernou jednotkou.

Block



Spoločnosť HEIDENHAIN odporúča, aby ste zásadne nabiehali po vyvolaní nástroja do bezpečnostnej polohy, odkiaľ môže TNC polohovať do obrábacej polohy bez kolízie!

Programovanie: Základy, správa súborov

3.2 Otvorenie a vkladanie programov

Definícia polovýrobku: BLK FORM

Bezprostredne po otvorení nového programu definujte neobrobený obrobok. Na dodatočné definovanie polovýrobku stlačte tlačidlo **SPEC FCT**, softvérové tlačidlo **NORMATÍVY PROGRAMU** a následne softvérové tlačidlo **BLK FORM**. Túto definíciu potrebuje TNC pre grafické simulácie.



Definícia neobrobeného polovýrobku je potrebná iba vtedy, ak chcete program graficky testovať!

TNC dokáže zobrazovať rôzne tvary polovýrobkov:

Softvérové Funkcia tlačidlo



Definícia pravouhlého polovýrobku



Definícia valcového polovýrobku



Definovanie rotačne symetrického polovýrobku s ľubovoľným tvarom

Pravouhlý polovýrobok

Strany kvádra ležia rovnobežne s osami X, Y a Z. Tento polovýrobok je definovaný svojimi dvoma rohovými bodmi:

- MIN. bod: najmenšia súradnica X, Y a Z kvádra; vložte absolútne hodnoty
- MAX. bod: najväčšia súradnica X, Y a Z kvádra; vložte absolútne alebo prírastkové hodnoty

Príklad: zobrazenie BLK FORM v NC programe

0 BEGIN PGM NOVÝ MM	Začiatok programu, názov, merná jednotka
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	Os vretena, súradnice bodu MIN
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	Súradnice bodu MAX
3 END PGM NOVÝ MM	Koniec programu, názov, merná jednotka

Valcový polovýrobok

Valcový polovýrobok je definovaný rozmermi valca:

- Os otáčania X, Y alebo Z
- R: Polomer valca (s pozitívnym znamienkom)
- L: Dĺžka valca (s pozitívnym znamienkom)
- DIST: posunutie pozdĺž rotačnej osi
- RI: vnútorný polomer pre dutý valec



Parametre **DIST** a **RI** sú voliteľné a nemusíte ich naprogramovať.

Príklad: zobrazenie BLK FORM CYLINDER v NC programe

0 BEGIN PGM NOVÝ MM	Začiatok programu, názov, merná jednotka
1 BLK FORM CYLINDER Z R50 L105 DIST+5 RI10	Os vretena, polomer, dĺžka, vzdialenosť, vnútorný polomer
2 END PGM NOVÝ MM	Koniec programu, názov, merná jednotka

Rotačne symetrický polovýrobok s ľubovoľným tvarom

Obrys rotačne symetrického polovýrobku definujete v podprograme. Pritom použite X, Y alebo Z ako os otáčania.

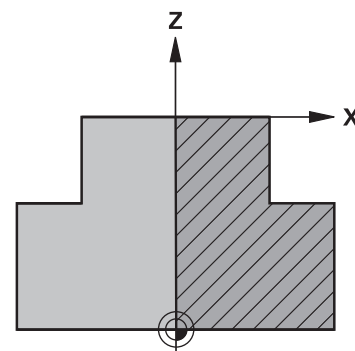
V rámci definície polovýrobku odkazujete na popis obrysu:

- DIM_D, DIM_R: priemer alebo polomer rotačne symetrického polovýrobku
- LBL: podprogram s popisom obrysu

Popis obrysu smie obsahovať negatívne hodnoty na osi otáčania, no iba pozitívne hodnoty na hlavnej osi. Obrys musí byť uzatvorený, tzn. že začiatok obrysu zodpovedá koncu obrysu.



Podprogram môžete uviesť pomocou čísla, názvu alebo parametra QS.



Programovanie: Základy, správa súborov

3.2 Otvorenie a vkladanie programov

Príklad: zobrazenie BLK FORM ROTATION v NC programe

0 BEGIN PGM NOVÝ MM	Začiatok programu, názov, merná jednotka
1 BLK FORM ROTATION Z DIM_R LBL 1	Os vretena, spôsob interpretácie, číslo podprogramu
2 M30	Koniec hlavného programu
3 LBL 1	Začiatok podprogramu
4 L X+0 Z+1	Začiatok obrysu
5 L X+50	Programovanie v pozitívnom smere hlavnej osi
6 L Z-20	
7 L X+70	
8 L Z-100	
9 L X+0	
10 L Z+1	Koniec obrysu
11 LBL 0	Koniec podprogramu
12 END PGM NOVÝ MM	Koniec programu, názov, merná jednotka

Otvorenie nového obrábacieho programu

Obrábací program vkladajte vždy v prevádzkovom režime **Programovanie**. Príklad otvorenia programu:



- Zvoľte prevádzkový režim **Programovanie**



- Vyvolajte správu súborov: stlačte tlačidlo **PGM MGT**

Vyberte adresár, do ktorého chcete nový program uložiť:

NÁZOV SÚBORU = NOVY.H



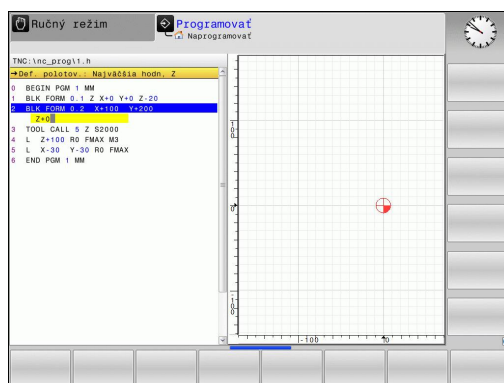
- Vložte názov programu a potvrdte ho tlačidlom **ENT**



- Vyberte mernú jednotku: stlačte softvérové tlačidlo **MM** alebo **INCH**. TNC prejde do okna programu a spustí dialóg na definovanie **BLK-FORM** (polovýrobok)



- Vyberte pravouhlý polovýrobok: stlačte softvérové tlačidlo pre pravouhlý tvar polovýrobku



ROVINA OBRÁBANIA V GRAFIKE: XY



- Vložte os vretena, napr. **Z**

DEFINÍCIA POLOVÝROBKU: MINIMUM



- Vložte postupne súradnice X, Y a Z bodu MIN a každú súradnicu potvrdte tlačidlom **ENT**

DEFINÍCIA POLOVÝROBKU: MAXIMUM



- Vložte postupne súradnice X, Y a Z bodu MAX a každú súradnicu potvrdte tlačidlom **ENT**

Príklad: Zobrazenie tvaru BLK v NC programe

0 BEGIN PGM NOVÝ MM	Začiatok programu, názov, merná jednotka
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	Os vretena, súradnice bodu MIN
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	Súradnice bodu MAX
3 END PGM NOVÝ MM	Koniec programu, názov, merná jednotka

TNC vytvára čísla bloku, ako aj **ZAČIATOK** a **KONIEC** bloku automaticky.



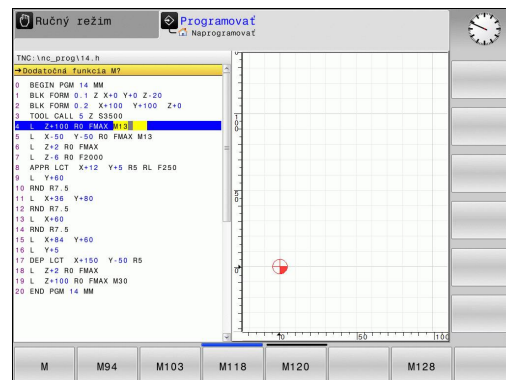
Ak nechcete programovať definíciu polovýrobku, prerušte dialóg pri položke **Rovina obrábania v grafike: XY** stlačením tlačidla **DEL**!

Programovanie: Základy, správa súborov

3.2 Otvorenie a vkladanie programov

Programovanie pohybov nástroja v popisnom dialógu

Programovanie bloku začnite stlačením niektorého dialógového tlačidla. V záhlaví obrazovky si systém TNC vyžiada všetky potrebné údaje.



Príklad polohovacieho bloku



- Vložte Otvoriť blok

SÚRADNICE?



- **10** (vložte cieľové súradnice pre os X)



- **20** (vložte cieľové súradnice pre os Y)



- Tlačidlom **ENT** na nasledovnú otázku

KOREKCIA POLOMERU: RL/RR/BEZ KOR.:?



- Vložte „Bez korektúry polomeru“, tlačidlom **ENT** prejdite na nasledujúcu otázku

POSUV F=? /F MAX = ENT

- **100** (vložte posuv pre tento dráhový pohyb 100 mm/min.)



- Tlačidlom **ENT** na nasledovnú otázku

PRÍDAVNÁ FUNKCIA M?

- Vložte **3** (prídavná funkcia **M3** „Vreteno zap.“).



- Po stlačení tlačidla **END** ukončí systém TNC tento dialóg.

Programové okno zobrazí riadok:

3 L X+10 Y+5 R0 F100 M3

Možné vstupy pre posuv

Softvérové tlačidlo	Funkcie na stanovenie posuvu
	Posuv v rýchloposuve, pôsobí po blokoch. Výnimka: Pri zadefinovaní pred blokom APPR má FMAX účinok aj na nábeh do pomocného bodu (pozri "Dôležité polohy pri nábehu a odchode", Strana 209)
	Presúvanie s posuvom vypočítaným automaticky z bloku TOOL CALL
	Presúvanie s naprogramovaným posuvom (jednotka mm/min, resp. 1/10 palca/min). TNC interpretuje posuv pri osiach otáčania v stupňoch/min, nezávisle od toho, či je program napísaný v mm, alebo palcoch.
	Definovanie posuvu na otáčku (jednotka mm/ot., resp. palec/ot.). Pozor: V palcových programoch nie je možné kombinovať FU s M136
	Definovanie posuvu na zub (jednotka mm/zub, resp. palec/zub). Počet zubov musí byť definovaný v tabuľke nástrojov v stĺpci CUT

Tlačidlo	Funkcie na vedenie dialógu
	Preskočenie dialógovej otázky
	Predčasné ukončenie dialógu
	Zrušenie a vymazanie dialógu

Prevzatie skutočných polôh

TNC umožňuje prevzatie aktuálnej polohy nástroja do programu, ak napr.

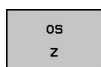
- programujete bloky posuvu,
- programujete cykly.

Na prevzatie správnych hodnôt polohy postupujte takto:

- ▶ Umiestnite vstupné pole na mieste v bloku, na ktorom chcete prevziať polohu



- ▶ Výber funkcie Prevziať skutočnú polohu: TNC zobrazí v lište softvérových tlačidiel osi, ktorých polohy môžete prevziať



- ▶ Výber osi: TNC zapíše aktuálnu polohu vybranej osi do aktívneho vstupného políčka



TNC preberá v rovine obrábania vždy súradnice stredu nástroja, aj keď je aktívna korekcia polomeru nástroja.

TNC prevezme v osi nástroja vždy súradnicu špičky nástroja, zohľadňuje teda vždy aktívnu korekciu dĺžky nástroja.

TNC ponechá lištu softvérových tlačidiel na výber osi aktívnu dovtedy, kým ju nevypnete opakovaným stlačením tlačidla „Prevziať skutočnú polohu“. Táto reakcia platí aj v prípade, ak aktuálny blok uložíte a pomocou funkčného tlačidla dráhy, tlačidla vytvoríte nový blok. Ak vyberiete prvok bloku, v ktorom musíte vybrať softvérovým tlačidlom vstupnú alternatívu (napr. korekcia polomeru), TNC taktiež zatvorí lištu softvérových tlačidiel na výber osi.

Funkcia „Prevziať skutočnú polohu“ nie je povolená, ak je aktívna funkcia Natočenie roviny obrábania.

Editovanie programu



Program môžete editovať iba v prípade, ak ho práve TNC nespracúva v prevádzkovom režime stroja.

Pri vytváraní alebo zmene obrábacieho programu môžete tlačidlami so šípkami alebo softvérovými tlačidlami vybrať ľubovoľný riadok v programe a aj jednotlivé slová v bloku:

Funkcia	Softvérové tlačidlá/tlačidlá
Listovať po stránkach nahor	
Listovať po stránkach nadol	
Skok na začiatok programu	
Skok na koniec programu	
Zmena polohy aktuálneho bloku na obrazovke. Takto môžete zobrazíť viac blokov programov, ktoré sú naprogramované pred aktuálnym blokom	
Zmena polohy aktuálneho bloku na obrazovke. Takto môžete zobrazíť viac blokov programov, ktoré sú naprogramované za aktuálnym blokom	
Skok z bloku na blok	 
Výber jednotlivých slov v bloku	 
Výber istého bloku: Stlačte tlačidlo GOTO , vložte požadované číslo bloku a potvrdte tlačidlom ENT . Alebo: vložte krok čísel blokov a preskočte o počet nastavených riadkov nahor alebo nadol stlačením softvérového tlačidla N RIADKY	

Programovanie: Základy, správa súborov

3.2 Otvorenie a vkladanie programov

Funkcia	Softvérové tlačidlo/tlačidlá
- Nastavenie hodnoty vybraného slova na nulu - Vymazanie chybné hodnoty - Vymazanie chybového hlásenia, ktoré sa dá vymazať	
Vymazanie vybraného slova	
- Vymazanie vybraného bloku - Vymazanie cyklov a častí programu	
Vloženie bloku, ktorý ste naposledy editovali, resp. vymazali	

Vloženie blokov na ľubovoľnom mieste

- Vyberte blok, za ktorý chcete vložiť nový blok a otvorte dialóg

Zmena a vloženie slov

- Vyberte v danom bloku slovo a prepíšte ho novou hodnotou. Ihneď po vybraní slova je k dispozícii popisný dialóg
- Dokončenie zmeny: Stlačte tlačidlo **KONIEC**

Ak chcete vložiť nejaké slovo, stláčajte tlačidlá so šípkami (doprava alebo doľava), kým sa neobjaví požadovaný dialóg a vložte požadovanú hodnotu.

Hľadanie rovnakých slov v rôznych blokoch

Pre túto funkciu nastavte softvérové tlačidlo AUTOM. KRESLENIE na hodnotu VYP.



- Výber slova v bloku: Stláčajte tlačidlo so šípkou, kým sa neoznačí požadované slovo



- Výber bloku tlačidlami so šípkami

Označenie sa nachádza v novo vybranom bloku na rovnakom slove ako v bloku vybranom predtým.

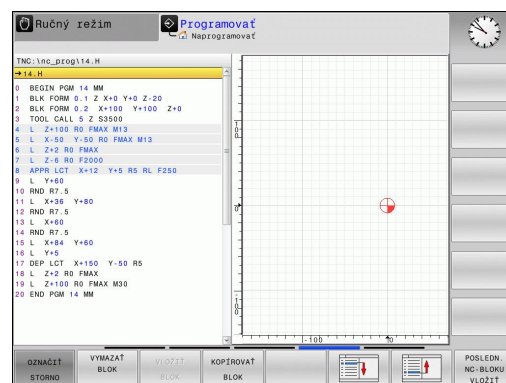


Ak ste spustili hľadanie vo veľmi dlhých programoch, zobrazí TNC symbol so zobrazením priebehu. Okrem toho môžete hľadanie prerušiť softvérovým tlačidlom.

Označenie, kopírovanie, vystrihnutie a vloženie častí programu

Aby bolo možné kopírovanie častí programu v rámci jedného NC programu, resp. do iného NC programu, ponúka systém TNC nasledujúce funkcie:

Funkcia	Softvérové tlačidlo
Zapnutie funkcie na označovanie (výber)	OZNAČIŤ BLOK
Vypnutie funkcie na označovanie (výber)	OZNAČIŤ STORNO
Vystrihnutie vybraného bloku	VYS- TRIHNÚŤ BLOK
Vloženie bloku uloženého v pamäti	VLOŽIŤ BLOK
Kopírovanie vybraného bloku	KOPÍROVAŤ BLOK



Pri kopírovaní častí programu postupujte takto:

- Vyberte lištu softvérových tlačidiel s funkciami na označenie
- Vyberte prvý blok časti programu, ktorá sa má kopírovať
- Označte prvý blok: Stlačte softvérové tlačidlo **OZNAČIŤ BLOK**. TNC zobrazí blok na svetlom poli a aktivuje softvérové tlačidlo **ZRUŠIŤ OZNAČOVANIE**
- Presuňte svetlé pole na posledný blok časti programu, ktorú chcete kopírovať alebo vystrihnúť. TNC zobrazí všetky označené (vybrané) bloky inou farbou. Funkcie na označenie môžete kedykoľvek ukončiť stlačením softvérového tlačidla **OZNAČENIE UKONČIŤ**
- Kopírovať označenú časť programu: Stlačte softvérové tlačidlo **KOPÍROVAŤ BLOK**. Vystrihnúť označenú časť programu: Stlačte softvérové tlačidlo **VYSTRIHNÚŤ BLOK**. TNC uloží označený blok do pamäte
- Tlačidlami so šípkami vyberte blok, za ktorý chcete vložiť kopírovanú (vystrihnutú) časť programu



Na vloženie skopírovanej časti programu do iného programu vyberte príslušný program v správe súborov a v ňom vyberte blok, za ktorý chcete vkladať.

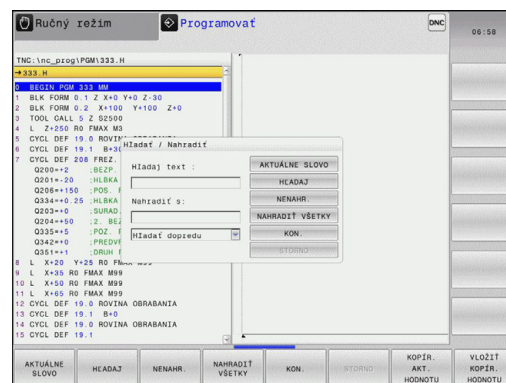
- Vloženie uloženej časti programu: Stlačte softvérové tlačidlo **VLOŽIŤ BLOK**
- Ukončenie funkcie na označenie: Stlačte softvérové tlačidlo **OZNAČENIE UKONČIŤ**

Vyhľadávacia funkcia TNC

Pomocou vyhľadávacej funkcie TNC môžete vyhľadať akékoľvek texty v programe a v prípade potreby ich nahrádzať novými textami.

Hľadať ľubovoľný text

HLADAJ	▶ Výber vyhľadávacej funkcie: TNC zobrazí okno vyhľadávania a ukáže vyhľadávacie funkcie, ktoré sú k dispozícii na lište softvérových tlačidiel
HLADAJ	▶ Zadajte hľadaný text, napr.: TOOL
HLADAJ	▶ Spustíte vyhľadávanie: TNC preskočí do najbližšieho ďalšieho bloku, v ktorom je uložený hľadaný text
KON.	▶ Zopakujte vyhľadávanie: TNC preskočí do najbližšieho ďalšieho bloku, v ktorom je uložený hľadaný text
	▶ Ukončenie funkcie vyhľadávania



Hľadanie/nahradenie ľubovoľných textov



Funkcia Vyhľadanie/Nahradenie nie je možná, ak

- je program chránený,
- TNC práve vykonáva daný program.

Pri funkcii **NAHRADIŤ VŠETKY** dávajte pozor na to, aby ste omylom nenahradili časti textu, ktoré majú zostať nezmenené. Nahradené texty sú nenávratne stratené.

- Vyberte blok, v ktorom je uložené hľadané slovo

HLADAJ

- Výber vyhľadávacej funkcie: TNC zobrazí okno vyhľadávania a ukáže vyhľadávacie funkcie, ktoré sú k dispozícii na lište softvérových tlačidiel
- Stlačte softvérové tlačidlo **AKTUÁLNE SLOVO**: TNC prevezme prvé slovo aktuálneho bloku. Na prevzatie želaného slova príp. opäť stlačte softvérové tlačidlo.

HLADAJ

- Spustíte vyhľadávanie: TNC preskočí na najbližší ďalší hľadaný text

NENAHR.

- Nahradenie textu a následný skok na nasledujúce nájdené miesto: Stlačte softvérové tlačidlo **NAHRADIŤ** alebo na nahradenie všetkých nájdených miest v texte: Stlačte softvérové tlačidlo **NAHRADIŤ VŠETKY** alebo ak nebudete chcieť nahradiť text a budete chcieť preskočiť na nasledujúce nájdené miesto: Stlačte softvérové tlačidlo **HLADAŤ**

KON.

- Ukončenie funkcie vyhľadávania

3.3 Správa súborov: Základy

Súbory

Súbory v TNC	Typ
Programy	
vo formáte HEIDENHAIN	.H
vo formáte DIN/ISO	.I
Kompatibilné programy	
Programy HEIDENHAIN Unit	.HU
Programy HEIDENHAIN Kontur	.HC
Tabuľky pre	
nástroje	.T
meniče nástrojov	.TCH
nulové body	.D
body	.PNT
vzťažné body	.PR
snímacie systémy	.TP
záložné súbory	.BAK
závislé údaje (napr. členiace body)	.DEP
voľne definovateľné tabuľky	.TAB
palety	.P
Texty ako	
súbory ASCII	.A
súbory protokolu	.TXT
pomocné súbory	.CHM
Údaje CAD ako	
súbory formátu ASCII	.DXF
	.IGES
	.STEP

Ak vkladáte do TNC obrábací program, dajte tomuto programu najskôr názov. TNC uloží tento program do internej pamäte ako súbor s rovnakým názvom. Aj texty a tabuľky ukladá TNC ako súbory.

Aby bolo možné rýchlo vyhľadať a spravovať súbory, má TNC špeciálne okno na správu súborov. Umožňuje vyvolanie, kopírovanie, premenovanie a vymazanie jednotlivých súborov.

Pomocou TNC môžete spravovať a ukladať súbory s celkovou veľkosťou **2 GB**.



V závislosti od nastavenia vytvorí TNC po editovaní a uložení NC programov záložný súbor *.bak. Tým môže dôjsť k obmedzeniu dostupnej pamäťovej kapacity vo vašom systéme.

Názvy súborov

K programom, tabuľkám a textom pripojí TNC ešte príponu, ktorá je od názvu súboru oddelená bodkou. Táto prípona označuje typ súboru.

názov súb.	Typ súboru
PROG20	.H

Dĺžka názvu súboru by nemala byť viac ako 24 znakov, pretože inak TNC nezobrazí celý názov programu.

Názvy súborov v systéme TNC upravuje nasledujúca norma: The Open Group Base Specifications Issue 6 IEEE Std 1003.1, 2004 Edition (štandard Posix). Preto môžu názvy súborov obsahovať nasledujúce znaky:

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f
g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9. _ -

Aby ste sa vyhli problémom pri prenose súborov, nesmiete v názvoch súborov používať žiadne iné znaky.



Maximálna prípustná dĺžka názvov súborov nesmie prekročiť maximálnu prípustnú dĺžku cesty 255 znakov, pozri "Cesty", Strana 115.

Zobrazenie externe vytvorených súborov v systéme TNC

V TNC je nainštalovaných niekoľko prídavných nástrojov, ktoré umožňujú zobrazenie a čiastočne aj spracovanie súborov uvedených v nasledujúcej tabuľke.

Typy súborov	Typ
Súbory PDF	pdf
Tabuľky Excel	xls csv
Internetové súbory	html
Textové súbory	txt ini
Grafické súbory	bmp gif jpg png

Ďalšie informácie o zobrazení a spracovaní uvedených typov súborov: pozri Strana 127

Zálohovanie dát

HEIDENHAIN odporúča ukladať (zálohovať) novovytvárané programy a súbory v systéme TNC v pravidelných intervaloch do PC.

Bezplatným softvérom na dátový prenos TNCremo poskytuje spoločnosť HEIDENHAIN jednoduchú možnosť na vytvorenie záloh údajov uložených v TNC.

Okrem toho potrebujete dátový nosič, na ktorom sú uložené všetky špecifické dáta stroja (program PLC, parametre stroja atď.). V tomto smere sa obráťte príp. na svojho výrobcu stroja.



Z času na čas vymažte nepotrebné súbory, aby mal TNC vždy dostatok pamätevej kapacity pre systémové súbory (napr. tabuľka nástrojov).

3.4 Práca so správou súborov

Adresáre

Pretože do internej pamäte môžete ukladať veľké množstvo programov, resp. súborov, ukladajte jednotlivé súbory do adresárov (zložiek), aby ste si zachovali prehľad. V týchto adresároch môžete vytvárať ďalšie adresáre, takzvané podadresáre. Tlačidlom **-/+** alebo **ENT** môžete zapnúť alebo vypnúť zobrazenie podadresárov.

Cesty

Cesta uvádza jednotku a všetky adresáre, resp. podadresáre, v ktorých je daný súbor uložený. Jednotlivé údaje sú oddelené znakom „\“.



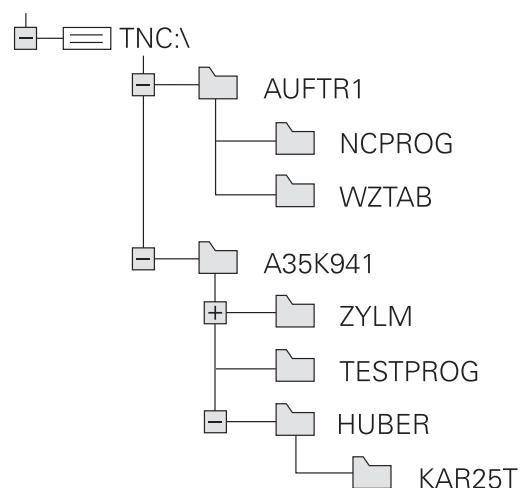
Maximálna prípustná dĺžka cesty, teda všetky znaky jednotky, adresára a názvu súboru vrátane prípony, nesmie prekročiť dĺžku 255 znakov!

Príklad

V jednotke TNC:\ bol vytvorený adresár AUFTTR1. Potom bol v adresári AUFTTR1 ešte vytvorený podadresár NCPROG a do neho bol nakopírovaný obrábací program PROG1.H. Tento obrábací program má teda cestu:

TNC:\AUFTTR1\NCPROG\PROG1.H

Obrázok vpravo znázorňuje príklad zobrazenia adresárov s rôznymi cestami.



Programovanie: Základy, správa súborov

3.4 Práca so správou súborov

Prehľad: funkcie správy súborov

Softvérové tlačidlo	Funkcia	Strana
	Kopírovanie jednotlivého súboru	119
	Zobrazenie určitého typu súboru	118
	Pripojiť nový súbor	119
	Zobraziť posledných 10 vybraných súborov	122
	Zmazať súbor	123
	Označiť súbor	124
	Premenovať súbor	125
	Chrániť súbor proti vymazaniu a zmene	126
	Zrušenie ochrany súboru	126
	Importovať tabuľku nástrojov	177
	Správa sieťových jednotiek	134
	Výber editora	126
	Triedenie súborov podľa vlastností	125
	Kopírovanie adresára	122
	Vymazať adresár vrátane všetkých podadresárov	
	Aktualizovať adresár	
	Premenovať adresár	
	Vytvoriť nový adresár	

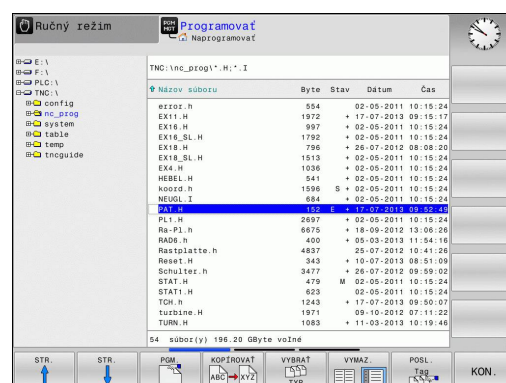
Vyvolať správu údajov



- Stlačte tlačidlo **PGM MGT**: TNC otvorí okno pre správu súborov (obrázok ukazuje základné nastavenie). Ak TNC zobrazí iné rozloženie obrazovky, stlačte softvérové tlačidlo **OKNO**)

Ľavé úzke okno zobrazuje dostupné jednotky a adresáre. Tieto jednotky označujú zariadenia, ktoré umožňujú ukladanie alebo prenos údajov. Jednou takouto jednotkou je interná pamäť TNC, ďalšími jednotkami sú rozhrania (RS232, sieť Ethernet), ku ktorým môžete pripojiť napríklad osobný počítač. Adresár je vždy označený symbolom fascikla (vľavo) a názvom adresára (vpravo). Podadresáre sú odsadené smerom doprava. Zobrazenie dostupných podadresárov môžete aktivovať a deaktivovať tlačidlom -/+.

Pravé široké okno zobrazuje všetky súbory, ktoré sú uložené vo vybranom adresári. Pre každý súbor je zobrazených niekoľko informácií, ktoré sú rozpísané v nižšie uvedenej tabuľke.



Zobrazenie	Význam
Názov súboru	Názov súboru (max. 25 znakov) a typ súboru
Bajt	Veľkosť súboru v bajtoch
Stav	Vlastnosť súboru:
E	Program je vybraný v prevádzkovom režime Programovanie
S	Program je vybraný v prevádzkovom režime Test programu
M	Program je vybraný v prevádzkovom režime Priebeh programu
+	Program obsahuje nezobrazované závislé súbory s príponou DEP, napr. pri použití skúšky použitia nástroja
	Súbor je chránený proti vymazaniu a zmene
	Súbor je chránený proti vymazaniu a zmene, pretože sa práve vykonáva
Dátum	Dátum poslednej zmeny súboru
Čas	Čas poslednej zmeny súboru



Na zobrazenie závislých súborov nastavte parameter stroja **CfgPgmMgt/dependentFiles** na **MANUAL**.

Programovanie: Základy, správa súborov

3.4 Práca so správou súborov

Výber jednotiek, adresárov a súborov



- Vyvolanie správy súborov

Použite tlačidlá so šípkami alebo softvérové tlačidlá, aby ste presunuli svetlé pole na požadované miesto na obrazovke:



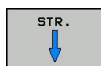
- Presúva svetlé pole z pravého do ľavého okna a naopak



- Presúva svetlé pole v okne nahor a nadol



- Presúva svetlé pole v okne po stránkach nahor a nadol



Krok 1: Výber jednotky

- Označte jednotku v ľavom okne



- Výber jednotky: Stlačte softvérové tlačidlo **VÝBER**, alebo



- Stlačte tlačidlo **ENT**

Krok 2: Výber adresára

- Vyznačenie adresára v ľavom okne: pravé okno zobrazí automaticky všetky súbory v adresári, ktorý je označený (svetlým poľom).

Krok 3: Výber súboru



- Stlačte softvérové tlačidlo **ZVOLÍŤ TYP**



- Stlačte softvérové tlačidlo požadovaného typu súboru alebo



- na zobrazenie všetkých súborov: Stlačte softvérové tlačidlo **ZOBRAZIŤ VŠETKY**, alebo

- Označte súbor v pravom okne



- Stlačte softvérové tlačidlo **VÝBER**, alebo



- Stlačte tlačidlo **ENT**

TNC aktivuje súbor v prevádzkovom režime, z ktorého ste vyvolali správu súborov

Vytvorenie nového adresára

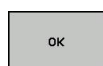
- V ľavom okne vyznačte adresár, v ktorom chcete vytvoriť podadresár.



- Stlačte softvérové tlačidlo **NOVÝ ADRESÁR**
- Zadanie názvu adresára
- Stlačte tlačidlo **ENT**



VYTVORIŤ \NOVÝ ADRESÁR?



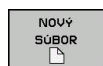
- Potvrďte softvérovým tlačidlom **OK** alebo



- zrušte softvérovým tlačidlom **STORNO**

Vytvorenie nového súboru

- Vyberte adresár v ľavom okne, v ktorom chcete vytvoriť nový súbor
- Kurzor umiestnite do pravého okna

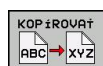


- Stlačte softvérové tlačidlo **Nový súbor**
- Zadajte názov súboru s príponou súboru
- Stlačte tlačidlo **ENT**

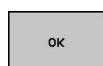


Kopírovanie jednotlivého súboru

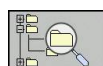
- Presuňte svetlé pole na súbor, ktorý sa má kopírovať



- Stlačte softvérové tlačidlo **KOPÍROVAŤ**: vyberte funkciu na kopírovanie. TNC otvorí prekrývacie okno



- Vložte názov cieľového súboru a vstup potvrdte tlačidlom **ENT** alebo softvérovým tlačidlom **OK**: TNC skopíruje súbor do aktuálneho adresára, resp. do vybraného cieľového adresára. Pôvodný súbor zostane zachovaný alebo



- Na vybratie cieľového adresára v prekrývacom okne stlačte softvérové tlačidlo **Vybrať** cieľový adresár a vstup potvrdte tlačidlom **ENT** alebo softvérovým tlačidlom **OK**: TNC skopíruje súbor s rovnakým názvom do vybraného adresára. Pôvodný súbor zostane zachovaný.



TNC zobrazí priebeh, keď kopírovanie spustíte tlačidlom **ENT** alebo softvérovým tlačidlom **OK**.

3.4 Práca so správou súborov

Kopírovanie súborov do iného adresára

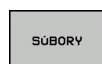
- Vyberte rozdelenie obrazovky s rovnako veľkými oknami
- Zobrazenie adresárov v oboch oknách: Stlačte softvérové tlačidlo **CESTA**

Pravé okno

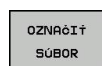
- Presuňte svetlé pole na adresár, do ktorého chcete súbory kopírovať, a tlačidlom **ENT** zobrazte súbory v tomto adresári

Ľavé okno

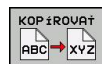
- Vyberte adresár so súbormi, ktoré chcete kopírovať, a tlačidlo **ENT** zobrazte súbory



- Zobrazenie funkcií na označenie súborov



- Presuňte svetlé pole na súbor, ktorý chcete kopírovať, a označte ho. Ak chcete, označte rovnakým spôsobom ďalšie súbory



- Nakopírujte označené súbory do cieľového adresára

Ďalšie označovacie funkcie: pozri "Označenie súborov", Strana 124.

Ak ste označili súbory nielen v ľavom, ale aj v pravom okne, TNC skopíruje súbory z adresára, v ktorom sa nachádza svetlé pole.

Prepísať súbory

Ak kopírujete súbory do adresára, v ktorom sa nachádzajú súbory s rovnakým názvom, TNC zobrazí otázku, či sa súbory v cieľovom adresári smú prepísať:

- Prepísanie všetkých súborov (pole **Existujúce súbory** je zvolené): stlačte softvérové tlačidlo **OK** alebo
- Neprepísanie žiadneho súboru: stlačte softvérové tlačidlo **STORNO** alebo

Ak chcete prepísať chránený súbor, musíte tak zvoliť v poli **Chránené súbory**, resp. zrušiť tento proces.

Kopírovanie tabuliek

Import riadkov do tabuľky

Ak nakopírujete tabuľku do existujúcej tabuľky, môžete softvérovým tlačidlom **NAHRADIŤ POLIA** prepísať jednotlivé riadky. Predpoklady:

- cieľová tabuľka už musí existovať,
- kopírovaný súbor smie obsahovať iba nahrádzané riadky,
- typ súboru tabuliek sa musí zhodovať



Funkcia **NAHRADIŤ POLIA** umožní prepísanie riadkov v cieľovej tabuľke. Aby ste predišli riziku straty údajov, vytvorte si záložnú kópiu originálnej tabuľky.

Príklad

Na zoraďovacom prístroji ste zmenili dĺžku a polomer pre 10 nových nástrojov. Zoraďovací prístroj potom vytvorí tabuľku nástrojov TOOL_Import.T s 10 riadkami, teda s 10 nástrojmi.

- ▶ Skopírujte túto tabuľku z externého dátového nosiča do ľubovoľného adresára.
- ▶ Skopírujte tabuľku vytvorenú externe pomocou správy súborov TNC na miesto existujúcej tabuľky TOOL.T: systém TNC zobrazí otázku, či sa má existujúca tabuľka nástrojov TOOL.T prepísať:
- ▶ Ak stlačíte softvérové tlačidlo **ÁNO**, TNC úplne prepíše aktuálny súbor TOOL.T. Po skopírovaní sa teda TOOL.T skladá z 10 riadkov
- ▶ Alebo stlačte softvérové tlačidlo **NAHRADIŤ POLIA**, TNC následne prepíše v súbore TOOL.T 10 riadkov. Údaje zvyšných riadkov ponechá TNC bez zmeny

Extrahovanie riadkov z tabuľky

V tabuľke môžete označiť jeden alebo viacero riadkov a uložiť ich do samostatnej tabuľky.

- ▶ Otvorte tabuľku, z ktorej chcete kopírovať riadky
- ▶ Tlačidlami so šípkami vyberte prvý riadok, ktorý chcete kopírovať
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **PRÍD. FUNKC.**
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **OZNAČIŤ**
- ▶ Označte v príp. potreby ďalšie riadky
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ULOŽIŤ AKO**
- ▶ Zadaťte názov tabuľky, pod ktorým sa majú uložiť vybrané riadky

Programovanie: Základy, správa súborov

3.4 Práca so správou súborov

Kopírovanie adresára

- Presuňte svetlé pole v pravom okne na adresár, ktorý chcete skopírovať
- Stlačte softvérové tlačidlo **KOPÍROVAŤ**: TNC zobrazí okno na výber cieľového adresára
- Vyberte cieľový adresár a vstup potvrdte tlačidlom **ENT** alebo softvérovým tlačidlom **OK**: systém TNC skopíruje vybraný adresár vrátane podadresárov do vybraného cieľového adresára.

Výber jedného z naposledy vybraných súborov



- Vyvolanie správy súborov



- Zobrazenie posledných 10 vybraných súborov: stlačte softvérové tlačidlo **POSLEDNÉ SÚBORY**

Na presunutie svetlého poľa na súbor, ktorý chcete vybrať, použite tlačidlá so šípkami:



- Presúva svetlé pole v okne nahor a nadol



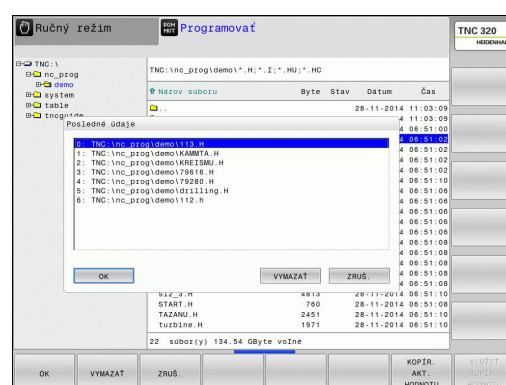
- Výber súboru: stlačte softvérové tlačidlo **OK** alebo



- Stlačte tlačidlo **ENT**



Pomocou softvérového tlačidla **KOPÍR. AKT. HODNOTU** môžete skopírovať cestu označeného súboru. Skopírovanú cestu môžete použiť neskôr, napr. pri vyvolaní programu pomocou tlačidla **PGM CALL**.



Vymazanie súboru



Pozor, hrozí strata údajov!

Vymazanie súborov nie je možné vrátiť späť!

- Presuňte svetlé pole na súbor, ktorý chcete vymazať



- Vyberte funkciu na vymazanie: stlačte softvérové tlačidlo **VYMAZAŤ**. Systém TNC zobrazí otázku, či sa má súbor skutočne vymazať
- Potvrďte vymazanie: stlačte softvérové tlačidlo **OK** alebo
- prerušte vymazanie: stlačte softvérové tlačidlo **ZRUŠIŤ**

Vymazanie adresára



Pozor, hrozí strata údajov!

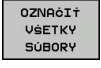
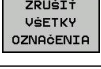
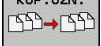
Vymazanie súborov nie je možné vrátiť späť!

- Presuňte svetlé pole na adresár, ktorý chcete vymazať



- Vyberte funkciu na vymazanie: stlačte softvérové tlačidlo **VYMAZAŤ**. Systém TNC zobrazí otázku, či sa má skutočne vymazať adresár so všetkými podadresármi a súbormi
- Potvrďte vymazanie: stlačte softvérové tlačidlo **OK** alebo
- Prerušte vymazanie: stlačte softvérové tlačidlo **ZRUŠIŤ**

Označenie súborov

Softvérové tlačidlo	Funkcia na označenie
	Označenie (výber) jednotlivého súboru
	Označenie (výber) všetkých súborov v adresári
	Zrušenie označenia jedného súboru
	Zrušenie označenia všetkých súborov
	Kopírovanie všetkých označených súborov

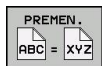
Funkcie, ako je kopírovanie alebo vymazávanie súborov, môžete použiť nielen pre jednotlivé súbory, ale aj pre viac súborov súčasne. Viac súborov označíte (vyberiete) takto:

- Presuňte svetlé pole na prvý súbor

	► Zobrazíť funkcie na označenie: Stlačte softvérové tlačidlo OZNAČIŤ
	► Vyznačte súbor: stlačte softvérové tlačidlo OZNAČIŤ SÚBOR
	► Presuňte svetlé pole na ďalší súbor. Funguje len pomocou softvérových tlačidiel, nenavigujte tlačidlami so šípkami!
	
	► Označte ďalší súbor: stlačte softvérové tlačidlo OZNAČIŤ SÚBOR atď.
	► Skopírujte označené súbory: stlačte pomocné tlačidlo KOPÍROVAŤ alebo
	► Vymažte označené súbory: zatvorte aktívne softvérové tlačidlo a následným stlačením softvérového tlačidla VYMAZAŤ vymažte označené súbory

Premenovanie súboru

- Presuňte svetlé pole na súbor, ktorý chcete premenovať



- Vyberte funkciu na premenovanie
- Vložte nový názov súboru; typ súboru sa nedá meniť
- Vykonaajte premenovanie: stlačte softvérové tlačidlo **OK** alebo tlačidlo **ENT**

Triedenie súborov

- Vyberte adresár, v ktorom chcete triediť súbory



- Stlačte softvérové tlačidlo **TRIEDIŤ**
- Stlačte softvérové tlačidlo s príslušným kritériom zobrazenia

Programovanie: Základy, správa súborov

3.4 Práca so správou súborov

Prídavné funkcie

Chrániť súbor/zrušiť ochranu súboru

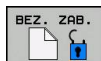
- Presuňte svetlé pole na súbor, ktorý chcete chrániť



- Vyberte prídavné funkcie: stlačte softvérové tlačidlo **DODATOČ. FUNK.**



- Aktivovanie ochrany súboru: stlačte softvérové tlačidlo **ZABEZP.**, súboru sa priradí symbol ochrany (Protect)



- Zrušenie ochrany súboru: stlačte softvérové tlačidlo **BEZ. ZAB.**

Výber editora

- Presuňte v pravom okne svetlé pole na súbor, ktorý chcete otvoriť



- Vyberte prídavné funkcie: stlačte softvérové tlačidlo **DODATOČ. FUNK.**



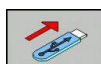
- Výber editora, ktorý sa má použiť na otvorenie vybraného súboru: stlačte softvérové tlačidlo **BRAŤ EDITOR**
- Označte požadovaný editor
- Na otvorenie súboru stlačte softvérové tlačidlo **OK**

Pripojenie/odstránenie USB zariadenia

- Presuňte svetlé pole do ľavého okna



- Vyberte prídavné funkcie: stlačte softvérové tlačidlo **DODATOČ. FUNK.**



- Prepnete lištu softvérových tlačidiel
- Vyhľadajte USB zariadenie



- Na odstránenie USB zariadenia: presuňte svetlé pole v adresárovej štruktúre na USB zariadenie
- Odstráňte USB zariadenie

Ďalšie informácie: pozri "USB zariadenia na TNC", Strana 135.

Prídavné nástroje na správu externých typov súborov

Pomocou prídavných nástrojov môžete v TNC zobrazovať alebo upraviť externe vytvorené typy súborov.

Typy súborov	Popis
Súbory PDF (pdf)	Strana 127
Tabuľky Excel (xls, csv)	Strana 128
Internetové súbory (htm, html)	Strana 129
Archívy ZIP (zip)	Strana 130
Textové súbory (súbory ASCII, napr. txt, ini)	Strana 131
Video súbory	Strana 131
Grafické súbory (bmp, gif, jpg, png)	Strana 132



Pri prenose súborov z počítača do ovládania pomocou TNCremo musíte do zoznamu typov súborov na binárny prenos zapísať názvy prípon súborov pdf, xls, zip, bmp gif, jpg a png (položka menu >Možnosti > Konfigurácia > Režim v TNCremo).

Zobrazit' súbory PDF

Na priame otvorenie súborov PDF v TNC postupujte nasledovne:



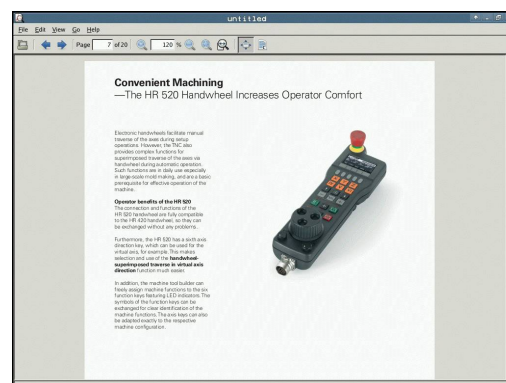
- ▶ Vyvolanie správy súborov
- ▶ Vyberte adresár, v ktorom je súbor PDF uložený
- ▶ Presuňte svetlé pole na súbor PDF
- ▶ Stlačte tlačidlo ENT: systém TNC otvorí súbor PDF prídavným nástrojom **Prezerač dokumentov** v samostatnej aplikácii



Kombináciou tlačidiel ALT + TAB prejdete kedykoľvek späť do používateľského rozhrania TNC aj pri otvorení súboru PDF. Späť do používateľského rozhrania systému TNC prejdete alternatívne aj kliknutím myšou na príslušný symbol na lište úloh.



Po umiestnení ukazovateľa myši nad tlačidlo sa zobrazí krátky text typu týkajúci sa príslušnej funkcie tlačidla. Ďalšie informácie o ovládaní **prezerača dokumentov** nájdete v **Pomocníkovi**.



Programovanie: Základy, správa súborov

3.4 Práca so správou súborov

Na zatvorenie **prezerača dokumentov** postupujte nasledovne:

- ▶ Myšou vyberte bod menu **Súbor**
- ▶ Vyberte bod menu **Zatvoriť**: TNC sa prepne späť do správy súborov

Ak nepoužívate myš, zatvorte **prezerač dokumentov** nasledovne:



- ▶ Stlačte prepínacie softvérové tlačidlo: **Prezerač dokumentov** otvorí rolovacie menu **Súbor**



- ▶ Vyberte položku menu **Zatvoriť** a výber potvrdíte tlačidlom **ENT**: systém TNC sa vráti späť do správy súborov



Zobrazenie a úprava súborov Excel

Na priame otvorenie a úpravu súborov Excel s príponou **xls**, **xlsx** alebo **csv** v systéme TNC postupujte nasledovne:



- ▶ Vyvolanie správy súborov
- ▶ Vyberte adresár, v ktorom je uložený súbor Excel
- ▶ Presuňte svetlé pole na súbor Excel
- ▶ Stlačte kláves **ENT**: systém TNC otvorí súbor Excel prídavným nástrojom **Gnumeric** v samostatnej aplikácii



Kombináciou tlačidiel **ALT** + **TAB** prejdete kedykoľvek späť do používateľského rozhrania TNC aj pri otvorení súboru Excel. Späť do používateľského rozhrania systému TNC prejdete alternatívne aj kliknutím myšou na príslušný symbol na lište úloh.



Po umiestnení ukazovateľa myši nad tlačidlo sa zobrazí krátky text typu týkajúci sa príslušnej funkcie tlačidla. Ďalšie informácie o ovládaní aplikácie **Gnumeric** nájdete v **Pomocníkovi**.

Na ukončenie aplikácie **Gnumeric** postupujte nasledovne:

- ▶ Myšou vyberte bod menu **Súbor**
- ▶ Vyberte bod menu **Zatvoriť**: TNC sa prepne späť do správy súborov

Ak nepoužívate myš, zatvorte prídavný nástroj **Gnumeric** nasledovne:



- ▶ Stlačte prepínacie softvérové tlačidlo: prídavný nástroj **Gnumeric** otvorí rolovacie menu **Súbor**



- ▶ Vyberte položku menu **Zatvoriť** a výber potvrdíte tlačidlom **ENT**: systém TNC sa vráti späť do správy súborov



Zobrazenie internetových súborov

Na priame otvorenie internetových súborov s príponou **htm** alebo **html** v systéme TNC postupujte nasledovne:

PGM
MGT

- ▶ Vyvolanie správy súborov
- ▶ Vyberte adresár, v ktorom je internetový súbor uložený
- ▶ Presuňte svetlé pole na internetový súbor
- ▶ Stlačte tlačidlo ENT: systém TNC otvorí internetový súbor prídavným nástrojom **Mozilla Firefox** v samostatnej aplikácii

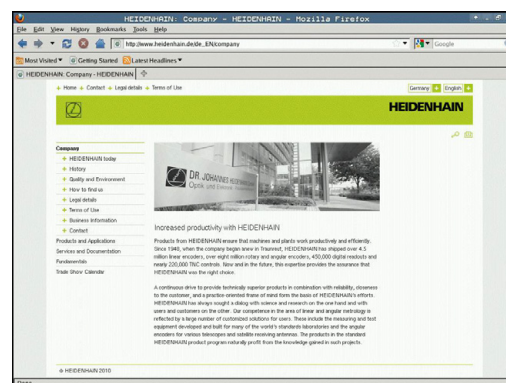
ENT



Kombináciou tlačidiel ALT + TAB prejdete kedykoľvek späť do používateľského rozhrania TNC aj pri otvorení súboru PDF. Späť do používateľského rozhrania systému TNC prejdete alternatívne aj kliknutím myšou na príslušný symbol na lište úloh.



Po umiestnení ukazovateľa myši nad tlačidlo sa zobrazí krátky text tipu týkajúci sa príslušnej funkcie tlačidla. Ďalšie informácie o ovládaní aplikácie **Mozilla Firefox** nájdete v **Pomocníkovi**.



Na zatvorenie aplikácie **Mozilla Firefox** postupujte nasledovne:

- ▶ Myšou vyberte bod menu **Súbor**
- ▶ Vyberte bod menu **Ukončiť**: systém TNC sa prepne späť do správy súborov

Ak nepoužívate myš, zatvorte aplikáciu **Mozilla Firefox** nasledovne:



- ▶ Stlačte prepínacie softvérové tlačidlo: aplikácia **Mozilla Firefox** otvorí rolovacie menu **Súbor**



- ▶ Vyberte položku menu **Zatvoriť** a výber potvrdíte tlačidlom ENT: systém TNC sa vráti späť do správy súborov

ENT

Programovanie: Základy, správa súborov

3.4 Práca so správou súborov

Práca s archívami ZIP

Na priame otvorenie archívov ZIP s príponou **zip** na TNC postupujte nasledovne:

PGM
MGT

- ▶ Vyvolanie správy súborov
- ▶ Vyberte adresár, v ktorom je uložený súbor archívu
- ▶ Presuňte svetlé pole na súbor archívu
- ▶ Stlačte tlačidlo ENT: systém TNC otvorí súbor archívu prídavným nástrojom **Xarchiver** v samostatnej aplikácii

ENT



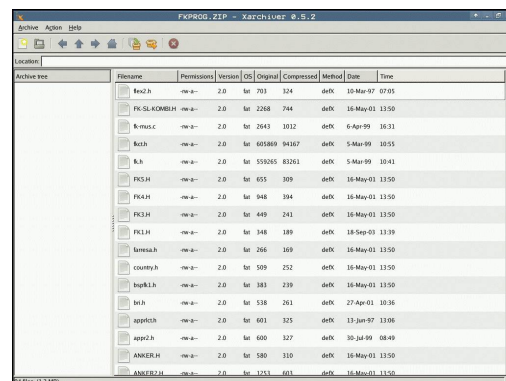
Kombináciou tlačidiel ALT + TAB prejdete kedykoľvek späť do používateľského rozhrania TNC aj pri otvorení súboru archívu. Späť do používateľského rozhrania systému TNC prejdete alternatívne aj kliknutím myšou na príslušný symbol na lište úloh.



Po umiestnení ukazovateľa myši nad tlačidlo sa zobrazí krátky text typu týkajúci sa príslušnej funkcie tlačidla. Ďalšie informácie o ovládaní aplikácie **Xarchiver** nájdete v **Pomocníkovi**.



Upozorňujeme, že TNC pri kompresii a dekompresii NC programov a NC tabuliek nevykoná konverziu z binárneho kódovania do kódovania ASCII, resp. naopak. Pri prenose do ovládania TNC so staršími verziami softvéru nemusí byť systém TNC v určitom príp. schopný načítať tieto súbory.



Na ukončenie aplikácie **Xarchiver** postupujte nasledovne:

- ▶ Myšou vyberte bod menu **Archív**
- ▶ Vyberte bod menu **Ukončiť**: TNC sa prepne späť do správy súborov

Ak nepoužívate myš, zatvorte aplikáciu **Xarchiver** nasledovne:



- ▶ Stlačte prepínacie softvérové tlačidlo: Aplikácia **Xarchiver** otvorí rolovacie menu **Archív**



- ▶ Vyberte položku menu **Zatvoriť** a výber potvrdíte tlačidlom ENT: TNC sa vráti späť do správy súborov

ENT

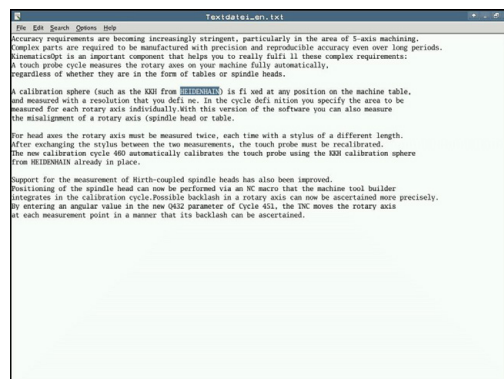
Zobrazenie alebo úprava textových súborov

Na otvorenie a úpravu textových súborov (súbory ASCII, napr. s príponou súboru **txt**) použijete interný textový editor. Postupujte pritom nasledovne:

PGM
MGT

- ▶ Vyvolanie správy súborov
- ▶ Vyberte jednotku a adresár, kde je textový súbor uložený
- ▶ Presuňte svetlé pole na textový súbor
- ▶ Stlačte tlačidlo ENT: interný textový editor otvorí textový súbor

ENT



Alternatívne môžete súbory ASCII otvoriť aj prídavným nástrojom **Leafpad**. V aplikácii **Leafpad** máte k dispozícii klávesové skratky známe z prostredia OS Windows, ktoré umožňujú rýchlu úpravu textov (CTRL+C, CTRL+V, ...)



Kombináciou tlačidiel ALT + TAB prejdete kedykoľvek späť do používateľského rozhrania TNC aj pri otvorení textového súboru. Späť do používateľského rozhrania systému TNC prejdete alternatívne aj kliknutím myšou na príslušný symbol na lište úloh.

Na otvorenie aplikácie **Leafpad** postupujte nasledovne:

- ▶ Na lište úloh vyberte myšou ikonu **HEIDENHAIN Menu**
- ▶ V rolovačom menu vyberte položku menu **Tools** a **Leafpad**

Na ukončenie aplikácie **Leafpad** postupujte nasledovne:

- ▶ Myšou vyberte bod menu **Súbor**
- ▶ Vyberte bod menu **Ukončiť**: TNC sa prepne späť do správy súborov

Zobraziť video súbory



Túto funkciu musí povoliť a upraviť výrobca vášho stroja.

Dodržiujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Na priame otvorenie video súborov v TNC postupujte nasledovne:

PGM
MGT

- ▶ Vyvolanie správy súborov
- ▶ Vyberte adresár, v ktorom je video súbor uložený
- ▶ Presuňte svetlé pole na video súbor
- ▶ Stlačte tlačidlo ENT: systém TNC otvorí video súbor v samostatnej aplikácii

ENT

Programovanie: Základy, správa súborov

3.4 Práca so správou súborov

Zobrazenie grafických súborov

Na priame otvorenie grafických súborov s príponou bmp, gif, jpg alebo png v systéme TNC postupujte nasledovne:

PGM
MGT

- ▶ Vyvolanie správy súborov
- ▶ Vyberte adresár, v ktorom je uložený grafický súbor
- ▶ Presuňte svetlé pole na grafický súbor
- ▶ Stlačte tlačidlo ENT: systém TNC otvorí grafický súbor prídavným nástrojom **ristretto** v samostatnej aplikácii

ENT



Kombináciou tlačidiel ALT + TAB prejdete kedykoľvek späť do používateľského rozhrania TNC aj pri otvorení grafického súboru. Späť do používateľského rozhrania systému TNC prejdete alternatívne aj kliknutím myšou na príslušný symbol na lište úloh.



Ďalšie informácie o ovládaní aplikácie **ristretto** nájdete v **Pomocníkovi**.



Na ukončenie aplikácie **ristretto** postupujte nasledovne:

- ▶ Myšou vyberte bod menu **Súbor**
- ▶ Vyberte bod menu **Ukončiť**: TNC sa prepne späť do správy súborov

Ak nepoužívate myš, zatvorte prídavný nástroj **ristretto** nasledovne:



- ▶ Stlačte prepínacie softvérové tlačidlo: prídavný nástroj **ristretto** otvorí rolovacie menu **Súbor**



- ▶ Vyberte položku menu **Zatvoriť** a výber potvrdíte tlačidlom **ENT**: TNC sa vráti späť do správy súborov

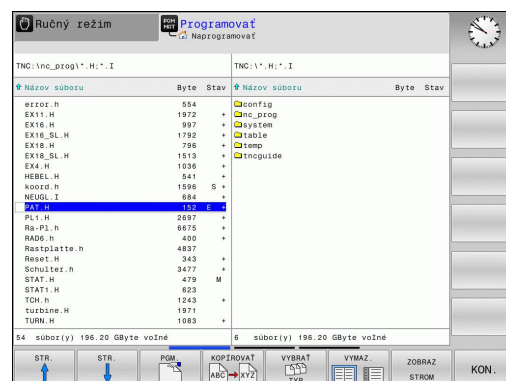
ENT

Prenos údajov na/z externého dátového nosiča



Aby bolo možné prenášanie údajov na externý dátový nosič, musíte najskôr nastaviť dátové rozhranie (pozri "Nastavenie dátových rozhraní", Strana 573).

Ak prenášate údaje pomocou sériového rozhrania, môžu sa v závislosti od softvéru používaného na prenos údajov vyskytnúť problémy, ktoré môžete odstrániť opakovaným vykonaním prenosu.



PGM
MGT

- Vyvolanie správy súborov



- Vyberte rozdelenie obrazovky na prenos dát:
Stlačte softvérové tlačidlo **OKNO**.

Na presunutie svetlého poľa na súbor, ktorý chcete prenášať, použite tlačidlá so šípkami:



- Presúva svetlé pole v okne nahor a nadol



- Presúva svetlé pole z pravého do ľavého okna a naopak



Ak chcete kopírovať zo systému TNC na externý dátový nosič, presuňte svetlé pole v ľavom okne na súbor, ktorý sa má preniesť.

Ak chcete kopírovať z externého dátového nosiča do TNC, presuňte svetlé pole v pravom okne na súbor, ktorý sa má preniesť.



- Výber inej jednotky alebo adresára: stlačte softvérové tlačidlo **ZOBRAZIŤ STROM**



- Tlačidlami so šípkami vyberte želaný adresár
- Vyberte želaný súbor: stlačte softvérové tlačidlo **ZOBRAZ SÚBORY**



- Tlačidlami so šípkami vyberte želaný súbor
- Prenos jedného súboru: stlačte pomocné tlačidlo **KOPÍROVAŤ**

- Potvrďte softvérovým tlačidlom **OK** alebo tlačidlom **ENT**. TNC otvorí stavové okno, ktoré vás informuje o postupe kopírovania alebo



- Ukončíte prenos údajov: stlačte softvérové tlačidlo **OKNO**. TNC znovu otvorí štandardné okno na správu súborov

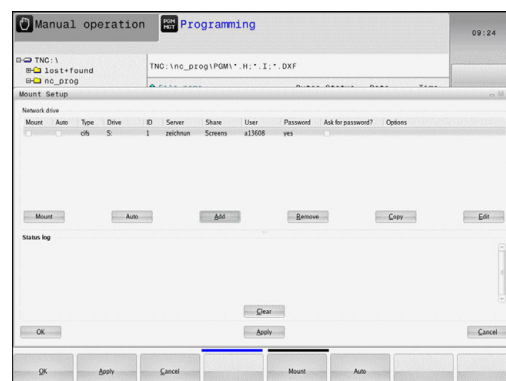
TNC v sieti



Na pripojenie ethernetovej sieťovej karty do vašej siete, pozri "Ethernetové rozhranie", Strana 580.

Počas sieťovej prevádzky zaznamenáva systém TNC chybové hlásenia do protokolu, pozri "Ethernetové rozhranie", Strana 580.

Ak je TNC pripojený do siete, máte v ľavom adresárovom okne k dispozícii ďalšie jednotky (pozri obrázok). Všetky doposiaľ popísané funkcie (výber jednotky, kopírovanie súborov atď.) platia aj pre jednotky v sieti, pokiaľ to dovoľuje vaše prístupové oprávnenie.



Pripojenie a odpojenie jednotiek v sieti

PGM
MGT

- ▶ Výber správy súborov: stlačte tlačidlo **PGM MGT**, resp. softvérovým tlačidlom **OKNO** vyberte rozdelenie obrazovky tak, ako je to znázornené na obrázku vpravo hore

SIET'

- ▶ Výber nastavení siete: stlačte softvérové tlačidlo **SIET'** (druhá lišta softvérových tlačidiel).
- ▶ Správa sieťových jednotiek: tlačte softvérové tlačidlo **DEFINOVAŤ SIEŤOVÉ SPOJENIA**. TNC zobrazí v okne možné sieťové jednotky, ku ktorým máte prístup. Pomocou nižšie popísaných softvérových tlačidiel nadefinujete spojenie pre každú jednotku

Funkcia

Softvérové
tlačidlo

Vytvorte sieťové spojenie, TNC označí stĺpec **Mount**, ak je spojenie aktívne.

Spojiť'

Ukončenie sieťového spojenia

Odpojiť'

Automatické vytvorenie sieťového spojenia pri zapnutí TNC. TNC zapíše do stĺpca **Auto** po automatickom vytvorení spojenia

Auto

Vytvorenie nového sieťového spojenia

Pridať'

Vymazanie existujúceho sieťového spojenia

Odstrániť'

Kopírovanie sieťového spojenia

Kopírovať'

Editovanie sieťového spojenia

Upraviť'

Vymazanie stavového okna

Vymazať'

USB zariadenia na TNC



Pozor, hrozí strata údajov!

USB rozhranie používajte iba na prenos a zálohovanie, nie na úpravu a spracovanie programov.

Pomocou zariadení USB môžete údaje zálohovať, resp. nahrávať do TNC. TNC podporuje nasledujúce periférne zariadenia USB:

- Disketové jednotky so systémom súborov FAT/VFAT
- Pamäťové kľúče so systémom súborov FAT/VFAT
- Pevné disky so systémom súborov FAT/VFAT
- Jednotky CD-ROM so systémom súborov Joliet (ISO9660)

Tieto zariadenia USB rozpozná TNC po pripojení automaticky. TNC nepodporuje zariadenia USB s iným systémom súborov (napr. NTFS). TNC vygeneruje po zasunutí chybové hlásenie **USB: TNC nepodporuje zariadenie**.



Ak sa pri pripojení USB dátového nosiča zobrazí chybové hlásenie, skontrolujte nastavenia v bezpečnostnom softvéri SELinux. ("Bezpečnostný softvér SELinux", Strana 90)

TNC vygeneruje chybové hlásenie **USB: TNC nepodporuje zariadenie** aj v prípade, ak pripojíte USB hub (rozbočovač). V takomto prípade potvrdíte hlásenie jednoducho tlačidlom CE.

Principiálne by sa všetky USB zariadenia s vyššie uvedeným systémom súborov mali dať pripojiť k systému TNC. Za istých okolností sa môže stať, že ovládanie správne nerozpozna USB zariadenie. V takých prípadoch použite iné USB zariadenie.

V správe súborov uvidíte zariadenia USB ako samostatné jednotky v adresárovej štruktúre, takže môžete používať funkcie na správu súborov popísané v predchádzajúcich častiach.



Výrobca vášho stroja môže priradiť USB zariadeniam pevné názvy. Dodržiavajte pokyny uvedené v príručke pre stroj!

Programovanie: Základy, správa súborov

3.4 Práca so správou súborov

Odstráňte USB zariadenie

Pri odstraňovaní zariadení USB musíte zásadne postupovať takto:

- 
 - Vyberte správu súborov: Stlačte tlačidlo **PGM MGT**
- 
 - Tlačidlom so šípkou vyberte ľavé okno
- 
 - Tlačidlom so šípkou vyberte odpájané zariadenie USB
- 
 - Prepnete lištu softvérových tlačidiel
- 
 - Vyberte prídavné funkcie
- 
 - Prepnete lištu softvérových tlačidiel
- 
 - Vyberte funkciu na odstránenie USB zariadení: TNC odstráni zariadenia USB z adresárovej štruktúry a hlási **USB zariadenie je teraz možné odpojiť**.
 - Odstráňte USB zariadenie
- 
 - Ukončenie správy údajov

Naopak už predtým odobraté zariadenie USB môžete znovu pripojiť po stlačení tohto softvérového tlačidla:

- 
 - Vyberte funkciu na opätovné pripojenie zariadenia USB

4

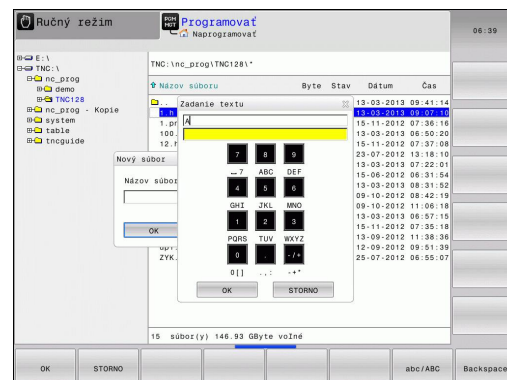
**Programovanie:
Programovacie
pomôcky**

Programovanie: Programovacie pomôcky

4.1 Obrazková klávesnica

4.1 Obrazková klávesnica

Ak používate kompaktnú verziu (bez abecednej klávesnice) TNC 620, môžete písmená a špeciálne znaky vkladať pomocou obrazkovkovej klávesnice alebo pomocou PC klávesnice pripojenej cez USB port.



Vloženie textu pomocou obrazkovkovej klávesnice

- ▶ Stlačte tlačidlo **GOTO**, ak chcete pomocou obrazkovkovej klávesnice vložiť napr. písmená pre názov programu alebo názov adresára
- ▶ TNC otvorí okno, v ktorom sa zobrazí číselné vstupné pole TNC s príslušným obsadením písmen
- ▶ Prípadným viacnásobným stlačením príslušného tlačidla presuniete kurzor na želaný znak
- ▶ Pred vložením nasledujúceho znaku počkajte, kým TNC neprevezme želaný znak do vstupného poľa
- ▶ Softvérovým tlačidlom **OK** prevezmite text do otvoreného dialógového poľa

Softvérovým tlačidlom **ABC/ABC** prepínajte medzi veľkými a malými písmenami. Ak výrobca vášho stroja definoval dodatočné špeciálne znaky, môžete tieto vyvolať a vložiť prostredníctvom softvérového tlačidla **ŠPECIÁLNE ZNAKY**. Na vymazanie jednotlivých znakov použite softvérové tlačidlo **BACKSPACE**.

4.2 Vloženie komentárov

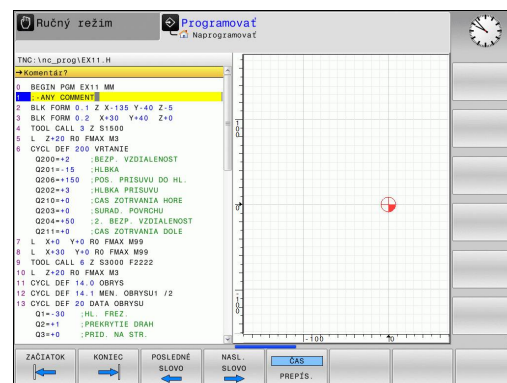
Použitie

V obrábacom programe môžete pripájať komentáre na vysvetlenie programových operácií alebo vkladať upozornenia.



V závislosti od parametra stroja **lineBreak**, TNC zobrazuje komentáre, ktoré viac nie je možné kompletne zobrazíť na obrazovke, vo viacerých riadkoch alebo sa na obrazovke zobrazí symbol >>. Posledný znak v bloku komentára nesmie byť vlnovka (~).

Máte nasledujúce možnosti na vloženie komentára:



Komentár počas zadávania programu

- ▶ Vložte údaje pre programový blok, potom stlačte ; (bodkočiarka) na znakovkej klávesnici – TNC zobrazí otázku **Komentár?**
- ▶ Vložte komentár a blok zatvorte klávesom **KONIEC**

Dodatočné vloženie komentára

- ▶ Vyberte blok, ku ktorému chcete pripojiť komentár
- ▶ Tlačidlom so šípkou doprava vyberte posledné slovo bloku: na znakovkej klávesnici stlačte ; (bodkočiarka) – TNC zobrazí otázku **Komentár?**
- ▶ Vložte komentár a blok zatvorte klávesom **KONIEC**

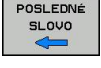
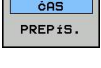
Vloženie komentára v samostatnom bloku

- ▶ Vyberte blok, za ktorý chcete pripojiť komentár
- ▶ Otvorte programovací dialóg tlačidlom ; (bodkočiarka) na znakovkej klávesnici
- ▶ Vložte komentár a blok zatvorte klávesom **KONIEC**

Programovanie: Programovacie pomôcky

4.2 Vloženie komentárov

Funkcie pri editovaní komentárov

Softvérové tlačidlo	Funkcia
	Skok na začiatok komentára
	Skok na koniec komentára
	Skok na začiatok slova. Slová musia byť oddelené prázdnyim znakom
	Skok na koniec slova. Slová musia byť oddelené prázdnyim znakom
	Prepínanie medzi režimom vkladania a režimom prepisovania

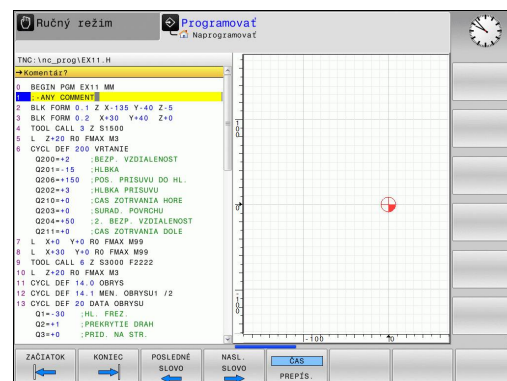
4.3 Zobrazenie programov NC

Zvýraznenie syntaxe

TNC zobrazuje prvky syntaxe rôznymi farbami v závislosti od ich významu. Vďaka farebnému zvýrazneniu sú programy lepšie čitateľné a prehľadnejšie.

Farebné zvýraznenie prvkov syntaxe

Použitie	Farba
Štandardná farba	čierna
Zobrazenie komentárov	zelená
Zobrazenie číselných hodnôt	modrá
Číslo bloku	fialová



Rolovacia lišta

Rolovacia lišta na pravom okraji okna programu umožňuje posúvanie obsahu na obrazovke pomocou myši. Okrem toho sa na základe veľkosti a umiestnenia rolovacej lišty dajú odvodiť spätné rozhodnutia týkajúce sa dĺžky programu a polohy kurzora.

Programovanie: Programovacie pomôcky

4.4 Členenie programov

4.4 Členenie programov

Definícia, možnosti používania

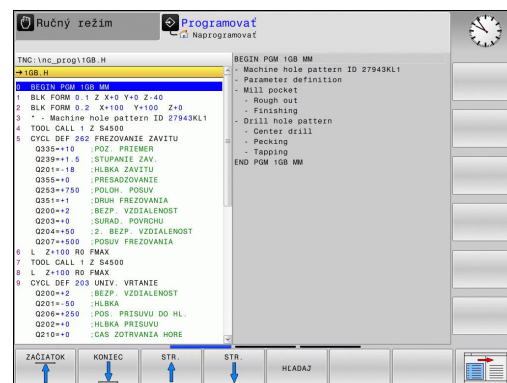
TNC vám umožňuje komentovať obrábacie programy pomocou členiacich blokov. Členiace bloky sú texty (max. 252 znakov), ktoré treba chápať ako komentáre alebo nadpisy pre nasledujúce riadky programu.

Dlhé a zložité programy sa pomocou účelných členiacich blokov dajú vytvárať prehľadnejšie a zrozumiteľnejšie.

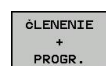
Uľahčuje to predovšetkým neskoršie zmeny v programe. Členiace bloky vkladáte do obrábacieho programu na ľubovoľné miesto.

Členiace bloky sa dodatočne dajú zobrazíť v samostatnom okne. Na tento účel použite príslušné rozdelenie obrazovky.

Vložené členiace body spravuje TNC v samostatnom súbore (prípona .SEC.DEP). Tým sa zvyšuje rýchlosť pri navigácii v okne členenia.



Zobrazenie okna členenia/zmena aktívneho okna



- Zobrazenie okna členenia: Vyberte rozdelenie obrazovky **PROGRAM + ČLENENIE**



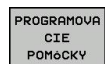
- Zmena aktívneho okna: Stlačte softvérové tlačidlo **ZMENA OKNA**

Vloženie členiaceho bloku do okna programu

- Vyberte požadovaný blok, za ktorý chcete vložiť členiaci blok



- Stlačte tlačidlo **SPEC FCT**



- Stlačte softvérové tlačidlo **POMÔCKY NA PROGRAMOVANIE**



- Stlačte softvérové tlačidlo **VLOŽIť ČLENENIE** alebo tlačidlo * na externej klávesnici ASCII
- Vloženie členiaceho textu



- Príp. zmeňte hĺbku členenia softvérovým tlačidlom

Výber blokov v okne členenia

Pri prechádzaní v okne členenia z bloku na blok zobrazuje systém TNC súbežne blok v okne programu. Takto môžete pomocou niekoľkých krokov preskočiť veľké časti programu.

4.5 Kalkulačka

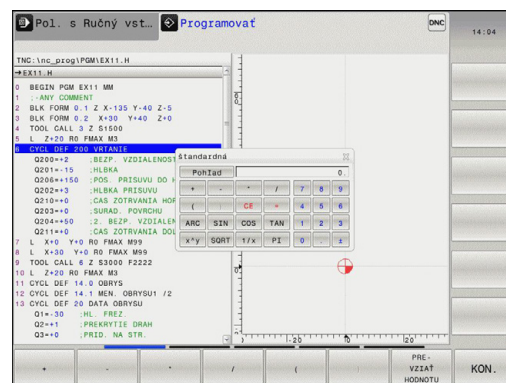
Ovládanie

TNC je vybavený kalkulačkou s najdôležitejšími matematickými funkciami.

- Tlačidlom **KALK** môžete zobraziť kalkulačku, resp. ju znovu zatvoriť
- Vyberte výpočtové funkcie: skráteneý príkaz vyberte softvérovým tlačidlom alebo ho vložte pomocou externej abecednej klávesnice.

Výpočtová funkcia Krátky príkaz (softvérové tlačidlo)

Sčítanie	+
Odčítanie	—
Násobenie	*
Delenie	/
Výpočet so zátvorkami	()
Arkus-kosínus	ARC
Sínus	SIN
Kosínus	COS
Tangens	TAN
Umocnenie hodnôt	X^Y
Druhá odmocnina	SQRT
Inverzná funkcia	1/x
PI (3.14159265359)	PI
Pripočítanie hodnoty k dočasnej pamäti	M+
Uloženie hodnoty do dočasnej pamäti	MS
Vyvolanie obsahu dočasnej pamäti	MR
Vymazať dočasnú pamäť	MC
Prirodzený logaritmus	LN
Logaritmus	LOG
Exponenciálna funkcia	e^x
Skontrolovať znamienko	SGN
Vytvoriť absolútnu hodnotu	ABS



Programovanie: Programovacie pomôcky

4.5 Kalkulačka

Výpočtová funkcia	Krátky príkaz (softvérové tlačidlo)
Orezanie desatinných miest	INT
Orezanie miest pred desatinnou čiarkou	FRAC
Modulová hodnota	MOD
Výber náhľadu	Náhľad
Vymazať hodnotu	CE
Merná jednotka	MM alebo INCH
Zobrazenie uhlovej hodnoty v oblúkovej miere (štandard: uhlová hodnota v stupňoch)	RAD
Vyberte druh zobrazenia číselnej hodnoty	DEC (decimálne) alebo HEX (hexadecimálne)

Prevzatie vypočítanej hodnoty do programu

- ▶ Tlačidlami so šípkami vyberte slovo, do ktorého sa má prevziať vypočítaná hodnota
- ▶ Tlačidlom **KALK** vyberte kalkulačku a vykonajte požadovaný výpočet
- ▶ Stlačte tlačidlo „Prevziať skutočnú polohu“ alebo softvérové tlačidlo **PREVZIAT HODNOTU**: systém TNC prevezme hodnotu do aktívneho vstupného poľa a zatvorí kalkulačku



Do kalkulačky môžete tiež prevziať hodnoty z programu. Ak stlačíte softvérové tlačidlo **ZÍSKAŤ AKTUÁLNU HODNOTU**, resp. tlačidlo **GOTO**, systém TNC prevezme do kalkulačky hodnotu z aktívneho vstupného poľa.

Kalkulačka zostáva aktívna aj po zmene prevádzkového režimu. Kalkulačku zatvoríte stlačením softvérového tlačidla **END**.

Funkcie kalkulačky

Softvérové tlačidlo	Funkcia
	Prevziať hodnotu príslušnej polohy osi ako požadovanú hodnotu alebo referenčnú hodnotu do kalkulačky
	Prevzatie číselnej hodnoty z aktívneho vstupného poľa do kalkulačky
	Prevzatie číselnej hodnoty z kalkulačky do aktívneho vstupného poľa
	Kopírovanie číselnej hodnoty z kalkulačky
	Vloženie nakopírovanej číselnej hodnoty do kalkulačky
	Otvorenie výpočtového modulu pre rezné parametre
	Umiestnenie kalkulačky do stredu



Kalkulačku môžete tiež presúvať tlačidlami so šípkami na vašej klávesnici. Ak máte pripojenú myš, môžete umiestniť kalkulačku do vhodnej polohy aj pomocou nej.

Programovanie: Programovacie pomôcky

4.6 Výpočtový modul pre rezné parametre

4.6 Výpočtový modul pre rezné parametre

Použitie

Výpočtový modul pre rezné parametre umožňuje výpočet otáčok vretena a posuvu pre proces obrábania. Vypočítané hodnoty môžete potom prevziať v programe NC do otvoreného dialógového okna pre posuv alebo otáčky.

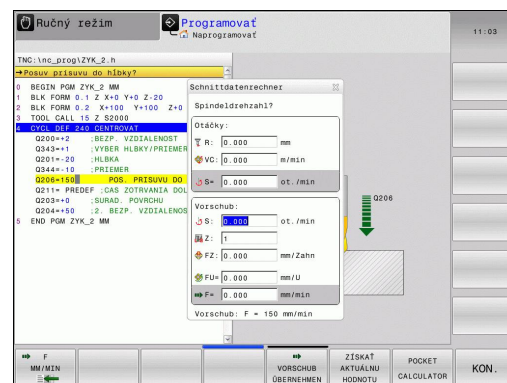
Na otvorenie výpočtového modulu rezných parametrov stlačte softvérové tlačidlo **VÝPOČTOVÝ MODUL REZNÝCH PARAMETROV**. TNC zobrazí softvérové tlačidlo, keď

- otvoríte kalkulačku (tlačidlo **CALC**)
- otvoríte dialógové pole na vloženie otáčok v bloku TOOL CALL,
- otvoríte dialógové pole na vloženie posuvu v blokoch posuvu alebo v cykloch,
- vložíte posuv v ručnom režime (softvérové tlačidlo **F**),
- vložíte otáčky vretena v ručnom režime (softvérové tlačidlo **S**).

Výpočtový modul rezných parametrov zobrazuje rôzne vstupné polia v závislosti od toho, či počítate otáčky, alebo posuv:

Okno na výpočet otáčok:

Rozpoznávacie písmeno	Význam
R:	Polomer nástroja (mm)
VC:	Rezná rýchlosť (m/min)
S =	Výsledok pre otáčky vretena (ot./min)



Okno na výpočet posuvu:

Rozpoznávacie písmeno	Význam
S:	Otáčky vretena (ot./min)
Z:	Počet zubov na nástroji (n)
FZ:	Posuv na zub (mm/zub)
FU:	Posuv na otáčku (mm/ot.)
F =	Výsledok pre posuv (mm/min)



Posuv môžete vypočítať aj v bloku TOOL CALL a prevziať ho automaticky do nasledujúcich blokov posuvu a cyklov. Na tento účel stlačte pri vkladaní posuvu do blokov posuvu alebo cyklov softvérové tlačidlo F AUTO. TNC potom použije posuv definovaný v bloku TOOL CALL. V prípade potreby dodatočnej zmeny posuvu musíte už iba upraviť hodnotu posuvu v bloku TOOL CALL.

Funkcie vo výpočtovom module rezných parametrov

Softvérové tlačidlo	Funkcia
	Prevzatie otáčok z formulára výpočtového modulu rezných parametrov do otvoreného dialógového poľa
	Prevzatie posuvu z formulára výpočtového modulu rezných parametrov do otvoreného dialógového poľa
	Prevzatie reznej rýchlosti z formulára výpočtového modulu rezných parametrov do otvoreného dialógového poľa
	Prevzatie posuvu na zub z formulára výpočtového modulu rezných parametrov do otvoreného dialógového poľa
	Prevzatie posuvu na otáčku z formulára výpočtového modulu rezných parametrov do otvoreného dialógového poľa
	Prevzatie polomeru nástroja do formulára výpočtového modulu rezných parametrov
	Prevzatie otáčok z otvoreného dialógového poľa do formulára výpočtového modulu rezných parametrov
	Prevzatie posuvu z otvoreného dialógového poľa do formulára výpočtového modulu rezných parametrov

Softvérové tlačidlo	Funkcia
	Prevzatie posuvu na otáčku z otvoreného dialógového poľa do formulára výpočtového modulu rezných parametrov
	Prevzatie posuvu na zub z otvoreného dialógového poľa do formulára výpočtového modulu rezných parametrov
	Prevzatie hodnoty z otvoreného dialógového poľa do formulára výpočtového modulu rezných parametrov
	Prechod do kalkulačky
	Posunúť výpočtový modul rezných parametrov v smere šípky
	Umiestniť výpočtový modul rezných parametrov do stredu
	Použiť vo výpočtovom module rezných parametrov palcové hodnoty
	Zatvoriť výpočtový modul rezných parametrov

4.7 Programovacia grafika

Súbežné vykonávanie/nevykonávanie programovacej grafiky

Zatiaľ čo vytvárate program, môže TNC zobrazit' programovaný obrys pomocou 2D čiarovej grafiky.

- Prepnutie do rozdelenia obrazovky program vľavo a grafika vpravo: stlačte prepínacie tlačidlo obrazovky a softvérové tlačidlo **PROGRAM + GRAFIKA**



- Softvérové tlačidlo **AUTOM. ZNAK** nastavte na **ZAP**. Počas vkladania programových riadkov zobrazuje TNC v okne grafiky vpravo každý naprogramovaný dráhový pohyb

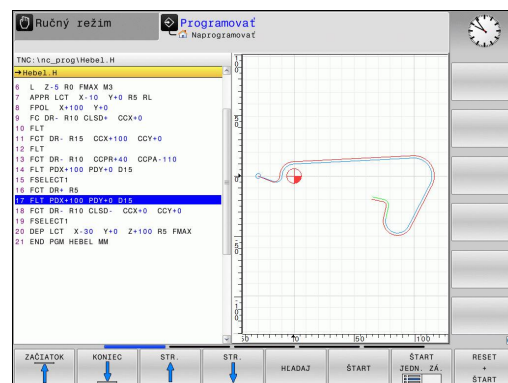
Ak nemá TNC vytvárať grafiku súbežne, nastavte softvérové tlačidlo **AUTOM. ZNAK** na **VYP**.



Ak je voľba **KRESLIŤ AUTOM.** nastavená na **ZAP**, potom ovládanie pri vytváraní 2D čiarovej grafiky nezohľadňuje:

- Opakovanie častí programu
- Pokyny pre skákanie
- M funkcie, ako napr. M2 alebo M30
- Vyvolania cyklov

Automatické kreslenie využívajte výlučne počas programovania obrysov.



4.7 Programovacia grafika

Vytvorenie programovacej grafiky pre existujúci program

- Tlačidlami so šípkami nastavte blok, až do ktorého sa má vytvárať grafika, alebo stlačte **GOTO** a priamo vložte požadované číslo bloku



- Vytvorenie grafiky: stlačte softvérové tlačidlo **RESET + SPUST.**

Ďalšie funkcie:

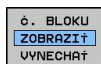
Softvérové tlačidlo Funkcia

	Vytvorenie úplnej programovacej grafiky
	Vytváranie programovacej grafiky po blokoch
	Kompletné vytvorenie programovacej grafiky alebo doplnenie po RESET + SPUST.
	Zastavenie programovacej grafiky. Toto softvérové tlačidlo sa zobrazí iba vtedy, keď TNC vytvára programovaciu grafiku
	Vybrať pôdorys
	Vybrať pohľad spredu
	Vybrať pohľad zboku

Zobrazenie/skrytie čísel blokov



- Prepňte lištu softvérových tlačidiel

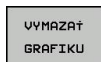


- Zobrazenie čísel blokov: softvérové tlačidlo **Č. BLOKU ZOBRAZIŤ VYNECHAŤ** nastavte na voľbu **ZOBRAZIŤ**
- Skrytie čísel blokov: softvérové tlačidlo **Č. BLOKU ZOBRAZIŤ VYNECHAŤ** nastavte na voľbu **SKRYŤ**

Vymazanie grafiky



- Prepňte lištu softvérových tlačidiel



- Vymazanie grafiky: stlačte softvérové tlačidlo **VYMAZAŤ GRAFIKU**

Zobraziť raster



- Prepňte lištu softvérových tlačidiel



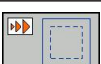
- Zobrazenie rastra: stlačte softvérové tlačidlo **ZOBRAZIŤ RASTER**

Zväčšenie alebo zmenšenie výrezu

Pohľad v grafickom zobrazení si môžete nadefinovať sami.

- Prepnete lištu softvérových tlačidiel (druhá lišta, pozri obrázok)

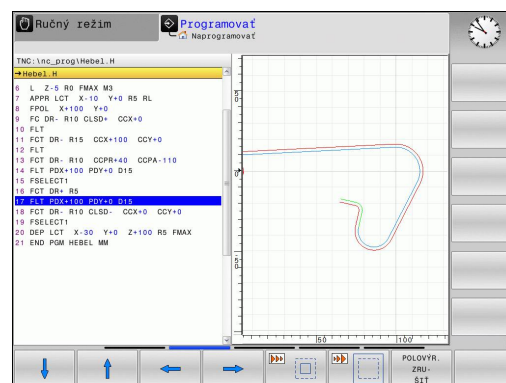
Tým máte k dispozícii nasledujúce funkcie:

Softvérové tlačidlo	Funkcia
 	Na posunutie výrezu stlačte príslušné softvérové tlačidlo
 	
	Na zmenšenie výrezu stlačte softvérové tlačidlo
	Na zväčšenie výrezu stlačte softvérové tlačidlo

Softvérovým tlačidlom **OBNOVIŤ POLOVÝROBOK** obnovíte pôvodný výrez.

Zobrazenie grafiky môžete meniť aj myšou. K dispozícii sú nasledujúce funkcie:

- Na posúvanie zobrazeného modelu: držte stredové tlačidlo, resp. koliesko na myši stlačené a pohybujte myšou. Ak súčasne stlačíte tlačidlo Shift, model môžete posúvať iba horizontálne alebo vertikálne.
- Na zväčšenie určitého rozsahu: so stlačeným ľavým tlačidlom myši zvolíte oblasť. Po uvoľnení ľavého tlačidla myši, TNC zväčší náhľad.
- Na rýchle zväčšenie resp. zmenšenie ľubovoľnej oblasti: otočte kolieskom myši dopredu alebo dozadu.



4.8 Chybové hlásenia

Zobrazenie chýb

TNC zobrazí chyby okrem iného pri:

- nesprávnych vstupoch,
- logických chybách v programe,
- nerealizovateľných obrysových prvkoch,
- použití dotykovej sondy, ktorá nezodpovedá predpisom.

Zistená chyba sa zobrazí v riadku záhlavia červeným písmom. Dlhé a viacriadkové chybové hlásenia sa zobrazia v skrátenej forme. Úplné informácie o všetkých zaznamenaných chybách nájdete v okne chýb.

Ak by sa výnimočne vyskytla „Chyba pri spracovaní dát“, systém TNC otvorí automaticky okno chýb. Takúto chybu nedokážete odstrániť. Ukončíte systém a reštartujete TNC.

Chybové hlásenie zostane zobrazené v riadku záhlavia, kým ho nevymažete alebo kým nebude nahradené chybou s vyššou prioritou.

Chybové hlásenie, ktoré obsahuje číslo programového bloku, je spôsobené týmto blokom alebo niektorým z predchádzajúcich blokov.

Otvorenie okna chybových hlásení



- ▶ Stlačte tlačidlo **ERR**. TNC otvorí okno chýb a zobrazí úplné znenie všetkých zaznamenaných chybových hlásení.

Zatvorenie okna chybových hlásení



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **KONIEC** alebo



- ▶ stlačte tlačidlo **ERR**. TNC zatvorí okno chybových hlásení.

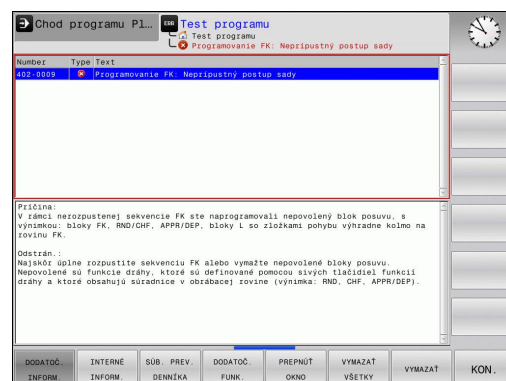
Podrobné chybové hlásenia

TNC zobrazí možnú príčinu chyby a možnosti na jej odstránenie:

- Otvorenie okna chybových hlásení

DODATOČ.
INFORM.

- Informácie o príčine chyby a jej odstránenie: umiestnite svetlé pole na chybové hlásenie a stlačte softvérové tlačidlo **DODATOČ. INFORM.**. TNC otvorí okno s informáciami o príčine chyby a na jej odstránenie
- Ukončenie informácie: znovu stlačte softvérové tlačidlo **DODATOČ. INFORM.**



Softvérové tlačidlo INTERNÉ INFORMÁCIE

Softvérové tlačidlo **INTERNÉ INFORMÁCIE** poskytuje informácie k chybovému hláseniu, ktoré majú význam výlučne v prípade servisu.

- Otvorte okno chýb.

INTERNÉ
INFORM.

- Detailné informácie k chybovému hláseniu: umiestnite svetlé pole na chybové hlásenie a stlačte softvérové tlačidlo **INTERNÉ INFORMÁCIE**. TNC otvorí okno s internými informáciami pre chybu
- Zatvorenie detailov: znovu stlačte softvérové tlačidlo **INTERNÉ INFORMÁCIE**

Vymazanie chyby

Vymazanie chyby mimo okna chýb



- Vymazanie chyby/upozornení, ktoré sú zobrazené v riadku záhlavia: stlačte tlačidlo CE



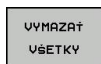
V niektorých prevádzkových režimoch (napríklad: editor) sa tlačidlo CE nedá použiť na vymazanie chýb, pretože sa používa na iné funkcie.

Vymazanie chyby

- Otvorenie okna chybových hlásení



- Vymazanie jednej chyby: umiestnite svetlé pole na chybové hlásenie a stlačte softvérové tlačidlo **VYMAZAŤ**.



- Vymazanie všetkých chýb: stlačte softvérové tlačidlo **VYMAZAŤ VŠETKY**.

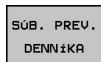


Ak nedošlo k odstráneniu príčiny určitej chyby, nebude možné ju vymazať. V takomto prípade zostane chybové hlásenie zachované.

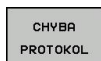
Protokol o chybách

Systém TNC ukladá zaznamenané chyby a dôležité udalosti (napr. spustenie systému) do protokolu o chybách. Kapacita protokolu o chybách je obmedzená. Po naplnení protokolu o chybách použije systém TNC druhý súbor. Po naplnení tohto súboru sa pôvodný protokol o chybách vymaže a prepíše sa novým zápisom atď. Na prezeranie histórie prepnete v prípade potreby z položky **AKTUÁLNY SÚBOR** na **PREDCHÁDZAJÚCI SÚBOR**.

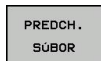
- Otvorte okno chýb.



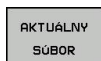
- Stlačte softvérové tlačidlo **SÚBORY PROTOKOLU**



- Otvorte protokol o chybách: stlačte softvérové tlačidlo **PROTOKOL O CHYBÁCH**



- V prípade potreby nastavte predchádzajúci protokol o chybách: stlačte softvérové tlačidlo **PREDCHÁDZAJÚCI SÚBOR**.



- V prípade potreby nastavte aktuálny protokol o chybách: stlačte softvérové tlačidlo **AKTUÁLNY SÚBOR**.

Najstarší záznam je v protokole o chybách uvedený na začiatku – najnovší záznam na konci súboru.

Protokol pre tlačidlá

Systém TNC ukladá vstupy vykonané tlačidlami a dôležité udalosti (napr. spustenie systému) do protokolu pre tlačidlá. Kapacita protokolu pre tlačidlá je obmedzená. Po naplnení protokolu pre tlačidlá prepne systém na druhý protokol pre tlačidlá. Po naplnení tohto súboru sa pôvodný protokol pre tlačidlá vymaže a prepíše sa novým zápisom atď. Na prezeranie histórie záznamov o vstupoch prepnite v prípade potreby z položky **AKTUÁLNY SÚBOR** na **PREDCHÁDZAJÚCI SÚBOR**.

	► Stlačte softvérové tlačidlo SÚBORY PROTOKOLU
	► Otvorte protokol pre tlačidlá: stlačte softvérové tlačidlo PROTOKOL PRE TLAČIDLÁ
	► V prípade potreby nastavte predchádzajúci protokol pre tlačidlá: stlačte softvérové tlačidlo PREDCHÁDZAJÚCI SÚBOR .
	► V prípade potreby nastavte aktuálny protokol pre tlačidlá: stlačte softvérové tlačidlo AKTUÁLNY SÚBOR .

TNC uloží informáciu o každom stlačení tlačidla ovládacieho panela počas obsluhy do protokolu pre tlačidlá. Najstarší záznam je uvedený na začiatku – najnovší záznam na konci súboru.

Prehľad tlačidiel a softvérových tlačidiel na zobrazenie protokolu:

Softvérové tlačidlá/ tlačidlá	Funkcia
	Skok na začiatok protokolu pre tlačidlá
	Skok na koniec protokolu pre tlačidlá
	Aktuálny protokol pre tlačidlá
	Predchádzajúci protokol pre tlačidlá
	O riadok dopredu/späť
	
	Späť do hlavného menu

Texty upozornení

Pri nesprávnej obsluhu, napr. stlačení nepovoleného tlačidla alebo zadání hodnoty mimo rozsahu platnosti, vás TNC upozorní na takúto nesprávnu obsluhu (zeleným) textom upozornenia v riadku záhlavia. Systém TNC odstráni text upozornenia pri ďalšom platnom zadání údajov.

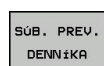
Uloženie servisných súborov

V prípade potreby môžete uložiť „aktuálny stav TNC“ a poskytnúť príslušný súbor servisnému technikovi na vyhodnotenie. Pritom sa uloží skupina servisných súborov (protokoly o chybách a pre tlačidlá, ako aj ďalšie súbory, ktoré poskytujú informácie o aktuálnom stave stroja a o obrábaní).

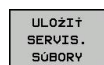
Ak vykonáte funkciu „Uložiť servisné súbory“ viackrát s rovnakým názvom súboru, dôjde k prepísaniu predtým uloženej skupiny servisných súborov. Pri opakovanom vykonávaní tejto funkcie preto použite iný názov súboru.

Uloženie servisných súborov

- Otvorte okno chýb.



- Stlačte softvérové tlačidlo **SÚBORY PROTOKOLU**



- Stlačte softvérové tlačidlo **ULOŽIŤ SERVISNÉ SÚBORY**: systém TNC otvorí prekryvacie okno, v ktorom môžete zadať názov pre servisný súbor.



- Uložte servisný súbor: stlačte softvérové tlačidlo **OK**.

Spustenie systému pomocníka TNCguide

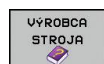
Softvérovým tlačidlom môžete spustiť systém pomocníka TNC. Systém pomocníka vám momentálne poskytne rovnaké vysvetlenie chyby, ako keby ste stlačili tlačidlo **POMOCNÍK**.



Ak aj výrobca vášho stroja poskytuje systém pomocníka, zobrazí TNC prídavné softvérové tlačidlo **VÝROBCA STROJA**, ktorým môžete otvoriť tento samostatný systém pomocníka. V ňom nájdete ďalšie, detailné informácie k existujúcemu chybovému hláseniu.



- Spustenie pomocníka k chybovým hláseniam HEIDENHAIN



- Spustenie pomocníka k špecifickým chybovým hláseniam stroja, ak je dostupný

Programovanie: Programovacie pomôcky

4.9 Kontextový systém pomocníka TNCguide

4.9 Kontextový systém pomocníka TNCguide

Použitie



Aby bolo možné používať pomocníka TNCguide, najskôr si z domovskej stránky spoločnosti HEIDENHAIN musíte stiahnuť súbory pomocníka (pozri "Stiahnutie aktuálnych súborov pomocníka", Strana 163).

Kontextovo previazaný systém pomocníka **TNCguide** obsahuje dokumentáciu pre používateľa vo formáte HTML. TNCguide spustíte stlačením tlačidla **POMOCNÍK**, pričom TNC priamo zobrazí príslušnú informáciu čiastočne podľa danej situácie (kontextovo previazané spustenie). Aj v prípade, ak pri editácii bloku NC stlačíte tlačidlo **POMOCNÍK**, dostanete sa spravidla presne na miesto v dokumentácii, na ktorom je príslušná funkcia opísaná.



TNC sa principiálne pokúša o spustenie TNCguide v jazyku, ktorý ste vo vašom TNC nastavili ako dialógový jazyk. Ak súbory tohto dialógového jazyka ešte nie sú k dispozícii vo vašom TNC, otvorí TNC anglickú verziu.

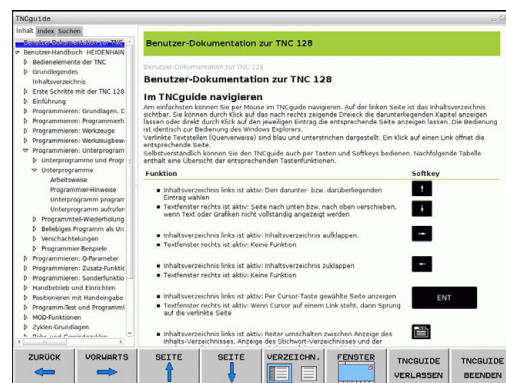
V TNCguide sú dostupné nasledujúce dokumentácie pre používateľa:

- príručka používateľa v popisnom dialógu (**BHBKlartext.chm**),
- príručka používateľa DIN/ISO (**BHBIsso.chm**),
- príručka pre používateľa Programovanie cyklov (**BHBtchprobe.chm**),
- zoznam všetkých NC chybových hlásení (**errors.chm**).

Dodatočne je dostupný knižný súbor **main.chm**, v ktorom je dostupný súhrn všetkých súborov CHM.



Alternatívne môže výrobca vášho stroja vložiť do **TNCguide** aj špeciálne dokumentácie pre daný stroj. Tieto dokumenty sa potom zobrazia vo forme osobitnej knihy v súbore **main.chm**.



Práca s TNCguide

Spustenie TNCguide

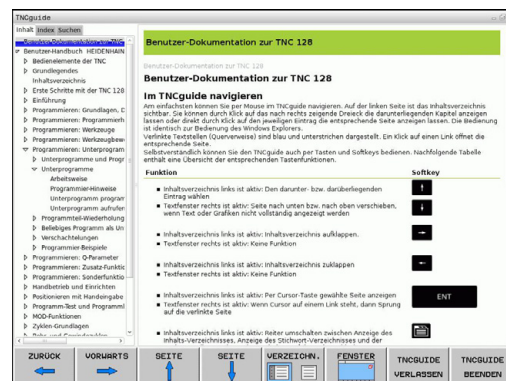
Pri spúšťaní TNCguide máte k dispozícii viacero možností:

- ▶ Stlačte tlačidlo **POMOCNÍK**, ak TNC nezobrazuje práve chybové hlásenie
- ▶ Kliknutím myšou na softvérové tlačidlo, ak ste predtým klikli na symbol pomocníka zobrazený vpravo dolu na obrazovke
- ▶ Súbor pomocníka (súbor CHM) otvorte pomocou správy súborov. TNC dokáže otvoriť ľubovoľný súbor CHM, aj keď nie je uložený v internej pamäti TNC



Ak existuje jedno alebo viacero chybových hlásení, zobrazí TNC priameho pomocníka pre dané chybové hlásenia. Na spustenie **TNCguide** musíte najskôr potvrdiť všetky chybové hlásenia.

Po spustení systému pomocníka spustí TNC na programovacom mieste interne systémom definovaný štandardný prehliadač.



Pre množstvo softvérových tlačidiel je k dispozícii kontextovo senzitivné vyvolanie, ktorým sa dostanete priamo k popisu funkcie príslušného softvérového tlačidla. Túto funkciu máte k dispozícii iba pri práci s myšou. Postupujte nasledovne:

- ▶ vyberte lištu softvérových tlačidiel, v ktorej sa zobrazí požadované softvérové tlačidlo,
- ▶ myšou kliknite na symbol pomocníka, ktorý TNC zobrazí priamo vpravo nad lištou softvérových tlačidiel: kurzor myši sa zmení na otáznik
- ▶ otáznikom kliknite na softvérové tlačidlo, ktorého funkciu chcete vysvetliť: TNC otvorí pomocníka TNCguide. Ak pre vami vybrané tlačidlo neexistuje žiadny vstupný bod, otvorí TNC knižný súbor **main.chm**, v ktorom musíte požadované vysvetlenie vyhľadať ručne pomocou kontextového vyhľadávania alebo navigácie

Ak aj práve editujete blok NC, máte k dispozícii kontextovo previazané spustenie:

- ▶ Vyberte ľubovoľný blok NC
- ▶ Označte želané slovo
- ▶ Stlačte tlačidlo **POMOCNÍK**: TNC spustí systém pomocníka a zobrazí popisy k aktívnej funkcii (neplatí pre prídavné funkcie alebo cykly, ktoré integroval výrobca vášho stroja).

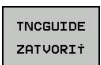
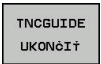
Navigácia v TNCguide

Najjednoduchším spôsobom navigácie v TNCguide je používanie myši. Na ľavej strane je zobrazený obsah. Kliknutím na trojuholník smerujúci doprava môžete nechať zobraziť integrované kapitoly alebo môžete nechať zobraziť príslušnú stranu priamo kliknutím na konkrétnu položku. Ovládanie je rovnaké, ako pri programe Windows Prieskumník.

Miesta v texte prepojené odkazmi (krížové odkazy) sú zobrazené modrou farbou a podčiarknutím. Kliknutím na dané prepojenie sa dostanete na príslušnú stranu.

TNCguide môžete samozrejme ovládať aj tlačidlami a softvérovými tlačidlami. Nasledujúca tabuľka obsahuje prehľad príslušných funkcií tlačidiel.

Softvérové tlačidlo	Funkcia
	Obsah vľavo je aktívny: zvolte položku, ktorá sa nachádza pod alebo nad ním
	Textové okno vpravo je aktívne: ak sa text alebo obrázky nezobrazia úplne, posuňte stranu nadol, resp. nahor
	- Obsah vľavo je aktívny: otvorte obsah. - Textové okno vpravo je aktívne: žiadna funkcia
	- Obsah vľavo je aktívny: zatvorte obsah. - Textové okno vpravo je aktívne: žiadna funkcia
	- Obsah vľavo je aktívny: zobrazenie stránky zvolenej kurzorovým tlačidlom - Textové okno vpravo je aktívne: ak sa nachádza kurzor na prepojení, vykoná sa skok na stranu prepojenú odkazom
	- Obsah vľavo je aktívny: bežec na prepnutie medzi zobrazením obsahu, zobrazením registra hesiel a funkciou kontextového vyhľadávania a na prepnutie na pravú stranu obrazovky - Textové okno vpravo je aktívne: skok späť do ľavého okna
	Obsah vľavo je aktívny: zvolte položku, ktorá sa nachádza pod alebo nad ním
	Textové okno vpravo je aktívne: skok na nasledujúci odkaz
	Výber poslednej zobrazenej strany
	Listujte dopredu, keď funkciu „vybrať poslednú zobrazenú stranu“ použijete viackrát
	Listovať o stranu späť

Softvérové tlačidlo	Funkcia
	Listovať o stranu dopredu
	Zobraziť/vypnúť obsah
	Prepínanie medzi zobrazením na celú obrazovku a zmenšeným zobrazením. Pri zmenšenom zobrazení vidíte aj časť plochy TNC
	Zaostrenie sa interne prepne na použitie TNC, takže pri otvorení TNCguide budete môcť obsluhovať riadenie. Ak je aktívne zobrazenie na celú obrazovku, zmenší TNC pred zmenou zaostrenia automaticky veľkosť okna
	Ukončenie TNCguide

Register hesiel

Najdôležitejšie heslá sú uvedené v registri hesiel (bežec **Index**) a môžete ich vyberať priamo kliknutím myšou alebo výberom tlačidlami so šípkami.

Ľavá strana je aktívna.



- ▶ Vyberte bežec **Index**
- ▶ Aktivujte vstupné pole **Heslo**
- ▶ Vložte hľadané slovo, systém TNC následne synchronizuje register hesiel vzhľadom na vložený text, takže heslo budete môcť nájsť v uvedenom zozname rýchlejšie alebo
- ▶ Tlačidlami so šípkami zvýrazníte svetlým podkladom želané heslo
- ▶ Informácie o vybranom hesle nechajte zobraziť stlačením tlačidla **ENT**



Kontextové vyhľadávanie

V rámci bežca **Hľadať** môžete určité slovo vyhľadať v celom pomocníkovi TNCguide.

Ľavá strana je aktívna.



- ▶ Vyberte bežec **Hľadať**
- ▶ Aktivujte vstupné pole **Hľadať**:
- ▶ Vložte hľadané slovo, vstup potvrdíte tlačidlom **ENT**: TNC zobrazí zoznam všetkých nájdených miest s výskytom daného slova
- ▶ Tlačidlami so šípkami zvýrazníte svetlým podkladom požadované miesto
- ▶ Stlačením tlačidla **ENT** zobrazíte požadované miesto výskytu



Kontextové vyhľadávanie môžete použiť vždy len s jedným slovom.

Ak aktivujete funkciu **Hľadať iba v nadpisoch** (tlačidlom na myši alebo umiestnením kurzora a následným stlačením medzerníka), nebude TNC prehľadávať celý text, ale iba nadpisy.

Stiahnutie aktuálnych súborov pomocníka

Súbory pomocníka vhodné pre váš softvér TNC nájdete na domovskej stránke spoločnosti HEIDENHAIN www.heidenhain.de v časti:

- ▶ Dokumentácia a informácie
- ▶ Dokumentácia používateľa
- ▶ TNCguide
- ▶ Vyberte požadovaný jazyk
- ▶ Ovládania TNC
- ▶ Typový rad, napr. TNC 600
- ▶ Požadované číslo NC softvéru, napr. TNC 620 (81760x-01)
- ▶ Z tabuľky **Online pomocník (TNCguide)** vyberte požadovanú jazykovú verziu
- ▶ Stiahnite si a rozbaľte ZIP súbor
- ▶ Rozbalené súbory CHM preneste do adresára **TNC:\tncguide-**
\de, resp. do príslušného jazykového podadresára (pozri aj nasledujúcu tabuľku)



Ak prenášate súbory CHM pomocou TNCremo do systému TNC, musíte v položke menu **Možnosti** > **Konfigurácia** > **Režim** > **Prevod do binárneho formátu** vložiť príponu súboru **.CHM**.

Jazyk	Adresár TNC
Nemecky	TNC:\tncguide\de
Anglicky	TNC:\tncguide\en
Česky	TNC:\tncguide\cs
Francúzsky	TNC:\tncguide\fr
Taliansky	TNC:\tncguide\it
Španielsky	TNC:\tncguide\es
Portugalsky	TNC:\tncguide\pt
Švédsky	TNC:\tncguide\sv
Dánsky	TNC:\tncguide\da
Fínsky	TNC:\tncguide\fi
Holandsky	TNC:\tncguide\nl
Poľsky	TNC:\tncguide\pl
Maďarsky	TNC:\tncguide\hu
Rusky	TNC:\tncguide\ru
Čínsky (zjednodušené)	TNC:\tncguide\zh
Čínsky (tradične)	TNC:\tncguide\zh-tw
Slovinsky	TNC:\tncguide\sl
Nórsky	TNC:\tncguide\no
Slovensky	TNC:\tncguide\sk
Kórejsky	TNC:\tncguide\kr
Turecky	TNC:\tncguide\tr
Rumunsky	TNC:\tncguide\ro

5

**Programovanie:
Nástroje**

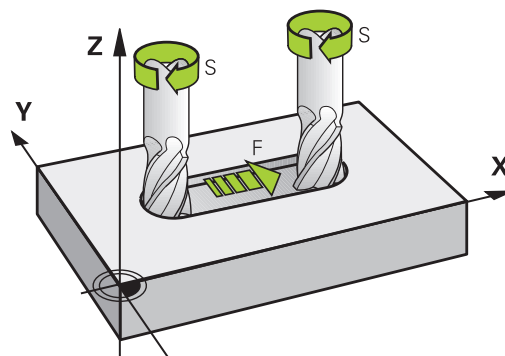
Programovanie: Nástroje

5.1 Vstupy týkajúce sa nástroja

5.1 Vstupy týkajúce sa nástroja

Posuv F

Posuv **F** je rýchlosť, ktorou sa po svojej dráhe pohybuje stred nástroja. Maximálny posuv môže byť pre každú os odlišný a je definovaný v parametroch stroja.



Zadanie

Posuv môžete zadať v bloku **TOOL CALL** (vyvolanie nástroja) a v každom polohovacom bloku (pozri "Vytvorenie programových blokov pomocou tlačidiel dráhových funkcií", Strana 204). V milimetrových programoch zadajte posuv **F** v jednotke mm/min., v palcových programoch z dôvodov rozlíšenia v 1/10 palca/min. Alternatívne môžete definovať posuv pomocou softvérových tlačidiel v milimetroch na otáčku (mm/ot.) **FU** alebo milimetroch na jeden zub (mm/zub) **FZ**.

Rýchloposuv

Pre rýchloposuv zadajte **F MAX**. Na zadanie hodnoty **F MAX** stlačte po dialógovej otázke **Posuv F = ?** tlačidlo **ENT** alebo softvérové tlačidlo **FMAX**.



Ak chcete stroj presúvať rýchloposuvom, môžete naprogramovať aj príslušnú číselnú hodnotu, napr. **F30000**. Tento rýchloposuv pôsobí na rozdiel od **FMAX** nielen v danom bloku, ale až dovtedy, kým nenaprogramujete nový posuv.

Trvanie účinnosti

Posuv naprogramovaný číselnou hodnotou platí až po blok, v ktorom je naprogramovaný nový posuv. **F MAX** platí len pre blok, v ktorom bol naprogramovaný. Po bloku s **F MAX** platí znovu posledný posuv naprogramovaný číselnou hodnotou.

Zmena počas vykonávania programu

Počas vykonávania programu zmeníte posuv potenciometrom posuvu **F**.

Otáčky vretena S

Otáčky vretena S zadáte v jednotkách otáčky za minútu (ot./min.) v bloku **TOOL CALL** (vyvolanie nástroja). Reznú rýchlosť Vc môžete prípadne definovať tiež v metroch za minútu (m/min).

Naprogramovaná zmena

V obrábacom programe môžete meniť otáčky vretena pomocou bloku **TOOL CALL** (vyvolanie nástroja) tým, že zadáte len nové otáčky vretena:



- ▶ Naprogramujte vyvolanie nástroja: stlačte tlačidlo **TOOL CALL** (vyvolanie nástroja)
- ▶ Dialóg **Číslo nástroja?** preskočte stlačením tlačidla **NO ENT**
- ▶ Dialóg **Os vretena paralelná X/Y/Z?** preskočte stlačením tlačidla **NO ENT**
- ▶ V dialógu **Otáčky vretena S=?** vložte nové otáčky vretena a potvrďte ich tlačidlom **KONIEC** alebo softvérovým tlačidlom **VC** prepnite na zadanie reznej rýchlosti

Zmena počas vykonávania programu

Počas vykonávania programu zmeníte otáčky vretena potenciometrom otáčok pre vreteno F.

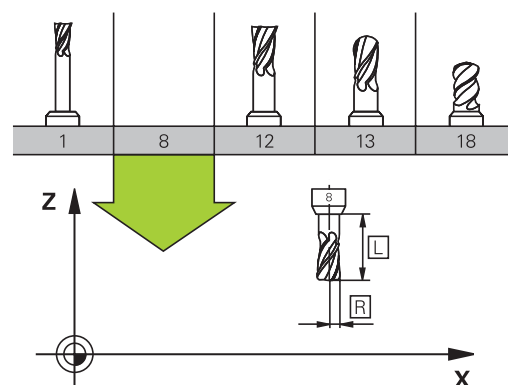
5.2 Údaje nástroja

5.2 Údaje nástroja

Predpoklady pre korekciu nástroja

Bežne sa súradnice dráhových pohybov programujú podľa okótovania obrobku na výkrese. Aby TNC mohol vypočítať dráhu stredu nástroja, teda vykonať korekciu nástroja, musíte pre každý použitý nástroj vložiť jeho dĺžku a polomer.

Nástrojové údaje môžete vložiť buď pomocou funkcie **TOOL DEF** priamo do programu, alebo osobitne do tabuliek nástrojov. Ak vkladáte nástrojové dáta do tabuliek, sú k dispozícii ešte ďalšie informácie špecifické pre daný nástroj. Pri vykonávaní programu obrábania zohľadňuje systém TNC všetky vložené informácie.



Číslo nástroja, názov nástroja

Každý nástroj je označený číslom od 0 do 32767. Ak pracujete s tabuľkou nástrojov, môžete navyše vložiť aj názov nástroja. Názvy nástrojov smú obsahovať maximálne 32 znakov.



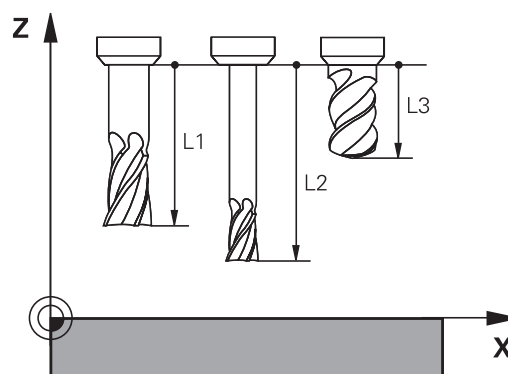
Prípustné znaky: # \$ % & , - . 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 @ A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

—
Zakázané znaky : <medzera> ! " ' () * + : ; < = > ?
[/] ^ ` a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
{ | } ~

Nástroj s číslom 0 je nastavený ako nulový nástroj a má dĺžku $L=0$ a polomer $R=0$. V tabuľkách nástrojov by ste mali definovať nástroj T0 rovnako s $L=0$ a $R=0$.

Dĺžka nástroja L

Dĺžku nástroja L by ste mali zásadne zadávať ako absolútnu dĺžku vzhľadom na vzťažný bod nástroja. TNC potrebuje nevyhnutne pre množstvo funkcií v spojení s obrábaním vo viacerých osiach celkovú dĺžku nástroja.



Polomer nástroja R

Polomer nástroja R vložte priamo.

Hodnoty delta dĺžok a polomerov

Delta hodnoty označujú odchýlky pre dĺžku a polomer nástrojov.

Kladná hodnota delta platí pre prídavok (**DL**, **DR**, **DR2**>0).

Pri obrábaní s prídavkom vložte hodnotu pre prídavok pri programovaní vyvolania nástroja **TOOL CALL**.

Záporná hodnota delta znamená záporný prídavok (**DL**, **DR**, **DR2**<0). Záporný prídavok sa vkladá v tabuľke nástrojov pri opotrebení nástroja.

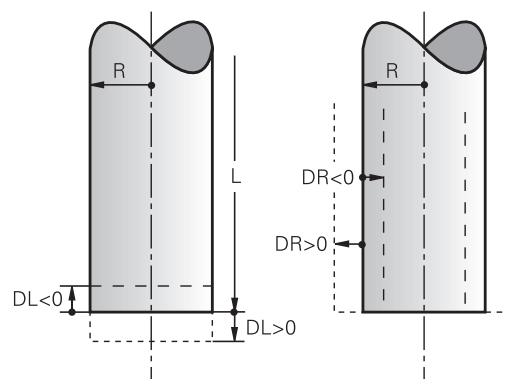
Hodnoty delta vkladajte ako číselné hodnoty, v bloku **TOOL CALL** môžete odovzdať hodnotu tiež pomocou parametra Q.

Vstupný rozsah: Delta hodnoty smú byť maximálne $\pm 99,999$ mm.



Hodnoty delta z tabuľky nástrojov ovplyvňujú grafické zobrazenie simulácie úberu

Hodnoty Delta z **TOOL CALL** bloku ovplyvňujú zobrazenie polohy v závislosti od parametra stroja **progToolCallDL**.



Vloženie údajov o nástroji do programu



Výrobca stroja určuje rozsah funkcií funkcie **TOOL DEF**. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Číslo, dĺžku a polomer zadefinujete pre určitý nástroj v obrábacom programe v bloku **TOOL DEF**:

► Výber definície nástroja: stlačte tlačidlo **TOOL DEF**



- **Číslo nástroja**: číslo nástroja jednoznačne označuje nástroj
- **Dĺžka nástroja**: hodnota korekcie pre dĺžku
- **Polomer nástroja**: hodnota korekcie pre polomer



Počas dialógu môžete hodnotu dĺžky a polomeru vložiť priamo do dialógového poľa: stlačte požadované softvérové tlačidlo osi.

Príklad

4 TOOL DEF 5 L+10 R+5

Vloženie údajov o nástroji do tabuľky

V jednej tabuľke nástrojov môžete definovať až 32767 nástrojov a uložiť ich údaje nástroja do pamäti. Rešpektujte aj editačné funkcie uvedené ďalej v tejto kapitole. Aby ste mohli vložiť pre jeden nástroj viacero korekčných údajov (indexovať číslo nástroja), pripojte jeden riadok a rozšírite číslo nástroja o bodku a číslo od 1 do 9 (napr. **T 5.2**).

Tabuľku nástrojov musíte použiť v nasledujúcich prípadoch, ak:

- chcete používať indexované nástroje ako napr. stupňovité vrtáky s viacerými dĺžkovými korekciami,
- je váš stroj vybavený automatickým meničom nástrojov
- chcete dohrubovať obrábacím cyklom 22 (pozri príručku používateľa Programovanie cyklov, cyklus HRUBOVAŤ),
- chcete pracovať s obrábacími cyklami 251 až 254 (pozri príručku používateľa Programovanie cyklov, Cykly 251 až 254)



Pri vytváraní alebo správe ďalších tabuliek nástrojov musí názov súboru začínať písmenom.

V tabuľkách môžete tlačidlom „Rozdelenie obrazovky“ prepínať medzi náhľadom zoznamov alebo náhľadom formulára.

Ak otvoríte tabuľku nástrojov, môžete meniť tiež pohľad na tabuľku nástrojov.

Tabuľka nástrojov: štandardné údaje nástroja

Skr.	Vstupy	Dialóg
T	Číslo, ktorým sa nástroj vyvoláva v programe (napr. 5, indexované: 5.2).	-
NAME	Názov, ktorým sa nástroj vyvoláva v programe (maximálne 32 znakov, len veľké písmená, žiadne medzery)	Názov nástroja?
L	Hodnota korekcie pre dĺžku nástroja L	Dĺžka nástroja?
R	Hodnota korekcie pre polomer nástroja R	Polomer nástroja?
R2	Polomer nástroja R2 pre rohovú rádiovú frézu (len na trojrozmernú korekciu polomeru alebo grafické zobrazenie obrábania so zaobľovacou frézou)	Polomer nástroja 2?
DL	Delta hodnota dĺžky nástroja L	Prídavok na dĺžku nástroja?
DR	Delta hodnota polomeru nástroja R	Prídavok na polomer nástroja?
DR2	Delta hodnota polomeru nástroja R2	Príd. na obr. pol. nástroja 2?
ANGLE	Maximálny uhol zanorenia nástroja pri kývavom pohybe zanárania pre cykly 22 a 208	Maximálny uhol vnorenia?
TL	Vložte blokovanie nástroja (TL: znamená Tool Locked = angl. nástroj blokovaný)	Nástroj blokovaný? áno = ENT/nie = NO ENT
RT	Číslo sesterského nástroja – ak existuje – ako náhradného nástroja (RT: znamená Replacement Tool = angl. náhradný nástroj); pozri aj TIME2) Prázdne pole alebo zadanie 0 znamená, že nie je definovaný žiadny sesterský nástroj.	Sesterský nástroj?
TIME1	Maximálna životnosť nástroja v minútach. Táto funkcia závisí od vyhotovenia nástroja a je popísaná v príručke pre stroj	Maximálna životnosť?
TIME2	Maximálna životnosť nástroja pri TOOL CALL v minútach: Ak aktuálna životnosť dosiahne alebo prekročí túto hodnotu, použije TNC pri nasledujúcom príkaze TOOL CALL sesterský nástroj (pozri tiež CUR_TIME)	Max. životnosť pri TOOL CALL?
CUR_TIME	Aktuálna životnosť nástroja v minútach: TNC aktualizuje aktuálnu životnosť automaticky (CUR_TIME: znamená CURrent TIME = angl. aktuálny/priebežný čas). Pre použité nástroje môžete hodnotu prednastaviť	Aktuálna životnosť?

5.2 Údaje nástroja

Skr.	Vstupy	Dialóg
TYP	Typ nástroja: na editovanie poľa stlačte tlačidlo ENT; tlačidlo GOTO otvorí okno, v ktorom môžete vybrať typ nástroja. Typ nástroja môžete vložiť, aby ste filter zobrazenia nastavili tak, aby bol v tabuľke viditeľný len vybraný typ	Typ nástroja?
DOC	Komentár pre nástroj (maximálne 32 znakov)	Komentár pre nástroj?
PLC	Informácie pre tento nástroj, ktoré sa majú preniesť do PLC	Stav PLC?
LCUTS	Dĺžka reznej hrany nástroja pre cyklus 22	Dĺžka reznej hrany v osi nástr.?
PTYP	Typ nástroja na vyhodnotenie v tabuľke miest Funkciu definuje výrobca stroja. Dodržiavajte pokyny uvedené v dokumentácii pre stroj	Typ nástroja pre tab. miest?
NMAX	Obmedzenie otáčok vretena pre tento nástroj. Sleduje sa nielen naprogramovaná hodnota (chybové hlásenie), ale aj zvýšenie otáčok potenciometrom. Funkcia nie je aktívna: Vložte -. Rozsah zadania: 0 až +999999, funkcia neaktívna: zadajte -	Maximálne otáčky [1/min.]
LIFTOFF	Určuje, či má TNC odsunúť nástroj pri Stop NC v smere kladnej osi nástroja, aby sa na obryse nevytvorili rezné stopy po odsunutí. Ak je definované Y, odsunie TNC nástroj od obrysu, pokiaľ bola táto funkcia v NC programe aktivovaná pomocou M148, pozri "Automatické zdvihnutie nástroja od obrysu pri zastavení Stop NC: M148", Strana 379	Zdvihnutie povolené? Áno=ENT/Nie=NOENT
TP_NO	Odkaz na číslo snímacieho systému v tabuľke snímacích systémov	Číslo snímacieho systému
T-ANGLE	Vrcholový uhol nástroja. Používa ho cyklus Vystredenie (cyklus 240), aby mohol z vstupu priemeru vypočítať hĺbku strediaceho vŕtania	Vrcholový uhol
PITCH	Stúpanie závitů nástroja. Používa sa pri cykloch na rezanie vnútorného závitů (cyklus 206, cyklus 207 a cyklus 209). Pozitívne znamienko zodpovedá pravotočivému závitů	Nástroj stúpanie závitů?
LAST_USE	Dátum a čas, kedy TNC poslednýkrát vymenil nástroj pomocou TOOL CALL	Dátum/čas posl. vyvolania nástr.
ACC	Aktivovanie alebo deaktivovanie aktívneho potlačenia chvenia pre príslušný nástroj (Strana 385). Zadávacia oblasť: N (neaktívne) a Y (aktívne)	ACC aktívna? Áno=ENT/Nie=NOENT

Tabuľka nástrojov: údaje nástroja pre automatické premeranie nástroja



Popis cyklov na automatické meranie nástroja: Pozri príručku používateľa Programovanie cyklov.

Skr.	Vstupy	Dialóg
CUT	Počet rezných hrán nástroja (max. 99 rezných hrán)	Počet rezných hrán?
LTOL	Prípustná odchýlka od dĺžky nástroja L na stanovenie opotrebenia. Ak sa zadaná hodnota prekročí, TNC zablokuje nástroj (stav L). Vstupný rozsah: 0 až 0,9999 mm	Tolerancia opotrebenia: Dĺžka?
RTOL	Prípustná odchýlka od polomeru nástroja R na stanovenie opotrebenia. Ak sa zadaná hodnota prekročí, TNC zablokuje nástroj (stav L). Vstupný rozsah: 0 až 0,9999 mm	Tolerancia opotrebenia: Polomer?
R2TOL	Prípustná odchýlka od polomeru nástroja R2 na stanovenie opotrebenia. Ak sa zadaná hodnota prekročí, TNC zablokuje nástroj (stav L). Vstupný rozsah: 0 až 0,9999 mm	Tolerancia opotrebenia: Polomer 2?
DIRECT	Smer rezu nástroja na meranie s rotujúcim nástrojom	Smer rezania? M4=ENT/M3=NOENT
R-OFFS	Meranie polomeru: presadenie nástroja medzi stredom snímacieho hrotu a stredom nástroja. Prednastavenie: Nie je zadaná žiadna hodnota (presadenie = polomer nástroja)	Presadenie nástroja: polomer?
L-OFFS	Premeranie dĺžky: dodatočné presadenie nástroja k hodnote offsetToolAxis medzi hornou hranou snímacieho hrotu a dolnou hranou nástroja. Prednastavenie: 0	Presadenie nástroja: dĺžka?
LBREAK	Prípustná odchýlka od dĺžky nástroja L na zistenie zlomenia. Ak sa zadaná hodnota prekročí, TNC zablokuje nástroj (stav L). Vstupný rozsah: 0 až 3,2767 mm	Tolerancia zlomenia: Dĺžka?
RBREAK	Prípustná odchýlka od polomeru nástroja R na zistenie zlomenia. Ak sa zadaná hodnota prekročí, TNC zablokuje nástroj (stav L). Vstupný rozsah: 0 až 0,9999 mm	Tolerancia zlomenia: Polomer?

5.2 Údaje nástroja

Editovať tabuľky nástrojov

Tabuľka nástrojov platná pre chod programu má názov súboru TOOL.T. a musí byť uložená v adresári TNC:\table.

Pre tabuľky nástrojov, ktoré chcete použiť na archiváciu alebo testovanie programu, vložte iný ľubovoľný názov súboru s príponou .T. Pre prevádzkové režimy **Test programu** a **Programovanie** použije TNC štandardne aj tabuľku nástrojov TOOL.T. Na editovanie stlačte v prevádzkovom režime **Test programu** softvérové tlačidlo **TABUĽKA NÁSTROJOV**.

Otvorenie tabuľky nástrojov TOOL.T:

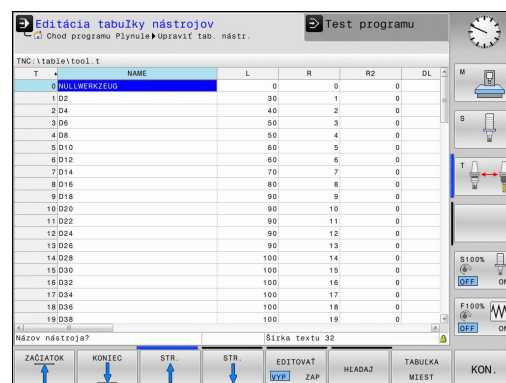
- Vyberte ľubovoľný prevádzkový režim stroja



- Vyberte tabuľku nástrojov: stlačte softvérové tlačidlo **TABUĽKA NÁSTROJOV**



- Softvérové tlačidlo **EDITOVAŤ** nastavte na **ZAP**.



Zobrazenie vybraných typov nástrojov (nastavenie filtra)

- Stlačte softvérové tlačidlo **FILTER TABULIEK** (štvrtá lišta softvérových tlačidiel)
- Požadovaný typ nástroja vyberte softvérovým tlačidlom: TNC zobrazí len nástroje vybraného typu
- Opätovné vypnutie filtra: stlačte softvérové tlačidlo **ZOBRAZIŤ VŠETKY**



Výrobca stroja prispôsobí na vašom stroji rozsah funkcií podľa funkcie filtra. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Skrytie alebo triedenie stĺpcov v tabuľke nástrojov

Zobrazenie tabuľky nástrojov môžete prispôsobiť svojim potrebám. Stĺpce, ktoré sa nemajú zobrazovať, môžete jednoducho skryť:

- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **TRIEDIŤ/SKRYŤ STĹPCE** (štvrtá lišta softvérových tlačidiel)
- ▶ Tlačidlom so šípkou zvolte požadovaný názov stĺpca
- ▶ Stlačením softvérového tlačidla **SKRYŤ STĹPEC** odstránite tento stĺpec z tabuľkového náhľadu

Môžete zmeniť tiež poradie, v ktorom sa zobrazia stĺpce tabuľky:

- ▶ Prostredníctvom dialógového poľa **Posunúť pred**: môžete meniť poradie, v akom sa zobrazia stĺpce tabuľky. Zápis označený v časti **Zobrazené stĺpce** sa presunie pred tento stĺpec

Vo formulári sa môžete pohybovať pripojenou myšou alebo klávesnicou TNC. Navigácia klávesnicou TNC:



- ▶ Na prechod do vstupných polí stlačte navigačné tlačidlá. V rámci vstupného poľa sa môžete pohybovať tlačidlami so šípkami. Rozbaľovacie menu otvoríte tlačidlom **GOTO**.



Funkciou **Fixovať počet stĺpcov** môžete určiť, koľko stĺpcov (0 – 3) sa zafixuje na ľavom okraji obrazovky. Tieto stĺpce sa zobrazujú aj vtedy, ak sa v tabuľke pohybujete smerom doprava.

Otvorenie ľubovoľnej inej tabuľky nástrojov

- ▶ Zvoľte prevádzkový režim **Programovanie**



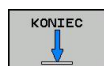
- ▶ Vyvolanie správy súborov
- ▶ Vyberte súbor alebo zadajte nový názov súboru. Potvrďte tlačidlom **ENT** alebo softvérovým tlačidlom **ZVOLIŤ**

Po otvorení tabuľky nástrojov na editáciu môžete presúvať svetlé pole v tabuľke do ľubovoľnej polohy pomocou tlačidiel so šípkami alebo softvérovými tlačidlami. Na ľubovoľnom mieste môžete uložené hodnoty prepísať alebo vložiť nové. Prídavné funkcie nájdete v nasledujúcej tabuľke.

Softvérové tlačidlo	Editačné funkcie pre tabuľky nástrojov
	Výber začiatku tabuľky
	Výber konca tabuľky
	Výber predchádzajúcej strany tabuľky
	Výber nasledujúcej strany tabuľky
	Hľadať text alebo číslo
	Prejsť na začiatok riadku



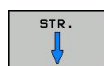
Výber začiatku tabuľky



Výber konca tabuľky



Výber predchádzajúcej strany tabuľky



Výber nasledujúcej strany tabuľky

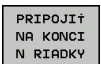
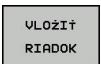
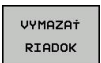
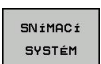


Hľadať text alebo číslo



Prejsť na začiatok riadku

5.2 Údaje nástroja

Softvérové tlačidlo	Editačné funkcie pre tabuľky nástrojov
	Prejsť na koniec riadku
	Kopírovať pole so svetlým podkladom
	Vložiť kopírované pole
	Vložiť nastaviteľný počet riadkov (nástrojov) na koniec tabuľky
	Vloženie riadku s nastaviteľným číslom nástroja
	Vymazať aktuálny riadok (nástroj)
	Triediť nástroje podľa obsahu voliteľného stĺpca
	Zobraziť všetky vrtáky v tabuľke nástrojov
	Zobraziť všetky frézy v tabuľke nástrojov
	Zobraziť všetky závitníky/závitové frézy v tabuľke nástrojov
	Zobraziť všetky dotykové hroty v tabuľke nástrojov

Zatvorenie ľubovoľnej inej tabuľky nástrojov

- Vyvolajte správu súborov a vyberte súbor iného typu, napr. obrábací program

Importovať tabuľky nástrojov



Výrobca stroja môže upraviť funkciu **IMPORTOVAŤ TABUĽKU**. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Ak vyexportujete tabuľku nástrojov zo systému iTNC 530 a načítate ju do systému TNC 620, musíte pred použitím tabuľky nástrojov upraviť formát a obsah. V systéme TNC 620 môžete úpravu tabuľky nástrojov vykonať pohodlne pomocou funkcie **IMPORTOVAŤ TABUĽKU**. TNC prevedie obsah načítanej tabuľky nástrojov na formát platný pre systém TNC 620 a uloží zmeny do vybraného súboru. Dodržiavajte nasledujúci postup:

- ▶ Tabuľku nástrojov zo systému iTNC 530 uložte do adresára **TNC:\table**
- ▶ Vyberte prevádzkový režim **Naprogramovať**
- ▶ Vyberte správu súborov: stlačte tlačidlo **PGM MGT**
- ▶ Presuňte svetlé pole na tabuľku nástrojov, ktorú chcete importovať
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **PRÍDAVNÉ FUNKCIE**
- ▶ Prepňte lištu softvérových tlačidiel
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **IMPORTOVAŤ TABUĽKU**: v systéme TNC sa zobrazí otázka, či sa má vybraná tabuľka nástrojov prepísať
- ▶ Neprepísať súbor: stlačte softvérové tlačidlo **STORNO** alebo
- ▶ Prepísať súboru: stlačte softvérové tlačidlo **OK**
- ▶ Otvorte prevedenú tabuľku a skontrolujte obsah



V tabuľke nástrojov sú v stĺpci **Názov** povolené nasledujúce znaky: # \$ % & , - . 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 @ A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z _
TNC zmení čiarku v názve nástroja pri importe na bodku.

Pri vykonávaní funkcie **IMPORTOVAŤ TABUĽKU** prepíše systém TNC vybranú tabuľku nástrojov. Aby ste predišli riziku straty údajov, vytvorte si pred importovaním záložnú kópiu originálnej tabuľky nástrojov!

Popis kopírovania tabuliek nástrojov pomocou správy súborov TNC nájdete v odseku „Správa súborov“ (pozri "Kopírovanie tabuliek", Strana 121).

Pri importe tabuliek nástrojov systému iTNC 530 sa všetky dostupné typy nástrojov naimportujú s príslušným typom nástroja. Nedostupné typy nástrojov sa naimportujú ako typ 0 (MILL). Skontrolujte tabuľku nástrojov po importe.

5.2 Údaje nástroja

Tabuľka miest pre menič nástrojov



Výrobca stroja prispôsobí na vašom stroji rozsah funkcií tabuľke miest. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Tabuľku miest potrebujete na automatickú výmenu nástroja. V tabuľke miest spravujete obsadenie vášho meniča nástrojov. Tabuľka miest sa nachádza v adresári **TNC:\TABLE**. Výrobca môže prispôbiť názov, cestu a obsah tabuľky miest. Podľa potreby môžete tiež prostredníctvom softvérového tlačidla v menu **FILTER TABULIEK** voliť rôzne náhľady.

Editácia tabuľky nástrojov

Chod programu Plynule • Upraviť tab. nástř.

TNC:\table\tool.t

T	NAME	L	R	R2	DL
0	NULLWerkzeug	0	0	0	0
1 D2		30	1	0	
2 D4		40	2	0	
3 D6		50	3	0	
4 D8		60	4	0	
5 D10		80	5	0	
6 D12		85	6	0	
7 D14		70	7	0	
8 D16		80	8	0	
9 D18		90	9	0	
10 D20		90	10	0	
11 D22		90	11	0	
12 D24		90	12	0	
13 D26		90	13	0	
14 D28		100	14	0	
15 D30		100	15	0	
16 D32		100	16	0	
17 D34		100	17	0	
18 D36		100	18	0	
19 D38		100	19	0	

Název nástroja? Šírka textu 32

ZAČIATOK KONIEC STR. STR. EDITOVAŤ HEADAJ TABUĽKA MIEST KON.

VVP ZAP

100% OFF ON

100% OFF ON

Editácia tabuľky miest v niektorom prevádzkovom režime vykonávania programu



- Vyberte tabuľku nástrojov: stlačte softvérové tlačidlo **TABUĽKA NÁSTROJOV**



- Vyberte tabuľku miest: stlačte softvérové tlačidlo **TABUĽKA MIEST**



- Softvérové tlačidlo **EDITOVAŤ** nastavte na **ZAP.**, vo vašom stroji to nemusí byť potrebné, resp. možné: Dodržiavajte pokyny v príručke pre stroj

Zvoľte tabuľku miest v prevádzkovom režime Programovanie



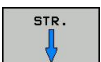
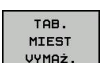
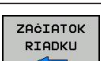
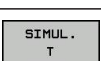
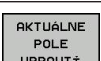
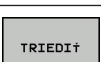
- Vyvolanie správy súborov
- Zobrazenie výberu typov súborov: Stlačte softvérové tlačidlo **ZOBRAZIŤ VŠETKY**
- Vyberte súbor alebo zadajte nový názov súboru. Potvrďte tlačidlom **ENT** alebo softvérovým tlačidlom **ZVOLIŤ**

Skr.	Vstupy	Dialóg
P	Číslo miesta nástroja v zásobníku nástrojov	-
T	Číslo nástroja	Číslo nástroja?
RSV	Rezervácia miesta pre plošný zásobník	Rezervácia miesta: Áno = ENT/Nie = NOENT
ST	Nástroj ako špeciálny nástroj (ST : znamená S pecial T ool = angl. špeciálny nástroj); ak váš špeciálny nástroj blokuje miesta pred a za svojím miestom, zablokuje príslušné miesta v stĺpci L (stav L)	Špeciálny nástroj?
F	Vracať nástroj vždy na rovnaké miesto v zásobníku (F : znamená F ixed = angl. pevne stanovený)	Pevné miesto? Áno = ENT/Nie = NO ENT
L	Zablokovať miesto (L : znamená L ocked = angl. zablokovaný, pozrite aj stĺpec ST)	Blokované miesto Áno = ENT/Nie = NO ENT
DOC	Zobrazenie komentára pre nástroj z TOOL.T	-
PLC	Informácia, ktorá sa má o tomto mieste odovzdať do PLC	Stav PLC?
P1... P5	Funkciu definuje výrobca stroja. Dodržiavajte pokyny uvedené v dokumentácii pre stroj	Hodnota?
TYP P	Typ nástroja. Funkciu definuje výrobca stroja. Dodržiavajte pokyny uvedené v dokumentácii pre stroj	Typ nástroja pre tabuľku miest?
LOCKED_ABOVE	Plošný zásobník: zablokovať miesto nad ním	Zablokovať miesto nad ním?
LOCKED_BELOW	Plošný zásobník: zablokovať miesto pod ním	Zablokovať miesto pod ním?
LOCKED_LEFT	Plošný zásobník: zablokovať miesto vľavo	Zablokovať miesto vľavo?
LOCKED_RIGHT	Plošný zásobník: zablokovať miesto vpravo	Zablokovať miesto vpravo?

5.2 Údaje nástroja

Softvérové tlačidlo

Editačné funkcie pre tabuľky miest

	Výber začiatku tabuľky
	Výber konca tabuľky
	Výber predchádzajúcej strany tabuľky
	Výber nasledujúcej strany tabuľky
	Vynulovanie tabuľky miest
	Vynulovanie stĺpca Číslo nástroja T
	Prejsť na začiatok riadku
	Prejsť na koniec riadku
	Simulovať výmenu nástroja
	Výber nástroja z tabuľky nástrojov: TNC zobrazí obsah tabuľky nástrojov. Tlačidlami so šípkami vyberte nástroj, softvérovým tlačidlom OK ho prevezmite do tabuľky miest
	Editovať aktuálne pole
	Triediť náhľad



Výrobca stroja definuje funkciu, vlastnosti a označenie rôznych filtrov zobrazenia. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Vyvolanie údajov o nástroji

Vyhľadanie nástroja **TOOL CALL** naprogramujte v obrábacom programe s nasledujúcimi údajmi:

- Vyberte vyvolanie nástroja tlačidlom **TOOL CALL**



- **Číslo nástroja:** vložte číslo alebo názov nástroja. Nástroj ste už predtým definovali v bloku **TOOL DEF** alebo v tabuľke nástrojov. Pomocou softvérového tlačidla **NÁZOV NÁSTROJA** môžete vložiť názov, pomocou softvérového tlačidla **QS** zadáte parameter reťazca. Systém TNC automaticky umiestni názov nástroja do úvodzoviek. Parametru reťazca musíte najskôr priradiť názov daného nástroja. Mená sa viažu na položku v aktívnej tabuľke nástrojov **TOOL.T**. Na vyvolanie nástroja s inými korekčnými hodnotami vložte za desatinnú bodku index definovaný v tabuľke nástrojov. Softvérovým tlačidlom **VYBRAŤ** je možné zobrazíť okno, ktorým môžete vybrať nástroj definovaný v tabuľke nástrojov **TOOL.T** priamo bez zadania čísla alebo názvu
- **Os vretena paralelná s X/Y/Z:** vložte os nástroja
- **Otáčky vretena S:** vložte počet otáčok vretena S v otáčkach za minútu (ot./min). Reznú rýchlosť Vc môžete alternatívne definovať v metroch za minútu (m/min). Na tento účel stlačte softvérové tlačidlo **VC**
- **Posuv F:** Posuv F zadajte v milimetroch za minútu (mm/min.). Alternatívne môžete definovať posuv pomocou softvérových tlačidiel v milimetroch na otáčku (mm/ot.) **FU** alebo milimetroch na jeden zub (mm/zub) **FZ**. Posuv pôsobí dovtedy, kým v niektorom polohovacom bloku alebo v bloku **TOOL CALL** nenaprogramujete nový posuv
- **Prídavok na dĺžku nástroja DL:** hodnota delta pre dĺžku nástroja
- **Prídavok na polomer nástroja DR:** hodnota delta pre polomer nástroja
- **Prídavok na polomer nástroja DR2:** hodnota delta pre polomer nástroja 2



Po otvorení prekrývacieho okna na výber nástroja označí TNC všetky nástroje dostupné v zásobníku nástrojov zelenou farbou.

V prekrývacom okne môžete spustiť aj vyhľadávanie nástroja. Na tento účel stlačte softvérové tlačidlo **GOTO** alebo softvérové tlačidlo **HĽADAŤ** a vložte číslo alebo názov nástroja. Softvérovým tlačidlom **OK** môžete prevziať nástroj do dialógového okna.

Programovanie: Nástroje

5.2 Údaje nástroja

Príklad: vyvolanie nástroja

Vyvoláva sa nástroj číslo 5 v osi nástroja Z, s otáčkami vretena 2 500 ot./min. a posuvom 350 mm/min. Prídavok na dĺžku nástroja a polomer nástroja 2 je 0,2 mm, resp. 0,05 mm, menší rozmer pre polomer nástroja je 1 mm.

```
20 TOOL CALL 5.2 Z S2500 F350 DL+0,2 DR-1 DR2+0,05
```

Písmeno D pred L, R a R2 označuje hodnotu delta.

Predvoľba nástrojov



Predvoľba nástrojov prostredníctvom **TOOL DEF** je funkcia, ktorá závisí od vyhotovenia stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Ak používate tabuľky nástrojov, pomocou bloku **TOOL DEF** vykonáte predvoľbu ďalšieho používaného nástroja. Na tento účel vložte číslo nástroja, resp. parameter Q alebo názov nástroja v úvodzovkách.

Výmena nástroja

Automatická výmena nástroja



Výmena nástroja je funkcia, ktorá závisí od vyhotovenia daného stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Pri automatickej výmene nástroja sa vykonávanie programu nepreruší. Pri vyvolaní nástroja pomocou **TOOL CALL** založí systém TNC nástroj zo zásobníka nástrojov.

Automatická výmena nástrojov pri prekročení životnosti: M101



M101 je funkcia, ktorá závisí od vyhotovenia daného stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

TNC môže po uplynutí prednastavenej životnosti automaticky založiť sesterský nástroj a pokračovať v obrábaní pomocou neho. Na to aktivujete prídavnú funkciu **M101**. Účinok funkcie **M101** môžete zrušiť funkciou **M102**.

V tabuľke nástrojov zapíšte do stĺpca **TIME2** životnosť nástroja, po ktorej uplynutí má obrábanie pokračovať sesterským nástrojom. TNC zapíše do stĺpca **CUR_TIME** práve aktuálnu životnosť nástroja. Ak aktuálna životnosť prekročí hodnotu zapísanú v stĺpci **TIME2**, vykoná sa najneskôr minútu po uplynutí životnosti, na najbližšom možnom mieste v programe, výmena sesterského nástroja. Výmena sa vykoná až po ukončení bloku NC.

TNC vykoná automatickú výmenu nástroja na vhodnom mieste v programe. Automatická výmena nástroja sa nevykoná:

- počas vykonávania obrábacích cyklov,
- počas aktívnej korekcie polomeru (**RR/RL**)
- bezprostredne po nábehových funkciách **APPR**,

- bezprostredne pred funkciou odsunutia **DEP**,
- bezprostredne pred a po **CHF** a **RND**
- počas vykonávania makier,
- počas vykonávania výmeny nástroja,
- priamo po **TOOL CALL** alebo **TOOL DEF**
- počas vykonávania cyklov **SL**.



Pozor, nebezpečenstvo pre nástroj a obrobok!

Vypnite automatickú výmenu nástroja pomocou **M102**, ak pracujete so špeciálnymi nástrojmi (napr. kotúčová fréza), pretože TNC vždy najskôr odsunie nástroj od obrobku v smere osi nástroja.

Kontrolou životnosti, resp. výpočtom automatickej výmeny nástroja sa, v závislosti od NC programu, dá predĺžiť čas obrábania. Na to môže mať vplyv alternatívny vstupný prvok **BT** (Block Tolerance – tolerancia bloku).

Po vložení funkcie **M101** bude TNC pokračovať v dialógu dopytom na **BT**. Tu definujete počet blokov NC (1 – 100), o ktoré sa môže odložiť vykonanie automatickej výmeny nástroja. Z toho vyplývajúca doba odloženia výmeny nástroja závisí od obsahu blokov NC (napr. posuv, úsek dráhy). Ak nedefinujete **BT**, použije TNC hodnotu 1 alebo príp. výrobcom stroja definovanú štandardnú hodnotu.



O čo viac zvýšite hodnotu **BT**, o to menej sa bude prejavovať prípadné predĺženie doby chodu prostredníctvom príkazu **M101**. Upozorňujeme, že na základe toho sa automatická výmena nástroja vykoná neskôr!

Na vypočítanie vhodnej výstupnej hodnoty pre **BT** použite vzorec **BT = 10 : priemerný čas spracovania bloku NC v sekundách**. Nepárny výsledok zaokrúhlite nahor. Ak je vypočítaná hodnota vyššia ako 100, použite maximálnu vstupnú hodnotu 100.

Ak chcete vynulovať aktuálnu životnosť nástroja (napr. po výmene rezných doštičiek), zapíšete do stĺpca **CUR_TIME** hodnotu 0.

Predpoklady pre bloky NC s vektormi normály plochy a 3D korekciou

Aktívny polomer (**R + DR**) sesterského nástroja sa musí zhodovať s polomerom originálneho nástroja. Hodnoty delta (**DR**) vložte buď v tabuľke nástrojov, alebo v bloku **TOOL CALL**. Pri odchýlkach zobrazí systém TNC text hlásenia a nevymení nástroj. Pomocou M funkcie **M107** potlačte toto chybové hlásenie, pomocou **M108** ho znovu aktivujte. Pozrite si tiež: "Trojdimenzionálna korekcia nástroja (možnosť #9)", Strana 448.

Skúška použitia nástroja



Funkciu Skúška použitia nástroja musí povoliť výrobca vášho stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Na vykonanie funkcie Skúška použitia nástroja musia byť vytvorené súbory použitia nástroja, pozri Strana 568

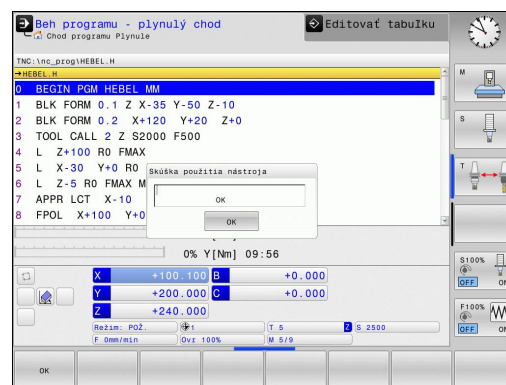
Kontrolovaný NC program sa musí kompletne nasimulovať v prevádzkovom režime **Test programu** alebo sa musí kompletne spracovať v prevádzkových režimoch **Vykonávanie programu** **plynulo/Krokovanie programu**.

Aplikácia skúšky použitia nástroja

Softvérovým tlačidlom **POUŽITIE NÁSTROJA** a **SKÚŠKA POUŽITIA NÁSTROJA** môžete pred spustením programu v prevádzkovom režime Spracovať preskúšať, či sú dostupné nástroje použité vo vybranom programe a či ešte vykazujú dostatočnú zostávajúcu životnosť. TNC pritom porovná aktuálne hodnoty životnosti z tabuľky nástrojov s požadovanými hodnotami zo súboru použitia nástrojov.

Po stlačení softvérového tlačidla **SKÚŠKA POUŽITIA NÁSTROJA** zobrazí TNC výsledok skúšky použitia v prekrývacom okne. Prekrývacie okno zatvorte tlačidlom ENT.

TNC uloží časy použitia nástroja v samostatnom súbore s príponou **pgmname.H.T.DEP**. Tento súbor je viditeľný iba pri nastavení parametra stroja **CfgPgmMgt/dependentFiles** na **RUČNE**. Vytvorený súbor o použití nástroja obsahuje nasledujúce informácie:



Stĺpec	Význam
TOKEN	■ TOOL: čas použitia nástroja pre TOOL CALL. Záznamy sú uvedené v chronologickom poradí ■ TTOTAL: celkový čas používania niektorého nástroja ■ STOTAL: vyvolanie podprogramu; záznamy sú uvedené v chronologickom poradí ■ TIMETOTAL: celkový čas obrábania v rámci programu NC sa zaznamená do stĺpca WTIME. Do stĺpca PATH uloží systém TNC cestu do príslušného programu NC. Stĺpec TIME obsahuje sumu všetkých záznamov TIME (čas posuvu bez pohybov rýchloposuvom). Pre všetky ostatné záznamy nastaví TNC hodnotu 0 ■ TOOLFILE: Do stĺpca PATH ukladá TNC cestu do príslušnej tabuľky nástrojov, pomocou ktorej ste vykonali test programu. Na základe toho dokáže TNC pri vlastnej kontrole použitia nástroja preveriť, či ste test programu vykonali pomocou TOOL.T
TNR	Číslo nástroja (-1: ešte nie je vymenený žiadny nástroj)
IDX	Index nástroja
NAME	Názov nástroja z tabuľky nástrojov
TIME	Čas použitia nástroja v sekundách (čas posuvu bez pohybov rýchloposuvom)
WTIME	Čas použitia nástroja v sekundách (celkový čas od výmeny nástroja po výmenu nástroja)
RAD	Polomer nástroja R + Prídavok na obrobenie polomeru nástroja DR z tabuľky nástrojov. Jednotka je mm
BLOCK	Číslo bloku, v ktorom bol blok TOOL CALL naprogramovaný
PATH	■ TOKEN = TOOL: názov cesty aktívneho hlavného programu, resp. podprogramu ■ TOKEN = STOTAL: názov cesty podprogramu
T	Číslo nástroja s indexom nástroja

5.2 Údaje nástroja

Stípec	Význam
OVRMAX	Maximálny override posuvu zaznamenaný počas obrábania. Pri teste programu zapíše TNC na toto miesto hodnotu 100 (%)
OVRMIN	Minimálny override posuvu zaznamenaný počas obrábania. Pri teste programu zapíše TNC na toto miesto hodnotu –1
NAMEPROG	■ 0: Číslo nástroja je naprogramované ■ 1: Názov nástroja je naprogramovaný

Pri skúške použitia nástroja niektorého paletového súboru sú k dispozícii dve možnosti:

- Svetlé pole sa v súbore paliet nachádza na položke palety: TNC vykoná kontrolu požitia nástroja pre celú paletu.
- Svetlé pole sa v súbore paliet nachádza na položke programu: TNC vykoná kontrolu požitia nástroja len pre vybraný program.

Správa nástrojov (možnosť #93)



Správa nástrojov je funkcia závisiaca od stroja, ktorá môže byť deaktivovaná čiastočne alebo aj úplne. Presný rozsah funkcií určí výrobca vášho stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Cez správu nástrojov môže výrobca vášho stroja poskytnúť najrozličnejšie funkcie týkajúce sa obsluhy a nastavení nástroja.

Príklady:

- Prehľadné a na požiadanie aj prispôsobiteľné zobrazenie údajov nástroja vo formulároch
- Ľubovoľné označenia jednotlivých údajov nástroja v novom tabuľkovom náhľade
- Zmiešané zobrazenie údajov z tabuľky nástrojov a tabuľky miest
- Rýchle možnosti triedenia všetkých údajov nástroja kliknutím myšou
- Použitie grafických pomocných prostriedkov, napr. farebné rozlíšenia stavu nástroja alebo zásobníka
- Poskytnutie pre program špecifického zoznamu osadenia všetkých nástrojov
- Poskytnutie pre program špecifického postupu použitia všetkých nástrojov
- Kopírovanie a vloženie všetkých údajov nástroja prislúchajúcich k nástroju
- Grafické zobrazenie typu nástroja v tabuľkovom náhľade a v detailnom náhľade na lepší prehľad o dostupných typoch nástrojov

Rozšírené spravovanie nástroja

Nástroje Miesta Zoznam osadenia T poradie nbs.

T	TYP	NÁZOV	PTYP	TL	MIEST	ZASOBNÍK	Životnosť	ZOST. ŽIV
0	T	NULWERKZEUG	0				Nemonitorované	0
1	D4		0		1	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
2	D6		0		3	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
3	D8		0		4	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
4	D10		0		5	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
5	D12		0		6	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
6	D14		0		7	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
7	D16		0		8	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
8	D18		0		9	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
9	D20		0		10	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
10	D22		0		11	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
11	D24		0		12	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
12	D26		0		13	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
13	D28		0		14	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
14	D30		0		15	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
15	D32		0		16	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
16	D34		0		17	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
17	D36		0		18	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
18	D38		0		19	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0

ZÁČIATOK KONIEC STR. STR. ZASOBNÍK SPRÁVA FORMULÁR NÁSTROJ KON.

Programovanie: Nástroje

5.2 Údaje nástroja

Dostupné typy nástrojov

Ikona	Typ nástroja
	Nedefinované, ****
	Frézovací nástroj, MILL
	Vrták, DRILL
	Závitový vrták, TAP
	NC navrtávač, CENT
	Rotačný nástroj, TURN
	Merací snímač, TCHP
	Výstružník, REAM
	Kuželový záhlbník, CSINK
	Záhlbník s vodiacim čapom, TSINK
	Vyvrtávací nástroj, BOR
	Spätný záhlbník, BCKBOR
	Závitová fréza, GF
	Záv. fréza so zap. plôškou, GSF
	Záv. fréza so samost. plat., EP
	Záv. fréza s vym. platnič., WSP
	Závitová fréza, BGF
	Obežná závitová fréza, ZBGF
	Hrubovacia fréza, MILL_R
	Hladiaca fréza, MILL_F
	Hrub./hladiaca fréza, MILL_RF
	Hĺbková hladiaca fréza, MILL_FD

Ikona	Typ nástroja
	Bočná hladiaca fréza, MILL_FS
	Čelná fréza, MILL_FACE

Vyvolanie správy nástrojov



Vyvolanie správy nástrojov sa môže odlišovať od nižšie popísaného spôsobu. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!



- Vyberte tabuľku nástrojov: stlačte softvérové tlačidlo **TABUĽKA NÁSTROJOV**



- Prepnete lištu softvérových tlačidiel



- Zvoľte softvérové tlačidlo **NÁSTROJ SPRÁVA**: TNC prejde do nového tabuľkového náhľadu (pozri obrázok vpravo)

Rozšírené spravovanie nástroja

T	TYP	NÁZOV	PTYP	TL	MIEST	ZÁSOBNÍK	Životnosť	ZOST. ŽIV
0	T	NULLWERKZEUG	0				Nemonitorované	0
1	M	D2	0		1	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
2	M	D4	0		2	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
3	M	D6	0		3	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
4	M	D8	0		4	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
5	M	D10	0		5	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
6	M	D12	0		6	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
7	M	D14	0		7	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
8	M	D16	0		8	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
9	M	D18	0		9	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
10	M	D20	0		10	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
11	M	D22	0		11	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
12	M	D24	0		12	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
13	M	D26	0		13	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
14	M	D28	0		14	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
15	M	D30	0		15	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
16	M	D32	0		16	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
17	M	D34	0		17	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
18	M	D36	0		18	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0
19	M	D38	0		19	Hlavný zásobník	Nemonitorované	0

ZÁČIATOK KONIEC STR. STR. ZÁSOBNÍK SPRÁVA NÁSTROJ FORMULÁR KON.

V novom náhľade zobrazí TNC všetky informácie o nástroji v nasledujúcich štyroch bežcoch záložkových kariet:

- **Nástroje**: informácie špecifické pre nástroj
- **Miesta**: informácie špecifické pre miesta
- **Zoznam osadenia**: zoznam všetkých nástrojov NC programu, ktorý je zvolený v prevádzkovom režime Chod programu (len ak ste už vytvorili prevádzkový súbor nástroja, pozri "Skúška použitia nástroja", Strana 184)
- **T poradie použitia**: zoznam poradia všetkých nástrojov zamenených v programe, ktorý je zvolený v prevádzkovom režime Chod programu (len ak ste už vytvorili prevádzkový súbor nástroja, pozri "Skúška použitia nástroja", Strana 184)



Údaje nástroja môžete editovať výhradne vo formulárovom náhľade, ktorý môžete aktivovať pre príslušný nástroj so svetlým podkladom stlačením softvérového tlačidla **FORMULÁR NÁSTROJA** alebo tlačidla **ENT**.

Ak obsluhujete správu nástrojov bez myši, môžete funkcie, ktoré ste zvolili prostredníctvom zaškrtnutia políčka, aktivovať a opäť deaktivovať aj tlačidlom „-/“.

V rámci správy nástrojov môžete pomocou tlačidla **GOTO** vyhľadávať podľa čísla nástroja alebo čísla miesta.

5.2 Údaje nástroja

Ukončenie správy nástrojov

Správu nástrojov je možné ovládať pomocou myši, ale aj tlačidlami a softvérovými tlačidlami:

Softvérové Editačné funkcie správy nástrojov tlačidlo

	Výber začiatku tabuľky
	Výber konca tabuľky
	Výber predchádzajúcej strany tabuľky
	Výber nasledujúcej strany tabuľky
	Vyvolať formulárový náhľad označeného nástroja. Alternatívna funkcia: stlačte kláves ENT
	Posuňte bežec: Nástroje, Miesta, Zoznam osadenia, T poradie použitia
	Vyhľadávacia funkcia: vo vyhľadávacej funkcii môžete vybrať hľadaný stĺpec a následne hľadaný výraz zo zoznamu alebo priamym vstupom
	Importovať nástroje
	Exportovať nástroje
	Vymazanie označených nástrojov
	Pridať viacero riadkov na koniec tabuľky
	Aktualizovať náhľad tabuľky
	Zobrazíť stĺpec Naprogramované nástroje (ak je aktívny bežec Miesta)
	Definujte nastavenia: ■ TRIEDIŤ STĽPEC aktívne: po kliknutí myšou na hlavičku stĺpca sa vytriedi obsah stĺpca ■ PRESUNÚŤ STĽPEC aktívne: stĺpec sa dá presúvať funkciou ťahaj a pusť
	Obnoviť pôvodný stav ručne vykonaných nastavení (Posunúť stĺpce)



Ovládaním myšou môžete dodatočne vykonať nasledujúce funkcie:

- Funkcia triedenia: kliknutím v stĺpci hlavičky tabuľky zoradiť TNC údaje vo vzostupnom alebo zostupnom poradí (v závislosti od aktivovaného nastavenia)
- Presunúť stĺpce: kliknutím v stĺpci hlavičky tabuľky a následným presunutím so stlačeným tlačidlom myši môžete stĺpce zoradiť vo vami zvolenom poradí. Systém TNC momentálne neuloží poradie stĺpcov pri zatvorení správy nástrojov (v závislosti od aktivovaného nastavenia)
- Zobrazíť dodatočné informácie vo formulárovom náhľade: TNC zobrazuje texty tipov vtedy, ak ste softvérové tlačidlo **EDITOVAŤ VYP./ZAP.** nastavili na **ZAP.**, kurzor myši presunuli nad aktívne vstupné pole a podržali ho nad ním jednu sekundu

Pri aktívnom formulárovom náhľade sú dostupné nasledujúce funkcie:

Softvérové Editačné funkcie formulárového náhľadu tlačidlo

	Výber údajov predchádzajúceho nástroja
	Výber údajov nasledujúceho nástroja
	Výber indexu predchádzajúceho nástroja (aktívne iba pri aktívnom indexovaní)
	Výber indexu nasledujúceho nástroja (aktívne iba pri aktívnom indexovaní)
	Odmietnuť zmeny vykonané od posledného vyvolania formulára (funkcia Späť)
	Vložiť riadok (index nástroja) (lišta softvérových tlačidiel 2)
	Vymazať riadok (index nástroja) (lišta softvérových tlačidiel 2)
	Kopírovať údaje vybraného nástroja (lišta softvérových tlačidiel 2)
	Pripojiť nakopírované údaje nástroja do vybraného nástroja (lišta softvérových tlačidiel 2)

5.2 Údaje nástroja

Import údajov nástrojov

Táto funkcia umožňuje jednoduchý import údajov nástrojov, ktoré ste napr. premerali na externom prednastavovacom prístroji. Importovaný súbor musí zodpovedať formátu CSV (comma separated value). Formát súborov **CSV** definuje štruktúru textového súboru na výmenu údajov s jednoduchou štruktúrou. Preto musí mať importovaný súbor nasledujúcu štruktúru:

- **Riadok 1:** v prvom riadku musia byť definované príslušné názvy stĺpcov, do ktorých sa majú nahráť údaje definované v nasledujúcich riadkoch. Názvy stĺpcov sa oddeľujú čiarkou.
- **Ďalšie riadky:** všetky ďalšie riadky obsahujú údaje, ktoré chcete importovať do tabuľky nástrojov. Poradie údajov musí vyhovovať poradiu názvov stĺpcov uvedených v riadku 1. Údaje musia byť oddelené čiarkou, desatinné miesta sa definujú desatinnou bodkou.

Pri importe postupujte nasledovne:

- ▶ Importovanú tabuľku nástrojov nakopírujte na pevný disk systému TNC do adresára **TNC:\systems\tooltab**
- ▶ Spustíte rozšírenú správu nástrojov
- ▶ V správe nástrojov stlačte softvérové tlačidlo **IMPORT NÁSTROJA**: TNC zobrazí prekryvacie okno so súbormi CSV, ktoré sú uložené v adresári **TNC:\systems\tooltab**
- ▶ Tlačidlami so šípkami alebo myšou vyberte súbor na import, výber potvrdíte tlačidlom **ENT**: TNC zobrazí v prekryvacom okne obsah súboru CSV
- ▶ Import spustíte stlačením softvérového tlačidla **ŠTART**.



- Importovaný súbor musí byť uložený v adresári **TNC:\system\tooltab**.
- Ak importujete údaje pre nástroje, ktorých číslo je zapísané v tabuľke miest, vygeneruje TNC chybové hlásenie. Následne sa môžete rozhodnúť, či preskočíte tento údajový blok, alebo či chcete pridať nový nástroj. TNC pridá nový nástroj do prvého prázdneho riadka v tabuľke nástrojov.
- Dbajte na správne zadanie označení stĺpcov, pozri "Vloženie údajov o nástroji do tabuľky", Strana 170.
- Importovať môžete ľubovoľné údaje nástrojov, príslušný údajový blok nemusí obsahovať všetky stĺpce (resp. údaje) z tabuľky nástrojov.
- Poradie názvov stĺpcov môže byť ľubovoľné, údaje musia byť však definované v poradí zodpovedajúcom poradiu názvov stĺpcov.

Príklad importovaného súboru:

T,L,R,DL,DR	Riadok 1 s názvami stĺpcov
4,125.995,7.995,0,0	Riadok 2 s údajmi nástroja
9,25.06,12.01,0,0	Riadok 3 s údajmi nástroja
28,196.981,35,0,0	Riadok 4 s údajmi nástroja

Export údajov nástroja

Táto funkcia umožňuje jednoduchý export údajov nástrojov, napr. na ich načítanie do databázy nástrojov vášho systému CAM. TNC uloží exportovaný súbor vo formáte CSV (comma separated value). Formát súborov **CSV** definuje štruktúru textového súboru na výmenu údajov s jednoduchou štruktúrou. Exportovaný súbor má nasledujúcu štruktúru:

- **Riadok 1:** v prvom riadku ukladá TNC názvy stĺpcov všetkých aktuálnych údajov nástroja, ktoré je potrebné definovať. Názvy stĺpcov sú oddelené čiarkou.
- **Ďalšie riadky:** všetky ďalšie riadky obsahujú údaje nástrojov, ktoré ste exportovali. Poradie údajov vyhovuje poradiu názvov stĺpcov uvedených v riadku 1. Údaje sú oddelené čiarkou, desatinné čísla tvorí TNC s desatinou bodkou.

Pri exporte postupujte nasledovne:

- ▶ V správe nástrojov označte tlačidlami so šípkou alebo myšou údaje nástrojov, ktoré chcete exportovať
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **EXPORT NÁSTROJA**, TNC zobrazí prekrývacie okno: zadajte názov súboru CSV, vstup potvrdíte tlačidlom **ENT**
- ▶ Export spustíte softvérovým tlačidlom **ŠTART**: TNC zobrazí prekrývacie okno so stavom priebehu exportu
- ▶ Priebeh exportu ukončíte klávesom alebo softvérovým tlačidlom **END**



TNC ukladá exportované súbory CSV zásadne do adresára **TNC:\system\tooltab**.

5.2 Údaje nástroja

Vymazanie označených údajov nástrojov

Táto funkcia umožňuje jednoduché vymazanie údajov nástrojov, ktoré už viac nepotrebuje.

Pri vymazávaní postupujte nasledovne:

- ▶ V správe nástrojov označte tlačidlami so šípkou alebo myšou údaje nástrojov, ktoré chcete vymazať
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ODSTRÁNIŤ VYZNAČENÉ NÁSTROJE**, TNC zobrazí prekrývacie okno, v ktorom sú uvedené vymazávané údaje nástrojov
- ▶ Vymazávanie spustíte softvérovým tlačidlom **ŠTART**: TNC zobrazuje prekrývacie okno so stavom priebehu vymazávania
- ▶ Priebeh vymazávania ukončíte klávesom alebo softvérovým tlačidlom **END**



- TNC vymaže všetky údaje všetkých vybraných nástrojov. Dbajte na to, aby šlo skutočne o už nepotrebné údaje nástrojov, pretože nie je dostupná funkcia typu „Krok späť“.
- Údaje nástrojov, ktoré sú ešte uložené v tabuľke miest, sa nedajú vymazať. Najskôr vyberte nástroj zo zásobníka.

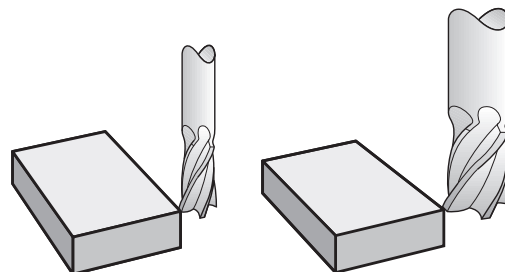
5.3 Korekcia nástroja

Úvod

Systém TNC koriguje dráhu nástroja o korekčnú hodnotu pre dĺžku nástroja v osi nástroja a o polomer nástroja v rovine obrábania.

Ak vytvárate obrábací program priamo v TNC, je korekcia polomeru nástroja účinná iba v rovine obrábania.

TNC pritom zohľadňuje až päť osí vrátane rotačných osí.



Korekcia dĺžky nástroja

Korekcia nástroja pre dĺžku je účinná po vyvolaní nástroja. Zruší sa ihneď po vyvolaní nástroja s dĺžkou $L = 0$ (napr. **TOOL CALL 0**).



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Len čo zrušíte kladnú hodnotu korekcie dĺžky blokom **TOOL CALL 0**, zmenší sa vzdialenosť nástroja od obrobku.

Po vyvolaní nástroja **TOOL CALL** sa naprogramovaná dráha nástroja v osi vretena zmení o dĺžkový rozdiel medzi starým a novým nástrojom.

Pri korekcii polomeru sa zohľadňujú hodnoty delta nielen z bloku **TOOL CALL**, ale aj z tabuľky nástrojov.

Hodnota korekcie = $L + DL_{\text{TOOL CALL}} + DL_{\text{TAB S}}$

L: Dĺžka nástroja **L** z bloku **TOOL DEF** alebo z tabuľky nástrojov

DL_{TOOL CALL}: Prídavok **DL** na dĺžku z bloku **TOOL CALL**

DL_{TAB}: Prídavok **DL** na dĺžku z tabuľky nástrojov

Korekcia polomeru nástroja

Programový blok na pohyb nástroja obsahuje:

- **RL** alebo **RR** na korekciu polomeru
- **R0**, ak sa korekcia polomeru nemá vykonať

Korekcia polomeru je účinná, len čo sa nástroj vyvolá a presúva sa pomocou priamkového bloku v rovine obrábania s **RL** alebo **RR**.



TNC zruší korekciu polomeru, ak:

- naprogramujete priamkový blok s **R0**,
- opustíte obrys pomocou funkcie **DEP**,
- naprogramujete blok **PGM CALL**,
- pomocou **PGM MGT** vyberiete nový program.

Pri korekcii polomeru zohľadňuje TNC hodnoty delta nielen z bloku **TOOL CALL**, ale aj z tabuľky nástrojov:

Hodnota korekcie = $R + DR_{TOOL CALL} + DR_{TAB}$

R: Polomer nástroja **R** z bloku **TOOL DEF** alebo z tabuľky nástrojov

DR_{TOOL} Prídavok **DR** na polomer z bloku **TOOL CALL**

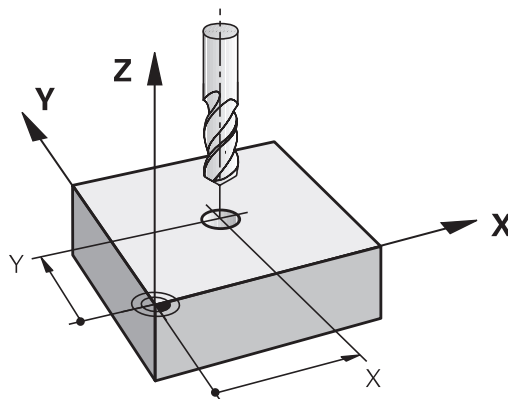
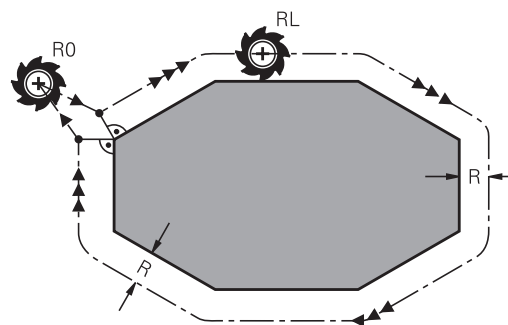
CALL:

DR_{TAB}: Prídavok **DR** na polomer z tabuľky nástrojov

Dráhové pohyby bez korekcie polomeru: R0

Nástroj prechádza svojím stredom po naprogramovanej dráhe v rovine obrábania, resp. na naprogramované súradnice.

Použitie: vŕtanie, predpolohovanie.



Dráhové pohyby s korekciou polomeru: RR a RL

RR: Nástroj prechádza vpravo od obrysu

RL: Nástroj prechádza vľavo od obrysu

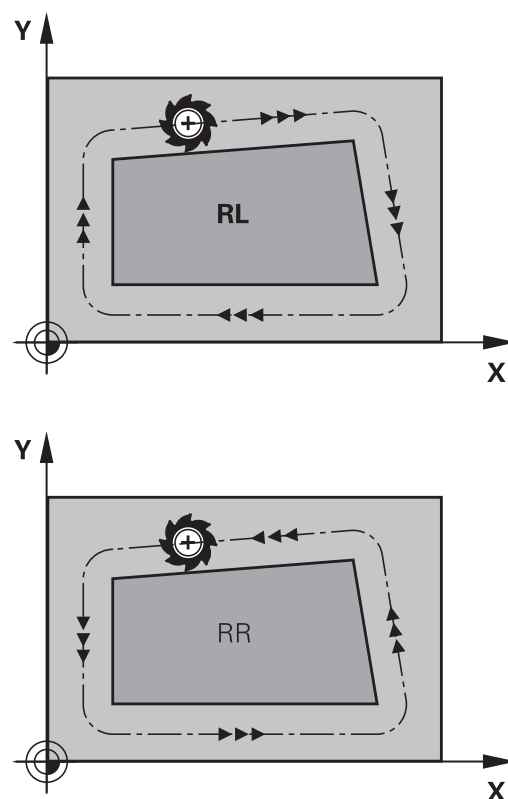
Stred nástroja sa pritom nachádza vo vzdialenosti polomeru nástroja od naprogramovaného obrysu. „Vpravo“ a „vľavo“ označuje polohu nástroja v smere posuvu pozdĺž obrysu obrobku. Pozri obrázky.



Medzi dvoma blokmi programu s rozdielnou korekciou polomeru **RR** a **RL** musí byť minimálne jeden blok posuvu v rovine obrábania bez korekcie polomeru (teda s **R0**).

TNC aktivuje korekciu polomeru na konci bloku, v ktorom ste prvýkrát naprogramovali korekciu.

Pri prvom bloku s korekciou polomeru **RR/RL** a pri zrušení prostredníctvom **R0** polohuje TNC nástroj vždy kolmo na naprogramovaný začiatkový bod alebo koncový bod. Nástroj polohujte pred prvým bodom obrysu, resp. za posledným bodom obrysu tak, aby nedošlo k poškodeniu obrysu.

**Vloženie korekcie polomeru**

Korekciu polomeru vložte do bloku **L**. Vložte súradnice cieľového bodu a potvrdte tlačidlom **ENT**

KOREKCIA POLOMERU: RL/RR/ŽIADNA KOR.?

RL	► Pohyb nástroja vľavo od naprogramovaného obrysu: stlačte softvérové tlačidlo RL alebo
RR	► Pohyb nástroja vpravo od naprogramovaného obrysu: stlačte softvérové tlačidlo RR alebo
ENT	► Pohyb nástroja bez korekcie polomeru, resp. zrušenie korekcie polomeru: Stlačte kláves ENT
END □	► Ukončenie bloku: Stlačte tlačidlo END

5.3 Korekcia nástroja

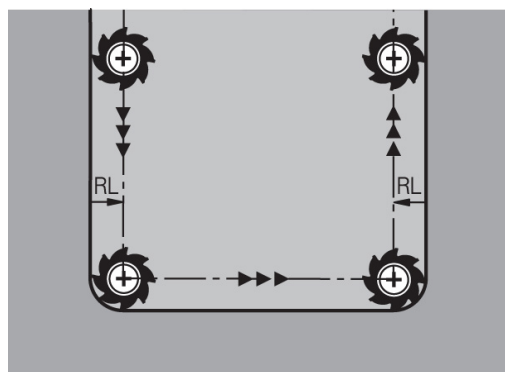
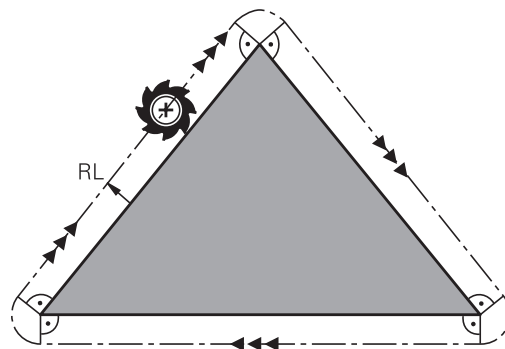
Korekcia polomeru: obrábanie rohov

- Vonkajšie rohy:
Ak ste naprogramovali korekciu polomeru, systém TNC povedie nástroj na vonkajších rohoch na prechodový oblúk. V prípade potreby zredukuje TNC posuv na vonkajších rohoch, napr. pri veľkých zmenách smeru.
- Vnútorne rohy:
Na vnútorných rohoch vypočíta systém TNC priesečník dráh, na ktoré sa presunie stred nástroja s korekciou. Z tohto bodu prechádza nástroj pozdĺž ďalšieho prvku obrysu. Tým sa obrobok na vnútorných rohoch nepoškodí. Z toho vyplýva, že pre istý obrys sa nedá vybrať ľubovoľne veľký polomer nástroja.



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Pri vnútornom obrábaní neumiestňujte bod štartu ani koncový bod do rohového bodu obrysu, pretože môže dôjsť k poškodeniu obrysu.



6

**Programovanie:
Programovanie
obrysov**

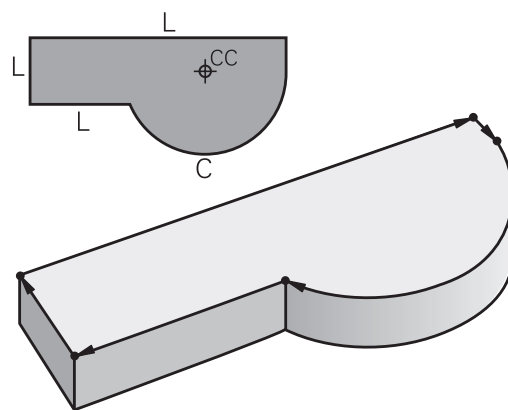
Programovanie: Programovanie obrysov

6.1 Pohyby nástroja

6.1 Pohyby nástroja

Dráhové funkcie

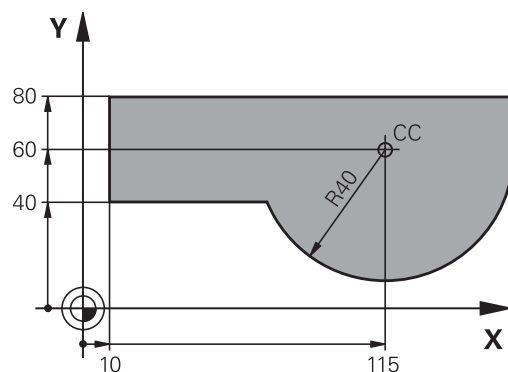
Obrys obrobku sa zvyčajne skladá z niekoľkých obrysových prvkov, ako sú napríklad priamky a kruhové oblúky. Pomocou dráhových funkcií môžete naprogramovať pohyby nástroja pre **priamky** a **kruhové oblúky**.



Voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19)

Ak nemáte k dispozícii výkres, ktorý je okótovaný pre program NC a rozmerové údaje pre program NC nie sú úplné, tak môžete naprogramovať obrys obrobku pomocou voľného programovania obrysu. TNC potom chýbajúce údaje vypočíta.

Pomocou voľného programovania obrysov (FK) môžete takisto naprogramovať pohyby nástroja pre **priamky** a **kruhové oblúky**.



Prídavné funkcie M

Prídavnými funkciami systému TNC môžete riadiť:

- chod programu, napr. prerušenie chodu programu,
- funkcie stroja, ako napríklad zapínanie a vypínanie otáčok vretena a prívodu chladiacej kvapaliny,
- dráhový spôsob činnosti nástroja.

Podprogramy a opakovanie časti programu

Obrábacie operácie, ktoré sa opakujú, vkladáte do programu len raz ako podprogram alebo ako opakovanie časti programu. Ak chcete určitú časť programu vykonať len za určitých podmienok, tak zadefinujte tieto programové operácie takisto v nejakom podprograme. Dodatočne môže obrábací program vyvolať a vykonať ďalší program.

Programovanie s využitím podprogramov a opakovaním častí programov: pozri "Programovanie: Podprogramy a opakovania častí programov", Strana 271.

Programovanie s parametrami Q

V obrábacích programoch zastupujú parametre Q číselné hodnoty: danému parametru Q je na inom mieste priradená číselná hodnota. Pomocou parametrov Q môžete programovať matematické funkcie, ktoré riadia priebeh programu alebo ktoré definujú obrys.

Navyše môžete prostredníctvom programovania s využitím parametrov Q počas priebehu programu vykonávať merania s trojrozmernými dotykovými sondami.

Programovanie s parametrami Q: pozri " Programovanie: Parametre Q", Strana 291.

Programovanie: Programovanie obrysov

6.2 Základné informácie o dráhových funkciách

6.2 Základné informácie o dráhových funkciách

Programovanie pohybu nástroja na obrábanie

Keď vytvárate obrábací program, postupne programujete za sebou nasledujúce dráhové funkcie pre jednotlivé prvky obrysu obrobku. Na to zvyčajne vkladáte **súradnice koncových bodov obrysových prvkov** z kótovaného výkresu. Z týchto súradnicových zadaní, údajov o nástroji a korekcie polomeru vypočíta TNC skutočnú dráhu posuvu nástroja.

TNC vykonáva posuv súčasne po všetkých osiach stroja, ktoré ste zadefinovali v programovom bloku dráhovej funkcie.

Pohyby rovnobežné s osami stroja.

Programový blok obsahuje zadanie jednej súradnice: TNC posúva nástroj rovnobežne s naprogramovanou osou stroja.

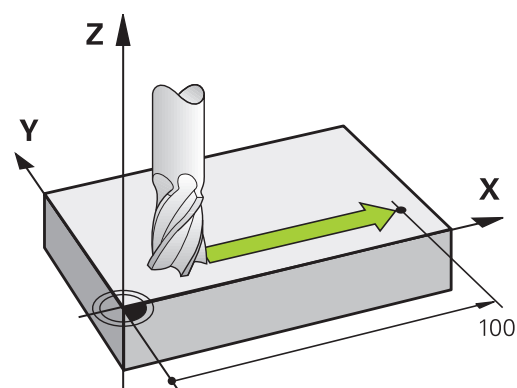
Podľa konštrukcie vášho stroja sa pri obrábaní posúva buď nástroj, alebo stôl stroja, na ktorom je obrobok upnutý. Pri programovaní dráhového pohybu postupujte podľa stavu, ktorý platí v prípade, že sa pohybuje nástroj.

Príklad:

50 L X+100

50 Číslo bloku
L Dráhová funkcia „Priamka“
X+100 Súradnice koncového bodu

Nástroj si uchová súradnice osi Y a Z a posúva sa do polohy X = 100. Pozrite obrázok.



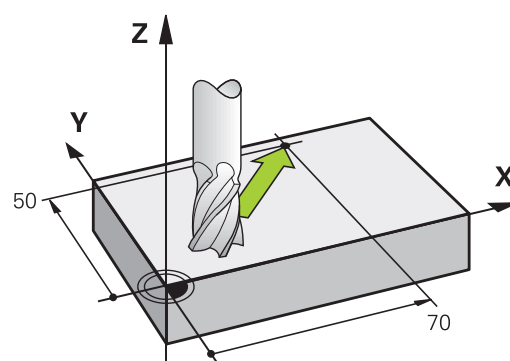
Pohyby v hlavných rovinách

Programový blok obsahuje zadanie dvoch súradníc: TNC posúva nástroj v naprogramovanej rovine.

Príklad

L X+70 Y+50

Nástroj si uchová súradnicu osi Z a posúva sa v rovine XY do polohy X = 70, Y = 50. Pozri obrázok.

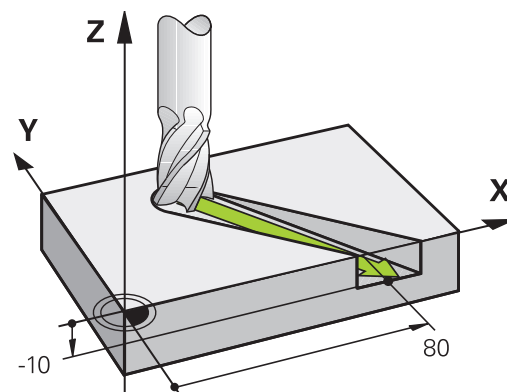


Trojrozmerný pohyb

Programový blok obsahuje zadanie troch súradníc: TNC nabehne nástrojom priestorovo na naprogramovanú polohu.

Príklad

L X+80 Y+0 Z-10

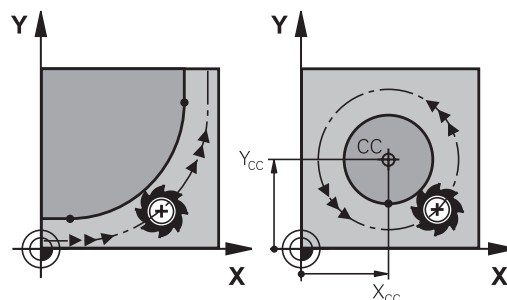


Kruhy a kruhové oblúky

Pri kruhových pohyboch vykonáva TNC posuv po dvoch osiach stroja súčasne: Nástroj sa pohybuje relatívne vzhľadom na obrobok po kruhovej dráhe. Pre kruhové pohyby môžete vložiť stredový bod kružnice CC.

Pomocou dráhových funkcií kruhových oblúkov naprogramujete kruhy v hlavných rovinách: Hlavnú rovinu nadefinujete pri vyvolaní nástroja **TOOL CALL** určením osi vretena:

Os vretena	Hlavná rovina
Z	XY, aj UV, XV, UY
Y	ZX, aj WU, ZU, WX
X	YZ, aj VW, YW, VZ



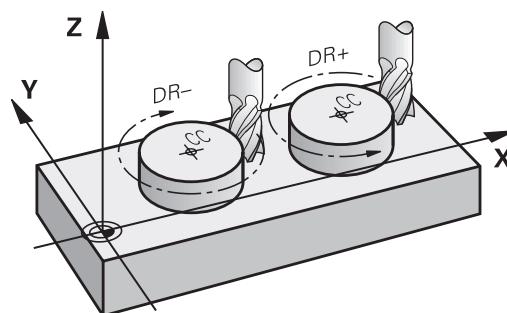
Kruhy, ktoré neležia paralelne s hlavnou rovinou, naprogramujete aj pomocou funkcie „Natočiť rovinu obrábania“ (pozri príručku používateľa Cykly, cyklus 19, ROVINA OBRÁBANANIA) alebo pomocou parametrov Q (pozri "Princíp a prehľad funkcií", Strana 292).

Smer otáčania DR pri kruhových pohyboch

Pre kruhové pohyby bez tangenciálneho prechodu na iné obrysové prvky zadáte smer otáčania nasledovne:

Otáčanie v smere hodinových ručičiek: **DR-**

Otáčanie proti smeru hodinových ručičiek: **DR+**



Programovanie: Programovanie obrysov

6.2 Základné informácie o dráhových funkciách

Korekcia polomeru

Korekcia polomeru musí byť zadaná v tom bloku, pomocou ktorého nabiehate na prvý obrysový prvok. Korekciu polomeru nesmiete aktivovať v bloku pre kruhovú dráhu. Naprogramujte ju predtým v priamkovom bloku (pozri "Dráhové pohyby – pravouhlé súradnice", Strana 216) alebo v bloku prísuvu (blok APPR, pozri "Nábeh na obrys a opustenie obrysu", Strana 206).

Predpolohovanie

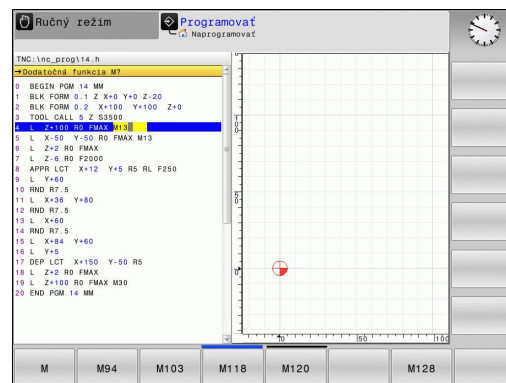


Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Predpolohujte nástroj na začiatku obrábacieho programu tak, aby nemohlo dôjsť k poškodeniu nástroja ani obrobku.

Vytvorenie programových blokov pomocou tlačidiel dráhových funkcií

Prostredníctvom šedých tlačidiel dráhových funkcií otvoríte popisný dialóg. TNC si postupne vyžiada všetky informácie a pridá programový blok do obrábacieho programu.



Príklad – programovanie priamky

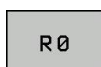
- ▶ Otvoriť programovací dialóg: napr. Priamka

SÚRADNICE?

- ▶ Vložte súradnice koncového bodu priamky, napr. -20 na osi X

SÚRADNICE?

- ▶ Vložte súradnice koncového bodu priamky, napr. 30 na osi Y, vstup potvrdíte tlačidlom ENT

KOREKCIA POLOMERU: RL/RR/ŽIADNA KOR.?

- ▶ Vyberte korekciu polomeru, napr. stlačte softvérové tlačidlo **R0**: nástroj sa tak posúva bez korekcie.

POSUV F=? /F MAX = ENT

- ▶ Vložte hodnotu **100** (posuv napr. 100 mm/min.; pri programovaní v palcoch: vstup 100 zodpovedá posuvu 10 palcov/min.) a vstup potvrdíte tlačidlom **ENT** alebo



- ▶ Presúvanie rýchloposuvom: Stlačte softvérové tlačidlo **FMAX** alebo



- ▶ Presúvanie posuvom, ktorý je definovaný v bloku **TOOL CALL**: Stlačte softvérové tlačidlo **F AUTO**.

PRÍDAVNÁ FUNKCIA M?

- ▶ Vložte **3** (prídavná funkcia napr. M3) a dialóg ukončíte tlačidlom ENT

Riadok v programe obrábania

L X-20 Y+30 R0 FMAX M3

Programovanie: Programovanie obrysov

6.3 Nábeh na obrys a opustenie obrysu

6.3 Nábeh na obrys a opustenie obrysu

Začiatkový a koncový bod

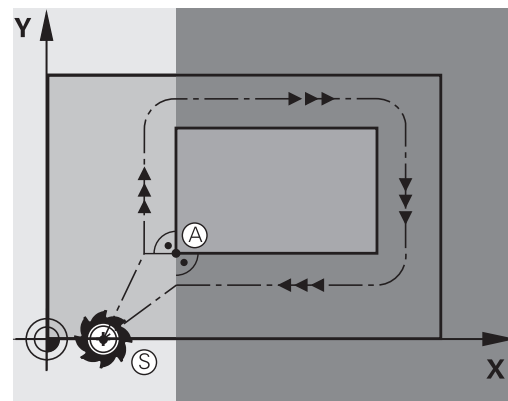
Nástroj nabieha zo začiatkového bodu na prvý bod obrysu.

Požiadavky na začiatkový bod:

- naprogramovaný bez korekcie polomeru,
- možnosť nábehu bez nebezpečenstva kolízie
- v blízkosti prvého bodu na obryse.

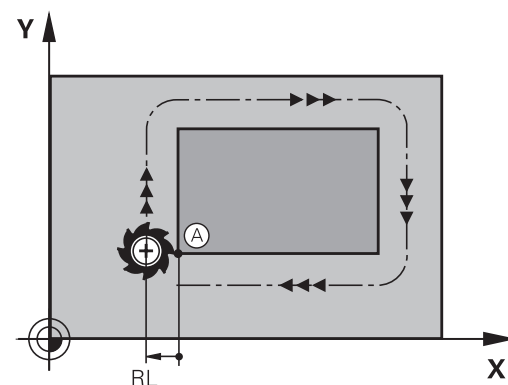
Príklad na obrázku vpravo:

Ak nadefinujete začiatkový bod v tmavosivej oblasti, dôjde pri nábehu na prvý bod obrysu k poškodeniu obrysu.



Prvý bod obrysu

Pre pohyb nástroja na prvý bod obrysu naprogramujte korekciu polomeru.



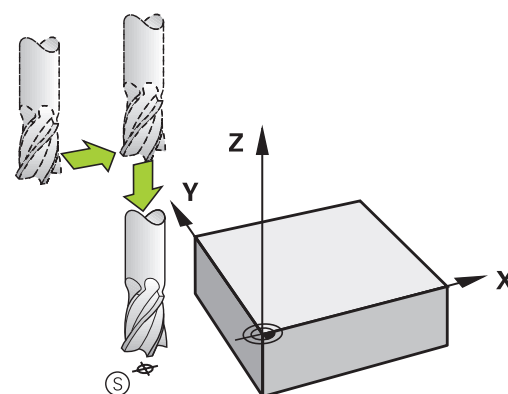
Nábeh na začiatkový bod v osi vretena

Pri nábehu na začiatkový bod sa nástroj musí presunúť v osi vretena na pracovnú hĺbku. Pri nebezpečenstve kolízie nabiehajte na začiatkový bod v osi vretena osobitne.

Bloky NC

```
30 L Z-10 R0 FMAX
```

```
31 L X+20 Y+30 RL F350
```



Koncový bod

Predpoklady na výber konečného bodu:

- možnosť nábehu bez nebezpečenstva kolízie
- v blízkosti posledného bodu na obryse
- Vylúčte poškodenie obrysu: Optimálny konečný bod sa nachádza na predĺžení dráhy nástroja na obrábanie posledného obrysového prvku

Príklad na obrázku vpravo:

Ak nadefinujete koncový bod v tmavosivej oblasti, dôjde pri nábehu na koncový bod k poškodeniu obrysu.

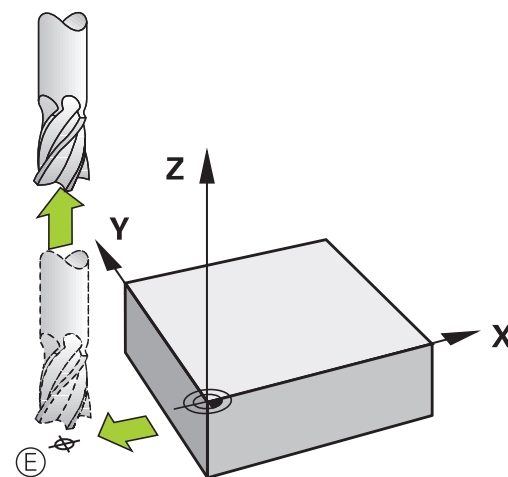
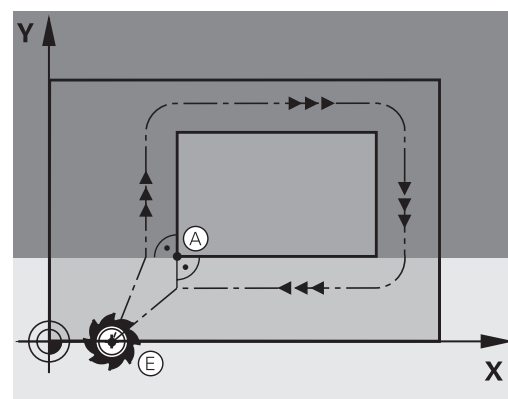
Opustenie koncového bodu v osi vretena:

Pri opustení koncového bodu naprogramujte os vretena samostatne. Pozrite obrázok vpravo v strede.

Bloky NC

50 L X+60 Y+70 R0 F700

51 L Z+250 R0 FMAX

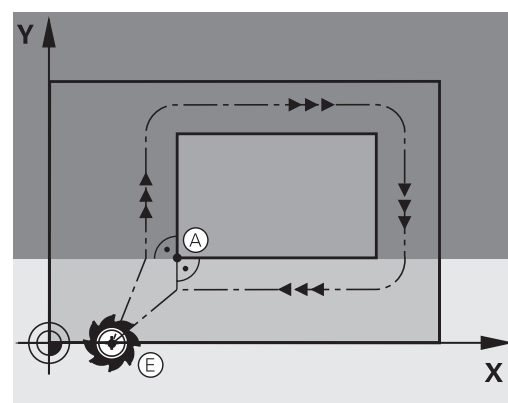
**Spoločný začiatkový a konečný bod**

Pre spoločný začiatkový a konečný bod neprogramujte žiadnu korekciu polomeru.

Vylúčte poškodenie obrysu: Optimálny začiatkový bod sa nachádza medzi predĺženiami dráh nástroja na obrábanie prvého a posledného obrysového prvku.

Príklad na obrázku vpravo:

Ak nadefinujete koncový bod v tmavosivej oblasti, dôjde pri nábehu resp. odsune k poškodeniu obrysu.

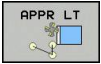
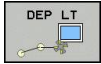
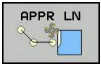
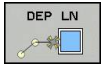
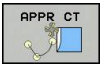
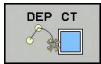
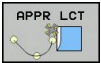


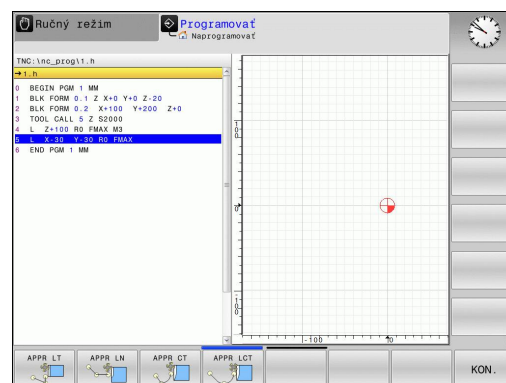
Programovanie: Programovanie obrysov

6.3 Nábeh na obrys a opustenie obrysu

Prehľad: Tvary dráh na nábeh a odchod od obrysu

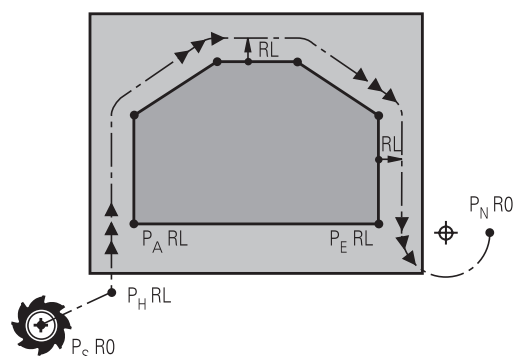
Funkcie **APPR** (angl. approach = nábeh) a **DEP** (angl. departure = odchod) sa aktivujú tlačidlom **APPR/DEP**. Potom je možné zvoliť niektorý z nasledujúcich tvarov dráhy:

Nábeh	Odchod	Funkcia
		Priamka s tangenciálnym napojením
		Priamka kolmá na bod obrysu
		Kruhovú dráhu s tangenciálnym napojením
		Kruhovú dráhu s tangenciálnym napojením na obrys, nabíehanie a odchádzanie do pomocného bodu mimo obrys po tangenciálne napojenom priamkovom úseku



Dôležité polohy pri nábehu a odchode

- Začiatkový bod P_S
Túto polohu naprogramujte bezprostredne pred blokom APPR. P_S sa nachádza mimo obrys a nabieha sa naň bez korekcie polomeru ($R0$).
- Pomocný bod P_H
Nábeh a odsunutie vedie pri niektorých tvaroch dráh cez pomocný bod P_H , ktorý TNC vypočíta z údajov vložených v bloku APPR a DEP. TNC nabieha z aktuálnej polohy do pomocného bodu P_H posledným naprogramovaným posuvom. Ak ste ho naprogramovali v poslednom polohovacom bloku pred nábehovou funkciou **FMAX** (polohovanie s rýchloposuvom), potom nabieha TNC aj do pomocného bodu P_H v rýchloposuve.
- Prvý bod obrysu P_A a posledný bod obrysu P_E
Prvý bod obrysu P_A naprogramujte v bloku APPR, posledný bod obrysu P_E pomocou ľubovoľnej dráhovej funkcie. Ak blok APPR obsahuje aj súradnicu osi Z, nabehne TNC najskôr nástrojom v rovine obrábania do bodu P_H , a tam po osi nástroja do zadanej hĺbky.
- Koncový bod P_N
Poloha P_N sa nachádza mimo obrysu a je výsledkom vašich vstupov v bloku DEP. Ak blok DEP obsahuje aj súradnicu osi Z, nabehne TNC najskôr nástrojom v rovine obrábania do bodu P_N a tam po osi nástroja na zadanú výšku.



Skrátené označenie Význam

APPR	angl. APPRoach = nábeh
DEP	angl. DEParture = odchod
L	angl. Line = priamka
C	angl. Circle = kruh
T	tangenciálny (súvislý, plynulý) prechod
N	normála (kolmica)



Pri polohovaní zo skutočnej polohy do pomocného bodu P_H TNC nekontroluje, či nedôjde k poškodeniu naprogramovaného obrysu. Túto kontrolu vykonajte pomocou testovacej grafiky!

Pri funkciách APPR LT, APPR LN a APPR CT posúva TNC zo skutočnej polohy do pomocného bodu P_H naposledy definovaným posuvom. Pri funkcii APPR LCT posúva TNC do pomocného bodu P_H posuvom naprogramovaným v bloku APPR. Ak pred nábehovým blokom ešte nebol naprogramovaný žiadny posuv, zobrazí TNC chybové hlásenie.

Programovanie: Programovanie obrysov

6.3 Nábeh na obrys a opustenie obrysu

Polárne súradnice

Body obrysu pre nasledujúce nábehové a odchodové funkcie môžete naprogramovať aj prostredníctvom polárnych súradníc:

- APPR LT sa zmení na APPR PLT
- APPR LN sa zmení na APPR PLN
- APPR CT sa zmení na APPR PCT
- APPR LCT sa zmení na APPR PLCT
- DEP LCT sa zmení na DEP PLCT

Na tento účel stlačte oranžové tlačidlo P potom, ako prostredníctvom softvérového tlačidla zvolíte nábehovú, resp. odchodovú funkciu.

Korekcia polomeru

Korekciu polomeru naprogramujete spolu s prvým bodom obrysu P_A v bloku APPR. Bloky DEP korekciu polomeru automaticky rušia!

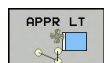


Ak naprogramujete **APPR LN** alebo **APPR CT** pomocou **R0**, zastaví ovládanie spracovanie/ simuláciu s chybovým hlásením.
Toto správanie sa líši od ovládania iTNC 530!

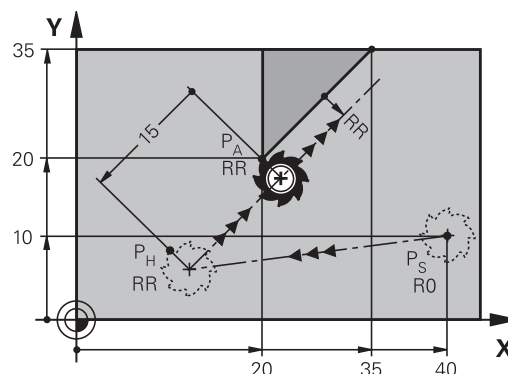
Nábeh po priamke s tangenciálnym napojením:**APPR LT**

TNC posúva nástroj po priamke zo začiatočného bodu P_S do pomocného bodu P_H . Odtiaľ nabehne tangenciálne po priamke do prvého bodu obrys P_A . Pomocný bod P_H je vo vzdialenosti **LEN** od prvého bodu obrys P_A .

- Ľubovoľná dráhová funkcia: Nábeh do začiatočného bodu P_S
- Otvorenie dialógu tlačidlom **APPR/DEP** a softvérovým tlačidlom **APPR LT**:



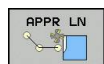
- Súradnice prvého bodu obrys P_A
- **LEN**: Vzdialenosť pomocného bodu P_H od prvého bodu obrys P_A
- Korekcia polomeru **RR/RL** pre obrábanie

**Príklady blokov NC**

7 L X+40 Y+10 R0 FMAX M3	Nábeh do P_S bez korekcie polomeru
8 APPR LT X+20 Y+20 Z-10 LEN15 RR F100	P_A s korekciou polomeru RR, vzdialenosť P_H od P_A : LEN=15
9 L X+35 Y+35	Koncový bod prvého prvku obrys
10 L ...	Ďalší prvok obrys

Nábeh po priamke kolmo na prvý bod obrys: APPR LN**LN**

- Ľubovoľná dráhová funkcia: Nábeh do začiatočného bodu P_S
- Otvorenie dialógu tlačidlom **APPR/DEP** a softvérovým tlačidlom **APPR LN**:



- Súradnice prvého bodu obrys P_A
- Dĺžka: Vzdialenosť pomocného bodu P_H . **LEN** zadávajúte vždy kladnú!
- Korekcia polomeru **RR/RL** pre obrábanie

Príklady blokov NC

7 L X+40 Y+10 R0 FMAX M3	Nábeh do P_S bez korekcie polomeru
8 APPR LN X+10 Y+20 Z-10 LEN15 RR F100	P_A s korekciou polomeru RR
9 L X+20 Y+35	Koncový bod prvého prvku obrys
10 L ...	Ďalší prvok obrys

Programovanie: Programovanie obrysov

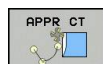
6.3 Nábeh na obrys a opustenie obrysu

Nábeh po kruhovej dráhe s tangenciálnym napojím: APPR CT

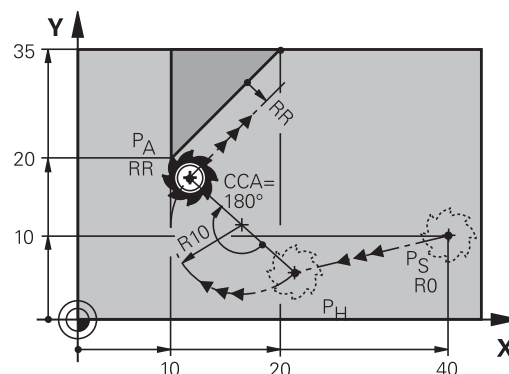
TNC posúva nástroj po priamke zo začiatočného bodu P_S do pomocného bodu P_H . Odtiaľ nabieha po kruhovej dráhe, ktorá prejde tangenciálne do prvého prvku obrysu, do prvého bodu obrysu P_A .

Kruhová dráha vedúca z P_H do P_A je definovaná polomerom R a stredovým uhlom CCA . Smer otáčania kruhovej dráhy je daný priebehom prvého prvku obrysu.

- ▶ Ľubovoľná dráhová funkcia: Nábeh do začiatočného bodu P_S
- ▶ Otvorenie dialógu tlačidlom **APPR/DEP** a softvérovým tlačidlom **APPR CT**:



- ▶ Súradnice prvého bodu obrysu P_A
- ▶ Polomer R kruhovej dráhy
 - Nábeh na stranu obrobku, ktorá je definovaná korekciou polomeru: R zadajte kladný.
 - Nábeh zo strany obrobku: R zadajte záporný.
- ▶ Stredový uhol CCA kruhovej dráhy
 - CCA zadávajú len kladný.
 - Maximálna hodnota zadania 360°
- ▶ Korekcia polomeru **RR/RL** pre obrábanie



Príklady blokov NC

7 L X+40 Y+10 R0 FMAX M3	Nábeh do P_S bez korekcie polomeru
8 APPR CT X+10 Y+20 Z-10 CCA180 R+10 RR F100	P_A s korekciou polomeru RR , polomer $R=10$
9 L X+20 Y+35	Koncový bod prvého prvku obrysu
10 L ...	Ďalší prvok obrysu

Nábeh po kruhovej dráhe s tangenciálnym napojením na obrys a priamkový úsek: APPR LCT

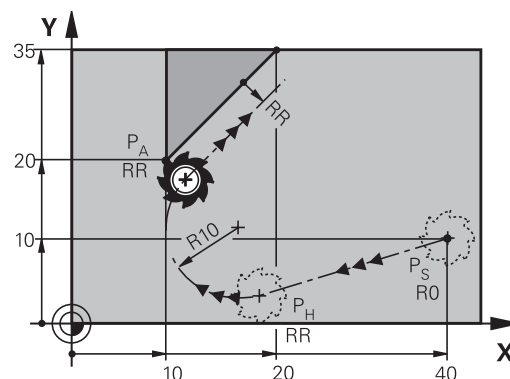
TNC posúva nástroj po priamke zo začiatočného bodu P_S do pomocného bodu P_H . Odtiaľ nabehne po kruhovom oblúku do prvého bodu obrysu P_A . Posuv naprogramovaný v bloku APPR je platný pre celú dráhu, ktorou TNC prechádza v nábehovom bloku (dráha $P_S - P_A$).

Ak ste v nábehovom bloku naprogramovali všetky tri hlavné osi X, Y a Z, TNC posúva nástroj zo začiatočného bodu P_S najskôr v rovine obrábania a potom po osi nástroja do pomocného bodu P_H . Z pomocného bodu P_H do bodu obrysu P_A ovládanie presúva nástroj iba v rovine obrábania.



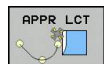
Dbajte na toto správanie pri importovaní programov zo starších ovládaní. V prípade potreby programy prispôbte.

Staršie ovládania presúvali do pomocného bodu P_H po všetkých troch hlavných osiach súčasne.



Kruhová dráha sa tangenciálne napája nielen na priamku $P_S - P_H$, ale aj na prvý prvok obrysu. Tým je kruhová dráha pevne definovaná polomerom R.

- Ľubovoľná dráhová funkcia: Nábeh do začiatočného bodu P_S
- Otvorenie dialógu tlačidlom **APPR/DEP** a softvérovým tlačidlom **APPR LCT**:



- Súradnice prvého bodu obrysu P_A
- Polomer R kruhovej dráhy. R zadajte kladný
- Korekcia polomeru **RR/RL** pre obrábanie

Príklady blokov NC

7 L X+40 Y+10 R0 FMAX M3	Nábeh do P_S bez korekcie polomeru
8 APPR LCT X+10 Y+20 Z-10 R10 RR F100	P_A s korekciou polomeru RR, polomer R=10
9 L X+20 Y+35	Koncový bod prvého prvku obrysu
10 L ...	Ďalší prvok obrysu

Programovanie: Programovanie obrysův

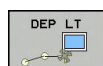
6.3 Nábeh na obrys a opustenie obrysův

Odchod po priamke s tangenciálnym napojením:

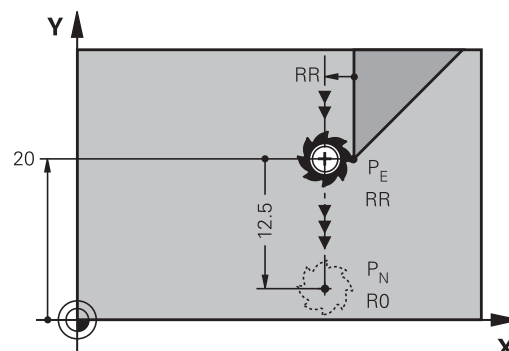
DEP LT

TNC posúva nástroj po priamke z posledného bodu obrysův P_E do koncového bodu P_N . Priamka leží na predĺžení posledného prvku obrysův. P_N sa nachádza vo vzdialenosti **LEN** od P_E .

- ▶ Naprogramujte posledný prvok obrysův s koncovým bodom P_E a korekciou polomeru
- ▶ Otvorenie dialógu tlačidlom **APPR/DEP** a softvérovým tlačidlom **DEP LT**:



- ▶ **LEN**: Zadajte vzdialenosť koncového bodu P_N od posledného obrysového prvku P_E



Príklady blokov NC

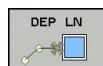
23 L Y+20 RR F100	Posledný prvok obrysův: P_E s korekciou polomeru
24 DEP LT LEN12.5 F100	Odchod o hodnotu LEN = 12,5 mm
25 L Z+100 FMAX M2	Odchod po osi Z, návrat na začiatok, koniec programu

Odchod po priamke kolmo na posledný bod obrysův:

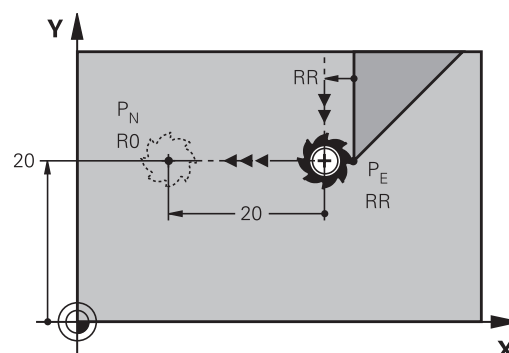
DEP LN

TNC posúva nástroj po priamke z posledného bodu obrysův P_E do koncového bodu P_N . Priamka vychádza kolmo smerom od posledného bodu obrysův P_E . P_N sa nachádza od P_E vo vzdialenosti **LEN** + polomer nástroja.

- ▶ Naprogramujte posledný prvok obrysův s koncovým bodom P_E a korekciou polomeru
- ▶ Otvorenie dialógu tlačidlom **APPR/DEP** a softvérovým tlačidlom **DEP LN**:



- ▶ **LEN**: Zadajte vzdialenosť koncového bodu P_N
Dôležité: **LEN** zadajte kladnú!



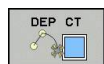
Príklady blokov NC

23 L Y+20 RR F100	Posledný prvok obrysův: P_E s korekciou polomeru
24 DEP LN LEN+20 F100	Odchod kolmo od obrysův o hodnotu LEN = 20 mm
25 L Z+100 FMAX M2	Odsunutie po osi Z, návrat na začiatok, koniec programu

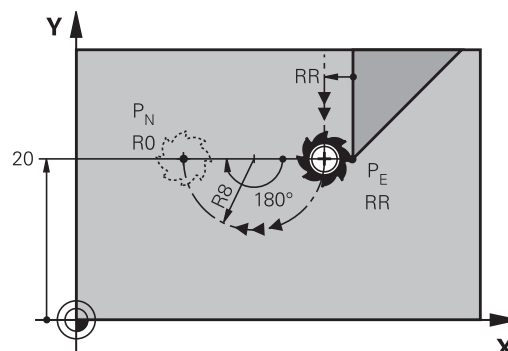
Odchod po kruhovej dráhe s tangenciálnym napojením: DEP CT

TNC posúva nástroj po kruhovej dráhe z posledného bodu obrys P_E do koncového bodu P_N . Kruhová dráha sa tangenciálne napája na posledný obrysový prvok.

- ▶ Naprogramujte posledný prvok obrys s koncovým bodom P_E a korekciou polomeru
- ▶ Otvorenie dialógu tlačidlom **APPR/DEP** a softvérovým tlačidlom **DEP CT**:



- ▶ Stredový uhol **CCA** kruhovej dráhy
- ▶ Polomer **R** kruhovej dráhy
 - Nástroj má obrobok opustiť na tej strane, ktorá je zadefinovaná korekciou polomeru: Zadajte kladné **R**.
 - Nástroj má obrobok opustiť na **protiľahlej** strane, než ktorá je zadefinovaná korekciou polomeru: **R** zadajte záporné.



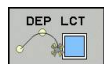
Príklady blokov NC

23 L Y+20 RR F100	Posledný prvok obrys: P_E s korekciou polomeru
24 DEP CT CCA 180 R+8 F100	Stredový uhol =180°, polomer kruhovej dráhy=8 mm
25 L Z+100 FMAX M2	Odsunutie po osi Z, návrat na začiatok, koniec programu

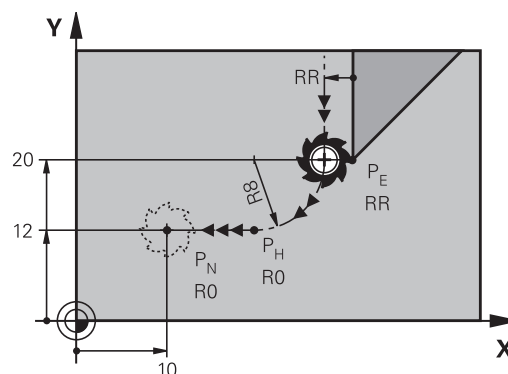
Odchod po kruhovej dráhe s tangenciálnym napojením na obrys a priamkový úsek: DEP LCT

TNC posúva nástroj po kruhovej priamke z posledného bodu obrys P_E do pomocného bodu P_H . Odtiaľ sa posúva po priamke do koncového bodu P_N . Posledný obrysový prvok a priamka z bodu P_H do P_N majú s kruhovou dráhou tangenciálne prechody. Tým je kruhová dráha pevne definovaná polomerom **R**.

- ▶ Naprogramujte posledný prvok obrys s koncovým bodom P_E a korekciou polomeru
- ▶ Otvorenie dialógu tlačidlom **APPR/DEP** a softvérovým tlačidlom **DEP LCT**:



- ▶ Zadajte súradnice koncového bodu P_N
- ▶ Polomer **R** kruhovej dráhy. **R** zadajte kladný



Príklady blokov NC

23 L Y+20 RR F100	Posledný prvok obrys: P_E s korekciou polomeru
24 DEP LCT X+10 Y+12 R+8 F100	Súradnice P_N , polomer kruhovej dráhy = 8 mm
25 L Z+100 FMAX M2	Odsunutie po osi Z, návrat na začiatok, koniec programu

Programovanie: Programovanie obrysov

6.4 Dráhové pohyby – pravouhlé súradnice

6.4 Dráhové pohyby – pravouhlé súradnice

Prehľad dráhových funkcií

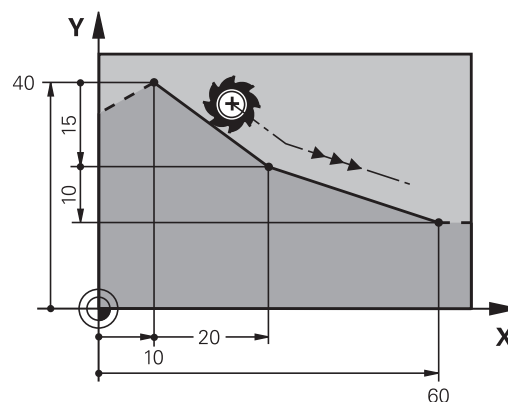
Tlačidlo dráhovej funkcie	Funkcia	Pohyb nástroja	Požadované zadania	Strana
	Priamka L angl.: Line	Priamka	Súradnice koncového bodu priamky	217
	Skosenie: CHF angl.: CHamFer	Skosenie medzi dvoma priamkami	Dĺžka skosenia	218
	Stred kruhu CC ; angl.: Circle Center	Žiadne	Súradnice stredu kruhu, resp. pólu	220
	Kruhový oblúk C angl.: Circle	Kruhová dráha okolo stredu kruhu CC do koncového bodu kruhového oblúka	Súradnice koncového bodu kruhu, smer otáčania	221
	Kruhový oblúk CR angl.: Circle by Radius	Kruhová dráha s určeným polomerom	Súradnice koncového bodu kruhu, polomer kruhu, smer otáčania	222
	Kruhový oblúk CT angl.: Circle Tangential	Kruhová dráha s tangenciálnym napojením na predchádzajúci a nasledujúci prvok obrysu	Súradnice koncového bodu kruhu	224
	Zaoblenia rohov RND angl.: RouNDing of Corner	Kruhová dráha s tangenciálnym napojením na predchádzajúci a nasledujúci prvok obrysu	Polomer rohov R	219
	Voľné programovanie obrysu FK	Priamka alebo kruhová dráha s ľubovoľným napojením na predchádzajúci prvok obrysu	pozri "Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19)", Strana 235	238

Priamka L

TNC posúva nástroj po priamke z jeho aktuálnej polohy do koncového bodu priamky. Začiatkový bod je pritom vlastne koncový bod predchádzajúceho bloku.



- ▶ Na otvorenie bloku programu pre pohyb po priamke stlačte tlačidlo L
- ▶ **Súradnice** koncového bodu priamok, v prípade potreby
- ▶ **Korekcia** polomeru RL/RR/R0
- ▶ **Posuv** F
- ▶ **Prídavná funkcia** M



Príklady blokov NC

7 L X+10 Y+40 RL F200 M3

8 L IX+20 IY-15

9 L X+60 IY-10

Prevzatie skutočnej polohy

Priamkový blok (blok L) môžete vygenerovať aj prostredníctvom tlačidla „PREVZIAŤ SKUTOČNÚ POLOHU“:

- ▶ Presuňte nástroj v prevádzkovom režime Ručný režim do polohy, ktorá sa má prevziať
- ▶ Prepňte zobrazenie na monitore na programovanie
- ▶ Zvoľte programový blok, za ktorý sa má vložiť priamkový blok



- ▶ Stlačte tlačidlo „PREVZIAŤ SKUTOČNÚ POLOHU“: TNC vygeneruje priamkový blok so súradnicami skutočnej polohy

Vloženie skosenia medzi dvoma priamkami

Rohy obrysu, ktoré vzniknú ako priesečník dvoch priamok, môžete zraziť prostredníctvom skosenia a vytvoriť tak skosenú hranu.

- V priamkových blokoch pred a za blokom **CHF** naprogramujte vždy obe súradnice roviny, v ktorej sa má skosenie vykonať
 - Korekcia polomeru musí byť pred aj za blokom **CHF** rovnaká
 - Skosenie sa musí dať vykonať aktuálne používaným nástrojom
- 
 ▶ **Úsek skosenia:** Dĺžka skosenia, v prípade potreby:
 ▶ **Posuv F** (je účinný len v bloku **CHF**)

Príklady blokov NC

7 L X+0 Y+30 RL F300 M3

8 L X+40 IY+5

9 CHF 12 F250

10 L IX+5 Y+0

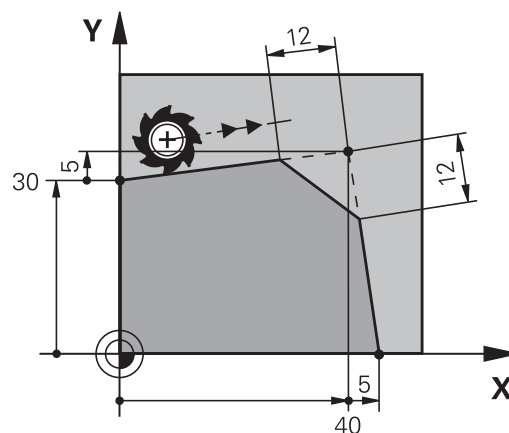


Nezačínajte obrys s blokom **CHF**.

Skosenie je možné vykonať len v rovine obrábania.

Do rohového bodu zrazeného pri skosení sa nenabieha.

Posuv, ktorý bol naprogramovaný v určitom bloku **CHF**, je účinný len v tomto bloku **CHF**. Potom je znovu účinný posuv, ktorý bol naprogramovaný pred blokom **CHF**.



Zaoblenia rohov RND

Funkcia **RND** zaobľúje rohy obrysu.

Nástroj sa posúva po kruhovej dráhe, ktorá sa tangenciálne napája jednak na predchádzajúci, ako aj na nasledujúci prvok obrysu.

Kruh zaoblenia sa musí dať vykonať vyvolaným nástrojom.



- **Polomer zaoblenia:** polomer kruhového oblúka, v prípade potreby:
- **Posuv F** (je účinný len v bloku **RND**)

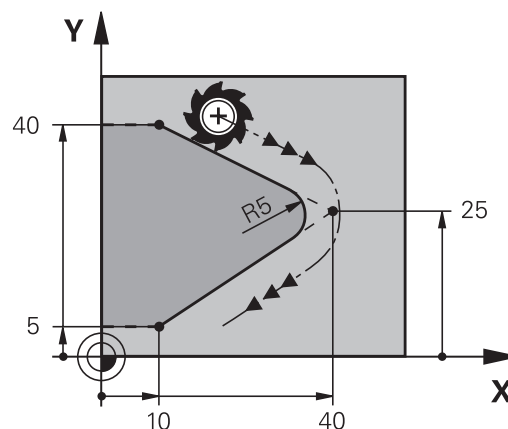
Príklady blokov NC

5 L X+10 Y+40 RL F300 M3

6 L X+40 Y+25

7 RND R5 F100

8 L X+10 Y+5



Predchádzajúci a nasledujúci obrysový prvok by mal obsahovať obidve súradnice roviny, v ktorej sa má zaoblenie rohov vykonať. Ak obrys obrábate bez korekcie polomeru, musíte naprogramovať obidve súradnice roviny obrábania.

Do rohového bodu sa nenabieha.

Posuv naprogramovaný v bloku **RND** pôsobí iba v tomto bloku **RND**. Potom je znovu účinný posuv, ktorý bol naprogramovaný pred blokom **RND**.

Blok **RND** sa dá použiť tiež na mäkký nábeh na obrys

Programovanie: Programovanie obrysov

6.4 Dráhové pohyby – pravouhlé súradnice

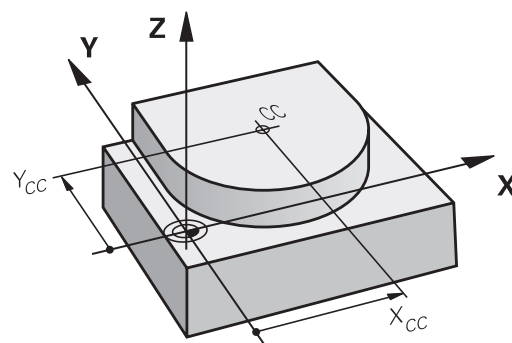
Stred kruhu CC

Stred kruhu určíte pre kruhové dráhy, ktoré programujete pomocou tlačidla C (kruhová dráha C). Na tento účel

- zadajte pravouhlé súradnice stredu kruhu v rovine obrábania, alebo
- použite naposledy naprogramovanú polohu, alebo
- prevezmite súradnice pomocou tlačidla „PREVZIAŤ SKUTOČNÚ POLOHU“



- Vložte súradnice pre stred kruhu alebo na prevzatie poslednej naprogramovanej polohy:
Nevkladajte žiadne súradnice



Príklady blokov NC

5 CC X+25 Y+25

alebo

10 L X+25 Y+25

11 CC

Riadky programu 10 a 11 sa nevzťahujú na obrázok.

Platnosť

Stred kruhu zostane zadefinovaný až dovtedy, pokiaľ nenaprogramujete nový stred kruhu.

Inkrementálne zadanie stredu kruhu

Inkrementálne zadanie súradnice pre stred kruhu sa vždy vzťahuje na naposledy naprogramovanú polohu nástroja.



Pomocou CC označíte určitú polohu ako stred kruhu:
Nástroj nenabieha do tejto polohy.
Stred kruhu je zároveň pólom pre polárne súradnice.

Kruhovú dráhu C okolo stredu kruhu CC

Pred naprogramovaním kruhovej dráhy musíte definovať stred kruhu CC. Začiatčným bodom kruhovej dráhy je posledná naprogramovaná poloha nástroja pred kruhovou dráhou.

- Nábeh nástroja na začiatčný bod kruhovej dráhy



- Vložte **súradnice** stredu kruhu



- Vložte **súradnice** koncového bodu kruhového oblúka, v prípade potreby:
- **Smer otáčania DR**
- **Posuv F**
- **Prídavná funkcia M**



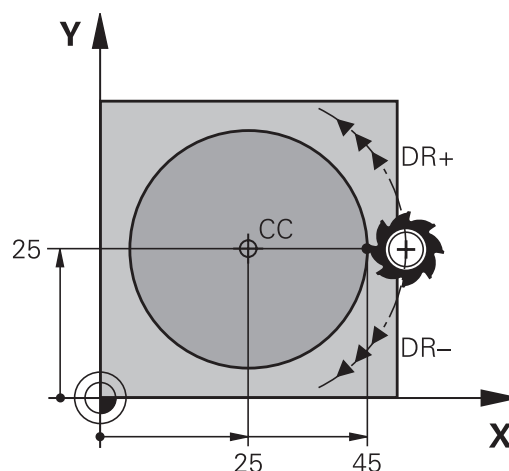
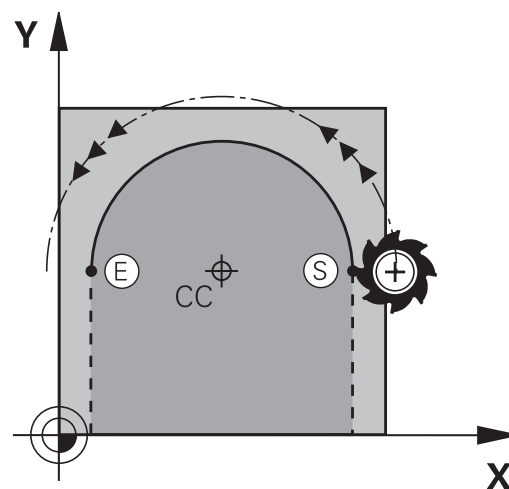
TNC vykonáva kruhové pohyby bežne v aktívnej rovine obrábania. Ak naprogramujete kruhy, ktoré neležia v aktívnej rovine obrábania, napr. **C Z... X...** **DR+** pri osi nástroja Z a ak súčasne tieto pohyby rotujú, prebieha TNC po priestorovom kruhu, teda po kruhu v 3 osiach (možnosť #8).

Príklady blokov NC

5 CC X+25 Y+25

6 L X+45 Y+25 RR F200 M3

7 C X+45 Y+25 DR+



Plný kruh

Pre koncový bod naprogramujte rovnaké súradnice ako pre bod začiatčný.



Začiatčný a koncový bod kruhového pohybu musia ležať na kruhovej dráhe.

Tolerancia vstupu: do 0,016 mm (voliteľná parametrom stroja **circleDeviation**).

Najmenší kruh, ktorý dokáže TNC opísať: 0,0016 μm .

Programovanie: Programovanie obrysov

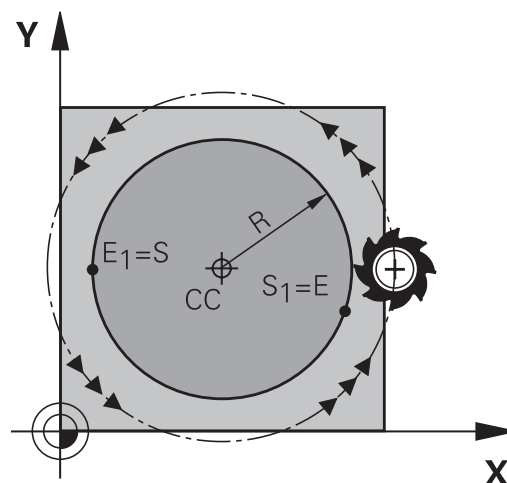
6.4 Dráhové pohyby – pravouhlé súradnice

Kruhovú dráhu CR so stanoveným polomerom

Nástroj sa posúva po kruhovej dráhe s polomerom R .



- ▶ **Súradnice** koncového bodu kruhového oblúka
- ▶ **Polomer R** Pozor: Znamienko určuje veľkosť kruhového oblúka!
- ▶ **Smer otáčania DR** Pozor: Znamienko definuje konkávne a konvexné zakrivenie!
- ▶ **Prídavná funkcia M**
- ▶ **Posuv F**



Plný kruh

Pre úplný kruh naprogramujte dva bloky kruhu za sebou:

Koncový bod prvého polkruhu je začiatočným bodom druhého polkruhu. Koncový bod druhého polkruhu je začiatočným bodom prvého polkruhu.

Stredový uhol CCA a polomer kruhového oblúka R

Začiatočný a koncový bod na obryse sa dajú vzájomne spojiť prostredníctvom štyroch rôznych kruhových oblúkov s rovnakým polomerom.

Menší kruhový oblúk: $CCA < 180^\circ$

Polomer má kladné znamienko $R > 0$

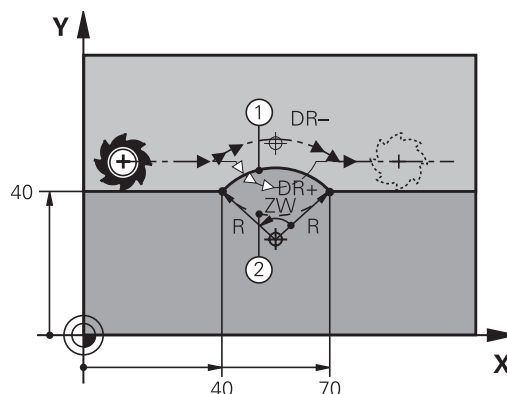
Väčší kruhový oblúk: $CCA > 180^\circ$

Polomer má záporné znamienko $R < 0$

Prostredníctvom smeru otáčania zadefinujete, či je kruhový oblúk zakrivený navonok (konvexne) alebo dovnútra (konkávne):

Konvexne: Smer otáčania **DR-** (s korekciou polomeru **RL**)

Konkávne: Smer otáčania **DR+** (s korekciou polomeru **RL**)



Vzdialenosť začiatočného a koncového bodu priemeru kruhu nesmie byť väčšia ako samotný priemer.

Maximálny polomer je 99,9999 m.

Podporujú sa uhlové osi A, B a C.

Príklady blokov NC

10 L X+40 Y+40 RL F200 M3

11 CR X+70 Y+40 R+20 DR- (OBLÚK 1)

alebo

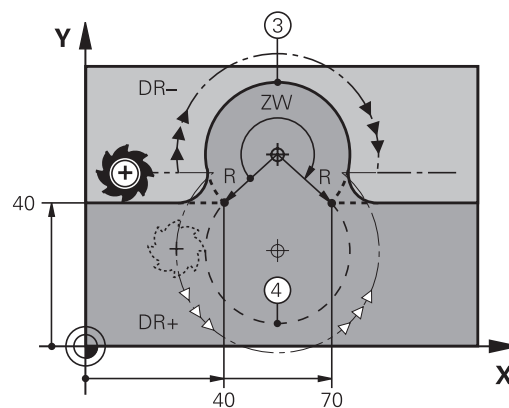
11 CR X+70 Y+40 R+20 DR+ (OBLÚK 2)

alebo

11 CR X+70 Y+40 R-20 DR- (OBLÚK 3)

alebo

11 CR X+70 Y+40 R-20 DR+ (OBLÚK 4)



Kruhová dráha CT s tangenciálnym napojením

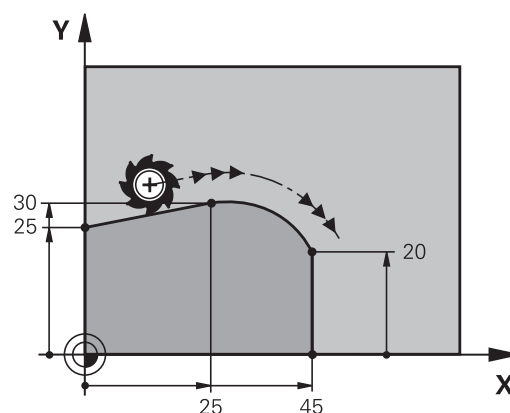
Nástroj sa posúva po kruhovom oblúku, ktorý sa tangenciálne napája na predtým naprogramovaný obrysový prvok.

Prechod je „tangenciálny“, ak na priesečníku obrysových prvkov nevzniká zlom alebo rohový bod, čiže obrysové prvky do seba prechádzajú plynulo.

Obrysový prvok, na ktorý sa kruhový oblúk tangenciálne napája, naprogramujte priamo pred blok CT. Na tento účel sú potrebné minimálne dva polohovacie bloky



- ▶ **Súradnice** koncového bodu kruhového oblúka, v prípade potreby:
- ▶ **Posuv F**
- ▶ **Prídavná funkcia M**



Príklady blokov NC

7 L X+0 Y+25 RL F300 M3

8 L X+25 Y+30

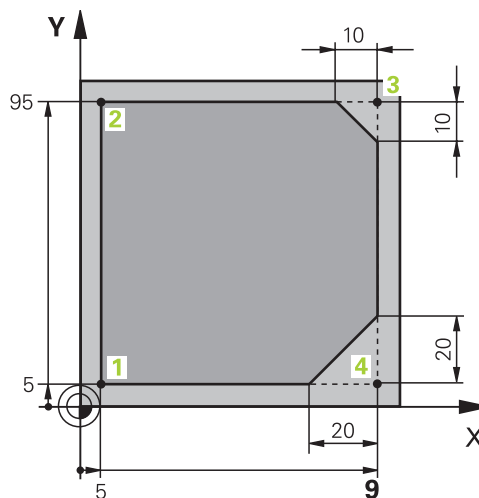
9 CT X+45 Y+20

10 L Y+0



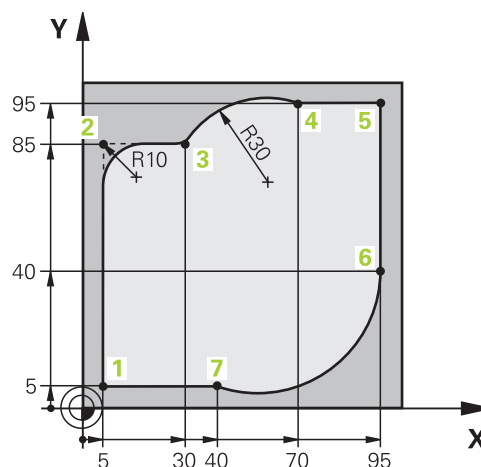
Blok CT a predtým naprogramovaný prvok obrysu by mali obsahovať obidve súradnice roviny, v ktorej má byť vykonaný kruhový oblúk!

Príklad: Priamkový pohyb a skosenie kartézsky



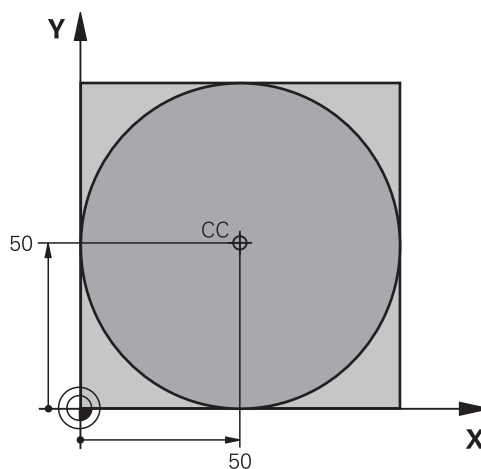
0 BEGIN PGM LINEAR MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definícia polovýrobku pre grafickú simuláciu obrábania
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	Vyvolanie nástroja s osou vretena a otáčkami vretena
4 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja po osi vretena rýchloposuvom FMAX
5 L X-10 Y-10 R0 FMAX	Predpolohovanie nástroja
6 L Z-5 R0 F1000 M3	Nábeh do hĺbky obrábania posuvom $F = 1\,000\text{ mm/min}$.
7 APPR LT X+5 Y+5 LEN10 RL F300	Nábeh po priamke na obrys do bodu 1 s tangenciálnym napojením
8 L Y+95	Nábeh do bodu 2
9 L X+95	Bod 3: Prvá priamka pre roh 3
10 CHF 10	Naprogramovanie skosenej hrany s dĺžkou 10 mm
11 L Y+5	Bod 4: Druhá priamka pre roh 3, prvá priamka pre roh 4
12 CHF 20	Naprogramovanie skosenej hrany s dĺžkou 20 mm
13 L X+5	Nábeh do posledného bodu obrysu 1, druhá priamka pre roh 4
14 DEP LT LEN10 F1000	Odchod od obrysu po priamke s tangenciálnym napojením
15 L Z+250 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu
16 END PGM LINEAR MM	

Príklad: kruhový pohyb kartézsky



0 BEGIN PGM CIRCULAR MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definícia polotovaru pre grafickú simuláciu obrábania
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	Vyvolanie nástroja s osou vretena a otáčkami vretena
4 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja po osi vretena rýchloposuvom FMAX
5 L X-10 Y-10 R0 FMAX	Predpolohovanie nástroja
6 L Z-5 R0 F1000 M3	Nábeh do hĺbky obrábania posuvom $F = 1\,000\text{ mm/min}$.
7 APPR LCT X+5 Y+5 R5 RL F300	Nábeh po kruhovej dráhe na obrys do bodu 1 s tangenciálnym napojením
8 L X+5 Y+85	Bod 2: Prvá priamka pre roh 2
9 RND R10 F150	Vloženie polomeru s hodnotou $R = 10\text{ mm}$, posuv: 150 mm/min
10 L X+30 Y+85	Nábeh do bodu 3: Začiatkový bod kruhu s CR
11 CR X+70 Y+95 R+30 DR-	Nábeh do bodu 4: Koncový bod kruhu s CR, polomer 30 mm
12 L X+95	Nábeh do bodu 5
13 L X+95 Y+40	Nábeh do bodu 6
14 CT X+40 Y+5	Nábeh do bodu 7: Koncový bod kruhu, kruhový oblúk s tangenciálnym napojením na bod 6, TNC vypočíta polomer sám
15 L X+5	Nábeh do posledného bodu obrysu 1
16 DEP LCT X-20 Y-20 R5 F1000	Odchod od obrysu po kruhovej dráhe s tangenciálnym napojením
17 L Z+250 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu
18 END PGM CIRCULAR MM	

Príklad: Úplný kruh karteziánsky



0 BEGIN PGM C-CC MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definícia polovýrobku
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S3150	Vyvolanie nástroja
4 CC X+50 Y+50	Definovanie stredu kruhu
5 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
6 L X-40 Y+50 R0 FMAX	Predpolohovanie nástroja
7 L Z-5 R0 F1000 M3	Nábeh na hĺbku obrábania
8 APPR LCT X+0 Y+50 R5 RL F300	Nábeh do začiatočného bodu kruhu po kruhovej dráhe s tangenciálnym napojením
9 C X+0 DR-	Nábeh do koncového bodu kruhu (= začiatočného bodu kruhu)
10 DEP LCT X-40 Y+50 R5 F1000	Odchod od obrysu po kruhovej dráhe s tangenciálnym napojením
11 L Z+250 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu
12 END PGM C-CC MM	

Programovanie: Programovanie obrysov

6.5 Dráhové pohyby – polárne súradnice

6.5 Dráhové pohyby – polárne súradnice

Prehľad

Polárnymi súradnicami zadefinujete polohu prostredníctvom uhla **PA** a vzdialenosti **PR** od predtým definovaného pólu Pol **CC**.

Polárne súradnice využijete najmä pri:

- polohách na kruhovom oblúku,
- výkresoch obrobku so zadaniami uhlov, napr. pri rozstupových kružniciach.

Prehľad dráhových funkcií s polárnymi súradnicami

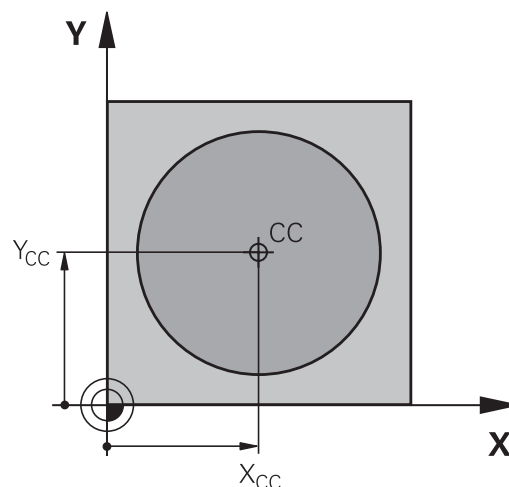
Tlačidlo dráhovej funkcie	Pohyb nástroja	Požadované zadania	Strana
 + P	Priamka	Polárny polomer, polárny uhol koncového bodu priamky	229
 + P	Kruhovú dráhu okolo stredu kruhu/pólu do koncového bodu kruhového oblúka	Polárny uhol koncového bodu kruhu, smer otáčania	230
 + P	Kruhovú dráhu s tangenciálnym napojením na predchádzajúci prvok obrysu	Polárny polomer, polárny uhol koncového bodu kruhu	230
 + P	Preloženie kruhovej dráhy priamkou	Polárny polomer, polárny uhol koncového bodu kruhu, súradnice koncového bodu na osi nástroja	231

Počiatok polárnych súradníc: Pól CC

Pól CC môžete zadať na ľubovoľnom mieste v programe obrábania predtým, než zadáte polohy pomocou polárnych súradníc. Pri definovaní pólu postupujte rovnako ako pri programovaní stredu kruhu.



- **Súradnice:** Zadajte pravouhlé súradnice pre pól alebo na prevzatie poslednej naprogramovanej polohy: Nezadávať žiadne súradnice. Pól definujete ešte predtým, ako naprogramujete polárne súradnice. Pól programujete len v pravouhlých súradniciach. Pól je účinný, až pokiaľ nezadáte nejaký nový pól.



Príklady blokov NC

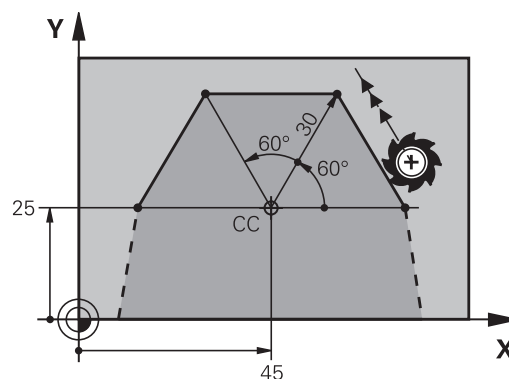
12 CC X+45 Y+25

Priamka LP

Nástroj sa posúva po priamke z jeho aktuálnej polohy do koncového bodu priamky. Začiatkový bod je pritom vlastne koncový bod predchádzajúceho bloku.



- **Polomer polárnych súradníc PR:** Zadajte vzdialenosť koncového bodu priamky od pólu CC
- **Uhol polárnych súradníc PA:** Uhlová poloha koncového bodu priamky medzi -360° a $+360^\circ$



Znamienko **PA** je definované vzťažnou osou uhla:

- Uhol medzi vzťažnou osou uhla a **PR** proti smeru hodinových ručičiek: **PA** > 0
- Uhol medzi vzťažnou osou uhla a **PR** v smere hodinových ručičiek: **PA** < 0

Príklady blokov NC

12 CC X+45 Y+25

13 LP PR+30 PA+0 RR F300 M3

14 LP PA+60

15 LP IPA+60

16 LP PA+180

Programovanie: Programovanie obrysov

6.5 Dráhové pohyby – polárne súradnice

Kruhová dráha CP okolo pólu CC

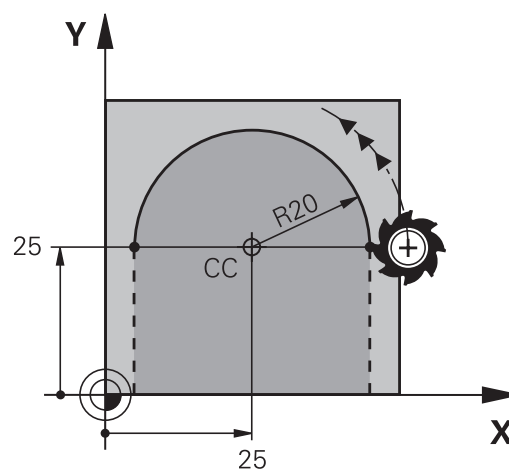
Polomer polárnych súradníc **PR** je zároveň polomerom kruhového oblúka. **PR** je definovaný vzdialenosťou začiatočného bodu od pólu **CC**. Začiatočným bodom kruhovej dráhy je posledná naprogramovaná poloha nástroja pred kruhovou dráhou.



- **Uhol polárnych súradníc PA:** Uhlová poloha koncového bodu kruhovej dráhy medzi $-99999,9999^\circ$ a $+99999,9999^\circ$



- **Smer otáčania DR**



Príklady blokov NC

18 CC X+25 Y+25

19 LP PR+20 PA+0 RR F250 M3

20 CP PA+180 DR+



Pri inkrementálnych zadaniach zadajte pre DR a PA rovnaké znamienko.

Dbajte na toto správanie pri importovaní programov zo starších ovládaní. V prípade potreby programy prispôbte.

Kruhová dráha CTP s tangenciálnym napojením

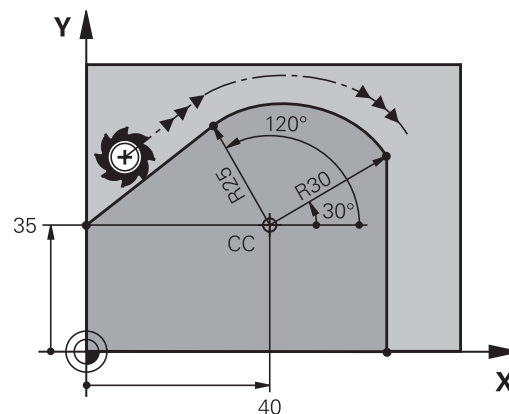
Nástroj sa posúva po kruhovej dráhe, ktorá sa tangenciálne napája na predchádzajúci prvok obrysu.



- **Polomer polárnych súradníc PR:** Vzdialenosť koncového bodu kruhovej dráhy od pólu **CC**



- **Uhol polárnych súradníc PA:** Uhlová poloha koncového bodu kruhovej dráhy



Pól nie je stredom obrysovej kružnice!

Príklady blokov NC

12 CC X+40 Y+35

13 L X+0 Y+35 RL F250 M3

14 LP PR+25 PA+120

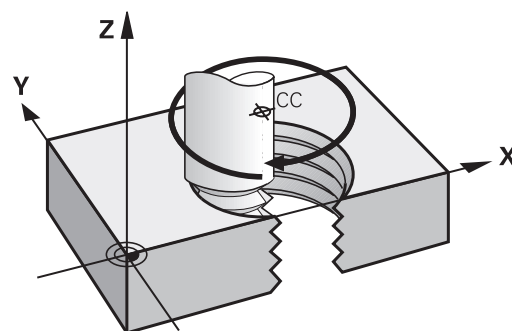
15 CTP PR+30 PA+30

16 L Y+0

Závitnica (Helix)

Závitnica vzniká preložením kruhového pohybu pohybom priamkovým, ktorý je na kruhový pohyb kolmý. Kruhovú dráhu programujete v hlavnej rovine.

Dráhové pohyby pre závitnicu sa dajú naprogramovať len prostredníctvom polárnych súradníc.



Použitie

- Vnútorne a vonkajšie závitky s veľkými priermi
- Mazacie drážky

Výpočet závitnice

Na programovanie potrebujete inkrementálne zadanie celkového uhla, pod ktorým sa nástroj po závitnici posúva a celkovú výšku závitnice.

Počet chodov n:	Chody závitku + prebehnutie chodu na začiatku a konci závitku
Celková výška h:	Stúpanie P x počet chodov n
Inkrementálny celkový uhol IPA:	Počet chodov x 360° + uhol pre začiatok závitku + uhol pre prebehnutie chodu
Začiatočná súradnica Z:	Stúpanie P x (chody závitku + prebehnutie chodu na začiatku závitku)

Tvar závitnice

Tabuľka zobrazuje vzťah medzi smerom obrábania, smerom otáčania a korekciou polomeru pre určité tvary dráh.

Vnútorný závit	Smer obrábania	Smer otáčania	Korekcia polomeru
pravotočivý	Z+	DR+	RL
ľavotočivý	Z+	DR-	RR
pravotočivý	Z-	DR-	RR
ľavotočivý	Z-	DR+	RL
Vonkajší závit			
pravotočivý	Z+	DR+	RR
ľavotočivý	Z+	DR-	RL
pravotočivý	Z-	DR-	RL
ľavotočivý	Z-	DR+	RR

Programovanie: Programovanie obrysov

6.5 Dráhové pohyby – polárne súradnice

Programovanie závitnice

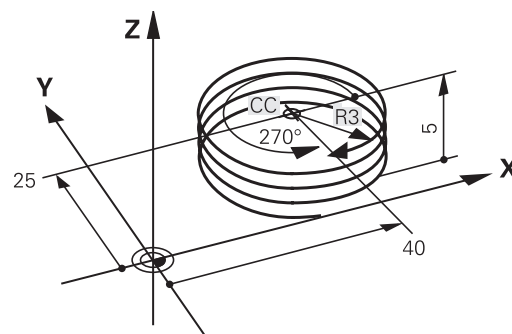


Smer otáčania a inkrementálny celkový uhol **IPA** zadajte s rovnakým znamienkom, v opačnom prípade sa môže nástroj posúvať po nesprávnej dráhe.

Pre celkový uhol **IPA** je možná vstupná hodnota v rozsahu $-99\,999,9999^\circ$ až $+99\,999,9999^\circ$.



- ▶ **Uhol polárnych súradníc:** Celkový uhol, po ktorom sa nástroj posúva po závitnici, zadajte inkrementálny. **Po zadaní uhla vyberte os nástroja niektorým z tlačidiel pre voľbu osí.**
- ▶ **Súradnice** pre výšku závitnice zadajte inkrementálnu
- ▶ **Smer otáčania DR**
Závitnica v smere hodinových ručičiek: DR-
Závitnica proti smeru hodinových ručičiek: DR+
- ▶ **Korekciu polomeru** zadajte podľa tabuľky



Príklady blokov NC: Závit M6 x 1 mm s 5 chodmi

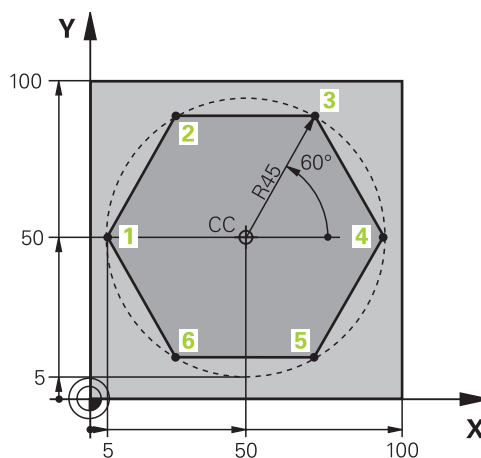
12 CC X+40 Y+25

13 L Z+0 F100 M3

14 LP PR+3 PA+270 RL F50

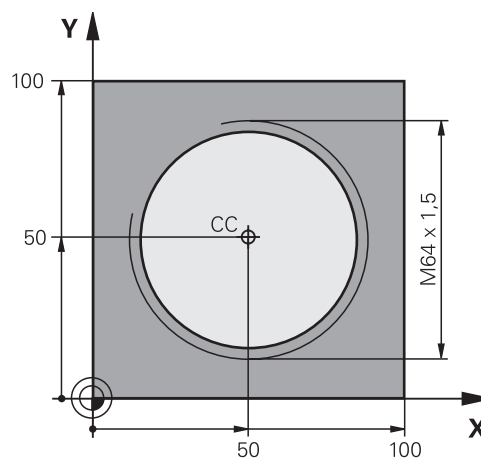
15 CP IPA-1800 IZ+5 DR-

Príklad: Priamkový pohyb polárny



0 BEGIN PGM LINEARPO MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definícia neobrobeného polotovaru
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	Vyvolanie nástroja
4 CC X+50 Y+50	Definícia vzťažného bodu polárnych súradníc
5 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
6 LP PR+60 PA+180 R0 FMAX	Predpolohovanie nástroja
7 L Z-5 R0 F1000 M3	Nábeh na hĺbku obrábania
8 APPR PLCT PR+45 PA+180 R5 RL F250	Nábeh po kruhovej dráhe na obrys do bodu 1 po kruhu s tangenciálnym napojením
9 LP PA+120	Nábeh do bodu 2
10 LP PA+60	Nábeh do bodu 3
11 LP PA+0	Nábeh do bodu 4
12 LP PA-60	Nábeh do bodu 5
13 LP PA-120	Nábeh do bodu 6
14 LP PA+180	Nábeh do bodu 1
15 DEP PLCT PR+60 PA+180 R5 F1000	Odchod od obrysu po kruhu s tangenciálnym napojením
16 L Z+250 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu
17 END PGM LINEARPO MM	

Príklad: Helix



0 BEGIN PGM HELIX MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definícia neobrobeného polotovaru
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S1400	Vyvolanie nástroja
4 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
5 L X+50 Y+50 R0 FMAX	Predpolohovanie nástroja
6 CC	Prevziať poslednú naprogramovanú polohu ako pól
7 L Z-12,75 R0 F1000 M3	Nábeh na hĺbku obrábania
8 APPR PCT PR+32 PA-182 CCA180 R+2 RL F100	Nábeh na obrys po kruhu s tangenciálnym napojením
9 CP IPA+3240 IZ+13.5 DR+ F200	Pojazd po závitnici
10 DEP CT CCA180 R+2	Odchod od obrysu po kruhu s tangenciálnym napojením
11 L Z+250 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu
12 END PGM HELIX MM	

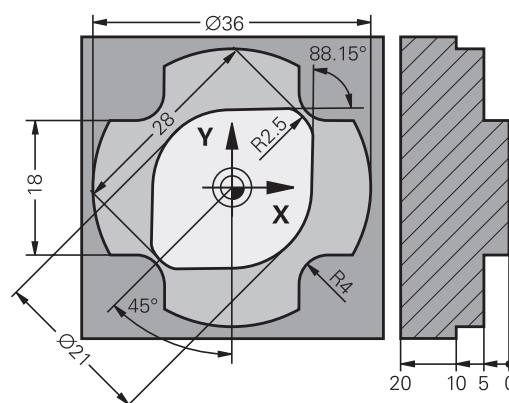
6.6 Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19)

Základy

Výkresy obrobkov, ktorých kótovanie nevyhovuje požiadavkám programovania NC, často obsahujú zadania súradníc, ktoré nemôžete zadávať prostredníctvom šedých dialógových tlačidiel. Tak môžu napr.

- známe súradnice nachádzať na obrysovom prvku alebo v jeho blízkosti,
- zadania súradníc vzťahovať na iný obrysový prvok, alebo
- byť známe smerové údaje a údaje o priebehu obrysu.

Takéto zadania programujete priamo pomocou Voľného programovania obrysu FK. TNC potom vypočíta obrys zo známych súradnicových zadaní a podporuje programovací dialóg interaktívnou grafikou FK. Obrázok vpravo hore znázorňuje kótovanie, ktoré prostredníctvom programovania FK zadáte najjednoduchšie.





Pri voľnom programovaní obrysov (FK) dbajte na nasledujúce predpoklady

Prvky obrysu môžete vo voľnom programovaní obrysu naprogramovať len v rovine obrábania.

Rovina obrábania voľného programovania obrysov (FK) sa určuje podľa nasledujúcej hierarchie:

- 1. Rovinou popísanou v bloku **FPOL**
- 2. Pomocou roviny obrábania definovanej v **TOOL CALL** (napr. **TOOL CALL 1 TOOL CALLZ =** rovina X/Y)
- 3. Pokiaľ nie je relevantná žiadna z možností, aktivuje sa štandardná rovina X/Y

Zobrazenie softvérových tlačidiel FK závisí od osi vretena v definícii polovýrobku. Ak napríklad v rámci definície polovýrobku vložíte os vretena **Z**, zobrazí TNC iba softvérové tlačidlá pre rovinu X/Y.

Pre každý prvok obrysu zadajte všetky potrebné údaje. V každom bloku naprogramujte tiež údaje, ktoré sa nemenia: nenaprogramované údaje sa považujú za neznáme!

Parametre Q sú prípustné vo všetkých prvkoch FK okrem prvkov s relatívnymi vzťahmi (napr. **RX** alebo **RAN**) a takisto okrem prvkov, ktoré sa vzťahujú na iné bloky NC.

Ak v programe kombinujete konvenčné a voľné programovanie obrysu, tak musí byť každý úsek FK jednoznačne určený.

TNC vyžaduje pevný bod, z ktorého sa všetky prepočty vykonajú. Naprogramujte hneď pred úsekom FK pomocou šedých dialógových tlačidiel polohu, ktorá obsahuje obidve súradnice roviny obrábania. V tomto bloku neprogramujte žiadne parametre Q.

Ak je prvý blok v úseku FK blok **FCT** alebo blok **FLT**, musíte pred tento blok naprogramovať pomocou sivých dialógových tlačidiel minimálne dva bloky NC, aby tak bol presne definovaný smer nábehu.

Úsek FK nesmie nasledovať priamo za značkou **LBL**.

Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19) 6.6

Grafika voľného programovania obrysův (FK)



Aby ste pri voľnom programovaní obrysův (FK) mohli využívať grafiku, zvolte rozdelenie obrazovky PROGRAM + GRAFIKA, pozri "Programovanie", Strana 74

Pri neúplných súradnicových zadaniach nie je často možné jednoznačne definovať obrys obrobku. V takomto prípade zobrazí TNC v grafike FK rôzne alternatívy riešenia a vy z nich vyberiete tú správnu. Grafika FK znázorňuje obrys obrobku rôznymi farbami:

- modrá:** Prvok obrysu je jednoznačne určený.
Posledný prvok FK sa zobrazuje namodro až po odsune, aj napriek jednoznačnému určeniu, napr. zo strany CLSD-.
- zelená:** Zadané údaje pripúšťajú viacero riešení; vy vyberiete to správne.
- červená:** Zadané údaje ešte nestačia na zadefinovanie prvku obrysu; musíte zadať viac údajov.

Ak údaje smerujú k viacerým riešeniam a prvok obrysu je zobrazený zelenou farbou, tak správny obrys vyberiete nasledovne:

ZOBRAZ
RIEŠENIE

- Stláčajte softvérové tlačidlo **ZOBRAZIŤ RIEŠENIE** toľkokrát, až pokiaľ nie je prvok obrysu znázornený správne. Ak možné riešenia nie sú v štandardnom zobrazení jasne rozpoznateľné, použite funkciu priblíženie (Zoom) (2. lišta so softvérovými tlačidlami).

VYBRÁŤ
RIEŠENIE

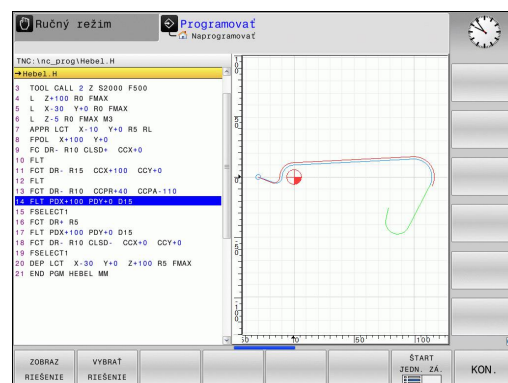
- Zobrazený prvok obrysu zodpovedá výkresu: Zadefinujte ho softvérovým tlačidlom **ZVOLÍŤ RIEŠENIE**

Ak zelenou farbou znázornený obrys ešte nechcete zadefinovať, stlačte softvérové tlačidlo **UKONČIŤ VÝBER**, čím môžete ďalej pokračovať v dialógu FK.



Prvky obrysu znázornené zelenou farbou by ste mali čo najrýchlejšie zadefinovať pomocou tlačidla **ZVOLÍŤ RIEŠENIE**, aby ste tak znížili mieru mnohoznačnosti nasledujúcich prvkův obrysu.

Výrobca vášho stroja môže pre grafiku FK určiť iné farby.



Zobrazenie čísel blokov v grafickom okne

Čísla blokov zobrazíte v grafickom okne:

Č. BLOKU
ZOBRAZIŤ
UVNECHAŤ

- Nastavte softvérové tlačidlo **ZOBRAZIŤ SKRYTÉ ČÍS. BLOKOV** na **ZOBRAZIŤ** (lišta softvérových tlačidiel 3)

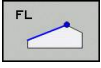
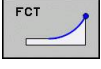
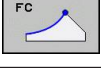
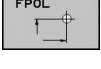
Programovanie: Programovanie obrysov

6.6 Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19)

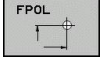
Otvorenie dialógu FK

Keď stlačíte šedé tlačidlo dráhovej funkcie FK, zobrazí TNC softvérové tlačidlá, pomocou ktorých otvoríte dialóg FK: Pozri nasledujúcu tabuľku. Tieto softvérové tlačidlá zrušíte opätovným stlačením tlačidla **FK**.

Ak dialóg FK otvoríte pomocou jedného z týchto softvérových tlačidiel, tak TNC zobrazí ďalšie lišty softvérových tlačidiel, prostredníctvom ktorých môžete zadávať známe súradnice, definície smeru a údaje o priebehu obrysu.

Softvérové tlačidlo	Prvok FK
	Priamka s tangenciálnym napojením
	Priamka bez tangenciálneho napojenia
	Kruhový oblúk s tangenciálnym napojením
	Kruhový oblúk bez tangenciálneho napojenia
	Pól pre programovanie FK

Pól na voľné programovanie obrysov (FK)

- 
 - Zobrazenie softvérových tlačidiel na voľné programovanie obrysu: Stlačte tlačidlo **FK**
- 
 - Otvorenie dialógu na definovanie pólu: Stlačte softvérové tlačidlo **FPOL**. TNC zobrazí softvérové tlačidlá osí aktívnej roviny obrábania
 - Pomocou týchto softvérových tlačidiel zadajte súradnice pólu



Pól na programovanie FK zostane aktívny, kým pomocou FPOL nenadefinujete nový.

Voľné programovanie priamok

Priamka bez tangenciálneho napojenia



- Zobrazenie softvérových tlačidiel na voľné programovanie obrysu: Stlačte tlačidlo **FK**



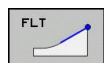
- Otvorenie dialógu pre voľne programovanú priamku: Stlačte softvérové tlačidlo **FL**. TNC zobrazí ďalšie softvérové tlačidlá
- Pomocou týchto softvérových tlačidiel zadajte do bloku všetky známe údaje. Grafika FK znázorní naprogramovaný obrys červenou farbou v prípade, že sú údaje postačujúce. Viaceré alternatívy riešenia zobrazí TNC zelenou farbou (pozri "Grafika voľného programovania obrysov (FK)", Strana 237)

Priamka s tangenciálnym napojením

Keď sa priamka tangenciálne napája na iný prvok obrysu, otvorte dialóg softvérovým tlačidlom **FLT**:



- Zobrazenie softvérových tlačidiel na voľné programovanie obrysu: Stlačte tlačidlo **FK**



- Otvorenie dialógu: Stlačte softvérové tlačidlo **FLT**
- Pomocou týchto softvérových tlačidiel zadajte do bloku všetky známe údaje

Programovanie: Programovanie obrysov

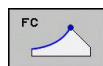
6.6 Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19)

Voľné programovanie kruhových dráh

Kruhová dráha bez tangenciálneho napojenia



- Zobrazenie softvérových tlačidiel na voľné programovanie obrysu: Stlačte tlačidlo **FK**



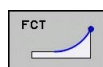
- Otvorenie dialógu na voľne programované kruhové oblúky: Stlačte softvérové tlačidlo **FC**; TNC zobrazí softvérové tlačidlá na priame zadávanie údajov pre kruhové dráhy alebo zadávanie údajov pre stred kruhu
- Pomocou týchto softvérových tlačidiel zadajte do bloku všetky známe údaje: Grafika FK znázorní naprogramovaný obrys červenou farbou v prípade, ak sú údaje postačujúce. Viaceré alternatívy riešenia zobrazí TNC zelenou farbou (pozri "Grafika voľného programovania obrysov (FK)", Strana 237)

Kruhová dráha s tangenciálnym napojením

Keď sa kruhová dráha tangenciálne napája na iný prvok obrysu, otvorte dialóg softvérovým tlačidlom **FCT**:



- Zobrazenie softvérových tlačidiel na voľné programovanie obrysu: Stlačte tlačidlo **FK**



- Otvorenie dialógu: Stlačte softvérové tlačidlo **FCT**
- Pomocou týchto softvérových tlačidiel zadajte do bloku všetky známe údaje

Možnosti vkladania

Súradnice koncového bodu

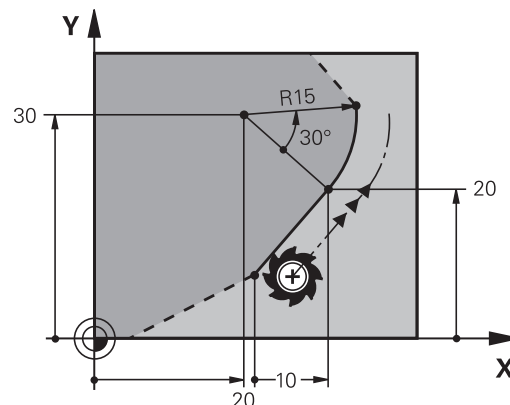
Softvérové tlačidlá	Známe údaje
 	Pravouhlé súradnice X a Y
 	Polárne súradnice, ktoré sa vzťahujú na FPOL

Príklady blokov NC

7 FPOL X+20 Y+30

8 FL IX+10 Y+20 RR F100

9 FCT PR+15 IPA+30 DR+ R15

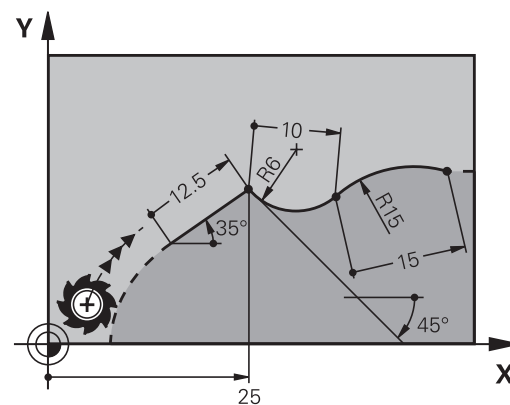
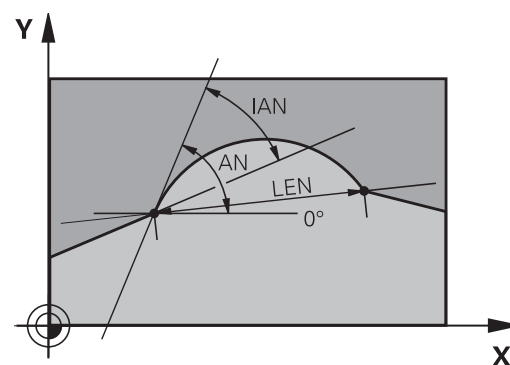


Smer a dĺžka obrysových prvkov

Softvérové tlačidlá	Známe údaje
	Dĺžka priamky
	Uhol stúpania priamky
	Dĺžka tetivy LEN úseku kruhového oblúka
	Uhol stúpania AN vstupnej tangenty
	Stredový uhol úseku kruhového oblúka

**Pozor, nebezpečenstvo pre obrobok a nástroj!**

Uhol stúpania, ktorý ste definovali inkrementálne (IAN), vzťahuje TNC na smer posledného bloku posuvu. Programy, ktoré obsahujú uhol stúpania a ktoré boli vytvorené na iTNC 530 alebo na starších TNC, nie sú kompatibilné.



Príklady blokov NC

27 FLT X+25 LEN 12.5 AN+35 RL F200

28 FC DR+ R6 LEN 10 AN-45

29 FCT DR- R15 LEN 15

Programovanie: Programovanie obrysov

6.6 Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19)

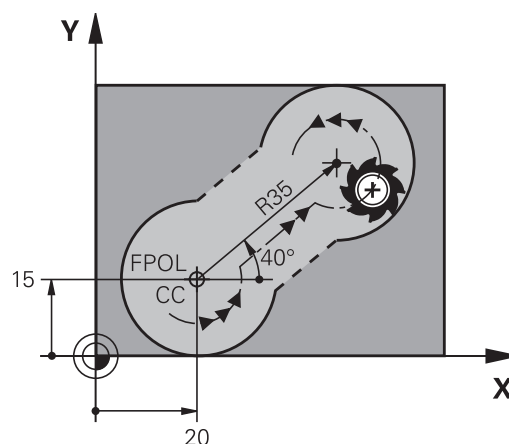
Stred kruhu CC, polomer a smer otáčania v bloku FC/FCT

Pre voľne programovateľné kruhové dráhy vypočíta TNC z vami zadanych údajov stred kruhu. Tým môžete aj pomocou voľného programovania obrysov (FK) naprogramovať v jednom bloku úplný kruh.

Ak chcete stred kruhu naprogramovať v polárnych súradniciach, musíte pól zadefinovať nie pomocou CC, ale prostredníctvom funkcie FPOL. FPOL ostane účinná až do ďalšieho bloku s funkciou FPOL a je zadefinovaná pravouhlými súradnicami.

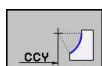
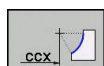


Konvenčne naprogramovaný alebo vypočítaný stred kruhu nie je v novom úseku FK viac účinný ako pól alebo stred kruhu: Ak sa konvenčne naprogramované polárne súradnice vzťahujú na pól, ktorý ste predtým zadefinovali v bloku CC, musíte tento pól po úseku FK zadefinovať znovu pomocou bloku CC.

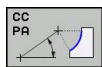
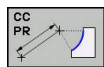


Softvérové tlačidlá

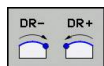
Známe údaje



Stred v pravouhlých súradniciach



Stred v polárnych súradniciach



Smer otáčania kruhovej dráhy



Polomer kruhovej dráhy

Príklady blokov NC

10 FC CCX+20 CCY+15 DR+ R15

11 FPOL X+20 Y+15

12 FL AN+40

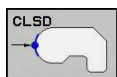
13 FC DR+ R15 CCPR+35 CCPA+40

Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19) 6.6

Zatvorené obrysy

Prostredníctvom softvérového tlačidla **CLSD** označujete začiatok a koniec uzatvoreného obrysu. Tým sa zníži počet možných riešení pre posledný prvok obrysu.

CLSD pridajte okrem toho k niektorému ďalšiemu obrysovému zadaniu v prvom a poslednom bloku úseku FK.



Začiatok obrysu: CLSD+
Koniec obrysu: CLSD-

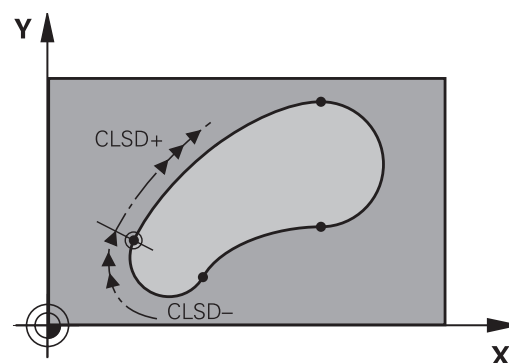
Príklady blokov NC

12 L X+5 Y+35 RL F500 M3

13 FC DR- R15 CLSD+ CCX+20 CCY+35

...

17 FCT DR- R+15 CLSD-



Programovanie: Programovanie obrysov

6.6 Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19)

Pomocné body

Pre voľne programovateľné priamky, ako aj pre voľne programovateľné kruhové dráhy, môžete zadávať súradnice pre pomocné body na obryse alebo vedľa neho.

Pomocné body na obryse

Pomocné body ležia priamo na priamkach, resp. na predĺženiach priamok alebo priamo na kruhovej dráhe.

Softvérové tlačidlá	Známe údaje
 	Súradnice osi X pomocného bodu P1 alebo P2 priamky
 	Súradnice osi Y pomocného bodu P1 alebo P2 priamky
  	Súradnice osi X pomocného bodu P1, P2 alebo P3 kruhovej dráhy
  	Súradnice osi Y pomocného bodu P1, P2 alebo P3 kruhovej dráhy

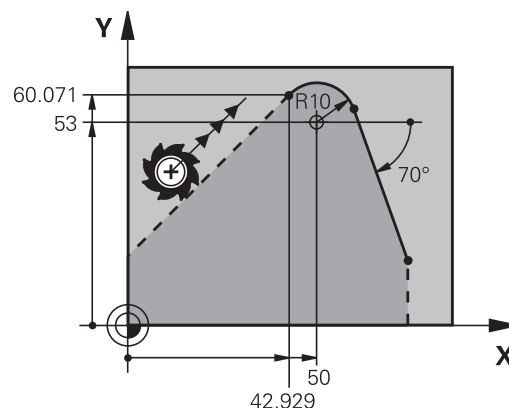
Pomocné body vedľa obrysu

Softvérové tlačidlá	Známe údaje
 	Súradnice X a Y pomocného bodu vedľa priamky
	Vzdialenosť pomocného bodu od priamky
 	Súradnice X a Y pomocného bodu vedľa kruhovej dráhy
	Vzdialenosť pomocného bodu od kruhovej dráhy

Príklady blokov NC

13 FC DR- R10 P1X+42.929 P1Y+60.071

14 FLT AN-70 PDX+50 PDY+53 D10



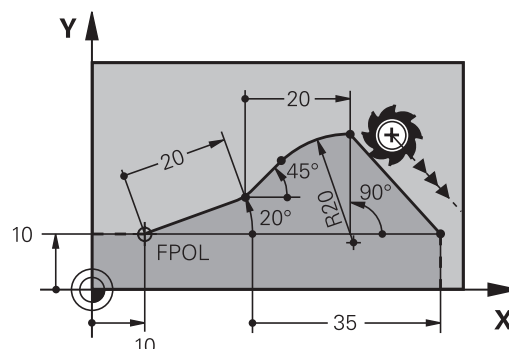
Relatívne vzťahy

Relatívne vzťahy sú údaje, ktoré sa vzťahujú na iný prvok obrysu. Softvérové tlačidlá a programové slová pre Relatívne vzťahy sa začínajú písmenom „R“. Obrázok napravo znázorňuje rozmerové údaje, ktoré by mali byť naprogramované ako relatívne vzťahy.



Súradnice s relatívnym vzťahom zadávajúte vždy inkrementálne. Dodatočne zadajte číslo bloku obrysového prvku, na ktorý sa majú údaje vzťahovať. Prvok obrysu, ktorého číslo bloku zadáte, sa nesmie nachádzať viac ako 64 polohovacích blokov pred blokom, v ktorom vzťah programujete.

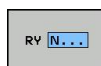
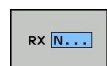
Ak vymažete blok, na ktorý ste sa vzťahovali, zobrazí TNC chybové hlásenie. Predtým, než tento blok vymažete, upravte program.



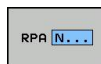
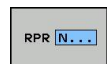
Relatívny vzťah na blok N: Súradnice koncového bodu

Softvérové tlačidlá

Známe údaje



Pravouhlé súradnice vzťahujúce sa na blok N



Polárne súradnice vzťahujúce sa na blok N

Príklady blokov NC

12 FPOL X+10 Y+10

13 FL PR+20 PA+20

14 FL AN+45

15 FCT IX+20 DR- R20 CCA+90 RX 13

16 FL IPR+35 PA+0 RPR 13

Programovanie: Programovanie obrysov

6.6 Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19)

Relatívny vzťah na blok N: Smer a vzdialenosť obrysového prvku

Softvérové tlačidlo	Známe údaje
	Uhol medzi priamkou a iným prvkom obrysu, resp. medzi vstupnou tangentou kruhového oblúka a iným prvkom obrysu
	Priamka rovnobežná s iným prvkom obrysu
	Vzdialenosť priamky od rovnobežného prvku obrysu

Príklady blokov NC

17 FL LEN 20 AN+15

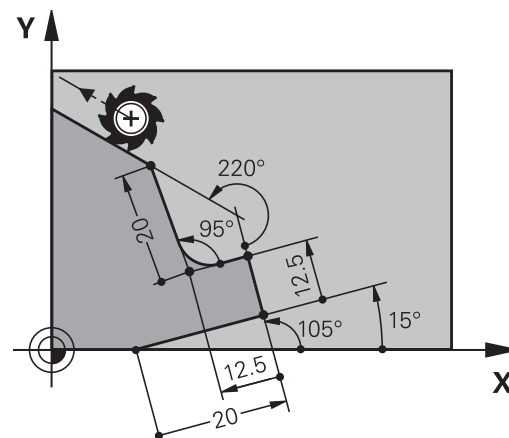
18 FL AN+105 LEN 12.5

19 FL PAR 17 DP 12.5

20 FSELECT 2

21 FL LEN 20 IAN+95

22 FL IAN+220 RAN 18



Relatívny vzťah na blok N: Stred kruhu CC

Softvérové tlačidlo	Známe údaje
	 Pravouhlé súradnice stredu kruhu vzťahujúce sa na blok N
	 Polárne súradnice stredu kruhu vzťahujúce sa na blok N

Príklady blokov NC

12 FL X+10 Y+10 RL

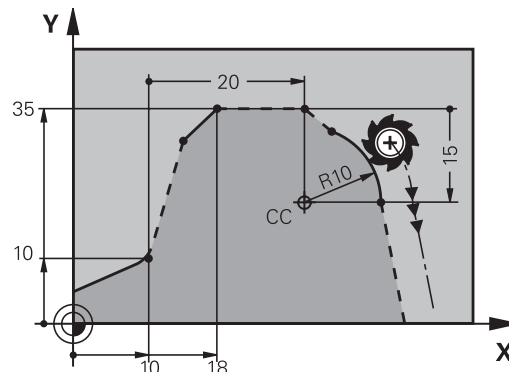
13 FL ...

14 FL X+18 Y+35

15 FL ...

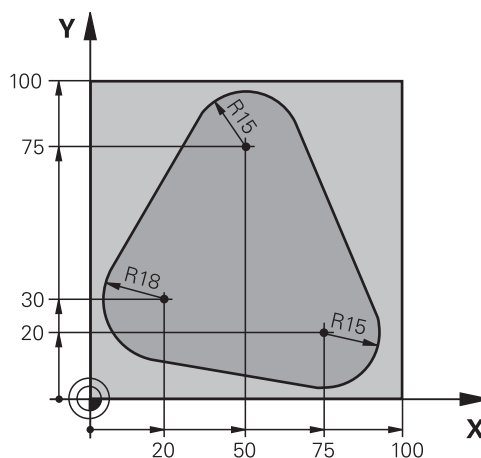
16 FL ...

17 FC DR- R10 CCA+0 ICCX+20 ICCY-15 RCCX12 RCCY14



Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19) 6.6

Príklad: Voľné programovanie obrysův (FK) 1

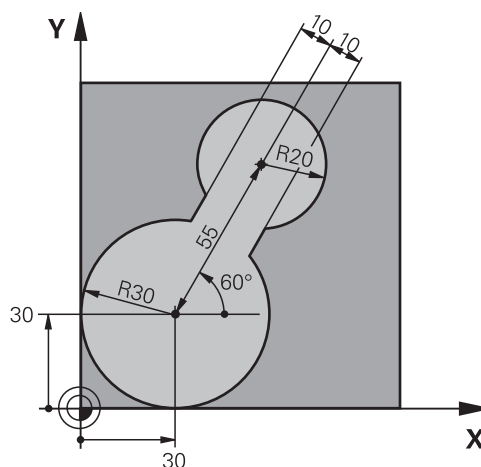


0 BEGIN PGM FK1 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definícia polovýrobku
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S500	Vyvolanie nástroja
4 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
5 L X-20 Y+30 R0 FMAX	Predpolohovanie nástroja
6 L Z-10 R0 F1000 M3	Náběh na hĺbku obrábania
7 APPR CT X+2 Y+30 CCA90 R+5 RL F250	Náběh na obrys po kruhu s tangenciálnym napojením
8 FC DR- R18 CLSD+ CCX+20 CCY+30	Úsek FK:
9 FLT	Ku každému prvku obrysův naprogramujte známe údaje
10 FCT DR- R15 CCX+50 CCY+75	
11 FLT	
12 FCT DR- R15 CCX+75 CCY+20	
13 FLT	
14 FCT DR- R18 CLSD- CCX+20 CCY+30	
15 DEP CT CCA90 R+5 F1000	Odchod od obrysův po kruhu s tangenciálnym napojením
16 L X-30 Y+0 R0 FMAX	
17 L Z+250 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu
18 END PGM FK1 MM	

Programovanie: Programovanie obrysov

6.6 Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19)

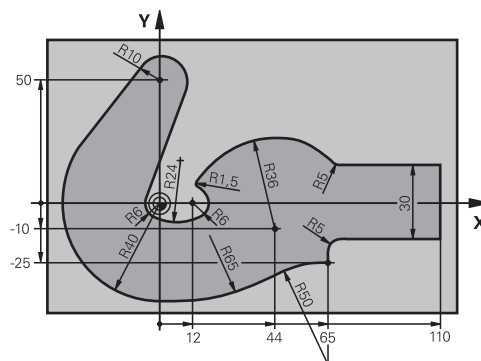
Príklad: Voľné programovanie obrysov (FK) 2



0 BEGIN PGM FK2 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definícia polovýrobku
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	Vyvolanie nástroja
4 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
5 L X+30 Y+30 R0 FMAX	Predpolohovanie nástroja
6 L Z+5 R0 FMAX M3	Predpolohovanie osi nástroja
7 L Z-5 R0 F100	Nábeh na hĺbku obrábania
8 APPR LCT X+0 Y+30 R5 RR F350	Nábeh na obrys po kruhu s tangenciálnym napojením
9 FPOL X+30 Y+30	Úsek FK:
10 FC DR- R30 CCX+30 CCY+30	Ku každému prvku obrysu naprogramujte známe údaje
11 FL AN+60 PDX+30 PDY+30 D10	
12 FSELECT 3	
13 FC DR- R20 CCPR+55 CCPA+60	
14 FSELECT 2	
15 FL AN-120 PDX+30 PDY+30 D10	
16 FSELECT 3	
17 FC X+0 DR- R30 CCX+30 CCY+30	
18 FSELECT 2	
19 DEP LCT X+30 Y+30 R5	Odchod od obrysu po kruhu s tangenciálnym napojením
20 L Z+250 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu
21 END PGM FK2 MM	

Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19) 6.6

Príklad: Programovanie FK 3



0 BEGIN PGM FK3 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X-45 Y-45 Z-20	Definícia neobrobeného polotovaru
2 BLK FORM 0.2 X+120 Y+70 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4500	Vyvolanie nástroja
4 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
5 L X-70 Y+0 R0 FMAX	Predpolohovanie nástroja
6 L Z-5 R0 F1000 M3	Nábeh na hĺbku obrábania
7 APPR CT X-40 Y+0 CCA90 R+5 RL F250	Nábeh na obrys po kruhu s tangenciálnym napojením
8 FC DR- R40 CCX+0 CCY+0	Úsek FK:
9 FLT	Ku každému prvku obrysu naprogramujte známe údaje
10 FCT DR- R10 CCX+0 CCY+50	
11 FLT	
12 FCT DR+ R6 CCX+0 CCY+0	
13 FCT DR+ R24	
14 FCT DR+ R6 CCX+12 CCY+0	
15 FSELECT 2	
16 FCT DR- R1.5	
17 FCT DR- R36 CCX+44 CCY-10	
18 FSELECT 2	
19 FCT DR+ R5	
20 FLT X+110 Y+15 AN+0	
21 FL AN-90	
22 FL X+65 AN+180 PAR21 DP30	
23 RND R5	
24 FL X+65 Y-25 AN-90	
25 FC DR+ R50 CCX+65 CCY-75	
26 FCT DR- R65	
27 FSELECT 1	
28 FCT Y+0 DR- R40 CCX+0 CCY+0	
29 FSELECT 4	
30 DEP CT CCA90 R+5 F1000	Odchod od obrysu po kruhu s tangenciálnym napojením
31 L X-70 R0 FMAX	

Programovanie: Programovanie obrysov

6.6 Dráhové pohyby – voľné programovanie obrysu FK (možnosť #19)

32 L Z+250 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu
33 END PGM FK3 MM	

7

**Programovanie:
Prevzatie údajov
zo súborov CAD**

Programovanie: Prevzatie údajov zo súborov CAD

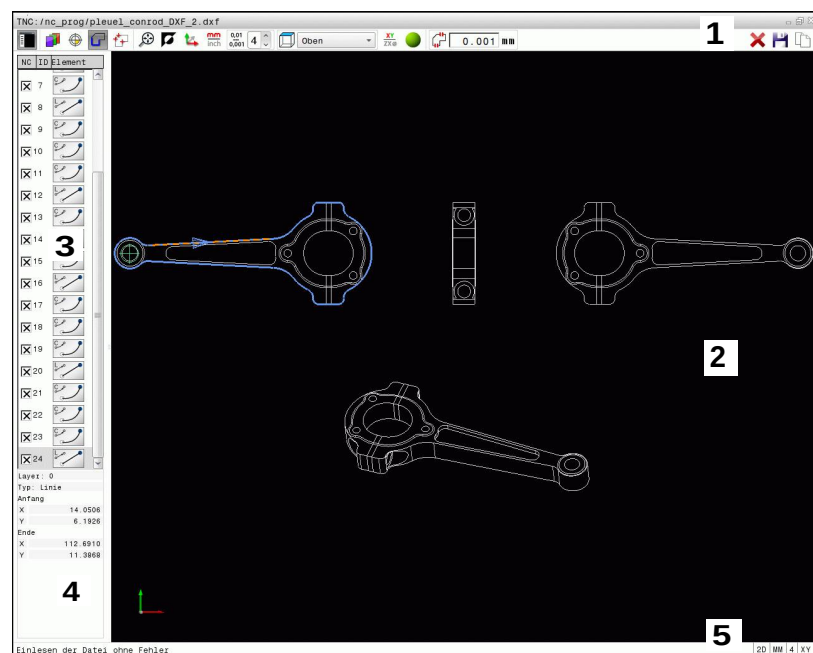
7.1 Rozdelenie obrazovky aplikácie CAD-Viewer a DXF konvertera

7.1 Rozdelenie obrazovky aplikácie CAD-Viewer a DXF konvertera

Rozdelenie obrazovky aplikácie CAD-Viewer resp. DXF konvertera

Po otvorení aplikácie CAD-Viewer resp. DXF konvertera, je vám k dispozícii nasledovné rozdelenie obrazovky:

Zobrazenie na obrazovke



- 1 Hlavička
- 2 Grafické okno
- 3 Okno s náhľadom zoznamu
- 4 Okno so základnými informáciami
- 5 Spodný riadok

7.2 CAD-Viewer

Použitie

Aplikácia CAD-Viewer umožňuje otváranie štandardizovaných dátových formátov CAD priamo na TNC.

TNC zobrazí nasledujúce formáty súborov:

servis.	Typ
Súbory Step	.STP a .STEP
Súbory Iges	.IGS a .IGES
Súbory DXF	.DXF

Na výber použijete jednoducho správu súborov TNC rovnako ako pri výbere NC programov. Takto máte k dispozícii rýchly a jednoduchý spôsob na kontrolu nejasností v modeli.

Vďaka tomu môžete ľubovoľne umiestniť vzťažný bod v modeli. Prostredníctvom toho si môžete nechať zobraziť súradnice zvolených bodov.

K dispozícii sú nasledujúce ikony:

Ikona	Nastavenie
	Zapnutie/vypnutie zobrazenia okna s náhľadom zoznamu pre zväčšenie grafického okna
	Zobrazenie rôznych vrstiev
	Nastavenie vzťažného bodu resp. vymazanie nastaveného vzťažného bodu
	
	Nastavenie priblíženia na maximálne zobrazenie celej grafiky
	Prepínanie farby pozadia (čierna alebo biela)
	Nastavenie rozlíšenia: Rozlíšenie určuje, s koľkými desatinnými miestami má TNC vytvoriť obrysový program. Základné nastavenie: 4 desatinné miesta pri mm a 5 desatinných miest pri palcoch
	Prepínanie medzi rôznymi perspektívami výkresu napr. Hore

Programovanie: Prevzatie údajov zo súborov CAD

7.3 DXF konverter (možnosť #42)

7.3 DXF konverter (možnosť #42)

Použitie

Súbory DXF môžete otvárať priamo v TNC, aby ste z nich mohli extrahovať obrysy alebo polohy obrábania a ukladať ich ako nekódované programy, resp. ako súbory bodov. Programy v popisnom získané pri výbere obrysu môžete vykonať aj na starších riadiacich systémoch TNC, pretože tieto obrysové programy obsahujú len bloky L a CC/C.

Ak spracúvate súbory v prevádzkovom režime **Programovanie**, TNC potom štandardne vytvára obrysové programy s príponou súboru **.H** a súbory bodov s príponou **.PNT**. V dialógovom okne na uloženie si však môžete vybrať ľubovoľný typ súboru. Okrem toho môžete vybraný obrys, resp. vybrané polohy obrábania uložiť aj do schránky TNC na ich následné priame vloženie do NC programu.

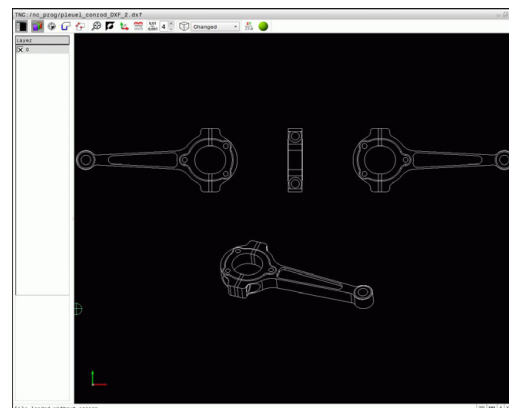


Súbor, ktorý sa má spracovať, musíte najskôr uložiť na pevný disk systému TNC.

Pred načítaním do TNC dbajte na to, aby názov súboru neobsahoval žiadne medzery ani nepovolené špeciálne znaky pozri "Názvy súborov", Strana 113.

TNC podporuje najrozšírenejší formát DXF R12 (zodpovedá AC1009).

TNC nepodporuje žiaden binárny formát DXF. Pri vytváraní súboru DXF z programu CAD alebo kresliaceho programu dbajte na to, aby ste súbor uložili vo formáte ASCII.



Práca s prevodníkom DXF



Na ovládanie prevodníka DXF budete bezpodmienečne potrebovať myš alebo touchpad. Všetky prevádzkové režimy a funkcie, ako aj výber obrysov a polôh obrábania sú možné výlučne pomocou myši alebo touchpadu.

Prevodník DXF beží ako samostatná aplikácia na 3. pracovnej ploche TNC. Prepínacím tlačidlom obrazovky môžete preto ľubovoľne prepínať medzi prevádzkovými režimami stroja, prevádzkovými režimami na programovanie a prevodníkom DXF. Je to mimoriadne praktické pri vkladaní obrysov alebo polôh obrábania pomocou schránky do dialógového nekódovaného programu.

7.3 DXF konverter (možnosť #42)

Otvorenie súboru DXF



- Zvoľte prevádzkový režim **Programovanie**



- Vyberte správu súborov



- Vyberte menu softvérových tlačidiel na výber zobrazovaných typov súborov: Stlačte softvérové tlačidlo **ZVOLIŤ TYP**



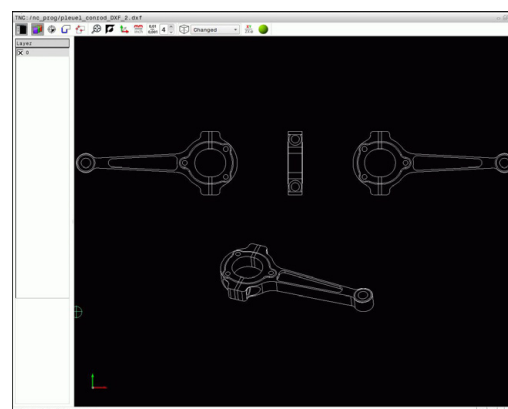
- Zobrazenie všetkých súborov CAD: Stlačte softvérové tlačidlo **ZOBRAZIŤ CAD**
- Vyberte adresár, v ktorom je súbor CAD uložený
- Vyberte požadovaný súbor DXF
- Výber potvrdíte tlačidlom **ENT**: TNC spustí DXF konverter a zobrazí obsah súboru na obrazovke. V okne s náhľadom zoznamu zobrazuje TNC tzv. vrstvy (úrovne), v grafickom okne nákres



Základné nastavenia

Na výber nižšie uvedených základných nastavení použite ikony na lište v záhlaví.

Ikona	Nastavenie
	Zapnutie/vypnutie zobrazenia okna s náhľadom zoznamu pre zväčšenie grafického okna
	Zobrazenie rôznych vrstiev
	Výber obrysu
	Výber polôh vŕtania
	Vloženie vzťažného bodu
	Nastavenie priblíženia na maximálne zobrazenie celej grafiky
	Prepínanie farby pozadia (čierna alebo biela)
	Prepínanie medzi režimom 2D a 3D. Aktívny režim je farebne zvýraznený
	Nastavenie mernej jednotky mm alebo palec pre súbor. V tejto mernej jednotke vygeneruje TNC aj obrysový program, resp. polohy obrábania. Aktívna merná jednotka je zvýraznená červenou farbou
	Nastavenie rozlíšenia: Rozlíšenie určuje, s koľkými desatinnými miestami má TNC vytvoriť obrysový program. Základné nastavenie: 4 desatinné miesta pri mernej jednotke mm a 5 desatinných miest pri mernej jednotke palcach
	Prepínanie medzi rôznymi perspektívami výkresu napr. Hore



Programovanie: Prevzatie údajov zo súborov CAD

7.3 DXF konverter (možnosť #42)

Nasledovné ikony zobrazuje TNC len v istých režimoch.

Ikona	Nastavenie
	Režim Prevzatie obrysu: Tolerancia definuje prípustnú vzájomnú vzdialenosť susedných prvkov obrysu. Pomocou tolerancie môžete vyrovnávať nepresnosti, ktoré vznikli pri vytváraní nákresu. Základné nastavenie je nastavené na 0,0001 mm
	Režim Prevzatie bodu: Definovanie, či TNC pri výbere polôh obrábania zobrazí dráhu posuvu nástroja prerušovanou čiarou.
	Režim Optimalizácia dráhy: TNC optimalizuje pojazdový pohyb nástroja tak, aby medzi polohami obrábania boli čo najkratšie pojazdové pohyby. Opakovaným stláčaním optimalizáciu vynulujete



Nezabudnite, že musíte nastaviť správne merné jednotky, pretože súbor DXF neobsahuje o tejto vlastnosti žiadne informácie.

Ak chcete vytvoriť programy pre staršie typy riadiacich systémov TNC, musíte rozlíšenie obmedziť na 3 desatinné miesta. Navyše musíte odstrániť komentáre, ktoré do obrysového programu vložil prevodník DXF.

TNC zobrazí aktívne základné nastavenia v spodnom riadku na obrazovke.

Nastavenie vrstvy

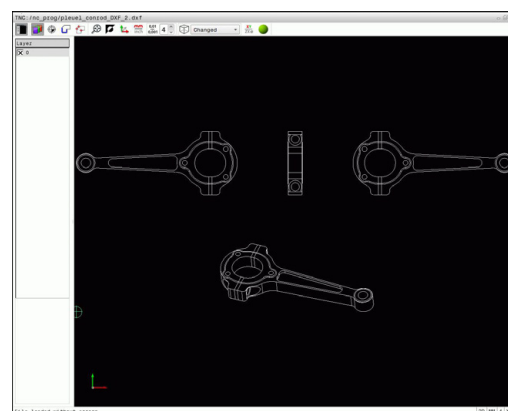
Súbory DXF spravidla obsahujú niekoľko vrstiev (úrovní). Pomocou techniky vrstiev zoskupuje konštruktér rozličné prvky, napr. samotný obrys obrobku, kótovanie, pomocné a konštrukčné priamky, šrafovania a texty.

Aby bolo na obrazovke pri výbere obrysu zobrazených čo najmenej prebytočných informácií, môžete vypnúť všetky nadbytočné vrstvy, ktoré obsahuje súbor DXF.



Súbor DXF, ktorý chcete spracovať, musí obsahovať minimálne jednu vrstvu. Prvky, ktoré nie sú priradené žiadnej vrstve, TNC automaticky presunie do vrstvy „anonym“.

Obrys môžete vybrať aj vtedy, ak konštruktér čiary uložil vo vrstvách.



- ▶ Vyberte režim na nastavenie vrstiev: TNC zobrazí v okne s náhľadom zoznamu všetky vrstvy, ktoré obsahuje aktívny súbor DXF
- ▶ Vypnutie vrstvy: Ľavým tlačidlom myši vyberte požadovanú vrstvu a kliknutím na začiarkavacie políčko ju vypnite. Alternatívne použite medzerník
- ▶ Zapnutie vrstvy: Ľavým tlačidlom myši vyberte požadovanú vrstvu a kliknutím na začiarkavacie políčko ju vypnite. Alternatívne použite medzerník

7.3 DXF konverter (možnosť #42)

Vložiť vzťažný bod

Nulový bod nákresu súboru DXF nemá vždy polohu, ktorú môžete priamo použiť ako vzťažný bod obrobru. TNC má preto k dispozícii funkciu, pomocou ktorej môžete kliknutím na príslušný prvok nastaviť nulový bod nákresu do správnej polohy.

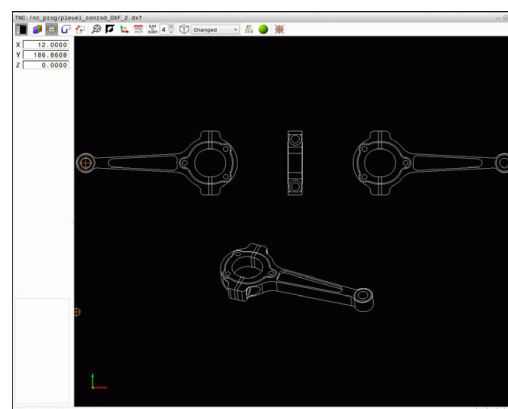
Vzťažný bod môžete zdefinovať na nasledujúcich miestach:

- Na začiatkovom bode, koncovom bode alebo v strede priamky
- Na začiatkovom bode, stredovom bode alebo koncovom bode kruhového oblúka
- Na každom prechode kvadrantov alebo v strede plného kruhu
- Priamym zadáním do okna s náhľadom zoznamu
- Na priesečníkoch
 - dvoch priamok, aj ak sa priesečník nachádza na predĺžení príslušnej priamky
 - priamky a kruhového oblúka
 - priamky a úplného kruhu
 - dvoch kruhov (bez ohľadu na to, či sa jedná o kruhový výrez alebo úplný kruh)



Na výber vzťažného bodu musíte použiť dotykovú plošku (touchpad) alebo pripojenú myš.

Vzťažný bod môžete dodatočne zmeniť aj v prípade, že ste už zvolili príslušný obrys. TNC vypočíta skutočné údaje obrysu až vtedy, keď zvolený obrys uložíte do obrysového programu.



Zvolenie vzťažného bodu na samostatnom prvku

- ▶ Zvoľte režim definovania vzťažného bodu
- ▶ Prejdite myšou na požadovaný prvok: TNC zobrazí symbolom hviezdčky voliteľné vzťažné body, ktoré sa nachádzajú na zvolenom prvku
- ▶ Kliknite na hviezdčku, ktorú chcete zvoliť ako vzťažný bod: TNC umiestni symbol vzťažného bodu na vybrané miesto. Ak je zvolený prvok príliš malý, použite v prípade potreby funkciu priblíženia (Zoom)

Zvolenie vzťažného bodu ako priesečníka dvoch prvkov

- ▶ Zvoľte režim definovania vzťažného bodu
- ▶ Kliknite ľavým tlačidlom myši na prvý prvok (priamka, úplný kruh alebo kruhový oblúk): TNC zobrazí symbolom hviezdčky voliteľné vzťažné body, ktoré sa nachádzajú na zvolenom prvku. Prvok je farebne zvýraznený
- ▶ Kliknite ľavým tlačidlom myši na druhý prvok (priamka, úplný kruh alebo kruhový oblúk): TNC umiestni symbol vzťažného bodu do priesečníka



TNC vypočíta priesečník dvoch prvkov aj vtedy, ak sa tento bod nachádza v predĺžení niektorého z daných prvkov.

Ak TNC dokáže vypočítať viacero priesečníkov, riadiaci systém zvolí priesečník, ktorý je najbližšie k bodu na druhom prvku, ktorý ste označili kliknutím myši.

Ak TNC nedokáže vypočítať žiadny priesečník, zruší už vyznačený prvok.

Po nastavení vzťažného bodu sa zmení farba ikony  Nastavenie vzťažného bodu.

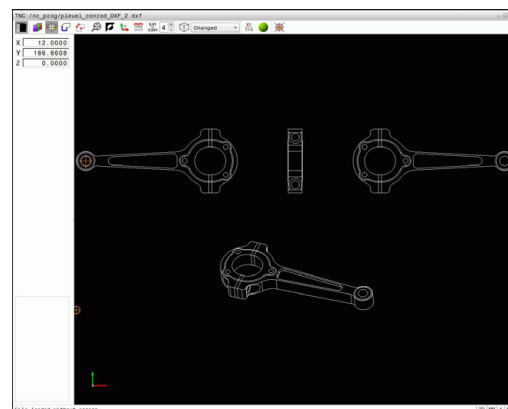
Vzťažný bod môžete vymazať stlačením ikony .

Programovanie: Prevzatie údajov zo súborov CAD

7.3 DXF konverter (možnosť #42)

Informácie o prvku

TNC zobrazí v okne so základnými informáciami, ako ďaleko sa nachádza vami vybraný vzťažný bod od nulového bodu výkresu.



Výber a uloženie obrysu

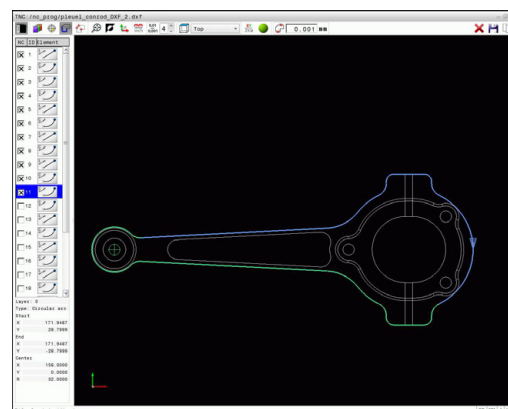


Na výber obrysu musíte použiť dotykovú plošku (touchpad) na klávesnici TNC alebo myš pripojenú cez USB.

Definujte smer obehu pri výbere obrysu tak, aby sa zhodoval s požadovaným smerom obrábania.

Zvoľte prvý prvok obrysu tak, aby pri nábehu nedošlo ku kolízii.

Ak sa prvky obrysu nachádzajú príliš blízko pri sebe, použite funkciu priblíženia (Zoom).



Ako obrys môžete navoliť nasledujúce prvky DXF:

- LINE (priamka)
- CIRCLE (úplný kruh)
- ARC (výrez kruhu)
- POLYLINE (polygonálna čiara)

Elipsy a drážky je možné použiť pre priesečníky, no nie je možné ich vybrať. Ak zvolíte elipsy alebo drážky, tieto sa zobrazujú červenou farbou.

Informácie o prvku

TNC zobrazuje v okne so základnými informáciami rôzne informácie o obrysovom prvku, ktorý ste naposledy vybrali kliknutím myšou v okne s náhľadom zoznamu alebo grafickom okne.

- **Layer:** zobrazuje, na ktorej úrovni sa nachádzate
- **Type:** zobrazuje, o aký prvok práve ide, napr. čiara
- **Súradnice:** zobrazujú začiatkový bod, koncový bod prvku a príp. stredový bod kružnice a polomer



- ▶ Vyberte režim na výber obrysu: TNC vypne vrstvu zobrazenú v okne s náhľadom zoznamu. Grafické okno je aktivované na výber obrysu
- ▶ Výber prvku obrysu: myšou prejdite na želaný prvok. TNC zobrazí smer obehu prerušovanou čiarou. Smer obehu môžete zmeniť tak, že myšou prejdete na druhú stranu stredového bodu prvku. Prvok vyberte ľavým tlačidlom myši. TNC znázorní zvolený prvok obrysu modrou farbou. Ak sa vo vybranom smere priebehu dajú vybrať aj ďalšie prvky obrysu, označí TNC tieto prvky zelenou farbou
- ▶ Ak sa vo vybranom smere priebehu dajú vybrať aj ďalšie prvky obrysu, označí TNC tieto prvky zelenou farbou. V prípade odchýlok sa zvolí ten prvok, ktorý disponuje najmenšou uhlovou vzdialenosťou. Kliknutím na posledný zelený prvok prevezmete všetky prvky do obrysových programov
- ▶ V okne s náhľadom zoznamu zobrazí TNC všetky vybrané prvky obrysu. Zelenou farbou označené prvky vyznačí TNC bez krížika v stĺpci **NC**. TNC neuloží takéto prvky do programu obrysu. Označené prvky môžete prevziať do programu obrysu aj kliknutím v okne s náhľadom zoznamu.



- ▶ V prípade potreby môžete vybrané prvky znovu vypnúť tým, že opätovne kliknete na daný prvok v grafickom okne, pričom však musíte súčasne podržať stlačené tlačidlo **CTRL**. Kliknutím na ikonu môžete zrušiť označenie všetkých vybraných prvkov



- ▶ Vybrané obrysové prvky uložte do schránky TNC, aby ste ich následne mohli vložiť do nekódovaného programu, alebo



- ▶ Uložte vybrané obrysové prvky do nekódovaného programu: TNC zobrazí prekrývacie okno, v ktorom môžete vložiť cieľový adresár a ľubovoľný názov súboru. Základné nastavenie: Názov súboru DXF. Alternatívne môžete vybrať aj typ súboru: nekódovaný program (.H) alebo popis obrysu (.HC)



- ▶ Potvrďte vstup: TNC uloží obrysový program do vybraného adresára



- ▶ Ak chcete vybrať ďalšie obrysy: Stlačte ikonu na zrušenie označenia vybraných prvkov a vyberte nasledujúci obrys podľa predchádzajúceho popisu

7.3 DXF konverter (možnosť #42)



TNC vyexportuje definíciu polovýrobku (**BLK FORM**) do obrysového programu. Prvá definícia obsahuje rozmery celého súboru DXF, druhá, a tým – účinná definícia – zahŕňa vybrané prvky obrysu, takže vznikne optimalizovaná veľkosť polovýrobku.

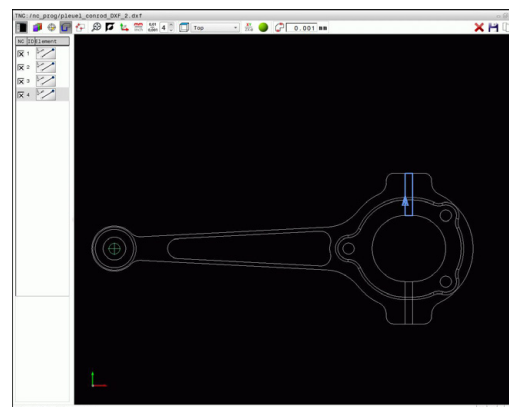
TNC uloží len tie prvky, ktoré sú aj skutočne zvolené (prvky označené modrou farbou), teda tie, ktoré sú označené háčikom v okne s náhľadom zoznamu.

Rozdeliť, predĺžiť, skrátiť prvky obrysu

Na zmenu prvkov obrysu postupujte nasledovne:



- ▶ Grafické okno je aktivované na výber obrysu
- ▶ Zvoliť začiatkový bod: Zvoľte prvok alebo priesečník medzi prvkami (pomocou tlačidla Shift), následne sa zobrazí červená hviezda, ktorá následne slúži ako začiatkový bod
- ▶ Výber nasledovného prvku obrysu: myšou prejdite na želaný prvok. TNC zobrazí smer obehu prerušovanou čiarou. Po zvolení prvku TNC znázorní zvolený prvok obrysu modrou farbou. Ak prvky nie je možné spojiť, TNC zobrazí zvolený prvok sivou farbou
- ▶ Ak sa vo vybranom smere priebehu dajú vybrať aj ďalšie prvky obrysu, označí TNC tieto prvky zelenou farbou. V prípade odchýlok sa zvolí ten prvok, ktorý disponuje najmenšou uhlovou vzdialenosťou. Kliknutím na posledný zelený prvok prevezmete všetky prvky do obrysových programov



S prvým prvkom obrysu zvolíte smer obehu obrysu. Ak je predĺžovaný/skracovaný prvok obrysu priamka, TNC ju predĺži/skráti lineárne. Ak je predĺžovaný/skracovaný prvok obrysu kruhový oblúk, TNC ho predĺži/skráti kruhovo.

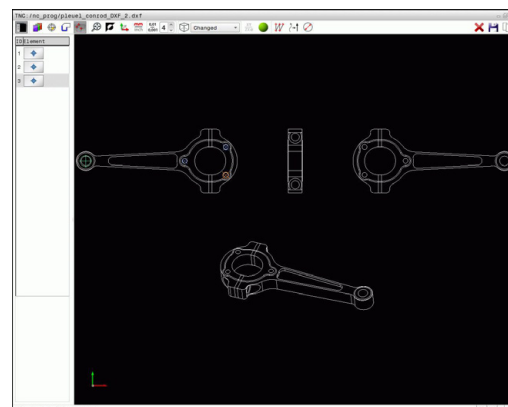
Výber a uloženie polôh obrábania



Na výber polôh obrábania musíte použiť dotykovú plošku (touchpad) na klávesnici TNC alebo myš pripojenú cez USB.

Aby sa vybrané polohy nachádzali v tesnej blízkosti, použite funkciu priblíženia (Zoom).

Príp. zvolte základné nastavenie tak, aby TNC zobrazovalo dráhy nástroja, pozri "Základné nastavenia", Strana 257.



Na voľbu polôh obrábania sú k dispozícii tri možnosti:

- Samostatný výber: Želanú polohu obrábania vyberiete jednotlivými kliknutiami myšou (pozri "Samostatný výber", Strana 266)
- Rýchla voľba polôh vŕtania pomocou oblasti označenej myšou: Potiahnutím myšou cez oblasť vyberiete všetky polohy vŕtania, ktoré obsahuje (pozri "Rýchla voľba polôh vŕtania pomocou oblasti označenej myšou", Strana 267).
- Rýchla voľba polôh vŕtania pomocou ikony: po stlačení ikony TNC zobrazí všetky priemery otvorov, ktoré sú k dispozícii (pozri "Rýchla voľba polôh vŕtania pomocou ikony", Strana 268).

Výber typu súboru

Môžete zvoliť nasledujúce typy súborov:

- Tabuľka bodov (.PNT)
- Nekódovaný program (.H)

Po uložení polôh obrábania do nekódovaného programu vytvorí TNC pre každú polohu obrábania samostatný lineárny blok s vyvolaním cyklu (L X ... Y ... M99). Tento program môžete preniesť aj do starých riadiacich systémov TNC a spracovať ho v nich.



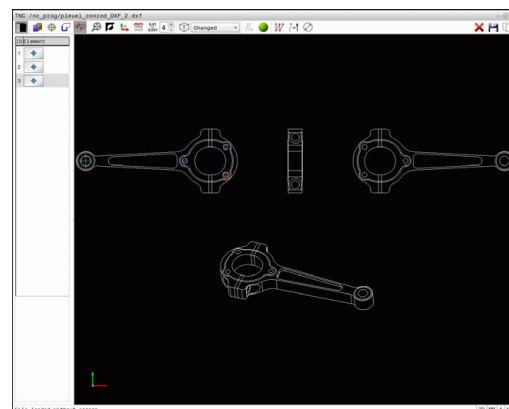
Tabuľka bodov (.PTN) z TNC 640 nie je kompatibilná s iTNC 530. Spracovanie tabuľky bodov má za následok problémy a nepredvídateľné správanie.

7.3 DXF konverter (možnosť #42)

Samostatný výber



- ▶ Aktivovanie režimu na výber polohy obrábania: grafické okno je aktivované na výber polohy
- ▶ Výber polohy obrábania: Myšou prejdite na želaný prvok: TNC znázorní zvolený prvok oranžovou farbou. Ak súčasne stlačíte tlačidlo Shift, TNC zobrazí polohy obrábania voliteľné prostredníctvom hviezdy, ktoré sa nachádzajú na prvku. Keď kliknete na kruh, TNC prevezme stred kruhu priamo ako polohu obrábania. Ak súčasne stlačíte tlačidlo Shift, TNC zobrazí polohy obrábania voliteľné prostredníctvom hviezdy. TNC prevezme zvolenú polohu do okna s náhľadom zoznamu (zobrazenie bodkovaného symbolu)



- ▶ V prípade potreby môžete vybrané prvky znovu vypnúť tým, že opätovne kliknete na daný prvok v grafickom okne, pričom však musíte súčasne podržať stlačené tlačidlo **CTRL**. Alternatívne v okne s náhľadom zoznamu zvolíte prvok a stlačíte tlačidlo **DEL**. Kliknutím na ikonu môžete zrušiť označenie všetkých vybraných prvkov
- ▶ Ak chcete určiť polohu obrábania rozrezaním dvoch prvkov, kliknite ľavým tlačidlom myši na prvý prvok: TNC zobrazí hviezdičkou voliteľné polohy obrábania
- ▶ Ľavým tlačidlom myši kliknite na druhý prvok (priamka, úplný kruh alebo kruhový oblúk): TNC prevezme priesečník prvkov do okna s náhľadom zoznamu (zobrazí bodkovaný symbol). Ak existujú viaceré priesečníky, TNC prevezme ten, ktorý sa nachádza najbližšie pri myši.



- ▶ Vybrané polohy obrábania uložte do schránky TNC, aby ste ich následne mohli vložiť ako polohovací blok s vyvolaním cyklu do nekódovaného programu, alebo



- ▶ Uložte vybrané polohy obrábania do súboru bodov: TNC zobrazí prekrývacie okno, v ktorom môžete vložiť cieľový adresár a ľubovoľný názov súboru. Základné nastavenie: Názov súboru DXF. Alternatívne môžete vybrať aj typ súboru



- ▶ Potvrďte vstup: TNC uloží obrysový program do vybraného adresára



- ▶ Ak chcete vybrať ďalšie obrábacie polohy: Stlačte ikonu na zrušenie označenia vybraných prvkov a vyberte podľa predchádzajúceho popisu

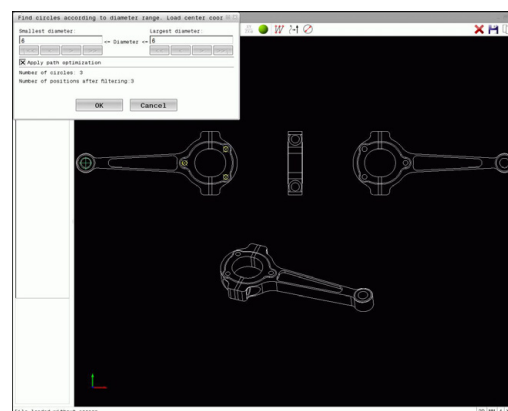
Rýchla voľba polôh vrtania pomocou oblasti označenej myšou



- ▶ Aktivovanie režimu na výber polohy obrábania: grafické okno je aktivované na výber polohy
- ▶ Výber polôh obrábania: Stlačte kláves Shift a ľavým tlačidlom myši označte oblasť. TNC prevezme všetky plné kruhy ako polohu vrtania, ktoré sa nachádzajú úplne v oblasti: TNC zobrazí prekryvacie okno, ktoré umožňuje filtrovanie otvorov podľa ich veľkosti
- ▶ Určite nastavenia filtra (pozri "Nastavenia filtra", Strana 269) a potvrdte ich tlačidlom **OK**: TNC prevezme vybrané polohy do okna s náhľadom zoznamu (zobrazí bodkovaný symbol)
- ▶ V prípade potreby môžete vybrané prvky znovu vypnúť tým, že opätovne kliknete na daný prvok v grafickom okne, pričom však musíte súčasne podržať stlačené tlačidlo **CTRL**. Alternatívne v okne s náhľadom zoznamu zvolíte prvok a stlačte tlačidlo **DEL**. Môžete vybrať všetky prvky tým, že znovu potiahnete oblasť, pričom však musíte súčasne podržať stlačené tlačidlo **CTRL**



- ▶ Vybrané polohy obrábania uložte do schránky TNC, aby ste ich následne mohli vložiť ako polohovací blok s vyvolaním cyklu do nekódovaného programu, alebo
- ▶ Uložte vybrané polohy obrábania do súboru bodov: TNC zobrazí prekryvacie okno, v ktorom môžete vložiť cieľový adresár a ľubovoľný názov súboru. Základné nastavenie: Názov súboru DXF. Alternatívne môžete vybrať aj typ súboru
- ▶ Potvrdte vstup: TNC uloží obrysový program do vybraného adresára
- ▶ Ak chcete vybrať ďalšie obrábacie polohy: Stlačte ikonu na zrušenie označenia vybraných prvkov a vyberte podľa predchádzajúceho popisu



Programovanie: Prevzatie údajov zo súborov CAD

7.3 DXF konverter (možnosť #42)

Rýchla voľba polôh vrtania pomocou ikony



- Aktivovanie režimu na výber polohy obrábania: grafické okno je aktivované na výber polohy



- Voľba ikony: TNC otvorí prekryvacie okno, ktoré umožňuje filtrovanie otvorov podľa ich veľkosti
- Príp. určite nastavenia filtra (pozri "Nastavenia filtra", Strana 269) a potvrdte ich tlačidlom **OK**: TNC prevezme vybrané polohy do okna s náhľadom zoznamu (zobrazí symbol bodu)



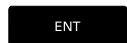
- V prípade potreby môžete vybrané prvky znovu vypnúť tým, že opätovne kliknete na daný prvok v grafickom okne, pričom však musíte súčasne podržať stlačené tlačidlo **CTRL**. Alternatívne v okne s náhľadom zoznamu zvolíte prvok a stlačíte tlačidlo **DEL**. Kliknutím na ikonu môžete zrušiť označenie všetkých vybraných prvkov



- Vybrané polohy obrábania uložte do schránky TNC, aby ste ich následne mohli vložiť ako polohovací blok s vyvolaním cyklu do nekódovaného programu, alebo



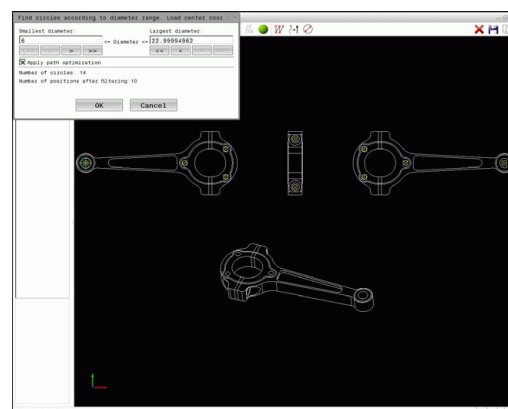
- Uložte vybrané polohy obrábania do súboru bodov: TNC zobrazí prekryvacie okno, v ktorom môžete vložiť cieľový adresár a ľubovoľný názov súboru. Základné nastavenie: Názov súboru CAD. Alternatívne môžete vybrať aj typ súboru



- Potvrdte vstup: TNC uloží obrysový program do vybraného adresára



- Ak chcete vybrať ďalšie obrábacie polohy: Stlačte ikonu na zrušenie označenia vybraných prvkov a vyberte podľa predchádzajúceho popisu



Nastavenia filtra

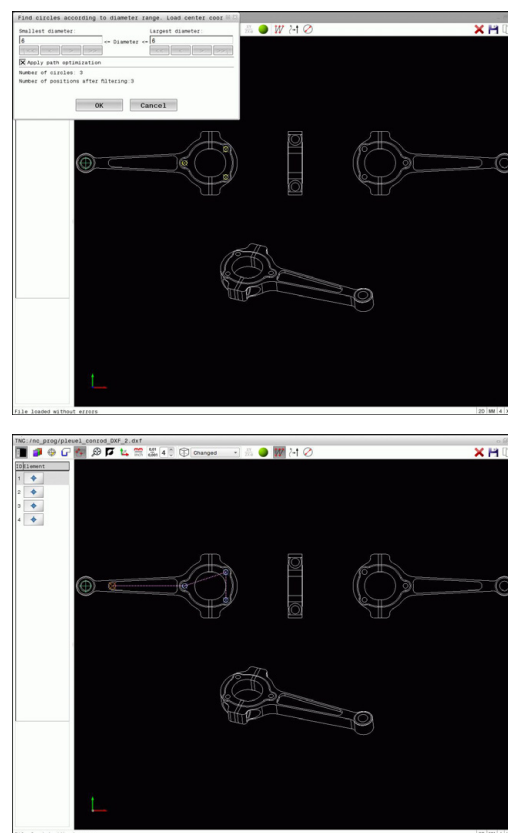
Po označení polôh vrtania pomocou rýchlej voľby zobrazí TNC prekryvacie okno, v ktorom je naľavo zobrazený najmenší a napravo najväčší nájdený priemer otvoru. Pomocou tlačidiel pod ukazovateľom priemeru môžete nastaviť priemer tak, aby ste mohli prevziať vami požadované priemery otvorov.

K dispozícii sú nasledujúce tlačidlá:

Ikona	Nastavenia filtrov najmenších priemerov
	Zobraziť najmenší nájdený priemer (základné nastavenie)
	Zobrazenie najbližšieho nájdeného menšieho priemeru
	Zobrazenie najbližšieho nájdeného väčšieho priemeru
	Zobraziť najväčší nájdený priemer TNC nastaví filter pre najmenší priemer na hodnotu, ktorá je nastavená na najväčší priemer

Ikona	Nastavenia filtrov najväčších priemerov
	Zobraziť najmenší nájdený priemer TNC nastaví filter pre najväčší priemer na hodnotu, ktorá je nastavená na najmenší priemer
	Zobrazenie najbližšieho nájdeného menšieho priemeru
	Zobrazenie najbližšieho nájdeného väčšieho priemeru
	Zobraziť najväčší nájdený priemer (základné nastavenie)

Dráhu nástroja môžete zobraziť pomocou ikony **Zobraziť dráhu nástroja**, pozri "Základné nastavenia", Strana 257.



Programovanie: Prevzatie údajov zo súborov CAD

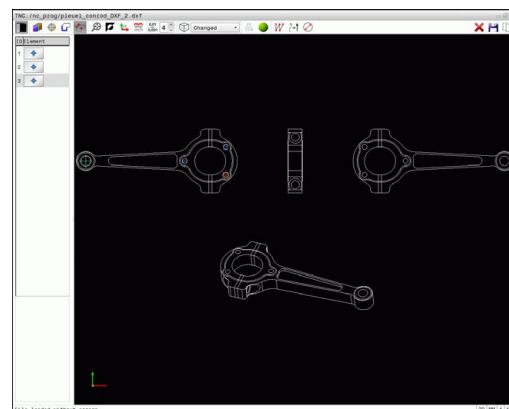
7.3 DXF konverter (možnosť #42)

Informácie o prvku

TNC zobrazuje v okne so základnými informáciami súradnice polohy obrábania, ktorú ste naposledy vybrali v okne s náhľadom zoznamu alebo grafickom okne kliknutím myšou.

Zobrazenie grafiky môžete meniť aj myšou. K dispozícii sú nasledujúce funkcie:

- ▶ Na otočenie zobrazovaného modelu v trojrozmernom priestore: Držte pravé tlačidlo na myši stlačené a pohybujte myšou.
- ▶ Na posúvanie zobrazeného modelu: držte stredové tlačidlo, resp. koliesko na myši stlačené a pohybujte myšou.
- ▶ Na zväčšenie určitého rozsahu: so stlačeným ľavým tlačidlom myši zvolíte oblasť. Po uvoľnení ľavého tlačidla myši, TNC zväčší náhľad.
- ▶ Na rýchle zväčšenie resp. zmenšenie ľubovoľnej oblasti: otočte kolieskom myši dopredu alebo dozadu.
- ▶ Na návrat na štandardné zobrazenie: stlačte tlačidlo Shift a súčasné dvojité kliknutie pravým tlačidlom myši. Ak iba dvakrát kliknete pravým tlačidlom myši, rotačný uhol zostane zachovaný.



8

**Programovanie:
Podprogramy a
opakovania častí
programov**

Programovanie: Podprogramy a opakovania častí programov

8.1 Označenie podprogramov a opakovaní časti programu

8.1 Označenie podprogramov a opakovaní časti programu

Raz naprogramované obrábacie kroky môžete nechať vykonávať opakovane pomocou podprogramov a opakovaní časti programu.

Návestie (label)

Podprogramy a opakovania časti programu začínajú v obrábacom programe značkou **LBL**, čo je skratka pre LABEL (angl. návestie, označenie).

LABEL (návestie) dostanú číslo od 1 do 65535 alebo názov, ktorý im určíte. Každé číslo návestia, resp. každý názov návestia smiete v programe použiť len raz pomocou tlačidla **LABEL SET**. Počet vložených názvov návestí je obmedzený len internou pamäťou.



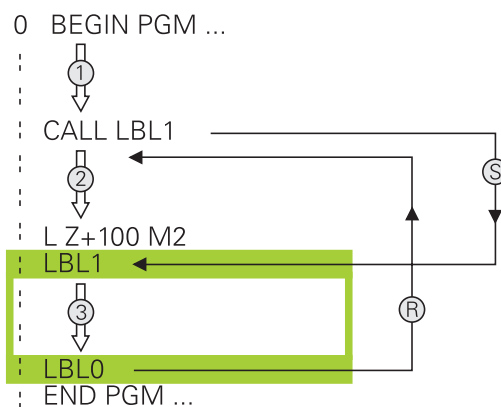
Nepoužívajte číslo návestia, resp. názov návestia viackrát!

Label 0 (**LBL 0**) označuje koniec podprogramu a smie sa preto použiť ľubovoľný počet krát.

8.2 Podprogramy

Spôsob vykonávania

- 1 TNC vykoná obrábací program až po vyvolanie podprogramu **CALL LBL**
- 2 Od tohto miesta spracováva TNC vyvolaný podprogram až po koniec podprogramu **LBL 0**
- 3 Následne pokračuje TNC vo vykonávaní obrábacieho programu blokom, ktorý nasleduje za vyvolaním podprogramu **CALL LBL**



Upozornenia pre programovanie

- Hlavný program môže obsahovať ľubovoľné množstvo podprogramov
- Podprogramy môžete vyvolávať ľubovoľne často v ľubovoľnom poradí
- Podprogram nesmie vyvolávať sám seba
- Podprogramy programujte za blokom s M2, resp. M30
- Ak sa podprogramy nachádzajú v obrábacom programe pred blokom s M2 alebo M30, vykonajú sa minimálne raz aj bez vyvolania

8.2 Podprogramy

Programovanie podprogramu

LBL
SET

- ▶ Označte začiatok: stlačte tlačidlo **LBL SET**
- ▶ Vložte číslo podprogramu. Ak chcete použiť názov návestia: stlačte softvérové tlačidlo **LBL-NÁZOV** na prechod do vloženia textu
- ▶ Vloženie obsahu
- ▶ Označte koniec: stlačte tlačidlo **LBL SET** a vložte číslo návestia **0**

Vyvolanie podprogramu

LBL
CALL

- ▶ Vyvolanie podprogramu: stlačte kláves **LBL CALL**
- ▶ Vložte číslo vyvolávaného podprogramu. Ak chcete použiť názov NÁVESTIA: stlačte softvérové tlačidlo **LBL-NAME** na prechod do vloženia textu.
- ▶ Ak chcete vložiť ako cieľovú adresu číslo parametra reťazca: stlačte softvérové tlačidlo **QS**, systém TNC prejde následne na názov návestia, ktorý je uvedený v definovanom parametri reťazca
- ▶ Opakovania **REP** preskočte stlačením tlačidla **NO ENT**. Opakovania **REP** sa používajú len pri opakovaní častí programu

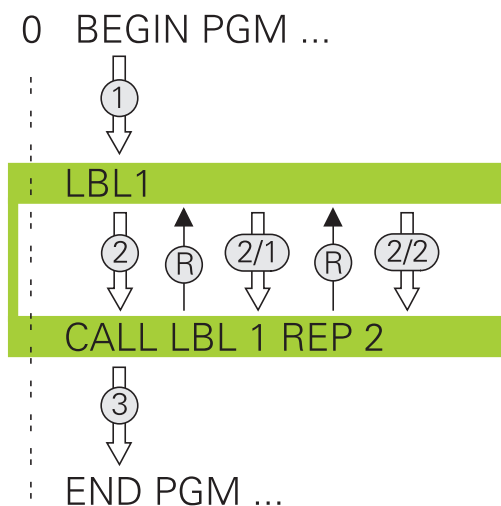


CALL LBL 0 nie je povolené, pretože zodpovedá vyvolaniu konca podprogramu.

8.3 Opakovania časti programu

Návestie

Opakovania častí programu začínajú značkou **LBL**. Opakovanie časti programu je ukončené značkou **CALL LBL n REPn**.



Spôsob vykonávania

- 1 TNC vykoná obrábací program až po koniec časti programu (**CALL LBL n REPn**)
- 2 Následne zopakuje systém TNC časť programu medzi vyvolaným NÁVESTÍM a vyvolaním návestia **CALL LBL n REPn** toľkokrát, koľko ste uviedli v rámci parametra **REP**
- 3 Potom pokračuje TNC v obrábacom programe

Upozornenia pre programovanie

- Časť programu môžete opakovať až 65 534-krát po sebe
- Časť programu vykoná TNC v porovnaní s naprogramovaným počtom opakovaní vždy o jedenkrát navyše, pretože prvé opakovanie začína po prvom obrábaní.

8.3 Opakovania časti programu

Programovanie opakovania časti programu

LBL
SET

- ▶ Označte začiatok: stlačte tlačidlo **LBL SET** a vložte číslo návestia LABEL pre časť programu, ktorá sa má opakovať. Ak chcete použiť názov návestia: stlačte softvérové tlačidlo **LBL-NÁZOV** na prechod do vloženia textu
- ▶ Vložte časť programu

Vyvolanie opakovania časti programu

LBL
CALL

- ▶ Vyvolanie časti programu: stlačte tlačidlo **LBL CALL**
- ▶ Vložte číslo časti programu, ktorá sa má opakovať. Ak chcete použiť názov návestia LABEL: stlačte softvérové tlačidlo **LBL-NAME** na prechod do vloženia textu
- ▶ Vložte počet opakovaní **REP** a vstup potvrdte tlačidlom **ENT**.

8.4 Ľubovoľný program ako podprogram

Prehľad softvérových tlačidiel

Keď stlačíte tlačidlo **PGM CALL**, TNC zobrazí nasledovné softvérové tlačidlá:

Softvérové Funkcia tlačidlo

PROGRAM VYVOĽAŤ	Vyvolať program prostredníctvom PGM CALL
NULOVÝ BOD TABUĽKA VYBRAŤ	Zvoliť tabuľku nulových bodov prostredníctvom SEL TABLE
BODY TABUĽKA VYBRAŤ	Zvoliť tabuľku bodov prostredníctvom SEL PATTERN
ZVOLIŤ OBRYS	Zvoliť obrysový program prostredníctvom SEL CONTOUR
ZVOLIŤ PROGRAM	Zvoliť program prostredníctvom SEL PGM
ZVOLENÝ PROGRAM VYVOĽAŤ	Vyvolať naposledny zvolený súbor prostredníctvom CALL SELECTED PGM

Programovanie: Podprogramy a opakovania častí programov

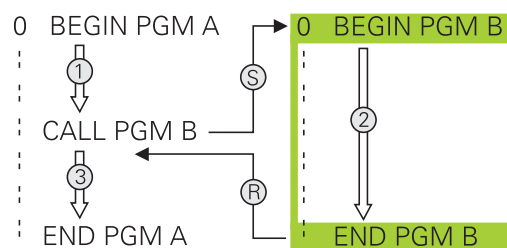
8.4 Ľubovoľný program ako podprogram

Spôsob vykonávania

- 1 TNC vykonáva obrábací program, až pokiaľ funkciou **CALL PGM** nevyvoláte iný obrábací program
- 2 Následne vykoná TNC vyvolaný obrábací program až po jeho koniec
- 3 TNC potom pokračuje znovu vo vykonávaní volajúceho obrábacieho programu od bloku, ktorý nasleduje za vyvolaním programu



Ak chcete naprogramovať variabilné vyvolania programov v spojení s parametrami reťazcov, použite funkciu **SEL PGM**.



Upozornenia pre programovanie

- Na vyvolanie ľubovoľného obrábacieho programu nepotrebuje TNC žiadne návestia
- Vyvolaný program nesmie obsahovať žiadnu z prídavných funkcií **M2** alebo **M30**. Ak ste vo vyvolanom obrábacom programe definovali podprogramy pomocou návěstí, musíte funkcie M2, resp. M30 používať prostredníctvom funkcie skoku **FN 9: IF +0 EQU +0 GOTO LBL 99**, aby ste zaistili nútené preskočenie tejto časti programu
- Vyvolaný obrábací program nesmie obsahovať vyvolanie **CALL PGM** do vyvolávajúceho programu (nekonečná slučka)

Vyvolanie ľubovoľného programu ako podprogramu



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Transformácie súradníc, ktoré nadefinujete vo volanom programe a ktoré cielene nezrušíte, zostanú zásadne aktívne aj pre volajúci program.



Ak vložíte len názov programu, musí sa vyvolávaný program nachádzať v rovnakom adresári ako volajúci program.

Ak sa vyvolávaný program nenachádza v rovnakom adresári ako volajúci program, vložte úplnú cestu, napr. **TNC:\ZW35\SCHRUPP\PGM1.H**

Ak chcete vyvolať program DIN/ISO, vložte za názvom programu typ súboru **.I**.

Ľubovoľný program môžete tiež vyvolať pomocou cyklu **12 PGM CALL**.

Parametre Q pôsobia pri **PGM CALL** zásadne globálne. Upozorňujeme preto, že zmeny v parametroch Q vo vyvolanom programe sa prejavajú aj vo vyvolávajúcom programe.

Vyvolanie prostredníctvom PGM CALL

Pomocou funkcie **PGM CALL** vyvoláte ľubovoľný program ako podprogram. Ovládanie spracúva vyvolaný program od miesta, na ktorom ste vyvolali program.

PGM
CALL

- Výber funkcií na vyvolanie programu: stlačte tlačidlo **PGM CALL**

PROGRAM
VYVOLAT'

- Stlačte softvérové tlačidlo **VYVOLAŤ PROGRAM**: TNC spustí dialóg na definovanie volaného programu. Názov cesty zadajte pomocou klávesnice na obrazovke alebo

VYBRAŤ
SÚBOR

- Stlačte softvérové tlačidlo **VYBRAŤ SÚBOR**: TNC zobrazí okno výberu, v ktorom môžete vybrať volaný program, výber potvrdíte tlačidlom **KONIEC**

Programovanie: Podprogramy a opakovania častí programov

8.4 Ľubovoľný program ako podprogram

Vyvolanie prostredníctvom SEL PGM a CALL SELECTED PGM

Pomocou funkcie **SEL PGM** zvolíte ľubovoľný program ako podprogram a vyvoláte ho na inom mieste v programe. Ovládanie spracúva vyvolaný program od miesta, na ktorom ste vyvolali program prostredníctvom **CALL SELECTED PGM**.

Funkcia **SEL PGM** je povolená aj s parametrami reťazca, takže je umožnené variabilné ovládanie vyvolaní programu.

Program zvolíte nasledovne:

PGM CALL	► Výber funkcií na vyvolanie programu: stlačte tlačidlo PGM CALL
ZVOLIŤ PROGRAM	► Stlačte softvérové tlačidlo ZVOLIŤ PROGRAM : TNC spustí dialóg na definovanie volaného programu.
VYBRAŤ SÚBOR	► Stlačte softvérové tlačidlo VYBRAŤ SÚBOR : TNC zobrazí okno výberu, v ktorom môžete vybrať volaný program, výber potvrdíte tlačidlom KONIEC

Program vyvoláte nasledovne:

PGM CALL	► Výber funkcií na vyvolanie programu: stlačte tlačidlo PGM CALL
ZVOLENÝ PROGRAM VYVOLAŤ	► Stlačte softvérové tlačidlo VYVOLAŤ VYBRANÝ PROGRAM : TNC vyvolá prostredníctvom CALL SELECTED PGM naposledy zvolený program.

8.5 Vnárانيا

Druhy vnorení

- Vyvolania podprogramov v podprogramoch
- Opakovanie časti programu v opakovanej časti programu
- Vyvolania podprogramov v opakovaníach častí programov
- Opakovania častí programov v podprogramoch

Hĺbka vnorenia

Hĺbka vnorenia (tiež vkladania) definuje, koľko ďalších podprogramov alebo opakovaní častí programu smú podprogramy alebo opakované časti programu obsahovať.

- Maximálna hĺbka vnorenia pre podprogramy: 19
- Maximálna hĺbka vnorenia na vyvolanie hlavného programu: 19, pričom **CYCL CALL** má účinok ako vyvolanie hlavného programu
- Opakovania častí programov môžete vnárať bez obmedzení

8.5 Vnárانيا

Podprogram v podprograme

Príklady blokov NC

0 BEGIN PGM UPGMS MM	
...	
17 CALL LBL „UP1“	Vyvolanie podprogramu pri LBL UP1
...	
35 L Z+100 R0 FMAX M2	Posledný programový blok hlavného programu s M2
36 LBL „UP1“	Začiatok podprogramu UP1
...	
39 CALL LBL 2	Vyvolanie podprogramu pri LBL2
...	
45 LBL 0	Koniec podprogramu 1
46 LBL 2	Začiatok podprogramu 2
...	
62 LBL 0	Koniec podprogramu 2
63 END PGM UPGMS MM	

Vykonalie programu

- 1 Hlavný program UPGMS sa vykoná až po blok 17
- 2 Podprogram UP1 sa vykoná až po blok 39
- 3 Vyvolá sa podprogram 2 a vykoná sa až po blok 62. Koniec podprogramu 2 a návrat do podprogramu, z ktorého bol vyvolaný
- 4 Podprogram UP1 sa vykoná od bloku 40 až po blok 45. Koniec podprogramu UP1 a návrat do hlavného programu UPGMS
- 5 Hlavný program UPGMS sa vykoná od bloku 18 až po blok 35. Návrat do bloku 1 a koniec programu

Opakovať opakovania časti programu

Príklady blokov NC

0 BEGIN PGM REPS MM	
...	
15 LBL 1	Začiatok opakovania časti programu 1
...	
20 LBL 2	Začiatok opakovania časti programu 2
...	
27 CALL LBL 2 REP 2	Vyvolanie časti programu s 2 opakovaniami
...	
35 CALL LBL 1 REP 1	Časť programu medzi týmto blokom a LBL 1
...	(blok 15) sa opakuje 1-krát
50 END PGM REPS MM	

Vykonanie programu

- 1 Hlavný program REPS sa vykoná až po blok 27
- 2 Časť programu medzi blokom 27 a blokom 20 sa zopakuje 2-krát
- 3 Hlavný program REPS sa vykoná od bloku 28 až po blok 35
- 4 Časť programu medzi blokom 35 a blokom 15 sa zopakuje 1-krát (obsahuje opakovanie časti programu medzi blokom 20 a blokom 27)
- 5 Hlavný program REPS sa vykoná od bloku 36 až po blok 50. Návrat do bloku 1 a koniec programu

Programovanie: Podprogramy a opakovania častí programov

8.5 Vnárانيا

Opakovanie podprogramu

Príklady blokov NC

0 BEGIN PGM UPGREP MM	
...	
10 LBL 1	Začiatok opakovania časti programu 1
11 CALL LBL 2	Vyvolanie podprogramu
12 CALL LBL 1 REP 2	Vyvolanie časti programu s 2 opakovaniami
...	
19 L Z+100 R0 FMAX M2	Posledný blok hlavného programu s M2
20 LBL 2	Začiatok podprogramu
...	
28 LBL 0	Koniec podprogramu
29 END PGM UPGREP MM	

Vykonanie programu

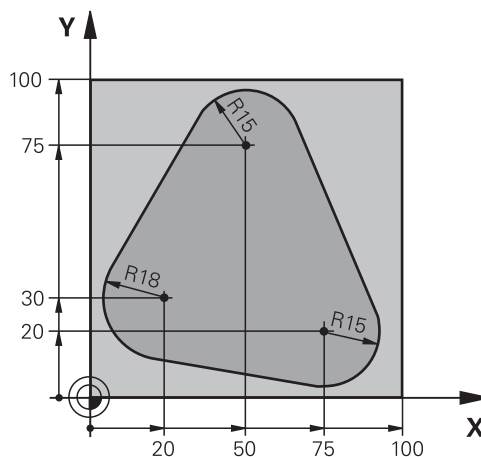
- 1 Hlavný program UPGREP sa vykoná až po blok 11
- 2 Vyvolá sa podprogram 2 a vykoná sa
- 3 Časť programu medzi blokom 12 a blokom 10 sa opakuje 2-krát:
Podprogram 2 sa zopakuje 2-krát
- 4 Hlavný program UPGREP sa vykoná od bloku 13 až po blok 19.
Návrat do bloku 1 a koniec programu

8.6 Príklady programovania

Príklad: Frézovanie obrysu v niekoľkých prísuvoch

Priebeh programu:

- Predpolohovanie nástroja na hornú hranu obrobku
- Prírastkové vloženie prísuvu
- Frézovanie obrysu
- Opakovanie prísuvu a frézovania obrysu



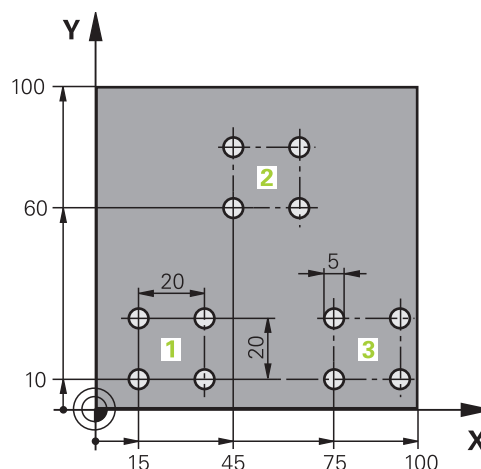
0 BEGIN PGM PGMWDH MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S500	Vyvolanie nástroja
4 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
5 L X-20 Y+30 R0 FMAX	Predpolohovanie v rovine obrábania
6 L Z+0 R0 FMAX M3	Predpolohovanie na hornú hranu obrobku
7 LBL 1	Značka na opakovanie časti programu
8 L IZ-4 R0 FMAX	Prírastkový prísuv do hĺbky (vo voľnom priestore)
9 APPR CT X+2 Y+30 CCA90 R+5 RL F250	Nábeh na obrys
10 FC DR- R18 CLSD+ CCX+20 CCY+30	Obrys
11 FLT	
12 FCT DR- R15 CCX+50 CCY+75	
13 FLT	
14 FCT DR- R15 CCX+75 CCY+20	
15 FLT	
16 FCT DR- R18 CLSD- CCX+20 CCY+30	
17 DEP CT CCA90 R+5 F1000	Opustenie obrysu
18 L X-20 Y+0 R0 FMAX	Odsunutie
19 CALL LBL 1 REP 4	Návrat na LBL 1; celkom štyrikrát
20 L Z+250 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu
21 END PGM PGMWDH MM	

8.6 Príklady programovania

Príklad: Skupiny dier

Priebeh programu:

- Nábeh na skupinu dier v hlavnom programe
- Vyvolanie skupiny dier (podprogram 1) v hlavnom programe
- Skupina dier sa naprogramuje v podprograme 1 len raz



0 BEGIN PGM UP1 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S5000	Vyvolanie nástroja
4 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
5 CYCL DEF 200 VRTAŤ	Definícia cyklu vrtania
Q200=2 ;BEZP. VZDIALENOST	
Q201=-10 ;HLBKA	
Q206=250 ;POS. PRISUVU DO HL.	
Q202=5 ;HLBKA PRISUVU	
Q210=0 ;CAS ZOTRVANIA HORE	
Q203=+0 ;SURAD. POVRCHU	
Q204=10 ;2. BEZP. VZDIALENOST	
Q211=0.25 ;CAS ZOTRVANIA DOLE	
Q395=0 ;HLBKA REFERENCIE	
6 L X+15 Y+10 R0 FMAX M3	Nábeh na bod štartu skupiny dier 1
7 CALL LBL 1	Vyvolanie podprogramu pre skupinu dier
8 L X+45 Y+60 R0 FMAX	Nábeh na bod štartu skupiny dier 2
9 CALL LBL 1	Vyvolanie podprogramu pre skupinu dier
10 L X+75 Y+10 R0 FMAX	Nábeh na bod štartu skupiny dier 3
11 CALL LBL 1	Vyvolanie podprogramu pre skupinu dier
12 L Z+250 R0 FMAX M2	Koniec hlavného programu
13 LBL 1	Začiatok podprogramu 1: skupina dier
14 CYCL CALL	Diera 1
15 L IX+20 R0 FMAX M99	Nábeh na dieru 2, vyvolanie cyklu
16 L IY+20 R0 FMAX M99	Nábeh na dieru 3, vyvolanie cyklu
17 L IX-20 R0 FMAX M99	Nábeh na dieru 4, vyvolanie cyklu
18 LBL 0	Koniec podprogramu 1

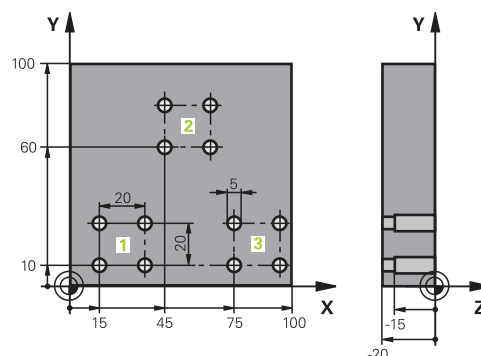
19 END PGM UP1 MM

8.6 Príklady programovania

Príklad: Skupina dier niekoľkými nástrojmi

Priebeh programu:

- Naprogramovanie obrábacích cyklov v hlavnom programe
- Vyvolanie kompletného vŕtacieho plánu (podprogram 1) v hlavnom programe
- Nábeh na skupinu dier (podprogram 2) v podprograme 1
- Skupina dier sa naprogramuje v podprograme 2 len raz



0 BEGIN PGM UP2 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S5000	Vyvolanie nástroja – strediaci vŕták
4 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
5 CYCL DEF 200 VŔTAŤ	Definícia cyklu centrovania
Q200=2 ;BEZP. VZDIALENOST	
Q201=-3 ;HLBKA	
Q206=250 ;POS. PRISUVU DO HL..	
Q202=3 ;HLBKA PRISUVU	
Q210=0 ;CAS ZOTRVANIA HORE	
Q203=+0 ;SURAD. POVRCHU	
Q204=10 ;2. BEZP. VZDIALENOST	
Q211=0.25 ;CAS ZOTRVANIA DOLE	
Q395=0 ;HLBKA REFERENCIE	
6 CALL LBL 1	Vyvolanie podprogramu 1 pre kompletný vŕtací plán
7 L Z+250 R0 FMAX	
8 TOOL CALL 2 Z S4000	Vyvolanie nástroja – vŕták
9 FN 0: Q201 = -25	Nová hĺbka pre vŕtanie
10 FN 0: Q202 = +5	Nový prísuv pre vŕtanie
11 CALL LBL 1	Vyvolanie podprogramu 1 pre kompletný vŕtací plán
12 L Z+250 R0 FMAX	
13 TOOL CALL 3 Z S500	Vyvolanie nástroja – výstružník

14 CYCL DEF 201 VYSUSTRUZ.	Definícia cyklu vystružovania
Q200=2 ;BEZP. VZDIALENOST	
Q201=-15 ;HLBKA	
Q206=250 ;POS. PRISUVU DO HL..	
Q211=0.5 ;CAS ZOTRVANIA DOLE	
Q208=400 ;POSUV SPAT	
Q203=+0 ;SURAD. POVRCHU	
Q204=10 ;2. BEZP. VZDIALENOST	
15 CALL LBL 1	Vyvolanie podprogramu 1 pre kompletný vŕtací plán
16 L Z+250 R0 FMAX M2	Koniec hlavného programu
17 LBL 1	Začiatok podprogramu 1: kompletný vŕtací plán
18 L X+15 Y+10 R0 FMAX M3	Nábeh na bod štartu skupiny dier 1
19 CALL LBL 2	Vyvolanie podprogramu 2 pre skupinu dier
20 L X+45 Y+60 R0 FMAX	Nábeh na bod štartu skupiny dier 2
21 CALL LBL 2	Vyvolanie podprogramu 2 pre skupinu dier
22 L X+75 Y+10 R0 FMAX	Nábeh na bod štartu skupiny dier 3
23 CALL LBL 2	Vyvolanie podprogramu 2 pre skupinu dier
24 LBL 0	Koniec podprogramu 1
25 LBL 2	Začiatok podprogramu 2: skupina dier
26 CYCL CALL	Vŕtanie 1 aktívnym obrábacím cyklom
27 L IX+20 R0 FMAX M99	Nábeh na dieru 2, vyvolanie cyklu
28 L IY+20 R0 FMAX M99	Nábeh na dieru 3, vyvolanie cyklu
29 L IX-20 R0 FMAX M99	Nábeh na dieru 4, vyvolanie cyklu
30 LBL 0	Koniec podprogramu 2
31 END PGM UP2 MM	

9

**Programovanie:
Parametre Q**

Programovanie: Parametre Q

9.1 Princíp a prehľad funkcií

9.1 Princíp a prehľad funkcií

Pomocou parametrov môžete jedným NC programom definovať celé skupiny dielov, a to tak, že namiesto pevných číselných hodnôt naprogramujete variabilné parametre.

Použite parametre napr. pre:

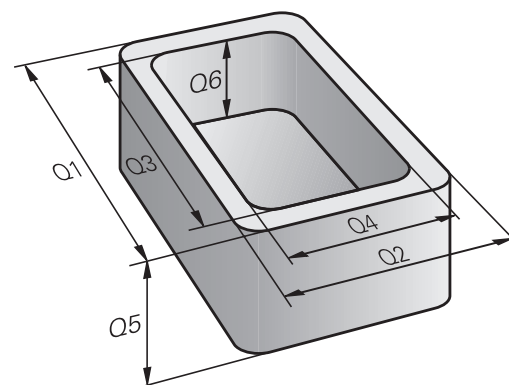
- hodnoty súradníc,
- posuvy,
- otáčky,
- Údaje cyklu

Pomocou parametrov môžete tiež:

- naprogramovať obrysy, ktoré sú určené matematickými funkciami
- vytvoriť závislosť medzi obrábacími krokmi a logickými podmienkami
- vytvárať variabilné FK programy

Parametre sú vždy označené písmenami a číslami. Písmená pritom určujú druh parametra a čísla rozsah parametra.

Podrobné informácie nájdete v nasledovnej tabuľke:



Druh parametra	Rozsah parametra	Význam
Q parameter:		Parametre pôsobia na všetky programy v pamäti TNC
	0 - 30	Parametre pre SI cykly HEIDENHAIN
	31 - 99	Parametre pre používateľa
	100 - 199	Parametre pre špeciálne funkcie systému TNC
	200 - 1199	Parametre pre cykly HEIDENHAIN
	1200 - 1399	Parametre pre cykly výrobcu stroja alebo tretej strany
	1400 - 1499	Parametre pre CALL aktívne cykly výrobcu stroja alebo tretej strany
	1500 - 1599	Parametre pre DEF aktívne cykly výrobcu stroja alebo tretej strany
	1600 - 1999	Parametre pre používateľa
QL parametre		Parametre pôsobia iba lokálne v rámci programu
	0 - 499	Parametre pre používateľa
QR parametre		Parametre pôsobia trvalo (remanentne) na všetky programy v pamäti TNC, aj po prerušení napájania
	0 - 499	Parametre pre používateľa

Okrem toho máte k dispozícii parametre **QS** (**S** vo význame String = reťazec), pomocou ktorých sa v systéme TNC dajú spracovať aj texty.

Druh parametra	Rozsah parametra	Význam
QS parametre		Parametre pôsobia na všetky programy v pamäti TNC
	0 - 99	Parametre pre používateľa
	100 - 199	Parametre pre systémové informácie TNC, ktoré sú čítané NC programami používateľa alebo cyklami
	200 - 1199	Parametre pre cykly HEIDENHAIN
	1200 - 1399	Parametre, ktoré slúžia pri cykloch výrobcu stroja alebo tretích strán na spätné hlásenia pre NC program používateľa
	1400 - 1599	Parametre pre cykly výrobcu stroja alebo tretej strany
	1600 - 1999	Parametre pre používateľa



Najväčšiu možnú bezpečnosť pre vaše aplikácie získate, ak budete v rámci NC programu používať výlučne oblasti parametrov odporúčané pre používateľa.

Majte pritom na pamäti, že spoločnosť HEIDENHAIN odporúča použitie rozsahov parametrov, nedokáže ich však zaručiť.

Funkcie výrobcu stroja resp. tretej strany sa však aj napriek tomu môžu prelínať s NC programom používateľa! Za tým účelom dodržiavajte príručku stroja resp. dokumentáciu tretích strán.

Programovanie: Parametre Q

9.1 Princíp a prehľad funkcií

Pokyny na programovanie

Parametre Q a číselné hodnoty môžete vkladať do programu zmiešane.

Parametrom Q môžete priradiť číselné hodnoty v rozsahu -999 999 999 až +999 999 999. Vstupný rozsah je obmedzený na maximálne 16 znakov, z toho je až 9 miest pred desatinnou čiarkou. Interne dokáže systém TNC vypočítať číselné hodnoty až do výšky 10^{10} .

Parametrom **QS** môžete priradiť maximálne 255 znakov.



TNC priradí niektorým parametrom Q a QS automaticky vždy rovnaké údaje, napr. k parametru **Q108** aktuálny polomer nástroja, pozri "Vopred obsadené parametre Q", Strana 350.

TNC interne uloží číselné hodnoty v binárnom číselnom formáte (norma IEEE 754). Kvôli použitiu tohto normalizovaného formátu sa niektoré desatinné čísla nedajú binárne zobrazit' so 100 % presnosťou (chyba pri zaokrúhľovaní). Nezabúdajte na túto skutočnosť najmä pri používaní obsahov vypočítaných Q parametrov pri skokových príkazoch alebo polohovaniach.

Vyvolanie funkcií parametrov Q

Počas vkladania obrábacieho programu stlačte tlačidlo Q (v poli pre číselné vstupy a výber osi pod tlačidlom +/-). TNC potom zobrazí nasledujúce softvérové tlačidlá:

Softvérové tlačidlo	Skupina funkcií	Strana
	Základné matematické funkcie	297
	Uhlové funkcie	299
	Funkcia na výpočet kruhu	300
	Rozhodovanie keď/potom, skoky	301
	Iné funkcie	305
	Priame vkladanie vzorcov	335
	Funkcia na obrábanie zložitých obrysov	Pozri príručku používateľa Cykly



Po definovaní alebo priradení parametra Q zobrazí systém TNC softvérové tlačidlá Q, QL a QR. Týmto softvérovými tlačidlami vyberiete najskôr požadovaný typ parametra a následne zadáte číslo parametra. Ak ste pripojili USB klávesnicu, môžete stlačením tlačidla Q priamo otvoriť dialóg na vloženie vzorca.

Programovanie: Parametre Q

9.2 Skupiny dielov – parametre Q namiesto číselných hodnôt

9.2 Skupiny dielov – parametre Q namiesto číselných hodnôt

Použitie

Pomocou parametrickej funkcie Q **FN 0: PRIRADENIE** môžete priradiť k parametrom Q číselné hodnoty. Potom použijete v obrábacom programe namiesto číselnej hodnoty parameter Q.

Príklady blokov NC

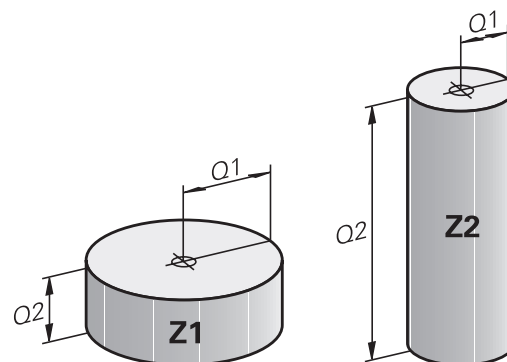
15 FN 0: Q10=25	Priradenie
...	Q10 získa hodnotu 25
25 L X +Q10	Zodpovedá L X +25

Pre skupiny dielov naprogramujte napr. charakteristické rozmery obrobku ako parametre Q.

Na obrábanie jednotlivých dielov potom priradíte ku každému z týchto parametrov príslušnú číselnú hodnotu.

Príklad: valec pomocou parametrov Q

Polomer valca:	$R = Q1$
Výška valca:	$H = Q2$
Valec Z1:	$Q1 = +30$ $Q2 = +10$
Valec Z2:	$Q1 = +10$ $Q2 = +50$



9.3 Popis obrysov základnými matematickými funkciami

Použitie

Pomocou parametrov Q môžete naprogramovať v obrábacom programe základné matematické funkcie:

- Výber funkcie parametra Q: Stlačte tlačidlo Q (v poli pre číselné vstupy, vpravo). Lišta softvérových tlačidiel zobrazí funkcie parametrov Q
- Vyberte základné matematické funkcie: Stlačte softvérové tlačidlo **ZÁKLADNÉ FUNKCIE**. TNC zobrazí nasledujúce softvérové tlačidlá:

Prehľad

Softvérové tlačidlo	Funkcia
	FN 0: PRIRADENIE napr. FN 0: Q5 = +60 Priame priradenie hodnoty
	FN 1: SÚČET napr. FN 1: Q1 = -Q2 + -5 Vytvorenie súčtu z dvoch hodnôt a priradenie
	FN 2: ODČÍTANIE napr. FN 2: Q1 = +10 - +5 Vytvorenie rozdielu z dvoch hodnôt a priradenie
	FN 3: NÁSOBENIE napr. FN 3: Q2 = +3 * +3 Vytvorenie súčinu z dvoch hodnôt a priradenie
	FN 4: DELENIE napr. FN 4: Q4 = +8 DIV +Q2 Vytvorenie podielu z dvoch hodnôt a priradenie Zakázané: delenie 0!
	FN 5: ODMOCNINA napr. FN 5: Q20 = SQRT 4 Vytvorenie odmocniny čísla a priradenie Zakázané: odmocnina zo zápornej hodnoty!

Vpravo od znaku „=“ môžete vložiť:

- dve čísla,
- dva parametre Q,
- jedno číslo a jeden parameter Q.

K parametrom Q a číselným hodnotám v rovniciach môžete pridať znamienko.

Programovanie: Parametre Q

9.3 Popis obrysov základnými matematickými funkciami

Naprogramovanie základných aritmetických operácií

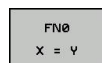
Príklad 1



- Výber funkcií parametrov Q: stlačte tlačidlo Q



- Vyberte základné matematické funkcie: stlačte softvérové tlačidlo **ZÁKLADNÉ FUNKCIE**



- Výber funkcie parametra Q PRIRADENIE: stlačte softvérové tlačidlo **FN0 X = Y**

Č. PARAMETRA PRE VÝSLEDOK?



- Vložte **12** (číslo parametra Q) a vstup potvrdte tlačidlom **ENT**.

1. HODNOTA ALEBO PARAMETER?



- Vložte **10**: Q5 priradíte číselnú hodnotu 10 a vstup potvrdte tlačidlom **ENT**.

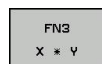
Príklad 2



- Výber funkcií parametrov Q: stlačte tlačidlo Q



- Vyberte základné matematické funkcie: stlačte softvérové tlačidlo **ZÁKLADNÉ FUNKCIE**



- Výber funkcie parametrov Q NÁSOBENIE: stlačte softvérové tlačidlo **FN3 X * Y**

Č. PARAMETRA PRE VÝSLEDOK?



- Vložte **12** (číslo parametra Q) a vstup potvrdte tlačidlom **ENT**.

1. HODNOTA ALEBO PARAMETER?



- Vložte **Q5** ako prvú hodnotu a vstup potvrdte tlačidlom **ENT**.

2. HODNOTA ALEBO PARAMETER?



- Vložte **7** ako druhú hodnotu a vstup potvrdte tlačidlom **ENT**.

Programové bloky v TNC

16 FN 0: Q5 = +10

17 FN 3: Q12 = +Q5 * +7

9.4 Trigonometrické funkcie

Definície

Sínus: $\sin \alpha = a/c$

Kosínus: $\cos \alpha = b/c$

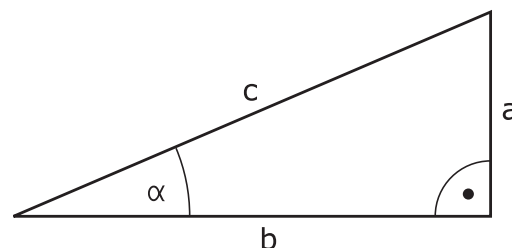
Tangens: $\tan \alpha = a/b = \sin \alpha / \cos \alpha$

Pritom je

- c strana protiľahlá pravému uhlu (prepona)
- a strana protiľahlá uhlu α
- b tretia strana (odvesna)

Z tangenty môže TNC zistiť uhol:

$$\alpha = \arctan(a/b) = \arctan(\sin \alpha / \cos \alpha)$$



Príklad:

$$a = 25 \text{ mm}$$

$$b = 50 \text{ mm}$$

$$\alpha = \arctan(a/b) = \arctan 0,5 = 26,57^\circ$$

Okrem toho platí:

$$a^2 + b^2 = c^2 \text{ (kde } a^2 = a \times a)$$

$$c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

Programovanie uhlových funkcií

Uhlové funkcie sa zobrazia po stlačení pomocného tlačidla **TRIGON. FUNK.** TNC zobrazí softvérové tlačidlá v nasledujúcej tabuľke.

Softvérové tlačidlo	Funkcia
FN6 SIN(X)	FN 6: SÍNUS napr. FN 6: Q20 = SIN-Q5 Určenie sínusu uhla v stupňoch (°) a priradenie
D7 COS(X)	FN 7: KOSÍNUS napr. FN 7: Q21 = COS-Q5 Určenie kosínusu uhla v stupňoch (°) a priradenie
FN8 X LEN Y	FN 8: ODMOCNINA ZO SÚČTU DRUHÝCH MOCNÍN napr. FN 8: Q10 = +5 LEN +4 Vytvorenie dĺžky z dvoch hodnôt a priradenie
FN13 X ANG Y	FN 13: UHOL napr. FN 13: Q20 = +25 ANG-Q1 Určenie uhla pomocou arctan z dvoch strán alebo sin a cos uhla ($0 < \text{uhol} < 360^\circ$) a priradenie

9.5 Výpočty kruhu

9.5 Výpočty kruhu

Použitie

Pomocou funkcií na výpočet kruhu môžete z troch alebo štyroch bodov na kruhu (kružnici) nechať TNC vypočítať stred a polomer kruhu. Výpočet kruhu zo štyroch bodov je presnejší.

Použitie: Tieto funkcie môžete použiť, napr. vtedy, ak chcete pomocou programovateľnej snímačej funkcie určiť polohu a veľkosť diery alebo rozstupovej kružnice.

Softvérové tlačidlo Funkcia

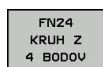


FN 23: Určiť ÚDAJE KRUHU z troch bodov kruhu
napr. **FN 23: Q20 = CDATA Q30**

Dvojice súradníc troch bodov kruhu musia byť uložené v parametri Q30 a v nasledujúcich piatich parametroch – tu teda až do Q35.

TNC potom uloží stred kruhu na hlavnej osi (X pri osi vretena Z) do parametra Q20, stred kruhu na vedľajšej osi (Y pri osi vretena Z) do parametra Q21 a polomer kruhu do parametra Q22.

Softvérové tlačidlo Funkcia



FN 24: Určiť ÚDAJE KRUHU zo štyroch bodov kruhu
napr. **FN 24: Q20 = CDATA Q30**

Dvojice súradníc štyroch bodov kruhu musia byť uložené v parametri Q30 a v nasledujúcich siedmich parametroch – tu teda až do Q37.

TNC potom uloží stred kruhu na hlavnej osi (X pri osi vretena Z) do parametra Q20, stred kruhu na vedľajšej osi (Y pri osi vretena Z) do parametra Q21 a polomer kruhu do parametra Q22.



Upozorňujeme, že funkcie **FN 23** a **FN 24** automaticky prepisujú okrem výsledných parametrov aj dva nasledujúce parametre.

9.6 Rozhodnutia ak/potom s parametrami Q

Použitie

Pri rozhodovaní keď/potom (implikácia) porovnáva systém TNC jeden parameter Q s iným parametrom Q alebo s číselnou hodnotou. Ak je podmienka splnená, pokračuje TNC v obrábacom programe na návěstí, ktoré je naprogramované za danou podmienkou (návestie pozri "Označenie podprogramov a opakovaní časti programu", Strana 272). Ak podmienka nie je splnená, vykoná TNC nasledujúci blok.

Ak chcete vyvolať iný program ako podprogram, naprogramujte za návěstím vyvolanie programu prostredníctvom **PGM CALL**.

Nepodmienené skoky

Nepodmienené skoky sú skoky, ktorých podmienka je splnená vždy (= nepodmienené), napr.

FN 9: IF+10 EQU+10 GOTO LBL1

Použité skratky a pojmy

IF	(angl.):	Ak
EQU	(angl. equal):	Rovná sa
NE	(angl. not equal):	Nerovná sa
GT	(angl. greater than):	Väčšia ako
LT	(angl. less than):	Menšia ako
GOTO	(angl. go to):	Prejsť na
UNDEFINED	(angl. undefined):	Nedefinované
DEFINED	(angl. defined):	Definované

Programovanie: Parametre Q

9.6 Rozhodnutia ak/potom s parametrami Q

Programovanie rozhodovania keď/potom

Rozhodovanie keď/potom sa zobrazí po stlačení softvérového tlačidla SKOKY. TNC zobrazí nasledujúce softvérové tlačidlá:

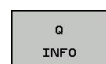
Softvérové tlačidlo	Funkcia
FN9 IF X EQ Y GOTO	FN 9: AK SA ROVNÁ, SKOK napr. FN 9: IF +Q1 EQU +Q3 GOTO LBL "UPCAN25"
EQU	Ak sú obe hodnoty alebo parametre rovné, skok na uvedené návěstie
FN9 IF X EQ Y GOTO	FN 9: AK NIE JE DEFINOVANÉ, SKOK napr. FN 9: IF +Q1 IS UNDEFINED GOTO LBL "UPCAN25"
IS UNDEFINED	Ak sú uvedené parametre nedefinované, potom skok na uvedené návěstie
FN9 IF X EQ Y GOTO	FN 9: AK JE DEFINOVANÉ, SKOK napr. FN 9: IF +Q1 IS DEFINED GOTO LBL "UPCAN25"
IS DEFINED	Ak sú uvedené parametre definované, potom skok na uvedené návěstie
FN10 IF X NE Y GOTO	FN 10: AK SA NEROVNÁ, SKOK napr. FN 10: IF +10 NE -Q5 GOTO LBL 10 Ak nie sú obe hodnoty alebo parametre rovné, skok na uvedené návěstie
FN11 IF X GT Y GOTO	FN 11: AK JE VYŠŠIA, SKOK napr. FN 11: IF+Q1 GT+10 GOTO LBL 5 Ak je prvá hodnota alebo parameter vyššia ako druhá hodnota alebo parameter, skok na uvedené návěstie
FN12 IF X LT Y GOTO	FN 12: AK JE NIŽŠIA, SKOK napr. FN 12: IF+Q5 LT+0 GOTO LBL "ANYNAME" Ak je prvá hodnota alebo parameter nižšia ako druhá hodnota alebo parameter, skok na uvedené návěstie

9.7 Kontrola a zmena parametrov Q

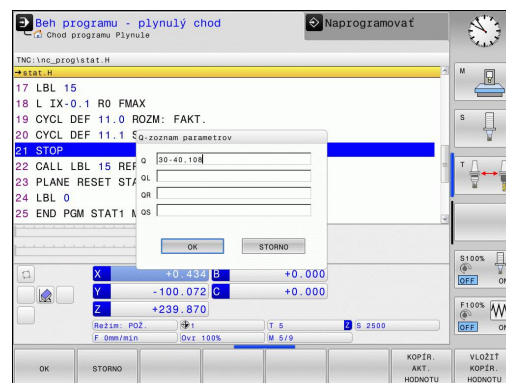
Postup

Parametre Q môžete kontrolovať a aj meniť vo všetkých prevádzkových režimoch.

- ▶ V príp. potreby prerušte vykonávanie programu (napr. stlačte externé tlačidlo STOP a softvérové tlačidlo **INTERNÝ STOP**), resp. zastavte test programu



- ▶ Vyvolanie funkcií parametrov Q: stlačte softvérové tlačidlo **Q INFO**, resp. tlačidlo **Q**
- ▶ TNC zobrazí zoznam všetkých parametrov a príslušných aktuálnych hodnôt. Požadovaný parameter vyberte tlačidlami so šípkami alebo tlačidlom **GOTO**.
- ▶ Ak chcete zmeniť hodnotu, stlačte softvérové tlačidlo **AKTUÁLNE POLE UPRAVIŤ**, vložte novú hodnotu a vstup potvrdte tlačidlom **ENT**
- ▶ Ak nechcete meniť hodnotu, stlačte softvérové tlačidlo **AKTUÁL. HODN.** alebo ukončíte dialóg stlačením tlačidla **KONIEC**



Parametre, ktoré používa TNC interne v cykloch, obsahujú komentáre.

Ak chcete skontrolovať alebo zmeniť parametre reťazca (string), stlačte softvérové tlačidlo **ZOBRAZIŤ PARAMETRE Q QL QR QS**. TNC následne zobrazí príslušný typ parametra. Vyššie popísané funkcie platia rovnako.

Programovanie: Parametre Q

9.7 Kontrola a zmena parametrov Q

Vo všetkých prevádzkových režimoch (okrem prevádzkového režimu **Programovanie**) môžete parametre Q zobraziť aj v prídavnom zobrazení stavu.

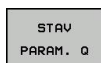
- ▶ V príp. potreby prerušte vykonávanie programu (napr. stlačte externé tlačidlo STOP a softvérové tlačidlo **INTERNÝ STOP**), resp. zastavte test programu



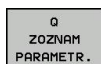
- ▶ Vyvolajte lištu softvérových tlačidiel na rozdelenie obrazovky



- ▶ Vyberte zobrazenie na obrazovke s prídavným zobrazením stavu: TNC zobrazí v pravej polovici obrazovky stavový formulár **Prehľad**



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **STAV PARAMETRA Q**



- ▶ Zvoľte softvérové tlačidlo **Q PARAMETER LISTE**: TNC otvorí prekryvacie okno
- ▶ Pre každý typ parametra (Q, QL, QR, QS) definujte čísla parametrov, ktoré chcete skontrolovať. Jednotlivé Q-parametre oddeľujte čiarkou, navzájom nasledujúce Q-parametre spojte spojovníkom, napr. 1,3,200-208. Zadávacia oblasť pre jeden typ parametrov predstavuje 132 znakov.



Zobrazenie v bežcovi **QPARA** vždy obsahuje osem desatinných miest. Výsledok $Q1 = \cos 89.999$ ovládanie napríklad zobrazuje ako 0.00001745. Veľmi veľké resp. veľmi malé hodnoty ovládanie zobrazuje v exponenciálnom vyjadrení. Výsledok $Q1 = \cos 89.999 * 0.001$ ovládanie zobrazuje ako +1.74532925e-08, pričom e-08 zodpovedá faktoru 10^{-8} .

9.8 Prídavné funkcie

Prehľad

Prídavné funkcie sa zobrazia po stlačení softvérového tlačidla
ŠPECIÁLNE FUNKCIE. TNC zobrazí nasledujúce softvérové tlačidlá:

Softvérové tlačidlo	Funkcia	Strana
	FN 14: ERROR Vygenerovanie chybových hlásení	306
	FN 16: F-PRINT Formátovaný výstup textov alebo hodnôt parametrov Q	310
	FN 18: SYSREAD Čítanie systémových dát	314
	FN 19: PLC Prenesenie hodnôt do PLC	323
	FN 20: WAIT FOR Synchronizácia NC a PLC	323
	FN 29: PLC Prenesenie až ôsmych hodnôt do PLC	324
	FN 37: EXPORT Exportovanie lokálnych parametrov Q alebo parametrov QS do volajúceho programu	324
	FN 26: TABOPEN Otvorenie voľne definovateľnej tabuľky	404
	FN 27: TABWRITE Zápis do voľne definovateľnej tabuľky	404
	FN 28: TABREAD Načítanie z voľne definovateľnej tabuľky	405

Programovanie: Parametre Q

9.8 Prídavné funkcie

FN 14: ERROR – Vygenerovanie chybových hlásení

Pomocou funkcie **FN 14: ERROR** môžete nechať generovať chybové hlásenia riadené programom, ktoré sú predprogramované výrobcom stroja, resp. spoločnosťou HEIDENHAIN: Ak sa TNC počas vykonávania alebo testu programu dostane k bloku s hodnotou **FN 14: ERROR**, preruší činnosť a vygeneruje hlásenie. Potom musíte program znovu spustiť. Čísla chýb: pozri tabuľku.

Rozsah čísel chýb	Štandardný dialóg
0... 999	Dialóg špecifický pre daný stroj
1000... 1199	Interné chybové hlásenia (pozri tabuľku)

Príklad bloku NC

TNC má vypísať hlásenie, ktoré je uložené pod číslom chyby 1000

180 FN 14: ERROR = 1000

Chybové hlásenie vopred obsadené firmou HEIDENHAIN

Číslo chyby	Text
1000	Vreteno?
1001	Chýba os nástroja
1002	Polomer nástroja je príliš malý
1003	Polomer nástroja je príliš veľký
1004	Prekročenie pracovného rozsahu
1005	Chybná východisková poloha
1006	NATOČENIE nie je dovolené
1007	FAKTOR MIERKY nie je dovolený
1008	ZRKADLENIE nie je dovolené
1009	POSUNUTIE nie je dovolené
1010	Chýba posuv
1011	Chybná vstupná hodnota
1012	Chybné znamienko
1013	Uhol nie je dovolený
1014	Bod dotyku nie je dosiahnuteľný
1015	Príliš veľa bodov
1016	Rozporný vstup
1017	CYKLUS neúplný
1018	Chybne definovaná rovina
1019	Naprogramovaná chybná os
1020	Chybné otáčky
1021	Korektúra polomeru nie je definovaná
1022	Nie je definované zaoblenie
1023	Príliš veľký polomer zaoblenia
1024	Nie je definovaný štart programu

Číslo chyby	Text
1025	Príliš hlboké vnorenie
1026	Chýba vzťah uhla
1027	Nie je definovaný obrábací cyklus
1028	Príliš malá šírka drážky
1029	Príliš malý výrez
1030	Q202 nie je definovaný
1031	Q205 nie je definovaný
1032	Vložiť Q218 väčší ako Q219
1033	CYCL 210 nie je dovolený
1034	CYCL 211 nie je dovolený
1035	Q220 je príliš veľký
1036	Vložiť Q222 väčší ako Q223
1037	Vložiť Q244 väčší ako 0
1038	Vložiť Q245 iný ako Q246
1039	Rozsah uhla vložiť < 360°
1040	Vložiť Q223 väčší ako Q222
1041	Q214: 0 nie je dovolená
1042	Nie je definovaný smer posuvu
1043	Nie je aktívna žiadna tabuľka nulových bodov
1044	Chybná poloha: Stred 1. osi
1045	Chybná poloha: Stred 2. osi
1046	Diera príliš malá
1047	Diera príliš veľká
1048	Výčnelok príliš malý
1049	Výčnelok príliš veľký
1050	Príliš malý výrez: Opraviť 1.A.
1051	Príliš malý výrez: Opraviť 2.A.
1052	Príliš veľký výrez: Nepodarok 1.A.
1053	Príliš veľký výrez: Nepodarok 2.A.
1054	Príliš malý výčnelok: Nepodarok 1.A.
1055	Príliš malý výčnelok: Nepodarok 2.A.
1056	Príliš veľký výčnelok: Opraviť 1.A.
1057	Príliš veľký výčnelok: Opraviť 2.A.
1058	TCHPROBE 425: Chyba max. rozmeru
1059	TCHPROBE 425: Chyba min. rozmeru
1060	TCHPROBE 426: Chyba max. rozmeru
1061	TCHPROBE 426: Chyba min. rozmeru
1062	TCHPROBE 430: Priemer príliš veľký

9.8 Prídavné funkcie

Číslo chyby	Text
1063	TCHPROBE 430: Priemer príliš malý
1064	Nie je definovaná os merania
1065	Prekročená tolerancia zlomenia nástroja
1066	Vložiť Q247 iné ako 0
1067	Hodnotu Q247 vložiť vyššiu ako 5
1068	Tabuľka nulových bodov?
1069	Druh frézovania Q351 sa pri zadávaní nesmie rovnať 0
1070	Zmenšiť hĺbku závit
1071	Vykonať kalibráciu
1072	Prekročenie tolerancie
1073	Je aktívny prechod na blok
1074	ORIENTÁCIA nie je dovolená
1075	3DROT nie je dovolené
1076	3DROT aktivovať
1077	Vložiť zápornú hĺbku
1078	Q303 nie je definovaný v meracom cykle!
1079	Os nástroja nie je povolená
1080	Vypočítaná hodnota je chybná
1081	Meracie body si odporujú
1082	Nesprávne vloženie bezp. výšky
1083	Hĺbka zanorenia je rozporná
1084	Nedovolený obrábací cyklus
1085	Riadok je schránený proti zápisu
1086	Prídavok je väčší ako hĺbka
1087	Nie je definovaný vrcholový uhol
1088	Údaje si odporujú
1089	Poloha drážky 0 nie je povolená
1090	Vložiť prísuv iný ako 0
1091	Prepnutie Q399 nepovolené
1092	Nástroj nedefinovaný
1093	Nedovolené č. nástroja
1094	Nedovolený názov nástroja
1095	Voliteľný softvér nie je aktívny
1096	Nie je možné obnoviť kinematiku
1097	Funkcia nie je dovolená
1098	Rozmery polovýrobku si odporujú
1099	Meraná poloha nepovolená
1100	Prístup ku kinematike nie je možný

Číslo chyby	Text
1101	Pol. merania nie je v obl. posuvu
1102	Kompen. predvoľby nie je možná
1103	Polomer nástroja je príliš veľký
1104	Spôsob zanorenia nie je možný
1105	Nesprávne definovaný zanárací uhol
1106	Nedefinovaný uhol otvorenia
1107	Príliš veľká šírka drážky
1108	Faktory mierky nie sú rovnaké
1109	Nástrojové údaje nekonzistentné

9.8 Prídavné funkcie

FN16: F-PRINT – Texty a hodnoty Q parametrov vydať formátované



Pomocou **FN16: F-PRINT** môžete aj z NC programu vydávať na obrazovku rôzne hlásenia. Takéto hlásenia zobrazí TNC v pomocnom okne.

Funkcia **FN16: F-PRINT** umožňuje formátovaný výstup hodnôt parametrov Q a textov. Ak odošlete tieto hodnoty na výstup, uloží TNC údaje do súboru, ktorý sa definuje v bloku **FN16**. Maximálna veľkosť vydaného súboru predstavuje 20 kilobajtov.

Na výpis formátovaných textov a hodnôt parametrov Q vytvorte v textovom editore TNC textový súbor, v ktorom nadefinujete formáty a parametre Q.

Príklad textového súboru, ktorý definuje formát výstupu:

„MERACÍ PROTOKOL LOPATKOVÉ KOLESO - ŤAŽISKO“;

“DÁTUM: %02d.%02d.%04d“,DAY,MONTH,YEAR4;

“ČAS: %02d:%02d:%02d“,HOUR,MIN,SEC;

“POČET MERANÝCH HODNÔT: = 1“;

“X1 = %9 3LF“, Q31;

“Y1 = %9 3LF“, Q32;

“Z1 = %9 3LF“, Q33;

Na vytvorenie textového súboru použite nasledujúce formátovacie funkcie:

Špeciálne znaky	Funkcia
“.....“	Zadefinovanie výstupného formátu pre text a premenné medzi úvodzovkami hore
%9.3LF	Určenie formátu pre parametre Q: celkovo 9 miest (vrátane desatinnej bodky), z toho 3 miesta za desatinnou bodkou, long, floating (desatinné číslo)
%S	Formát pre textovú premennú
%d	Formát pre celé číslo (Integer)
,	Oddeľovací znak medzi výstupným formátom a parametrom
;	Znak konca bloku ukončuje riadok
\n	Zalomenie riadka

Aby bolo možné súčasne vypisovať do protokolovacieho súboru rôzne informácie, sú k dispozícii nasledujúce funkcie:

Kľúčové slovo	Funkcia
CALL_PATH	Vypíše názov cesty programu NC, v ktorom sa nachádza funkcia FN16. Príklad: „Merací program: %S“, CALL_PATH;
M_CLOSE	Zatvorí súbor, do ktorého sa zapisuje pomocou funkcie FN16. Príklad: M_CLOSE;
M_APPEND	Pripojí protokol pri opakovanom výstupe k existujúcemu protokolu. Príklad: M_APPEND;
M_APPEND_MAX	Pripojí pri opätovnom výstupe protokol k existujúcemu protokolu, až pokým sa neprekročí uvádzaná maximálna veľkosť súboru v kilobajtoch. Príklad: M_APPEND_MAX20;
M_TRUNCATE	Prepíše protokol pri opätovnom výstupe. Príklad: M_TRUNCATE;
L_ENGLISH	Výstup textu len pri dialógu v angličtine
L_GERMAN	Výstup textu len pri dialógu v nemčine
L_CZECH	Výstup textu len pri dialógu v češtine
L_FRENCH	Výstup textu len pri dialógu vo francúzštine
L_ITALIAN	Výstup textu len pri dialógu v taliančine
L_SPANISH	Výstup textu len pri dialógu v španielčine
L_SWEDISH	Výstup textu len pri dialógu vo švédčine
L_DANISH	Výstup textu len pri dialógu v dánčine
L_FINNISH	Výstup textu len pri dialógu vo fínčine
L_DUTCH	Výstup textu len pri dialógu v holandčine
L_POLISH	Výstup textu len pri dialógu v poľštine
L_PORTUGUE	Výstup textu len pri dialógu v portugalčine
L_HUNGARIA	Výstup textu len pri dialógu v maďarčine
L_SLOVENIAN	Výstup textu len pri dialógu v slovinčine
L_ALL	Výstup textu bez ohľadu na jazyk dialógu

Programovanie: Parametre Q

9.8 Prídavné funkcie

Kľúčové slovo	Funkcia
HOUR	Počet hodín z reálneho času
MIN	Počet minút z reálneho času
SEC	Počet sekúnd z reálneho času
DAY	Deň z reálneho času
MONTH	Mesiac ako číslo z reálneho času
STR_MONTH	Mesiac ako skratka z reálneho času
YEAR2	Rok z reálneho času dvojmiestne
YEAR4	Rok z reálneho času štvormiestne

V obrábacom programe naprogramujte **FN 16: F-PRINT** na aktivovanie výstupu:

```
96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASKE\MASKE1.A/ TNC:\PROT1.TXT
```

TNC potom vytvorí súbor PROT1.TXT:

MERACÍ PROTOKOL LOPATKOVÉ KOLESO - ŤAŽISKO

DÁTUM: 27.09.2014

ČAS: 8:56:34

POČET MERANÝCH HODNÔT: = 1

X1 = 149,360

Y1 = 25,509

Z1 = 37,000



Ak v programe vygenerujete viackrát ten istý súbor, potom pripojí TNC všetky texty v rámci cieľového súboru za texty, ktoré už boli vygenerované.

Ak použijete funkciu **FN16** v programe viackrát, uloží TNC všetky texty do súboru, ktorý ste definovali vo funkcii **FN16**. Výstup súboru nasleduje až potom, ako TNC načíta blok **KONIEC PGM** alebo ak stlačíte tlačidlo stop NC, prípadne ak uzatvoríte súbor funkciou **M_CLOSE**.

V bloku **FN16** naprogramujte formátový a protokolový súbor vždy s príslušnou príponou typu súboru

Ak vložíte ako názov cesty protokolového (denníkového) súboru iba názov súboru, TNC uloží súbor protokolu do adresára (zložky), v ktorom je uložený program NC s funkciou **FN16**

V parametroch používateľa **fn16DefaultPath** a **fn16DefaultPathSim** (test programu) môžete definovať štandardnú cestu pre výstup súborov protokolu.

Zobrazovanie hlásení na obrazovke

Funkciu **FN16: F-PRINT** môžete tiež využiť na zobrazovanie ľubovoľných hlásení z NC programu v prekrývacom okne na obrazovke TNC. Takto sa dajú zobraziť aj dlhšie texty pomocníka na ľubovoľnom mieste v programe tak, aby obsluha na ne musela reagovať. Môžete vyvolávať aj obsahy parametrov Q, ak súbor popisu protokolu obsahuje príslušné pokyny.

Aby sa hlásenie zobrazilo na obrazovke TNC, musíte ako názov súboru protokolu vložiť iba príkaz **SCREEN:**.

96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASKE\MASKE1.A\SCREEN:

Ak by hlásenie obsahovalo viac riadkov, ako sa dá zobraziť v pomocnom okne, môžete v texte listovať klávesmi so šípkami.

Zatvorenie pomocného okna: stlačte tlačidlo **CE**. Aby program okno zatvoril, naprogramujte nasledujúci blok NC:

96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASKE\MASKE1.A\SCLR:



Ak v programe vygenerujete viackrát ten istý súbor, potom pripojí TNC všetky texty v rámci cieľového súboru za texty, ktoré už boli vygenerované.

Externý výstup hlásení

Funkcia **FN 16** umožňuje aj externé uloženie súborov protokolu.

Vo funkcii **FN 16** uveďte úplný názov cieľovej cesty:

96 FN 16: F-PRINT TNC:\MSK\MSK1.A / PC325:\LOG\PRO1.TXT



Ak v programe vygenerujete viackrát ten istý súbor, potom pripojí TNC všetky texty v rámci cieľového súboru za texty, ktoré už boli vygenerované.

9.8 Prídavné funkcie

FN 18: SYSREAD – Čítanie systémových údajov

Pomocou funkcie **FN 18: SYSREAD** môžete čítať systémové údaje a ukladať ich v parametroch Q. Výber systémových údajov sa vykoná pomocou čísla skupiny (ID-č.), čísla a prípadne pomocou indexu.

Názov skupiny, ID-č.	Číslo	Index	Význam
Informácie o programe, 10	3	-	Číslo aktívneho obrábacieho cyklu
	103	Číslo parametra Q	Relevantné v rámci cyklov NC; na zistenie, či bol parameter Q uvedený v IDX explicitne zadaný v príslušnej CYCLE DEF.
Adresy systémových skokov, 13	1	-	Návestie, na ktoré sa má pri M2/M30 vykonať skok namiesto ukončenia aktuálneho programu, hodnota = 0: M2/M30 má normálny účinok
	2	-	Návestie, na ktoré sa má pri FN14: ERROR, s reakciou NC-CANCEL, vykonať skok namiesto prerušenia programu s chybou. Číslo chyby naprogramované v príkaze FN14 môžete načítať v ID992 NR14. Hodnota = 0: FN14 má normálny účinok.
	3	-	Návestie, na ktoré sa má pri internej chybe servera (SQL, PLC, CFG) vykonať skok namiesto prerušenia programu s chybou. Hodnota = 0: Chyba servera má normálny účinok.
Stav stroja, 20	1	-	Aktívne číslo nástroja
	2	-	Pripravené číslo nástroja
	3	-	Aktívna os nástroja 0 = X, 1 = Y, 2 = Z, 6 = U, 7 = V, 8 = W
	4	-	Naprogramované otáčky vretena
	5	-	Aktívny stav vretena: -1 = nedefinovaný, 0 = M3 aktívny, 1 = M4 aktívny, 2 = M5 podľa M3, 3 = M5 podľa M4
	7	-	Prevodový stupeň
	8	-	Stav chladiacej kvapaliny: 0 = vypnutá, 1 = zapnutá
	9	-	Aktívny posuv
	10	-	Index pripraveného nástroja
	11	-	Index aktívneho nástroja
Údaje kanála, 25	1	-	Číslo kanála

Názov skupiny, ID-č.	Číslo	Index	Význam
Parameter cyklu, 30	1	-	Bezpečnostná vzdialenosť aktívneho obrábacieho cyklu
	2	-	Hĺbka vŕtania/frézovania aktívneho obrábacieho cyklu
	3	-	Hĺbka prísuvu aktívneho obrábacieho cyklu
	4	-	Posuv prísuvu do hĺbky aktívneho obrábacieho cyklu
	5	-	Prvá dĺžka strany cyklu pravouhlého výrezu
	6	-	Druhá dĺžka strany cyklu pravouhlého výrezu
	7	-	Prvá dĺžka strany cyklu drážky
	8	-	Druhá dĺžka strany cyklu drážky
	9	-	Polomer cyklu kruhového výrezu
	10	-	Posuv pri frézovaní aktívneho obrábacieho cyklu
	11	-	Zmysel otáčania aktívneho obrábacieho cyklu
	12	-	Časový prestoj aktívneho obrábacieho cyklu
	13	-	Stúpanie závitů v cykle 17, 18
	14	-	Prídavok na dokončovanie aktívneho obrábacieho cyklu
	15	-	Uhol vyhrubovania aktívneho obrábacieho cyklu
	21	-	Snímací uhol
	22	-	Snímacia dráha
	23	-	Snímací posuv
Modálny stav, 35	1	-	Kótovanie: 0 = absolútne (G90) 1 = inkrementálne (G91)
Údaje pre tabuľky SQL, 40	1	-	Kód výsledku pre posledný príkaz SQL
Údaje z tabuľky nástrojov, 50	1	Č. nástroja	Dĺžka nástroja
	2	Č. nástroja	Polomer nástroja
	3	Č. nástroja	Polomer nástroja R2
	4	Č. nástroja	Prídavok na dĺžku nástroja DL
	5	Č. nástroja	Prídavok na polomer nástroja DR
	6	Č. nástroja	Prídavok na polomer nástroja DR2
	7	Č. nástroja	Nástroj blokovaný (0 alebo 1)
	8	Č. nástroja	Číslo sesterského nástroja

9.8 Prídavné funkcie

Názov skupiny, ID-č.	Číslo	Index	Význam
	9	Č. nástroja	Maximálna životnosť TIME1
	10	Č. nástroja	Maximálna životnosť TIME2
	11	Č. nástroja	Aktuálny čas používania CUR. TIME
	12	Č. nástroja	Stav PLC
	13	Č. nástroja	Maximálna dĺžka reznej hrany LCUTS
	14	Č. nástroja	Maximálny uhol zanorenia ANGLE
	15	Č. nástroja	TT: Počet rezných hrán CUT
	16	Č. nástroja	TT: Tolerancia opotrebenia dĺžky LTOL
	17	Č. nástroja	TT: Tolerancie opotrebenia polomeru RTOL
	18	Č. nástroja	TT: Smer otáčania DIRECT (0 = kladný/-1 = záporný)
	19	Č. nástroja	TT: Presadenie roviny R-OFFS
	20	Č. nástroja	TT: Presadenie dĺžky L-OFFS
	21	Č. nástroja	TT: Tolerancia zlomenia dĺžky LBREAK
	22	Č. nástroja	TT: Tolerancia zlomenia polomeru RBREAK
	23	Č. nástroja	Hodn. PLC
	25	Č. nástroja	Presadenie stredu dotykového hrotu vo vedľajšej osi CAL-OF ₂
	26	Č. nástroja	Uhol vretena pri kalibrácii CAL-ANG
	27	Č. nástroja	Typ nástroja pre tabuľku miest
	28	Č. nástroja	Maximálne otáčky NMAX
	32	Č. nástroja	Vrcholový uhol TANGLE
	34	Č. nástroja	Zdvihnutie povolené LIFTOFF (0 = nie, 1 = áno)
	35	Č. nástroja	Tolerancia opotrebenia na polomere R2TOL
	37	Č. nástroja	Príslušný riadok v tabuľke snímacieho systému
	38	Č. nástroja	Časová pečiatka posledného použitia
Dáta z tabuľky miest, 51	1	Č. miesta	Číslo nástroja
	2	Č. miesta	Špeciálny nástroj: 0 = nie, 1 = áno
	3	Č. miesta	Pevné miesto: 0 = nie, 1 = áno
	4	Č. miesta	Zablokované miesto: 0 = nie, 1 = áno
	5	Č. miesta	Stav PLC
Miesto nástroja, 52	1	Č. nástroja	Číslo miesta P
	2	Č. nástroja	Číslo zásobníka

Názov skupiny, ID-č.	Číslo	Index	Význam
Miesto naprogramované priamo po TOOL CALL, 60	1	-	Číslo nástroja T
	2	-	Aktívna os nástroja 0 = X 6 = U 1 = Y 7 = V 2 = Z 8 = W
	3	-	Otáčky vretena S
	4	-	Prídavok na dĺžku nástroja DL
	5	-	Prídavok na polomer nástroja DR
	6	-	Automatický TOOL CALL 0 = áno, 1 = nie
	7	-	Prídavok na polomer nástroja DR2
	8	-	Index nástroja
	9	-	Aktívny posuv
Hodnoty naprogramované priamo po TOOL DEF, 61	1	-	Číslo nástroja T
	2	-	Dĺžka
	3	-	Polomer
	4	-	Index
	5	-	Údaje nástroja naprogramované v TOOL DEF 1 = áno, 0 = nie
Aktívna korekcia nástroja, 200	1	1 = bez prídavku na obrábanie 2 = s prídavkom na obrábanie 3 = s prídavkom na obrábanie a prídavkom na obrábanie z TOOL CALL	Aktívny polomer
	2	1 = bez prídavku na obrábanie 2 = s prídavkom na obrábanie 3 = s prídavkom na obrábanie a prídavkom na obrábanie z TOOL CALL	Aktívna dĺžka
	3	1 = bez prídavku na obrábanie 2 = s prídavkom na obrábanie 3 = s prídavkom na obrábanie a prídavkom na obrábanie z TOOL CALL	Zaobľovací polomer R2

9.8 Prídavné funkcie

Názov skupiny, ID-č.	Číslo	Index	Význam
Aktívne transformácie, 210	1	-	Základné natočenie – ručný prevádzkový režim
	2	-	Naprogramované natočenie cyklom 10
	3	-	Aktívna os zrkadlenia
			0: Zrkadlenie nie je aktívne
			+1: Zrkadlenie osi X
			+2: Zrkadlenie osi Y
			+4: Zrkadlenie osi Z
			+64: Zrkadlenie osi U
			+128: Zrkadlenie osi V
			+256: Zrkadlenie osi W
			Kombinácie = súčet jednotlivých osí
	4	1	Aktívny faktor mierky osi X
	4	2	Aktívny faktor mierky osi Y
	4	3	Aktívny faktor mierky osi Z
	4	7	Aktívny faktor mierky osi U
	4	8	Aktívny faktor mierky osi V
	4	9	Aktívny faktor mierky osi W
	5	1	3D-ROT os A
	5	2	3D-ROT os B
	5	3	3D-ROT os C
	6	-	Aktívne/neaktívne (-1/0) naklopenie roviny obrábania v niektorom prevádzkovom režime Vykonávanie programu
	7	-	Aktívne/neaktívne (-1/0) naklopenie roviny obrábania v niektorom ručnom prevádzkovom režime
Aktívne posunutie nulového bodu, 220	2	1	Os X
		2	Os Y
		3	Os Z
		4	Os A
		5	Os B
		6	Os C
		7	Os U
		8	Os V
		9	Os W

Názov skupiny, ID-č.	Číslo	Index	Význam
Rozsah posuvu, 230	2	1 až 9	Záporný softvérový koncový spínač osi 1 až 9
	3	1 až 9	Kladný softvérový koncový spínač osi 1 až 9
	5	-	Zapnutie alebo vypnutie softvérového koncového spínača: 0 = zap., 1 = vyp.
Požadovaná poloha v systéme REF, 240	1	1	Os X
		2	Os Y
		3	Os Z
		4	Os A
		5	Os B
		6	Os C
		7	Os U
		8	Os V
		9	Os W
Aktuálna poloha v aktívnom súradnicovom systéme, 270	1	1	Os X
		2	Os Y
		3	Os Z
		4	Os A
		5	Os B
		6	Os C
		7	Os U
		8	Os V
		9	Os W

9.8 Prídavné funkcie

Názov skupiny, ID-č.	Číslo	Index	Význam
Spínacia dotyková sonda TS, 350	50	1	Typ snímacieho systému
		2	Riadok v tabuľke snímacieho systému
	51	-	Účinná dĺžka
	52	1	Účinný polomer guľôčky
		2	Polomer zaoblenia
	53	1	Presadenie stredu (hlavná os)
		2	Presadenie stredu (vedľajšia os)
	54	-	Uhol orientácie vretena v stupňoch (presadenie stredu)
	55	1	Rýchloposuv
		2	Posuv merania
	56	1	Maximálna dráha merania
		2	Bezpečnostná vzdialenosť
	57	1	Orientácia vretena je možná: 0 = nie, 1 = áno
		2	Uhol orientácie vretena
Stolová dotyková sonda TT	70	1	Typ snímacieho systému
		2	Riadok v tabuľke snímacieho systému
	71	1	Stred v hlavnej osi (systém REF)
		2	Stred vo vedľajšej osi (systém REF)
		3	Stred v osi nástroja (systém REF)
	72	-	Polomer kotúčika
	75	1	Rýchloposuv
		2	Posuv merania pri stojacom vretene
		3	Posuv merania pri rotujúcom vretene
	76	1	Maximálna dráha merania
		2	Bezpečnostná vzdialenosť na meranie dĺžky
		3	Bezpečnostná vzdialenosť na meranie polomeru
	77	-	Otáčky vretena
	78	-	Smer snímania

Názov skupiny, ID-č.	Číslo	Index	Význam
Vzťažný bod z cyklu snímacieho systému, 360	1	1 až 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)	Posledný vzťažný bod ručného cyklu snímacieho systému, resp. posledný bod dotyku z cyklu 0 bez korekcie dĺžky dotykového hrotu alebo s korekciou polomeru dotykového hrotu (súradnicový systém obrobku)
	2	1 až 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)	Posledný vzťažný bod ručného cyklu snímacieho systému, resp. posledný bod dotyku z cyklu 0 bez korekcie dĺžky a polomeru dotykového hrotu (súradnicový systém stroja)
	3	1 až 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)	Výsledok z merania cyklov snímacieho systému 0 a 1 bez korekcie dĺžky a polomeru dotykového hrotu
	4	1 až 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)	Posledný vzťažný bod ručného cyklu snímacieho systému, resp. posledný bod dotyku z cyklu 0 bez korekcie dĺžky a polomeru dotykového hrotu (súradnicový systém obrobku)
	10	-	Orientácia vretena
Hodnota z aktívnej tabuľky nulových bodov v aktívnom súradnicovom systéme, 500	Riadok	Stĺpec	Načítať hodnoty
Základná transformácia, 507	Riadok	1 až 6 (X, Y, Z, SPA, SPB, SPC)	Načítať základnú transformáciu predvoľby
Vyosenie osi, 508	Riadok	1 až 9 (X_OFFS, Y_OFFS, Z_OFFS, A_OFFS, B_OFFS, C_OFFS, U_OFFS, V_OFFS, W_OFFS)	Načítať vyosenie osi predvoľby
Aktívna predvoľba, 530	1	-	Načítať číslo aktívnej predvoľby
Načítať údaje aktuálneho nástroja, 950	1	-	Dĺžka nástroja L
	2	-	Polomer nástroja R
	3	-	Polomer nástroja R2
	4	-	Prídavok na dĺžku nástroja DL
	5	-	Prídavok na polomer nástroja DR
	6	-	Prídavok na polomer nástroja DR2
	7	-	Nástroj blokovaný TL 0 = neblokovaný, 1 = blokovaný
	8	-	Číslo sesterského nástroja RT
	9	-	Maximálna životnosť TIME1

9.8 Prídavné funkcie

Názov skupiny, ID-č.	Číslo	Index	Význam
	10	-	Maximálna životnosť TIME2
	11	-	Aktuálny čas používania CUR. TIME
	12	-	Stav PLC
	13	-	Maximálna dĺžka reznej hrany LCUTS
	14	-	Maximálny uhol zanorenia ANGLE
	15	-	TT: Počet rezných hrán CUT
	16	-	TT: Tolerancia opotrebenia dĺžky LTOL
	17	-	TT: Tolerancie opotrebenia polomeru RTOL
	18	-	TT: Smer otáčania DIRECT 0 = kladný, -1 = záporný
	19	-	TT: Presadenie roviny R-OFFS
	20	-	TT: Presadenie dĺžky L-OFFS
	21	-	TT: Tolerancia zlomenia dĺžky LBREAK
	22	-	TT: Tolerancia zlomenia polomeru RBREAK
	23	-	Hodn. PLC
	24	-	Typ nástroja TYP 0 = fréza, 21 = snímací systém
	27	-	Príslušný riadok v tabuľke snímacieho systému
	32	-	Uhol hrotu
	34	-	Lift off
Cykly snímacieho systému, 990	1	-	Nabiehacia charakteristika: 0 = štandardné správanie 1 = účinný polomer, bezpečnostná vzdialenosť nula
	2	-	0 = kontrola snímača vyp. 1 = kontrola snímača zap.
	4	-	0 = dotykový hrot nie je vyklopený 1 = dotykový hrot je vyklopený
	8	-	Aktuálny uhol vretena
Stav opracovania, 992	10	-	Prechod na blok aktívny 1 = áno, 0 = nie
	11	-	Fáza vyhľadávania
	14	-	Číslo poslednej chyby FN14
	16	-	Reálne vykonanie aktívne 1 = vykonanie, 2 = simulácia
	31	-	Korekcia polomeru v MDI pri blokoch posuvu rovnobežných s osou 0 = nie je povolené, 1 = povolené

Príklad: Priradenie hodnoty aktívneho faktoru zmeny mierky osi Z k parametru Q25

55 FN 18: SYSREAD Q25 = ID210 NR4 IDX3

FN 19: PLC – Prenos hodnôt do PLC



Túto funkciu môžete použiť iba so súhlasom výrobcu vášho stroja!

Pomocou funkcie **FN 19: PLC** môžete preniesť do PLC až dve čísla alebo parametre Q.

FN 20: WAIT FOR – Synchronizácia NC a PLC



Túto funkciu môžete použiť iba so súhlasom výrobcu vášho stroja!

Pomocou funkcie **FN 20: WAIT FOR** môžete vykonávať synchronizáciu medzi NC a PLC počas chodu programu. NC zastaví vykonávanie dovtedy, kým nebude splnená podmienka, ktorú ste naprogramovali v bloku **FN 20: WAIT FOR**.

Funkciu **SYNC** môžete použiť vždy vtedy, keď napr. funkciou **FN18: SYSREAD** načítavate systémové údaje, ktoré si vyžadujú synchronizáciu v reálnom čase. TNC potom zastaví predbežný výpočet a nasledujúci blok NC vykoná až vtedy, keď tento blok skutočne dosiahne aj NC program.

Príklad: Zastavenie interného predbežného výpočtu, načítanie aktuálnej polohy na osi X

```
32 FN 20: WAIT FOR SYNC
```

```
33 FN 18: SYSREAD Q1 = ID270 NR1 IDX1
```

Programovanie: Parametre Q

9.8 Prídavné funkcie

FN 29: PLC – Prenos hodnôt do PLC



Túto funkciu môžete použiť iba so súhlasom výrobcu vášho stroja!

Pomocou funkcie **FN 29: PLC** môžete preniesť do PLC až osem číselných hodnôt alebo parametre Q.

FN 37: EXPORT



Túto funkciu môžete použiť iba so súhlasom výrobcu vášho stroja!

Funkciu **FN 37: EXPORT** budete potrebovať pri vytváraní vlastných cyklov a pri ich pripájaní do TNC.

9.9 Prístupy do tabuliek s príkazmi SQL

Úvod

Prístupy do tabuliek naprogramujte v TNC príkazmi SQL v rámci **transakcie**. Transakcia sa skladá z viacerých príkazov SQL, ktoré zaistia usporiadané spracovanie záznamov v tabuľkách.



Tabuľky konfiguruje výrobca stroja. Pritom sa určia aj názvy a označenia, ktoré sú potrebné ako parametre príkazov SQL.

Pojmy používané v nasledujúcom texte:

- **Tabuľka:** Tabuľka sa skladá z x stĺpcov a y riadkov. V správcovi súborov TNC sa uloží ako súbor a má priradenú adresu na základe názvu cesty a súboru (= názov tabuľky). Alternatívne sa k priradeniu adresy na základe názvu cesty a súboru dajú použiť synonymá.
- **Stĺpce:** Počet a označenie stĺpcov sa definuje pri konfigurovaní tabuľky. Označenie stĺpcov sa používa v rôznych príkazoch SQL na priradenie adresy.
- **Riadky:** Počet riadkov je variabilný. Môžete pripájať nové riadky. Nie sú uvedené žiadne čísla riadkov a pod. Riadky môžete ale vyberať (selektovať) na základe ich obsahu stĺpcov. Vymazanie riadkov je možné len v tabuľkovom editore – nie pomocou NC programu.
- **Bunka:** Jeden stĺpec jedného riadka.
- **Záznam v tabuľke:** Obsah jednej bunky
- **Result-set:** Počas transakcie sa vybrané riadky a stĺpce spravujú v súbore Result-set. Považujte Result-set za dočasnú pamäť, do ktorej sa dočasne ukladá isté množstvo vybraných riadkov a stĺpcov. (Result-set = anglicky výsledné množstvo).
- **Synonymum:** Týmto pojmom sa označuje názov tabuľky, ktorý sa použije namiesto názvu cesty a súboru. Synonymá určuje výrobca stroja v konfiguračných údajoch.

Programovanie: Parametre Q

9.9 Prístupy do tabuliek s príkazmi SQL

Transakcia

Transakcia sa principiálne skladá z akcií:

- Priradenie adresy tabuľke (súboru), výber riadkov a prenos do Result-set.
- Načítanie riadkov z Result-set, zmena alebo pridávanie nových riadkov.
- Ukončenie transakcie. Pri zmenách/doplneniach sa riadky uložené v Result-set prevezmú do tabuľky (súboru).

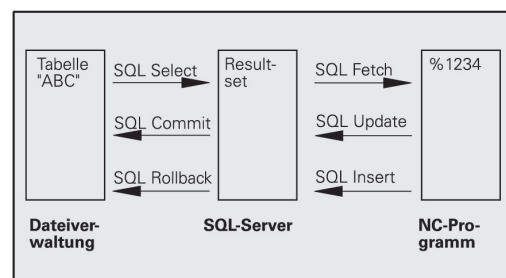
Aby program NC dokázal spracovať záznamy v tabuľke a aby sa vylúčilo paralelné upravovanie rovnakých riadkov tabuľky, sú potrebné ďalšie akcie. Z toho vyplýva nasledujúci **priebeh transakcie**:

- 1 Pre každý stĺpec, ktorý sa má spracovať, sa špecifikuje jeden parameter Q. Parameter Q sa priradí k stĺpcu – naviaže sa (**SQL BIND...**).
- 2 Priradenie adresy tabuľke (súboru), výber riadkov a prenos do Result-set. Dodatočne definujte, ktoré stĺpce sa majú prevziať do Result-set (**SQL SELECT...**). Vybrané riadky môžete uzamknúť. Následne môžu iné procesy pristupovať k týmto riadkom s právom čítania, nemôžu však meniť záznamy v tabuľkách. Vybrané riadky by ste mali vždy uzamknúť po vykonaní zmien (**SQL SELECT ... FOR UPDATE**).
- 3 Načítanie riadkov z Result-set, zmena alebo pripájanie nových riadkov: – Prevzatie jedného riadka Result-set do parametra Q vášho programu (**SQL FETCH...**) – Príprava zmien v parametroch Q a prenos do riadka v Result-set (**SQL UPDATE...**) – Príprava nového riadka tabuľky v parametroch Q a prenos ako nového riadka do Result-set (**SQL INSERT...**)
- 4 Ukončenie transakcie. – Záznamy v tabuľke boli zmenené/doplnené: údaje sa prevezmú do tabuľky (súboru) z Result-set. Teraz sú uložené v súbore. Prípadné uzamknutia sa odstránia, Result-set sa aktivuje (**SQL COMMIT...**). – Záznamy v tabuľke **neboli** zmenené/doplnené (prístup len na čítanie): prípadné uzamknutia sa odstránia, Result-set sa aktivuje (**SQL ROLLBACK... BEZ INDEXU**).

Môžete upraviť viacero transakcií súčasne.



Bezpodmienečne zatvorte spustenú transakciu – aj keď používate výlučne prístupy s právom čítania. Len tak je zaistené, že nedôjde k strate zmien/doplnení, odstránia sa uzamknutia a Result-set sa aktivuje.



Result-set

Vybrané riadky sú v rámci Result-set číslované vzostupne, začínajúc od 0. Toto číslovanie sa označuje ako **index**. Pri prístupoch s právom čítania a zápisu sa uvedie index, a tým sa zaistí cielený prístup do riadka v Result-sets.

Často je výhodné triedené uloženie riadkov v rámci Result-set. Je to možné prostredníctvom definície stĺpca tabuľky, ktorý obsahuje kritérium triedenia. Dodatočne sa zvolí vzostupné alebo zostupné poradie (**SQL SELECT ... ORDER BY ...**).

Vybraným riadkom prevzatým do Result-set bude adresa priradená pomocou **HANDLE**. Všetky nasledujúce príkazy SQL používajú Handle ako odkaz na toto množstvo vybraných riadkov a stĺpcov.

Pri ukončení transakcie sa Handle znovu aktivuje (**SQL COMMIT...** alebo **SQL ROLLBACK...**). Následne už nie je platný.

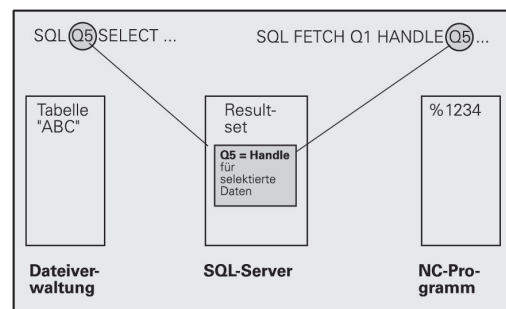
Súčasne môžete spracovať viacero Result-set. Server SQL vygeneruje pri každom príkaze Select nový odkaz Handle.

Viazanie parametrov Q na stĺpce

Program NC nemá priamy prístup k záznamom tabuliek v Result-set. Údaje sa musia preniesť do parametrov Q. Opačne sa údaje najskôr upravujú v parametroch Q a následne sa prenású do Result-set.

Pomocou **SQL BIND ...** definujete, aké stĺpce tabuliek sa zobrazia v konkrétnych parametroch Q. Parametre Q sa naviažu na stĺpce (priradia k stĺpcom). Stĺpce, ktoré nie sú viazané na parametre Q, sa pri čítaní/zápise nezohľadnia.

Ak sa pomocou **SQL INSERT...** vygeneruje nový riadok tabuľky, dosadia sa do stĺpcov, ktoré nie sú viazané na parametre Q, štandardné hodnoty.



Programovanie: Parametre Q

9.9 Prístupy do tabuliek s príkazmi SQL

Programovanie príkazov SQL



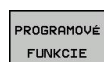
Túto funkciu môžete naprogramovať iba po vložení číselného kódu 555343.

Príkazy SQL naprogramujte v prevádzkovom režime

Programovanie:



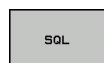
- ▶ Stlačte tlačidlo **SPEC FCT**



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **PROGRAMOVÉ FUNKCIE**



- ▶ Prepnite lištu softvérových tlačidiel



- ▶ Výber funkcií SQL: Stlačte softvérové tlačidlo **SQL**
- ▶ Príkaz SQL vyberte softvérovým tlačidlom (pozri prehľad) alebo stlačte softvérové tlačidlo **SQL EXECUTE** a naprogramujte príkaz SQL

Prehľad softvérových tlačidiel

Softvérové Funkcia tlačidlo

SQL BIND	SQL BIND Naviazanie parametrov Q na stĺpec tabuľky (priradenie)
SQL SELECT	SQL SELECT Vybrať riadky tabuľky
SQL EXECUTE	SQL EXECUTE Programovanie príkazu Select
SQL FETCH	SQL FETCH Čítanie riadkov tabuľky z Result-set a uloženie v parametroch Q
SQL ROLLBACK	SQL ROLLBACK ■ INDEX nie je naprogramovaný: odmietnutie doterajších zmien/doplnení a ukončenie transakcie. ■ INDEX je naprogramovaný: indexovaný riadok zostane zachovaný v Result-set – všetky ostatné riadky sa odstránia z Result-set. Transakcia sa neukončí.
SQL COMMIT	SQL COMMIT Prenos riadkov tabuľky z Result-set do tabuľky a ukončenie transakcie.
SQL UPDATE	SQL UPDATE Odloženie údajov z parametrov Q do dostupného riadka tabuľky Result-set
SQL INSERT	SQL INSERT Odloženie údajov z parametrov Q do nového riadka tabuľky Result-set

SQL BIND

SQL BIND naviaže parameter Q na stĺpec tabuľky. Príkazy SQL Fetch, Update a Insert vyhodnocujú túto väzbu (priradenie) pri prenose údajov medzi Result-set a programom NC.

Príkaz **SQL BIND** bez názvu tabuľky a stĺpca zruší väzbu. Väzba sa zruší najneskôr na konci programu NC, resp. podprogramu.



- Môžete naprogramovať ľubovoľný počet väzieb. Pri čítaní/zápise sa zohľadnia výlučne stĺpce, ktoré boli uvedené v príkaze Select.
- **SQL BIND...** musí byť naprogramované **pred** príkazmi Fetch, Update alebo Insert. Príkaz Select môžete naprogramovať bez predchádzajúceho príkazu na vytvorenie väzby.
- Ak v príkaze Select uvediete stĺpce, pre ktoré nie je naprogramovaná žiadna väzba, dôjde pri čítaní/zápise k chybe (prerušeniu programu).

SQL
BIND

- ▶ **Č. parametra pre výsledok:** Parameter Q, ktorý je viazaný na stĺpec tabuľky (priradený k nemu).
- ▶ **Databáza: Názov stĺpca:** Vložte názov tabuľky a názov stĺpca – oddelte ich ..
Názov tabuľky: Synonymum alebo názov cesty a súboru tejto tabuľky. Synonymum sa vkladá priamo – názov cesty a súboru sa uvádza v jednoduchých úvodzovkách.
Označenie stĺpca: Označenie stĺpca tabuľky definované v konfiguračných údajoch

Naviazanie parametrov Q na stĺpce tabuľky

11 SQL BIND	Q881,,TAB_EXAMPLE.MESS_NR"
12 SQL BIND	Q882,,TAB_EXAMPLE.MESS_X"
13 SQL BIND	Q883,,TAB_EXAMPLE.MESS_Y"
14 SQL BIND	Q884,,TAB_EXAMPLE.MESS_Z"

Zrušenie väzby

91 SQL BIND Q881
92 SQL BIND Q882
93 SQL BIND Q883
94 SQL BIND Q884

SQL SELECT

SQL SELECT vyberie riadok tabuľky a preniesie ho do Result-set.

Server SQL uloží údaje po riadkoch do Result-set. Riadky budú číslované priebežne, začínajúc od 0. Toto číslo riadka, **INDEX**, sa používa pri príkazoch SQL Fetch a Update.

Vo funkcii **SQL SELECT...WHERE...** nastavte kritériá výberu. Takto môžete obmedziť počet prenášaných riadkov. Túto možnosť nepoužívajte pri nahrávaní všetkých riadkov tabuľky.

Vo funkcii **SQL SELECT...ORDER BY...** nastavte kritérium usporiadania. Tvorí ho označenie stĺpca a kľúčové slovo pre vzostupné/zostupné usporiadanie. Túto funkciu nepoužívajte pri nahrávaní riadkov v náhodnom poradí.

Funkciou **SQL SELECT...FOR UPDATE** uzamknete vybrané riadky pre iné aplikácie. Iné aplikácie budú môcť tieto riadky aj naďalej čítať, ale nie ich meniť. Túto možnosť použite bezpodmienečne, ak chcete vykonať zmeny v záznamoch tabuľky.

Prázdny Result-set: Ak nie sú dostupné žiadne riadky, ktoré zodpovedajú kritériu triedenia, poskytnie server SQL platný Handle, ale nie záznamy tabuľky.

SQL
EXECUTE

- ▶ **Č. parametra pre výsledok:** parameter Q pre Handle. Server SQL poslela odkaz Handle pre túto skupinu riadkov a stĺpcov vybranú aktuálnym príkazom Select.
V prípade chyby (výber sa nemohol vykonať) vráti server SQL hodnotu 1. 0 označuje neplatný odkaz Handle.
- ▶ **Databáza: text príkazu SQL:** s nasledujúcimi prvkami:
 - **SELECT** (kľúčové slovo):
Znak príkazu SQL, označenia prenášaných stĺpcov tabuľky – viaceré stĺpce oddelíte znakom , (pozri príklady). Na všetky stĺpce uvedené na tomto mieste musia byť naviazané parametre Q
 - **FROM** Názov tabuľky:
Synonymum alebo názov cesty a súboru tejto tabuľky. Synonymum sa vkladá priamo – názov cesty a tabuľky sa uvádza v jednoduchých úvodzovkách (pozri príklady) príkazu SQL, označenia prenášaných stĺpcov tabuľky – viaceré stĺpce oddelíte znakom , (pozri príklady). Na všetky stĺpce uvedené na tomto mieste musia byť naviazané parametre Q

Výber všetkých riadkov tabuľky

```
11 SQL BIND
    Q881,,TAB_EXAMPLE.MESS_NR"
12 SQL BIND
    Q882,,TAB_EXAMPLE.MESS_X"
13 SQL BIND
    Q883,,TAB_EXAMPLE.MESS_Y"
14 SQL BIND
    Q884,,TAB_EXAMPLE.MESS_Z"
...
20 SQL Q5
    „SELECTMESS_NR,MESS_X,MESS_Y,
    MESS_Z FROM TAB_EXAMPLE“
```

Výber riadkov tabuľky funkciou WHERE

```
...
20 SQL Q5
    „SELECTMESS_NR,MESS_X,MESS_Y,
    MESS_Z FROM TAB_EXAMPLE
    WHERE MESS_NR<20“
```

Výber riadkov tabuľky funkciou WHERE a parametrami Q

```
...
20 SQL Q5
    „SELECTMESS_NR,MESS_X,MESS_Y,
    MESS_Z FROM TAB_EXAMPLE
    WHERE MESS_NR==:'Q11'“
```

Názov tabuľky definovaný názvom cesty a súboru

```
...
20 SQL Q5
    „SELECTMESS_NR,MESS_X,MESS_Y,
    MESS_Z FROM 'V:\TABLE
    \TAB_EXAMPLE' WHERE
    MESS_NR<20“
```

- Alternatívne:
WHERE kritériá výberu: Kritérium výberu sa skladá z názvu stĺpca, podmienky (pozri tabuľku) a porovnávacej hodnoty. Viacero kritérií výberu spojte logickými výrazmi A, resp. ALEBO. Porovnávaciu hodnotu naprogramujte priamo alebo v parametri Q. Na začiatku parametra Q sa uvádza znak : a je umiestnený medzi jednoduchými apostrofmi (pozri príklad)
- Alternatívne:
ORDER BY označenie stĺpca **ASC** pre vzostupné usporiadanie alebo **ORDER BY** označenie stĺpca **DESC** pre zostupné usporiadanie. Ak neprogramujete ASC ani DESC, platí ako prednastavená vlastnosť vzostupné usporiadanie. TNC uloží vybrané riadky podľa uvedeného stĺpca
- Alternatívne:
FOR UPDATE (kľúčové slovo): Vybrané riadky sa uzamknú pre prístup iných procesov s právom zápisu

Podmienka	Programovanie
rovná sa	= ==
nerovná sa	!= <>
menší	<
menší alebo rovný	<=
väčší	>
väčší alebo rovný	>=
Zlúčenie viacerých podmienok:	
Logický výraz A	AND
Logický výraz ALEBO	OR

Programovanie: Parametre Q

9.9 Prístupy do tabuliek s príkazmi SQL

SQL FETCH

SQL FETCH načíta riadok z Result-set s adresou priradenou **INDEXOM** a uloží záznamy tabuľky do naviazaných (priradených) parametrov Q. Result-set využíva na priradenie adresy odkaz **HANDLE**.

SQL FETCH zohľadňuje všetky stĺpce, ktoré boli uvedené pri príkaze Select.

SQL
FETCH

- ▶ **Č. parametra pre výsledok:** Parameter Q, v ktorom server SQL hlási späť výsledok:
0: Nevyskytla sa žiadna chyba
1: Vyskytla sa chyba (nesprávny odkaz Handle alebo index je príliš veľký)
- ▶ **Databáza: identifikátor prístupu SQL:** parameter Q s odkazom **Handle** na identifikáciu Result-set (pozri aj **SQL SELECT**).
- ▶ **Databáza: index pre výsledok SQL:** číslo riadka v rámci Result-set. Načítajú sa záznamy tabuľky z tohto riadka a prenesú sa do naviazaného parametra Q. Ak neuvedíte index, načíta sa prvý riadok (n = 0).
Číslo riadka sa uvedie priamo alebo naprogramujete parameter Q, ktorý obsahuje index.

Číslo riadka sa odovzdá v parametri Q

```
11 SQL BIND
   Q881,,TAB_EXAMPLE.MESS_NR"
12 SQL BIND
   Q882,,TAB_EXAMPLE.MESS_X"
13 SQL BIND
   Q883,,TAB_EXAMPLE.MESS_Y"
14 SQL BIND
   Q884,,TAB_EXAMPLE.MESS_Z"
...
20 SQL Q5
   „SELECTMESS_NR,MESS_X,MESS_Y,
   MESS_Z FROM TAB_EXAMPLE“
...
30 SQL FETCH Q1HANDLE Q5 INDEX
   +Q2
```

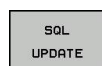
Číslo riadka sa naprogramuje priamo

```
...
30 SQL FETCH Q1HANDLE Q5 INDEX5
```


SQL UPDATE

SQL UPDATE prenesie údaje pripravené v parametroch Q do riadka Result-set s adresou priradenou pomocou **INDEXU**. Riadky existujúce v Result-set sa úplne prepíšu.

SQL UPDATE zohľadňuje všetky stĺpce, ktoré boli uvedené pri príkaze Select.



- ▶ **Č. parametra pre výsledok:** Parameter Q, v ktorom server SQL hlási späť výsledok:
0: Nevyskytla sa žiadna chyba
1: Vyskytla sa chyba (nesprávny odkaz Handle, index je príliš veľký, prekročenie/nedosiahnutie rozsahu hodnôt alebo nesprávny formát údajov)
- ▶ **Databáza: identifikátor prístupu SQL:** parameter Q s odkazom **Handle** na identifikáciu Result-set (pozri aj **SQL SELECT**).
- ▶ **Databáza: index pre výsledok SQL:** číslo riadka v rámci Result-set. Záznamy tabuľky pripravené v parametroch Q sa zapíšu do tohto riadka. Ak nezadáte index, vykoná sa zápis do prvého riadka (n = 0).
Číslo riadka sa uvedie priamo alebo naprogramujete parameter Q, ktorý obsahuje index.

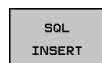
Číslo riadka sa naprogramuje priamo

...
40 SQL UPDATEQ1 HANDLE Q5 INDEX5

SQL INSERT

SQL INSERT vygeneruje nový riadok v Result-set a prenesie údaje pripravené v parametroch Q do nového riadka.

SQL INSERT zohľadňuje všetky stĺpce, ktoré boli uvedené pri príkaze Select – do stĺpcov tabuľky, ktoré neboli zohľadnené pri príkaze Select, sa zapíšu štandardné hodnoty.



- ▶ **Č. parametra pre výsledok:** Parameter Q, v ktorom server SQL hlási späť výsledok:
0: Nevyskytla sa žiadna chyba
1: Vyskytla sa chyba (nesprávny odkaz Handle, prekročenie/nedosiahnutie rozsahu hodnôt alebo nesprávny formát údajov)
- ▶ **Databáza: identifikátor prístupu SQL:** parameter Q s odkazom **Handle** na identifikáciu Result-set (pozri aj **SQL SELECT**).

Číslo riadka sa odovzdá v parametri Q

11 SQL BIND Q881,,TAB_EXAMPLE.MESS_NR“
12 SQL BIND Q882,,TAB_EXAMPLE.MESS_X“
13 SQL BIND Q883,,TAB_EXAMPLE.MESS_Y“
14 SQL BIND Q884,,TAB_EXAMPLE.MESS_Z“
...
20 SQL Q5 „SELECTMESS_NR,MESS_X,MESS_Y, MESS_Z FROM TAB_EXAMPLE“
...
40 SQL INSERTQ1 HANDLE Q5

Programovanie: Parametre Q

9.9 Prístupy do tabuliek s príkazmi SQL

SQL COMMIT

SQL COMMIT prenesie všetky riadky obsiahnuté v Result-set späť do tabuľky. Uzamknutie aktivované príkazom **SELCT...FOR UPDATE** sa zruší.

Odkaz Handle vložený pri príkaze **SQL SELECT** prestane platiť.

SQL
COMMIT

- ▶ **Č. parametra pre výsledok:** Parameter Q, v ktorom server SQL hlási späť výsledok:
0: Nevyskytla sa žiadna chyba
1: Vyskytla sa chyba (nesprávny odkaz Handle alebo rovnaké zápisy v stĺpcoch, v ktorých sa vyžadujú jednoznačné zápisy)
- ▶ **Databáza: identifikátor prístupu SQL:** parameter Q s odkazom **Handle** na identifikáciu Result-set (pozri aj **SQL SELECT**).

```
11 SQL BIND
   Q881,,TAB_EXAMPLE.MESS_NR“
12 SQL BIND
   Q882,,TAB_EXAMPLE.MESS_X“
13 SQL BIND
   Q883,,TAB_EXAMPLE.MESS_Y“
14 SQL BIND
   Q884,,TAB_EXAMPLE.MESS_Z“
...
20 SQL Q5
   „SELECTMESS_NR,MESS_X,MESS_Y,
   MESS_Z FROM TAB_EXAMPLE“
...
30 SQL FETCH Q1HANDLE Q5 INDEX
   +Q2
...
40 SQL UPDATEQ1 HANDLE Q5 INDEX
   +Q2
...
50 SQL COMMITQ1 HANDLE Q5
```

SQL ROLLBACK

Vykonanie príkazu **SQL ROLLBACK** závisí od toho, či je naprogramovaný **INDEX**:

- **INDEX** nie je naprogramovaný: Result-set sa **nezapíše** späť do tabuľky (prípadné zmeny/doplnenia sa stratia). Transakcia sa ukončí – odkaz Handle vložený pri príkaze **SQL SELECT** prestane platiť. Typická aplikácia: Ukončíte transakciu s prístupmi výlučne s právom na čítanie.
- **INDEX** je naprogramovaný: Indexovaný riadok zostane zachovaný – všetky ostatné riadky sa odstránia z Result-set. Transakcia sa **neukončí**. Blokácia aktivovaná príkazom **SELCT...FOR UPDATE** zostane pre indexovaný riadok zachovaná – pre všetky ostatné riadky sa zruší.

SQL
ROLLBACK

- ▶ **Č. parametra pre výsledok:** Parameter Q, v ktorom server SQL hlási späť výsledok:
0: Nevyskytla sa žiadna chyba
1: Vyskytla sa chyba (nesprávny odkaz Handle)
- ▶ **Databáza: identifikátor prístupu SQL:** parameter Q s odkazom **Handle** na identifikáciu Result-set (pozri aj **SQL SELECT**).
- ▶ **Databáza: Index pre výsledok SQL:** Riadok, ktorý má zostať v Result-set. Číslo riadka sa uvedie priamo alebo naprogramujete parameter Q, ktorý obsahuje index.

```
11 SQL BIND
   Q881,,TAB_EXAMPLE.MESS_NR“
12 SQL BIND
   Q882,,TAB_EXAMPLE.MESS_X“
13 SQL BIND
   Q883,,TAB_EXAMPLE.MESS_Y“
14 SQL BIND
   Q884,,TAB_EXAMPLE.MESS_Z“
...
20 SQL Q5
   „SELECTMESS_NR,MESS_X,MESS_Y,
   MESS_Z FROM TAB_EXAMPLE“
...
30 SQL FETCH Q1HANDLE Q5 INDEX
   +Q2
...
50 SQL ROLLBACKQ1 HANDLE Q5
```

9.10 Priame vkladanie vzorcov

Vloženie vzorca

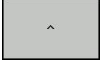
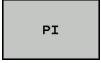
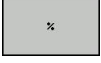
Softvérovými tlačidlami môžete vkladať matematické vzorce, ktoré obsahujú viacero matematických operácií, priamo do obrábacieho programu.

Matematické spojovacie funkcie sa zobrazia po stlačení softvérového tlačidla **VZOREC**. TNC zobrazí na niekoľkých lištách nasledujúce softvérové tlačidlá:

Softvérové tlačidlo	Spájacia funkcia
	Sčítanie napr. $Q10 = Q1 + Q5$
	Odčítanie napr. $Q25 = Q7 - Q108$
	Násobenie napr. $Q12 = 5 * Q5$
	Delenie napr. $Q25 = Q1 / Q2$
	Začiatočná zátvorka, napr. $Q12 = Q1 * (Q2 + Q3)$
	Koncová zátvorka, napr. $Q12 = Q1 * (Q2 + Q3)$
	Druhá mocnina (angl. square) napr. $Q15 = SQ 5$
	Druhá odmocnina (angl. square root) napr. $Q22 = SQRT 25$
	Sínus uhla napr. $Q44 = SIN 45$
	Kosínus uhla napr. $Q45 = COS 45$
	Tangens uhla napr. $Q46 = TAN 45$
	Arkus-sínus Inverzná funkcia sínusu; určenie uhla na základe pomeru protiľahlá odvesna/prepona, napr. $Q10 = ASIN 0,75$
	Arkus-kosínus Inverzná funkcia kosínusu; určenie uhla na základe pomeru priľahlá odvesna/prepona, napr. $Q11 = ACOS Q40$
	Arkus-tangens Inverzná funkcia tangens; určenie uhla na základe pomeru protiľahlá odvesna/priľahlá odvesna, napr. $Q12 = ATAN Q50$

Programovanie: Parametre Q

9.10 Priame vkladanie vzorcov

Softvérové tlačidlo	Spájacia funkcia
	Umocnenie hodnôt napr. napr. Q15 = 3^3
	Konštanta PI (3,14159) napr. Q15 = PI
	Vytvoriť prirodzený logaritmus (LN) z určitého čísla Číselný základ 2,7183, napr. Q15 = LN Q11
	Vytvorenie logaritmu čísla, číselný základ 10 napr. Q33 = LOG Q22
	Exponenciálna funkcia, 2,7183 na n-tú napr. Q1 = EXP Q12
	Negácia hodnoty (vynásobenie číslom -1) napr. Q2 = NEG Q1
	Orezať desatinné miesta Vytvorenie celého čísla napr. Q3 = INT Q42
	Vytvorenie absolútnej hodnoty čísla napr. Q4 = ABS Q22
	Orezať miesta čísla pred desatinnou čiarkou Frakcionácia napr. Q5 = FRAC Q23
	Kontrola znamienka čísla napr. Q12 = SGN Q50 Ak je vrátená hodnota Q12 = 1, potom Q50 >= 0 Ak je vrátená hodnota Q12 = -1, potom Q50 < 0
	Vypočítať hodnotu Modulo (zvyšok delenia), napr. Q12 = 400 % 360 Výsledok: Q12 = 40

Výpočtové pravidlá

Pre programovanie matematických vzorcov platia nasledujúce pravidlá:

Bodkové výpočty pred čiarkovými

$$12 \text{ Q1} = 5 * 3 + 2 * 10 = 35$$

- 1 Krok výpočtu $5 * 3 = 15$
- 2 Krok výpočtu $2 * 10 = 20$
- 3 Krok výpočtu $15 + 20 = 35$

alebo

$$13 \text{ Q2} = \text{SQ } 10 - 3^3 = 73$$

- 1 Krok výpočtu 10 na druhú = 100
- 2 Krok výpočtu 3 na tretiu = 27
- 3 Krok výpočtu $100 - 27 = 73$

Distributívny zákon

Distributívny zákon pri výpočtoch v zátvorke

$$a * (b + c) = a * b + a * c$$

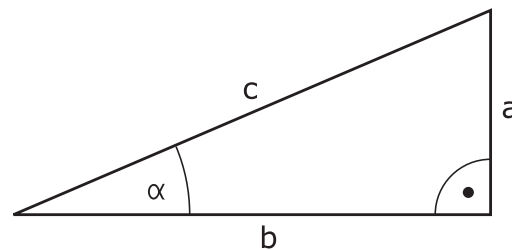
Programovanie: Parametre Q

9.10 Priame vkladanie vzorcov

Príklad vstupu

Výpočet uhla pomocou arctan z protiľahlej odvesny (Q12) a priľahlej odvesny (Q13); výsledok priradiť k parametru Q25:

- ▶ **Q** Výber vloženia vzorca: stlačte tlačidlo Q a softvérové tlačidlo VZOREC alebo využite rýchly vstup:
- ▶ Stlačte tlačidlo Q, kláves ASCII.



Č. PARAMETRA PRE VÝSLEDOK?

- ▶ **ENT** Vložte 25 (číslo parametra) a stlačte tlačidlo ENT .
- ▶ Prepínajte lištu softvérových tlačidiel a vyberte funkciu arkus-tangens.
- ▶ **ATAN**
- ▶ Prepínajte lištu softvérových tlačidiel a otvorte zátvorku.
- ▶ **(**
- ▶ Vložte 12 (číslo parametra Q).
- ▶ **Q**
- ▶ Vyberte delenie.
- ▶ **/**
- ▶ Vložte 13 (číslo parametra Q).
- ▶ **Q**
- ▶ Uzatvorte zátvorku a ukončite vkladanie vzorca.
- ▶ **)**
- ▶ **END**

Príklad bloku NC

```
37 Q25 = ATAN (Q12/Q13)
```

9.11 Parametre reťazca

Funkcie spracovania reťazcov

Môžete použiť spracovanie reťazcov (angl. string = reťazec znakov) pomocou parametra **QS** na vytvorenie variabilných reťazcov znakov. Takéto reťazce znakov môžete odoslať na výstup napríklad pomocou funkcie **FN 16:F-PRINT**, čím vytvoríte variabilné protokoly.

Jednému parametru reťazca môžete priradiť jeden reťazec znakov (písmená, čísla, špeciálne znaky, riadiace značky a medzery) s dĺžkou do 255 znakov. Priradené, resp. načítané hodnoty môžete ďalej spracovávať a preverovať pomocou funkcií popísaných v nasledujúcom texte. Ako pri programovaní parametrov Q máte celkovo k dispozícii 2 000 parametrov QS (pozri "Princíp a prehľad funkcií", Strana 292).

Funkcie parametrov Q **REŤAZEC VZOREC** a **VZOREC** obsahujú rôzne funkcie na spracovanie parametrov reťazca.

Softvérové tlačidlo	Funkcie REŤAZEC VZOREC	Strana
	Priradiť parameter reťazca	340
	Združiť parametre reťazca	340
	Transformovať číselnú hodnotu na parameter reťazca	341
	Kopírovať časť reťazca z parametra reťazca	342

Softvérové tlačidlo	Funkcie reťazca vo funkcii VZOREC	Strana
	Transformovať parameter reťazca na číselnú hodnotu	343
	Kontrola parametra reťazca	344
	Stanoviť dĺžku parametra reťazca	345
	Porovnať abecedné poradie	346



Ak použijete funkciu **REŤAZEC VZOREC**, je výsledok vykonanej výpočtovej operácie vždy reťazec. Ak použijete funkciu **VZOREC**, je výsledok vykonanej výpočtovej operácie vždy číselná hodnota.

Programovanie: Parametre Q

9.11 Parametre reťazca

Priradiť parameter reťazca

Skôr ako použijete premenné reťazca, musíte ich najskôr priradiť. Použite na to príkaz **DECLARE STRING**.

SPEC FCT	► Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami
PROGRAMOVÉ FUNKCIE	► Otvoriť menu funkcií
FUNKCIE REŤAZCA	► Výber funkcií reťazca
DECLARE STRING	► Vyberte funkciu DECLARE STRING

Príklad bloku NC

```
37 DECLARE STRING QS10 = „OBROBOK“
```

Združiť parametre reťazca

Pomocou operátora združenia (parameter reťazca | | parameter reťazca) môžete vzájomne prepojiť viacero parametrov reťazca.

SPEC FCT	► Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami
PROGRAMOVÉ FUNKCIE	► Otvoriť menu funkcií
FUNKCIE REŤAZCA	► Výber funkcií reťazca
REŤAZEC VZORCA	► Vyberte funkciu REŤAZEC-VZOREC ► Vložte číslo parametra reťazca, v ktorom sa má uložiť združený reťazec, vstup potvrdte stlačením tlačidla ENT ► Vložte číslo parametra reťazca, v ktorom je uložený prvý čiastkový reťazec, vstup potvrdte stlačením tlačidla ENT : TNC zobrazí symbol združenia ► Potvrdte tlačidlom ENT ► Vložte číslo parametra reťazca, v ktorom je uložený druhý čiastkový reťazec, vstup potvrdte stlačením tlačidla ENT ► Postup opakujte, až kým nevyberiete všetky združené čiastkové reťazce, proces ukončíte stlačením tlačidla END

Príklad: Do QS10 sa má vložiť celý text z QS12, QS13 a QS14

37 QS10 = QS12 || QS13 || QS14

Obsahy parametrov:

- QS12: Obrobok
- QS13: Stav:
- QS14: Nepodarok
- QS10: Stav obrobku: nepodarok

Transformovať číselnú hodnotu na parameter reťazca

Pomocou funkcie **TOCHAR** transformuje TNC číselnú hodnotu na parameter reťazca. Týmto spôsobom môžete združiť číselné hodnoty s premennými reťazcov.

SPEC FCT PROGRAMOVÉ FUNKCIE FUNKCIE REŤAZCA REŤAZEC VZORCA TOCHAR	▶ Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami ▶ Otvoriť menu funkcií ▶ Výber funkcií reťazca ▶ Vyberte funkciu REŤAZEC-VZOREC ▶ Vyberte funkciu na transformáciu číselnej hodnoty na parameter reťazca ▶ Vložte číslo alebo požadovaný parameter Q, ktorý má TNC transformovať, potom vstup potvrdte stlačením tlačidla ENT ▶ V prípade potreby nastavte počet desatinných miest, ktoré má TNC zohľadniť pri transformácii, vstup potvrdte stlačením tlačidla ENT ▶ Výraz v zátvorke uzavrite tlačidlom ENT a vstup dokončite tlačidlom END

Príklad: Transformácia parametra Q50 na parameter reťazca QS11, použiť 3 desatinné miesta

37 QS11 = TOCHAR (DAT+Q50 DECIMALS3)

Programovanie: Parametre Q

9.11 Parametre reťazca

Kopírovať časť reťazca z parametra reťazca

Pomocou funkcie **SUBSTR** môžete skopírovať z parametra reťazca definovateľnú časť.

SPEC FCT PROGRAMOVÉ FUNKCIE FUNKCIE REŤAZCA REŤAZEC VZORCA SUBSTR	▶ Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami ▶ Otvoriť menu funkcií ▶ Výber funkcií reťazca ▶ Vyberte funkciu REŤAZEC-VZOREC ▶ Vložte číslo parametra, do ktorého má TNC uložiť skopírovaný súbor znakov, vstup potvrdte stlačením tlačidla ENT ▶ Výber funkcie na vystrihnutie časti reťazca ▶ Vložte číslo parametra QS, z ktorého chcete skopírovať čiastkový reťazec, vstup potvrdte stlačením tlačidla ENT ▶ Vložte číslo miesta, od ktorého chcete kopírovať čiastkový reťazec, vstup potvrdte stlačením tlačidla ENT ▶ Vložte počet znakov, ktoré chcete kopírovať, vstup potvrdte stlačením tlačidla ENT ▶ Výraz v zátvorke uzavrite tlačidlom ENT a vstup dokončite tlačidlom END



Dbajte na to, aby prvý znak textového reťazca začínal interne na 0. mieste.

Príklad: Z parametra reťazca QS10 sa od tretieho miesta (BEG2) má načítať čiastkový reťazec (LEN4) s dĺžkou štyri znaky

```
37 QS13 = SUBSTR (SRC_QS10 BEG2 LEN4)
```

Transformovať parameter reťazca na číselnú hodnotu

Funkcia **TONUMB** skonvertuje parameter reťazca na číselnú hodnotu. Hodnota určená na konverziu by mala byť tvorená len číselnými hodnotami.



Parameter QS určený na konverziu smie obsahovať len jednu číselnú hodnotu, inak TNC vygeneruje chybové hlásenie.



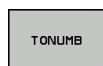
- Vyberte funkcie parametrov Q



- Vyberte funkciu **VZOREC**
- Vložte číslo parametra, do ktorého má TNC uložiť číselnú hodnotu, vstup potvrdte stlačením tlačidla **ENT**



- Prepnete lištu softvérových tlačidiel



- Vyberte funkciu na konverziu parametra reťazca na číselnú hodnotu
- Vložte číslo parametra QS, ktorý má systém TNC skonvertovať, vstup potvrdte stlačením tlačidla **ENT**
- Výraz v zátvorke uzavrite tlačidlom **ENT** a vstup dokončíte tlačidlom **END**

Príklad: Konverzia parametra reťazca QS11 na číselný parameter Q82

37 Q82 = TONUMB (SRC_QS11)

Programovanie: Parametre Q

9.11 Parametre reťazca

Kontrola parametra reťazca

Pomocou funkcie **INSTR** môžete skontrolovať, či, resp. kde je parameter reťazca obsiahnutý v inom parametri reťazca.

- 
 - ▶ Vyberte funkcie parametrov Q
- 
 - ▶ Vyberte funkciu **VZOREC**
 - ▶ Zadajte číslo parametra Q pre výsledok a potvrdte tlačidlom **ENT**. TNC uloží v parametroch miesto, na ktorom začína hľadaný text
- 
 - ▶ Prepnete lištu softvérových tlačidiel
- 
 - ▶ Vyberte funkciu na kontrolu parametra reťazca
 - ▶ Vložte číslo parametra QS, v ktorom je uložený hľadaný text, vstup potvrdte stlačením tlačidla **ENT**
 - ▶ Vložte číslo parametra QS, ktorý má TNC prehľadať, vstup potvrdte stlačením tlačidla **ENT**
 - ▶ Vložte číslo miesta, od ktorého má TNC hľadať čiastkový reťazec, vstup potvrdte stlačením tlačidla **ENT**
 - ▶ Výraz v zátvorke uzavrite tlačidlom **ENT** a vstup dokončíte tlačidlom **END**



Dbajte na to, aby prvý znak textového reťazca začínal interne na 0. mieste.

Ak TNC nenájde hľadaný čiastkový reťazec, uloží celú dĺžku prehľadávaného reťazca (počítanie sa tu začína od 1) do parametra Výsledok.

Ak sa hľadaný čiastkový reťazec vyskytne viackrát, poskytne TNC miesto, na ktorom našiel prvý výskyt daného čiastkového reťazca.

Príklad: Vyhľadať v QS10 text uložený v parametri QS13. Začať vyhľadávanie od tretieho miesta

```
37 Q50 = INSTR (SRC_QS10 SEA_QS13 BEG2)
```

Stanoviť dĺžku parametra reťazca

Funkcia **STRLEN** poskytuje informácie o dĺžke textu, ktorý je uložený vo voliteľnom parametri reťazca.

	► Vyberte funkcie parametrov Q
	► Vyberte funkciu VZOREC ► Vložte číslo parametra Q, do ktorého má TNC uložiť zistenú dĺžku reťazca, vstup potvrdte stlačením tlačidla ENT
	► Prepnete lištu softvérových tlačidiel
	► Vyberte funkciu na stanovenie dĺžky textu parametra reťazca ► Vložte číslo parametra QS, ktorého dĺžku má TNC stanoviť, vstup potvrdte stlačením tlačidla ENT ► Výraz v zátvorke uzavrite tlačidlom ENT a vstup dokončite tlačidlom END

Príklad: Stanoviť dĺžku QS15

```
37 Q52 = STRLEN (SRC_QS15)
```

9 Programovanie: Parametre Q

9.11 Parametre reťazca

Porovnať abecedné poradie

Pomocou funkcie **STRCOMP** môžete porovnať abecedné poradie parametrov reťazcov.

-  ▶ Vyberte funkcie parametrov Q
-  ▶ Vyberte funkciu **VZOREC**
▶ Vložte číslo parametra Q, do ktorého má TNC uložiť výsledok porovnania, vstup potvrdte stlačením tlačidla **ENT**
-  ▶ Prepnete lištu softvérových tlačidiel
-  ▶ Vyberte funkciu na porovnanie parametrov reťazcov
▶ Vložte číslo prvého parametra QS, ktorý má TNC porovnať, vstup potvrdte stlačením tlačidla **ENT**
▶ Vložte číslo druhého parametra QS, ktorý má TNC porovnať, vstup potvrdte stlačením tlačidla **ENT**
▶ Výraz v zátvorke uzavrite tlačidlom **ENT** a vstup dokončite tlačidlom **END**



TNC poskytne nasledujúce výsledky:

- **0**: Porovnávané parametre QS sú identické
- **-1**: Prvý parameter QS sa abecedne nachádza **pred** druhým parametrom QS
- **+1**: Prvý parameter QS sa abecedne nachádza **za** druhým parametrom QS

Príklad: Porovnať abecedné poradie QS12 a QS14

```
37 Q52 = STRCOMP (SRC_QS12 SEA_QS14)
```

Načítanie parametra stroja

Pomocou funkcie **CFGREAD** môžete načítať parametre stroja TNC ako číselné hodnoty alebo vo forme reťazca.

Na načítanie parametrov stroja musíte v editore konfigurácie TNC určiť názov parametra, objekt parametra a, ak sú dostupné, aj názov skupiny a index

Symbol	Typ	Význam	Príklad
	Kľúč	Názov skupiny parametra stroja (ak je dostupný)	CH_NC
	Entita	Objekt parametra (názov začína reťazcom znakov „Cfg...“)	CfgGeoCycle
	Atribút	Názov parametra stroja	displaySpindleErr
	Index	Index zoznamu parametra stroja (ak je dostupný)	[0]



Ak sa nachádzate v editore konfigurácie pre parametre používateľa, môžete zmeniť zobrazenie dostupných parametrov. Pri štandardnom nastavení sa parametre zobrazia so stručným vysvetľujúcim textom. Na zobrazenie skutočných systémových názvov parametrov stlačte tlačidlo na rozdelenie obrazovky a následne softvérové tlačidlo **ZOBRAZIŤ SYSTÉMOVÉ NÁZVY**. Na obnovenie štandardného zobrazenia postupujte rovnakým spôsobom.

Pred zistením parametra stroja pomocou funkcie **CFGREAD** musíte vždy atribútom, entitou a kľúčom definovať parameter QS.

V dialógu funkcie CFGREAD sa zisťujú nasledovné parametre:

- **KEY_QS**: názov skupiny (kľúč) parametra stroja
- **TAG_QS**: názov objektu (entita) parametra stroja
- **ATR_QS**: názov (atribút) parametra stroja
- **IDX**: index parametra stroja

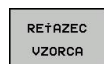
9.11 Parametre reťazca

Načítanie reťazca parametra stroja

Obsah parametra stroja uložte v parametri QS ako reťazec:



- Stlačte tlačidlo Q



- Vyberte funkciu **REŤAZEC-VZOREC**
- Zadajte číslo parametra reťazca, do ktorého má TNC uložiť parameter stroja, zadanie potvrdte stlačením tlačidla **ENT**
- Vyberte funkciu **CFGREAD**
- Zadajte čísla parametrov reťazcov pre kľúč, entitu a atribút, zadanie potvrdte tlačidlom **ENT**
- V príp. potreby vložte číslo pre index alebo preskočte dialóg tlačidlom **NOENT**
- Výraz v zátvorke uzavrite tlačidlom **ENT** a vstup dokončite tlačidlom **END**

Príklad: načítanie označenia štvrtej osi formou reťazca

Nastavenie parametrov v editore konfigurácie

DisplaySettings

CfgDisplayData

axisDisplayOrder

[0] až [5]

14 DECLARE STRINGQS11 = „“	Priradenie parametra reťazca pre kľúč
15 DECLARE STRINGQS12 = „CFGDISPLAYDATA“	Priradenie parametra reťazca pre entitu
16 DECLARE STRINGQS13 = „AXISDISPLAYORDER“	Priradenie parametra reťazca pre názov parametra
17 QS1 = CFGREAD(KEY_QS11 TAG_QS12 ATR_QS13 IDX3)	Načítanie parametra stroja

Načítanie číselnej hodnoty parametra stroja

Hodnotu parametra stroja uložte v parametri QS ako číselnú hodnotu:



- Vyberte funkcie parametrov Q



- Vyberte funkciu VZOREC
- Zadať číslo parametra Q, do ktorého má TNC uložiť parameter stroja, zadanie potvrdíte stlačením tlačidla **ENT**
- Vyberte funkciu CFGREAD
- Zadať čísla parametrov reťazcov pre kľúč, entitu a atribút, zadanie potvrdíte tlačidlom **ENT**
- V príp. potreby vložte číslo pre index alebo preskočte dialóg tlačidlom **NOENT**
- Výraz v zátvorke uzavrite tlačidlom **ENT** a vstup dokončíte tlačidlom **END**

Príklad: načítanie faktoru prekrytia vo forme parametra Q**Nastavenie parametrov v editore konfigurácie**

ChannelSettings

CH_NC

CfgGeoCycle

pocketOverlap

14 DECLARE STRINGQS11 = „CH_NC“	Priradenie parametra reťazca pre kľúč
15 DECLARE STRINGQS12 = „CFGGEOCYCLE“	Priradenie parametra reťazca pre entitu
16 DECLARE STRINGQS13 = „POCKETOVERLAP“	Priradenie parametra reťazca pre názov parametra
17 Q50 = CFGREAD(KEY_QS11 TAG_QS12 ATR_QS13)	Načítanie parametra stroja

Programovanie: Parametre Q

9.12 Vopred obsadené parametre Q

9.12 Vopred obsadené parametre Q

Parametre Q100 až Q199 obsadí systém TNC hodnotami. Parametrom Q sú priradené:

- hodnoty z PLC,
- údaje o nástroji a vretene,
- údaje o prevádzkovom stave,
- výsledky z meraní z cyklov dotykovej sondy atď.

TNC uloží vopred obsadené parametre Q Q108, Q114 a Q115 – Q117 v príslušnej mernej jednotke aktuálneho programu.



Vopred obsadené parametre Q (parametre QS) medzi **Q100** a **Q199** (**QS100** a **QS199**) sa v NC programoch nesmú použiť ako výpočtové parametre, inak sa môžu vyskytnúť nežiaduce efekty.

Hodnoty z PLC: Q100 až Q107

TNC používa parametre Q100 až Q107 na prevzatie hodnôt z PLC do programu NC.

Aktívny polomer nástroja: Q108

Aktívna hodnota polomeru nástroja je priradená k parametru Q108. Q108 sa skladá z:

- Polomer nástroja R (tabuľka nástrojov alebo blok **TOOL DEF**)
- Hodnota delta DR z tabuľky nástrojov
- hodnoty delta DR z bloku **TOOL CALL**.



Systém TNC uloží aktívny polomer nástroja aj po výpadku elektrického prúdu.

Os nástroja: Q109

Hodnota parametra Q109 závisí od aktuálnej osi nástroja:

Os nástroja	Hodnota parametra
Nie je definovaná os nástroja	Q109 = –1
Os X	Q109 = 0
Os Y	Q109 = 1
Os Z	Q109 = 2
Os U	Q109 = 6
Os V	Q109 = 7
Os W	Q109 = 8

Stav vretena: Q110

Hodnota parametra Q110 závisí od poslednej naprogramovanej funkcie M pre vreteno:

Funkcia M	Hodnota parametra
Stav vretena nie je definovaný	Q110 = -1
M3: Vreteno ZAP., v smere hodinových ručičiek	Q110 = 0
M4: Vreteno ZAP., proti smeru hodinových ručičiek	Q110 = 1
M5 po M3	Q110 = 2
M5 po M4	Q110 = 3

Prívod chladiacej kvapaliny: Q111

Funkcia M	Hodnota parametra
M8: ZAP. chladiacej kvapaliny	Q111 = 1
M9: VYP. chladiacej kvapaliny	Q111 = 0

Faktor prekrytia: Q112

TNC priradí k parametru Q112 faktor prekrytia pri frézovaní výrezov.

Rozmerové údaje v programe: Q113

Hodnota parametra Q113 závisí pri vnáraní s PGM CALL od rozmerových jednotiek programu, ktorý ako prvý vyvolá iné programy.

Rozmerové jednotky hlavného programu	Hodnota parametra
Metrický systém (mm)	Q113 = 0
Palcový systém (inch)	Q113 = 1

Dĺžka nástroja: Q114

Aktuálna hodnota dĺžky nástroja je priradená k parametru Q114.



TNC uloží aktívnu dĺžku nástroja aj po výpadku elektrického prúdu.

Programovanie: Parametre Q

9.12 Vopred obsadené parametre Q

Súradnice po snímaní počas chodu programu

Parametre Q115 až Q119 obsahujú po naprogramovanom meraní 3D dotykovou sondou súradnice polohy vretena v momente nasnímania. Tieto súradnice sa vzťahujú na vzťažný bod, ktorý je aktívny v prevádzkovom režime **Ručná prevádzka**.

Dĺžka dotykového hrotu a polomer snímacej guľôčky sa pre tieto súradnice nezohľadňujú.

Súradnicová os	Hodnota parametra
Os X	Q115
Os Y	Q116
Os Z	Q117
IV. os Závislá od stroja	Q118
V. os Závislá od stroja	Q119

Odchýlka skutočnej a požadovanej hodnoty pri automatickom premeriavaní nástrojov sondou TT 130

Odchýlka skutočnej a požadovanej hodnoty	Hodnota parametra
Dĺžka nástroja	Q115
Polomer nástroja	Q116

Natáčanie roviny obrábania pomocou uhlov obrobku: Riadením TNC vypočítané súradnice pre osi otáčania

Súradnice	Hodnota parametra
Os A	Q120
Os B	Q121
Os C	Q122

Výsledky merania cyklov snímacieho systému (pozri používateľskú príručku Programovanie cyklov)

Namerané aktuálne hodnoty	Hodnota parametra
Uhol priamky	Q150
Stred v hlavnej osi	Q151
Stred vo vedľajšej osi	Q152
Priemer	Q153
Dĺžka výrezu	Q154
Šírka výrezu	Q155
Dĺžka v osi vybranej v cykle	Q156
Poloha stredovej osi	Q157
Uhol osi A	Q158
Uhol osi B	Q159
Súradnice osi vybranej v cykle	Q160
Zistená odchýlka	Hodnota parametra
Stred v hlavnej osi	Q161
Stred vo vedľajšej osi	Q162
Priemer	Q163
Dĺžka výrezu	Q164
Šírka výrezu	Q165
Nameraná dĺžka	Q166
Poloha stredovej osi	Q167
Zistený priestorový uhol	Hodnota parametra
Natočenie okolo osi A	Q170
Natočenie okolo osi B	Q171
Natočenie okolo osi C	Q172
Stav obrobku	Hodnota parametra
Dobrý	Q180
Opraviť	Q181
Nepodarok	Q182

Programovanie: Parametre Q

9.12 Vopred obsadené parametre Q

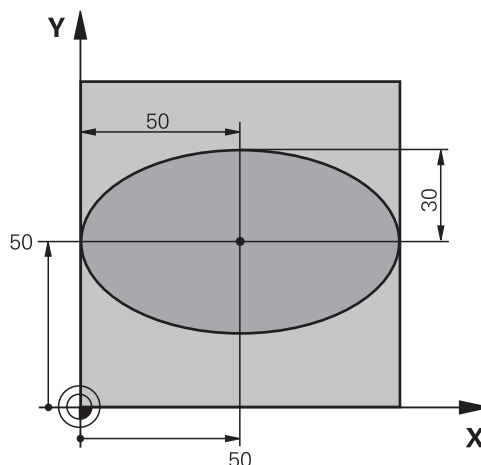
Meranie nástroja pomocou lasera BLUM	Hodnota parametra
Rezervované	Q190
Rezervované	Q191
Rezervované	Q192
Rezervované	Q193
Rezervované na interné použitie	Hodnota parametra
Príznak pre cykly	Q195
Príznak pre cykly	Q196
Identifikátory pre cykly (schémy obrábania)	Q197
Číslo posledného aktívneho meracieho cyklu	Q198
Stav merania nástroja sondou TT	Hodnota parametra
Nástroj v tolerancii	Q199 = 0,0
Nástroj je opotrebovaný (LTOL/RTOL prekročené)	Q199 = 1,0
Nástroj je zlomený (LBREAK/RBREAK prekročené)	Q199 = 2,0

9.13 Príklady programovania

Príklad: Elipsa

Priebeh programu

- Elipsovité obrysy sa aproximujú veľkým množstvom priamkových úsekov (definovateľné pomocou Q7). Čím viac výpočtových krokov sa zadefinuje, tým bude obrys hladší.
- Smer frézovania určíte pomocou začiatočného a koncového uhla v rovine:
Smer obrábania v smere hodinových ručičiek:
začiatočný uhol > koncový uhol
Smer obrábania proti smeru hodinových ručičiek:
začiatočný uhol < koncový uhol
- Polomer nástroja sa nezohľadňuje



0 BEGIN PGM ELIPSA MM	
1 FN 0: Q1 = +50	Stred osi X
2 FN 0: Q2 = +50	Stred osi Y
3 FN 0: Q3 = +50	Polos X
4 FN 0: Q4 = +30	Polos Y
5 FN 0: Q5 = +0	Začiatočný uhol v rovine
6 FN 0: Q6 = +360	Koncový uhol v rovine
7 FN 0: Q7 = +40	Počet výpočtových krokov
8 FN 0: Q8 = +0	Poloha natočenia elipsy
9 FN 0: Q9 = +5	Hĺbka frézovania
10 FN 0: Q10 = +100	Posuv do hĺbky
11 FN 0: Q11 = +350	Posuv frézovania
12 FN 0: Q12 = +2	Bezpečnostná vzdialenosť na predpolohovanie
13 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definícia polovýrobku
14 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
15 TOOL CALL 1 Z S4000	Vyvolanie nástroja
16 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
17 CALL LBL 10	Vyvolanie obrábania
18 L Z+100 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu
19 LBL 10	Podprogram 10: Obrábanie
20 CYCL DEF 7.0 NULOVÝ BOD	Posunutie nulového bodu do stredu elipsy
21 CYCL DEF 7.1 X+Q1	
22 CYCL DEF 7.2 Y+Q2	
23 CYCL DEF 10.0 OTOČENIE	Výpočet uhla otočenia v rovine
24 CYCL DEF 10.1 ROT+Q8	
25 Q35 = (Q6 -Q5)/Q7	Výpočet uhlového kroku
26 Q36 = Q5	Kopírovanie začiatočného uhla

Programovanie: Parametre Q

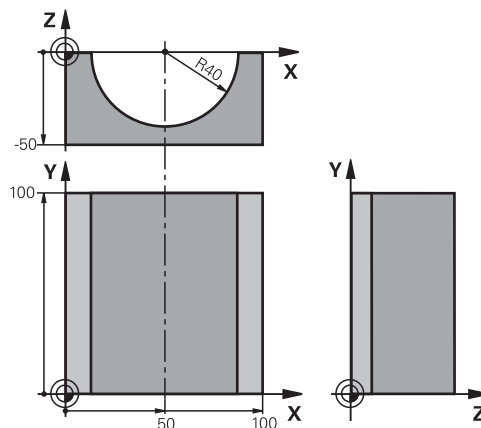
9.13 Príklady programovania

27 Q37 = 0	Nastavenie počítadla rezov
28 Q21 = Q3 *COS Q36	Výpočet súradnice X začiatočného bodu
29 Q22 = Q4 *SIN Q36	Výpočet súradnice Y začiatočného bodu
30 L X+Q21 Y+Q22 R0 FMAX M3	Nábeh do začiatočného bodu v rovine
31 L Z+Q12 R0 FMAX	Predpolohovanie do bezpečnej vzdialenosti v osi vretena
32 L Z-Q9 R0 FQ10	Nábeh na hĺbku obrábania
33 LBL 1	
34 Q36 = Q36 +Q35	Aktualizácia uhlov
35 Q37 = Q37 +1	Aktualizácia počítadla rezov
36 Q21 = Q3 *COS Q36	Výpočet aktuálnej súradnice X
37 Q22 = Q4 *SIN Q36	Výpočet aktuálnej súradnice Y
38 L X+Q21 Y+Q22 R0 FQ11	Nábeh na ďalší bod
39 FN 12: IF +Q37 LT +Q7 GOTO LBL 1	Otázka, či ešte nie je dokončené, ak áno, návrat na LBL 1
40 CYCL DEF 10.0 OTOČENIE	Zrušenie otočenia
41 CYCL DEF 10.1 ROT+0	
42 CYCL DEF 7.0 NULOVÝ BOD	Zrušenie posunutia nulového bodu
43 CYCL DEF 7.1 X+0	
44 CYCL DEF 7.2 Y+0	
45 L Z+Q12 R0 FMAX	Nábeh do bezpečnej vzdialenosti
46 LBL 0	Koniec podprogramu
47 END PGM ELIPSA MM	

Príklad: Vydutý (konkávny) valec zaobľovacou frézou

Priebeh programu

- Program funguje len so zaobľovacou frézou, dĺžka nástroja sa vzťahuje na stred gule
- Valcový obrys sa aproximuje veľkým množstvom malých priamkových úsekov (definovateľné pomocou Q13). Čím viac krokov je definovaných, tým je obrys hladší
- Valec sa frézuje v pozdĺžnych rezoch (tu: rovnobežne s osou Y)
- Smer frézovania určíte pomocou začiatočného a koncového uhla v priestore:
Smer obrábania v smere hodinových ručičiek:
začiatočný uhol > koncový uhol
Smer obrábania proti smeru hodinových ručičiek:
začiatočný uhol < koncový uhol
- Polomer nástroja sa koriguje automaticky



0 BEGIN PGM VALEC MM	
1 FN 0: Q1 = +50	Stred osi X
2 FN 0: Q2 = +0	Stred osi Y
3 FN 0: Q3 = +0	Stred osi Z
4 FN 0: Q4 = +90	Priestorový začiatočný uhol (rovina Z/X)
5 FN 0: Q5 = +270	Priestorový koncový uhol (rovina Z/X)
6 FN 0: Q6 = +40	Polomer valca
7 FN 0: Q7 = +100	Dĺžka valca
8 FN 0: Q8 = +0	Natočenie v rovine X/Y
9 FN 0: Q10 = +5	Prídavok na polomer valca
10 FN 0: Q11 = +250	Posuv prísuvu do hĺbky
11 FN 0: Q12 = +400	Posuv pri frézovaní
12 FN 0: Q13 = +90	Počet rezov
13 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-50	Definícia polovýrobku
14 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
15 TOOL CALL 1 Z S4000	Vyvolanie nástroja
16 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
17 CALL LBL 10	Vyvolanie obrábania
18 FN 0: Q10 = +0	Zrušenie prídavku
19 CALL LBL 10	Vyvolanie obrábania
20 L Z+100 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu

Programovanie: Parametre Q

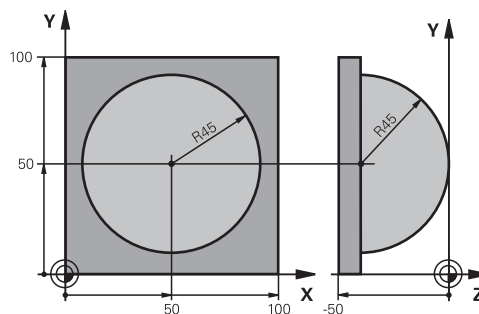
9.13 Príklady programovania

21 LBL 10	Podprogram 10: Obrábanie
22 Q16 = Q6 - Q10 - Q108	Prepočet prídavku a nástroja vzhľadom na polomer valca
23 FN 0: Q20 = +1	Nastavenie počítadla rezov
24 FN 0: Q24 = +Q4	Kopírovanie priestorového začiatočného uhla (rovina Z/X)
25 Q25 = (Q5 - Q4)/Q13	Výpočet uhlového kroku
26 CYCL DEF 7.0 NULOVÝ BOD	Posunutie nulového bodu do stredu valca (os X)
27 CYCL DEF 7.1 X+Q1	
28 CYCL DEF 7.2 Y+Q2	
29 CYCL DEF 7.3 Z+Q3	
30 CYCL DEF 10.0 OTOČENIE	Výpočet uhla otočenia v rovine
31 CYCL DEF 10.1 ROT+Q8	
32 L X+0 Y+0 R0 FMAX	Predpolohovanie v rovine do stredu valca
33 L Z+5 R0 F1000 M3	Predpolohovanie v osi vretena
34 LBL 1	
35 CC Z+0 X+0	Nastavenie pólu v rovine Z/X
36 LP PR+Q16 PA+Q24 FQ11	Nábeh do začiatočnej polohy na valci so šikmým zapichovaním do materiálu
37 L Y+Q7 R0 FQ12	Pozdĺžny rez v smere Y+
38 FN 1: Q20 = +Q20 + +1	Aktualizácia počítadla rezov
39 FN 1: Q24 = +Q24 + +Q25	Aktualizácia priestorového uhla
40 FN 11: IF +Q20 GT +Q13 GOTO LBL 99	Otázka, či je už dokončené, ak áno, skok na koniec
41 LP PR+Q16 PA+Q24 FQ11	Presunutie po približnom „oblúku“ pre ďalší pozdĺžny rez
42 L Y+0 R0 FQ12	Pozdĺžny rez v smere Y–
43 FN 1: Q20 = +Q20 + +1	Aktualizácia počítadla rezov
44 FN 1: Q24 = +Q24 + +Q25	Aktualizácia priestorového uhla
45 FN 12: IF +Q20 LT +Q13 GOTO LBL 1	Otázka, či ešte nie je dokončené, ak áno, návrat na LBL 1
46 LBL 99	
47 CYCL DEF 10.0 OTOČENIE	Zrušenie otočenia
48 CYCL DEF 10.1 ROT+0	
49 CYCL DEF 7.0 NULOVÝ BOD	Zrušenie posunutia nulového bodu
50 CYCL DEF 7.1 X+0	
51 CYCL DEF 7.2 Y+0	
52 CYCL DEF 7.3 Z+0	
53 LBL 0	Koniec podprogramu
54 END PGM VALEC	

Príklad: Vypuklá (konvexná) guľa stopkovou frézou

Priebeh programu

- Program funguje len so stopkovou frézou
- Obrys gule sa aproximuje veľkým množstvom malých priamkových úsekov (rovina Z/X, počet sa definuje v Q14). Čím menší uhlový krok sa zadefinuje, tým je obrys hladší
- Počet obrysových rezov určíte pomocou uhlového kroku v rovine (v Q18)
- Guľa sa frézuje 3D-rezom zdola nahor
- Polomer nástroja sa koriguje automaticky



0 BEGIN PGM GULA MM	
1 FN 0: Q1 = +50	Stred osi X
2 FN 0: Q2 = +50	Stred osi Y
3 FN 0: Q4 = +90	Priestorový začiatkový uhol (rovina Z/X)
4 FN 0: Q5 = +0	Priestorový koncový uhol (rovina Z/X)
5 FN 0: Q14 = +5	Uhlový krok v priestore
6 FN 0: Q6 = +45	Polomer gule
7 FN 0: Q8 = +0	Začiatkový uhol natočenia v rovine X/Y
8 FN 0: Q9 = +360	Koncový uhol natočenia v rovine X/Y
9 FN 0: Q18 = +10	Uhlový krok v rovine X/Y pre hrubovanie
10 FN 0: Q10 = +5	Prídavok na polomer gule na hrubovanie
11 FN 0: Q11 = +2	Bezpečnostná vzdialenosť na predpolohovanie v osi vretena
12 FN 0: Q12 = +350	Posuv pri frézovaní
13 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-50	Definícia polovýrobku
14 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
15 TOOL CALL 1 Z S4000	Vyvolanie nástroja
16 L Z+250 R0 FMAX	Odsunutie nástroja
17 CALL LBL 10	Vyvolanie obrábania
18 FN 0: Q10 = +0	Zrušenie prídavku
19 FN 0: Q18 = +5	Uhlový krok na dokončovanie v rovine X/Y
20 CALL LBL 10	Vyvolanie obrábania
21 L Z+100 R0 FMAX M2	Odsunutie nástroja, koniec programu
22 LBL 10	Podprogram 10: Obrábanie
23 FN 1: Q23 = +Q11 + +Q6	Výpočet súradnice Z na predpolohovanie
24 FN 0: Q24 = +Q4	Kopírovanie priestorového začiatkového uhla (rovina Z/X)
25 FN 1: Q26 = +Q6 + +Q108	Korekcia polomeru gule na predpolohovanie
26 FN 0: Q28 = +Q8	Kopírovanie polohy natočenia v rovine
27 FN 1: Q16 = +Q6 + -Q10	Zohľadnenie prídavku na polomer gule
28 CYCL DEF 7.0 NULOVÝ BOD	Posunutie nulového bodu do stredu gule
29 CYCL DEF 7.1 X+Q1	
30 CYCL DEF 7.2 Y+Q2	
31 CYCL DEF 7.3 Z-Q16	

Programovanie: Parametre Q

9.13 Príklady programovania

32 CYCL DEF 10.0 OTOČENIE	Prepočet začiatočného uhla natočenia v rovine
33 CYCL DEF 10.1 ROT+Q8	
34 LBL 1	Predpolohovanie v osi vretena
35 CC X+0 Y+0	Nastavenie pólu v rovine X/Y na predpolohovanie
36 LP PR+Q26 PA+Q8 R0 FQ12	Predpolohovanie v rovine
37 CC Z+0 X+Q108	Nastavenie pólu v rovine Z/X, predsadene o polomer nástroja
38 L Y+0 Z+0 FQ12	Posuv do hĺbky
39 LBL 2	
40 LP PR+Q6 PA+Q24 FQ12	Presunutie aproximovaného „oblúka“ nahor
41 FN 2: Q24 = +Q24 - +Q14	Aktualizácia priestorového uhla
42 FN 11: IF +Q24 GT +Q5 GOTO LBL 2	Otázka, či je oblúk hotový, ak nie, potom späť na LBL 2
43 LP PR+Q6 PA+Q5	Nábeh na koncový uhol v priestore
44 L Z+Q23 R0 F1000	Odsunutie v osi vretena
45 L X+Q26 R0 FMAX	Predpolohovanie pre ďalší oblúk
46 FN 1: Q28 = +Q28 + +Q18	Aktualizácia natočenia v rovine
47 FN 0: Q24 = +Q4	Zrušenie priestorového uhla
48 CYCL DEF 10.0 OTOČENIE	Aktivovanie nového natočenia
49 CYCL DEF 10.0 ROT+Q28	
50 FN 12: IF +Q28 LT +Q9 GOTO LBL 1	
51 FN 9: IF +Q28 EQU +Q9 GOTO LBL 1	Otázka, či nie je dokončené, ak nie, návrat na LBL 1
52 CYCL DEF 10.0 OTOČENIE	Zrušenie otočenia
53 CYCL DEF 10.1 ROT+0	
54 CYCL DEF 7.0 NULOVÝ BOD	Zrušenie posunutia nulového bodu
55 CYCL DEF 7.1 X+0	
56 CYCL DEF 7.2 Y+0	
57 CYCL DEF 7.3 Z+0	
58 LBL 0	Koniec podprogramu
59 END PGM GULA MM	

10

**Programovanie:
Prídavné funkcie**

Programovanie: Prídavné funkcie

10.1 Vloženie prídavných funkcií M a STOP

10.1 Vloženie prídavných funkcií M a STOP

Základy

Prostredníctvom prídavných funkcií TNC – tiež nazývaných funkcie M – riadite

- chod programu, napr. prerušenie chodu programu
- funkcie stroja, ako napríklad zapínanie a vypínanie otáčania vretena a prívodu chladiacej kvapaliny,
- dráhový spôsob činnosti nástroja.



Výrobca stroja môže vytvoriť prídavné funkcie, ktoré nie sú opísané v tejto príručke. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Na konci polohovacieho bloku alebo do samostatného bloku môžete vložiť až štyri prídavné funkcie M. TNC potom zobrazí dialógové okno: **Prídavná funkcia M?**

Zvyčajne zadávate do dialógového okna len číslo prídavnej funkcie. Pri niektorých prídavných funkciách dialógové okno pokračuje ďalej, aby ste k nim mohli zadať príslušné parametre.

V prevádzkových režimoch **Ručná prevádzka** a **El. ručné koliesko** vkladáte prídavné funkcie softvérovým tlačidlom **M**.



Upozorňujeme, že niektoré prídavné funkcie sú účinné od začiatku polohovacieho bloku, iné zasa až na jeho konci, a to nezávisle od poradia, v ktorom sa nachádzajú v príslušnom bloku NC.

Prídavné funkcie sú účinné od bloku, v ktorom sú vyvolané.

Niektoré prídavné funkcie platia len v bloku, v ktorom boli naprogramované. Ak nie je účinnosť prídavnej funkcie obmedzená len na jeden blok, musíte ju v nasledujúcom bloku zrušiť prostredníctvom samostatnej funkcie M, inak ju systém TNC zruší automaticky až na konci programu.

Zadávanie prídavnej funkcie v bloku STOP

Naprogramovaný blok **STOP** preruší priebeh programu, resp. test programu, aby sa tak napr. mohla vykonať kontrola nástroja. V bloku **STOP** môžete naprogramovať prídavnú funkciu M:

STOP

- ▶ Naprogramujte prerušenie priebehu programu:
Stlačte tlačidlo **STOP**
- ▶ Zadajte prídavnú funkciu **M**

Príklady blokov NC

87 STOP M6

Prídavné funkcie na kontrolu chodu programu, pre vreteno a chladiacu kvapalinu 10.2

10.2 Prídavné funkcie na kontrolu chodu programu, pre vreteno a chladiacu kvapalinu

Prehľad



Výrobca stroja môže ovplyvniť reakcie nižšie opísaných prídavných funkcií. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

M	Účinok	Vplyv na blok –	Začiatok Koniec
M0	ZASTAVENIE chodu programu ZASTAVENIE vretena		■
M1	Voliteľné ZASTAVENIE chodu programu, prípadne ZASTAVENIE vretena, prípadne chladiaca kvapalina VYP. (nie je v teste programu aktívna, funkcia je určená výrobcom stroja)		■
M2	ZASTAVENIE chodu programu ZASTAVENIE vretena Chladiaca kvapalina vyp. Prechod späť na blok 1 Vymazanie zobrazenia stavu (závisí od parametrov stroja clearMode)		■
M3	Vreteno ZAP. v smere hodinových ručičiek	■	
M4	Vreteno ZAP. proti smeru hodinových ručičiek	■	
M5	ZASTAVIŤ vreteno		■
M6	Výmena nástroja ZASTAVENIE vretena ZASTAVENIE chodu programu		■
M8	Chladiaca kvapalina ZAP.	■	
M9	Chladiaca kvapalina VYP.		■
M13	Vreteno ZAP. v smere hodinových ručičiek Chladiaca kvapalina ZAP.	■	
M14	Vreteno ZAP. proti smeru hodinových ručičiek Chladiaca kvapalina zap.	■	
M30	ako M2		■

Programovanie: Prídavné funkcie

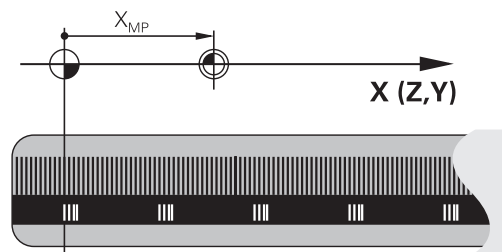
10.3 Prídavné funkcie pre súradnicové údaje

10.3 Prídavné funkcie pre súradnicové údaje

Programovanie súradníc vzťahujúcich sa na stroj: M91/M92

Nulový bod mierky

Na mierke určuje polohu nulového bodu mierky referenčná značka.



Nulový bod stroja

Nulový bod stroja je potrebný na

- nastavenie obmedzení rozsahu pojazdu (softvérové koncové spínače),
- nabíehanie do pevných polôh stroja (napr. poloha na výmenu nástroja)
- nastavenie vzťažného bodu obrobku.

Výrobca stroja uvádza pre každú os vzdialenosť nulového bodu stroja od nulového bodu mierky v jednom parametri stroja.

Štandardný spôsob činnosti

TNC vzťahuje súradnice na nulový bod obrobku, pozri "Vloženie vzťažného bodu bez 3D snímacieho systému", Strana 491.

Spôsob činnosti pri M91 – nulový bod stroja

Ak chcete, aby sa súradnice v polohovacích blokoch vzťahovali na nulový bod stroja, vložte do týchto blokov funkciu M91.



Ak v bloku M91 naprogramujete inkrementálne súradnice, tak sa tieto súradnice vzťahujú na naposledy naprogramovanú polohu M91. Ak v aktívnom programe NC nie je naprogramovaná žiadna poloha M91, tak sa súradnice vzťahujú na aktuálnu polohu nástroja.

TNC zobrazuje hodnoty súradníc, ktoré sa vzťahujú na nulový bod stroja. V zobrazení stavu prepnete zobrazenie súradníc na REF, pozri "Zobrazenia stavu", Strana 76.

Spôsob činnosti pri M92 – vzťažný bod stroja



Okrem nulového bodu stroja môže výrobca stroja zadať ešte jednu pevnú polohu stroja (vzťažný bod stroja).

Výrobca stroja zadefinuje pre každú os vzdialenosť vzťažného bodu stroja od nulového bodu stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Ak chcete, aby sa súradnice v polohovacích blokoch vzťahovali na vzťažný bod stroja, vložte do týchto blokov funkciu M92.



TNC vykoná správne korekciu polomeru aj s funkciou M91 alebo M92. Dĺžka nástroja sa však **nezohľadní**.

Účinok

M91 a M92 sú účinné len v programových blokoch, v ktorých sú funkcie M91 alebo M92 naprogramované.

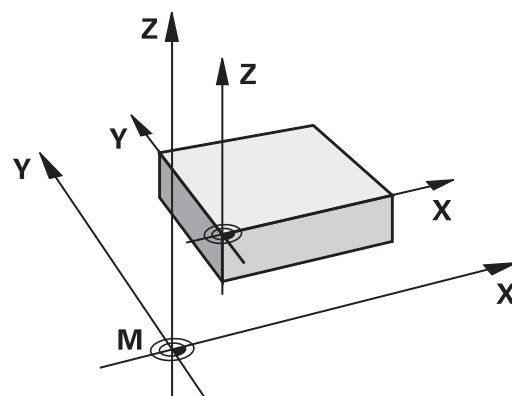
M91 a M92 nadobudnú účinnosť na začiatku bloku.

Vzťažný bod obrobku

Ak chcete, aby sa súradnice vždy vzťahovali na nulový bod stroja, môžete zablokovať nastavenie vzťažného bodu pre jednu alebo viacero osí.

Ak je nastavenie vzťažného bodu zablokované pre všetky osi, TNC prestane v prevádzkovom režime **Ručný režim** zobrazovať softvérové tlačidlo **NASTAVENIE VZŤAŽNÉHO BODU**.

Obrázok zobrazuje súradnicové sústavy s nulovým bodom stroja a obrobku.



M91/M92 v prevádzkovom režime Test programu

Aby bola možná aj grafická simulácia pohybov funkcií M91/M92, musíte aktivovať kontrolu pracovného priestoru a spustiť zobrazenie polovýrobku vzhľadom na nastavený vzťažný bod, pozri "Zobrazenie polovýrobku v pracovnom priestore (možnosť #20)", Strana 544.

Programovanie: Prídavné funkcie

10.3 Prídavné funkcie pre súradnicové údaje

Nábeh na polohovanie v nenatočenom súradnicovom systéme pri natočenej rovine obrábania: M130

Štandardné správanie pri natočenej rovine obrábania

Súradnice v polohovacích blokoch vzťahuje TNC na natočenú súradnicovú sústavu.

Správanie pri M130

Súradnice v priamkových blokoch vzťahuje TNC pri aktívnej, naklonenej rovine obrábania na nenaklonený súradnicový systém.

TNC potom napolohuje (natočený) nástroj na naprogramované súradnice v nenatočenej sústave.



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Nasledujúce polohovacie bloky, resp. obrábacie cykly, sa vykonajú znovu v natočenom súradnicovom systéme, to však môže viesť pri obrábacích cykloch s absolútnym predpolohovaním k problémom.

Funkcia M130 je povolená len vtedy, ak je aktívna funkcia Natočenie roviny obrábania.

Účinok

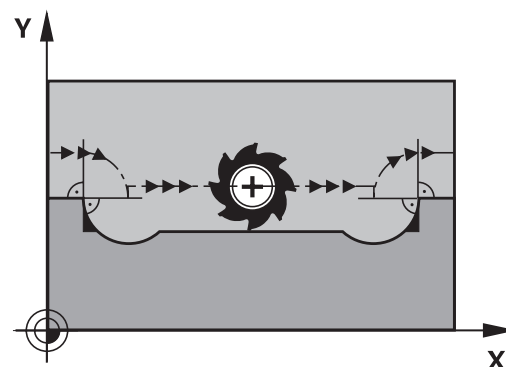
M130 je blokovo účinná v priamkových blokoch bez korekcie polomeru nástroja.

10.4 Prídavné funkcie pre dráhové správanie

Obrábanie malých obrysových stupňov: M97

Štandardný spôsob činnosti

TNC pridá na vonkajšom rohu prechodový oblúk. Pri veľmi malých obrysových stupňoch by nástroj v dôsledku toho poškodil obrys TNC na týchto miestach preruší priebeh programu a zobrazí chybové hlásenie „Rádus nástroja príliš veľký“.



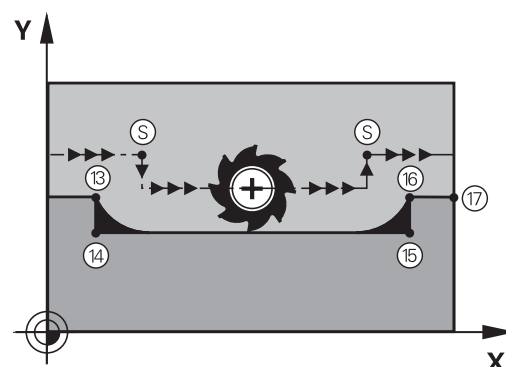
Spôsob činnosti pri M97

TNC vypočíta priesečník dráh pre prvky obrysu – ako pri vnútorných rohoch – a prejde nástrojom cez tento bod.

M97 naprogramujte v tom bloku, v ktorom je zadefinovaný vonkajší rohový bod.



Namiesto **M97** by ste mali používať podstatne výkonnejšiu funkciu **M120 LA**, pozri "Vopred vypočítať obrys s korekciou polomeru (LOOK AHEAD): M120 (voliteľný softvér Miscellaneous functions)", Strana 372!



Účinok

M97 je účinná len v tom programovom bloku, v ktorom je M97 aj naprogramovaná.



Roh obrysu sa prostredníctvom funkcie M97 obrobí len čiastočne. Eventuálne budete musieť roh obrysu dodatočne obrobiť menším nástrojom.

Príklady blokov NC

5 TOOL DEF L ... R+20	Veľký polomer nástroja
...	
13 L X... Y... R... F... M97	Náběh do bodu obrysu 13
14 L IY-0.5 ... R... F...	Obrobenie malého obrysového stupňa 13 a 14
15 L IX+100 ...	Náběh do bodu obrysu 15
16 L IY+0.5 ... R... F... M97	Obrobenie malého obrysového stupňa 15 a 16
17 L X... Y...	Náběh do bodu obrysu 17

Programovanie: Prídavné funkcie

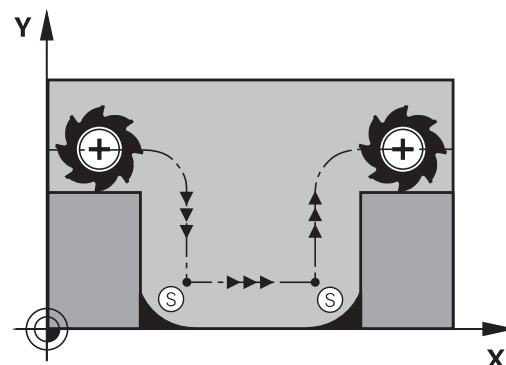
10.4 Prídavné funkcie pre dráhové správanie

Úplné obrobenie otvorených rohov obrysu: Úplné obrobenie otvorených rohov obrysu: M98

Štandardný spôsob činnosti

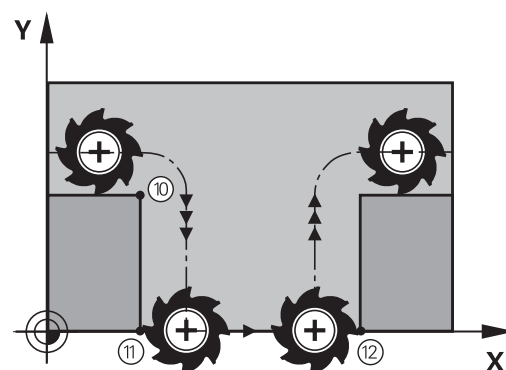
TNC vypočíta na vnútorných rohoch priesečník dráh frézovania a posúva nástroj od tohto bodu novým smerom.

Ak je obrys na rohoch otvorený, dôjde k neúplnému obrobeniu:



Správanie pri M98

Prostredníctvom prídavnej funkcie M98 nabehne TNC nástrojom do takej vzdialenosti, aby sa skutočne obrobil každý bod obrysu:



Účinok

M98 je účinná len v programových blokoch, v ktorých je M98 aj naprogramovaná.

M98 začne byť účinná na konci bloku.

Príklady blokov NC

Postupný nábeh do bodov obrysu 10, 11 a 12:

```
10 L X... Y... RL F
```

```
11 L X... IY... M98
```

```
12 L IX+ ...
```

Faktor posuvu pre zanorovacie pohyby: M103

Štandardný spôsob činnosti

TNC posúva nástroj nezávisle od smeru pohybu naposledy naprogramovaným posuvom.

Spôsob činnosti pri M103

TNC zníži dráhový posuv, ak sa nástroj posúva v zápornom smere osi nástroja. Posuv pri zanorovaní FZMAX sa vypočíta z naposledy naprogramovaného posuvu FPROG a faktora F%:

$$FZMAX = FPROG \times F\%$$

Zadanie funkcie M103

Po vložení M103 v polohovacom bloku pokračuje TNC v dialógu a vyžiada si faktor F.

Účinok

M103 začne byť účinná na začiatku bloku.

Zrušenie M103: Naprogramujte M103 znovu bez faktora



M103 je účinná aj pri aktívnej naklonenej rovine obrábania. Zníženie posuvu je potom účinné pri posuve v zápornom smere **natočenej** osi nástroja.

Príklady blokov NC

Posuv pri zanáraní je 20 % z posuvu v rovine.

...	Skutočný dráhový posuv (mm/min.):
17 L X+20 Y+20 RL F500 M103 F20	500
18 L Y+50	500
19 L IZ-2.5	100
20 L IY+5 IZ-5	141
21 L IX+50	500
22 L Z+5	500

Programovanie: Prídavné funkcie

10.4 Prídavné funkcie pre dráhové správanie

Posuv v milimetroch/jedno otočenie vretena: M136

Štandardný spôsob činnosti

TNC posúva nástroj posuvom F v mm/min, ktorý je definovaný v programe

Spôsob činnosti pri M136



V programoch, ktoré používajú ako merné jednotky palce (inch), nie je povolená kombinácia funkcie M136 s novozavedeným alternatívnym posuvom FU. Pri aktívnej funkcii M136 nesmie byť vreteno regulované.

Pri funkcii M136 sa totižto nástroj neposúva posuvom v mm/min, ale posuvom F v milimetroch/jedno otočenie vretena, zadefinovaným v programe. Ak zmeníte prostredníctvom funkcie Override vretena počet otáčok, systém TNC automaticky prispôsobí posuv vykonaným zmenám.

Účinok

M136 začne byť účinná na začiatku bloku.

M136 zrušíte naprogramovaním funkcie M137.

Rýchlosti posuvu pri kruhových oblúkoch: M109/M110/M111

Štandardný spôsob činnosti

TNC vzťahuje naprogramovanú rýchlosť posuvu na stredovú dráhu nástroja.

Spôsob činnosti pri kruhových oblúkoch s M109

Pri vnútornom a vonkajšom obrábaní kruhových oblúkov na reznej hrane nástroja udržuje systém TNC konštantný posuv.



Pozor, nebezpečenstvo pre nástroj a obrobok!

Pri veľmi malých vonkajších rohoch TNC príp. zvýši posuv natoľko, že môže dôjsť k poškodeniu nástroja alebo obrobku. Nepoužívajte **M109** pri malých vonkajších rohoch.

Spôsob činnosti pri kruhových oblúkoch s M110

TNC udržuje pri kruhových oblúkoch posuv konštantný len pri vnútornom obrábaní. Pri vonkajšom obrábaní kruhových oblúkov nie je aktívne žiadne prispôsobenie posuvu.



Ak zadefinujete M109, resp. M110 pred vyvolaním obrábacieho cyklu s číslom väčším ako 200, prispôsobenie posuvu je účinné aj pri kruhových oblúkoch v rámci obrábacích cyklov. Na konci alebo po prerušení obrábacieho cyklu sa obnoví východiskový stav.

Účinok

M109 a M110 nadobudnú účinnosť na začiatku bloku. M109 a M110 zrušíte pomocou funkcie M111.

Vopred vypočítať obrys s korekciou polomeru (LOOK AHEAD): M120 (voliteľný softvér Miscellaneous functions)

Štandardný spôsob činnosti

Ak je polomer nástroja väčší ako obrysový stupeň, po ktorom sa má posúvať s korekciou polomeru, systém TNC preruší priebeh programu a zobrazí chybové hlásenie. M97 (pozri "Obrábanie malých obrysových stupňov: M97", Strana 367) síce zabráni zobrazeniu chybového hlásenia, vedie však k vzniku povrchových stôp po odchode nástroja a navyše posunie roh.

Pri dorezávaní poškodí TNC okrem iného aj obrys.

Spôsob činnosti pri M120

TNC skontroluje, či na obryse, pri ktorom bol korigovaný polomer, nevzniknú poškodenia spôsobené dorezávaním alebo prerezávaním a vypočíta dráhu nástroja od aktuálneho bloku. Miesta, na ktorých by došlo k poškodeniu obrysu, ostanú neobrobené (na obrázku znázornené tmavou farbou). Funkciu M120 môžete použiť aj na doplnenie korekcie polomeru nástroja do digitalizovaných údajov alebo údajov, ktoré boli vytvorené na externých programovacích systémoch. Týmto spôsobom je možné kompenzovať odchýlky od teoretického polomeru nástroja.

Počet blokov (maximálne 99), ktoré TNC vopred vypočíta, zadefinujete pomocou LA (angl. Look Ahead: predvídaj) za funkciou M120. Čím väčší počet blokov, ktoré má TNC vypočítať vopred, zvolíte, tým dlhšie bude trvať spracovanie blokov.

Zadanie

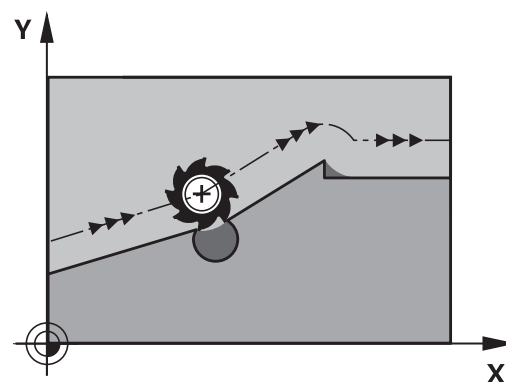
Keď zadáte M120 v polohovacom bloku, TNC pokračuje v dialógu pre tento blok a vyžiada si počet blokov LA, ktoré sa majú vypočítať vopred.

Účinok

M120 sa musí nachádzať v bloku NC, ktorý takisto obsahuje korekciu polomeru RL alebo RR. M120 je účinná od tohto bloku, až pokiaľ

- nezrušíte korekciu polomeru vložením **R0**,
- nenaprogramujete M120 LA0,
- nenaprogramujete M120 bez LA,
- nevyvoláte pomocou **PGM CALL** iný program,
- nenakloníte rovinu obrábania prostredníctvom cyklu **19** alebo funkcie PLANE.

M120 začne byť účinná na začiatku bloku.



Obmedzenia

- Spätný návrat na obrys po externom/internom zastavení môžete vykonať len pomocou funkcie CHOD NA BLOK N. Pred spustením prechodu na blok musíte zrušiť funkciu M120, inak TNC vygeneruje chybové hlásenie
- Ak použijete dráhové funkcie **RND** a **CHF**, môžu bloky pred a za **RND**, resp. **CHF** obsahovať len súradnice roviny obrábania
- Ak na obrys nabiehate tangenciálne, musíte použiť funkciu APPR LCT; blok s APPR LCT môže obsahovať len súradnice roviny obrábania
- Ak od obrysu odchádzate tangenciálne, musíte použiť funkciu DEP LCT; blok s DEP LCT môže obsahovať len súradnice roviny obrábania
- Pred použitím nižšie uvedených funkcií musíte zrušiť funkciu M120 a korekciu polomeru:
 - Cyklus 32 Tolerancia
 - Cyklus 19 Rovina obrábania
 - Funkcia PLANE
 - M114
 - M128
 - FUNKCIA TCPM

Programovanie: Prídavné funkcie

10.4 Prídavné funkcie pre dráhové správanie

Prekryť polohovanie ručným kolieskom počas priebehu programu: M118 (voliteľný softvér Miscellaneous functions)

Štandardný spôsob činnosti

TNC posúva nástroj v prevádzkových režimoch priebehu programu podľa zadefinovania v obrábacom programe.

Správanie pri M118

Pri M118 môžete počas priebehu programu vykonávať prostredníctvom ručného kolieska ručné korekcie. Na tento účel zadefinujte M118 a zadajte špecifickú osovú hodnotu (pre lineárnu os alebo os otáčania) v mm.

Zadanie

Keď zadávate M118 v polohovacom bloku, tak TNC pokračuje v dialógu a vyžiada si špecifické osovú hodnoty. Na zadanie súradníc použijete osovú tlačidlá oranžovej farby alebo klávesnicu ASCII.

Účinok

Polohovanie ručným otočným kolieskom zrušíte opätovným naprogramovaním M118 bez súradnicových zadaní.

M118 začne byť účinná na začiatku bloku.

Príklady blokov NC

Počas priebehu programu by malo byť možné vykonávať posuv ručným otočným kolieskom v rovine obrábania X/Y o ± 1 mm a po osi otáčania B o $\pm 5^\circ$ od naprogramovanej hodnoty:

```
L X+0 Y+38.5 RL F125 M118 X1 Y1 B5
```



M118 je aktívna v naklonenom súradnicovom systéme, ak pre ručný režim aktivujete Naklonenie roviny obrábania. Ak je Naklonenie roviny obrábania pre ručný režim deaktivované, je aktívny originálny súradnicový systém.

M118 je tiež účinná aj v prevádzkovom režime Ručné polohovanie!

Virtuálna os nástroja VT

Váš výrobca stroja musí prispôsobiť systém TNC pre túto funkciu. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

S virtuálnou osou nástroja sa môžete na strojoch s otočnou hlavou presúvať pomocou ručného kolieska aj v smere šikmo stojaceho nástroja. Na presun vo virtuálnom smere osi nástroja zvolíte na displeji vášho ručného kolieska os VT, pozri "Presúvanie elektronickými ručnými kolieskami", Strana 466. Pomocou ručného kolieska HR 5xx môžete prípadne virtuálnu os vybrať priamo oranžovým osovým tlačidlom VI (rešpektujte príručku stroja).

V spojení s funkciou M118 môžete interpoláciu ručného kolieska vykonať tiež v momentálne aktívnom smere osi nástroja. Na tento účel musíte vo funkcii M118 definovať minimálne os vretena s dovoleným rozsahom posuvu (napríklad M118 Z5) a na ručnom koliesku zvoliť os VT.

Programovanie: Prídavné funkcie

10.4 Prídavné funkcie pre dráhové správanie

Odsun od obrysu v smere osi nástroja: M140

Štandardný spôsob činnosti

TNC posúva nástroj v prevádzkových režimoch Chod programu Po blokoch a Chod programu Plynule podľa definície v obrábacom programe.

Spôsob činnosti pri M140

Prostredníctvom M140 MB (move back – odchod) môžete odísť od obrysu po definovateľnej dráhe v smere osi nástroja.

Zadanie

Keď zadávate M140 v polohovacom bloku, TNC pokračuje v dialógu a vyžiada si dráhu, po ktorej má nástroj odísť od obrysu. Vložte požadovanú dráhu, po ktorej sa má nástroj odsunúť od obrysu, alebo stlačte softvérové tlačidlo MB MAX, ktorým vykonáte odsun až na okraj rozsahu posuvu.

Navyše je možné naprogramovať posuv, ktorým sa bude nástroj po zadanej dráhe posúvať. Ak ne zadáte žiadny posuv, bude systém TNC posúvať nástroj rýchloposuvom.

Účinok

M140 je účinná len v tom programovom bloku, v ktorom je M140 aj naprogramovaná.

M140 začne byť účinná na začiatku bloku.

Príklady blokov NC

Blok 250: Odsun nástroja do vzdialenosti 50 mm od obrysu

Blok 251: Odsun nástroja až na okraj rozsahu pojazdu

```
250 L X+0 Y+38.5 F125 M140 MB 50 F750
```

```
251 L X+0 Y+38.5 F125 M140 MB MAX
```



M140 je účinná aj vtedy, ak je aktívna funkcia Naklonenie roviny obrábania. Pri strojoch s otočnými hlavami posúva TNC nástroj v natočenom systéme.

Prostredníctvom **M140 MB MAX** sa môžete voľne odsúvať len v kladnom smere.

Pred **M140** zásadne definujte vyvolanie nástroja s osou nástroja, inak sa nezadefinuje smer posuvu.



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Ak pomocou funkcie interpolácie ručného kolieska **M118** zmeníte polohu osi otáčania a následne vykonáte **M140**, TNC ignoruje pri spätnom pohybe interpolované hodnoty.

Následkom toho môže pri strojoch s osou otáčania v hlave dôjsť k neželaným pohybom resp. kolíziám.

Potlačenie kontroly dotykovou sondou: M141

Štandardný spôsob činnosti

Keď chcete vykonať posúvanie po osi stroja pri vyklopenom dotykovom hrote sondy, zobrazí TNC chybové hlásenie.

Spôsob činnosti pri M141

TNC vykonáva posuv po osiach stroja aj v prípade, ak je vyklopená dotyková sonda. Táto funkcia je potrebná, keď píšete vlastný merací cyklus v spojení s meracím cyklom 3, aby mohla dotyková sonda po vyklopení znovu voľne odísť v polohovacom bloku.



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Ak použijete funkciu M141, musíte dbať na to, aby ste dotykovú sondu odsúvali v správnom smere.

M141 je účinná len pri pojazdových pohyboch s priamkovými blokmi.

Účinok

M141 je účinná len v tom programovom bloku, v ktorom je M141 aj naprogramovaná.

M141 začne byť účinná na začiatku bloku.

Programovanie: Prídavné funkcie

10.4 Prídavné funkcie pre dráhové správanie

Vymazanie základného natočenia: M143

Štandardný spôsob činnosti

Základné natočenie ostane účinné, až kým sa nezruší alebo neprepíše novou hodnotou.

Spôsob činnosti pri M143

TNC vymaže naprogramované základné natočenie v programe NC.



Funkcia **M143** nie je pri prechode na blok povolená.

Účinok

M143 je účinná len v tom programovom bloku, v ktorom je M143 aj naprogramovaná.

M143 začne byť účinná na začiatku bloku.

Automatické zdvihnutie nástroja od obrysu pri zastavení Stop NC: M148

Štandardný spôsob činnosti

Systém TNC pri zastavení Stop NC zastaví všetky pojazdové posuvy. Nástroj zostane stáť v bode prerušenia.

Spôsob činnosti pri M148



Funkciu M148 musí povoliť výrobca vášho stroja. Výrobca stroja definuje v parametri stroja dráhu, ktorú má TNC prejsť pri príkaze **LIFTOFF**.

TNC odsunie nástroj od obrysu až o 2 mm v smere osi nástroja, ak ste v tabuľke nástrojov do stĺpca **LIFTOFF** pre aktívny nástroj vložili parameter Ypozri "Vloženie údajov o nástroji do tabuľky", Strana 170.

LIFTOFF je účinný v nasledujúcich prípadoch:

- pri zastavení Stop NC, ktoré ste spustili,
- pri zastavení Stop NC, ktoré bolo aktivované softvérom, napr. ak sa v pohonnom systéme vyskytla porucha
- pri výpadku dodávky prúdu.



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Upozorňujeme, že pri opätovnom nábehu na obrys môžu, predovšetkým pri zakrivených plochách, vzniknúť poškodenia obrysu. Pred návratom na obrys odíďte nástrojom od obrobku!

V parametri stroja **CfgLiftOff** definujte hodnotu, o ktorú sa má nástroj odsunúť. Okrem toho môžete v parametri stroja **CfgLiftOff** nastaviť všeobecné deaktivovanie funkcie.

Účinok

M148 je účinná, až kým sa nezruší funkciou M149.

M148 začne byť účinná na začiatku bloku, M149 na konci bloku.

Programovanie: Prídavné funkcie

10.4 Prídavné funkcie pre dráhové správanie

Zaoblenie rohov: M197

Štandardný spôsob činnosti

TNC pridá pri aktívnej korekcii polomeru na vonkajšom rohu prechodový oblúk. Môže to viesť k opotrebovaniu hrany.

Spôsob činnosti pri M197

Funkciou M197 sa tangenciálne predĺži obrys na rohu a potom sa vloží menší prechodový oblúk. Ak naprogramujete funkciu M197 a následne stlačíte tlačidlo ENT, otvorí TNC vstupné pole **DL**. V **DL** definujete dĺžku, o ktorú TNC predĺži prvky obrysu. S M197 sa zníži polomer rohov, roh sa menej opotrebuje a posuv sa napriek tomu vykoná ešte mäkko.

Účinok

Funkcia M197 je aktívna po blokoch a je účinná iba na vonkajších rohoch.

Príklady blokov NC

```
L X... Y... RL M197 DL0.876
```


11

**Programovanie:
Špeciálne funkcie**

Programovanie: Špeciálne funkcie

11.1 Prehľad špeciálnych funkcií

11.1 Prehľad špeciálnych funkcií

Systém TNC ponúka pre rôzne aplikácie nasledujúce výkonné špeciálne funkcie:

Funkcia	Popis
Potlačenie chvenia ACC (možnosť #145)	Strana 385
Práca s textovými súbormi	Strana 397
Práca s voľne definovateľnými tabuľkami	Strana 401

Tlačidlom **SPEC FCT** a príslušným softvérovým tlačidlom získate prístup k ďalším špeciálnym funkciám systému TNC. Nasledujúca tabuľka prináša prehľad dostupných funkcií.

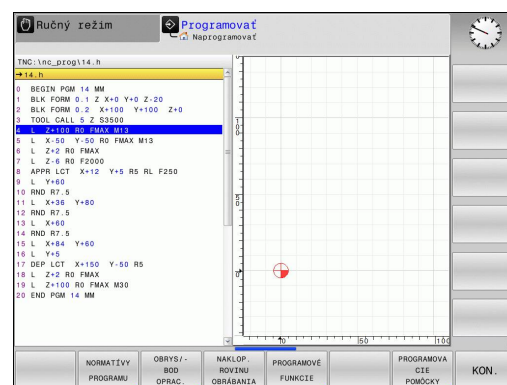
Hlavné menu Špeciálne funkcie SPEC FCT

SPEC FCT ► Zvoľte špeciálne funkcie

Softvérové tlačidlo	Funkcia	Popis
NORMAT. ZUV PROGRAMU	Definovať predvolené hodnoty programu	Strana 383
OBRYS/-BOD OPRAC.	Funkcie na spracovanie obrysu a bodov	Strana 383
NAKLON. ROVINU OBRABANIA	Definovanie funkcie PLANE	Strana 413
PROGRAMOVÉ FUNKCIE	Definovanie rôznych funkcií popisných dialógov	Strana 384
PROGRAMOVACIE POMÔCKY	Programovacie pomôcky	Strana 137



Po stlačení tlačidla **SPEC FCT** môžete tlačidlom **GOTO** otvoriť okno výberu **smartSelect**. TNC zobrazí prehľad štruktúry so všetkými dostupnými funkciami. Stromová štruktúra umožňuje rýchlu navigáciu kurzorom alebo myšou a výber funkcií. V pravom okne zobrazí TNC On-line pomocníka pre príslušné funkcie.

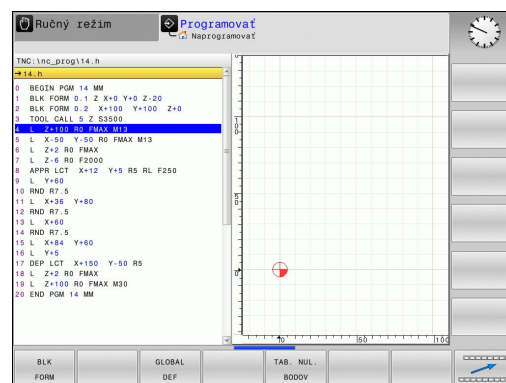


Menu Predvoľby programu

NORMATÍVY
PROGRAMU

- Vybrať menu Predvoľby programu

Softvérové tlačidlo	Funkcia	Popis
BLK FORM	Definícia polovýrobku	Strana 100
TAB. NUL. BODOV	Vybrať tabuľky nulových bodov	Pozri príručku používateľa Cykly
GLOBAL DEF	Definovať globálne parametre cyklov	Pozri príručku používateľa Cykly

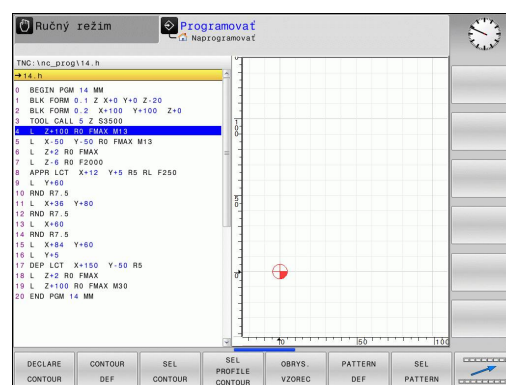


Menu Funkcie na spracovanie obrysu a bodov

OBRYŠ/-
BOD
OPRAC.

- Vyberte menu pre funkcie na spracovanie obrysu a bodov

Softvérové tlačidlo	Funkcia	Popis
DECLARE CONTOUR	Priradiť popis obrysu	Pozri príručku používateľa Cykly
CONTOUR DEF	Definovať jednoduchý obrysový vzorec	Pozri príručku používateľa Cykly
SEL CONTOUR	Vybrať definíciu obrysu	Pozri príručku používateľa Cykly
OBRYŠ. VZOREC	Definovať komplexný obrysový vzorec	Pozri príručku používateľa Cykly
PATTERN DEF	Definovať pravidelné obrábacie vzory	Pozri príručku používateľa Cykly
SEL PATTERN	Vybrať súbor bodov s polohami obrábania	Pozri príručku používateľa Cykly



Programovanie: Špeciálne funkcie

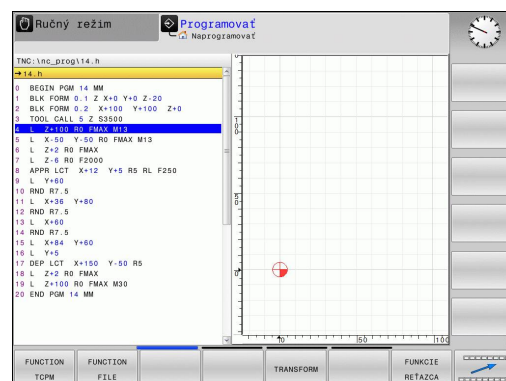
11.1 Prehľad špeciálnych funkcií

Menu Definovať rôzne funkcie popisných dialógov

PROGRAMOVÉ
FUNKCIE

- Výber menu na definovanie rôznych funkcií popisného dialógu

Softvérové tlačidlo	Funkcia	Popis
FUNCTION TCPM	Definovať spôsob činnosti polohovania otočných osí	Strana 443
FUNCTION FILE	Definovať funkcie súborov	Strana 393
FUNCTION PARAX	Definovanie priebehu polohovania pre paralelné osi U, V, W	Strana 387
TRANSFORM	Definovať transformácie súradníc	Strana 394
FUNKCIE RETAZCA	Definovať funkcie reťazca	Strana 339
FUNCTION FEED	Definovať čas zotrvania	Strana 406
VLOŽIť KOMENTÁR	Vložiť komentár	Strana 139



11.2 Aktívne potlačenie chvenia ACC (možnosť #145)

Použitie



Túto funkciu musí povoliť a upraviť výrobca vášho stroja.

Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Pri hrubovaní (výkonné frézovanie) vznikajú vysoké frézovacie sily. V závislosti od otáčok nástroja, ako aj od rezonancií obrábacieho stroja a objemu triesok (rezný výkon pri frézovaní) môže pritom dochádzať k tzv. „chveniu“. Toto chvenie predstavuje vysoké zaťaženie pre stroj. Na povrchu obrobku zanecháva nevzhľadné stopy. V dôsledku chvenia sa aj nástroj opotrebuje intenzívnejšie a nerovnomerne a dokonca môže dôjsť k jeho zlomeniu.

Na redukovanie sklonu stroja k chveniu ponúka teraz spoločnosť HEIDENHAIN prostredníctvom **ACC** (Active Chatter Control) účinnú regulačnú funkciu. Výnimočne pozitívne sa táto funkcia prejavuje v segmente vysokovýkonného trieskového obrábania. ACC umožňuje dosiahnutie výrazne lepších rezných výkonov. V závislosti od typu stroja sa objem trieskového obrábania dá za rovnaké obdobie zvýšiť až o 25 % a viac. Súčasne sa zníži zaťaženie stroja a predĺži sa životnosť nástroja.



Rešpektujte, že funkcia ACC bola vyvinutá predovšetkým pre vysokovýkonné trieskové obrábanie a výnimočne účinne sa dá aplikovať práve v tomto segmente. Prínosy funkcie ACC pri normálnom hrubovaní musíte zistiť na základe príslušných testov.

Ak použijete funkciu ACC, musíte v tabuľke nástrojov TOOL.T pre zodpovedajúci nástroj zapísať počet rezných hrán nástroja **CUT**.

Programovanie: Špeciálne funkcie

11.2 Aktívne potlačenie chvenia ACC (možnosť #145)

Aktivovanie/deaktivovanie ACC

Na aktivovanie funkcie ACC musíte pre príslušný nástroj najskôr v tabuľke nástrojov TOOL.T nastaviť v stĺpci **ACC** hodnotu **Y** (tlačidlo ENT = Y, tlačidlo NO ENT = N).

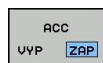
Aktivovanie/deaktivovanie ACC pre prevádzku stroja:



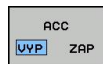
- Vyberte prevádzkový režim **Vykonávanie programu plynulo**, **Krokovanie programu** alebo **Polohovanie s ručným zadávaním**



- Prepnete lištu softvérových tlačidiel



- Aktivovanie ACC: Prepnete softvérové tlačidlo na **ZAP.**, TNC zobrazí v zobrazení polohy symbol AFC, pozri "Zobrazenia stavu", Strana 76



- Deaktivovanie adaptívnej regulácie posuvu: Prepnete softvérové tlačidlo na **VYP.**

Ak je funkcia adaptívnej regulácie posuvu aktívna, zobrazí TNC v zobrazení polohy symbol **ACC**.

11.3 Obrábanie s paralelnými osami U, V a W

Prehľad



Ak chcete využívať funkcie paralelných osí, musí byť váš stroj nakonfigurovaný výrobcom stroja.

V závislosti od konfigurácie je možné štandardne zapnúť funkciu PARAXCOMP.

Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Okrem hlavných osí X, Y a Z existujú súbežne prebiehajúce prídavné osi U, V a W. Hlavné a paralelné osi sú vzájomne pevne priradené:

Hlavná os	Paralelná os	Kruhová os
X	U	A
Y	V	B
Z	W	C

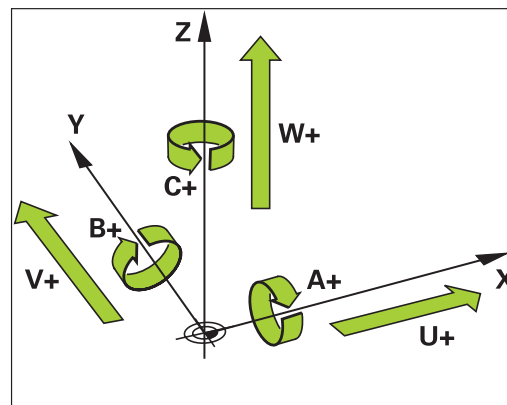
TNC poskytuje na obrábanie s paralelnými osami U, V a W nasledujúce funkcie:

Softvérové tlačidlo	Funkcia	Význam	Strana
	PARAXCOMP	Definovanie reakcií TNC pri polohovaní paralelných osí	389
	PARAXMODE	Definovanie, akými osami má TNC vykonať obrábanie	390



Po spustení TNC je zásadne aktívna štandardná konfigurácia.

Pred zmenou kinematiky stroja musíte deaktivovať funkcie paralelných osí.



Programovanie: Špeciálne funkcie

11.3 Obrábanie s paralelnými osami U, V a W

FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY

Pomocou funkcie **PARAXCOMP DISPLAY** aktivujete funkciu zobrazenia pohybov paralelných osí. TNC prepočíta pojazďové posuvy paralelnej osi v zobrazení polohy prislúchajúcej hlavnej osi (komplexné zobrazenie). Zobrazenie polohy hlavnej osi na základe toho zobrazuje vždy relatívnu vzdialenosť nástroja od nástroja bez ohľadu na to, či presúvate hlavnú alebo vedľajšiu os.

Pri definícii postupujte nasledovne:

	► Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami
	► Vyberte menu pre funkcie na definovanie rôznych funkcií nekódovaného textu
	► Vyberte FUNCTION PARAX
	► Vyberte FUNCTION PARAXCOMP
	► Vyberte FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY
	► Definujte paralelnú os, ktorej pohyby má TNC prepočítať v zobrazení polohy prislúchajúcej hlavnej osi

Blok NC

13 FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY W

FUNCTION PARAXCOMP MOVE



Funkciu **PARAXCOMP MOVE** môžete použiť len v spojení s priamkovými blokmi (L).

Blok NC

13 FUNCTION PARAXCOMP MOVE W

Funkciou **PARAXCOMP MOVE** kompenzuje TNC pohyby paralelnej osi vyrovnávacími pohybmi v prislúchajúcej hlavnej osi.

Napríklad, pri pohybe paralelnej osi W v zápornom smere sa hlavná os Z súčasne presunie o rovnakú hodnotu v kladnom smere. Relatívna vzdialenosť nástroja od nástroja zostane rovnaká. Aplikácia na portálovom stroji: Na dosiahnutie synchrónneho pohybu traverzy nadol zasuňte pinolu.

Pri definícii postupujte nasledovne:

	► Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami
	► Vyberte menu pre funkcie na definovanie rôznych funkcií nekódovaného textu
	► Vyberte FUNCTION PARAX
	► Vyberte FUNCTION PARAXCOMP
	► Vyberte FUNCTION PARAXCOMP MOVE
	► Definovanie paralelnej osi

Deaktivovať FUNCTION PARAXCOMP



Po spustení TNC je zásadne aktívna štandardná konfigurácia.

TNC deaktivuje funkcie paralelných osí **PARAXCOMP** nasledujúcimi funkciami:

- Výber programu
- **PARAXCOMP OFF**

Pred zmenou kinematiky stroja musíte deaktivovať funkcie paralelných osí.

Pomocou funkcie **PARAXCOMP OFF** vypnete funkcie paralelných osí **PARAXCOMP DISPLAY** a **PARAXCOMP MOVE**. Pri definícii postupujte nasledovne:

SPEC
FCT

- ▶ Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami

PROGRAMOVÉ
FUNKCIE

- ▶ Vyberte menu pre funkcie na definovanie rôznych funkcií nekódovaného textu

FUNCTION
PARAX

- ▶ Vyberte **FUNCTION PARAX**

FUNCTION
PARAXCOMP

- ▶ Vyberte **FUNCTION PARAXCOMP**

FUNCTION
PARAXCOMP
OFF

- ▶ Vyberte **FUNCTION PARAXCOMP OFF**. Ak chcete vypnúť funkcie paralelných osí len pre jednotlivé paralelné osi, dodatočne uveďte tieto osi

Bloky NC

13 FUNCTION PARAXCOMP OFF

13 FUNCTION PARAXCOMP OFF W

Programovanie: Špeciálne funkcie

11.3 Obrábanie s paralelnými osami U, V a W

FUNCTION PARAXMODE



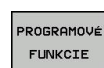
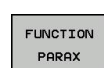
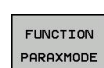
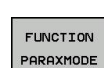
Na aktivovanie funkcie **PARAXMODE** musíte definovať vždy 3 osi.

Ak skombinujete funkcie **PARAXMODE** a **PARAXCOMP**, deaktivuje TNC funkciu **PARAXCOMP** pre os, ktorá bola definovaná v oboch funkciách. Po deaktivovaní funkcie **PARAXMODE** sa funkcia **PARAXCOMP** znovu aktivuje.

Pomocou funkcie **PARAXMODE** definujete osi, pomocou ktorých má TNC vykonať obrábanie. Všetky pojazdové pohyby a popisy obrysov naprogramujete pomocou hlavných osí X, Y a Z nezávisle od stroja.

Vo funkcii **PARAXMODE** definujete 3 osi (napr. napr. **FUNCTION PARAXMODE X Y W**), ktorými má TNC vykonať naprogramované pojazdové pohyby.

Pri definícii postupujte nasledovne:

-  ► Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami
-  ► Vyberte menu pre funkcie na definovanie rôznych funkcií nekódovaného textu
-  ► Vyberte **FUNCTION PARAX**
-  ► Vyberte **FUNCTION PARAXMODE**
-  ► Vyberte **FUNCTION PARAXMODE**
- Definujte osi pre obrábanie

Súčasné presunutie hlavnej a paralelnej osi

Ak je aktívna funkcia **PARAXMODE**, vykoná TNC naprogramované pojazdové pohyby pomocou osí definovaných vo funkcii. Ak má TNC súčasne presúvať paralelnú os a prislúchajúcu hlavnú os, môžete príslušnú os dodatočne vložiť znakom „&“. Os so znakom & sa potom vzťahuje na hlavnú os.



Prvok syntaxe „&“ je dovolený iba v blokoch L.

Dodatočné polohovanie hlavnej osi príkazom „&“ nasleduje v systéme REF. Ak ste zobrazenie polohy nastavili na „Skutočná hodnota“, tento pohyb sa nezobrazí. Príp. prepnite zobrazenie polohy na „Hodnota REF“.

Blok NC

13 FUNCTION PARAXMODE X Y W

Blok NC

13 FUNCTION PARAXMODE X Y W

14 L Z+100 &Z+150 R0 FMAX

Deaktivovať FUNCTION PARAXMODE



Po spustení TNC je zásadne aktívna štandardná konfigurácia.

TNC deaktivuje funkcie paralelných osí **PARAXMODE OFF** nasledujúcimi funkciami:

- Výber programu
- Koniec programu
- M2, resp. M30
- **PARAXMODE OFF**

Pred zmenou kinematiky stroja musíte deaktivovať funkcie paralelných osí.

Blok NC

13 FUNCTION PARAXMODE OFF

Pomocou funkcie **PARAXMODE OFF** vypnete funkciu paralelných osí. TNC použije hlavné osi nakonfigurované výrobcom stroja. Postupujte pri definícii nasledovne:

SPEC FCT PROGRAMOVÉ FUNKCIE FUNCTION PARAX FUNCTION PARAXMODE FUNCTION PARAXMODE OFF	▶ Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami ▶ Vyberte menu pre funkcie na definovanie rôznych funkcií nekódovaného textu ▶ Vyberte FUNCTION PARAX ▶ Vyberte FUNCTION PARAXMODE ▶ Vyberte FUNCTION PARAXMODE OFF

Programovanie: Špeciálne funkcie

11.3 Obrábanie s paralelnými osami U, V a W

Príklad vrtania s osou W

0 BEGIN PGM PAR MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 5 Z S2222	Vyvolanie nástroja s osou vretena Z
4 L Z+0 W+0 R0 FMAX M91	Reset hlavnej osi a vedľajšej osi
5 L Z+100 R0 FMAX M3	Polohovanie hlavnej osi
6 CYCL DEF 200 VRTANIE	
Q200=+2 ;BEZP. VZDIALENOST	
Q201=-20 ;HLBKA	
Q206=+150 ;POS. PRISUVU DO HL.	
Q202=+5 ;HLBKA PRISUVU	
Q210=+0 ;CAS ZOTRVANIA HORE	
Q203=+0 ;SURAD. POVRCHU	
Q204=+50 ;2. BEZP. VZDIALENOST	
Q211=+0 ;CAS ZOTRVANIA DOLE	
Q395=+0 ;HLBKA REFERENCIE	
7 FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY Z W	Aktivácia kompenzácie zobrazenia
8 FUNCTION PARAXMODE X Y W	Pozitívny výber osi
9 L X+50 Y+50 R0 FMAX M99	Prísuv pre vedľajšiu os W vypnutý
10 FUNCTION PARAXMODE OFF	Obnoviť štandardnú konfiguráciu osí
11 L Z+0 W+0 R0 FMAX M91	Reset hlavnej osi a vedľajšej osi
12 L M30	
13 END PGM PAR MM	

11.4 Funkcie súborov

Použitie

Pomocou funkcií **FUNCTION FILE** môžete kopírovať, presúvať a vymazávať z programu NC operácie so súbormi.



Funkcie **FILE** nesmiete aplikovať na programy ani súbory, na ktoré ste predtým odkazovali funkciami ako **CALL PGM** alebo **CYCL DEF 12 PGM CALL**.

Definovanie operácií so súbormi

SPEC
FCT

- Zvoľte špeciálne funkcie

PROGRAMOVÉ
FUNKCIE

- Vyberte funkcie programu

FUNCTION
FILE

- Vyberte operácie so súbormi: TNC zobrazí dostupné funkcie

Softvérové tlačidlo	Funkcia	Význam
FILE COPY	FILE COPY	Kopírovanie súboru: vložte názov cesty kopírovaného súboru a názov cesty cieľového súboru.
FILE MOVE	FILE MOVE	Presunutie súboru: vložte názov cesty presúvaného súboru a názov cesty cieľového súboru.
FILE DELETE	FILE DELETE	Odstránenie súboru: vložte názov cesty súboru, ktorý sa má odstrániť.

Programovanie: Špeciálne funkcie

11.5 Definovanie transformácie súradníc

11.5 Definovanie transformácie súradníc

Prehľad

Alternatívne k transformačnému cyklu súradníc 7 **PRESUNUTIE NULOVÉHO BODU** môžete použiť aj funkciu nekódovaného textu **TRANS DATUM**. Rovnako ako pri cykle 7 môžete pomocou **TRANS DATUM** naprogramovať hodnoty presunutia priamo alebo aktivovať jeden riadok z ľubovoľnej tabuľky nulových bodov. Okrem toho máte k dispozícii funkciu **TRANS DATUM RESET**, pomocou ktorej môžete jednoduchým spôsobom zrušiť aktívne presunutie nulového bodu.

TRANS DATUM AXIS

Pomocou funkcie **TRANS DATUM AXIS** definujete presunutie nulového bodu vložením hodnôt do príslušnej osi. V jednom bloku môžete definovať až 9 súradníc, sú možné aj inkrementálne vstupy. Pri definícii postupujte nasledovne:

-  ► Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami
-  ► Vyberte menu pre funkcie na definovanie rôznych funkcií nekódovaného textu
-  ► Vyberte Transformácie
-  ► Vyberte presunutie nulového bodu **TRANS DATUM**
-  ► Stlačte softvérové tlačidlo na vloženie hodnoty
► Zadaťte presunutie nulového bodu v požadovaných osiach, pričom zadanie vždy potvrdíte tlačidlom **ENT**



Absolútne vložené hodnoty sa vzťahujú na nulový bod obrobku, ktorý je definovaný vložením vzťažného bodu alebo prednastavením z tabuľky Preset.

Inkrementálne hodnoty sa vzťahujú vždy na posledný platný nulový bod – tento už môže byť medzitým posunutý.

Blok NC

13 TRANS DATUMAXIS X+10 Y+25 Z+42

TRANS DATUM TABLE

Pomocou funkcie **TRANS DATUM TABLE** definujete presunutie nulového bodu výberom čísla nulového bodu z tabuľky nulových bodov. Pri definícii postupujte nasledovne:

- 
 - Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami
- 
 - Vyberte menu pre funkcie na definovanie rôznych funkcií nekódovaného textu
- 
 - Vyberte Transformácie
- 
 - Vyberte presunutie nulového bodu **TRANS DATUM**
- 
 - Presúvajte kurzor späť až na funkciu **TRANS AXIS**
- 
 - Vyberte presunutie nulového bodu **TRANS DATUM TABLE**
 - V prípade potreby vložte meno tabuľky nulových bodov, z ktorej chcete aktivovať číslo nulového bodu, výber potvrdte stlačením tlačidla **ENT**. Ak nechcete definovať žiadnu tabuľku nulových bodov, potvrdte tlačidlom **NO ENT**
 - Vložte číslo riadku, ktorý má TNC aktivovať, vstup potvrdte tlačidlom **ENT**



Ak ste v bloku **TRANS DATUM TABLE** nedefinovali žiadnu tabuľku nulových bodov, použije TNC tabuľku nulových bodov, ktorá už bola vybraná predtým v programe NC pomocou príkazu **SEL TABLE** alebo tabuľku nulových bodov so stavom M, ktorá bola vybraná v prevádzkovom režime **Krokovanie programu** alebo **Vykonávanie programu** plynulo.

Blok NC

13 TRANS DATUMTABLE TABLINE25

Programovanie: Špeciálne funkcie

11.5 Definovanie transformácie súradníc

TRANS DATUM RESET

Pomocou funkcie **TRANS DATUM RESET** zrušíte presunutie nulového bodu. Pritom nezáleží na tom, ako ste predtým definovali nulový bod. Pri definícii postupujte nasledovne:

SPEC FCT PROGRAMOVÉ FUNKCIE TRANSFORM TRANS DATUM VYNUL. POSUNUTIE NUL. BODU	▶ Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami ▶ Vyberte menu pre funkcie na definovanie rôznych funkcií nekódovaného textu ▶ Vyberte Transformácie ▶ Vyberte presunutie nulového bodu TRANS DATUM ▶ Stlačte softvérové tlačidlo POSUNUTIE NUL. BODU Vybrať VYNUL. POSUNUTIE NUL. BODU

Blok NC

13 TRANS DATUM RESET

11.6 Vytvorenie textových súborov

Použitie

V systéme TNC môžete vytvárať a spracúvať texty pomocou textového editora. Typické spôsoby využitia:

- Zaznamenanie empirických hodnôt
- Dokumentácia priebehu práce
- Vytvorenie zbierky vzorcov

Textové súbory sú súbory typu .A (ASCII). Ak chcete spracúvať iné súbory, konvertujte ich najskôr na typ .A.

Otvoriť a zatvoriť textový súbor

- ▶ Zvoľte prevádzkový režim **Programovanie**
- ▶ Vyvolajte správu súborov: stlačte tlačidlo **PGM MGT**
- ▶ Zobrazte súbory typu .A: stlačte za sebou softvérové tlačidlo **VYBRAŤ TYP** a softvérové tlačidlo **UKÁZAŤ .A**
- ▶ Vyberte súbor a otvorte ho softvérovým tlačidlom **VYBRAŤ** alebo tlačidlom **ENT**, alebo otvorte nový súbor: vložte nový názov, potvrdte ho tlačidlom **ENT**

Ak chcete textový editor zatvoriť, otvorte správu súborov a vyberte súbor iného typu, ako napr. obrábací program.

Softvérové tlačidlo

Pohyby kurzora

	Kurzor o jedno slovo doprava
	Kurzor o jedno slovo doľava
	Kurzor na ďalšiu stranu obrazovky
	Kurzor na predchádzajúcu stranu obrazovky
	Kurzor na začiatok súboru
	Kurzor na koniec súboru

Programovanie: Špeciálne funkcie

11.6 Vytvorenie textových súborov

Editovanie textov

Nad prvým riadkom textového editora sa nachádza informačné pole, v ktorom sa zobrazujú názov súboru, poloha a informácie o riadkoch:

Súbor: Názov textového súboru

Riadok: Aktuálna poloha kurzora v riadku

Stĺpec: Aktuálna poloha kurzora v stĺpci

Text sa vkladá na miesto, na ktorom sa práve nachádza kurzor. Tlačidlami so šípkami presúvate kurzor na ľubovoľné miesto v textovom súbore.

Riadok, v ktorom sa nachádza kurzor, je farebne zvýraznený. Tlačidlom Return alebo **ENT** môžete zalomiť riadky.

Mazanie a opätovné vkladanie znakov, slov a riadkov

V textovom editore môžete mazať celé slová alebo riadky a opäť ich vložiť na iné miesto.

- ▶ Presuňte kurzor na slovo alebo riadok, ktorý sa má vymazať a vložiť na iné miesto
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **VYMAZAŤ SLOVO**, resp. **VYMAZAŤ RIADOK**: text sa odstráni a uloží do medzipamäte
- ▶ Presuňte kurzor do polohy, kde sa má text vložiť, a stlačte softvérové tlačidlo **VLOŽIŤ RIADOK/SLOVO**

Softvérové tlačidlo

Funkcia

VYMAZAŤ RIADOK	Vymazať a uložiť riadok do medzipamäte
VYMAZAŤ SLOVO	Vymazať a uložiť slovo do medzipamäte
VYMAZAŤ ZNAK	Vymazať a uložiť znak do medzipamäte
VLOŽIŤ RIADOK/ SLOVO	Znovu vložiť riadok alebo slovo po vymazaní

Úprava textových blokov

Textové bloky s ľubovoľnou veľkosťou môžete kopírovať, vymazávať a znovu vkladať na iné miesta. V každom prípade najskôr označte požadovaný textový blok:

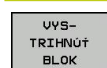
- Označenie textu: presuňte kurzor na znak, na ktorom sa má označenie textu začínať



- Stlačte softvérové tlačidlo **OZNAČIŤ BLOK**
- Presuňte kurzor na znak, na ktorom má označenie textu končiť. Ak budete pohybovať kurzorom pomocou tlačidiel so šípkami nahor a nadol, označia sa všetky medzilahlé textové riadky – označený (vybraný) text sa farebne zvýrazní

Keď požadovaný text označíte, upravte ho ďalej pomocou nasledujúcich softvérových tlačidiel:

Softvérové tlačidlo	Funkcia
	Vymazanie a uloženie označeného bloku do medzipamäte
	Uloženie označeného bloku do medzipamäte bez jeho vymazania (kopírovanie)



Ak chcete vložiť blok uložený do medzipamäte na iné miesto, vykonajte nasledujúce kroky:

- Presuňte kurzor do polohy, do ktorej chcete vložiť textový blok uložený v medzipamäti

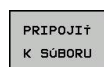


- Stlačte softvérové tlačidlo **VLOŽIŤ BLOK**: text sa vloží

Pokiaľ je text uložený v medzipamäti, môžete ho vkladať ľubovoľný počet krát.

Prenesenie označeného bloku do iného súboru

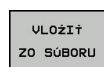
- Označte textový blok podľa vyššie uvedeného popisu



- Stlačte softvérové tlačidlo **PRIPOJIŤ K SÚBORU**. TNC zobrazí dialóg **Cieľový súbor =**
- Vložte cestu a názov cieľového súboru. TNC pridá označený textový blok do cieľového súboru. Ak neexistuje cieľový súbor s vloženým názvom, zapíše TNC označený text do nového súboru

Vloženie iného súboru do polohy kurzora

- Presuňte kurzor na miesto v texte, do ktorého chcete vložiť iný textový súbor



- Stlačte softvérové tlačidlo **VLOŽIŤ ZO SÚBORU**. TNC zobrazí dialóg **Názov súboru =**
- Vložte cestu a názov súboru, ktorý chcete vložiť

Programovanie: Špeciálne funkcie

11.6 Vytvorenie textových súborov

Vyhľadanie častí textu

Vyhľadávacia funkcia textového editora hľadá v texte slová alebo znakové reťazce. TNC poskytuje dve možnosti.

Vyhľadanie aktuálneho textu

Vyhľadávacia funkcia má nájsť slovo zodpovedajúce slovu, na ktorom sa práve nachádza kurzor:

- ▶ Presuňte kurzor na požadované slovo
- ▶ Vyberte vyhľadávaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **HĽADAŤ**
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **HĽADAŤ AKTUÁLNE SLOVO**
- ▶ Ukončíte vyhľadávaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **KONIEC**

Vyhľadanie ľubovoľného textu

- ▶ Vyberte vyhľadávaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **HĽADAŤ**. TNC zobrazí dialóg **Hľadať text:**
- ▶ Vložte hľadaný text
- ▶ Vyhľadajte text: stlačte softvérové tlačidlo **HĽADAŤ**
- ▶ Ukončíte vyhľadávaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **KONIEC**

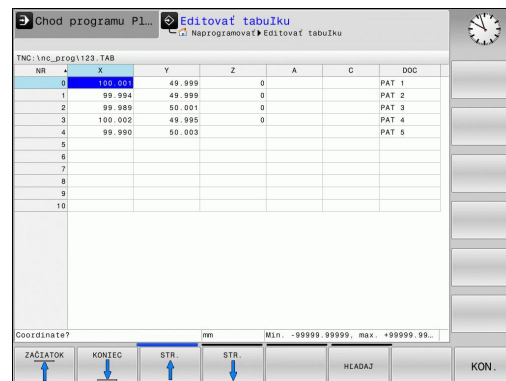
11.7 Voľne definovateľné tabuľky

Základy

Vo voľne definovateľných tabuľkách môžete z NC programu ukladať a načítavať ľubovoľné informácie. Na tento účel sú k dispozícii funkcie parametrov Q **FN 26** až **FN 28**.

Formát voľne definovateľnej tabuľky, teda obsiahnuté stĺpce a ich vlastnosti, môžete zmeniť editorom štruktúry. Tým môžete vytvárať tabuľky, ktoré sú prispôsobené presne pre vaše použitie.

Okrem toho môžete prepínať medzi tabuľkovým náhľadom (štandardné nastavenie) a formulárovým náhľadom.



Vytvorenie voľne definovateľných tabuliek

- Vyberte správu súborov: Stlačte tlačidlo **PGM MGT**
- Vložte ľubovoľný názov súboru s príponou **TAB**, vstup potvrdíte tlačidlom **ENT**: TNC zobrazí prekryvacie okno s pevne uloženými formátmi tabuľky
- Tlačidlom so šípkou vyberte predlohu tabuľky, napr. **EXAMPLE.TAB**, výber potvrdíte tlačidlom **ENT**: TNC otvorí tabuľku v preddefinovanom formáte
- Na prispôbenie tabuľky vašim potrebám musíte zmeniť formát tabuľky, pozri "Zmena formátu tabuľky", Strana 402



Výrobca vášho stroja môže vytvoriť vlastné predlohy tabuliek a uložiť ich v systéme TNC. Ak vytvoríte novú tabuľku, otvorí TNC prekryvacie okno, v ktorom sa zobrazia všetky dostupné predlohy tabuliek.

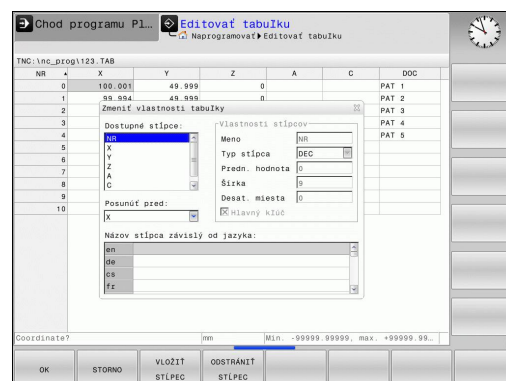


V TNC môžete ukladať tiež vlastné predlohy tabuliek. Na tento účel vytvorte novú tabuľku, zmeníte formát tabuľky a uložte túto tabuľku v adresári **TNC:\system\proto**. Ak vytvoríte novú tabuľku, ponúkne sa vaša predloha takisto v okne výberu pre predlohy tabuliek.

Zmena formátu tabuľky

- Stlačte softvérové tlačidlo **EDITOVAŤ FORMÁT** (prepnite lištu softvérových tlačidiel): TNC otvorí formulár editora, v ktorom je znázornená štruktúra tabuľky. Význam štruktúrneho príkazu (položka v záhlaví) nájdete v tabuľke uvedenej nižšie.

Štruktúrny príkaz	Význam
Dostupné stĺpce:	Výpis položiek všetkých stĺpcov zahrnutých v tabuľke
Posunúť pred:	Zápis označený v Dostupné stĺpce sa presunie pred tento stĺpec
Názov	Názov stĺpca: zobrazí sa v riadku záhlavia
Typ stĺpca	TEXT : vloženie textu SIGN : znamienko + alebo – BIN : binárne číslo DEC : desatinné miesto, kladné, celé číslo (základná číslovka) HEX : hexadecimálne číslo INT : celé číslo LENGTH : dĺžka (prepočíta sa v programoch, ktoré používajú ako merné jednotky palce) FEED : posuv (mm/min alebo 0,1 palca/min) IFEED : posuv (mm/min alebo palca/min) FLOAT : číslo s plávajúcou desatinnou čiarkou BOOL : pravdivostná hodnota INDEX : Index TSTAMP : pevne definovaný formát pre dátum a čas
Predvolená hodnota	Hodnota, s ktorou sú predvolené polia v tomto stĺpci
Šírka	Šírka stĺpca (počet znakov)
Hlavný kľúč	Prvý stĺpec tabuľky
Názov stĺpca závislý od jazyka	Dialóg závislý od jazyka



Vo formulári sa môžete pohybovať pripojenou myšou alebo klávesnicou TNC. Navigácia klávesnicou TNC:



- Na prechod do vstupných polí stlačte navigačné tlačidlá. V rámci vstupného poľa sa môžete pohybovať tlačidlami so šípkami. Rozbaľovacie menu otvoríte tlačidlom **GOTO**.



V tabuľke, ktorá už obsahuje riadky, nemôžete meniť vlastnosti tabuľky ako **názov** a **typ stĺpca**. Tieto vlastnosti môžete meniť, až keď vymažete všetky riadky. Podľa potreby predtým vytvorte záložnú kópiu tabuľky.

V poli typ stĺpca **TSTAMP** môžete vynulovať neplatnú hodnotu stlačením tlačidla **CE** a následným stlačením tlačidla **ENT**.

Ukončenie editora štruktúry

- Stlačte softvérové tlačidlo **OK**. Systém TNC zatvorí formulár editora a prevezme zmeny. Stlačením softvérového tlačidla **STORNO** sa zmeny zamietnu.

Prepínanie medzi tabuľkovým a formulárovým náhľadom

Všetky tabuľky s príponou **.TAB** môžete nechať zobraziť buď ako zoznam, alebo ako formulár.

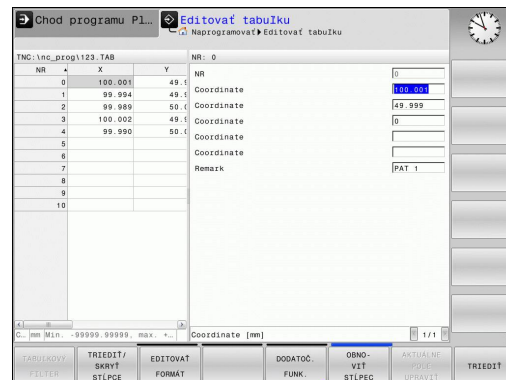


- Stačte tlačidlo na nastavenie rozdelenia obrazovky. Zvoľte zodpovedajúce softvérové tlačidlo na zobrazenie ako zoznam alebo formulárový náhľad (formulárový náhľad: s a bez dialógových textov)

Vo formulárovom náhľade zobrazuje TNC v ľavej polovici obrazovky čísla riadkov s obsahom prvého stĺpca.

V pravej polovici obrazovky môžete meniť údaje.

- Stlačte tlačidlo **ENT** alebo tlačidlo so šípkou na prechod do nasledovného vstupného poľa.
- Na výber iného riadka stlačte zelené navigačné tlačidlo (symbol adresára). Tým sa kurzor premiestni do ľavého okna a tlačidlami so šípkami môžete zvoliť želaný riadok. Zelenými navigačnými tlačidlami prejdete opäť do okna na zadávanie hodnôt.



Programovanie: Špeciálne funkcie

11.7 Voľne definovateľné tabuľky

FN 26: TABOPEN – Otvoriť voľne definovateľnú tabuľku

Pomocou funkcie **FN 26: TABOPEN** otvorte ľubovoľnú voľne definovateľnú tabuľku na zápis do tejto tabuľky pomocou funkcie **FN 27**, resp. na načítanie z tejto tabuľky pomocou funkcie **FN 28**.



V programe NC môže byť vždy otvorená iba jedna tabuľka. Nový blok s **FN 26: TABOPEN** automaticky zatvorí poslednú otvorenú tabuľku.
Otváraná tabuľka musí mať príponu .TAB.

Príklad: Otvoriť tabuľku TAB1.TAB, ktorá je uložená v adresári TNC:\DIR1

56 FN 26: TABOPEN TNC:\DIR1\TAB1.TAB

FN 27: TABWRITE– Zapísať údaje do voľne definovateľnej tabuľky

Pomocou funkcie **FN 27: TABWRITE** zapíšete údaje do tabuľky, ktorú ste predtým otvorili pomocou funkcie **FN 26: TABOPEN**.

V jednom bloku **TABWRITE** môžete definovať, t. z. popísať viaceré názvy stĺpcov. Názvy stĺpcov musia byť medzi hornými úvodzovkami a musia byť oddelené čiarkou. Hodnotu, ktorú má TNC zapísať do každého stĺpca, stanovíte v parametroch Q.



Upozorňujeme, že funkcia **FN 27: TABWRITE** štandardne zapisuje hodnoty do aktuálne otvorenej tabuľky aj v prevádzkovom režime Test programu. Funkciou **FN18 ID992 NR16** si môžete zistiť, v akom prevádzkovom režime sa program vykoná. Ak sa má funkcia **FN27** vykonať iba v prevádzkových režimoch **Krokovanie programu a Vykonávanie programu plynulo**, môžete príslušný úsek programu vynechať skokovým príkazom Strana 301.

Popísať môžete iba číselné polia tabuľky.

Ak chcete v jednom bloku popísať niekoľko stĺpcov, musíte zapisované hodnoty uložiť do po sebe nasledujúcich čísel parametrov Q.

Príklad

V riadku 5 momentálne otvorenej tabuľky popísať stĺpce Polomer, Hĺbka a D. Hodnoty, ktoré sa majú zapísať do tabuľky, sa musia uložiť do Q-parametrov Q5, Q6 a Q7.

53 Q5 = 3,75

54 Q6 = -5

55 Q7 = 7,5

56 FN 27: TABWRITE 5/„POLOMER,HÍLBKA,D“ = Q5

FN 28: TABREAD – Načítať voľne definovateľnú tabuľku

Pomocou funkcie **FN 28: TABREAD** umožníte načítanie z tabuľky, ktorú ste predtým otvorili pomocou funkcie **FN 26: TABOPEN**.

V jednom bloku **TABREAD** môžete definovať, t. z. čítať viaceré názvy stĺpcov. Názvy stĺpcov musia byť medzi hornými úvodzovkami a musia byť oddelené čiarkou. Číslo parametra Q, do ktorého má TNC zapísať prvú načítanú hodnotu, definujte v bloku **FN 28**.



Môžete načítať len číselné polia tabuľky.

Ak načítate viac stĺpcov v jednom bloku, TNC ukladá načítané hodnoty do po sebe nasledujúcich čísel parametrov Q.

Príklad

Z riadka 6 aktuálne otvorenej tabuľky načítajte hodnoty stĺpcov Polomer, Hĺbka a D. Prvú hodnotu uložte do Q-parametra Q10 (druhú hodnotu do Q11, tretiu hodnotu do Q12).

```
56 FN 28: TABREAD Q10 = 6/„POLOMER,HĽBKA,D“
```

Programovanie: Špeciálne funkcie

11.8 Čas zotrvania FUNCTION FEED DWELL

11.8 Čas zotrvania FUNCTION FEED DWELL

Programovať čas zotrvania

Použitie



Reakcie tejto funkcie závisia od stroja.
Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Prostredníctvom funkcie **FUNCTION FEED DWELL** naprogramujete opakovaný čas zotrvania v sekundách, napr. pre vyžiadanie lámania triesky. Funkciu **FUNCTION FEED DWELL** naprogramujte bezprostredne pred opracovaním, ktoré chcete vykonať s lámaním triesky.

Definovaný čas zotrvania z funkcie **FUNCTION FEED DWELL** nepôsobí pri rýchloposuve a snímacích pohyboch.



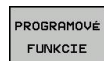
Poškodenie obrobku!
Funkciu **FUNCTION FEED DWELL** nepoužívajte na výrobu závitov.

Postup

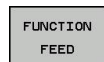
Pri definícii postupujte nasledovne:



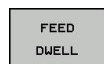
- Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami



- Vyberte menu pre funkcie na definovanie rôznych funkcií nekódovaného textu



- Stlačte softvérové tlačidlo **FUNCTION FEED**



- Stlačte softvérové tlačidlo **FEED DWELL**
- Definovanie trvania intervalu času zotrvania D-TIME
- Definovanie trvania trieskového obrábania F-TIME

Blok NC

13 FUNCTION FEED DWELL D-TIME0.5
F-TIME5

Reset času zotrvania



Čas zotrvania vynulujte bezprostredne po obrábaní s trieskami.

Pomocou funkcie **FUNCTION FEED DWELL RESET** vynulujete opakujúci sa čas zotrvania.

Pri definícii postupujte nasledovne:

SPEC
FCT

- Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami

PROGRAMOVÉ
FUNKCIE

- Vyberte menu pre funkcie na definovanie rôznych funkcií nekódovaného textu

FUNCTION
FEED

- Stlačte softvérové tlačidlo **FUNCTION FEED**

RESET
FEED
DWELL

- Stlačte softvérové tlačidlo **RESET FEED DWELL**



Čas zotrvania môžete vynulovať aj zadaním hodnoty D-TIME 0.

TNC vynuluje funkciu **FUNCTION FEED DWELL** automaticky na konci programu.

Blok NC

18 FUNCTION FEED DWELL RESET

12

**Programovanie:
Viacosové
obrábanie**

12.1 Funkcie pre obrábanie vo viacerých osiach

12.1 Funkcie pre obrábanie vo viacerých osiach

V tejto kapitole sú zhrnuté funkcie TNC, ktoré súvisia s obrábaním vo viacerých osiach:

Funkcia TNC	Popis	Strana
PLANE	Definícia obrábaní v natočenej rovine obrábania	411
M116	Posuv osí otáčania	435
PLANE/M128	Frézovanie sklonenou frézou	433
FUNCTION TCPM	Určenie správania TNC pri polohovaní osí otáčania (ďalší vývoj M128)	443
M126	Posúvať osi otáčania optimálnou dráhou	436
M94	Zníženie indikovanej hodnoty osí otáčania	437
M128	Určenie správania sa TNC pri polohovaní osí otáčania	438
M138	Výber osí natáčania	441
M144	Výpočet kinematiky stroja	442
Bloky LN	Trojdimenzionálna korekcia nástroja	448

12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)

Úvod



Funkcie na natočenie roviny obrábania musí povoliť výrobca vášho stroja!

Funkciu **PLANE** môžete využívať v plnom rozsahu len na strojoch, ktoré disponujú minimálne dvoma osami otáčania (stôl alebo/a hlava). Výnimka: Funkciu **PLANE AXIAL** môžete použiť aj v prípade, ak je na vašom stroji prítomná alebo aktívna len jedna os otáčania.

Funkcia **PLANE** (angl. plane = rovina) predstavuje výkonné riešenie, pomocou ktorého môžete rôznymi spôsobmi definovať natočené roviny obrábania.

Definícia parametrov vo funkcii **PLANE** sa skladá z dvoch častí:

- z geometrickej definície roviny, ktorá je pre každú funkciu **PLANE** odlišná,
- z postupu pri polohovaní vo funkcii **PLANE**, ktorý treba chápať ako nezávislý od definície roviny a ktorý je pre všetky funkcie **PLANE** rovnaký, pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Ak pracujete v natočenom systéme s cyklom **8 ZRKADLENIE**, rešpektujte nasledovné:

Najskôr naprogramujte otočný pohyb a následne definujte cyklus **8 ZRKADLENIE**!

Zrkadlenie kruhovej osi s cyklom **8** zrkadlí iba pohyby osi, nie uhly definované funkciami **PLANE**! Tým sa zmení polohovanie osí.

Programy, ktoré boli vytvorené na iTNC 530 alebo na starších TNC, nie sú kompatibilné.



Funkcia Prevziať skutočnú polohu nie je pri natočenej rovine obrábania možná.

Ak použijete funkciu **PLANE** pri aktívnej funkcii **M120**, TNC zruší korekciu polomeru, a tým automaticky aj funkciu **M120**.

FUNKCIE PLANE zrušte zásadne vždy pomocou **PLANE RESET**. Zadanie 0 vo všetkých parametroch **PLANE** nezruší funkciu úplne.

Ak pomocou funkcie **M138** obmedzíte počet osí natáčania, môžete tým obmedziť možnosti natáčania vo vašom stroji.

TNC podporuje natočenie roviny obrábania iba osou vretena Z.

12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)

Prehľad

Všetky funkcie typu **PLANE**, ktoré sú v systéme TNC k dispozícii, definujú požadovanú rovinu obrábania nezávisle od osí otáčania, ktoré v skutočnosti ponúka váš obrábací stroj. K dispozícii sú nasledujúce možnosti:

Softvérové tlačidlo	Funkcia	Požadované parametre	Strana
	SPATIAL	Tri priestorové uhly SPA , SPB , SPC	415
	PROJECTED	Dva priemetové uhly PROPR a PROMIN , ako aj jeden rotačný uhol ROT	417
	EULER	Tri Eulerove uhly – precesný uhol (EULPR), nutačný uhol (EULNU) a rotačný uhol (EULROT),	418
	VEKTOR	Vektor normály na definovanie roviny a vektor základne na definovanie smeru natočenej osi X	420
	BODY	Súradnice troch ľubovoľných bodov roviny, ktorá sa má natočiť	422
	RELATÍVNE	Samostatný, inkrementálne pôsobiaci priestorový uhol	424
	AXIÁLNE	Až tri absolútne alebo inkrementálne uhly osí A , B , C	425
	RESET	Zrušenie funkcie PLANE	414

Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8) 12.2

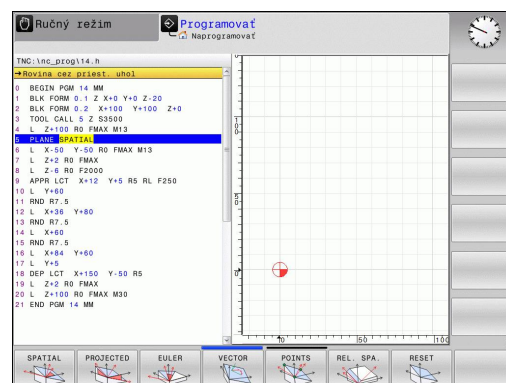
Definovanie funkcie PLANE

SPEC
FCT

- Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami

NAKLOP.
ROVINU
OBRÁBANIA

- **PLANE** - výber funkcie: Stlačte softvérové tlačidlo **NATOČENIE ROVINY OBRÁBANIA**: TNC zobrazí na lište softvérových tlačidiel možnosti definovania, ktoré sú k dispozícii



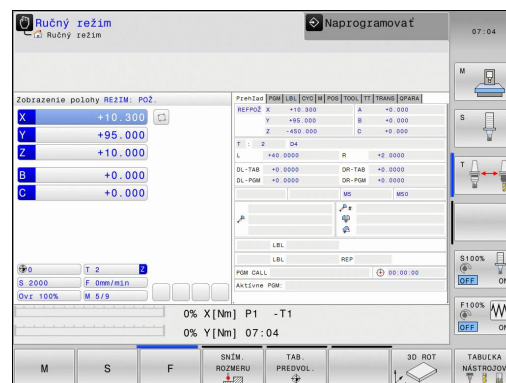
Výber funkcie

- Výber požadovanej funkcie softvérovým tlačidlom: TNC pokračuje v dialógu a vyžiada si potrebné parametre

Zobrazenie polohy

Akonáhle je aktívna ktorákoľvek z funkcií **PLANE**, zobrazí TNC v prídavnom zobrazení stavu vypočítaný priestorový uhol (pozri obrázok). TNC zásadne prepočítava – nezávisle od použitej funkcie **PLANE** – interne vždy späť na priestorový uhol.

V režime Zostávajúca dráha (**Z. DRÁHA**) zobrazí TNC pri natočení (režim **MOVE** alebo **TURN**) v osi otáčania dráhu až do definovanej (resp. vypočítanej) koncovej polohy osi otáčania.



12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)

Zrušenie funkcie PLANE



- Zobrazte lištu softvérových tlačidiel so špeciálnymi funkciami



- Vyberte špeciálne funkcie TNC: Stlačte softvérové tlačidlo **ŠPECIÁLNE TNC FUNKCIE**



- Výber funkcie PLANE: Stlačte softvérové tlačidlo **NATOČENIE ROVINY OBRÁBANIA**: TNC zobrazí na lište softvérových tlačidiel možnosti definovania, ktoré sú k dispozícii



- Výber funkcie na zrušenie: Týmto sa funkcia **PLANE** interne zruší, na aktuálnych polohách osí sa tým však nič nezmení



- Definujte, či má TNC automaticky polohovať osi otáčania do základnej polohy (**MOVE** alebo **TURN**), alebo či ich nemá polohovať (**STAY**), pozri "Automatické natočenie: MOVE/TURN/STAY (zadanie je nevyhnutne potrebné)", Strana 427



- Ukončíte zadávanie: Stlačte tlačidlo **KONIEC**

Blok NC

25 PLANE RESET MOVE ABST50 F1000



Funkcia **PLANE RESET** zruší aktívnu funkciu **PLANE** – alebo aktívny cyklus **19** – úplne (uhol = 0 a funkcia nie je aktívna). Viacnásobná definícia nie je potrebná. Otáčanie deaktivujte v prevádzkovom režime **Ručný režim** prostredníctvom menu **3D ROT**.

Definovanie roviny obrábania prostredníctvom priestorového uhla: PLANE SPATIAL

Použitie

Priestorové uhly definujú rovinu obrábania prostredníctvom až troch natočení okolo súradnicového systému, pričom na to existujú dva pohľady, ktoré vedú vždy k rovnakému výsledku.

- **Natočenia okolo pevného súradnicového systému stroja:** Z hľadiska poradia sa natočenia vykonajú najprv okolo osi stroja C, potom okolo osi stroja B a potom okolo osi stroja A.
- **Natočenia okolo príslušne natočeného súradnicového systému:** Z hľadiska poradia sa natočenia vykonajú najprv okolo osi stroja C, potom okolo natočenej osi B a potom okolo natočenej osi A. Tento pohľad je spravidla zrozumiteľnejší, pretože vďaka nehybnosti jednej osi otáčania sa natáčania súradnicového systému dajú osvojiť jednoduchšie,.



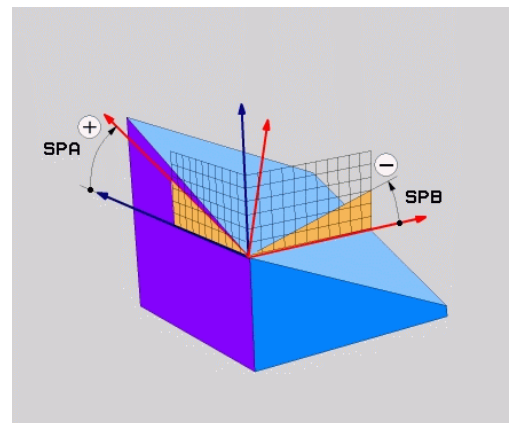
Pred programovaním rešpektujte nasledujúce pokyny

Musíte vždy zadať všetky tri priestorové uhly **SPA**, **SPB** a **SPC**, aj ak sa niektorý z uhlov rovná nule.

Spôsob fungovania zodpovedá cyklu **19**, ak sú vstupy v cykle **19** na strane stroja nastavené na vkladanie priestorových uhlov.

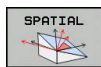
PLANE SPATIAL nie je povolené, ak je aktívny cyklus **8 ZRKADLENIE**.

Popis parametrov pre priebeh polohovania: pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427.

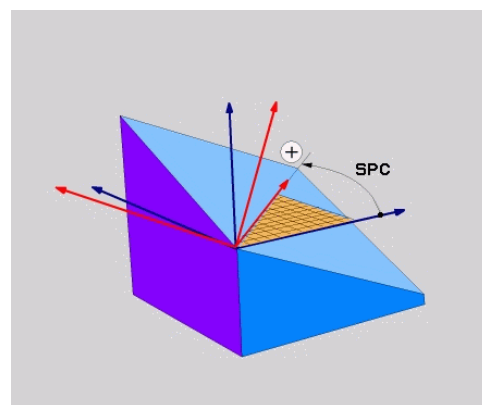
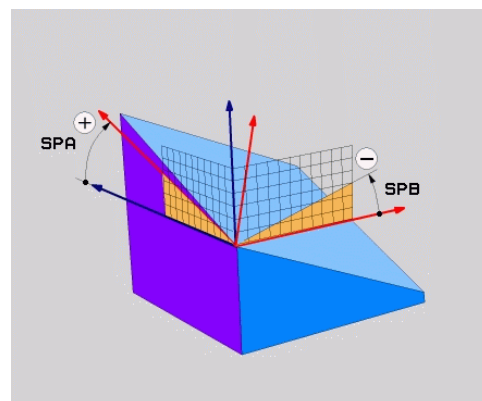


12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)

Vstupné parametre



- **Priestorový uhol A?:** Uhol natočenia **SPA** okolo pevnej osi X stroja (pozri obrázok vpravo hore). Rozsah zadávania od -359.9999° do $+359.9999^\circ$
- **Priestorový uhol B?:** Uhol natočenia **SPB** okolo pevnej osi Y stroja (pozri obrázok vpravo hore). Rozsah zadávania od -359.9999° do $+359.9999^\circ$
- **Priestorový uhol C?:** Uhol natočenia **SPC** okolo pevnej osi Z stroja (pozri obrázok vpravo hore). Rozsah zadávania od -359.9999° do $+359.9999^\circ$
- Ďalej ako pri vlastnostiach polohovania, pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427



Použité skratky

Skratka	Význam
PRIESTOROVO	angl. spatial = priestorový
SPA	spatial A: natočenie okolo osi X
SPB	spatial B: natočenie okolo osi Y
SPC	spatial C: natočenie okolo osi Z

Blok NC

5 PLANE SPATIAL SPA+27 SPB+0 SPC
+45 ...

Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8) 12.2

Definovanie roviny obrábania prostredníctvom priemetového uhla: PLANE PROJECTED

Použitie

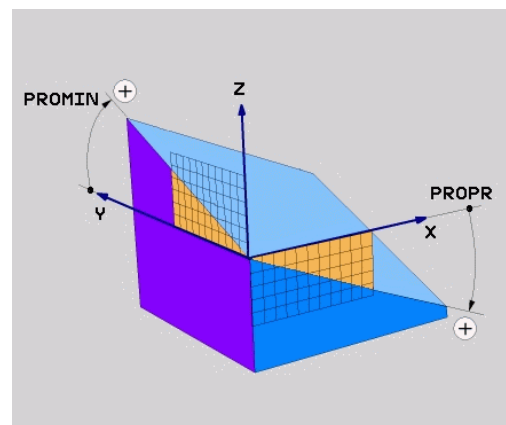
Priemetové uhly definujú rovinu obrábania prostredníctvom vloženia dvoch uhlov, ktoré môžete zistiť premietnutím 1. roviny súradníc (Z/X pri osi nástroja Z) a 2. roviny súradníc (Y/Z pri osi nástroja Z) do roviny obrábania, ktorú chcete definovať.



Pred programovaním rešpektujte nasledujúce pokyny

Priemetové uhly môžete používať len vtedy, ak sa definície uhlov vzťahujú na pravouhlý kváder. V opačnom prípade vznikajú na obrobku deformácie.

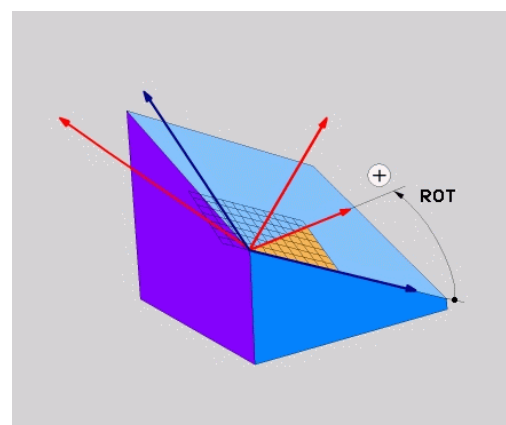
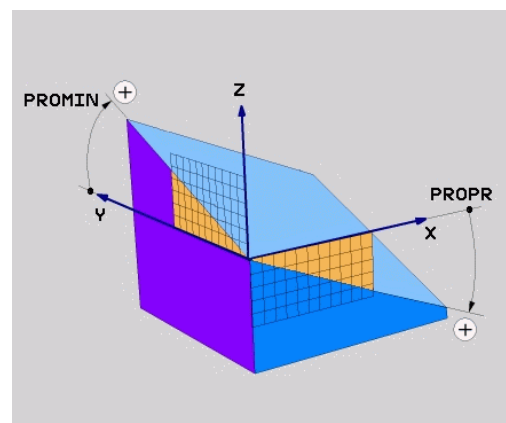
Popis parametrov pre priebeh polohovania: pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427.



Vstupné parametre



- ▶ **Priemetový uhol 1. roviny súradníc?:** Priemet uhla natočenej roviny obrábania do 1. roviny súradníc pevnej súradnicovej sústavy stroja (Z/X pri osi nástroja Z, pozri obrázok vpravo hore). Rozsah zadávania od -89.9999° do $+89.9999^\circ$. Os 0° je hlavnou osou roviny obrábania (X pri osi nástroja Z, kladný smer, pozri obrázok vpravo hore)
- ▶ **Priemetový uhol 2. roviny súradníc?:** Priemet uhla do 2. roviny súradníc pevnej súradnicovej sústavy stroja (Y/Z pri osi nástroja Z, pozri obrázok vpravo hore). Rozsah zadávania od -89.9999° do $+89.9999^\circ$. Os 0° je vedľajšou osou roviny obrábania (Y pri osi nástroja Z)
- ▶ **Uhol ROT natoč. roviny?:** Natočenie natočenej súradnicovej sústavy okolo natočenej osi nástroja (logicky zodpovedá rotácii s cyklom 10 NATOČENIE). Pomocou tohto uhla rotácie môžete jednoduchým spôsobom určiť smer hlavnej osi roviny obrábania (X pri osi nástroja Z, Z pri osi nástroja Y, pozri obrázok vpravo v strede). Rozsah zadávania od -360° do $+360^\circ$
- ▶ Ďalej ako pri vlastnostiach polohovania, pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427



Blok NC

5 PLANE PROJECTED PROPR+24 PROMIN+24 PROROT+30

12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)

Použité skratky:

PREMIETNUTO	Angl. projected = premietnutý
PROPR	principle plane: hlavná rovina
PROMIN	minor plane: vedľajšia rovina
PROMIN	Angl. rotation: rotácia

Definovanie roviny obrábania prostredníctvom Eulerovho uhla: PLANE EULER

Použitie

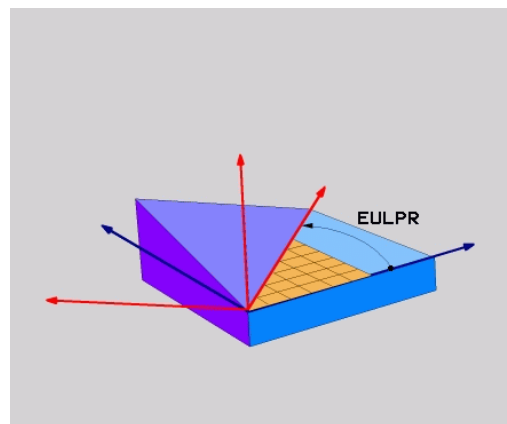
Eulerove uhly definujú rovinu obrábania prostredníctvom až troch **natočení okolo práve daného natočeného súradnicového systému**. Tieto tri Eulerove uhly zdefinoval švajčiarsky matematik Euler. Pri prenesení na súradnicovú sústavu stroja získame tieto významy:

Precesný uhol:	Natočenie súradnicovej sústavy okolo osi Z
EULPR	
Nutačný uhol:	Natočenie súradnicovej sústavy okolo osi X, natočenej precesným uhlom
EULNU	
Rotačný uhol:	Natáčanie natočenej roviny obrábania okolo natočenej osi Z
EULROT	



Pred programovaním rešpektujte nasledujúce pokyny

Popis parametrov pre priebeh polohovania: pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427.

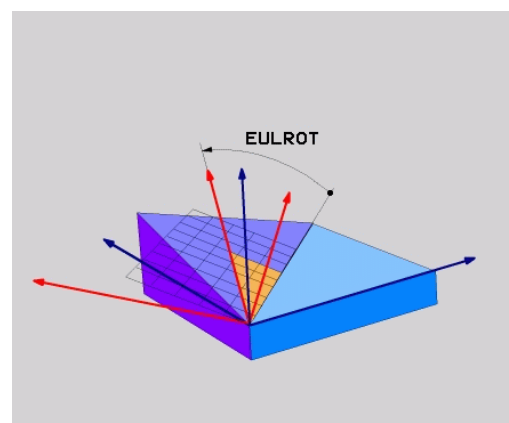
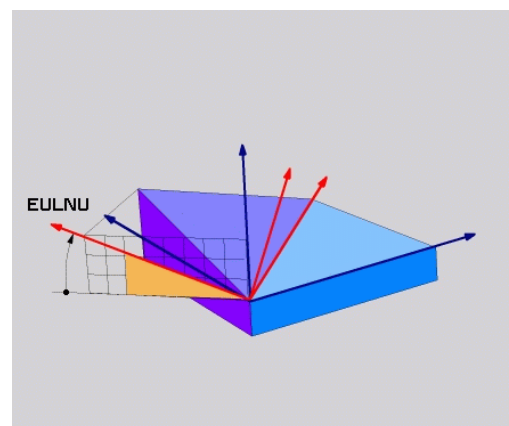
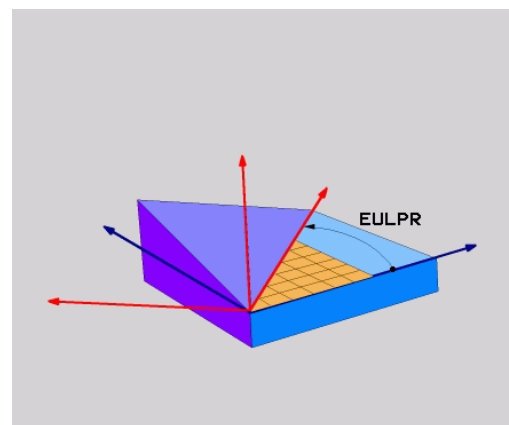


Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8) 12.2

Vstupné parametre



- ▶ **Uh. nat. hlavnej roviny súradníc?:** Uhol natočenia **EULPR** okolo osi Z (pozri obrázok vpravo hore). Všimnite si:
 - Rozsah zadávania je od -180.0000° do 180.0000°
 - Os 0° je os X
- ▶ **Uhol natočenia osi nástroja?:** Uhol natočenia **EULNUT** súradnicovej sústavy okolo osi X natočenej precesným uhlom (pozri obrázok vpravo v strede). Všimnite si:
 - Rozsah zadávania je od 0° do 180.0000°
 - Os 0° je os Z
- ▶ **Uhol ROT natoč. roviny?:** Natočenie **EULROT** natočenej súradnicovej sústavy okolo natočenej osi Z (logicky zodpovedá rotácii s cyklom 10 NATOČENIE). Prostredníctvom uhlu rotácie môžete jednoduchým spôsobom určiť smer osi X v natočenej rovine obrábania (pozri obrázok vpravo dole). Všimnite si:
 - Rozsah zadávania je od 0° do 360.0000°
 - Os 0° je os X
- ▶ Ďalej ako pri vlastnostiach polohovania, pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427



Blok NC

5 PLANE EULER EULPR45 EULNU20 EULROT22

12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)

Použité skratky

Skratka	Význam
EULER	Švajčiarsky matematik, ktorý zdefinoval tzv. Eulerove uhly
EULPR	Precesný uhol: Uhol, ktorý definuje natočenie súradnicovej sústavy okolo osi Z
EULNU	Nutačný uhol: Uhol, ktorý definuje natočenie súradnicovej sústavy okolo osi X, natočenej precesným uhlom
EULROT	Rotačný uhol: Uhol, ktorý definuje natočenie natočenej roviny obrábania okolo natočenej osi Z

Definovanie roviny obrábania prostredníctvom dvoch vektorov: PLANE VECTOR

Použitie

Definovanie roviny obrábania prostredníctvom **dvoch vektorov** môžete používať vtedy, ak váš systém CAD dokáže vypočítať vektor základne a vektor normály natočenej roviny obrábania. Normovaná definícia nie je potrebná. TNC prepočíta normovanie interne, aby ste mohli zadávať hodnoty od -9.999999 do +9.999999.

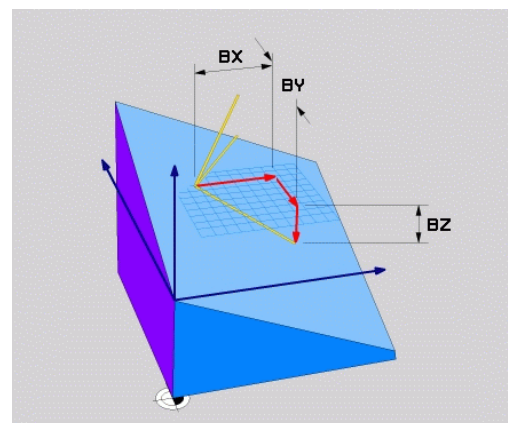
Vektor základne, ktorý je potrebný na definovanie roviny obrábania, je zadaný zložkami **BX**, **BY** a **BZ** (pozri obrázok vpravo hore). Vektor normály je zadaný zložkami **NX**, **NY** a **NZ**.

**Pred programovaním rešpektujte nasledujúce pokyny**

Vektor základne definuje smer hlavnej osi v natočenej rovine obrábania, vektor normály musí byť kolmý na natočenú rovinu obrábania a určuje tak jej orientáciu.

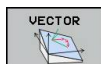
TNC vždy interne vypočíta príslušné normálové vektory vami zadaných hodnôt.

Popis parametrov pre priebeh polohovania: pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427.

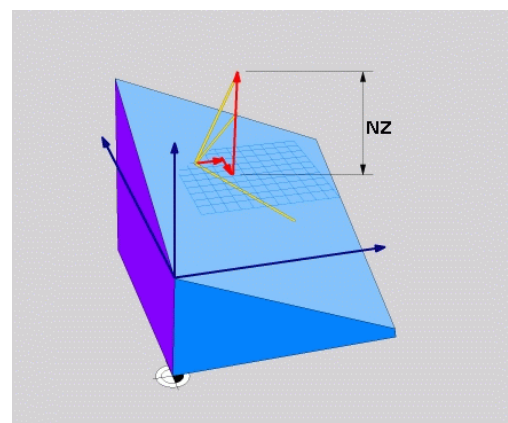
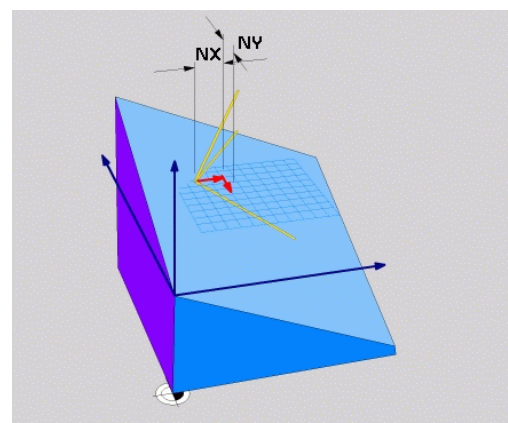
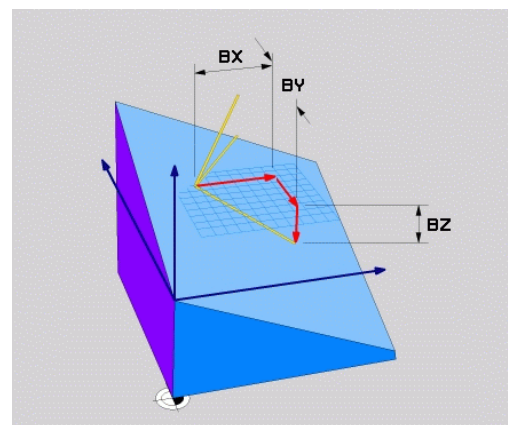


Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8) 12.2

Vstupné parametre



- ▶ **Zložka X vektora základne?:** Zložka X BX vektora základne B (pozri obrázok vpravo hore). Vstupný rozsah: -9.9999999 až +9.9999999
- ▶ **Zložka Y vektora základne?:** Zložka Y BY vektora základne B (pozri obrázok vpravo hore). Vstupný rozsah: -9.9999999 až +9.9999999
- ▶ **Zložka Z vektora základne?:** Zložka Z BZ vektora základne B (pozri obrázok vpravo hore). Vstupný rozsah: -9.9999999 až +9.9999999
- ▶ **Zložka X vektora normály?:** Zložka X NX vektora normály N (pozri obrázok vpravo v strede). Vstupný rozsah: -9.9999999 až +9.9999999
- ▶ **Zložka Y vektora normály?:** Zložka Y NY vektora normály N (pozri obrázok vpravo v strede). Rozsah zadávania: -9.9999999 až +9.9999999
- ▶ **Zložka Z vektora normály?:** Zložka Z NZ vektora normály N (pozri obrázok vpravo v strede). Vstupný rozsah: -9.9999999 až +9.9999999
- ▶ Ďalej ako pri vlastnostiach polohovania, pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427



Blok NC

5 PLANE VECTOR BX0.8 BY-0.4 BZ-0.42 NX0.2 NY0.2 NZ0.92 ..

Použité skratky

Skratka	Význam
VEKTOR	angl. vector = vektor
BX, BY, BZ	Vektor základne: Zložka X, Y a Z
NX, NY, NZ	Vektor normály: Zložka X, Y a Z

12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)

Definovanie roviny obrábania prostredníctvom troch bodov: PLANE POINTS

Použitie

Rovina obrábania sa dá jednoznačne definovať zadaním **troch ľubovoľných bodov P1 až P3 ležiacich v tejto rovine**. Táto možnosť je realizovaná vo funkcii **PLANE POINTS**.

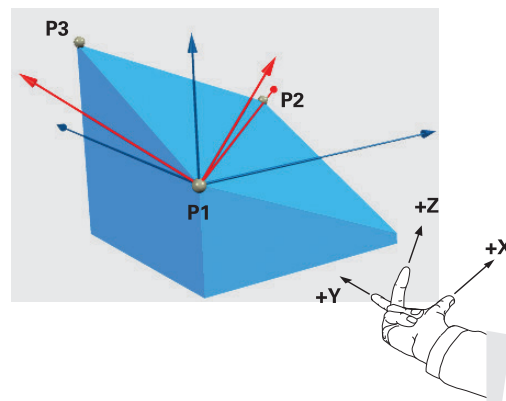
**Pred programovaním rešpektujte nasledujúce pokyny**

Spojnice bodov 1 a 2 určuje smer natočenej hlavnej osi (X pri osi nástroja Z).

Polohou 3. bodu zadefinujete smer natočenej osi nástroja vzhľadom na spojnicu medzi bodom 1 a bodom 2. Prostredníctvom pravidla pravej ruky (palec = os X, ukazovák = os Y, prostredník = os Z, pozri obrázok vpravo hore), platí: Palec (os X) ukazuje z bodu 1 do bodu 2, ukazovák (os Y) ukazuje rovnobežne s natočenou osou Y smerom k bodu 3. Prostredník potom ukazuje v smere natočenej osi nástroja.

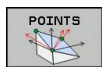
Tieto tri body definujú sklon roviny. TNC nezmení polohu aktívneho nulového bodu.

Popis parametrov pre priebeh polohovania: pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427.

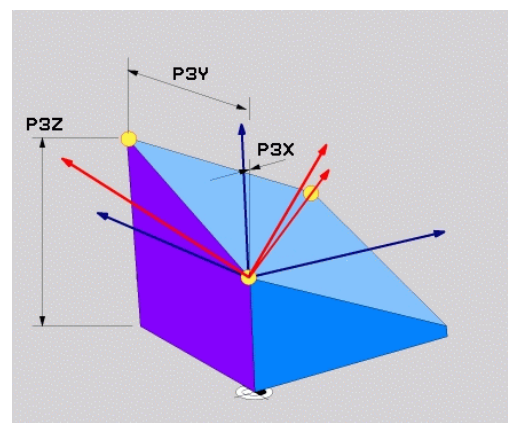
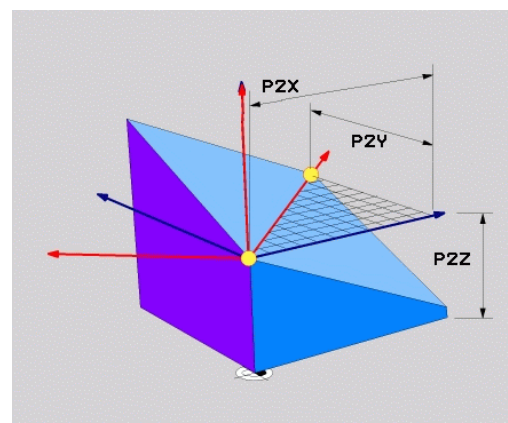
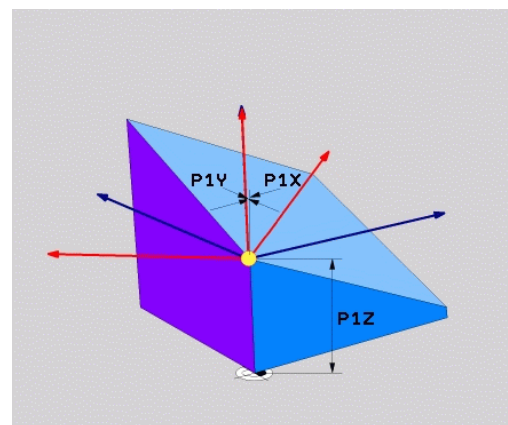


Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8) 12.2

Vstupné parametre



- ▶ **Súradnica X 1. bodu roviny?:** Súradnica X **P1X** 1. bodu roviny (pozri obrázok vpravo hore)
- ▶ **Súradnica Y 1. bodu roviny?:** Súradnica Y **P1Y** 1. bodu roviny (pozri obrázok vpravo hore)
- ▶ **Súradnica Z 1. bodu roviny?:** Súradnica Z **P1Z** 1. bodu roviny (pozri obrázok vpravo hore)
- ▶ **Súradnica X 2. bodu roviny?:** Súradnica X **P2X** 2. bodu roviny (pozri obrázok vpravo v strede)
- ▶ **Súradnica Y 2. bodu roviny?:** Súradnica Y **P2Y** 2. bodu roviny (pozri obrázok vpravo v strede)
- ▶ **Súradnica Z 2. bodu roviny?:** Súradnica Z **P2Z** 2. bodu roviny (pozri obrázok vpravo v strede)
- ▶ **Súradnica X 3. bodu roviny?:** Súradnica X **P3X** 3. bodu roviny (pozri obrázok vpravo dole)
- ▶ **Súradnica Y 3. bodu roviny?:** Súradnica Y **P3Y** 3. bodu roviny (pozri obrázok vpravo dole)
- ▶ **Súradnica Z 3. bodu roviny?:** Súradnica Z **P3Z** 3. bodu roviny (pozri obrázok vpravo dole)
- ▶ Ďalej ako pri vlastnostiach polohovania pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427



Blok NC

5 PLANE POINTS P1X+0 P1Y+0 P1Z+20 P2X+30 P2Y+31 P2Z+20 P3X
+0 P3Y+41 P3Z+32.5

Použité skratky

Skratka	Význam
BODY	angl. points = body

12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)

Definovanie roviny obrábania jediným inkrementálnym priestorovým uhlom: PLANE RELATIVE

Použitie

Inkrementálny priestorový uhol používajte v prípade, že chcete prostredníctvom **d ďalšieho natočenia** natočiť už aktívnu natočenú rovinu obrábania. Napríklad dorobiť na už natočenej rovine hranu skosenú pod uhlom 45°.



Pred programovaním rešpektujte nasledujúce pokyny

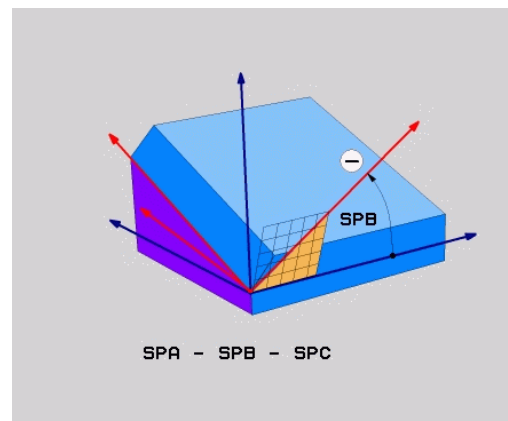
Zadeňovaný uhol je vždy účinný vzhľadom na aktívnu rovinu obrábania bez ohľadu na to, akou funkciou ste ju aktivovali.

Môžete naprogramovať ľubovoľný počet za sebou nasledujúcich funkcií typu **PLANE RELATIVE**.

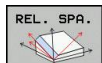
Ak sa chcete vrátiť do roviny obrábania, ktorá bola aktívna pred spustením funkcie **PLANE RELATIVE**, definujte funkciu **PLANE RELATIVE** tým istým uhlom, len zmeňte jeho znamienko.

Ak použijete **PLANE RELATIVE** na nenatočenej rovine obrábania, potom otočte nenatočenú rovinu jednoducho o priestorový uhol definovaný vo funkcii **PLANE**.

Popis parametrov pre priebeh polohovania: pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427.



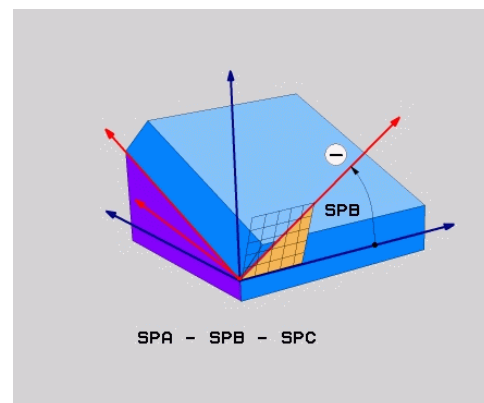
Vstupné parametre



- **Inkrementálny uhol?:** Priestorový uhol, o ktorý sa má ďalej natočiť aktívna rovina obrábania (pozri obrázok vpravo hore). Os, okolo ktorej sa má natočenie vykonať, vyberiete softvérovým tlačidlom. Rozsah zadávania: od -359.9999° až do +359.9999°
- Ďalej ako pri vlastnostiach polohovania, pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427

Použité skratky

Skratka	Význam
RELATÍVNE	angl. relative = vzťahujúci sa na



Blok NC

5 PLANE RELATIV SPB-45 ...

Definovanie roviny obrábania prostredníctvom uhla osi: PLANE AXIAL

Použitie

Funkcia **PLANE AXIAL** definuje nielen polohu roviny obrábania, ale aj požadované súradnice osí otáčania. Táto funkcia sa dá využiť jednoducho predovšetkým pri strojoch s pravouhlou kinematikou a s kinematikou, v ktorej je aktívna len jedna os otáčania.



Funkciu **PLANE AXIAL** môžete použiť aj v prípade, ak je na vašom stroji aktívna len jedna os otáčania.

Funkciu **PLANE RELATIV** môžete použiť po funkcii **PLANE AXIAL**, ak váš stroj umožňuje definovanie priestorových uhlov. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!



Pred programovaním rešpektujte nasledujúce pokyny

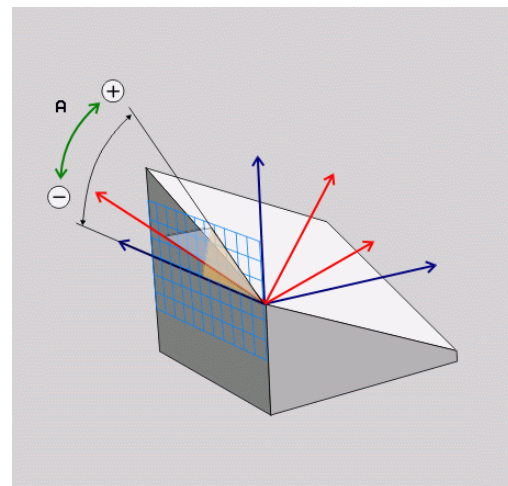
Zadávať len uhol osi, ktorý váš stroj skutočne umožňuje, inak TNC vygeneruje chybové hlásenie.

Súradnice osí otáčania definované funkciou **PLANE AXIAL** sú účinné modálne. Viacnásobné funkcie sa teda usporiadajú postupne, inkrementálne zadania sú možné.

Na vypnutie funkcie **PLANE AXIAL** použite funkciu **PLANE RESET**. Zadaním hodnoty 0 funkciu **PLANE AXIAL** nedeaktivujete.

Funkcie **SEQ**, **TABLE ROT** a **COORD ROT** nie sú v spojení s funkciou **PLANE AXIAL** žiadnym spôsobom funkčné.

Popis parametrov pre priebeh polohovania: pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427.

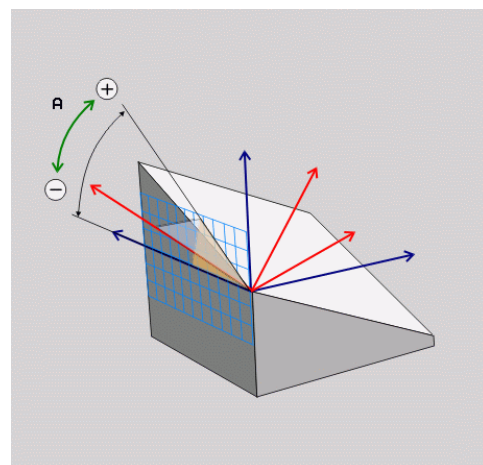


12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)

Vstupné parametre



- ▶ **Uhol osi A?:** Uhol osi, **do ktorého** sa má natočiť os A. Ak zadáte inkrementálnu hodnotu, jedná sa o uhol, **o ktorý** sa má os A ďalej natočiť z aktuálnej polohy. Rozsah zadávania: -99999,9999° až +99999,9999°
- ▶ **Uhol osi B?:** Uhol osi, **do ktorého** sa má natočiť os B. Ak zadáte inkrementálnu hodnotu, jedná sa o uhol, **o ktorý** sa má os B ďalej natočiť z aktuálnej polohy. Rozsah zadávania: -99999,9999° až +99999,9999°
- ▶ **Uhol osi C?:** Uhol osi, **do ktorého** sa má natočiť os C. Ak zadáte inkrementálnu hodnotu, jedná sa o uhol, **o ktorý** sa má os C ďalej natočiť z aktuálnej polohy. Rozsah zadávania: -99999,9999° až +99999,9999°
- ▶ Ďalej ako pri vlastnostiach polohovania, pozri "Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE", Strana 427



Blok NC

5 PLANE AXIAL B-45 ...

Použité skratky

Skratka	Význam
AXIÁLNE	angl. axial = vo forme osi

Definovanie priebehu polohovania funkciou PLANE

Prehľad

Bez ohľadu na to, ktorú z funkcií PLANE používate na definovanie natočenej roviny obrábania, máte k dispozícii vždy nasledujúce funkcie na určenie priebehu polohovania:

- Automatické natočenie
- Výber alternatívnych možností natáčania (neplatí pre **PLANE AXIAL**)
- Výber spôsobu transformácie (neplatí pre **PLANE AXIAL**)



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Ak pracujete v natočenom systéme s cyklom **8 ZRKADLENIE**, rešpektujte nasledovné:

Najsôr naprogramujte otočný pohyb a následne definujte cyklus **8 ZRKADLENIE**!

Zrkadlenie kruhovej osi s cyklom **8** zrkadlí iba pohyby osi, nie uhly definované funkciami PLANE! Tým sa zmení polohovanie osí.

Programy, ktoré boli vytvorené na iTNC 530 alebo na starších TNC, nie sú kompatibilné.

Automatické natočenie: MOVE/TURN/STAY (zadanie je nevyhnutne potrebné)

Potom, ako zadáte všetky parametre na definovanie roviny, musíte zadať, ako sa majú osi otáčania natočiť na vypočítané hodnoty osí:

MOVE	▶ Funkcia PLANE má natočiť osi otáčania automaticky na vypočítanú hodnotu osi, pričom sa vzájomná poloha obrobku a nástroja nezmení. TNC vykoná vyrovnávací pohyb po lineárnych osiach
TURN	▶ Funkcia PLANE má natočiť osi otáčania automaticky na vypočítanú hodnotu osi, pričom sa napohujú len osi otáčania. TNC nevykoná vyrovnávací pohyb po lineárnych osiach
STAY	▶ Osi otáčania natočíte v nasledujúcom samostatnom polohovacom bloku

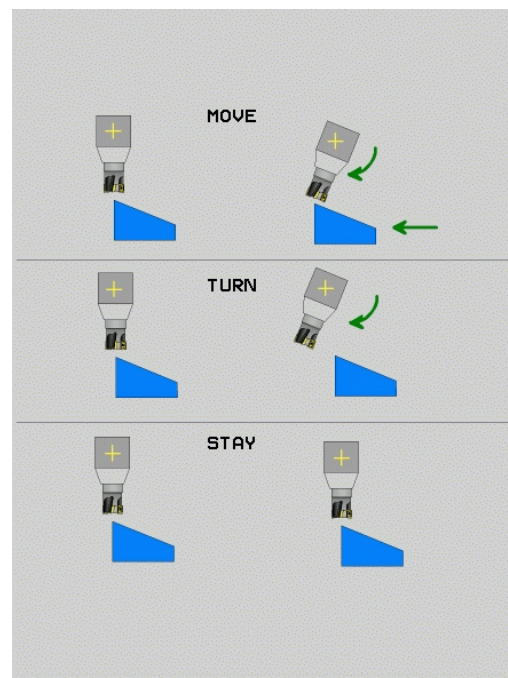
Ak ste zvolili možnosť **MOVE** (funkcia **PLANE** vykoná automatické natočenie pomocou vyrovnávacích pohybov), musíte ešte zadať tieto dva následne deklarované parametre: **Vzdial. streda natoč. od hrotu nástroja** a **Posuv? F =**.

Ak ste zvolili možnosť **TURN** (funkcia **PLANE** vykoná automatické natočenie bez vyrovnávacích pohybov), musíte ešte zadať tento následne deklarovaný parameter: **Posuv? F =**.

Alternatívne k posuvu **F**, ktorý je definovaný priamo číselnou hodnotou, môžete realizovať pohyb natočenia aj posuvom **FMAX** (rýchloposuv) alebo **FAUTO** (posuv z bloku **TOOL CALLT**).



Ak použijete funkciu **PLANE** v spojení s funkciou **STAY**, musíte osi otáčania natočiť v rámci osobitného polohovacieho bloku po funkcii **PLANE**.



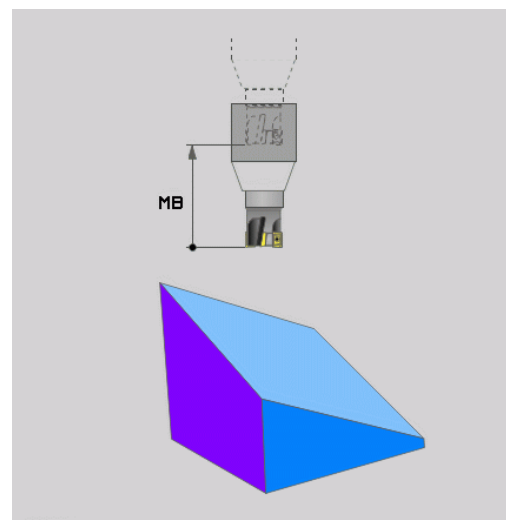
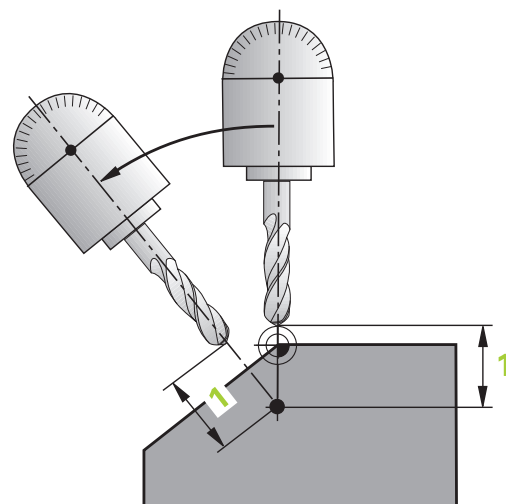
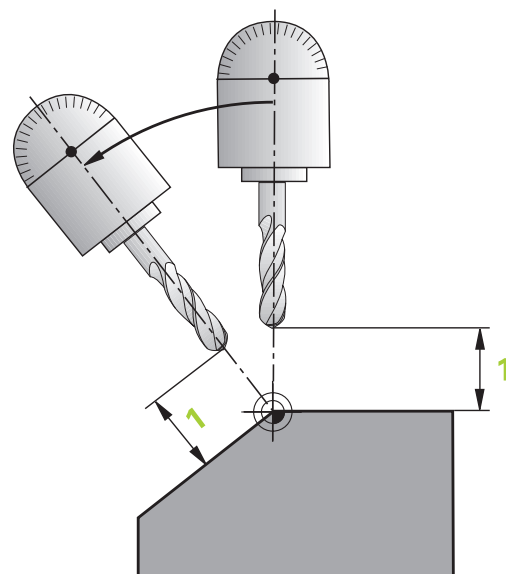
12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)

- **Vzdialenosť stredu natáčania od hrotu nástroja** (inkrementálne): TNC natáča nástroj (stôl) okolo hrotu nástroja. Prostredníctvom parametra **ABST** premiestnite stred natáčacieho pohybu vzhľadom na aktuálnu polohu hrotu nástroja.

**Upozornenie!**

- Ak sa nástroj pred natočením nachádza v definovanej vzdialenosti od obrobku, nástroj sa z relatívneho pohľadu nachádza aj po natočení v rovnakej polohe (pozri obrázok vpravo v strede, **1** = ABST)
- Ak sa nástroj pred natočením nenachádza v definovanej vzdialenosti od obrobku, nástroj je z relatívneho pohľadu po natočení voči pôvodnej polohe presadený (pozri obrázok vpravo dole, **1** = ABST)

- **Posuv? F =:** Dráhová rýchlosť, ktorou sa má nástroj natočiť
- **Dĺžka odsunu v osi nástroja?:** Dráha odsunu **MB** pôsobí inkrementálne z aktuálnej polohy nástroja v aktívnom smere osi nástroja, do ktorej TNC nabieha **pred natáčaním**. **MB MAX** presunie nástroj až tesne pred softvérový koncový spínač



Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8) 12.2

Natáčanie osí otáčania prostredníctvom samostatného bloku

Ak chcete osi otáčania natáčať v samostatnom polohovacom bloku (zvolená možnosť **STAY**), tak postupujte nasledovne:



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Nástroj predpolohujte tak, aby pri natočení nedošlo ku kolízii medzi nástrojom a obrobkom (upínadlom).

Medzi funkciou PLANE a polohovaním neprogramujte žiadne zrkadlenie kruhovej osi, pretože v opačnom prípade vykoná ovládanie polohovanie na zrkadlené hodnoty, funkcia PLANE však počíta bez zrkadlenia.

- Zvoľte ľubovoľnú funkciu **PLANE**, automatické natočenie zadefinujte prostredníctvom **STAY**. Pri spracovaní vypočíta TNC polohové hodnoty osí otáčania, ktoré sú k dispozícii na vašom stroji a uloží ich do systémových parametrov Q120 (os A), Q121 (os B) a Q122 (os C)
- Polohovací blok zadefinujte uhlovými hodnotami, ktoré vypočíta TNC

Príklady blokov NC: Natočenie stroja s kruhovým stolom C a otočným stolom A na priestorový uhol B+45°

...	
12 L Z+250 R0 FMAX	Polohovanie do bezpečnej výšky
13 PLANE SPATIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0 STAY	Definovanie a aktivovanie funkcie PLANE
14 L A+Q120 C+Q122 F2000	Napohovanie osí otáčania hodnotami, ktoré vypočíta TNC
...	Definovanie obrábania v natočenej rovine

12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)

Výber alternatívnych možností natáčania: SEQ +/- (voliteľné zadanie)

Z vami definovanej polohy roviny obrábania musí TNC vypočítať vhodné postavenie osí otáčania, ktorými disponuje váš stroj. Spravidla sú výsledkom vždy dve možnosti riešenia.

Prepínačom **SEQ** nastavíte, ktorú z možností riešenia má TNC použiť:

- **SEQ+** napolohuje hlavnú os tak, že zaujme kladný uhol. Hlavná os (Master) je 1. os otáčania, ak sa vychádza z nástroja, alebo posledná os otáčania, ak sa vychádza zo stola (v závislosti od konfigurácie stroja, pozri obrázok vpravo hore)
- **SEQ-** napolohuje hlavnú os tak, že zaujme záporný uhol.

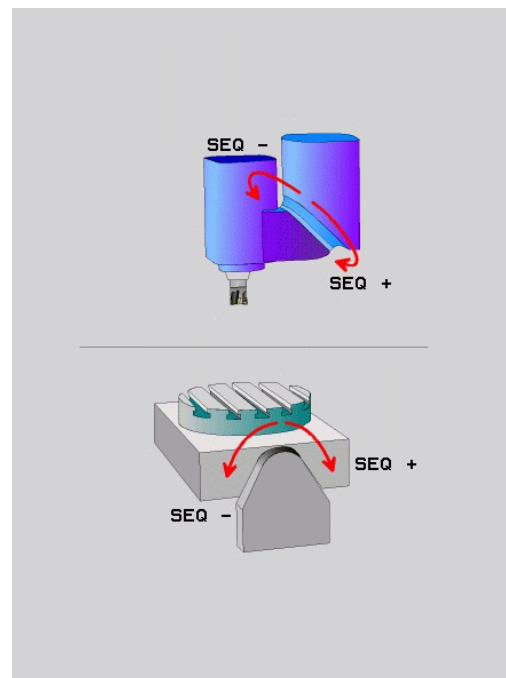
Ak sa vami prostredníctvom **SEQ** zvolené riešenie nenachádza v rozsahu pojazdu stroja, zobrazí TNC chybové hlásenie **Uhol nedovolený**.



Pri použití funkcie **PLANE AXIS** nie je spínač **SEQ** obsadený žiadnou funkciou.

Ak nezadefinujete **SEQ**, tak TNC vypočíta riešenie nasledovne:

- 1 TNC najskôr skontroluje, či sa obidve možnosti riešenia nachádzajú v rozsahu pojazdu osí otáčania
- 2 Ak je to tak, zvolí TNC riešenie, ktoré sa dá dosiahnuť najkratšou cestou
- 3 Ak sa v rozsahu pojazdu nachádza len jedno riešenie, tak TNC použije práve túto možnosť
- 4 Ak sa v rozsahu pojazdu nenachádza ani jedno z riešení, tak TNC zobrazí chybové hlásenie **Uhol nedovolený**



Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8) 12.2

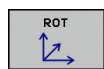
Príklad pre stroj s kruhovým stolom C a otočným stolom A.

Naprogramovaná funkcia: PLANE SPATIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0

Koncový spínač	Začiatočná poloha	SEQ	Výsledné postavenie osí
Žiadne	A+0, C+0	nenaprogr.	A+45, C+90
Žiadne	A+0, C+0	+	A+45, C+90
Žiadne	A+0, C+0	–	A–45, C–90
Žiadne	A+0, C–105	nenaprogr.	A–45, C–90
Žiadne	A+0, C–105	+	A+45, C+90
Žiadne	A+0, C–105	–	A–45, C–90
$-90 < A < +10$	A+0, C+0	nenaprogr.	A–45, C–90
$-90 < A < +10$	A+0, C+0	+	Chybové hlásenie
Žiadne	A+0, C–135	+	A+45, C+90

Výber spôsobu transformácie (voliteľné zadanie)

Pre uhly natočenia, ktoré súradnicový systém natáčajú okolo osi nástroja, majú k dispozícii funkciu, ktorou môžete určiť spôsob transformácie:



- **COORD ROT** určí, že funkcia PLANE má natočiť súradnicovú sústavu len na zadaný uhol natočenia. Kompenzácia sa vykonáva výpočtom, kruhová os sa nepohybuje



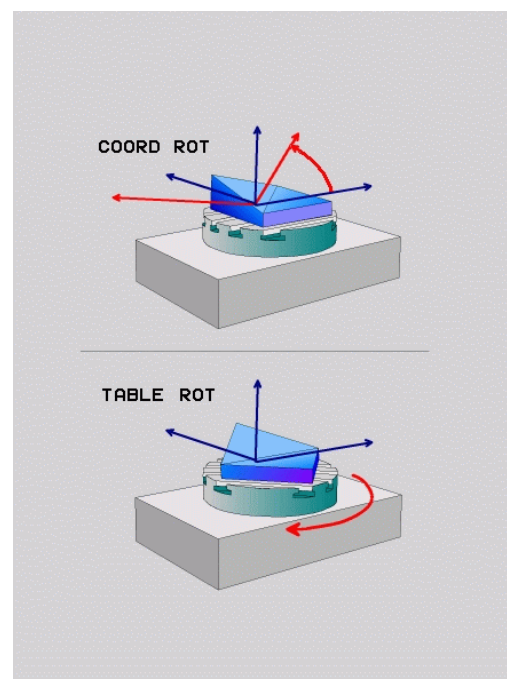
- **TABLE ROT** určí, že funkcia PLANE majú napolohovať kruhovú os na zadaný uhol natočenia. Kompenzácia sa vykoná natočením obrobku



Pri použití funkcie **PLANE AXIAL** nie sú funkcie **COORD ROT** a **TABLE ROT** funkčné.

Funkcia **COORD ROT** je aktívna iba vtedy, ak sa otáčanie uskutočňuje výlučne okolo osi nástroja, napr. **SPC+45** pri osi nástroja **Z**. Ak je na realizáciu potrebná druhá os otáčania, automaticky sa aktivuje **TABLE ROT**.

Ak použijete funkciu **TABLE ROT** v spojení so základným otočením a uhlom natočenia 0, TNC natočí stôl do uhla definovaného v základnom otočení.



12.2 Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)

Natočiť rovinu obrábania bez osí otáčania



Túto funkciu musí povoliť a upraviť výrobca vášho stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!
Výrobca stroja musí zohľadniť presný uhol, napr. zabudovanej uhlovej hlavy, v popise kinematiky.

Programovanú úroveň opracovania môžete aj bez osí otáčania vyrovnať kolmo k nástroju, napr. za účelom prispôsobenia roviny obrábania na zabudovanú uhlovú hlavu.

Pomocou funkcie **PLANE SPATIAL** a polohovacieho správania **STAY** natočte rovinu obrábania na uhol zadáný výrobcom stroja.

Príklad zabudovanej uhlovej hlavy s pevnou orientáciou nástroja Y:

NC syntax

```
TOOL CALL 5 Z S4500
```

```
PLANE SPATIAL SPA+0 SPB-90 SPC+0 STAY
```



Uhol natočenia musí presne zodpovedať uhlu nástroja, v opačnom prípade TNC vydá chybové hlásenie.

12.3 Frézovanie sklonenou frézou v natočenej rovine (možnosť #9)

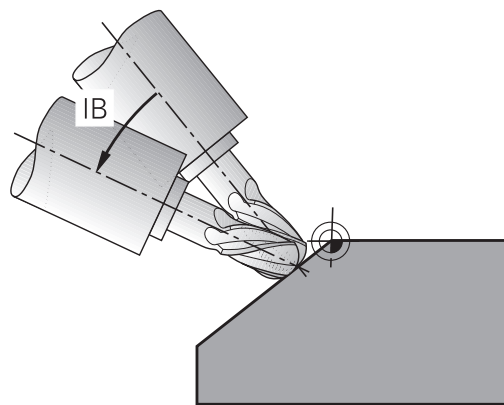
Funkcia

V spojení s novými funkciami **PLANE** a **M128** môžete v natočenej rovine obrábania vykonávať **frézovanie sklonenou frézou**. Na tento účel máte k dispozícii dve možnosti definovania:

- Frézovanie sklonenou frézou inkrementálnym posuvom po osi otáčania
- Frézovanie sklonenou frézou pomocou normálových vektorov



Frézovanie sklonenou frézou v natočenej rovine je možné vykonávať len so zaobľovacími frézami. Pri 45° otočných hlavách/otočných stoloch môžete uhol sklopenia definovať aj ako priestorový uhol. Na tento účel použite **FUNCTION TCPM**, pozri "FUNCTION TCPM (možnosť #9)", Strana 443.



Frézovanie sklonenou frézou inkrementálnym posuvom po osi otáčania

- ▶ Odsunutie nástroja
- ▶ Definujte ľubovoľnú funkciu PLANE, rešpektujte pritom priebeh polohovania
- ▶ Spustite M128
- ▶ Pomocou priameho bloku vykonávajte inkrementálny pohyb po príslušnej osi pod požadovaným uhlom sklonu

Príklady blokov NC

...	
12 L Z+50 R0 FMAX	Polohovanie do bezpečnej výšky
13 PLANE SPATIAL SPA+0 SPB-45 SPC+0 MOVE ABST50 F1000	Definovanie a aktivovanie funkcie PLANE
14 M128	Spustite M128
15 L IB-17 F1000	Nastavenie uhla sklonu
...	Definovanie obrábania v natočenej rovine

12.3 Frézovanie sklonenou frézou v natočenej rovine (možnosť #9)

Frézovanie sklonenou frézou pomocou normálových vektorov



V bloku LN môže byť zadaný len jeden smerový vektor, ktorým sa definuje uhol sklonu (vektor normály **NX**, **NY**, **NZ** alebo smerový vektor nástroja **TX**, **TY**, **TZ**).

- ▶ Odsunutie nástroja
- ▶ Definujte ľubovoľnú funkciu PLANE, dodržujte pritom priebeh polohovania
- ▶ Spustite M128
- ▶ Program vykonajte pomocou blokov LN, v ktorých je smer nástroja definovaný vektorom

Príklady blokov NC

...	
12 L Z+50 R0 FMAX	Polohovanie do bezpečnej výšky
13 PLANE SPATIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0 MOVE ABST50 F1000	Definovanie a aktivovanie funkcie PLANE
14 M128	Spustite M128
15 LN X+31.737 Y+21,954 Z+33,165 NX+0,3 NY+0 NZ +0,9539 F1000 M3	Nastavenie uhlu sklonu prostredníctvom vektoru normály
...	Definovanie obrábania v natočenej rovine

12.4 Prídavné funkcie pre osi otáčania

Posuv v mm/min. pri osiach otáčania A, B, C: M116 (možnosť #8)

Štandardný spôsob činnosti

TNC interpretuje naprogramovaný posuv pri danej osi otáčania v stupňoch/min (pri programoch v mm a aj pri programoch v palcoch). Dráhový posuv je preto závislý na vzdialenosti stredu nástroja od stredu osi otáčania.

Čím väčšia je táto vzdialenosť, tým väčší je dráhový posuv.

Posuv v mm/min pri osiach otáčania s M116



Geometria stroja musí byť definovaná výrobcom stroja v popise kinematiky.

M116 je účinná len pri kruhových a otočných stoloch. Pri otočných hlavách nie je možné používať funkciu M116. Ak je váš stroj vybavený kombináciou stôl-hlava, tak TNC ignoruje osi otáčania otočnej hlavy.

M116 je účinná aj pri aktívnej natočenej rovine obrábania a v kombinácii s M128, ak ste osi otáčania vybrali pomocou funkcie **M138**, pozri "Výber osí natočenia: M138", Strana 441. **M116** pôsobí potom len na osi otáčania vybrané pomocou funkcie **M138**.

TNC interpretuje naprogramovaný posuv pri danej osi otáčania v mm/min (resp. 1/10 palca/min). Pritom TNC vždy na začiatku bloku vypočíta posuv pre tento blok. Počas vykonávania bloku sa posuv pri osi otáčania nezmení ani vtedy, ak sa nástroj posúva smerom k stredu osi otáčania.

Účinok

M116 je účinná v rovine obrábania. Pomocou M117 zrušíte funkciu M116; M116 sa taktiež zruší na konci programu.

M116 začne byť účinná na začiatku bloku.

12.4 Prídavné funkcie pre osi otáčania

Posuv osí otáčania po optimalizovanej dráhe: M126

Štandardný spôsob činnosti



Reakcia TNC pri polohovaní osí otáčania je funkcia závislá od stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Štandardné reakcie TNC pri polohovaní osí otáčania, ktorých zobrazenie je redukované na hodnoty nižšie ako 360°, závisia od parametra stroja **shortestDistance** (300401). Tento parameter určuje, či má TNC vykonať nábeh na rozdiel požadovaná – skutočná poloha, alebo či má TNC vždy zásadne vykonať nábeh (aj bez M126) do naprogramovanej polohy najkratšou dráhou.

Príklady:

Skutočná poloha	Požadovaná poloha	Dráha
350°	10°	-340°
10°	340°	+330°

Správanie pri M126

Pomocou funkcie M126 vykonáva TNC posuv po osi otáčania, ktorej indikácia je obmedzená na hodnoty nižšie ako 360°, po najkratšej dráhe. Príklady:

Skutočná poloha	Požadovaná poloha	Dráha
350°	10°	+20°
10°	340°	-30°

Účinok

M126 začne byť účinná na začiatku bloku.

M126 zrušíte funkciou M127; M126 sa taktiež zruší na konci programu.

Zobrazenie osi otáčania znížiť na hodnotu nižšiu ako 360°: M94

Štandardný spôsob činnosti

TNC posúva nástroj z aktuálnej uhlovej hodnoty do naprogramovanej uhlovej hodnoty.

Príklad:

Aktuálna uhlová hodnota:	538°
Naprogramovaná uhlová hodnota:	180°
Skutočná dráha:	-358°

Spôsob činnosti pri M94

TNC zníži na začiatku bloku aktuálnu uhlovú hodnotu na hodnotu nižšiu ako 360° a následne nabehne do naprogramovanej hodnoty. Ak sú aktívne viaceré osi otáčania, zníži M94 indikácie všetkých osí otáčania. Alternatívne môžete za M94 zadať nejakú os otáčania. TNC potom zníži indikáciu iba tejto osi.

Príklady blokov NC

Zníženie indikovaných hodnôt všetkých aktívnych osí otáčania:

```
L M94
```

Zníženie indikovanej hodnoty len pre os C:

```
L M94 C
```

Zníženie indikácie všetkých aktívnych osí otáčania a následný nábeh po osi C na naprogramovanú hodnotu:

```
L C+180 FMAX M94
```

Účinok

M94 je účinná len v tom programovom bloku, v ktorom je M94 aj naprogramovaná.

M94 začne byť účinná na začiatku bloku.

12.4 Prídavné funkcie pre osi otáčania

Zachovať polohu špičky nástroja pri polohovaní osí natáčania (TCPM): M128 (možnosť #9)

Štandardný spôsob činnosti

TNC presúva nástroj do polôh, ktoré sú definované v programe obrábania. Ak dôjde v programe k zmene polohy osi naklonenia, musí sa vypočítať presadenie na lineárnych osiach vyplývajúce z tejto zmeny a vykonať presun naň v polohovacom bloku.

Správanie pri M128 (TCPM: Tool Center Point Management - Riadenie stredového bodu nástroja)



Geometria stroja musí byť definovaná výrobcom stroja v popise kinematiky.

Ak sa v programe zmení poloha riadenej osi natočenia, tak sa počas procesu natáčania poloha hrotu nástroja voči obrobku nezmení.



Pozor, nebezpečenstvo pre obrobok!

Pri osiach naklonenia s Hirthovým ozubením: Polohu osi naklonenia zmeňte až po odsunutí nástroja. Inak môžu pri vysunutí z ozubenía vzniknúť poškodenia obrysu.

Za **M128** môžete zadať ešte posuv, ktorým bude TNC vykonávať vyrovnávacie pohyby v lineárnych osiach.

Funkciu **M128** použijete v spojení s funkciou **M118** vtedy, ak chcete počas priebehu programu zmeniť polohu osi naklonenia pomocou ručného otočného kolieska. Preloženie interpolácie ručného kolieska sa uskutočňuje pri aktívnej funkcii **M128**, v závislosti od nastavenia v menu 3D-ROT prevádzkového režimu **Ručný režim**, v rámci aktívneho súradnicového systému alebo v súradnicovom systéme pevne nastavenom pre stroj.

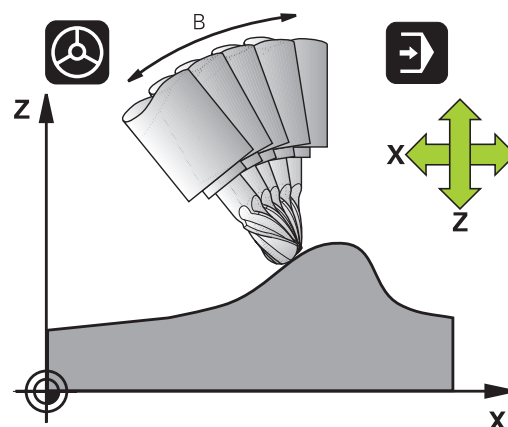


Pred polohovaním s **M91** alebo **M92** a pred blokom **TOOL CALL**: Zrušte **M128**.

Aby sa predišlo poškodeniam obrysov, môžete s funkciou **M128** používať len zaobľovacie frézy.

Dĺžka nástroja sa musí vzťahovať na stred gule zaobľovacej frézy.

Ak je aktívna funkcia **M128**, zobrazí TNC v zobrazení polohy symbol TCPM.



M128 pri otočných stoloch

Ak pri aktívnej funkcii **M128** naprogramujete pohyb otočného stola, natáča TNC súradnicovú sústavu v súlade s týmto pohybom. Ak napr. natočíte os C o 90° (polohovaním alebo posunutím nulového bodu) a následne naprogramujete posuv po osi X, tak TNC vykoná posuv po osi stroja Y.

TNC transformuje aj nastavený vzťažný bod, ktorý sa v dôsledku pohybu otočného stola premiestnil.

M128 pri trojrozmernej korekcii polomeru nástroja

Ak pri aktívnej funkcii **M128** a aktívnej korekcii polomeru **RL/RR/** vykonáte trojrozmernú korekciu nástroja, polohuje TNC pri určitej geometrii stroja osi otáčania automaticky (Peripheral-Milling, pozri "Trojdimenzionálna korekcia nástroja (možnosť #9)", Strana 448).

Účinok

M128 začne byť účinná na začiatku bloku, **M129** na konci bloku.

M128 je účinná aj v ručných prevádzkových režimoch a zostáva aktívna aj po zmene prevádzkového režimu. Posuv pre vyrovnávací pohyb zostáva účinný tak dlho, kým nenaprogramujete nový alebo kým nezrušíte funkciu **M128** pomocou **M129**.

M128 zrušíte pomocou funkcie **M129**. Keď v jednom z prevádzkových režimov priebehu programu zvolíte nový program, TNC taktiež zruší **M128**.

Príklady blokov NC

Vykonanie vyrovnávacích pohybov posuvom s rýchlosťou 1 000 mm/min:

```
L X+0 Y+38.5 IB-15 RL F125 M128 F1000
```

Programovanie: Viacosové obrábanie

12.4 Prídavné funkcie pre osi otáčania

Frézovanie sklopenou frézou s neriadenými osami otáčania

Ak na vašom stroji máte neriadené osi otáčania (takzvaný osový počítač), tak môžete pomocou funkcie M128 vykonávať aj na týchto osiach nastavené obrábania.

- 1 Umiestnite osi otáčania ručne do želanej polohy. M128 pritom nesmie byť aktívna
- 2 Aktivovanie M128: TNC načíta skutočné polohy všetkých dostupných osí otáčania, vypočíta z nich novú polohu stredu nástroja a aktualizuje zobrazenie polohy
- 3 Potrebný vyrovnávací pohyb vykoná TNC s nasledovným polohovacím blokom
- 4 Vykonajte obrábanie
- 5 Na konci programu zrušte M128 pomocou M129 a osi otáčania uveďte späť do východiskovej polohy

Postupujte pritom nasledovne:



Pokiaľ je M128 aktívna, kontroluje TNC skutočnú polohu neriadených osí otáčania. Ak dôjde k odchýlke skutočnej polohy od požadovanej polohy o hodnotu definovanú výrobcom stroja, zobrazí TNC chybové hlásenie a preruší priebeh programu.

Výber osí natočenia: M138

Štandardný spôsob činnosti

TNC zohľadňuje pri funkciách M128, TCPM a Natočiť rovinu obrábania osi otáčania, ktoré definoval v parametroch stroja výrobca vášho stroja.

Správanie pri M138

TNC pri vyššie uvedených funkciách zohľadňuje len osi natočenia, ktoré ste zadefinovali prostredníctvom M138.



Ak pomocou funkcie **M138** obmedzíte počet osí natáčania, môžete tým obmedziť možnosti natáčania vo vašom stroji.

Účinok

M138 začne byť účinná na začiatku bloku.

M138 zrušíte tak, že funkciu M138 naprogramujete bez zadania osí natočenia.

Príklady blokov NC

Pre vyššie uvedené funkcie zohľadniť len os natočenia C:

```
L Z+100 R0 FMAX M138 C
```

12.4 Prídavné funkcie pre osi otáčania

Zohľadnenie kinematiky stroja v polohách SKUTOČNÉ/POŽADOVANÉ na konci bloku: M144 (možnosť #9)

Štandardný spôsob činnosti

TNC presúva nástroj do polôh, ktoré sú definované v programe obrábania. Ak dôjde v programe k zmene polohy osi naklonenia, musí sa vypočítať presadenie na lineárnych osiach vyplývajúce z tejto zmeny a vykonať presun naň v polohovacom bloku.

Správanie pri M144

TNC zohľadňuje zmenu kinematiky stroja v zobrazení polohy, ako vzniká napr. pri zaradení prídavného vretena. Ak sa zmení poloha niektorej riadenej osi natočenia, tak sa počas procesu natáčania zmení aj poloha hrotu nástroja voči obrobku. Vzniknuté presadenie sa započíta do zobrazenia polohy.



Polohovanie pomocou M91/M92 nie je pri aktívnej funkcii M144 povolené.

Zobrazenie polohy pri prevádzkových režimoch
Plynulý chod programu a Krokovanie programu sa zmení až vtedy, keď osi natočenia dosiahnu svoju koncovú polohu.

Účinok

M144 začne byť účinná na začiatku bloku. M144 nie je účinná v kombinácii s M128 alebo Natočiť rovinu obrábania.

M144 zrušíte naprogramovaním funkcie M145.



Geometria stroja musí byť definovaná výrobcom stroja v popise kinematiky.

Výrobca stroja definuje princíp činnosti v automatických a ručných prevádzkových režimoch. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

12.5 FUNCTION TCPM (možnosť #9)

Funkcia



Geometria stroja musí byť definovaná výrobcom stroja v popise kinematiky.



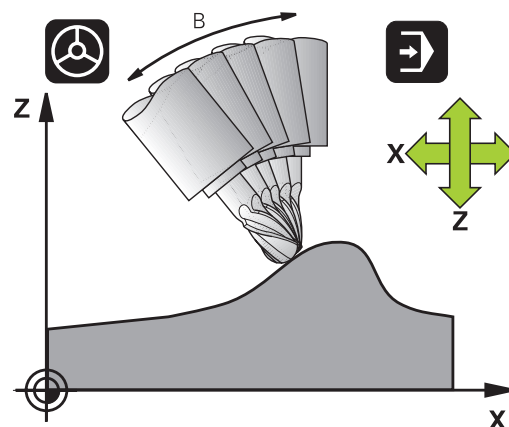
Pri osiach naklonenia s Hirthovým ozubením:
Polohu osi naklonenia zmeňte až po odchode nástroja. Inak môžu odchodom z ozubenia vzniknúť poškodenia obrysu.



Pred polohovaniami s **M91** alebo **M92** a pred **TOOL CALL**: Zrušte **FUNKCIU TCPM**.

Aby sa predišlo poškodeniam obrysov, môžete s **FUNKCIU TCPM** používať len zaobľovacie frézy.
Dĺžka nástroja sa musí vzťahovať na stred gule zaobľovacej frézy.

Ak je aktívna **FUNKCIA TCPM** zobrazí TNC v zobrazení polohy symbol **TCPM**.



FUNKCIA TCPM je rozvinutejšou verziou funkcie **M128**, pomocou ktorej môžete zadefinovať postup TNC pri polohovaní osí otáčania. Na rozdiel od **M128** môžete pri **FUNKCII TCPM** samostatne definovať spôsob pôsobenia rôznych funkčných vlastností:

- Spôsob pôsobenia naprogramovaného posuvu: **F TCP/F CONT**
- Interpretácia súradníc osi otáčania naprogramovaných v programe NC: **AXIS POS/AXIS SPAT**
- Spôsob interpolácie medzi začiatočnou a koncovou polohou: **PATHCTRL AXIS/PATHCTRL VECTOR**

Definovanie FUNKCIE TCPM

SPEC
FCT

- Zvoľte špeciálne funkcie

PROGRAMOVÉ
FUNKCIE

- Vyberte pomôcky na programovanie

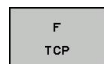
FUNCTION
TCPM

- Zvoľte **FUNKCIU TCPM**

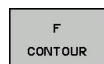
12.5 FUNCTION TCPM (možnosť #9)

Spôsob pôsobenia naprogramovaného posuvu

Na definovanie spôsobu pôsobenia naprogramovaného posuvu má TNC k dispozícii dve funkcie:



- **F TCP** stanoví, že naprogramovaný posuv má byť interpretovaný ako skutočná relatívna rýchlosť medzi hrotom nástroja (**tool center point** = stredový bod nástroja) a obrobkom



- **F CONT** stanoví, že naprogramovaný posuv má byť interpretovaný ako dráhový posuv naprogramovaných osí v príslušnom bloku NC

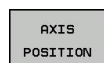
Príklady blokov NC

...	
13 FUNCTION TCPM F TCP ...	Posuv sa vzťahuje na hrot nástroja
14 FUNCTION TCPM F CONT ...	Posuv bude interpretovaný ako dráhový posuv
...	

Interpretácia naprogramovaných súradníc osí otáčania

Stroje s 45° otočnými hlavami alebo 45° otočnými stolmi doteraz nemali možnosť jednoduchého nastavenia uhlu sklonu, resp. orientácie nástroja, ktorá sa vzťahuje na práve aktívnu súradnicovú sústavu (priestorový uhol). Táto funkčná vlastnosť sa dala realizovať len cez externe vytvorené programy s plošnými normálovými vektormi (blokmi LN).

TNC disponuje nasledujúcimi funkčnými vlastnosťami:



- **AXIS POS** stanovuje, že TNC interpretuje naprogramované súradnice osí otáčania ako požadovanú polohu príslušnej osi,



- **AXIS SPAT** stanovuje, že TNC interpretuje naprogramované súradnice osí otáčania ako priestorový uhol,



AXIS POS by ste mali používať prednostne len v prípade, ak je váš stroj vybavený pravouhlými osami otáčania. Pri 45° otočných hlavách/otočných stoloch môžete **AXIS POS** použiť taktiež, ak je zaistené, že naprogramované súradnice osí otáčania správne definujú požadovanú orientáciu roviny obrábania (dá sa zaistiť napr. pomocou systému CAM).

AXIS SPAT: Súradnice osí otáčania zadané v polohovacom bloku sú priestorové uhly, ktoré sa vzťahujú na momentálne aktívny (prípadne natočený) súradnicový systém (inkrementálny priestorový uhol).

Po spustení **FUNKCIE TCPM** v spojení s **AXIS SPAT** by ste mali v prvom bloku pojazdu zásadne naprogramovať všetky tri priestorové uhly v definícii uhla sklonu. Táto zásada platí, aj ak sa jeden alebo viacero priestorových uhlov rovná hodnote 0°. **AXIS SPAT**: Súradnice osí otáčania zadané v polohovacom bloku sú priestorové uhly, ktoré sa vzťahujú na momentálne aktívny (prípadne natočený) súradnicový systém (inkrementálny priestorový uhol).

Príklady blokov NC

...	
13 FUNCTION TCPM F TCP AXIS POS ...	Súradnice osí otáčania sú uhly osí
...	
18 FUNCTION TCPM F TCP AXIS SPAT ...	Súradnice osí otáčania sú priestorové uhly
20 L A+0 B+45 C+0 F MAX	Nastaviť orientáciu nástroja na B+45 stupňov (priestorový uhol). Priestorový uhol A a C definovať hodnotou 0
...	

12.5 FUNCTION TCPM (možnosť #9)

Spôsob interpolácie medzi začiatočnou a koncovou polohou

Na definovanie spôsobu interpolácie medzi začiatočnou a koncovou polohou má TNC k dispozícii dve funkcie:

PATH
CONTROL
AXIS

- **PATHCTRL AXIS** stanovuje, že sa hrot nástroja posúva medzi začiatočnou a koncovou polohou príslušného bloku NC po priamke (**Face Milling**). Smer osi nástroja v začiatočnej a koncovej polohe zodpovedá príslušným naprogramovaným hodnotám, obvod nástroja však medzi začiatočnou a koncovou polohou neopisuje žiadnu definovanú dráhu. Plocha, ktorá vznikne pri frézovaní prostredníctvom obvodu nástroja (**Peripheral Milling**), závisí na geometrii stroja

PATH
CONTROL
VECTOR

- **PATHCTRL VECTOR** stanovuje, že sa hrot nástroja posúva medzi začiatočnou a koncovou polohou príslušného bloku NC po priamke a aj to, že sa smer osi nástroja medzi začiatočnou a koncovou polohou interpoluje tak, aby pri obrábaní na obvode nástroja vznikala rovina (**Peripheral Milling**)



Pri PATHCTRL VECTOR dbajte na nasledujúce body:

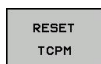
Ľubovoľne definovanú orientáciu nástroja môžete spravidla dosiahnuť prostredníctvom dvoch odlišných polôh osí natočenia. TNC použije riešenie, ktoré sa dá dosiahnuť – z aktuálnej polohy – po najkratšej dráhe.

Aby ste zachovali čo možno najplynulejší pohyb po viacerých osiach, mali by ste cyklus 32 zadefinovať s **Toleranciou pre osi otáčania** (pozri používateľskú príručku Cykly, cyklus 32 TOLERANCIA). Tolerancia pre osi otáčania by sa mala nachádzať v tej istej radovej veľkosti ako tolerancia odchýlky dráhy, ktorá sa tiež definuje v cykle 32. Čím je zadefinovaná väčšia tolerancia pre osi otáčania, tým väčšie vznikajú pri obrábaní typu Peripheral Milling odchýlky obrysov.

Príklady blokov NC

...	
13 FUNCTION TCPM F TCP AXIS SPAT PATHCTRL AXIS	Hrot nástroja sa posúva po priamke
14 FUNCTION TCPM F TCP AXIS POS PATHCTRL VECTOR	Hrot nástroja a smerový vektor nástroja sa pohybujú v jednej rovine
...	

Zrušenie FUNKCIE TCPM



- **FUNKCIA RESET TCPM** sa používa, ak chcete v rámci programu zámerne zrušiť funkciu tcpm



TNC automaticky zruší **FUNKCIU TCPM**, ak v prevádzkovom režime chodu programu zvolíte nový program.

FUNKCIU TCMP môžete zrušiť, len ak je funkcia **PLANE** neaktívna. Prípadne vykonajte **PLANE RESET** pred **FUNKCIOU RESET TCPM**.

Príklady blokov NC

...	
25 FUNCTION RESETTCPM	Zrušenie FUNKCIE TCPM
...	

12.6 Trojdimenzionálna korekcia nástroja (možnosť #9)

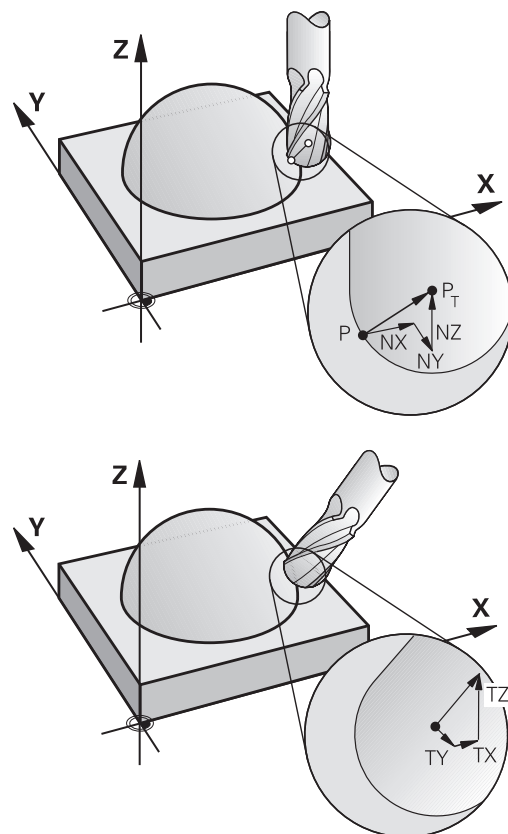
12.6 Trojdimenzionálna korekcia nástroja (možnosť #9)

Úvod

TNC môže vykonávať pre priamkové bloky trojrozmernú korekciu nástroja (3D korekciu). Okrem súradníc X, Y a Z koncového bodu priamky musia tieto bloky obsahovať aj zložky NX, NY a NZ plošného normálového vektora, pozri "Definícia normovaného vektora", Strana 449.

Ak chcete vykonať orientáciu nástroja, musia tieto bloky obsahovať ešte aj normovaný vektor so zložkami TX, TY a TZ, ktorý definuje orientáciu nástroja, pozri "Definícia normovaného vektora", Strana 449.

Koncový bod priamky, zložky normály plochy a zložky na orientáciu nástroja musíte nechať vypočítať v systéme CAM.



Možnosti použitia

- Použitie nástrojov s rozmermi, ktoré sa nezhodujú s rozmermi vypočítanými v systéme CAM (3D korekcia bez definície orientácie nástroja)
- Face Milling: Korekcia geometrie frézy v smere normály plochy (3D korekcia bez a s definíciou orientácie nástroja). Obrábanie prebieha primárne čelnou stranou nástroja
- Peripheral Milling: Korekcia polomeru frézy kolmo na smer pohybu a kolmo na smer nástroja (trojrozmerná korekcia polomeru s definíciou orientácie nástroja). Obrábanie prebieha primárne plášťom nástroja

Definícia normovaného vektora

Normovaný vektor je matematická veličina, ktorá má veľkosť 1 a ľubovoľný smer. Pri blokoch LN potrebuje TNC až dva normované vektory – jeden na určenie smeru normály plochy a jeden (voliteľný) na určenie smeru orientácie nástroja. Smer normály plochy je definovaný zložkami NX, NY a NZ. Pri stopkovej a zaoblývacej fréze vedie kolmo od povrchu obrobku k vzťažnému bodu nástroja P_T , pri rohovej zaoblývacej fréze cez body P_T' , resp. P_T (pozri obrázok). Smer orientácie nástroja je definovaný zložkami TX, TY a TZ



Súradnice pre polohu X,Y, Z a pre normály plochy NX, NY, NZ, resp. TX, TY, TZ, musia mať v bloku NC rovnaké poradie.

V bloku LN uvádzajte vždy všetky súradnice a všetky normály plochy, aj keď sa hodnoty oproti predchádzajúcemu bloku nezmenili.

TX, TY a TZ musí byť vždy definované číselnými hodnotami. Q parametre nie sú prípustné.

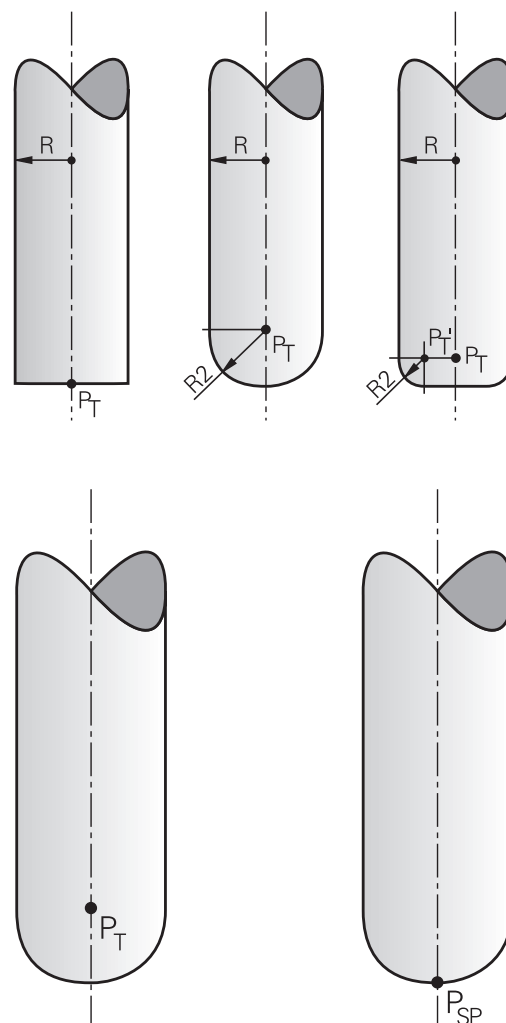
Na eliminovanie prerušení posuvu počas obrábania vypočítajte normálové vektory čo najpresnejšie a odosielajte ich na výstup s príslušným počtom desatinných miest.

3D korekcia s normálami plochy je platná pre vkladanie súradníc v hlavných osiach X, Y, Z.

Ak vymeníte nástroj s prídavkom (kladná delta hodnota), TNC vypíše chybové hlásenie. Chybové hlásenie môžete potlačiť M funkciou **M107** (pozri "Definícia normovaného vektora", Strana 449).

TNC nevaruje chybovým hlásením, ak by nadrozmerom nástroja došlo k poškodeniu obrysu.

Parametrom stroja **toolRefPoint** definujte, či systém CAM korigoval dĺžku nástroja cez stred gule P_T alebo južný pól gule P_{SP} (pozri obrázok).



12.6 Trojdimenzionálna korekcia nástroja (možnosť #9)

Povolené tvary nástrojov

Dovolené tvary nástrojov (pozri obrázok) určíte v tabuľke nástrojov prostredníctvom polomerov nástroja **R** a **R2**:

- Polomer nástroja **R**: Rozmer od stredu nástroja po vonkajšiu stranu nástroja
- Polomer nástroja 2 **R2**: Polomer zaoblenia od špičky nástroja po vonkajšiu stranu nástroja

Vzájomný pomer **R** a **R2** určuje tvar nástroja:

- **R2** = 0: Stopková fréza
- **R2** = **R**: Zaobl'ovacia fréza
- $0 < \mathbf{R2} < \mathbf{R}$: Zaobl'ovacia fréza na rohy

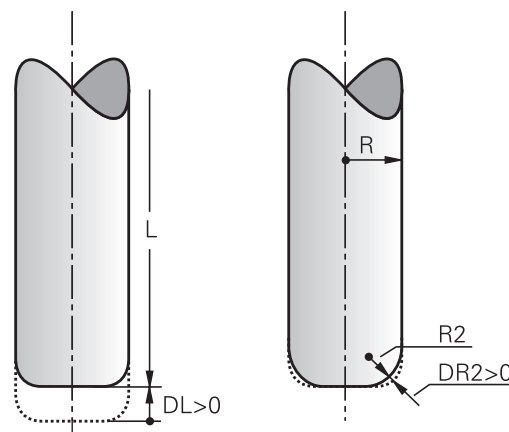
Z týchto údajov sa dajú získať súradnice pre vzťažný bod nástroja **PT**.

Použitie iných nástrojov: Hodnoty delta

Ak použijete nástroje, ktoré majú iné rozmery ako pôvodne predpokladané nástroje, vložte rozdiel dĺžok a polomerov ako delta hodnoty do tabuľky nástrojov alebo do vyvolania nástroja **TOOL CALL**:

- Kladná hodnota delta **DL**, **DR**, **DR2**: Rozmery nástroja sú väčšie ako pri pôvodnom nástroji (prídavok)
- Záporná hodnota delta **DL**, **DR**, **DR2**: Rozmery nástroja sú menšie ako pri pôvodnom nástroji (menší rozmer)

TNC koriguje polohu nástroja o súčet delta hodnôt z tabuľky nástroja a z vyvolania nástroja.



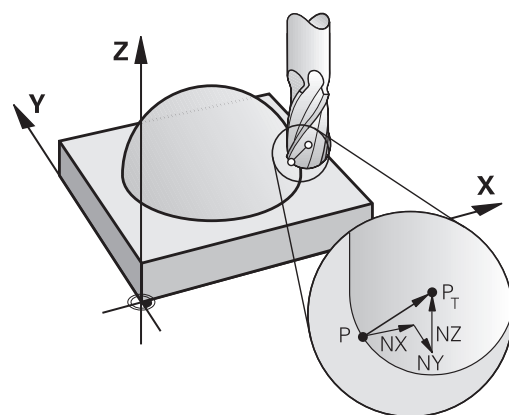
3D korekcia bez TCPM

TNC vykoná 3D korekciu pri obrábaniach s tromi osami po výstupe programu NC s normálami plochy. Korekcia polomeru **RL/RR** a **TCPM**, resp. **M128** musia byť pritom deaktivované. TNC presadí nástroj v smere normály plochy o súčet delta hodnôt (tabuľka nástrojov a **TOOL CALL**).

Príklad: Formát bloku s normálou plochy

```
1 LN X+31.737 Y+21.954 Z+33.165 NX+0.2637581 NY+0.0078922
  NZ-0.8764339 F1000 M3
```

- LN**: priamka s 3D korekciou
X, Y, Z: korigované súradnice koncového bodu priamky
NX, NY, NZ: zložky normál plôch
F: posuv
M: prídavná funkcia



Čelné frézovanie: 3D korekcia funkciou TCPM

Čelné frézovanie je obrábanie čelnou stranou nástroja. Pri obrábaní s piatimi osami sa 3D korekcia vykoná, ak program NC obsahuje normály plochy a je aktívna funkcia **TCPM**, resp. **M128**. Korekcia polomeru RL/RR nesmie byť pritom aktívna. TNC presadí nástroj v smere normály plochy o súčet delta hodnôt (tabuľka nástrojov a **TOOL CALL**).

Pri aktívnej funkcii **TCPM** (pozri "Zachovať polohu špičky nástroja pri polohovaní osí otáčania (TCPM): M128 (možnosť #9)", Strana 438) drží TNC nástroj kolmo na obrys obrobku, ak nie je v bloku **LN** definovaná žiadna orientácia nástroja.

Ak je v bloku **LN** definovaná orientácia nástroja **T** a súčasne je aktívna funkcia **M128** (resp. **FUNKCIA TCPM**), TNC automaticky polohuje osi otáčania stroja tak, aby nástroj dosiahol prednastavenú orientáciu nástroja. Ak ste neaktivovali žiadnu funkciu **M128** (resp. **FUNKCIU TCPM**), TNC ignoruje smerový vektor **T** aj v prípade, ak je definovaný blokom **LN**.

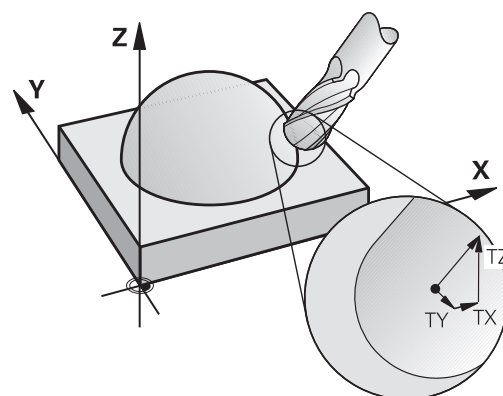


TNC nemôže automaticky polohovať osi otáčania na všetkých strojoch. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Pri strojoch, ktorých osi otáčania umožňujú len obmedzený rozsah posuvu, môžu pri automatickom polohovaní vzniknúť pohyby, ktoré vyžadujú napríklad otočenie stola o 180°. Venujte pozornosť nebezpečenstvu kolízie hlavy s obrobkom alebo s upínacími prostriedkami.



Príklad: Formát bloku s normálou plochy bez orientácie nástroja

```
LN X+31,737 Y+21,954 Z+33,165 NX+0,2637581 NY+0,0078922
NZ-0,8764339 F1000 M128
```

Príklad: Formát bloku s normálou plochy a orientáciou nástroja

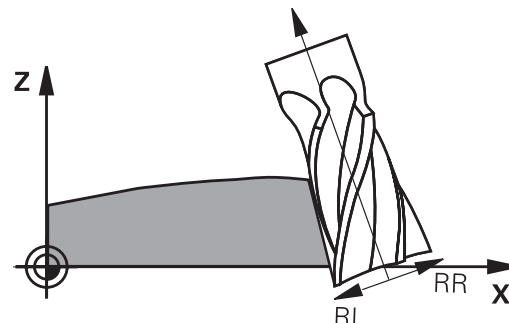
```
LN X+31,737 Y+21,954 Z+33,165 NX+0,2637581 NY+0,0078922
NZ-0,8764339 TX+0,0078922 TY-0,8764339 TZ+0,2590319
F1000 M128
```

LN:	Priamka s 3D korekciou
X, Y, Z:	Korigované súradnice koncového bodu priamky
NX, NY, NZ:	Zložky normál plôch
TX, TY, TZ:	Zložky normovaného vektora na orientáciu nástroja
F:	Posuv
M:	Prídavná funkcia

12.6 Trojdimenzionálna korekcia nástroja (možnosť #9)

Obvodové frézovanie: 3D korekcia polomeru funkciou TCPM a korekcia polomeru (RL/RR)

Pri obvodovom frézovaní presadí TNC nástroj kolmo na smer pohybu a kolmo na smer nástroja o súčet delta hodnôt **DR** (tabuľka nástrojov a **TOOL CALL**). Smer korekcie definujete pomocou korekcie polomeru **RL/RR** (pozrite obrázok, smer pohybu Y+). Aby TNC mohol dosiahnuť prednastavenú orientáciu nástroja, musíte aktivovať funkciu **M128**, pozri "Zachovať polohu špičky nástroja pri polohovaní osí natáčania (TCPM): M128 (možnosť #9)", Strana 438. TNC potom polohuje osi otáčania stroja automaticky tak, aby nástroj dosiahol prednastavenú orientáciu nástroja s aktívnou korekciou.



Táto funkcia je možná len na strojoch, v ktorých konfigurácii osí natočenia sa dajú definovať priestorové uhly. Rešpektujte príručku stroja. TNC nemôže automaticky polohovať osi otáčania na všetkých strojoch.

Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Uvedomte si, že TNC vykoná korekciu o definované **delta hodnoty**. Polomer nástroja R definovaný v tabuľke nástrojov nemá žiaden vplyv na korekciu.

**Pozor, nebezpečenstvo kolízie!**

Pri strojoch, ktorých osi otáčania umožňujú len obmedzený rozsah posuvu, môžu pri automatickom polohovaní vzniknúť pohyby, ktoré vyžadujú napríklad otočenie stola o 180°. Venujte pozornosť nebezpečenstvu kolízie hlavy s obrobkom alebo s upínacími prostriedkami.

Orientáciu nástroja môžete definovať dvoma spôsobmi:

- V bloku LN vložení zložiek TX, TY a TZ
- V bloku L vložení súradníc osí otáčania

Príklad: Formát bloku s orientáciou nástroja

```
1 LN X+31,737 Y+21,954 Z+33,165 TX+0,0078922 TY-0,8764339
  TZ+0,2590319 RR F1000 M128
```

LN:	priamka s 3D korekciou
X, Y, Z:	korigované súradnice koncového bodu priamky
TX, TY, TZ:	Zložky normovaného vektora na orientáciu nástroja
RR:	Korekcia polomeru nástroja
F:	posuv
M:	prídavná funkcia

Trojdimenzionálna korekcia nástroja (možnosť #9) 12.6

Príklad: Formát bloku s osami otáčania

```
1 L X+31,737 Y+21,954 Z+33,165 B+12,357 C+5,896 RL F1000
M128
```

L:	Priamka
X, Y, Z:	Korigované súradnice koncového bodu priamky
B, C:	Súradnice osí otáčania na orientáciu nástroja
RL:	Korekcia polomeru
F:	Posuv
M:	Prídavná funkcia

13

**Programovanie:
Správa paliet**

Programovanie: Správa paliet

13.1 Správa paliet (možnosť #22)

13.1 Správa paliet (možnosť #22)

Použitie



Správa paliet je funkcia, ktorá závisí od verzie stroja. V nasledujúcom texte je popísaný štandardný rozsah funkcií. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

V obrábacích centrách s meničmi paliet sú integrované tabuľky paliet (.P): Tabuľka paliet volá pre rôzne palety príslušné obrábacie programy a aktivuje presety, posunutia nulových bodov a tabuľky nulových bodov.

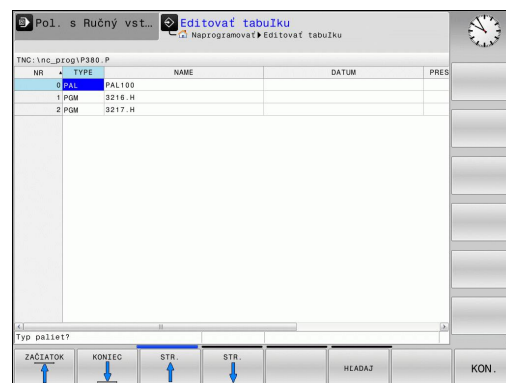
Tabuľky paliet sa dajú súčasne použiť na vykonanie rôznych programov s rôznymi vzťahnými bodmi za sebou.

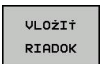
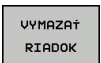
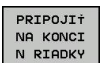
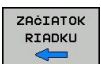
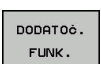


Ak vytvárate alebo spravujete tabuľky paliet, musí názov súboru začínať písmenom.

Tabuľky paliet obsahujú nasledujúce údaje:

- **TYP** (bezpodmienečne potrebná položka): Identifikácia palety alebo programu NC (výber tlačidlom **ENT**)
- **NÁZOV** (bezpodmienečne potrebná položka): Názov palety, resp. programu. Názvy paliet definuje výrobca stroja (informujte sa v príručke pre stroj). Názvy programov musia byť uložené v rovnakom adresári ako tabuľka paliet, inak musíte vložiť úplnú cestu k programu
- **PRESET** (voliteľná položka): Číslo predvoľby z tabuľky Preset. Číslo presetu definované na tomto mieste identifikuje TNC ako vzťahný bod obrobku.
- **DÁTUM** (voliteľná položka): Názov tabuľky nulových bodov. Tabuľky nulových bodov musia byť uložené v rovnakom adresári ako tabuľka paliet, inak musíte zadať úplný názov cesty tabuľky nulových bodov. Nulové body z tabuľky nulových bodov aktivujte v NC programe cyklom 7 **POSUNUTIE NULOVÉHO BODU**
- **UMIESTNENIE** (bezpodmienečne potrebná položka): Zápis „MA“ označuje, že na stroji sa nachádza paleta, resp. upnutie a môže sa obrobiť. TNC obrobí len palety, resp. upnutia, ktoré sú označené zápisom „MA“. Na vloženie „MA“ stlačte tlačidlo **ENT**. Tlačidlom **NO ENT** môžete záznam odstrániť.
- **LOCK** (voliteľná položka): Zablokovanie spracovania riadku palety. Stlačením tlačidla **ENT** sa spracovanie so záznamom „*“ označí ako zablokované. Tlačidlom **NO ENT** môžete blokovanie odstrániť. Môžete zablokovať spracovanie pre jednotlivé programy, upnutia alebo celé palety. Nezablokované riadky (napr. PGM) zablokovanej palety sa taktiež nespracujú.



Softvérové tlačidlo	Editačná funkcia
	Výber začiatku tabuľky
	Výber konca tabuľky
	Výber predchádzajúcej strany tabuľky
	Výber nasledujúcej strany tabuľky
	Vložiť riadok na koniec tabuľky
	Vymazať riadok na konci tabuľky
	Vložiť nastaviteľný počet riadkov na koniec tabuľky
	Kopírovať pole so svetlým podkladom
	Vložiť kopírované pole
	Výber začiatku riadka
	Výber konca riadka
	Kopírovať aktuálnu hodnotu
	Vložiť aktuálnu hodnotu
	Editovať aktuálne pole
	Triediť podľa obsahu stĺpca
	Prídavné funkcie, napr. Uložiť

Programovanie: Správa paliet

13.1 Správa paliet (možnosť #22)

Zvoliť tabuľku paliet

- ▶ V prevádzkovom režime Uložiť/editovať program alebo Vykonávanie programu vyberte správu súborov: Stlačte tlačidlo **PGM MGT**
- ▶ Zobrazenie súborov typu .P: Stlačte softvérové tlačidlá **ZVOLIŤ TYP** a **ZOBRAZIŤ VŠETKO**
- ▶ Klávesmi so šípkami vyberte tabuľku paliet, alebo vložte meno pre novú tabuľku
- ▶ Voľbu potvrdte klávesom **ENT**

Zatvorenie súboru paliet

- ▶ Vyberte správu súborov: stlačte tlačidlo **PGM MGT**
- ▶ Výber iného typu súboru: stlačte softvérové tlačidlo **VYBRAŤ TYP** a softvérové tlačidlo pre požadovaný typ súboru, napr. **ZOBRAZIŤ .H**
- ▶ Vyberte požadovaný súbor

Spracovanie tabuľky paliet



Príslušným parametrom stroja sa definuje, či sa má tabuľka paliet spracovať po blokoch alebo plynulo. Tlačidlom na rozdelenie obrazovky môžete prepínať medzi tabuľkovým a formulárovým náhľadom.

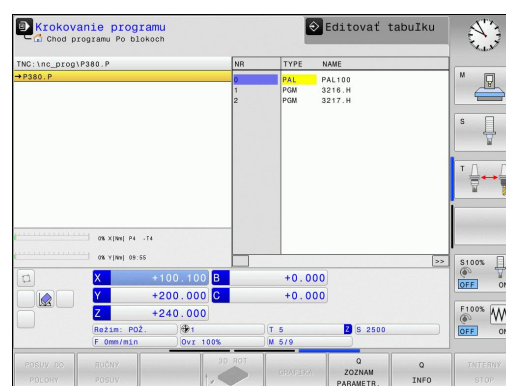
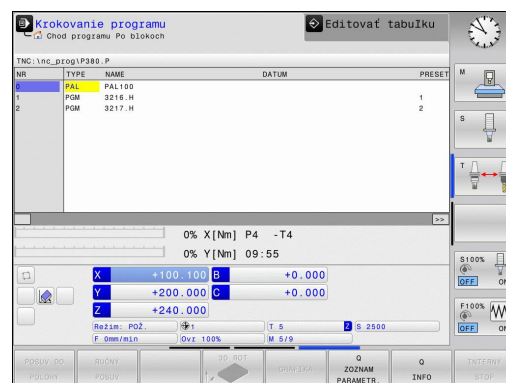
- ▶ V prevádzkovom režime Vykonávanie programu po blokoch alebo Krokovanie programu vyberte správu súborov: Stlačte tlačidlo **PGM MGT**
- ▶ Zobrazenie súborov typu .P: Stlačte softvérové tlačidlá **VYBRAŤ TYP** a **UKÁZAŤ .P**
- ▶ Tabuľku paliet vyberte klávesmi so šípkami a výber potvrdte klávesom **ENT**
- ▶ Spracovanie tabuľky paliet: Stlačte tlačidlo **Štart NC**

Správa palet (možnosť #22) 13.1

Rozdelenie obrazovky pri spracovaní tabuľky palet

Ak chcete vidieť súčasne obsah programu a obsah tabuľky palet, vyberte rozdelenie obrazovky **PROGRAM + PALETA**. Počas spracovania zobrazuje TNC v ľavej polovici obrazovky program a na pravej strane obrazovky paletu. Na zobrazenie obsahu programu pred spracovaním, postupujte takto:

- Vyberte tabuľku palet
- Klávesmi so šípkami vyberte program, ktorý chcete skontrolovať
- Stlačte softvérové tlačidlo **OTVORIŤ PROGRAM**: TNC zobrazí vybraný program na obrazovke. Klávesmi so šípkami môžete momentálne listovať v programe
- Návrat do tabuľky palet: Opäť stlačte softvérové tlačidlo **OTVORIŤ PROGRAM**



14

**Ručná prevádzka
a nastavenie**

Ručná prevádzka a nastavenie

14.1 Zapnutie, vypnutie

14.1 Zapnutie, vypnutie

Zapnutie



Zapnutie a nábeh do referenčných bodov sú funkcie závislé od stroja.

Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Zapnite prívod napájacieho napätia systému TNC a stroja. Systém TNC potom zobrazí nasledujúci dialóg:

SYSTEM STARTUP

- ▶ TNC sa spustí

PRERUŠENIE PRÚDU



- ▶ Hlásenie TNC, že došlo k výpadku elektrického prúdu – vymažte hlásenie

PRELOŽIŤ PROGRAM PLC

- ▶ Program PLC systému TNC sa automaticky preloží

CHÝBA RIADIACE NAPÄTIE PRE RELÉ



- ▶ Zapnúť riadiace napätie. TNC skontroluje funkciu núdzového vypnutia

RUČNÁ PREVÁDZKA

PREBEHNUTIE REFERENČNÝCH BODOV



- ▶ Prebehnutie referenčných bodov vykonajte v prednastavenom poradí: pre každú os stlačte externé tlačidlo ŠTART alebo



- ▶ Prebehnutie referenčných bodov vykonajte v ľubovoľnom poradí: pre každú os stlačte externé smerové tlačidlo a podržte ho, kým sa neprejde referenčný bod.



Ak je váš stroj vybavený absolútnymi meracími prístrojmi, prechádzanie referenčných značiek sa nevykoná. TNC je potom ihneď po zapnutí riadiaceho napätia pripravené na prevádzku.

TNC je teraz pripravené na prevádzku a nachádza sa v prevádzkovom režime **Ručná prevádzka**.



Referenčné body musíte prechádzať len vtedy, ak chcete posunúť osi stroja. Ak chcete len editovať alebo testovať programy, okamžite po zapnutí riadiaceho napätia vyberte prevádzkový režim **Programovanie** alebo **Test programu**. Referenčné body môžete potom prejsť dodatočne. Na tento účel stlačte v prevádzkovom režime **Ručná prevádzka** softvérové tlačidlo **NÁBEH NA REF. BODY**.

Prechádzanie referenčných bodov pri otočenej rovine obrábania



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Dbajte na to, aby sa hodnoty uhlov, ktoré sú zapísané v menu, zhodovali so skutočnými uhlami osi natočenia.

Pred prebehnutím referenčných bodov deaktivujte funkciu „Natočiť rovinu obrábania“. Dbajte na to, aby nedošlo ku kolízii. V príp. potreby najskôr odsuňte nástroj.

Ak bola pri vypínaní riadenia aktívna natočená rovina obrábania, systém TNC túto funkciu automaticky aktivuje. TNC potom po stlačení tlačidla na vyrovnanie presunie osi v natočenom súradnicovom systéme. Polohujte nástroj tak, aby pri neskoršom prebehnutí referenčných bodov nemohlo dôjsť k žiadnej kolízii. Na prebehnutie referenčných bodov je potrebné deaktivovať funkciu „Natočiť rovinu obrábania“, pozri "Aktivovanie ručného natočenia", Strana 523.



Ak používate túto funkciu, potom musíte pri neabsolútnych meracích prístrojoch potvrdiť polohu osi otáčania, ktorú systém TNC následne zobrazí v niektorom prekryvacom okne. Zobrazená poloha zodpovedá poslednej polohe osí otáčania aktívnej pred vypnutím.

Pokiaľ je aktívna jedna z oboch predtým aktívnych funkcií, nemá tlačidlo **ŠTART NC** žiadnu funkciu. TNC vygeneruje príslušné chybové hlásenie.

Ručná prevádzka a nastavenie

14.1 Zapnutie, vypnutie

Vypnutie



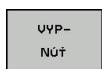
Vypnutie je funkcia, ktorá závisí od verzie stroja.
Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Aby ste zabránili strate údajov pri vypnutí, musíte operačný systém TNC vypnúť cielene:

- Vyberte prevádzkový režim **Ručná prevádzka**



- Vyberte funkciu na deaktiváciu,



- Potvrďte softvérovým tlačidlom **DEAKTIVOVAŤ**
- Ak TNC zobrazí v niektorom prekryvacom okne text **Teraz môžete vypnúť**, môžete prerušiť prívod elektrického prúdu do TNC



Pozor, hrozí strata údajov!

Svojevoľné vypnutie TNC môže viesť k strate údajov!
Po stlačení softvérového tlačidla **REŠTART** sa ovládanie reštartuje. Aj vypnutie počas reštartovania môže viesť k strate údajov!

14.2 Presúvanie osí stroja

Upozornenie



Presúvanie pomocou externých smerových tlačidiel závisí od stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Presúvanie osí externými smerovými tlačidlami



- Vyberte prevádzkový režim **Ručná prevádzka**



- Stlačte a pridržte externé smerové tlačidlo tak dlho, kým sa má os presúvať, alebo



- Plynulé presúvanie osi: Podržte stlačené externé smerové tlačidlo a krátko stlačte externé tlačidlo **ŠTART**



- Zastavenie: stlačte externé tlačidlo **STOP**

Pomocou obidvoch metód môžete súčasne posúvať aj viaceré osi, ovládanie následne zobrazuje dráhový posuv. Posuv, ktorým sa osi presúvajú, zmeníte softvérovým tlačidlom **F**, pozri "Otáčky vretena S, posuv F a prídavná funkcia M", Strana 476.

Ak je na stroji aktívne príkaz na posun, ovládanie zobrazuje symbol **STIB** (ovládanie v prevádzke).

Presúvanie krokovým polohovaním

Pri krokovom polohovaní presúva systém TNC os stroja o vami stanovenú veľkosť kroku.



- Zvoľte prevádzkový režim **Ručná prevádzka** alebo **El. ručné koliesko**



- Prepnete lištu softvérových tlačidiel



- Vyberte krokové polohovanie: prepnete softvérové tlačidlo **ROZMER KROKU** na **ZAP**.

PRÍSUV =



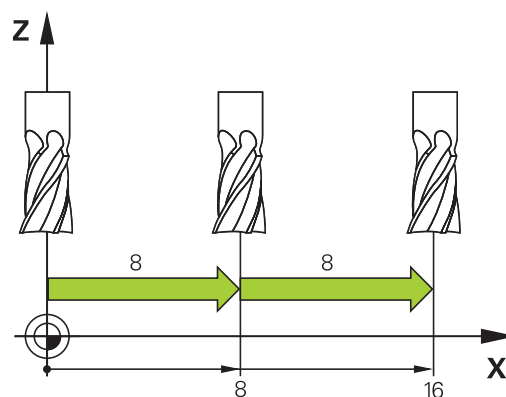
- Zadajte prísuv v mm a potvrdte ho tlačidlom **ENT**



- Stlačte externé smerové tlačidlo: ľubovoľne časté polohovanie



Maximálna možná hodnota vstupu pre prísuv je 10 mm.



Ručná převádka a nastavenie

14.2 Presúvanie osí stroja

Presúvanie elektronickými ručnými kolieskami

Systém TNC podporuje presúvanie pomocou nasledujúcich nových elektronických ručných koliesok:

- HR 520: ručné koliesko kompatibilné s prípojkou pre HR 420 s displejom, prenos údajov káblom
- HR 550 FS: ručné koliesko s displejom, bezdrôtový prenos údajov

Okrem toho podporuje TNC aj naďalej káblové ručné kolieska HR 410 (bez displeja) a HR 420 (s displejom).



Pozor, nebezpečenstvo pre operátora a ručné koliesko!

Všetky prípojné konektory ručného kolieska smie odstraňovať výlučne autorizovaný servisný personál, a to aj v prípade, ak je to možné bez nástroja!

Stroj zapínajte zásadne iba so zapojeným ručným kolieskom!

Ak chcete prevádzkovať váš stroj bez zapojeného ručného kolieska, odpojte kábel od stroja a otvorenú zásuvku zaistíte krytkou!



Výrobca vášho stroja vám môže poskytnúť prídavné funkcie pre ručné kolieska typu HR 5xx. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!



Ručné koliesko HR 5xx sa odporúča, ak chcete používať funkciu interpolácia ručného kolieska vo virtuálnej osi "Virtuálna os nástroja VT".

Prenosné ručné kolieska HR 5xx sú vybavené displejom, na ktorom TNC zobrazuje rôzne informácie. Okrem toho môžete softvérovými tlačidlami ručného kolieska vykonávať dôležité nastavovacie funkcie, napr. stanovenie vzťahných bodov alebo zadanie a vykonanie funkcií M.

Po aktivovaní ručného kolieska pomocou aktivačného tlačidla ručného kolieska už nebude možné ovládať stroj prostredníctvom ovládacieho pultu. TNC zobrazí tento stav na svojej obrazovke pomocou prekrývacieho okna.



Presúvanie osí stroja 14.2

- 1 Tlačidlo NÚDZOVÉHO VYPNUTIA
- 2 Displej ručného kolieska na zobrazenie stavu a výber funkcií, ďalšie informácie k tomu: ""
- 3 Softvérové tlačidlá
- 4 Tlačidlá na výber osí môže výrobca stroja zameniť podľa danej konfigurácie osí
- 5 Potvrdzovacie tlačidlo
- 6 Tlačidlá so šípkou na definíciu citlivosti ručného kolieska
- 7 Aktivačné tlačidlo ručného kolieska
- 8 Smerové tlačidlá, v ktorých TNC presúva zvolenú os
- 9 Interpolácia rýchloposuvu pre smerové tlačidlo
- 10 Zapnúť vreteno (funkcia závislá od stroja, tlačidlo zameniteľné výrobcom stroja)
- 11 Tlačidlo „Generovať NC blok“ (funkcia závislá od stroja, tlačidlo zameniteľné výrobcom stroja)
- 12 Vypnúť vreteno (funkcia závislá od stroja, tlačidlo zameniteľné výrobcom stroja)
- 13 Tlačidlo CTRL pre špeciálne funkcie (funkcia závislá od stroja, tlačidlo zameniteľné výrobcom stroja)
- 14 Štart NC (funkcia závislá od stroja, tlačidlo zameniteľné výrobcom stroja)
- 15 Zastavenie NC (funkcia závislá od stroja, tlačidlo zameniteľné výrobcom stroja)
- 16 Ručné koliesko
- 17 Potenciometer otáčok vretena
- 18 Potenciometer posuvu
- 19 Káblová prípojka, odpadá pri bezdrôtovom ručnom koliesku HR 550 FS

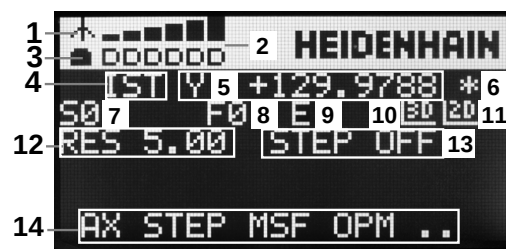


Ručná prevádzka a nastavenie

14.2 Presúvanie osí stroja

Displej ručného kolieska

- 1 Iba pri bezdrôtovom ručnom koliesku HR 550 FS:
Zobrazenie, či sa ručné koliesko nachádza v dokovacej stanici, alebo či je aktívny bezdrôtový režim
- 2 Iba pri bezdrôtovom ručnom koliesku HR 550 FS:
Zobrazenie intenzity poľa, 6 pásikov = maximálna intenzita poľa
- 3 Iba pri bezdrôtovom ručnom koliesku HR 550 FS: Stav nabitia akumulátora, 6 pásikov = maximálne nabitie. Počas nabíjania sa presúva jeden pásik zľava doprava
- 4 SKUTOČNÁ: Typ zobrazenia polohy
- 5 Y+129.9788: Poloha vybranej osi
- 6 *: STIB (ovládanie v prevádzke); prebieha vykonávanie programu alebo pohyb osi
- 7 S0: Aktuálne otáčky vretena
- 8 F0: Aktuálny posuv, s ktorým sa momentálne presúva zvolená os
- 9 E: Vyskytlo sa chybové hlásenie
- 10 3D: Je aktívna funkcia Otočiť rovinu obrábania
- 11 2D: Je aktívna funkcia Základné natočenie
- 12 RES 5.0: Aktívne rozlíšenie ručného kolieska. Dráha v mm/otáčky (°/otáčky pri rotačných osiach), ktorú prejde zvolená os pri jednom otočení ručného kolieska
- 13 STEP ON, resp. OFF: Krokové polohovanie je aktívne, resp. neaktívne. Pri aktívnej funkcii zobrazí TNC ešte aktívny krok posuvu
- 14 Lišta softvérových tlačidiel: Výber rôznych funkcií, popis je uvedený v nasledujúcich odsekoch



Špeciálne vlastnosti bezdrôtového ručného kolieska HR 550 FS



Pri bezdrôtovom pripojení sa v dôsledku množstva možných rušivých vplyvov nedosahuje rovnaká spoľahlivosť pripojenia ako pri káblovom pripojení. Pred použitím bezdrôtového kolieska preto skontrolujte, či náhodou nedochádza k rušeniu vytváranému inými bezdrôtovými účastníkmi v okolí stroja. Táto kontrola týkajúca sa dostupných rádiových frekvencií, resp. kanálov sa odporúča pre všetky priemyselné bezdrôtové systémy.

Ak nepoužívate HR 550, odložte ho vždy do určeného držáka ručného kolieska. Zaistíte tak, že pomocou kontaktnej lišty na zadnej strane bezdrôtového kolieska sa vďaka regulácii nabíjania dosiahne neustála prevádzkyschopnosť akumulátora ručného kolieska a priame prepojenie kontaktmi do okruhu núdzového vypnutia.

Bezdrôtové ručné koliesko reaguje v prípade chyby (prerušenie vysielania, zlá kvalita príjmu, porucha komponentu ručného kolieska) vždy núdzovým vypnutím.

Dodržiavajte pokyny týkajúce sa konfigurácie bezdrôtového ručného kolieska HR 550 FS pozri "Konfigurácia bezdrôtového ručného kolieska HR 550 FS", Strana 589



Pozor, nebezpečenstvo pre operátora a stroj!

Z bezpečnostných dôvodov musíte bezdrôtové ručné koliesko a držák ručného kolieska vypnúť najneskôr po 120 hodinách, aby mohol systém TNC vykonať pri opätovnom zapnutí test funkčnosti!

Ak vo svojej výrobnjej prevádzke používate viacero strojov s bezdrôtovými ručnými kolieskami, musíte ručné kolieska a držáky ručných koliesok tvoriace pár označiť tak, aby sa dali jednoznačne identifikovať ako pár (napr. farebnými nálepkami alebo číslovaním). Označenia musia byť umiestnené na bezdrôtovom ručnom koliesku aj na držáku ručného kolieska tak, aby ich operátor jasne videl!

Pred každým použitím skontrolujte, či je aktívne správne bezdrôtové ručné koliesko pre váš stroj!

Ručná prevádzka a nastavenie

14.2 Presúvanie osí stroja

Bezdrôtové ručné koliesko HR 550 FS je vybavené akumulátorom. Ak je ručné koliesko uložené v držiaku ručného kolieska (pozrite si obrázok), akumulátor sa nabíja.

Akumulátor umožňuje 8-hodinovú prevádzku HR 550 FS, potom sa musí znova nabiť. Pri nepoužívaní sa však dôrazne odporúča odložiť ručné koliesko do držiaka ručného kolieska.

Po odložení ručného kolieska do držiaka ručného kolieska dochádza k internému prepnutiu do káblového režimu. V takomto stave môžete používať ručné koliesko, aj keby bolo úplne vybité. Funkcie sú pritom identické ako v bezdrôtovom režime.



V prípade úplného vybitia akumulátora ručného kolieska trvá jeho úplné nabitie v držiaku ručného kolieska cca. 3 hodiny.

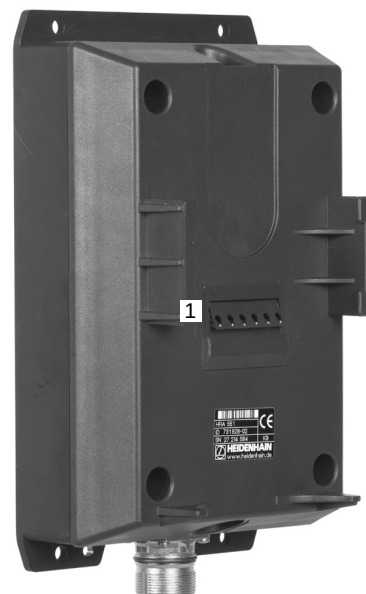
Pravidelne čistite kontakty 1 držiaka ručného kolieska a ručného kolieska, aby ste zabezpečili ich správne fungovanie.

Prenosový dosah bezdrôtového signálu je dimenzovaný s dostatočnou rezervou. Ak by sa aj napriek tomu stalo, že dosiahnete okraj dosahu bezdrôtového signálu – napr. pri veľmi veľkých strojoch – bude vás HR 550 FS včas varovať výraznou vibračnou výstrahou. V takomto prípade musíte prejsť bližšie k držiaku ručného kolieska, do ktorého je integrovaný rádiový prijímač.



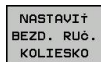
Pozor, nebezpečenstvo pre nástroj a obrobok!

Ak dosah bezdrôtového signálu už neumožňuje neprerušiteľnú prevádzku, aktivuje TNC automaticky NÚDZOVÉ VYPNUTIE. Môže k tomu dôjsť aj počas obrábania. Udržiavajte čo najkratšiu vzdialenosť od držiaka ručného kolieska a v prípade nepoužívania ručného kolieska ho vždy odložte do držiaka ručného kolieska!



Potom ako TNC aktivuje NÚDZOVÉ VYPNUTIE, musíte znovu aktivovať ručné koliesko. Postupujte pritom nasledovne:

- Vyberte prevádzkový režim Uložiť/editovať program
- Vyberte funkciu MOD: stlačte tlačidlo MOD
- Prepnite lištu softvérových tlačidiel



- Vyberte konfiguračné menu pre bezdrôtové ručné koliesko: stlačte softvérové tlačidlo **NASTAVIŤ BEZDRÔTOVÉ RUČNÉ KOLIESKO**
- Tlačidlom **Spustiť ručné koliesko** znovu aktivujete bezdrôtové ručné koliesko
- Uložte konfiguráciu a zatvorte konfiguračné menu: stlačte tlačidlo **KONIEC**

Na uvedenie ručného kolieska do prevádzky a jeho konfiguráciu je v prevádzkovom režime MOD k dispozícii príslušná funkcia pozri "Konfigurácia bezdrôtového ručného kolieska HR 550 FS", Strana 589.

Zvoľte os, po ktorej sa má presúvať

Hlavné osi X, Y a Z, ako aj tri ďalšie definované výrobcom stroja, môžete aktivovať priamo tlačidlami na výber osí. Výrobca vášho stroja môže priamo obsadiť jedno z voľných tlačidiel pre osi aj virtuálnou osou VT. Ak nie je virtuálna os VT priradená tlačidlu na výber, postupujte nasledovne:

- Stlačte softvérové tlačidlo ručného kolieska F1 (AX): TNC zobrazí na displeji ručného kolieska všetky aktívne osi. Práve aktívna os bliká
- Zvoľte požadovanú os softvérovými tlačidlami ručného kolieska F1 (->) alebo F2 (<-) a výber potvrdíte softvérovým tlačidlom ručného kolieska F3 (OK)

Nastavenie citlivosti ručného kolieska

Citlivosť ručného kolieska určuje, akú dráhu má prejsť os za otáčku ručného kolieska. Definovateľné citlivosti sú pevne nastavené a dajú sa zvoliť priamo šípkovými tlačidlami ručného kolieska (len ak nie je aktívna kroková voľba).

Nastaviteľné citlivosti: 0,01/0,02/0,05/0,1/0,2/0,5/1/2/5/10/20 [mm/otáčka, resp. stupeň/otáčka]

Ručná prevádzka a nastavenie

14.2 Presúvanie osí stroja

Posuv osí



- ▶ Aktivovanie ručného kolieska: stlačte tlačidlo ručného kolieska na HR 5xx: TNC môžete teraz ovládať len pomocou HR5xx, TNC zobrazí na obrazovke TNC prekryvacie okno s textom upozornenia
- ▶ Príp. vyberte požadovaný prevádzkový režim softvérovým tlačidlom OPM



- ▶ Príp. pridržte stlačené potvrdzovacie tlačidlo



- ▶ Na ručnom koliesku vyberte os, ktorá sa má posúvať. Príp. softvérovými tlačidlami vyberte prídavné osi



- ▶ Posúvať aktívnu os v smere + alebo



- ▶ Posúvať aktívnu os v smere –



- ▶ Deaktivujte ručné koliesko: stlačte tlačidlo ručného kolieska na HR 5xx: TNC môžete teraz ovládať ovládacím panelom

Nastavenia potenciometra

Po aktivácii ručného kolieska sú aj naďalej aktívne potenciometre ovládacieho panela stroja. Ak chcete použiť potenciometre na ručnom koliesku, postupujte nasledovne:

- ▶ Stlačte tlačidlá **CTRL** a ručné koliesko na HR 5xx, TNC zobrazí na displeji ručného kolieska menu softvérových tlačidiel na výber potenciometra
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **HW** na aktiváciu potenciometrov ručného kolieska

Len čo aktivujete potenciometre ručného kolieska, musíte pred ukončením voľby ručného kolieska znovu aktivovať potenciometre ovládacieho panela stroja. Postupujte nasledovne:

- ▶ Stlačte tlačidlá **CTRL** a ručné koliesko na HR 5xx, TNC zobrazí na displeji ručného kolieska menu softvérových tlačidiel na výber potenciometra
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **KBD**, aby ste aktivovali potenciometre na ovládacom paneli stroja.

Krokové polohovanie

Pri krokovom polohovaní prechádza TNC momentálne aktívnu os ručného kolieska o vami stanovenú veľkosť kroku:

- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo ručného kolieska F2 (**STEP**)
- ▶ Aktivujte krokové polohovanie: stlačte softvérové tlačidlo ručného kolieska 3 (**ON**)
- ▶ Zvoľte želanú veľkosť kroku stlačením tlačidiel F1 alebo F2. Ak podržíte stlačené príslušné tlačidlo, TNC zvýši číselný krok pri zmene desatinného miesta o faktor 10. Ďalším stlačením tlačidla **CTRL** sa zvýši číselný krok na 1. Najmenšia možná veľkosť kroku je 0,0001 mm, najväčšia veľkosť kroku je 10 mm
- ▶ Prevezmite zvolenú veľkosť kroku softvérovým tlačidlom 4 (**OK**)
- ▶ Tlačidlom ručného kolieska +, resp. – presuňte aktívnu os ručného kolieska v príslušnom smere

Zadajte prídavné funkcie M

- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo ručného kolieska F3 (**MSF**)
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo ručného kolieska F1 (**M**)
- ▶ Zvoľte želané číslo funkcie M stlačením tlačidiel F1 alebo F2
- ▶ Prídavnú funkciu M vykonajte stlačením tlačidla Štart NC

Zadávanie počtu otáčok vretena S

- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo ručného kolieska F3 (**MSF**)
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo ručného kolieska F2 (**S**)
- ▶ Zvoľte želané otáčky stlačením tlačidiel F1 alebo F2. Ak podržíte stlačené príslušné tlačidlo, TNC zvýši číselný krok pri zmene desatinnej čiarky vždy o faktor 10. Ďalším stlačením tlačidla **CTRL** sa číselný krok zvýši na 1000
- ▶ Aktivujte nové otáčky S tlačidlom Štart NC

Ručná prevádzka a nastavenie

14.2 Presúvanie osí stroja

Zadajte posuv F

- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo ručného kolieska F3 (**MSF**)
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo ručného kolieska F3 (**F**)
- ▶ Zvoľte želaný posuv stlačením tlačidiel F1 alebo F2. Ak podržíte stlačené príslušné tlačidlo, TNC zvýši číselný krok pri zmene desatinnej čiarky vždy o faktor 10. Ďalším stlačením tlačidla **CTRL** sa číselný krok zvýši na 1000
- ▶ Nový posuv F prevezmite softvérovým tlačidlom ručného kolieska F3 (**OK**)

Vloženie vzťažného bodu

- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo ručného kolieska F3 (**MSF**)
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo ručného kolieska F4 (**PRS**)
- ▶ Príp. zvoľte os, v ktorej má vzťažný bod ležať
- ▶ Vynulujte os softvérovým tlačidlom ručného kolieska F3 (**OK**) alebo nastavte softvérovými tlačidlami ručného kolieska F1 a F2 želanú hodnotu a potom ju prevezmite softvérovým tlačidlom ručného kolieska F3 (**OK**). Ďalším stlačením tlačidla **CTRL** sa číselný krok zvýši na 10

Zmena prevádzkového režimu

Softvérovým tlačidlom ručného kolieska F4 (**OPM**) môžete prepínať prevádzkový režim z ručného kolieska, pokiaľ aktuálny stav ovládania dovoľuje prepínanie.

- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo ručného kolieska F4 (**OPM**)
- ▶ Softvérovými tlačidlami ručného kolieska zvoľte požadovaný prevádzkový režim
 - MAN: Ručná prevádzka
 - MDI: Polohovanie s ručným vstupom
 - SGL: Krokovanie programu
 - RUN: Vykonávanie programu plynulo

Vytvoriť kompletný blok posuvu



Výrobca vášho stroja môže tlačidlo ručného kolieska „Generovať blok NC“ obsadiť ľubovoľnou funkciou. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

- ▶ Vyberte prevádzkový režim **Polohovanie s ručným zadávaním**
- ▶ Príp. zvolte šípkovými tlačidlami na klávesnici TNC blok NC, za ktorý chcete vložiť nový blok posuvu
- ▶ Aktivácia ručného kolieska
- ▶ Stlačte tlačidlo ručného kolieska „Generovať NC blok“: TNC vloží kompletný blok posuvu, ktorý obsahuje všetky polohy osí, vybrané pomocou funkcie MOD

Funkcie v prevádzkových režimoch Priebeh programu

V prevádzkových režimoch Priebeh programu môžete vykonávať nasledujúce funkcie:

- Štart NC (tlačidlo ručného kolieska Štart NC)
- Stop NC (tlačidlo ručného kolieska Stop NC)
- Po stlačení Stop NC: interné zastavenie (softvérové tlačidlá ručného kolieska **MOP** a potom **Stop**)
- Po stlačení Stop NC: ručný posuv osí (softvérové tlačidlá ručného kolieska **MOP** a potom **MAN**)
- Opätovný nábeh na obrys potom, ako boli osi počas prerušenia programu presúvané ručne (softvérové tlačidlá ručného kolieska **MOP** a potom **REPO**). Ovládanie sa vykonáva softvérovými tlačidlami ručného kolieska, ako aj softvérovými tlačidlami na obrazovke, pozri "Opätovný nábeh na obrys", Strana 558
- Zap./vyp. funkcie Natočenie roviny obrábania (softvérové tlačidlá ručného kolieska **MOP** a potom **3D**)

Ručná prevádzka a nastavenie

14.3 Otáčky vretena S, posuv F a prídavná funkcia M

14.3 Otáčky vretena S, posuv F a prídavná funkcia M

Použitie

V prevádzkových režimoch **Ručná prevádzka** a **El. ručné koliesko** vkladáte softvérovými tlačidlami otáčky vretena S, posuv F a prídavnú funkciu M. Prídavné funkcie sú popísané v Strana 362.



Výrobca stroja stanoví, ktoré prídavné funkcie M môžete využívať a akú majú funkciu.

Zadávanie hodnôt

Otáčky vretena S, prídavná funkcia M



- Zvoľte zadanie otáčok vretena: softvérové tlačidlo S

OTÁČKY VRETENA S=



- Vložte **1000** (otáčky vretena) a vstup prevezmite externým tlačidlom ŠTART.

Spustíte otáčanie vretena so zadaným počtom otáčok S s prídavnou funkciou M. Prídavnú funkciu M zadáte rovnakým spôsobom.

Posuv F

Zadanie posuvu F potvrdíte stlačením tlačidla **ENT**.

Pre posuv F platí:

- Ak je zadané $F=0$, je aktívny najmenší posuv z parametra stroja **manualFeed**
- Ak zadaný posuv prekročí hodnotu definovanú v parametri stroja **maxFeed**, aktivuje sa hodnota zapísaná v parametri stroja
- F zostáva zachovaný aj po prerušení prúdu
- Ovládanie zobrazuje dráhový posuv

Zmeniť otáčky vretena a posuv

Pomocou otočného tlačidla Override pre otáčky vretena S a posuv F sa dá zmeniť nastavená hodnota od 0 % do 150 %.



Otočné tlačidlo Override pre otáčky vretena je účinné len pri strojoch s plynulým pohonom vretena.



Aktivovanie obmedzenia posuvu



Obmedzenie posuvu závisí od stroja.
Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

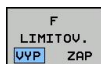
Po nastavení hodnoty ZAP. pre softvérové tlačidlo F LIMITOVANÝ obmedzí TNC maximálnu povolenú rýchlosť osí na výrobcom stroja stanovenú, bezpečne obmedzenú rýchlosť.



► Vyberte prevádzkový režim **Ručná prevádzka**



► Prepnete na poslednú lištu softvérových tlačidiel



► Zapnite alebo vypnite limit posuvu

Ručná prevádzka a nastavenie

14.4 Voliteľná bezpečnostná koncepcia (funkčná bezpečnosť FS)

14.4 Voliteľná bezpečnostná koncepcia (funkčná bezpečnosť FS)

Všeobecné informácie



Výrobca vášho stroja prispôsobí bezpečnostný koncept spoločnosti HEIDENHAIN vášmu stroju. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Každý operátor obrábacieho stroja je vystavený nebezpečenstvám. Bezpečnostné zariadenia môžu síce zabrániť prístupu na nebezpečné miesta, na druhej strane sa však operátorovi musí umožniť práca na stroji aj bez bezpečnostných zariadení (napr. pri otvorených bezpečnostných dverách). Na minimalizáciu týchto nebezpečenstiev boli v posledných rokoch vypracované rôzne smernice a predpisy.

Bezpečnostný koncept spoločnosti HEIDENHAIN, ktorý bol integrovaný do ovládania TNC, zodpovedá úrovni **Performance-Level d** podľa normy EN 13849-1 a SIL 2 podľa IEC 61508, ponúka prevádzkové režimy orientované na bezpečnosť podľa EN 12417 a zabezpečuje rozsiahlu ochranu osôb.

Základom bezpečnostného konceptu spoločnosti HEIDENHAIN je dvojkanálová štruktúra procesorov, ktorá sa skladá z hlavného počítača MC (main computing unit) a jedného alebo viacerých regulačných modulov pohonov CC (control computing unit). Všetky monitorovacie mechanizmy sú do riadiacich systémov integrované redundantne. Na systémové údaje relevantné pre bezpečnosť sa aplikuje striedavé, cyklické porovnávanie údajov. Keď sa zaznamenajú chyby relevantné pre bezpečnosť, vždy sa aktivujú definované zastavovacie reakcie na bezpečné odstavenie všetkých pohonov.

Pomocou vstupov a výstupov orientovaných na bezpečnosť (vyhotovené dvojkanálovo), ktoré ovplyvňujú proces vo všetkých prevádzkových režimoch, aktivuje TNC určité bezpečnostné funkcie, aby sa dosiahli bezpečné prevádzkové stavy.

V tejto kapitole nájdete vysvetlenia funkcií, ktoré sú dodatočne k dispozícii v TNC s Funkčnou bezpečnosťou.

Vysvetlenia pojmov

Prevádzkové režimy orientované na bezpečnosť

Označenie	Krátky popis
SOM_1	Safe operating mode 1: automatický režim, výrobný režim
SOM_2	Safe operating mode 2: zoraďovací režim
SOM_3	Safe operating mode 3: ručné zásahy, len pre kvalifikovaného operátora
SOM_4	Safe operating mode 4: rozšírené ručné zásahy, monitorovanie procesu

Bezpečnostné funkcie

Označenie	Krátky popis
SS0, SS1, SS1F, SS2	Safe stop: bezpečné odstavenie pohonov rôznymi spôsobmi.
STO	Safe torque off: prívod energie do motorov sa preruší. Ponúka ochranu proti neočakávanému nábehu pohonov
SOS	Safe operating Stop: bezpečné prevádzkové zastavenie. Ponúka ochranu proti neočakávanému nábehu pohonov
SLS	Safety-limited-speed: bezpečne obmedzená rýchlosť. Vylučuje prekročenie prednastavených medzných hodnôt pre rýchlosť na pohonoch pri otvorených bezpečnostných dverách

Ručná prevádzka a nastavenie

14.4 Voliteľná bezpečnostná koncepcia (funkčná bezpečnosť FS)

Kontrola polôh osí



Túto funkciu musí prispôbiť výrobca vášho stroja v TNC. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Po zapnutí TNC preverí, či sa poloha osi zhoduje s polohou bezprostredne po vypnutí. Ak sa vyskytne odchýlka, zobrazí sa táto os v zobrazení polohy červenou farbou. Osi, ktoré sú označené červenou farbou, nemôžete pri otvorených dverách posúvať.

V takýchto prípadoch musíte presunúť príslušné osi do testovacej polohy. Postupujte pritom nasledovne:

- ▶ Vyberte prevádzkový režim **Ručná prevádzka**
- ▶ Vykonaajte proces nábehu prostredníctvom Štart NC na presunutie osí zobrazenom poradí
- ▶ Po dosiahnutí testovacej polohy sa TNC spýta, či sa posuv do testovacej polohy vykonal správne: softvérovým tlačidlom OK potvrdíte správny posuv systémom TNC do testovacej polohy, softvérovým tlačidlom KONIEC potvrdíte nesprávny posuv systémom TNC do testovacej polohy
- ▶ Pri potvrdení softvérovým tlačidlom OK musíte správnosť testovacej polohy opakovane potvrdiť potvrdzovacím tlačidlom na ovládacom paneli stroja
- ▶ Vyššie uvedený postup zopakujte pre všetky osi, ktoré chcete presunúť do testovacej polohy



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Presúvajte osi do testovacích polôh tak, aby nemohlo dôjsť ku kolízii s obrobkom alebo s upínacími prostriedkami! Príp. vykonajte príslušné ručné predpolohovanie osí!



Umiestnenie testovacej polohy určí výrobca vášho stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Aktivovanie obmedzenia posuvu

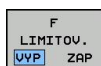
Po nastavení hodnoty ZAP. pre softvérové tlačidlo F LIMITOVANÝ obmedzí TNC maximálnu povolenú rýchlosť osí na stanovenú, bezpečne obmedzenú rýchlosť.



- Vyberte prevádzkový režim **Ručná prevádzka**



- Prepnite na poslednú lištu softvérových tlačidiel



- Zapnite alebo vypnite limit posuvu

Ručná prevádzka a nastavenie

14.4 Voliteľná bezpečnostná koncepcia (funkčná bezpečnosť FS)

Prídavné zobrazenia stavu

Pri ovládaní s Funkčnou bezpečnosťou FS obsahuje všeobecné zobrazenie stavu dodatočné informácie týkajúce sa aktuálneho stavu bezpečnostných funkcií. Tieto informácie zobrazuje TNC formou prevádzkových stavov v zobrazeniach stavu T, S a F.

Zobrazenie stavu	Krátky popis
STO	Prívod energie do vretena alebo do jednotky posuvu sa preruší
SLS	Safety-limited-speed: je aktívna bezpečne obmedzená rýchlosť.
SOS	Safe operating Stop: je aktívne bezpečné prevádzkové zastavenie.
STO	Safe torque off: prívod energie do motora sa preruší.

Systém TNC signalizuje aktívny prevádzkový režim orientovaný na bezpečnosť ikonou v riadku záhlavia vpravo vedľa textu prevádzkového režimu:

Ikona	Prevádzkový režim orientovaný na bezpečnosť
	Je aktívny prevádzkový režim SOM_1
	Je aktívny prevádzkový režim SOM_2
	Je aktívny prevádzkový režim SOM_3
	Je aktívny prevádzkový režim SOM_4

Správa vzťahných bodov pomocou tabuľky Preset 14.5

14.5 Správa vzťahných bodov pomocou tabuľky Preset

Upozornenie

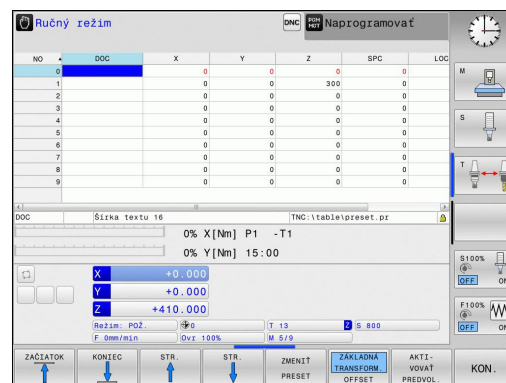


Tabuľku Preset musíte bezpodmienečne používať, ak

- je váš stroj vybavený osami otáčania (otočný stôl alebo otočná hlava) a pracujete s funkciou Natočiť rovinu obrábania
- Váš stroj je vybavený systémom výmeny hlavy
- Dosiaľ ste na starších ovládaniach TNC pracovali s tabuľkami nulových bodov vzhľadom na REF
- Chcete obrábať viaceré rovnaké obrobky, ktoré sú upnuté s rôznou šikmou polohou

Tabuľka Preset môže obsahovať ľubovoľné množstvo riadkov (vzťahných bodov). Na optimalizovanie veľkosti súboru a rýchlosti obrábania musíte používať len toľko riadkov, koľko skutočne potrebujete na správu vašich vzťahných bodov.

Nové riadky môžete z bezpečnostných dôvodov pridávať len na konci tabuľky Preset.



Ručná prevádzka a nastavenie

14.5 Správa vzťahných bodov pomocou tabuľky Preset

Uloženie vzťahných bodov do tabuľky Preset

Tabuľka Preset má názov **PRESET.PR** a je uložená v adresári **TNC:\table**. **PRESET.PR** sa v prevádzkovom režime **Ručná prevádzka** a **El. ručné koliesko** dá editovať až po stlačení softvérového tlačidla **ZMENIŤ PRESET**. Tabuľku s predvoľbami **PRESET.PR** môžete v prevádzkovom režime **Naprogramovať** otvoriť, nie však editovať.

Kopírovanie tabuľky Preset do iného adresára (na zabezpečenie údajov) je dovolené. Riadky chránené proti zápisu, sú chránené proti zápisu zásadne aj v kopírovaných tabuľkách a nedajú sa meniť.

Nemeňte zásadne počet riadkov v kopírovaných tabuľkách! Mohlo by to spôsobiť problémy, ak budete chcieť tabuľku znovu aktivovať.

Na aktivovanie tabuľky Preset nakopírovanej do iného adresára ju musíte skopírovať späť do adresára **TNC:\table**.

Máte viac možností uloženia vzťahných bodov/základných otáčok do tabuľky Preset:

- Prostredníctvom snímacích cyklov v prevádzkovom režime **Ručná prevádzka**, príp. **El. ručné koliesko**
- Pomocou snímacích cyklov 400 až 402 a 410 až 419 v automatickej prevádzke (pozri príručku používateľa Cykly, kapitola 14 a 15)
- Ručný zápis (pozri nasledujúci opis)



Základné otáčky z tabuľky Preset otočia súradnicový systém o Preset, ktorý sa nachádza v rovnakom riadku ako základné otáčky.

Pri vkladaní vzťahného bodu dbajte na zhodu polohy osí natáčania s príslušnými hodnotami menu 3D ROT. Z toho vyplýva:

- Pri neaktívnej funkcii Natočenie roviny obrábania sa musí byť zobrazenie polohy osí otáčania = 0° (príp. vynulujte rotačné osi)
- Pri aktívnej funkcii Natočenie roviny obrábania sa musia zobrazenia polohy osí otáčania a zaznamenaný uhol v menu 3D ROT zhodovať

PLANE RESET **nevynuluje** aktívnu funkciu 3D ROT.

Riadok 0 v tabuľke Preset je zásadne chránený proti zápisu. TNC uloží do riadku 0 vždy ten vzťahný bod, ktorý ste určili naposledy ručne pomocou osových tlačidiel alebo softvérovým tlačidlom. Ak je aktívny ručne nastavený vzťahný bod, zobrazí TNC v zobrazení stavu text **PR MAN(0)**.

Ručné uloženie vzťahných bodov do tabuľky Preset

Aby sa dali vzťahné body uložiť do tabuľky Preset, postupujte nasledovne:



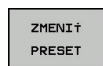
- Vyberte prevádzkový režim **Ručná prevádzka**



- Opatrne posúvajte nástroj, až kým sa nedotkne obrobku (poškriabe) alebo príslušne polohuje merací indikátor.



- Zobrazenie tabuľky Preset: TNC otvorí tabuľku Preset a nastaví kurzor na aktívny riadok tabuľky



- Výber funkcií na vloženie Preset: TNC zobrazí v lište softvérových tlačidiel dostupné možnosti na zadanie. Popis možností vkladania: pozri nasledujúcu tabuľku



- Zvoľte riadky v tabuľke Preset, ktoré chcete zmeniť (číslo riadku zodpovedá číslu Preset)



- Príp. zvoľte stĺpec (os) v tabuľke Preset (predvoľby), ktorý chcete zmeniť



- Softvérovým tlačidlom zvoľte niektorú z disponibilných možností zadania (pozri nasledujúcu tabuľku)

Ručná prevádzka a nastavenie

14.5 Správa vzťažných bodov pomocou tabuľky Preset

Softvérové Funkcia tlačidlo



Priame prevzatie skutočnej polohy nástroja (indikátora) ako nového vzťažného bodu: funkcia uloží vzťažný bod len v tej osi, v ktorej sa práve nachádza svetlé pole



Priradenie ľubovoľnej hodnoty skutočnej polohy nástroja (indikátora): funkcia uloží vzťažný bod len v tej osi, v ktorej sa práve nachádza svetlé pole. Zadajte želanú hodnotu v prekryvacom okne



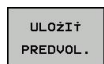
Inkrementálne presunutie vzťažného bodu už uloženého v tabuľke: funkcia uloží vzťažný bod len v tej osi, v ktorej sa práve nachádza svetlé pole. Zadajte želanú hodnotu korekcie so správnym znamienkom v prekryvacom okne. Pri aktívnom zobrazení v palcoch: hodnotu vložte v palcoch, TNC interne prepočíta vloženú hodnotu na mm



Nový vzťažný bod zadajte priamo bez výpočtu kinematiky (špecifický pre os). Túto funkciu použijete, len ak je váš stroj vybavený okrúhlym stolom a priamym zadaním 0 chcete určiť vzťažný bod v strede okrúhleho stola. Funkcia uloží hodnotu len v tej osi, v ktorej sa práve nachádza svetlé pole. Zadajte želanú hodnotu v prekryvacom okne. Pri aktívnom zobrazení v palcoch: hodnotu vložte v palcoch, TNC interne prepočíta vloženú hodnotu na mm



Vyberte náhľad ZÁKLADNÁ TRANSFORMÁCIA/ VYOSENIE OSI. V štandardnom náhľade ZÁKLADNÁ TRANSFORMÁCIA sa zobrazia stĺpce X, Y a Z. V závislosti od stroja sa okrem toho zobrazia stĺpce SPA, SPB a SPC. Na tomto mieste uloží TNC základné natočenie (pri osi nástroja Z použije TNC stĺpec SPC). V náhľade VYOSENIE sa zobrazia hodnoty vyosenia pre Preset.



Zápis momentálne aktívneho vzťažného bodu do voliteľného riadku tabuľky: funkcia uloží vzťažný bod vo všetkých osiach a aktivuje potom automaticky príslušný riadok tabuľky. Pri aktívnom zobrazení v palcoch: hodnotu vložte v palcoch, TNC interne prepočíta vloženú hodnotu na mm

Editovanie tabuľky Preset

Softvérové editačné funkcie v tabuľkovom režime tlačidlo

	Výber začiatku tabuľky
	Výber konca tabuľky
	Výber predchádzajúcej strany tabuľky
	Výber nasledujúcej strany tabuľky
	Výber funkcií na zadávanie Preset
	Zobrazenie základnej transformácie/vyosenia osi
	Aktivovanie vzťahného bodu aktuálne zvoleného riadku tabuľky Preset
	Pridanie nastaviteľného počtu riadkov na koniec tabuľky (2. lišta softvérových tlačidiel)
	Skopírovanie poľa so svetlým pozadím (2. lišta softvérových tlačidiel)
	Vloženie skopírovaného poľa (2. lišta softvérových tlačidiel)
	Zrušenie aktuálne vybraného riadka: TNC zapíše do všetkých stĺpcov znamienko – (2. lišta softvérových tlačidiel)
	Vloženie jednotlivého riadka na koniec tabuľky (2. lišta softvérových tlačidiel)
	Odstránenie jednotlivého riadka na konci tabuľky (2. lišta softvérových tlačidiel)

Ručná prevádzka a nastavenie

14.5 Správa vzťahných bodov pomocou tabuľky Preset

Ochrana vzťahného bodu pred prepísaním

Riadok 0 v tabuľke Preset je zásadne chránený proti zápisu. TNC uloží do riadku 0 ten vzťahný bod, ktorý ste určili naposledy ručne.

V tabuľke predvolieb môžete aj ďalšie riadky tabuľky s predvoľbami ochrániť pred prepísaním nastavením **LOCKED**. Riadky chránené proti prepísaniu sú v rámci tabuľky predvolieb farebne zvýraznené.



Pozor, hrozí strata údajov!

V prípade, že zabudnete heslo, ochranu pred zápisom riadku chráneného heslom viac nie je možné resetovať.

V prípade, že chránite riadky heslom, toto heslo si poznačte.

Preferujte jednoduchú ochranu pomocou softvérového tlačidla **ZABLOK./ ODBLOK.**

Za účelom ochrany vzťahného bodu pred prepísaním postupujte nasledovne:



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ZMENIť PRESET**

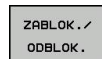


- ▶ Zvoľte stĺpec **LOCKED**



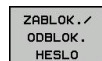
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **AKTUÁLNE POLE UPRAVIť**

Ochrana vzťahných bodov bez hesla:



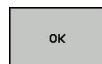
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ZABLOK./ ODBLOK.:** TNC zapíše do stĺpca **LOCKED** písmeno **L**.

Ochrana vzťahných bodov heslom:



- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ZABLOK./ ODBLOK. HESLO**

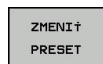
- ▶ Do prekrývacieho okna zadajte heslo



- ▶ Pomocou softvérového tlačidla **OK** alebo tlačidla **ENT** potvrdte zadanie: TNC zapíše **###** do stĺpca **LOCKED**.

Zrušenie ochrany proti zápisu

Za účelom úpravy riadku chráneného proti zápisu postupujte nasledovne:



- Stlačte softvérové tlačidlo **ZMENIŤ PRESET**

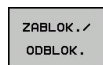


- Zvoľte stĺpec **LOCKED**



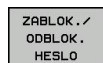
- Stlačte softvérové tlačidlo **AKTUÁLNE POLE UPRAVIŤ**

Vzťahné body chránené bez hesla:



- Stlačte softvérové tlačidlo **ZABLOK. / ODBLOK.:** TNC zruší ochranu proti zápisu.

Vzťahné body chránené heslom:



- Stlačte softvérové tlačidlo **ZABLOK. / ODBLOK. HESLO**



- Do prekrývacieho okna zadajte heslo
- Pomocou softvérového tlačidla **OK** alebo tlačidla **ENT** potvrdíte zadanie: TNC zruší ochranu proti zápisu.

Ručná prevádzka a nastavenie

14.5 Správa vzťahných bodov pomocou tabuľky Preset

Aktivujte vzťahný bod

Aktivovanie vzťahného bodu z tabuľky Preset v prevádzkovom režime Ručná prevádzka



Pri aktivácii vzťahného bodu z tabuľky predvolieb zruší TNC aktívne posunutie nulového bodu, zrkadlenie, otočenie a faktor mierky.
Prepočet súradníc, ktorý ste naprogramovali pomocou cyklu 19, natočenia obrábacej roviny alebo funkcie PLANE, zostáva oproti tomu aktívny.



- Vyberte prevádzkový režim **Ručná prevádzka**



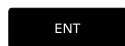
- Nechajte zobraziť tabuľku Preset



- Vyberte číslo vzťahného bodu, ktoré chcete aktivovať alebo



- tlačidlom GOTO vyberte číslo vzťahného bodu, ktorý chcete aktivovať, a výber potvrdte tlačidlom ENT



- Aktivujte vzťahný bod



- Potvrdte aktiváciu vzťahného bodu. TNC nastaví zobrazenie a – ak je definované – základné natočenie



- Zatvorte tabuľku Preset

Aktivovanie vzťahného bodu z tabuľky Preset v niektorom programe NC

Na aktiváciu vzťahných bodov z tabuľky predvolieb počas vykonávania programu, použite cyklus 247. V rámci cyklu 247 definujete iba číslo vzťahného bodu, ktorý chcete aktivovať (pozri používateľskú príručku Cykly, cyklus 247 VLOŽENIE VZŤAŽNÉHO BODU).

14.6 Vloženie vzťažného bodu bez 3D snímacieho systému

Upozornenie



Vloženie vzťažného bodu 3D snímacím systémom: pozri "Nastavenie vzťažného bodu s 3D snímacím systémom (možnosť #17)", Strana 512.

Pri vložení vzťažného bodu nastavte zobrazenie TNC na súradnice niektorej známej polohy obrobku.

Príprava

- ▶ Upnite a vyrovnejte obrobok
- ▶ Zameňte nulový nástroj so známym polomerom
- ▶ Ubezpečte sa, že TNC zobrazuje skutočné polohy

Zadanie vzťažného bodu so stopkovou frézou



Ochranné opatrenie

Ak sa povrch obrobku nesmie doškriabať, položí sa na obrobok plech so známou hrúbkou d. Pre vzťažný bod potom zadajte hodnotu zväčšenú o d.



- ▶ Vyberte prevádzkový režim **Ručná prevádzka**



- ▶ Opatrne posúvajte nástroj, až kým sa nedotkne obrobku (poškriabe)

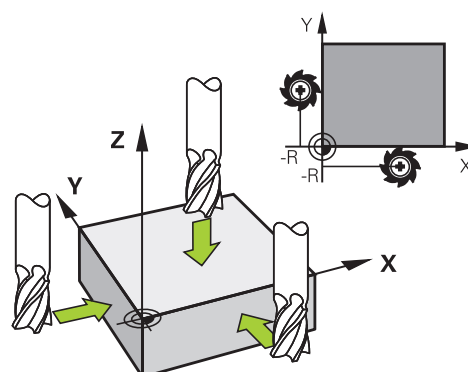


- ▶ Vyberte os

VZŤAŽNÝ BOD - NASTAVENIE Z=



- ▶ Nulový nástroj, os vretena: zobrazenie nastavte na známu polohu obrobku (napr. 0) alebo zadajte hrúbku plechu d. V rovine obrábania: zohľadnite polomer nástroja



Vzťažné body zostávajúcích osí určíte rovnakým spôsobom.

Ak použijete v prísunovej osi prednastavený nástroj, potom nastavte zobrazenie osi prísunu na dĺžku L nástroja, resp. na súčet $Z = L + d$.

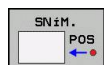


TNC uloží vzťažný bod nastavený osovými tlačidlami automaticky do riadka 0 v tabuľke Preset.

Využitie snímacích funkcií s mechanickými snímačmi alebo meracími indikátormi

Ak by ste na vašom stroji nemali k dispozícii elektronický 3D dotykový systém, môžete použiť všetky ručné snímacie funkcie (výnimka: kalibračné funkcie) aj pomocou mechanických dotykových hrotov alebo aj jednoduchým zaškrabnutím, pozri Strana 493.

Namiesto elektronického signálu, ktorý 3D dotyková sonda generuje počas snímacej funkcie automaticky, ručne aktivujete signál zapojenia na prevzatie **snímacej polohy** pomocou tlačidla. Postupujte pritom nasledovne:



- Softvérovým tlačidlom zvolíte ľubovoľnú snímáciu funkciu



- Posuňte mechanický snímač na prvú polohu, ktorú má TNC prevziať



- Prevezmite polohu: stlačte softvérové tlačidlo Prevziať skutočnú polohu, TNC uloží do pamäte aktuálnu polohu
- Posuňte mechanický snímač na nasledujúcu polohu, ktorú má TNC prevziať
- Prevezmite polohu: stlačte softvérové tlačidlo Prevziať skutočnú polohu, TNC uloží do pamäte aktuálnu polohu
- V príp. potreby sa presuňte na ďalšie polohy a prevezmite hodnoty vyššie uvedeným postupom
- **Vzťažný bod:** Súradnice nového vzťažného bodu vložte v okne menu, vstup prevezmite softvérovým tlačidlom **VLOŽIŤ VZŤAŽ. BOD** alebo zapíšete hodnoty do tabuľky (pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky nulových bodov", Strana 498, alebo pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky Preset", Strana 499)
- Ukončíte snímáciu funkciu: stlačte tlačidlo **END**

14.7 Použitie 3D snímacieho systému (možnosť #17)

Prehľad

V prevádzkovom režime **Ručná prevádzka** máte k dispozícii nasledujúce cykly snímacieho systému:



Spoločnosť HEIDENHAIN preberá záruku za fungovanie snímacích cyklov, len ak používate snímacie systémy značky HEIDENHAIN.



TNC musí byť pripravené výrobcom stroja na použitie 3D snímacích systémov. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Softvérové tlačidlo	Funkcia	Strana
	Kalibrácia sním. systému 3D	500
	Zistenie 3D základného natočenia prostredníctvom snímania jednej roviny	510
	Zisťovanie základného natočenia pomocou priamky	508
	Určenie vzťažného bodu v ľubovoľnej osi	512
	Vloženie rohu ako vzťažného bodu	513
	Vloženie stredu kruhu ako vzťažného bodu	514
	Uloženie stredovej osi ako vzťažného bodu	516
	Správa údajov snímacieho systému	Pozri príručku používateľa Cykly



Ďalšie informácie o tabuľke snímacieho systému nájdete v príručke používateľa Programovanie cyklov.

Ručná prevádzka a nastavenie

14.7 Použitie 3D snímacieho systému (možnosť #17)

Funkcie v cykloch snímacieho systému

V ručných cykloch snímacieho systému sa zobrazujú softvérové tlačidlá, pomocou ktorých môžete zvoliť smer snímania alebo obvyklý postup snímania. Zobrazené softvérové tlačidlá závisia od príslušného cyklu:

Softvérové tlačidlo Funkcia

	Vybrať smer snímania
	Prevziať aktuálnu skutočnú polohu
	Automaticky snímať vyvŕtaný otvor (vnútorná kružnica)
	Automaticky snímať výčnelok (vonkajšia kružnica)
	Smer snímania rovnobežný s osou pri vŕtaní resp. čapoch zvoliť automatické snímame

Automatický obvyklý postup snímania otvoru a výčnelka



Ak použijete funkciu na automatické snímame kruhu, TNC napolohuje snímací systém automaticky do príslušných snímacích polôh. Dbajte na to, aby sa nábeh do polôh dal vykonať bez kolízie.

Ak použijete obvyklý postup snímania na automatické snímame vyvŕtaného otvoru alebo výčnelka, otvorí TNC formulár s požadovanými vstupnými poľami.

Vstupné polia vo formulároch Meranie výčnelka a Meranie otvoru

Vstupné pole	Funkcia
Priemer výčnelka? alebo Priemer otvoru?	Priemer snímacieho prvku (pri otvoroch voliteľné)
Bezpečnostná vzdialenosť?	Vzdialenosť od snímacieho prvku v rovine
Prír. bezpečná výška?	Polohovanie snímača v smere osi vretena (vychádzajúc z aktuálnej polohy)
Spúšť. uhol?	Uhol na prvé snímame (0° = kladný smer hlavnej osi, t. z. pri osi vretena Z v X+). Všetky ďalšie snímacie uhly vyplývajú z počtu snímacích bodov.
Počet snímaných bodov?	Počet snímaní (3 – 8)
Uhol roztvorenia?	Snímame úplnej kružnice (360°) alebo segmentu kružnice (uhol roztvorenia $< 360^\circ$)

Použitie 3D snímacieho systému (možnosť #17) 14.7

Polohujte snímací systém približne do stredu otvoru (vnútorná kružnica), prípadne do blízkosti prvého snímacieho bodu na výčnelku (vonkajšia kružnica) a stlačte softvérové tlačidlo pre prvý smer snímání. Ak spustíte cyklus snímacieho systému externým tlačidlom ŠTART, vykoná TNC všetky predpolohovania a snímání automaticky.

TNC napolohuje snímací systém na jednotlivé snímacie body a pritom zohľadňuje bezpečnostnú vzdialenosť. Ak ste definovali bezpečnú výšku, polohuje TNC snímací systém najskôr v osi vretena na bezpečnú výšku.

Na nábeh do polohy použije TNC posuv **FMAX** definovaný v tabuľke snímacieho systému. Vlastné snímání sa vykoná s definovaným posuvom snímání **F**.



Pred spustením automatickej snímacej rutiny musíte snímací systém predpolohovať v blízkosti prvého snímacieho bodu. Presadte snímací systém približne o bezpečnostnú vzdialenosť (hodnota z tabuľky snímacieho systému + hodnota zo vstupného formulára) proti smeru snímání.

Pri vnútornom kruhu s veľkým priemerom môže TNC predpolohovať snímací systém tiež na kruhovú dráhu polohovacím posuvom **FMAX**. Na tento účel vložte vo vstupnom formulári bezpečnostnú vzdialenosť pre predpolohovanie a priemer otvoru. Polohujte snímací systém v otvore presadený približne o bezpečnostnú vzdialenosť vedľa steny. Pri predpolohovaní dodržiavajte začiatkový uhol pre prvé snímání (pri 0° sníma TNC v kladnom smere hlavnej osi).

Ručná prevádzka a nastavenie

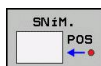
14.7 Použitie 3D snímacieho systému (možnosť #17)

Voľba cyklu snímacieho systému

- Zvoľte prevádzkový režim **Ručná prevádzka** alebo **El. ručné koliesko**



- Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMACIA FUNKCIA**. TNC zobrazí ďalšie softvérové tlačidlá: pozrite si prehľadnú tabuľku



- Vyberte cyklus snímacieho systému: stlačte napr. softvérové tlačidlo **SNÍMANIE POL.**, TNC zobrazí na obrazovke príslušné menu



Ak zvolíte ručnú snímaciu funkciu, otvorí TNC formulár, v ktorom sa zobrazia všetky požadované informácie. Obsah formulára je závislý od príslušnej funkcie.

Do niektorých polí môžete vkladať aj hodnoty. Na zmenu želaného vstupného poľa použite tlačidlá so šípkami. Kurzor môžete umiestniť iba do polí, ktoré sú editovateľné. Polia, ktoré sa nedajú editovať, sa zobrazujú sivou farbou.

Zaznamenávanie nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do protokolu



TNC musí byť pre túto funkciu pripravené výrobcom stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Potom ako TNC vykoná ľubovoľný cyklus snímacieho systému, zobrazí TNC softvérové tlačidlo **ZÁPIS PROTOKOLU DO SÚBORU**. Ak stlačíte softvérové tlačidlo, TNC zaznamená aktuálne hodnoty aktívneho cyklu snímacieho systému do protokolu.

Keď uložíte výsledky merania, vytvorí TNC textový súbor TCHPRMAN.TXT. Ak ste v parametri stroja **fn16DefaultPath** neuložili žiadnu cestu, uloží TNC súbory TCHPRMAN.TXT a TCHPRMAN.html v hlavnom adresári **TNC:**.



Ak stlačíte softvérové tlačidlo **ZÁPIS PROTOKOLU DO SÚBORU**, nesmie sa súbor TCHPRMAN.TXT zvoliť v prevádzkovom režime **Programovanie**. V opačnom prípade TNC vydá hlásenie chyby.

TNC zapisuje namerané hodnoty výlučne do súboru TCHPRMAN.TXT alebo TCHPRMAN.html. Ak vykonávate postupne za sebou viaceré cykly snímacieho systému a chcete ich namerané hodnoty uložiť, musíte obsah súboru TCHPRMAN.TXT zálohovať medzi cyklami snímacieho systému tak, že ho skopírujete alebo premenujete.

Formát a obsah súboru TCHPRMAN.TXT určí výrobca vášho stroja.

14.7 Použitie 3D snímacieho systému (možnosť #17)

Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky nulových bodov

Použite túto funkciu, ak chcete namerané hodnoty uložiť v systéme súradníc obrobku. Ak chcete namerané hodnoty uložiť v pevnom súradnicovom systéme stroja (REF súradnice), použite softvérové tlačidlo **ZÁPIS DO TABUĽKY PRESET**, pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky Preset", Strana 499.

Pomocou softvérového tlačidla **ZÁPIS DO TABUĽKY NULOVÝCH BODOV** môže TNC po ľubovoľnom prevedenom cykle snímacieho systému zapísať namerané hodnoty do tabuľky nulových bodov:

- ▶ Vykonajte ľubovoľnú snímaciu funkciu
- ▶ Zapište požadované súradnice vzťažného bodu do vstupného poľa ponúkaného na tento účel (závisí od vykonaného cyklu snímacieho systému)
- ▶ Vložte číslo nulového bodu vo vstupnom poli **Číslo v tabuľke =**
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ZÁPIS DO TABUĽKY NULOVÝCH BODOV**. TNC uloží nulový bod pod vloženým číslom do uvedenej tabuľky nulových bodov

Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky Preset



Použite túto funkciu, ak chcete uložiť namerané hodnoty v pevnom strojovom súradnicovom systéme (REF súradnice). Ak chcete uložiť namerané hodnoty v súradnicovom systéme obrobku, použite softvérové tlačidlo **ZÁPIS DO TABUĽKY NULOVÝCH BODOV**, pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky nulových bodov", Strana 498.

Pomocou softvérového tlačidla **ZÁPIS DO TABUĽKY PRESET** môže TNC po ľubovoľnom vykonanom cykle snímacieho systému zapísať namerané hodnoty do tabuľky Preset: Namerané hodnoty sa potom uložia vo vzťahu na pevný strojový súradnicový systém (REF súradnice). Tabuľka Preset má názov PRESET.PR a je uložená v adresári TNC:\table\.

- ▶ Vykonajte ľubovoľnú snímaciu funkciu
- ▶ Zapíšte požadované súradnice vzťažného bodu do vstupného poľa ponúkaného na tento účel (závisí od vykonaného cyklu snímacieho systému)
- ▶ Vložte číslo Preset do zadávacieho poľa **Číslo v tabuľke**:
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ZÁPIS DO TABUĽKY PREDVOLBY**: TNC uloží nulový bod pod zadaným číslom do zadanej tabuľky predvolby

Ručná prevádzka a nastavenie

14.8 Kalibrácia 3D snímacieho systému (možnosť #17)

14.8 Kalibrácia 3D snímacieho systému (možnosť #17)

Úvod

Aby bolo možné presne určiť skutočný spínací bod snímacieho systému 3D, musíte snímací systém nakalibrovať, inak TNC nedokáže stanoviť presné výsledky merania.



Snímací systém kalibrujte vždy pri:

- uvedení do prevádzky,
- zlomení snímacieho hrotu,
- výmene snímacieho hrotu,
- zmene snímacieho posuvu,
- nepravidielnostiach, napr. v dôsledku zohriatia stroja,
- zmene aktívnej osi nástroja.

Keď po kalibrácii stlačíte softvérové tlačidlo **OK**, prevezmú sa hodnoty kalibrácie pre aktívny snímací systém. Aktualizované údaje nástroja sú potom ihneď účinné, opätovné vyvolanie nástroja nie je potrebné.

Pri kalibrovaní určuje systém TNC „účinnú“ dĺžku snímacieho hrotu a „účinný“ polomer snímacej guľôčky. Na kalibráciu 3D snímacieho systému upnite nastavovací krúžok alebo výčnelok so známou výškou a známym polomerom na stôl stroja.

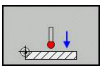
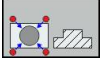
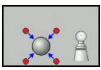
TNC je vybavený cyklami kalibrácie na kalibráciu dĺžky a kalibráciu polomeru:

- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMACIA FUNKCIA**.



- ▶ Zobrazte kalibračné cykly: stlačte **TS KALIBR**
- ▶ Výber kalibračného cyklu

Kalibračné cykly TNC

SoftvérovéFunkcia tlačidlo		Strana
	Kalibrovať dĺžku	501
	Určiť kalibrovacím krúžkom polomer a presadenie stredu	Strana 503
	Určiť polomer a presadenie stredu výčnelkom, prípadne kalibrovacím tŕňom	Strana 504
	Určiť polomer a presadenie stredu kalibračnou guľôčkou	Strana 505

Kalibrovanie účinnej dĺžky

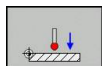


Spoločnosť HEIDENHAIN preberá záruku za fungovanie snímacích cyklov, len ak používate snímacie systémy značky HEIDENHAIN.

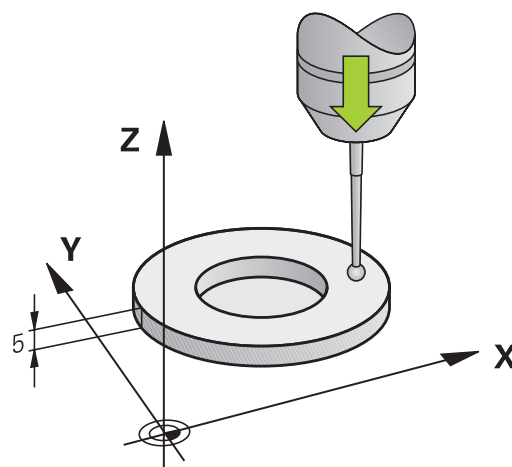


Účinná dĺžka snímacieho systému sa vždy vzťahuje na vzťažný bod nástroja. Spravidla určí výrobca stroja vzťažný bod nástroja na hlavu vretena.

- Nastavte vzťažný bod v osi vretena tak, aby pre stôl stroja platilo: $Z = 0$.



- Zvoľte funkciu kalibrácie pre dĺžku snímacieho systému: stlačte softvérové tlačidlo **KAL. L.** TNC zobrazuje aktuálne kalibračné údaje.
- Referencia pre dĺžku: vložte výšku kalibračného prstenca do okna menu
- Snímací systém ved'te tesne nad povrchom nastavovacieho krúžku
- V prípade potreby zmeňte smer posuvu softvérovým tlačidlom alebo tlačidlami so šípkami
- Snímajte povrch: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**
- Kontrola výsledkov
- Na prevzatie hodnôt stlačte softvérové tlačidlo **OK**
- Na ukončenie funkcie kalibrácie stlačte softvérové tlačidlo **STORNO**. TNC protokoluje priebeh kalibrácie do súboru TCHPRMAN.html.



14.8 Kalibrácia 3D snímacieho systému (možnosť #17)

Kalibrácia účinného polomeru a vyrovnanie presadenia stredu snímacieho systému

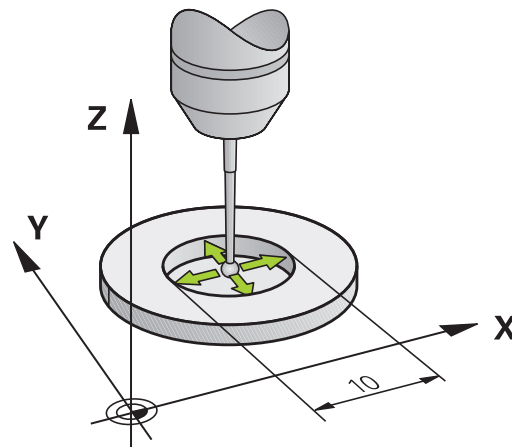


Spoločnosť HEIDENHAIN preberá záruku za fungovanie snímacích cyklov, len ak používate snímacie systémy značky HEIDENHAIN.



Presadenie stredu môžete určiť iba snímacím systémom vhodným na tento účel.

Ak vykonávate vonkajšiu kalibráciu, musíte predpolohovať snímací systém do stredu nad kalibrovacou guľôčkou alebo kalibrovacím tŕňom. Dbajte na to, aby sa nábeh do snímacích polôh dal vykonať bez kolízie.



Pri kalibrácii polomeru snímačej guľôčky vykoná TNC automatický postup snímania. V prvom priebehu určí TNC stred kalibrovacieho krúžku, resp. výčnelka (hrubé meranie) a polohuje snímací systém do stredu. Následne sa vo vlastnom postupe kalibrácie (jemné meranie) stanoví polomer snímačej guľôčky. Ak snímací systém umožňuje meranie s otočením o 180° , v ďalšom priebehu sa určí presadenie stredu.

Vlastnosť, či alebo ako sa môže váš snímací systém orientovať, je už pri snímacích systémoch spoločnosti HEIDENHAIN preddefinovaná. Iné snímacie systémy sú konfigurované výrobcom stroja.

Obyčajne os snímacieho systému nezapadá presne do osi vretena. Funkcia kalibrácie môže presadenie medzi osou snímacieho systému a osou vretena zaznamenať meraním (otočenie o 180°) a matematicky ho vyrovnať.

Priebeh postupu kalibrovania sa líši v závislosti od možností orientácie vášho snímacieho systému:

- Nie je možná žiadna orientácia, resp. je možná iba v jednom smere: TNC vykoná hrubé a jemné meranie a určí účinný polomer snímačej guľôčky (stĺpec R v tool.t)
- Možná orientácia v dvoch smeroch (napr. káblové snímacie systémy spoločnosti HEIDENHAIN): TNC vykoná hrubé a jemné meranie, otočí snímací systém o 180° a vykoná štyri ďalšie postupy snímania. Meraním s otočením o 180° sa okrem polomeru určí presadenie stredu (CAL_OF v tchprobe.tp).
- Možná ľubovoľná orientácia (napr. infračervené snímacie systémy spoločnosti HEIDENHAIN): postup snímania: pozri „Možná orientácia v dvoch smeroch“

Kalibrácia pomocou kalibrovacieho krúžku

Pri ručnej kalibrácii s kalibrovacím krúžkom postupujte nasledovne:

- Polohujte snímaciu guľôčku v prevádzkovom režime **Ručný režim** do otvoru nastavovacieho krúžku



- Zvoľte funkciu kalibrácie: stlačte softvérové tlačidlo **KAL**. Stlačte **R**. TNC zobrazuje aktuálne kalibračné údaje.
- Vložte priemer nastavovacieho krúžku
- Zadaťte spúšťací uhol
- Zadaťte počet snímacích bodov
- Vykonaťte snímanie: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**. 3D snímací systém nasníma v automatickom postupe snímání všetky požadované body a vypočíta účinný polomer snímačej guľôčky. Ak je možné meranie s otočením o 180°, vypočíta TNC presadenie stredu.
- Kontrola výsledkov
- Na prevzatie hodnôt stlačte softvérové tlačidlo **OK**
- Na ukončenie funkcie kalibrácie stlačte softvérové tlačidlo **KON..** TNC protokoluje priebeh kalibrácie do súboru TCHPRMAN.html.



Na stanovenie presadenia stredu snímačej guľôčky musí byť TNC pripravené výrobcom stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

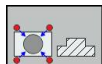
Ručná prevádzka a nastavenie

14.8 Kalibrácia 3D snímacieho systému (možnosť #17)

Kalibrácia pomocou čapu alebo kalibračného trňa

Pri ručnej kalibrácii s výčnelkom alebo kalibrovacím trňom postupujte nasledovne:

- Polohujte snímaciu guľôčku v prevádzkovom režime **Ručný režim** do stredu nad kalibrovací trň



- Zvoľte funkciu kalibrácie: stlačte softvérové tlačidlo **KAL. R**
- Vložte priemer výčnelka
- Vložte bezpečnostnú vzdialenosť
- Zadajte spúšťač uhol
- Zadajte počet snímacích bodov
- Vykonajte snímanie: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**. 3D snímací systém nasníma v automatickom postupe snímania všetky požadované body a vypočíta účinný polomer snímacej guľôčky. Ak je možné meranie s otočením o 180°, vypočíta TNC presadenie stredu.
- Kontrola výsledkov
- Na prevzatie hodnôt stlačte softvérové tlačidlo **OK**
- Na ukončenie funkcie kalibrácie stlačte softvérové tlačidlo **KON.**. TNC protokoluje priebeh kalibrácie do súboru TCHPRMAN.html

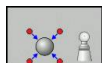


Na stanovenie presadenia stredu snímacej guľôčky musí byť TNC pripravené výrobcom stroja.
Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Kalibrácia pomocou kalibračnej guľôčky

Pri ručnej kalibrácii s kalibračnou guľôčkou postupujte nasledovne:

- Polohujte snímaciu guľôčku v prevádzkovom režime **Ručný režim** do stredu nad kalibrovaciu guľôčku



- Zvoľte funkciu kalibrácie: stlačte softvérové tlačidlo **KAL. R**
- Zadať priemer guľôčky
- Vložiť bezpečnostnú vzdialenosť
- Zadať spúšťač uhol
- Zadať počet snímacích bodov
- Príp. vyberte meranie dĺžky
- Príp. zadajte vzťah pre dĺžku
- Vykonať snímanie: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**. 3D snímací systém nasníma v automatickom postupe snímání všetky požadované body a vypočíta účinný polomer snímačej guľôčky. Ak je možné meranie s otočením o 180°, vypočíta TNC presadenie stredu.
- Kontrola výsledkov
- Na prevzatie hodnôt stlačte softvérové tlačidlo **OK**
- Na ukončenie funkcie kalibrácie stlačte softvérové tlačidlo **KON.**. TNC protokoluje priebeh kalibrácie do súboru TCHPRMAN.html



Na stanovenie presadenia stredu snímačej guľôčky musí byť TNC pripravené výrobcom stroja.
Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Ručná prevádzka a nastavenie

14.8 Kalibrácia 3D snímacieho systému (možnosť #17)

Zobrazenie kalibračných hodnôt

TNC uloží účinnú dĺžku a účinný polomer snímacieho systému do tabuľky nástrojov. Presadenie stredu snímacieho systému uloží TNC do tabuľky snímacieho systému, do stĺpcov **CAL_OF1** (hlavná os) a **CAL_OF2** (vedľajšia os). Na zobrazenie uložených hodnôt stlačte softvérové tlačidlo **TABUĽKA SNÍMACIEHO SYSTÉMU**.

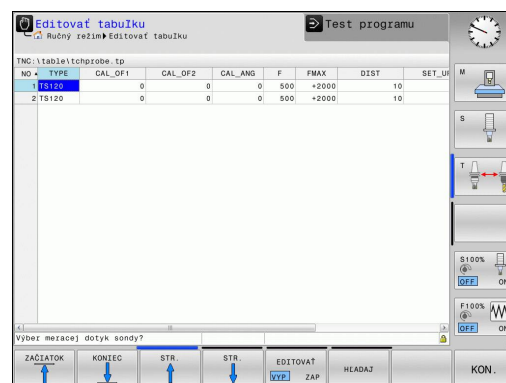
Pri kalibrácii vytvorí TNC automaticky súbor s protokolom TCHPRMAN.html, v rámci ktorého sú uložené kalibračné hodnoty.



Dbajte na to, aby ste mali aktívne správne číslo nástroja, keď použijete snímací systém, nezávisle od toho, či chcete vykonať cyklus snímacieho systému v automatickom režime, alebo v prevádzkovom režime **Ručná prevádzka**.



Ďalšie informácie o tabuľke snímacieho systému nájdete v príručke používateľa Programovanie cyklov.



Kompensácia šikmej polohy obrobku 3D snímacím systémom 14.9 (možnosť #17)

14.9 Kompensácia šikmej polohy obrobku 3D snímacím systémom (možnosť #17)

Úvod



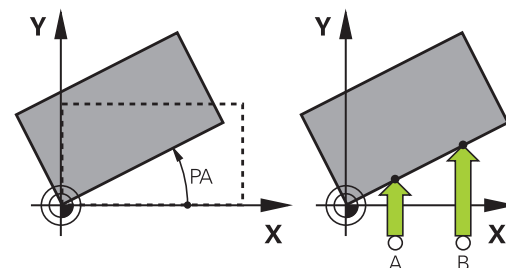
Spoločnosť HEIDENHAIN preberá záruku za fungovanie snímacích cyklov, len ak používate snímacie systémy značky HEIDENHAIN.

Šikmé upnutie obrobku kompenzuje systém TNC výpočtovo pomocou „Základného natočenia“.

Na tento účel nastaví TNC uhol natočenia na uhol, ktorý má zvierat plocha obrobku so vzťažnou osou uhla roviny opracovania. Pozri obrázok vpravo.

TNC interpretuje nameraný uhol ako rotáciu okolo smeru nástroja v rámci súradnicového systému obrobku a hodnoty uloží do stĺpcov SPA, SPB a SPC tabuľky predvolieb.

Na stanovenie základného natočenia nasnímajte dva body na bočnej ploche vášho obrobku. Poradie, v ktorom nasnímate body, ovplyvňuje vypočítaný uhol. Stanovený uhol je orientovaný od prvého po druhý snímací bod. Základné natočenie môžete určiť tiež prostredníctvom otvorov a výčnelkov.



Smer snímania na meranie šikmej polohy obrobku zvolte vždy kolmo k vzťažnej osi uhla.

Aby sa základné natočenie v priebehu programu vypočítalo správne, musíte v prvom bloku posuvu naprogramovať obe súradnice roviny obrábania.

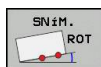
Základné natočenie môžete použiť aj v kombinácii s funkciou PLANE, v takom prípade musíte aktivovať najprv základné natočenie a potom funkciu PLANE.

Základné natočenie môžete aktivovať tiež bez toho, aby ste snímali obrobok. Do menu základného natočenia vložte pritom hodnotu a stlačte softvérové tlačidlo **VLOŽIŤ ZÁKLADNÉ NATOČENIE**.

Ručná prevádzka a nastavenie

14.9 Kompenzácia šikmej polohy obrobku 3D snímacím systémom (možnosť #17)

Určenie základného natočenia



- ▶ Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE ROT**
- ▶ Polohujte dotykovú sondu do blízkosti prvého bodu dotyku
- ▶ Výber smeru snímání alebo postupu snímání prostredníctvom softvérového tlačidla
- ▶ Vykonaajte snímání: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**
- ▶ Snímací systém polohujte do blízkosti druhého snímacieho bodu
- ▶ Vykonaajte snímání: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**. TNC určí základné natočenie a zobrazí uhol za dialógom **Uhol natočenia**
- ▶ Aktivujte základné natočenie: stlačte softvérové tlačidlo **ZADAŤ ZÁKLADNÉ NATOČENIE**
- ▶ Ukončíte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **KONIEC**.

TNC protokoluje priebeh snímání do súboru TCHPRMAN.html.

Uloženie základného natočenia do tabuľky Preset

- ▶ Po nasnímaní vložte číslo Preset do zadávacieho poľa **Číslo v tabuľke:**, do ktorej má TNC uložiť aktívne základné natočenie
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ZÁKLAD. NATOČ. V TABUĽKE PRESET** na uloženie základného natočenia do tabuľky Preset

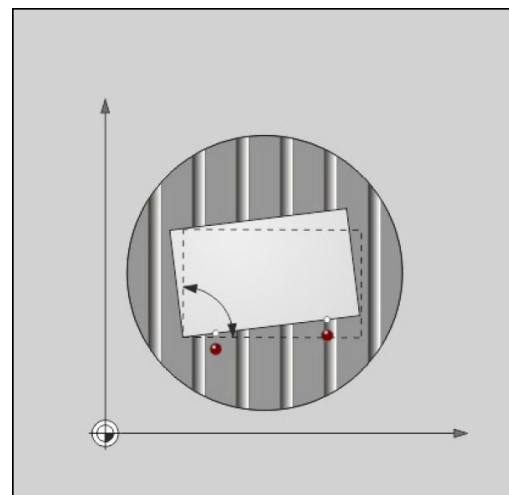
Otáčaním stola vyrovnajte šikmú polohu obrobku

- ▶ Aby ste stanovenú šikmú polohu vyrovnali polohovaním otočného stola, stlačte po snímaní softvérové tlačidlo **VYROVNAŤ OTOČNÝ STÔL**



Pred otáčaním stola predpolohujte všetky osi tak, aby nemohla vzniknúť žiadna kolízia. Pred otáčaním stola vygeneruje TNC dodatočné výstražné hlásenie.

- ▶ Ak by ste chceli nastaviť vzťažný bod v osi otočného stola, stlačte softvérové tlačidlo **NASTAVIŤ NATOČENIE STOLA**.
- ▶ Šikmú polohu otočného stola môžete tiež uložiť v ľubovoľnom riadku tabuľky Preset. Vložte pritom číslo riadku a stlačte softvérové tlačidlo **NATOČ. STOLA V TABUĽKE PRESET**. TNC uloží uhol v stĺpci offsetu otočného stola, napríklad v stĺpci C_OFFSET pri osi C. Podľa potreby musíte pohľad v tabuľke Preset zmeniť softvérovým tlačidlom **BASIS-TRANSFORM./ OFFSET**, aby sa zobrazil tento stĺpec.



Ručná prevádzka a nastavenie

14.9 Kompenzácia šikmej polohy obrobku 3D snímacím systémom (možnosť #17)

Meranie 3D základného natočenia

Snímaním 3 polôh je možné zaznamenať šikmú polohu ľubovoľne nahnutej plochy. Pomocou funkcie **Snímanie roviny** zaznamenáte túto šikmú polohu a uložíte ju ako 3D základné natočenie to tabuľky predvolieb.



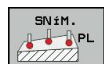
Pri výbere dbajte na snímacie body

Poradie a poloha snímacích bodov určuje, ako TNC vypočíta smerovanie roviny.

Prostredníctvom prvých dvoch bodov určíte orientáciu hlavnej osi. Definujte druhý bod v pozitívnom smere požadovanej hlavnej osi. Poloha tretieho bodu určuje smer vedľajšej osi a osi nástroja. Definujte tretí bod v pozitívnom smere osi Y požadovaného súradnicového systému.

- 1. Bod: nachádza sa na hlavnej osi
- 2. Punkt: nachádza sa na hlavnej osi, v pozitívnom smere od prvého bodu
- 3. Punkt: nachádza sa na vedľajšej osi, v pozitívnom smere požadovaného súradnicového systému obrobku

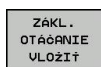
Voliteľným zadaním vzťažného uhla máte možnosť definovať požadovanú orientáciu snímanej roviny.



- ▶ Výber funkcie snímania: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE PL**: TNC zobrazí aktuálne 3D základné natočenie
- ▶ Polohujte dotykovú sondu do blízkosti prvého bodu dotyku
- ▶ Výber smeru snímania alebo postupu snímania prostredníctvom softvérového tlačidla
- ▶ Vykonajte snímanie: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**
- ▶ Snímací systém polohujte do blízkosti druhého snímacieho bodu
- ▶ Vykonajte snímanie: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**
- ▶ Snímací systém polohujte do blízkosti tretieho snímacieho bodu
- ▶ Vykonajte snímanie: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**. TNC zmeria 3D základné natočenie a zobrazí hodnoty pre SPA, SPB a SPC, vo vzťahu na aktívny súradnicový systém obrobku
- ▶ Príp. zadajte vzťažný uhol

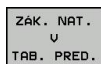
Kompenzácia šikmej polohy obrobku 3D snímacím systémom 14.9 (možnosť #17)

Aktivácia 3D základného natočenia



- Stlačte softvérové tlačidlo **ZÁKL. OTÁČANIE VLOŽIŤ**

Uloženie 3D základného natočenia do tabuľky predvolieb



- Stlačte softvérové tlačidlo **ZÁK. NAT. V TAB. PRED.**



- Ukončíte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **KON.**

TNC uloží 3D základné natočenie do stĺpcov SPA, SPB alebo SPC v tabuľke predvolieb.

Vyrovnanie 3D základného natočenia

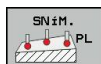
Ak stroj disponuje dvoma otočnými osami a snímané 3D základné natočenie je aktívne, otočné osi môžete vo vzťahu k 3D základnému natočeniu vyrovnať pomocou softvérového tlačidla **VYROVNAŤ OTOČNÉ OSI**. Pritom sa natočenie roviny obrábania aktivuje pre všetky pevádzkové režimy stroja.

Po vyrovnaní roviny môžete hlavnú os vyrovnať pomocou funkcie **Snímanie Rot.**

Zobrazenie 3D základného natočenia

V rámci zobrazenia stavu TNC zobrazuje symbol  pre 3D základné natočenie, ak je v aktívnom vzťažnom bode uložené 3D základné natočenie. TNC presúva osi stroja v súlade s 3D základným natočením.

Reset 3D základného natočenia



- Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE PL**
- Pri všetkých uhloch zadajte hodnotu 0
- Stlačte softvérové tlačidlo **ZÁKL. OTÁČANIE VLOŽIŤ**
- Ukončíte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **KON.**

Ručná prevádzka a nastavenie

14.10 Nastavenie vzťazného bodu s 3D snímacím systémom (možnosť #17)

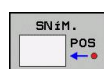
14.10 Nastavenie vzťazného bodu s 3D snímacím systémom (možnosť #17)

Prehľad

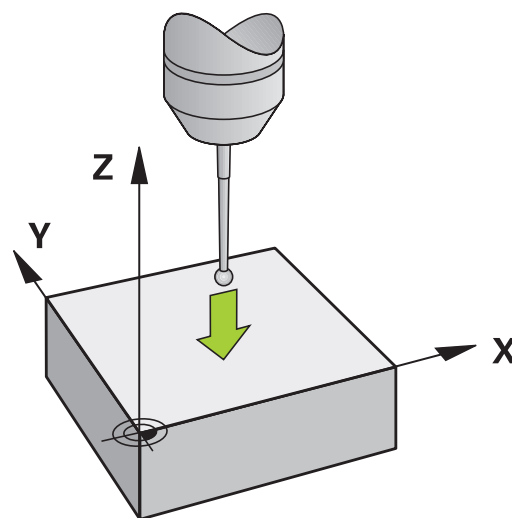
Funkcie pre vloženie vzťazného bodu zvolíte na vyrovnanom obrobku nasledujúcimi softvérovými tlačidlami:

Softvérové tlačidlo	Funkcia	Strana
	Zadanie vzťazného bodu v ľubovoľnej osi	512
	Vloženie rohu ako vzťazného bodu	513
	Vloženie stredu kruhu ako vzťazného bodu	514
	Stredová os ako vzťazný bod Uloženie stredovej osi ako vzťazného bodu	516

Nastavenie vzťazného bodu v ľubovoľnej osi



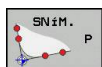
- Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE POL.**
- Snímací systém polohujte v blízkosti snímacieho bodu
- Vyberte smer snímania a súčasne os, pre ktorú sa vloží vzťazný bod, napr. snímame v smere Z: vyberte softvérovým tlačidlom
- Vykonajte snímame: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**
- **Vzťazný bod:** vložte požadovanú súradnicu, prevezmite ju softvérovým tlačidlom **VLOŽIŤ VZŤAŽ. BOD**, pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky nulových bodov", Strana 498
- Ukončíte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **KONIEC**



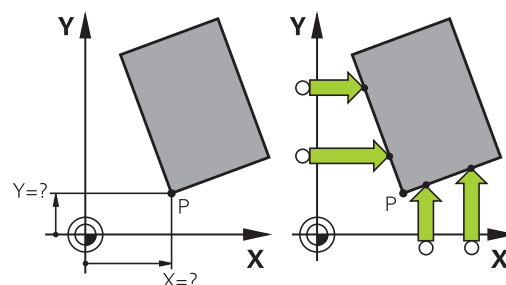
Spoločnosť HEIDENHAIN preberá záruku za fungovanie snímacích cyklov, len ak používate snímacie systémy značky HEIDENHAIN.

Nastavenie vzťazného bodu s 3D snímacím systémom (možnosť 14.10 #17)

Roh ako vzťazný bod



- ▶ Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE P**
- ▶ Snímací systém polohujte do blízkosti prvého snímacieho bodu na prvej hrane obrobku
- ▶ Vyberte smer snímání: vyberte softvérovým tlačidlom
- ▶ Vykonať snímanie: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**
- ▶ Polohujte snímací systém v blízkosti druhého snímacieho bodu na rovnakej hrane
- ▶ Vykonať snímanie: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**
- ▶ Snímací systém polohujte do blízkosti prvého snímacieho bodu na druhej hrane obrobku
- ▶ Vyberte smer snímání: vyberte softvérovým tlačidlom
- ▶ Vykonať snímanie: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**
- ▶ Polohujte snímací systém v blízkosti druhého snímacieho bodu na rovnakej hrane
- ▶ Vykonať snímanie: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**
- ▶ **Vzťazný bod:** V okne menu vložte obe súradnice vzťazného bodu, prevezmite ich softvérovým tlačidlom **VLOŽIŤ VZŤAŽ. BOD** alebo pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky Preset", Strana 499)
- ▶ Ukončíte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **KONIEC**



Spoločnosť HEIDENHAIN preberá záruku za fungovanie snímacích cyklov, len ak používate snímacie systémy značky HEIDENHAIN.



Priesečník dvoch priamok môžete určiť tiež otvormi alebo výčnelkami a nastaviť ako vzťazný bod. Každá priamka sa však smie snímať len dvomi rovnakými snímacími funkciami (napríklad dvomi otvormi).

Snímací cyklus „Roh ako vzťazný bod“ určuje uhol a priesečník dvoch priamok. Popri nastavení vzťazného bodu môžete cyklom aktivovať základné natočenie. Na to vám TNC ponúka dve softvérové tlačidlá, ktorými môžete rozhodnúť, ktorú priamku chcete na tento účel použiť. Softvérovým tlačidlom **ROT 1** môžete uhol prvej priamky aktivovať ako základné natočenie, softvérovým tlačidlom **ROT 2** uhol druhej priamky.

Ak by ste chceli aktivovať v cykle základné natočenie, musíte to vždy vykonať pred nastavením vzťazného bodu. Po nastavení vzťazného bodu a vykonaní zápisu do tabuľky nulových bodov alebo do tabuľky Preset sa softvérové tlačidlá **ROT 1** a **ROT 2** viac nezobrazia.

Ručná prevádzka a nastavenie

14.10 Nastavenie vzťazného bodu s 3D snímacím systémom (možnosť #17)

Stred kruhu ako vzťazný bod

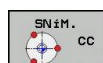
Stredy otvorov kruhových výrezov, plných valcov, výčnelkov, kruhových ostrovov atď. môžete zadať ako vzťazné body.

Vnútorň kruh:

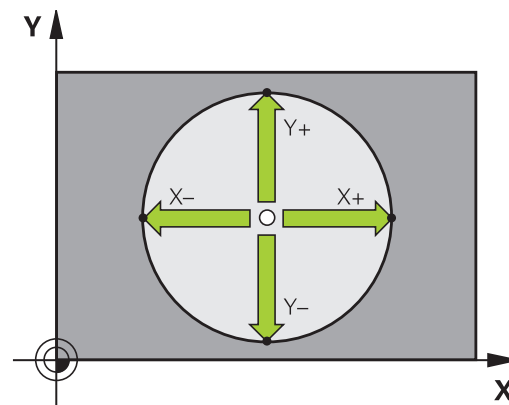
TNC nasníma vnútornú stenu kruhu vo všetkých štyroch smeroch súradnicových osí.

Pri prerušených kruhoch (kruhové oblúky) môžete smer snímání zvolit' ľubovoľne.

- Polohujte snímaciu guľôčku približne do stredu kruhu



- Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE CC**
- Zvoľte smer snímání alebo softvérové tlačidlo pre automatický postup snímání
- Vykonajte snímání: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**. Snímací systém nasníma vnútornú stenu kruhu vo zvolenom smere. Ak nepoužijete automatický postup snímání, musíte tento postup zopakovať. Po treťom snímání môžete nechať vypočítať stred (odporúčajú sa štyri snímacie body)
- Ukončíte snímání, prejdite do menu vyhodnotenia: stlačte softvérové tlačidlo **VYHODNOTIŤ**
- **Vzťazný bod:** Obe súradnice stredu kruhu vložte v okne menu, vstup prevezmite softvérovým tlačidlom **VLOŽIŤ VZŤAŽ. BOD** alebo zapíšete hodnoty do tabuľky (pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky nulových bodov", Strana 498, alebo pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky Preset", Strana 499)
- Ukončíte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **KONIEC**



TNC dokáže vypočítať vonkajšie alebo vnútorné kruhy už s tromi snímacími bodmi, napr. pri kruhových segmentoch. Presnejšie výsledky dosiahnete, ak kruhy nasnímate štyrmi snímacími bodmi. Pokiaľ je to možné, mali by ste snímací systém predpolohovať čo najviac do stredu.

Nastavenie vzťazného bodu s 3D snímacím systémom (možnosť 14.10 #17)

Vonkajší kruh:

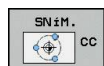
- ▶ Snímaciu guľôčku polohujte do blízkosti prvého snímacieho bodu mimo kruhu
- ▶ Zvoľte smer snímania alebo softvérové tlačidlo pre automatický postup snímania
- ▶ Vykonaajte snímame: stlačte externé tlačidlo ŠTART. Ak nepoužijete automatický postup snímania, musíte tento postup zopakovať. Po treťom snímaní môžete nechať vypočítať stred (odporúčajú sa štyri snímacie body)
- ▶ Ukončíte snímame, prejdite do menu vyhodnotenia: stlačte softvérové tlačidlo **VYHODNOTIŤ**
- ▶ **Vzťazný bod:** Vložte súradnice vzťazného bodu, prevezmite vstup softvérovým tlačidlom **VLOŽIŤ VZŤAŽ. BOD** alebo zapíšete hodnoty do tabuľky (pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky nulových bodov", Strana 498, alebo pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky Preset", Strana 499)
- ▶ Ukončíte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **KONIEC**

Po nasnímaní zobrazí TNC aktuálne súradnice stredového bodu kruhu a polomer kruhu PR.

Nastavenie vzťazného bodu pomocou viacerých otvorov/ kruhových výčnelkov

Na druhej lište softvérových tlačidiel sa nachádza softvérové tlačidlo, pomocou ktorého môžete nastaviť vzťazný bod usporiadaním viacerých otvorov alebo kruhových výčnelkov. Ako vzťazný bod môžete nastaviť priesečník dvoch alebo viacerých snímaných prvkov.

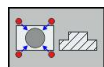
Zvoľte snímaciu funkciu pre priesečník otvorov/kruhových výčnelkov:



- ▶ Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE CC**



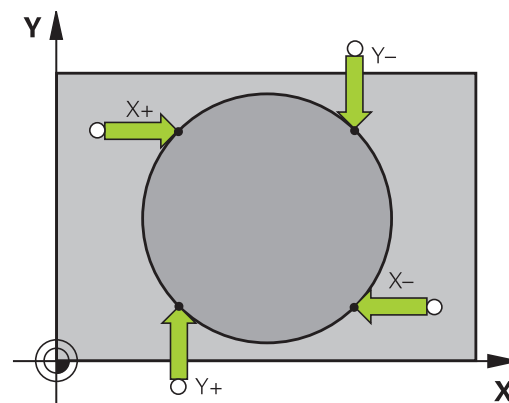
- ▶ Otvor sa má nasnímať automaticky: Určite softvérovým tlačidlom



- ▶ Kruhový výčnelok sa má nasnímať automaticky: Určite softvérovým tlačidlom

Predpolohujte snímací systém približne do stredu otvoru, prípadne do blízkosti prvého snímacieho bodu na kruhovom výčnelku. Po stlačení tlačidla Štart NC nasníma TNC body kruhu automaticky.

Následne posuňte dotykovú sondu k najbližšiemu vyvŕtanému otvoru a nasnímajte ho rovnakým spôsobom. Opakujte tento postup, až kým sa nenasnímajú všetky otvory na určenie vzťazného bodu.



Ručná prevádzka a nastavenie

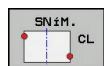
14.10 Nastavenie vzťazného bodu s 3D snímacím systémom (#17)

Nastavenie vzťazného bodu v priesečníku viacerých otvorov:



- ▶ Predpolohujte snímací systém približne v strede otvoru
- ▶ Otvor sa má nasnímať automaticky: určite softvérovým tlačidlom
- ▶ Vykonaajte snímání: stlačte externé tlačidlo ŠTART. Snímací systém automaticky nasníma kruh
- ▶ Opakujte postup pre ostatné prvky
- ▶ Ukončíte snímání, prejdite do menu vyhodnotenia: stlačte softvérové tlačidlo **VYHODNOTIŤ**
- ▶ **Vzťazný bod:** Obe súradnice stredu kruhu vložte v okne menu, vstup prevezmite softvérovým tlačidlom **VLOŽIŤ VZŤAŽ. BOD** alebo zapíšete hodnoty do tabuľky (pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky nulových bodov", Strana 498, alebo pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky Preset", Strana 499)
- ▶ Ukončíte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **KONIEC**

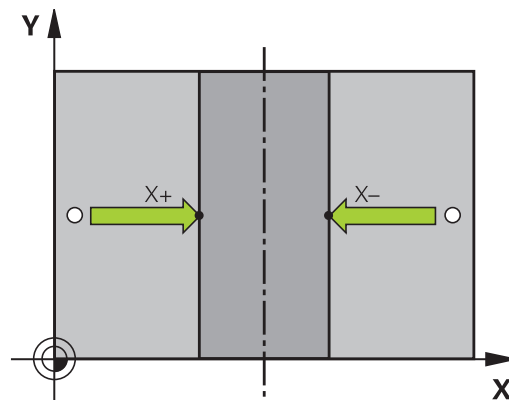
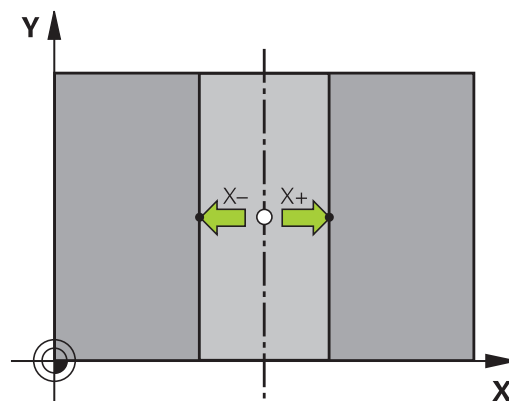
Stredová os ako vzťazný bod



- ▶ Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE CL**
- ▶ Polohujte dotykovú sondu do blízkosti prvého bodu dotyku
- ▶ Smer snímání vyberte softvérovým tlačidlom
- ▶ Vykonaajte snímání: stlačte tlačidlo Štart NC.
- ▶ Snímací systém polohujte do blízkosti druhého snímacieho bodu
- ▶ Vykonaajte snímání: stlačte tlačidlo Štart NC.
- ▶ **Vzťazný bod:** Súradnice vzťazného bodu vložte v okne menu, vstup prevezmite softvérovým tlačidlom **VLOŽIŤ VZŤAŽ. BOD** alebo zapíšete hodnotu do tabuľky (pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky nulových bodov", Strana 498, alebo pozri "Zápis nameraných hodnôt z cyklov snímacieho systému do tabuľky Preset", Strana 499).
- ▶ Ukončíte snímaciu funkciu: stlačte tlačidlo **KONIEC**



Po určení druhého snímacieho bodu môžete v menu vyhodnotenia zmeniť smer stredovej osi. Softvérovými tlačidlami môžete určiť, či sa má na hlavnú alebo vedľajšiu os, resp. na os nástroja vložiť vzťazný, resp. nulový bod. Môže to byť potrebné napr. ak chcete uložiť hodnotu zistenú na hlavnej alebo vedľajšej osi.



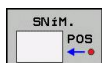
Nastavenie vzťahného bodu s 3D snímacím systémom (možnosť 14.10 #17)

Premerať obrobky 3D snímacím systémom

Na jednoduché merania na obrobku môžete použiť aj snímací systém v prevádzkových režimoch **Ručná prevádzka** a **El. ručné koliesko**. Pre komplexné meracie úlohy sú k dispozícii mnohé programovateľné snímacie cykly (pozri príručku používateľa Cykly, kapitolu 16, Automatická kontrola obrobkov). Pomocou 3D snímacieho systému určíte:

- súradnice polohy a z toho
- rozmery a uhol na obrobku.

Určenie súradníc polohy na narovnanom obrobku



- ▶ Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE POL.**
- ▶ Snímací systém polohujte do blízkosti snímacieho bodu
- ▶ Vyberte smer snímání a súčasne os, na ktorú sa má vzťahovať súradnica: vyberte príslušné softvérové tlačidlo.
- ▶ Spustíte snímání: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**

TNC zobrazí súradnice snímacieho bodu ako vzťahný bod.

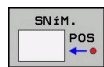
Určíte súradnice rohového bodu v rovine obrábania

Určenie súradníc rohového bodu: pozri "Roh ako vzťahný bod", Strana 513. TNC zobrazí súradnice snímaného rohu ako vzťahný bod.

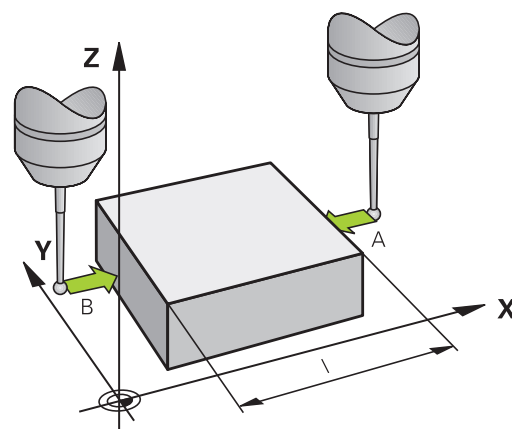
Ručná prevádzka a nastavenie

14.10 Nastavenie vzťažného bodu s 3D snímacím systémom (možnosť #17)

Určenie rozmerov obrobku



- ▶ Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE POL.**
- ▶ Snímací systém polohujte v blízkosti prvého snímacieho bodu A
- ▶ Smer snímání vyberte softvérovým tlačidlom
- ▶ Vykonajte snímání: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**
- ▶ Zaznamenajte zobrazenú hodnotu ako vzťažný bod (len ak predtým zadaný vzťažný bod zostane účinný)
- ▶ Vzťažný bod: vložte „0“
- ▶ Prerušzte dialóg: stlačte kláves **END**
- ▶ Znovu vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE POL.**
- ▶ Snímací systém polohujte v blízkosti druhého snímacieho bodu B
- ▶ Softvérovým tlačidlom vyberte smer snímání: rovnaké osi, ale opačný smer ako pri prvom snímání.
- ▶ Vykonajte snímání: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**



V zobrazení vzťažného bodu je uvedená vzdialenosť medzi obidvomi bodmi na súradnicovej osi.

Zobrazenie polohy nastavte znovu na hodnoty pred meraním dĺžok

- ▶ Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE POL.**
- ▶ Znovu nasnímajte prvý snímací bod
- ▶ Vzťažný bod nastavte na zaznamenanú hodnotu
- ▶ Prerušzte dialóg: stlačte kláves **END**

Meranie uhla

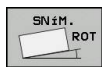
Pomocou 3D snímacieho systému môžete určiť uhol v rovine obrábania. Zmeria sa

- uhol medzi vzťažnou osou uhla a hranou obrobku alebo
- uhol medzi dvomi hranami.

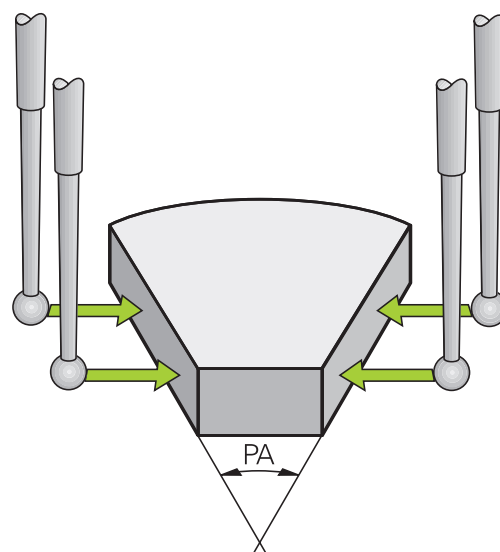
Nameraný uhol sa zobrazí ako hodnota max. 90°.

Nastavenie vzťahu bodu s 3D snímacím systémom (možnosť 14.10 #17)

Určite uhol medzi vzťažnou osou uhla a hranou obrobku

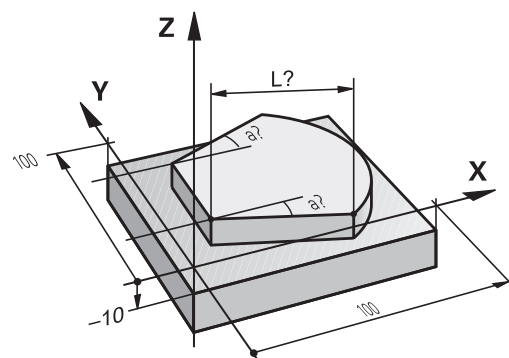


- Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE ROT**
- Uhol natočenia: Zaznamenajte si zobrazený uhol natočenia, ak by ste neskôr chceli obnoviť predtým vykonané základné natočenie
- Základné natočenie vykonajte pomocou strany, ktorá sa má porovnať pozri "Kompensácia šikmej polohy obrobku 3D snímacím systémom (možnosť #17)", Strana 507
- Softvérovým tlačidlom **SNÍMANIE ROT** nechajte zobraziť uhol medzi vzťažnou osou uhla a hranou obrobku ako uhol natočenia
- Zrušte základné natočenie alebo obnovte pôvodné základné natočenie
- Uhol natočenia nastavte na zaznamenanú hodnotu



Určite uhol medzi dvomi hranami obrobku

- Vyberte snímaciu funkciu: stlačte softvérové tlačidlo **SNÍMANIE ROT**
- Uhol natočenia: Zaznamenajte si zobrazený uhol natočenia, ak by ste chceli obnoviť predtým vykonané základné natočenie
- Vykonajte základné natočenie pre prvú stranu pozri "Kompensácia šikmej polohy obrobku 3D snímacím systémom (možnosť #17)", Strana 507
- Druhú stranu snímajte taktiež ako pri základnom natočení, uhol natočenia tu však nenastavujte na 0!
- Softvérovým tlačidlom **SNÍMANIE ROT** nechajte zobraziť uhol PA medzi hranami obrobku ako uhol natočenia
- Zrušenie základného natočenia alebo obnovenie pôvodného základného natočenia: nastavte uhol natočenia na poznačenú hodnotu



Ručná prevádzka a nastavenie

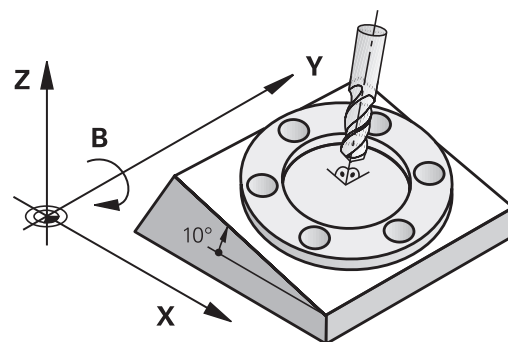
14.11 Natočenie roviny obrábania (možnosť #8))

14.11 Natočenie roviny obrábania (možnosť #8))

Použitie, spôsob činnosti



Funkcie na natočenie roviny obrábania prispôbi pre systém TNC a stroj výrobcu stroja. Pri určitých otočných hlavách (otočné stoly) výrobca stroja stanoví, či bude TNC interpretovať v cykle naprogramované uhly ako súradnice osí otáčania, alebo ako komponenty uhlov šikmej roviny. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!



TNC podporuje natáčanie roviny obrábania na obrábacích strojoch s otočnými hlavami, ako aj otočnými stolmi. Typickým použitím sú napr. šikmé vŕtania alebo šikmo v priestore ležiace obrysy. Rovina obrábania sa pritom natočí vždy okolo aktívneho nulového bodu. Zvyčajne je obrábanie programované v jednej hlavnej rovine (napr. rovina X/Y), avšak vykonáva sa v rovine natočenej vzhľadom na hlavnú rovinu.

Na natočenie roviny obrábania sú k dispozícii tri funkcie:

- Ručné natáčanie softvérovým tlačidlom **3D ROT** v prevádzkových režimoch Ručná prevádzka a El. ručné koliesko, pozri "Aktivovanie ručného natočenia", Strana 523
- Riadené natočenie, cyklus **19 ROVINA OBRÁBANIA** v obrábacom programe (pozri používateľskú príručku Cykly, cyklus 19 ROVINA OBRÁBANIA)
- Riadené natočenie, funkcia **PLANE** v obrábacom programe pozri "Funkcia PLANE: Naklonenie roviny obrábania (možnosť #8)", Strana 411

Funkcie TNC pre „Natočenie roviny obrábania“ sú transformáciami súradníc. Prítom je rovina obrábania vždy kolmá na smer osi nástroja.

Natočenie roviny obrábania (možnosť #8)) 14.11

TNC zásadne rozlišuje pri natočení roviny obrábania dva typy strojov:

■ Stroj s otočným stolom

- Nástroj musíte do želanej polohy obrábania uviesť príslušným polohovaním otočného stola, napr. pomocou bloku L L.
- Poloha transformovanej osi nástroja sa vo vzťahu k pevnému súradnicovému systému stroja **nezmení**. Ak natočíte váš stôl – teda obrobok – napr. o 90° , súradnicový systém sa **neotočí**. Ak v prevádzkovom režime Ručná prevádzka stlačíte tlačidlo smeru osi Z+, posúva sa nástroj v smere Z+
- TNC na výpočet transformovaného systému súradníc zohľadní len mechanicky podmienené posunutia príslušného otočného stola – tzv. „translatorické“ podiely

■ Stroj s otočnou hlavou

- Nástroj musíte do želanej obrábacej polohy uviesť príslušným polohovaním otočnej hlavy, napr. pomocou bloku L
- Poloha natočenej (transformovanej) osi nástroja sa mení vzhľadom na pevný súradnicový systém stroja: natočte otočnú hlavu vášho stroja – teda nástroj – napr. v osi B o $+90^\circ$, súradnicový systém sa otočí spolu s ním. Ak v prevádzkovom režime Ručná prevádzka stlačíte tlačidlo smeru osi Z+, posúva sa nástroj v smere X+ pevného súradnicového systému stroja
- TNC na výpočet transformovaného súradnicového systému zohľadní mechanicky podmienené posunutia otočnej hlavy („translatorické“ podiely) a posunutia vzniknuté natočením nástroja (korekcia dĺžky nástroja 3D)



TNC podporuje natočenie roviny obrábania iba osou vretena Z.

Ručná prevádzka a nastavenie

14.11 Natočenie roviny obrábania (možnosť #8))

Nabehnutie do referenčných bodov po natočených osiach

Ak bola pri vypínaní riadenia aktívna natočená rovina obrábania, systém TNC túto funkciu automaticky aktivuje. TNC potom po stlačení tlačidla na vyrovnanie presunie osi v natočenom súradnicovom systéme. Polohujte nástroj tak, aby pri neskoršom prebehnutí referenčných bodov nemohlo dôjsť k žiadnej kolízii. Na prebehnutie referenčných bodov musíte deaktivovať funkciu „Natočiť rovinu obrábania“, pozri "Aktivovanie ručného natočenia", Strana 523.



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Rešpektujte, že funkcia „Natočiť rovinu obrábania“ je aktívna v prevádzkovom režime Ručný režim a uhlové hodnoty zapísané v menu sa zhodujú so skutočným uhlom osi naklonenia.

Pred prebehnutím referenčných bodov deaktivujte funkciu „Natočiť rovinu obrábania“. Dbajte na to, aby nedošlo ku kolízii. V príp. potreby najskôr odsuňte nástroj.

Indikácia polohy v natočenom systéme

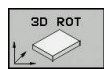
Polohy, zobrazené v poli stavu (**POŽADOVANÉ** a **AKTUÁLNE**) sa vzťahujú na naklonenú súradnicovú sústavu.

Obmedzenia pri natočení roviny obrábania

- Funkcia „Prevziať skutočnú polohu“ nie je povolená, ak je aktívna funkcia Natočenie roviny obrábania.
- PLC polohovania (stanovené výrobcom stroja) nie sú dovolené

Natočenie roviny obrábania (možnosť #8)) 14.11

Aktivovanie ručného natočenia



- Vyberte ručné natočenie: Stlačte softvérové tlačidlo **3D ROT**



- Umiestnite svetlé pole tlačidlom so šípkou na bod menu **Ručná prevádzka**



- Aktivujte ručné natočenie: stlačte softvérové tlačidlo **AKTIV**

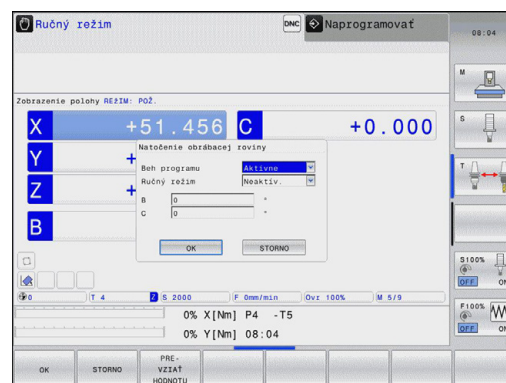


- Svetlé políčko napoložujte tlačidlom so šípkou na želanú os otáčania

- Zadajte uhol natočenia



- Ukončite vstup: tlačidlo **END**



Ak je funkcia **Natočiť rovinu obrábania** aktívna a TNC posúva osi stroja podľa natočených osí, rozsvieti zobrazenie stavu symbol

Ak aktivujete funkciu **Natočiť rovinu obrábania** pre prevádzkový režim **Priebeh programu**, platí v menu zapísaný uhol natočenia od prvého bloku programu obrábania, ktorý sa má vykonať. Ak použijete v obrábacom programe cyklus **19 ROVINA OBRÁBANIA** alebo funkciu **PLANE**, sú účinné hodnoty uhlov definované v nich. V menu zapísané hodnoty uhlov sa prepíšu vyvolanými hodnotami.

Deaktivovanie ručného natočenia

Na deaktivovanie nastavte v menu **Natočiť rovinu obrábania** želané prevádzkové režimy na neaktívne.

Naprogramovaný **PLANE RESET** teraz otočiť späť iba v rámci vykonávania programu, nie v ručnom režime.

Ručná prevádzka a nastavenie

14.11 Natočenie roviny obrábania (možnosť #8))

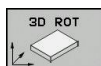
Vloženie aktuálneho smeru osi nástroja ako aktívneho smeru obrábania



Túto funkciu musí povoliť výrobca stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Pomocou tejto funkcie môžete v prevádzkových režimoch Ručne a El. ručné koliesko posúvať nástroj externými smerovými tlačidlami alebo ručným kolieskom v smere, v ktorom je os nástroja momentálne nasmerovaná. Použite túto funkciu, ak

- chcete nástroj počas prerušenia programu v 5-osovom programe voľne prechádzať v smere osi nástroja
- chcete vykonať obrábanie pomocou ručného kolieska alebo externých smerových tlačidiel v ručnej prevádzke s nastaveným nástrojom.



- Vyberte ručné natočenie: stlačte softvérové tlačidlo 3D ROT



- Umiestnite svetlé pole tlačidlom so šípkou na bod menu **Ručná prevádzka**



- Aktivujte aktívny smer osi nástroja ako aktívny smer obrábania: stlačte softvérové tlačidlo OS NÁSTR



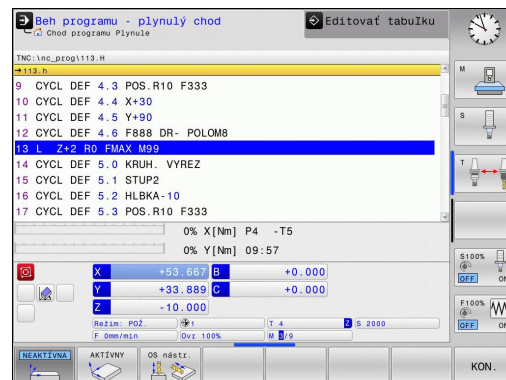
- Ukončíte vstup: tlačidlo END

Na deaktivovanie nastavte v menu Natočenie roviny obrábania bod menu **Ručný režim** na neaktívne.

Ak je aktívna funkcia **Posuv v smere osi nástroja**, zobrazenie stavu zobrazí symbol



Táto funkcia je k dispozícii, aj keď prerušíte priebeh programu a chcete posúvať osi ručne.



Vloženie vzťažného bodu v pootočenom systéme

Po napolohovaní osí otáčania vložíte vzťažný bod ako v nenatočenom systéme. Reakcie TNC pri vložení vzťažného bodu pritom závisia od nastavenia parametra stroja **CfgPresetSettings/****chkTiltingAxes**:

- **chkTiltingAxes: On** TNC skontroluje pri aktívne natočenej rovine obrábania, či sa pri vkladaní vzťažného bodu v osiach X, Y a Z aktuálne súradnice osí otáčania zhodujú s vami definovanými uhlami natočenia (menu 3D-ROT). Ak nie je funkcia Natočiť rovinu obrábania aktívna, TNC skontroluje, či osi otáčania ležia na 0° (skutočné polohy). Ak sa polohy nezhodujú, TNC zobrazí chybové hlásenie.
- **chkTiltingAxes: Off** TNC nekontroluje, či sú aktuálne súradnice osí otáčania (skutočné polohy) zhodné s vami definovanými uhlami natočenia.



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Nastavte vzťažný bod zásadne vždy vo všetkých troch hlavných osiach.

15

**Polohovanie s
ručným zadávaním**

Polohovanie s ručným zadávaním

15.1 Programovanie a vykonanie jednoduchých obrábání

15.1 Programovanie a vykonanie jednoduchých obrábání

Na jednoduché obrábanie alebo predpolohovanie nástroja je vhodný prevádzkový režim **Polohovanie s ručným zadávaním**. Tu môžete vložiť krátky program vo formáte nekódovaného textu HEIDENHAIN alebo podľa DIN/ISO a nechať ho priamo vykonať. Aj cykly TNC sa dajú vyvolať. Program sa uloží do súboru \$MDI V prevádzkovom režime **Polohovanie s ručným zadávaním** sa dá aktivovať prídavné zobrazenie stavu.

Použitie polohovania s ručným zadávaním



Obmedzenie

V prevádzkovom režime **Polohovanie s ručným zadávaním** nie sú k dispozícii nasledujúce funkcie:

- Voľné programovanie obrysu FK
- Opakovanie častí programu
- Technika podprogramov
- Korekcie dráhy RL a RR
- Programovacia grafika
- Vyvolanie programu **PGM CALL**
- Grafika priebehu programu



- ▶ Vyberte prevádzkový režim **Polohovanie s ručným zadávaním** ľubovoľne naprogramujte súbor \$MDI



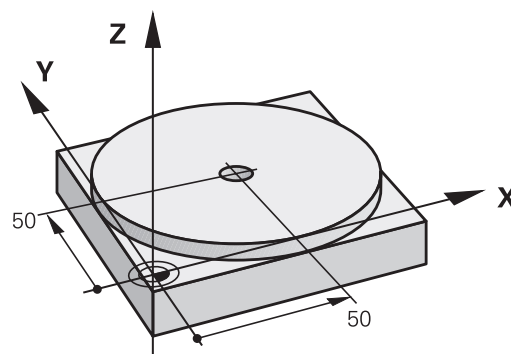
- ▶ Spustenie chodu programu: stlačte externé tlačidlo **START**

Programovanie a vykonanie jednoduchých obrábání 15.1

Príklad 1

Do jedného obrobku sa má vyvŕtať otvor s hĺbkou 20 mm. Po upnutí obrobku, jeho vyrovnaní a nastavení vzťažného bodu sa vŕtanie dá naprogramovať niekoľkými programovými riadkami a vykonať.

Najskôr sa nástroj predpolohuje priamkovými blokmi nad obrobok a v bezpečnostnej vzdialenosti 5 mm sa polohuje nad vŕtaným otvorom. Potom sa vykoná vŕtanie pomocou cyklu **200 VRTANIE**.



0 BEGIN PGM \$MDI MM		
1 TOOL CALL 1 Z S2000		Vyvolanie nástroja: os nástroja Z, Otáčky vretena 2000 ot./min.
2 L Z+200 R0 FMAX		Odsunutie nástroja (F MAX = rýchloposuv)
3 L X+50 Y+50 R0 FMAX M3		Napoložuje nástroj pomocou F MAX nad vŕtaný otvor, vreteno zap.
		polohuje nástroj pomocou F MAX nad vŕtaným otvorom
4 CYCL DEF 200 VRTAŤ		Definujte cyklus VŕTANIE
Q200=5	;BEZP. VZDIALENOST	Bezpečnostná vzdialenosť nástr. nad vŕtaným otvorom
Q201=-15	;HLBKA	Hĺbka vŕtaného otvoru (znamienko = smer činnosti)
Q206=250	;POS. PRISUVU DO HL.	Posuv pri vŕtaní
Q202=5	;HLBKA PRISUVU	Hĺbka príslušného prísuvu pred spätným pohybom
Q210=0	;CAS ZOTRVANIA HORE	Doba zotrvania po každom voľnom pohybe v sekundách
Q203=-10	;SURAD. POVRCHU	Súradnice povrchu obrobku
Q204=20	;2. BEZP. VZDIALENOST	Bezpečnostná vzdialenosť nástr. nad vŕtaným otvorom
Q211=0.2	;CAS ZOTRVANIA DOLE	Doba zotrvania na dne otvoru v sekundách
Q395=0	;HLBKA REFERENCIE	Hĺbka vo vzťahu k hrotu nástroja alebo valcovitej časti nástroja
5 CYCL CALL		Vyvolať cyklus VŕTANIE
6 L Z+200 R0 FMAX M2		Odsunutie nástroja
7 END PGM \$MDI MM		Koniec programu

Funkcia priamky: pozri "Priamka L", Strana 217

Cyklus VŕTANIE: Pozri príručku používateľa Cykly, cyklus 200 VŕTANIE.

Polohovanie s ručným zadávaním

15.1 Programovanie a vykonanie jednoduchých obrábání

Príklad 2: Odstránenie šikmej polohy obrobku pri strojoch s kruhovým stolom

- ▶ Vykonajte základné otočenie s 3D snímacím systémom, "Kompenzácia šikmej polohy obrobku 3D snímacím systémom (možnosť #17)"
- ▶ Zaznamenajte uhol natočenia a základné natočenie znovu zrušte



- ▶ Vyberte prevádzkový režim: **Polohovanie s ručným zadávaním**



- ▶ vyberte os kruhového stola, vložte zaznamenaný uhol natočenia a posuv, napr. **L C+2.561 F50**



- ▶ Ukončíte zadanie



- ▶ Stlačte externé tlačidlo ŠTART: šikmá poloha sa otočením kruhového stola odstráni

Uložte alebo vymažte programy s \$MDI

Súbor \$MDI sa zvyčajne používa pre krátke a prechodne používané programy. Ak aj napriek tomu treba nejaký program uložiť, postupujte nasledovne:



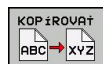
- Zvoľte prevádzkový režim **Programovanie**



- Vyvolajte správu súborov: stlačte tlačidlo **PGM MGT**



- Označte súbor **\$MDI**



- Skopírujte súbor: stlačte softvérové tlačidlo **KOPÍROVAŤ**

CIEĽOVÝ SÚBOR =

- Vložte názov, pod ktorým sa má aktuálny obsah súboru \$MDI uložiť, napr. **OTVOR**.



- Stlačte softvérové tlačidlo **OK**



- Zatvorte správu súborov: Softvérové tlačidlo **KONIEC**

Ďalšie informácie: pozri "Kopírovanie jednotlivého súboru", Strana 119.

16

**Testovanie
a vykonávanie
programu**

16.1 Grafiky (možnosť #20)**16.1 Grafiky (možnosť #20)****Použitie**

V prevádzkových režimoch **Krokovanie programu**, **Vykonávanie programu plynulo** a **Test programu** systém TNC graficky simuluje obrábanie.

TNC ponúka nasledujúce náhľady:

- Pôdorys
- Zobrazenie v 3 rovinách
- 3D-zobrazenie



V prevádzkovom režime **Test programu** je teraz navyše k dispozícii 3D čiarová grafika.

Grafika TNC zodpovedá zobrazeniu definovaného obrobku, ktorý je obrábaný nástrojom valcového tvaru.

Pri aktívnej tabuľke nástrojov systém TNC dodatočne zohľadňuje zápisy v stĺpcoch LCUTS, T-ANGLE a R2.

TNC nezobrazí grafiku, ak

- aktuálny program neobsahuje platnú definíciu neobrobeného polovýrobku
- nie je vybraný žiadny program,
- pri definícii polovýrobku pomocou podprogramu nebol ešte spracovaný blok BLK-FORM.



Programy s obrábaním v piatich osiach alebo s natočeným obrábaním môžu znížiť rýchlosť simulácie. Pomocou menu MOD **Nastavenia grafiky** môžete znížiť hodnotu položky **Kvalita modelu** a zvýšiť tak rýchlosť simulácie.

Grafika bez možnosti #20 Advanced graphic features

Bez možnosti #20 nie je v rámci prevádzkových režimov **Krokovanie programu** a **Plynulý chod programu** a prevádzkovom režime **Test programu** k dispozícii žiadny model.

Softvérové tlačidlá **PROGRAM + GRAFIKA** a **GRAFIKA** sú zobrazené sivou farbou.

Súradnicová grafika v rámci prevádzkového režimu

Naprogramovať funguje aj bez možnosti #20.

Rýchlosť Nastavenie testu programu



Naposledy nastavená rýchlosť zostáva aktívna až do prerušenia napájania. Po zapnutí ovládania sa pre rýchlosť nastaví hodnota MAX.

Po spustení programu zobrazí systém TNC nasledujúce softvérové tlačidlá, ktorými môžete nastaviť rýchlosť simulácie:

Softvérové tlačidlo

Funkcie



Testovať program rýchlosťami, pri ktorých bude aj vykonaný (zohľadnia sa naprogramované posuvy)



Zvyšovať rýchlosť simulácie v krokoch



Znižovať rýchlosť simulácie v krokoch



Testovať program pri maximálnej možnej rýchlosti (základné nastavenie)

Rýchlosť simulácie môžete nastaviť aj pred spustením programu:



- Vyberte funkciu na nastavenie rýchlosti simulácie



- Požadovanú funkciu vyberte softvérovým tlačidlom, napr. Zvyšovať rýchlosť simulácie v krokoch

16.1 Grafiky (možnosť #20)

Prehľad: náhľady

V prevádzkových režimoch **Krokovanie programu**, **Vykonávanie programu plynulo** a **Test programu** zobrazuje systém TNC nasledujúce softvérové tlačidlá:

Softvérové tlačidlo	Náhľad
	Pôdorys
	Zobrazenie v 3 rovinách
	3D-zobrazenie



Umiestnenie softvérových tlačidiel závisí od vybraného prevádzkového režimu.

Prevádzkový režim **Test programu** ponúka navyše nasledujúce náhľady:

Softvérové tlačidlo	Náhľad
	Objemový náhľad
	Objemový náhľad a dráhy nástrojov
	Dráhy nástrojov

Obmedzenia počas vykonávania programu

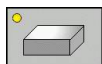


Výsledok simulácie môže byť pri zaťažení počítača TNC komplikovanými obrábacími úlohami chybný.

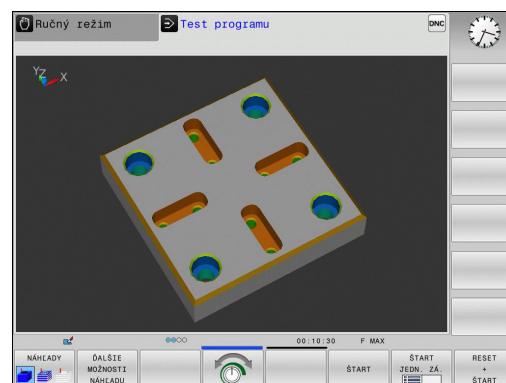
3D zobrazenie

3D zobrazenie s vysokým rozlíšením umožňuje detailné zobrazenie povrchu obrobeného obrobku. TNC vytvorí prostredníctvom simulovaného zdroja svetla realistické podmienky svetla a tieňa.

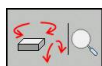
Výber 3D zobrazenia:



- Stlačte softvérové tlačidlo 3D zobrazenie



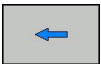
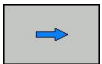
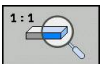
Otočenie, zväčšenie/zmenšenie a posunutie 3D zobrazenia



- Vyberte funkcie na otočenie a zväčšenie/zmenšenie: TNC zobrazí nasledujúce softvérové tlačidlá

Softvérové tlačidlá	Funkcia
	Zvislé natáčanie zobrazenia po 5° krokoch
	Vodorovné preklápanie zobrazenia po 5° krokoch
	Zväčšenie zobrazenia po krokoch
	Zmenšenie zobrazenia po krokoch
	Obnovenie pôvodnej veľkosti a uhla zobrazenia
	► Prepnete lištu softvérových tlačidiel ďalej

16.1 Grafiky (možnosť #20)

Softvérové tlačidlá	Funkcia
 	Posunutie zobrazenia nahor a nadol
 	Posunutie zobrazenia doľava a doprava
	Obnovenie pôvodnej polohy a uhla zobrazenia

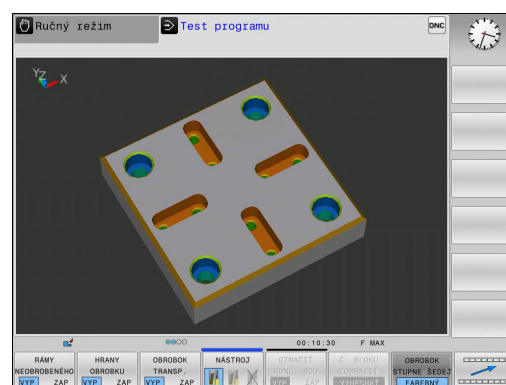
Zobrazenie grafiky môžete meniť aj myšou. K dispozícii sú nasledujúce funkcie:

- ▶ Na otočenie zobrazovaného modelu v trojrozmernom priestore: Držte pravé tlačidlo na myši stlačené a pohybujte myšou. Ak súčasne stlačíte tlačidlo Shift, model môžete otáčať iba horizontálne alebo vertikálne.
- ▶ Na posúvanie zobrazeného modelu: držte stredové tlačidlo, resp. koliesko na myši stlačené a pohybujte myšou. Ak súčasne stlačíte tlačidlo Shift, model môžete posúvať iba horizontálne alebo vertikálne.
- ▶ Na zväčšenie určitého rozsahu: so stlačeným ľavým tlačidlom myši zvolíte oblasť. Po uvoľnení ľavého tlačidla myši, TNC zväčší náhľad.
- ▶ Na rýchle zväčšenie resp. zmenšenie ľubovoľnej oblasti: otočte kolieskom myši dopredu alebo dozadu.
- ▶ Na návrat na štandardné zobrazenie: stlačte tlačidlo Shift a súčasne dvojité kliknutie pravým tlačidlom myši. Ak iba dvakrát kliknete pravým tlačidlom myši, rotačný uhol zostane zachovaný.

3D zobrazenie v prevádzkovom režime Test programu

Prevádzkový režim **Test programu** ponúka navyše nasledujúce náhľady:

Softvérové tlačidlá	Funkcia
	Objemový náhľad
	Objemový náhľad a dráhy nástrojov
	Dráhy nástrojov



Prevádzkový režim **Test programu** navyše ponúka nasledujúce funkcie:

Softvérové tlačidlá	Funkcia
	Zobrazíť rám polovýrobku
	Zvýrazniť hrany obrobku
	Transparentne zobrazíť obrobok
	Zobrazíť koncové body dráh nástrojov
	Zobrazíť čísla blokov dráh nástrojov
	Farebne zobrazíť obrobok



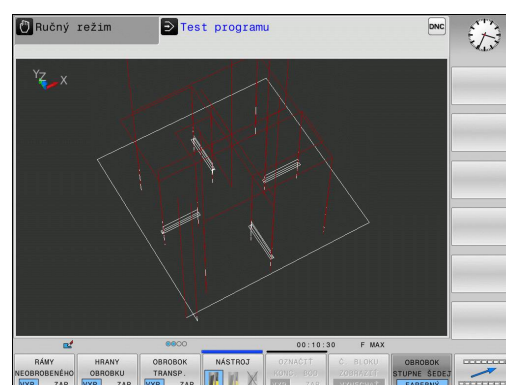
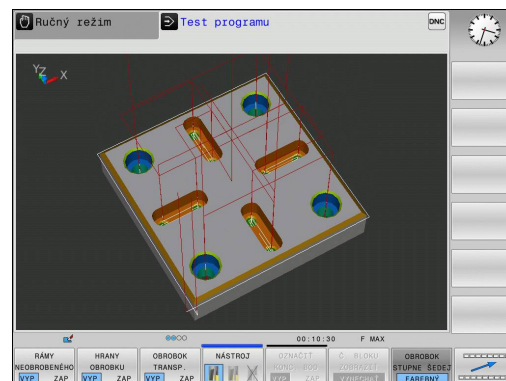
Upozorňujeme, že rozsah funkcií závisí od nastavenej kvality modelu. Kvalitu modelu nastavte vo funkcii MOD **Nastavenia grafiky**.



Zobrazením dráh nástrojov môžete naprogramované dráhy posuvu TNC zobrazíť trojdimenzionálne. Aby bolo možné rýchlo rozpoznať detaily, je k dispozícii výkonná funkcia Zoom.

Predovšetkým pri externe vytvorených programoch môžete zobrazením dráh nástrojov skontrolovať nepravidelnosti ešte pred obrábaním, aby sa zabránilo nežiaducim stopám po obrábaní na obrobku. Tieto stopy po obrábaní sa vyskytujú napríklad v prípade, ak postprocesor vygeneruje body chybné.

TNC zobrazí pojazdové posuvy v rámci rýchloposuvu červenou farbou.



16.1 Grafiky (možnosť #20)

Pôdorys

Vybrať pôdorys v prevádzkovom režime **Test programu**:

- ĎALŠIE
MOŽNOSTI
NÁHLADU

▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ĎALŠIE MOŽNOSTI NÁHLADU**
- 

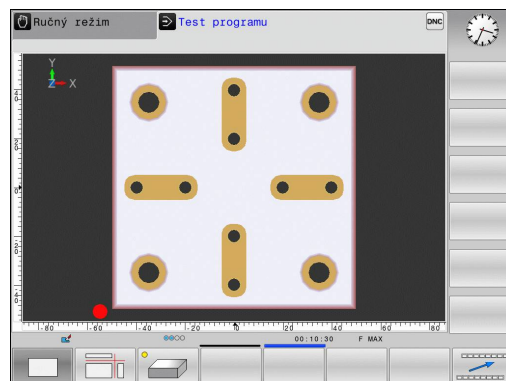
▶ Stlačte softvérové tlačidlo Pôdorys.

Vybrať pôdorys v prevádzkových režimoch **Krokovanie programu** a **Plynulý chod programu**:

- GRAFIKA

▶ Stlačte softvérové tlačidlo **GRAFIKA**
- 

▶ Stlačte softvérové tlačidlo Pôdorys.



Zobrazenie v 3 rovinách

Toto zobrazenie znázorňuje tri roviny rezu a jeden 3D model, podobne ako technický výkres.

Vyberte zobrazenie v 3 rovinách v rámci prevádzkového režimu **Test programu**:

- ĎALŠIE
MOŽNOSTI
NÁHLADU

▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ĎALŠIE MOŽNOSTI NÁHLADU**
- 

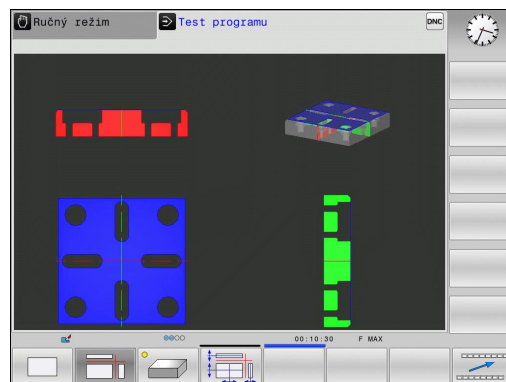
▶ Stlačte softvérové tlačidlo Zobrazenie v 3 rovinách

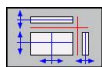
Vyberte zobrazenie v 3 rovinách v rámci prevádzkového režimu **Krokovanie programu** a **Plynulý chod programu**:

- GRAFIKA

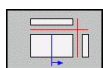
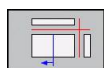
▶ Stlačte softvérové tlačidlo **ĎALŠIE MOŽNOSTI NÁHLADU**
- 

▶ Stlačte softvérové tlačidlo Zobrazenie v 3 rovinách



Posunutie rovín rezu

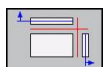
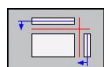
- Vyberte funkcie na posunutie roviny rezu: TNC zobrazí nasledujúce softvérové tlačidlá

Softvérové tlačidlá**Funkcia**

Posunutie zvislej roviny rezu doprava alebo doľava



Posunutie zvislej roviny dopredu alebo dozadu

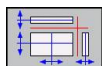


Posunutie vodorovnej roviny rezu nahor alebo nadol

Poloha roviny rezu je počas posúvania viditeľná v 3D modeli.

Základné nastavenie roviny rezu je vybrané tak, aby ležala v rovine obrábania v strede polovýrobku a v osi nástroja na hornej hrane polovýrobku.

Posunutie rovín rezu do základnej polohy:



- Vyberte funkciu na zrušenie rovín rezu

16.1 Grafiky (možnosť #20)

Opakovanie grafickej simulácie

Obrábací program sa dá simulovať ľubovoľne často. Na tento účel môžete grafiku znovu nastaviť na polovýrobok.

Softvérové tlačidlo	Funkcia
	Zobrazíť neobrobený polovýrobok

Zobraziť nástroj

Nástroj môžete počas simulácie zobrazovať bez ohľadu na prevádzkový režim.

Softvérové tlačidlo	Funkcia
	Vykonávanie programu plynulo/Krokovanie programu
	Test programu

Zistenie času obrábania

Čas obrábania v prevádzkovom režime Test programu

Ovládanie vypočíta trvanie pohybov nástroja a túto hodnotu zobrazuje ako čas obrábania v režime Test programu. Ovládanie pritom zohľadňuje posuv a časy zotrvania.

Tento čas zistený v ovládaní nie je príliš vhodný na kalkuláciu výrobného času, pretože ovládanie nezohľadňuje časy, ktoré závisia od strojných úkonov (napr. čas na výmenu nástroja).

Čas obrábania v prevádzkových režimoch stroja

Zobrazenie času od štartu programu až po koniec programu. Pri prerušeníach sa čas zastaví.

Výber funkcie stopiek



- Prepínajte lištu softvérových tlačidiel, akým sa nezobrazí softvérové tlačidlo na výber pre funkcie stopiek



- Výber funkcie stopiek



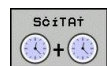
- Požadovanú funkciu vyberte softvérovým tlačidlom, napr. Uložiť zobrazený čas

Softvérové tlačidlo

Funkcie stopiek



Uloženie zobrazeného času



Zobrazenie súčtu uloženého a zobrazeného času



Zmazanie zobrazeného času

16.2 Zobrazenie polovýrobku v pracovnom priestore (možnosť #20)

16.2 Zobrazenie polovýrobku v pracovnom priestore (možnosť #20)

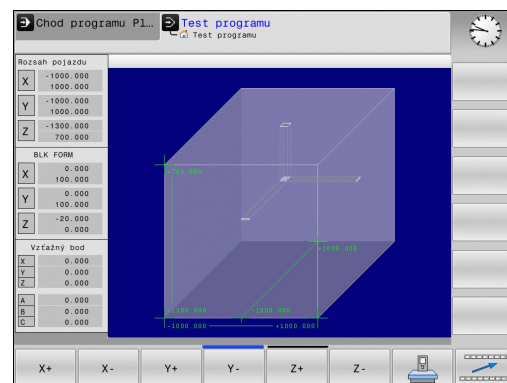
Použitie

V prevádzkovom režime **Test programu** môžete graficky skontrolovať polohu polovýrobku, resp. vzťažného bodu v pracovnom priestore stroja a aktivovať monitorovanie pracovného priestoru v prevádzkovom režime **Test programu**. Na tento účel stlačte softvérové tlačidlo **POLOTOVAR V PRAC. PRIEST.**. Softvérovým tlačidlom **SW KON.SP. MONIT.** (druhá lišta softvérových tlačidiel) môžete funkciu aktivovať alebo deaktivovať.

Priehľadný kváder predstavuje polovýrobok, ktorého rozmery sú uvedené v tabuľke **BLK FORM**. TNC preberie rozmery z definície polovýrobku zvoleného programu. Kváder polovýrobku definuje systém súradníc zadávania, ktorého nulový bod leží vo vnútri kvádra oblasti posuvu.

Kde sa polovýrobok nachádza vo vnútri pracovného priestoru, je v normálnom prípade pre test programu nepodstatné. Ak však aktivujete monitorovanie pracovného priestoru, musíte polovýrobok „graficky“ presunúť tak, aby sa nachádzal v pracovnom priestore. Na to použite softvérové tlačidlá uvedené v tabuľke.

Okrem toho môžete pre prevádzkový režim **Test programu** aktivovať aktuálny vzťažný bod (pozri nasledujúcu tabuľku).



Softvérové tlačidlá

Funkcia

X+	X-	Posunutie polovýrobku v kladnom/zápornom smere X
Y+	Y-	Posunutie polovýrobku v kladnom/zápornom smere Y
Z+	Z-	Posunutie polovýrobku v kladnom/zápornom smere Z
		Zobraziť polovýrobok vo vzťahu k vloženému vzťažnému bodu
SW kon.sp. Monit.		Zapnutie, resp. vypnutie monitorovacej funkcie



Nezabúdajte, že aj pri **BLK FORM CYLINDER** sa polovýrobok zobrazí v pracovnom priestore ako kváder.

Pri použití **BLK FORM ROTATION** sa v pracovnom priestore nezobrazí žiaden polovýrobok.

16.3 Funkcie na zobrazovanie programu

Prehľad

V prevádzkových režimoch **Krokovanie programu** a **Vykonávanie programu plynulo** zobrazuje TNC softvérové tlačidlá, ktoré umožňujú zobrazenie obrábacieho programu po stranách:

Softvérové tlačidlo	Funkcie
	Listovanie v programe o jednu stranu obrazovky späť
	Listovanie v programe o jednu stranu obrazovky vpred
	Výber začiatku programu
	Výber konca programu

16.4 Test programu

16.4 Test programu

Použitie

V prevádzkovom režime **Test programu** simulujete priebeh programov a častí programov, aby ste znížili počet programovacích chýb pri vykonávaní programu. TNC vás podporuje pri vyhľadávaní

- geometrických nezlučiteľností,
- chýbajúcich vstupov,
- nevykonateľných skokov,
- narušení pracovného priestoru.

Okrem toho môžete využiť nasledujúce funkcie:

- testovanie programu po blokoch,
- prerušenie testu v ľubovoľnom bloku,
- preskočenie blokov,
- funkcie na grafické znázornenie,
- zistenie času obrábania,
- prídavné zobrazenie stavu.



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

TNC nemôže pri grafickej simulácii simulovať všetky chyby posuvu, ktoré stroj skutočne vykonáva, napr.

- pojazdové pohyby pri výmene nástroja, ktoré výrobca stroja definoval v makre na výmenu nástroja alebo pomocou PLC,
- polohovania, ktoré definoval výrobca stroja v makre funkcie M,
- polohovania, ktoré výrobca stroja vykonáva pomocou PLC,

Spoločnosť HEIDENHAIN preto odporúča spúšťať každý program s náležitou obozretnosťou, aj keď test programu nezobrazil žiadne chybové hlásenie a žiadne viditeľné poškodenie obrobku.

TNC spúšťa test programu pri kvádrovitých polovýrobkoch po vyvolaní nástroja z nasledujúcej polohy:

- V rovine obrábania v strede definovaného **BLK FORM**
- v osi nástroja 1 mm nad v **BLK FORM** definovanom bode **MAX**.

TNC spúšťa test programu pri rotačne symetrických polovýrobkoch po vyvolaní nástroja z nasledujúcej polohy:

- v rovine obrábania v polohe $X = 0, Y = 0$,
- Pri osi nástroja 1 mm nad definovaným polovýrobkom

Aby ste aj pri vykonávaní zabezpečili jednoznačné reakcie, mali by ste po výmene nástroja vykonať nábeh do polohy, z ktorej sa TNC bude môcť presunúť na obrábanie bez kolízií.



Výrobca vášho stroja môže definovať makro na výmenu nástroja aj pre prevádzkový režim **Test programu**, aby presne simuloval reakcie stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

16.4 Test programu

Vykonanie testu programu



Pri aktívnej centrálnej pamäti nástrojov musíte mať na testovanie programu aktivovanú tabuľku nástrojov (stav S). Na tento účel vyberte v prevádzkovom režime **Test programu** pomocou správy súborov požadovanú tabuľku nástrojov.

Pre test programu môžete zvoliť ľubovoľnú tabuľku predvolieb (stav S).

V riadku 0 dočasne načítanej tabuľky predvolieb sa za **RESET + START** automaticky nachádza momentálne aktívny vzťahný bod z **Preset.pr** (spracovanie). Riadok 0 je pri spustení testu programu zvolený dovtedy, kým v NC programe nedefinujete iný vzťahný bod. Všetky vzťahné body z riadkov > 0 číta ovládanie z vybranej tabuľky predvolieb testu programu.

Pomocou funkcie **BLK FORM V PRAC. PRIESTORE** aktivujte pre test programu kontrolu pracovného priestoru, pozri "Zobrazenie polovýrobku v pracovnom priestore (možnosť #20)", Strana 544.



- Vyberte prevádzkový režim **Test programu**



- Tlačidlom **PGM MGT** zobrazte správu súborov a vyberte súbor, ktorý chcete testovať

TNC zobrazí nasledujúce softvérové tlačidlá:

Softvérové tlačidlo

Funkcie



Zrušiť polovýrobok a otestovať celý program



Testovať celý program



Testovať každý blok programu samostatne



Zastaviť test programu (softvérové tlačidlo sa zobrazí až po spustení testu programu)

Test programu môžete kedykoľvek – aj počas obrábacích cyklov – prerušiť a znovu spustiť. Aby ste mohli test opäť spustiť, nesmiete vykonať nasledujúce úkony:

- tlačidlami so šípkami alebo tlačidlom **GOTO** vybrať iný blok,
- vykonať v programe zmeny,
- vybrať nový program.

16.5 Chod programu**Prerušenie obrábania**

Máte rôzne možnosti na prerušenie vykonávania programu:

- Naprogramované prerušenia
- Externé tlačidlo **STOP**
- Prepnete do prevádzkového režimu **Krokovanie programu**

Ak TNC zaregistruje počas vykonávania programu akúkoľvek chybu, automaticky preruší obrábanie.

Naprogramované prerušenia

Prerušenia môžete definovať priamo v obrábacom programe. TNC preruší vykonávanie programu, hneď ako sa obrábací program vykoná až po blok, ktorý obsahuje niektorý z týchto vstupov:

- **STOPP** (s prídavnou funkciou alebo bez nej)
- Prídavná funkcia **M0**, **M2** alebo **M30**
- Prídavná funkcia **M6** (definovaná výrobcom stroja)

Prerušenie externým tlačidlom STOP

- ▶ Stlačte externé tlačidlo **STOP**: blok, ktorý TNC v momente stlačenia tlačidla vykonáva, sa nevykoná až do konca; v zobrazení stavu blíkajú symbol NC-Stop (pozri tabuľku)
- ▶ Ak nechcete pokračovať v obrábaní, vynulujte TNC softvérovým tlačidlom **INTERNÝ STOP**: symbol NC-Stop zmizne zo zobrazenia stavu. Program v tomto prípade znovu spustíte od začiatku programu

Symbol	Význam
	Program je zastavený

**Obrábanie prerušíte prepnutím do prevádzkového režimu Krokovanie programu**

Pri vykonávaní obrábacieho programu v prevádzkovom režime **Vykonávanie programu plynulo** vyberte režim **Krokovanie programu**. TNC preruší obrábanie, hneď ako sa dokončí aktuálna obrábacia operácia.

Presúvanie osí stroja počas prerušenia

Počas prerušenia môžete presúvať osi stroja tak ako v prevádzkovom režime **Ručná prevádzka**.



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Ak pri natočenej rovine obrábania prerušíte vykonávanie programu, môžete softvérovým tlačidlom **3D ROT** prepínať súradnicový systém medzi natočeným/nenatočeným a aktívnym smerom osi nástroja.

TNC potom príslušným spôsobom vyhodnotí funkcie smerových tlačidiel osí, ručného kolieska a logiku opätovného nábehu na obrys. Pri odsúvaní dbajte nato, aby bol aktívny správny súradnicový systém a aby boli v menu 3D-ROT prípadne vložené uhlové hodnoty rotačných osí.

Príklad použitia: odsunutie vretena po zlomení nástroja

- ▶ Prerušte obrábanie
- ▶ Uvoľnite externé smerové tlačidlá: stlačte softvérové tlačidlo **RUČNÝ POSUV**
- ▶ Osi stroja presúvajte pomocou externých smerových tlačidiel



Pri niektorých strojoch musíte po stlačení softvérového tlačidla **RUČNÝ POSUV** stlačiť externé tlačidlo **ŠTART** na uvoľnenie externých smerových tlačidiel. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

16.5 Chod programu**Pokračovanie v chode programu po prerušení**

Ak prerušíte program **INTERNÝM ZASTAVENÍM**, musíte ho spustiť funkciou **CHOD NA BLOK N** alebo **GOTO „0“**.

Ak prerušíte vykonávanie programu počas obrábacieho cyklu, musíte pri opätovnom vstupe do programu pokračovať od začiatku cyklu. TNC musí potom opakovane vykonať všetky už vykonané obrábacie kroky.

Ak prerušíte vykonávanie programu počas opakovania časti programu alebo vo vnútri podprogramu, musíte znovu nabehnúť na miesto prerušenia pomocou funkcie **CHOD NA BLOK N**.

TNC si zapamätá pri prerušení vykonávania programu

- údaje naposledy vyvolaného nástroja,
- aktívne prepočty súradníc (napr. posunutie nulového bodu, otočenie, zrkadlenie)
- súradnice posledného definovaného stredu kruhu.



Upozorňujeme, že uložené údaje zostanú aktívne dovtedy, kým ich nezrušíte (napr. navolením nového programu).

Tieto uložené údaje sa použijú na opätovný nábeh na obrys po ručnom presúvaní osí stroja počas prerušenia (softvérové tlačidlo **NÁBEH DO POLOHY**).

Pokračujte vo vykonávaní programu tlačidlom ŠTART

Po prerušení môžete pokračovať vo vykonávaní programu externým tlačidlom **ŠTART**, ak ste vykonávanie programu zastavili nasledujúcim spôsobom:

- stlačením externého tlačidla **STOP**,
- naprogramovaným prerušením.

Pokračovanie vykonávania programu po chybe

Pri vymazateľnom chybovom hlásení:

- ▶ Odstráňte príčinu chyby
- ▶ Vymažte chybové hlásenie na obrazovke: stlačte tlačidlo **CE**
- ▶ Reštartujte program alebo pokračujte vo vykonávaní programu až od miesta, na ktorom bol prerušený

Pri nevymazateľnom chybovom hlásení

- ▶ Tlačidlo **END** podržte stlačené dve sekundy, TNC vykoná teplý štart
- ▶ Odstráňte príčinu chyby
- ▶ Reštart

Pri opakovanom výskyte chyby si, prosím, poznamenajte chybové hlásenie a obráťte sa na oddelenie služieb zákazníkom.

Odsunutie po výpadku prúdu



Funkciu **Odsunutie** musí povoliť a upraviť výrobca vášho stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja.

Pomocou prevádzkového režimu **Odsunutie** môžete odsunúť nástroj po výpadku prúdu.

Prevádzkový režim **Odsunutie** sa dá zvoliť v nasledujúcich stavoch:

- prerušenie prúdu,
- chýba riadiace napätie pre relé,
- prebehnutie referenčných bodov.

Prevádzkový režim **Odsunutie** ponúka nasledujúce režimy posuvu:

Režim	Funkcia
Osi stroja	Presunutie všetkých osí do pôvodného súradnicového systému
Naklonený systém	Presúvanie všetkých osí v aktívnom súradnicovom systéme Účinné parametre: poloha osí natočenia
Os nástroja	Presúvanie osi nástroja v aktívnom súradnicovom systéme
Závit	Presúvanie osi nástroja v aktívnom súradnicovom systéme s vyrovnávacím pohybom vretena Účinné parametre: stúpanie závitů a smer otáčania



Režim posuvu **Naklonený systém** je dostupný iba po aktivovaní Natáčanie roviny obrábania (možnosť #8) na vašom TNC.

TNC prednastavuje režim posuvu a prislúchajúce parametre automaticky. Pri nesprávnom prednastavení režimu posuvu alebo parametrov ich môžete upraviť ručne.

16.5 Chod programu



Pozor, nebezpečenstvo kolízie!

Pri osiach, pre ktoré sa nevykoná referenčný posuv, prevezme TNC naposledy uložené hodnoty osí. Vo všeobecnosti nezodpovedajú presne skutočným polohám osí.

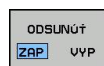
Výsledkom bude, že TNC nebude pri posuve v smere nástroja schopné presúvať nástroj presne pozdĺž skutočného smeru nástroja. Ak sa nástroj ešte dotýka obrobku, môže to viesť k pnutiam alebo poškodeniam obrobku a nástroja. Pnutia alebo poškodenia obrobku a nástroja môžu byť spôsobené aj nekontrolovaným voľným otáčaním alebo príbrzdením osi po výpadku prúdu. Ak sa nástroj ešte dotýka obrobku, presúvajte osi opatrne. Pre override posuvu nastavte podľa možnosti nízke hodnoty. Pri používaní ručného kolieska zvolte nízky faktor posuvu.

Pri osiach, pre ktoré sa nevykoná referenčný posuv, nie je dostupné monitorovanie oblasti posuvu. Sledujte osi pri ich presúvaní. Nepresúvajte ich až na hranice oblasti posuvu.

Príklad

Počas spracúvania cyklu na rezanie závitu v natočenej rovine obrábania došlo k výpadku prúdu. Musíte odsunúť závitník:

- ▶ Zapnite prívod napätia pre TNC a stroj: TNC spustí operačný systém. Tento proces môže trvať niekoľko minút. TNC potom zobrazí v hlavičke obrazovky dialógové okno prerušenia prúdu



- ▶ Aktivujte prevádzkový režim **Odsunutie**: stlačte softvérové tlačidlo **ODSUNÚŤ**. TNC zobrazí hlásenie **Zvolili ste odsunutie**.

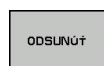


- ▶ Potvrďte prerušenie prúdu: stlačte tlačidlo **CE**. TNC preloží program PLC



- ▶ Zapnite riadiace napätie: TNC preskúša funkciu núdzového vypínania. Ak sa referenčný posuv nevykoná aspoň pre jednu os, musíte porovnať zobrazené hodnoty polohy so skutočnými hodnotami osí a potvrdiť zhodu, resp. postupovať podľa dialógového okna.

- ▶ Skontrolujte prednastavený režim posuvu: príp. vyberte **ZÁVIT**
- ▶ Skontrolujte prednastavené stúpanie závit: príp. vložte stúpanie závit
- ▶ Skontrolujte prednastavený smer otáčania: príp. vyberte smer otáčania závit
Pravotočivý závit: Vreteno rotuje pri zasúvaní v smere hodinových ručičiek, proti smeru hodinových ručičiek pri vysúvaní
Ľavotočivý závit: Vreteno rotuje pri zasúvaní proti smeru hodinových ručičiek, v smere hodinových ručičiek pri vysúvaní

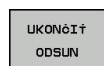


- ▶ Aktivujte odsunutie: stlačte softvérové tlačidlo **ODSUNÚŤ**

- ▶ Odsunutie: Nástroj uvoľníte externými osovými tlačidlami alebo elektronickým ručným kolieskom
Osové tlačidlo Z+: vysunutie z obrobku
Osové tlačidlo Z-: zasunutie do obrobku



- ▶ Ukončíte odsunutie: návrat do pôvodnej úrovne softvérových tlačidiel



- ▶ Zatvorte prevádzkový režim **Odsunutie**: stlačte softvérové tlačidlo **UKONČIŤ ODSUNUTIE**. TNC skontroluje, či je ukončenie prevádzkového režimu **Odsunutie** možné, príp. postupujte podľa dialógového okna.

- ▶ Odpovedajte na bezpečnostnú otázku: ak sa nástroj neodsunul korektne, stlačte softvérové tlačidlo **NIE**. Pri korektnom odsunutí nástroja stlačte softvérové tlačidlo **ÁNO**. TNC zobrazí dialógové okno **Zvolili ste odsunutie**.
- ▶ Inicializujte stroj: príp. prebehnite cez referenčné body
- ▶ Vytvorte želaný stav stroja: príp. zrušte natočenú rovinu obrábania

16.5 Chod programu

Ľubovoľný vstup do programu (prechod na blok)



Funkciu **CHOD NA BLOK N** musí povoliť a prispôsobiť výrobca stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Funkciou **PRECHOD NA BLOK N** (prechod na blok) môžete vykonať obrábací program od ľubovoľného bloku N. Výpočtovo zohľadňuje TNC obrábanie obrobku až po tento blok. TNC ho môže graficky zobrazíť.

Ak ste program prerušili pomocou **INTERNÝ STOP**, ponúkne vám TNC automaticky na nové spustenie blok N, v ktorom ste program prerušili.

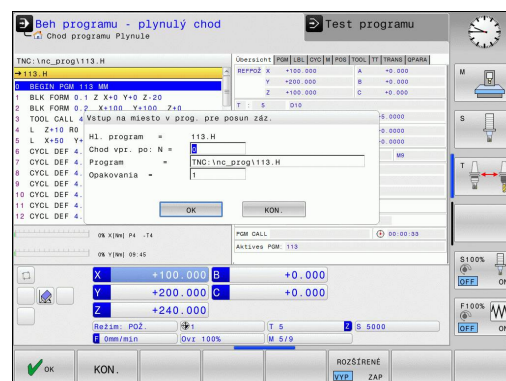


Prechod na blok nesmie začínať v podprograme. Všetky potrebné programy, tabuľky a súbory paliet musia byť navolené v prevádzkových režimoch **Krokovanie programu** a **Vykonávanie programu plynulo** (stav M).

Ak obsahuje program do konca prechodu na blok naprogramované prerušenie, bude na tomto mieste prechod na blok prerušený. Na pokračovanie v prechode na blok stlačte externé tlačidlo **ŠTART**.

Po ukončení prechodu na blok musíte presunúť nástroj pomocou funkcie **NÁBEH DO POLOHY** do zistenej polohy.

Dĺžková korekcia nástroja sa stane účinnou až po vyvolaní nástroja v nasledujúcom polohovacom bloku. Platí to aj v prípade, ak ste zmenili iba dĺžku nástroja.





TNC vynechá pri prechode na blok všetky cykly dotykových sond. Výsledkové parametre, do ktorých tieto cykly zapisujú, potom príp. neobsahujú žiadne hodnoty.

Prechod na blok nesmiete použiť, ak po výmene nástroja v obrábacom programe:

- spustíte program so sekvenciou FK,
- ste aktivovali flexibilný filter
- používate obrábanie paliet,
- program spustíte pri závitovom cykle (cyklus 17, 206, 207 a 209) alebo po nasledujúcom programovom bloku
- pred spustením programu použijete cykly snímacieho systému 0, 1 a 3.

- Ako začiatok prechodu na blok vyberte prvý blok aktuálneho programu: vložte **GOTO „0“**.



- Vyberte prechod na blok: stlačte softvérové tlačidlo **PRECHOD NA BLOK**
- **Prechod do N:** vložte číslo N bloku, pri ktorom má prechod na blok skončiť
- **Program:** vložte názov programu, v ktorom sa blok N nachádza
- **Opakovania:** vložte počet opakovaní, ktoré sa majú pri prechode na blok zohľadňovať, ak sa blok N nachádza vo vnútri opakovania časti programu alebo vo viacnásobne vyvolanom podprograme
- Spustíte prechod na blok: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**
- Presuňte sa na obrys (pozri nasledujúci odsek)

Vstup do programu s tlačidlom GOTO



Pri vstupe do obrábacieho programu s tlačidlom **GOTO** číslo bloku nevykoná TNC ani PLC žiadne funkcie, ktoré by zaručili bezpečný vstup do programu.

Keď vstúpite do podprogramu tlačidlom GOTO číslo bloku:

- TNC prečíta koniec podprogramu ((**LBL 0**))
- TNC vynuluje funkciu M126 (posúvať os otáčania optimálnou dráhou).

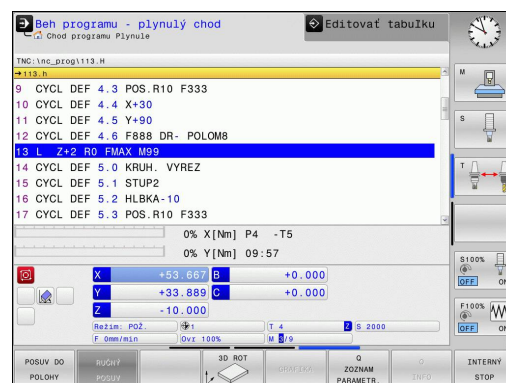
V takýchto prípadoch vstupujte zásadne pomocou funkcie prechod na blok!

16.5 Chod programu

Opätovný nábeh na obrys

Pomocou funkcie **NÁBEH DO POLOHY** nabehne TNC nástrojom na obrys obrobku v nasledujúcich situáciách:

- opätovný nábeh po presúvaní osí stroja počas prerušenia, ktoré bolo vykonané bez **INTERNÉHO ZASTAVENIA**,
 - opätovný nábeh po prechode na blok pomocou **PREDCHOD NA BLOK N**, napr. po prerušení pomocou **INTERNÉHO ZASTAVENIA**
 - ak sa zmenila poloha niektorej osi po prerušení regulačného obvodu počas prerušenia programu (závisí od vyhotovenia stroja).
- Vyberte opätovný nábeh na obrys: vyberte softvérové tlačidlo **NÁBEH DO POLOHY**
- V príp. potreby obnovte stav stroja
- Osi presúvajte v poradí, v akom ich TNC navrhuje na obrazovke: stlačte externé tlačidlo **ŠTART** alebo
- Presúvajte osi v ľubovoľnom poradí: stlačte softvérové tlačidlo **NÁBEH X**, **NÁBEH Z** atď. a vždy aktivujte externým tlačidlom **ŠTART**.
- Pokračujte v obrábaní: stlačte externé tlačidlo **ŠTART**



16.6 Automatické spustenie programu

Použitie



Aby ste mohli vykonať automatické spustenie programu, musí byť TNC pripravené výrobcom vášho stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!



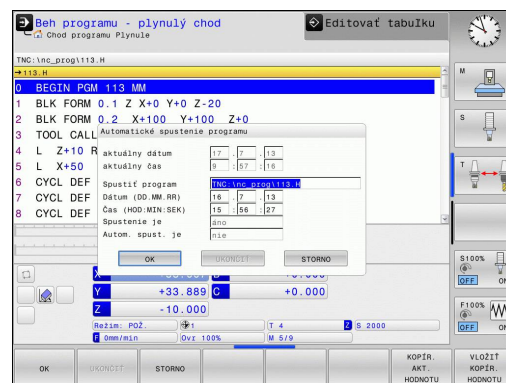
Pozor, nebezpečenstvo pre operátora!

Funkcia Autoštart sa nesmie používať v strojoch, ktoré nedisponujú uzatvoreným pracovným priestorom.

Softvérovým tlačidlom **AUTOŠTART** (pozri obrázok vpravo hore) môžete v niektorom prevádzkovom režime Vykonávania programu spustiť program aktívny v danom prevádzkovom režime v momente, ktorý zadáte:



- Zobrazenie okna na stanovenie momentu spustenia (pozri obrázok vpravo v strede)
- **Čas (hod:min:sek):** čas, v ktorom sa má program spustiť
- **Dátum (DD.MM.RRRR):** dátum, kedy sa má program spustiť
- Na aktivovanie štartu: stlačte softvérové tlačidlo **OK**



16.7 Preskočenie blokov

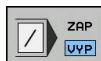
16.7 Preskočenie blokov

Použitie

Bloky, ktoré ste pri programovaní označili znakom „/“, môžete nechať pri testovaní alebo vykonávaní programu preskočiť:



- Nevykonávať ani netestovať bloky programu so znakom „/“: softvérové tlačidlo nastavte na **ZAP**.



- Vykonávať alebo testovať bloky programu so znakom „/“: softvérové tlačidlo nastavte na **VYP**.



Táto funkcia nie je účinná pre bloky **TOOL DEF**.
Posledné vybrané nastavenie zostáva zachované aj po prerušení napájania.

Vloženie znaku „/“

- V prevádzkovom režime **Programovanie** vyberte blok, do ktorého sa má vložiť vypínací znak



- Stlačte softvérové tlačidlo **VLOŽIŤ**

Vymazanie znaku „/“

- V prevádzkovom režime **Programovanie** vyberte blok, v ktorom sa má vypínací znak vymazať



- Stlačte softvérové tlačidlo **ODSTRÁNIŤ**

16.8 Voliteľné zastavenie vykonávania programu

Použitie



Reakcie tejto funkcie závisia od stroja.
Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

TNC preruší voliteľne chod programu pri blokoch, v ktorých je naprogramovaná funkcia M1. Ak použijete funkciu M1 v prevádzkovom režime Vykonávanie programu, TNC nezastaví vreteno a nevypne chladiacu kvapalinu.



- Neprerušovať chod programu alebo testovanie pri blokoch s M1: softvérové tlačidlo nastavte na **VYP**.



- Prerušovať chod programu alebo testovanie pri blokoch s M1: softvérové tlačidlo nastavte na **ZAP**.

17

Funkcie MOD

Funkcie MOD

17.1 Funkcia MOD

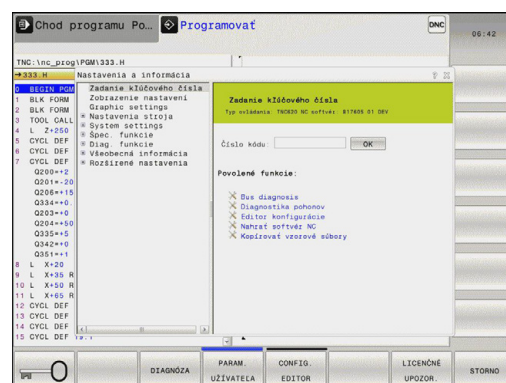
17.1 Funkcia MOD

Funkciami MOD môžete zvoliť ďalšie zobrazenia a možnosti zadania. Okrem toho môžete vkladať kľúčové čísla na uvoľnenie chránených oblastí.

Výber funkcie MOD

Otvorte prekryvacie okno s funkciami MOD:

-  ► Vyberte funkciu MOD: stlačte tlačidlo **MOD**. TNC otvorí prekryvacie okno, v ktorom sa zobrazia dostupné funkcie MOD.



Zmena nastavení

Vo funkciách MOD je okrem ovládania myšou možná aj navigácia klávesnicou:

- Tlačidlom Tab prejdite zo vstupnej oblasti v pravom okne do výberu funkcií MOD v ľavom okne
- Vyberte funkciu MOD
- Tlačidlom Tab alebo ENT prejdite do vstupného poľa
- V závislosti od funkcie zadajte hodnotu a vstup potvrdte tlačidlom **OK** alebo vykonajte výber a potvrdte ho tlačidlom **Prevziať**



Ak je k dispozícii viac možností nastavenia, môžete stlačením tlačidla **GOTO** aktivovať okno, v ktorom budú všetky možnosti nastavenia viditeľné naraz. Tlačidlom **ENT** vyberte nastavenie. Ak nechcete nastavenie zmeniť, zatvorte okno tlačidlom **KONIEC**.

Zatvorenie funkcií MOD

- Ukončíte funkciu MOD: stlačte softvérové tlačidlo **KONIEC** alebo tlačidlo **END**

Prehľad funkcií MOD

Bez ohľadu na vybraný prevádzkový režim sú dostupné nasledujúce funkcie:

Zadanie číselného kódu

- Číselný kód

Nastavenia zobrazenia

- Zobrazenia polohy
- Rozmerová jednotka (mm/palec) pre zobrazenie polohy
- Programovací vstup pre MDI
- Zobrazíť čas
- Zobrazíť informačný riadok

Nastavenia grafiky

- Typ modelu
- Kvalita modelu

Nastavenia stroja

- Kinematika
- Medze posuvu
- Prevádzkový súbor nástroja
- Externý prístup

Nastavenia systému

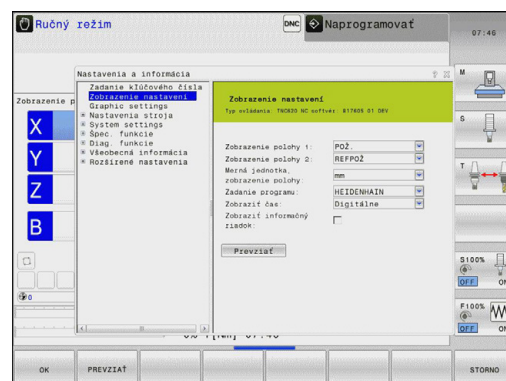
- Nastaviť systémový čas
- Definovať sieťové pripojenie
- Sieť: konfigurácia IP

Diagn. funkcie

- Diagnostika zberníc
- Diagnóza pohonu
- Informácie HeROS

Všeobecné informácie

- Verzia softvéru
- Informácia o FCL
- Informácia o licencií
- Časy stroja



17.2 Nastavenia grafiky

17.2 Nastavenia grafiky

Pomocou funkcie MOD **Nastavenia grafiky** môžete vybrať typ a kvalitu modelu .

Výber nastavení grafiky:

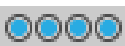
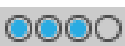
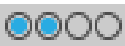
- ▶ V menu MOD vyberte skupinu **Nastavenia grafiky**
- ▶ Vyberte typ modelu
- ▶ Vyberte kvalitu modelu
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **PREVZIAŤ**
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **OK**

Na nastavenie grafiky TNC máte k dispozícii nasledujúce parametre simulácie:

Typ modelu

Zobrazený symbol	Výber	Vlastnosti	Použitie
	3D	veľmi presné detaily, vysoká časová a pamäťová náročnosť	frézovanie s rezmi na čele, frézovanie/sústruženie
	2.5D	rýchle	frézovanie bez rezov na čele
	žaden model	veľmi rýchle	Súradnicová grafika

Kvalita modelu

Zobrazený symbol	Výber	Vlastnosti
	veľmi vysoká	vysoký dátový prenosový výkon, presné zobrazenie geometrie nástrojov, možnosť zobrazenia koncových bodov a čísel blokov,
	vysoká	vysoký dátový prenosový výkon, presné zobrazenie geometrie nástrojov
	stredná	stredný dátový prenosový výkon, priblíženie geometrie nástrojov
	nízka	nízky dátový prenosový výkon, nízke priblíženie geometrie nástrojov

17.3 Nastavenia stroja

Externý prístup



Výrobca stroja môže konfigurovať externé možnosti prístupu. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja! Funkcia závislá od stroja: Softvérovým tlačidlom **TNCOPT** môžete povoliť alebo zablokovať prístup pre externý diagnostický softvér alebo softvér na uvedenie do prevádzky.

Funkciou MOD **Externý prístup** môžete povoliť a zablokovať prístup do TNC. Ak ste zablokovali externý prístup, nie sú pripojenie k TNC ani výmena údajov cez sieť prostredníctvom sériového spojenia viac možné, napr. pomocou softvéru na prenos údajov TNCremo.

Zablokovanie externého prístupu:

- ▶ Zvoľte v menu MOD skupinu **Nastavenia stroja**
- ▶ Zvoľte menu **Externý prístup**
- ▶ Nastavte softvérové tlačidlo **EXTERNÝ PRÍSTUPZAP./VYP.** na VYP.
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **OK**

Zadať medze posuvu



Funkciu **Medze posuvu** musí povoliť a upraviť výrobca vášho stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Pomocou funkcie MOD **Medze posuvu** obmedzíte skutočnú užitočnú dráhu posuvu v rámci maximálneho rozsahu posuvu. Vďaka tomu môžete v rámci každej osi definovať ochranné zóny, napr. na ochranu dielov proti kolízii.

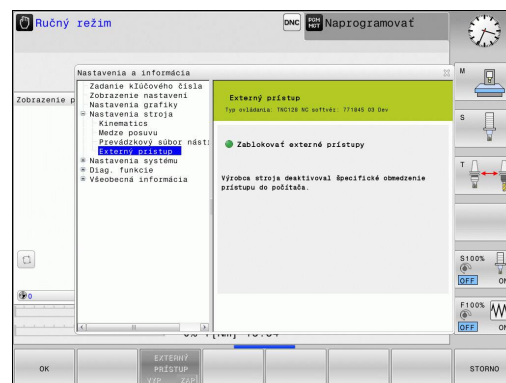
Zadanie medzí posuvu:

- ▶ Zvoľte v menu MOD skupinu **Nastavenia stroja**
- ▶ Vyberte menu **Medze posuvu**
- ▶ Zadajte hodnoty požadovaných osí ako hodnotu REF alebo pomocou softvérového tlačidla prevezmite aktuálnu polohu **PREVZATIE SKUTOČNEJ POLOHY**
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **PREVZIAT'**
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **OK**



Ochranná zóna je automaticky aktívna, hneď ako nastavíte limit na jednej osi. Nastavenia zostanú zachované aj po reštartovaní ovládania.

Ochrannú zónu môžete vypnúť iba tak, že vymažete všetky hodnoty alebo stlačíte softvérové tlačidlo **VYPRAZDNIŤ VŠETKO**.



17.3 Nastavenia stroja

Prevádzkový súbor nástroja



Funkciu Skúška použitia nástroja musí povoliť výrobca vášho stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Pomocou funkcie MOD **Prevádzkový súbor nástroja** vyberte, či má TNC vytvárať prevádzkový súbor nástroja nikdy, jednorazovo alebo vždy.

Vytvorenie prevádzkového súboru nástroja:

- ▶ Zvoľte v menu MOD skupinu **Nastavenia stroja**
- ▶ Vyberte menu **Prevádzkový súbor nástroja**
- ▶ Vyberte želané nastavenie pre prevádzkové režimy **Vykonávanie programu plynulo/Krokovanie programu a Test programu**
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **PREVZIAŤ**
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **OK**

Výber kinematiky



Funkciu **Výber kinematiky** musí povoliť a upraviť výrobca vášho stroja. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

Túto funkciu môžete používať na testovanie programov, ktorých kinematika sa nezhoduje s aktívnou kinematikou stroja. Pokiaľ výrobca vášho stroja uložil a uvoľnil na vašom stroji rôzne kinematiky, môžete funkciou MOD aktivovať jednu z týchto kinematík. Ak zvolíte jednu kinematiku pre test programu, netýka sa to kinematiky stroja.

**Pozor, nebezpečenstvo kolízie!**

Ak prepnete kinematiku pre prevádzku stroja, vykoná TNC všetky nasledovné pojazdové pohyby so zmenenou kinematikou.

Dbajte na to, aby ste pre kontrolu vášho obrobku mali v teste programu zvolenú správnu kinematiku.

17.4 Nastavenia systému

Nastaviť systémový čas

Pomocou funkcie MOD **Nastaviť systémový čas** môžete nastaviť časové pásmo, dátum a čas ručne alebo pomocou synchronizácie so serverom NTP.

Ručné nastavenie systémového času:

- ▶ Zvoľte v menu MOD skupinu **Nastavenia systému**
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **NASTAVIŤ DÁTUM/ČAS**
- ▶ V položke **Časové pásmo** vyberte vaše časové pásmo
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **LOCAL/NTP** na výber položky **Nastaviť čas ručne**
- ▶ V prípade potreby upravte dátum a čas
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **OK**

Nastavenie systémového času pomocou servera NTP:

- ▶ Zvoľte v menu MOD skupinu **Nastavenia systému**
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **NASTAVIŤ DÁTUM/ČAS**
- ▶ V položke **Časové pásmo** vyberte vaše časové pásmo
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **LOCAL/NTP** na výber položky **Synchronizovať čas so serverom NTP**
- ▶ Vložte názov hostiteľa alebo URL NTP servera
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **PRIDAŤ**
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **OK**

17.5 Výber zobrazenia polohy

17.5 Výber zobrazenia polohy

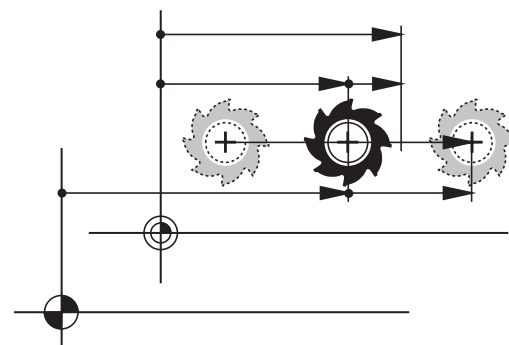
Použitie

V prevádzkových režimoch **Ručná prevádzka**, **Vykonávanie programu plynulo** a **Krokovanie programu** môžete ovplyvňovať zobrazenie súradníc:

Obrázok vpravo znázorňuje rôzne polohy nástroja

- Východisková poloha
- Cieľová poloha nástroja
- Nulový bod obrobku
- Nulový bod stroja

Na zobrazenia polohy TNC môžete zvoliť nasledujúce súradnice:



Funkcia	Zobrazenie
Požadovaná poloha; hodnota aktuálne určená systémom TNC	POŽ.
Skutočná poloha; momentálna poloha nástroja	SKUTOČ.
Referenčná poloha; skutočná poloha vo vzťahu k nulovému bodu stroja	REFSKUT
Referenčná poloha; požadovaná poloha vo vzťahu k nulovému bodu stroja	REFPOŽ
Chyba posunutia; rozdiel medzi požadovanou a skutočnou polohou	CHPOS
Zostávajúca dráha do naprogramovanej polohy v systéme vstupov; rozdiel medzi aktuálnou a cieľovou polohou	SKUT. ZD
Zostávajúca dráha do naprogramovanej polohy vzhľadom na nulový bod stroja; rozdiel medzi referenčnou a cieľovou polohou	REF. ZD
Dráhy posuvu, ktoré sa vykonávajú funkciou Interpolácia ručným kolieskom (M118)	M118

Pomocou funkcie MOD **Zobrazenie polohy 1** vyberte zobrazenie polohy v zobrazení stavu.

Pomocou funkcie MOD **Zobrazenie polohy 2** vyberte zobrazenie polohy v prídavnom zobrazení stavu.

17.6 Merná sústava Výber

Použitie

Pomocou tejto funkcie MOD určíte, či má TNC zobrazovať súradnice v mm, alebo v palcoch.

- Metrická merná sústava: napr. X = 15,789 (mm), zobrazenie s 3 miestami za čiarkou
- Palcová merná sústava: napr. X = 0,6216 (palca), zobrazenie so 4 miestami za čiarkou

Ak máte aktívne zobrazenie v palcoch, TNC zobrazuje aj posuv v palcoch/min. V palcovom programe musíte zadať posuv s faktorom zväčšenia 10.

17.7 Zobrazenie prevádzkových časov

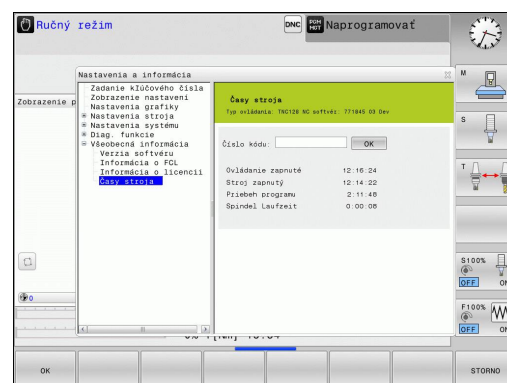
Použitie

Pomocou funkcie MOD ČASY STROJA si môžete nechať zobraziť rôzne prevádzkové časy:

Prevádzkový čas	Význam
Ovládanie zapnuté	Prevádzkový čas ovládania od uvedenia do prevádzky
Stroj zapnutý	Prevádzkový čas stroja od uvedenia do prevádzky
Priebeh programu	Prevádzkový čas pre ovládanú prevádzku od uvedenia do prevádzky



Výrobca stroja môže nechať zobrazovať ešte ďalšie časy. Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!



Funkcie MOD

17.8 Číslo softvéru

17.8 Číslo softvéru

Použitie

Na obrazovke TNC sa po výbere funkcie MOD **Verzia softvéru** zobrazia nasledujúce čísla softvéru:

- **Typ ovládania:** označenie ovládania (spravuje spol. HEIDENHAIN)
- **NC-SW:** číslo softvéru NC (spravuje spol. HEIDENHAIN)
- **NCK:** číslo NC softvéru (spravuje spol. HEIDENHAIN)
- **PLC-SW:** číslo alebo názov PLC softvéru (spravuje ho výrobca stroja)

Vo funkcii MOD **Informácia o FCL** zobrazí TNC nasledujúce informácie:

- **FCL (FCL=Feature Content Level):** vývojový stav nainštalovaný v ovládaní, pozri "Stav vývoja (inovované funkcie)", Strana 11

17.9 Vloženie číselných kódov

Použitie

TNC vyžaduje číselné kódy pre nasledujúce funkcie:

Funkcia	Číselný kód
Výber parametrov používateľa	123
Konfigurovanie sieťovej karty Ethernet	NET123
Špeciálne funkcie pri povolení programovania parametrov Q	555343

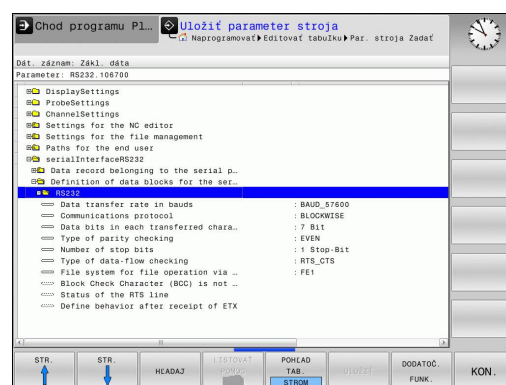
17.10 Nastavenie dátových rozhraní

Sériové rozhranie na TNC 620

TNC 620 používa automaticky prenosový protokol LSV2 na sériový prenos údajov. Protokol LSV2 je pevne prednastavený a okrem nastavenia prenosovej rýchlosti v Baudoch (parameter stroja **baudRateLsv2**) sa nedá meniť. Môžete definovať aj iný druh prenosu (rozhrania). Nižšie popísané možnosti nastavenia sú potom aktívne len pre novo definované rozhranie.

Použitie

Na nastavenie dátových rozhraní vyberte správu súborov (PGM MGT) a stlačte tlačidlo MOD. Znovu stlačte tlačidlo MOD a vložte číselný kód 123. TNC zobrazí parameter používateľa **GfgSerialInterface**, v ktorom môžete realizovať nasledujúce nastavenia:



Zriadiť rozhranie RS-232

Otvorte adresár RS232. TNC zobrazí nasledujúce možnosti nastavenia:

Nastavenie PRENOSOVEJ RÝCHLOSTI (baudRate)

BAUD-RATE (prenosová rýchlosť) sa dá zvoliť medzi 110 až 115 200 Baud.

17.10 Nastavenie dátových rozhraní

Nastavenie protokolu (protocol)

Protokol dátového prenosu riadi dátový tok sériového prenosu (porovnateľné s MP5030 na iTNC 530).



Nastavenie BLOCKWISE označuje v tomto prípade formu dátového prenosu, pri ktorej sa vykonáva prenos údajov združených do blokov. Nezamieňajte si to s blokovým príjmom údajov a súčasným blokovým spracovaním na starších ovládaniach dráhy TNC. Ovládanie nepodporuje blokový príjem a súčasné spracovania toho istého NC programu!

Protokol dátového prenosu	Výber
Štandardný dátový prenos (prenos po riadkoch)	STANDARD
Paketový dátový prenos	BLOCKWISE
Prenos bez protokolu (čistý prenos znakov)	RAW_DATA

Nastavenie dátových bitov (dataBits)

Nastavením dataBits definujete, či sa znak preniesie 7, alebo 8 dátovými bitmi.

Kontrola parity (parity)

Pomocou paritného bitu sa rozpoznáva prenosová chyba. Paritný bit môže byť vytvorený tromi rôznymi spôsobmi:

- Žiaden paritný bit (NONE): Rozpoznaná chyba sa nezohľadňuje
- Párna parita (EVEN): Na tomto mieste dochádza k chybe, ak prijímateľ pri svojom vyhodnocovaní zistí nepárny počet použitých bitov.
- Nepárna parita (ODD): Na tomto mieste dochádza k chybe, ak prijímateľ pri svojom vyhodnocovaní zistí párný počet použitých bitov.

Nastavenie koncových bitov (stopBits)

Pomocou štartovacieho bitu a jedného alebo dvoch koncových bitov sa prijímateľovi pri sériovom prenose údajov umožní synchronizácia každého preneseného znaku.

Nastavenie handshake (flowControl)

Pomocou handshake vykonávajú dve zariadenia kontrolu dátového prenosu. Rozlišuje sa softvérový a hardvérový handshake.

- Bez kontroly dátového toku (NONE): Handshake nie je aktívny.
- Hardvérový handshake (RTS_CTS): Je aktívne zastavenie prenosu z RTS.
- Softvérový handshake (XON_XOFF): Je aktívne zastavenie prenosu z DC3 (XOFF)

Systém súborov na operáciu so súbormi (fileSystem)

Pomocou **fileSystem** určíte systém súborov pre sériové rozhranie. Tento parameter stroja nie je požadovaný, ak nepotrebuje žiadny špeciálny systém súborov.

- EXT: minimálny systém súborov pre tlačiareň alebo pre prenosový softvér iný ako HEIDENHAIN. Zodpovedá prevádzkovému režimu EXT1 a EXT2 starších ovládaní TNC.
- FE1: komunikácia s počítačovým softvérom TNCserver alebo s externou disketovou jednotkou.

Block Check Character (bccAvoidCtrlChar)

S funkciou Block Check Character (voliteľné) žiadne riadiace značky, nastavte, či má kontrolný súčet zodpovedať riadiacej značke.

- TRUE: Kontrolný súčet nezodpovedá žiadnej riadiacej značke
- FALSE: Kontrolný súčet môže zodpovedať riadiacej značke

Stav RTS vedenia (rtsLow)

Prostredníctvom stavu RTS vedenia (voliteľné) určujete, či je v stave pokoja aktívna hladina „low“.

- TRUE: V stave pokoja je hladina na hodnote „low“
- FALSE: V stave pokoja nie je hladina na hodnote „low“

17.10 Nastavenie dátových rozhraní

Definovať správanie po prijatí ETX (noEotAfterEtx)

pomocou funkcie Definovať správanie po prijatí ETX (voliteľné) určíte, či sa po prijatí značky ETX odošle značka EOT.

- TRUE: Značka EOT sa neodošle
- FALSE: Značka EOT sa odošle

Nastavenie pre dátový prenos pomocou počítačového softvéru TNCserver

V parametroch používateľa (**serialInterfaceRS232/Definícia dátových blokov pre sériové porty/RS232**) vykonajte nasledujúce nastavenia:

Parameter	Výber
Dátová prenosová rýchlosť v Baudoch	Musí sa zhodovať s nastavením v TNCserver
Protokol dátového prenosu	BLOCKWISE
Dátové bity v každom prenášanom znaku	7 bitov
Spôsob kontroly parity	EVEN
Počet koncových bitov	1 koncový bit
Definovanie typu handshake	RTS_CTS
Systém súborov pre operáciu so súborami	FE1

Vyberte prevádzkový režim externého zariadenia (fileSystem)



V prevádzkových režimoch FE2 a FEX nemôžete využívať funkcie „Načítať všetky programy“, „Načítať ponúknutý program“ a „Načítať adresár“.

Symbol	Externé zariadenie	Prevádzkový režim
	PC s prenosovým softvérom HEIDENHAIN TNCremo	LSV2
	HEIDENHAIN disketové jednotky	FE1
	Cudzie prístroje ako tlačiareň, čítačka, dierovač, PC bez TNCremo	FEX

17.10 Nastavenie dátových rozhraní

Softvér na prenos údajov

Na prenos údajov z TNC a do TNC je potrebné používať softvér HEIDENHAIN na prenos údajov TNCremo. Pomocou TNCremo môžete cez sériové rozhranie alebo cez ethernetové rozhranie ovládať všetky riadiace systémy HEIDENHAIN.



Aktuálnu verziu TNCremo si môžete bezplatne stiahnuť z databázy súborov HEIDENHAIN (www.heidenhain.de, <Dokumentácia a informácie>, <Softvér>, <Oblasť download>, <Softvér PC>, <TNCremo>).

Systémové požiadavky pre TNCremo:

- PC s procesorom 486 alebo výkonnejším
- Operačný systém Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8
- 16 MB operačnej pamäte
- Voľných 5 MB na pevnom disku
- Voľné sériové rozhranie alebo pripojenie na sieť TCP/IP

Inštalácia v systéme Windows

- ▶ Spustíte inštaláčny program SETUP.EXE pomocou správcu súborov (Prieskumník)
- ▶ Postupujte podľa pokynov inštaláčného programu

Spustenie TNCremo v systéme Windows

- ▶ Kliknite na <Štart>, <Programy>, <Aplikácie HEIDENHAIN>, <TNCremo>

Ak spúšťate TNCremo prvýkrát, pokúsi sa TNCremo o automatické vytvorenie pripojenia k TNC.

Dátový prenos medzi TNC a TNCremo



Pred prenášaním programu z TNC do počítača bezpodmienečne zabezpečte aj uloženie programu, ktorý je momentálne vybraný v systéme TNC. TNC uloží zmeny automaticky, ak na TNC prepnete prevádzkový režim alebo ak tlačidlom PGM MGT vyberiete správu súborov.

Skontrolujte, či je TNC pripojené na správne sériové rozhranie vášho počítača, resp. na sieť.

Po spustení TNCremo uvidíte v hornej časti hlavného okna **1** všetky súbory uložené v aktívnom adresári. Cez <Súbor>, <Zmeniť priečinok> môžete zvoliť ľubovoľnú mechaniku, príp. iný adresár vo vašom počítači.

Ak chcete prenos údajov ovládať z PC, vytvorte pripojenie k PC nasledovne:

- ▶ Zvoľte <Súbor>, <Vytvoriť spojenie>. TNCremo prijíma teraz štruktúru súborov a adresárov z TNC a zobrazí ju v spodnej časti hlavného okna **2**
- ▶ Na prenos súboru z TNC do PC vyberte daný súbor v okne TNC kliknutím myšou, držte tlačidlo myši stlačené a potiahnite označený súbor do okna PC **1**
- ▶ Na prenos súboru z PC do TNC vyberte daný súbor v okne PC kliknutím myšou, držte tlačidlo myši stlačené a potiahnite označený súbor do okna TNC **2**

Ak chcete prenos údajov ovládať z TNC, potom vytvorte pripojenie k PC nasledovne:

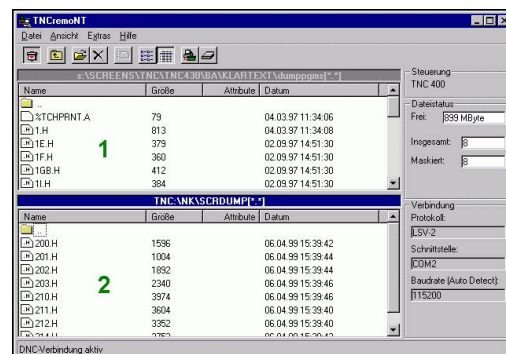
- ▶ Zvoľte <Možnosti>, <TNCserver>. TNCremo spustí potom prevádzku servera a môže prijímať údaje z TNC, resp. ich odosielať do TNC
- ▶ Vyberte na TNC funkcie pre správu súborov tlačidlom **PGM MGT**, pozri "Prenos údajov na/z externého dátového nosiča", Strana 133 a preneste želané súbory

Ukončenie programu TNCremo

Zvoľte bod menu <Súbor>, <Ukončiť>



Rešpektujte aj kontextovú funkciu pomocníka TNCremo, v ktorej sú vysvetlené všetky funkcie. Vyvolať sa dá tlačidlom F1.



17.11 Ethernetové rozhranie

17.11 Ethernetové rozhranie

Úvod

Systém TNC je štandardne vybavený ethernetovou kartou, ktorá ovládací systém pripojí do vašej siete ako klienta. TNC prenáša údaje cez ethernetovú kartu pomocou

- protokolu **smb** (server message block) pre operačné systémy Windows alebo
- skupiny protokolov **TCP/IP** (Transmission Control Protocol/ Internet Protocol) a s pomocou NFS (Network File System)

Možnosti pripojenia

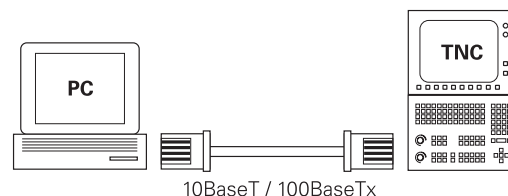
Ethernetovú kartu TNC môžete pripojiť do vašej siete pomocou prípojky RJ45 (X26, 100BaseTX, resp. 10BaseT) alebo priamo k počítaču. Pripojenie je galvanicky oddelené od elektroniky ovládania.

Pri pripojení 100BaseTX, resp. 10BaseT použite na pripojenie TNC do vašej siete krútenú dvojlinku.



Maximálna dĺžka kábla medzi TNC a niektorým uzlovým bodom závisí od triedy kvality kábla, od jeho opláštenia a od druhu siete (100BaseTX alebo 10BaseT).

TNC môžete bez väčších problémov pripojiť aj priamo k počítaču, ktorý je vybavený ethernetovou kartou. Na to je potrebné pripojiť TNC (pripojenie X26) k PC krúteným ethernetovým káblom (obchodné označenie: krútený prepojovací kábel Patch alebo krútená tienená dvojlinka STP)



Konfigurácia TNC



Nechajte TNC nakonfigurovať špecialistom na siete.

- ▶ V prevádzkovom režime **Programovanie** stlačte tlačidlo **MOD** a vložte číselný kód **NET123**.
- ▶ V správe súborov stlačte softvérové tlačidlo **SIET'**

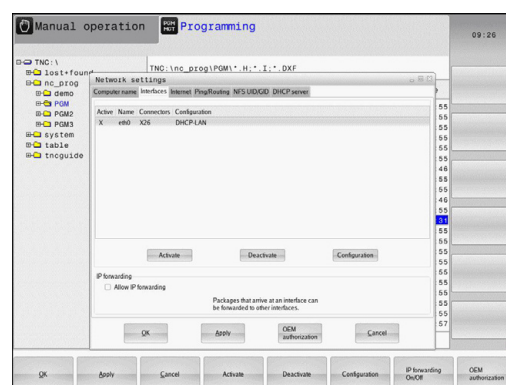
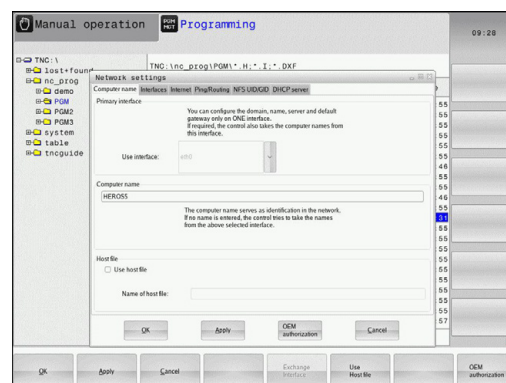
Všeobecné nastavenia siete

- Stlačte softvérové tlačidlo **KONFIGUROVAŤ SIEŤ** na zadanie všeobecných nastavení siete. Je aktívny bežec **Názov počítača**:

Nastavenie	Význam
Primárne rozhranie	Názov ethernetového rozhrania, ktoré sa má pripojiť k firemnej sieti. Aktívne len vtedy, ak je v riadiacom hardvéri k dispozícii voliteľné ethernetové rozhranie
Názov počítača	Názov, pod ktorým má byť TNC viditeľné vo vašej firemnej sieti
Hostiteľský súbor	Potrebné len pre špeciálne aplikácie: Názov súboru, v ktorom sú definované priradenia medzi IP adresami a názvami počítačov

- Vyberte bežec **Rozhrania** na zadanie nastavení rozhrania:

Nastavenie	Význam
Zoznam rozhraní	Zoznam aktívnych ethernetových rozhraní. Vyberte jedno z uvedených rozhraní (myšou alebo tlačidlami so šípkami) ■ Tlačidlo Aktivovať: aktivujte vybrané tlačidlo (X v stĺpci Aktívne) ■ Tlačidlo Deaktivovať: deaktivujte vybrané tlačidlo (- v stĺpci Aktívne) ■ Tlačidlo Konfigurovať: otvorí konfiguračné menu
Povoliť odosielanie IP	Táto funkcia musí byť štandardne deaktivovaná. Funkciu aktivujte len vtedy, ak sa má na diagnostické účely zaistiť externý prístup cez TNC do voliteľne jestvujúceho druhého ethernetového rozhrania TNC. Aktivujte len v spojení so zákazníckou službou



17.11 Ethernetové rozhranie

- Vyberte tlačidlo **Konfigurovať** na otvorenie konfiguračného menu:

Nastavenie	Význam
Stav	■ Rozhranie aktívne: stav spojenia zvoleného ethernetového rozhrania ■ Názov: názov rozhrania, ktoré práve konfigurujete ■ Konektorové pripojenie: číslo konektorového pripojenia tohto rozhrania na logickej jednotke ovládania
Profil	Tu môžete vytvoriť, resp. vybrať profil, v ktorom sú uložené všetky nastavenia viditeľné v tomto okne. HEIDENHAIN poskytuje dva štandardné profily: ■ DHCP-LAN: Nastavenia pre štandardné ethernetové rozhranie TNC, ktoré má byť funkčné v štandardnej firemnej sieti ■ MachineNet: Nastavenia pre druhé, voliteľné ethernetové rozhranie, na konfiguráciu siete stroja Pomocou príslušných tlačidiel môžete ukladať, nahrávať a mazať profily
IP adresa	■ Možnosť Prevziať IP adresu automaticky: TNC prevezme IP adresu zo servera DHCP ■ Možnosť Ručné nastavenie IP adresy: ručné definovanie IP adresy a masky podsiete (Subnet-Mask). Zadanie: Vždy štyri číselné hodnoty oddelené bodkou, napr. 160.1.180.20 a 255.255.0.0
Domain Name Server (DNS)	■ Možnosť Automaticky prevziať DNS: TNC prevezme IP adresu zo servera DNS (Domain Name Server) automaticky ■ Možnosť Ručne konfigurovať DNS: ručne vložte IP adresy servera a názov domény
Default Gateway (Predvolená brána)	■ Možnosť Automaticky prevziať predvolenú bránu: TNC prevezme predvolenú bránu (Default-Gateway) automaticky ■ Možnosť Ručne konfigurovať predvolenú bránu: ručné vloženie IP adresy predvolenej brány (Default-Gateway)

- Zmeny aplikujte tlačidlom **OK** alebo odmietnite tlačidlom **Zrušiť**

- Vyberte bežec Internet.

Nastavenie	Význam
Proxy	■ Priame pripojenie na internet/NAT: Internetové dopyty postúpi ovládanie ďalej na Default-Gateway a tam sa musia postúpiť prostredníctvom Network Address Translation ďalej (napr. pri priamom pripojení k modemu) ■ Použiť Proxy: Definujte adresu a port internetového routera v sieti, konzultujte so správcom siete

Diaľková údržba	Na tomto mieste konfiguruje výrobca stroja server na diaľkovú údržbu. Zmeny vykonávajú len po dohode s výrobcou vášho stroja

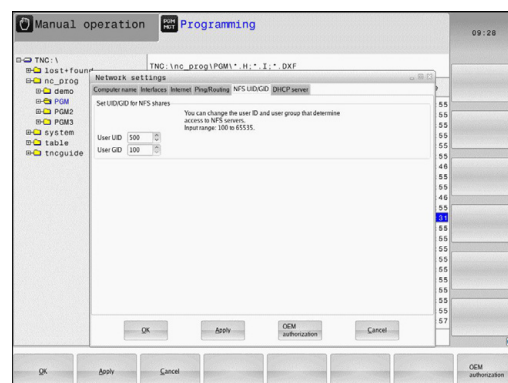
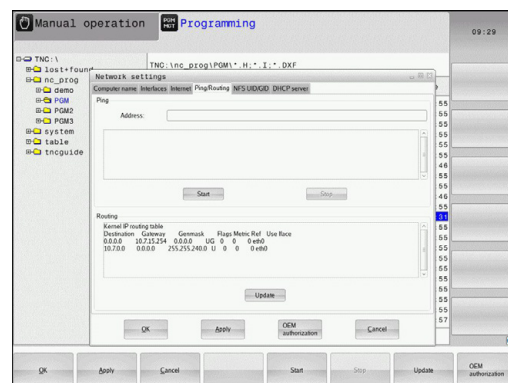
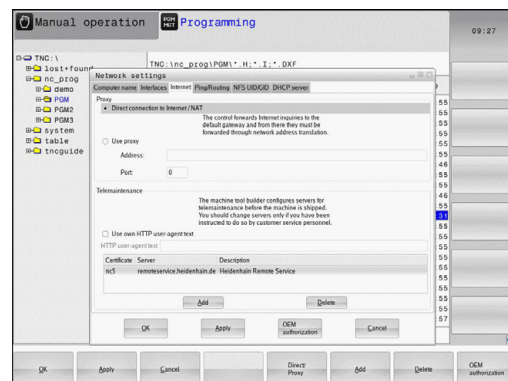
- Vyberte bežec Ping/Routing na zadanie nastavení Ping a Routing:

Nastavenie	Význam
Ping	Vo vstupnom poli Adresa: zadajte IP číslo, na ktorom chcete skontrolovať sieťové spojenie. Vstup: Štyrmi bodkami oddelené číselné hodnoty, napr. 160.1.180.20. Alternatívne môžete zadať aj názov počítača, ku ktorému chcete skontrolovať spojenie ■ Tlačidlo Štart: spustenie kontroly, TNC zobrazí stavové informácie v okne Ping ■ Tlačidlo Stop: ukončenie kontroly

Routing	Pre sieťových špecialistov: stavové informácie operačného systému k aktuálnemu routingu ■ Tlačidlo Aktualizovať: aktualizácia routingu

- Vyberte bežec NFS UID/GID na vloženie identifikácií používateľov a skupín:

Nastavenie	Význam
Nastaviť UID/GID pre NFS zdieľanie	■ ID používateľa: definícia, akou identifikáciou používateľa prístupuje koncový používateľ v sieti k súborom. Zistíte hodnotu u sieťového špecialistu ■ ID skupiny: definícia, prostredníctvom ktorej identifikácie skupiny budete mať v sieti prístup k súborom. Zistíte hodnotu u sieťového špecialistu



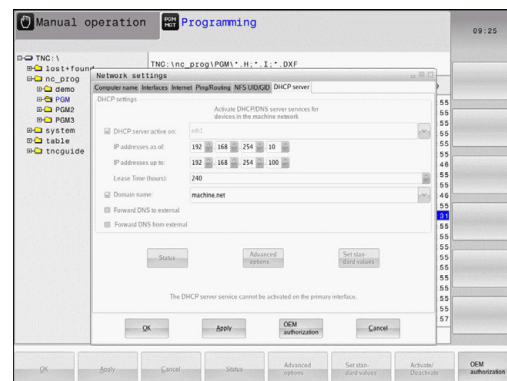
17.11 Ethernetové rozhranie

- **Server DHCP:** nastavenia na automatickú konfiguráciu siete

Nastavenie	Význam

Server DHCP	■ IP adresy od:: definícia, od akej IP adresy má TNC odvodiť pool (dostupný rozsah) dynamických IP adries Sivou farbou zobrazené hodnoty prevezme TNC zo statickej IP adresy definovaného ethernetového rozhrania. Ich zmena nie je možná. ■ IP adresy do:: definícia, do akej IP adresy má TNC odvodiť pool (dostupný rozsah) dynamických IP adries ■ Lease Time (hodiny): doba, po ktorú má zostať dynamická IP adresa rezervovaná pre klienta. Ak sa klient počas tejto doby neprihlási, priradí TNC znovu rovnakú dynamickú IP adresu. ■ Názov domény: tu môžete v prípade potreby definovať názov siete stroja. Je to potrebné, ak sa napr. názov v sieti stroja zhoduje s názvom v externej sieti. ■ Odoslať DNS do externého prostredia: ak je aktívne IP Forwarding (bežec rozhraní), môžete pri nastavení aktívnej možnosti určiť, že sa môže použiť rozlišovanie názvov pre zariadenia v sieti stroja aj z externej siete. ■ Prijat' DNS z externého prostredia: Ak je aktívne IP Forwarding (bežec rozhraní), môžete pri nastavení aktívnej možnosti určiť, že TNS má postúpiť požiadavky na DNS zo zariadení v sieti stroja aj do servera na správu názvov v externej sieti, ak server DNS systému MC nedokáže odpovedať na požiadavku. ■ Tlačidlo Stav: vyvolanie prehľadu zariadení, ktorým sieť stroja prideluje dynamickú IP adresu. Súčasne môžete vykonávať nastavenia pre tieto zariadenia ■ Tlačidlo Rozšírené možnosti: Rozšírené možnosti nastavenia pre server DNS/ DHCP. ■ Tlačidlo Nastav štandardné hodnoty: nastavenie výrobných nastavení.

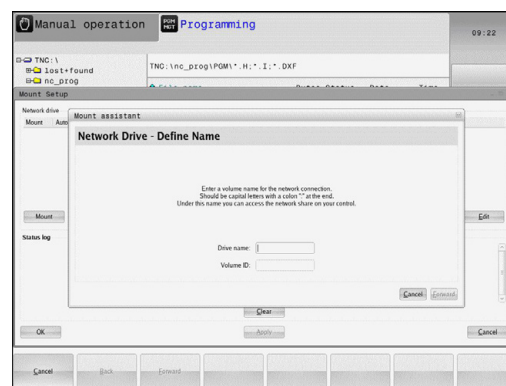
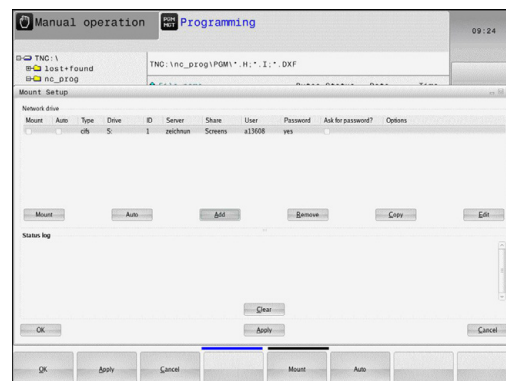
- **Sandbox:** Zmeny vykonávajte len po dohode s výrobcom vášho stroja



Nastavenia siete špecifické pre zariadenie

- Stlačte softvérové tlačidlo **DEFIN. SIETĽ. PRIPOJ.** na vloženie nastavení siete, ktoré sú špecifické pre zariadenie. Môžete určiť ľubovoľné množstvo nastavení siete, avšak spravovať môžete súčasne len max. 7

Nastavenie	Význam
Sieťová jednotka	Zoznam všetkých pripojených sieťových jednotiek. TNC zobrazí v stĺpci príslušný stav sieťových spojení: ■ Mount: Pripojiť/nepripojiť jednotku v sieti ■ Auto: Jednotka v sieti sa má pripojiť automaticky/ručne ■ Typ: Typ sieťového pripojenia. Možné sú cifs a nfs ■ Jednotka: Označenie jednotky na TNC ■ ID: Interné ID označuje, ak ste pomocou Mount-Point definovali viacero spojení ■ Server: Názov servera ■ Názov zdieľaného prostredia: Názov adresára na serveri, do ktorého má mať systém TNC prístup ■ Používateľ: Meno používateľa v sieti ■ Heslo: Sieťová jednotka chránená heslom alebo bez hesla ■ Požadovať heslo?: Pri pripojení požadovať/nepožadovať heslo ■ Možnosti: Zobrazenie dodatočných možností pripojenia Sieťové jednotky spravujete pomocou tlačidiel. Na pripojenie sieťových jednotiek použite tlačidlo Pripojiť: TNC spustí asistenta pre pripojenie, v ktorom môžete nastaviť všetky nevyhnutné údaje pomocou dialógov, ktoré vás povedú
Stavový denník	Zobrazenie informácií o stave a chybových hláseniach. Tlačidlo Kôš umožňuje vymazanie obsahu stavového okna.



17.12 Brána Firewall

17.12 Brána Firewall

Použitie

Pre primárne sieťové rozhranie ovládania môžete nastaviť bránu firewall. Môžete ju nakonfigurovať tak, že prichádzajúci tok údajov bude blokován v závislosti od odosielateľa a služby alebo sa preň zobrazí správa. Brána Firewall sa však nedá spustiť pre druhé sieťové rozhranie ovládania, ak je aktívne ako server DHCP.

Aktivovanie brány firewall je signalizované symbolom na lište úloh vpravo dolu. Tento symbol sa mení v závislosti od stupňa zabezpečenia, ktorý bol nastavený pri aktivovaní brány firewall a poskytuje informácie o stupni bezpečnostných nastavení:

Symbol	Význam
	Ochrana bránou firewall ešte nie je zabezpečená, hoci bola podľa konfigurácie aktivovaná. Stáva sa to napr. pri použití názvu počítača v konfigurácii, ktorý však ešte nebol aplikovaný na IP adresy.
	Brána firewall je aktívna v strednom stupni zabezpečenia.
	Brána firewall je aktívna vo vysokom stupni zabezpečenia. (Všetky služby sú zablokované, okrem SSH)



Nechajte vášho sieťového špecialistu skontrolovať štandardné nastavenia a v prípade potreby ich upravte.

Nastavenia v prídavnom bežci **Nastavenia SSH** sú prípravou na budúce rozšírenia a momentálne sú nefunkčné.

Konfigurácia brány firewall

Pri nastavení brány firewall postupujte nasledovne:

- ▶ Otvorte myšou lištu úloh na spodnom okraji obrazovky (pozri "Správca okien", Strana 83)
- ▶ Stlačením zeleného tlačidla HEIDENHAIN otvorte menu JH
- ▶ Vyberte položku menu **Nastavenia**
- ▶ Vyberte položku menu **Firewall**

Spoločnosť HEIDENHAIN odporúča aktivovanie brány firewall s prednastavenými štandardnými nastaveniami:

- ▶ Na zapnutie brány Firewall použite možnosť **Active**
- ▶ Na aktivovanie štandardných nastavení odporúčaných spoločnosťou HEIDENHAIN stlačte tlačidlo **Set standard values**.
- ▶ Dialógové okno zatvorte tlačidlom **OK**

Nastavenia brány Firewall

Možnosť	Význam
Active	Zapnutie, resp. vypnutie brány firewall
Interface:	Výber rozhrania eth0 zodpovedá vo všeobecnosti X26 hlavného počítača MC, eth1 zodpovedá X116. Nastavenie siete si môžete skontrolovať v rámci bežca Rozhrania. Pri jednotkách hlavného počítača s dvomi ethernetovými rozhraniami je pre druhé (neprimárne) rozhranie pre sieť stroja štandardne aktivovaný server DHCP. Pri tomto nastavení nie je možné aktivovanie brány firewall pre eth1 , pretože brána firewall a server DHCP sa vzájomne vylučujú
Report other inhibited packets:	Brána firewall je aktívna vo vysokom stupni zabezpečenia. (Všetky služby sú zablokované, okrem SSH)
Inhibit ICMP echo answer:	Pri aktivovaní tejto možnosti ovládanie neodpovedá na požiadavku PING.
Service	Tento stĺpec obsahuje skratky služieb, ktoré sa konfigurujú týmto dialógovým oknom. Z hľadiska konfigurácie nie je dôležité, či sú tieto služby spustené ■ LSV2 obsahuje okrem funkcie pre TNCRemoNT alebo Teleservice aj rozhranie Heidenhain DNC (porty 19000 až 19010) ■ SMB sa vzťahuje iba na prichádzajúce spojenia SMB, teda keď je na NC vytvorené povolenie Windows. Odchádzajúce spojenia SMB (teda keď je povolenie Windows naviazané na NC) sa nedajú blokovať. ■ SSH je skratka pre protokol SecureShell (port 22). Tento protokol SSH umožňuje od HeROS 504 bezpečné vytvorenie tunela pre LSV2. ■ VNC protokol označuje prístup k obsahu na obrazovke. Pri zablockovaní tejto služby nie je prístup k obsahu obrazovky možný ani pomocou programov Teleservice od spoločnosti Heidenhain (napr. snímka obrazovky). Ak zablokujete túto službu, zobrazí konfiguračné dialógové okno VNC HeROS výstrahu upozorňujúcu na zablokovanie VNC v bráne firewall.

17.12 Brána Firewall

Možnosť	Význam
Method	V položke Method môžete nastaviť celkovú nedostupnosť služby (Prohibit all), jej dostupnosť pre všetkých (Permit all) alebo jej dostupnosť len pre určitých používateľov (Permit some). Pri nastavení Permit some musíte v položke Computer uviesť počítač, ktorý bude mať prístup k príslušnej službe. Ak v položke Computer neuvediete žiaden počítač, aktivuje sa pri ukladaní konfigurácie automaticky nastavenie Prohibit all .
Log	Po aktivovaní položky Log sa pri zablokovaní sieťového balíka pre túto službu vygeneruje „červené“ hlásenie. „Modré“ hlásenie sa vygeneruje pri prijatí sieťového balíka pre túto službu.
Computer	Ak v položke Method použijete nastavenie Permit some , môžete na tomto mieste zadať počítače. Počítače môžete zapísať pomocou IP adresy alebo názvov hostiteľa, ktoré oddelíte čiarkami. Pri použití názvov hostiteľa sa pri zatváraní alebo ukladaní dialógového okna preverí, či sa tento názov hostiteľa dá preložiť na IP adresu. Ak tomu tak nie je, vygeneruje sa chybové hlásenie pre používateľa a dialógové okno sa nezatvorí. Pri uvedení platného názvu hostiteľa sa tento názov hostiteľa preloží pri každom spustení ovládania na IP adresu. Ak dôjde k zmene IP adresy v počítači zaregistrovanom prostredníctvom názvu, môže byť potrebné reštartovanie ovládania, resp. formálna zmena konfigurácie brány firewall, aby ovládanie priradzovalo v rámci brány firewall novú IP adresu príslušnému názvu hostiteľa.
Advanced options	Tieto nastavenia sú vyhradené iba pre vašich sieťových špecialistov.
Set standard values	Obnoví štandardné nastavenia odporúčané spoločnosťou HEIDENHAIN

17.13 Konfigurácia bezdrôtového ručného kolieska HR 550 FS

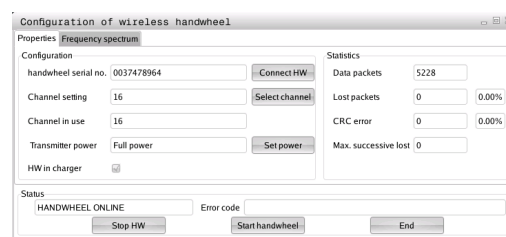
Použitie

Softvérovým tlačidlom **NASTAVIŤ BEZDRÔTOVÉ RUČ. KOL.** môžete nakonfigurovať bezdrôtové ručné koliesko HR 550 FS. K dispozícii sú nasledujúce funkcie:

- Priradiť ručné koliesko istému úchytu ručného kolieska
- Nastavenie rádiového kanála
- Analýza frekvenčného spektra na určenie najlepšieho rádiového kanála
- Nastavenie vysielačieho výkonu
- Štatistické informácie o kvalite prenosu

Priradiť ručné koliesko istému úchytu ručného kolieska

- ▶ Presvedčte sa, že držiak úchyt kolieska je spojený s riadiacim hardvérom.
- ▶ Určite bezdrôtové ručné koliesko, ktoré chcete priradiť úchytu ručného kolieska, v úchyte ručného kolieska
- ▶ Vyberte funkciu MOD: stlačte tlačidlo **MOD**
- ▶ Vybrať menu **Nastavenia stroja**
- ▶ Vyberte konfiguračné menu pre bezdrôtové ručné koliesko: stlačte softvérové tlačidlo **NASTAVIŤ BEZDRÔTOVÉ RUČNÉ KOLIESKO**
- ▶ Kliknite na tlačidlo **Pripojiť HR**: TNC uloží sériové číslo vloženého bezdrôtového ručného kolieska a zobrazí ho v konfiguračnom okne vľavo vedľa tlačidla **Pripojiť HR**
- ▶ Uložte konfiguráciu a zatvorte konfiguračné menu: stlačte tlačidlo **KONIEC**

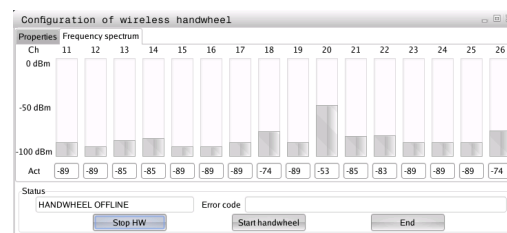
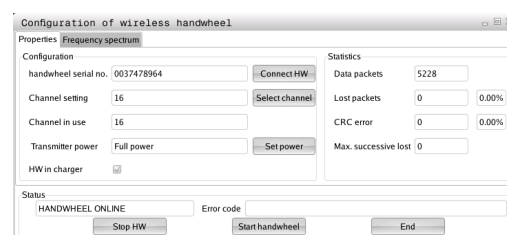


17.13 Konfigurácia bezdrôtového ručného kolieska HR 550 FS

Nastavenie rádiového kanála

Pri automatickom spustení bezdrôtového ručného kolieska sa TNC pokúsi vybrať rádiový kanál, ktorý ponúka najlepší rádiový signál. Ak chcete nastaviť rádiový kanál sami, postupujte nasledovne:

- ▶ Vyberte funkciu MOD: stlačte tlačidlo **MOD**
- ▶ Vybrať menu **Nastavenia stroja**
- ▶ Vyberte konfiguračné menu pre bezdrôtové ručné koliesko: stlačte softvérové tlačidlo **NASTAVIŤ BEZDRÔTOVÉ RUČNÉ KOLIESKO**
- ▶ Kliknutím myšou vyberte bežec **Frekvenčné spektrum**
- ▶ Kliknite na tlačidlo **Pozastaviť HR**: TNC zastaví spojenie s bezdrôtovým ručným kolieskom a určí aktuálne frekvenčné spektrum pre všetkých 16 dostupných kanálov
- ▶ Zaznačte si číslo kanála, ktorý vykazuje najnižšiu rádiovú prevádzku (najmenší pásik)
- ▶ Tlačidlom **Spustiť ručné koliesko** znovu aktivujte bezdrôtové ručné koliesko
- ▶ Kliknutím myšou vyberte bežec **Vlastnosti**
- ▶ Kliknite na tlačidlo **Vybrať kanál**: TNC zobrazí všetky dostupné čísla kanálov. Vyberte myšou číslo kanála, v ktorom TNC zistilo najslabšiu rádiovú prevádzku
- ▶ Uložte konfiguráciu a zatvorte konfiguračné menu: stlačte tlačidlo **KONIEC**

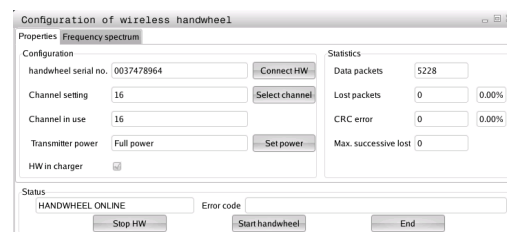


Nastavenie vysielacieho výkonu



Rešpektujte, že pri znížení vysielacieho výkonu sa skracuje dosah bezdrôtového ručného kolieska.

- ▶ Vyberte funkciu MOD: stlačte tlačidlo **MOD**
- ▶ Vybrať menu **Nastavenia stroja**
- ▶ Vyberte konfiguračné menu pre bezdrôtové ručné koliesko: stlačte softvérové tlačidlo **NASTAVIŤ BEZDRÔTOVÉ RUČNÉ KOLIESKO**
- ▶ Kliknite na tlačidlo **Nastaviť výkon**: TNC zobrazí tri dostupné výkonnostné nastavenia. Vyberte myšou požadované nastavenie
- ▶ Uložte konfiguráciu a zatvorte konfiguračné menu: stlačte tlačidlo **KONIEC**



Konfigurácia bezdrôtového ručného kolieska HR 550 FS 17.13

Štatistika

Štatistické údaje môžete zobraziť nasledovne:

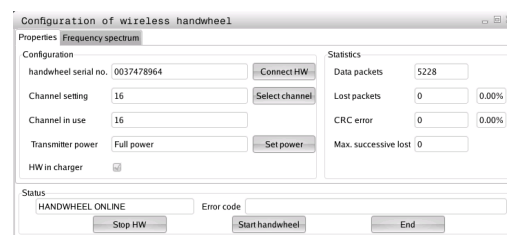
- Vyberte funkciu MOD: stlačte tlačidlo **MOD**
- Vybrať menu **Nastavenia stroja**
- Vyberte konfiguračné menu pre bezdrôtové ručné koliesko:
Stlačte softvérové tlačidlo **NASTAVIŤ BEZDRÔTOVÉ RUČNÉ KOLIESKO**: TNC zobrazí konfiguračné menu so štatistickými údajmi

V **Štatistika** zobrazí TNC informácie o prenosovej kvalite.

Bezdrôtové ručné koliesko reaguje pri obmedzenej kvalite príjmu, pri ktorej sa už nedá zaručiť bezchybné, bezpečné zastavenie osí, núdzovým vypnutím.

Upozornenie o obmedzenej kvalite príjmu poskytuje zobrazená hodnota **Strata max. účinku**. Ak TNC zobrazí v bežnej prevádzke bezdrôtového ručného kolieska, v rámci požadovaného rozsahu použitia, na tomto mieste opakovane hodnotu vyššiu ako 2, hrozí zvýšené nebezpečenstvo neželaného prerušenia spojenia. Zlepšenie môžete dosiahnuť zvýšením vysielacieho výkonu alebo aj prepnutím na menej frekventovaný kanál.

V takýchto prípadoch sa pokúste zlepšiť prenosovú kvalitu výberom iného kanála (pozri "Nastavenie rádiového kanála", Strana 590) alebo zvýšením vysielacieho výkonu (pozri "Nastavenie vysielacieho výkonu", Strana 590).



17.14 Vloženie konfigurácie stroja

17.14 Vloženie konfigurácie stroja

Použitie



Pozor, strata údajov!

Pri vykonávaní zálohy prepíše systém TNC konfiguráciu vášho stroja. Prepísané parametre stroja sa pri tom stratia. Táto operácia sa nedá vrátiť späť!

Výrobca vášho stroja vám môže poskytnúť zálohu s konfiguráciou stroja. Po vložení kľúčového slova **OBNOVIŤ** môžete zálohu načítať do vášho stroja alebo na vaše programovacie pracovisko. Pri načítaní záloh postupujte nasledovne:

- ▶ V dialógovom okne MOD vložte kľúčové slovo **OBNOVIŤ**
- ▶ V správe súborov TNC vyberte súbor zálohy (napr. BKUP-2013-12-12_.zip), TNC otvorí prekrývacie okno pre zálohu
- ▶ Stlačte núdzové vypnutie
- ▶ Stlačte softvérové tlačidlo **OK** na spustenie zálohovania

18

**Tabuľky a
prehľady**

18.1 Používateľské parametre špecifické pre stroj

18.1 Používateľské parametre špecifické pre stroj

Použitie

Vkladanie hodnôt parametrov sa vykonáva pomocou tzv. **editora konfigurácie**.



Na umožnenie nastavenia špecifických funkcií stroja pre používateľa môže váš výrobca stroja definovať, ktoré parametre stroja budú dostupné ako parametre používateľa. Okrem toho môže váš výrobca stroja pripojiť do TNC aj prídavné parametre stroja, ktoré nie sú popísané nižšie.

Dodržujte pokyny uvedené v príručke stroja!

V editore konfigurácie sú parametre stroja zhrnuté v stromovej štruktúre do objektov parametrov. Každý objekt parametra má pridelený názov (napr. **Nastavenia pre zobrazenie na obrazovke**), podľa ktorého je možné odvodiť funkciu parametra, ktorý obsahuje. Objekt parametra (entita) sa v stromovej štruktúre označuje písmenom „E“ v symbole adresára. Niektoré parametre stroja sú na jednoznačnú identifikáciu vybavené kľúčovým názvom, ktorý zaradí parameter do skupiny (napr. X pre os X). Príslušnému adresáru skupiny je priradený kľúčový názov a v symbole adresára je označený písmenom „K“.



Ak sa nachádzate v editore konfigurácie pre parametre používateľa, môžete zmeniť zobrazenie dostupných parametrov. Pri štandardnom nastavení sa parametre zobrazujú so stručným vysvetľujúcim textom. Na zobrazenie skutočných systémových názvov parametrov stlačte tlačidlo na rozdelenie obrazovky a následne softvérové tlačidlo **ZOBRAZIŤ SYSTÉMOVÉ NÁZVY**. Na obnovenie štandardného zobrazenia postupujte rovnakým spôsobom.

Ešte neaktívne parametre a objekty sa zobrazia so sivou ikonou. Softvérovým tlačidlom **PRÍDAVNÉ. FUNKC.** a **VLOŽIŤ** ich môžete aktivovať.

TNC vedie priebežný zoznam zmien, v ktorom je uložených až do 20 zmien konfiguračných údajov. Na vrátenie zmien zvolte želaný riadok a stlačte softvérové tlačidlo **PRÍDAVNÉ FUNKC.** a **ODMIETNUŤ ZMENY**.

Vyvolanie editora konfigurácie a zmena parametrov

- ▶ Vyberte prevádzkový režim **Programovanie**
- ▶ Stlačte tlačidlo **MOD**
- ▶ Vložte kľúčové číslo **123**
- ▶ Zmena parametrov
- ▶ Softvérovým tlačidlom **KONIEC** zatvorte editor konfigurácie
- ▶ Zmeny prevezmite softvérovým tlačidlom **ULOŽIŤ**

Na začiatku každého riadka stromu parametrov zobrazuje TNC ikonu, ktorá poskytuje dodatočné informácie o tomto riadku. Ikony majú nasledujúci význam:

-  vetva dostupná, ale zatvorená,
-  otvorená vetva,
-  prázdny objekt bez možnosti otvorenia,
-  spustený parameter stroja
-  nespustený (alternatívny) parameter stroja
-  s možnosťou čítania, ale bez možnosti editácie,
-  bez možnosti čítania a editácie.

Typ konfiguračného objektu identifikovateľný podľa symbolu adresára:

-  kľúč (názov skupiny),
-  zoznam,
-  Entita (objekt parametra)

Zobrazenie textu pomocníka

Tlačidlom **POMOCNÍK** môžete pre každý objekt parametra, resp. atribút zobraziť text pomocníka.

Ak nie je priestor na strane dostatočný (hore vpravo je potom uvedený údaj, napr. 1/2), prepnite softvérovým tlačidlom **LISTOVAŤ V POMOCNÍKOVI** na druhú stranu.

Opakovaným stlačením tlačidla **POMOCNÍK** zatvoríte text pomocníka.

Okrem textu pomocníka sa zobrazujú aj ďalšie informácie, napr. jednotka miery, spúšťacia hodnota, výber atď. Ak vybraný parameter stroja zodpovedá parametru predchádzajúcich generácií ovládania, zobrazí sa aj príslušné číslo MP.

18.1 Používateľské parametre špecifické pre stroj

Zoznam parametrov

Nastavenia parametrov

DisplaySettings

Nastavenia pre zobrazenie na obrazovke

Poradie zobrazovaných osí

[0] až [7]

V závislosti od dostupných osí

Druh zobrazenia polohy v okne polôh

POŽADOVANÁ

SKUTOČNÁ

REFSKUT

REFPOŽ

P.OD.

SKUT. Z. DRÁHA

Z. DRÁHA

M 118

Druh zobrazenia polohy v zobrazení stavu

SOLL

IST

REFIST

REFSOLL

SCHPF

ISTRW

Z. DRÁHA

M 118

Definícia oddeľovacieho znaku desatinnej čiarky pre zobrazenie polohy

.

Zobrazenie posuvu v prevádzkovom režime Ručná prevádzka

at axis key: Zobrazit' posuv iba pri stlačení tlačidla na vyrovnanie osi

always minimum: Vždy zobrazit' posuv

Zobrazenie polohy vretena v zobrazení polohy

during closed loop: Spindelposition nur anzeigen, wenn Spindel in Lageregelung

during closed loop: Zobrazit' polohu vretena iba pri vretene v regulácii polohy

Zobrazit' alebo skryť softvérové tlačidlo tabuľka Preset

True: bez zobrazenia pomocného tlačidla Tabuľka Preset

False: zobrazenie softvérového tlačidla Tabuľka Preset

Nastavenia parametrov

DisplaySettings

Zobrazovací krok pre jednotlivé osi

Zoznam všetkých dostupných osí

Zobrazovací krok pre zobrazenie polohy v mm resp. stupňoch

0.1

0.05

0.01

0.005

0.001

0.0005

0.0001

0.00005 (možnosť #23)

0.00001 (možnosť #23)

obrazovací krok pre zobrazenie polohy v inch

0.005

0.001

0.0005

0.0001

0.00005 (možnosť #23)

0.00001 (možnosť #23)

DisplaySettings

Definícia mernej jednotky platnej pre zobrazenie

metric: Použiť metrický systém**inch: Použiť systém v palcoch**

DisplaySettings

Formát NC programov a zobrazenie cyklov

Vloženie programu v popisnom dialógu HEIDENHAIN alebo vo DIN/ISO

HEIDENHAIN: Vloženie programu v prevádzkovom režime Polohovanie s ručným zadávaním v popisnom dialógu**ISO: Vloženie programu v prevádzkovom režime Polohovanie s ručným zadávaním v DIN/ISO**

18.1 Používateľské parametre špecifické pre stroj

Nastavenia parametrov

DisplaySettings

Nastavenie dialógového jazyka NC a PLC

Dialógový jazyk NC

ANGLICKY**NEMECKY****ČESKY****FRANCÚZSKY****TALIANSKY****ŠPANIELSKY****PORTUGALSKY****ŠVÉDSKY****DÁNSKY****FÍNSKY****HOLANDSKY****POLSKY****MAĎARSKY****RUSKY****ČÍNSKY****ČÍNSKY_TRAD****SLOVINSKY****KÓREJSKY****NÓRSKY****RUMUNSKY****SLOVENSKY****TURECKY**

Dialógový jazyk PLC

Pozri dialógový jazyk NC

Jazyk chybových hlásení PLC

Pozri dialógový jazyk NC

Jazyk pomocníka

Pozri dialógový jazyk NC

Nastavenia parametrov

DisplaySettings

Správanie sa pri spustení ovládania

Potvrdiť hlásenie „Prerušenie napájania“

TRUE: Spustenie ovládania pokračuje až po potvrdení hlásenia

FALSE: Hlásenie „Prerušenie napájania“ sa nezobrazí

DisplaySettings

Zobrazovací režim pre zobrazenie času

Výber pre zobrazovací režim pre zobrazenie času

Analógové

Digitálne

Logo

Analógové a logo

Digitálne a logo

Analógové na logo

Digitálne na logo

DisplaySettings

Zapnutie/vypnutie ľavej lišty

Nastavenie zobrazenia pre ľavú lištu

OFF: Vypnúť informačný riadok v riadku prevádzkového režimu

ON: Zapnúť informačný riadok v riadku prevádzkového režimu

DisplaySettings

Nastavenia pre 3D simulačnú grafiku

Typ modelu 3D simulačnej grafiky

3D (náročné na výpočet): Zobrazenie modelu pre komplexné obrábanie s rezmi na čele

2,5D: Zobrazenie modelu pre 3-osové obrábanie

No Model: Zobrazenie modelu je deaktivované

Kvalita modelu 3D simulačnej grafiky

very high: Vysoké rozlíšenie; možné zobrazenie koncových bodov bloku

high: Vysoké rozlíšenie

medium: Stredné rozlíšenie

low: Nízke rozlíšenie

DisplaySettings

Nastavenia pre zobrazenie polohy

Zobrazenie polohy pri TOOL CALL DL

As Tool Length: Naprogramovaný prídavok DL sa berie do úvahy pre zobrazenie polohy nástroja ako zmena dĺžky nástroja

As Workpiece Oversize: Naprogramovaný prídavok DL sa berie do úvahy pre zobrazenie polohy nástroja ako prídavok obrobku

18.1 Používateľské parametre špecifické pre stroj

Nastavenia parametrov

ProbeSettings

Konfigurácia premerania nástroja

TT140_1

Funkcia M pre orientáciu vretena

-1: orientácia vretena priamo prostredníctvom NC**0: Funkcia neaktívna****1 až 999: číslo funkcie M na orientáciu vretena**

Postup snímania

MultiDirections: Snímanie z viacerých smerov**SingleDirection: Snímanie z jedného smeru**

Smer snímania pre premerania priemeru nástroja

X_Positive, Y_Positive, X_Negative, Y_Negative, Z_Positive, Z_Negative (v závislosti od osi nástroja)

Vzdialenosť medzi hornou hranou snímacieho hrotu a dolnou hranou nástroja.

0.001 až 99.9999 [mm]: presadenie snímacieho hrotu voči nástroju

Rýchloposuv v rámci snímacieho cyklu

10 až 300 000 [mm/min.]: Rýchloposuv v rámci snímacieho cyklu

Snímací posuv pri premeraní nástroja

1 až 3 000 [mm/min.]: snímací posuv pri premeraní nástroja

Výpočet snímacieho posuvu

ConstantTolerance: Výpočet snímacieho posuvu s konštantnou toleranciou**VariableTolerance: Výpočet snímacieho posuvu s variabilnou toleranciou****ConstantFeed: Konštantný snímací posuv**

Druh merania otáčok

Automatic: Automatické meranie otáčok**MinSpindleSpeed: Použiť minimálne otáčky vretena**

Max. príp. obehová rýchlosť na reznej hrane nástroja

1 až 129 [m/min.]: Prípustná obehová rýchlosť frézovacieho rozsahu

Maximálne prípustné otáčky pri premeriavaní nástroja

0 až 1 000 [1/min.]: Maximálne prípustné otáčky

Maximálna prípustná chyba merania pri premeriavaní nástroja

0.001 až 0.999 [mm]: Prvá maximálna prípustná chyba merania

Maximálna prípustná chyba merania pri premeriavaní nástroja

0.001 až 0.999 [mm]: Druhá maximálna prípustná chyba merania

Zastavenie NC-Stopp počas kontroly nástroja

True: Pri prekročení zlomkovej tolerancie sa NC program zastaví**False: NC program sa nezastaví**

Nastavenia parametrov

NC sa zastaví počas merania nástroja

True: Pri prekročení zlomkovej tolerancie sa NC program zastaví

False: NC program sa nezastaví

Zmena tabuľky nástrojov pri kontrole a meraní nástroja

AdaptOnMeasure: Po zmeraní nástroja sa tabuľka zmení

AdaptOnBoth: Po kontrole a zmeraní nástroja sa tabuľka zmení

AdaptNever: Po kontrole a zmeraní nástroja sa tabuľka nezmení

Konfigurácia oblého snímacieho hrotu

TT140_1

Súradnice stredového bodu snímacieho hrotu

[0]: súradnica na osi X stredového bodu snímacieho hrotu vo vzťahu k nulovému bodu stroja

[1]: súradnica na osi Y stredového bodu snímacieho hrotu vo vzťahu k nulovému bodu stroja

[2]: súradnica na osi Z stredového bodu snímacieho hrotu vo vzťahu k nulovému bodu stroja

Bezpečnostná vzdialenosť nad snímacím hrotom pre predpolohovanie

0.001 až 99 999.9999 [mm]: Bezpečnostná vzdialenosť v smere osi nástroja

Bezpečnostná zóna okolo snímacieho hrotu pre predpolohovanie

0.001 až 99 999.9999 [mm]: Bezpečnostná vzdialenosť na úrovni kolmo na os nástroja

18.1 Používateľské parametre špecifické pre stroj

Nastavenia parametrov

ChannelSettings

CH_NC

Aktívna kinematika

Aktivovaná kinematika

Zoznam kinematík stroja

Aktivovaná kinematika pri spustení ovládania

Zoznam kinematík stroja

Nastavenie správania NC programu

Reset času obrábania pri spustení programu

True: Čas obrábania sa resetuje**False: Čas obrábania sa neresetuje**

PLC signál pre existujúci cyklus obrábania

Zavisí od výrobcu stroja

Tolerancie geometrie

Prípustná odchýlka polomeru kruhu

0.0001 až 0.016 [mm]: Prípustná odchýlka polomeru kruhu v koncovom bode kruhu v porovnaní so začiatočným bodom kruhu

Konfigurácia obrábacích cyklov

Faktor prekrytia pri frézovaní výrezov

0.001 až 1.414: Faktor prekrytia pre cyklus 4 FRÉZOVANIEVÝREZOV a cyklus 5 KRUHOVÝ VÝREZ

Posuv po spracovaní obrysového výrezu

PosBeforeMachining: Poloha ako pred spracovaním cyklu**ToolAxClearanceHeight: Os nástroja premiestniť na bezpečnú výšku**

Zobraziť chybové hlásenie „Vreteno?“ ak nie je aktívny žiadny M3/M4

on: Vydať chybové hlásenie**off: Nevydať žiadne chybové hlásenie**

Zobraziť chybové hlásenie „zadajte zápornú hodnotu hĺbky“

on: Vydať chybové hlásenie**off: Nevydať žiadne chybové hlásenie**

Správanie pri prisunutí k stene drážky v plášti valca

LineNormal: Prisunutie s priamkou**CircleTangential: Prisunutie s kruhovým pohybom**

Funkcia M pre orientáciu vretena v rámci obrábacích cyklov

-1: Orientácia vretena priamo prostredníctvom NC**0: Funkcia neaktívna****1 až 999: Číslo funkcie M na orientáciu vretena**

Nezobrazovať chybové hlásenie „Druh zanorenia nie je možný“

on: Chybové hlásenie sa nezobrazuje

Nastavenia parametrov

off: Chybové hlásenie sa zobrazuje

Filter geometrie na filtrovanie lineárnych prvkov

Typ rozširujúceho filtra

- **Off: Nie je aktívny žiadny filter**
- **ShortCut: Vynechanie jednotlivých bodov na polygóne**
- **Average: Filter geometrie vyhladzuje rohy**

Maximálna vzdialenosť filtrovaného a nefiltrovaného obrysu

0 až 10 [mm]: Odfiltrované body sa nachádzajú v rámci tejto tolerancie k výslednej dráhe

Maximálna dĺžka dráhy vzniknutej následkom filtrovania

0 až 1000 [mm]: dĺžka, v rámci ktorej pôsobí filtrovanie geometrie

18.1 Používateľské parametre špecifické pre stroj

Nastavenia parametrov

Nastavenia pre NC editor

Vytváranie záložných súborov

TRUE: Po úprave NC programov vytvoriť záložný súbor

FALSE: Po úprave NC programov nevytvoriť záložný súbor

Správanie kurzora po vymazaní riadkov

TRUE: Kurzor sa po vymazaní nachádza na predchádzajúcom riadku (iTNC-Verhalten)

FALSE: Kurzor sa po vymazaní nachádza na nasledovnom riadku

Správanie kurzora pri prvom resp. poslednom riadku

TRUE: Kruhový kurzor povolený na začiatku/konci PGM

FALSE: Kruhový kurzor nepovolený na začiatku/konci PGM

Zalomenie riadka pri viacriadkových blokoch

ALL: Riadky vždy zobrazovať kompletne

ACT: Kompletne zobrazovať iba riadky aktívneho bloku

NO: Riadky zobrazovať kompletne, iba pri editovaní bloku

Aktivovať pomocné obrázky pri zadávaní cyklu

TRUE: Pomocné obrázky zásadne zobrazovať vždy počas zadávania

FALSE: Pomocné obrázky zobrazovať iba vtedy, ak je softvérové tlačidlo POMOC PRE CYKLY nastavené do polohy ZAP. Softvérové tlačidlo POMOC PRE CYKLY ZAPNUTÁ/VYPNUTÁ sa zobrazí v rámci prevádzkového režimu Programovanie po stlačení tlačidla „Rozdelenie obrazovky“

Správanie lišty so softvérovými tlačidlami po zadaní cyklu

TRUE: Ponechať lištu so softvérovými tlačidlami po definovaní cyklu

FALSE: Lištu so softvérovými tlačidlami skryť po definovaní cyklu

Bezpečnostná otázka pri odstraňovaní bloku

TRUE: Pri odstraňovaní NC bloku zobrazíť bezpečnostnú otázku

FALSE: Pri odstraňovaní NC bloku nezobrazíť bezpečnostnú otázku

Číslo riadku, po ktorý sa vykoná kontrola NC programu

100 až 50000: Dĺžka programu, v rámci ktorej sa má skontrolovať geometria

Programovanie DIN/ISO: Šírka kroku čísiel blokov

0 až 250: Šírka kroku, pomocou ktorej sa v programe vytvárajú bloky DIN/ISO

Určiť programovateľné osi

TRUE: Použiť nastavenú konfiguráciu osí

FALSE: Použiť štandardnú konfiguráciu osí XYZABCUVW

Správanie pri osovo polohovacích blokoch rovnobežných s osou

TRUE: Polohovacie bloky rovnobežné s osou povolené

FALSE: Polohovacie bloky rovnobežné s osou zakázané

Číslo riadku, po ktorý sa hľadajú rovnaké syntaktické prvky

500 až 50000: Zvolené prvky vyhľadať šípkami hore / dole

Nastavenia parametrov

Nastavenia pre správu súborov

Zobrazenie závislých súborov

MANUAL: Zobrazia sa závislé súbory

AUTOMATIC: Nezobrazia sa závislé súbory

Údaje o ceste pre koncového používateľa

Zoznam s jednotkami a/alebo s adresármi

Jednotky a adresáre zapísané na tomto mieste zobrazuje TNC v správe súborov

Výstupná cesta FN 16 na spracovanie

Cesta pre výstup FN 16, ak nie je v programe definovaná žiadna cesta

Výstupná cesta FN 16 pre prevádzkové režimy Programovanie a Test programu

Cesta pre výstup FN 16, ak nie je v programe definovaná žiadna cesta

serial Interface RS232: pozri "Nastavenie dátových rozhraní", Strana 573

Tabuľky a prehľady

18.2 Obsadenie konektorov a pripojovacie káble pre dátové rozhrania

18.2 Obsadenie konektorov a pripojovacie káble pre dátové rozhrania

Rozhranie V.24/RS-232-C na prístrojoch HEIDENHAIN



Rozhranie spĺňa požiadavky podľa EN 50 178 **Bezpečné odpojenie od siete.**

Pri použití 25 pólového adaptérového bloku:

TNC		VB 365725-xx		Adaptérový blok 310085-01		VB 274545-xx			
Kolík	Obsadenie	Zdierka	Farba	Zdierka	Kolík	Zdierka	Kolík	Farba	Zdierka
1	neobsadzovať	1		1	1	1	1	biela/ hnedá	1
2	RXD	2	žltá	3	3	3	3	žltá	2
3	TXD	3	zelená	2	2	2	2	zelená	3
4	DTR	4	hnedá	20	20	20	20	hnedá	8
5	Signál GND	5	červená	7	7	7	7	červená	7
6	DSR	6	modrá	6	6	6	6		6
7	RTS	7	sivá	4	4	4	4	sivá	5
8	CTR	8	ružová	5	5	5	5	ružová	4
9	neobsadzovať	9					8	fialová	20
Teleso	Vonkajšie tienenie	Teleso	Vonkajšie tienenie	Teleso	Teleso	Teleso	Teleso	Vonkajšie tienenie	Teleso

Obsadenie konektorov a pripojovacie káble pre dátové rozhrania 18.2

Pri použití 9 pólového adaptérového bloku:

TNC				Adaptérový blok 363987-02				VB 366964-xx	
VB 355484-xx									
Kolík	Obsadenie	Zdierka	Farba	Kolík	Zdierka	Kolík	Zdierka	Farba	Zdierka
1	neobsadzovať	1	červená	1	1	1	1	červená	1
2	RXD	2	žltá	2	2	2	2	žltá	3
3	TXD	3	biela	3	3	3	3	biela	2
4	DTR	4	hnedá	4	4	4	4	hnedá	6
5	Signál GND	5	čierna	5	5	5	5	čierna	5
6	DSR	6	fialová	6	6	6	6	fialová	4
7	RTS	7	sivá	7	7	7	7	sivá	8
8	CTR	8	biela/ zelená	8	8	8	8	biela/ zelená	7
9	neobsadzovať	9	zelená	9	9	9	9	zelená	9
Teleso	Vonkajšie tietenie	Teleso	Vonkajšie tietenie	Teleso	Teleso	Teleso	Teleso	Vonkajšie tietenie	Teleso

Tabuľky a prehľady

18.2 Obsadenie konektorov a pripojovacie káble pre dátové rozhrania

Cudzie prístroje

Obsadenie konektora na cudzom prístroji sa môže podstatne líšiť od obsadenia konektora zariadenia spol. HEIDENHAIN.

Závisí od prístroja a druhu prenosu. Zapojenie konektora adaptérového bloku zistíte z nižšie uvedenej tabuľky.

Adaptérový blok VB 366964-xx 363987-02

Zdierka	Kolík	Zdierka	Farba	Zdierka
1	1	1	červená	1
2	2	2	žltá	3
3	3	3	biela	2
4	4	4	hnedá	6
5	5	5	čierna	5
6	6	6	fialová	4
7	7	7	sivá	8
8	8	8	biela/ zelená	7
9	9	9	zelená	9
Teleso	Teleso	Teleso	Vonkajšie tínenie	Teleso

Ethernetové rozhranie zásuvka RJ45

Maximálna dĺžka kábla:

- Netínený: 100 m
- Tínený: 400 m

Pin	Signál	Popis
1	TX+	Transmit Data
2	TX–	Transmit Data
3	REC+	Receive Data
4	voľný	
5	voľný	
6	REC–	Receive Data
7	voľný	
8	voľný	

18.3 Technické informácie

Vysvetlivky symbolov

- Štandard
- Možnosť osi
- 1 Advanced Function Set 1
- 2 Advanced Function Set 2
- x Voliteľný softvér, okrem Advanced Function Set 1 a Advanced Function Set 2

Používateľské funkcie

Krátky popis	■ Základné vyhotovenie: 3 osi plus riadené vreteno □ Prídavná os pre 4 osi a riadené vreteno □ Prídavná os pre 5 osí a riadené vreteno
Zadanie programu	V popisnom dialógu HEIDENHAIN a DIN/ISO
Údaje o polohe	■ Požadované polohy priamok a kruhov v pravouhlých súradniciach alebo v polárnych súradniciach ■ Údaje rozmerov absolútne alebo inkrementálne ■ Zobrazenie a zadanie v mm alebo palcoch
Korektúry nástroja	■ Polomer nástroja v rovine obrábania a dĺžka nástroja - x Vopred vypočítať polomerom korigovaný obrys až do 99 blokov (M120)
Tabuľky nástrojov	Viacere tabuľky nástrojov s ľubovoľným množstvom nástrojov
Konštantná dráhová rýchlosť	■ Vztiahnuté na dráhu stredového bodu nástroja ■ Vztiahnuté na reznú hranu nástroja
Paralelná prevádzka	Vytvoriť program s grafickou podporou počas chodu iného programu
Rezné parametre	Automatický výpočet otáčok vretena, rýchlosti rezania a posuvu na jeden zub a posuvu na jednu rotáciu
3D obrábanie (Advanced Function Set 2)	2 Mimoriadne plynulé vedenie pohybu 2 3D korekcia nástroja pomocou vektora normály plochy 2 Zmena polohy otočnej hlavy pomocou elektronického ručného kolieska počas priebehu programu; poloha hrotu nástroja zostáva nezmenená (TCPM = Tool Center Point Management) 2 Udržanie nástroja kolmo k obrysu 2 Korekcia polomeru nástroja kolmo na smer pohybu a smer nástroja
Obrábanie na kruhovom stole (Advanced Function Set 1)	1 Programovanie obrysov na rozvinutom valci 1 Posuv v mm/min.
Obrysové prvky	■ Priamka ■ Skosenie ■ Kruhovú dráhu ■ Stred kruhu ■ Polomer kruhu ■ Tangenciálne pripojená kruhová dráha ■ Zaoblenia rohov

Používateľské funkcie

Nabehnutie a opustenie obrysu	■	Po priamke: tangenciálne alebo kolmo
	■	Po kruhu
Voľné programovanie obrysu (FK)	x	Voľné programovanie obrysu FK v popisnom dialógu HEIDENHAIN s grafickou podporou pre obrobky nemerané podľa NC
Programové skoky	■	Podprogramy
	■	Opakovanie časti programu
	■	Ľubovoľný program ako podprogram
Obrábacie cykly	■	Vŕtacie cykly na vŕtanie, rezanie vnútorných závitov a bez vyrovnávacej hlavy
	■	Hrubovanie pravouhlých a kruhových výrezov
	x	Vŕtacie cykly na hĺbkové vŕtanie, vystruhovanie, vyvrtávanie a zahĺbenie
	x	Cykly na frézovanie vnútorných a vonkajších závitov
	x	Obrábanie pravouhlých a kruhových výrezov načisto
	x	Cykly na riadkovanie rovných a šikmouhlých plôch
	x	Cykly na frézovanie priamych a kruhových drážok
	x	Bodový raster na kruhu a čiarach
	x	Obrysový výrez rovnobežne s obrysom
	x	Obrys
	x	Okrem toho sa môžu cykly výrobcu, špeciálne výrobcom stroja vytvorené cykly obrábania, integrovať
Prepočet súradníc	■	Posunúť, točiť, zrkadliť
	■	Faktor mierky (špecifický podľa osi)
	1	Otáčanie roviny obrábania (Advanced Function Set 1)
Parametre Q Programovanie s premennými	■	Základné matematické funkcie =, +, −, *, /, výpočet odmocniny
	■	Logické väzby (=, ≠, <, >)
	■	Výpočet v zátvorke
	■	$\sin \alpha$, $\cos \alpha$, $\tan \alpha$, arcus sin, arcus cos, arcus tan, a^n , e^n , ln, log, absolútna hodnota čísla, konštanta π , negácia, orezanie miest za desatinnou čiarkou alebo pred desatinnou čiarkou
	■	Funkcie pre výpočet kruhu
	■	Parametre reťazca
Programovacie pomôcky	■	Vrecková kalkulačka
	■	Úplný zoznam všetkých nevybavených chybových hlásení
	■	Kontextová pomoc pri chybových hláseniach
	■	TNCguide: integrovaný pomocný systém
	■	Grafická podpora pri programovaní cyklov
	■	Bloky komentárov a členiace bloky v NC programe
Teach-In	■	Skutočné polohy sa prevezmú priamo do programu NC
Testovacia grafika	x	Grafická simulácia priebehu obrábania aj počas chodu iného programu
Druhy zobrazenia	x	Pôdorys/zobrazenie v 3 rovinách/3D zobrazenie/súradnicová grafika 3D

Používateľské funkcie

	x	Zväčšenia výrezu
Programovacia grafika	■	V prevádzkovom režime Programovanie sa vložené bloky NC budú vykresľovať paralelne (2D čiarová grafika) aj počas spracovania iného programu
Grafika obrábania Druhy zobrazenia	x	Grafické zobrazenie prebiehajúceho programu v pôdoryse/zobrazenie v 3 rovinách/3D zobrazenie
Čas obrábania	■	Výpočet času obrábania v prevádzkovom režime Test programu
	■	Zobrazenie aktuálneho času obrábania v prevádzkových režimoch Krokovanie programu a Vykonávanie programu plynulo
Správa vzťahných bodov	■	Na uloženie ľubovoľných vzťahných bodov
Opätovný nábeh na obrys	■	Predbeh blokov do ľubovoľného bloku v programe a nábeh do vypočítanej požadovanej polohy na pokračovanie obrábania
	■	Prerušit' program, opustiť obrys a opätovný nábeh
Tabuľky nulových bodov	■	Viacere tabuľky nulových bodov na uloženie nulových bodov platných pre obrobky
Cykly dotykovej sondy	x	Kalibrácia sním. systému
	x	Ručná alebo automatická kompenzácia šikmej polohy obrobku
	x	Ručné a automatické vloženie vzťahného bodu
	x	Automatické premeranie obrobkov
	x	Automatické premeranie nástrojov

Technické údaje

Komponenty	■ Ovládací panel ■ TFT plochá farebná obrazovka so softvérovými tlačidlami
Programová pamäť	■ 2 GB
Jemnosť zadania a krok zobrazenia	■ do 0,1 µm pri lineárnych osiach ■ do 0,01 µm pri lineárnych osiach (s možnosťou #23) ■ do 0,000 1° pri uhlových osiach ■ do 0,000 01° pri uhlových osiach (s možnosťou #23)
Rozsah zadávania	■ Maximum 999 999 999 mm, resp. 999 999 999°
Interpolácia	■ Priamka v 4 osiach ■ Kruh v 2 osiach ■ Závitnica: prekrytie kruhovej dráhy a priamky
Doba spracovania bloku 3D priamka bez korektúry polomeru	■ 1,5 ms
Regulácia osí	■ Jemnosť riadenia polohy: Perióda signálu zariadenia na meranie polohy/1024 ■ Doba cyklu regulátora polohy: 3 ms ■ Doba cyklu regulátora otáčok: 200 µs
Dráha posuvu	■ Maximálne 100 m (3 937 palcov)
Otáčky vretena	■ Maximálne 100 000 ot./min. (analogová požadovaná hodnota otáčok)
Kompenzácia chyby	■ Chyby lineárnych a nelineárnych osí, uvoľnenia, reverzačnej špičky pri kruhových pohyboch, tepelné rozťahnutie ■ Adhézne trenie
Dátové rozhrania	■ vždy jedno V.24/RS-232-C, max. 115 kBaud ■ Rozšírené dátové rozhranie s protokolom LSV-2 na externé ovládanie TNC cez dátové rozhranie pomocou softvéru HEIDENHAIN TNCremo ■ Ethernetové rozhranie 1000 Base-T ■ 5 x USB (1 x vpredu USB 2.0; 4 x na zadnej strane USB 3.0)
Teplota prostredia	■ Prevádzka: 5°C až +45 °C ■ Skladovanie: -35°C až +65°C

Príslušenstvo

Elektronické ručné kolieska	■ prenosné ručné koliesko HR 410 alebo ■ prenosné bezdrôtové ručné koliesko HR 550 FS s displejom alebo ■ prenosné ručné koliesko HR 520 s displejom alebo ■ prenosné ručné koliesko HR 420 s displejom alebo ■ zabudované ručné koliesko HR 130 alebo ■ až tri zabudované ručné kolieska HR 150 cez adaptéra ručného kolieska HRA 110
Dotykové sondy	■ TS 260: spínací 3D snímací systém s káblovou prípojkou ■ TS 440: spínací 3D snímací systém s infračerveným prenosom ■ TS 444: spínací 3D snímací systém s infračerveným prenosom bez batérií ■ TS 640: spínací 3D snímací systém s infračerveným prenosom ■ TS 740: vysokopresný spínací 3D snímací systém s infračerveným prenosom ■ TT 160: spínací 3D snímací systém na premeranie nástroja ■ TT 449: spínací 3D snímací systém na premeranie nástroja s infračerveným prenosom

Advanced Function Set 1 (možnosť #8)

Rozšírené funkcie skupina 1	Obrábanie na otočnom stole: ■ obrysy na rozvinutom valci ■ Posuv v mm/min. Prepočty súradníc: Natočenie roviny obrábania Interpolácia: Kruh v 3 osiach pri natočenej rovine obrábania (priestorový kruh)

Advanced Function Set 2 (možnosť #9)

Rozšírené funkcie skupina 2	3D obrábanie: ■ Mimoriadne plynulé vedenie pohybu ■ 3D korekcia nástroja pomocou vektora normály plochy ■ Zmena polohy otočnej hlavy pomocou elektronického ručného kolieska počas priebehu programu; poloha hrotu nástroja zostáva nezmenená (TCPM = Tool Center Point Management) ■ Udržanie nástroja kolmo k obrysu ■ Korekcia polomeru nástroja kolmo na smer pohybu a smer nástroja Interpolácia: Priamka v 5 osiach (export podlieha schváleniu)

Touch Probe Functions (možnosť #17)**Funkcie snímacieho systému****Cykly snímacieho systému:**

- Kompenzácia šikmej polohy v automatickej prevádzke
- Vloženie vzťažného bodu v prevádzkovom režime **Ručná prevádzka**
- Zadanie vzťažného bodu automatickej prevádzky
- Automatické premeranie obrobkov
- Automatické premeranie nástrojov

Funkcie pokročilého programovania (možnosť #19)**Rozšírené funkcie programovania****Voľné programovanie obrysu FK:**

Programovanie v popisnom dialógu HEIDENHAIN s grafickou podporou pre obrobky nekótované podľa NC

Obrábacie cykly:

- hĺbkové vŕtanie, vystruhovanie, vyvrtávanie, zahlbovanie, centrovanie (cykly 201 – 205, 208, 240, 241)
- frézovanie vnútorných a vonkajších závitov (cykly 262 – 265, 267)
- obrábanie pravouhlých a kruhových výrezov a výčnelkov načisto (cykly 212 – 215, 251 – 257)
- riadkovanie rovných a šikmouhlých plôch (cykly 230 – 233)
- priame drážky a kruhové drážky (cykly 210, 211, 253, 254)
- raster bodov na kružnici a priamke (cykly 220, 221)
- obrys, obrysový výrez – aj rovnobežne s obrysom, obrysová drážka trochoidálna (cykly 20 - 25, 275)
- Gravírovanie (cyklus 225)
- možnosť integrovať cykly výrobcu (špeciálne výrobcom stroja vytvorené cykly obrábania)

Advanced graphic features (možnosť #20)**Rozšírené grafické funkcie****Grafika testovania a obrábania:**

- Pôdorys
- Zobrazenie v troch rovinách
- 3D-zobrazenie

Advanced Function Set 3 (možnosť #21)**Rozšírené funkcie skupina 3****Korektúra nástroja:**

M120: Vopred vypočítať polomerom korigovaný obrys až do 99 blokov (LOOK AHEAD)

3D obrábanie:

M118: Prekryté polohovanie ručným otočným kolieskom počas priebehu programu

Pallet Managment (možnosť #22)**Správa paliet**

Display Step (možnosť #23)**Krok zobrazenia****Jemnosť vstupu:**

- Lineárne osi až do 0,01 µm
- Uholové osi až do 0,00001°

DXF Converter (možnosť #42)**DXF konverter**

- Podporovaný formát DXF: AC1009 (AutoCAD R12)
- Prevzatie obrysov a bodových rastrov
- Komfortné určovanie vzťažného bodu
- Grafický výber úsekov obrysov z dialógových nekódovaných programov

KinematicsOpt (možnosť #48)**Optimalizácia kinematiky stroja**

- Uložiť/obnoviť aktívnu kinematiku
- Preskúšať aktívnu kinematiku
- Optimalizovať aktívnu kinematiku

Extended Tool Management (možnosť #93)**Rozšírená správa nástrojov**

Na báze aplikácie Python

Spindle Synchronism (možnosť #131)**Synchrónny chod vretien**

Synchrónny chod frézovacieho vretena a vretena sústruhu

Remote Desktop Manager (možnosť #133)**Dial'kové ovládanie externých počítačov**

- OS Windows na externom počítači
- Integrácia do používateľského rozhrania TNC

Cross Talk Compensation – CTC (možnosť #141)**Kompenzácia združenia osí**

- Zaznamenanie dynamicky podmienenej odchýlky polohy spôsobenej akceleráciami osí
- Kompenzácia TCP (Tool Center Point)

Position Adaptive Control – PAC (možnosť #142)**Adaptívna regulácia polohy**

- Úprava regulačných parametrov v závislosti od polohy osí v pracovnom priestore
- Úprava regulačných parametrov v závislosti od rýchlosti alebo akcelerácie osí

Load Adaptive Control – LAC (možnosť #143)**Adaptívna regulácia záťaže**

- Automatické určenie rozmerov obrobku a trecích síl
- Úprava regulačných parametrov v závislosti od aktuálnej hmotnosti obrobku

Active Chatter Control – ACC (možnosť #145)**Aktívna regulácia chvenia**

Pinoautomatická funkcia na eliminovanie stôp po chvení počas obrábania

Formáty zadania a jednotiek funkcií TNC

Polohy, súradnice, polomery kruhov, dĺžky skosenia	-99 999.9999 až +99 999.9999 (5,4: miest pred desatinnou čiarkou, miest za desatinnou čiarkou) [mm]
Čísla nástrojov	0 až 32 767,9 (5,1)
Názvy nástrojov	32 znakov, pri TOOL CALL písané medzi "". Prípustné špeciálne znaky: #, \$, %, &, -
Delta hodnoty pre korektúry nástrojov	-99,9999 až +99,9999 (2,4) [mm]
Otáčky vretena	0 až 99 999,999 (5,3) [ot./min]
posuvy,	0 až 99 999,999 (5,3) [mm/min] alebo [mm/zub] alebo [mm/ot.]
Čas zotrvania v cykle 9	0 až 3 600,000 (4,3) [s]
Stúpanie závitů v rôznych cykloch	-9,9999 až +9,9999 (2,4) [mm]
Uhol pre orientáciu vretena	0 až 360,0000 (3,4) [°]
Uhol pre polárne súradnice, rotáciu, otáčanie roviny	-360,0000 až 360,0000 (3,4) [°]
Uhol polárnych súradníc pre interpoláciu závitníc (CP)	-5 400,0000 až 5 400,0000 (4,4) [°]
Číslo nulových bodov v cykle 7	0 až 2 999 (4,0)
Faktor mierky v cykloch 11 a 26	0,000001 až 99,999999 (2,6)
Prídavne funkcie M	0 až 999 (4,0)
Číslo parametrov Q	0 až 1999 (4,0)
Hodnoty parametrov Q	-99 999,9999 až +99 999,9999 (9,6)
Návestia (LBL) pre skoky v programe	0 až 999 (5,0)
Návestia (LBL) pre skoky v programe	Ľubovoľný textový reťazec medzi úvodzovkami ("")
Počet opakovaní časti programu REP	1 až 65 534 (5,0)
Číslo chyby pri funkcii parametra Q - FN14	0 až 1 199 (4,0)

18.4 Prehľadné tabuľky

Obrábacie cykly

Číslo cyklu	Meno cyklu	DEF aktívne	CALL aktívne
7	Presunutie nulového bodu	■	
8	Zrkadlenie	■	
9	Čas zotrvania	■	
10	Otáčanie	■	
11	Faktor mierky	■	
12	Vyvolanie programu	■	
13	Orientácia vretena	■	
14	Definícia obrysu	■	
19	Natočenie obrábacej roviny	■	
20	Dáta obrysu SL II	■	
21	Predvŕtanie SL II		■
22	Preťahovanie SL II		■
23	Hĺbka načisto SL II		■
24	Strana načisto SL II		■
25	Obrys		■
26	Faktor mierky špecificky podľa osi	■	
27	Plášť valca		■
28	Plášť valca - frézovanie drážok		■
29	Plášť valca - výstupok		■
39	Plášť valca obrys		■
32	Tolerancia	■	
200	Vŕtanie		■
201	Vystruhovanie		■
202	Vyvrátanie		■
203	Univerzálne vŕtanie		■
204	Spätné zahľbovanie		■
205	Univerzálne hĺbkové vŕtanie		■
206	Rezanie vnútorného závitu s vyrovnávacou hlavou, nové		■
207	Rezanie vnútorného závitu bez vyrovnávacej hlavy, nové		■
208	Vyfrézovanie otvoru		■
209	Rezanie vnútorného závitu s lámaním triesok		■
220	Bodový raster na kruhu	■	
221	Bodový raster na čiarach	■	
225	Gravírovanie		■
230	Riadkovanie		■

Tabuľky a prehľady

18.4 Prehľadné tabuľky

Číslo cyklu	Meno cyklu	DEF aktívne	CALL aktívne
231	Čelná plocha		■
232	Rovinné frézovanie		■
233	Rovinné frézovanie (voliteľný smer obrábania, zohľadniť bočné plochy)		■
240	Centrovanie		■
241	Jednobritové vŕtanie		■
247	Vložiť vzťažný bod	■	
251	Pravouhlý výrez - kompletne obrábanie		■
252	Kruhový výrez - kompletne obrábanie		■
253	Frézovanie drážok		■
254	Kruhová drážka		■
256	Pravouhlý výstupok - kompletne obrábanie		■
257	Kruhový výstupok - kompletne obrábanie		■
262	Frézovanie závitů		■
263	Frézovanie závitů so zahĺbením		■
264	Vŕtacie frézovanie závitů		■
265	Vŕtacie frézovanie závitů Helix		■
267	Frézovanie vonkajšieho závitů		■
275	Obrysová drážka trochoidálna		■

Prídavné funkcie

M	Účinok	Vplyv na blok –	Začiatok	Koniec	Strana
M0	ZASTAVIŤ beh programu/ZASTAVIŤ otáčanie vretena/VYP. chladiacu kvapalinu		■		363
M1	Voliteľné ZASTAVENIE chodu programu/ZASTAVENIE vretena/chladiaca kvapalina VYP.		■		561
M2	ZASTAVENIE chodu programu/ZASTAVENIE vretena/chladiaca kvapalina VYP./príp. Vymazanie stavového zobrazenia (závisí od parametrov stroja)/návrat do bloku 1		■		363
M3	Vreteno ZAP. v smere hodinových ručičiek	■			363
M4	Vreteno ZAP. proti smeru hodinových ručičiek	■			
M5	ZASTAVENIE vretena		■		
M6	Výmena nástroja/ZASTAVIŤ beh programu (závisí od parametrov stroja)/ZASTAVIŤ vreteno		■		363
M8	Chladiaca kvapalina ZAP.	■			363
M9	Chladiaca kvapalina VYP.		■		
M13	Vreteno ZAP. v smere hodinových ručičiek /chladiaca kvapalina ZAP.	■			363
M14	Vreteno ZAP. proti smeru hodinových ručičiek/chladiaca kvapalina zap.	■			
M30	Rovnaká funkcia ako M2		■		363
M89	Voľná prídavná funkcia alebo Vyvolanie cyklu, modálne účinná (závisí od parametrov stroja)	■		■	Príručka cyklov
M91	V polohovacím bloku: Súradnice sa vzťahujú na nulový bod stroja	■			364

M	Účinok	Vplyv na blok –	ZačiatokKoniec	Strana
M92	V polohovacom bloku: Súradnice sa vzťahujú na polohu definovanú výrobcou stroja, napr. na polohu na výmenu nástroja	■		364
M94	Znížiť zobrazenie rotačnej osi na menej ako 360°	■		437
M97	Obrábanie malých obrysových stupňov		■	367
M98	Úplné obrábanie otvorených obrysov		■	368
M99	Vyvolanie cyklu po blokoch		■	Príručka cyklov
M101	Automatická výmena nástroja za sesterský nástroj po uplynutí životnosti		■	182
M102	Odmietnuť funkciu M101		■	
M107	Potlačiť chybové hlásenie pri sesterských nástrojoch s prídavkom		■	182
M108	Odmietnuť funkciu M107		■	
M109	Konštantná dráhová rýchlosť na reznej hrane nástroja (zvýšenie a zníženie posuvu)	■		371
M110	Konštantná dráhová rýchlosť na reznej hrane nástroja (len zníženie posuvu)	■		
M111	Odmietnuť funkcie M109/M110		■	
M116	Posuv pri otočných osiach v mm/min.	■		435
M117	Odmietnuť funkciu M116		■	
M118	Prekryté polohovanie ručným kolieskom počas priebehu programu	■		374
M120	Vopred vypočítať obrys s korekciou polomeru (LOOK AHEAD)	■		372
M126	Posúvať osi otáčania optimálnou dráhou	■		436
M127	Odmietnuť funkciu M126		■	
M128	Zachovať polohu hrotu nástroja pri polohovaní osí natočenia (TCPM)	■		438
M129	Odmietnuť funkciu M128		■	
M130	V polohovacom bloku: Body sa vzťahujú na nenatočený súradnicový systém	■		366
M138	Výber osí natáčania	■		441
M140	Odsun od obrysu v smere osí nástroja	■		376
M143	Vymazať základné otočenie	■		378
M144	Zohľadnenie kinematiky stroja v SKUTOČNÝCH/POŽADOVANÝCH polohách na konci bloku	■		442
M145	Odmietnuť funkciu M144		■	
M141	Zrušiť monitorovanie dotykového systému	■		377
M148	Automatické zdvihnutie nástroja od obrysu pri zastavení Stop NC	■		379
M149	Odmietnuť funkciu M148		■	

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Porovnanie: technické údaje

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Osi	maximálne 6	maximálne 18
Jemnosť vstupu a krok zobrazenia:		
■ lineárne osi	■ 0,1 µm, 0,01 µm s možnosťou #23	■ 0,1 µm
■ Osi otáčania	■ 0,001°, 0,00001° s možnosťou #23	■ 0,0001°
Riadiace okruhy pre vysokofrekvenčné vretená a nastavovacie/lineárne motory	S možnosťou #49	S možnosťou #49
Displej	15,1-palcová farebná plochá obrazovka TFT	19-palcová farebná plochá obrazovka TFT alebo 15,1-palcová farebná plochá obrazovka TFT
Pamäťové médium pre NC, PLC programy a systémové súbory	Pamäťová karta CompactFlash	Pevný disk alebo disk Solid State Disk SSDR
Programová pamäť pre NC programy	2 GB	>21 GB
Doba spracovania bloku	1,5 ms	0,5 ms
Operačný systém HeROS	Áno	Áno
Interpolácia:		
■ Priamka	■ 5 osí	■ 5 osí
■ Kruh	■ 3 osi	■ 3 osi
■ Závitnica	■ Áno	■ Áno
■ Spline	■ Nie	■ Áno s možnosťou #9
Hardvér	Kompaktne v riadiacom paneli alebo modulárne v skriňovom rozdávzači	Modulárne v skriňovom rozdávzači

Porovnanie: dátové rozhrania

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Gigabit-Ethernet 1000BaseT	X	X
Sériové rozhranie RS-232-C	X	X
Sériové rozhranie RS-422	-	X
USB rozhranie	X	X

Porovnanie: príslušenstvo

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Elektronické ručné kolieska		
■ HR 410	■ X	■ X
■ HR 420	■ X	■ X
■ HR 520/530/550	■ X	■ X
■ HR 130	■ X	■ X
■ HR 150 nad HRA 110	■ X	■ X
Snímacie systémy		
■ TS 220	■ X	■ X
■ TS 440	■ X	■ X
■ TS 444	■ X	■ X
■ TS 449/TT 449	■ X	■ X
■ TS 640	■ X	■ X
■ TS 740	■ X	■ X
■ TT 130/TT 140	■ X	■ X
Priemyselný počítač IPC 61xx	–	X

Porovnanie: počítačový softvér

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Softvér pre programovacie miesto	Dostupné	Dostupné
TNCremoNT na dátový prenos s TNCbackup na zálohovanie dát	Dostupné	Dostupné
TNCremoPlus softvér na dátový prenos s Live Screen	Dostupné	Dostupné
RemoTools SDK 1.2: Knižnica funkcií na vývoj vlastných aplikácií na komunikáciu s ovládaniami HEIDENHAIN	Obmedzene dostupné	Dostupné
virtualTNC: riadiace komponenty pre virtuálne stroje	Nedostupné	Dostupné
ConfigDesign: softvér na konfigurovanie ovládania	Dostupné	Nedostupné
TeleService: softvér na diaľkovú diagnostiku a údržbu	Dostupné	Dostupné

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Porovnanie: špecifické funkcie stroja

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Prepínanie rozsahu posuvov	Funkcia je dostupná	Funkcia je dostupná
Centrálny pohon (1 motor pre viac osí stroja)	Funkcia je dostupná	Funkcia je dostupná
Pohon osi C (motor vretena poháňa kruhovú os)	Funkcia je dostupná	Funkcia je dostupná
Automatická výmena frézovacej hlavy	Funkcia je dostupná	Funkcia je dostupná
Podpora uhlových hláv	Funkcia nie je dostupná	Funkcia je dostupná
Identifikácia nástroja Balluf	Funkcia je dostupná (s aplikáciou Python)	Funkcia je dostupná
Správa viacerých zásobníkov nástrojov	Funkcia je dostupná	Funkcia je dostupná
Rozšírená správa nástrojov pomocou aplikácie Python	Funkcia dostupná	Funkcia je dostupná

Porovnanie: Používateľské funkcie

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Zadanie programu		
■ V HEIDENHAIN popisnom dialógu	■ X	■ X
■ V DIN/ISO	■ X	■ X
■ Pomocou smarT.NC	■ –	■ X
■ Editorom ASCII	■ X, priame editovanie	■ X, editovanie po konverzii
Údaje o polohe		
■ Požadovaná poloha priamok a kruhov v pravouhlých súradniciach	■ X	■ X
■ Požadovaná poloha priamok a kruhov v polárnych súradniciach	■ X	■ X
■ Údaje rozmerov absolútne alebo inkrementálne	■ X	■ X
■ Zobrazenie a zadanie v mm alebo palcoch	■ X	■ X
■ Vloženie poslednej polohy nástroja ako pólu (prázdny blok CC)	■ X (chybové hlásenie pri nejednoznačnom prevzatí pólu)	■ X
■ Plošné normálové vektory (LN)	■ X	■ X
■ Bloky spline (SPL)	■ –	■ X, s možnosťou #9

Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530 18.5

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Korektúra nástroja		
■ V rovine obrábania a dĺžke nástroja	■ X	■ X
■ Vopred vypočítaný polomerom korigovaný obrys až do 99 blokov	■ X, s možnosťou #21	■ X
■ trojdimenzionálna korekcia polomeru nástroja	■ X, s možnosťou #9	■ X, s možnosťou #9
Tabuľka nástrojov		
■ Centrálne ukladanie údajov nástrojov	■ X	■ X
■ Viaceré tabuľky nástrojov s ľubovoľným množstvom nástrojov	■ X	■ X
■ Flexibilná správa typov nástrojov	■ X	■ –
■ Filtrované zobrazenie voliteľných nástrojov	■ X	■ –
■ Triediaca funkcia	■ X	■ –
■ Názvy stĺpcov	■ Niektoré s _	■ Niektoré s -
■ Kopírovacia funkcia: cielené prepisovanie údajov nástrojov	■ X	■ X
■ Pohľad na formulár	■ Prepínanie tlačidlom Rozdelenie obrazovky	■ Prepínanie softvérovým tlačidlom
■ Výmena tabuľky nástrojov medzi TNC 620 a iTNC 530	■ X	■ Nemožné
Tabuľka snímacieho systému na správu rôznych 3D snímacích systémov	X	–
Vytvorenie súboru použitia nástroja, kontrola dostupnosti	X	X
Výpočet rezných parametrov: automatický výpočet otáčok vretena a posuvu	Jednoduchý výpočtový modul rezných parametrov	Na základe uložených technologických tabuliek
Definovanie ľubovoľných tabuliek	■ Voľne definovateľné tabuľky (súbory .TAB) ■ Čítanie a zápis pomocou funkcií FN ■ Definovanie konfiguračnými údajmi ■ Názvy tabuliek musia začínať písmenami ■ Čítanie a zápis funkcií SQL	■ Voľne definovateľné tabuľky (súbory .TAB) ■ Čítanie a zápis pomocou funkcií FN

Tabuľky a prehľady

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Konštantná dráhová rýchlosť vzhľadom na dráhu stredu nástroja alebo na reznú hranu nástroja	X	X
Paralelný režim: vytvorenie programu počas spracovania iného programu	X	X
Programovanie osí počítadiel	X	X
Natáčanie roviny obrábania (cyklus 19, funkcia PLANE)	X, možnosť #8	X, možnosť #8
Obrábanie na otočnom stole:		
■ Programovanie obrysov na rozvinutom valci		
■ Plášť valca (cyklus 27)	■ X, možnosť #8	■ X, možnosť #8
■ Plášť valca, drážka (cyklus 28)	■ X, možnosť #8	■ X, možnosť #8
■ Plášť valca, výstupok (cyklus 29)	■ X, možnosť #8	■ X, možnosť #8
■ Plášť valca, vonkajší obrys (cyklus 39)	■ X, možnosť #8	■ X, možnosť #8
■ Posuv v mm/min alebo ot./min	■ X, možnosť #8	■ X, možnosť #8
Posuv v smere osi nástroja		
■ Ručný režim (menu 3D-ROT)	■ X	■ X, funkcia FCL2
■ Počas prerušenia programu	■ X	■ X
■ Interpolované ručné koliesko	■ X	■ X, možnosť #44
Nábeh na alebo opustenie obrysu po priamke alebo kruhu	X	X
Zadanie posuvu:		
■ F (mm/min.), rýchloposuv FMAX	■ X	■ X
■ FU (posuv na otáčku mm/ot.)	■ X	■ X
■ FZ (posuv na zub)	■ X	■ X
■ FT (čas v sekundách na dráhu)	■ –	■ X
■ FMAXT (pri aktívnom potenciometri rýchloposuvu: čas v sekundách na dráhu)	■ –	■ X
Voľné programovanie obrysu FK		
■ Programovanie obrobkov kótovaných bez vhodnosti pre NC	■ X, možnosť #19	■ X
■ Prevod programu FK na popisný dialóg	■ –	■ X
Programové skoky:		
■ Maximálny počet čísel návěstí	■ 9999	■ 1000
■ Podprogramy	■ X	■ X
■ Hĺbka vnorenia pri podprogramoch	■ 20	■ 6
■ Opakovanie častí programu	■ X	■ X
■ Ľubovoľný program ako podprogram	■ X	■ X

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Programovanie parametrov Q:		
■ Štandardné matematické funkcie	■ X	■ X
■ Zadanie vzorca	■ X	■ X
■ Spracovanie reťazca	■ X	■ X
■ Miestne parametre Q QL	■ X	■ X
■ Zvyškové parametre Q QR	■ X	■ X
■ Zmena parametrov pri prerušení programu	■ X	■ X
■ FN15: PRINT	■ –	■ X
■ FN25: PRESET	■ –	■ X
■ FN26: TABOPEN	■ X	■ X
■ FN27: TABWRITE	■ X	■ X
■ FN28: TABREAD	■ X	■ X
■ FN29: PLC LIST	■ X	■ –
■ FN31: RANGE SELECT	■ –	■ X
■ FN32: PLC PRESET	■ –	■ X
■ FN37: EXPORT	■ X	■ –
■ FN38: SEND	■ X	■ X
■ Externé uloženie súborov pomocou funkcie FN16	■ X	■ X
■ Formátovanie FN16 : zarovnanie doľava, zarovnanie doprava, dĺžky reťazcov	■ X	■ X
■ Zápis pomocou FN16 do súboru protokolu	■ X	■ –
■ Zobrazenie obsahu parametrov v prídavnom zobrazení stavu	■ X	■ –
■ Zobrazenie obsahu parametrov pri programovaní (Q-INFO)	■ X	■ X
■ Funkcie SQL na čítanie a zápis tabuliek	■ X	■ –

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Grafická podpora		
■ Programovacia grafika 2D	■ X	■ X
■ Funkcia REDRAW (prekresliť)	■ –	■ X
■ Zobrazenie rastra na pozadí	■ X	■ –
■ Súradnicová grafika 3D	■ X	■ X
■ Testovacia grafika (pôdorys, zobrazenie v 3 rovinách, 3D zobrazenie)	■ X, s možnosťou #9	■ X
■ Zobrazenie s vysokým rozlíšením	■ X	■ X
■ Zobraziť nástroj	■ X, s možnosťou #9	■ X
■ Nastavenie rýchlosti simulácie	■ X, s možnosťou #9	■ X
■ Súradnice pri čiare rezu, 3 roviny	■ –	■ X
■ Rozšírené funkcie priblíženia (ovládanie myšou)	■ X, s možnosťou #9	■ X
■ Zobrazenie rámu pre polovýrobok	■ X, s možnosťou #9	■ X
■ Zobrazenie hodnoty hĺbky v pôdoryse pri operácii myšou	■ –	■ X
■ Cílené zastavenie testu programu (STOP NA N)	■ –	■ X
■ Zohľadniť makro pre výmenu nástroja	■ –	■ X
■ Grafika pre obrábanie (pôdorys, zobrazenie v 3 rovinách, 3D zobrazenie)	■ X, s možnosťou #9	■ X
■ Zobrazenie s vysokým rozlíšením	■ X	■ X

Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530 18.5

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Tabuľky nulových bodov: uloženie nulových bodov platných pre obrobky	X	X
Tabuľka Preset: správa vzťahných bodov	X	X
Správa paliet		
■ Podpora súborov paliet	■ X, možnosť #22	■ X
■ Obrábanie orientované na nástroje	■ –	■ X
■ Tabuľka pre Preset pre palety: správa vzťahných bodov pre palety	■ –	■ X
Opätovný nábeh na obrys		
■ S predbehom blokov	■ X	■ X
■ Po prerušení programu	■ X	■ X
Funkcia Autoštart	X	X
Teach-In: prevzatie skutočných polôh do NC programu	X	X
Rozšírená správa súborov		
■ Pripájanie viacerých adresárov a podadresárov	■ X	■ X
■ Triediaca funkcia	■ X	■ X
■ Ovládanie myšou	■ X	■ X
■ Výber cieľového adresára softvérovým tlačidlom	■ X	■ X
Programovacie pomôcky:		
■ Pomocné obrázky pri programovaní cyklov	■ X	■ X
■ Animované pomocné obrázky pri výbere funkcie PLANE/PATTERN DEF	■ –	■ X
■ Pomocné obrázky pri PLANE/PATTERN DEF	■ X	■ X
■ Kontextová pomoc pri chybových hláseniach	■ X	■ X
■ TNCguide , systém pomocníka založený na prehliadači	■ X	■ X
■ Kontextové vyvolanie systému pomocníka	■ X	■ X
■ Vrecková kalkulačka	■ X (vedecky)	■ X (štandardne)
■ Bloky komentára v NC programe	■ X	■ X
■ Členiace bloky v NC programe	■ X	■ X
■ Členený náhľad v teste programu	■ –	■ X
Dynamické monitorovanie kolízie DCM:		
■ Kontrola kolízie v automatickej prevádzke	■ –	■ X, možnosť #40
■ Monitorovanie kolízie v ručnom režime	■ –	■ X, možnosť #40
■ Grafické zobrazenie definovaného kolízneho telesa	■ –	■ X, možnosť #40
■ Kontrola kolízie v teste programu	■ –	■ X, možnosť #40
■ Kontrola upínacích prostriedkov	■ –	■ X, možnosť #40
■ Správa nosičov nástrojov	■ –	■ X, možnosť #40

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Podpora CAM:		
■ Preberanie obrysov z dát DXF	■ X, možnosť #42	■ X, možnosť #42
■ Preberanie polôh obrábania z dát DXF	■ X, možnosť #42	■ X, možnosť #42
■ Online filter pre súbory CAM	■ –	■ X
■ Filter rozťahnutia	■ X	■ –
Funkcie MOD:		
■ Používateľské parametre	■ Konfiguračné údaje	■ Štruktúra čísel
■ Súbory pomocníka OEM so servisnými funkciami	■ –	■ X
■ Kontrola dátového nosiča	■ –	■ X
■ Nahrať servisné balíky	■ –	■ X
■ Nastavenie systémového času	■ X	■ X
■ Určiť osi pre prevzatie skutočnej polohy	■ –	■ X
■ Definovanie hraníc rozsahu pojazdu	■ X	■ X
■ Zablokovanie externého prístupu	■ X	■ X
■ Prepínanie kinematiky	■ X	■ X
Vyvolanie obrábacích cyklov:		
■ Pomocou M99 alebo M89	■ X	■ X
■ Pomocou CYCL CALL	■ X	■ X
■ Pomocou CYCL CALL PAT	■ X	■ X
■ Pomocou CYC CALL POS	■ X	■ X
Špeciálne funkcie:		
■ Vytvorenie spätného programu	■ –	■ X
■ Posunutie nulového bodu pomocou TRANS DATUM	■ X	■ X
■ Adaptívna regulácia posuvu AFC	■ –	■ X, možnosť #45
■ Globálne definovanie parametrov cyklov: GLOBAL DEF	■ X	■ X
■ Definícia vzoru pomocou PATTERN DEF	■ X	■ X
■ Definovanie a spracovanie tabuliek bodov	■ X	■ X
■ Jednoduchý obrysový vzorec CONTOUR DEF	■ X	■ X
Veľkoformátové návrhové funkcie:		
■ Globálne nastavenia programu GS	■ –	■ X, možnosť #44
■ Rozšírená funkcia M128: FUNCTION TCPM	■ X	■ X
Zobrazenia stavu:		
■ Polohy, otáčky vretien, posuv	■ X	■ X
■ Veľké zobrazenie polohy, ručný režim	■ X	■ X
■ Prídavné zobrazenie stavu, zobrazenie formulára	■ X	■ X
■ Zobrazenie dráhy ručného kolesa pri obrábaní s interpoláciou ručného kolieska	■ X	■ X
■ Zobrazenie zostávajúcej dráhy v natočenom systéme	■ –	■ X

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
■ Dynamické zobrazenie obsahu parametrov Q, možnosť definovania okruhu čísel	■ X	■ –
■ OEM špecifické prídavné zobrazenie stavu, pomocou aplikácie Python	■ X	■ X
■ Grafické zobrazenie zostávajúcej doby chodu	■ –	■ X
Individuálne nastavenie farieb používateľského rozhrania	–	X

Porovnanie: cykly

cyklus	TNC 620	iTNC 530
1, Hĺbkové vŕtanie	X	X
2, Rezanie vnútorných závitov	X	X
3, Frézovanie drážok	X	X
4, Frézovanie výrezov	X	X
5, Kruhový výrez	X	X
6, Vyhrubovanie (SL I, odporúča sa: SL II, cyklus 22)	–	X
7, Posunutie nulového bodu	X	X
8, Zrkadlenie	X	X
9, Doba zotrvania	X	X
10, Sústruženie	X	X
11, Zmena mierky	X	X
12, Vyvolanie programu	X	X
13, Orientácia vretena	X	X
14, Definícia obrysu	X	X
15, Predvŕtanie (SL I, odporúča sa: SL II, cyklus 21)	–	X
16, Frézovanie obrysu (SL I, odporúča sa: SL II, cyklus 24)	–	X
17, Rezanie vnútorného závitu GS	X	X
18, Rezanie závitu	X	X
19, Rovina obrábania	X, možnosť #8	X, možnosť #8
20, Dáta obrysu	X, možnosť #19	X
21, Predvŕtanie	X, možnosť #19	X
22, Vyhrubovanie	X, možnosť #19	X
23, Obrábanie dna načisto	X, možnosť #19	X
24, Obrábanie strany načisto	X, možnosť #19	X
25, Priebeh obrysu	X, možnosť #19	X
26, Osový faktor mierky	X	X
27, Plášť valca	X, možnosť #8	X, možnosť #8
28, Plášť valca	X, možnosť #8	X, možnosť #8
29, Plášť valca – výstupok	X, možnosť #8	X, možnosť #8
30, Spracovanie 3D dát	–	X

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

cyklus	TNC 620	iTNC 530
32, Tolerancia s režimom HSC a TA	X	X
39, Plášť valca – vonkajší obrys	X, možnosť #8	X, možnosť #8
200, Vŕtanie	X	X
201, Vystruhovanie	X, možnosť #19	X
202, Vyvrtávanie	X, možnosť #19	X
203, Univerzálne vŕtanie	X, možnosť #19	X
204, Spätné zahľbovanie	X, možnosť #19	X
205, Univerzálne hĺbkové vŕtanie	X, možnosť #19	X
206, Rezanie vnútorného závitu s vyrovnávacím skľučovadlom	X	X
207, Rezanie vnútorného závitu bez vyrovnávacieho skľučovadla	X	X
208, Frézovanie otvoru	X, možnosť #19	X
209, Rezanie vnútorného závitu s lámaním triesky	X, možnosť #19	X
210, Drážka, kyvne	X, možnosť #19	X
211, Kruhovú drážku	X, možnosť #19	X
212, Obrábanie pravouhlého výrezu načisto	X, možnosť #19	X
213, Obrábanie pravouhlého výčnelku načisto	X, možnosť #19	X
214, Obrábanie kruhového výrezu načisto	X, možnosť #19	X
215, Obrábanie kruhového výčnelku načisto	X, možnosť #19	X
220, Bodový raster, kruh	X, možnosť #19	X
221, Bodový raster, čiary	X, možnosť #19	X
225, Gravírovanie	X, možnosť #19	X
230, Riadkovanie	X, možnosť #19	X
231, Pravidelná plocha	X, možnosť #19	X
232, Rovinné frézovanie	X, možnosť #19	X
233, Rovinné frézovanie nové	X, možnosť #19	–
240, Centrovanie	X, možnosť #19	X
241, Jednobritové hĺbkové vŕtanie	X, možnosť #19	X
247, Nastavenie vzťažného bodu	X	X
251, Kompletný pravouhlý výrez	X, možnosť #19	X
252, Kompletný kruhový výrez	X, možnosť #19	X
253, Kompletná drážka	X, možnosť #19	X
254, Kompletná kruhová drážka	X, možnosť #19	X
256, Kompletný pravouhlý výčnelok	X, možnosť #19	X
257, Kompletný kruhový výčnelok	X, možnosť #19	X
262, Frézovanie závitů	X, možnosť #19	X
263, Frézovanie závitů so zahĺbením	X, možnosť #19	X
264, Vŕtacie frézovanie závitů	X, možnosť #19	X
265, Frézovanie závitů Helix s vŕtaním	X, možnosť #19	X
267, Frézovanie vonkajšieho závitů	X, možnosť #19	X

Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530 18.5

cyklus	TNC 620	iTNC 530
270, Dáta priebehu obrysu na nastavenie reakcií cyklu 25	X	X
275, Vírivé frézovanie	X, možnosť #19	X
276, Obrysový ťah 3D	–	X
290, Interpoláčné sústruženie	–	X, možnosť #96

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Porovnanie: Prídavné funkcie

M	Účinok	TNC 620	iTNC 530
M00	ZASTAVENIE chodu programu /ZASTAVENIE vretena/chladiaca kvapalina VYP.	X	X
M01	Voliteľné ZASTAVENIE chodu programu	X	X
M02	ZASTAVENIE chodu programu/ZASTAVENIE vretena/chladiaca kvapalina VYP./príp. Vymazanie stavového zobrazenia (závisí od parametrov stroja)/návrat do bloku 1	X	X
M03	Vreteno ZAP. v smere hodinových ručičiek	X	X
M04	Vreteno ZAP. proti smeru hodinových ručičiek		
M05	ZASTAVENIE vretena		
M06	Výmena nástroja/ZASTAVENIE chodu programu (funkcia závislá od stroja)/ZASTAVENIE vretena	X	X
M08	Chladiaca kvapalina ZAP.	X	X
M09	Chladiaca kvapalina VYP.		
M13	Vreteno ZAP. v smere hodinových ručičiek /chladiaca kvapalina ZAP.	X	X
M14	Vreteno ZAP. proti smeru hodinových ručičiek/chladiaca kvapalina zap.		
M30	Rovnaká funkcia ako M02	X	X
M89	Voľná prídavná funkcia alebo vyvolanie cyklu, modálne účinná (funkcia závislá od stroja)	X	X
M90	Konštantná dráhová rýchlosť na rohoch (na TNC 620 nie je potrebná)	–	X
M91	V polohovacom bloku: Súradnice sa vzťahujú na nulový bod stroja	X	X
M92	V polohovacom bloku: Súradnice sa vzťahujú na polohu definovanú výrobcom stroja, napr. na polohu na výmenu nástroja	X	X
M94	Znížiť zobrazenie osi otáčania na menej ako 360°	X	X
M97	Obrábanie malých obrysových stupňov	X	X
M98	Úplné obrábanie otvorených obrysov	X	X
M99	Vyvolanie cyklu po blokoch	X	X
M101	Automatická výmena nástroja za sesterský nástroj po uplynutí životnosti	X	X
M102	Odmietnuť funkciu M101		
M103	Znížiť posuv pri zanorení na faktor F (percentuálna hodnota)	X	X
M104	Znovu aktivovať posledný zadaný vzťažný bod	– (odporúča sa: cyklus 247)	X
M105	Vykonať obrábanie s druhým faktorom k	–	X
M106	√ Vykonať obrábanie s prvým faktorom k _v		
M107	Potlačiť chybové hlásenie pri sesterských nástrojoch s prídavkom Odmietnuť funkciu M107	X	X
M108			
M109	Konštantná dráhová rýchlosť na reznej hrane nástroja (zvýšenie a zníženie posuvu)	X	X
M110	Konštantná dráhová rýchlosť na reznej hrane nástroja (len zníženie posuvu)		
M111	Odmietnuť funkcie M109/M110		

Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530 18.5

M	Účinok	TNC 620	iTNC 530
M112	Vkladanie prechodov obrysov medzi ľubovoľnými prechodmi obrysov	– (odporúča sa: cyklus 32)	X
M113	Odmietnuť funkciu M112		
M114	Automatická korekcia geometrie stroja pri práci s osami natáčania	– (odporúča sa: M128, TCPM)	X, možnosť #8
M115	Odmietnuť funkciu M114		
M116	Posuv pri otočných stoloch v mm/min	X, možnosť #8	X, možnosť #8
M117	Odmietnuť funkciu M116		
M118	Prekryté polohovanie ručným kolieskom počas priebehu programu	X, možnosť #21	X
M120	Vopred vypočítať obrys s korekciou polomeru (LOOK AHEAD)	X, možnosť #21	X
M124	Filter obrysov	– (dostupnosť pomocou parametra používateľa)	X
M126	Posúvať osi otáčania optimálnou dráhou	X	X
M127	Odmietnuť funkciu M126		
M128	Zachovať polohu hrotu nástroja pri polohovaní osí natočenia (TCPM)	X, možnosť #9	X, možnosť #9
M129	Odmietnuť funkciu M128		
M130	V polohovacom bloku: Body sa vzťahujú na nenatočený súradnicový systém	X	X
M134	Presné zastavenie na netangenciálnych prechodoch pri polohovaní pomocou kruhových osí	–	X
M135	Odmietnuť funkciu M134		
M136	Posuv F v milimetroch na otáčku vretena	X	X
M137	Odmietnuť funkciu M136		
M138	Výber osí natáčania	X	X
M140	Odsun od obrysu v smere osí nástroja	X	X
M141	Zrušiť monitorovanie dotykového systému	X	X
M142	Vymazať modálne programové informácie	–	X
M143	Vymazať základné otočenie	X	X
M144	Zohľadnenie kinematiky stroja v polohách SKUT./POŽAD. na konci bloku	X, možnosť #9	X, možnosť #9
M145	Odmietnuť funkciu M144		
M148	Automatické zdvihnutie nástroja od obrysu pri zastavení Stop NC	X	X
M149	Odmietnuť funkciu M148		
M150	Potlačenie hlásení koncového vypínača:	– (dostupnosť pomocou FN 17)	X
M197	Zaobliť rohy	X	–
M200 -M204	Funkcie na rezanie laserom	–	X

Tabuľky a prehľady

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Porovnanie: cykly snímacieho systému v prevádzkových režimoch Ručne a El. ručné koliesko

Cyklus	TNC 620	iTNC 530
Tabuľka snímacieho systému na správu 3D snímacích systémov	X	–
Kalibrácia účinnej dĺžky	X, možnosť #17	X
Kalibrácia účinného polomeru	X, možnosť #17	X
Zisťovanie základného natočenia pomocou priamky	X, možnosť #17	X
Určenie vzťažného bodu v ľubovoľnej osi	X, možnosť #17	X
Vloženie rohu ako vzťažného bodu	X, možnosť #17	X
Vloženie stredu kruhu ako vzťažného bodu	X, možnosť #17	X
Vloženie stredovej osi ako vzťažného bodu	X, možnosť #17	X
Určenie základného natočenia pomocou dvoch vŕtaní/kruhových čapov	X, možnosť #17	X
Nastavenie vzťažného bodu pomocou štyroch vŕtaní/kruhových čapov	X, možnosť #17	X
Nastavenie stredu kruhu pomocou troch vŕtaní/kruhových čapov	X, možnosť #17	X
Podpora mechanických systémov ručným prevzatím aktuálnej polohy	Softvérovým tlačidlom	Pevne naprogramovaným tlačidlom
Zápis nameraných hodnôt do tabuľky Preset	X, možnosť #17	X
Zápis nameraných hodnôt do tabuľky nulových bodov	X, možnosť #17	X

Porovnanie: cykly snímacieho systému na automatickú kontrolu obrobku

Cyklus	TNC 620	iTNC 530
0, Vzťažná rovina	X, možnosť #17	X
1, Polárny vzťažný bod	X, možnosť #17	X
2, Kalibrovať TS	–	X
3, Merať	X, možnosť #17	X
4, Merať 3D	X, možnosť #17	X
9, TS kalibrovať dĺžku	–	X
30, Kalibrovať TT	X, možnosť #17	X
31, Premerať dĺžku nástroja	X, možnosť #17	X
32, Premeranie polomeru nástroja	X, možnosť #17	X
33, Premeranie dĺžky a polomeru nástroja	X, možnosť #17	X
400, Základné natočenie	X, možnosť #17	X
401, Základné natočenie pomocou dvoch otvorov	X, možnosť #17	X
402, Základné natočenie pomocou dvoch čapov	X, možnosť #17	X
403, Kompenzácia základného natočenia pomocou osi otáčania	X, možnosť #17	X
404, Vložiť základné natočenie	X, možnosť #17	X
405, Vyrovnáť šikmú polohu obrobku pomocou osi C	X, možnosť #17	X
408, Vzťažný bod Stred drážky	X, možnosť #17	X

Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530 18.5

Cyklus	TNC 620	iTNC 530
409, Vzťažný bod Stred výstupku	X, možnosť #17	X
410, Vzťažný bod Vnútorý pravouholník	X, možnosť #17	X
411, Vzťažný bod Vonkajší pravouholník	X, možnosť #17	X
412, Vzťažný bod Vnútorý kruh	X, možnosť #17	X
413, Vzťažný bod Vonkajší kruh	X, možnosť #17	X
414, Vzťažný bod Vonkajší roh	X, možnosť #17	X
415, Vzťažný bod Vnútorý roh	X, možnosť #17	X
416, Vzťažný bod Stred rozstupovej kružnice	X, možnosť #17	X
417, Vzťažný bod Os snímacieho systému	X, možnosť #17	X
418, Vzťažný bod Stred 4 otvorov	X, možnosť #17	X
419, Vzťažný bod Samostatná os	X, možnosť #17	X
420, Meranie uhla	X, možnosť #17	X
421, Meranie otvoru	X, možnosť #17	X
422, Meranie vonkajšieho kruhu	X, možnosť #17	X
423, Meranie vnútorného pravouholníka	X, možnosť #17	X
424, Meranie vonkajšieho pravouholníka	X, možnosť #17	X
425, Meranie vnútornej šírky	X, možnosť #17	X
426, Meranie vonkajšieho výstupku	X, možnosť #17	X
427, Vyvrtávanie	X, možnosť #17	X
430, Meranie rozstupovej kružnice	X, možnosť #17	X
431, Meranie roviny	X, možnosť #17	X
440, Meranie posunutia osi	–	X
441, Rýchle snímanie (na TNC 620 možné čiastočne prostredníctvom tabuľky snímacieho systému)	–	X
450, Zálohovanie kinematiky	X, možnosť #48	X, možnosť #48
451, Premeranie kinematiky	X, možnosť #48	X, možnosť #48
452, Kompenzácia Preset-u	X, možnosť #48	X, možnosť #48
460, TS kalibrovanie na guľôčke	X, možnosť #17	X
461, TS, Kalibrovať dĺžku	X, možnosť #17	X
462, Kalibrovať v kruhu	X, možnosť #17	X
463, Kalibrovať na čape	X, možnosť #17	X
480, Kalibrovať TT	X, možnosť #17	X
481, Zmerať/skontrolovať dĺžku nástroja	X, možnosť #17	X
482, Zmerať/skontrolovať polomer nástroja	X, možnosť #17	X
483, Zmerať/skontrolovať dĺžku a polomer nástroja	X, možnosť #17	X
484, Infračervená kalibrácia TT	X, možnosť #17	X

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Porovnanie: rozdiely pri programovaní

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Zmena prevádzkového režimu pri prebiehajúcej editácii bloku	Povolené	Povolené
Manipulácia so súborom:		
■ Funkcia Uložiť súbor	■ Dostupné	■ Dostupné
■ Funkcia Uložiť súbor ako	■ Dostupné	■ Dostupné
■ Odmietnuť zmeny	■ Dostupné	■ Dostupné
Správa súborov:		
■ Ovládanie myšou	■ Dostupné	■ Dostupné
■ Triediaca funkcia	■ Dostupné	■ Dostupné
■ Zadanie názvu	■ Otvorí prekryvacie okno Vybrať súbor	■ Synchronizuje kurzor
■ Podpora klávesových skratiek	■ Nedostupné	■ Dostupné
■ Správa obľúbených súborov	■ Nedostupné	■ Dostupné
■ Konfigurácia náhľadu stĺpcov	■ Nedostupné	■ Dostupné
■ Usporiadanie softvérových tlačidiel	■ Mierne odlišné	■ Mierne odlišné
Skryť funkciu Blok	Dostupné	Dostupné
Výber nástroja z tabuľky	Výber pomocou menu Split-Screen (rozdelenie obrazovky)	Výber pomocou prekryvacieho okna
Programovanie špeciálnych funkcií tlačidlom SPEC FCT	Lišta softvérových tlačidiel sa po stlačení tlačidla otvorí ako podmenu. Zatvorenie podmenu: Opakované stlačenie tlačidla SPEC FCT , TNC znovu zobrazí poslednú aktívnu lištu	Lišta softvérových tlačidiel sa po stlačení tlačidla pripojí ako posledná lišta. Zatvorenie menu: Opakované stlačenie tlačidla SPEC FCT , TNC znovu zobrazí poslednú aktívnu lištu
Programovanie prisunutí a odsunutí tlačidlom APPR DEP	Lišta softvérových tlačidiel sa po stlačení tlačidla otvorí ako podmenu. Zatvorenie podmenu: Opakované stlačenie tlačidla APPR DEP , TNC znovu zobrazí poslednú aktívnu lištu	Lišta softvérových tlačidiel sa po stlačení tlačidla pripojí ako posledná lišta. Zatvorenie menu: Opakované stlačenie tlačidla APPR DEP , TNC znovu zobrazí poslednú aktívnu lištu
Stlačenie pevne naprogramovaného tlačidla KONIEC pri aktívnom menu CYCLE DEF a TOUCH PROBE	Ukončí editáciu a vyvolá správu súborov	Ukončí príslušné menu
Vyvolanie správy súborov pri aktívnych menu CYCLE DEF a TOUCH PROBE	Ukončí editáciu a vyvolá správu súborov. Po zatvorení správy súborov zostane príslušná lišta softvérových tlačidiel aktívna	Chybové hlásenie Tlačidlo bez funkcie
Vyvolanie správy súborov pri aktívnych menu CYCL CALL , SPEC FCT , PGM CALL a APPR/DEP	Ukončí editáciu a vyvolá správu súborov. Po zatvorení správy súborov zostane príslušná lišta softvérových tlačidiel aktívna	Ukončí editáciu a vyvolá správu súborov. Po zatvorení správy súborov sa zvolí základná lišta softvérových tlačidiel

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Tabuľka nulových bodov:		
■ Triediaca funkcia podľa hodnôt v rámci osí	■ Dostupné	■ Nedostupné
■ Vynulovanie tabuľky	■ Dostupné	■ Nedostupné
■ Skrytie nedostupných osí	■ Dostupné	■ Dostupné
■ Prepínanie zobrazenia Zoznam/formulár	■ Prepínanie tlačidlom Split-Screen (rozdelenie obrazovky)	■ Prepínanie prepínacím softvérovým tlačidlom
■ Vloženie jedného riadka	■ Povolené všade, po otázke možné prečíslovanie Vloží sa prázdny riadok, ručné vyplnenie 0	■ Povolené len na konci tabuľky. Riadok s hodnotou 0 sa vloží do všetkých stĺpcov
■ Prevzatie skutočných hodnôt polohy v jednej osi do tabuľky nulových bodov tlačidlom	■ Nedostupné	■ Dostupné
■ Prevzatie skutočných hodnôt polohy vo všetkých aktívnych osiach do tabuľky nulových bodov tlačidlom	■ Nedostupné	■ Dostupné
■ Prevzatie poslednej polohy nameranej snímacím systémom tlačidlom	■ Nedostupné	■ Dostupné
Voľné programovanie obrysu FK:		
■ Programovanie paralelných osí	■ Neutrálne so súradnicami X/Y, prepínanie funkciou FUNCTION PARAXMODE	■ V závislosti od stroja s dostupnými paralelnými osami
■ Automatická korekcia relatívnych vzťahov	■ V podprogramoch obrysov nebudú relatívne vzťahy korigované automaticky	■ Automatická korekcia všetkých relatívnych vzťahov

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Manipulácia pri chybových hláseniach:		
■ Pomocník pri chybových hláseniach	■ Vyvolanie tlačidlom ERR	■ Vyvolanie tlačidlom HELP
■ Zmena prevádzkového režimu pri aktívnom menu Pomocník	■ Menu Pomocník sa pri zmene prevádzkového menu zatvorí	■ Zmena prevádzkového režimu nie je povolená (tlačidlo bez funkcie)
■ Výber prevádzkového režimu v pozadí pri aktívnom menu Pomocník	■ Menu Pomocník sa pri prepnutí tlačidlom F12 zatvorí	■ Menu Pomocník zostane pri prepnutí tlačidlom F12 otvorené
■ Identické chybové hlásenia	■ Zhromažďujú sa v zozname	■ Zobrazia sa len raz
■ Potvrdenie chybových hlásení	■ Každé chybové hlásenie (aj keď sa zobrazí viackrát) sa musí potvrdiť, funkcia Vymazať všetko dostupná	■ Len jednorazové potvrdenie chybového hlásenia
■ Prístup k funkciám protokolu	■ Prevádzkový denník a výkonné funkcie filtrovania (chyba, stlačenia tlačidiel) dostupné	■ Dostupný úplný prevádzkový denník bez funkcií filtrovania
■ Ukladanie servisných súborov	■ Dostupné. Pri páde systému sa nevytvorí žiaden servisný súbor	■ Dostupné. Pri páde systému sa automaticky vytvorí servisný súbor

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Funkcia vyhľadania:		
■ Zoznam posledných vyhľadávaných výrazov	■ Nedostupné	■ Dostupné
■ Zobrazenie prvkov aktívneho bloku	■ Nedostupné	■ Dostupné
■ Zobrazenie zoznamu všetkých dostupných NC blokov	■ Nedostupné	■ Dostupné
Spustenie vyhľadávacej funkcie v stave s kurzorom tlačidlami so šípkami nahor/nadol	Funguje do maximálne 50000 blokov, nastaviteľné dátumom konfigurácie	Bez obmedzení z hľadiska dĺžky programu
Programovacia grafika:		
■ Zobrazenie mriežky v mierke	■ Dostupné	■ Nedostupné
■ Editovanie podprogramov obrysov v cykloch SLII pomocou AUTO DRAW ON	■ Pri chybových hláseniach sa kurzor nachádza v hlavnom programe na bloku CYCL CALL	■ Pri chybových hláseniach sa kurzor nachádza na bloku, ktorý zapríčinil chybu, v podprograme obrysu
■ Presúvanie okna priblíženia	■ Nedostupná funkcia opakovania	■ Dostupná funkcia opakovania
Programovanie vedľajších osí:		
■ Syntax FUNCTION PARAXCOMP : definovanie reakcií zobrazenia a pojazdových pohybov	■ Dostupné	■ Nedostupné
■ Syntax FUNCTION PARAXMODE : definovanie priradenia paralelných osí určených na presunutie	■ Dostupné	■ Nedostupné
Programovanie výrobných cyklov		
■ Prístup k údajom z tabuľky	■ Pomocou príkazov SQL a funkcií FN17/FN18 alebo TABREADTABWRITE	■ Pomocou funkcií FN17-/FN18 alebo TABREADTABWRITE
■ Prístup k parametrom stroja	■ Pomocou funkcie CFGREAD	■ Pomocou funkcií FN18
■ Vytváranie interaktívnych cyklov pomocou CYCLE QUERY , napr. cyklov snímacieho systému v ručnom režime	■ Dostupné	■ Nedostupné

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Porovnanie: rozdiely v teste programu, funkčnosti

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Test do bloku N	Funkcia nie je dostupná	Funkcia je dostupná
Vstup do programu s tlačidlom GOTO	Funkcia je možná, iba ak ešte nebolo stlačené softvérové tlačidlo ŠTART JEDN. ZÁ.	Funkcia je možná aj po ŠTART JEDN. ZÁ.
Výpočet času obrábania	Čas obrábania sa spočíta pri každom opakovaní simulácie po stlačení softvérového tlačidla ŠTART	Počítanie času sa pri každom opakovaní simulácie po stlačení softvérového tlačidla ŠTART začne od 0
Po blokoch	V prípade cyklov bodových rastrov a CYCL CALL PAT ovládanie zastaví pri každom bode	Cykly bodových rastrov a CYCL CALL PAT ovládanie spracúva ako jeden blok

Porovnanie: rozdiely v teste programu, ovládanie

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Usporiadanie líšt softvérových tlačidiel a softvérových tlačidiel v rámci líšt	Usporiadanie líšt softvérových tlačidiel a softvérových tlačidiel sa líši podľa aktívneho rozdelenia obrazovky	
Funkcia priblíženia (Zoom)	Každá rovina rezu sa dá vybrať samostatným softvérovým tlačidlom	Rovina rezu sa dá vybrať tromi prepínacími softvérovými tlačidlami
Prídavné funkcie M špecifické pre stroj	Spôsobia chybové hlásenia, keď nie sú integrované do PLC	Budú pri teste programu ignorované
Zobrazenie/editácia tabuľky nástrojov	Funkcia dostupná po stlačení softvérového tlačidla	Funkcia nie je dostupná
3D náhľad: Zobrazit' obrobok transparentne	Dostupné	Funkcia nie je dostupná
3D náhľad: Zobrazit' nástroj transparentne	Dostupné	Funkcia nie je dostupná
3D náhľad: Zobrazit' dráhy nástroja transparentne	Dostupné	Funkcia nie je dostupná
Nastaviteľná kvalita modelu	Dostupné	Funkcia nie je dostupná

Porovnanie: rozdiely v ručnom režime, funkčnosť

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Funkcia Veľkosť kroku	Veľkosť kroku sa dá definovať pre lineárne a osi otáčania samostatne.	Pre lineárne a osi otáčania platí spoločná veľkosť kroku.

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Tabuľka predvolieb	Základná transformácia (posun a rotácia) systému stola stroja v systéme obrobku pomocou stĺpcov X, Y a Z, ako aj pomocou priestorových uhlov SPA, SPB a SPC. Dodatočne umožňujú stĺpce X_OFFSET až W_OFFSET definíciu vyosenia v každej jednotlivej osi. Ich funkcia sa dá konfigurovať.	Základná transformácia (posun) systému stola stroja v systéme obrobku pomocou stĺpcov X, Y a Z, ako aj základné natočenie ROT v rovine obrábania (rotácia). Dodatočne umožňujú stĺpce A až W definovanie vzťažných bodov v rotačných a paralelných osiach.
Reakcie pri vložení Preset-u	Vloženie Preset-u v osi otáčania je aktívne v zmysle vyosenia osi. Toto vyosenie má vplyv aj na výpočty kinematiky a pri natáčaní roviny obrábania. Parametrom stroja CfgAxisPropKin->presetToAlignAxis sa určuje, či sa má vyosenie osi po vložení nuly interne prepočítať alebo nie. Bez ohľadu na to má vyosenie osi vždy nasledujúce vplyvy: ■ Vyosenie osi ovplyvňuje vždy zobrazenie požadovanej polohy príslušnej osi (vyosenie osi sa odpočíta od aktuálnej hodnoty osi). ■ Po naprogramovaní súradnice osi otáčania v bloku L sa vyosenie osi pripočíta k naprogramovanej súradnici	Vyosenia osí v osiach otáčania definované v parametroch stroja nemajú žiaden vplyv na polohu osí, ktoré boli definované vo funkcii Natočiť roviny. Parametrom MP7500 bit 3 sa určuje, či sa zohľadní aktuálna poloha osi otáčania vzhľadom na nulový bod stroja, alebo či sa bude vychádzať z polohy prvej osi otáčania (spravidla os C) 0°.
Manipulácia s tabuľkou Preset:		
■ Tabuľka Preset závislá od oblasti posuvu	■ Nedostupné	■ Dostupné
Definovanie obmedzenia posuvu	Samostatné definovanie obmedzenia posuvu pre lineárne a osi otáčania	Definovanie len jedného obmedzenia posuvu pre lineárne a osi otáčania

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Porovnanie: rozdiely v ručnom režime, ovládanie

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Prevzatie hodnôt polohy z mechanických snímačov	Prevzatie skutočnej polohy softvérovým tlačidlom	Prevzatie skutočnej polohy pevne naprogramovaným tlačidlom
Zatvorenie menu Snímacie funkcie	Možné len softvérovým tlačidlom KONIEC	Možné softvérovým tlačidlom KONIEC a pevne naprogramovaným tlačidlom KONIEC

Porovnanie: rozdiely pri spracovaní, ovládanie

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Usporiadanie líšt softvérových tlačidiel a softvérových tlačidiel v rámci líšt	Usporiadanie líšt softvérových tlačidiel a softvérových tlačidiel sa líši podľa aktívneho rozdelenia obrazovky.	
Zmena prevádzkového režimu po prerušení obrábania prepnutím do prevádzkového režimu Krokovanie a ukončení príkazom INTERNÝ STOP	Pri spätnom prepnutí do prevádzkového režimu na spracovanie: chybové hlásenie Aktuálny blok nie je vybraný . Na výber miesta prerušenia sa musí použiť predbeh blokov	Zmena prevádzkového režimu povolená, do pamäte sa uložia modálne informácie, obrábanie sa dá obnoviť príkazom Štart NC.
Vstup do sekvencií FK príkazom GOTO po spracovaní pred zmenou prevádzkového režimu až po toto miesto	Chybové hlásenie Programovanie FK: Nedefinovaná začiatková poloha	Vstup je povolený
Vstup prostredníctvom GOTO v rámci Chod programu Po blokoch	Funkcia je možná, iba ak ešte nebol spustený NC program alebo po stlačení softvérového tlačidla INTERNÝ STOP	Funkcia je možná aj po spustení NC programu
Predbeh blokov:		
■ Reakcie po obnovení stavu stroja ■ Ukončenie polohovania pri opakovanom vstupe ■ Prepínanie rozdelenia obrazovky pri opakovanom vstupe	■ Softvérovým tlačidlom NÁBEH DO POLOHY sa musí vybrať menu opakovaného nábehu ■ Režim polohovania sa po dosiahnutí polohy musí ukončiť softvérovým tlačidlom NÁBEH DO POLOHY ■ Možné len po nábehu na polohu opakovaného vstupe	■ Menu opakovaného nábehu sa vyberie automaticky ■ Režim polohovania sa po dosiahnutí polohy ukončí automaticky ■ Možné vo všetkých prevádzkových stavoch
Chybové hlásenia	Chybové hlásenia sú zaznamenané aj po odstránení chyby a musia sa potvrdiť samostatne	Chybové hlásenia sa po odstránení chyby sčasti odstránia automaticky
Bodový raster v rámci krokovania programu	Pri cykloch bodových rastrov a CYCL CALL PAT ovládanie zastaví pri každom bode	Cykly bodových rastrov a CYCL CALL PAT ovládanie spracúva ako jeden blok

Porovnanie: rozdiely pri spracovaní, pojazďové pohyby



Pozor, skontrolujte pojazďové pohyby!

Programy NC, ktoré boli vytvorené na starších ovládaniach TNC, môžu spôsobiť na TNC 620 iné pojazďové pohyby alebo chybové hlásenia!

Bezpodmienečne preskúšajte programy s nevyhnutnou starostlivosťou a opatrnosťou!

V nasledujúcom texte nájdete súpis známych rozdielov. Súpis nemusí byť úplný!

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Interpolovaný posuv pomocou funkcie M118	Má účinok v aktívnom súradnicovom systéme, teda príp. otočenom alebo natočenom, alebo v pevnom súradnicovom systéme stroja, v závislosti od nastavenia v menu 3D ROT ručného režimu	Má účinok v pevnom súradnicovom systéme stroja
Je aktívny prísun/odsun pomocou APPR/DEP , R0 , rovina prvkov sa nezhoduje s rovinou obrábania	Ak je to možné, vykonajú sa bloky v definovanej rovine prvkov , chybové hlásenie pri APPRLN , DEPLN , APPRCT , DEPCT	Ak je to možné, vykonajú sa bloky v definovanej rovine obrábania , chybové hlásenie pri APPRLN , APPRLT , APPRCT , APPRLCT
Zmena mierky prísunutí/odsunutí (APPR/DEP/RND)	Je povolený faktor mierky špecifický pre os, zmena mierky sa nevykoná pre polomer	Chybové hlásenie
Prísun/odsun pomocou APPR/DEP	Chybové hlásenie, ak je pri APPR/DEP LN alebo APPR/DEP CT naprogramovaný R0	Akceptovanie polomeru nástroja 0 a smeru korekcie RR
Prísun/odsun pomocou APPR/DEP , ak sú definované obrysové prvky s dĺžkou 0	Obrysové prvky s dĺžkou 0 budú ignorované. Prísunutia a odsunutia sa vypočítajú vždy pre prvý, resp. posledný platný obrysový prvok	Chybové hlásenie sa vygeneruje, ak je po bloku APPR naprogramovaný obrysový prvok s dĺžkou 0 (vzhľadom na prvý bod obrysu naprogramovaný v bloku APPR). Pri obrysovom prvku s dĺžkou 0 pred blokom DEP nevygeneruje iTNC žiadnu chybu, ale vypočíta odsunutie pomocou posledného platného obrysového prvku

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Účinok parametrov Q	Parametre Q60 až Q99 (resp. QS60 až QS99) majú zásadne vždy miestny účinok.	Parametre Q60 až Q99 (resp. QS60 až QS99) majú v závislosti od MP7251 v konvertovaných programoch s cyklami (.cyc) miestny alebo globálny účinok. Vnorené výzvy môžu spôsobiť problémy
Automatické zrušenie korekcie polomeru nástroja	■ Blok s R0 ■ Blok DEP ■ END PGM	■ Blok s R0 ■ Blok DEP ■ PGM CALL ■ Programovanie cyklu 10 NATOČENIE ■ Výber programu
Bloky NC s M91	Nevykoná sa výpočet korekcie polomeru nástroja	Výpočet korekcie polomeru nástroja
Korekcia tvaru nástroja	Korekcia tvaru nástroja nie je podporovaná, pretože tento spôsob programovania sa chápe striktne ako programovanie hodnoty osi a principiálne sa musí vychádzať z toho, že osi nevytvárajú pravouhlý súradnicový systém	Korekcia tvaru nástroja je podporovaná
Predbeh blokov v tabuľkách bodov	Nástroj je polohovaný nasledujúcou obrábanou polohou	Nástroj je polohovaný poslednou finálne obrobenu polohou
Prázdny blok CC (prevzatie pólu z poslednej polohy nástroja) v NC programe	Posledný polohovací blok v rovine obrábania musí obsahovať obe súradnice roviny obrábania	Posledný polohovací blok v rovine obrábania nemusí nevyhnutne obsahovať obe súradnice roviny obrábania. Môže to byť problematické pri blokoch RND alebo CHF
Blok RND so zmenou mierky špecifickou pre os	Vykoná sa zmena mierky bloku RND , výsledkom je elipsa	Vygeneruje sa chybové hlásenie
Reakcia, keď je pred alebo za blokom RND alebo CHF definovaný obrysový prvok s dĺžkou 0	Vygeneruje sa chybové hlásenie	Chybové hlásenie sa vygeneruje, ak sa pred blokom RND alebo CHF nachádza obrysový prvok s dĺžkou 0 Obrysový prvok s dĺžkou 0 bude ignorovaný, ak sa za blokom RND alebo CHF nachádza obrysový prvok s dĺžkou 0

Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530 18.5

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Programovanie kruhu polárnymi súradnicami	Inkrementálny uhol natočenia IPA a smer otáčania DR musia mať rovnaké znamienko. Inak sa vygeneruje chybové hlásenie	Znamienko smeru otáčania sa použije, ak sú DR a IPA definované s rozdielnymi znamienkami
Korekcia polomeru nástroja na kruhovom oblúku, resp. na závitnici Helix s uhlom otvorenia = 0	Vytvorí sa prechod medzi susednými prvkami oblúka a závitnice Helix. Dodatočne sa pohyb osi nástroja vykoná bezprostredne pred týmto prechodom. Ak by bol prvok prvým, resp. posledným korigovaným prvkom, spracuje sa jeho nasledujúci, resp. predchádzajúci prvok ako prvý, resp. posledný korigovaný prvok.	Ekvidištanta oblúka/závitnice Helix sa použije na konštrukciu dráhy nástroja.
Započítanie dĺžky nástroja v zobrazení polohy	V zobrazení polohy sa započítajú hodnoty L a DL z tabuľky nástrojov a hodnota DL z TOOL CALL	V zobrazení polohy sa započítajú hodnoty L a DL z tabuľky nástrojov
Posuv v priestorovom kruhu	Vygeneruje sa chybové hlásenie	Bez obmedzenia
Cykly SLII 20 až 24:		
■ Počet definovateľných prvkov	■ Maximálne 16384 blokov v až 12 čiastkových obrysoch	■ Maximálne 8192 obrysových prvkov v až 12 čiastkových obrysoch, bez obmedzenia na čiastkovom obryse
■ Definovanie roviny obrábania	■ Os nástroja v bloku TOOL CALL definuje rovinu obrábania	■ Osi prvého bloku posuvu v prvom čiastkovom obryse definujú rovinu obrábania
■ Poloha na konci cyklu SL	■ Parameter posAfterContPocket umožňuje konfiguráciu, či sa posuv do koncovej polohy vykoná nad poslednú naprogramovanú polohu alebo len na bezpečnú výšku	■ Parameter MP7420 umožňuje konfiguráciu, či sa posuv do koncovej polohy vykoná nad poslednú naprogramovanú polohu alebo len na bezpečnú výšku

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Cykly SLII 20 až 24:		
■ Reakcie pri ostrovčekoch, ktoré nie sú zahrnuté vo výrezoch ■ Objemové operácie pri cykloch SL s komplexnými obrysovými vzorcami ■ Korekcia polomeru aktívna pri CYCL CALL ■ Bloky posuvov rovnobežné s osou v podprograme obrysu ■ Prídavné funkcie M v podprograme obrysu ■ M110 (redukovanie posuvu, vnútorný roh)	■ Nedajú sa definovať komplexným obrysovým vzorcom ■ Možnosť vykonania reálnych objemových operácií ■ Vygeneruje sa chybové hlásenie ■ Vygeneruje sa chybové hlásenie ■ Vygeneruje sa chybové hlásenie ■ Funkcia nie je aktívna v cykloch SL	■ Dajú sa definovať komplexným obrysovým vzorcom len obmedzene ■ Len obmedzená možnosť vykonania objemových operácií ■ Korekcia polomeru sa zruší, program sa spracuje ■ Program sa spracuje ■ Funkcie M budú ignorované ■ Funkcia je aktívna aj v cykloch SL
Obrábanie plášt'a valca všeobecne:		
■ Popis obrysov ■ Definícia presadenia na valci plášt'a ■ Definícia presadenia pomocou základného natočenia ■ Programovanie kruhu pomocou C/CC ■ Bloky APPR/DEP pri definícii obrysu	■ Neutrálne, súradnicami X/Y ■ Neutrálne, posunutím nulového bodu v X/Y ■ Funkcia je dostupná ■ Funkcia je dostupná ■ Funkcia nie je dostupná	■ V závislosti od stroja fyzicky dostupnými osami otáčania ■ V závislosti od stroja, posunutie nulového bodu v osiach otáčania ■ Funkcia nie je dostupná ■ Funkcia nie je dostupná ■ Funkcia je dostupná
Obrábanie plášt'a valca cyklom 28:		
■ Úplné vyhrubovanie drážky ■ Možnosť definovania tolerancie	■ Funkcia je dostupná ■ Funkcia je dostupná	■ Funkcia nie je dostupná ■ Funkcia je dostupná
Obrábanie plášt'a valca cyklom 29:	Zanorenie priamo na obryse výstupku	Kruhový pohyb prísuvu na obrys výstupku
Cykly pre výrezy, čapy a drážky 25x:		
■ Zanorovacie pohyby	V hraničných oblastiach (geometrické podmienky nástroj/obrys) sa vygenerujú chybové hlásenia, keď zanorovacie pohyby spôsobia nezmyselné/kritické reakcie	V hraničných oblastiach (geometrické podmienky nástroj/obrys) sa príp. vykoná kolmé zanorenie

Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530 18.5

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Funkcia PLANE:		
■ TABLE ROT/COORD ROT nedefinované ■ Stroj je nakonfigurovaný na uhol osi ■ Programovanie inkrementálneho priestorového uhla pomocou PLANE AXIAL ■ Programovanie inkrementálneho uhla osi podľa PLANE SPATIAL, ak je stroj nakonfigurovaný na priestorový uhol ■ Programovanie funkcií PLANE pri aktívnom cykle 8 ZRKADLENIE	■ Použije sa nakonfigurované nastavenie ■ Dajú sa použiť všetky funkcie PLANE ■ Vygeneruje sa chybové hlásenie ■ Vygeneruje sa chybové hlásenie ■ Vygeneruje sa chybové hlásenie ■ Možné použite PLANE AXIAL	■ Použije sa COORD ROT ■ Vykoná sa len PLANE AXIAL ■ Inkrementálny priestorový uhol sa interpretuje ako absolútna hodnota ■ Inkrementálny uhol osi sa interpretuje ako absolútna hodnota ■ Funkcia dostupná so všetkými funkciami PLANE
Špeciálne funkcie na programovanie cyklov:		
■ FN17 ■ FN18	■ Funkcia je dostupná, rozdiely sú v detailoch ■ Funkcia je dostupná, rozdiely sú v detailoch	■ Funkcia je dostupná, rozdiely sú v detailoch ■ Funkcia je dostupná, rozdiely sú v detailoch
Započítanie dĺžky nástroja v zobrazení polohy	V zobrazení polohy sa zohľadnia dĺžka nástroja L a DL z tabuľky nástrojov, z TOOL CALL v závislosti od parametrov stroja progToolCallIDL	V zobrazení polohy sa zohľadnia dĺžka nástroja L a DL z tabuľky nástrojov

Porovnanie: rozdiely v režime MDI

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Spracovanie súvisiacich sekvencií	Funkcia je dostupná čiastočne	Funkcia je dostupná
Ukladanie funkcií s modálnym účinkom	Funkcia je dostupná čiastočne	Funkcia je dostupná

18.5 Porovnanie funkcií TNC 620 a iTNC 530

Porovnanie: rozdiely v programovacom mieste

Funkcia	TNC 620	iTNC 530
Demo verzia	Nie je možný výber programov s viac ako 100 blokmi NC, vygeneruje sa chybové hlásenie.	Je možný výber programov, zobrazí sa maximálne 100 blokov NC, ďalšie bloky budú v zobrazení odrezané
Demo verzia	Ak sa pri vnorení pomocou PGM CALL dosiahne viac ako 100 blokov NC, nezobrazí testovacia grafika žiadne zobrazenie, chybové hlásenie sa nevygeneruje.	Je možná simulácia vnorených programov.
Kopírovanie programov NC	Je možné kopírovanie pomocou aplikácie Windows Explorer do a z adresára TNC:\ .	Kopírovanie sa musí vykonať pomocou TNCremo alebo správcu súborov programovacieho miesta.
Prepnutie vodorovnej lišty softvérových tlačidiel	Po kliknutí na pás sa aktivuje lišta vpravo, resp. lišta vľavo	Kliknutie na ľubovoľný pás ho aktivuje

Index

3

3D korekcia.....	448
Čelné frézovanie.....	451
Hodnoty delta.....	450
normovaný vektor.....	449
Obvodové frézovanie.....	452
orientácia nástroja.....	450
Tvary nástrojov.....	450
3D snímacie systémy	
kalibrácia.....	500
spínajúca.....	500
3D základné natočenie.....	510
3D zobrazenie.....	537

A

ACC.....	385
Adresár.....	115, 119
kopírovať.....	122
vymazať.....	123
vytvorenie.....	119
Archívy ZIP.....	130
Automatické premeranie nástroja.....	173
Automatické spustenie programu.....	559

B

Bezdrôtové ručné koliesko.....	469
konfigurovať.....	589
nastaviť kanál.....	590
nastaviť vysielací výkon.....	590
priradiť úchyt ručného kolieska.....	589
štatistické údaje.....	591
Block Check Character.....	575
Blok.....	108
vloženie, zmena.....	108
vymazanie.....	108
Brána Firewall.....	

C

CAD-Viewer.....	253

Č

Čas zotrvania.....	406, 407
Cesta.....	115
Chod programu.....	549
pokračovať po prerušení.....	552
prehľad.....	549
prerušiť.....	550
preskočenie blokov.....	560
vykonať.....	549
Chybové hlásenia.....	153, 153
pomoc pri.....	153
Chybové hlásenia NC.....	153
Číselné kódy.....	572
Čísla verzií.....	572, 592

Číslo možnosti.....	572
Číslo nástroja.....	168
Číslo softvéru.....	572
Členenie programov.....	142

D

Dátové rozhranie.....	573
nastavenie.....	573
obsadenia konektorov.....	606
Definícia polovýrobku.....	103
Definovanie lokálnych parametrov..	295
Definovanie zvyškových parametrov Q.....	295
Dialóg.....	104
Dĺžka nástroja.....	168
Dráhové funkcie.....	200
Základy.....	200
základy	
kruhy a kruhové oblúky....	203
predpolohovanie.....	204
Dráhové pohyby.....	216
polárne súradnice.....	228
Polárne súradnice	
Kruhová dráha okolo pólu	
CC.....	230
Kruhová dráha s tangenciálnym napojením....	230
Prehľad.....	228
Polárne súradnice	
Priamka.....	229
pravouhlé súradnice.....	216
kruhová dráha okolo stredu kruhu CC.....	221
kruhová dráha so stanoveným polomerom.....	222
kruhová dráha s tangenciálnym napojením....	224
prehľad.....	216
priamka.....	217
DXF konverter.....	254
vložiť vzt'azný bod.....	260
Výber obrysu.....	262
vybrať polohy vrtania	
ikona.....	268
oblasť označená myšou...	267

E

Ethernetové rozhranie.....	580
konfigurácia.....	580
možnosti pripojenia.....	580
pripojenie a odpojenie sieťových jednotiek.....	134
úvod.....	580
Externý prenos údajov	
iTNC 530.....	133
Externý prístup.....	567

F

Faktor posuvu pre zanorovacie pohyby M103.....	369
Filter pre polohy vrtania pri prevzatí dát DXF.....	269
FN14: ERROR: Vygenerovanie chybových hlásení.....	306, 306
FN16: F-PRINT: Texty vydať formátované.....	310, 310
FN18: SYSREAD: Čítanie systémových údajov.....	314, 314
FN19: PLC: Prenos hodnôt do PLC.....	323, 323
FN20: WAIT FOR: Synchronizácia NC a PLC.....	323
FN23: ÚDAJE KRUHU: Vypočítať kruh z 3 bodov.....	300
FN24: ÚDAJE KRUHU: Vypočítať kruh zo 4 bodov.....	300
FN26: TABOPEN: Otvoriť voľne definovateľnú tabuľku.....	404
FN27: TABWRITE: Zapísať údaje do voľne definovateľnej tabuľky.....	404, 404
FN28: TABREAD: Načítať voľne definovateľnú tabuľku.....	405, 405
FN29: PLC: Prenos hodnôt do PLC.....	324
FN37: EXPORT.....	324
Formulárový náhľad.....	403
Frézovanie sklonenou frézou v natočenej rovine.....	433
FS, funkčná bezpečnosť.....	478
Funkcia FCL.....	11
Funkcia MOD.....	564
prehľad.....	565
výber.....	564
zatvoriť.....	564
Funkcia PLANE.....	411, 412
Automatické natočenie.....	427
Definícia bodov.....	422
Definícia Eulerovho uhla.....	418
Definícia priemetového uhla...	417
Definícia priestorového uhla...	415
Definícia uhla osí.....	425
Definícia vektora.....	420
Frézovanie sklonenou frézou.	433
Inkrementálna definícia.....	424
Pribeh polohovania.....	427
Voľba možných riešení.....	430
Zrušenie.....	414
Funkcie M	
Pozri prídavné funkcie.....	362
Funkcie súborov.....	393
Funkčná bezpečnosť FS.....	478

G

Grafická simulácia.....	542

zobraziť nástroj.....	542
Grafiky.....	534
náhľady.....	536
pri programovaní.....	149
zváženie výrezu.....	152

H

Hlavné osi.....	95, 95

I

Indexované nástroje.....	176
Indexovanie údajov nástroja.....	176
Interpolácia Helix.....	231
iTNC 530.....	70

K

Kalkulačka.....	143
Kompenzácia šikmej polohy obrobku	
meraním dvojice bodov alebo priamky.....	507
Kontextová pomoc.....	158
Kontrola dotykovou sondou.....	377
Kontrola polôh osí.....	480
Kopírovanie častí programu....	109, 109
Korekcia nástroja.....	195
dĺžka.....	195
polomer.....	196
trojdimenzionálna.....	448
Korekcia polomeru.....	196
vloženie.....	197
vonkajšie rohy, vnútorné rohy.	198
Kruhovú dráhu....	
221, 222, 224, 230, 230	

L

Look ahead.....	372

M

M91, M92.....	364
Medze posuvu.....	567
Monitorovanie pracovného priestoru.....	544, 548

N

Nábeh na obrys.....	206
Načítanie parametra stroja.....	347
Nahradenie textov.....	111
Nastavenia grafiky.....	566
Nastavenia siete.....	580
Nastavenia stroja.....	567
Nastavenie PRENOSOVEJ RÝCHLOSTI....	573, 574, 574,
574, 574, 575, 575, 575, 575,	576
Natáčanie bez osí otáčania.....	432
Natočenie roviny obrábania....	411, 412,
520	
ručne.....	520
Názov nástroja.....	168

O

Obrazovka.....	71
Obrazovková klávesnica.....	138
Ochranná zóna.....	567
Odsun od obrysu.....	376
Odsunutie.....	553
po výpadku prúdu.....	553
Opakovanie časti programu....	275
Opätovný nábeh na obrys.....	558
Opustenie obrysu.....	206
Osadenie konektorov dátových rozhraní.....	606
Osi natáčania.....	438
Os otáčania.....	435
posuv po optimalizovanej dráhe:	
M126.....	436
znížiť zobrazenie M94.....	437
O tejto príručke.....	6
Otvorené rohy obrysu M98.....	368
Otvorenie grafických súborov...	132
Otvorenie súborov Excel.....	128
Otvorenie súboru BMP.....	132
Otvorenie súboru GIF.....	132
Otvorenie súboru INI.....	131
Otvorenie súboru JPG.....	132
Otvorenie súboru PNG.....	132
Otvorenie súboru TXT.....	131
Otvorenie textových súborov....	131
Otvoriť video súbor.....	131
Ovládací panel.....	72

P

Paralelné osi.....	387
Parameter Q	
prenos hodnôt do PLC.....	323
Parametre Q.....	292, 339
kontrola.....	303
lokálne parametre QL.....	292
vopred obsadené.....	350
zvyškové parametre QR.....	292
Parametre reťazca.....	339
Paraxcomp.....	387
Paraxmode.....	387
Pevný disk.....	112
Pôdorys.....	540
Podprogram.....	273
Polárne súradnice.....	96
programovanie.....	228
základy.....	96
Polohovanie.....	528
pri natočenej roviny obrábania....	366,
442	
s ručným zadávaním.....	528
Polohy obrobku.....	97
Polomer nástroja.....	168
Pomoc pri chybových hláseniach....	153
Popisný dialóg.....	104

Porovnanie funkcií.....	620
Posunutie nulového bodu.....	394
prostredníctvom tabuľky nulových bodov.....	395
vloženie súradníc.....	394
Posuv.....	476
možnosti vkladania.....	105
pri osiach otáčania, M116.....	435
zmeniť.....	477
Posuv v milimetroch/jedno otočenie vretena M136.....	370
Potlačenie chvenia.....	385
Používateľské parametre	
špecifické pre stroj.....	594
Prebehnutie referenčných bodov....	462
Prechod na blok.....	556
po výpadku elektrického prúdu.....	556
Predvoľby programu.....	383
Prekryť polohovanie ručným kolieskom M118.....	374
Premeranie nástroja.....	173
Premerať obrobky.....	517
Prerušenie obrábania.....	550
Presúvanie osí	
externými smerovými tlačidlami....	465
Presúvanie osí stroja.....	465
krokovým polohovaním.....	465
ručným kolieskom.....	466
Prevádzkové časy.....	571
Prevádzkové režimy.....	73
Prevádzkový súbor nástroja.....	568
Prevzatie skutočnej polohy.....	106
Prezerač dokumentov.....	127
Priamka.....	217, 229
Prídavná funkcia	
pre súradnicové údaje.....	364
Prídavné funkcie.....	362
na kontrolu chodu programu..	363
pre dráhové správanie.....	367
pre vreteno a chladiacu kvapalinu.....	363
vkladanie.....	362
Prídavné funkcie pre osi	
otáčania.....	435
Prídavné osi.....	95, 95
Príkazy SQL.....	325
Pripojenie/odstránenie USB	
zariadení.....	135
Pripojenie siete.....	134
Príslušenstvo.....	91
Prístupy do tabuliek.....	325
Program.....	99
členiť.....	142
editovanie.....	107
otvoriť nový.....	103

štruktúra.....	99
Programovacia grafika.....	237
Programovanie CAM.....	448
Programovanie FK.....	235, 235
otvorenie dialógu.....	238
základy.....	235
Programovanie parametrov: pozri	
Programovanie parametrov Q....	
292,	339
Programovanie parametrov Q....	
292,	339
pokyny na programovanie....	
294, 340, 341, 342, 344, 346	
prídavné funkcie.....	305
rozhodnutia ak/potom.....	301
trigonometrické funkcie.....	299
výpočty kruhu.....	300
základné matematické funkcie....	
297	
Programovanie pohybov nástroja....	
104	

Q

Q parameter	
Export.....	324
Prenos hodnôt do PLC.....	324
vydať formátované.....	310

R

Rozdelenie obrazovky.....	72
Rozdelenie obrazovky aplikácie	
CAD-Viewer a DXF konvertéra	252
Ručné koliesko.....	466
Ručné nastavenie vzťažného	
bodu.....	512
roh ako vzťažný bod.....	513
stred kruhu ako vzťažný bod..	514
stredová os ako vzťažný bod.	516
v ľubovoľnej osi.....	512
Rýchloposuv.....	166
Rýchlosť dátového prenosu....	
573, 574, 574, 574, 574, 575, 575	

S

Skosenie.....	218
Skupiny dielov.....	296
Skúška použitia nástroja.....	184
Snímacie cykly.....	493
Pozri používateľskú príručku	
Cykly snímacieho systému	
prevádzkový režim Ručne.....	493
Snímanie roviny.....	510
Softvér na dátový prenos.....	578
SPEC FCT.....	382

Š

Špeciálne funkcie.....	382
Spracovanie dát DXF	
Filter pre polohy vŕtania.....	269

Nastavenie vrstvy.....	259
Výber polôh obrábania.....	265
Výber polôh vŕtania	
Samostatný výber.....	266
Základné nastavenia.....	257
Správa nástrojov.....	187
Správanie po prijatí ETX.....	576
Správa programov:Pozri Správa	
súborov.....	112
Správa súborov.....	112, 115
adresára.....	115
kopírovať.....	122
vytvoriť.....	119
externý prenos údajov.....	133
kopírovanie tabuliek.....	121
kopírovať súbor.....	119
ochrana súboru.....	126
označenie súborov.....	124
prehľad funkcií.....	116
premenovanie súboru.....	125
premenovať súbor.....	125
prepísať súbor.....	120
súbor	
vytvoriť.....	119
typ súboru.....	112
externé typy súborov.....	114
vybrať súbor.....	118
vymazať súbor.....	123
vyvolať.....	117
Správa vzťažných bodov.....	483
Správca okien.....	83
Stav RTS vedenia.....	575
Stav súboru.....	117
Stav vývoja.....	11
Stiahnutie súborov pomocníka.	163
Stred kruhu.....	220
Súbor	
vytvoriť.....	119
Súbor použitia nástroja.....	184
Súbory ASCII.....	397
Synchronizácia NC a PLC	323, 323
Systém pomocníka.....	158

typ súboru.....	112
externé typy súborov.....	114
vybrať súbor.....	118
vymazať súbor.....	123
vyvolať.....	117
Správa vzťažných bodov.....	483
Správca okien.....	83
Stav RTS vedenia.....	575
Stav súboru.....	117
Stav vývoja.....	11
Stiahnutie súborov pomocníka.	163
Stred kruhu.....	220
Súbor	
vytvoriť.....	119
Súbor použitia nástroja.....	184
Súbory ASCII.....	397
Synchronizácia NC a PLC	323, 323
Systém pomocníka.....	158

T

Tabuľka miest.....	178
Tabuľka nástrojov.....	170
editačné funkcie.....	175, 190
editačné funkcie.....	191
editovať, opustiť.....	174
možnosti vloženia.....	170
Tabuľka nulových bodov.....	498
prevzatie výsledkov snímania	498
Tabuľka paliet.....	456
Použitie.....	456
Prevzatie súradníc.....	456, 456
Spracovanie.....	458
zvoliť a zatvoriť.....	458
Tabuľka Preset.....	483, 499

prevzatie výsledkov snímania	499
TCPM.....	443
Zrušenie.....	447
Teach In.....	106, 217
Test programu.....	545
prehľad.....	545
vykonať.....	548
testu programu	
nastaviť rýchlosť.....	535
Textové premenné.....	339
Textový súbor.....	397
funkcie mazania.....	398
otvoriť a zatvoriť.....	397
vyhľadanie častí textu.....	400
TNCguide.....	158
TNCremo.....	578
TNCremoNT.....	578
TRANS DATUM.....	394
Transformácia súradníc.....	394
Trigonometria.....	299
Trigonometrické funkcie.....	299

Ú

Údaje nástroja.....	168
Údaje o nástroji	
hodnoty delta.....	169
vloženie do programu.....	169
vloženie do tabuľky.....	170
vyvolanie.....	181
Úplný kruh.....	221

V

Vektor normály plochy....	
420, 434, 448, 449	
Vektor T.....	449
Viacosové obrábanie.....	443
Virtuálna os nástroja.....	375
Vloženie komentárov.....	139, 141
Vloženie konfigurácie stroja.....	592
Vloženie otáčok vretena.....	181
Vloženie vzťažného bodu.....	491
bez 3D snímacieho systému..	491
Vnárania.....	281
Voľba mernej jednotky.....	103
Voľne definovateľné tabuľky..	
Voľné programovanie obrysův (FK)	
Grafika.....	237
Kruhovú dráhu.....	240
Možnosti vkladania.....	241
Koncové body.....	241
Možnosti zadávania	
Pomocné body.....	244
Relatívne vzťahy.....	245
Smer a dĺžka obrysůvých	
prvkův.....	241
Údaje kruhu.....	242
Zatvorené obrysův.....	243
Priamky.....	239

Index

Výber kinematiky.....	568
Výber obrysu zo súboru DXF...	262
Výber polôh obrábania.....	265
Výber vzťažného bodu.....	98
Vyhľadávacia funkcia.....	110
Vykonávanie programu	
odsunutie.....	553
prechod na blok.....	556
Výmena nástroja.....	182
Vypnutie.....	464
Výpočet v zátvorke.....	335
Výpočty kruhu.....	300
Vyrovnanie osi nástroja.....	432
Výstup údajov na obrazovke....	313
Využitie snímacích funkcií s mechanickými snímačmi alebo indikátormi.....	492
Vývojový stav.....	572
Vývolanie programu	
ľubovoľný program ako podprogram.....	277
Vzťažný systém.....	95, 95

Z

Základné natočenie.....	508
zaznamenanie v prevádzkovom režime Ručne.....	508
Základy.....	94
Zálohovanie dát.....	114
Zaoblenia rohov.....	219
Zaoblenie rohov M197.....	380
Zapísanie hodnôt snímania do tabuľky nulových bodov.....	498
Zápis hodnôt snímania do tabuľky Preset.....	499
Zapnutie.....	462
Závitnica.....	231
Zistenie času obrábania.....	543
Zmeniť otáčky vretena.....	477
Zobrazenie internetových súborov.. 129	
Zobrazenie stavu.....	76
prídavné.....	77
všeobecne.....	76
Zobrazenie súborov HTML.....	129
Zobrazenie v 3 rovinách.....	540
Zrušenie posunutia nulového bodu.....	396

HEIDENHAIN

DR. JOHANNES HEIDENHAIN GmbH

Dr.-Johannes-Heidenhain-Straße 5

83301 Traunreut, Germany

☎ +49 8669 31-0

FAX +49 8669 32-5061

E-mail: info@heidenhain.de

Technical support FAX +49 8669 32-1000

Measuring systems ☎ +49 8669 31-3104

E-mail: service.ms-support@heidenhain.de

TNC support ☎ +49 8669 31-3101

E-mail: service.nc-support@heidenhain.de

NC programming ☎ +49 8669 31-3103

E-mail: service.nc-pgm@heidenhain.de

PLC programming ☎ +49 8669 31-3102

E-mail: service.plc@heidenhain.de

Lathe controls ☎ +49 8669 31-3105

E-mail: service.lathe-support@heidenhain.de

www.heidenhain.de

Snímacie systémy od spoločnosti HEIDENHAIN

vám pomáhajú skrátiť vedľajšie časy a
zlepšiť rozmerovú stálosť vyrobených obrobkov.

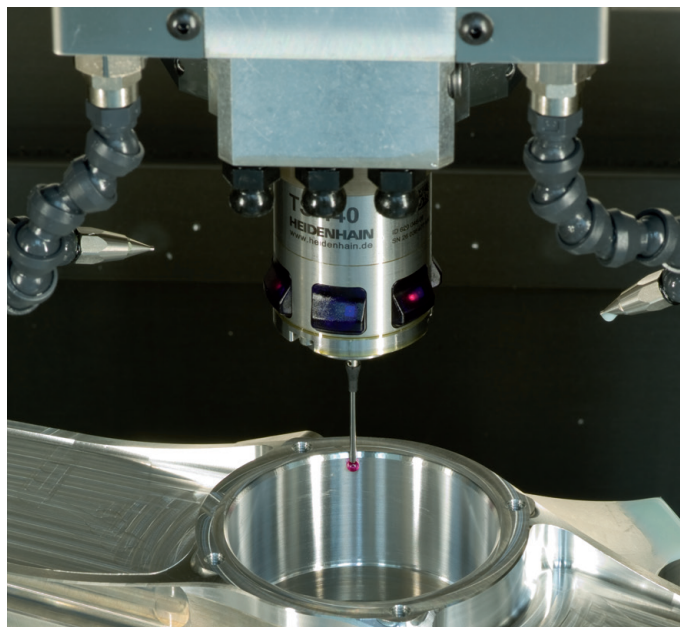
Snímacie systémy obrobku

TS 220 káblový prenos signálu

TS 440, TS 444 infračervený prenos

TS 640, TS 740 infračervený prenos

- Vyrovnáť obrobky
- Nastaviť vzťažné body
- Merať obrobky



Snímacie systémy nástroja

TT 140 káblový prenos signálu

TT 449 infračervený prenos

TL bezdotykové laserové systémy

- Merať nástroje
- Kontrolovať opotrebovanie
- Zaznamenávať zlomenie nástroja

