



HEIDENHAIN



TNC 320

Manualul utilizatorului pentru
programare conversațională

Software NC

771851-06

771855-06

Română (ro)
10/2018

Dispozitive de control și afișaje

Taste

Tastele de pe ecran

Tastă	Funcție
	Selectați configurația de ecran
	Comutați afișarea între modul de operare a mașinii, modul de programare și un al treilea desktop
	Taste soft pentru selectarea funcțiilor pe ecran
  	Comutarea rândurilor de taste soft

Moduri de operare a mașinii

Tastă	Funcție
	Operare manuală
	Roată de mână electronică
	Poziționare cu introducere manuală de date
	Rulare program, Bloc unic
	Rulare program, Secvență integrală

Moduri de programare

Tastă	Funcție
	Programare
	Rulare test

Introducerea și editarea axelor de coordonate și a numerelor

Tastă	Funcție
 ... 	Selectați axele de coordonate sau introduceți-le în programul NC
 ... 	Numere
 	Separator zecimal / Semn algebric invers
 	Introducerea coordonatelor polare / Valori incrementale
	Programare parametru Q/ Stare parametru Q
	Capturarea poziției reale
	Salt peste întrebări, ștergere cuvinte
	Confirmare intrare și reluare dialog
	Încheiați blocul NC și opriți introducerea de date
	Ștergerea valorilor sau a mesajului de eroare
	Abandonare dialog, ștergere secțiune de program

Funcții scule

Tastă	Funcție
	Definiți datele sculei în programul NC
	Apelare date sculă

Gestionarea programelor NC și a fișierelor, funcții control

Tastă	Funcție
	Selectați sau ștergeți programe NC sau fișiere, transfer extern de date
	Definire apelare program, selectare origine și tabele de puncte
	Selectare funcții MOD
	Afișare texte de asistență pentru mesaje de eroare NC, apelare TNCguide
	Afișare globală mesaje de eroare curente
	Afișează calculatorul
	Afișare funcții speciale
	Nealocat în prezent

Taste de navigare

Tastă	Funcție
	Poziționați cursorul
	Accesați direct blocurile NC, ciclurile și funcțiile parametrilor
	Navigați la începutul programului sau al tabelului
	Navigați la sfârșitul programului sau al rândului din tabel
	Navigarea la pagina anterioară
	Navigarea la pagina următoare
	Selectarea următoarei file din formulare
	Deplasarea în sus/jos cu un buton sau o casetă de dialog

Repetări de cicluri, subprograme și secțiuni de program

Tastă	Funcție
	Definire cicluri palpator
	Definire și apelare cicluri
	Introduceți și apălați subprograme și repetări de secțiuni de program
	Introduceți oprirea programului într-un program NC

Programarea contururilor de trasee

Tastă	Funcție
	Apropierea și îndepărtarea de contur
	Programare contur liber FK
	Linie dreaptă
	Centru/Pol de cerc pentru coordonate polare
	Arc circular cu centru
	Arc circular cu rază
	Arc de cerc cu tranziție tangențială
	Arc șanfren/rotunjire

Potențiometrul pentru viteza de avans și viteza broșei

Viteza de avans



Viteză broșă



Cuprins

1	Noțiuni fundamentale.....	25
2	Primii pași.....	39
3	Noțiuni fundamentale.....	53
4	Scule.....	101
5	Programare contururi.....	115
6	Asistență programare.....	167
7	Funcții auxiliare.....	199
8	Subprogramele și repetițiile de secțiuni de program.....	219
9	Programare parametri Q.....	237
10	Funcții speciale.....	319
11	Prelucrare pe mai multe axe.....	357
12	Transfer de date din fișierele CAD.....	393
13	Tabele și prezentări generale.....	415

1	Noțiuni fundamentale.....	25
1.1	Despre acest manual.....	26
1.2	Model, software și caracteristici control.....	28
	Opțiuni software.....	29
	Funcții noi 77185x-05.....	31
	Funcții noi 77185x-06.....	35

2	Primii pași.....	39
2.1	Prezentare generală.....	40
2.2	Pornirea mașinii.....	41
	Confirmarea întreruperii alimentării cu energie și.....	41
2.3	Programarea primei piese.....	42
	Selectarea modului de operare.....	42
	Comenzile și afișajele importante.....	42
	Crearea unui program NC nou/gestionarea fișierelor.....	43
	Definirea unei piese de prelucrat brute.....	44
	Configurație program.....	45
	Programarea unui contur simplu.....	47
	Crearea unui program de ciclu.....	50

3	Noțiuni fundamentale.....	53
3.1	TNC 320.....	54
	HEIDENHAIN Klartext și DIN/ISO.....	54
	Compatibilitate.....	54
3.2	Unitatea de afișare vizuală și panoul de operare.....	55
	Ecran de afișare.....	55
	Setarea configurației ecranului.....	56
	Panou de control.....	56
	Tastatura de pe ecran/monitor.....	57
3.3	Moduri de operare.....	58
	Operarea manuală și Roata de mână electronică.....	58
	Poziționarea cu Introducere manuală de date.....	58
	Programare.....	59
	Rulare test.....	59
	Rulare program, Secvență completă și Rulare program, Bloc unic.....	60
3.4	Noțiuni fundamentale despre NC.....	61
	Dispozitivele de codare a poziției și marcasele de referință.....	61
	Axele programabile.....	61
	Sisteme de referință.....	62
	Denumirea axelor la mașinile de frezat.....	71
	Coordonate polare.....	71
	Pozițiile absolute și incrementale ale piesei de prelucrat.....	72
	Selectarea originii.....	73
3.5	Deschidere și introducere Programe NC.....	74
	Structura unui program NC în formatul Klartext HEIDENHAIN.....	74
	Definirea piesei brute: BLK FORM.....	75
	Crearea unui nou program NC.....	77
	Programarea mișcărilor sculei în Klartext.....	78
	Capturarea poziției reale.....	80
	Editarea unui program NC.....	81
	Funcția de căutare a sistemului de control.....	84
3.6	Gestionar de fișiere.....	86
	Fișiere.....	86
	Afișarea fișierelor generate extern la sistemul de control.....	87
	Directoare.....	88
	Căi.....	88
	Prezentare generală: Funcțiile gestionarului de fișiere.....	88
	Apelarea gestionarului de fișiere.....	90
	Selectarea unităților, a directoarelor și a fișierelor.....	91
	Crearea unui director nou.....	92
	Crearea unui fișier nou.....	92

Copierea unui singur fișier.....	93
Copierea fișierelor într-un alt director.....	94
Copierea unui tabel.....	95
Copierea unui director.....	96
Selectarea unuia din ultimele fișiere selectate.....	96
Ștergerea unui fișier.....	97
Ștergerea unui director.....	97
Etichetarea fișierelor.....	98
Redenumirea unui fișier.....	99
Sortarea fișierelor.....	99
Funcții suplimentare.....	100

4	Scule.....	101
4.1	Introducerea datelor referitoare la sculă.....	102
	Viteză de avans F.....	102
	Viteza S a broșei.....	103
4.2	Datele sculei.....	104
	Cerințele pentru compensarea sculei.....	104
	Numărul sculei, numele sculei.....	104
	Lungimea sculei L.....	104
	Raza sculei R.....	104
	Valori delta pentru lungimi și raze.....	105
	Introducerea datelor sculei în programul NC.....	105
	Apelare date sculă.....	106
	Schimbarea sculei.....	108
4.3	Compensarea sculei.....	111
	Introducere.....	111
	Compensarea lungimii sculei.....	111
	Compensarea razei sculei.....	112

5	Programare contururi.....	115
5.1	Mișcările sculei.....	116
	Funcții de conturare.....	116
	Programare contur liber FK.....	116
	Funcție auxiliară M.....	116
	Subprogramele și repetițiile de secțiuni de program.....	117
	Programarea cu parametri Q.....	117
5.2	Noțiuni fundamentale despre funcțiile de conturare.....	118
	Programarea deplasărilor sculei și a prelucrării piesei de prelucrat.....	118
5.3	Apropierea și îndepărtarea de un contur.....	122
	Punct de pornire și punct final.....	122
	Prezentare generală: Tipuri de trasee pentru apropiere și îndepărtare de contur.....	124
	Poziții importante de apropiere și îndepărtare.....	125
	Apropierea în linie dreaptă cu conexiune tangențială: APPR LT.....	127
	Apropierea în linie dreaptă perpendicular pe primul punct de contur: APPR LN.....	127
	Apropierea pe un traseu circular cu conexiune tangențială: APPR CT.....	128
	Apropierea pe un traseu circular cu racordare tangențială de la o linie dreaptă la contur: APPR LCT.....	129
	Îndepărtarea în linie dreaptă cu conexiune tangențială: DEP LT.....	130
	Îndepărtarea în linie dreaptă perpendicular pe ultimul punct de contur: DEP LN.....	130
	Îndepărtare pe un traseu circular cu conectare tangențială: DEP CT.....	131
	Îndepărtarea pe un arc de cerc racordat tangențial la contur și o linie dreaptă: DEP LCT.....	131
5.4	Contururi de traseu – Coordonate carteziane.....	132
	Prezentarea generală a funcțiilor de conturare.....	132
	Linie dreaptă L.....	133
	Introducerea unui șanfren între două linii drepte.....	134
	Colțuri rotunjite RND.....	135
	Centrul cercului CC.....	136
	Arc circular C în jurul centrului cercului CC.....	137
	Arc circular CR cu rază fixă.....	138
	Arc circular CT cu tranziție tangențială.....	139
	Exemplu: Deplasări liniare și șanfrenări cu coordonate carteziane.....	140
	Exemplu: Deplasări circulare cu coordonate carteziane.....	141
	Exemplu: Cerc complet cu coordonate carteziane.....	142
5.5	Contururi de traseu – Coordonate polare.....	143
	Prezentare generală.....	143
	Originea pentru coordonate polare: polul CC.....	143
	Linie dreaptă LP.....	144
	Traseu circular CP în jurul polului CC.....	145
	Cerc CT cu conexiune tangențială.....	145
	Suprafață elicoidală.....	146

Exemplu: Deplasare liniară cu coordonate polare.....	148
Exemplu: Suprafață elicoidală.....	149
5.6 Contururile traseului – programarea de contururi libere FK.....	150
Noțiuni fundamentale.....	150
Grafică de programare FK.....	152
Inițierea dialogului FK.....	153
Pol pentru programare FK.....	153
Programarea liberă a liniilor drepte.....	154
Programarea liberă a traseelor circulare.....	155
Posibilități de intrare.....	156
Puncte auxiliare.....	159
Date relative.....	160
Exemplu: Programare FK 1.....	162
Exemplu: Programare FK 2.....	163
Exemplu: Programare FK 3.....	164

6	Asistență programare.....	167
6.1	Funcția GOTO.....	168
	Utilizarea tastei GOTO.....	168
6.2	Tastatura de pe ecran/monitor.....	170
	Introducerea de text cu tastatura de pe ecran:.....	170
6.3	Afișarea programelor NC.....	171
	Evidențierea sintaxei.....	171
	Bara de navigare.....	171
6.4	Adăugarea comentariilor.....	172
	Aplicație.....	172
	Introducerea comentariilor în timpul programării.....	172
	Inserarea comentariilor după introducerea programului.....	172
	Introducerea unui comentariu într-un bloc NC separat.....	172
	Convertirea unui bloc NC existent în comentariu.....	173
	Funcțiile pentru editarea unui comentariu.....	173
6.5	Editarea liberă a unui program NC.....	174
6.6	Omiterea blocurilor NC.....	175
	Introduceți o bară oblică (/).....	175
	Ștergeți bara oblică (/).....	175
6.7	Structurarea programelor NC.....	176
	Definiție și aplicații.....	176
	Afișarea ferestrei de structură a programului / Schimbarea ferestrei active.....	176
	Inserarea unui bloc de structurare în fereastra programului.....	177
	Selectarea blocurilor în fereastra de structură a programului.....	177
6.8	Calculator.....	178
	Utilizarea.....	178
6.9	Calculator pentru datele de aşchiere.....	180
	Aplicație.....	180
	Lucrul cu tabelele cu date de aşchiere.....	182
6.10	Programarea graficii.....	184
	Activarea și dezactivarea graficii de programare.....	184
	Generarea unui grafic pentru un program NC existent.....	185
	Afișarea numărului de bloc PORNIT/OPRIT.....	185
	Ștergerea graficului.....	185
	Afișarea liniilor grilei.....	186
	Mărirea sau reducerea detaliilor.....	186

6.11	Mesaje de eroare.....	187
	Afișarea erorilor.....	187
	Deschiderea ferestrei de erori.....	187
	Închiderea ferestrei de erori.....	187
	Mesaje de eroare detaliate.....	188
	Tastă soft: INFORMAȚII INTERNE.....	188
	Tasta soft FILTRU.....	188
	Ștergerea erorilor.....	189
	Jurnalul de erori.....	189
	Jurnalul apăsărilor de taste.....	190
	Texte informative.....	191
	Salvarea fișierelor de service.....	191
	Apelarea sistemului de asistență TNCguide.....	191
6.12	Sistemul de asistență TNCguide raportat la sistem.....	192
	Utilizare.....	192
	Lucrul cu TNCguide.....	193
	Descărcarea fișierelor de asistență curente.....	197

7	Funcții auxiliare.....	199
7.1	Introducerea funcțiilor auxiliare M și STOP.....	200
	Noțiuni fundamentale.....	200
7.2	Funcții auxiliare pentru verificarea rulării programului, a broșei și a lichidului de răcire.....	201
	Prezentare generală.....	201
7.3	Funcții auxiliare pentru introducerea coordonatelor.....	202
	Programarea coordonatelor cu referințe ale mașinii: M91/M92.....	202
	Deplasarea pe poziții într-un sistem de coordonate neîncălinat cu un plan de lucru înclinat: M130.....	204
7.4	Funcții auxiliare pentru comportarea pe traseu.....	205
	Prelucrare în pași mici de contur: M97.....	205
	Prelucrarea colțurilor de contururi deschise: M98.....	206
	Factor de viteză de avans pentru mișcări de pătrundere: M103.....	207
	Viteză de avans în milimetri pe rotație a broșei: M136.....	208
	Viteza de avans pentru arce de cerc: M109/M110/M111.....	208
	Precalcularea contururilor cu rază compensată (ANTICIPARE): M120.....	209
	Suprapunerea poziționării cu roata de mână în timpul execuției programului: M118.....	211
	Retragerea de la contur în direcția axei sculei: M140.....	213
	Oprirea monitorizării palpatorului: M141.....	215
	Ștergere rotație de bază: M143.....	216
	Retragerea automată a sculei din contur la o oprire NC: M148.....	216
	Rotunjirea colțurilor: M197.....	217

8	Subprogramele și repetițiile de secțiuni de program.....	219
8.1	Etichetarea repetițiilor de subprograme și de secțiuni de programe.....	220
	Etichetă.....	220
8.2	Subprograme.....	221
	Secvența de operare.....	221
	Note de programare.....	221
	Programarea subprogramului.....	222
	Apelarea unui subprogram.....	222
8.3	Repetările unei secțiuni de program.....	223
	Eticheta.....	223
	Secvența de operare.....	223
	Note de programare.....	223
	Programarea unei repetări de secțiune de program.....	224
	Apelarea unei repetări de secțiune de program.....	224
8.4	Orice program NC dorit ca subprogram.....	225
	Prezentare generală a tastelor soft.....	225
	Secvența de operare.....	225
	Note de programare.....	226
	Apelarea unui program NC ca subprogram.....	227
8.5	Imbricare.....	229
	Tipuri de imbricări.....	229
	Adâncime de grupare.....	229
	Subprogram în interiorul unui subprogram.....	230
	Repetarea repetărilor secțiunilor de program.....	231
	Repetarea unui subprogram.....	232
8.6	Exemple de programare.....	233
	Exemplu: Frezarea unui contur în mai multe avansuri.....	233
	Exemplu: Grupuri de găuri.....	234
	Exemplu: Grup de găuri cu mai multe scule.....	235

9	Programare parametri Q.....	237
9.1	Principiul și prezentarea generală a funcțiilor.....	238
	Note de programare.....	240
	Apelarea funcțiilor parametrului Q.....	241
9.2	Familii de piese - Parametri Q în loc de valori numerice.....	242
	Aplicație.....	242
9.3	Descrierea conturilor cu funcții matematice.....	243
	Aplicație.....	243
	Prezentare generală.....	243
	Programarea operațiilor fundamentale.....	244
9.4	Funcții trigonometrice.....	246
	Definiții.....	246
	Programarea funcțiilor trigonometrice.....	246
9.5	Calcularea cercurilor.....	247
	Aplicație.....	247
9.6	Decizii dacă-atunci cu parametri Q.....	248
	Aplicație.....	248
	Salturi necondiționate.....	248
	Prescurtări utilizate:.....	248
	Programarea deciziilor dacă-atunci.....	249
9.7	Verificarea și modificarea parametrilor Q.....	250
	Procedură.....	250
9.8	Funcții suplimentare.....	252
	Prezentare generală.....	252
	FN 14: ERROR: Afișarea mesajelor de eroare.....	253
	FN 16: F-PRINT – Generare formatată conținând text și valori ale parametrilor Q.....	257
	FN 18: SYSREAD – Citirea datelor sistemului.....	264
	FN 19: PLC – Transferare valori la PLC.....	265
	FN 20: WAIT FOR – Sincronizare NC și PLC.....	266
	FN 29: PLC – Transferare valori la PLC.....	267
	FN 37: EXPORT.....	268
	FN 38: SEND – Trimiteți informații din programul NC.....	268
9.9	Accesarea tabelor cu ajutorul comenzilor SQL.....	269
	Introducere.....	269
	Prezentare generală a funcțiilor.....	270
	Programarea comenzilor SQL.....	272
	Exemplu.....	272
	SQL BIND.....	274

SQL EXECUTE.....	275
SQL FETCH.....	279
SQL UPDATE.....	281
SQL INSERT.....	283
SQL COMMIT.....	284
SQL ROLLBACK.....	285
SQL SELECT.....	287
9.10 Introducerea directă a formulelor.....	289
Introducerea formulelor.....	289
Reguli pentru formule.....	291
Exemplu de introducere.....	292
9.11 Parametri de șir.....	293
Funcții de procesare a șirurilor.....	293
Alocarea parametrilor de șir.....	294
Concatenarea parametrilor de șir.....	294
Conversia unei valori numerice într-un parametru de șir.....	295
Copierea unui subșir dintr-un parametru șir.....	296
Citirea datelor sistemului.....	297
Conversia unui parametru de tip șir la o valoare numerică.....	298
Testarea unui parametru șir.....	299
Găsirea lungimii unui parametru șir.....	300
Compararea priorității alfabetice.....	301
Citirea parametrilor mașinii.....	302
9.12 Parametrii Q preasignați.....	305
Valori de la PLC: Q100 la Q107.....	305
Rază sculă activă: Q108.....	305
Axa sculei: Q109.....	306
Starea broșei: Q110.....	306
Agentul de răcire pornit/oprit: Q111.....	306
Factorul de suprapunere: Q112.....	306
Unitatea de măsură pentru dimensiunile din programul NC: Q113.....	306
Lungimea sculei: Q114.....	307
Coordonatele după sondarea din timpul rulării programului.....	307
Deviația dintre valoarea efectivă și cea nominală, în timpul măsurării automate a sculei cu, de exemplu, TT 160.....	307
Înclinarea planului de lucru cu unghiuri spațiale (piesa de prelucrat) în locul unghiurilor pentru capul broșei: Coordonatele pentru axele rotative calculate de sistemul de control.....	307
Rezultate de măsurare din ciclurile de palpare.....	308
9.13 Exemple de programare.....	311
Exemplu: Rotunjirea unei valori.....	311
Exemplu: Elipsă.....	312
Exemplu: Cilindru concav prelucrat cu Freză sferică.....	314
Exemplu: Sferă convexă prelucrată cu freză frontală.....	316

10 Funcții speciale.....	319
10.1 Prezentare generală a funcțiilor speciale.....	320
Meniul principal pentru funcțiile speciale SPEC FCT.....	320
Meniul valorilor presetate ale programului.....	321
Meniul pentru funcții de prelucrare contur și puncte.....	322
Meniu pentru definirea diferitelor funcții conversaționale.....	323
10.2 Lucrul cu axele paralele U, V și W.....	324
Prezentare generală.....	324
FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY.....	325
FUNCTION PARAXCOMP MOVE.....	326
Dezactivarea FUNCTION PARAXCOMP.....	327
FUNCTION PARAXMODE.....	328
Dezactivarea FUNCȚIEI PARAXMODE.....	330
Exemplu: Găurirea cu axa W.....	331
10.3 Funcții de fișier.....	332
Aplicație.....	332
Definirea funcțiilor fișier.....	332
10.4 Definiția unei decalări de origine.....	333
Prezentare generală.....	333
TRANS DATUM AXIS.....	333
TABEL TRANS ORIGINE.....	334
RESETARE TRANS ORIGINE.....	335
10.5 Definirea unui contor.....	336
Aplicație.....	336
Definiți FUNCTION COUNT.....	337
10.6 Crearea fișierelor text.....	338
Aplicație.....	338
Deschiderea și închiderea fișierelor text.....	338
Editarea textelor.....	339
Ștergerea și reinserarea caracterelor, cuvintelor și liniilor.....	339
Editarea blocurilor text.....	340
Găsirea porțiunilor de text.....	341
10.7 Tabelele liber definibile.....	342
Noțiuni fundamentale.....	342
Crearea unui tabel liber definibil.....	342
Editarea formatului de tabel.....	343
Comutarea între vizualizarea de tabel și cea de formular.....	345
FN 26: TABOPEN – Deschideți un tabel care poate fi definit liber.....	345
FN 27: TABWRITE – Scrierea într-un tabel liber definibil.....	346

FN 28: TABREAD – Citirea dintr-un tabel liber definibil.....	347
Adaptarea formatului tabelului.....	347
10.8 Viteza în impulsuri a broșei FUNCTION S-PULSE.....	348
Programarea unei viteze în impulsuri a broșei.....	348
Resetarea vitezei în impulsuri a broșei.....	349
10.9 Durata de temporizare FUNCȚIA AVANS.....	350
Programarea duratei de temporizare.....	350
Resetarea duratei de temporizare.....	351
10.10 Durata de temporizare – FUNCȚIA TEMPORIZARE.....	352
Programarea duratei de temporizare.....	352
10.11 Retragere sculă la oprire NC: FUNCTION LIFTOFF.....	353
Programarea ridicării sculei cu FUNCTION LIFTOFF.....	353
Resetarea funcției de ridicare.....	355

11 Prelucrare pe mai multe axe.....	357
11.1 Funcții pentru prelucrarea pe mai multe axe.....	358
11.2 Funcția PLAN: Înclinarea planului de lucru (opțiune software 8).....	359
Introducere.....	359
Prezentare generală.....	361
Definirea funcției PLAN.....	362
Afișare poziție.....	362
Resetarea funcției PLAN.....	363
Definirea planului de lucru cu unghiul spațial: PLAN SPAȚIAL.....	364
Definirea planului de lucru cu unghiul de proiecție: PLANE PROJECTED.....	366
Definirea planului de lucru cu unghiul de proiecție: PLANE EULER.....	368
Definirea planului de lucru cu doi vectori: VECTOR PLAN.....	369
Definirea planului de prelucrare prin trei puncte: PUNCTE PLAN.....	372
Definirea planului de lucru prin intermediul unui singur unghi spațial incremental: PLAN RELATIV.....	374
Înclinarea planului de lucru cu unghiul axial: PLAN AXIAL.....	375
Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN.....	377
Înclinarea planului de lucru fără axele rotative.....	387
11.3 Funcții auxiliare pentru axele rotative.....	388
Viteză de avans în mm/min pe axele rotative A, B, C: M116 (opțiunea 8).....	388
Cel mai scurt traseu de avans transversal al axelor rotative: M126.....	389
Reducerea afișării unei axe rotative la o valoare mai mică de 360°: M94.....	390
Selectarea axelor înclinate: M138.....	391

12	Transfer de date din fişierele CAD.....	393
12.1	Configuraţia de ecran a vizualizatorului CAD.....	394
	Elemente fundamentale ale vizualizatorului CAD.....	394
12.2	CAD-Viewer (opţiunea 42).....	395
	Aplicaţie.....	395
	Utilizarea vizualizatorului CAD.....	395
	Deschiderea fişierului CAD.....	396
	Setările de bază.....	397
	Setarea straturilor.....	399
	Definirea unei presetări.....	400
	Definirea originii.....	402
	Selectarea şi salvarea unui contur.....	405
	Selectarea şi salvarea poziţiilor de prelucrare.....	408

13	Tabele și prezentări generale.....	415
13.1	Date de sistem.....	416
	Lista de funcții FN 18.....	416
	Comparație: Funcțiile FN 18.....	447
13.2	Tabele de prezentare generală.....	451
	Funcții auxiliare.....	451
	Funcții utilizator.....	453
13.3	Diferențe între TNC 320 și iTNC 530.....	456
	Comparație: Software PC.....	456
	Comparație: Funcții utilizator.....	456
	Comparație: Funcții auxiliare.....	461
	Comparator: Cicluri.....	463
	Comparație: Ciclurile de palpare în modurile Operare manuală și Roată de mână electronicăRoată de mână electronică.....	465
	Comparație: Cicluri ale sistemului de palpare pentru controlul automat al piesei de prelucrat.....	466
	Comparație: Diferențe în programare.....	468
	Comparație: Diferențe în rularea testului, funcționalitate.....	471
	Comparație: Diferențe în rularea testului, operare.....	472
	Comparație: Diferențe la stația de programare.....	472

1

**Noțiuni
fundamentale**

1.1 Despre acest manual

Măsuri de siguranță

Respectați toate măsurile de siguranță indicate în acest document și în documentația furnizată de producătorul mașinii-unelte!

Atenționările reprezintă avertismente legate de utilizarea software-ului și dispozitivelor și oferă informații privind evitarea riscurilor.

Acestea sunt clasificate în funcție de gravitatea pericolelor și sunt împărțite în următoarele grupuri:

PERICOL

Indicația **Pericol** indică riscuri la adresa oamenilor. Dacă nu urmați instrucțiunile de evitare a acestor riscuri, **vor avea loc accidente soldate cu vătămări corporale grave sau chiar mortale.**

AVERTISMENT

Indicația **Avertisment** indică riscuri la adresa oamenilor. Dacă nu urmați instrucțiunile de evitare a acestor riscuri, **pot avea loc accidente soldate cu vătămări corporale grave sau chiar mortale.**

ATENȚIE

Indicația **Atenție** indică riscuri la adresa oamenilor. Dacă nu urmați instrucțiunile de evitare a acestor riscuri, **pot avea loc accidente soldate cu vătămări corporale minore sau moderate.**

ANUNȚ

Indicația **Anunț** indică riscuri la adresa bunurilor sau datelor. Dacă nu urmați instrucțiunile de evitare a acestor riscuri, **pot avea loc incidente ale căror consecințe nu implică vătămări corporale, cum ar fi pagubele materiale.**

Ordinea informațiilor în atenționări

Toate atenționările includ următoarele patru secțiuni:

- Cuvânt-semnal care indică gravitatea pericolului
- Tipul și sursa pericolului
- Consecințele ignorării pericolului, de ex.: „Există riscul de coliziune în timpul operațiilor de prelucrare ulterioare”
- Măsura corectivă – măsuri de prevenire a pericolului

Notele informative

Respectați notele informative furnizate în cadrul acestor instrucțiuni pentru a asigura funcționarea fiabilă și eficientă a software-ului. În cadrul acestor instrucțiuni, veți găsi următoarele note informative:



Simbolul „informații” indică un **sfat**.

Un sfat conține informații suplimentare sau complementare importante.



Acest simbol impune respectarea indicațiilor de siguranță ale producătorului mașinii. Simbolul face referire și la funcțiile specifice ale mașinii. Posibilele pericole pentru operator și mașină sunt descrise în manualul mașinii.



Simbolul „carte” reprezintă o **referință** la documente externe, cum ar fi documentația oferită de producătorul mașinii unelte sau de alți furnizori.

Doriți să vizualizați modificările efectuate sau ați identificat erori?

Ne străduim continuu să ne îmbunătățim documentația pentru dvs. Vă rugăm să ne susțineți prin trimiterea solicitărilor dvs. la următoarea adresă de e-mail:

tnc-userdoc@heidenhain.de

1.2 Model, software și caracteristici control

Acest manual descrie funcțiile de programare oferite de sistemele de control, începând cu următoarele versiuni software NC.

Model control	Versiune software NC
TNC 320	771851-06
TNC 320 Stația de programare	771855-06

Producătorul mașinii unelte adaptează caracteristicile utilizabile ale controlului la mașina sa, configurând parametrii mașinii. Este posibil ca unele funcții descrise în acest manual să nu se regăsească printre caracteristicile oferite de control pentru mașina unealtă.

Funcțiile de control care ar putea să nu fie disponibile pentru mașina dvs. includ:

- Măsurare sculă cu TT

Pentru a afla despre caracteristicile reale ale mașinii dvs., vă rugăm să contactați fabricantul mașinii.

Majoritatea producătorilor de mașini, ca și HEIDENHAIN, oferă cursuri de programare pentru dispozitivele de control HEIDENHAIN. Participarea la unul dintre aceste cursuri este recomandată pentru a vă familiariza cu funcțiile dispozitivului de control.



Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor

Toate funcțiile ciclurilor (ciclurile palpatorului și ciclurile fixe) sunt descrise în Manualul utilizatorului pentru **programarea ciclurilor**. Dacă aveți nevoie de acest manual al utilizatorului, vă rugăm să contactați HEIDENHAIN.

ID: 1096959-xx



Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC:

Toate informațiile privind configurarea mașinii și testarea și executarea programelor NC sunt incluse în Manualul utilizatorului pentru **configurarea, testarea și executarea programelor NC**. Dacă aveți nevoie de acest manual al utilizatorului, vă rugăm să contactați HEIDENHAIN.

ID: 1263173-xx

Opțiuni software

TNC 320 prezintă numeroase opțiuni software care pot fi activate de producătorul mașinii-unelte. Fiecare opțiune trebuie activată separat și conține următoarele funcții:

Axă adițională (opțiunea 0 și opțiunea 1)

Axă adițională	Bucle adiționale de control 1 și 2
-----------------------	------------------------------------

Set de funcții avansate 1 (opțiunea 8)

Grupul 1 de funcții extinse	Prelucrarea cu mese rotative ■ Contururi cilindrice ca pentru două axe ■ Viteza de avans în lungime pe minut Conversiile coordonatelor: Înclinarea planului de lucru
------------------------------------	--

HEIDENHAIN DNC (număr opțiune 18)

Comunicarea cu aplicații PC externe prin componenta COM

Import CAD (opțiunea 42)

Import CAD	■ Compatibilitatea cu DXF, STEP și IGES ■ Adoptarea contururilor și modelelor de puncte ■ Specificare simplă și convenabilă a presetărilor ■ Selectarea caracteristicilor grafice ale secțiunilor de contur din programe conversaționale
-------------------	---

Gestionarea extinsă a sculelor (opțiunea 93)

Gestionarea extinsă a sculelor	Bazată pe limbajul Python
---------------------------------------	---------------------------

Gestionare desktop la distanță (opțiunea 133)

Operarea de la distanță a computerelor externe	■ Windows pe un computer separat ■ Încorporată în interfața sistemului de control
---	--

Interfața de raportare a stării – SRI (opțiunea 137)

Acces HTTP la starea sistemului de control	■ Citirea orelor la care starea se schimbă ■ Citirea programelor NC active
---	---

Nivelul de caracteristici (funcții de upgrade)

Pe lângă opțiunile de software, sunt disponibile și alte îmbunătățiri semnificative ale software-ului de control, care sunt gestionate prin funcțiile de upgrade Nivel conținut caracteristici. Dacă instalați o actualizare software pe sistemul dvs. de control, nu veți avea funcțiile specificate în FCL disponibile în mod automat.



Toate funcțiile de upgrade sunt disponibile fără costuri suplimentare, atunci când primiți o nouă mașină.

Funcțiile de upgrade sunt identificate în manual ca **FCL n**. Litera **n** reprezintă numărul de serie al stării de dezvoltare.

Puteți achiziționa un număr de cod pentru a putea activa funcțiile FCL în permanență. Pentru informații suplimentare, contactați producătorul mașinii unelte sau HEIDENHAIN.

Locul de funcționare destinat

Sistemul de control este conform cu limitele pentru dispozitive de clasă A în conformitate cu specificațiile din EN 55022 și este destinat în principal utilizării în zone industriale.

Informații legale

Acest produs utilizează software open-source. Informații suplimentare privind sistemul de control sunt disponibile în:

- ▶ Apăsăți tasta **MOD**
- ▶ Selectați **Introducere număr cod**
- ▶ Tasta soft **INFORMAȚII DESPRE LICENȚĂ**

Funcții noi 77185x-05

- Funcție nouă **FUNCTION COUNT** pentru controlul unui contor, vezi "Definirea unui contor", Pagina 336
- Funcție nouă **FUNCTION LIFTOFF** pentru retragerea sculei din contur la o oprire NC, vezi "Retragere sculă la oprire NC: FUNCTION LIFTOFF", Pagina 353
- Este posibilă convertirea blocurilor NC în comentarii, vezi "Convertirea unui bloc NC existent în comentariu", Pagina 173
- Vizualizatorul CAD exportă puncte cu **FMAX** într-un fișier H, vezi "Selectarea tipului fișierului", Pagina 408
- Când sunt deschise mai multe instanțe ale vizualizatorului CAD, acestea sunt afișate întrucâtva mai mici pe al treilea desktop.
- Vizualizatorul CAD vă permite acum să extrageți date din fișiere STEP, IGES și STEP, vezi "Transfer de date din fișierele CAD", Pagina 393
- Cu FN 16: F-PRINT, se pot introduce referințe la parametri Q sau parametri QS ca sursă și țintă, vezi "Noțiuni de bază", Pagina 257
- Funcțiile FN 18 au fost extinse, vezi "FN 18: SYSREAD – Citirea datelor sistemului", Pagina 264

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

- Dacă o masă mobilă este selectată într-un mod de operare Rulare program, **Lista de pozitionare** și **Ordine util. T** sunt calculate pentru întregul tabel de masă mobilă.
- Puteți, de asemenea, să deschideți fișierele saniei portcuțit din gestionarul de fișiere.
- Cu funcția **ADAPTAȚI TABELUL/ PGM-NC**, puteți, de asemenea, să importați și să modificați tabele liber definibile.
- Producătorul mașinii-unelte poate defini reguli de actualizare care fac posibilă, de exemplu, eliminarea automată a umlauturilor din tabele și programe NC la importul unui tabel.
- O căutare rapidă după numele sculei este posibilă în tabelul de scule.
- Producătorul mașinii-unelte poate dezactiva setarea presetărilor pentru fiecare axă în parte.
- Linia 0 a tabelului de presetări poate fi, de asemenea, editată manual.
- Nodurile din toate structurile arborescente pot fi extinse și comprimate prin dublu clic pe acestea.
- Pictogramă nouă în afișajul de stare pentru prelucrare oglindită.
- Setările grafice din modul de operare **Rulare test** sunt stocate permanent.
- În modul de operare **Rulare test**, puteți acum să alegeți între diverse intervale de avans transversal.
- Datele sculelor pentru palpatoare pot fi, de asemenea, afișate și introduse în gestionarea de scule (opțiunea 93).
- Cu **MONITORIZ. PALPATOR DEZACTIVAT**, puteți să dezactivați monitorizarea palpatoarelor pentru 30 secunde.
- În timpul palpării manuale **ROT** și **P**, abaterea de aliniere a piesei de prelucrat poate fi compensată prin alinierea unei mese rotative.

- Dacă funcția pentru orientarea palpatorului în direcția de palpare programată este activă, numărul de rotații ale broșei este limitat când este deschisă ușa protecției. În unele cazuri, direcția de rotație a broșei se va schimba astfel încât poziționarea nu va urma întotdeauna traseul cel mai scurt.
- Noul parametru al mașinii, **iconPrioList** (nr. 100813), pentru definirea ordinii pictogramelor în afișajul de stare.
- Parametrul mașinii, **clearPathAtBlk** (nr. 124203), vă permite să specificați dacă traseele sculei vor fi șterse cu un BLK FORM nou în modul de operare **Rulare test**.
- Noul parametru opțional al mașinii, **CfgDisplayCoordSys** (nr. 127500), pentru selectarea sistemului de coordonate în care trebuie afișată o decalare de origine în afișajul de stare.

Funcții modificate 77185x-05

- Dacă utilizați scule blocate, sistemul de control afișează un avertisment în modul de operare **Programare**, vezi "Programarea graficii", Pagina 184
- Sintaxa **TRANS DATUM AXIS NC** poate fi de asemenea utilizată în cadrul unui contur în ciclul SL.
- Găurile și filetele sunt afișate cu albastru deschis în grafica de programare, vezi "Programarea graficii", Pagina 184
- Ordinea de sortare și lățimile coloanelor sunt păstrate în fereastra de selectare a sculelor când este oprit sistemul de control, vezi "Apelare date sculă", Pagina 106
- Dacă nu există un fișier de șters, **FILE DELETE** nu mai generează un mesaj de eroare.
- Dacă un subprogram apelat cu CALL PGM se termină cu **M2** sau **M30**, sistemul de control emite un avertisment. Sistemul de control șterge automat avertismentul imediat ce selectați un alt program NC, vezi "Note de programare", Pagina 226
- Timpul necesar pentru a lipi o cantitate mare de date într-un Program NC a fost redus considerabil.
- Când faceți dublu clic cu mouse-ul pe un câmp de selecție al editorului de tabele sau apăsați tasta **ENT**, se deschide o fereastră contextuală.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

- Dacă utilizați scule blocate, sistemul de control afișează un avertisment în modul de operare **Test program**.
- Sistemul de control oferă o logică de poziționare pentru revenirea la contur.
- S-a modificat logica de poziționare pentru revenirea la contur cu o sculă de rezervă.
- Dacă sistemul de control găsește un punct de întrerupere stocat la repornire, puteți relua operarea mașinii din punctul respectiv.
- Axele care nu sunt active în modelul cinematic curent pot fi, de asemenea, raportate la un plan de lucru înclinat.
- Scula este afișată cu roșu în grafice când este în contact cu piesa de prelucrat și cu albastru în timpul tăierii aerului.
- Pozițiile planurilor secționale nu mai sunt resetate când un program sau o formă brută nouă este selectat(ă).

- Vitezele broșei pot fi introduse cu poziții zecimale și în modul **Operare manuală**. Sistemul de control afișează pozițiile zecimale când viteza broșei este < 1000 .
- Sistemul de control afișează un mesaj de eroare în antet până când este șters sau înlocuit cu o eroare mai importantă.
- Pentru a conecta un stick USB nu mai trebuie să apăsați o tastă soft.
- Viteza de setare a incrementului pas cu pas, viteza broșei și viteza de avans au fost reglate pentru roțile de mână electronice.
- Pictogramele rotației de bază, rotația de bază 3-D și planul de lucru înclinat au fost modificate pentru ca acestea să fie mai ușor de diferențiat.
- Sistemul de control recunoaște automat dacă o masă trebuie să fie importată sau dacă formatul tabelului trebuie să fie adaptat.
- Când plasați cursorul într-un câmp de introducere al gestionării de scule, este evidențiat întregul câmp de introducere.
- Când sunt modificate subfișierele de configurare, sistemul de control nu mai abandonează rularea testului, ci afișează numai un avertisment.
- Nu puteți să setați și nici să modificați o presetare fără referire la axe.
- Sistemul de control emite un avertisment dacă potențioetrele roții de mână sunt încă active când este dezactivată roata de mână.
- Când utilizați roțile de mână HR 550 sau HR 550FS, este emis un avertisment dacă tensiunea bateriei este prea mică.
- Producătorul mașinii-unelte poate defini dacă abaterea **R-OFFS** va fi luată în considerare pentru o sculă cu **CUT 0**.
- Producătorul mașinii-unelte poate modifica poziția simulată de schimbare a sculei.
- În parametrul mașinii **decimalCharakter** (nr. 100805), puteți defini dacă un punct sau o virgulă va fi utilizat(ă) ca separator zecimal.

Funcții noi și modificate ale ciclurilor 77185x-05

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor

- Ciclu nou 441 **PALPARE RAPIDA**. Cu acest ciclu puteți seta diverși parametri ai palpatorului (de ex. viteza de avans pentru poziționare) care sunt aplicați la nivel global pentru toate ciclurile de palpate utilizate ulterior.
- Parametrii Q215, Q385, Q369 și Q386 au fost adăugați în ciclurile 256 **STIFT DREPTUNGHULAR** și 257 **PIVOT CIRCULAR**.
- Comportamentul vitezei de avans din ciclurile 205 și 241 a fost modificat.
- Modificările detaliilor din ciclul 233: Monitorizează lungimea dintelui (**LCUTS**) în timpul finisării, mărește zona prin Q357 în direcția de frezare în momentul degroșării cu strategiile de frezare de la 0 la 3 (în cazul în care nu a fost setată nicio limită în direcția de frezare).

- Ciclurile perimate tehnic 1, 2, 3, 4, 5, 17, 212, 213, 214, 215, 210, 211, 230 și 231, grupate sub **CICLURILE VECHI** nu mai pot fi introduse cu ajutorul editorului. Aceste cicluri încă mai pot fi, totuși, modificate și editate.
- Ciclurile palpatorului, precum ciclurile 480, 481 și 482, pot fi ascunse.
- Ciclul 225 Gravare poate grava valoarea curentă a contorului cu ajutorul unei sintaxe noi.
- Coloana SERIAL nouă din tabelul de palpatoare.
- Optimizarea urmei conturului: Ciclul 25 cu Prelucrarea materialului rezidual, Ciclul 276 Urmă contur 3-D.

Funcții noi 77185x-06

- Acum, puteți lucra cu tabele de date de aşchiere, vezi "Lucrul cu tabelele cu date de aşchiere", Pagina 182
- Noua tastă soft **PLAN XY ZX YZ** pentru selectarea planului de lucru în timpul programării FK, vezi "Noțiuni fundamentale", Pagina 150
- În modul de operare **Test program**, este simulat un contor definit în programul NC, vezi "Definirea unui contor", Pagina 336
- Un program NC apelat de dvs. poate fi editat odată ce este executat complet în programul NC de apelare.
- În vizualizatorul CAD, puteți defini presetarea sau originea prin introducerea directă a valorilor în fereastra vizualizării listei, vezi "Transfer de date din fişierele CAD", Pagina 393
- Cu **TOOL DEF**, puteți utiliza parametrii QS pentru introducerea datelor, vezi "Introducerea datelor sculei în programul NC", Pagina 105
- Acum, puteți utiliza parametrii QS pentru a citi și scrie în tabelele definite liber, vezi "FN 27: TABWRITE – Scrierea într-un tabel liber definibil", Pagina 346
- Funcția FN16 a fost extinsă pentru a include caracterul de introducere *, care poate fi utilizat pentru scrierea rândurilor de comentarii, vezi "Crearea unui fişier text", Pagina 257
- Noul format de generare pentru funcția FN16 **%RS** poate fi utilizat pentru generarea de texte fără formatare, vezi "Crearea unui fişier text", Pagina 257
- Funcțiile FN 18 au fost extinse, vezi "FN 18: SYSREAD – Citirea datelor sistemului", Pagina 264

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

- Noua funcție de administrare a utilizatorilor permite crearea și administrarea utilizatorilor cu diferite drepturi de acces.
- Cu noua funcție OPERARE CALCULATOR CENTRAL, puteți transfera controlul către un computer gazdă extern.
- Prin **Interfața de raportare a stării (SRI)**, HEIDENHAIN furnizează o interfață simplă și fiabilă pentru achiziționarea stărilor de operare ale mașinii dvs..
- Rotația de bază este luată în calcul în modul **Acționare manuală**.
- Tastele soft pentru configurația ecranului au fost adaptate.
- Afișajul suplimentar de stare prezintă toleranțele traseelor și unghiurilor fără ca ciclul 32 să fie activ.
- Sistemul de control verifică completitudinea tuturor programelor NC înainte de prelucrare. Dacă se încearcă introducerea unui program NC incomplet, sistemul de control abandonează operația și afișează un mesaj de eroare.
- În modul de operare **Poziț. cu introd. manuală date**, puteți omite acum blocuri NC.
- În tabelul de scule au fost adăugate două noi tipuri de scule: **Freză sferică** și **Freză tor**.
- În timpul palpării într-un plan (Palpare PL), puteți selecta soluția atunci când aliniați axele rotative.

- Aspectul s-a modificat pentru **Oprire execuție program opțional**.
- Puteți utiliza tasta dintre **PGM MGT** și **ERR** pentru a comuta între ecrane.
- Sistemul de control acceptă dispozitivele USB cu sistem de fișiere exFAT.
- Dacă viteza broșei este mai mică de 10, sistemul de control afișează, de asemenea, o poziție zecimală care a fost introdusă.
- În modul de operare **Test program**, producătorul mașinii-unelte poate defini dacă se deschide tabelul de scule sau gestionarul extins de scule.
- Producătorul mașinii-unelte definește tipurile de fișiere pe care le veți putea importa folosind funcția **ADAPTAȚI TABELUL/ PGM-NC**.
- Noul parametru al mașinii **CfgProgramCheck** (nr. 129800) pentru definirea setărilor pentru fișierele de utilizare a sculelor.

Funcții modificate 77185x-06

- Funcțiile **PLAN** furnizează opțiunea alternativă de selectare **SYM** în plus față de **SEQ**, vezi "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377
- Calculatorul de date de așchiere a fost îmbunătățit, vezi "Calculator pentru datele de așchiere", Pagina 180
- Acum **CAD-Viewer** generează acum valoarea **SPAȚIAL PLAN** în loc de **VECTOR PLAN**, vezi "Definirea originii", Pagina 402
- **CAD-Viewer** generează acum contururi 2-D în mod implicit.
- Atunci când programați blocuri rectilinii, opțiunea **&Z** nu mai este afișată în mod implicit, vezi "FUNCTION PARAXMODE", Pagina 328
- Sistemul de control nu execută nicio macro comandă de schimbare a sculei dacă în apelarea sculei nu este programat niciun nume sau număr de sculă, ci aceeași axă a sculei ca în blocul **TOOL CALL** anterior, vezi "Apelare date sculă", Pagina 106
- Sistemul de control emite un mesaj de eroare dacă combinați un bloc FK cu M89.
- Atunci când utilizați **SQL UPDATE** și **SQL INSERT**, sistemul de control verifică lungimea coloanelor din tabel în care se vor scrie date, vezi "SQL UPDATE", Pagina 281, vezi "SQL INSERT", Pagina 283
- Atunci când utilizați funcția funcția FN16, M_CLOSE și M_TRUNCATE au același efect în ceea ce privește datele afișate pe ecran, vezi "Afișarea mesajelor pe ecranul sistemului de control", Pagina 263

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

- În modul de operare **Test program**, tasta **GOTO** are acum același efect ca în celelalte moduri de operare.
- Dacă unghiul axei nu este egal cu unghiul de înclinare, sistemul de control nu mai emite niciun mesaj de eroare în timpul presetării cu funcții de palpăre manuală, ci deschide meniul **Plan prelucr. este inconsistent**.
- Tasta soft **ACTIVATII PCT. REF.** actualizează, de asemenea, valorile unui rând activat în gestionarea presetărilor.

- De pe cel de-al treilea desktop, puteți comuta la orice mod de operare folosind tastele pentru modul de operare.
- Afișajul de stare suplimentar din modul de operare **Test program** a fost adaptat pentru a corespunde celui din modul **Operare manuală**.
- Sistemul de control permite actualizarea browserului web
- Funcția Gestionare desktop la distanță vă permite să introduceți un timp suplimentar de așteptare pentru conexiunea la oprire.
- Tipurile de scule ieșite din uz au fost eliminate din tabelul de scule. Tipul **Nedefinit**.
- În gestionarul extins de scule, puteți acum accesa ajutorul online dependent de context chiar și atunci când editați formularul de scule.
- Diaporama economizorului de ecran a fost eliminată.
- Producătorul mașinii-unelte poate specifica funcția M care va fi permisă în modul **Acționare manuală**.
- Producătorul mașinii-unelte poate defini valorile implicite pentru coloanele L-OFFS și R-OFFS din tabelul de scule.

Funcții noi și modificate ale ciclurilor 77185x-06

Informații suplimentare: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor

- Ciclu nou 1410 TASTARE MUCHIE.
- Ciclu nou 1411 TASTARE DOUA CERCURI.
- Ciclu nou 1420 PALPARE ÎN PLAN .
- Ciclurile de palpate automată 408–419 iau în calcul chkTiltingAxes (nr. 204600) pentru presetare.
- Ciclurile de palpate 41x, măsurare automată a presetărilor: Comportament nou al parametrilor ciclului Q303 TRANSFER VAL. MAS. și Q305 NUMAR DIN TABEL.
- În ciclul 420 MASURARE UNGHI, datele din ciclu și tabelul de palpatoare sunt luate în calcul în timpul prepoziționării.
- Coloana REACTION a fost adăugată în tabelul palpatoarelor.
- În ciclul 24 FINISARE LATERALA, un traseu elicoidal tangențial va fi utilizat pentru apropiere și îndepărtare la ultimul avans.
- Parametrul Q367 POZITIA SUPRAF. a fost adăugat în ciclul 233 FREZARE FRONTALA.
- Ciclul 257 PIVOT CIRCULAR, utilizează acum Q207 VITEZA AVANS FREZARE și pentru degroșare.
- Parametrul CfgThreadSpindle (nr. 113600) al mașinii este disponibil pentru utilizare.

2

Primii pași

2.1 Prezentare generală

Acest capitol are rolul de a vă ajuta să învățați rapid să utilizați cele mai importante proceduri din sistemul de control. Pentru informații suplimentare despre o anumită temă, consultați secțiunea la care se face referire în text.

Acest capitol acoperă următoarele teme:

- Pornirea mașinii
- Programarea piesei de prelucrat



Următoarele teme sunt acoperite în Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC:

- Pornirea mașinii
- Testarea grafică a piesei de prelucrat
- Configurarea sculelor
- Configurarea piesei de prelucrat
- Prelucrarea piesei de prelucrat

2.2 Pornirea mașinii

Confirmarea întreruperii alimentării cu energie și

PERICOL

Atenție: Pericol pentru operator!

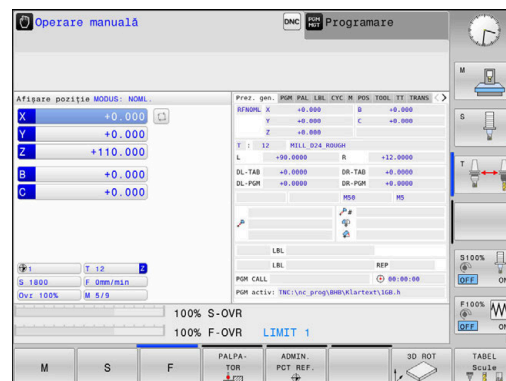
Mașinile și agregatele mașinii prezintă întotdeauna pericole mecanice. Câmpurile electrice, magnetice sau electromagnetice sunt deosebit de periculoase pentru persoanele cu pacemaker sau implanturi cardiace. Pornirea mașinii cauzează pericole!

- Citiți și urmați manualul mașinii
- Citiți și urmați precauțiile de siguranță și simbolurile de siguranță
- Utilizați dispozitivele de siguranță



Consultați manualul mașinii.

Pornirea mașinii și traversarea punctelor de referință pot varia în funcție de mașina-unealtă.



- Porniți alimentarea electrică a dispozitivului de control și a mașinii
- > Sistemul de control pornește sistemul de operare. Acest proces poate dura câteva minute.
- > Sistemul de control va afișa apoi mesajul „Alimentare cu energie întreruptă” în antetul de pe ecran.

CE

- Apăsați tasta **CE**
- > Sistemul de control compilează programul PLC.

I

- Porniți tensiunea de control a mașinii
- > Sistemul de control se află în modul **Operare manuală**.



În funcție de mașină, poate fi necesar să efectuați și alte acțiuni pentru a executa programe NC.

Informații suplimentare despre această temă

- Pornirea mașinii
Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

2.3 Programarea primei piese

Selectarea modului de operare

Puteți scrie programe NC numai în modul **Programare**:



- ▶ Apăsați tasta modului de operare
- > Sistemul de control comută la modul de operare **Programare**.

Informații suplimentare despre această temă

- Moduri de operare
Mai multe informații: "Programare", Pagina 59

Comenzile și afișajele importante

Tastă	Funcții pentru ghidarea conversațională
	Confirmare înregistrare și activare fereastră de dialog următoare
	Ignorați întrebarea din dialog
	Terminați imediat dialogul
	Abandonați dialogul, renunțați la înregistrări
	Taste soft pe ecran, cu ajutorul cărora selectați funcțiile adecvate stării active de operare

Informații suplimentare despre această temă

- Scrierea și editarea programelor NC:
Mai multe informații: "Editarea unui program NC", Pagina 81
- Prezentare generală a tastelor
Mai multe informații: "Dispozitive de control și afișaje", Pagina 2

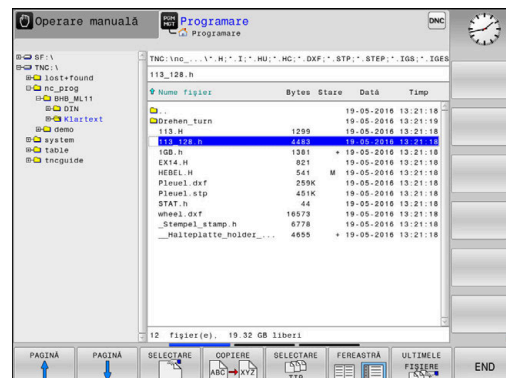
Crearea unui program NC nou/gestionarea fișierelor

PGM
MGT

- ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**
- Sistemul de control deschide gestionarul de fișiere.

Gestionarul de fișiere al sistemului de control este structurat foarte similar cu gestionarul de fișiere de pe un PC cu Windows Explorer. Gestionarul de fișiere vă permite să gestionați datele din memoria internă a sistemului de control.

- ▶ Utilizați tastele cu săgeți pentru a selecta dosarul în care doriți să deschideți noul fișier
- ▶ Introduceți orice nume de fișier dorit cu extensia **.H**



ENT

- ▶ Apăsați tasta **ENT**
- Sistemul de control vă solicită să indicați unitatea de măsură pentru noul program NC.

MM

- ▶ Selectați unitatea de măsură: Apăsați tasta soft **MM** sau **INCH**.

Sistemul de control generează automat primul și ultimul bloc NC al programului NC. Ulterior, nu mai puteți modifica aceste blocuri NC.

Informații suplimentare despre această temă

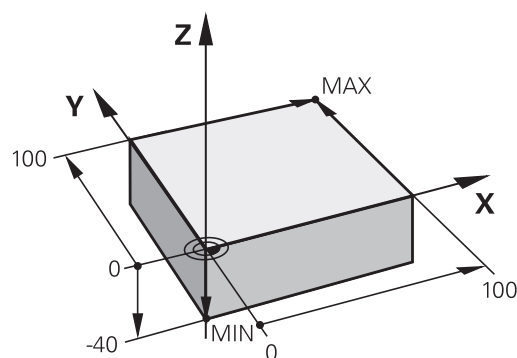
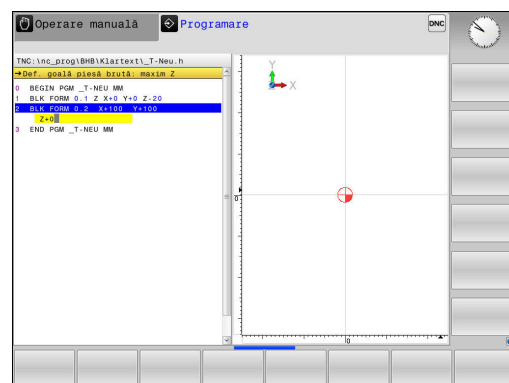
- Gestionar de fișiere
Mai multe informații: "Gestionar de fișiere", Pagina 86
- Crearea unui nou program NC
Mai multe informații: "Deschidere și introducere Programe NC", Pagina 74

Definirea unei piese de prelucrat brute

După ce ați creat un program NC nou, puteți defini o piesă brută de prelucrat. De exemplu, definiți un cuboid prin introducerea punctelor MIN și MAX, fiecare cu referire la presetarea selectată.

După ce ați creat piesa brută dorită din tasta soft, sistemul de control inițiază automat definirea piesei de prelucrat brute și solicită datele necesare:

- ▶ **Plan de prelucrare în grafic: XY?**: Introduceți axa broșei active. Z este salvată ca setare implicită. Acceptați cu tasta **ENT**
- ▶ **Definiție piesă brută: Minimum X**: Introduceți coordonata X cea mai mică a piesei de prelucrat brute în raport cu presetarea, de ex. 0, confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Definiție piesă brută: Minimum Y**: Introduceți coordonata Y cea mai mică a piesei de prelucrat brute în raport cu presetarea, de ex. 0, confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Definiție piesă brută: Minimum Z**: Introduceți coordonata Z cea mai mică a piesei de prelucrat brute în raport cu presetarea, de ex. -40, confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Definiție piesă brută: Maximum X**: Introduceți coordonata X cea mai mare a piesei de prelucrat brute în raport cu presetarea, de ex. 100, confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Definiție piesă brută: Maximum Y**: Introduceți coordonata Y cea mai mare a piesei de prelucrat brute în raport cu presetarea, de ex. 100, confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Definiție piesă brută: Maximum Z**: Introduceți coordonata Z cea mai mare a piesei de prelucrat brute în raport cu presetarea, de ex. 0, confirmați cu tasta **ENT**
- > Sistemul de control închide fereastra de dialog.



Exemplu

```
0 BEGIN PGM NEW MM
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0
3 END PGM NEW MM
```

Informații suplimentare despre această temă

- Definire piesă de prelucrat brută
Mai multe informații: "Crearea unui nou program NC",
 Pagina 77

Configurație program

Programele NC trebuie structurate consecvent în mod similar. Astfel se facilitează găsirea mai rapidă a locului, se accelerează programarea și se reduc erorile.

Configurație de program recomandată pentru prelucrarea simplă, convențională a contururilor

Exemplu

0 BEGIN PGM BSPCONT MM
1 BLK FORM 0.1 Z X... Y... Z...
2 BLK FORM 0.2 X... Y... Z...
3 TOOL CALL 5 Z S5000
4 L Z+250 R0 FMAX
5 L X... Y... R0 FMAX
6 L Z+10 R0 F3000 M13
7 APPR ... X... Y...RL F500
...
16 DEP ... X... Y... F3000 M9
17 L Z+250 R0 FMAX M2
18 END PGM BSPCONT MM

- 1 Apelați scula, definiți axa sculei
- 2 Retragera sculei
- 3 Prepoziționați scula în planul de prelucrare lângă punctul de pornire a conturului
- 4 Pe axa sculei, poziționați scula deasupra piesei de prelucrat sau prepoziționați imediat la adâncimea piesei de prelucrat. Dacă este necesar, porniți broșa/agentul de răcire
- 5 Apropierea de contur
- 6 Prelucrarea conturului
- 7 Îndepărtarea de contur
- 8 Retrageți scula, terminați programul NC

Informații suplimentare despre această temă

- Programare contur
Mai multe informații: "Programarea deplasărilor sculei și a prelucrării piesei de prelucrat", Pagina 118

Configurație de program recomandată pentru programele cu cicluri simple

Exemplu

```

0 BEGIN PGM BSBCYC MM
1 BLK FORM 0.1 Z X... Y... Z...
2 BLK FORM 0.2 X... Y... Z...
3 TOOL CALL 5 Z S5000
4 L Z+250 R0 FMAX
5 PATTERN DEF POS1( X... Y... Z... ) ...
6 CYCL DEF...
7 CYCL CALL PAT FMAX M13
8 L Z+250 R0 FMAX M2
9 END PGM BSBCYC MM

```

- 1 Apelați scula, definiți axa sculei
- 2 Retragera sculei
- 3 Definiți pozițiile de prelucrare
- 4 Definiți ciclul fix
- 5 Apelați ciclul, porniți broșa/agentul de răcire
- 6 Retrageți scula, terminați programul NC

Informații suplimentare despre această temă

- Programarea ciclurilor
Alte informații: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor

Programarea unui contur simplu

Conturul ilustrat în dreapta trebuie frezat o dată la o adâncime de 5 mm. Ați definit deja piesa de prelucrat brută. După ce ați inițiat un dialog prin intermediul unei taste funcționale, introduceți toate datele solicitate de sistemul de control în antetul ecranului.



- ▶ Apelați scula: Introduceți datele sculei. Confirmați fiecare introducere cu tasta **ENT**; nu uitați de axa **Z** a sculei



- ▶ Retragerea sculei: Apăsăți tasta portocalie a axei **Z** și introduceți valoarea pentru poziția la care trebuie să efectuați apropierea, de ex. 250. Apăsăți tasta **ENT**
- ▶ Confirmați **Comp. R sculă: RL/RR/fără comp.?** cu tasta **ENT**: Nu activați compensarea razei
- ▶ Confirmați **Viteză de avans F=?** cu tasta **ENT**: Avans rapid (**FMAX**)
- ▶ Introduceți **Funcție auxiliară M?** și confirmați cu tasta **END**



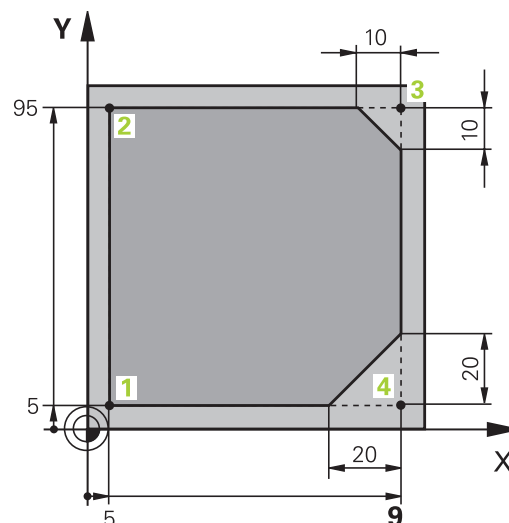
- > Sistemul de control stochează blocul de poziționare introdus.
- ▶ Prepoziționați scula în planul de lucru: Apăsăți tasta portocalie a axei **X** și introduceți valoarea pentru poziția la care trebuie să efectuați apropierea, de ex. -20
- ▶ Apăsăți tasta portocalie a axei **Y** și introduceți valoarea pentru poziția la care trebuie să efectuați apropierea, de ex. -20. Apăsăți tasta **ENT**
- ▶ Confirmați **Comp. R sculă: RL/RR/fără comp.?** cu tasta **ENT**: Nu activați compensarea razei
- ▶ Confirmați **Viteză de avans F=?** cu tasta **ENT**: Avans rapid (**FMAX**)
- ▶ Confirmați **Funcție auxiliară M?** cu tasta **END**
- > Sistemul de control stochează blocul de poziționare introdus.



- ▶ Aduceți scula la adâncimea de lucru: Apăsăți tasta portocalie a axei **Z** și introduceți valoarea pentru poziția la care trebuie să efectuați apropierea, de ex. -5. Apăsăți tasta **ENT**
- ▶ Confirmați **Comp. R sculă: RL/RR/fără comp.?** cu tasta **ENT**: Nu activați compensarea razei
- ▶ **Viteză de avans F=?** Introduceți viteza de avans pentru poziționare, de ex. 3000 mm/min., confirmați cu tasta **ENT**



- ▶ **Funcție auxiliară M?** Porniți broșa și lichidul de răcire, de ex. **M13** și confirmați cu tasta **END**
- > Sistemul de control stochează blocul de poziționare introdus.
- ▶ Deplasare la contur: Apăsăți tasta **APPR DEP**
- > Sistemul de control afișează un rând de taste soft cu funcții de apropiere și îndepărtare.





- ▶ Apăsati tasta soft pentru funcția de apropiere **APPR CT**: Introduceți coordonatele punctului de pornire a conturului **1** pe axele X și Y, de ex. 5/5, confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Unghi la centru?** Introduceți unghiul de apropiere, de ex. 90°, și confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Rază cerc?** Introduceți raza circulară, de ex. 8 mm, confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Confirmați **Comp. R sculă: RL/RR/fără comp.?** cu tasta soft **RL**: Activați compensarea razei spre stânga conturului programat
- ▶ **Viteză de avans F=?** Introduceți viteza de avans pentru prelucrare, de ex. 700 mm/min., salvați înregistrarea cu tasta **END**



- ▶ Prelucrați conturul și efectuați deplasarea la punctul de contur **2**: Trebuie să introduceți doar informațiile care se modifică. Cu alte cuvinte, introduceți coordonata Y 95 și salvați înregistrarea cu tasta **END**



- ▶ Deplasare la punctul de contur **3**: Introduceți coordonata X 95 și salvați înregistrarea cu tasta **END**



- ▶ Definire șanfren la punctul de contur **3**: Introduceți lățimea de 10 mm a șanfrenului și salvați cu tasta **END**



- ▶ Deplasare la punctul de contur **4**: Introduceți coordonata Y 5 și salvați înregistrarea cu tasta **END**



- ▶ Definire șanfren la punctul de contur **4**: Introduceți lățimea de 20 mm a șanfrenului și salvați cu tasta **END**



- ▶ Deplasare la punctul de contur **1**: Introduceți coordonata X 5 și salvați înregistrarea cu tasta **END**



- ▶ Contur de îndepărtare: Apăsati tasta APPR/DEP



- ▶ Funcție de îndepărtare: Apăsati tasta soft **DEP CT**
- ▶ **Unghi la centru?** Introduceți unghiul de îndepărtare, de ex. 90°, și confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Rază cerc?** Introduceți raza de îndepărtare, de ex. 8 mm, și confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Viteză de avans F=?** Introduceți viteza de avans pentru poziționare, de ex. 3000 mm/min., confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ **Funcție auxiliară M?** Opriți agentul de răcire, de ex. **M9**, și confirmați cu tasta **END**:
- ▶ Sistemul de control stochează blocul de poziționare introdus.



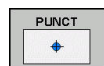
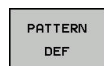
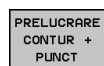
- ▶ Retragerea sculei: Apăsati tasta portocalie a axei Z și introduceți valoarea pentru poziția la care trebuie să efectuați apropierea, de ex. 250. Apăsati tasta **ENT**
- ▶ Confirmați **Comp. R sculă: RL/RR/fără comp.?** cu tasta **ENT**: Nu activați compensarea razei
- ▶ Confirmați **Viteză de avans F=?** cu tasta **ENT**: Avans rapid (**FMAX**)
- ▶ **Funcție auxiliară M?** Introduceți **M2** pentru a termina programul, apoi confirmați cu tasta **END**
- ▶ Sistemul de control stochează blocul de poziționare introdus.

Informații suplimentare despre această temă

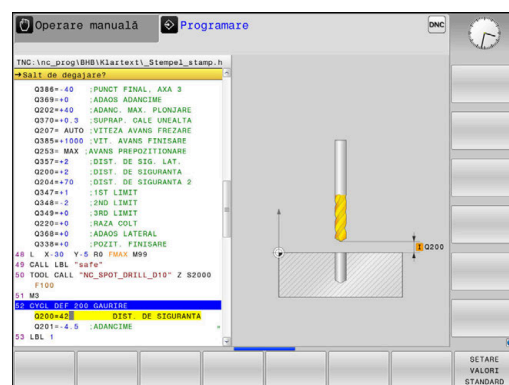
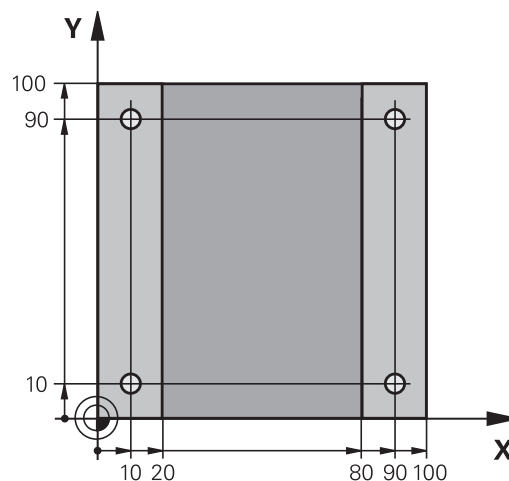
- **Exemplu complet cu blocuri NC**
Mai multe informații: "Exemplu: Deplasări liniare și șanfrenări cu coordonate carteziane", Pagina 140
- Crearea unui nou program NC
Mai multe informații: "Deschidere și introducere Programe NC", Pagina 74
- Apropiere/îndepărtare de contururi:
Mai multe informații: "Apropierea și îndepărtarea de un contur", Pagina 122
- Programare contururi
Mai multe informații: "Prezentarea generală a funcțiilor de conturare", Pagina 132
- Viteze de avans programabile
Mai multe informații: "Intrare posibilă pentru viteza de avans", Pagina 79
- Compensarea razei sculei
Mai multe informații: "Compensarea razei sculei ", Pagina 112
- Funcții auxiliare M
Mai multe informații: "Funcții auxiliare pentru verificarea rulării programului, a broșei și a lichidului de răcire ", Pagina 201

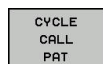
Crearea unui program de ciclu

Găurile (cu adâncimea de 20 mm) ilustrate în figura din dreapta trebuie găurite cu un ciclu standard de găurire. Ați definit deja piesa de prelucrat brută.



- ▶ Apelați scula: Introduceți datele sculei. Confirmați fiecare dintre introduceri cu tasta **ENT**; nu uitați de axa sculei
- ▶ Apăsati tasta **L** pentru a deschide un bloc NC pentru o deplasare liniară
- ▶ Retragerea sculei: Apăsati tasta portocalie a axei **Z** și introduceți valoarea pentru poziția la care trebuie să efectuați apropierea, de ex. 250. Apăsati tasta **ENT**
- ▶ Confirmați **Comp. rază: RL/RR/fără comp.?** apăsând tasta **ENT**: Nu activați compensarea razei
- ▶ Confirmați **Viteză de avans F=?** cu tasta **ENT**: Efectuați deplasarea la avans transversal rapid (**FMAX**)
- ▶ Funcție auxiliară **M?**confirmați cu tasta **END**
- ▶ Sistemul de control stochează blocul de poziționare introdus.
- ▶ Apelați meniul pentru funcțiile speciale: Apăsati tasta **SPEC FCT**
- ▶ Afișați funcțiile pentru prelucrarea punctelor
- ▶ Selectați definiția modelului
- ▶ Selectați punctul de intrare: Introduceți coordonatele celor 4 puncte și confirmați-le pe fiecare cu tasta **ENT**. După introducerea celui de-al patrulea punct, salvați blocul NC cu tasta **END**
- ▶ Apelați meniul ciclului: Apăsati tasta **CYCL DEF**
- ▶ Afișați ciclurile de găurire
- ▶ Selectați ciclul de găurire standard 200
- ▶ Sistemul de control deschide fereastra de dialog pentru definirea ciclului.
- ▶ Introduceți toți parametrii solicitați de sistemul de control pas cu pas și confirmați fiecare înregistrare cu tasta **ENT**
- ▶ În ecranul din dreapta, sistemul de control afișează și o reprezentare grafică a respectivului parametru al ciclului
- ▶ Afișați meniul pentru definirea apelării ciclului: Apăsati tasta **CYCL CALL**





- ▶ Rulați ciclul de găurire pe modelul definit:
- ▶ Confirmați **Viteză de avans F=?** cu tasta **ENT**: Efectuați deplasarea la avans transversal rapid (**FMAX**)
- ▶ **Funcție auxiliară M?** Porniți broșa și lichidul de răcire, de ex. **M13**, și confirmați cu tasta **END**
- > Sistemul de control stochează blocul de poziționare introdus.



- ▶ Introduceți Retrageți scula: Apăsați tasta portocalie a axei **Z** și introduceți valoarea pentru poziția la care trebuie să efectuați apropierea, de ex. 250. Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Confirmați **Comp. rază: RL/RR/fără comp.?** apăsând tasta **ENT**: Nu activați compensarea razei
- ▶ Confirmați **Viteză de avans F=?** cu tasta **ENT**: Efectuați deplasarea la avans transversal rapid (**FMAX**)
- ▶ **Funcție auxiliară M?** Introduceți **M2** pentru a termina programul, apoi confirmați cu tasta **END**
- > Sistemul de control stochează blocul de poziționare introdus.

Exemplu

0 BEGIN PGM C200 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 5 Z S4500	Apelare sculă
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 PATTERN DEF POS1 (X+10 Y+10 Z+0) POS2 (X+10 Y+90 Z+0) POS3 (X+90 Y+90 Z+0) POS4 (X+90 Y+10 Z+0)	Definire poziții de prelucrare
6 CYCL DEF 200 GĂURIRE	Definire ciclu
Q200=2 ;DIST. DE SIGURANTA	
Q201=-20 ;ADANCIME	
Q206=250 ;VIT. AVANS PLONJARE	
Q202=5 ;ADANCIME PLONJARE	
Q210=0 ;TEMPOR. PARTEA SUP.	
Q203=-10 ;COORDONATA SUPRAFATA	
Q204=20 ;DIST. DE SIGURANTA 2	
Q211=0.2 ;TEMPOR. LA ADANCIME	
Q395=0 ;REFERINCA ADANCIME	
7 CYCL CALL PAT FMAX M13	Broșă și agent de răcire pornite, apelare ciclu
8 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
9 END PGM C200 MM	

Informații suplimentare despre această temă

- Crearea unui nou program NC
Mai multe informații: "Deschidere și introducere Programe NC", Pagina 74
- Programarea ciclului
Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor

3

**Noțiuni
fundamentale**

3.1 TNC 320

Sistemele de control HEIDENHAIN TNC sunt sisteme de control al conturului pentru ateliere, care vă permit să programați operații convenționale de frezare și strunjire chiar pe mașină, într-un limbaj de programare Klartext conversațional, ușor de utilizat. Acestea sunt concepute pentru mașini de frezare, găurire și perforare, precum și pentru centre de prelucrare cu maxim 6 axe. Puteți modifica și poziția unghiulară a broșei din sistemul de control al programului.

Tastatura și configurația ecranului sunt aranjate clar, astfel încât funcțiile sunt rapid și ușor de utilizat.



HEIDENHAIN Klartext și DIN/ISO

HEIDENHAIN Klartext, limbajul de programare pentru ateliere ghidat prin ferestre de dialog, este o metodă deosebit de ușoară de scriere a programelor. Grafica de programare ilustrează pașii individuali de prelucrare pentru programarea conturului. Dacă nu este disponibil niciun desen dimensionat pentru NC, programarea conturului liber FK va fi utilă. Prelucrarea piesei de lucru poate fi simulată grafic fie în timpul unei execuții de testare, fie în timpul execuției unui program.

De asemenea, este posibil să programați un format ISO sau un mod DNC.

Puteți, de asemenea, introduce și testa un program NC în timp ce un alt program NC prelucrează o piesă de prelucrat.

Compatibilitate

Este posibil ca programele NC create pe dispozitivele de control al conturului HEIDENHAIN (începând cu TNC 150 B) să nu ruleze întotdeauna pe TNC 320. Dacă blocurile NC conțin elemente nevalide, sistemul de control le va marca drept blocuri ERROR sau va afișa mesaje de eroare la deschiderea fișierului.



De asemenea, rețineți descrierea detaliată a diferențelor dintre iTNC 530 și TNC 320.

Mai multe informații: "Diferențe între TNC 320 și iTNC 530", Pagina 456

3.2 Unitatea de afișare vizuală și panoul de operare

Ecran de afișare

Sistemul de control este disponibil fie ca versiune compactă, fie cu unitate de afișare și panou de operare separate. Ambele variante ale sistemului de control sunt prevăzute cu un afișaj color cu ecran plat TFT de 15 inch.

1 Antet

Când este pornit sistemul de control, în antetul ecranului sunt afișate modurile de operare selectate: Modul de operare a mașinii în stânga și modul de programare în dreapta. Modul activ în prezent este afișat în câmpul mai mare al antetului, unde sunt afișate dialogurile și unde apar și mesajele (excepție: dacă sistemul de control utilizează numai grafice).

2 Taste soft

În partea de jos, sistemul de control indică funcții suplimentare pe un rând de taste soft. Puteți selecta aceste funcții apăsând tastele aflate imediat sub acestea. Liniile subțiri de deasupra rândului de taste soft indică numărul de rânduri de taste soft care pot fi apelate cu tastele din dreapta și stânga care sunt utilizate pentru comutarea tastelor soft. Este evidențiată cu albastru bara care reprezintă rândul de taste soft active

3 Taste de selectare a tastelor soft

4 Taste pentru comutarea tastelor soft

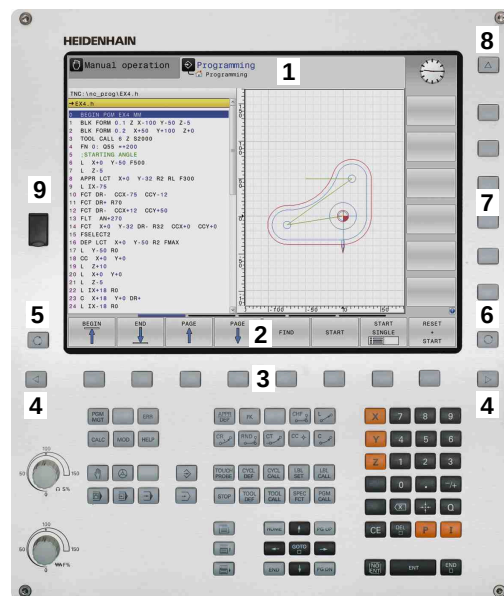
5 Setează configurația ecranului

6 Tasta pentru comutarea între modurile de operare a mașinii, modurile de programare și un al treilea desktop

7 Tastele de selectare a tastelor soft pentru producătorii de mașini-unelte

8 Taste pentru comutarea tastelor soft pentru producătorii de mașini-unelte

9 Conexiune USB



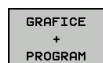
Setarea configurației ecranului

Selectați personal configurația ecranului. De exemplu, în modul de operare **Programare**, puteți seta sistemul de control să afișeze blocurile de program NC în fereastra din stânga, în timp ce în fereastra din dreapta este afișată grafica de programare. Puteți afișa structura programului în fereastra din dreapta sau puteți afișa numai blocurile de program NC într-o singură fereastră mare. Ferestrele de ecran disponibile depind de modul de operare selectat.

Setarea configurației ecranului:



- ▶ Apăsati tasta **configurație ecran**: Rândul de taste soft afișează opțiunile de configurație disponibile
Mai multe informații: "Moduri de operare", Pagina 58



- ▶ Selectați dispunerea dorită a ecranului folosind o tastă soft

Panou de control

TNC 320 este livrat cu un panou de operare integrat. Ca alternativă, TNC 320 este, de asemenea, disponibil cu o unitate de afișare separată și un panou de operare cu tastatură alfabetică.

- 1 Tastatură alfanumerică pentru introducerea textelor și numelor de fișiere și pentru programarea ISO
- 2 ■ Gestionar de fișiere
 - Calculator
 - Funcție MOD
 - Funcție HELP
 - Afișare mesaje de eroare
 - Comutarea între modurile de operare
- 3 Moduri de programare
- 4 Moduri de operare a mașinii
- 5 Inițierea dialogurilor de programare
- 6 Tastele de navigare și comanda de salt **GOTO**
- 7 Intrarea numerică și selectarea axei
- 10 Panou de operare al mașinii
Mai multe informații Manualul mașinii

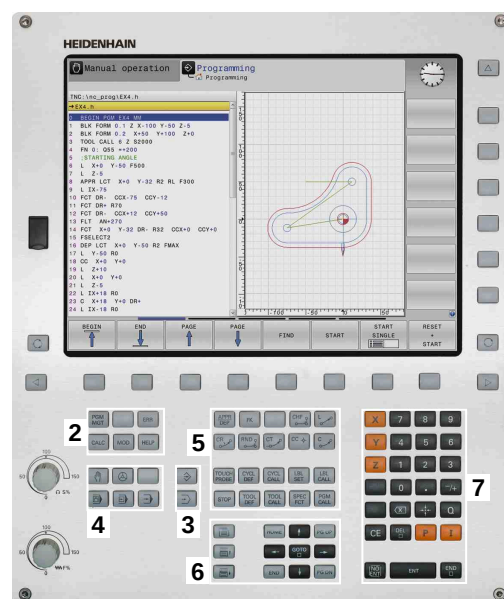
Funcțiile tastelor individuale sunt descrise pe interiorul capacului frontal.



Consultați manualul mașinii.

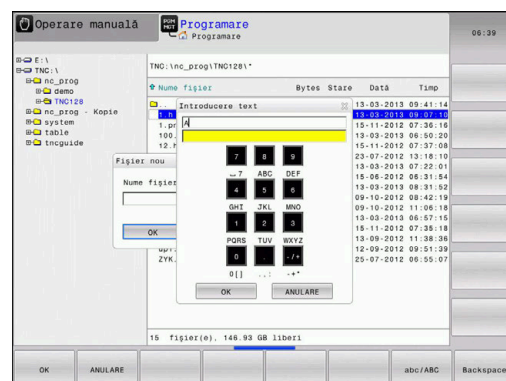
Unii producători de mașini-unelte nu utilizează panoul de operare standard de la HEIDENHAIN.

Tastele externe, de ex. **NC START** sau **NC STOP**, sunt descrise în manualul mașinii.



Tastatura de pe ecran/monitor

Dacă utilizați versiunea compactă (fără tastatură alfabetică) a sistemului de control, puteți să introduceți litere și caractere speciale cu tastatura de pe ecran sau de la o tastatură alfabetică conectată la portul USB.



Introducerea de text cu tastatura de pe ecran:

Procedați după cum urmează pentru a utiliza tastatura de pe ecran:

1. Apăsați tasta **GOTO** dacă doriți să introduceți litere, de exemplu numele unui program sau al unui director, folosind tastatura de pe ecran.
2. Sistemul de control deschide o fereastră în care tastatura numerică a sistemului de control este afișată împreună cu literele corespunzătoare atribuite.
3. Apăsați tasta numerică până ce cursorul ajunge la litera dorită.
4. Așteptați până când caracterul selectat este transferat de sistemul de control înaintea introducerii caracterului următor.
5. Folosiți tasta soft **OK** pentru a introduce textul în câmpul de dialog deschis.

Folosiți tasta soft **abc/ABC** pentru a alege caractere mici sau mari. Dacă producătorul mașinii a definit și alte caractere speciale, le puteți folosi cu tasta soft **CARACTERE SPECIALE** și le puteți insera. Utilizați tasta soft **BACKSPACE** pentru a șterge caracterele pe rând.

3.3 Moduri de operare

Operarea manuală și Roata de mână electronică

Modul **Operare manuală** este necesar pentru setarea mașinii-unelte. În acest mod de operare, puteți poziționa axele mașinii manual sau prin incrementări, puteți seta presetările și puteți înclina planul de lucru.

Modul de operare **Roată de mână electronică** vă permite să deplasați manual axele mașinii cu roata de mână electronică HR.

Tastele soft pentru configurația ecranului (selectați conform descrierii anterioare)

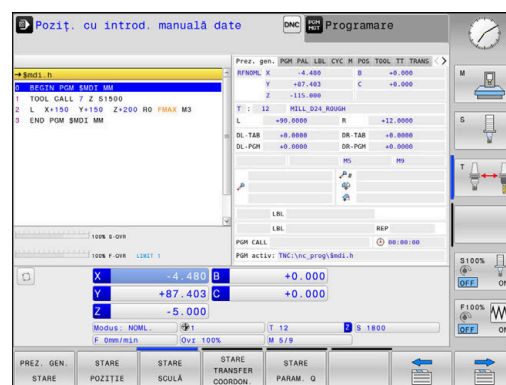
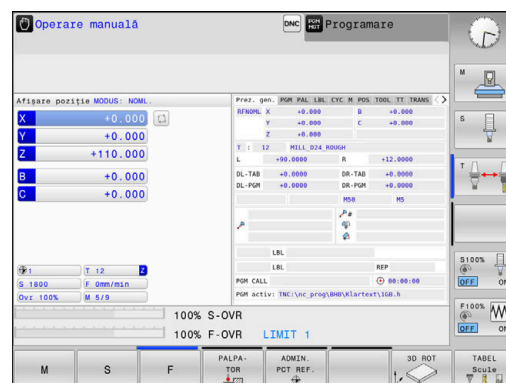
Tastă soft	Fereastră
POZITIE	Poziții
STARE + POZITIE	Stânga: poziții, dreapta: afișare stare
POZITIE + PSĂ PREL.	Stânga: poziții, dreapta: piesa de prelucrat
POZITIE + MACHINE	Stânga: poziții, dreapta: obiecte de coliziune și piesa de prelucrat

Poziționarea cu Introducere manuală de date

Acest mod de operare este utilizat pentru programarea momentelor de avans transversal simple, cum ar fi frezarea plană sau prepoziționarea.

Tastele soft pentru selectarea configurației ecranului

Tastă soft	Fereastră
PGM	Program NC
STARE + PROGRAM	Stânga: Program NC, dreapta: afișare stare
PROGRAM + PSĂ PREL.	Stânga: Program NC, dreapta: piesa de prelucrat

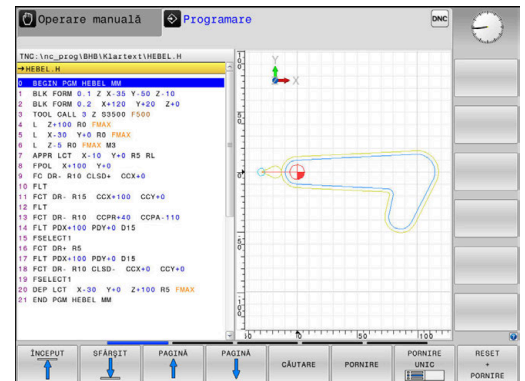


Programare

În acest mod de operare creați programe NC. Programarea liberă FK, numeroasele cicluri și funcțiile de parametru Q vă ajută la programare și adaugă informațiile necesare. Dacă doriți, puteți să afișați traseele de avans transversal programate în grafica de programare.

Tastele soft pentru selectarea configurației ecranului

Tastă soft	Fereastră
PGM	Program NC
SECTIUNI + PROGRAM	Stânga: Program NC, dreapta: structura programului
GRAFICE + PROGRAM	Stânga: Program NC, dreapta: grafică de programare

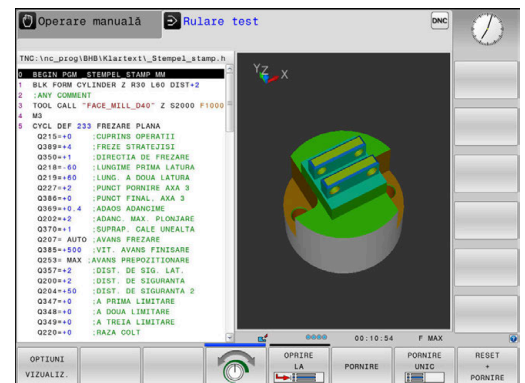


Rulare test

În modul de operare **Rulare test**, sistemul de control verifică programele NC și secțiunile de program pentru a detecta erori precum incompatibilitățile geometrice, date lipsă sau incorecte din programul NC sau încălcări ale spațiului de lucru. Această simulare este susținută grafic în diferite moduri de afișare.

Tastele soft pentru selectarea configurației ecranului

Tastă soft	Fereastră
PGM	Program NC
STARE + PROGRAM	Stânga: Program NC, dreapta: afișare stare
PROGRAM + PSA PREL.	Stânga: Program NC, dreapta: piesa de prelucrat
PSA PREL.	Piesă de prelucrat



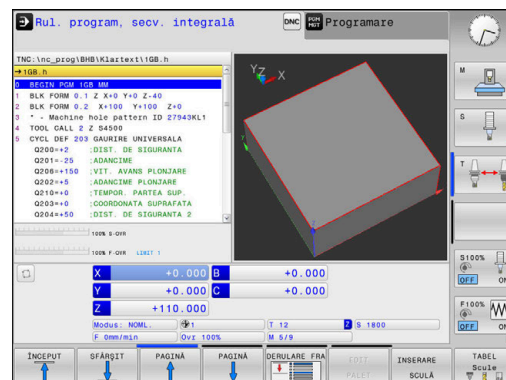
Rulare program, Secvență completă și Rulare program, Bloc unic

În modul de operare **Rul. program secv. integr.**, sistemul de control execută în mod continuu un program NC până la sfârșit sau până la oprirea manuală sau programată a acestuia. Puteți continua rularea programului după o întrerupere.

În modul de operare **Rul. program bloc unic**, executați separat fiecare bloc NC apăsând tasta **NC start**. În cazul ciclurilor cu modele de puncte și modele **CYCL CALL PAT**, sistemul de control se oprește după fiecare punct.

Tastele soft pentru selectarea configurației ecranului

Tastă soft	Fereastră
PGM	Program NC
SECTIUNI + PROGRAM	Stânga: Program NC, dreapta: structura
STARE + PROGRAM	Stânga: Program NC, dreapta: afișare stare
PROGRAM + PSĂ PREL.	Stânga: Program NC, dreapta: piesa de prelucrat
PSĂ PREL.	Piesă de prelucrat



3.4 Noțiuni fundamentale despre NC

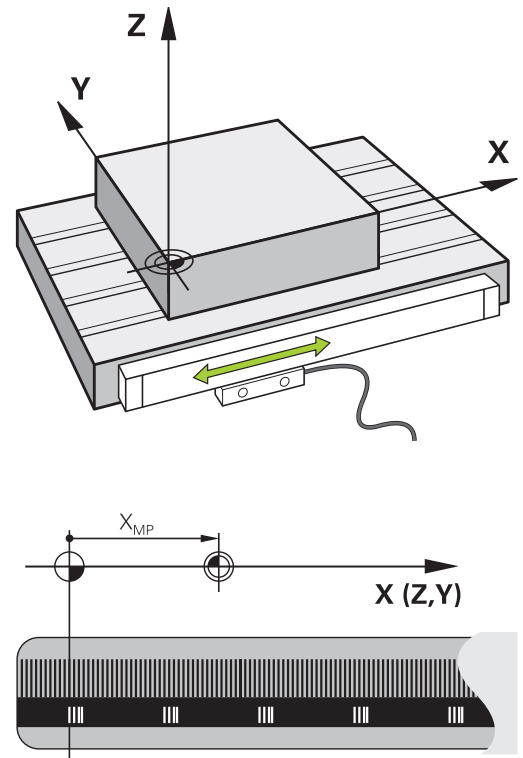
Dispozitivele de codare a poziției și marcajele de referință

Axele mașinii sunt echipate cu dispozitive de codare a poziției, care înregistrează pozițiile mesei mașinii sau ale sculei. Axele liniare sunt echipate în general cu dispozitive de codare liniare, iar mesele rotative și axele de înclinare cu dispozitive de codare unghiulare.

Când axa unei mașini se deplasează, dispozitivul corespunzător de codare a poziției generează un semnal electric. Sistemul de control evaluează aceste semnale și calculează poziția efectivă exactă a axei mașinii.

Dacă există o întrerupere a alimentării cu energie, poziția calculată nu va mai corespunde cu poziția efectivă a mașinii. Pentru a recupera această alocare, dispozitivele de codare incrementală a poziției sunt dotate cu marcaje de referință. Atunci când un marcaj de referință este barat, un semnal care identifică un punct de referință din cadrul mașinii este transmis către sistemul de control. Aceasta permite sistemului de control să restabilească alocarea poziției afișate la poziția curentă a mașinii. Pentru dispozitivele de codare liniară cu marcaje de referință cu distanță codată, axele mașinii trebuie să se deplaseze cu maxim 20 mm, iar pentru dispozitivele de codare unghiulare, cu maximum 20°.

Cu dispozitivele de codare absolută, o valoare a poziției absolute este transmisă dispozitivului de control imediat după pornire. Astfel, repartiția poziției efective la poziția mașinii este restabilită imediat după pornire.



Axele programabile

La setarea implicită, axele programabile ale sistemului de control corespund definițiilor axelor specificate în DIN 66217.

Denumirile axelor programabile sunt indicate în tabelul de mai jos.

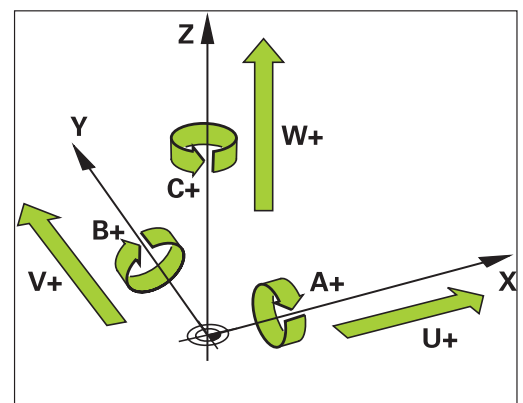
Axă principală	Axă paralelă	Axă rotativă
X	U	A
Y	V	B
Z	W	C



Consultați manualul mașinii.

Numărul, denumirea și asignarea axelor programabile depind de mașină.

Producătorul mașinii-unelte poate defini și alte axe, cum ar fi axele PLC.



Sisteme de referință

Pentru ca unitatea de control să avanseze pe o axă conform unui traseu definit, aceasta necesită un **sistem de referință**.

Un codor liniar montat paraxial pe o mașină-unealtă poate reprezenta un sistem de referință simplu pentru axele liniare. Codorul liniar reprezintă o **axă numerică** – un sistem unidimensional de coordonate.

Pentru a se apropia de un punct dintr-un **plan**, sistemul de control necesită două axe și, prin urmare, un sistem de referință cu două dimensiuni.

Pentru a se apropia de un punct dintr-un **plan**, sistemul de control necesită trei axe și, prin urmare, un sistem de referință cu trei dimensiuni. Dacă aceste trei axe sunt configurate perpendicular una pe cealaltă, acest lucru creează un așa-numit **sistem de coordonate carteziene**.



Conform regulii mâinii drepte, vârfurile degetelor indică direcțiile pozitive ale celor trei axe principale.

Pentru ca un punct să aibă o poziție unică determinată în spațiu, este necesară o **origine a coordonatelor** în plus față de configurația celor trei dimensiuni. Intersecția comună servește ca origine a coordonatelor în sistemul de coordonate 3-D. Această intersecție are coordonatele **X+0, Y+0 și Z+0**.

Sistemul de control trebuie să distingă între diferitele sisteme de referință pentru a efectua întotdeauna schimbarea unei scule în aceeași poziție, de exemplu, sau pentru a efectua întotdeauna o operație de prelucrare în raport cu poziția curentă a piesei de prelucrat.

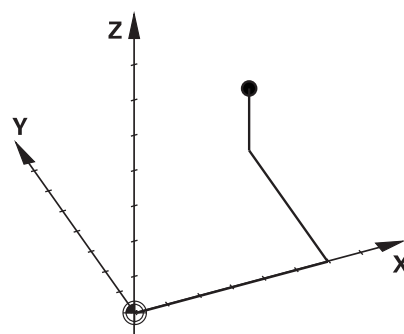
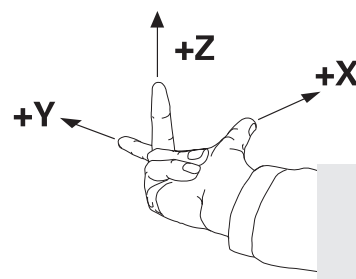
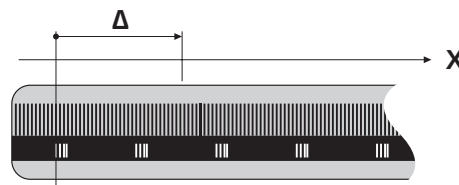
Sistemul de control distinge între următoarele sisteme de referință:

- Sistemul de coordonate al mașinii M-CS:
Machine Coordinate System
- Sistemul de coordonate de bază B-CS:
Basic Coordinate System
- Sistemul de coordonate al piesei de prelucrat W-CS:
Workpiece Coordinate System
- Sistemul de coordonate al planului de lucru WPL-CS:
Working Plane Coordinate System
- Sistemul de coordonate de introducere I-CS:
Input Coordinate System
- Sistemul de coordonate al sculei T-CS:
Tool Coordinate System



Toate sistemele de referință sunt interdependente. Acestea depind, de asemenea, de lanțul cinematic al mașinii-unealtă respective.

Sistemul de coordonate al mașinii este sistemul de referință.



Sistemul de coordonate al mașinii M-CS

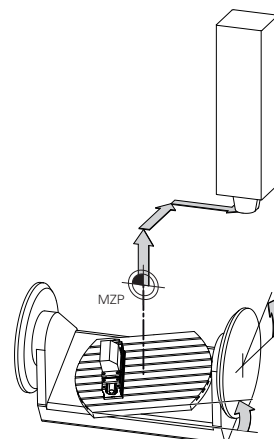
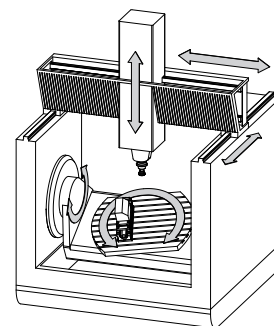
Sistemul de coordonate al mașinii corespunde descrierii cinematice și, prin urmare, conceptului mecanic efectiv al mașinii-unealtă.

Deoarece sistemul mecanic al unei mașini nu corespunde niciodată cu precizie sistemului de coordonate carteziene, sistemul de coordonate al mașinii constă în mai multe sisteme de coordonate unidimensionale. Aceste sisteme de coordonate unidimensionale corespund axelor fizice ale mașinii, care nu sunt în mod necesar perpendiculare unele pe celelalte.

Poziția și orientarea sistemelor de coordonate unidimensionale sunt definite cu ajutorul translațiilor și rotațiilor bazate pe vârful broșei din descrierea cinematică.

Poziția originii coordonatelor, așa-numita origine a mașinii, este definită de către producătorul mașinii în timpul configurării acesteia. Valorile din configurația mașinii definesc pozițiile „zero” ale codoarelor și ale axelor corespunzătoare ale mașinii. Originea mașinii nu trebuie să se afle neapărat la intersecția teoretică a axelor fizice. Acesta se poate afla și în afara cursei de avans.

Deoarece valorile de configurare a mașinii nu pot fi modificate de către utilizator, sistemul de coordonate al mașinii este utilizat pentru determinarea pozițiilor constante, de exemplu, a poziției de schimbare a sculei.



Origine mașină (MCP)

Tastă soft

Aplicație



Utilizatorul poate defini deplasările în sistemul de coordonate al mașinii, în funcție de axa corespunzătoare, folosind valorile **DECALAJ** din tabelul de presetări.



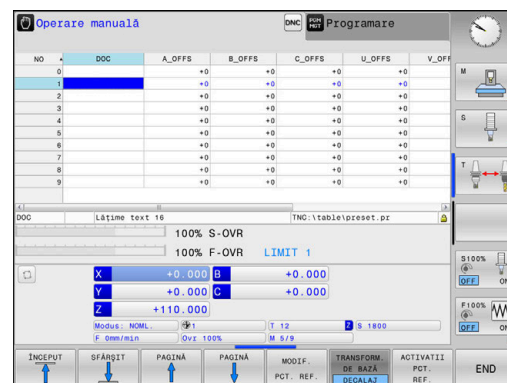
Producătorul mașinii-uneelte configurează coloanele **DECALAJ** din gestionarea de presetări în funcție de mașină.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC



O altă funcție este **OEM-OFFSET**, care este disponibilă numai producătorului mașinii-uneelte. **OEM-OFFSET** poate fi utilizată pentru a defini decalările suplimentare de axe pentru axele rotative și paralele.

Toate valorile de **ABATERE** (din toate posibilitățile de introducere de mai sus pentru **ABATERE**) au ca rezultat diferența dintre poziția **ACTL.** și **RFACTL** pentru o axă.



Sistemul de control convertește toate mișcările în sistemul de coordonate al mașinii, indiferent de sistemul de referință utilizat pentru introducerea valorilor.

Exemplu de mașină-unealtă cu 3 axe și axa Y ca axă oblică, nedispusă perpendicular pe planul ZX:

- ▶ În modul de operare **Poziț. cu introd. manuală date**, executați un bloc NC cu **L IY+10**
- > Pe baza valorilor definite, sistemul de control determină valorile nominale pe baza valorilor definite.
- > În timpul poziționării, sistemul de control deplasează axele **Y și Z** ale mașinii.
- > Afișajele **RFACTL** și **RFNOML** indică mișcările axelor Y și Z în sistemul de coordonate al mașinii.
- > Afișajele **ACTL** și **NOML** indică o singură mișcare a axei Y în sistemul de coordonate de introducere.
- ▶ În modul de operare **Poziț. cu introd. manuală date**, executați un bloc NC cu **L IY-10 M91**
- > Pe baza valorilor definite, sistemul de control determină valorile nominale pe baza valorilor definite.
- > În timpul poziționării, sistemul de control deplasează numai axa **Y** a mașinii.
- > Afișajele **RFACTL** și **RFNOML** indică o singură mișcare a axei Y în sistemul de coordonate al mașinii.
- > Afișajele **ACTL** și **NOML** indică mișcările axelor Y și Z în sistemul de coordonate de introducere.

Utilizatorul poate programa poziții în raport cu originea mașinii, de ex. utilizând funcția diversă **M91**.

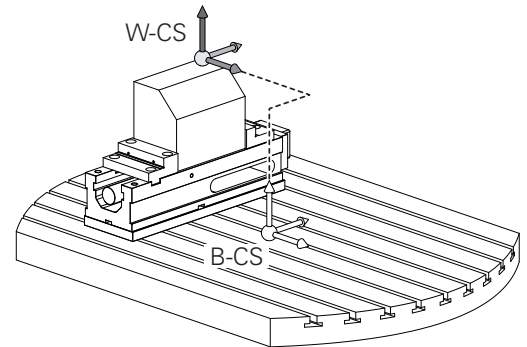
Sistemul de coordonate de bază B-CS

Sistemul de coordonate de bază este un sistem 3-D de coordonate carteziene. Originea coordonatelor reprezintă capătul modelului cinematic.

În majoritatea cazurilor, orientarea sistemului de coordonate de bază corespunde celei a sistemului de coordonate al mașinii. Pot exista excepții de la această regulă dacă un producător utilizează transformări cinematice suplimentare.

Modelul cinematic și, prin urmare, poziția originii coordonatelor din sistemul de coordonate de bază sunt definite de către producătorul mașinii în configurația acesteia. Utilizatorul nu poate modifica valorile de configurare a mașinii.

Sistemul de coordonate de bază servește la determinarea poziției și orientării sistemului de coordonate al piesei de prelucrat.



Tastă soft

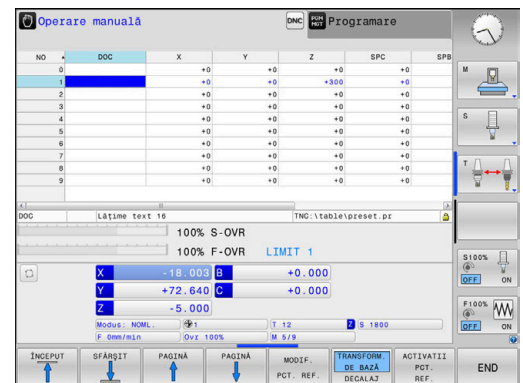
Aplicație



Utilizatorul determină poziția și orientarea sistemului de coordonate al piesei de prelucrat folosind, de exemplu, un palpator 3-D. Sistemul de control salvează valorile determinate în raport cu sistemul de coordonate de bază ca valori **TRANSFORM. DE BAZĂ** din gestionarul de presetări.



Producătorul mașinii-unelte configurează coloanele **TRANSFORM. DE BAZĂ** din gestionarul de presetări în funcție de mașină.



Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Sistemul de coordonate al piesei de prelucrat W-CS

Sistemul de coordonate al piesei de prelucrat este un sistem 3-D de coordonate carteziene. Originea coordonatelor reprezintă punctul de referință activ.

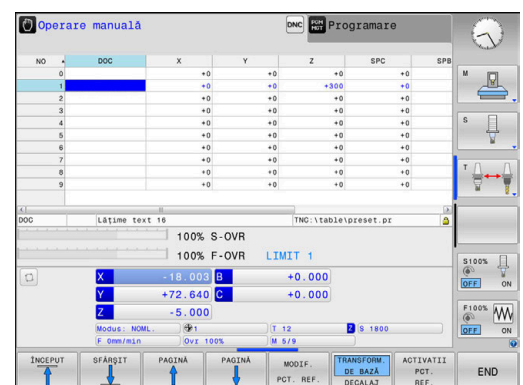
Poziția și orientarea sistemului de coordonate al piesei de prelucrat depind de valorile **TRANSFORM. DE BAZĂ** de pe rândul activ din tabelul de presetări.

Tastă soft

Aplicație



Utilizatorul determină poziția și orientarea sistemului de coordonate al piesei de prelucrat folosind, de exemplu, un palpator 3-D. Sistemul de control salvează valorile determinate în raport cu sistemul de coordonate de bază ca valori **TRANSFORM. DE BAZĂ** din gestionarul de presetări.

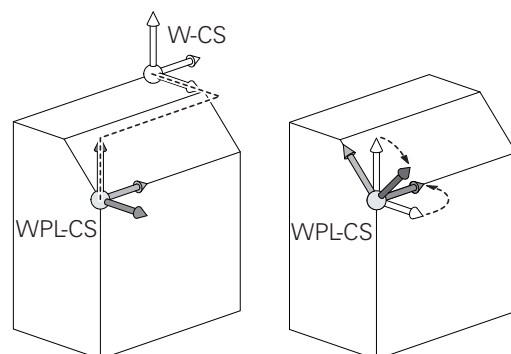
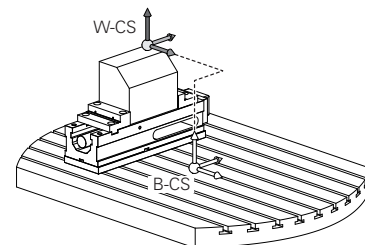


Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

În sistemul de coordonate al piesei de prelucrat, utilizatorul definește poziția și orientarea sistemului de coordonate al planului de lucru folosind transformări.

Transformări în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat:

- funcțiile **3D ROT**
 - funcțiile **PLAN**
 - Ciclul 19 **PLAN DE LUCRU**
- Ciclul 7 **DEPL. DECALARE OR.**
(decalare înainte de înclinarea planului de lucru)
- Ciclul 8 **IMAGINE OGLINDA**
(oglindire înainte de înclinarea planului de lucru)



Rezultatele transformărilor depind unele de celelalte, în funcție de ordinea de programare.

În fiecare sistem de coordonate, programați numai transformările specificate (recomandate). Aceasta se aplică atât setării, cât și resetării transformărilor. Orice altă utilizare ar putea duce la rezultate neașteptate sau nedorite. Respectați următoarele note de programare.

Note de programare:

- Transformările (oglindire și decalare) care sunt programate înainte de funcțiile **PLAN** (cu excepția funcției **PLAN AXIAL**) vor modifica poziția originii de înclinare (originea sistemului de coordonate al planului de lucru WPL-CS) și orientarea axelor rotative
 - Dacă doar programați o decalare, atunci se va modifica numai poziția originii de înclinare
 - Dacă doar programați o oglindire, atunci se va modifica numai orientarea axelor rotative
- Când se utilizează împreună cu **PLANUL AXIAL** și ciclul 19, transformările programate (oglindire, rotație și scalare) nu afectează poziția originii de înclinare sau orientarea axelor rotative



În absența transformărilor active în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat, poziția și orientarea sistemului de coordonate al planului de lucru și cele ale sistemului de coordonate al piesei de prelucrat vor fi identice.

Pe mașinile-unelte cu 3 axe sau cele cu prelucrare pură pe 3 axe, nu există transformări în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat. Valorile **TRANSFORM. DE BAZĂ** din rândul activ al tabelului de presetări au efect direct asupra sistemului de coordonate ale planului de lucru, în această situație.

Firește, sunt posibile și alte transformări în sistemul de coordonate al planului de lucru.

Mai multe informații: "Sistemul de coordonate al planului de lucru WPL-CS", Pagina 67

Sistemul de coordonate al planului de lucru WPL-CS

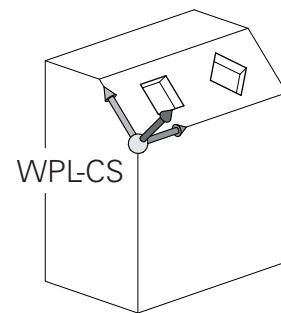
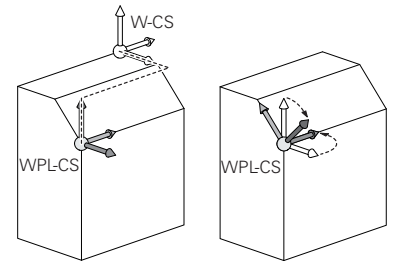
Sistemul de coordonate al planului de lucru este un sistem 3-D de coordonate carteziane.

Poziția și orientarea sistemului de coordonate al planului de lucru depind de transformările active din sistemul de coordonate al piesei de prelucrat.



În absența transformărilor active în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat, poziția și orientarea sistemului de coordonate al planului de lucru și cele ale sistemului de coordonate al piesei de prelucrat vor fi identice.

Pe mașinile-unelte cu 3 axe sau cele cu prelucrare pură pe 3 axe, nu există transformări în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat. Valorile **TRANSFORM. DE BAZĂ** din rândul activ al tabelului de presetări au efect direct asupra sistemului de coordonate al planului de lucru, în această situație.



În sistemul de coordonate al planului de lucru, utilizatorul definește poziția și orientarea sistemului de coordonate de introducere folosind transformări.

Transformări în sistemul de coordonate al planului de lucru:

- Ciclul 7 **DEPL. DECALARE OR.**
- Ciclul 8 **IMAGINE OGLINDA**
- Ciclul 10 **ROTATIE**
- Ciclul 11 **SCALARE**
- Ciclul 26 **SCALARE SPEC. AXA**
- **RELATIV LA PLAN**



Ca funcție de **PLAN**, funcția **RELATIV LA PLAN** se aplică în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat și aliniază sistemul de coordonate al planului de lucru. Valorile de înclinare cumulată iau întotdeauna ca referință sistemul de coordonate al planului de lucru.

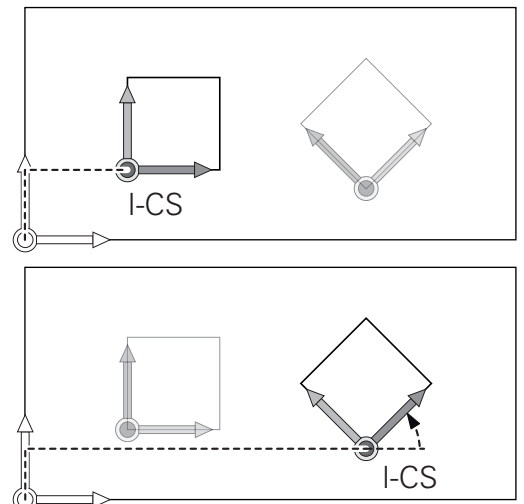


Rezultatele transformărilor depind unele de celelalte, în funcție de ordinea de programare.



În absența transformărilor active în sistemul de coordonate al planului de lucru, poziția și orientarea sistemului de coordonate de introducere și cele ale sistemului de coordonate al planului de lucru vor fi identice.

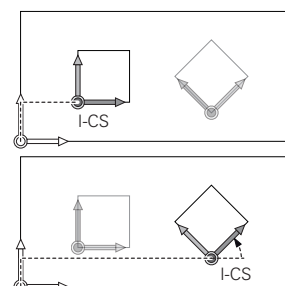
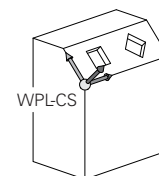
Pe mașinile-unelte cu 3 axe sau cele cu prelucrare pură pe 3 axe, nu există transformări în sistemul de coordonate al planului de lucru. Valorile **TRANSFORM. DE BAZĂ** din rândul activ al tabelului de presetări au efect direct asupra sistemului de coordonate de introducere, în această situație.



Sistemul de coordonate de introducere I-CS

Sistemul de coordonate de introducere este un sistem 3-D de coordonate carteziene.

Poziția și orientarea sistemului de coordonate de introducere depind de transformările active din sistemul de coordonate al planului de lucru.



În absența transformărilor active în sistemul de coordonate al planului de lucru, poziția și orientarea sistemului de coordonate de introducere și cele ale sistemului de coordonate al planului de lucru vor fi identice.

Pe mașinile-unelte cu 3 axe sau cele cu prelucrare pură pe 3 axe, nu există transformări în sistemul de coordonate al planului de lucru. Valorile **TRANSFORM. DE BAZĂ** din rândul activ al tabelului de presetări au efect direct asupra sistemului de coordonate de introducere, în această situație.

Cu ajutorul blocurilor de poziționare din sistemul de coordonate de introducere, utilizatorul definește poziția sculei și, prin urmare, poziția sistemului de coordonate al sculei.



Afișajele **NOML.**, **ACTL.**, **LAG** și **DSTACT** se bazează de asemenea pe sistemul de coordonate introdus.

Blocuri de poziționare în sistemul de coordonate de introducere:

- Blocurile de poziționare paraxială
- Blocuri de poziționare cu coordonate carteziene sau polare
- Blocuri de poziționare cu coordonate carteziene sau vectori normali la suprafață

Exemplu

7 X+48 R+

7 L X+48 Y+102 Z-1.5 R0

7 LN X+48 Y+102 Z-1.5 NX-0.04658107 NY0.00045007
NZ0.8848844 R0



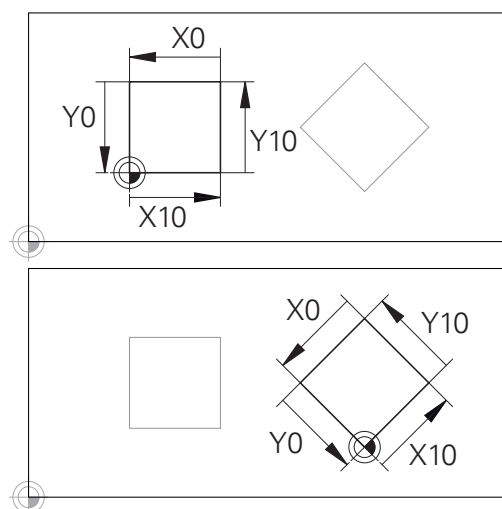
Poziția sistemului de coordonate al sculei este determinată de coordonatele carteziene X, Y și Z și în cazul blocurilor de poziționare cu vectori normali la suprafață.

Împreună cu compensarea 3-D a sculei, poziția sistemului de coordonate al sculei poate fi deplasată de-a lungul vectorilor normali la suprafață.



Orientarea sistemului de coordonate al sculei poate fi efectuată în diferite sisteme de referință.

Mai multe informații: "Sistemul de coordonate al sculei T-CS", Pagina 69



Un contur care ia ca referință originea sistemului de coordonate poate fi transformat cu ușurință în orice fel doriți.

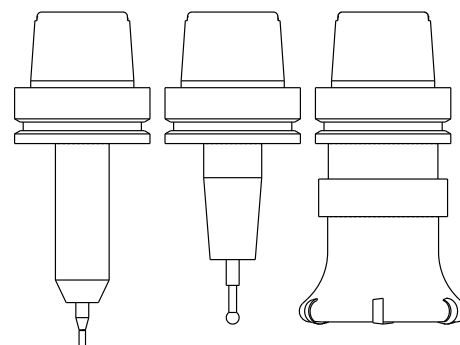
Sistemul de coordonate al sculei T-CS

Sistemul de coordonate al sculei este un sistem 3-D de coordonate carteziene. Originea coordonatelor reprezintă punctul de referință al sculei. Valorile din tabelul de scule, **L** și **R** pentru sculele de frezare și **ZL**, **XL** și **YL** pentru sculele de strunjire, iau ca referință acest punct.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Pe baza valorilor din tabelul de scule, originea coordonatelor din sistemul de coordonate al sculei este deplasată la centrul sculei TCP. TCP este abrevierea de la **T**ool **C**enter **P**oint – centrul sculei.

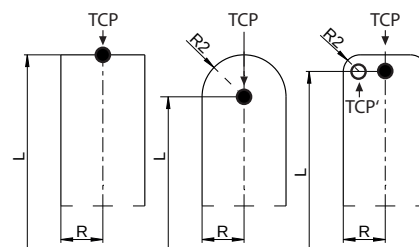
Dacă programul NC nu ia ca referință vârful sculei, centrul sculei trebuie deplasat. Deplasarea necesară este implementată în programul NC cu ajutorul valorilor delta în timpul apelării sculei.



Poziția TCP, așa cum este indicată în diagramă, este obligatorie în cazul compensării 3-D a sculei.



Cu ajutorul blocurilor de poziționare din sistemul de coordonate de introducere, utilizatorul definește poziția sculei și, prin urmare, poziția sistemului de coordonate al sculei.



Dacă este activă funcția **TCPM** sau funcția auxiliară **M128**, orientarea sistemului de coordonate al sculei depinde de unghiul de înclinare curent al sculei.

Utilizatorul definește unghiul de înclinare al sculei fie în sistemul de coordonate al mașinii, fie în cel al planului de lucru.

Unghiul de înclinare al sculei în sistemul de coordonate al mașinii:

Exemplu

```
7 L X+10 Y+45 A+10 C+5 R0 M128
```

Unghiul de înclinare a sculei în sistemul de coordonate al planului de lucru:

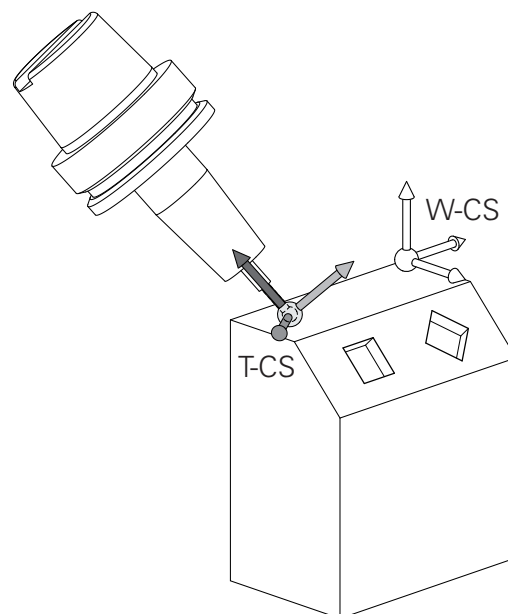
Exemplu

```
6 FUNCTION TCPM F TCP AXIS SPAT PATHCTRL AXIS
```

```
7 L A+0 B+45 C+0 R0 F2500
```

```
7 LN X+48 Y+102 Z-1.5 NX-0.04658107 NY0.00045007
  NZ0.8848844 TX-0.08076201 TY-0.34090025 TZ0.93600126 R0
  M128
```

```
7 LN X+48 Y+102 Z-1.5 NX-0.04658107 NY0.00045007
  NZ0.8848844 R0 M128
```





În cazul blocurilor de poziționare cu vectori prezentate, compensarea 3-D a sculei este posibilă cu valorile de compensare **DL**, **DR** și **DR2** din blocul **TOOL CALL**.

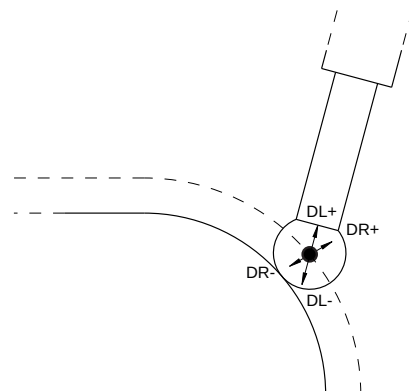
Modurile de funcționare a valorilor de compensare depind de tipul sculei.

Sistemul de control detectează diferitele tipuri de scule cu ajutorul coloanelor **L**, **R** și **R2** din tabelul de scule:

- $R2_{TAB} + DR2_{TAB} + DR2_{PROG} = 0$
→ freză de capăt
- $R2_{TAB} + DR2_{TAB} + DR2_{PROG} = R_{TAB} + DR_{TAB} + DR_{PROG}$
→ freză sferică
- $0 < R2_{TAB} + DR2_{TAB} + DR2_{PROG} < R_{TAB} + DR_{TAB} + DR_{PROG}$
→ freză toroidă sau toroidală



Dacă funcția **TCPM** sau funcția diversă **M128** nu este activă, orientarea sistemului de coordonate al sculei va fi cea a sistemului de coordonate de introducere.



Denumirea axelor la mașinile de frezat

Axele X, Y și Z de pe mașina de frezat pot fi numite și axa sculei, axa principală (prima axă) și axa secundară (a 2-a axă). Asignarea axelor sculei este decisivă pentru asignarea axelor principale și secundare.

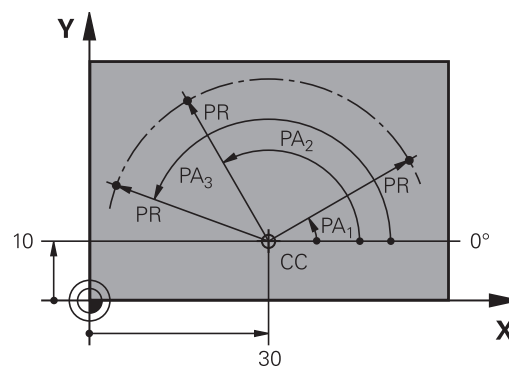
Axă sculă	Axă principală	Axă secundară
X	Y	Z
Y	Z	X
Z	X	Y

Coordonate polare

Dacă desenul de producție este dimensionat în coordonate carteziene, și programul NC trebuie scris utilizând coordonate carteziene. Pentru piesele care conțin arcuri circulare sau unghiuri, este de obicei mai ușor să dați dimensiunile în coordonate polare.

În timp ce coordonatele carteziene X, Y și Z sunt tridimensionale și pot descrie puncte în spațiu, coordonatele polare sunt bidimensionale și descriu puncte în plan. Coordonatele polare își au originea în centrul unui cerc (CC) sau pol. O poziție în plan poate fi clar definită de:

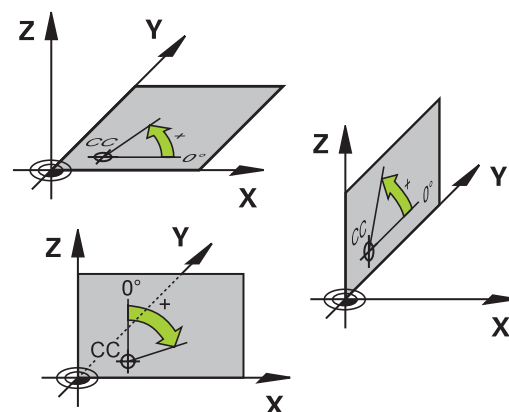
- Raza polară, distanța de la centrul cercului CC până la poziție și de
- Unghiul polar, valoarea unghiului dintre axa de referință a unghiului și linia care conectează centrul cercului CC cu poziția.



Setarea polului și a axei de referință a unghiului

Polul este setat prin introducerea a două coordonate carteziene într-unul din cele trei planuri. Aceste coordonate setează, de asemenea, axa de referință pentru unghiul polar PA.

Coordonate pol (plan)	Axa de referință a unghiului
X/Y	+X
Y/Z	+Y
Z/X	+Z



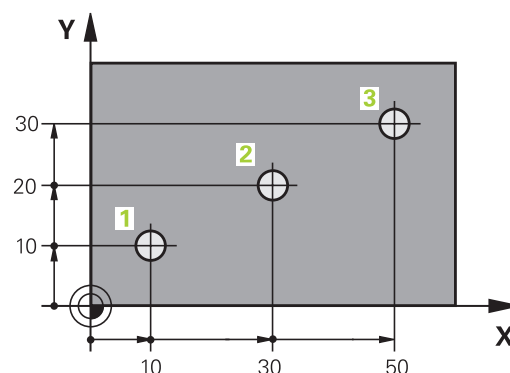
Pozițiile absolute și incrementale ale piesei de prelucrat

Pozițiile absolute ale piesei de prelucrat

Coordonatele absolute sunt coordonate de poziție care sunt raportate la originea sistemului de coordonate. Fiecare poziție de pe piesa de prelucrat este definită în mod clar de către coordonatele absolute.

Exemplul 1: Găuri dimensionate în coordonate absolute

Gaura 1	Gaura 2	Gaura 3
X = 10 mm	X = 30 mm	X = 50 mm
Y = 10 mm	Y = 20 mm	Y = 30 mm



Pozițiile incrementale ale piesei de prelucrat

Coordonatele incrementale sunt raportate la ultima poziție nominală programată a sculei, care servește ca origine relativă (imaginară). Când scrieți un program NC în coordonate incrementale, programați scula să se deplaseze cu distanța dintre pozițiile nominale anterioară și următoare. În consecință, acestea sunt denumite și dimensiuni legate.

Pentru a programa o poziție pe coordonatele incrementale, introduceți litera I înaintea de axă.

Exemplul 2: Găuri dimensionate în coordonate incrementale

Coordonatele absolute ale găurii 4

X = 10 mm

Y = 10 mm

Gaura 5, raportată la 4

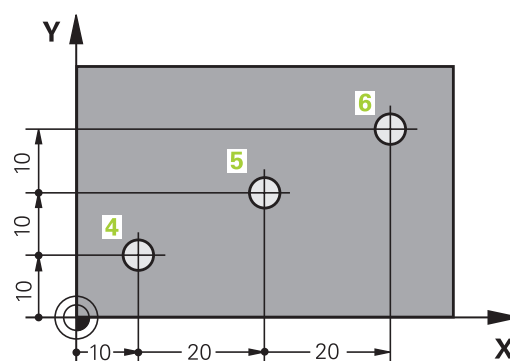
X = 20 mm

Y = 10 mm

Gaura 6, raportată la 5

X = 20 mm

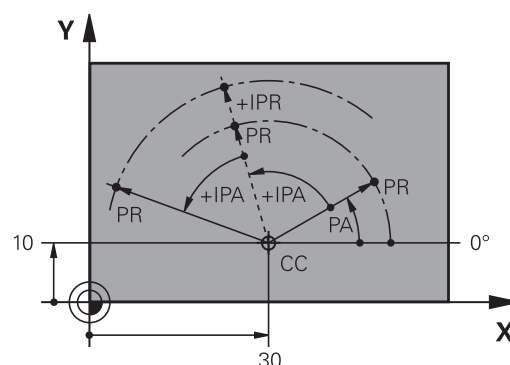
Y = 10 mm



Coordonatele polare absolute și incrementale

Coordonatele absolute se raportează întotdeauna la pol și la axa de referință a unghiului.

Coordonatele polare incrementale se raportează întotdeauna la ultima poziție nominală programată a sculei.



Selectarea originii

Un desen de producție identifică un anumit element al piesei de prelucrat, de obicei un colț, ca presetare absolută (origine). Când setați presetarea, aliniați în prealabil piesa de prelucrat de-a lungul axelor mașinii, apoi deplasați scula pe fiecare axă către o poziție definită în raport cu piesa de lucru. Setați afișajul sistemului de control la zero sau la valoarea unei poziții cunoscute pentru fiecare poziție. Astfel stabiliți sistemul de referință pentru piesa de prelucrat, care va fi utilizat pentru afișajul sistemului de control și pentru programul NC.

Dacă desenul de producție este dimensionat cu presetări relative, utilizați ciclurile de transformare a coordonatelor.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor

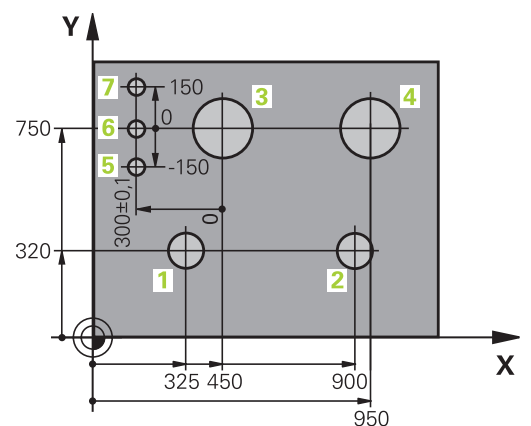
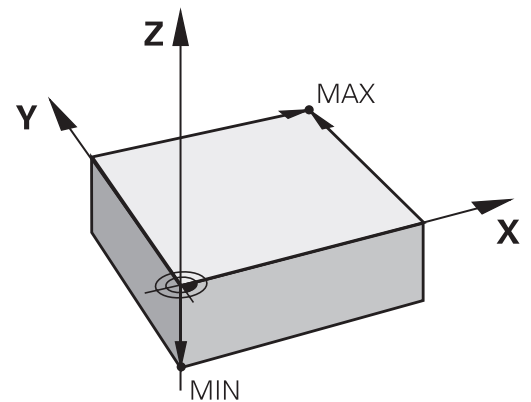
Dacă desenul de producție nu este dimensionat pentru NC, setați presetarea la o poziție sau un colț de pe piesa de lucru de la care puteți măsura dimensiunile celorlalte poziții ale piesei de lucru.

Modul cel mai rapid, ușor și exact de a seta presetarea este utilizarea unui palpator 3-D de la HEIDENHAIN.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Exemplu

Desenul piesei de prelucrat prezintă găurile (1-4) ale căror dimensiuni sunt afișate în raport cu o presetare absolută, având coordonatele $X=0$ $Y=0$. Găurile 5-7 au ca referință originea relativă, care are coordonatele absolute $X=450$ $Y=750$. Utilizând ciclul **Deplasare punct zero.**, puteți decala temporar originea la $X=450$, $Y=750$ pentru a programa găurile (5-7) fără alte calcule.



3.5 Deschidere și introducere Programe NC

Structura unui program NC în formatul Klartext HEIDENHAIN

Un program NC este alcătuit dintr-o serie de blocuri NC. Ilustrația din partea dreaptă afișează elementele unui bloc NC.

Sistemul de control numerează blocurile NC ale unui program NC în ordine crescătoare.

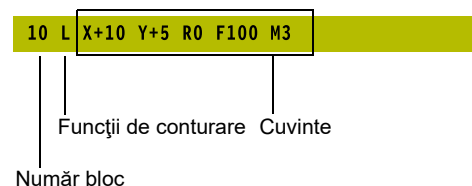
Primul bloc NC al unui program NC este identificat prin **BEGIN PGM**, numele programului și unitatea de măsură activă.

Blocurile NC următoare conțin informații referitoare la

- Piesa de prelucrat brută
- Apelări de scule
- Aproximarea de o poziție de siguranță
- Vitezele de avans și viteza broșei, cât și
- Contururi de traseu, cicluri și alte funcții

Ultimul bloc al unui program este identificat prin **END PGM**, numele programului și unitatea de măsură activă.

NC-Satz



ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Sistemul de control nu verifică automat dacă pot apărea coliziuni între sculă și piesa de prelucrat. Există riscul de coliziune în timpul mișcării de apropiere după schimbarea unei piese!

- Dacă este necesar, programați o poziție suplimentară auxiliară de siguranță

Definirea piesei brute: BLK FORM

Imediat după crearea unui program NC nou, definiți o piesă de prelucrat brută neprelucrată. Dacă doriți să definiți piesa brută într-o etapă ulterioară, apăsați tasta **SPEC FCT**, apoi tasta soft **VAL.PREST. PROGRAM** și apoi tasta soft **FORMĂ BRUTĂ**. Sistemul de control are nevoie de această definire pentru simularea grafică.



Dacă doriți să rulați un test grafic pentru programul NC, trebuie doar să definiți piesa brută de prelucrat.

Sistemul de control poate să descrie diferite tipuri de forme brute:

Tastă soft	Funcție
	Definire piesă brută dreptunghiulară
	Definire piesă brută cilindrică
	Definiți o piesă brută rotativ simetrică de orice formă

Piesă brută dreptunghiulară

Muchiile cuboidului sunt paralele cu axele X, Y și Z. Această piesă brută este definită de două din colțurile sale:

- Punct MIN: cele mai mici coordonate X, Y și Z ale formei brute, introduse ca valori absolute.
- Punct MAX: cele mai mari coordonate X, Y și Z ale formei brute, introduse ca valori absolute sau incrementale

Exemplu

0 BEGIN PGM NEW MM	Începutul programului, numele, unitatea de măsură
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	Axa broșei, coordonatele punctului MIN
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	Coordonatele punctului MAX
3 END PGM NEW MM	Terminarea programului, numele, unitatea de măsură

Piesă brută cilindrică

Forma brută cilindrică este definită de dimensiunile cilindrului:

- X, Y sau Z: Axa de rotație
- D, R: Diametrul sau raza cilindrului (valoare cu semn algebric pozitiv)
- L: Lungimea cilindrului (valoare cu semn algebric pozitiv)
- DIST: Decalarea axei de rotație
- DI, RI: Diametru sau rază interioară a unui cilindru gol



Parametrii **DIST** și **RI** sau **DI** sunt opționali și nu trebuie programați.

Exemplu

0 BEGIN PGM NEW MM	Începutul programului, numele, unitatea de măsură
1 BLK FORM CYLINDER Z R50 L105 DIST+5 RI10	Axa broșei, rază, lungime, distanță, rază interioară
2 END PGM NEW MM	Terminarea programului, numele, unitatea de măsură

Piesă brută rotativ simetrică de orice formă

Definiți conturul piesei brute rotativ simetrice într-un subprogram.

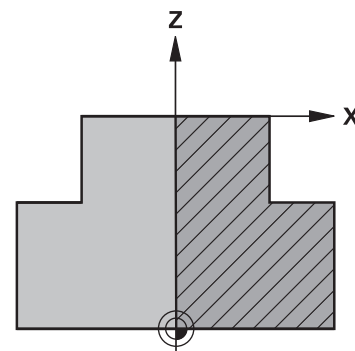
Utilizați X, Y sau Z ca axă de rotație.

În definirea piesei brute de prelucrat, se face referire la descrierea conturului:

- DIM_D, DIM-R: Diametrul sau raza piesei brute rotativ simetrice
- LBL: Subprogram cu descrierea conturului

Descrierea conturului poate conține valori negative pe axa de rotație, însă numai valori pozitive pe axa de referință. Conturul trebuie să fie închis, respectiv punctul inițial și cel final al acestuia trebuie să corespundă.

Dacă definiți o piesă brută cu rotație simetrică și coordonate incrementale, dimensiunile nu vor depinde de programarea diametrului.



Subprogramul poate fi desemnat printr-un număr, un nume alfanumeric sau un parametru QS.

Exemplu

0 BEGIN PGM NEW MM	Începutul programului, numele, unitatea de măsură
1 BLK FORM ROTATION Z DIM_R LBL1	Axa broșei, mod de interpretare, număr subprogram
2 M30	Sfârșit program principal
3 LBL 1	Pornire subprogram
4 L X+0 Z+1	Punctul inițial al conturului
5 L X+50	Programarea pe direcția pozitivă a axei principale
6 L Z-20	
7 L X+70	
8 L Z-100	
9 L X+0	
10 L Z+1	Capăt de contur
11 LBL 0	Sfârșit subprogram
12 END PGM NEW MM	Terminarea programului, numele, unitatea de măsură

Crearea unui nou program NC

Introduceți întotdeauna un program NC în modul de operare **Programare**. Exemplu de inițiere de program:



- ▶ Mod de operare: Apăsați tasta **Programare**



- ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**
- ▶ Sistemul de control deschide gestionarul de fișiere.

Selectați directorul în care doriți să stocați programul NC nou:

NUME FIȘIER = NOU.H



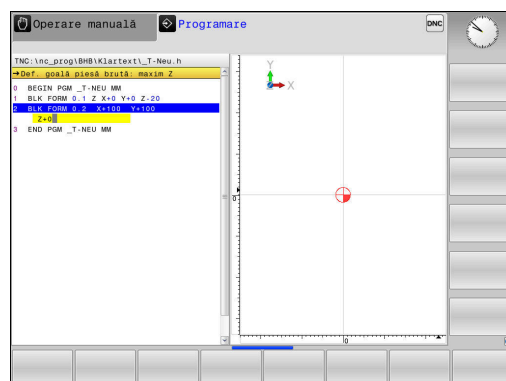
- ▶ Introduceți numele noului program
- ▶ Apăsați tasta **ENT**



- ▶ Selectați unitatea de măsură: Apăsați tasta soft **MM** sau **INCH**
- ▶ Sistemul de control schimbă configurația ecranului și inițiază dialogul pentru definirea **BLK FORM** (piesă de prelucrat brută).



- ▶ Selectați o piesă brută de prelucrat dreptunghiulară: Apăsați tasta soft pentru o piesă brută dreptunghiulară



Plan de lucru în grafic: XY



- ▶ Introduceți axa broșei, de ex. **Z**

Definiție piesă brută: Minim



- ▶ Introduceți în ordine coordonatele X, Y și Z ale punctului MIN și confirmați fiecare intrare cu tasta **ENT**

Definiție piesă brută: Maxim



- ▶ Introduceți în ordine coordonatele X, Y și Z ale punctului MAX și confirmați fiecare intrare cu tasta **ENT**

Exemplu

0 BEGIN PGM NEW MM	Începutul programului, numele, unitatea de măsură
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	Axa broșei, coordonatele punctului MIN
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	Coordonatele punctului MAX
3 END PGM NEW MM	Terminarea programului, numele, unitatea de măsură

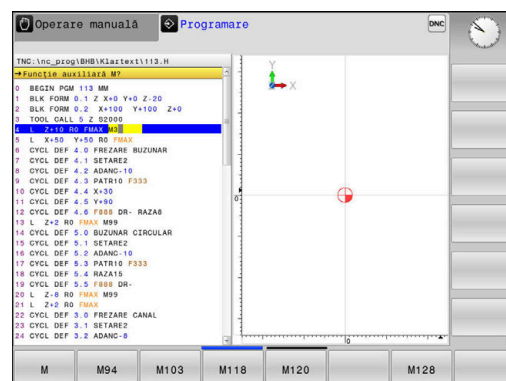
Sistemul de control generează automat numerele blocurilor și blocurile **BEGIN** și **END**.



Dacă nu doriți să definiți o formă brută, anulați dialogul din **Plan de lucru în grafic: XY** apăsând tasta **DEL**.

Programarea mișcărilor sculei în Klartext

Pentru a programa un bloc NC, inițiați dialogul apăsând o tastă pentru funcții. În titlul de pe ecran, sistemul de control vă solicită toate informațiile necesare pentru programarea funcției dorite.



Exemplu de bloc de poziționare



- ▶ Apăsați tasta **L**

COORDONATE?



- ▶ **10** (introduceți coordonata de destinație pentru axa X)



- ▶ **20** (introduceți coordonata de destinație pentru axa Y)

ENT

- ▶ Treceți la următoarea întrebare cu **ENT**.

Comp. rază: RL/RR/fără comp.?

ENT

- ▶ Introduceți **Fără compensare rază** și treceți la întrebarea următoare cu **ENT**

Viteză avans F=? / F MAX = ENT

- ▶ **100** (introduceți o viteză de avans de 100 mm/min pentru acest contur de traseu)

ENT

- ▶ Treceți la următoarea întrebare cu **ENT**.

FUNCȚIE AUXILIARĂ M?

- ▶ **3** (introduceți funcția auxiliară **M3 Broșă pornită**)

END

- ▶ Cu tasta **END**, sistemul de control încheie aceste dialog.

Exemplu

3 L X+10 Y+5 R0 F100 M3

Intrare posibilă pentru viteza de avans

Tastă soft	Funcții pentru setarea vitezei de avans
	Traversare rapidă, în sensul blocului. Excepție: Dacă este definită înainte de un bloc APPR , FMAX este de asemenea valabilă pentru deplasarea la un punct auxiliar Mai multe informații: "Pozii importante de apropiere și îndepărtare", Pagina 125
	Viteza de avans transversal calculată automat în TOOL CALL
	Deplasare la viteza de avans programată (unitate de măsură mm/min sau 1/10 inci/min). Cu axele rotative, sistemul de control interpretează viteza de avans în grade/min., indiferent dacă programul NC este scris în mm sau inci
	Definiți avansul per rotație (unități în mm/1 sau inci/1). Atenție: Pentru programele în inci, FU nu poate fi combinat cu M136
	Definiți avansul per dinte (unități în mm/dinte sau inci/dinte). Numărul de dinți trebuie definit în tabelul de scule, în coloana CUT .

Tastă	Funcții pentru ghidarea conversațională
	Ignorați întrebarea din dialog
	Terminați imediat dialogul
	Abandonați dialogul și ștergeți blocul

Capturarea poziției reale

Sistemul de control vă oferă posibilitatea de a transfera în programul NC poziția curentă a sculei, de exemplu la

- Programarea blocului de poziționare
- Programarea ciclului

Pentru a transfera valorile corecte ale poziției, efectuați următorii pași:

- ▶ Amplasați caseta de introducere în poziția din blocul NC în care doriți să introduceți valoarea poziției



- ▶ Selectați funcția capturare poziție efectivă
- ▶ În rândul de taste soft, sistemul de control afișează axele ale căror poziții pot fi transferate.



- ▶ Selectați axa
- ▶ Sistemul de control scrie poziția curentă a axei selectate în caseta de intrare activă.



Sistemul de control capturează întotdeauna coordonatele centrului sculei în planul de lucru, chiar dacă compensarea razei sculei este activă.

Sistemul de control ia în considerare compensarea de lungime a sculei active și captează întotdeauna coordonata vârfului sculei din axa sculei.

Sistemul de control păstrează activ rândul de taste soft pentru selecția axei până când este din nou apăsată tasta **captare poziție efectivă**. Acest comportament rămâne activ chiar dacă salvați blocul NC curent sau deschideți un bloc NC nou cu o tastă pentru o funcție de traseu. Dacă trebuie să selectați o alternativă de introducere cu tastele soft (de ex. pentru compensarea razei), atunci sistemul de control închide rândul de taste soft pentru alegerea axelor.

Funcția **capturare poziție efectivă** nu este posibilă cu este activă funcția **Înclinare plan de lucru**.

Editarea unui program NC



Nu puteți edita programul NC activ în timpul execuției acestuia.

În timp ce creați sau editați un program NC, puteți selecta orice linie doriți din programul NC sau cuvinte individuale dintr-un bloc NC, folosind tastele cu săgeți sau tastele soft:

Tastă soft/ Tastă	Funcție
	Deplasare la pagina anterioară
	Deplasare pagină următoare
	Deplasare la începutul programului
	Deplasare la sfârșitul programului
	Modificați poziția pe ecran a blocului NC curent. Apăsați tastele soft pentru a afișa blocurile de NC suplimentare, programate înainte de blocul NC curent Nicio funcție dacă programul NC este complet vizibil pe ecran
	Modificați poziția pe ecran a blocului NC curent. Apăsați această tastă soft pentru a afișa blocurile NC suplimentare, programate după blocul NC curent Nicio funcție dacă programul NC este complet vizibil pe ecran
	Deplasare de la un bloc NC la următorul
	Selectare cuvinte individuale dintr-un bloc NC
	Selectați un anumit bloc NC Mai multe informații: "Utilizarea tastei GOTO", Pagina 168
Tastă soft/ Tastă	Funcție
	- Setați cuvântul selectat la zero - Ștergeți un număr incorect - Ștergeți mesajul de eroare (selectabil)

Tastă soft/ Tastă	Funcție
	Ștergeți cuvântul selectat
	■ Ștergeți blocul NC selectat ■ Ștergeți cicluri și secțiuni de program
	Introduceți ultimul bloc NC editat sau șters

Inserarea de blocuri NC la orice locație dorită

- ▶ Selectați blocul NC după care doriți să introduceți noul bloc NC
- ▶ Inițierea dialogului

Salvare modificări

În mod normal, sistemul de control salvează automat modificările când comutați modul de operare sau dacă selectați funcția gestionar de fișiere. Dacă doriți să efectuați modificări ale programului NC, procedați după cum urmează:

- ▶ Selectați rândul de taste soft care conține funcțiile de salvare

- STOCARE

 - ▶ Apăsați tastele soft **STOCARE**
 - ▶ Sistemul de control salvează toate modificările făcute de la ultima salvare a programului.

Salvarea unui program NC într-un fișier nou

Puteți salva conținutul programului NC activ momentan sub un nume de program diferit. Procedați după cum urmează:

- ▶ Selectați rândul de taste soft care conține funcțiile de salvare

- SALVARE
CA

 - ▶ Apăsați tastele soft **SALVARE CA**
 - ▶ Sistemul de control deschide o fereastră în care puteți introduce directorul și noul nume al fișierului.
 - ▶ Selectați directorul dorit, dacă este necesar, și confirmați cu tastele soft **SCHIMBAȚI**
 - ▶ Introduceți numele fișierului
 - ▶ Confirmați cu tastele soft **OK** sau tastele soft **ENT** sau apăsați tastele soft **ÎNTRERUPERE** pentru a abandona



Fișierul salvat cu **SALVARE CA** poate fi acum găsit și în gestionarul de fișiere apăsând tastele soft **ULTIMELE FIȘIERE**.

Anularea modificărilor

Puteți anula toate modificările făcute de la ultima salvare a programului. Procedați după cum urmează:

- ▶ Selectați rândul de taste soft care conține funcțiile de salvare

- ANULARE
MODIFICARE

 - ▶ Apăsați tastele soft **ANULARE MODIFICARE**
 - ▶ Sistemul de control deschide o fereastră în care puteți confirma sau anula această acțiune.
 - ▶ Confirmați cu tastele soft **DA** sau anulați cu tastele soft **ENT** sau apăsați tastele soft **NU** pentru a abandona

Editarea și introducerea cuvintelor

- ▶ Selectați un cuvânt dintr-un bloc NC
- ▶ Suprascrieți-l cu noua valoare
- Dialogul este disponibil în timp ce cuvântul este evidențiat.
- ▶ Pentru a accepta modificarea, apăsați tasta **END**

Dacă doriți să introduceți un cuvânt, apăsați în mod repetat tasta săgeată orizontală până la apariția dialogului dorit. Apoi puteți introduce valoarea dorită.

Căutarea acelorași cuvinte în blocuri NC diferite



- ▶ Selectați un cuvânt dintr-un bloc NC: Apăsați repetat tasta săgeată până la evidențierea cuvântului dorit



- ▶ Selectați un bloc NC cu tastele cu săgeți
 - Săgeată jos: căutare în față
 - Săgeată sus: căutare în spate

Cuvântul evidențiat din noul bloc NC este același cu cel selectat anterior.



Dacă începeți o căutare într-un program NC foarte lung, sistemul de control afișează un indicator de progres. Puteți anula căutarea în orice moment, dacă este necesar.

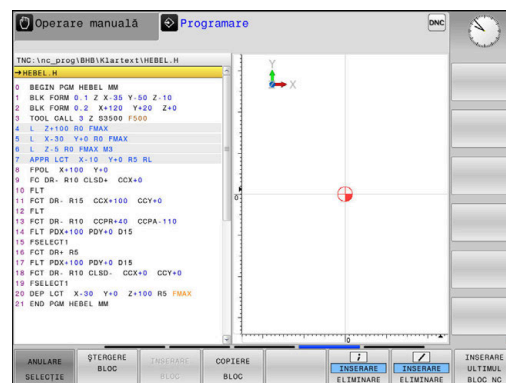
Marcarea, copierea, tăierea și inserarea secțiunilor de program

Sistemul de control asigură anumite funcții pentru copierea secțiunilor de program în cadrul unui program NC sau între două programe NC:

Tastă soft	Funcție
SELECTARE BLOC	Activați funcția de marcare
ANULARE SELECTIE	Dezactivați funcția de marcare
DECUPARE BLOC	Tăiați blocul marcat
INSERARE BLOC	Inserați blocul stocat în memoria tampon
COPIERE BLOC	Copiați blocul marcat

Pentru a copia o secțiune de program, efectuați următorii pași:

- ▶ Selectați rândul de taste soft care conține funcțiile de marcare
- ▶ Selectați primul bloc NC al secțiunii pe care doriți să o copiați
- ▶ Marcați primul bloc NC: Apăsați tasta soft **SELECTARE BLOC**.
- Sistemul de control evidențiază cromatic blocul și afișează tasta soft **ANULARE SELECTIE**.
- ▶ Deplasați cursorul pe ultimul bloc NC al secțiunii de program pe care doriți să o copiați sau tăiați.



- > Sistemul de control afișează blocurile NC marcate cu o culoare diferită. Puteți opri funcția de marcare în orice moment apăsând tasta soft **ANULARE selecție**.
- > Copiați secțiunea de program selectată: Apăsați tasta soft **COPIERE BLOC**. Tăiați secțiunea de program selectată: Apăsați tasta soft **DECUPARE BLOC**.
- > Sistemul de control stochează blocul selectat.



Dacă doriți să transferați o secțiune de program la alt program NC, trebuie să selectați acum programul NC dorit din gestionarul de fișiere.

- > Utilizați tastele cu săgeți pentru a selecta blocul NC după care doriți să inserați secțiunea copiată/tăiată
- > Inserați secțiunea de program salvată: Apăsați tasta soft **INSERARE BLOC**
- > Pentru a opri funcția de marcare, apăsați tasta soft **ANULARE selecție**

Funcția de căutare a sistemului de control

Cu funcția de căutare a sistemului de control, puteți căuta orice text din cadrul unui program NC și îl puteți înlocui cu unul nou, dacă este nevoie.

Căutarea oricărui text

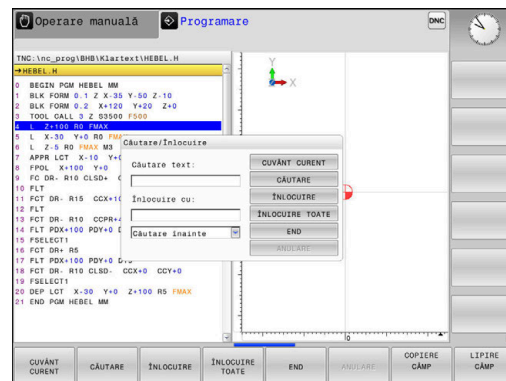
CĂUTARE

- > Selectați funcția de căutare
- > Sistemul de control suprapune fereastra de căutare și afișează funcțiile de căutare disponibile în rândul de taste soft.
- > Introduceți textul pe care doriți să îl căutați, de ex.: **SCULĂ**
- > Selectați căutarea în față sau în spate
- > Începeți procesul de căutare
- > Sistemul de control trece la următorul bloc NC ce conține textul pe care îl căutați.
- > Repetați procesul de căutare
- > Sistemul de control trece la următorul bloc NC ce conține textul pe care îl căutați.
- > Încheiați funcția de căutare: Apăsați tasta soft **END**

CĂUTARE

CĂUTARE

END



Căutarea/Înlocuirea unui text

ANUNȚ**Atenție: Se pot pierde date!**

Funcțiile **ÎNLOCUIRE** și **ÎNLOCUIRE TOATE** suprascriu toate elementele de sintaxă găsite fără solicitare de confirmare. Sistemul de control nu salvează automat o copie de rezervă a fișierului original înainte de procesul de înlocuire. În consecință, programele NC pot fi deteriorate în mod ireversibil.

- ▶ Salvați o copie de rezervă a programelor NC, dacă este necesar, înainte de a începe înlocuirea
- ▶ Aveți grijă când utilizați **ÎNLOCUIRE** și **ÎNLOCUIRE TOATE**



Funcțiile **CĂUTARE** și **ÎNLOCUIRE** nu pot fi utilizate în programul NC activ în timpul rulării acestuia. De asemenea, funcțiile nu sunt disponibile dacă este activă protecția la scriere.

- ▶ Selectați blocul NC care conține cuvântul pe care doriți să îl căutați

CĂUTARE

- ▶ Selectați funcția de căutare
- > Sistemul de control suprapune fereastra de căutare și afișează funcțiile de căutare disponibile în rândul de taste soft.
- ▶ Apăsati tasta soft **CUVÂNT CURENT**
- > Sistemul de control încarcă primul cuvânt al blocului NC curent. Dacă este necesar, apăsați din nou tasta soft pentru încărcarea cuvântului dorit.
- ▶ Începeți procesul de căutare
- > Sistemul de control trece la următoarea apariție a textului pe care îl căutați.

CĂUTARE

ÎNLOCUIRE

- ▶ Pentru a înlocui textul și a trece apoi la următoarea apariție a acestuia, apăsați tasta soft **ÎNLOCUIRE**. Pentru a înlocui toate aparițiile textului, apăsați tasta soft **ÎNLOCUIRE TOATE**. Pentru a omite textul și a trece la următoarea apariție a acestuia, apăsați tasta soft **CĂUTARE**

END

- ▶ Încheiați funcția de căutare: Apăsati tasta soft **END**

3.6 Gestionar de fișiere

Fișiere

Fișiere din sistemul de control	Tip
Programe NC	
În format HEIDENHAIN	.H
În format DIN/ISO	.I
Programe NC compatibile	
Programele de unități HEIDENHAIN	.HU
Programele de contururi HEIDENHAIN	.HC
Tabele pentru	
Scule	.T
Schimbătoare de scule	.TCH
Origini	.D
Puncte	.PNT
Presetări	.PR
Palpatoare	.TP
Fișiere de rezervă	.BAK
Date dependente (de ex. elemente de structură)	.DEP .TAB
Tabele liber definibile	
Textele precum	
fișierele ASCII	.A
fișierele text	.TXT
fișierele HTML, de exemplu jurnalele de rezultate ale ciclurilor de palpate	.HTML
Fișierele de ajutor	.CHM
Fișiere CAD ca	
fișiere ASCII	.DXF .IGES .STEP

Când scrieți un program NC pe sistemul de control, trebuie să introduceți în prealabil un nume de program. Sistemul de control salvează programul NC în memoria internă sub forma unui fișier cu același nume. Sistemul de control poate salva texte și tabele ca fișiere.

Sistemul de control furnizează o fereastră specială pentru gestionarea fișierelor, în care puteți găsi și gestiona cu ușurință fișierele. De aici puteți apela, copia, redenumi și șterge fișiere.

Cu sistemul de control, puteți gestiona și salva fișiere cu dimensiuni de până la **2 GB**.



În funcție de setare, sistemul de control generează fișiere de rezervă cu extensia *.bak după editarea și salvarea programelor NC. Aceasta reduce spațiu de memorie disponibil.

Nume fișiere

Când stocați programe NC, tabele și texte ca fișiere, sistemul de control adaugă o extensie separată de un punct, la numele fișierului. Această extensie indică tipul fișierului.

Nume fișier	Tip fișier
PROG20	.H

Numele fișierelor, numele unităților și numele directoarelor de pe sistemul de control trebuie să respecte următorul standard: Specificațiile deschise de bază ale grupului versiunea 6 IEEE Std 1003.1, ediția 2004 (POSIX Standard).

Sunt permise următoarele caractere:

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f
g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 _ -

Următoarele caractere au semnificații speciale:

Caracter	Semnificație
.	Ultimul punct din numele unui fișier este separatorul de extensie
\ și /	Separatoarele de directoare
:	Separă numele unității de director

Nu utilizați niciun alt caracter. Acestea ajută la prevenirea problemelor legate de transferul fișierelor etc. Numele de tabele trebuie să înceapă cu o literă.



Lungimea maximă admisă a căii este de 255 de caractere. Lungimea traseului costă din caracterele unității, numele directorului și numele fișierului, inclusiv extensia.

Mai multe informații: "Căi", Pagina 88

Afișarea fișierelor generate extern la sistemul de control

Sistemul de control dispune de câteva instrumente suplimentare pe care le puteți utiliza pentru a afișa fișierele prezentate în tabelul de mai jos. Unele dintre fișiere sunt, de asemenea, editabile.

Tipuri fișiere	Tip
Fișiere PDF	pdf
Tabele Excel	xls csv
Fișiere Internet	html
Fișiere text	txt ini
Fișiere grafice	bmp gif jpg png

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Directoare

Pentru a asigura găsirea cu ușurință a programelor NC și fișierelor, vă recomandăm să organizați memoria internă în directoare (foldere). Puteți împărți un director în alte directoare, denumite subdirectoare. Cu tasta **-/+** sau **ENT**, puteți afișa sau ascunde subdirectoarele.

Căi

O cale indică unitatea și toate directoarele și subdirectoarele în care este salvat un fișier. Numele individuale sunt separate de o bară oblică inversă \.



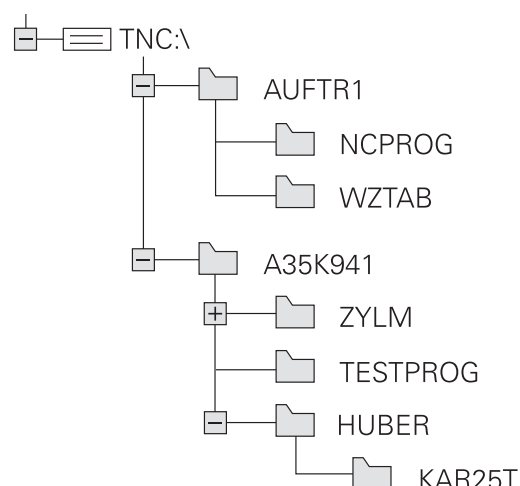
Lungimea maximă admisă a căii este de 255 de caractere. Lungimea traseului costă din caracterele unității, numele directorului și numele fișierului, inclusiv extensia.

Exemplu

Pe unitatea **TNC** a fost creat directorul **AUFTR1**. Apoi, în directorul **AUFTR1** a fost creat directorul **NCPROG** și programul **NC PROG1.H** a fost copiat în acesta. Programul NC are acum următoarea cale:

TNC:\AUFTR1\NCPROG\PROG1.H

Schema din partea dreaptă ilustrează un exemplu al afișajului unui director cu diferite căi.



Prezentare generală: Funcțiile gestionarului de fișiere

Tastă soft	Funcție	Pagina
	Copierea unui singur fișier	93
	Afișarea unui anumit tip de fișier	91
	Crearea unui fișier nou	92
	Afișarea a cel puțin 10 fișiere selectate	96
	Ștergeți un fișier	97
	Marcarea unui fișier	98

Tastă soft	Funcție	Pagina
	Redenumire fișier	99
	Protejarea unui fișier împotriva editării și ștergerii	100
	Anulare protecție fișier	100
	Importarea unui fișier dintr-un sistem iTNC 530	Consulta- ți Manualul utilizatorului pentru configu- rarea, testarea și executarea programelor NC
	Personalizați vizualizarea tabelului	347
	Gestionarea unităților de rețea	Consulta- ți Manualul utilizatorului pentru configu- rarea, testarea și executarea programelor NC
	Selectarea editorului	100
	Sortarea fișierelor după propri- etăți	99
	Copierea unui director	96
	Ștergerea directorului cu toate subdirectoarele	
	Reîmprospătați directorul	
	Redenumirea unui director	
	Crearea unui director nou	

Apelarea gestionarului de fișiere

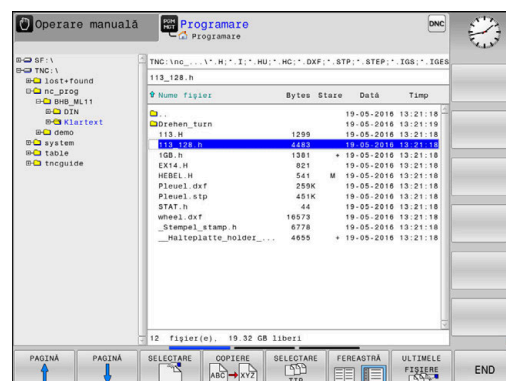
PGM
MGT

- ▶ Apăsăți tasta **PGM MGT**
- Sistemul de control afișează fereastra gestionarului de fișiere (consultați ilustrația pentru setarea prestabilită. Dacă sistemul de control afișează o altă configurație de ecran, apăsați tasta soft **FEREASTRĂ**).

Fereastra îngustă din partea stângă prezintă unitățile și directoarele disponibile. Unitățile indică dispozitive pe care sunt stocate sau transferate date. Una dintre unități este memoria internă a sistemului de control. Celelalte unități sunt interfețele (RS232, Ethernet) la care puteți conecta, de exemplu, un PC. Un director este identificat întotdeauna printr-un simbol de folder în stânga și un nume de director în dreapta. Subdirectoarele sunt indicate în dreapta, sub directoarele rădăcină. Dacă există subdirectoare, le puteți afișa sau ascunde utilizând tasta **-/+**.

Dacă structura arborescentă a directorului depășește ecranul ecran, navigați la aceasta folosind bara de derulare sau un mouse conectat.

Fereastra largă din dreapta vă prezintă toate fișierele stocate în directorul selectat. Fiecare fișier este afișat cu informații suplimentare, ilustrate în tabelul de mai jos.



Afișare	Semnificație
Nume fișier	Nume fișier și tip fișier
Bytes	Dimensiune fișier în octeți
Status	Proprietăți fișier:
E	Fișierul este selectat în modul de operare Programare
S	Fișierul este selectat în modul de operare Test program
M	Fișierul este selectat într-un mod de operare Rulare program
+	Fișierul are fișiere dependente neafișate, cu extensia DEP, utilizate, de ex., în timpul testelor de utilizare a sculelor
	Fișierul este protejat împotriva ștergerii și editării
	Fișierul este protejat împotriva ștergerii și editării, deoarece este în curs de rulare
Data	Data ultimei editări a fișierului
Timp	Ora ultimei editări a fișierului



Pentru a afișa fișierele dependente, setați parametrul mașinii **dependentFiles**(nr. 122101) la **MANUAL**.

Selectarea unităților, a directoarelor și a fișierelor



- Pentru a apela gestionarul de fișiere, apăsați tasta **PGM MGT**.

Utilizați mouse-ul, tastele cu săgeți sau tastele soft pentru a muta cursorul în poziția dorită de pe ecran:



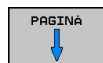
- Mută cursorul de la fereastra din stânga la cea din dreapta și invers



- Mută cursorul în sus și în jos în interiorul unei ferestre



- Mută cursorul cu o pagină mai sus sau mai jos în interiorul unei ferestre



Pasul 1: Alegeți unitatea

- Mutați cursorul la unitatea dorită din fereastra din stânga



- Selectați unitatea: Apăsați tasta soft **SELECTARE** sau

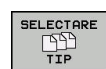


- Apăsați tasta **ENT**

Pasul 2: Selectați un director

- Mutați cursorul la directorul dorit în fereastra din stânga—fereastra din dreapta afișează automat toate fișierele din directorul evidențiat

Pasul 3: Selectați un fișier



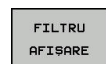
- ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE TIP**



- ▶ Apăsați tasta soft pentru tipul de fișier dorit sau



- ▶ Afișați toate fișierele: Apăsați tasta soft **AFIȘ. Tasta soft AFIȘ. TOT** sau



- ▶ Utilizați metacaractere, de ex. **4*.h**: Se afișează toate fișierele de tip .h care încep cu un 4

- ▶ Mutați evidențierea la fișierul dorit din fereastra din dreapta



- ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE** sau



- ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control deschide fișierul selectat în modul de operare din care ați apelat gestionarul de fișiere.



Dacă introduceți prima literă a fișierului căutat în gestionarul de fișiere, cursorul sare automat la primul program NC care începe cu litera respectivă.

Crearea unui director nou

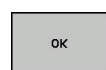
- ▶ Deplasați cursorul luminos din fereastra din stânga, în directorul în care doriți să creați un subdirector



- ▶ Apăsați tasta soft **DIRECTOR NOU**
- ▶ Introduceți un nume pentru director



- ▶ Apăsați tasta **ENT**



- ▶ Apăsați tasta soft **OK** pentru a confirma, sau



- ▶ Apăsați tasta soft **ANULARE** pentru a abandona

Crearea unui fișier nou

- ▶ În fereastra din stânga, selectați directorul în care doriți să creați fișierul nou

- ▶ Aduceți cursorul în fereastra din dreapta



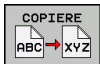
- ▶ Apăsați tasta soft **FIȘIER NOU**
- ▶ Introduceți numele fișierului, inclusiv extensia



- ▶ Apăsați tasta **ENT**

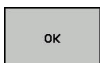
Copierea unui singur fișier

- ▶ Deplasați cursorul pe fișierul pe care doriți să-l copiați



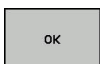
- ▶ Apăsați tasta soft **COPIERE** pentru a selecta funcția de copiere
- > Sistemul de control deschide o fereastră contextuală.

Copierea fișierelor în directorul curent



- ▶ Introduceți numele fișierului de destinație.
- ▶ Apăsați tasta **ENT** sau tasta soft **OK**
- > Sistemul de control copiază fișierul în directorul activ. Fișierul original este păstrat.

Copierea fișierelor într-un alt director



- ▶ Apăsați tasta soft **Director destinație** pentru a selecta directorul dorit dintr-o fereastră pop-up
- ▶ Apăsați tasta **ENT** sau tasta soft **OK**
- > Sistemul de control copiază fișierul cu același nume în directorul selectat. Fișierul original este păstrat.



Când începeți procesul de copiere cu tasta **ENT** sau tasta soft **OK**, sistemul de control afișează o fereastră contextuală cu un indicator de progres.

Copierea fișierelor într-un alt director

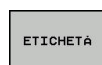
- ▶ Selectați o configurație de ecran cu cele două ferestre de dimensiuni egale

În fereastra din dreapta

- ▶ Apăsați tasta soft **AFIȘ.** tasta soft **AFIȘ. ARBORE**
- ▶ Deplasați cursorul pe directorul în care doriți să copiați fișierele și afișați fișierele din acest director cu tasta **ENT**

În fereastra din stânga

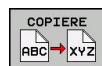
- ▶ Apăsați tasta soft **AFIȘ.** tasta soft **AFIȘ. ARBORE**
- ▶ Selectați directorul cu fișierele pe care doriți să le copiați și apăsați tasta **AFIȘARE FIȘIERE** pentru a le afișa



- ▶ Apăsați tasta soft Etichetă: Apelați funcțiile de marcare a fișierului



- ▶ Apăsați tasta soft Etichetă: Deplasați cursorul pe fișierul pe care doriți să îl copiați și etichetați-l. Dacă doriți, puteți marca mai multe fișiere în acest fel



- ▶ Apăsați tasta soft Copiere: Copiați fișierele marcate în directorul destinație

Mai multe informații: "Etichetarea fișierelor", Pagina 98

Dacă există fișiere marcate în ferestrele din stânga și din dreapta, sistemul de control copiază din directorul în care se află cursorul.

Suprascrierea fișierelor

În cazul în care copiați fișiere într-un director în care sunt stocate alte fișiere cu același nume, sistemul de control vă va întreba dacă doriți să suprascriveți fișierele din directorul destinație:

- ▶ Suprascriveți toate fișierele (câmpul **Fișiere existente** selectat): Apăsați tasta soft **OK** sau
- ▶ Pentru a lăsa fișierele neschimbate, apăsați tasta soft **ANULARE**

Dacă doriți să suprascriveți un fișier protejat, selectați câmpul **Fișiere protejate** sau anulați procesul.

Copierea unui tabel

Importul liniilor într-un tabel

În cazul în care copiați un tabel într-un tabel existent, puteți suprascrie fiecare rând cu tasta soft **ÎNLOCUIRE CÂMPURI**. Premise:

- Tabelul de destinație trebuie să existe
- Fișierul de copiat trebuie să conțină numai liniile pe care doriți să le înlocuiți
- Ambele tabele trebuie să aibă aceeași extensie de fișier

ANUNȚ

Atenție: Se pot pierde date!

Dacă utilizați funcția **ÎNLOCUIRE CÂMPURI**, toate liniile fișierului țintă care sunt conținute în tabelul copiat vor fi suprascrise fără solicitare de confirmare. Sistemul de control nu salvează automat o copie de rezervă a fișierului original înainte de procesul de înlocuire. În consecință, tabelele pot fi deteriorate în mod ireversibil.

- ▶ Salvați o copie de rezervă a tabelelor, dacă este necesar, înainte de a începe înlocuirea
- ▶ Aveți grijă când utilizați **ÎNLOCUIRE CÂMPURI**

Exemplu

Cu un prestabilizator de sculă ați măsurat lungimea și raza a zece scule noi. Prestabilizatorul de sculă generează apoi tabelul de scule TOOL_Import.T cu 10 linii (pentru cele 10 scule).

Procedați după cum urmează:

- ▶ Copiați acest tabel din suportul extern de date în orice director
- ▶ Copiați tabelul creat extern peste tabelul TOOL.T existent, utilizând gestionarul de fișiere al sistemului de control.
- > Sistemul de control cere să confirmați dacă doriți să suprascrieți tabelul de scule TOOL.T existent.
- ▶ Apăsăți tasta soft **DA**
- > Sistemul de control va suprascrie complet tabelul de scule TOOL.T curent. După acest proces de copiere, noul tabel TOOL.T va fi alcătuit din 10 linii.
- ▶ Alternativă: Apăsăți tasta soft **ÎNLOCUIRE CÂMPURI**
- > Sistemul de control suprascrie cele 10 rânduri din fișierul TOOL.T. Datele din celelalte linii rămân neschimbate.

Puteți selecta una sau mai multe linii dintr-un tabel și le puteți salva într-un tabel separat.

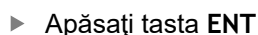
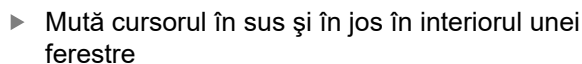
Procedați după cum urmează:

- ▶ Deschideți tabelul din care doriți să copiați linii
- ▶ Utilizați tastele cu săgeți pentru a selecta prima linie care va fi copiată
- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII ADIȚIONALE**
- ▶ Apăsați tasta soft **ETICHETĂ**
- ▶ Selectați linii suplimentare, dacă este necesar
- ▶ Apăsați tasta soft **SALVARE CA**
- ▶ Introduceți un nume pentru tabelul în care vor fi salvate liniile selectate

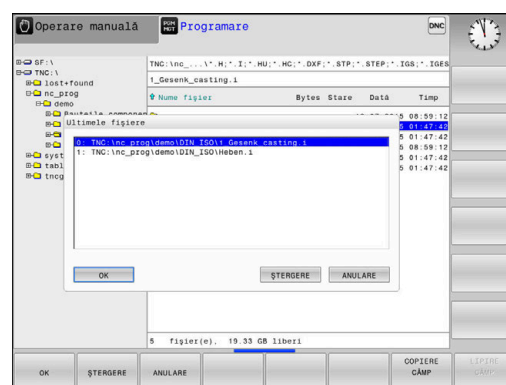
- ▶ Deplasați cursorul luminos în fereastra din dreapta, pe directorul pe care doriți să-l copiați
- ▶ Apăsați tasta soft **COPIERE**
- Sistemul de control deschide o fereastră pentru selectarea directorului țintă.
- ▶ Alegeți directorul țintă și confirmați cu tasta **ENT** sau tasta soft **OK**
- Sistemul de control copiază directorul selectat și toate subdirectoarele în directorul țintă selectat.

- ▶ Pentru a apela gestionarul de fișiere, apăsați tasta **PGM MGT**.
- ▶ Afișați ultimele zece fișiere selectate: Apăsați tasta soft **ULTIMELE FISIERE**

Utilizați tastele cu săgeți pentru a deplasa cursorul pe fișierul pe care doriți să-l selectați:



Tasta soft **COPIERE CÂMP** permite copierea căii unui fișier marcat. Puteți reutiliza ulterior calea copiată, de ex. la o apelare de program cu ajutorul tastei **PGM CALL**.



Ștergerea unui fișier

ANUNȚ

Atenție: Se pot pierde date!

Funcția **ȘTERGERE** șterge fișierul permanent. Sistemul de control nu salvează automat o copie de rezervă a fișierului, de ex. într-un coș de reciclare, înainte de a fi șters. Fișierele sunt șterse în mod ireversibil cu această funcție.

- ▶ Salvați periodic copii de rezervă ale datelor importante pe unități externe

Procedați după cum urmează:

- ▶ Deplasați cursorul pe fișierul pe care doriți să-l ștergeți



- ▶ Apăsați tasta soft **ȘTERGERE**
- > Sistemul de control vă cere să confirmați dacă doriți să ștergeți fișierul.
- ▶ Apăsați tasta soft **OK**
- > Sistemul de control șterge fișierul.
- ▶ Alternativă: Apăsați tasta soft **ANULARE**
- > Sistemul de control abandonează procedura.

Ștergerea unui director

ANUNȚ

Atenție: Se pot pierde date!

Funcția **ȘTERG. TOT** șterge permanent toate fișierele din director. Sistemul de control nu salvează automat o copie de rezervă a fișierelor, de ex. într-un coș de reciclare, înainte de a fi șterse. Fișierele sunt șterse în mod ireversibil cu această funcție.

- ▶ Salvați periodic copii de rezervă ale datelor importante pe unități externe

Procedați după cum urmează:

- ▶ Deplasați cursorul pe directorul pe care doriți să-l ștergeți



- ▶ Apăsați tasta soft **ȘTERGERE**
- > Sistemul de control vă cere să confirmați dacă doriți într-adevăr să ștergeți directorul cu toate subdirectoarele și fișierele sale
- ▶ Apăsați tasta soft **OK**
- > Sistemul de control șterge directorul.
- ▶ Alternativă: Apăsați tasta soft **ANULARE**
- > Sistemul de control abandonează procedura.

Etichetarea fișierelor

Tastă soft	Funcția de marcăre
	Marcarea unui singur fișier
	Marcarea tuturor fișierelor din director
	Anularea marcării unui singur fișier
	Anularea marcării tuturor fișierelor
	Copierea tuturor fișierelor marcate

Anumite funcții, precum copierea sau ștergerea fișierelor, pot fi utilizate nu numai pentru fișiere individuale, dar și pentru mai multe fișiere simultan. Pentru a marca mai multe fișiere, efectuați următorii pași:

- Deplasați cursorul la primul fișier

- Pentru a afișa funcțiile de etichetare, apăsați tastele soft **ETICHETĂ**
- Pentru a eticheta fișierul, apăsați tastele soft **ETICHET. FIȘIER**
- Deplasați cursorul la alte fișiere
- Pentru a selecta următorul fișier, apăsați tastele soft **ETICHET. FIȘIER**. Repetați acest proces pentru toate fișierele pe care doriți să le etichetați.

Pentru a copia fișierele țintă:

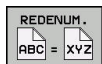
- Părăsiți rândul de taste soft
- Apăsați tastele soft **COPIERE**

Pentru a șterge fișierele etichetate:

- Părăsiți rândul de taste soft
- Apăsați tastele soft **ȘTERGERE**

Redenumirea unui fișier

- ▶ Deplasați cursorul pe fișierul pe care doriți să-l redenumiți



- ▶ Pentru a selecta funcția de redenumire, apăsați tasta soft **REDENUM.**
- ▶ Introduceți numele fișierului nou; tipul fișierului nu poate fi modificat
- ▶ Pentru redenumire: Apăsați tasta soft **OK** sau tasta **ENT**

Sortarea fișierelor

- ▶ Selectați directorul în care doriți să sortați fișierele

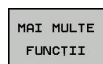


- ▶ Apăsați tasta soft **SORTARE**
- ▶ Selectați tasta soft cu criteriul de afișare corespunzător
 - **SORT.DUPĂ NUME**
 - **SORT.DUPĂ DIMENS.**
 - **SORT.DUPĂ DATĂ**
 - **SORT.DUPĂ TIP**
 - **SORT.DUPĂ STARE**
 - **NESORTAT**

Funcții suplimentare

Protejarea unui fișier și anularea protecției unui fișier

- ▶ Deplasați cursorul pe fișierul pe care doriți să-l protejați



- ▶ Selectați funcțiile suplimentare:
Apăsați tasta soft **MAI MULTE FUNCȚII**



- ▶ Activarea protecției fișierului:
Apăsați tasta soft **PROTECȚIE**



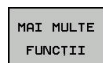
- ▶ Fișierul este etichetat cu simbolul „protejat”.



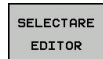
- ▶ Anularea protecției unui fișier:
Apăsați tasta soft **ANUL.PROT**

Selectarea editorului

- ▶ Deplasați cursorul pe fișierul pe care doriți să-l deschideți



- ▶ Selectați funcțiile suplimentare:
Apăsați tasta soft **MAI MULTE FUNCȚII**

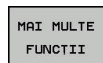


- ▶ Selectați editorul:
Apăsați tasta soft **SELECTARE EDITOR**
- ▶ Marcați editorul dorit
 - **EDITOR TEXT** pentru fișiere text, de ex.. .A sau .TXT
 - **EDITOR PROGRAME** pentru programe NC .H și .I
 - **EDITOR TABELE** pentru tabele, de ex. .TAB sau .T
 - **EDITOR BPM** pentru tabele de mese mobile .P
- ▶ Apăsați tasta soft **OK**

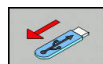
Conectarea și deconectarea dispozitivelor de stocare USB

Sistemul de control detectează automat dispozitivele USB conectate cu un sistem de fișiere acceptat.

Pentru a scoate un dispozitiv USB, efectuați următorii pași:



- ▶ Mutați cursorul în fereastra din stânga
- ▶ Apăsați tasta soft **MAI MULTE FUNCȚII**



- ▶ Deconectați dispozitivul USB

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

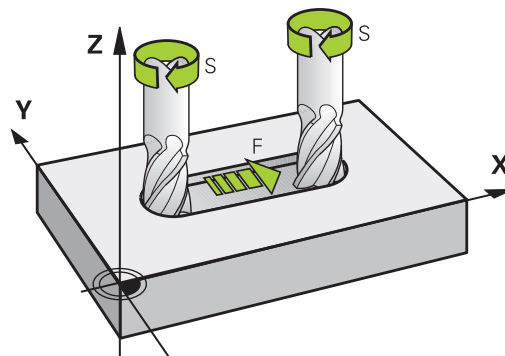
4

Scale

4.1 Introducerea datelor referitoare la sculă

Viteză de avans F

Viteza de avans **F** este viteza cu care se mișcă centrul sculei. Vitezele de avans maxime pot varia pentru axele individuale și sunt setate în parametrii mașinii.



Intrare

Puteți introduce viteza de avans în blocul **TOOL CALL** și în toate blocurile de poziționare.

Mai multe informații: "Crearea blocurilor NC cu tastele funcționale pentru traseu", Pagina 120

Introduceți viteza de avans **F** în mm/min în programele milimetrice și în 1/10 inch/min în programele care utilizează inci, din motive ținând de rezoluție. Ca alternativă, folosind tastele soft corespunzătoare, puteți defini, de asemenea, viteza de avans în mm pe rotație (mm/1) **FU** sau în mm pe dinte (mm/dinte) **FZ**.

Avans transversal rapid

Dacă doriți să programați o deplasare rapidă, introduceți **F MAX**. Pentru a introduce **F MAX**, apăsați tasta **ENT** sau tasta soft **F MAX** la apariția întrebării de dialog **VITEZĂ DE AVANS F = ?** pe ecranul sistemului de control.



Pentru a deplasa mașina cu avans transversal rapid, puteți programa și valoarea numerică corespunzătoare, de ex. **F30000**. Spre deosebire de **FMAX**, această deplasare rapidă rămâne valabilă nu numai în blocul respectiv, ci în toate blocurile, până la programarea unei noi viteze de avans.

Durata efectului

O viteză de avans introdusă ca valoare numerică rămâne valabilă până se ajunge la un bloc NC cu o viteză de avans diferită. **FMAX** funcționează numai pentru blocul NC în care este programat. După executarea blocului NC cu **F MAX**, viteza de avans va reveni la ultima valoare numerică introdusă.

Modificarea în timpul rulării programului

Puteți regla viteza de avans în timpul rulării programului folosind potențiometrul **F** pentru viteza de avans.

Potențiometrul pentru viteza de avans reduce numai viteza de avans programată, nu și viteza de avans calculată de către sistemul de control.

Viteza S a broșei

Viteza S a broșei este introdusă în rotații pe minut (rpm) într-un bloc **TOOL CALL** (apelare sculă). Puteți, de asemenea, defini viteza de aşchiere Vc în metri pe minut (m/min).

Modificarea programată

În programul NC, puteți modifica viteza broșei într-un bloc **TOOL CALL**, introducând numai noua viteză a broșei.

Procedați după cum urmează:

TOOL
CALL

- ▶ Apăsați tasta **TOOL CALL**
- ▶ Ignorați întrebarea de dialog pentru **Număr sculă ?** cu tasta **NO ENT**
- ▶ Ignorați întrebarea de dialog pentru **Axa de lucru a broșei X/Y/Z ?** cu tasta **NO ENT**
- ▶ Introduceți noua viteză a broșei la mesajul **Viteză broșă S= ?** sau comutați la introducerea vitezei de aşchiere apăsând tasta soft **VC**

END

- ▶ Confirmați introducerea cu tasta **END**



În următoarele cazuri, sistemul de control schimbă numai viteza:

- Bloc **TOOL CALL** fără nume, număr sau axă a sculei
- Bloc **TOOL CALL** fără nume și număr al sculei și având aceeași axă a sculei ca blocul **TOOL CALL** anterior

În următoarele cazuri, sistemul de control execută macrocomanda de schimbare a sculei și introduce o sculă de schimb dacă este necesar:

- Blocul **TOOL CALL** cu numărul sculei
- Blocul **TOOL CALL** cu numele sculei
- Bloc **TOOL CALL** fără nume sau număr al sculei și cu direcție schimbată pe axa sculei

Modificarea în timpul rulării programului

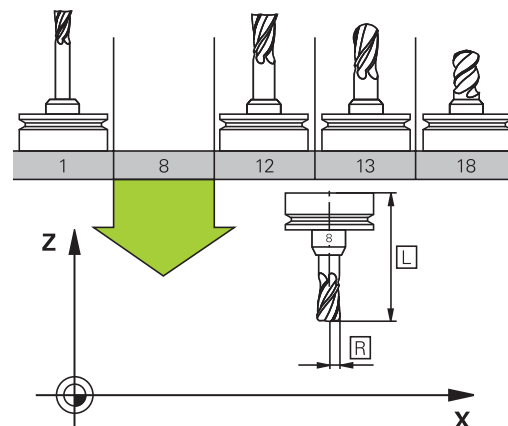
Puteți regla viteza broșei în timpul rulării programului folosind potențiometrul S pentru viteza broșei.

4.2 Datele sculei

Cerințele pentru compensarea sculei

În mod normal, coordonatele contururilor de traseu sunt programate conform dimensiunilor din desenul piesei de prelucrat. Pentru a permite sistemului de control să calculeze traseul centrului sculei (respectiv, compensarea sculei) trebuie, de asemenea, să introduceți lungimea și raza fiecărei scule utilizate.

Datele sculei pot fi introduse fie direct în programul NC, cu **TOOL DEF**, fie separat, într-un tabel de scule. Într-un tabel de scule puteți introduce date suplimentare pentru o anumită sculă. În momentul executării programului NC, sistemul de control va ține cont de toate datele introduse pentru sculă.



Numărul sculei, numele sculei

Fiecare sculă este identificată printr-un număr între 0 și 32767. Dacă lucrați cu tabele de scule, puteți introduce și un nume pentru fiecare sculă. Numele sculelor pot avea până la 32 de caractere.



Caractere speciale admise: # \$ % & , - _ . 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 @ A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

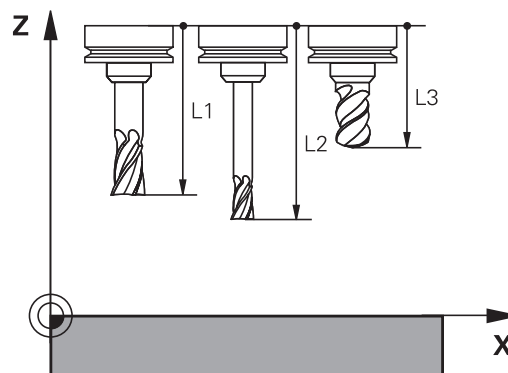
Sistemul de control introduce automat majuscule în locul literelor mici în timpul salvării.

Caractere nepermise: <Spații albe> ! " ' () * + : ; < = > ? [/] ^ ` { | } ~

Numărul de sculă 0 este definit automat ca scula 0, cu lungimea $L=0$ și raza $R=0$. În tabelele de scule, scula T0 trebuie de asemenea definită cu $L=0$ și $R=0$.

Lungimea sculei L

Trebuie să introduceți lungimea L a sculei de fiecare dată, ca valoare absolută bazată pe punctul de referință a sculei. Lungimea sculei este esențială pentru ca sistemul de control să poată efectua diversele funcții ce includ prelucrare multiaxă.



Raza sculei R

Puteți introduce direct raza R a sculei.

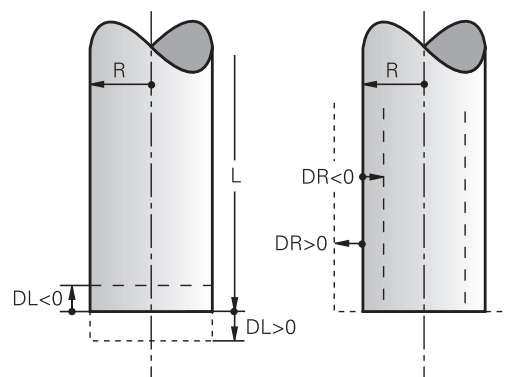
Valori delta pentru lungimi și raze

Valorile delta reprezintă decalări ale lungimii și razei sculei.

O valoare delta pozitivă descrie supradimensionarea sculei ($DL, DR > 0$). Dacă programați datele de prelucrare cu o anumită toleranță, introduceți valoarea supradimensionării în blocul **TOOL CALL**.

O valoare delta negativă descrie subdimensionarea sculei ($DL, DR < 0$). Subdimensionarea este introdusă în tabelul sculei pentru uzură.

Valorile delta sunt introduse de obicei ca valori numerice. Într-un bloc **TOOL CALL** puteți, de asemenea, alocă valorile parametrilor Q. Interval de introducere: Puteți introduce o valoare delta de până la $\pm 99,999$ mm.



Valorile delta din tabelul de scule influențează reprezentarea grafică a simulării de verificare. Valorile delta din blocul **TOOL CALL** nu modifică dimensiunea de reprezentare a **sculei** în timpul simulării. Cu toate acestea, valorile delta programate deplasează **scula** cu valoarea definită în simulare.



Valorile delta din blocul **TOOL CALL** influențează afișarea poziției, în funcție de parametrul opțional **progToolCallIDL** (nr. 124501) al mașinii.

Introducerea datelor sculei în programul NC



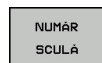
Consultați manualul mașinii. Constructorul mașinii-unealtă determină domeniul de aplicare al funcțiilor **TOOL DEF**.

Numărul, lungimea și raza unei anumite scule sunt definite în blocul **TOOL DEF** din programul NC:

Efectuați pașii următori pentru definire:



- ▶ Apăsati tasta **TOOL DEF**.



- ▶ Apăsati tasta soft corespunzătoare
 - **Număr sculă**
 - **NUME TABEL**
 - **QS**
- ▶ **Lungime sculă:** Valoarea compensării pentru lungimea sculei
- ▶ **Rază sculă:** Valoarea compensării pentru raza sculei

Exemplu

```
4 TOOL DEF 5 L+10 R+5
```

Apelare date sculă

Înainte de a putea apela scula, trebuie să o definiți într-un bloc **TOOL DEF** sau în tabelul de scule.

Un bloc **TOOL CALL** din programul NC este programat cu următoarele date:

TOOL
CALL

- ▶ Apăsați tasta **TOOL CALL**
- ▶ **Număr sculă:** Introduceți numărul sau numele sculei. Cu tasta soft **NUME TABEL**, puteți introduce un nume. Cu tasta soft **QS** puteți introduce un parametru de tip șir. Sistemul de control introduce automat numele sculei între ghilimele. Mai întâi, trebuie să repartizați un nume de sculă unui parametru de tip șir. Numele se referă întotdeauna la o intrare din tabelul activ de scule TOOL.T.

SELECTARE

- ▶ Alternativă: Apăsați tasta soft **SELECTARE**
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră în care puteți selecta o sculă direct din tabelul de scule TOOL.T.
- ▶ Pentru a apela o sculă cu alte valori de compensare, introduceți un punct zecimal urmat de indexul pe care l-ați definit în tabelul de scule.
- ▶ **Axa de lucru a broșei X/Y/Z:** Introduceți axa sculei
- ▶ **Viteza S a broșei:** Introduceți viteza S a broșei în rotații pe minut (rpm). Ca alternativă, puteți să definiți viteza de așchiere Vc în metri pe minut (m/min.). Apăsați tasta soft **VC**
- ▶ **Viteza de avans F:** Introduceți viteza de avans F în milimetri pe minut (mm/min). Ca alternativă, puteți defini, de asemenea, viteza de avans în milimetri pe rotație (mm/1) apăsând tasta soft **FU** sau în milimetri pe dinte (mm/dinte) apăsând **FZ**. Viteza de avans se aplică până la programarea unei viteze de avans noi într-un bloc de poziționare sau în blocul **TOOL CALL**
- ▶ **Supradimensionare lungime sculă DL:** Introduceți valoarea delta pentru lungimea sculei
- ▶ **Supradimensionare rază sculă DR:** Introduceți valoarea delta pentru raza sculei
- ▶ **Supradimensionare rază sculă DR2:** Introduceți valoarea delta pentru raza sculei 2



În următoarele cazuri, sistemul de control schimbă numai viteza:

- Bloc **TOOL CALL** fără nume, număr sau axă a sculei
- Bloc **TOOL CALL** fără nume și număr al sculei și având aceeași axă a sculei ca blocul **TOOL CALL** anterior

În următoarele cazuri, sistemul de control execută macrocomanda de schimbare a sculei și introduce o sculă de schimb dacă este necesar:

- Blocul **TOOL CALL** cu numărul sculei
- Blocul **TOOL CALL** cu numele sculei
- Bloc **TOOL CALL** fără nume sau număr al sculei și cu direcție schimbată pe axa sculei

Selectarea sculei în fereastra pop-up

Dacă deschideți o fereastră contextuală pentru selectarea sculei, sistemul de control marchează cu verde toate sculele disponibile în depozitul de scule.

Puteți căuta o sculă în fereastra contextuală:



- ▶ Apăsați tasta **GOTO**
- ▶ Alternativă: Apăsați tasta soft **CĂUTARE**
- ▶ Introduceți numele sculei sau numărul sculei



- ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control se deplasează la prima sculă care corespunde cu șirul de căutare introdus.

Pot fi utilizate următoarele funcții cu un mouse conectat:

- Puteți sorta datele în ordine crescătoare sau descrescătoare, făcând clic pe o coloană a antetului tabelului.
- Puteți aranja coloanele în orice ordine doriți, printr-un clic pe o coloană din capul de tabel și apoi mutarea acesteia cu butonul mouse-ului apăsat

Ferestrele contextuale afișate pentru căutarea unui număr de sculă și căutarea unui nume de sculă pot fi configurate separat. Ordinea de sortare și lățimile coloanelor sunt păstrate când este oprit sistemul de control.

Apelare sculă

Apelați scula nr. 5 pe axa Z a sculei cu o viteză a broșei de 2500 rot/min și o viteză de avans de 350 mm/min. Lungimea sculei și raza 2 a sculei trebuie programate la valori supradimensionate cu 0,2 și 0,05 mm, iar raza sculei – la o valoare subdimensionată cu 1 mm.

Exemplu

```
20 TOOL CALL 5.2 Z S2500 F350 DL+0.2 DR-1 DR2+0.05
```

Caracterul **D**, care precedă **L**, **R** și **R2**, desemnează valorile delta.

Preselectarea sculelor



Consultați manualul mașinii.

Preselectarea sculelor cu **TOOL DEF** poate varia în funcție de mașina-unealtă utilizată.

Dacă lucrați cu tabele de scule, utilizați **TOOL DEF** pentru a preselecta scula următoare. Este suficient să introduceți numărul sculei sau un parametru Q sau QS sau să tastați numele sculei între ghilimele.

Schimbarea sculei

Schimbarea automată a sculei



Consultați manualul mașinii.

Funcția de schimbare a sculei poate varia în funcție de mașina-unealtă individuală.

Dacă mașina dvs. deține opțiunea de schimbare automată a sculei, rularea programului nu este întreruptă. Când sistemul de control ajunge la o apelare de sculă cu **TOOL CALL**, înlocuiește scula inserată cu o alta din magazia de scule.

Schimbarea automată a sculei în cazul expirării duratei de viață a sculei: M101



Consultați manualul mașinii.

Funcția **M101** poate varia în funcție de mașina-unealtă individuală.

Când durata de viață specificată a sculei a expirat, sistemul de control poate introduce automat o sculă de rezervă și poate continua să prelucreză cu aceasta. Activați funcția auxiliară **M101** pentru acest lucru. **M101** este resetat cu **M102**.

Introduceți durata de viață respectivă a sculei după care va fi continuată prelucrarea cu o sculă de rezervă în coloana **TIME2** a tabelului de scule. În coloana **CUR_TIME**, sistemul de control introduce durata de viață curentă a sculei.

Dacă durata de viață curentă a sculei este mai mare decât valoarea introdusă în coloana **TIME2**, o sculă de rezervă va fi introdusă la următorul punct posibil în program, la mai puțin de un minut după expirarea duratei de viață a sculei. Modificarea este efectuată numai după ce blocul NC a fost finalizat.

ANUNȚ**Pericol de coliziune!**

În timpul unei schimbări automate a sculei cu **M101**, sistemul de control retrage întotdeauna mai întâi scula din axa sculei. Există pericol de coliziune la retragerea sculelor pentru subtăierile de prelucrare, cum ar fi muchiile de așchiere laterale sau muchiile de așchiere cu fantă în T!

- Dezactivați schimbarea sculei cu **M102**

După schimbarea sculei, sistemul de control poziționează scula conform logicii următoare, dacă nu se specifică altfel de către producătorul mașinii-unelte:

- Dacă poziția țintă din axa sculei este sub poziția curentă, axa sculei este poziționată ultima
- Dacă poziția țintă din axa sculei este peste poziția curentă, axa sculei este poziționată prima

Parametrul de introducere BT (toleranță bloc)

În funcție de programul NC, durata de prelucrare poate crește ca rezultat al verificării duratei de viață a sculei și al calculului schimbării automate a sculei. Puteți influența acest lucru cu parametrul de introducere opțional **BT** (toleranța blocului)

Dacă introduceți funcția **M101**, sistemul de control continuă dialogul prin solicitarea **BT**. Aici definiți numărul de blocuri NC (1–100) cu care poate fi întârziată schimbarea automată a sculei. Perioada de timp rezultată cu care este întârziată schimbarea sculei depinde de conținutul blocurilor NC (de ex. viteza de avans sau calea). Dacă nu definiți **BT**, sistemul de control utilizează valoarea 1 sau, dacă este cazul, o valoare prestabilită, definită de producătorul mașinii.



Cu cât este mai mare valoarea **BT**, cu atât va fi mai mic efectul unei durate de program extinse prin funcția **M101**. Rețineți că aceasta va întârzia schimbarea automată a sculei!

Utilizați formula **BT = 10: Timpul de prelucrare mediu al unui bloc NC în secunde** pentru a calcula o valoare de pornire adecvată pentru **BT**. Rotunjiți rezultatul la cel mai apropiat număr întreg. Dacă rezultatul calculat este mai mare de 100, introduceți valoarea maximă de 100.

Dacă doriți să resetați durata de viață curentă a unei scule (de ex., după schimbarea inserțiilor indexabile), introduceți valoarea 0 în coloana **CUR_TIME**.

Cerințe pentru schimbarea unei scule cu M101



Pentru înlocuire, utilizați numai scule cu aceeași rază. Sistemul de control nu verifică automat raza sculei. Dacă doriți ca sistemul de control să verifice raza sculei de schimb, introduceți **M108** în programul NC.

Sistemul de control efectuează schimbarea automată a sculei la un punct adecvat din program. Schimbarea automată a sculei nu este efectuată:

- În timpul executării ciclurilor fixe
- Atunci când compensarea razei (**RR/RL**) este activă
- Direct după o funcție de apropiere **APPR**
- Direct înainte de o funcție de îndepărtare **DEP**
- Imediat înainte și după **CHF** și **RND**
- În timpul executării macrocomenzilor
- În timpul executării unei schimbări a sculei
- Imediat după un bloc **TOOL CALL** sau **TOOL DEF**
- În timpul executării ciclurilor **SL**

Timp suplimentar pentru durata de viață a sculei



Această funcție trebuie să fie activată și adaptată de către producătorul mașinii-unelte.

Starea sculei la sfârșitul duratei de viață planificate a acesteia depinde, de exemplu, de tipul sculei, metoda de prelucrare și materialul piesei de prelucrat. În coloana **OVRTIME** din tabelul de scule, introduceți timpul în minute în care scula va putea fi utilizată după expirarea duratei de viață a acesteia.

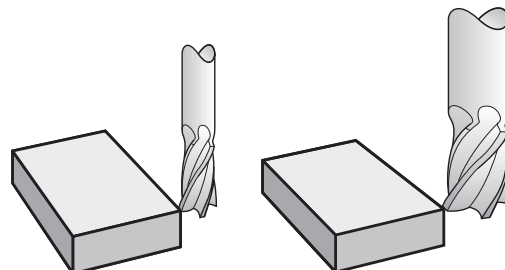
Producătorul utilajului va specifica dacă această coloană este activată și modul de utilizare a acesteia în timpul căutării sculelor.

4.3 Compensarea sculei

Introducere

Sistemul de control reglează traseul sculei pe axa broșei cu valoarea de compensare pentru lungimea sculei. În planul de prelucrare, compensează raza sculei.

Dacă scrieți programul NC direct în sistemul de control, compensarea razei sculei este aplicată numai în planul de lucru. Sistemul de control ia în considerare valoarea de compensare în maximum cinci axe, inclusiv axele rotative.



Compensarea lungimii sculei

Compensarea lungimii intră în vigoare automat la apelarea unei scule. Pentru a anula compensarea lungimii, apăsați o sculă cu lungimea L=0 (de ex. **TOOL CALL 0**).

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Sistemul de control utilizează lungimile de dinți definite pentru compensarea lungimii sculei. Lungimile incorecte ale sculei vor avea drept rezultat o compensare incorectă a lungimii sculei. Sistemul de control nu efectuează o compensare a lungimii și o verificare a coliziunilor pentru sculele cu o lungime de **0** și după **TOOL CALL 0**. Pericol de coliziune în timpul mișcărilor succesive de poziționare a sculei!

- Definiți întotdeauna lungimea efectivă a sculei pentru o sculă (nu doar diferența)
- Utilizați **TOOL CALL 0** numai pentru a goli broșa

Pentru compensarea lungimii sculei, sistemul de control ia în considerare valorile delta, atât din blocul **TOOL CALL**, cât și din tabelul de scule.

Valoare compensare = $L + DL_{\text{TOOL CALL}} + DL_{\text{TAB CU}}$

- L:** Lungimea sculei **L** din blocul **TOOL DEF** sau din tabelul de scule
- $DL_{\text{TOOL CALL}}$:** Supradimensionare pentru lungime **DL** în blocul **TOOL CALL**
- DL_{TAB} :** Supradimensionarea lungimii **DL** în tabelul de scule

Compensarea razei sculei

Blocul pentru programarea deplasării unei scule conține:

- **RL** sau **RR** pentru compensarea razei
- **R0**, dacă nu există nicio compensare de rază

Compensarea razei este aplicată imediat ce o sculă este apelată și este deplasată în planul de lucru cu un bloc linie dreaptă în planul de lucru cu **RL** sau **RR**.



Sistemul de control anulează automat compensarea razei în următoarele cazuri:

- Bloc în linie dreaptă cu **R0**
- Funcția **DEP** pentru îndepărtarea de contur
- Selectarea unui program NC nou cu **PGM MGT**

Pentru compensarea razei, sistemul de control ia în considerare valorile delta, atât din blocul **TOOL CALL**, cât și din tabelul de scule:

Valoare compensare = $R + DR_{\text{TOOL CALL}} + DR_{\text{TAB}}$ CU

R: Raza sculei **R** din blocul **TOOL DEF** sau tabelul de scule

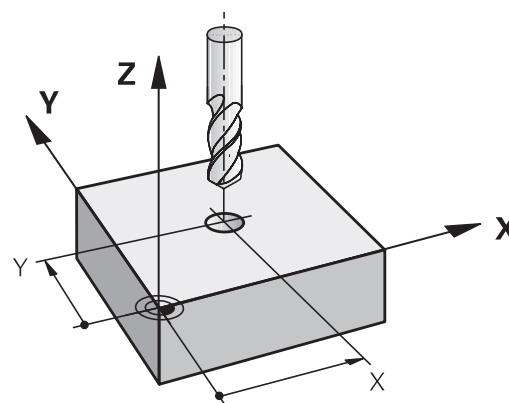
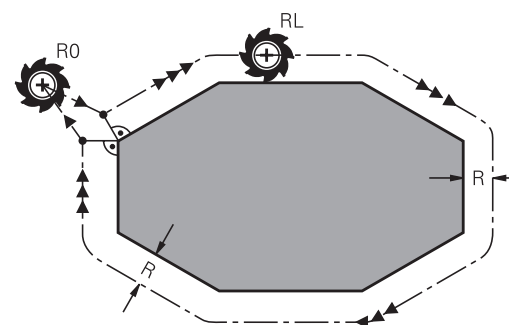
DR_{TOOL CALL}: Supradimensionare pentru rază **DR** în blocul **TOOL CALL**

DR_{TAB}: Supradimensionarea razei **DR** în tabelul de scule

Conturarea fără compensarea razei: **R0**

Centru sculei se deplasează în planul de lucru de-a lungul traseului programat sau către coordonatele programate.

Aplicații: Găurire și alezare, prepoziționare



Conturarea cu compensarea razei: RR și RL

RR: Scula se deplasează spre dreapta conturului programat

RL: Scula se deplasează spre stânga conturului programat

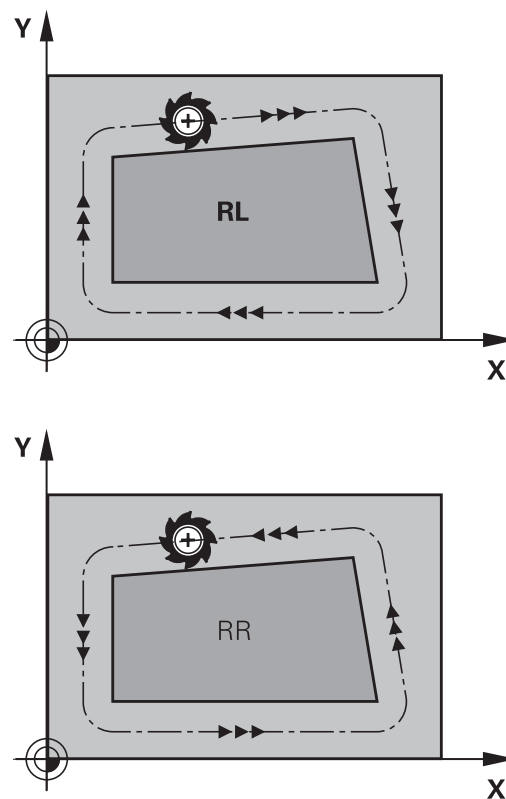
Centrul sculei se deplasează de-a lungul conturului, la o distanță egală cu raza. **Dreapta** sau **stânga** trebuie înțelese ca fiind bazate pe direcția de deplasare a sculei de-a lungul conturului piesei de lucru.



Între două blocuri NC cu compensări diferite ale razei **RR** și **RL**, trebuie să programați cel puțin un bloc de deplasare în planul de lucru fără compensarea razei (mai precis, cu **R0**).

Sistemul de control nu aplică compensarea razei înainte de sfârșitul blocului NC în care este programată inițial.

Când compensarea razei este activată cu **RR/RL** sau anulată cu **R0**, sistemul de control poziționează întotdeauna scula perpendicular pe poziția de început sau de sfârșit programată. Poziționați scula la o distanță suficient de mare de primul sau ultimul punct al conturului, pentru a preveni deteriorarea conturului.

**Introducerea compensării razei**

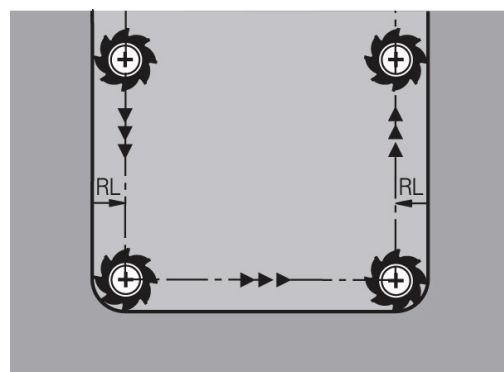
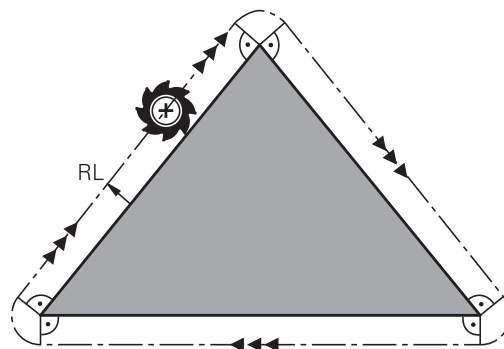
Compensarea razei este introdusă într-un bloc **L**. Introduceți coordonatele punctului țintă și confirmați introducerea cu tasta **ENT**.

Compensare rază: RL/RR/fără comp.?

- | | |
|----------|--|
| RL | ▶ Selectați deplasarea sculei la stânga conturului:
Apăsați tasta soft RL sau |
| RR | ▶ Selectați deplasarea sculei la dreapta conturului:
Apăsați tasta soft RR sau |
| ENT | ▶ Selectați deplasarea sculei fără compensarea razei sau anulați compensarea razei: Apăsați tasta ENT |
| END
□ | ▶ Încheiați blocul NC: Apăsați tasta END |

Compensarea razei: Prelucrarea colțurilor

- Colțuri exterioare:
Dacă programați compensarea razei, sistemul de control deplasează scula în jurul colțurilor exterioare, pe un arc de traversare. Dacă este cazul, sistemul de control reduce viteza de avans la colțurile exterioare pentru a reduce solicitarea mașinii, de exemplu, în cazul schimbărilor mari de direcție
- Colțuri interioare:
Sistemul de control calculează intersecția traseelor centrelor sculelor pentru colțurile interioare, cu compensarea razei. Din acest punct, pornește următorul element de contur. Aceasta previne deteriorarea piesei de lucru la colțurile interioare. Prin urmare, raza admisă a sculei este limitată de geometria conturului programat.



ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Sistemul de control necesită poziții sigure pentru apropiere și îndepărtare de contur. Aceste poziții trebuie să permită sistemului de control să efectueze mișcări de compensare când este activată și dezactivată compensarea razei. Pozițiile incorecte pot duce la deteriorarea conturului. Pericol de coliziune în timpul prelucrării!

- Programați pozițiile de apropiere și îndepărtare în siguranță la o distanță suficientă față de contur
- Luați în considerare raza sculei
- Luați în considerare strategia de apropiere

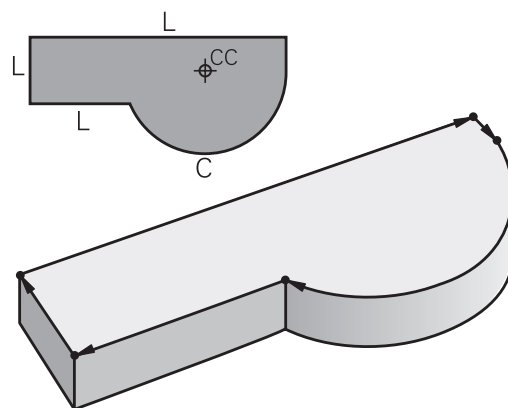
5

**Programare
contururi**

5.1 Mișcările sculei

Funcții de conturare

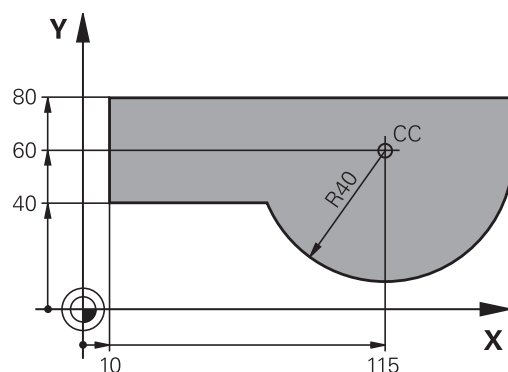
Conturul unei piese de prelucrat este de obicei compus din mai multe elemente de contur, cum ar fi linii drepte și arcuri circulare. Folosind funcțiile de conturare, puteți programa deplasările sculei pentru **linii drepte** și **arcuri de cerc**.



Programare contur liber FK

Dacă un desen de producție nu este dimensionat pentru NC, iar dimensiunile date nu sunt suficiente pentru a crea un program de piesă, puteți programa conturul piesei cu ajutorul programării cu contur liber FK. Sistemul de control calculează datele lipsă.

Cu programarea FK puteți, de asemenea, să programați deplasările sculei pentru **linii drepte** și **arcuri de cerc**.



Funcție auxiliară M

Cu funcțiile auxiliare ale sistemului de control puteți comanda

- rularea programului, de ex. o întrerupere a programului
- funcțiile mașinii, cum ar fi comutarea pornit/oprit a rotației broșei și a furnizării de agent de răcire
- comportamentul pe traseu al sculei

Subprogramele și repetițiile de secțiuni de program

Dacă o secvență de prelucrare apare de mai multe ori într-un program, puteți economisi timp și reduce riscul erorilor de programare dacă introduceți o dată secvența iar apoi o definiți ca subprogram sau repetiție de secțiune de program. Dacă doriți să executați o anumită secțiune de program NC numai în anumite condiții, puteți de asemenea să definiți această secvență de prelucrare ca subprogram. Mai mult, un program NC poate apela execuția unui program NC separat.

Mai multe informații: "Subprogramele și repetițiile de secțiuni de program", Pagina 219

Programarea cu parametri Q

În loc de a programa valori numerice într-un program NC, introduceți indicatori denumiți parametri Q. Puteți utiliza parametri Q la programarea funcțiilor matematice care controlează execuția programului sau descriu un contur.

În plus, programarea cu parametri Q vă permite să măsurați cu palpatorul 3D în timpul rulării programului.

Mai multe informații: "Programare parametri Q", Pagina 237

5.2 Noțiuni fundamentale despre funcțiile de conturare

Programarea deplasărilor sculei și a prelucrării piesei de prelucrat

Creați un program NC programând funcțiile de traseu pentru fiecare element de contur din secvență. Faceți acest lucru introducând coordonatele punctelor de capăt ale elementelor de contur indicate în schița de producție. Sistemul de control calculează traseul efectiv al sculei, pe baza acestor coordonate și a datelor despre sculă și a compensației razei.

Sistemul de control deplasează simultan toate axele mașinii programate în blocul NC al unei funcții de traseu.

Deplasarea paralelă cu axa mașinii

Dacă blocul NC conține o coordonată, sistemul de control deplasează scula paralel cu axa programată a mașinii.

În funcție de mașină, programul de prelucrare este executat fie prin deplasarea sculei, fie prin deplasarea mesei mașinii pe care este fixată piesa de prelucrat. Contururile traseelor sunt programate ca și când scula s-ar afla în mișcare.

Exemplu

```
50 L X+100
```

50	Număr bloc
L	Funcția de conturare linie dreaptă
X+100	Coordonata punctului final

Scula reține coordonatele Y și Z și se deplasează la poziția X=100.

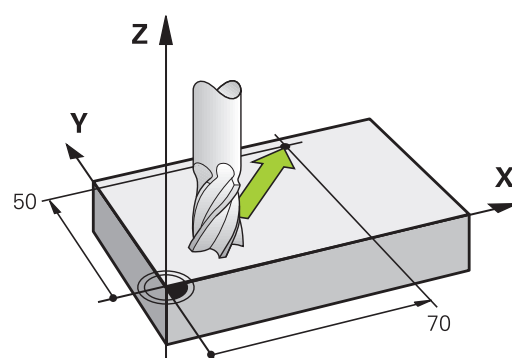
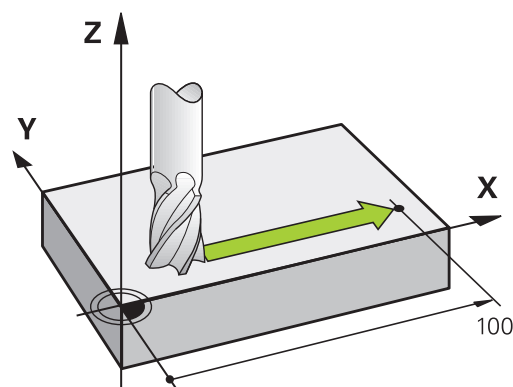
Deplasarea în planurile principale

Dacă blocul NC conține două coordonate, sistemul de control deplasează scula în planul programat.

Exemplu

```
L X+70 Y+50
```

Scula reține coordonata Z și se deplasează în planul XY la poziția X=70, Y=50.

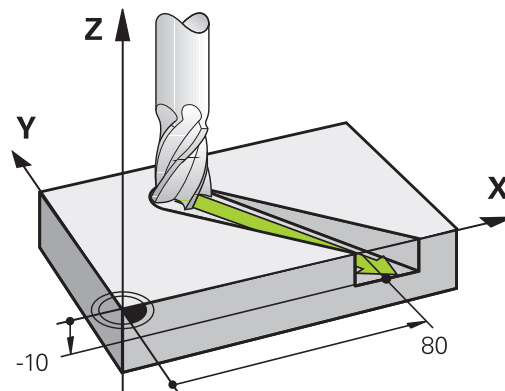


Deplasarea tridimensională

Dacă blocul NC conține trei coordonate, sistemul de control deplasează scula în poziția programată.

Exemplu

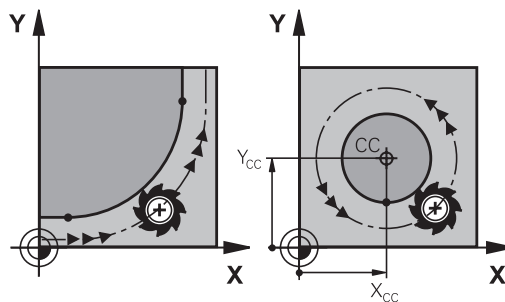
L X+80 Y+0 Z-10



Cercuri și arce de cerc

Sistemul de control deplasează două axe ale mașinii simultan, pe un traseu circular raportat la piesa de prelucrat. Puteți defini o deplasare circulară introducând centrul cercului **CC**.

Când programați un cerc, dispozitivul de control îl asignează unuia dintre cele trei planuri principale. Acest plan este definit automat când setați axa broșei în timpul unui bloc **TOOL CALL**:



Axa broșei	Plan principal
Z	XY, de asemenea UV, XV, UY
Y	ZX, de asemenea WU, ZU, WX
X	YZ, de asemenea VW, YW, VZ



Puteți programa cercuri care nu sunt paralele cu planul principal, utilizând funcția **Înclinare plan de lucru** sau parametrii Q.

Mai multe informații: "Funcția PLAN: Înclinarea planului de lucru (opțiune software 8)", Pagina 359

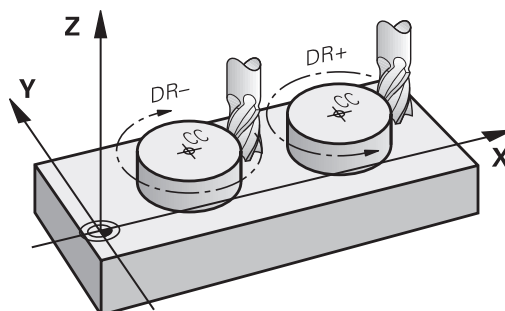
Mai multe informații: "Principiul și prezentarea generală a funcțiilor", Pagina 238

Direcția de rotație DR pentru deplasările circulare

Când un traseu circular nu conține o trecere tangențială la un alt element de contur, introduceți direcția de rotație după cum urmează:

Direcția de rotație în sens orar: **DR-**

Sens de rotație antiorar: **DR+**



Compensarea razei

Compensarea razei trebuie să se afle în blocul NC în care vă deplasați către primul element de contur. Nu puteți activa compensarea razei într-un bloc NC pentru un traseu circular. Trebuie activată în prealabil, într-un bloc liniar.

Mai multe informații: "Contururi de traseu – Coordonate carteziene", Pagina 132

Mai multe informații: "Apropierea și îndepărtarea de un contur", Pagina 122

Prepoziționare

ANUNȚ

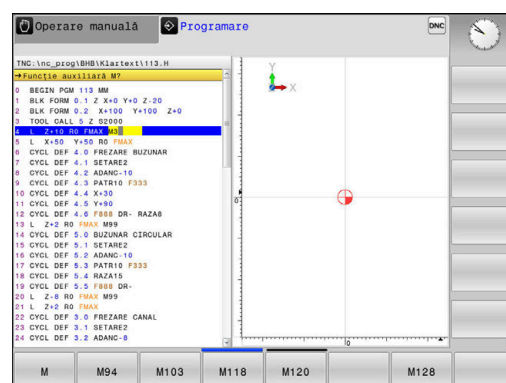
Pericol de coliziune!

Sistemul de control nu verifică automat dacă pot apărea coliziuni între sculă și piesa de prelucrat. Prepoziționarea incorectă poate duce la deteriorarea conturului. Există riscul de coliziune în timpul mișcării de apropiere!

- ▶ Programați o prepoziționare adecvată
- ▶ Verificați secvența și conturul cu ajutorul simulării grafice

Crearea blocurilor NC cu tastele funcționale pentru traseu

Tastele gri ale funcției de conturare inițiază dialogul. Sistemul de control vă solicită succesiv toate informațiile necesare și introduce blocul de program în programul NC.



Exemplu - programarea unei linii drepte

- ▶ Inițiați dialogul de programare, de ex. pentru o linie dreaptă

COORDONATE?

- ▶ Introduceți coordonatele punctului final al liniei drepte, de ex. -20 pe axa X

COORDONATE?

- ▶ Introduceți coordonatele punctului final al liniei drepte, de ex. 30 pe axa Y, și confirmați cu tasta **ENT**

Compensare rază: RL/RR/fără comp.?

- ▶ Selectați compensarea razei (aici apăsați tasta soft **R0**: scula se deplasează fără compensare)

Viteză avans F=? / F MAX = ENT

- ▶ Introduceți **100** (viteza de avans de ex. 100 mm/min.; pentru programare în inch: o intrare de 100 corespunde cu o viteză de avans de 10 inch/min.) și confirmați intrarea dvs. cu tasta **ENT** sau



- ▶ La avans transversal rapid: Apăsați tasta soft **FMAX** sau



- ▶ Avans transversal cu viteza de avans definită în blocul **TOOL CALL**: Apăsați tasta soft **F AUTO**.

FUNCȚIE AUXILIARĂ M?

- ▶ Introduceți **3** (o funcție auxiliară, de ex., M3) și închideți caseta de dialog cu tasta **END**

Exemplu

L X-20 Y+30 R0 FMAX M3

5.3 Apropierea și îndepărtarea de un contur

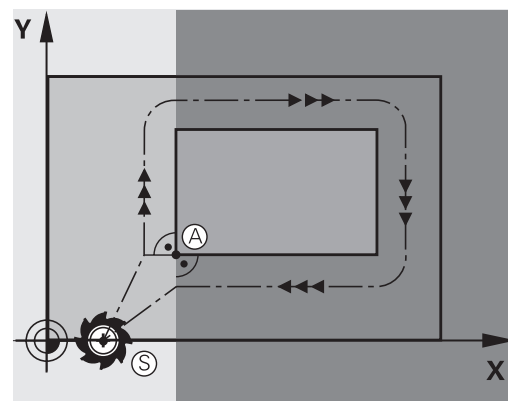
Punct de pornire și punct final

Scula se apropie de primul punct al conturului din punctul de pornire. Punctul de pornire trebuie să fie:

- Programat fără compensarea razei
- Abordabil fără pericol de coliziune
- Aproape de primul punct de contur

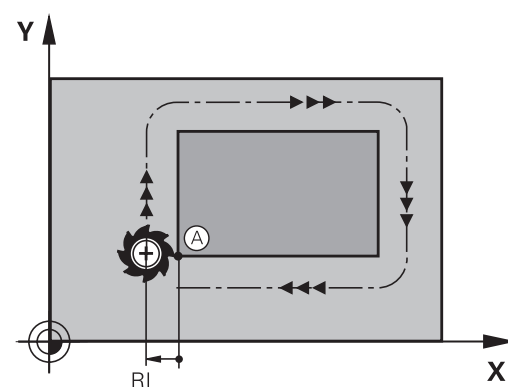
Exemplu în imaginea din dreapta:

Dacă stabiliți punctul de pornire în zona de culoare gri închis, conturul va fi deteriorat atunci când primul element al conturului este atins.



Primul punct pe contur

Trebuie să programați o compensare de rază pentru deplasările sculei la primul punct al conturului.



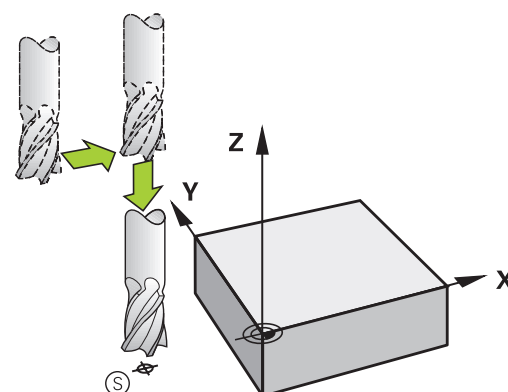
Apropiere de punctul de pornire pe axa broșei

Când este atins punctul de pornire, scula trebuie deplasată la adâncimea de prelucrare pe axa broșei. Dacă există pericol de coliziune, atingeți punctul de pornire pe axa broșei separat.

Exemplu

```
30 L Z-10 R0 FMAX
```

```
31 L X+20 Y+30 RL F350
```



Punctul final

Punctul final ar trebui selectat în așa fel încât să fie:

- Abordabil fără pericol de coliziune
- În apropierea ultimului punct de contur
- Pentru a evita deteriorarea conturului, punctul optim final ar trebui să fie între traseele extinse ale sculei pentru prelucrarea ultimului element de contur

Exemplu în imaginea din dreapta:

Dacă stabiliți punctul final în zona de culoare gri închis, conturul va fi deteriorat atunci când punctul final conturului este atins.

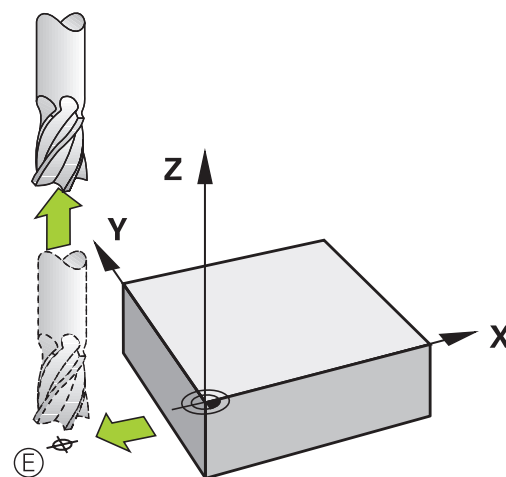
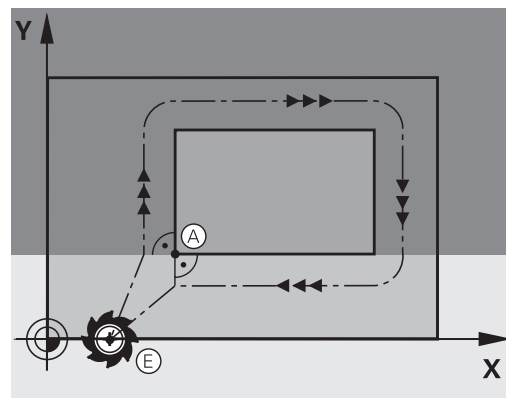
Depărtarea de punctul final pe axa broșei:

Programați separat depărtarea de punctul final pe axa broșei.

Exemplu

```
50 L X+60 Y+70 R0 F700
```

```
51 L Z+250 R0 FMAX
```



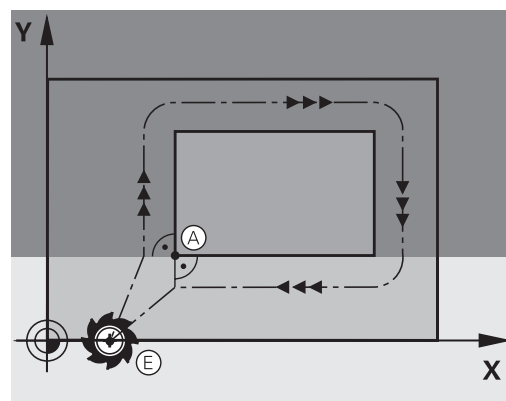
Punct de pornire și punct final uzuale

Nu programați nicio compensare de rază dacă punctul de pornire și cel final sunt unul și același.

Pentru a evita stricarea conturului, punctul optim de pornire ar trebui să fie între căile extinse ale sculei pentru prelucrarea primului și ultimului element de contur.

Exemplu în imaginea din dreapta:

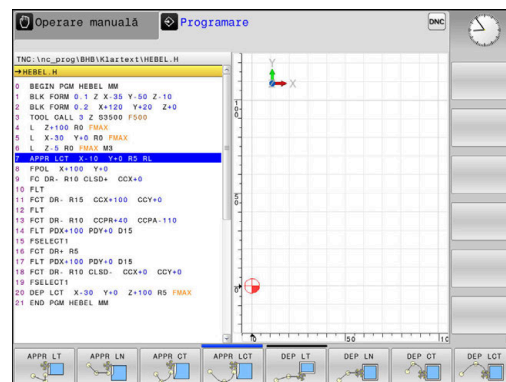
Dacă stabiliți punctul final în zona de culoare gri închis, conturul va fi deteriorat atunci când conturul este atins sau părăsit.



Prezentare generală: Tipuri de trasee pentru apropiere și îndepărtare de contur

Funcțiile pentru apropierea de contur **APPR** și îndepărtarea de contur **DEP** sunt activate cu tasta **APPR/DEP**. Puteți selecta formele de traseu dorite cu tastele soft corespunzătoare:

Apropiere	Îndepărtare	Funcție
		Linie dreaptă cu conexiune tangențială
		Linie dreaptă perpendiculară pe un punct de contur
		Arc de cerc cu conexiune tangențială
		Arc de cerc cu conexiune tangențială la contur. Apropierea și îndepărtarea de un punct auxiliar din afara conturului, pe o linie de conexiune tangențială



Apropierea și îndepărtarea de o suprafață elicoidală

Scula se apropie și se depărtează de o suprafață elicoidală pe extensia ei, deplasându-se pe un arc de cerc care se racordează tangențial la contur. Puteți programa apropierea și îndepărtarea de o suprafață elicoidală cu funcțiile **APPR CT** și **DEP CT**.

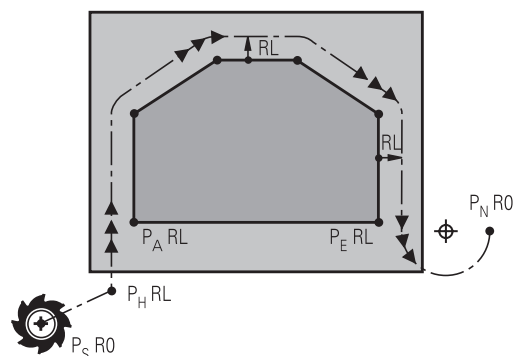
Poziții importante de apropiere și îndepărtare

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Sistemul de control traversează din poziția curentă (punct de pornire P_S) în punctul auxiliar P_H la ultima viteză de avans introdusă. Dacă ați programat **FMAX** în ultimul bloc de poziționare înaintea funcției de apropiere, sistemul de control se apropie de asemenea de punctul auxiliar P_H cu avans rapid.

- Programați o altă viteză de avans decât **FMAX** înainte de funcția de apropiere



- Punct de pornire P_S
Programați această poziție în bloc, înaintea blocului APPR. P_S se află în afara conturului, iar apropierea de acesta are loc fără compensarea razei (R0).
- Punct auxiliar P_H
Unele trasee de apropiere și îndepărtare trec printr-un punct auxiliar P_H pe care sistemul de control îl calculează pe baza intrărilor dvs. în blocul APPR sau DEP.
- Primul punct de contur P_A și ultimul punct de contur P_E
Programați primul punct de contur P_A din blocul APPR. Ultimul punct de contur P_E poate fi programat cu orice funcție de conturare. Dacă blocul APPR include și coordonata Z, sistemul de control deplasează simultan scula la primul punct al conturului P_A .
- Punct final P_N
Poziția P_N se află în afara conturului și rezultă în urma introducerii efectuate de dvs. în blocul DEP. Dacă blocul DEP include și coordonata Z, sistemul de control deplasează simultan scula la punctul final P_N .

Denumire	Semnificație
APPR	Apropiere
DEP	Îndepărtare
L	Linie
C	Cerc
T	Tangențial (conectare fină)
N	Normal (perpendicular)

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Sistemul de control nu verifică automat dacă pot apărea coliziuni între sculă și piesa de prelucrat. Prepoziționarea incorectă și punctele auxiliare incorecte P_H pot duce de asemenea la deteriorarea conturului. Există riscul de coliziune în timpul mișcării de apropiere!

- ▶ Programați o prepoziționare adecvată
- ▶ Verificați punctul auxiliar P_H , secvența și conturul cu ajutorul simulării grafice



Cu funcțiile **APPR LT**, **APPR LN** și **APPR CT**, sistemul de control deplasează scula la punctul auxiliar P_H la ultima viteză de avans programată (care poate de asemenea să fie **FMAX**). Cu funcția **APPR LCT**, sistemul de control deplasează la punctul auxiliar P_H cu viteza de avans programată în blocul APPR. Dacă nu este programată nicio viteză de avans înainte de blocul de apropiere, sistemul de control generează un mesaj de eroare.

Coordonate polare

Puteți de asemenea să programați punctele de contur pentru următoarele funcții de apropiere/îndepărtare prin coordonate polare:

- APPR LT devine APPR PLT
- APPR LN devine APPR PLN
- APPR CT devine APPR PCT
- APPR LCT devine APPR PLCT
- DEP LCT devine DEP PLCT

Selecțați cu o tastă soft o funcție de apropiere sau îndepărtare, apoi apăsați tasta portocalie **P**.

Compensarea razei

Compensarea razei sculei este programată împreună cu primul punct de contur P_A în blocul APPR. Blocurile DEP renunță automat la compensarea razei sculei.



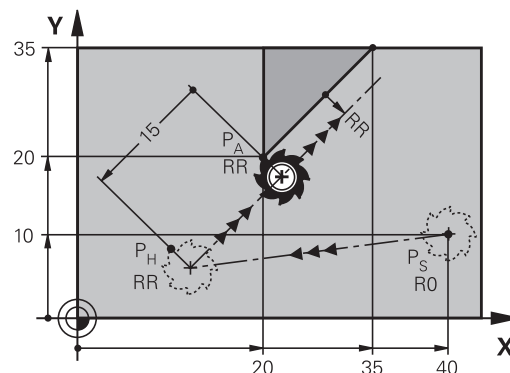
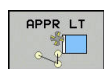
Dacă programați **APPR LN** sau **APPR CT** cu **R0**, sistemul de control oprește prelucrarea/simularea cu un mesaj de eroare.

Această metodă de funcționare diferă de cea a sistemului de control iTNC 530!

Apropierea în linie dreaptă cu conexiune tangențială: APPR LT

Scula se deplasează în linie dreaptă de la punctul de pornire P_S la un punct auxiliar P_H . Apoi se deplasează la primul punct de contur P_A într-o linie dreaptă care se racordează tangențial la contur. Punctul auxiliar P_H este separat de primul punct de contur P_A prin distanța **LEN**.

- Utilizați orice funcție de conturare pentru a vă apropia de punctul de pornire P_S
- Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **APPR LT**:
 - Coordonatele primului punct de contur P_A
 - **LEN**: Distanța de la punctul auxiliar P_H la primul punct de contur P_A
 - Compensarea razei **RR/RL** pentru prelucrare

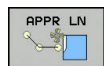


Exemplu

7 L X+40 Y+10 R0 FMAX M3	P_S fără compensarea razei
8 APPR LT X+20 Y+20 Z-10 LEN15 RR F100	P_A cu comp. rază RR, distanța P_H până la P_A : LEN=15
9 L X+35 Y+35	Punct final al primului element de contur
10 L ...	Următorul element de contur

Apropierea în linie dreaptă perpendicular pe primul punct de contur: APPR LN

- Utilizați orice funcție de traseu pentru a vă apropia de punctul de pornire P_S .
- Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **APPR LN**:
 - Coordonatele primului punct de contur P_A
 - Lungime: Distanța la punctul auxiliar P_H . Introduceți întotdeauna o valoare pozitivă pentru **LEN**
 - Compensarea razei **RR/RL** pentru prelucrare



Exemplu

7 L X+40 Y+10 R0 FMAX M3	Apropierea de P_S fără compensarea razei
8 APPR LN X+10 Y+20 Z-10 LEN15 RR F100	P_A cu comp. razei RR
9 L X+20 Y+35	Punct final al primului element de contur
10 L ...	Următorul element de contur

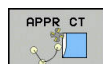
Apropierea pe un traseu circular cu conexiune tangențială: APPR CT

Scula se deplasează în linie dreaptă de la punctul de pornire P_S la un punct auxiliar P_H . Apoi se deplasează de la P_H la primul punct de contur P_A urmând un arc de cerc care este tangent la primul element de contur.

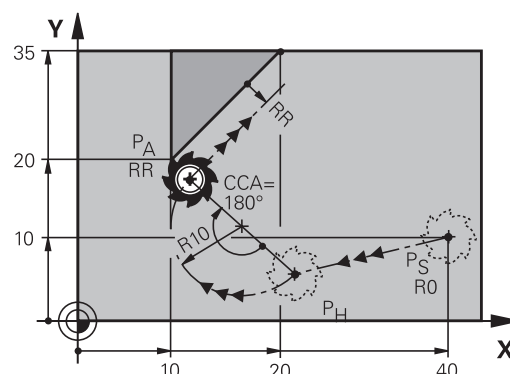
Arcul de la P_H la P_A este determinat de raza R și unghiul la centru **CCA**. Direcția de rotație a arcului circular este derivată automat din traseul sculei pentru primul element de contur.

► Utilizați orice funcție de traseu pentru a vă apropia de punctul de pornire P_S .

► Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **APPR CT**



- Coordonatele primului punct de contur P_A
- Raza R a arcului de cerc
 - Dacă scula trebuie să se apropie de piesa de prelucrat din direcția definită de compensarea razei: Introduceți o valoare pozitivă pentru R
 - Dacă scula trebuie să se apropie de piesa de prelucrat contrar compensării razei: Introduceți o valoare negativă pentru R .
- Unghiul la centru **CCA** al arcului
 - CCA poate lua doar o valoare pozitivă.
 - Valoarea maximă de intrare 360°
- Compensarea razei **RR/RL** pentru prelucrare



Exemplu

7 L X+40 Y+10 R0 FMAX M3	Apropierea de P_S fără compensarea razei
8 APPR CT X+10 Y+20 Z-10 CCA180 R+10 RR F100	P_A cu compensarea razei RR, rază $R=10$
9 L X+20 Y+35	Punct final al primului element de contur
10 L ...	Următorul element de contur

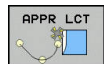
Apropierea pe un traseu circular cu racordare tangențială de la o linie dreaptă la contur: APPR LCT

Scula se deplasează în linie dreaptă de la punctul de pornire P_S la un punct auxiliar P_H . Apoi se deplasează la primul punct de contur P_A pe un arc de cerc. Viteza de avans programată în blocurile APPR se aplică întregului traseu pe care sistemul de control l-a parcurs în blocul de apropiere (traseu P_S la P_A).

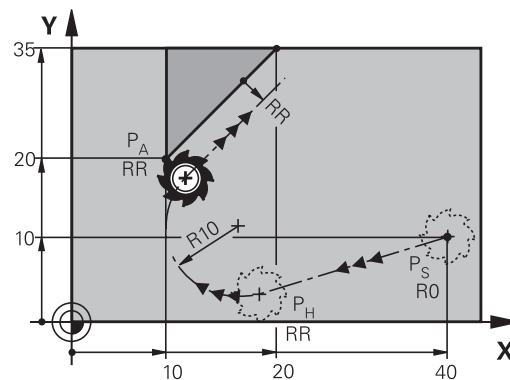
Dacă ați programat coordonatele tuturor axelor principale X, Y și Z în blocul de apropiere, sistemul de control va deplasa scula de la poziția definită înainte de blocul APPR la punctul auxiliar P_H , simultan pe toate cele trei axe. Apoi, sistemul de control trece de la P_H la P_A numai în planul de lucru.

Arcul este conectat tangențial atât la linia P_S – P_H , cât și la primul element de contur. Odată cunoscute aceste linii, raza va fi suficientă pentru a defini complet traseul sculei.

- Utilizați orice funcție de traseu pentru a vă apropia de punctul de pornire P_S .
- Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **APPR LCT**:



- Coordonatele primului punct de contur P_A
- Raza R a arcului de cerc. Introduceți o valoare pozitivă pentru R
- Compensarea razei **RR/RL** pentru prelucrare



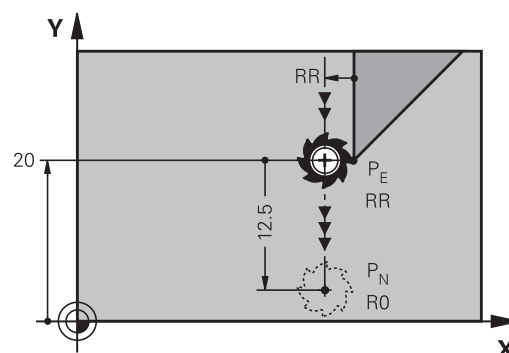
Exemplu

7 L X+40 Y+10 R0 FMAX M3	Apropierea de P_S fără compensarea razei
8 APPR LCT X+10 Y+20 Z-10 R10 RR F100	P_A cu compensarea razei RR, rază R=10
9 L X+20 Y+35	Punct final al primului element de contur
10 L ...	Următorul element de contur

Îndepărtarea în linie dreaptă cu conexiune tangențială: DEP LT

Scula se deplasează în linie dreaptă de la ultimul punct de contur P_E la punctul final P_N . Linia se află pe extensia ultimului element de contur. P_N este separat de P_E prin distanța **LEN**.

- ▶ Programați ultimul element de contur cu punctul final P_E și compensarea razei
- ▶ Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **DEP LT**
- ▶ **LEN**: Introduceți distanța de la ultimul element de contur P_E la punctul final P_N .



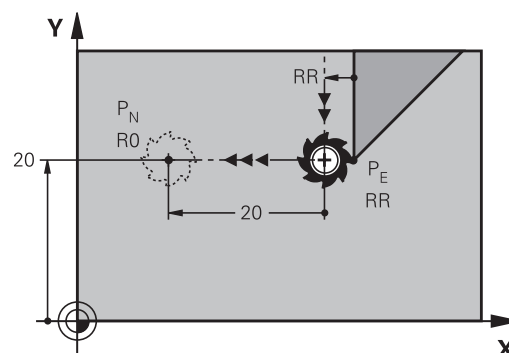
Exemplu

23 L Y+20 RR F100	Ultimul element de contur: P_E cu compensarea razei
24 DEP LT LEN12.5 F100	Depărtare de contur cu $LEN=12,5$ mm
25 L Z+100 FMAX M2	Retragere în Z, salt de revenire, încheiere program

Îndepărtarea în linie dreaptă perpendicular pe ultimul punct de contur: DEP LN

Scula se deplasează în linie dreaptă de la ultimul punct de contur P_E la punctul final P_N . Linia se îndepărtează pe un traseu perpendicular de la ultimul punct de contur P_E . P_N este separat de P_E prin distanța **LEN** plus raza sculei.

- ▶ Programați ultimul element de contur cu punctul final P_E și compensarea razei
- ▶ Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **DEP LN**
- ▶ **LEN**: Introduceți distanța de la ultimul element de contur la P_N . Important: Introduceți o valoare pozitivă la **LEN**



Exemplu

23 L Y+20 RR F100	Ultimul element de contur: P_E cu compensarea razei
24 DEP LN LEN+20 F100	Îndepărtare perpendiculară pe contur cu $LEN=20$ mm
25 L Z+100 FMAX M2	Retragere în Z, salt de revenire, încheiere program

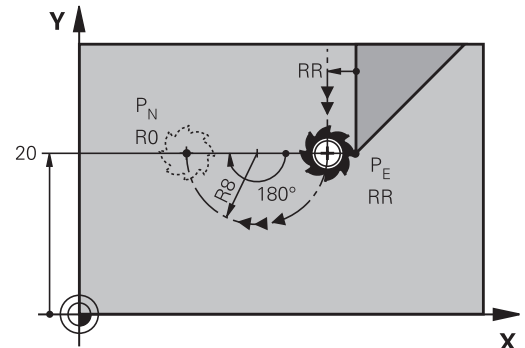
Îndepărtare pe un traseu circular cu conectare tangențială: DEP CT

Scula se deplasează pe un arc de cerc de la ultimul punct de contur P_E la punctul final P_N . Arcul de cerc este conectat tangențial la ultimul element de contur.

- ▶ Programați ultimul element de contur cu punctul final P_E și compensarea razei
- ▶ Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **DEP CT**



- ▶ Unghiul la centru **CCA** al arcului
- ▶ Raza **R** a arcului de cerc
 - Dacă scula trebuie să se îndepărteze de piesa de prelucrat în direcția opusă compensării razei: Introduceți o valoare pozitivă pentru **R**.
 - Dacă scula trebuie să se îndepărteze de piesa de prelucrat în direcția **opusă** compensării razei: Introduceți o valoare negativă pentru **R**.



Exemplu

23 L Y+20 RR F100	Ultimul element de contur: P_E cu compensarea razei
24 DEP CT CCA 180 R+8 F100	Unghi centru=180°, rază arc=8 mm
25 L Z+100 FMAX M2	Retragere în Z, salt de revenire, încheiere program

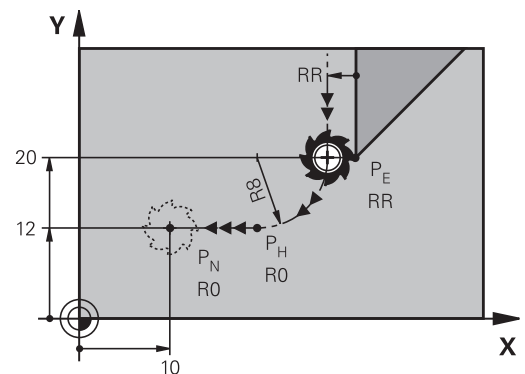
Îndepărtarea pe un arc de cerc racordat tangențial la contur și o linie dreaptă: DEP LCT

Scula se deplasează pe un arc de cerc de la ultimul punct de contur P_S la un punct auxiliar P_H . Apoi se deplasează în linie dreaptă la punctul final P_N . Arcul este conectat tangențial atât la ultimul element de contur, cât și la linia de la P_H la P_N . Odată cunoscute aceste linii, raza **R** va fi suficientă pentru a defini fără echivoc traseul sculei.

- ▶ Programați ultimul element de contur cu punctul final P_E și compensarea razei
- ▶ Inițiați dialogul cu tasta **APPR/DEP** și tasta soft **DEP LCT**



- ▶ Introduceți coordonatele punctului final P_N
- ▶ Raza **R** a arcului de cerc. Introduceți o valoare pozitivă pentru **R**



Exemplu

23 L Y+20 RR F100	Ultimul element de contur: P_E cu compensarea razei
24 DEP LCT X+10 Y+12 R+8 F100	Coordonate PN, rază arc=8 mm
25 L Z+100 FMAX M2	Retragere în Z, salt de revenire, încheiere program

5.4 Contururi de traseu – Coordonate carteziene

Prezentarea generală a funcțiilor de conturare

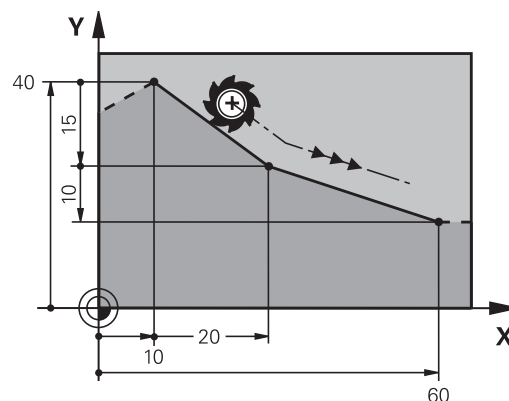
Tastă	Funcție	Deplasare sculă	Intrări necesare	Pagina
	Linie dreaptă L	Linie dreaptă	Coordonatele punctului final	133
	Șanfren: CHF	Șanfren între două linii drepte	Lungime laterală șanfren	134
	Centru cerc CC	Fără	Coordonatele centrului cercului sau polului	136
	Arc de cerc C	Arc de cerc în jurul unui centru de cerc CC la punctul final al unui arc	Coordonatele punctului final al arcului, direcție de rotație	137
	Arc de cerc CR	Arc de cerc cu o anumită rază	Coordonatele punctului final al arcului, rază arc, direcție de rotație	138
	Arc de cerc CT	Arc de cerc cu conexiune tangențială la elementul de contur anterior și următor	Coordonatele punctului final al arcului	139
	Rotunjire colț RND	Arc de cerc cu conexiune tangențială la elementul de contur anterior și următor	Rază de rotunjire R	135
	Programare contur liber FK	Linie dreaptă sau traseu circular cu orice conexiune la elementul de contur anterior	Introducerea depinde de funcție	153

Linie dreaptă L

Sistemul de control deplasează scula pe o linie dreaptă de la poziția curentă la punctul final al liniei drepte. Punctul de pornire este punctul final al blocului NC anterior.



- ▶ Apăsați tasta **L** pentru a deschide un bloc de program pentru o deplasare liniară
- ▶ **Coordonatele** punctului final al liniei drepte, dacă este necesar
- ▶ **Compensarea razei RL/RR/R0**
- ▶ **Viteza de avans F**
- ▶ **Funcția auxiliară M**



Exemplu

```
7 L X+10 Y+40 RL F200 M3
```

```
8 L IX+20 IY-15
```

```
9 L X+60 IY-10
```

Captare poziție efectivă

Puteți, de asemenea, să generați un bloc în linie dreaptă (bloc L) utilizând tasta de **capturare a poziției efective**:

- ▶ În modul **Acționare manuală**, deplasați scula în poziția pe care doriți să o captați
- ▶ Comutați afișajul ecranului la Programare
- ▶ Selectați blocul NC după care doriți să introduceți blocul de linie dreaptă



- ▶ Apăsați tasta **captare poziție efectivă**
- ▶ Sistemul de control generează un bloc de linie dreaptă cu coordonatele poziției actuale.

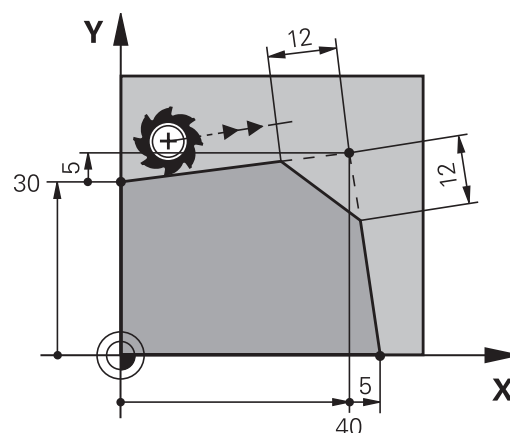
Introducerea unui șanfren între două linii drepte

Șanfrenul vă permite să tăiați colțurile la intersecția a două linii drepte.

- Blocurile de linie dinainte și de după blocul **CHF** trebuie să fie în același plan de lucru ca și șanfrenul.
- Compensarea razei înainte și după blocul **CHF** trebuie să fie aceeași
- Șanfrenul trebuie să poată fi prelucrat cu scula curentă



- **Lungimea marginii șanfrenului:** Lungimea șanfrenului și, dacă este necesar:
- **Viteza de avans F** (aplicabilă numai în blocul CHF)



Exemplu

7 L X+0 Y+30 RL F300 M3

8 L X+40 IY+5

9 CHF 12 F250

10 L IX+5 Y+0



Nu puteți începe un contur cu un bloc **CHF**.

Un șanfren este posibil numai în planul de lucru.

Colțul este tăiat de șanfren și nu face parte din contur.

Viteza de avans programată în blocul **CHF** se aplică numai în blocul CHF. După blocul **CHF**, este din nou aplicată viteza de avans anterioară.

Colțuri rotunjite RND

Funcția **RND** creează arce de rotunjire colțurile conturului.

Scula se deplasează pe un arc conectat tangențial la elementele de contur anterior și următor.

Arcul de rotunjire trebuie să poată fi prelucrat cu scula apelată.



- ▶ **Rază rotunjire:** Introduceți raza și, dacă este necesar:
- ▶ **Avans F** (aplicabilă numai în blocul **RND**)

Exemplu

5 L X+10 Y+40 RL F300 M3

6 L X+40 Y+25

7 RND R5 F100

8 L X+10 Y+5

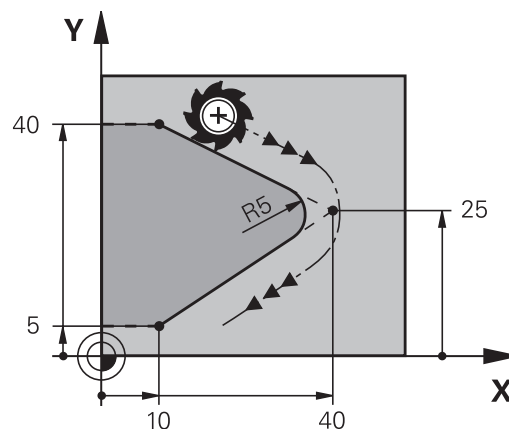


La elementul de contur anterior și următor ambele coordonate trebuie să se afle în planul arcului de rotunjire. Dacă prelucrați conturul fără compensare de rază, trebuie să programați ambele coordonate în plan.

Scula nu se va deplasa în colț.

O viteză de avans programată în blocul **RND** se aplică numai în respectivul bloc **RND**. După blocul **RND** este din nou aplicată viteza de avans anterioară.

Puteți folosi și un bloc **RND** pentru o apropiere tangențială la contur.



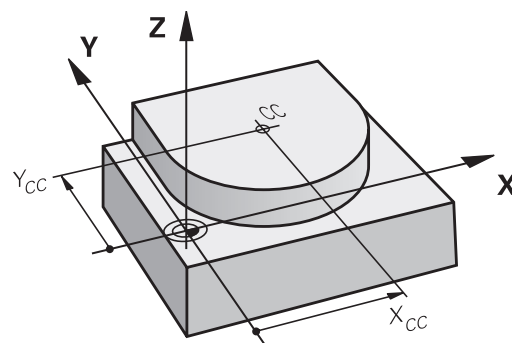
Centrul cercului CC

Puteți defini un centru de cerc pentru cercurile pe care le-ați programat cu tasta C (traseul circular C). Procedeu este următorul:

- Introducerea coordonatelor carteziene ale centrului cercului în planul de lucru sau
- Utilizați ultima poziție programată sau
- Capturarea coordonatelor cu tasta **Capturare-poziție-reală**



- Introduceți coordonate pentru centrul cercului sau, dacă doriți să utilizați ultima poziție programată, nu introduceți coordonate



Exemplu

5 CC X+25 Y+25

sau

10 L X+25 Y+25

11 CC

Blocurile de program 10 și 11 nu se referă la ilustrație.

Validitate

Definiția centrului cercului este aplicată până ce este programat un nou centru de cerc.

Introducerea incrementală a centrului cercului

Dacă introduceți centrul cercului cu coordonate incrementale, îl programați raportat la ultima poziție programată a sculei.



Singurul efect al **CC** este definirea unei poziții ca centru al cercului: Scula nu se deplasează în această poziție. Centrul cercului este de asemenea polul coordonatelor polare.

Arc circular C în jurul centrului cercului CC

Înainte de a programa un arc circular C, trebuie să introduceți centrul cercului **CC**. Ultima poziție programată a sculei este punctul de pornire a arcului.

- Deplasați scula la punctul de începere a cercului



- Introduceți **coordonatele** centrului cercului



- Introduceți **coordonatele** punctului final al arcului, dacă este necesar:
- **Direcție de rotație DR**
- **Avans F**
- **Miscellaneous function M**



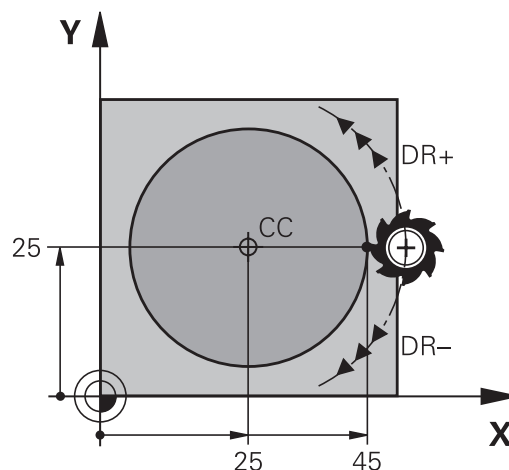
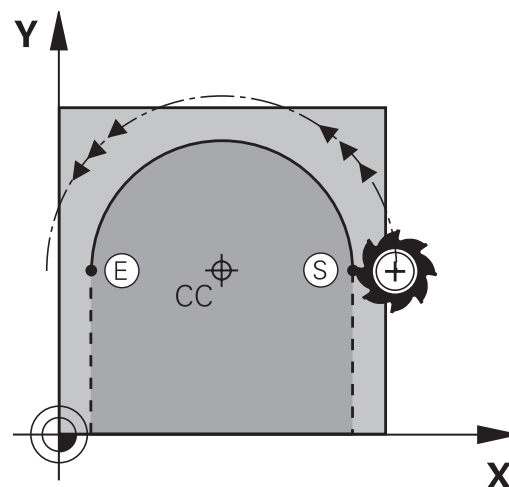
Sistemul de control efectuează de regulă mișcări circulare în planul de lucru activ. Cu toate acestea, puteți programa de asemenea arce de cerc care nu se află în planul de lucru activ. Prin rotirea simultană a acestor mișcări circulare, puteți crea arce spațiale (arce în trei axe), de ex. **C Z... X... DR+** (cu axa Z a sculei).

Exemplu

5 CC X+25 Y+25

6 L X+45 Y+25 RR F200 M3

7 C X+45 Y+25 DR+



Cerc complet

Pentru punctul final, introduceți coordonate identice cu cele ale punctului de pornire.



Punctul de pornire și punctul final al arcului trebuie să se afle pe cerc.

Valoarea maximă a toleranței de intrare este de 0,016 mm. Setati toleranța de intrare la parametrul **circleDeviation**(nr. 200901) al mașinii.

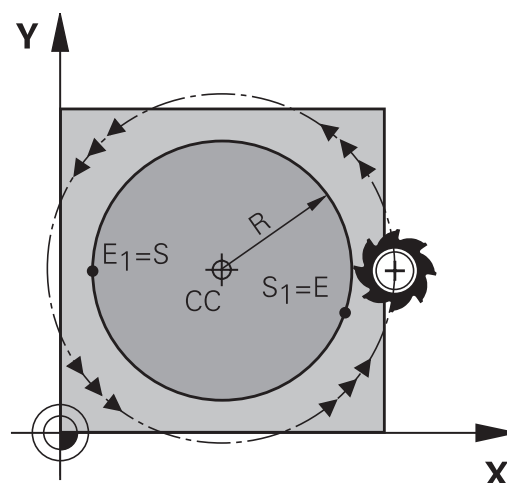
Cel mai mic cerc pe care îl poate parcurge sistemul de control: 0,016 mm.

Arc circular CR cu rază fixă

Scula se deplasează pe un traseu circular cu raza R .



- ▶ **Coordonatele punctului final al arcului**
- ▶ **Rază R** Atenție: Semnul algebric determină dimensiunea arcului!
- ▶ **Direcție de rotație DR** Atenție: Semnul algebric determină dacă arcul este concav sau convex.
- ▶ **Miscellaneous function M**
- ▶ **Avans F**



Cerc complet

Pentru un cerc complet, programați două blocuri de semicerc succesive:

Punctul final al primului semicerc este punctul de pornire al celui de-al doilea. Punctul final al celui de-al doilea semicerc este punctul de pornire al primului.

Unghiul central CCA și raza arcului R

Punctul de pornire și punctul final al conturului pot fi conectate cu patru arce cu aceeași rază:

Arc mai mic: $CCA < 180^\circ$

Introduceți raza cu un semn pozitiv, respectiv $R > 0$

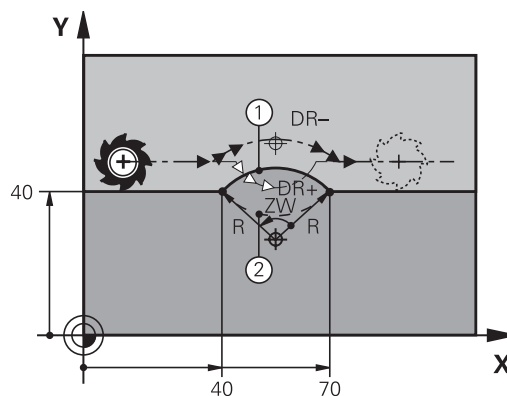
Arc mai mare: $CCA > 180^\circ$

Introduceți raza cu un semn negativ, respectiv $R < 0$

Direcția de rotație determină dacă arcul este curbat în afară (convex) sau înăuntru (concav):

Convex: Direcția de rotație **DR-** (cu compensarea razei **RL**)

Concav: Direcția de rotație **DR+** (cu compensarea razei **RL**)



Distanța dintre punctul de pornire și cel final al diametrului arcului nu poate fi mai mare decât diametrul arcului.

Raza maximă este de 99,9999 m.

Puteți de asemenea să introduceți axe rotative A, B și C.

Sistemul de control efectuează de regulă mișcări circulare în planul de lucru activ. Cu toate acestea, puteți programa de asemenea arce de cerc care nu se află în planul de lucru activ. Prin rotirea simultană a acestor mișcări circulare, puteți crea arce spațiale (arce în trei axe).

Exemplu

```
10 L X+40 Y+40 RL F200 M3
```

```
11 CR X+70 Y+40 R+20 DR- (arc 1)
```

sau

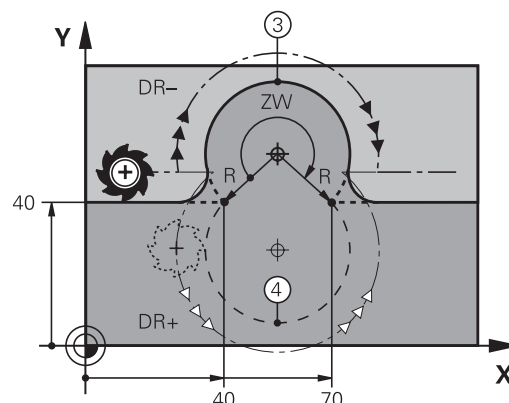
```
11 CR X+70 Y+40 R+20 DR+ (arc 2)
```

sau

```
11 CR X+70 Y+40 R-20 DR- (arc 3)
```

sau

```
11 CR X+70 Y+40 R-20 DR+ (arc 4)
```

**Arc circular CT cu tranziție tangențială**

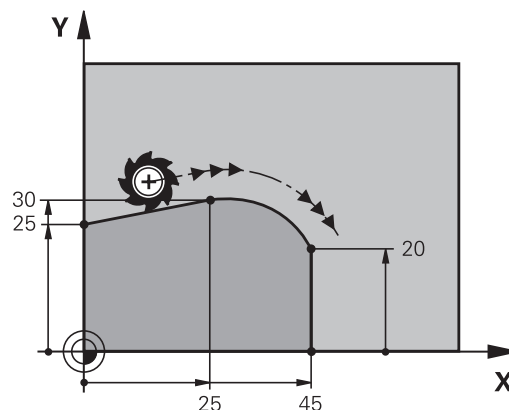
Scula se deplasează pe un arc care se conectează tangențial la elementul de contur programat anterior.

O conexiune între două elemente de contur este numită tangențială când nu există niciun nod sau colț la intersecția dintre cele două contururi – tranziția este fină.

Elementul de contur la care se conectează arcul tangențial trebuie să fie programat exact înainte de blocul CT. Aceasta necesită cel puțin două blocuri de poziționare.



- ▶ **Coordonatele** punctului final al arcului și, dacă este necesar:
- ▶ **Avans F**
- ▶ **Miscellaneous function M**

**Exemplu**

```
7 L X+0 Y+25 RL F300 M3
```

```
8 L X+25 Y+30
```

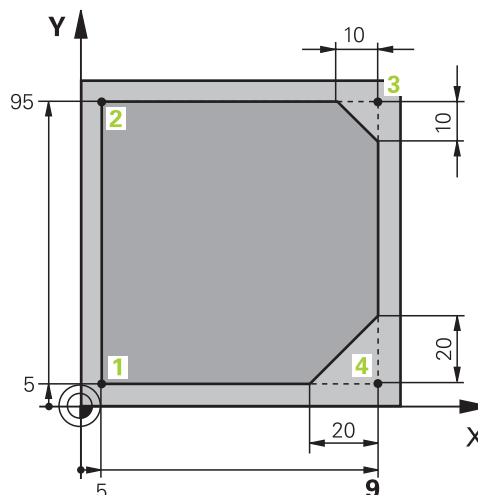
```
9 CT X+45 Y+20
```

```
10 L Y+0
```



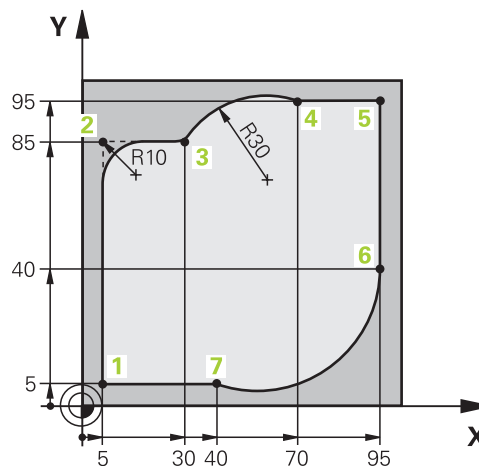
Un arc tangențial este o operație bidimensională: coordonatele din blocul CT și din elementul de contur anterior trebuie să fie în același plan cu arcul!

Exemplu: Deplasări liniare și șanfrenări cu coordonate carteziene



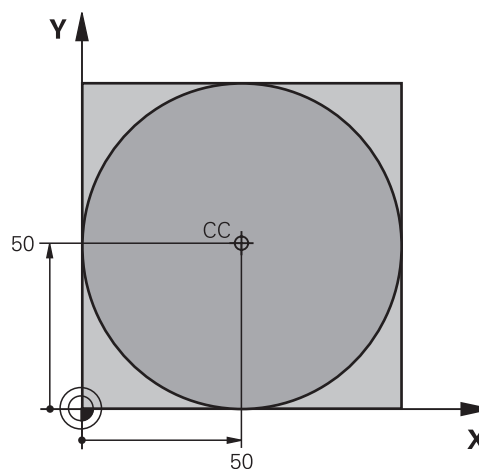
0 BEGIN PGM LINEAR MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat pentru simularea grafică a piesei de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelarea sculei în axa broșei cu viteza broșei
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragerea sculei pe axa broșei la avans transversal rapid FMAX
5 L X-10 Y-10 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
6 L Z-5 R0 F1000 M3	Deplasare la adâncimea de prelucrare cu viteza de avans F = 1000 mm/min
7 APPR LT X+5 y+5 LEN10 RL F300	Apropiere de contur la punctul 1 în linie dreaptă cu conexiune tangențială
8 L Y+95	Deplasare la punctul 2
9 L X+95	Punctul 3: prima linie dreaptă pentru colțul 3
10 CHF 10	Programarea unui șanfren cu lungimea de 10 mm
11 L Y+5	Punctul 4: a doua linie dreaptă pentru colțul 3, prima linie dreaptă pentru colțul 4
12 CHF 20	Programarea unui șanfren cu lungimea de 20 mm
13 L X+5	Deplasare la ultimul punct de contur 1, a doua linie dreaptă pentru colțul 4
14 DEP LT LEN10 F1000	Îndepărtare de contur în linie dreaptă cu conexiune tangențială
15 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
16 END PGM LINEAR MM	

Exemplu: Deplasări circulare cu coordonate carteziene



0 BEGIN PGM CIRCULAR MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat pentru simularea grafică a piesei de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z s4000	Apelarea sculei în axa broșei cu viteza broșei
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragerea sculei pe axa broșei la avans transversal rapid FMAX
5 L X-10 Y-10 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
6 L Z-5 R0 F1000 M3	Deplasare la adâncimea de prelucrare cu viteza de avans $F = 1000$ mm/min
7 APPR LCT X+5 Y+5 R5 RL F300	Apropiere de contur la punctul 1 pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
8 L X+5 Y+85	Punctul 2: Prima linie dreaptă pentru colțul 2
9 RND R10 F150	Introducerea razei cu $R = 10$ mm, viteza de avans: 150 mm/min
10 L X+30 Y+85	Deplasare la punctul 3: Punct de pornire a arcului cu CR
11 CR X+70 Y+95 R+30 DR-	Deplasare la punctul 4: Punct de terminare a arcului cu CR, raza de 30mm
12 L X+95	Deplasare la punctul 5
13 L X+95 Y+40	Deplasare la punctul 6
14 CT X+40 Y+5	Deplasarea la punctul 7: Punctul de final al arcului, arc de cerc cu conexiune tangențială la punctul 6, sistemul de control calculează raza în mod automat
15 L X+5	Deplasare la ultimul punct de contur 1
16 DEP LCT X-20 Y-20 R5 F1000	Îndepărtare de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
17 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
18 END PGM CIRCULAR MM	

Exemplu: Cerc complet cu coordonate carteziene



0 BEGIN PGM C-CC MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S3150	Apelarea sculei
4 CC X+50 Y+50	Definirea centrului cercului
5 L Z+250 R0 FMAX	Retragerea sculei
6 L X-40 Y+50 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
7 L Z-5 R0 F1000 M3	Deplasare la adâncimea de prelucrare
8 APPR LCT X+0 Y+50 R5 RL F300	Apropiere de punctul de pornire a cercului pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
9 C X+0 DR-	Deplasare la punctul final al cercului (= punct pornire cerc)
10 DEP LCT X-40 Y+50 R5 F1000	Îndepărtare de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
11 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
12 END PGM C-CC MM	

5.5 Contururi de traseu – Coordonate polare

Prezentare generală

Folosind coordonate polare, puteți defini o poziție în funcție de unghiul ei **PA** și de distanța **PR** raportată la un pol definit anterior **CC**.

Coordonatele polare sunt utile cu:

- Poziții pe arce circulare
- Dimensiunile din desenul piesei de prelucrat în grade, de ex. cercuri de găuri pentru șuruburi

Prezentare generală a funcțiilor de traseu cu coordonate polare

Tastă	Deplasare sculă	Intrări necesare	Pagină
 + 	Linie dreaptă	Rază polară, unghi polar al punctului final al liniei drepte	144
 + 	Traseu circular în jurul centrului cercului/polului la punctul final al arcului	Unghi polar al punctului final al arcului, direcție de rotație	145
 + 	Arc de cerc cu conexiune tangențială la elementul anterior de contur	Rază polară, unghi polar al punctului final al arcului	145
 + 	Combinarea unei deplasări circulare și a unei liniare	Rază polară, unghi polar al punctului final al arcului, coordonate ale punctului final în axa sculei	146

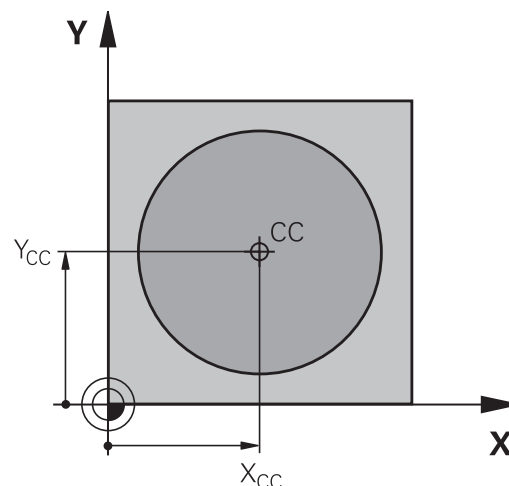
Originea pentru coordonate polare: polul CC

Puteți seta polul CC oriunde în programul NC, înainte de a indica poziții cu coordonate polare. Setati polul în același mod în care ați programa un centru de cerc.

-  ➤ **Coordonate:** Introduceți coordonatele carteziane ale polului sau, dacă doriți să utilizați ultima poziție programată, nu introduceți coordonate. Înainte de programarea coordonatelor polare, definiți polul. Puteți defini polul numai în coordonate carteziane. Polul este aplicat până când definiți un nou pol.

Exemplu

12 CC X+45 Y+25



Linie dreaptă LP

Scula se deplasează pe o linie dreaptă de la poziția curentă la punctul final al liniei drepte. Punctul de pornire este punctul final al blocului NC anterior.



► **Rază coordonată polară PR:** Introduceți distanța de la polul CC la punctul final al liniei drepte



► **Coordonate polare unghi PA:** Poziția unghiulară a punctului final al liniei drepte între -360° și $+360^\circ$

Semnul PA depinde de axa de referință a unghiului:

- Dacă unghiul de la axa de referință a unghiului la PR este în sens antiorar: $PA > 0$
- Dacă unghiul de la axa de referință a unghiului la PR este în sens orar: $PA < 0$

Exemplu

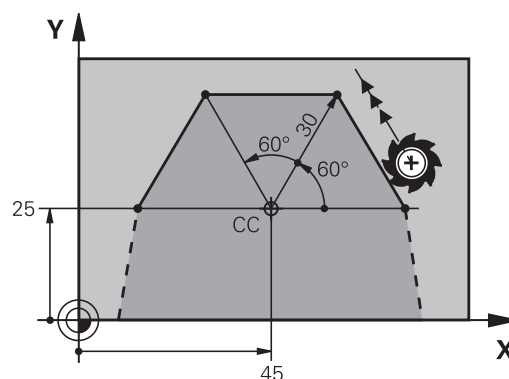
12 CC X+45 Y+25

13 LP PR+30 PA+0 RR F300 M3

14 LP PA+60

15 LP IPA+60

16 LP PA+180



Traseu circular CP în jurul polului CC

Coordonata polară a razei **PR** este, de asemenea, raza arcului. **PR** este definită de distanța de la punctul de pornire la polul **CC**. Ultima poziție programată a sculei este punctul de pornire al arcului.



- **Coordonate polare unghi PA:** Poziția angulară a punctului final al arcului este cuprinsă între $-99999,9999^\circ$ și $+99999,9999^\circ$



- **Direcție de rotație DR**

Exemplu

18 CC X+25 Y+25

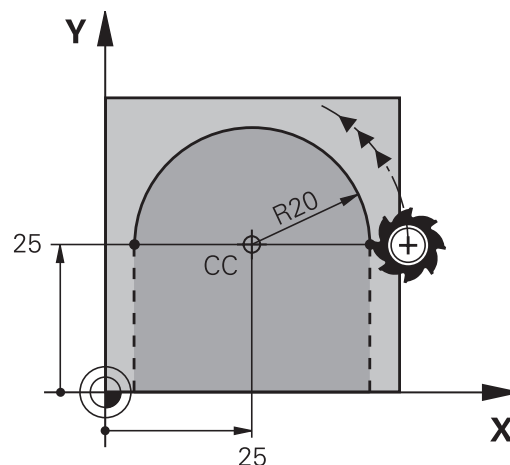
19 LP PR+20 PA+0 RR F250 M3

20 CP PA+180 DR+



În cazul introducerii incrementale, trebuie să introduceți DR și PA cu același semn.

Luați în calcul acest comportament atunci când importați programe NC din sisteme de control mai vechi. Adaptați programul NC dacă este necesar.



Cerc CT cu conexiune tangențială

Scula se deplasează pe un traseu circular, pornind tangențial de la un element de contur anterior.



- **Rază coordonată polară PR:** Distanța de la punctul final al arcului la polul **CC**



- **Unghi coordonată polară PA:** Poziție angulară a punctului final al arcului.



Polul **nu** este centrul arcului de contur!

Exemplu

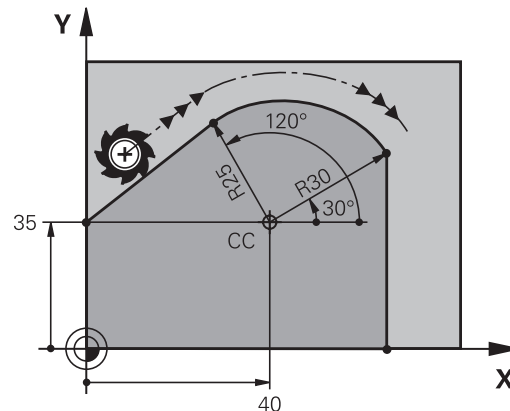
12 CC X+40 Y+35

13 L X+0 Y+35 RL F250 M3

14 LP PR+25 PA+120

15 CTP PR+30 PA+30

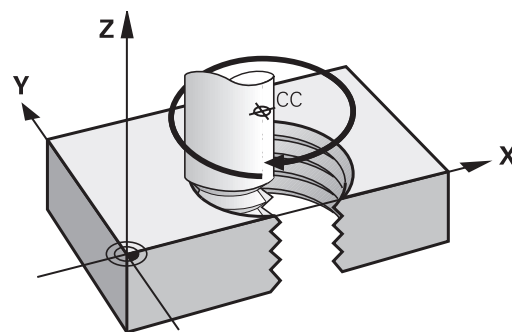
16 L Y+0



Suprafață elicoidală

O suprafață elicoidală este o combinație între o deplasare circulară într-un plan principal și una liniară perpendiculară pe acest plan. Programați traiectoria circulară în planul principal.

O suprafață elicoidală este programată numai cu coordonate polare.



Aplicație

- Fileturi interne și externe cu diametru mare
- Caneluri de lubrifiere

Calculul suprafeței elicoidale

Pentru a programa o suprafață elicoidală trebuie să introduceți unghiul total la care trebuie să se deplaseze scula pe suprafața elicoidală cu dimensiuni incrementale și înălțimea totală a suprafeței elicoidale.

Rotații filet n: Revoluții filet + depășire filet la începutul și sfârșitul filetului

Înălțime totală h: Pas filet P x rotații filet n

Unghi incremental total Rotații filet x 360° + unghi pentru

IPA: începutul filetului + unghi pentru depășirea filetului

Coordonată de pornire Z: Pas P x (rotații filet + depășire filet la începutul filetului)

Formă suprafață elicoidală

Tabelul de mai jos ilustrează modul în care forma suprafeței elicoidale este determinată de direcția de prelucrare, direcția de rotație și compensarea razei.

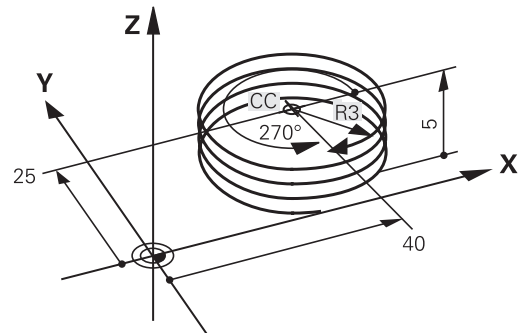
Filet intern	Direcție de lucru	Direcție de rotație	Compensarea razei
Dreapta	Z+	DR+	RL
Stânga	Z+	DR-	RR
Dreapta	Z-	DR-	RR
Stânga	Z-	DR+	RL
Filet extern			
Dreapta	Z+	DR+	RR
Stânga	Z+	DR-	RL
Dreapta	Z-	DR-	RL
Stânga	Z-	DR+	RR

Programarea unei suprafețe elicoidale



Introduceți întotdeauna același semn algebric pentru direcția de rotație și unghiul de incrementare total **IPA**. Altfel, este posibil ca scula să se deplaseze pe un traseu greșit și să deterioreze conturul.

Pentru unghiul total **IPA** puteți introduce o valoare de la -99 999,9999° la +99 999,9999°.



- ▶ **Coordonată polară unghi:** Introduceți unghiul total al avansului transversal al sculei de-a lungul suprafeței elicoidale, în dimensiuni incrementale.
- ▶ **După ce introduceți un unghi, specificați axa sculei cu o tastă de selectare a axei.**
- ▶ **Coordonată:** Introduceți coordonata pentru înălțimea suprafeței elicoidale, în dimensiuni incrementale
- ▶ **Direcție de rotație DR**
Elicoidală în sens orar: DR-
Elicoidală în sens antiorar: DR+
- ▶ **Introduceți compensarea razei** conform tabelului

Exemplu: Filet M6 x 1 mm cu 5 rotații

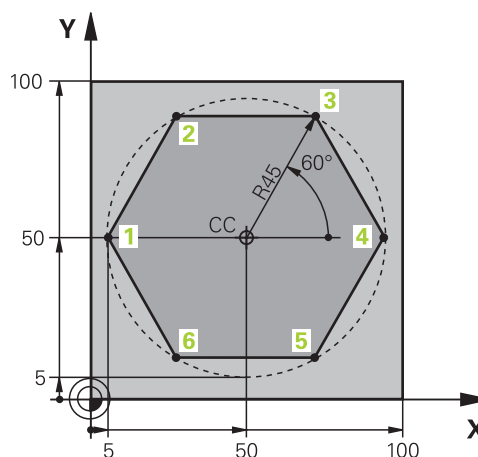
12 CC X+40 Y+25

13 L Z+0 F100 M3

14 LP PR+3 PA+270 RL F50

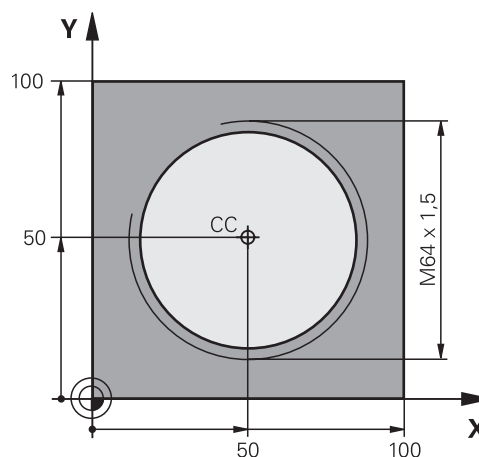
15 CP IPA-1800 IZ+5 DR-

Exemplu: Deplasare liniară cu coordonate polare



0 BEGIN PGM LINEARPO MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelare sculă
4 CC X+50 Y+50	Definiți originea coordonatelor polare
5 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
6 LP PR+60 PA+180 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
7 L Z-5 R0 F1000 M3	Deplasare la adâncimea de prelucrare
8 APPR PLCT PR+45 PA+180 R5 RL F250	Apropiere de contur la punctul 1 pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
9 LP PA+120	Deplasare la punctul 2
10 LP PA+60	Deplasare la punctul 3
11 LP PA+0	Deplasare la punctul 4
12 LP PA-60	Deplasare la punctul 5
13 LP PA-120	Deplasare la punctul 6
14 LP PA+180	Deplasare la punctul 1
15 DEP PLCT PR+60 PA+180 R5 F1000	Îndepărtare de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
16 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
17 END PGM LINEARPO MM	

Exemplu: Suprafață elicoidală



0 BEGIN PGM HELIX MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S1400	Apelare sculă
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 L X+50 Y+50 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
6 CC	Transferarea ultimei poziții programate ca pol
7 L Z-12,75 R0 F1000 M3	Deplasare la adâncimea de prelucrare
8 APPR PCT PR+32 PA-182 CCA180 R+2 RL F100	Apropiere de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
9 CP IPA+3240 IZ+13,5 DR+ F200	Interpolare elicoidală
10 DEP CT CCA180 R+2	Îndepărtare de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
11 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
12 END PGM HELIX MM	

5.6 Contururile traseului – programarea de contururi libere FK

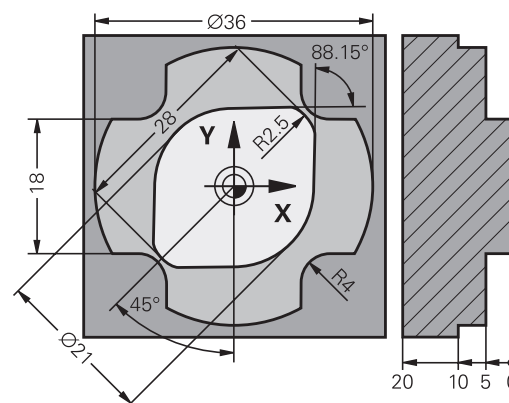
Noțiuni fundamentale

Desenele pieselor de prelucrat care nu sunt dimensionate pentru NC conțin adesea coordonate neconvenționale care nu pot fi introduse cu tastele gri pentru funcții de traseu.

Puteți introduce direct astfel de date dimensionale, utilizând funcția de programare contur liber FK, de ex.

- Dacă există coordonate cunoscute pe sau în apropierea elementului de contur
- Dacă datele coordonatelor se referă la alt element de contur
- Dacă datele despre direcționare și datele privitoare la cursul conturului sunt cunoscute

Sistemul de control derivă conturul din datele despre coordonatele cunoscute și susține dialogul de programare cu graficele de programare interactive FK. Ilustrația din dreapta sus prezintă desenul unei piese de prelucrat pentru care programarea FK este cea mai potrivită metodă de programare.



Note de programare

Trebuie să introduceți toate datele disponibile pentru fiecare element de contur. Chiar și datele care nu se modifică trebuie să fie introduse în fiecare bloc NC – altfel nu vor fi recunoscute.

Parametrii Q sunt permisiți în toate elementele FK, cu excepția elementelor cu referințe relative (de ex. **RX** sau **RAN**), sau a elementelor raportate la alte blocuri NC.

Dacă atât blocurile FK, cât și blocurile convenționale sunt introduse într-un program NC, conturul FK trebuie să fie definit complet înainte de a putea reveni la programarea convențională.

Sistemul de control are nevoie de un punct fix pe care să îl poată utiliza ca bază pentru toate calculele. Utilizați tastele pentru funcții de traseu gri pentru a programa o poziție care să conțină ambele coordonate ale planului de lucru, imediat înainte de programarea conturului FK. Nu introduceți parametri Q în acest bloc NC.

Dacă primul bloc NC al unui contur FK este un bloc **FCT** sau **FLT**, trebuie să programați cel puțin două blocuri NC cu tastele pentru funcții de traseu gri înaintea acestuia. Acest lucru definește complet direcția de apropiere.

Nu programați un contur FK imediat după o comandă **LBL**.

Nu puteți combina apelarea de ciclu **M89** cu programarea FK.

Definirea planului de lucru

Caracteristica de programare contur liber FK poate fi utilizată numai la programarea elementelor de contur care se află în planul de lucru.

Sistemul de control definește planul de lucru pentru programarea FK în funcție de ierarhia de mai jos:

- 1 De planul definit într-un bloc **FPOL**
- 2 Prin planul de lucru specificat și definit în blocul **TOOL CALL** (de ex. **Z** = planul X/Y)
- 3 Dacă nu se aplică niciuna dintre aceste situații, va fi activ planul X/Y standard

Afișarea tastei soft FK depinde de axa broșei specificată la definirea piesei de prelucrat brute. Dacă, de exemplu, introduceți **Z** ca axă a broșei în definiție piesei de prelucrat brute, sistemul de control afișează numai tastele soft FK pentru planul X/Y.

Procedați după cum urmează dacă aveți nevoie de un plan de lucru diferit de planul activ curent în scopuri de programare:



- Apăsați tasta soft **PLAN XY ZX YZ**
- > Sistemul de control afișează tastele soft FK ale noului plan selectat

Grafică de programare FK



Dacă doriți să utilizați asistența grafică în timpul programării FK, selectați configurația de ecran **GRAFICE + PROGRAM**.

Mai multe informații: "Programare", Pagina 59

Coordonatele incomplete sunt adesea insuficiente pentru a defini complet conturul unei piese de prelucrat. În acest caz, sistemul de control indică soluțiile posibile în graficul FK. Puteți selecta apoi conturul care se potrivește cu desenul.

Sistemul de control utilizează diferite culori în graficele FK:

- **albastru:** element de contur unic specificat
Ultimul element FK este afișat cu albastru numai după mișcarea de depărtare.
- **violet:** element de contur încă nespecificat unic
- **ocru:** traseul centrului sculei
- **roșu:** avans rapid
- **verde:** sunt posibile mai multe soluții

Dacă datele permit mai multe soluții posibile, iar elementul de contur este afișat verde, selectați elementul de contur corect astfel:

AFIȘARE
SOLUȚIE

- ▶ Apăsăți tasta soft **AFIȘARE SOLUȚIE** în repetate rânduri, până ce elementul de contur corect este afișat. Utilizați funcția de zoom dacă nu puteți distinge soluții posibile în setarea standard

SELECTARE
SOLUȚIE

- ▶ Dacă elementul de contur afișat se potrivește cu desenul, selectați elementul de contur cu **SELECTARE SOLUȚIE**

Dacă nu doriți încă să selectați un element de contur verde, apăsați tasta soft **PORNIRE UNIC** pentru a continua dialogul FK.



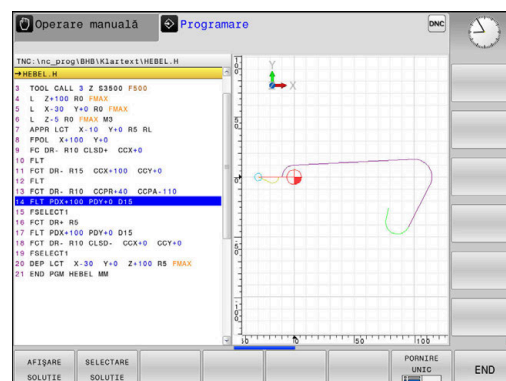
Selectați cât mai repede elementele de contur verzi cu tasta soft **SELECTARE SOLUȚIE**. Astfel puteți reduce ambiguitatea elementelor următoare.

Afișarea numerelor de blocuri în fereastra grafică

Pentru a afișa numărul unui bloc în fereastra graficului:

AFIȘATI
NR. FRAZA
OPR **POR**

- ▶ Setăți tasta soft **AFIȘARE OMITERE NR. BLOC** la **SHOW** (rândul de taste soft 3)

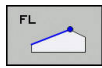
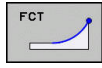
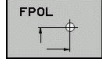


Inițierea dialogului FK

Procedați după cum urmează pentru a deschide dialogul FK:

- 
 - ▶ Apăsați tasta **FK**
 - ▶ Sistemul de control afișează rândul de taste soft pentru funcțiile FK.

Dacă inițiați dialogul FK cu una dintre aceste taste soft, sistemul de control afișează rânduri suplimentare de taste soft. Le puteți utiliza pentru a introduce coordonate cunoscute, date de direcție și date privind traseul conturului.

Tastă soft	Element FK
	Linie dreaptă cu conexiune tangențială
	Linie dreaptă fără conexiune tangențială
	Arc de cerc cu conexiune tangențială
	Arc de cerc fără conexiune tangențială
	Pol pentru programare FK
	Selectați planul de lucru

Închiderea dialogului FK

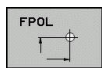
Procedați după cum urmează pentru a închide rândul de taste soft pentru programarea FK:

- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **END**

Alternativă:

- 
 - ▶ Apăsați din nou tasta **FK**

Pol pentru programare FK

- 
 - ▶ Pentru a afișa tastele soft pentru programarea cu contur liber, apăsați tasta **FK**
- 
 - ▶ Pentru a iniția dialogul pentru definirea polului, apăsați tasta soft **FPOL**
 - ▶ Sistemul de control afișează tastele soft ale axei planului de lucru curent.
 - ▶ Introduceți coordonatele polului utilizând aceste taste soft



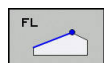
Polul pentru programarea FK este aplicat până ce definiți unul nou, utilizând FPOL.

Programarea liberă a liniilor drepte

Linie dreaptă fără conexiune tangențială



- Pentru a afișa tastele soft pentru programarea cu contur liber, apăsați tasta **FK**



- Pentru a iniția dialogul pentru programare liberă de linii drepte, apăsați tasta soft **FL**
- Sistemul de control afișează tastele soft suplimentare.
- Introduceți toate datele cunoscute în blocul NC, utilizând aceste taste soft
- Graficul FK afișează elementul de contur programat cu violet până când au fost introduse date suficiente. Dacă datele introduse descriu mai multe soluții, graficul va afișa elementul de contur cu verde.

Mai multe informații: "Grafică de programare FK", Pagina 152

Linie dreaptă cu conexiune tangențială

Dacă linia dreaptă se conectează tangențial la alt element de contur, inițiați dialogul cu tasta soft **FLT**:



- Pentru a afișa tastele soft pentru programarea cu contur liber, apăsați tasta **FK**



- Pentru a iniția dialogul, apăsați tasta soft **FLT**
- Introduceți toate datele cunoscute în blocul NC, utilizând tastele soft

Programarea liberă a traseelor circulare

Arc de cerc fără conexiune tangențială



- ▶ Pentru a afișa tastele soft pentru programarea cu contur liber, apăsați tasta **FK**



- ▶ Pentru a iniția dialogul pentru programarea liberă a arcelor de cerc, apăsați tasta soft **FC**
- ▶ Sistemul de control afișează taste soft cu care puteți introduce date directe despre arcul de cerc sau despre centrul cercului.
- ▶ Introduceți toate datele cunoscute în blocul NC, utilizând aceste taste soft
- ▶ Graficul FK afișează elementul de contur programat cu violet până când au fost introduse date suficiente. Dacă datele introduse descriu mai multe soluții, graficul va afișa elementul de contur cu verde.

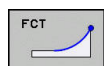
Mai multe informații: "Grafică de programare FK", Pagina 152

Arc de cerc cu conexiune tangențială

Dacă arcul circular se conectează tangențial la alt element de contur, inițiați dialogul cu tasta soft **FCT**:



- ▶ Pentru a afișa tastele soft pentru programarea cu contur liber, apăsați tasta **FK**



- ▶ Pentru a iniția dialogul, apăsați tasta soft **FCT**
- ▶ Introduceți toate datele cunoscute în blocul NC, utilizând tastele soft

Posibilități de intrare

Coordonatele punctului de final

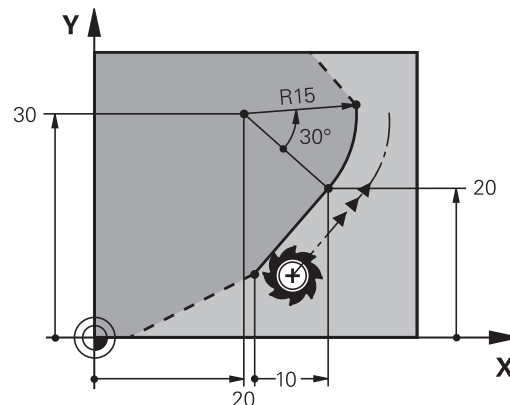
Taste soft	Date cunoscute
	Coordonate carteziane X și Y
	
	Coordonate polare raportate la FPOL
	

Exemplu

7 FPOL X+20 Y+30

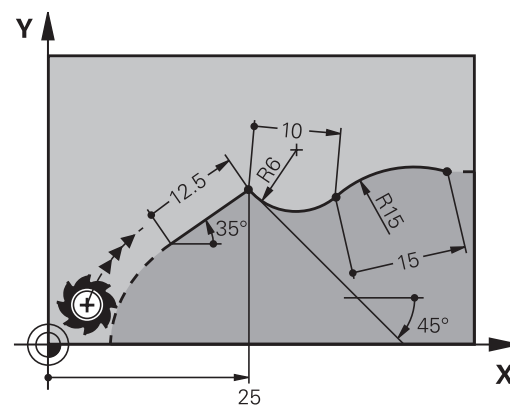
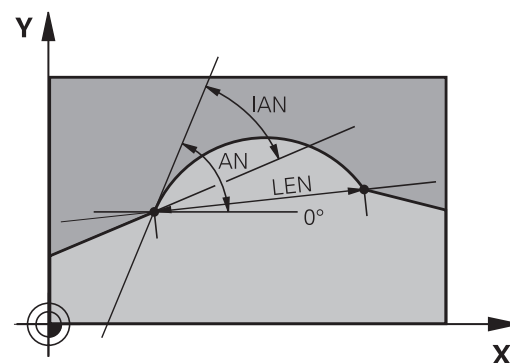
8 FL IX+10 Y+20 RR F100

9 FCT PR+15 IPA+30 DR+ R15



Direcția și lungimea elementelor de contur

Taste soft	Date cunoscute
	Lungimea unei linii drepte
	Unghi gradient al unei linii drepte
	Lungimea coardei LEN a unui arc
	Unghiul gradient AN al unei tangente introduse
	Unghiul la centru al unui arc



ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Unghiurile de gradient incremental **IAN** sunt luate ca referință de către sistemul de control în direcția blocului de avans anterior. Programele NC din modelele anterioare ale sistemului de control (inclusiv iTNC 530) nu sunt compatibile. Există pericol de coliziune în timpul execuției programelor NC importate!

- Verificați secvența și conturul cu ajutorul simulării grafice
- Adaptați programele NC importate dacă este necesar

Exemplu

27 FLT X+25 LEN 12.5 AN+35 RL F200

28 FC DR+ R6 LEN 10 AN-45

29 FCT DR- R15 LEN 15

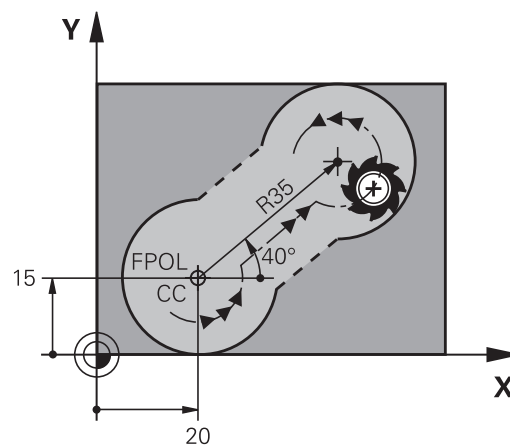
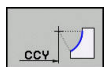
Centrul cercului CC, raza și direcția de rotație în blocul FC/FCT

Sistemul de control calculează centrul unui cerc, pentru arcele programate liber, din datele pe care le introduceți. Aceasta face posibilă programarea cercurilor complete într-un bloc NC prin programarea FK.

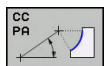
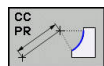
Dacă doriți să definiți centrul cercului cu coordonate polare, trebuie să utilizați FPOL, nu CC, pentru a defini polul. FPOL este introdus cu coordonate carteziene și este aplicat până ce TNC întâlnește un bloc NC cu alt FPOL definit.



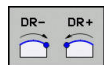
Un centru de cerc sau un pol programat sau calculat automat se aplică numai în secțiunile convenționale sau FK conectate. Dacă o secțiune FK divizează până la două secțiuni programate convențional, se vor pierde informațiile despre un centru de cerc sau un pol. Cele două secțiuni programate convențional trebuie să aibă fiecare propriile blocuri CC (dacă este necesar, identice). Dimpotrivă, aceste informații se vor pierde de asemenea dacă există o secțiune convențională între cele două secțiuni FK.

**Taste soft****Date cunoscute**

Centrul cercului în coordonate carteziene



Centrul cercului în coordonate polare



Direcția de rotație a arcului



Raza unui arc

Exemplu

10 FC CCX+20 CCY+15 DR+ R15

11 FPOL X+20 Y+15

12 FL AN+40

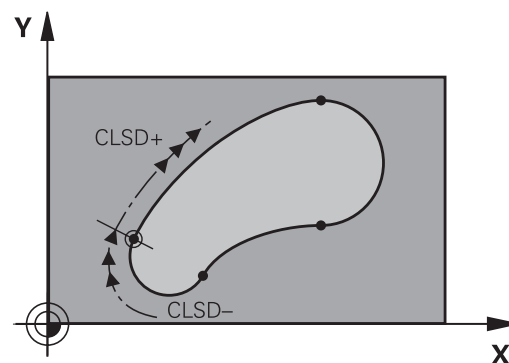
13 FC DR+ R15 CCPR+35 CCPA+40

Contururi închise

Puteți identifica începutul și sfârșitul unui contur închis cu tasta soft **CLSD**. Aceasta reduce numărul de soluții posibile pentru ultimul element de contur.

Introduceți **CLSD** ca o completare la altă dată de intrare despre contur, în primul și ultimul bloc NC al unei secțiuni FK.

Tastă soft	Date cunoscute	
	Începutul conturului:	CLSD+
	Sfârșitul conturului:	CLSD-



Exemplu

```
12 L X+5 Y+35 RL F500 M3
```

```
13 FC DR- R15 CLSD+ CCX+20 CCY+35
```

```
...
```

```
17 FC DR- R+15 CLSD-
```

Puncte auxiliare

Atât pentru liniile drepte programate liber, cât și pentru arce de cerc programate liber, puteți introduce coordonatele punctelor auxiliare care se află pe contur sau în apropierea acestuia.

Puncte auxiliare pe un contur

Punctele auxiliare se află pe o linie dreaptă, pe extensia unei linii drepte sau pe un arc de cerc.

Taste soft		Date cunoscute
		Coordonata X a unui punct auxiliar P1 sau P2 a unei linii drepte
		Coordonata Y a unui punct auxiliar P1 sau P2 al unei linii drepte
		Coordonata X a unui punct auxiliar P1, P2 sau P3 a unei traiectorii circulare
		Coordonata Y a unui punct auxiliar P1, P2 sau P3 al unei traiectorii circulare

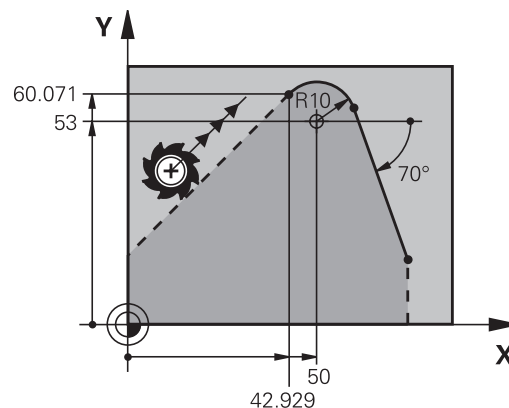
Puncte auxiliare aproape de un contur

Taste soft		Date cunoscute
		Coordonatele X și Y ale punctului auxiliar aproape de o linie dreaptă
		Distanța de la punctul auxiliar la linia dreaptă
		Coordonatele X și Y ale unui punct auxiliar aproape de un arc de cerc
		Distanța de la un punct auxiliar la un arc de cerc

Exemplu

13 FC DR- R10 P1X+42.929 P1Y+60.071

14 FLT AN-70 PDX+50 PDY+53 D10



Date relative

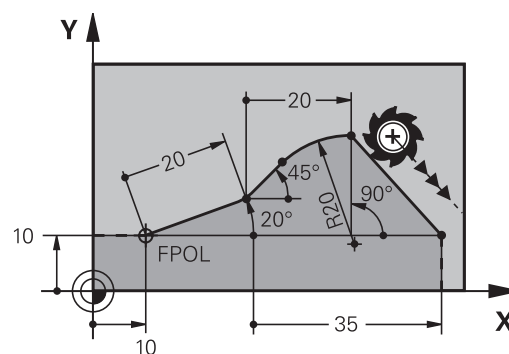
Datele relative sunt valori bazate pe un alt element de contur. Tastele soft și cuvintele de program pentru intrări relative încep cu litera **R**. Ilustrația din partea dreaptă prezintă date dimensionale care ar trebui programate ca date relative.



Coordonatele și unghiurile pentru date relative sunt întotdeauna programate în dimensiuni incrementale. Trebuie de asemenea să introduceți numărul blocului NC cu elementul de contur pe care se bazează datele.

Numărul blocului cu elementul de contur pe care se bazează datele relative poate fi plasat numai cu până la 64 de blocuri de poziționare înainte de blocul NC în care programați referința.

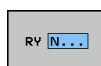
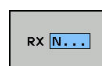
Dacă ștergeți un bloc NC pe care se bazează date relative, sistemul de control va afișa un mesaj de eroare. Modificați programul NC înainte de a șterge blocul NC.



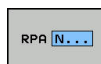
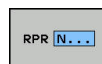
Date raportate la blocul NC N: Coordonate punct final

Taste soft

Date cunoscute



Coordonate carteziene raportate la blocul NC N



Coordonate polare raportate la blocul NC N

Exemplu

12 FPOL X+10 Y+10

13 FL PR+20 PA+20

14 FL AN+45

15 FCT IX+20 DR- R20 CCA+90 RX 13

16 FL IPR+35 PA+0 RPR 13

Date raportate la blocul NC N: Direcția și distanța elementului de contur

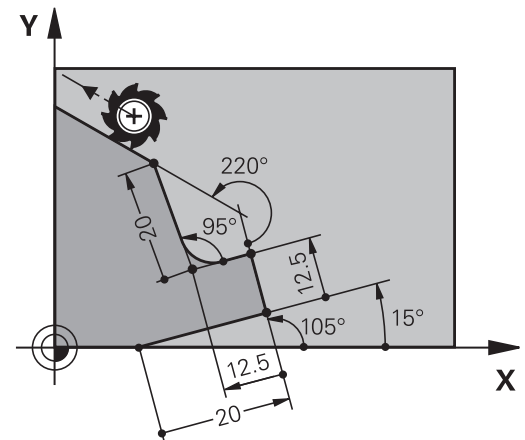
Tastă soft	Date cunoscute
	Unghiul dintre o linie dreaptă și alt element sau dintre tangenta introdusă a arcului și alt element
	Linie dreaptă paralelă cu alt element de contur
	Distanța dintre o linie dreaptă și un element de contur paralel

Exemplu

```

17 FL LEN 20 AN+15
18 FL AN+105 LEN 12.5
19 FL PAR 17 DP 12.5
20 FSELECT 2
21 FL LEN 20 IAN+95
22 FL IAN+220 RAN 18

```



Date raportate la blocul NC N: Centru cerc CC

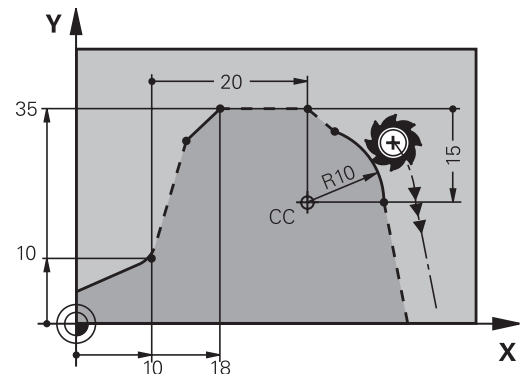
Tastă soft	Date cunoscute
	 Coordonate carteziene ale centrului cercului raportat la blocul NC N
	 Coordonate polare ale centrului cercului raportat la blocul NC N

Exemplu

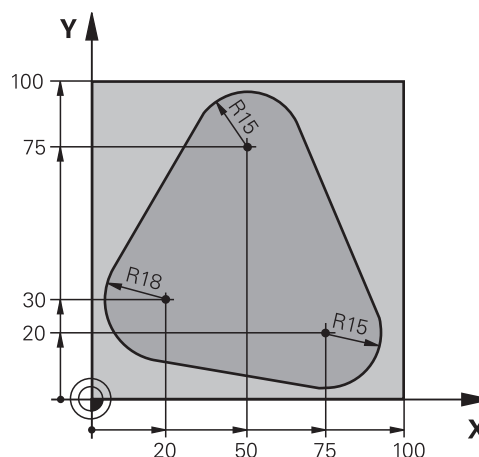
```

12 FL X+10 Y+10 RL
13 FL ...
14 FL X+18 Y+35
15 FL ...
16 FL ...
17 FC DR- R10 CCA+0 ICCX+20 ICCY-15 RCCX12 RCCY14

```

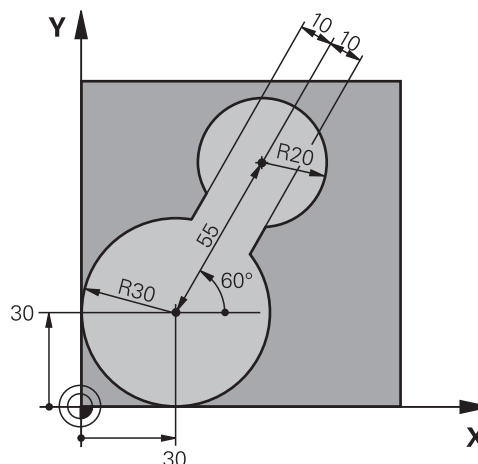


Exemplu: Programare FK 1



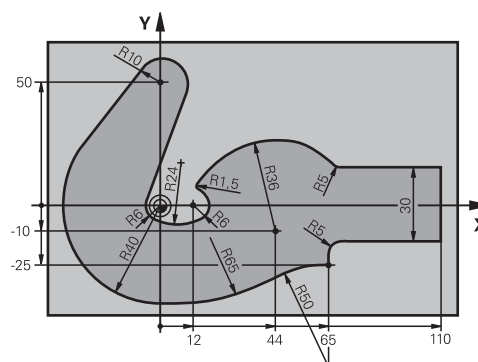
0 BEGIN PGM FK1 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S500	Apelare sculă
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 L X-20 Y+30 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
6 L Z-10 R0 F1000 M3	Deplasare la adâncimea de prelucrare
7 APPR CT X+2 Y+30 CCA90 R+5 RL F250	Apropiere de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
8 FC DR- R18 CLSD+ CCX+20 CCY+30	Secțiune FK contur:
9 FLT	Programarea tuturor datelor cunoscute pentru fiecare element de contur
10 FCT DR- R15 CCX+50 CCY+75	
11 FLT	
12 FCT DR- R15 CCX+75 CCY+20	
13 FLT	
14 FCT DR- R18 CLSD- CCX+20 CCY+30	
15 DEP CT CCA90 R+5 F1000	Îndepărtare de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
16 L X-30 Y+0 R0 FMAX	
17 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
18 END PGM FK1 MM	

Exemplu: Programare FK 2



0 BEGIN PGM FK2 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelare sculă
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 L X+30 Y+30 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
6 L Z+5 R0 FMAX M3	Prepoziționare sculă
7 L Z-5 R0 F100	Deplasare la adâncimea de prelucrare
8 APPR LCT X+0 Y+30 R5 RR F350	Apropiere de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
9 FPOL X+30 Y+30	Secțiune FK contur:
10 FC DR- R30 CCX+30 CCY+30	Programarea tuturor datelor cunoscute pentru fiecare element de contur
11 FL AN+60 PDX+30 PDY+30 D10	
12 FSELECT 3	
13 FC DR- R20 CCPR+55 CCPA+60	
14 FSELECT 2	
15 FL AN-120 PDX+30 PDY+30 D10	
16 FSELECT 3	
17 FC X+0 DR- R30 CCX+30 CCY+30	
18 FSELECT 2	
19 DEP LCT X+30 Y+30 R5	Îndepărtare de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
20 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
21 END PGM FK2 MM	

Exemplu: Programare FK 3



0 BEGIN PGM FK3 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X-45 Y-45 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
2 BLK FORM 0.2 X+120 Y+70 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S4500	Apelare sculă
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 L X-70 Y+0 R0 FMAX	Prepoziționare sculă
6 L Z-5 R0 F1000 M3	Deplasare la adâncimea de prelucrare
7 APPR CT X-40 Y+0 CCA90 R+5 RL F250	Apropiere de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
8 FC DR- R40 CCX+0 CCY+0	Secțiune FK contur:
9 FLT	Programarea tuturor datelor cunoscute pentru fiecare element de contur
10 FCT DR- R10 CCX+0 CCY+50	
11 FLT	
12 FCT DR+ R6 CCX+0 CCY+0	
13 FCT DR+ R24	
14 FCT DR+ R6 CCX+12 CCY+0	
15 FSELECT 2	
16 FCT DR- R1.5	
17 FCT DR- R36 CCX+44 CCY-10	
18 FSELECT 2	
19 FCT DR+ R5	
20 FLT X+110 Y+15 AN+0	
21 FL AN-90	
22 FL X+65 AN+180 PAR21 DP30	
23 RND R5	
24 FL X+65 Y-25 AN-90	
25 FC DR+ R50 CCX+65 CCY-75	
26 FCT DR- R65	
27 FSELECT 1	
28 FCT Y+0 DR- R40 CCX+0 CCY+0	
29 FSELECT 4	

30 DEP CT CCA90 R+5 F1000	Îndepărtare de contur pe un arc de cerc cu conexiune tangențială
31 L X-70 R0 FMAX	
32 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
33 END PGM FK3 MM	

6

**Asistență
programare**

6.1 Funcția GOTO

Utilizarea tastei GOTO

Saltul cu tasta GOTO

Utilizați tasta **GOTO** pentru a face salt la o anumită locație din programul NC, indiferent de modul de operare activ.

Procedați după cum urmează:

- ▶ Apăsați tasta **GOTO**
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră contextuală.
- ▶ Introduceți un număr
- ▶ Selectați afirmația de salt cu o tastă soft, de ex. deplasați-vă în jos cu numărul de rânduri introdus.

Sistemul de control oferă următoarele opțiuni:

Tastă soft	Funcție
	Deplasați-vă în sus cu numărul de linii introdus
	Deplasați-vă în jos cu numărul de linii introdus
	Salt la numărul de bloc introdus



Utilizați funcția **GOTO** numai în timpul programării și al testării programelor NC. Utilizați funcția de scanare blocuri în timpul execuției programului.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Selectare rapidă cu tasta GOTO

Cu tasta **GOTO**, puteți deschide fereastra Selectare inteligentă, care facilitează selectarea funcțiilor speciale sau a ciclurilor.

Procedați după cum urmează pentru a selecta funcții speciale:



- ▶ Apăsați tasta **SPEC FCT**



- ▶ Apăsați tasta **GOTO**
- > Sistemul de control afișează o fereastră contextuală cu o vizualizare structurală a funcțiilor speciale
- ▶ Selectați funcția dorită

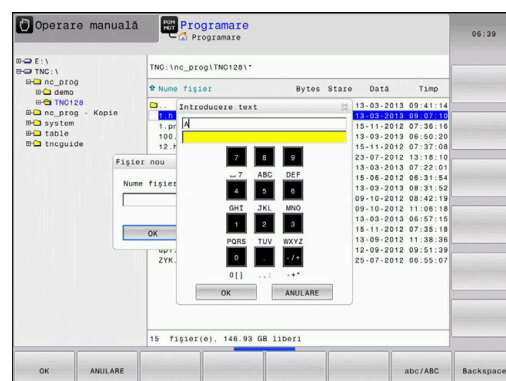
Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor

Deschiderea ferestrei de selectare cu tasta GOTO

Când sistemul de control conține un meniu de selecție, puteți utiliza tasta **GOTO** pentru a deschide fereastra de selectare. Acest lucru vă permite să vizualizați datele disponibile.

6.2 Tastatura de pe ecran/monitor

Dacă utilizați versiunea compactă (fără tastatură alfabetică) a sistemului de control, puteți să introduceți litere și caractere speciale cu tastatura de pe ecran sau de la o tastatură alfabetică conectată la portul USB.



Introducerea de text cu tastatura de pe ecran:

Procedați după cum urmează pentru a utiliza tastatura de pe ecran:

1. **GOTO**
 - ▶ Apăsati tasta **GOTO** dacă doriți să introduceți litere, de exemplu numele unui program sau al unui director, folosind tastatura de pe ecran.
 - ▶ Sistemul de control deschide o fereastră în care tastatura numerică a sistemului de control este afișată împreună cu literele corespunzătoare atribuite.
2. **8**
 - ▶ Apăsati tasta numerică până ce cursorul ajunge la litera dorită
 - ▶ Așteptați până când caracterul selectat este transferat de sistemul de control înaintea introducerii caracterului următor
3. **OK**
 - ▶ Folosiți tasta soft **OK** pentru a introduce textul în câmpul de dialog deschis

Folosiți tasta soft **abc/ABC** pentru a alege caractere mici sau mari. Dacă producătorul mașinii a definit și alte caractere speciale, le puteți folosi cu tasta soft **CARACTERE SPECIALE** și le puteți insera. Utilizați tasta soft **BACKSPACE** pentru a șterge caracterele pe rând.

6.3 Afișarea programelor NC

Evidențierea sintaxei

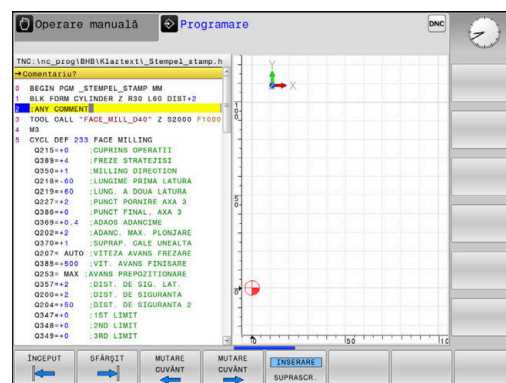
Sistemul de control afișează elementele de sintaxă cu diferite culori, conform semnificației acestora. Evidențierea cromatică face ca programele NC să fie mai clare și mai ușor vizibile.

Evidențierea în culori a elementelor de sintaxă

Utilizare	Culoare
Culoare standard	Negru
Afișarea comentariilor	Verde
Afișarea valorilor numerice	Albastru
Afișarea numărului blocului	Violet
Afișarea FMAX	Portocaliu
Afișare viteză de avans	Maro

Bara de navigare

Conținutul ecranului poate fi derulat cu mouse-ul, cu care puteți controla bara de derulare de la marginea din dreapta a ferestrei programului. În plus, dimensiunea și poziția barei de navigare indică lungimea programului și poziția cursorului.



6.4 Adăugarea comentariilor

Aplicație

Puteți adăuga comentarii într-un program NC pentru a explica pașii programului sau pentru a face note generale.



Sistemul de control afișează comentariile lungi în moduri diferite, în funcție de parametrul mașinii, **lineBreak** (nr. 105404). Acesta fie încadrează liniile de comentariu, fie afișează simbolul >> pentru indicarea conținutului suplimentar.

Ultimul caracter dintr-un bloc de comentarii nu trebuie să aibă semnul tildă (~).

Puteți să adăugați comentarii în moduri diferite.

Introducerea comentariilor în timpul programării



Pentru a utiliza această funcție, veți avea nevoie de o tastatură alfabetică conectată prin USB.

- ▶ Introduceți datele pentru un bloc NC
- ▶ Apăsați tasta punct și virgulă ; de pe tastatura alfabetică
- ▶ Sistemul de control afișează dialogul instantaneu **Comentariu?**
- ▶ Introduceți comentariul
- ▶ Apăsați tasta **END** pentru a finaliza blocul NC

Inserarea comentariilor după introducerea programului



Pentru a utiliza această funcție, veți avea nevoie de o tastatură alfabetică conectată prin USB.

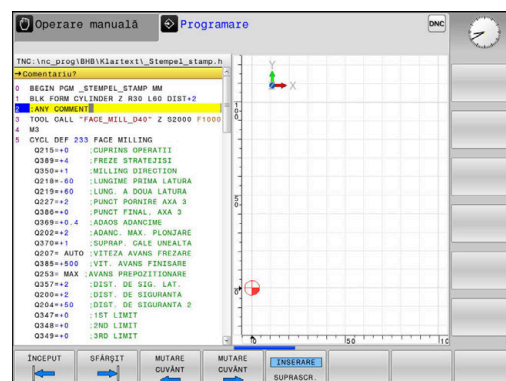
- ▶ Selectați blocul de NC în care doriți să adăugați comentariul
- ▶ Selectați ultimul cuvânt din blocul NC cu tasta săgeată dreapta:
- ▶ Apăsați tasta punct și virgulă ; de pe tastatura alfabetică
- ▶ Sistemul de control afișează dialogul instantaneu **Comentariu?**
- ▶ Introduceți comentariul
- ▶ Apăsați tasta **END** pentru a finaliza blocul NC

Introducerea unui comentariu într-un bloc NC separat



Pentru a utiliza această funcție, veți avea nevoie de o tastatură alfabetică conectată prin USB.

- ▶ Selectați blocul de NC după care doriți să introduceți comentariul
- ▶ Inițiați dialogul de programare cu tasta punct și virgulă (;) de pe tastatura alfabetică
- ▶ Introduceți comentariul și finalizați blocul NC apăsând tasta **END**



Convertirea unui bloc NC existent în comentariu

Procedați după cum urmează pentru a schimba un bloc NC existent în comentariu:

- ▶ Selectați blocul NC care va fi convertit în comentariu



- ▶ Apăsați tasta soft **INSERARE COMENTARIU**
- ▶ Sistemul de control introduce punctul și virgula ; la începutul blocului.
- ▶ Apăsați tasta **END**

Modificarea unui comentariu pentru un bloc NC

Procedați după cum urmează pentru a schimba un bloc NC convertit în comentariu într-un bloc NC activ:

- ▶ Selectați blocul de comentariu pe care doriți să-l modificați

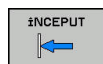
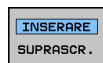


- ▶ Apăsați tasta soft **REMOVE COMMENT**

Alternativă:

- ▶ Apăsați tasta > de pe tastatura alfabetică
- ▶ Sistemul de control elimină punctul și virgula ; de la începutul blocului.
- ▶ Apăsați tasta **END**

Funcțiile pentru editarea unui comentariu

Tastă soft	Funcție
	Salt la începutul comentariului
	Salt la sfârșitul comentariului
	Salt la începutul unui cuvânt. Utilizați un spațiu pentru a separa cuvintele
	Salt la sfârșitul unui cuvânt. Utilizați un spațiu pentru a separa cuvintele
	Comutați între modul Inserare și modul Suprascriere

6.5 Editarea liberă a unui program NC

Anumite elemente de sintaxă, precum blocările LN, nu pot fi introduse direct în editorul NC cu ajutorul tastelor și al tastelor soft disponibile.

Pentru a preveni utilizarea unui editor de text extern, sistemul de control oferă următoarele posibilități:

- Introducere cu sintaxă liberă cu ajutorul editorului de text încorporat al sistemului de control
- Introducere cu sintaxă liberă cu ajutorul tastei ? din editorul NC

Introducere cu sintaxă liberă cu ajutorul editorului de text încorporat al sistemului de control

Procedați după cum urmează pentru a adăuga sintaxa la un program NC existent:

- | | |
|---|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsați tasta PGM MGT > Sistemul de control deschide gestionarul de fișiere. |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsați tasta soft MAI MULTE FUNCȚII |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Apăsați tasta soft SELECTARE EDITOR > Sistemul de control deschide o fereastră de selecție. |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Selectați opțiunea EDITOR DE TEXT ▶ Confirmați selecția cu OK ▶ Adăugați sintaxa dorită |



Sistemul de control nu verifică sintaxa în editorul de text. Verificați intrările dvs. în editorul NC după ce ați terminat.

Introducere cu sintaxă liberă cu ajutorul tastei ? din editorul NC



Pentru a utiliza această funcție, veți avea nevoie de o tastatură alfabetică conectată prin USB.

Procedați după cum urmează pentru a adăuga sintaxa la un program NC existent, deschis:

- | | |
|---|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Introduceți ? > Sistemul de control deschide un bloc NC nou. |
|  | |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Adăugați sintaxa dorită ▶ Confirmați introducerea cu END |



După confirmare, sistemul de control verifică sintaxa. Erorile vor apărea în blocuri **EROARE**.

6.6 Omiterea blocurilor NC

Introduceți o bară oblică (/)

Opțional, puteți ascunde blocurile NC.

Procedați după cum urmează pentru a ascunde blocurile NC în modul de operare **Programare**:



- ▶ Selectați blocul NC dorit



- ▶ Apăsați tasta soft **INSERARE**
- > Sistemul de control introduce o bară oblică (/).

Ștergeți bara oblică (/)

Procedați după cum urmează pentru a afișa din nou blocurile NC în modul de operare **Programare**:



- ▶ Selectați blocul NC ascuns



- ▶ Apăsați tasta soft **ELIMINARE**
- > Sistemul de control elimină bara oblică (/).

6.7 Structurarea programelor NC

Definiție și aplicații

Sistemul de control vă oferă posibilitatea de a comenta programele NC în blocuri de structurare. Blocurile de structurare reprezintă texte de până la 252 de caractere, utilizate drept comentarii sau titluri pentru liniile de program următoare.

Cu ajutorul blocurilor de structurare adecvate, puteți organiza programe NC lungi și complexe într-o manieră clară și inteligibilă.

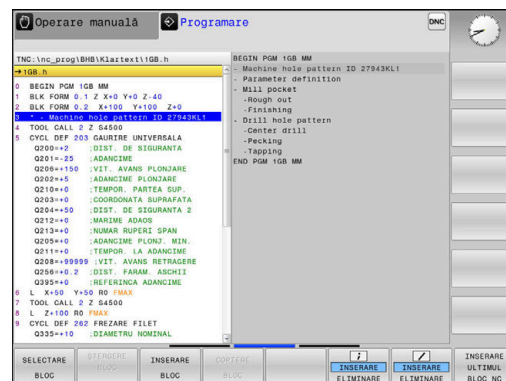
Această funcție este deosebit de utilă dacă doriți să modificați programul NC ulterior. Blocurile de structurare pot fi inserate în orice punct al programului NC.

Blocurile de structurare pot, de asemenea, să fie afișate într-o fereastră separată și editate sau completate, în funcție de caz. În acest sens, utilizați configurația de ecran adecvată.

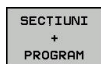
Sistemul de control gestionează elementele de structurare inserate într-un fișier separat (extensie: .SEC.DEP). Acest lucru mărește viteza de navigare prin fereastra de structură a programului.

Configurația **SECȚIUNI + PROGRAM** a ecranului poate fi selectată în următoarele moduri de operare:

- Rulare program, bloc unic
- Rul. program, secv. integrală
- Programare



Afișarea ferestrei de structură a programului / Schimbarea ferestrei active



- Afișarea ferestrei structurii: Pentru această configurație a ecranului, apăsați tasta soft **SECȚIUNI + PROGRAM**



- Schimbați fereastra activă: Apăsați tasta soft **SCHIMBARE FEREASTRĂ**

Inserarea unui bloc de structurare în fereastra programului

- Selectați blocul NC după care doriți să introduceți blocul de structurare



- Apăsați tasta **SPEC FCT**



- Apăsați tasta soft **AJUTORE PROGRAMARE**



- Apăsați tasta soft **INSERARE SECȚIUNE**

- Introduceți textul de structurare



- Schimbați adâncimea de structurare (indentarea) folosind tasta soft



Elementele structurale pot fi indentate numai în timpul editării.



Puteți, de asemenea, introduce blocuri de structură cu combinația de taste **Shift + 8**.

Selectarea blocurilor în fereastra de structură a programului

Dacă navigați bloc cu bloc prin fereastra de structură a programului, simultan sistemul de control deplasează automat blocurile NC corespunzătoare în fereastra programului. În acest fel, puteți trece rapid peste secțiuni mari de program.

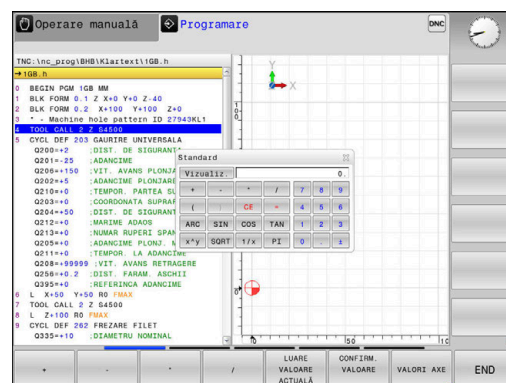
6.8 Calculator

Utilizarea

Sistemul de control prezintă un calculator integrat, cu funcțiile matematice de bază.

- ▶ Apăsați tasta soft **CALC** pentru a afișa calculatorul.
- ▶ Selectați funcțiile aritmetice: Calculatorul este operat prin comenzi scurte prin tastele soft sau prin tastatura alfabetică
- ▶ Apăsați tasta soft **CALC** pentru a închide calculatorul.

Funcție de calcul	Scurtătură (tastă soft)
Adunare	+
Scădere	—
Înmulțire	*
Împărțire	/
Calculul cu paranteze	()
Arc cosinus	ARC
Sinus	SIN
Cosinus	COS
Tangentă	TAN
Puterile valorilor	X^Y
Rădăcină pătrată	SQRT
Inversiune	1/X
pi (3,14159265359)	PI
Adăugarea valorii în memoria tampon	M+
Salvarea valorii în memoria tampon	MS
Apelarea din memoria tampon	MR
Ștergerea conținutului memoriei tampon	MC
Logaritm natural	LN
Logaritm	LOG
Funcție exponențială	e^x
Verificarea semnului algebric	SGN
Obținerea valorii absolute	ABS
Rotunjirea zecimalelor	INT
Rotunjirea valorilor înaintea virgulei zecimale	FRAC
Operator Modulo	MOD
Selectarea vizualizării	Vizualizare
Ștergerea valorii	CE



Funcție de calcul	Scurtătură (tastă soft)
Unitatea de măsură	MM sau INCH
Afișarea valorilor unghiurilor în radiani (standard: unghi în grade)	RAD
Selectarea modului de afișare al valorii numerice	DEC (zecimal) sau HEX (hexazecimal)

Transferul valorii calculate în programul NC

- ▶ Utilizați tastele săgeți pentru a selecta cuvântul în care doriți să transferați valoarea calculată
- ▶ Suprapuneți calculatorul on-line utilizând tastele **CALC** și efectuați calculul dorit
- ▶ Apăsăți tastele soft **CONFIRM**. Tastele soft **CONFIRM**. **VALOARE**
- ▶ Sistemul de control transferă valoarea în câmpul de introducere activ închide calculatorul.



De asemenea, puteți transfera valorile dintr-un program NC în calculator. Când apăsați pe tastele soft **LUARE VALOARE ACTUALĂ** sau tastele **GOTO**, sistemul de control transferă valoarea din câmpul de introducere activ în calculator.

Calculatorul rămâne activ chiar și după schimbarea modurilor de operare. Apăsăți tastele soft **END** pentru a închide calculatorul.

Funcții ale calculatorului de buzunar

Tastă soft	Funcție
VALORI AXE	Încărcarea în calculator a valorii nominale sau de referință a poziției respective de pe axă
LUARE VALOARE ACTUALĂ	Încărcarea valorii numerice din câmpul de introducere activ în calculator
CONFIRM. VALOARE	Încărcarea valorii numerice din calculator în câmpul de introducere activ
COPIERE CAMP	Copierea valorii numerice din calculator
LIPIRE CAMP	Inserarea valorii numerice copiate în calculator
CALCULATOR PTR DATE DE AȘCHIERE	Deschiderea calculatorului pentru datele de așchiere



De asemenea, puteți deplasa calculatorul cu tastele cu săgeți de pe tastatura alfabetică. Dacă ați conectat un mouse, puteți poziționa calculatorul și cu ajutorul acestuia.

6.9 Calculator pentru datele de aşchiere

Aplicație

Utilizând calculatorul pentru datele de aşchiere, puteți calcula viteza broșei și viteza de avans pentru un proces de prelucrare. Apoi, puteți încărca valorile calculate într-o casetă de dialog deschisă pentru viteza broșei sau viteza de avans în programul NC.

Pentru a deschide calculatorul de date de aşchiere, apăsați tasta soft **CALCULATOR PTR DATE DE AȘCHIERE**.

Sistemul de control afișează tasta soft dacă

- apăsați tasta **CALC**
- deschideți câmpul de dialog pentru introducerea vitezei broșei în blocul **TOOL CALL**
- deschideți câmpul de dialog pentru introducerea vitezei de avans în blocurile sau ciclurile de poziționare
- apăsați tasta soft **F** în modul **Acționare manuală**
- apăsați tasta soft **S** în modul **Acționare manuală**

Modurile de afișare a calculatorului de date de aşchiere

Calculatorul de date de aşchiere este afișat cu câmpuri de introducere diferite, după cum se calculează o viteză a broșei sau o viteză de avans:

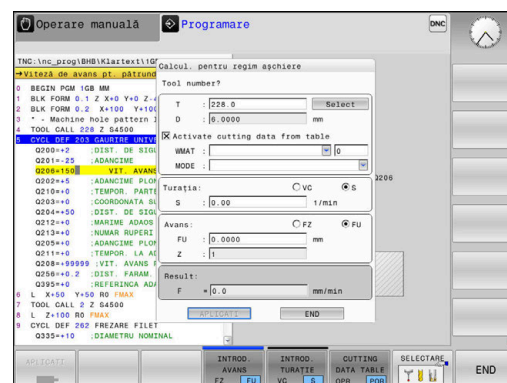
Fereastra pentru calculul vitezei broșei:

Abrev.	Semnificație
T:	Număr sculă
D:	Diametrul sculei
VC:	Vit. de tăiere
S=	Rezultat pentru viteza broșei

Dacă deschideți calculatorul de viteză într-un dialog în care scula este deja definită, calculatorul de viteză aplică automat numărul și diametrul sculei. Este necesar să introduceți doar **VC** în câmpul dialogului.

Fereastra pentru calculul vitezei de avans:

Abrev.	Semnificație
T:	Număr sculă
D:	Diametrul sculei
VC:	Vit. de tăiere
S:	Viteză broșă
Z:	Număr dinți
FZ:	Avans pe dinte
FU:	Avans pe rotație
F=	Rezultat pentru viteza de avans





Puteți transfera viteza de avans de la blocul **TOOL CALL** în blocurile NC ulterioare apăsând tasta soft **F AUTO**. Dacă va trebui să modificați viteza de avans ulterior, trebuie să reglați valoarea vitezei de avans în blocul **TOOL CALL**.

Funcțiile calculatorului de date de aşchiere

În funcție de locul din care deschideți calculatorul de datele de aşchiere, aveți următoarele posibilități:

Tastă soft	Funcție
	Transferați valoarea din calculatorul de date de aşchiere în programul NC
	Comutați între calcularea vitezei de avans și calcularea vitezei broșei
	Comutați între avansul per dinte și avansul per rotație
	Comutați între viteza broșei și viteza de aşchiere
	Activați sau dezactivați lucrul cu tabelele de date de aşchiere
	Selectați o sculă din tabelul de scule
	Deplasați calculatorul de date de aşchiere în direcția săgeții
	Comutați la calculator
	Utilizați valori în inch în calculatorul de date de aşchiere
	Închideți calculatorul de date de aşchiere

Lucrul cu tabelele cu date de aşchiere

Aplicație

Dacă stocați tabele pentru materiale, materiale de aşchiere și date de aşchiere pe sistemul de control, calculatorul de date de aşchiere poate utiliza valorile din aceste tabele.

Procedați după cum urmează înainte de a utiliza calcularea automată a vitezei broșei și a vitezei de avans:

- ▶ Introduceți tipul de material al piesei de prelucrat în tabelul WMAT.tab
- ▶ Introduceți tipul de material de aşchiere în fișierul TMAT.tab
- ▶ Introduceți combinația dintre materialul piesei de prelucrat și materialul de aşchiere într-un tabel cu date de aşchiere
- ▶ Definiți scula cu valorile necesare în tabelul de scule.
 - Rază sculă
 - Număr dinți
 - Materiale de tăiere
 - Tabel date de tăiere

Material piesă de prelucrat WMAT

Definirea materialelor piesei de prelucrat în tabelul WMAT.tab
Trebuie să salvați acest tabel în directorul **TNC:\table**.

Acest tabel conține coloana **WMAT** pentru material și coloana **MAT_CLASS**; aici, clasificați materialele în categorii de materiale cu condiții de aşchiere identice, de ex. conform cu DIN EN 10027-2.

Introduceți materialul piesei de prelucrat după cum urmează în calculatorul de date de aşchiere:

- ▶ Selectați calculatorul de date de aşchiere
- ▶ Selectați **Activate cutting data from table** în fereastra contextuală
- ▶ Selectați **WMAT** din meniul derulant

TNC:\table\WMAT.TAB		
NR	WMAT	MAT_CLASS
1		10
2	1.0038	10
3	1.0044	10
4	1.0114	10
5	1.0177	10
6	1.0143	10
7	St 37-2	10
8	St 37-3 N	10
9	X 14 CrMo S 17	20
10	1.1404	20
11	1.4305	20
12	V2A	21
13	1.4301	21
14	AlCu4PBMg	100
15	Aluminium	100
16	PTFE	200

Material aşchiere TMAT

Materialele de aşchiere sunt definite în tabelul TMAT.tab. Trebuie să salvați acest tabel în directorul **TNC:\table**.

Materialul de aşchiere este alocat în coloana **TMAT** a tabelului de scule. Puteți crea coloane cu alte nume, cum ar fi **ALIAS1** și **ALIAS2**, pentru a introduce nume alternative pentru același materiale de aşchiere.

Tabel date de tăiere

Definiți combinațiile de materiale ale piesei de prelucrat și materiale de aşchiere cu datele de aşchiere corespunzătoare în tabelul cu extensia de fişier .CUT. Trebuie să salvați acest tabel în directorul **TNC:\system\Cutting-Data**.

Tabelul corespunzător de date de aşchiere este alocat în coloana **CUTDATA** a tabelului de scule.

NR	MAT CLASS	MODE	TMAT	VC	FTYPE
0	10 Rough	HSS		28	
1	10 Rough	VHM		78	
2	10 Finish	HSS		30	
3	10 Finish	VHM		70	
4	10 Rough	HSS coated		78	
5	10 Finish	HSS coated		82	
6	20 Rough	VHM		90	
7	20 Finish	VHM		82	
8	100 Rough	HSS		150	
9	100 Finish	HSS		145	
10	100 Rough	VHM		450	
11	100 Finish	VHM		440	
12					
13					
14					



Utilizați acest tabel simplificat dacă folosiți scule cu un singur diametru sau dacă diametrul este irelevant pentru viteza de avans, de ex. în cazul plăcuțelor indexabile.

Tabelul de date de aşchiere conține următoarele coloane:

- **MAT_CLASS**: Clasa de materiale
- **MODE**: Modul de prelucrare, de ex. finisarea
- **TMAT**: Materiale de tăiere
- **VC**: Vit. de tăiere
- **FTYPE**: Tipul vitezei de avans **FZ** sau **FU**
- **F**: Viteză de avans

Tabelul de date de aşchiere bazate pe diametru

În numeroase cazuri, diametrul sculei determină datele de aşchiere pe care le puteți utiliza. Utilizați tabelul de date de aşchiere cu extensia de fişier .CUTD în acest scop. Trebuie să salvați acest tabel în directorul **TNC:\system\Cutting-Data**.

Tabelul corespunzător de date de aşchiere este alocat în coloana **CUTDATA** a tabelului de scule.

Tabelul de date de aşchiere bazate pe diametru conține următoarele coloane suplimentare:

- **F_D_0**: Viteza de avans pentru Ø 0 mm
- **F_D_0_1**: Viteza de avans pentru Ø 0,1 mm
- **F_D_0_12**: Viteza de avans pentru Ø 0,12 mm
- ...

NR	F_D_0	F_D_0_1	F_D_0_12	F_D_0_15	F_D_0_2	F_D_0_25	F_D_0_3	F_D_0_4	F_D_0_5	F_D_0_6
1					0.0010				0.0010	
2									0.0020	
3					0.0010				0.0010	
4					0.0010				0.0010	
5									0.0020	
6					0.0010				0.0010	
7					0.0010				0.0010	
8									0.0020	
9					0.0010				0.0010	
10					0.0010				0.0030	
11					0.0010				0.0030	
12					0.0010				0.0030	
13					0.0010				0.0030	
14					0.0010				0.0030	
15					0.0010				0.0030	
16					0.0010				0.0010	
17									0.0020	
18					0.0010				0.0010	
19					0.0010				0.0010	
20					0.0020				0.0020	
21					0.0010				0.0010	
22					0.0010				0.0010	
23									0.0020	
24					0.0010				0.0010	
25					0.0010				0.0030	
26					0.0010				0.0030	
27					0.0010				0.0030	



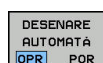
Nu este necesar să completați toate coloanele. Dacă diametrul unei scule se află între două coloane definite, sistemul de control va interpola liniar viteza de avans.

6.10 Programarea graficii

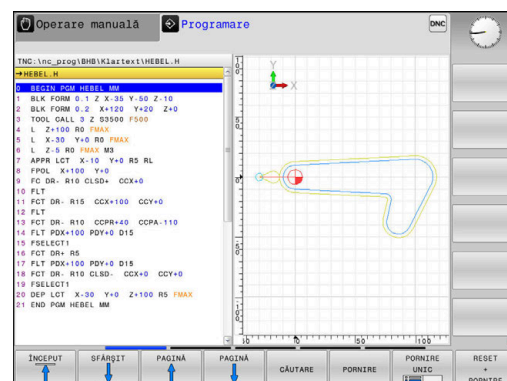
Activarea și dezactivarea graficii de programare

În timp ce scrieți un program NC, puteți seta sistemul de control să genereze un grafic 2-D trasat cu creionul al conturului programat.

- ▶ Apăsați tasta **Configurație ecran**
- ▶ Apăsați tasta soft **GRAFICE + PROGRAM**
- Sistemul de control afișează programul NC în partea stângă și graficele în partea dreaptă.



- ▶ Setati tasta soft **DESENARE AUTOMATĂ** la **PORIT**
- În timp ce introduceți liniile de program, sistemul de control generează fiecare mișcare programată în fereastra grafică din jumătatea dreaptă a ecranului.



Dacă nu doriți ca sistemul de control să genereze grafice în timpul programării, setați tasta soft **DESENARE AUTOMATĂ** la **OPRIT**.



Dacă **DESENARE AUTOMATĂ** este setată la **PORIT**, sistemul de control ignoră următorul conținut de program la crearea graficii de programare 2-D:

- Repetiții ale secțiunilor de program
- Comenzii de salt
- Funcțiile M precum M2 sau M30
- Apelurile ciclurilor
- Avertismente cauzate de scule blocate

Prin urmare, utilizați desenarea automată numai în timpul programării conturilor.

Sistemul de control resetează datele sculelor dacă redeschideți un program NC sau apăsați tasta soft **RESETARE + PORNIRE**.

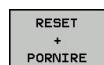
Sistemul de control utilizează diferite culori în grafica de programare:

- **albastru**: element de contur unic specificat
- **violet**: element de contur care nu are încă specificare unică și poate fi încă modificat, de ex. prin RND
- **albastru deschis**: găuri și filete
- **ocru**: traseul centrului sculei
- **roșu**: avans rapid

Mai multe informații: "Grafică de programare FK", Pagina 152

Generarea unui grafic pentru un program NC existent

- ▶ Utilizați tastele cu săgeți pentru a selecta blocul NC până la care doriți să generați grafica sau apăsați pe **GOTO** și introduceți numărul blocului dorit



- ▶ Resetați datele sculelor active anterior și generați graficele: Apăsați tasta soft **RESETARE + PORNIRE**

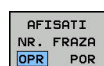
Funcții suplimentare:

Tastă soft	Funcție
	Resetați datele sculelor active anterior Generarea graficii de programare
	Generare grafic programare bloc cu bloc
	Generați un grafic complet sau completați-l după apăsarea pe tasta RESETARE + PORNIRE
	Oprire grafice de programare. Această tastă soft apare doar în timp ce sistemul de control generează graficele de programare
	Selectarea vizualizărilor ■ Vizualizare în plan ■ Vedere din față ■ Vizualizare pagină
	Afișarea sau ascunderea traseelor sculelor
	Afișarea sau ascunderea traseelor sculelor la avans rapid

Afișarea numărului de bloc PORNIT/OPRIT



- ▶ Schimbați rândul de taste soft

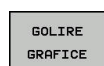


- ▶ Afișarea numerelor blocurilor: Tasta soft **NR. BLOC.** Setați **NR. FRAZĂ ARĂTATĂ OMISĂ** la **AFIȘARE**
- ▶ Ascunderea numerelor blocurilor: Tasta soft **NR. BLOC.** Setați **NR. FRAZĂ ARĂTATĂ OMISĂ** la **ASCUNDERE**

Ștergerea graficului



- ▶ Schimbați rândul de taste soft



- ▶ Ștergerea graficelor: Apăsați tasta soft **GOLIRE GRAFICE**

Afișarea liniilor grilei



- Schimbați rândul de taste soft



- Afișarea grilei: Apăsați tasta soft
Afișare linii grilă

Mărirea sau reducerea detaliilor

Puteți selecta afișarea graficelor

- Schimbați rândul de taste soft

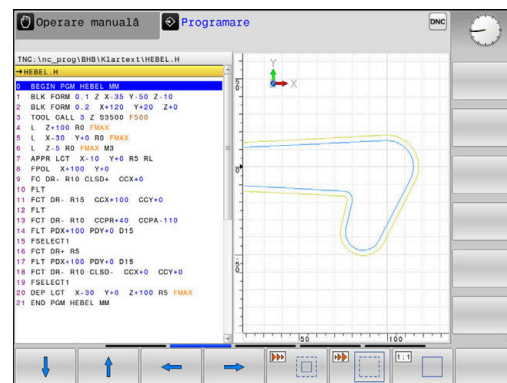
Sunt disponibile următoarele funcții:

Tastă soft	Funcție
 	Deplasare secțiune
 	
	Reducere secțiune
	Mărire secțiune
	Resetare secțiune

Cu tasta soft **RESETARE BLK FORM**, puteți reveni la secțiunea inițială.

Puteți, de asemenea, să utilizați mouse-ul pentru a modifica afișarea graficelor. Sunt disponibile următoarele funcții:

- Pentru a deplasa modelul, țineți apăsat butonul din mijloc al mouse-ului sau rotița mouse-ului și deplasați mouse-ul. Dacă apăsați tasta Shift în același timp, puteți deplasa modelul numai pe orizontală sau verticală.
- Pentru a mări o anumită zonă, marcați o zonă de zoom menținând apăsat butonul din stânga al mouse-ului. După ce eliberați butonul din stânga al mouse-ului, sistemul de control apropie zona definită.
- Pentru a mări sau micșora rapid orice zonă, acționați rotița mouse-ului în față sau în spate.



6.11 Mesaje de eroare

Afișarea erorilor

Sistemul de control afișează mesajele de eroare în următoarele cazuri, de exemplu:

- Intrare incorectă de date
- Erori logice în programul NC
- Elemente de contur imposibil de prelucrat
- Utilizarea incorectă a palpatoarelor

Când apare o eroare, sistemul de control este afișat cu litere roșii în antet.



Sistemul de control utilizează diferite culori pentru diferitele clase de eroare:

- roșu pentru erori
- galben pentru avertismente
- verde pentru note
- albastru pentru informații

Mesajele de eroare lungi și cu mai multe linii sunt afișate sub formă abreviată. Informațiile complete despre toate erorile în așteptare sunt afișate în fereastra de erori.

Sistemul de control afișează un mesaj de eroare în antet până când este șters sau înlocuit cu o eroare mai importantă (clasă de eroare mai importantă). Informațiile care apar doar pentru scurt timp sunt întotdeauna afișate.

Un mesaj de eroare, care conține numărul unui bloc NC, este determinat de o eroare apărută în blocul NC indicat sau în blocul NC cel precedent.

Dacă survine o rară **eroare de verificare a procesorului**, sistemul de control deschide automat fereastra de erori. Nu puteți corecta o astfel de eroare. Opriți sistemul și reporniți sistemul de control.

Deschiderea ferestrei de erori



- ▶ Apăsați tasta **ERR**
- > Sistemul de control deschide fereastra de erori și afișează toate mesajele de eroare adunate.

Închiderea ferestrei de erori



- ▶ Apăsați tasta soft **END** sau



- ▶ Apăsați tasta **ERR**
- > Sistemul de control închide fereastra de erori.

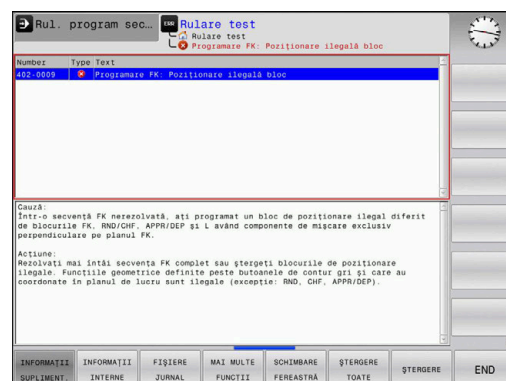
Mesaje de eroare detaliate

Sistemul de control afișează cauzele posibile ale erorilor și sugestii pentru rezolvarea problemei:

- ▶ Deschideți fereastra de erori

INFORMAȚII
SUPLIMENT.

- ▶ Informații privind cauza erorii și acțiunile de remediere: Aduceți cursorul pe mesajul de eroare și apăsați tasta soft **INFORMAȚII SUPLIMENT.**
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră cu informații despre cauza erorii și modalitatea de rezolvare.
- ▶ Părăsiți ecranul de informații: Apăsați din nou tasta soft **INFORMAȚII SUPLIMENT.**



Tastă soft: INFORMAȚII INTERNE

Tasta soft **INFORMAȚII INTERNE** oferă informații despre mesajul de eroare. Aceste informații sunt necesare doar dacă este nevoie de intervenție.

- ▶ Deschideți fereastra de erori

INFORMAȚII
INTERNE

- ▶ Informații detaliate privind mesajul de eroare: Aduceți cursorul pe mesajul de eroare și apăsați tasta soft **INFORMAȚII INTERNE**
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră cu informațiile interne despre eroare.
- ▶ Închiderea detaliilor Apăsați din nou tasta soft **INFORMAȚII INTERNE**

Tasta soft FILTRU

Tasta soft **FILTRU** permite filtrarea avertismentelor identice afișate consecutiv.

- ▶ Deschideți fereastra de erori

MAI MULTE
FUNCȚII

- ▶ Apăsați tasta soft **MAI MULTE FUNCȚII**

FILTRU
OPR **POR**

- ▶ Apăsați tasta soft **FILTRU**. Sistemul de control filtrează avertismentele identice



- ▶ Închideți filtrul: Apăsați tasta soft **ÎNAPOI**

Ștergerea erorilor

Ștergerea erorilor în afara ferestrei de erori

- CE** ▶ Ștergeți erorile/mesajele din antet: Apăsați tasta **CE**.



În anumite situații, nu veți putea utiliza tasta **CE** pentru ștergerea erorilor, deoarece această tastă este utilizată pentru alte funcții.

Ștergerea erorilor

- ▶ Deschideți fereastra de erori

ȘTERGERE

- ▶ Ștergeți mesajele de eroare individuale:
Poziționați cursorul pe mesajul de eroare și apăsați tasta soft **ȘTERGERE**.

ȘTERGERE
TOATE

- ▶ Ștergeți toate mesajele de eroare: Apăsați tasta soft **ȘTERGERE TOATE**.



Dacă nu a fost corectată cauza erorii, mesajul de eroare nu poate fi șters. În acest caz, mesajul de eroare rămâne în fereastră.

Jurnalul de erori

Sistemul de control stochează erorile și evenimentele importante (de ex: pornirea sistemului) într-un jurnal de erori. Dimensiunea jurnalului de erori este limitată. Dacă jurnalul este plin, sistemul de control va utiliza un al doilea fișier. Dacă și acesta este plin, primul jurnal de erori este șters și suprascris etc. Dacă este necesar, comutați de la **FIȘIER CURENT** la **FIȘIER ANTERIOR** pentru a vizualiza istoricul.

- ▶ Deschideți fereastra de erori.

FIȘIERE
JURNAL

- ▶ Apăsați tasta soft **FIȘIERE JURNAL**.

JURNAL
ERORI

- ▶ Deschideți fișierul jurnal de erori: Apăsați tasta soft **JURNAL DE ERORI**

FIȘIER
ANTERIOR

- ▶ Setăți jurnalul de erori anterior, dacă este necesar: Apăsați tasta soft **FIȘIER ANTERIOR**.

FIȘIER
CURENT

- ▶ Setăți jurnalul de erori curent, dacă este necesar: Apăsați tasta soft **FIȘIER CURENT**.

Cea mai veche înregistrare este la începutul fișierului jurnal, iar cea mai recentă înregistrare se află la sfârșit.

Jurnalul apăsărilor de taste

Sistemul de control stochează fiecare apăsare de taste și evenimentele importante (de ex., pornirea sistemului) într-un jurnal de apăsări de taste. Capacitatea jurnalului de apăsări de taste este limitată. Dacă jurnalul de apăsări de taste este plin, comanda comută la un al doilea jurnal de apăsări de taste. Dacă și acesta este plin, primul jurnal de apăsări de taste este șters și suprascris etc. Dacă este necesar, comutați de la **FIȘIER CURENT** la **FIȘIER ANTERIOR** pentru a vizualiza istoricul datelor introduse.

	▶ Apăsați tasta soft FIȘIERE JURNAL .
	▶ Deschideți fișierul jurnal al apăsărilor de taste: Apăsați tasta soft JURNAL APĂS.TASTE
	▶ Setati jurnalul de apăsări de taste anterior, dacă este necesar: Apăsați tasta soft FIȘIER ANTERIOR .
	▶ Setati jurnalul de apăsări de taste curent, dacă este necesar: Apăsați tasta soft FIȘIER CURENT .

Sistemul de control salvează fiecare tastă apăsată în cursul operării într-un jurnal de apăsări de taste. Cea mai veche înregistrare este la începutul jurnalului de eroare și cea mai recentă înregistrare se află la sfârșit.

Prezentare generală a tastelor și a tastelor soft pentru vizualizarea jurnalului

Tastă soft/ Taste	Funcție
	Deplasați-vă la începutul jurnalului de apăsări de taste
	Deplasați-vă la sfârșitul jurnalului de apăsări de taste
	Căutare text
	Jurnal curent al apăsărilor de taste
	Jurnal precedent al apăsărilor de taste
	Deplasare cu o linie în sus/jos
	
	Revenire la meniul principal

Texte informative

Dacă a apărut o eroare de operare, de ex. apăsarea unei taste nepermise sau introducerea unei valori aflate în afara intervalului valabil, sistemul de control afișează un text informativ în ante pentru a vă notifica referitor la eroarea de operare. Sistemul de control șterge acest text informativ la următoarea introducere validă de date.

Salvarea fișierelor de service

Dacă este necesar, puteți salva starea curentă a sistemului de control pentru a fi evaluată de un tehnician de service. Este salvat un grup de fișiere de service (jurnal de erori, de apăsări de taste, precum și alte fișiere care conțin informații despre starea curentă a mașinii și a prelucrării).

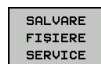
Dacă repetați funcția **SALVARE FIȘIERE SERVICE** cu același nume de fișier, grupul salvat anterior al fișierelor de service va fi suprascris. Prin urmare, utilizați alt nume de fișier data viitoare când executați funcția.

Salvarea fișierelor de service

- Deschideți fereastra de erori



- Apăsați tasta soft **FIȘIERE JURNAL**.



- Apăsați tasta soft **SALVARE FIȘIERE SERVICE**
- Sistemul de control deschide o fereastră contextuală în care puteți introduce un nume de fișier sau calea completă către fișierul de service



- Salvarea fișierelor de service: Apăsați tasta soft **OK**

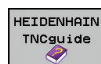
Apelarea sistemului de asistență TNCguide

Puteți apela sistemul de asistență al sistemului de control prin intermediul tastei soft. Sistemul de asistență afișează imediat aceeași explicație a erorii ca cea primită în urma apăsării tastei soft **ASISTENȚĂ**.



Consultați manualul mașinii.

Dacă producătorul mașinii furnizează, de asemenea, un sistem de asistență, sistemul de control afișează o tastă soft suplimentară **Producător mașină (OEM)**, pentru a putea apela acest sistem separat de asistență. Acolo veți găsi informații suplimentare, mai detaliate, referitoare la mesajul de eroare respectiv.



- Apelați asistența pentru mesajele de eroare **HEIDENHAIN**



- Apelați asistența pentru mesajele de eroare **HEIDENHAIN** specifice mașinii, dacă este disponibilă

6.12 Sistemul de asistență TNCguide raportat la sistem

Utilizare



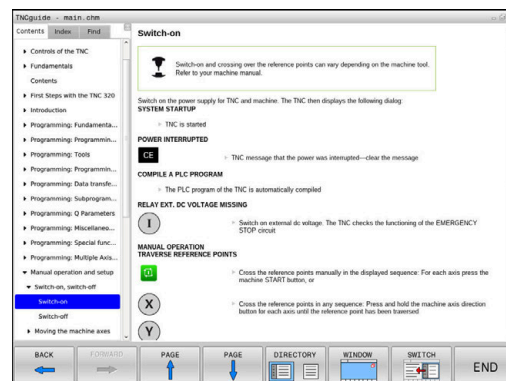
Înainte de a putea utiliza TNCguide, trebuie să descărcați fișierele de asistență de pe pagina principală HEIDENHAIN

Mai multe informații: "Descărcarea fișierelor de asistență curente", Pagina 197

Sistemul contextual de asistență **TNCguide** include documentația pentru utilizator în format HTML. TNCguide este apelat cu tasta **ASISTENȚĂ** și sistemul de control afișează adesea imediat informațiile specifice condiției din care a fost apelată asistența (apelarea contextuală). Chiar dacă editați un bloc NC și apăsați tasta **ASISTENȚĂ**, sunteți adus exact în locul din documentație care descrie funcția corespunzătoare.



Sistemul de control încearcă întotdeauna să pornească sistemul TNCguide în limba selectată ca limbă conversațională. Dacă versiunea de limbă necesară nu este disponibilă, sistemul de control deschide automat versiunea în limba engleză.



În TNCguide sunt disponibile următoarele documentații pentru utilizator:

- Manualul utilizatorului pentru programare conversațională (**BHBKlartext.chm**)
- Manualul utilizatorului ISO (**BHBIso.chm**)
- Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC (**BHBOperate.chm**)
- Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor (**BHBtchprobe.chm**):
- Lista cu toate mesajele de eroare (**errors.chm**)

În plus, este disponibil fișierul „carte” **main.chm**, care include conținutul tuturor fișierelor CHM existente.



Ca opțiune, producătorul mașinii poate îngloba documentații specifice mașinii în **TNCguide**. Aceste documente apar ca o carte separată în fișierul **main.chm**.

Lucrul cu TNCguide

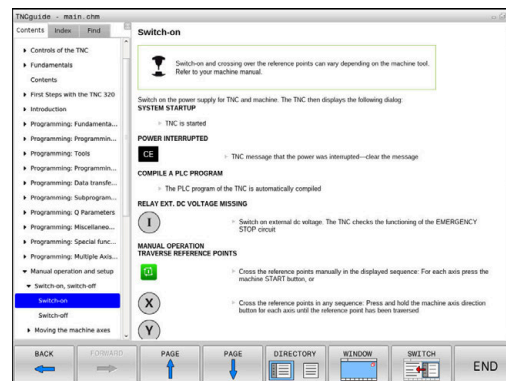
Apelare TNCguide

Există mai multe modalități de a porni sistemul TNCguide:

- ▶ Apăsati tasta **HELP**.
- ▶ Faceți clic pe simbolul asistență din partea din dreapta jos a ecranului, apoi faceți clic pe tastele soft corespunzătoare
- ▶ Deschideți un fișier de asistență (CHM) prin gestionarul de fișiere. Sistemul de control poate deschide orice fișier .chm, chiar dacă acesta nu este salvat în memoria internă a sistemului de control



Pe stația de programare Windows, TNCguide este deschis în browserul standard definit la nivel intern.



Pentru multe dintre tastele soft, există un apel contextual prin care puteți merge direct la descrierea funcției tastei soft. Această opțiune presupune utilizarea mouse-ului. Procedați după cum urmează:

- ▶ Selectați rândul de taste soft ce conține tasta soft dorită
- ▶ Faceți clic cu mouse-ul pe simbolul asistență pe care sistemul de control îl afișează deasupra rândului de taste soft
- ▶ Cursorul mouse-ului se transformă într-un semn de întrebare.
- ▶ Deplasați semnul de întrebare pe tasta soft pentru care doriți o explicație
- ▶ Sistemul de control deschide sistemul TNCguide. Dacă nu există niciun punct de introducere pentru tasta soft selectată, atunci sistemul de control deschide fișierul de înregistrare **main.chm**. Puteți căuta explicația dorită utilizând căutarea de text complet sau funcția de navigare.

Chiar dacă editați un bloc NC, asistența senzitivă la conținut este disponibilă:

- ▶ Selectați orice bloc NC
- ▶ Selectați cuvântul dorit
- ▶ Apăsati tasta **HELP**.
- ▶ Sistemul de control deschide sistemul de ajutor și afișează o descriere a funcției active. Acest lucru nu se aplică diferitelor funcții sau cicluri ale producătorului mașinii.

Navigarea în TNCguide

Cel mai ușor este să utilizați mouse-ul pentru a naviga în TNCguide. În partea stângă a ecranului apare un cuprins. Dacă faceți clic pe triunghiul îndreptat spre dreapta deschideți secțiunile subordonate, iar dacă faceți clic pe intrarea respectivă deschideți paginile individuale. Este utilizat la fel ca Windows Explorer.

Pozițiile textelor legate (referințe indirecte) sunt afișate subliniat și colorate în albastru. Dacă faceți clic pe legătură, deschideți pagina asociată acesteia.

Puteți, de asemenea, să operați TNCguide cu ajutorul tastelor și al tastelor soft. Tabelul următor conține o prezentare generală a funcțiilor tastelor respective.

Tastă soft	Funcție
	Când cuprinsul din stânga este activ: Selectați elementul de deasupra sau de sub acesta
	Dacă fereastra text din partea dreaptă este activă: Deplasare pagină în jos sau în sus dacă textele sau graficele nu sunt afișate în întregime
	- Când cuprinsul din stânga este activ: Deschideți cuprinsul - Dacă fereastra text din partea dreaptă este activă: Fără funcție
	- Când cuprinsul din stânga este activ: Închideți cuprinsul - Dacă fereastra text din partea dreaptă este activă: Fără funcție
	- Când cuprinsul din stânga este activ: Utilizați tasta cursor pentru afișarea paginii selectate - Dacă fereastra text din partea dreaptă este activă: Dacă cursorul se află pe o legătură, mergeți la pagina de destinație a legăturii
	- Când cuprinsul din stânga este activ: Comutați fila între afișarea cuprinsului, afișarea indexului de subiecte și funcția căutare text integral și comutarea în jumătatea din dreapta a ecranului - Dacă fereastra text din partea dreaptă este activă: Salt înapoi la fereastra din stânga
	Când cuprinsul din stânga este activ: Selectați elementul de deasupra sau de sub acesta
	Dacă fereastra text din partea dreaptă este activă: Treceți la legătura următoare
	Selectare ultima pagină afișată
	Derulați paginile înainte dacă ați utilizat funcția Selectare ultima pagină afișată
	Deplasare în sus cu o pagină

Tastă soft	Funcție
	Deplasare în jos cu o pagină
	Afișare sau ascundere cuprins
	Comutare între afișaj ecran întreg și afișaj redus. Cu afișajul redus puteți vizualiza o parte din restul ferestrei sistemului de control
	Focalizarea este îndreptată spre interior, către aplicația sistemului de control, astfel încât să puteți opera dispozitivul de control când TNCguide este deschis. Dacă ecranul întreg este activ, sistemul de control reduce automat dimensiunea ferestrei înainte de modificarea focalizării
	Ieșire din TNCguide

Indexul de subiecte

Subiectele cele mai importante din manual sunt enumerate în indexul de subiecte (fila **Index**). Le puteți selecta direct cu ajutorul mouse-ului sau din tastele cu săgeți.

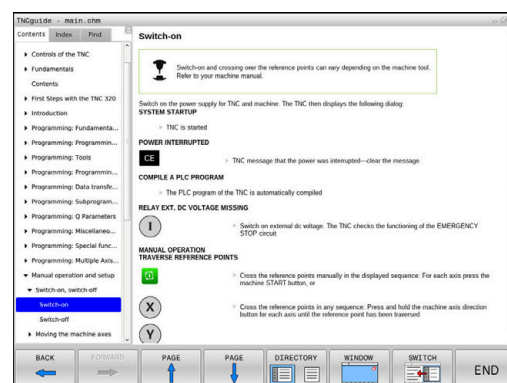
Partea stângă este activă.



- ▶ Selectați fila **Index**
- ▶ Utilizați tastele cu săgeți sau mouse-ul pentru a selecta cuvântul cheie dorit

Alternativă:

- ▶ Introduceți primele câteva caractere
- ▶ Sistemul de control sincronizează indexul de subiecte și creează o listă în care puteți găsi cu mai multă ușurință subiectul.
- ▶ Utilizați tasta **ENT** pentru a apela informațiile despre cuvântul cheie selectat



Căutarea textului integral

În fila **Căut.**, puteți căuta un cuvânt anume în întregul TNCguide.

Partea stângă este activă.



- ▶ Selectați fila **Căut.**
- ▶ Activați câmpul de introducere **Căutare:**
- ▶ Introduceți cuvântul de căutat
- ▶ Apăsați tasta **ENT**
- > Sistemul de control afișează toate sursele ce conțin cuvântul.
- ▶ Utilizați tastele săgeți pentru a naviga la sursa dorită
- ▶ Apăsați tasta **ENT** pentru a vă deplasa la sursa selectată



Căutarea de text integral funcționează numai pentru cuvinte individuale.

Dacă activați funcția **Căutare numai în titluri**, sistemul de control caută numai în titluri și ignoră corpul textului. Pentru a activa funcția, utilizați mouse-ul sau selectați-o și apoi apăsați pe bara de spațiu pentru confirmare.

Descărcarea fișierelor de asistență curente

Veți găsi fișierele de asistență pentru software-ul sistemului de control pe pagina web principală HEIDENHAIN:

http://content.heidenhain.de/doku/tnc_guide/html/en/index.html

Navigați la fișierul de asistență corespunzător după cum urmează:

- ▶ Sisteme de control TNC
- ▶ Seria, de ex., TNC 300
- ▶ Numărul software NC dorit, de ex. TNC 320 (77185x-06)
- ▶ Selectați versiunea de limbă dorită din tabelul **Asistență on-line TNCguide**
- ▶ Descărcați fișierul ZIP
- ▶ Extrageți fișierul ZIP
- ▶ Mutați fișierele CHM extrase în directorul **TNC:\tncguide\en** sau în subdirectorul cu limba corespunzătoare de pe sistemul de control



Când utilizați **TNCremo** pentru a transfera fișierele .chm la sistemul de control, selectați modul binar pentru fișiere cu extensia .chm.

Limbă	Director TNC
Germană	TNC:\tncguide\de
Engleză	TNC:\tncguide\en
Cehă	TNC:\tncguide\cs
Franceză	TNC:\tncguide\fr
Italiană	TNC:\tncguide\it
Spaniolă	TNC:\tncguide\es
Portugheză	TNC:\tncguide\pt
Suedeză	TNC:\tncguide\sv
Daneză	TNC:\tncguide\da
Finlandeză	TNC:\tncguide\fi
Olandeză	TNC:\tncguide\nl
Polonă	TNC:\tncguide\pl
Maghiară	TNC:\tncguide\hu
Rusă	TNC:\tncguide\ru
Chineză (simplificată)	TNC:\tncguide\zh
Chineză (tradițională)	TNC:\tncguide\zh-tw
Slovenă	TNC:\tncguide\sl
Norvegiană	TNC:\tncguide\no
Slovacă	TNC:\tncguide\sk
Coreeană	TNC:\tncguide\kr
Turcă	TNC:\tncguide\tr
Română	TNC:\tncguide\ro

7

Funcții auxiliare

7.1 Introducerea funcțiilor auxiliare M și STOP

Noțiuni fundamentale

Cu funcțiile auxiliare ale sistemului de control—numite și funcții M—puteți afecta:

- rularea programului, de ex. o întrerupere a programului
- funcțiile mașinii, cum ar fi comutarea pornit/oprit a rotației broșei și a furnizării de agent de răcire
- comportamentul pe traseu al sculei

Puteți introduce până la patru funcții M (auxiliare) la capătul unui bloc de poziționare sau într-un bloc NC separat. Sistemul de control afișează următoarea întrebare de dialog: **Funcție auxiliară M ?**

Introduceți de regulă numai numărul funcției auxiliare în dialogul de programare. Unele funcții auxiliare pot fi programate cu parametri suplimentari. În acest caz, dialogul este continuat pentru introducerea de parametri.

În modurile **Operare manuală** și **Roată de mână electronică**, funcțiile M sunt introduse cu tasta soft **M**.

Eficiența funcțiilor auxiliare

Rețineți că unele funcții M sunt aplicate la începutul unui bloc de poziționare, iar altele la sfârșit, indiferent de poziția lor în blocul NC.

Funcțiile auxiliare devin active în blocul NC în care sunt apelate.

Unele funcții auxiliare sunt active numai în blocul NC în care sunt programate. Dacă funcția auxiliară este activă numai în blocul respectiv, fie trebuie să o anulați în blocul NC următor cu o altă funcție M, fie va fi anulată automat de sistemul de control la încheierea programului.



Dacă mai multe funcții M au fost programate într-un singur bloc NC, secvența de executare este după cum urmează:

- Funcțiile M care intră în vigoare la începutul blocului sunt executate înaintea celor care intră în vigoare la sfârșitul blocului
- Dacă toate funcțiile M intră în vigoare la începutul sau la sfârșitul blocului, execuția are loc în ordinea programată

Introducerea unei funcții auxiliare într-un bloc STOP

Dacă programați un bloc **STOP**, rularea programului sau rularea de testare este întreruptă la acel bloc, de exemplu pentru inspecția sculei. Puteți, de asemenea, să introduceți o funcție M (auxiliară) într-un bloc **STOP**:

STOP

- Pentru a programa o întrerupere a rulării programului, apăsați tasta **STOP**
- Introduceți funcția auxiliară **M**

Exemplu

87 STOP M6

7.2 Funcții auxiliare pentru verificarea rulării programului, a broșei și a lichidului de răcire

Prezentare generală



Consultați manualul mașinii.
Producătorul mașinii poate să influențeze
comportamentul funcțiilor auxiliare descrise mai jos.

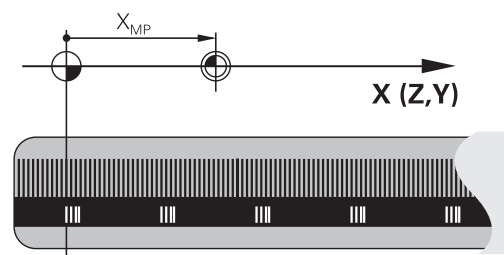
M	Efect	Valabil pentru bloc	Pornire	Termi- nare
M0	OPRIRE program OPRIRE broșă			■
M1	OPRIRE program opțional OPRIRE broșă, dacă este necesar Agent de răcire OPRIT, dacă este necesar (nu este activă în timpul Rulării testului, funcție determinată de producătorul mașinii unelte)			■
M2	STOP rulare program STOP broșă STOP lichid de răcire Salt de revenire la blocul 1 Ștergere afișaj de stare Domeniul funcțional depinde de parametrul mașinii resetAt (nr. 100901)			■
M3	Broșă PORNITĂ în sens orar		■	
M4	Broșă PORNITĂ în sens antiorar		■	
M5	OPRIRE broșă			■
M6	Schimbare sculă OPRIRE broșă OPRIRE program			■
M8	Agent de răcire PORNIT		■	
M9	Agent de răcire OPRIT			■
M13	Broșă PORNITĂ în sens orar Agent de răcire PORNIT		■	
M14	Broșă PORNITĂ în sens antiorar Agent de răcire PORNIT		■	
M30	La fel ca M2			■

7.3 Funcții auxiliare pentru introducerea coordonatelor

Programarea coordonatelor cu referințe ale mașinii: M91/M92

Scalarea decalării originii

Pe scală, un marcaj de referință indică poziția originii scalei.



Originea mașinii

Originea mașinii este necesară pentru următoarele operații:

- Definirea limitelor de avans transversal ale axei (comutatoare limitare software)
- Apropierea de puncte de referințe ale mașinii (de ex. pozițiile de schimbare a sculelor)
- Setarea unei presetări a piesei de prelucrat

Distanța pe fiecare axă de la originea scalei la originea mașinii este definită de producătorul mașinii într-un parametru al mașinii.

Comportamentul standard

Sistemul de control raportează coordonatele la originea piesei de lucru.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Comportamentul cu M91 – Origine mașină

Dacă doriți ca toate coordonatele dintr-un bloc de poziționare să se bazeze pe originea mașinii, încheiați aceste blocuri NC cu M91.



Dacă programați coordonate incrementale într-un bloc M91, introduceți-le respectând ultima poziție M91 programată. Dacă nu există nicio poziție M91 programată în blocul activ NC, introduceți coordonatele respectând poziția curentă a sculei.

Valorile coordonatelor de pe ecranul sistemului de control fac referire la originea mașinii. Comutați afișarea coordonatelor din afișajul de stare la REF.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Comportamentul cu M92 – Punct de referință suplimentar al mașinii



Consultați manualul mașinii.

Pe lângă presetarea mașinii, producătorul mașinii-unelte poate defini și o poziție suplimentară, dependentă de mașină, ca punct de referință al mașinii.

Pentru fiecare axă, producătorul mașinii-unelte definește distanța dintre punctul de referință al mașinii și originea mașinii.

Dacă doriți ca toate coordonatele din blocuri de poziționare să se bazeze pe presetarea mașinii, introduceți M92 în aceste blocuri NC.



Compensarea razei rămâne aceeași în blocurile programate cu **M91** sau **M92**. Lungimea sculei **nu** va fi luată în considerare.

Efect

Funcțiile M91 și M92 sunt active numai în blocurile în care sunt programate.

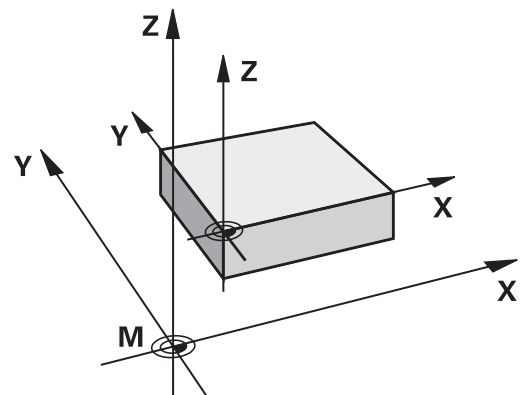
M91 și M92 devin active la începutul blocului.

Presetarea piesei de prelucrat

Dacă doriți ca referințele coordonatelor să fie făcute întotdeauna la originea mașinii, puteți dezactiva setarea presetărilor pentru una sau mai multe axe.

Dacă presetarea este blocată pentru toate axele, sistemul de control nu va mai afișa tasta soft **DATĂ SET** în modul **Operare manuală**.

Ilustrația prezintă sisteme de coordonate cu originea mașinii și originea piesei de prelucrat.



M91/M92 în modul Rulare test

Pentru a putea simula grafic deplasările M91/M92, trebuie să activați monitorizarea spațiului de lucru și să afișați piesa brută de prelucrat cu referire la presetarea definită.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Deplasarea pe poziții într-un sistem de coordonate neîncălinat cu un plan de lucru încălinat: M130

Comportament standard cu un plan de lucru încălinat

Sistemul de control ia ca referință coordonatele din blocurile de poziționare în sistemul de coordonate al planului de lucru încălinat.

Comportament cu M130

În ciuda unui plan de lucru încălinat activ, sistemul de control plasează referințele coordonatelor din blocurile în linie dreaptă în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat neîncălinată.

Sistemul de control poziționează apoi scula încălinată la coordonatele programate ale sistemului de coordonate al piesei de prelucrat neîncălinată.

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Funcția **M130** este singura activă la nivel de bloc. Sistemul de control execută din nou operațiile succesive ale mașinii din sistemul de coordonate al planului de lucru încălinat. Pericol de coliziune în timpul prelucrării!

- Verificați secvența și pozițiile cu ajutorul unei simulări grafice



Note de programare:

- Funcția **M130** este permisă numai dacă este activă funcția **Tilt the working plane**.
- Dacă funcția **M130** este combinată cu un apel de ciclu, sistemul de control va întrerupe execuția cu un mesaj de eroare.

Efect

M130 funcționează în sensul blocurilor, în blocurile de linii drepte fără compensare a razei sculei.

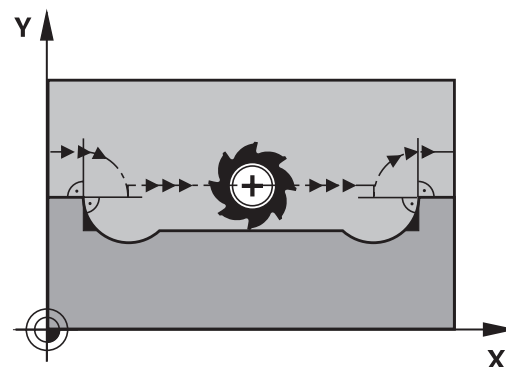
7.4 Funcții auxiliare pentru comportarea pe traseu

Prelucrare în pași mici de contur: M97

Comportamentul standard

Sistemul de control introduce un arc de tranziție la colțurile exterioare. Pentru pași de contur foarte mici, scula va deteriora conturul.

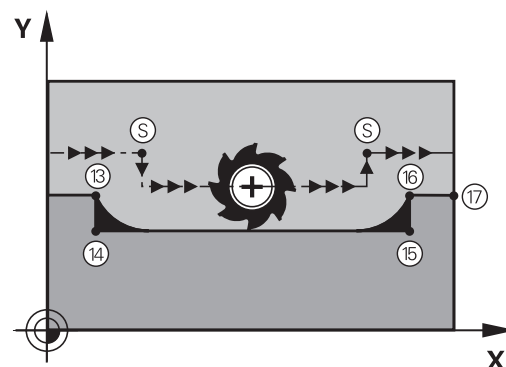
În astfel de cazuri, sistemul de control întrerupe rularea programului și generează mesajul de eroare **Raza sculei prea mare**.



Comportament cu M97

Sistemul de control determină o intersecție de trasee pentru elementele de contur—cum ar fi colțurile interioare—și deplasează scula peste acest punct.

Programați **M97** în același bloc NC cu colțul exterior.



HEIDENHAIN recomandă aici utilizarea funcției mult mai puternice **M120 LA** în locul funcției **M97**. **Mai multe informații:** "Precalcularea conturilor cu rază compensată (ANTICIPARE): M120 ", Pagina 209

Efect

M97 este aplicată numai în blocul NC în care **M97** este programată.



Sistemul de control nu finalizează complet colțul când acesta este prelucrat cu **M97**. Puteți prelucra din nou conturul cu o sculă mai mică.

Exemplu

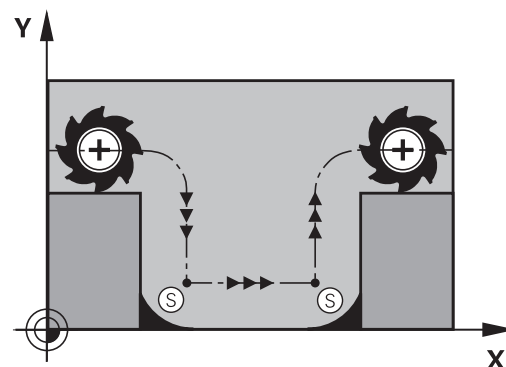
5 TOOL DEF L ... R+20	Raza mare a sculei
...	
13 L X... Y... R... F... M97	Deplasarea la punctul de contur 13
14 L IY-0.5 ... R... F...	Prelucrarea pasului de contur mic 13 - 14
15 L IX+100 ...	Deplasarea la punctul de contur 15
16 L IY+0.5 ... R... F... M97	Prelucrarea pasului de contur mic 15 - 16
17 L X... Y...	Deplasarea la punctul de contur 17

Prelucrarea colțurilor de contururi deschise: M98

Comportamentul standard

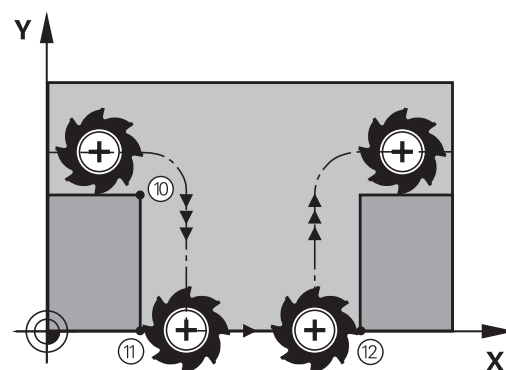
Sistemul de control calculează intersecțiile traseelor cuțitului la colțurile interioare și deplasează scula în noua direcție la respectivele puncte.

Dacă un contur este deschis la colțuri, aceasta va cauza o prelucrare incompletă.



Comportament cu M98

Cu funcția auxiliară **M98**, sistemul de control suspendă temporar compensarea razei pentru a se asigura că ambele colțuri sunt prelucrate complet:



Efect

M98 este aplicată numai în blocurile NC în care este programată **M98**.

M98 devine activă la sfârșitul blocului.

Exemplu: Deplasare la punctele de contur 10, 11 și 12 succesiv

```
10 L X... Y... RL F
```

```
11 L X... IY... M98
```

```
12 L IX+ ...
```

Factor de viteză de avans pentru mișcări de pătrundere: M103

Comportamentul standard

Sistemul de control deplasează scula la viteza de avans cel mai recent programată, indiferent de direcția de avans transversal.

Comportament cu M103

Sistemul de control reduce viteza de avans când scula se deplasează în direcția negativă a axei sculei. Viteza de avans la pătrundere FZMAX este calculată cu viteza de avans cel mai recent programată FPROG și un factor F%:

$$FZMAX = FPROG \times F\%$$

Programarea M103

Dacă programați **M103** într-un bloc de poziționare, sistemul de control continuă dialogul solicitându-vă factorul F.

Efect

M103 devine activă la începutul blocului.

Anulare **M103**: Programați din nou **M103** fără factor.



M103 este, de asemenea, aplicată într-un sistem de coordonate al planului de lucru înclinat activ. Reducerea vitezei de avans se aplică atunci în direcția negativă la deplasarea axei **înclinate** a sculei.

Exemplu

Viteza de avans la pătrundere trebuie să reprezinte 20% din viteza de avans în plan.

...	Viteza de avans actuală la conturare (mm/min.):
17 L X+20 Y+20 RL F500 M103 F20	500
18 L Y+50	500
19 L IZ-2.5	100
20 L IY+5 IZ-5	141
21 L IX+50	500
22 L Z+5	500

Viteză de avans în milimetri pe rotație a broșei: M136

Comportamentul standard

Sistemul de control deplasează scula la viteza de avans programată F în mm/min în programul NC

Comportament cu M136



În programele NC bazate pe unități în inch, **M136** nu este permisă în combinație cu noua viteză de avans alternată **FU**.

Nu este permisă manevrarea broșei când este activă M136.

Cu **M136**, sistemul de control nu deplasează scula în mm/min, ci la viteza de avans programată F în milimetri per rotație broșă, programată în programul NC. Dacă modificați viteza broșei utilizând potențiometrul, sistemul de control modifică corespunzător viteza de avans.

Efect

M136 devine activă la începutul blocului.

Puteți anula **M136** programând **M137**.

Viteza de avans pentru arce de cerc: M109/M110/M111

Comportamentul standard

Sistemul de control aplică viteza de avans programată la traseul centrului sculei.

Comportament la arce de cerc cu M109

Pentru prelucrarea arcelor de cerc interioare și interioare, sistemul de control menține constantă viteza de avans a muchiei așchietoare.

ANUNȚ

Atenție: Pericol pentru sculă și pentru piesa de prelucrat!

Dacă este activă funcția **M109**, sistemul de control ar putea crește considerabil viteza de avans la prelucrarea colțurilor exterioare foarte mici. În timpul execuției, există riscul de rupere a sculei sau de deteriorare a piesei de prelucrat.

- Nu utilizați **M109** pentru prelucrarea colțurilor exterioare foarte mici

Comportament la arce de cerc cu M110

Cu arcele de cerc, sistemul de control menține constantă viteza de avans pentru operațiile de prelucrare de interior. Viteza de avans nu va fi reglată pentru prelucrarea exterioară a arcelor de cerc.



Dacă programați **M109** sau **M110** cu un număr > 200 înainte de a apela un ciclu de prelucrare, viteza de avans ajustată este de asemenea aplicată la arcele de cerc cu aceste cicluri de prelucrare. Starea inițială este restaurată după încheierea sau anularea unui ciclu de prelucrare.

Efect

M109 și **M110** devin active la începutul blocului. **M109** și **M110** pot fi anulate cu **M111**.

Precalcularea contururilor cu rază compensată (ANTICIPARE): M120

Comportamentul standard

Dacă raza sculei este mai mare decât pasul de contur care trebuie prelucrat cu compensarea razei, sistemul de control întrerupe rularea programului și generează un mesaj de eroare. **M97** blochează mesajul de eroare, dar aceasta va cauza marcaje de temporizare și, de asemenea, va deplasa colțul.

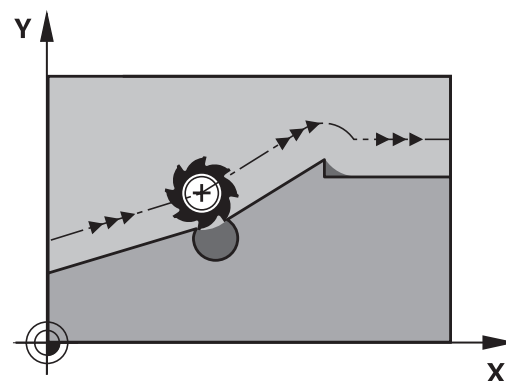
Mai multe informații: "Prelucrare în pași mici de contur: M97", Pagina 205

Sistemul de control ar putea deteriora conturul în caz de subțăieri.

Comportament cu M120

Sistemul de control verifică contururile cu rază compensată pentru degajări și intersecțiile de traseu și calculează traseul sculei în avans, din blocul NC curent. Porțiunile de contur care ar putea fi deteriorate de sculă nu sunt prelucrate (porțiunile întunecate din ilustrație). Puteți de asemenea să utilizați **M120** pentru a calcula compensarea razei sculei pentru date digitalizate sau create pe un sistem de programare extern. Aceasta înseamnă că deviațiile de la raza teoretică a sculei pot fi compensate.

Numărul de blocuri NC (max. 99) calculate în avans, pot fi definite cu **LA** (Look Ahead) în urma **M120**. Rețineți că, odată cu numărul de blocuri NC alese, crește și timpul de procesare a blocurilor.



Introducere

Dacă introduceți **M120** într-un bloc de poziționare, sistemul de control continuă dialogul pentru blocul NC respectiv, solicitându-vă numărul de blocuri NC **LA** care să fie calculate în avans.

Efect

M120 trebuie să fie inclusă într-un bloc NC care conține, de asemenea, o compensare a razei **RL** sau **RR**. **M120** este atunci aplicată de la acest bloc NC până ce

- compensarea razei este anulată cu **R0**
- **M120 LA0** este programată
- **M120** este programată fără **LA**
- apălați un alt program NC cu **PGM CALL**
- planul de lucru este înclinat cu ciclul **19** sau cu funcția **PLAN**

M120 devine activă la începutul blocului.

Restricții

- După o oprire externă sau internă, puteți reaccesa conturul numai cu funcția **RESTAURARE POZ. AT N**. Înainte de a începe scanarea unui bloc, trebuie să anulați **M120**, în caz contrar, sistemul de control va emite un mesaj de eroare.
- Dacă doriți să vă apropiați de contur pe un traseu tangențial, trebuie să utilizați funcția **APPR LCT**. Blocul NC cu **APPR LCT** trebuie să conțină numai coordonatele planului de lucru.
- Dacă doriți să vă îndepărtați de contur pe un traseu tangențial, trebuie să utilizați funcția **DEP LCT**. Blocul NC cu **DEP LCT** trebuie să conțină numai coordonatele planului de lucru.
- Înainte de a utiliza funcțiile de mai jos, trebuie să anulați **M120** și compensarea razei:
 - Ciclul **32** Toleranță
 - Ciclul **19** Plan de lucru
 - Funcția **PLAN**
 - **M114**
 - **M128**
 - **FUNCȚIA TCPM**

Suprapunerea poziționării cu roata de mână în timpul execuției programului: M118

Comportamentul standard

În modurile operare Rulare program, sistemul de control deplasează scula după cum este definit în programul NC.

Comportament cu M118

M118 permite corecții manuale cu roata de mână în timpul rulării programului. În acest scop, programați **M118** și introduceți o valoare specifică axei (axă liniară sau rotativă).

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Dacă utilizați funcția **M118** pentru a modifica poziția unei axe rotative cu roata de mână și apoi executați funcția **M140**, sistemul de control ignoră valorile suprapuse cu mișcarea de retragere. Aceasta are drept rezultat mișcări nedorite și imprevizibile, în special la utilizarea mașinilor cu axe de rotație a capului. Există pericolul de coliziune în timpul acestor mișcări de compensare!

- Nu combinați **M118** cu **M140** când utilizați mașini cu axe de rotație ale capului.

Introducere

Dacă introduceți **M118** într-un bloc de poziționare, sistemul de control continuă dialogul pentru blocul respectiv solicitându-vă valorile specifice axei. Utilizați tastele portocalii sau tastatura alfabetică pentru a introduce coordonatele.

Efect

Pentru a anula poziționarea roții de mână, programați din nou **M118** fără introducerea coordonatelor.

M118 devine activă la începutul blocului.

Exemplu

Pentru a putea utiliza roata de mână în timpul rulării programului, pentru a deplasa scula în planul de lucru X/Y cu ± 1 mm și în axa rotativă B cu $\pm 5^\circ$ de la valoarea programată:

L X+0 Y+38.5 RL F125 M118 X1 Y1 B5



M118 se aplică întotdeauna în sistemul de coordonate al mașinii.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

M118 este utilizabilă și în modul de operare **Poziț. cu introd. manuală date!**

Axa virtuală a sculei VT



Consultați manualul mașinii.

Constructorul mașinii-unelte trebuie să fi pregătit sistemul de control pentru această funcție.

Cu ajutorul axei virtuale a sculei, puteți, de asemenea, avansa transversal în direcția roții de mână a unei scule înclinate la o mașină cu capete pivotante. Pentru a vă deplasa transversal pe direcția axei virtuale a sculei, selectați axa **VT** pe afișajul roții de mână.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Cu o roată de mână HR 5xx, puteți selecta axa virtuală direct cu tasta portocalie a axei **VI**, dacă este necesar.

Împreună cu funcția **M118**, este de asemenea posibil să efectuați suprapunerea roții de mână pe direcția sculei rotative active în prezent. În acest scop, programați cel puțin axa broșei cu intervalul permis al acesteia de traversare în funcția **M118** (de ex. **M118 Z5**) și selectați axa **VT** pe roata de mână.

Retragerea de la contur în direcția axei sculei: M140

Comportamentul standard

În modurile de operare **Rul. program bloc unic** și **Rul. program secv. integr.**, sistemul de control deplasează scula conform definiției din programul NC.

Comportament cu M140

Cu **M140 MB** (deplasare înapoi), puteți retrage scula din contur cu o distanță programabilă în direcția axei sculei.

Introducere

Dacă introduceți **M140** într-un bloc de poziționare, sistemul de control continuă dialogul și vă solicită traseul pe care trebuie să îl utilizeze scula pentru retragerea din contur. Introduceți traseul dorit pe care să îl urmeze scula la retragerea din contur, sau apăsați tasta soft **MB MAX** pentru a vă deplasa la limita intervalului de parcurgere.

Mai mult, puteți programa viteza de avans la care scula va traversa traseul introdus. Dacă nu introduceți o viteză de avans, sistemul de control va deplasa scula de-a lungul traseului introdus cu avans transversal rapid.

Efect

M140 este aplicată numai în blocul NC în care este programată.

M140 devine activă la începutul blocului.

Exemplu

Blocul NC 250: Retrageți scula cu 50 mm de la contur

Blocul NC 251: Deplasați scula la limita intervalului de traversare

250 L X+0 Y+38.5 F125 M140 MB 50 F750

251 L X+0 Y+38.5 F125 M140 MB MAX



M140 este valabilă și dacă funcția **Înclinare plan de lucru** este activă. Pentru mașini cu capete pivotante, sistemul de control deplasează scula în sistemul de coordonate înclinat.

Cu **M140 MB MAX** puteți să retraceți numai în direcție pozitivă.

Definiți de fiecare dată o apelare de sculă cu axa sculei înainte de executarea **M140**; în caz contrar, direcția de avans transversal nu este definită

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Dacă utilizați funcția **M118** pentru a modifica poziția unei axe rotative cu roata de mână și apoi executați funcția **M140**, sistemul de control ignoră valorile suprapuse cu mișcarea de retragere. Aceasta are drept rezultat mișcări nedorite și imprevizibile, în special la utilizarea mașinilor cu axe de rotație a capului. Există pericolul de coliziune în timpul acestor mișcări de compensare!

- Nu combinați **M118** cu **M140** când utilizați mașini cu axe de rotație ale capului.

Oprirea monitorizării palpatorului: M141

Comportamentul standard

Dacă tija este deviată, sistemul de control generează un mesaj de eroare, atenționându-vă asupra dorinței de a deplasa o axă a mașinii.

Comportament cu M141

Sistemul de control deplasează axele mașinii chiar dacă palpatorul este deviat. Această funcție este necesară dacă doriți să scrieți propriul ciclu de măsurare în legătură cu ciclul de măsurare 3, pentru a retrage tija printr-un bloc de poziționare după ce a fost deviată.

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Funcția **M141** suprimă mesajul de eroare corespondent dacă este deviată tija. Sistemul de control nu execută o verificare automată a coliziunii cu tija. Din cauza acestui comportament, trebuie să verificați dacă palpatorul se poate retrage în siguranță. Există un risc de coliziune dacă selectați direcția greșită pentru retragere.

- ▶ Testați cu atenție programul NC sau secțiunea de program în modul de operare **Rulare program, bloc unic**



M141 funcționează numai pentru deplasări cu blocuri liniare.

Efect

M141 este aplicată numai în blocul NC în care este programată **M141**.

M141 devine activă la începutul blocului.

Ștergere rotație de bază: M143

Comportamentul standard

Rotația de bază este aplicată până la resetare sau suprascriere cu o nouă valoare.

Comportament cu M143

Sistemul de control șterge o rotație de bază din programul NC.



Funcția **M143** nu este permisă în cazul pornirii la mijlocul programului.

Efect

M143 este aplicată numai din blocul NC în care este programată.

M143 devine activă la începutul blocului.



M143 șterge datele din coloanele **SPA**, **SPB** și **SPC** din tabelul de presetări. Atunci când rândul corespunzător este reactivat, rotația de bază este 0 pe toate coloanele.

Retragerea automată a sculei din contur la o oprire NC: M148

Comportamentul standard

În cazul unei opriri NC, sistemul de control oprește toate mișcările de deplasare. Scula se oprește din mișcare la punctul de întrerupere.

Comportament cu M148



Consultați manualul mașinii.

Această funcție trebuie să fie configurată și activată de către producătorul mașinii-unelte.

În parametrul mașinii, **CfgLiftOff** (nr. 201400), producătorul mașinii-unelte definește traseul pe care urmează să îl traverseze sistemul de control pentru o comandă **LIFTOFF**. De asemenea, puteți utiliza parametrul mașinii, **CfgLiftOff**, pentru a dezactiva funcția.

Setați parametrul **Y** din coloana **LIFTOFF** a tabelului de scule pentru scula activă. Sistemul de control retrage apoi scula de la contur cu max. 2 mm pe direcția axei sculei.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

LIFTOFF devine valabilă în următoarele situații:

- O oprire NC declanșată de dvs.
- O oprire NC declanșată de software, de ex. dacă a apărut o eroare în sistemul de acționare
- Când apare o întrerupere la alimentare

Efect

M148 este aplicată până este dezactivată cu **M149**.

M148 devine activă la începutul blocului, **M149**, la sfârșitul blocului.

Rotunjirea colțurilor: M197

Comportamentul standard

Cu compensarea razei activă , sistemul de control introduce automat un arc de tranziție la colțurile exterioare. Aceasta poate duce la rotunjirea muchiei respective.

Comportament cu M197

Cu funcția **M197**, conturul de la colț este extins tangențial, ulterior fiind inserat un arc de tranziție mai mic. Când programați funcția **M197** și apăsați pe tasta **ENT**, sistemul de control deschide câmpul de introducere **DL**. În **DL**, definiți lungimea cu care sistemul de control prelungește elementele conturului. Cu **M197**, raza colțului este redusă, colțul se rotunjește mai puțin, iar mișcarea de avans transversal este încă lină.

Efect

Funcția **M197** este operațională la nivel de blocuri și numai la colțurile exterioare.

Exemplu

```
L X... Y... RL M197 DL0.876
```


8

**Subprogramele
și repetițiile
de secțiuni de
program**

8.1 Etichetarea repetițiilor de subprograme și de secțiuni de programe

Repetițiile de subprograme și de secțiuni de programe vă permit să programați o secvență de prelucrare o dată, apoi s-o rulați cât de des este nevoie.

Etichetă

Începuturile subprogramelor și secțiunilor de program repetate din programele NC sunt marcate cu etichete (**LBL**).

O ETICHETĂ este identificată după un număr cuprins între 1 și 65535 sau după un nume definit de dvs. Fiecare număr sau nume de ETICHETĂ poate fi setat numai o dată în programul NC cu tasta **SETARE ETICHETĂ**. Numărul de nume de etichete pe care îl puteți introduce este limitat numai de memoria internă.



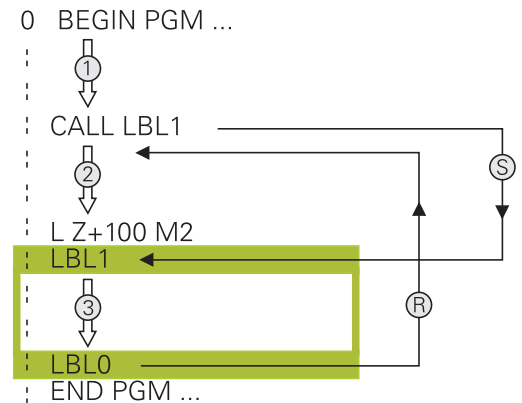
Nu utilizați de mai multe ori un nume sau un număr de etichetă!

Eticheta 0 (**LBL 0**) este utilizată exclusiv pentru a marca sfârșitul unui subprogram și, așadar, poate fi utilizată oricât de des doriți.

8.2 Subprograme

Secvența de operare

- 1 Sistemul de control execută programul NC până la blocul în care este apelat un subprogram cu **CALL LBL**
- 2 Apoi, subprogramul este executat până când la sfârșitul de subprogram **LBL 0**
- 3 Sistemul de control reia apoi programul NC din blocul NC de după apelarea subprogramului **CALL LBL**



Note de programare

- Un program principal poate conține orice număr de subprograme
- Puteți apela subprograme în orice ordine și cât de des doriți
- Un subprogram nu se poate autoapela
- Scrieți subprograme după blocul NC cu M2 sau M30
- Dacă subprogramele sunt localizate în programul NC înaintea blocului NC cu M2 sau M30, acestea vor fi executate cel puțin o dată, chiar dacă nu sunt apelate

Programarea subprogramului

LBL
SET

- ▶ Pentru a marca începutul: Apăsați tasta **SETARE ETICHETĂ**
- ▶ Introduceți numărul subprogramului. Dacă doriți să utilizați un nume de etichetă, apăsați tasta soft **NUME ETICHETĂ** pentru a comuta la introducerea de date de tip text.
- ▶ Introduceți textul
- ▶ Marcați capătul: Apăsați tasta **SET ETICHETĂ** și introduceți numărul de etichetă **0**

Apelarea unui subprogram

LBL
CALL

- ▶ Apelați un subprogram: Apăsați tasta **LBL CALL**
- ▶ Introduceți numărul subprogramului pe care doriți să îl apelați. Dacă doriți să utilizați un nume de etichetă, apăsați tasta soft **NUME ETICHETĂ** pentru a comuta la introducerea de date de tip text.
- ▶ Dacă doriți să introduceți un număr al unui parametru și ca adresă țintă, apăsați tasta soft **QS**
- ▶ Sistemul de control va sări apoi la numele etichetei care este specificat în parametrul de și definit.
- ▶ Ignorați repetările **REP** prin apăsarea tastei **NO ENT**: Repetarea **REP** este utilizată numai pentru repetiții de secțiuni de program

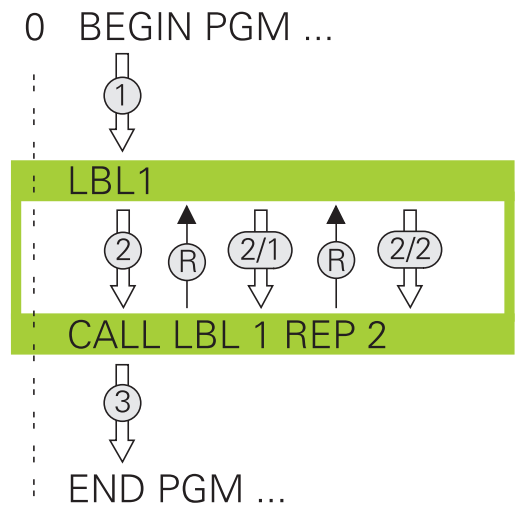


CALL LBL 0 nu este permis (eticheta 0 este utilizată numai pentru a marca sfârșitul unui subprogram).

8.3 Repetările unei secțiuni de program

Eticheta

Începutul repetării unei secțiuni de program este marcat cu eticheta **LBL**. Sfârșitul repetării unei secțiuni de program este identificat prin **CALL LBL n REPn**.



Secvența de operare

- 1 Sistemul de control execută programul NC până la sfârșitul secțiunii de program (**CALL LBL n REPn**)
- 2 Apoi, secțiunea de program dintre eticheta apelată și apelarea etichetei **CALL LBL n REPn** beneficiază de un număr de repetări egal cu valoarea introdusă după **REP**
- 3 Sistemul de control reia programul NC după ultima repetiție.

Note de programare

- Puteți repeta o secțiune de program de până la 65.534 de ori consecutiv
- Numărul de executări ale secțiunii de program este întotdeauna cu o unitate mai mare decât numărul programat de repetări, deoarece prima repetare începe după primul proces de prelucrare.

Programarea unei repetări de secțiune de program

LBL
SET

- ▶ Pentru a marca începutul, apăsați tasta **LBL SET** și introduceți un număr de etichetă pentru secțiunea de program pe care doriți să o repetați. Dacă doriți să utilizați un nume de etichetă, apăsați tasta soft **NUME ETICHETĂ** pentru a comuta la introducerea de date de tip text.
- ▶ Introduceți secțiunea de program

Apelarea unei repetări de secțiune de program

LBL
CALL

- ▶ Apelarea unei secțiuni de program: Apăsați tasta **LBL CALL**
- ▶ Introduceți numărul secțiunii de program ce trebuie repetată. Dacă doriți să utilizați un nume de etichetă, apăsați tasta soft **NUME ETICHETĂ** pentru a comuta la introducerea de date de tip text
- ▶ Introduceți numărul de repetări **REP** și confirmați cu tasta **ENT**.

8.4 Orice program NC dorit ca subprogram

Prezentare generală a tastelor soft

Când apăsați tasta **PGM CALL**, sistemul de control afișează următoarele taste soft:

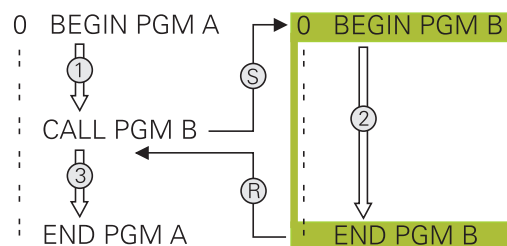
Tastă soft	Funcție
APELARE PROGRAM	Apelați un program NC cu PGM CALL
ALEGETI TABEL PCT. REF.	Selectați un tabel de origini cu SEL TABLE
ALEGETI TABEL PUNCTE	Selectați un tabel de puncte cu SEL PATTERN
SELECTARE CONTUR	Selectați un program de contururi cu SEL CONTOUR
SELECTARE PROGRAM	Selectați un program NC cu SEL PGM
APELAȚI PROGRAMUL ALES	Apelați ultimul fișier selectat cu CALL SELECTED PGM
SELECTARE CICLU	Selectați orice program NC cu SEL CYCLE drept ciclu fix Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor

Secvența de operare

- 1 Sistemul de control execută programul NC până la blocul în care este apelat un alt program NC cu **CALL PGM**.
- 2 Atunci, celălalt program NC este executat în întregime.
- 3 Sistemul de control reia apoi executarea apelării programului NC cu blocul NC după apelarea programului



Dacă doriți să programați apelări de programe variabile în legătură cu parametrii de tip șir, utilizați funcția **SEL PGM**.



Note de programare

- Sistemul de control nu necesită nicio etichetă pentru a apela vreun program piesă
- Programul NC apelat nu trebuie să conțină niciun apel **CALL PGM** în programul NC de apelare (rezultă o buclă infinită)
- Programul NC apelat nu trebuie să conțină funcțiile auxiliare **M2** sau **M30**. Dacă ați definit subprograme cu etichete în programul NC apelat, puteți înlocui apoi M2 sau M3 cu **FN 9: Dacă funcția de salt +0 EQU +0 GOTO LBL 99**
- Dacă doriți să apelați un program ISO, introduceți tipul de fișier .I după numele programului.
- Puteți apela un program NC și cu ciclul **12 PGM CALL**.
- Puteți apela orice program NC utilizând și funcția **Selectare ciclu (SEL CYCLE)**.
- În general, parametrii Q sunt aplicați la nivel global cu o apelare de program **PGM CALL**. Așadar, rețineți că modificările parametrilor Q în programul NC apelat pot influența și programul NC de apelare.

Verificarea programelor NC apelate

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Sistemul de control nu verifică automat dacă pot apărea coliziuni între sculă și piesa de prelucrat. Dacă nu anulați în mod explicit transformările coordonatelor din programul NC apelat, aceste transformări se vor aplica și în programul NC de apelare. Pericol de coliziune în timpul prelucrării!

- ▶ Resetați transformările coordonatelor utilizate în același program NC
- ▶ Verificați secvența de prelucrare cu ajutorul unei simulări grafice, dacă este necesar

Sistemul de control verifică programele NC apelate:

- Dacă programul NC apelat conține funcțiile auxiliare **M2** or **M30**, atunci sistemul de control afișează un avertisment. Sistemul de control șterge automat avertismentul imediat ce selectați un alt program NC.
- Sistemul de control verifică programele NC apelate pentru a se asigura că sunt complete înainte de a le executa. Dacă blocul NC **END PGM** lipsește, sistemul de control abandonează și afișează un mesaj de eroare.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Informațiile traseului

Dacă programul NC pe care doriți să-l apelați se află în același director cu programul NC din care-l apelați, trebuie să introduceți numai numele programului.

Dacă programul NC apelat nu se află în același director cu programul NC din care îl apelați, trebuie să introduceți calea completă, de ex. **TNC:\ZW35\HERE\PGM1.H**

Alternativ, puteți programa căi relative:

- Începând din directorul programului NC de apelare, la directorul de la nivelul superior **..\PGM1.H**
- Începând din directorul programului NC de apelare, la directorul de la nivelul inferior **DOWN\PGM1.H**
- Începând din directorul programului NC de apelare, la directorul de la nivelul superior și într-un alt director **..\THERE\PGM3.H**

Apelarea unui program NC ca subprogram

Apelarea unui program cu **APELARE PROGRAM**

Funcția **PGM CALL** apelează orice program NC ca subprogram. Sistemul de control execută programul NC apelat din poziția în care a fost apelat în cadrul programului NC.

Procedați după cum urmează:

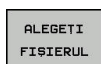


- ▶ Apăsați tasta **PGM CALL**



- ▶ Apăsați tasta soft **APELARE PROGRAM**
- > Sistemul de control deschide fereastra de dialog pentru definirea programului NC de apelat.
- ▶ Introduceți numele căii folosind tastatura

Alternativă:



- ▶ Apăsați tasta soft **ALEGEȚI FIȘIERUL**
- > Sistemul de control afișează o fereastră de selecție care vă permite să selectați programul NC de apelat.
- ▶ Apăsați tasta **ENT**

Apelați cu SEL PGM și CALL SELECTED PGM

Utilizați funcția **SEL PGM** pentru a selecta orice program NC ca subprogram și a îl apela într-o altă poziție din cadrul programului NC. Sistemul de control execută programul NC apelat din poziția în care a fost apelat cu **CALL SELECTED PGM** în programul NC.

Funcția **SEL PGM** este permisă, de asemenea, cu parametri șir, astfel încât să puteți controla dinamic apelările programelor.

Pentru a selecta programul NC, procedați după cum urmează:

- | |
|-------------|
| PGM
CALL |
|-------------|
- ▶ Apăsați tasta **PGM CALL**
-
- | |
|----------------------|
| SELECTARE
PROGRAM |
|----------------------|
- ▶ Apăsați tasta soft **SELECTARE PROGRAM**
 - > Sistemul de control deschide fereastra de dialog pentru definirea programului NC de apelat.
-
- | |
|---------------------|
| ALEGEȚI
FIȘIERUL |
|---------------------|
- ▶ Apăsați tasta soft **ALEGEȚI FIȘIERUL**
 - > Sistemul de control afișează o fereastră de selecție care vă permite să selectați programul NC de apelat.
 - ▶ Apăsați tasta **ENT**

Pentru a apela programul NC selectat, procedați după cum urmează:

- | |
|-------------|
| PGM
CALL |
|-------------|
- ▶ Apăsați tasta **PGM CALL**
-
- | |
|------------------------------|
| APELAȚI
PROGRAMUL
ALES |
|------------------------------|
- ▶ Apăsați tasta soft **APELAȚI PROGRAMUL ALES**
 - > Sistemul de control utilizează **CALL SELECTED PGM** pentru a apela ultimul program NC selectat.



Dacă lipsește un program NC care a fost apelat utilizând **CALL SELECTED PGM**, atunci sistemul de control întrerupe execuția sau simularea cu un mesaj de eroare. Pentru a evita întreruperile nedorite în timpul execuției programului, puteți utiliza funcția **FN 18 (ID10 NR110 și NR111)** pentru a verifica toate căile de la începutul programului.

Mai multe informații: "FN 18: SYSREAD – Citirea datelor sistemului", Pagina 264

8.5 Imbricare

Tipuri de imbricări

- Apelări de subprograme în cadrul unui subprogram
- Repetări de secțiune de program într-o repetare de secțiune de program
- Apelarea subprogramelor în repetări ale secțiunii de program
- Repetări de secțiuni de program în subprograme

Adâncime de grupare

Adâncimea de grupare este numărul de niveluri consecutive în care secțiunile de program sau subprogramele pot apela secțiuni de program sau subprograme suplimentare.

- Adâncimea maximă de grupare pentru subprograme: 19
- Adâncime maximă de imbricare pentru apelările programului principal: 19, unde un **CYCL CALL** se comportă ca o apelare de program principal
- Puteți imbrica repetările de secțiuni de program cât de des doriți

Subprogram în interiorul unui subprogram

Exemplu

0 BEGIN PGM UPGMS MM	
...	
17 CALL LBL "UP1"	Apelați subprogramul marcat cu LBL SP1
...	
35 L Z+100 R0 FMAX M2	Ultimul bloc de program al programului principal cu M2
36 LBL "UP1"	Începerea subprogramului SP1
...	
39 CALL LBL 2	Apelați subprogramul marcat cu LBL 2
...	
45 LBL 0	Sfârșitul subprogramului 1
46 LBL 2	Începerea subprogramului 2
...	
62 LBL 0	Sfârșitul subprogramului 2
63 END PGM SUBPGMS MM	

Executarea programului

- 1 Programul principal UPGMS este executat până la blocul NC 17.
- 2 Subprogramul UP1 este apelat și executat până la blocul NC 39.
- 3 Subprogramul 2 este apelat și executat până la blocul NC 62.
Sfârșit subprogram 2 și salt la subprogramul de unde a fost apelat.
- 4 Subprogramul UP1 este apelat și executat de la blocul NC 40 până la blocul NC 45. Sfârșit subprogram 1 și salt de revenire la programul principal UPGMS.
- 5 Programul principal UPGMS este executat de la blocul NC 18 până la blocul NC 35. Salt de revenire la blocul NC 1 și sfârșitul programului.

Repetarea repetărilor secțiunilor de program

Exemplu

0 BEGIN PGM REPS MM	
...	
15 LBL 1	Începerea repetării secțiunii de program 1
...	
20 LBL 2	Începerea repetării secțiunii de program 2
...	
27 CALL LBL 2 REP 2	Apelarea secțiunii de program cu două repetări
...	
35 CALL LBL 1 REP 1	Secțiunea de program dintre acest bloc NC și LBL 1
...	(blocul NC 15) este repetată o singură dată
50 END PGM REPS MM	

Executarea programului

- 1 Programul principal REPS este executat până la blocul NC 27.
- 2 Secțiunea de program dintre blocul NC 27 și blocul NC 20 este repetată de două ori.
- 3 Programul principal REPS este executat de la blocul NC 28 până la blocul NC 35.
- 4 Secțiunea de program dintre blocul NC 35 și blocul NC 15 este repetată o singură dată (inclusiv repetiția secțiunii de program dintre blocul NC 20 și blocul NC 27).
- 5 Programul principal REPS este executat de la blocul NC 36 până la blocul NC 50. Salt de revenire la blocul NC 1 și sfârșitul programului.

Repetarea unui subprogram

Exemplu

0 BEGIN PGM UPGREP MM	
...	
10 LBL 1	Începerea repetării secțiunii de program 1
11 CALL LBL 2	Apelarea subprogramului
12 CALL LBL 1 REP 2	Apelarea secțiunii de program cu două repetări
...	
19 L Z+100 R0 FMAX M2	Ultimul bloc NC al programului principal cu M2
20 LBL 2	Începerea subprogramului
...	
28 LBL 0	Sfârșitul subprogramului
29 END PGM UPGREP MM	

Executarea programului

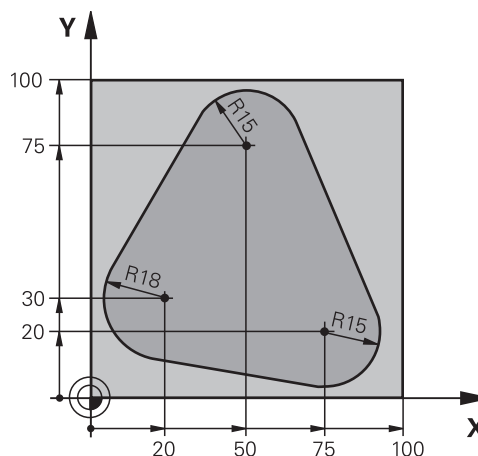
- 1 Programul principal UPGREP este executat până la blocul NC 11.
- 2 Subprogramul 2 este apelat și executat.
- 3 Secțiunea de program dintre blocul NC 12 și blocul NC 10 este repetată de două ori. Aceasta înseamnă că subprogramul 2 este repetat de două ori.
- 4 Programul principal UPGREP este executat de la blocul NC 13 până la blocul NC 19. Salt de revenire la blocul NC 1 și sfârșitul programului.

8.6 Exemple de programare

Exemplu: Frezarea unui contur în mai multe avansuri

Rulare prog:

- Prepoziționați scula pe suprafața piesei de prelucrat
- Introduceți adâncimea de trecere în valori incrementale
- Frezare contur
- Repetați avansul și frezarea conturului

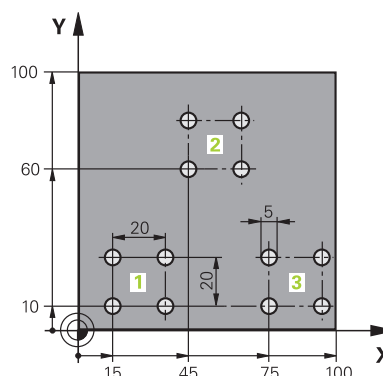


0 BEGIN PGM PGMWDH MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-40	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 1 Z S500	Apelarea sculei
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragerea sculei
5 L X-20 Y+30 R0 FMAX	Prepoziționarea în planul de lucru
6 L Z+0 R0 FMAX M3	Prepoziționarea pe suprafața piesei de prelucrat
7 LBL 1	Setarea etichetei pentru repetarea secțiunii de program
8 L IZ-4 R0 FMAX	Adâncimea pasului de avans în valori incrementale (în spațiu)
9 APPR CT X+2 Y+30 CCA90 R+5 RL F250	Apropierea de contur
10 FC DR- R18 CLSD+ CCX+20 CCY+30	Contur
11 FLT	
12 FCT DR- R15 CCX+50 CCY+75	
13 FLT	
14 FCT DR- R15 CCX+75 CCY+20	
15 FLT	
16 FCT DR- R18 CLSD- CCX+20 CCY+30	
17 DEP CT CCA90 R+5 F1000	Îndepărtarea de contur
18 L X-20 Y+0 R0 FMAX	Retragerea sculei
19 CALL LBL 1 REP 4	Salt de revenire la LBL 1; secțiunea este repetată de 4 ori.
20 L Z+250 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
21 END PGM PGMWDH MM	

Exemplu: Grupuri de găuri

Rulare prog:

- Aproximarea de grupurile de găuri din programul principal
- Apelarea grupului de găuri (subprogramul 1) din programul principal
- Programați grupul de găuri o singură dată în subprogramul 1

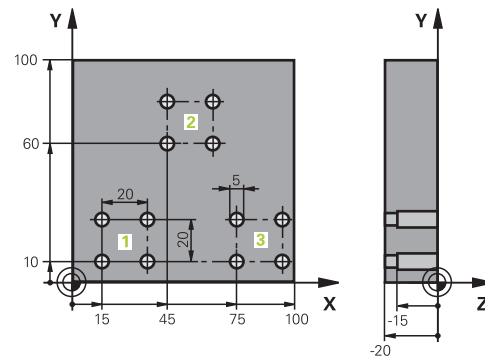


0 BEGIN PGM UP1 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 APELARE SCULĂ 1 ZS500	Apelare sculă
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 CYCL DEF 200 GĂURIRE	Definire ciclu: găurire
Q200=2 ;DIST. DE SIGURANTA	
Q201=-10 ;ADANCIME	
Q206=250 ;VIT. AVANS PLONJARE	
Q202=5 ;ADANCIME PLONJARE	
Q210=0 ;TEMPOR. PARTEA SUP.	
Q203=+0 ;COORDONATA SUPRAFATA	
Q204=10 ;DIST. DE SIGURANTA 2	
Q211=0.25 ;TEMPOR. LA ADANCIME	
Q395=0 ;REFERINCA ADANCIME	
6 L X+15 Y+10 R0 FMAX M3	Trecerea la punctul de pornire pentru grupul 1
7 CALL LBL 1	Apelarea subprogramului pentru grup
8 L X+45 Y+60 R0 FMAX	Trecerea la punctul de pornire pentru grupul 2
9 CALL LBL 1	Apelarea subprogramului pentru grup
10 L X+75 Y+10 R0 FMAX	Trecerea la punctul de pornire pentru grupul 3
11 CALL LBL 1	Apelarea subprogramului pentru grup
12 L Z+250 R0 FMAX M2	Sfârșitul programului principal
13 LBL 1	Începerea subprogramului 1: Grup de găuri
14 CYCL CALL	Gaura 1
15 L IX+20 R0 FMAX M99	Trecerea la gaura 2, apelarea ciclului
16 L IY+20 R0 FMAX M99	Trecerea la gaura 3, apelarea ciclului
17 L IX-20 R0 FMAX M99	Trecerea la gaura 4, apelarea ciclului
18 LBL 0	Sfârșitul subprogramului 1
19 END PGM UP1 MM	

Exemplu: Grup de găuri cu mai multe scule

Rulare prog:

- Programați ciclurile fixate în programul principal
- Apelați modelul de găuri complet (subprogramul 1) din programul principal
- Aproiați-vă de grupurile de găuri (subprogramul 2) în subprogramul 1
- Programați grupul de găuri o singură dată în subprogramul 2



0 BEGIN PGM UP2 MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 APELARE SCULĂ 1 ZS500	Apelare sculă tip burghiu autocentrant
4 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
5 CYCL DEF 200 GĂURIRE	Definire ciclu: CENTRARE
Q200=2 ;DIST. DE SIGURANTA	
Q201=-3 ;ADANCIME	
Q206=250 ;VIT. AVANS PLONJARE.	
Q202=3 ;ADANCIME PLONJARE	
Q210=0 ;TEMPOR. PARTEA SUP.	
Q203=+0 ;COORDONATA SUPRAFATA	
Q204=10 ;DIST. DE SIGURANTA 2	
Q211=0,25 ;TEMPOR. LA ADANCIME	
Q395=0 ;REFERINCA ADANCIME	
6 CALL LBL 1	Apelarea subprogramului 1 pentru întregul model de gaură
7 L Z+250 R0 FMAX	
8 TOOL CALL 2 Z S4000	Apelare sculă tip burghiu
9 FN 0: Q201 = -25	Adâncime nouă pentru găurire
10 FN 0: Q202 = +5	Adâncime de pătrundere nouă pentru găurire
11 CALL LBL 1	Apelarea subprogramului 1 pentru întregul model de gaură
12 L Z+250 R0 FMAX	
13 TOOL CALL 3 Z S500	Apelare sculă lărgire

14 CYCL DEF 201 ALEZARE ORIFICII	Definirea ciclului: ALEZARE
Q200=2 ;DIST. DE SIGURANTA	
Q201=-15 ;ADANCIME	
Q206=250 ;VIT. AVANS PLONJARE.	
Q211=0.5 ;TEMPOR. LA ADANCIME	
Q208=400 ;VIT. AVANS RETRAGERE	
Q203=+0 ;COORDONATA SUPRAFATA	
Q204=10 ;DIST. DE SIGURANTA 2	
15 CALL LBL 1	Apelarea subprogramului 1 pentru întregul model de gaură
16 L Z+250 R0 FMAX M2	Sfârșitul programului principal
17 LBL 1	Începerea subprogramului 1: Întregul model de gaură
18 L X+15 Y+10 R0 FMAX M3	Trecere la punctul de pornire pentru grupul de găuri 1
19 CALL LBL 2	Apelare subprogram 2 pentru grupul de găuri
20 L X+45 Y+60 R0 FMAX	Trecere la punctul de pornire pentru grupul de găuri 2
21 CALL LBL 2	Apelare subprogram 2 pentru grupul de găuri
22 L X+75 Y+10 R0 FMAX	Trecere la punctul de pornire pentru grupul de găuri 3
23 CALL LBL 2	Apelare subprogram 2 pentru grupul de găuri
24 LBL 0	Sfârșitul subprogramului 1
25 LBL 2	Începerea subprogramului 2: Grup de găuri
26 CYCL CALL	Prima gaură cu ciclu fixat activ
27 L IX+20 R0 FMAX M99	Trecerea la gaura 2, apelarea ciclului
28 L IY+20 R0 FMAX M99	Trecerea la gaura 3, apelarea ciclului
29 L IX-20 R0 FMAX M99	Trecerea la gaura 4, apelarea ciclului
30 LBL 0	Sfârșitul subprogramului 2
31 END PGM SP2 MM	

9

**Programmare
parametri Q**

9.1 Principiul și prezentarea generală a funcțiilor

Cu ajutorul parametrilor Q, puteți programa familia întregi de piese într-un singur program NC prin programarea unor parametri Q variabili în locul valorilor numerice fixe.

Utilizați parametri Q precum cei de mai jos:

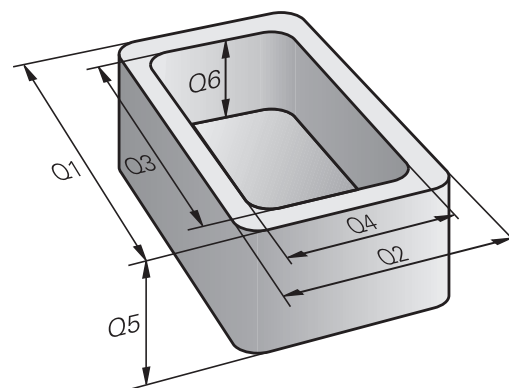
- Valori pentru coordonate
- Viteze de avans
- Viteze broșă
- Date referitoare la ciclu

Cu ajutorul parametrilor Q, puteți, de asemenea, să:

- Programați contururi definite prin funcții matematice
- Condiționa executarea pașilor de prelucrare pe baza anumitor condiții logice
- Proiectați programe FK variabile

Parametrii Q sunt identificați întotdeauna cu ajutorul literelor și cifrelor. Literele determină tipul unui parametru Q, iar cifrele – domeniul parametrului Q.

Pentru mai multe informații, consultați tabelul de mai jos:



Tip parametru Q	Domeniu parametru Q	Semnificație
Parametri Q:		
		Parametrii se aplică tuturor programelor NC din memoria sistemului de control
	de la 0 la 99	Parametrii pentru utilizator , dacă nu există suprapuneri cu ciclurile HEIDENHAIN-SL
	de la 100 la 199	Parametrii pentru funcții speciale ale sistemului de control care pot fi citiți de către programele NC ale utilizatorului sau de către cicluri
	de la 200 la 1199	Parameters primarily used for HEIDENHAIN cycles
	de la 1200 la 1399	Parametrii utilizați în principal pentru cicluri ale producătorului atunci când valorile sunt returnate în programul utilizatorului
	de la 1400 la 1599	Parametri utilizați în primul rând ca parametri de introducere pentru ciclurile producătorului
	de la 1600 la 1999	Parametri pentru utilizatori
Parametrii QL:		
		Parametri aplicabili numai local, în cadrul unui program NC
	de la 0 la 499	Parametri pentru utilizatori
Parametrii QR:		
		Parametrii afectează permanent toate programele NC din memoria sistemului de control, chiar și după o pană de curent
	de la 0 la 99	Parametri pentru utilizatori
	de la 100 la 199	Parametri pentru funcțiile HEIDENHAIN (de ex., cicluri)
	de la 200 la 499	Parametri pentru producătorul mașinii-unelte (de ex., cicluri)

Parametrii **QS** (**S** de la șir) sunt, de asemenea, disponibili și permit procesarea textelor de pe sistemul de control.

Tip parametru Q	Domeniu parametru Q	Semnificație
Parametrii QS :		Parametrii se aplică tuturor programelor NC din memoria sistemului de control
	de la 0 la 99	Parametrii pentru utilizator , dacă nu există suprapuneri cu ciclurile HEIDENHAIN-SL
	de la 100 la 199	Parametrii pentru funcții speciale ale sistemului de control care pot fi citați de către programele NC ale utilizatorului sau de către cicluri
	de la 200 la 1199	Parameters primarily used for HEIDENHAIN cycles
	de la 1200 la 1399	Parametrii utilizați în principal pentru cicluri ale producătorului atunci când valorile sunt returnate în programul utilizatorului
	de la 1400 la 1599	Parametri utilizați în primul rând ca parametri de introducere pentru ciclurile producătorului
	de la 1600 la 1999	Parametri pentru utilizatori

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Ciclurile HEIDENHAIN, ciclurile producătorului și funcțiile terțe utilizează parametri Q. Puteți, de asemenea, să programați parametrii Q în cadrul programelor NC. Dacă, la utilizarea parametrilor Q, intervalele recomandate ale parametrilor Q nu sunt utilizate exclusiv, atunci aceasta poate duce la suprapunere (efecte reciproce) și, astfel, poate cauza un comportament nedorit. Pericol de coliziune în timpul prelucrării!

- Utilizați numai intervalele pentru parametri Q recomandate de HEIDENHAIN.
- Respectați documentația de la HEIDENHAIN, producătorul mașinii-unelte, și de la furnizori.
- Verificați ordinea de prelucrare cu ajutorul unei simulări grafice

Note de programare

Puteți combina parametri Q și valori numerice fixe în cadrul unui program NC.

Parametrilor Q li se pot atribui valori numerice cuprinse între -999.999.999 și +999.999.999. Intervalul de introducere este limitat la 16 cifre, din care 9 pot preceda virgula. La nivel intern, sistemul de control calculează numere până la o valoare de 10^{10} .

Puteți atribui maximum 255 de caractere parametrilor **QS**.



Sistemul de control alocă automat aceleași date unor parametri Q și QS, de ex. parametrul **Q Q108** are alocată automat raza sculei curente.

Mai multe informații: "Parametrii Q preasignați", Pagina 305

Sistemul de control salvează intern valori numerice într-un format numeric binar (standardul IEEE 754). Din cauza formatului standardizat utilizat, sistemul de control nu reprezintă unele numere zecimale cu număr binar care este 100% exact (eroare de rotunjire). Dacă utilizați conținuturile parametrilor Q calculați pentru comenzile de salt sau mișcările de poziționare, atunci trebuie să luați în considerare acest fapt.

Puteți reseta parametrul Q la starea **Nedefinit**. Dacă o poziție este programată cu un parametru Q nedefinit, sistemul de control va ignora această mișcare.

Apelarea funcțiilor parametrului Q

Când scrieți un program NC, apăsați tasta **Q** (de pe tastatura numerică pentru intrări numerice și selectarea axei, de sub tasta +/-). Apoi, sistemul de control afișează următoarele taste soft:

Tastă soft	Grup funcție	Pagina
ARITMET. DE BAZĂ	Operații aritmetice de bază (asignare, adunare, scădere, înmulțire, împărțire, rădăcină pătrată)	243
TRIGO- NOMETRIE	Funcții trigonometrice	246
CALCU- LARE CERC	Funcție pentru calcularea cercurilor	247
SALT	Condiții dacă/atunci, salturi	248
FUNCȚIE SPECIALĂ	Alte funcții	252
FORMULĂ	Introducerea directă a formule- lor	289
FORMULĂ CONTUR	Funcție pentru prelucrarea contururilor complexe	Consultați Manualul utili- zatorului pentru programarea ciclurilor



Dacă definiți sau alocăți un parametru Q, atunci sistemul de control afișează tastele soft **Q**, **QL** și **QR**. Puteți să utilizați aceste taste soft pentru a selecta tipul de parametru dorit. Apoi puteți defini numărul parametrului. Dacă aveți o tastatură alfabetică conectată la portul USB, puteți apăsa tasta **Q** pentru a deschide dialogul pentru introducerea unei formule.

9.2 Familii de piese - Parametri Q în loc de valori numerice

Aplicație

Funcția parametrului Q **FN 0: ASIGNARE** alocă valori numerice parametrilor Q. Acest lucru vă permite să utilizați variabile în programul NC în loc de valori numerice fixe.

Exemplu

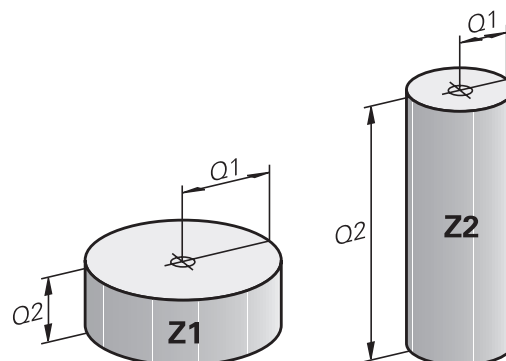
15 FN 0: Q10=25	Atribuire
...	Parametrului Q10 îi este atribuită valoarea 25
25 L X +Q10	Înseamnă L X +25

Trebuie să scrieți un singur program pentru o întreagă familie de componente, introducând dimensiunile caracteristice ca parametri Q.

Pentru a programa o anumită piesă, asigurați valorile corespunzătoare parametrilor Q individuali.

Exemplu: Cilindru cu parametri Q

Rază cilindru: $R = Q1$
 Înălțime cilindru: $H = Q2$
 Cilindrul Z1: $Q1 = +30$
 $Q2 = +10$
 Cilindrul Z2: $Q1 = +10$
 $Q2 = +50$



9.3 Descrierea conturilor cu funcții matematice

Aplicație

Parametrii Q descriși mai jos vă permit să programați funcții matematice de bază într-un program NC:

- Selectați funcția unui parametru Q: Apăsati tasta **Q** (pe tastatura numerică din partea dreaptă). Funcțiile parametrului Q sunt afișate într-un rând de taste soft
- Pentru a selecta funcțiile matematice, apăsați tasta soft **ARITMET. DE BAZĂ**.
- > Apoi, sistemul de control afișează următoarele taste soft:

Prezentare generală

Tastă soft	Funcție
FN0 X = Y	FN 0: ALOCARE de ex., FN 0: Q5 = +60 Alocare directă valoare Resetare valoare parametru Q
FN1 X + Y	FN 1: ADUNARE de ex., FN 1: Q1 = -Q2 + -5 Calculați și alocați suma a două valori
FN2 X - Y	FN 2: SCĂDERE de ex. FN 2: Q1 = +10 - +5 Formați și alocați diferența dintre două valori
FN3 X * Y	FN 3: ÎNMULȚIRE de ex. FN 3: Q2 = +3 * +3 Formați și alocați produsul dintre două valori
FN4 X / Y	FN 4: ÎMPĂRȚIRE , de ex. FN 4: Q4 = +8 DIV +Q2 Calculați și alocați câtul dintre două valori Nepermis: Împărțirea cu 0
FN5 SORT	FN 5: RĂDĂCINĂ PĂTRATĂ de ex., FN 5: Q20 = SQRT 4 Calculați și alocați rădăcina pătrată a unei valori Nepermis: Rădăcina pătrată a unei valori negative

Puteți introduce următoarele în partea dreaptă a semnului =:

- Două numere
- Doi parametri Q
- Un număr și un parametru Q

Parametrii Q și valorile numerice din ecuații pot fi introduse cu semne pozitive sau negative.

Programarea operațiilor fundamentale

ASIGNARE

Exemplu

16 FN 0: Q5 = +10

17 FN 3: Q12 = +Q5 * +7

Q ▶ Selectați funcția parametrului Q: Apăsați tasta **Q**

ARITMET. DE BAZĂ ▶ Pentru a selecta funcțiile matematice, apăsați tasta soft **ARITMET. DE BAZĂ**.

FN0 X = Y ▶ Selectați funcția ASIGNARE parametru Q: Apăsați tasta soft **FN0 X = Y**

NUMĂR PARAMETRU PENTRU REZULTAT?

ENT ▶ Introduceți **5** (numărul parametrului Q) și confirmați cu tasta **ENT**

PRIMA VALOARE/PARAMETRU?

ENT ▶ Introduceți **10**: Alocați valoarea numerică 10 la Q5 și confirmați cu tasta **ENT**

ÎNMULȚIRE

Q ▶ Selectați funcția parametrului Q: Apăsați tasta **Q**

ARITMET. DE BAZĂ ▶ Pentru a selecta funcțiile matematice, apăsați tasta soft **ARITMET. DE BAZĂ**.

FN3 X * Y ▶ Pentru a selecta funcția ÎNMULȚIRE a parametrului Q, apăsați tasta soft **FN 3 X * Y**

NUMĂR PARAMETRU PENTRU REZULTAT?

ENT ▶ Introduceți **12** (numărul parametrului Q) și confirmați cu tasta **ENT**

PRIMA VALOARE/PARAMETRU?

ENT ▶ Introduceți **Q5** ca primă valoare și confirmați cu tasta **ENT**.

A DOUA VALOARE/PARAMETRU?

ENT ▶ Introduceți **7** ca a doua valoare și confirmați cu tasta **ENT**.

Resetarea parametrilor Q

Exemplu

16 FN 0: Q5 SETAT CA NEDEFINIT

17 FN 0: Q1 = Q5

Q

- ▶ Selectați funcția parametrului Q: Apăsați tasta **Q**

ARITMET.
DE BAZĂ

- ▶ Pentru a selecta funcțiile matematice, apăsați tasta soft **ARITMET. DE BAZĂ**.

FN0
X = Y

- ▶ Selectați funcția ASIGNARE parametru Q: Apăsați tasta soft **FN 0 X = Y**

NUMĂR PARAMETRU PENTRU REZULTAT?

ENT

- ▶ Introduceți **5** (numărul parametrului Q) și confirmați cu tasta **ENT**

1. VALOARE SAU PARAMETRU?

SET
UNDEFINED

- ▶ Apăsați **SET NEDEFINIT**



Funcția **FN 0** vă permite, de asemenea, să transferați valoarea **Nedefinit**. Dacă doriți să transferați parametrul Q nedefinit fără **FN 0**, sistemul de control afișează mesajul de eroare **Valoare nevalidă**.

9.4 Funcții trigonometrice

Definiții

Sinus: $\sin \alpha = a / c$

Cosinus: $\cos \alpha = b / c$

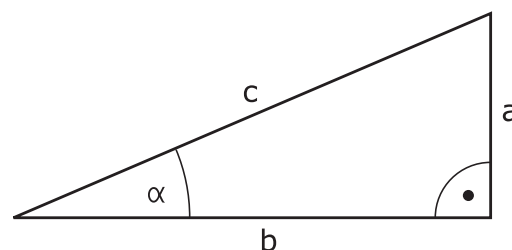
Tangentă: $\tan \alpha = a / b = \sin \alpha / \cos \alpha$

unde

- c este latura opusă unghiului drept
- a este latura opusă unghiului α
- b este cea de-a treia latură.

Sistemul de control poate afla unghiul din tangentă:

$$\alpha = \arctan (a / b) = \arctan (\sin \alpha / \cos \alpha)$$



Exemplu:

$a = 25 \text{ mm}$

$b = 50 \text{ mm}$

$$\alpha = \arctan (a / b) = \arctan 0.5 = 26.57^\circ$$

Mai mult:

$$a^2 + b^2 = c^2 \text{ (unde } a^2 = a \times a)$$

$$c = \sqrt{(a^2 + b^2)}$$

Programarea funcțiilor trigonometrice

Apăsați tasta soft **TRIGONOMETRIE** pentru a apela funcțiile trigonometrice. Sistemul de control afișează tastele soft care sunt enumerate în tabelul de mai jos.

Tastă soft	Funcție
FN6 SIN(X)	FN 6: SINUS de ex., FN 6: Q20 = SIN-Q5 Calculați și alocați sinusul unui unghi în grade (°)
FN7 COS(X)	FN 7: COSINUS de ex., FN 7: Q21 = COS-Q5 Calculați și alocați cosinusul unui unghi în grade (°)
FN8 X LEN Y	FN 8: RĂDĂCINA PĂTRATĂ A SUMEI PĂTRATELOR de ex., FN 8: Q10 = +5 LEN +4 Calculați și alocați lungimile pe baza a două valori
FN13 X ANG Y	FN 13: UNGHI de ex., FN 13: Q20 = +25 ANG-Q1 Calculați și alocați un unghi cu arc tangenta a două laturi opuse și adiacente sau cu sinusul și cosinusul unghiului ($0 < \text{unghi} < 360^\circ$)

9.5 Calcularea cercurilor

Aplicație

Sistemul de control poate utiliza funcțiile pentru calcularea cercurilor pentru a calcula centrul și raza cercului din trei sau patru puncte date de pe cerc. Calculul este mai exact dacă sunt utilizate patru puncte.

Aplicație: Aceste funcții pot fi utilizate, de exemplu, dacă doriți să determinați amplasarea și dimensiunea unei găuri sau a unui cerc de pas utilizând funcțiile programabile de palpate.

Tastă soft	Funcție
	FN 23: Determinarea DATELOR CERCULUI din trei puncte de ex., FN 23: Q20 = CDATA Q30

Perechile de coordonate pentru trei puncte ale cercului trebuie stocate în parametrul Q30 și în următorii cinci parametri, de ex. Q35.

Apoi, sistemul de control salvează centrul cercului pe axa de referință (X dacă axa broșei este Z) în parametrul Q20, centrul cercului din axa secundară (Y dacă axa broșei este Z) în parametrul Q21 și raza cercului în parametrul Q22.

Tastă soft	Funcție
	FN 24: Determinarea DATELOR CERCULUI din patru puncte de ex., FN 24: Q20 = CDATA Q30

Perechile de coordonate pentru patru puncte ale cercului trebuie stocate în parametrul Q30 și în următorii șapte parametri - în acest caz până la Q37.

Apoi, sistemul de control salvează centrul cercului pe axa de referință (X dacă axa broșei este Z) în parametrul Q20, centrul cercului din axa secundară (Y dacă axa broșei este Z) în parametrul Q21 și raza cercului în parametrul Q22.



Rețineți că **FN 23** și **FN 24** suprascriu automat parametrul rezultat și următorii doi parametri.

9.6 Decizii dacă-atunci cu parametri Q

Aplicație

Sistemul de control poate lua decizii logice dacă-atunci comparând un parametru Q cu un alt parametru Q sau cu o valoare numerică.

În cazul în care condiția este îndeplinită, sistemul de control continuă programul NC la eticheta programată după condiție.

Mai multe informații: "Etichetarea repetițiilor de subprograme și de secțiuni de programe", Pagina 220

Dacă nu este îndeplinită, sistemul de control continuă cu blocul NC următor.

Pentru a apela un alt program NC ca subprogram, introduceți o apelare de program **PGM CALL** după blocul cu eticheta respectivă.

Salturi necondiționate

Un salt necondiționat este programat introducând un salt condiționat a cărei condiție este întotdeauna adevărată. Exemplu:

FN 9: IF+10 EQU+10 GOTO LBL1

Prescurtări utilizate:

IF	:	Dacă
EQU	:	Egal cu
NE	:	Neegal
GT	:	Mai mare decât
LT	:	Mai mic decât
GOTO	:	Deplasare la
NEDEFINIT	:	Nedefinit
DEFINIT	:	Definit

Programarea deciziilor dacă-atunci

Posibilități pentru introducerea salturilor

Pentru condiția IF, puteți introduce următoarele valori:

- Numere
- Texte
- Q, QL, QR
- QS (parametru tip șir)

Există trei posibilități pentru introducerea adresei de salt GOTO:

- NUME ETICHETĂ
- NUMĂR ETICHETĂ
- QS

Apăsați tasta soft **SALT** pentru a apela condițiile de tip dacă/atunci. Apoi, sistemul de control afișează următoarele taste soft:

Tastă soft	Funcție
FN9 IF X EQ Y GOTO	FN 9: DACĂ EGAL, SALT de ex. FN 9: DACĂ +Q1 EQU +Q3 GOTO LBL „UPCAN25” Dacă ambele valori sau ambii parametri sunt egali, salt la eticheta specificată
FN9 IF X EQ Y GOTO	FN 9: DACĂ NEDEFINIT, SALT de ex. FN 9: DACĂ +Q1 ESTE NEDEFINIT, SALT LA LBL “UPCAN25” Dacă parametrul specificat este nedefinit, atunci este efectuat un salt la eticheta specificată
IS UNDEFINED	
FN9 IF X EQ Y GOTO	FN 9: DACĂ DEFINIT, SALT de ex. FN 9: DACĂ +Q1 ESTE DEFINIT, SALT LA LBL “UPCAN25” Dacă parametrul specificat este definit, atunci este efectuat un salt la eticheta specificată
IS DEFINED	
FN10 IF X NE Y GOTO	FN 10: DACĂ INEGAL, SALT de ex. FN 10: IF +10 NE -Q5 GOTO LBL 10 Dacă ambele valori sau ambii parametri sunt inegali(e), salt la eticheta specificată
FN11 IF X GT Y GOTO	FN 11: DACĂ MAI MARE, SALT de ex. FN 11: IF+Q1 GT+10 GOTO LBL QS5 Dacă prima valoare sau primul parametru este mai mare decât a doua valoare sau al doilea parametru, salt la eticheta specificată
FN12 IF X LT Y GOTO	FN 12: DACĂ MAI MIC, SALT de ex. FN 12: IF+Q5 LT+0 GOTO LBL "ANYNAME" Dacă prima valoare sau primul parametru este mai mic(ă) decât a doua valoare sau al doilea parametru, salt la eticheta specificată

9.7 Verificarea și modificarea parametrilor Q

Procedură

Puteți verifica parametrii Q în toate modurile de operare și, de asemenea, îi puteți edita.

- ▶ Dacă execuția unui program este în curs, întrerupeți-o dacă este necesar (de ex. apăsând tasta **NC STOP** și tasta soft **OPRIRE INTERNĂ**) sau opriți execuția testului

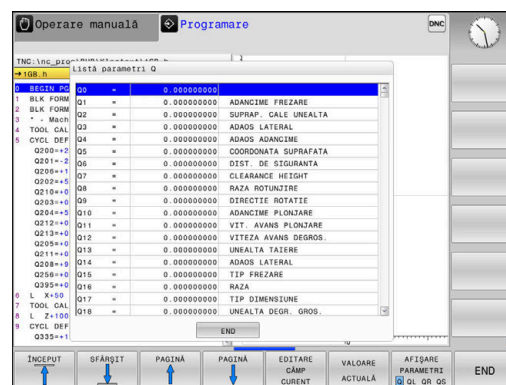
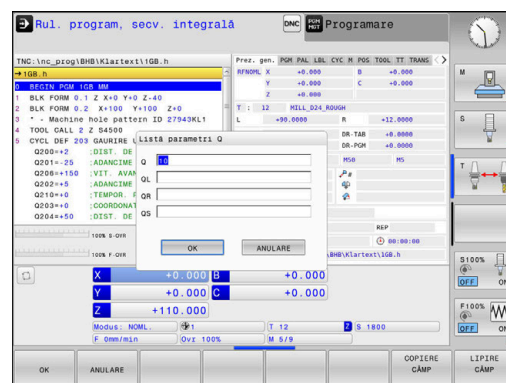
Q
INFORM.

- ▶ Pentru a apela funcțiile cu parametri Q, apăsați tasta soft **Q INFO** sau tasta **Q**
- ▶ Sistemul de control afișează toți parametrii și valorile curente corespundente ale acestora.
- ▶ Utilizați tastele cu săgeți sau tasta **GOTO** pentru a selecta parametrul dorit.
- ▶ Dacă doriți să schimbați valoarea, apăsați tasta soft **EDITARE CÂMP CURENT**. Introduceți o nouă valoare și confirmați cu tasta **ENT**.
- ▶ Pentru a lăsa valoarea nemodificată, apăsați tasta soft **VALOARE ACTUALĂ** sau închideți dialogul cu tasta **END**



Toți parametrii cu comentarii afișate sunt utilizați de sistemul de control în cadrul ciclurilor sau ca parametri de transfer.

Dacă doriți să verificați sau să editați parametri locali, globali sau șir, apăsați tasta soft **AFIȘARE PARAMETRI Q QL QR QS**. Apoi sistemul de control afișează tipul de parametru specific. Se aplică și funcțiile descrise anterior.



Puteți afișa parametrii Q pe afișajul suplimentar de stare din toate modurile de operare (exceptând modul de operare **Programare**).

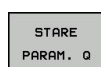
- ▶ Dacă execuția unui program este în curs, întrerupeți-o dacă este necesar (de ex. apăsând tasta **NC STOP** și tasta soft **OPRIRE INTERNĂ**) sau opriți execuția testului



- ▶ Apelați rândul de taste soft pentru configurația ecranului



- ▶ Selectați opțiunea de configurare pentru afișarea suplimentară de stare



- În jumătatea din dreapta a ecranului, sistemul de control afișează formularul de stare **Prez. gen.**
- ▶ Apăsați tasta soft **STARE PARAM. Q**



- ▶ Apăsați tasta soft **LISTĂ PARAMETRI Q**.
- Sistemul de control deschide o fereastră contextuală.
- ▶ Pentru fiecare tip de parametru (Q, QL, QR, QS), definiți numerele parametrilor pe care doriți să îi controlați. Separați parametrii Q unici folosind virgule și conectați parametrii Q secvențiali folosind liniuțe, de ex. 1,3,200-208. Intervalul de introducere pentru fiecare tip de parametru este de 132 de caractere



Afișajul din fila **QPARA** conține întotdeauna opt zecimale. Rezultatul $Q1 = \cos 89,999$ este afișat de către sistemul de control, de exemplu, ca 0,00001745. Valorile foarte mari sau foarte mici sunt afișate de către sistemul de control în format exponențial. Rezultatul $Q1 = \cos 89,999 * 0,001$ este afișat de către sistemul de control ca +1,74532925e-08, unde e-08 corespunde factorului 10^{-8} .

9.8 Funcții suplimentare

Prezentare generală

Apăsati tasta soft **FUNCȚIE SPECIALĂ** pentru a apela funcțiile suplimentare. Apoi, sistemul de control afișează următoarele taste soft:

Tastă soft	Funcție	Pagină
FN14 EROARE=	FN 14: EROARE Afișare mesaje de eroare	253
FN16 TIPAR. F	FN 16: F-PRINT leșire formatată conținând texte sau valori ale parametrilor Q	257
FN18 CITIRE DC OR SIS	FN 18: SYSREAD Citirea datelor sistemului	264
FN19 PLC=	FN 19: PLC Transfer valori la PLC	265
FN20 ASTEPTARE PT.	FN 20: WAIT FOR Sincronizare NC și PLC	266
FN26 DESCHID. TABEL	FN 26: TABOPEN Deschideți un tabel care poate fi definit liber	345
FN27 SCRIERE TABEL	FN 27: TABWRITE Scierea într-un tabel liber definibil	346
FN28 CIT. DIN TABEL	FN 28: TABREAD Citirea dintr-un tabel liber definibil	347
FN29 PLC LIST=	FN 29: PLC Se transferă până la opt valori la PLC	267
FN37 EXPORT	FN 37: EXPORTE Exportați parametrii Q sau QS locali într-un program NC apelant	268
FN38 TRIMITERE	FN 38: SEND Trimiteți informații de la programul NC	268

FN 14: ERROR: Afișarea mesajelor de eroare

Cu funcția **FN 14: EROARE** funcție de eroare, puteți genera mesaje de eroare sub controlul programului. Mesajele sunt predefinite de către producătorul mașinii unelte sau de către HEIDENHAIN. Dacă sistemul de control întâlnește un bloc NC cu **FN 14: EROARE** în timpul execuției programului, acesta va întrerupe execuția și va afișa un mesaj de eroare. În acest caz, trebuie să reporniți programul NC.

Zona cu numerele erorilor	Fereastră de dialog standard
0 ... 999	Dialog dependent de mașină
1000 ... 1199	Mesaje de eroare interne

Exemplu

Sistemul de control este destinat să afișeze un mesaj dacă broșa nu este pornită.

180 FN 14: EROARE = 1000

Mesaj de eroare predefinit de HEIDENHAIN

Număr eroare	Text
1000	Broșă?
1001	Axa sculei lipsește
1002	Raza sculei este prea mică
1003	Raza sculei este prea mare
1004	Interval depășit
1005	Poziție inițială incorectă
1006	ROTAȚIA nu este permisă
1007	FACTOR DE SCALARE nepermis
1008	OGLINDIREA nu este permisă
1009	Decalarea de origine nu este permisă
1010	Viteza de avans lipsește
1011	Valoare de intrare incorectă
1012	Semn incorect
1013	Unghiul introdus nu este permis
1014	Punct de palpate inaccesibil
1015	Prea multe puncte
1016	Intrare contradictorie
1017	CYCL incomplet
1018	Plan definit greșit
1019	Axă greșită programată
1020	Rpm greșită
1021	Compensare rază nedefinită
1022	Rotunjire nedefinită
1023	Raza de rotunjire este prea mare

Număr eroare	Text
1024	Pornire program nedefinită
1025	Grupare excesivă
1026	Referința unghiului lipsește
1027	Nu a fost definit nici un ciclu fix
1028	Lățime canal prea mică
1029	Buzunar prea mic
1030	Q202 nu a fost definit
1031	Q205 nu a fost definit
1032	Q218 trebuie să fie mai mare ca Q219
1033	CYCL 210 nu este permis
1034	CYCL 211 nu este permis
1035	Q220 prea mare
1036	Q222 trebuie să fie mai mare ca Q223
1037	Q244 trebuie să fie mai mare decât 0
1038	Q245 nu trebuie să fie egal cu Q246
1039	Interv. ungh. trb să fie < 360°
1040	Q223 trebuie să fie mai mare ca Q222
1041	Q214: 0 nepermis
1042	Direcție de avans transversal nedefinită
1043	Nu există niciun tabel de origine activ
1044	Eroare de poziție: centru în axa 1
1045	Eroare de poziție: centru în axa 2
1046	Diametru orificiu prea mic
1047	Diametru orificiu prea mare
1048	Diametru știft prea mic
1049	Diametru știft prea mare
1050	Buzunar prea mic: refaceți axa 1
1051	Buzunar prea mic: refaceți axa 2
1052	Buzunar prea mare: anulați axa 1
1053	Buzunar prea mare: anulați axa 2
1054	Știft prea mic: anulați axa 1
1055	Știft prea mic: anulați axa 2
1056	Știft prea mare: refaceți axa 1
1057	Știft prea mare: refaceți axa 2
1058	TCHPROBE 425: lungimea depășește valoarea maximă
1059	TCHPROBE 425: lungime sub valoarea minimă
1060	TCHPROBE 426: lungimea depășește valoarea maximă

Număr eroare	Text
1061	TCHPROBE 426: lungime sub valoarea minimă
1062	TCHPROBE 430: diametru prea mare
1063	TCHPROBE 430: diametru prea mic
1064	Nu a fost definită nicio axă de măsurare
1065	Toleranță rupere sculă depășită
1066	Introducere Q247 dif. de 0
1067	Introduceți Q247 mai mare decât 5
1068	Tabel de origine?
1069	Introducere Q351 dif. de 0
1070	Adâncime filet prea mare
1071	Lipsește date de calibrare
1072	Toleranță depășită
1073	Scanare bloc activă
1074	ORIENTARE nepermisă
1075	3-D ROT nepermisă
1076	Activare 3-D ROT
1077	Introduceți adâncimea ca negativă
1078	Q303 în ciclul de măsurare nedefinit!
1079	Axă sculă nepermisă
1080	Valori calculate incorecte
1081	Puncte de măsurare contradictorii
1082	Înălțime de degajare incorectă
1083	Tip de pătrundere contradictoriu!
1084	Acest ciclu fix nu este permis
1085	Linia este protejată la scriere
1086	Supradimensionare mai mare decât adâncimea
1087	Nu este definit niciun unghi punct
1088	Date contradictorii
1089	Poziția canalului 0 nu este permisă
1090	Introduceți o trecere diferită de 0
1091	Comutare Q399 nepermisă
1092	Sculă nedefinită
1093	Număr sculă nepermis
1094	Nume sculă nepermisă
1095	Opțiunea software nu este activă
1096	Cinematica nu poate fi restaur.
1097	Funcție nepermisă

Număr eroare	Text
1098	Dim contrad. piesă brută de prel
1099	Poziție de măsurare nepermisă
1100	Accesul cinematic nu e posibil
1101	Poz. de măs. nu e în interv. av. transv.
1102	Compensare presetare imposibilă
1103	Raza sculei este prea mare
1104	Tipul de pătrundere nu este posibil
1105	Unghi de pătrundere definit incorect
1106	Lungime unghiulară nedefinită
1107	Lărgimea canalului este prea mare
1108	Factorii de scalare nu sunt egali
1109	Date despre scule inconsecvente

FN 16: F-PRINT – Generare formatată conținând text și valori ale parametrilor Q

Noțiuni de bază

Cu funcția **FN 16: F-PRINT**, puteți să salvați valorile parametrilor Q și să generați texte formate (de ex., pentru a salva rapoartele de măsurare).

Puteți genera valorile după cum urmează:

- Salvați-le într-un fișier de pe sistemul de control
- Afișați-le pe ecran într-o fereastră pop-up
- Salvați-le într-un fișier extern
- Imprimați-le cu imprimanta conectată

Procedură

Procedați după cum urmează pentru a genera valorile și textele parametrilor Q:

- ▶ Creați un fișier text care definește formatul și conținutul generat
- ▶ În programul NC, utilizați funcția **FN 16: F-PRINT** pentru a genera jurnalul

Dacă generați valorile într-un fișier, dimensiunea maximă a fișierului generat va fi de 20 KB.

La parametrii mașinii **fn16DefaultPath** (nr. 102202) și **fn16DefaultPathSim** (nr. 102203), puteți defini o cale standard pentru generarea fișierelor jurnal.

Crearea unui fișier text

Pentru a genera textele și valorile formate ale parametrilor Q, utilizați editorul de text al sistemului de control pentru a crea un fișier text. Definiți formatul și parametrii Q care vor fi generați în acest fișier.

Procedați după cum urmează:



- ▶ Apăsăți tasta **PGM MGT**



- ▶ Apăsăți tasta soft **FIȘIER NOU**
- ▶ Creați acest fișier cu extensia **.A**.

Funcții disponibile

Utilizați următoarele funcții de formatare pentru crearea unui fișier text:

Caractere speciale	Funcție
"....."	Definiți formatul de ieșire pentru textele și variabilele dintre ghilimele.
%F	Format pentru parametrii Q, QL și QR: ■ Definiție %: format ■ F: Virgulă mobilă (număr zecimal), format pentru Q, QL, QR
9,3	Format pentru parametrii Q, QL și QR: ■ În total, 9 caractere, inclusiv separatorul zecimal ■ Dintre acestea, 3 sunt zecimale
%S	Format pentru variabila text QS
%RS	Format pentru variabila text QS Presupune cu elementele ulterioare nu conțin modificări și nu sunt formate
%D sau %I	Format pentru numere întregi
,	Caracter de separare între formatul de ieșire și parametru
;	Caracter pentru sfârșitul blocului
*	Începutul rândului unui comentariu Comentariile nu sunt afișate în jurnal
\n	Paragraf
+	Valoare parametru Q, aliniată la dreapta
-	Valoare parametru Q, aliniată la stânga

Exemplu

Introducere	Semnificație
"X1 = %+9.3F", Q31;	Formatul pentru parametrul Q: ■ "X1 =": Este generat textul X1 = ■ %: Specificați formatul ■ +: Număr aliniat la dreapta ■ 9,3: În total, 9 caractere, dintre care 3 sunt zecimale ■ F: Mobil (zecimală) ■ , Q31: Generați valoarea de la Q31 ■ ;: Sfârșit de bloc

Următoarele funcții vă permit să includeți următoarele informații suplimentare în fișierul jurnal protocol:

Cuvânt cheie	Funcție
CALL_PATH	Furnizează calea pentru programul NC în care veți găsi funcția FN 16 Exemplu: "Measuring program: %S",CALL_PATH;
M_CLOSE	Închide fișierul către care scrieți cu FN 16. Exemplu: M_CLOSE;
M_APPEND	La reînnoirea ieșirii, adaugă jurnalul la jurnalul existent. Exemplu: M_APPEND;
M_APPEND_MAX	La reînnoirea ieșirii, atașează jurnalul la jurnalul existent până la depășirea dimensiunii maxime specificate a fișierului, în kiloocteți. Exemplu: M_APPEND_MAX20;
M_TRUNCATE	Suprascrivește jurnalul la reînnoirea ieșirii. Exemplu: M_TRUNCATE;
L_ENGLISH	Generează textul numai dacă engleza este setată ca limbă a dialogului
L_GERMAN	Generează textul numai dacă germana este setată ca limbă a dialogului
L_CZECH	Afișează textul numai în limba cehă uzuală
L_FRENCH	Afișează textul numai în limba franceză uzuală
L_ITALIAN	Afișează textul numai în limba italiană uzuală
L_SPANISH	Afișează textul numai în limba spaniolă uzuală
L_PORTUGUE	Afișează textul numai în limba portugheză uzuală
L_SWEDISH	Afișează textul numai în limba suedeză uzuală
L_DANISH	Afișează textul numai în limba daneză uzuală
L_FINNISH	Afișează textul numai în limba finlandeză uzuală
L_DUTCH	Afișează textul numai în limba olandeză uzuală
L_POLISH	Afișează textul numai în limba poloneză uzuală
L_HUNGARIA	Afișează textul numai în limba maghiară uzuală
L_CHINESE	Afișează textul numai în limba chineză uzuală
L_CHINESE_TRAD	Afișează textul numai în limba chineză uzuală (tradițională)
L_SLOVENIAN	Afișează textul numai în limba slovenă uzuală

Cuvânt cheie	Funcție
L_NORWEGIAN	Afișează textul numai în limba norvegiană uzuală
L_ROMANIAN	Afișează textul numai în limba română uzuală
L_SLOVAK	Afișează textul numai în limba slovacă uzuală
L_TURKISH	Afișează textul numai în limba turcă uzuală
L_ALL	Afișează textul independent de limba conversațională
HOUR	Numărul de ore de la ceasul în timp real
MIN	Numărul de minute de la ceasul în timp real
SEC	Numărul de secunde de la ceasul în timp real
DAY	Ziua de la ceasul în timp real
MONTH	Luna ca număr de la ceasul în timp real
STR_MONTH	Luna ca prescurtare a unui șir de la ceasul în timp real
YEAR2	Anul afișat din două cifre de la ceasul în timp real
YEAR4	Anul afișat din patru cifre de la ceasul în timp real

Exemplu

Exemplu de fișier text pentru definirea formatului de ieșire:

„JURNAL DE MĂSURARE A CENTRULUI DE GRAVITAȚIE AL ROTORULUI”

"ORIGINE: %02d.%02d.%04d", DAY, MONTH, YEAR4;

"TIME: %02d:%02d:%02d", ORĂ, MIN, SEC;

„NR. DE VALORI MĂSURATE: = 1”;

"X1 = %9.3F", Q31;

"Y1 = %9.3F", Q32;

"Z1 = %9.3F", Q33;

L_GERMAN;

"Werkzeuglänge beachten”;

L_ENGLISH;

"Remember the tool length”;

Activarea generării FN 16 într-un program NC

La **FN 16**, specificați fișierul rezultat care conține textele de generat.

Sistemul de control generează fișierul rezultat:

- la sfârșitul programului (**END PGM**),
- dacă un program este anulat (tasta **NC STOP**)
- ca rezultat al comenzii **M_CLOSE**

Introduceți calea sursei și calea fișierului generat în funcția FN 16 .

Procedați după cum urmează:

- | | |
|---|---|
|  | ▶ Apăsați tasta Q . |
|  | ▶ Apăsați tasta programabilă FUNCTIE SPECIALĂ |
|  | ▶ Apăsați tasta soft FN16 TIPĂR. F |
|  | ▶ Apăsați tasta soft ALEGEȚI FIȘIERUL |
| | ▶ Selectați sursa, respectiv fișierul text în care este definit fișierul rezultat |
|  | ▶ Confirmați cu tasta ENT |
| | ▶ Introduceți calea pentru generare |

Introducerea căilor la funcția FN 16

Dacă introduceți numai numele de fișier pentru calea fișierului jurnal, sistemul de control salvează fișierul jurnal în directorul în care este localizat programul NC cu funcția **FN 16**

Programați căile relative ca alternativă la căile complete:

- Începând de la folderul fișierului de apelare, un nivel de folder în jos **FN 16: F-PRINT MASKE\MASKE1.A/ PROT\PROT1.TXT**
- Începând de la folderul programului de apelare, un nivel de folder în sus în alt folder **FN 16: F-PRINT ../MASKE\MASKE1.A/ ../PROT1.TXT**



Note de operare și de programare:

- Dacă generați același fișier de mai multe ori în programul NC, sistemul de control atașează rezultatul curent la sfârșitul conținutului deja generat în fișierul țintă.
- În blocul **FN 16**, programați fișierul de formatare și fișierul jurnal cu extensiile tipurilor de fișier corespunzătoare
- Extensia numelui de fișier a fișierului de jurnal determină formatul fișierului pentru ieșire (de ex., TXT, .A, .XLS, .HTML).
- Dacă utilizați **FN 16**, codificarea UTF-8 nu va fi permisă în fișier.
- Utilizați **FN 18** pentru a primi numeroase informații relevante și interesante privind fișierele jurnal, cum ar fi numărul ultimului ciclu de palpate utilizat.
Mai multe informații: "FN 18: SYSREAD – Citirea datelor sistemului", Pagina 264

Introduceți sursa sau ținta cu parametri

Puteți introduce fișierul sursă și fișierul de ieșire ca parametri Q sau ca parametri QS. În acest scop, trebuie să fi definit anterior parametrul dorit în programul NC.

Mai multe informații: "Alocarea parametrilor de șir", Pagina 294

Introduceți parametrii Q la funcția **FN 16** cu următoarea sintaxă, pentru a permite sistemului de control să detecteze parametrii Q:

Introducere	Funcție
: 'QS1'	Setați parametrii QS cu semnul două puncte precedent și între două apostrofuri
: 'QL3'.txt	Specificați extensia numelui de fișier suplimentar pentru fișierul țintă, dacă este necesar



Dacă doriți să generați o cale cu un parametru QS într-un fișier jurnal, utilizați funcția **%RS**. În acest mod, vă veți asigura că sistemul de control nu interpretează caracterele speciale drept caractere de formatare.

Exemplu

96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASKE\MASKE1.A/ TNC:\PROT1.TXT

Sistemul de control creează fișierul PROT1.TXT:

MEASURING LOG OF IMPELLER CENTER OF GRAVITY

DATE: 15 iulie 2015

TIMP: 8:56:34 AM

NR. VALORI MĂSURATE: = 1

X1 = 149,360

Y1 = 25,509

Z1 = 37,000

Remember the tool length

Afișarea mesajelor pe ecranul sistemului de control

Puteți, de asemenea, utiliza funcția **FN 16: F-PRINT** pentru a afișa orice mesaj al programului NC într-o fereastră contextuală de pe ecranul sistemului de control. Acest lucru facilitează afișarea textelor explicative, inclusiv a textelor lungi, în orice moment al programului NC, într-un mod care îl obligă pe utilizator să reacționeze. De asemenea, puteți afișa conținutul parametrului Q, dacă fișierul descriere protocol conține astfel de instrucțiuni.

Pentru ca mesajele să apară pe ecranul sistemului de control, este suficient să introduceți cuvântul **SCREEN:** drept cale de generare.

Exemplu

96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASKE\MASKE1.A/SCREEN:

Dacă mesajul are mai multe linii decât încap în fereastra contextuală, puteți utiliza tastele săgeți pentru a naviga în fereastră.



Dacă generați același fișier de mai multe ori în programul NC, sistemul de control atașează rezultatul curent la sfârșitul conținutului deja generat în fișierul țintă.

Dacă doriți să suprascrieți fereastra contextuală anterioară, programați funcția **M_CLOSE** sau **M_TRUNCATE**.

Închideți fereastra contextuală

Puteți închide fereastra contextuală în următoarele moduri:

- Apăsați tasta **CE**
- Controlată de programul cu calea de generare **sclr:**

Exemplu

96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASKE\MASKE1.A/SCLR:

Exportarea mesajelor

Cu funcția **FN 16**, puteți stoca extern fișierele jurnal.

În acest scop, trebuie să introduceți calea țintă la funcția **FN 16**.

Exemplu

96 FN 16: F-PRINT TNC:\MSK\MSK1.A / PC325:\LOG\PRO1.TXT



Dacă generați același fișier de mai multe ori în programul NC, sistemul de control atașează rezultatul curent la sfârșitul conținutului deja generat în fișierul țintă.

Imprimarea mesajelor

Puteți, de asemenea, utiliza funcția **FN 16: F-PRINT** pentru a tipări orice mesaje la o imprimantă conectată.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Pentru ca mesajele să fie trimise la imprimantă, trebuie să introduceți cuvântul **Printer:** \ ca nume al fișierului de jurnal și apoi să introduceți numele de fișier corespondent.

Sistemul de control salvează fișierul din calea **PRINTER:** până când este tipărit fișierul.

Exemplu

96 FN 16: F-PRINT TNC:\MASKE\MASKE1.A/PRINTER:\DRUCK1

FN 18: SYSREAD – Citirea datelor sistemului

Cu funcția **FN 18: Funcția SYSREAD**, puteți citi date de sistem și le puteți stoca în parametri Q. Selectarea originii sistemului apare printr-un număr de grup (nr. de ID), un număr al datelor de sistem și, dacă este necesar, un index.



Valorile de citire ale funcției **FN 18: SYSREAD** sunt întotdeauna generate de sistemul de control din unitățile **metrice**, indiferent de unitatea de măsură a programului NC.

Mai multe informații: "Date de sistem", Pagina 416

Exemplu: Asignați valoarea factorului de scalare activ pentru axa Z la Q25.

55 FN 18: SYSREAD Q25 = ID210 NR4 IDX3

FN 19: PLC – Transferare valori la PLC**ANUNȚ****Pericol de coliziune!**

Modificările la PLC pot avea drept rezultat un comportament nedorit și erori grave (de ex., nefuncționarea sistemului de control). Din acest motiv, accesul la PLC este protejat prin parolă. Funcția FN oferă HEIDENHAIN, precum și producătorului mașinii-unelte și furnizorilor capacitatea de a comunica cu PLC dintr-un program NC. Nu este recomandat ca operatorul mașinii sau programatorul NC să utilizeze această funcție. Există riscul de coliziune în timpul execuției funcției și în timpul procesării ulterioare!

- ▶ Utilizați doar în urma consultării cu HEIDENHAIN, cu producătorul mașinii-unelte sau cu furnizorul.
- ▶ Respectați documentația de la HEIDENHAIN, producătorul mașinii-unelte, și de la furnizori.

Funcția **FN 19: PLC** transferă până la două valori numerice sau doi parametri Q la PLC.

FN 20: WAIT FOR – Sincronizare NC și PLC

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Modificările la PLC pot avea drept rezultat un comportament nedorit și erori grave (de ex., nefuncționarea sistemului de control). Din acest motiv, accesul la PLC este protejat prin parolă. Funcția FN oferă HEIDENHAIN, precum și producătorului mașinii-unelte și furnizorilor capacitatea de a comunica cu PLC dintr-un program NC. Nu este recomandat ca operatorul mașinii sau programatorul NC să utilizeze această funcție. Există riscul de coliziune în timpul execuției funcției și în timpul procesării ulterioare!

- ▶ Utilizați doar în urma consultării cu HEIDENHAIN, cu producătorul mașinii-unelte sau cu furnizorul.
- ▶ Respectați documentația de la HEIDENHAIN, producătorul mașinii-unelte, și de la furnizori.

Cu funcția **FN 20: WAIT FOR** puteți sincroniza NC și PLC în timpul rulării unui program. NC oprește prelucrarea până la îndeplinirea condiției pe care ați programat-o în blocul **FN 20: AȘTEPTARE**.

SINC se utilizează oricând citiți, de exemplu, date de sistem prin **FN 18: SYSREAD** care necesită sincronizarea cu datele în timp real. Sistemul de control oprește calculul anticipat și execută următorul bloc NC doar atunci când programul NC a ajuns la blocul NC respectiv.

Exemplu: Pauză calcul anticipat intern, citire poziție curentă în axa X

32 FN 20: WAIT FOR SYNC

33 FN 18: SYSREAD Q1 = ID270 NR1 IDX1

FN 29: PLC – Transferare valori la PLC**ANUNȚ****Pericol de coliziune!**

Modificările la PLC pot avea drept rezultat un comportament nedorit și erori grave (de ex., nefuncționarea sistemului de control). Din acest motiv, accesul la PLC este protejat prin parolă. Funcția FN oferă HEIDENHAIN, precum și producătorului mașinii-unelte și furnizorilor capacitatea de a comunica cu PLC dintr-un program NC. Nu este recomandat ca operatorul mașinii sau programatorul NC să utilizeze această funcție. Există riscul de coliziune în timpul execuției funcției și în timpul procesării ulterioare!

- ▶ Utilizați doar în urma consultării cu HEIDENHAIN, cu producătorul mașinii-unelte sau cu furnizorul.
- ▶ Respectați documentația de la HEIDENHAIN, producătorul mașinii-unelte, și de la furnizori.

Funcția **FN 29: PLC** transferă până la opt valori numerice sau parametri Q la PLC.

FN 37: EXPORT**ANUNȚ****Pericol de coliziune!**

Modificările la PLC pot avea drept rezultat un comportament nedorit și erori grave (de ex., nefuncționarea sistemului de control). Din acest motiv, accesul la PLC este protejat prin parolă. Funcția FN oferă HEIDENHAIN, precum și producătorului mașinii-unelte și furnizorilor capacitatea de a comunica cu PLC dintr-un program NC. Nu este recomandat ca operatorul mașinii sau programatorul NC să utilizeze această funcție. Există riscul de coliziune în timpul execuției funcției și în timpul procesării ulterioare!

- ▶ Utilizați doar în urma consultării cu HEIDENHAIN, cu producătorul mașinii-unelte sau cu furnizorul.
- ▶ Respectați documentația de la HEIDENHAIN, producătorul mașinii-unelte, și de la furnizori.

Aveți nevoie de **FN 37: EXPORT** dacă doriți să creați propriile cicluri și să le integrați în sistemul de control.

FN 38: SEND – Trimiteți informații din programul NC

Funcția **FN 38: SEND** vă permite să scrieți texte și valori ale parametrilor Q în jurnalul programului NC și să le trimiteți către o aplicație DNC.

Mai multe informații: "FN 16: F-PRINT – Generare formatată conținând text și valori ale parametrilor Q", Pagina 257

Transferul de date are loc printr-o rețea informatică standard TCP/IP.



Pentru informații mai detaliate, consultați manualul Remo Tools SDK.

Exemplu

Documentați în jurnal valorile de la Q1 și Q23.

FN 38: SEND /"Q parameter Q1: %f Q23: %f" / +Q1 / +Q23

9.9 Accesarea tabelelor cu ajutorul comenzilor SQL

Introducere



Dacă doriți să accesați conținut numeric sau alfanumeric într-un tabel sau să manipulați tabelul (de ex., să redenumiți coloanele sau rândurile), atunci utilizați comenzile SQL pe care le aveți la dispoziție.

Sintaxa comenzilor SQL disponibile în sistemul de control este puternic influențată de limbajul de programare SQL—dar nu se conformează complet acestuia. În plus, sistemul de control nu acceptă întregul domeniu al limbajului SQL.

Numele de tabele și coloane de tabel trebuie să înceapă cu o literă și nu trebuie să conțină un operator aritmetic (de ex., +). Din cauza comenzilor SQL, aceste caractere pot cauza probleme la introducerea datelor sau la citirea acestora.

Vor fi utilizați următorii termeni (împreună cu alții) în cele ce urmează:

- „Comanda SQL” se referă la tastele soft disponibile
- „Instrucțiunile SQL” descriu diverse funcții care sunt introduse manual ca parte din sintaxă
- Șirul **HANDLE** din sintaxă indică o anumită tranzacție (urmată de parametru pentru identificare)
- **Setul de rezultate** conține rezultatul interogării (cunoscut ca set de rezultate)

În software-ul NC, accesul la tabele se realizează printr-un server SQL. Acest server este controlat cu comenzile SQL disponibile. Comenzile SQL pot fi definite direct într-un program NC.

Programul de salvare se bazează pe un model de tranzacție. O **tranzacție** este compusă din mai multe etape care sunt executate împreună, asigurând astfel o procesare ordonată și definită a intrărilor de tabel.



Accesul în citire și scriere la valorile numerice individuale ale unui tabel este posibil și prin intermediul funcției **FN 26: TABOPEN**, **FN 27: TABWRITE** și **FN 28: TABREAD**.

Mai multe informații: "Tabelele liber definibile", Pagina 342

HEIDENHAIN recomandă utilizarea funcțiilor SQL în locul funcției **FN 26**, **FN 27** sau **FN 28** cu unități hard disk HDR pentru a obține viteze maxime în aplicațiile cu tabeluri și a reduce puterea de calcul necesară.



Funcțiile SQL pot fi testate numai în modurile **Rulare program**, **bloc unic**, **Rul. program**, **secv. integrală** și **Poziționare prin introducerea manuală a datelor**.

Reprezentarea simplificată a comenzilor SQL

Exemplu de tranzacție SQL:

- Alocăți parametrii Q la coloanele de tabel pentru accesul în citire sau scriere utilizând **SQL BIND**
- Selectați date folosind **SQL EXECUTE** cu instrucțiunea **SELECT**
- Citiți, modificați sau adăugați date utilizând **SQL FETCH**, **SQL UPDATE**, și **SQL INSERT**
- Confirmați sau renunțați la interacțiune utilizând **SQL COMMIT** și **SQL ROLLBACK**
- Aprobați legăturile dintre coloanele de tabel și parametrii Q utilizând **SQL BIND**



Trebuie să finalizați toate tranzacțiile care au fost lansate —chiar și cele cu acces exclusiv de citire. Finalizarea tranzacției reprezintă singurul mod de a asigura faptul că sunt transferate modificările și adăugările, că sunt eliminate blocările și că sunt eliberate resursele utilizate.

Prezentare generală a funcțiilor

Tabelul de mai jos listează toate comenzile SQL disponibile pentru utilizator.

Prezentare generală a tastelor soft

Tastă soft	Comandă	Pagină
SQL BIND	SQL BIND stabilește sau elimină conexiuni între coloanele de tabel și parametrii Q sau QS	274
SQL EXECUTE	SQL EXECUTE deschide o tranzacție pentru coloanele de tabel selectate și rândurile de tabel sau permite utilizarea altor instrucțiuni SQL (funcții auxiliare). Mai multe informații: "Prezentare generală a instrucțiunilor", Pagina 271	275
SQL FETCH	SQL FETCH transferă valorile la parametrii Q legați	279
SQL ROLLBACK	SQL ROLLBACK anulează toate modificările și finalizează tranzacția	285
SQL COMMIT	SQL COMMIT salvează toate modificările și finalizează tranzacția	284
SQL UPDATE	SQL UPDATE Extinde tranzacția cu o modificare a rândului existent	281
SQL INSERT	SQL INSERT creează un nou rând de tabel	283
SQL SELECT	SQL SELECT citește valorile individuale dintr-un tabel și nu deschide nicio tranzacție	287

Prezentare generală a instrucțiunilor

Așa-numitele instrucțiuni SQL următoare sunt utilizate în comanda SQL **SQL EXECUTE**.

Mai multe informații: "SQL EXECUTE", Pagina 275

Instrucțiune	Funcție
SELECTARE	Selectați datele
CREARE SINONIM	Creare sinonim (înlocuire nume lungi de cale cu nume scurte)
PLASARE SINONIM	Ștergere sinonim
CREARE TABEL	Generarea unui tabel
COPIERE TABEL	Copiere tabel
REDENUMIRE TABEL	Redenumire tabel
PLASARE TABEL	Ștergere tabel
INSEREAZA	Inserare rânduri tabel
UPDATARE	Actualizați rândurile din tabel
STERGE	Ștergere rânduri tabel
MODIFICARE TABEL	- Adăugați coloane de tabel utilizând ADD - Ștergeți coloane de tabel utilizând DROP
REDENUMIRE COLOANĂ	Redenumire coloane de tabel



Setul de rezultate descrie setul de rezultate al unui fișier tabel. Setul de rezultate este obținut printr-o interogare cu instrucțiunea **SELECT**.

Setul de rezultate este creat atunci când o interogare este executată pe serverul SQL, ocupând resurse pe acesta.

Această interogare este similară aplicării unui filtru în tabel, astfel încât doar o parte a înregistrărilor de date să fie vizibilă. Pentru ca această interogare să fie posibilă, fișierul tabel trebuie să fie citit în momentul respectiv.

Serverul SQL alocă un **handle** setului de rezultate, ceea ce vă permite să identificați setul de rezultate pentru citirea/editarea datelor și efectuarea tranzacției. Acest **handle** este rezultatul interogării vizibile în programul NC. Valoarea 0 indică un **handle** nevalid, ceea ce înseamnă că nu se poate crea un **set de rezultate** pentru interogarea respectivă. Dacă nu sunt găsite rânduri care să îndeplinească condiția respectivă, se creează un **set de rezultate** gol, care primește un **handle** valabil.

Programarea comenzilor SQL



Această funcție nu este activată până când nu este introdus numărul de cod **555343**.

Puteți programa comenzi SQL în modul de operare **Programare** sau în **Poz. cu intr. manuală date**:

SPEC
FCT

- ▶ Apăsați tasta **SPEC FCT**

FUNCTII
PROGRAM

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**



- ▶ Schimbați rândul de taste soft

SQL

- ▶ Apăsați tasta soft **SQL**
- ▶ Selectați comanda SQL prin intermediul tastei soft



Accesările de citire și scriere efectuate cu ajutorul comenzilor SQL apar întotdeauna în unități metrice, indiferent de unitatea de măsură selectată pentru tabel sau programul NC.

Dacă, de exemplu, o lungime este salvată dintr-un tabel într-un parametru Q, atunci valoarea este întotdeauna, din acel moment, exprimată în unități metrice. Dacă această valoare este apoi utilizată într-un program cu inch în scopul poziționării (**L X+Q1800**), atunci rezultatul va fi o poziție incorectă.

Exemplu

În exemplul următor, materialul definit va fi citit din tabelul (**MILL.TAB**) și salvat ca text într-un parametru QS. Exemplul următor ilustrează o posibilă aplicație și pașii de program necesari. Pentru programarea sintaxei, vă recomandăm să urmați exemplele.



Puteți utiliza funcția **FN 16**, de exemplu: pentru a reutiliza parametri QS în propriile dvs. fișiere jurnal.

Mai multe informații: "Noțiuni de bază", Pagina 257

Exemplu de sinonim

0 BEGIN PGM SQL MM	
1 SQL Q1800 "CREATE SYNONYM my_table FOR 'TNC:\table\MILL.TAB'"	Creare sinonim
2 SQL BIND QS1800 "my_table.WMAT"	Legare parametri QS
3 SQL QL1 "SELECT WMAT FROM my_table WHERE NO==3"	Definire căutare
4 SQL FETCH Q1900 HANDLE QL1	Executare căutare
5 SQL ROLLBACK Q1900 HANDLE QL1	Finalizare tranzacție
6 SQL BIND QS1800	Eliminarea legării parametrului
7 SQL Q1 "DROP SYNONYM my_table"	Ștergere sinonim

8 END PGM SQL MM

Pas	Explicație
1 Creare sinonim	Un sinonim este alocat unei căi (numele lungi de cale sunt înlocuite cu nume scurte) ■ Calea TNC:\table\MILL.TAB trebuie să fie încadrată între două apostrofuri în acest sens. ■ Sinonimul selectat este my_table
2 Legare parametri QS	Un parametru QS este legat la o coloană din tabel ■ QS1800 este disponibil liber în programele utilizatorilor ■ Sinonimul înlocuiește intrarea căii complete ■ Coloana definită din tabel este denumită WMAT
3 Definiți căutarea	O definiție de căutare conține intrarea valorii de transfer ■ Parametrul local QL1 (selectabil liber) servește la identificarea tranzacției (mai multe tranzacții sunt posibile simultan) QL1, cu un HANDLE care indică tranzacția, este scris aici. ■ Sinonimul definește tabelul ■ Intrarea WMAT definește coloana de tabel a operației de citire ■ Intrările NO și =3 definesc rândurile de tabel ale operației de citire ■ Coloanele și rândurile de tabel selectate definesc celulele operației de citire
4 Executați căutarea	Este executată operația de citire ■ SQL FETCH este utilizat pentru copierea valorilor din setul de rezultate în parametrul Q sau QS asociat. ■ 0 operație de citire reușită ■ 1 operație de citire greșită ■ Sintaxa HANDLE QL1 este tranzacția desemnată de parametrul QL1 ■ Parametrul Q1900 este o valoare returnată odată ce se verifică dacă datele au fost citite.
5 Finalizare tranzacție	Tranzacția este finalizată și resursele utilizate sunt eliberate
6 Eliminare legare	Este eliminată legarea dintre coloanele de tabel și parametri QS (eliberarea resurselor necesare)
7 Ștergere sinonim	Sinonimul este șters din nou (eliberarea resurselor necesare)



Utilizarea sinonimelor nu este obligatorie. În locul unui sinonim, puteți, de asemenea, introduce o întreagă cale în comenzile SQL. Nu puteți introduce căi relative. Pentru programarea sintaxei, vă recomandăm să urmați exemplele.

În următorul program NC, același exemplu este utilizat pentru a explica introducerea căilor absolute.

Exemplu de introducere a căilor absolute

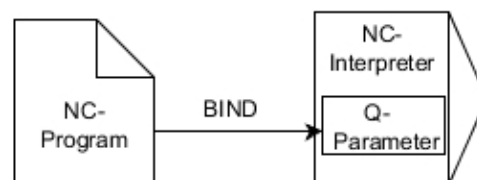
0 BEGIN PGM SQL_TEST MM	
1 SQL BIND QS 1800 ""TNC:\table\Fraes.TAB'.WMAT"	Legare parametri QS
2 SQL QL1 "SELECT WMAT FROM 'TNC:\table\FRAES.TAB' WHERE NR ==3"	Definire căutare
3 SQL FETCH Q1900 HANDLE QL1	Executare căutare
4 SQL ROLLBACK Q1900 HANDLE QL1	Finalizare tranzacție

5 SQL BIND QS 1800	Eliminarea legării parametrului
6 END PGM SQL_TEST MM	

SQL BIND

Exemplu: legarea parametrilor Q la coloanele de tabel

```
11 SQL BIND Q881 "Tab_Example.Meas_No"
12 SQL BIND Q882 "Tab_Example.Meas_X"
13 SQL BIND Q883 "Tab_Example.Meas_Y"
14 SQL BIND Q884 "Tab_Example.Meas_Z"
```



Exemplu: eliminarea legării

```
91 SQL BIND Q881
92 SQL BIND Q882
93 SQL BIND Q883
94 SQL BIND Q884
```

SQL BIND asociază un parametru Q cu o coloană din tabel. Comenzile SQL **FETCH**, **UPDATE** și **INSERT** evaluează această asociere (alocare) în timpul transferului de date dintre **setul de rezultate** și programul NC.

O comandă **SQL BIND** fără un nume de tabel sau coloană anulează asocierea. Asocierea este eliminată la terminarea programului sau subprogramului NC dacă nu a fost deja eliminată anterior.



Note de programare:

- Puteți programa oricâte legări. În timpul operațiilor de citire și de scriere, singurele coloane luate în considerare sunt acelea specificate cu ajutorul comenzii **SELECT**. Dacă specificați coloane fără legarea din comanda **SELECT**, atunci sistemul de control va întrerupe operația de citire sau de scriere cu un mesaj de eroare.
- **SQL BIND...** trebuie să fie programată **înaintea** comenzilor **FETCH**, **UPDATE**, și **INSERT**.

SQL
BIND

- ▶ **Numărul parametrului pentru rezultat:** definiți parametrul Q pentru legarea la coloana de tabel
- ▶ **Bază de date: numele coloanei:** definiți numele tabelului și numele coloanei (separate cu .)
 - **Nume tabel:** sinonimul sau calea cu numele de fișier al tabelului
 - **Nume coloană:** numele afișat în editorul de tabele

SQL EXECUTE

SQL EXECUTE este utilizat în legătură cu diverse instrucțiuni SQL.

Mai multe informații: "Prezentare generală a instrucțiunilor",
Pagina 271

SQL EXECUTE cu instrucțiunea SQL SELECT

Serverul SQL introduce datele în **setul de rezultate**, rând cu rând. Rândurile selectate sunt numerotate în ordine crescătoare, începând de la 0. Acest număr de rând (**INDEX**) este utilizat pentru comenzile SQL **FETCH** și **UPDATE**.

SQL EXECUTE, în combinație cu instrucțiunea **SELECT**, selectează valorile și le transferă în **setul de rezultate**. Spre deosebire de comanda SQL **SQL SELECT**, combinația dintre **SQL EXECUTE** și instrucțiunea **SELECT** selectează mai multe coloane și rânduri simultan și deschide întotdeauna o tranzacție.

În funcția SQL ... "**SELECT...WHERE...**", puteți introduce criteriile de căutare. Aceasta vă permite să restricționați numărul de rânduri transferate. Dacă nu utilizați această opțiune, atunci sunt încărcate toate rândurile din tabel.

În funcția SQL ... "**SELECT...ORDER BY...**", puteți introduce criteriul de ordonare. Această intrare constă în denumirea coloanei și a cuvântului cheie (**ASC**) pentru ordinea crescătoare sau (**DESC**) pentru cea descrescătoare. Dacă nu utilizați această opțiune, atunci rândurile vor fi memorate în ordine aleatorie.

Cu funcția SQL ... "**SELECT...FOR UPDATE**", puteți bloca rândurile selectate pentru alte aplicații. Alte aplicații vor putea citi aceste rânduri, dar nu le pot modifica. Dacă efectuați modificări la intrările de tabel, atunci este absolut necesar să utilizați această opțiune.

Set de rezultate gol: Dacă nici un rând nu corespunde criteriilor de selecție, serverul SQL va returna un **HANDLE** valid, dar nicio intrare din tabel.

Exemplu: selectarea rândurilor din tabel

```
11 SQL BIND Q881 "Tab_Example.Meas_No"
12 SQL BIND Q882 "Tab_Example.Meas_X"
13 SQL BIND Q883 "Tab_Example.Meas_Y"
14 SQL BIND Q884 "Tab_Example.Meas_Z"
...
20 SQL Q5 "SELECT Meas_no,Meas_X,Meas_Y, Meas_Z FROM
    Tab_Example"
```

Exemplu: selecția rândurilor din tabel cu funcția WHERE

```
...
20 SQL Q5 "SELECT Meas_No,Meas_X,Meas_Y, Meas_Z FROM
    Tab_Example WHERE Meas_No<20"
```

Exemplu: selecția rândurilor din tabel cu funcția WHERE și parametrii Q

```
...
20 SQL Q5 "SELECT Meas_No,Meas_X,Meas_Y, Meas_Z FROM
    Tab_Example WHERE Meas_No==:Q11"
```

Exemplu: numele tabelului definit cu calea și numele fișierului

...

```
20 SQL Q5 "SELECT Meas_No,Meas_X,Meas_Y, Meas_Z FROM 'V:
\tab\Tab_Example' WHERE Meas_No<20"
```

SQL
EXECUTE

► **Numărul parametrului pentru rezultat**

- Valoarea de returnare servește ca număr de identificare a unei tranzacții, dacă a fost deschisă una.
- Valoarea de returnare servește pentru a verifica dacă procesul de citire a avut succes.

Acest **HANDLE**, care vă va permite să accesați ulterior datele, este stocat la parametrul specificat. Acest **HANDLE** este valabil până la confirmarea sau anularea tranzacției pentru toate rândurile din **setul de rezultate**.

- **0**: operație de citire greșită
- nu este egal cu **0**: valoarea de returnare pentru **HANDLE**

► **Bază de date: Instrucțiune SQL:** Programarea unei instrucțiuni SQL

- **SELECT** cu coloana/coloanele de tabel de transferat (separați coloanele multiple cu ,)
- **FROM** cu sinonimul sau traseul unui tabel (introduceți traseul între ghilimele simple)
- **WHERE** (opțional) cu numele de coloane și valoarea de comparație (parametri Q după : între două apostrofuri)
- **ORDER BY** (opțional) cu nume de coloană și tipul de ordonare (**ASC** pentru ordine crescătoare, **DESC** pentru ordine descrescătoare)
- **FOR UPDATE** (opțional) pentru a bloca accesul de scriere la rândul selectat pentru alte procese

Condiții pentru intrări WHERE

Condiție	Programarea
Egal	= ==
Neegal	!= <>
Mai mic decât	<
Mai mic sau egal	<=
Mai mare decât	>
Mai mare sau egal	>=
gol	ESTE NUL
Nu este gol	NU ESTE NUL
Legarea mai multor condiții:	
AND logic	AND
OR logic	OR

Exemple de sintaxă:

Următoarele exemple sunt listate fără context. Blocurile NC sunt limitate exclusiv la posibilitățile comenzii SQL **SQL EXECUTE**.

Exemplu

9 SQL Q1800 "CREATE SYNONYM my_table FOR 'TNC:\table\MILL.TAB'"	Creare sinonim
9 SQL Q1800 "DROP SYNONYM my_table"	Ștergere sinonim
9 SQL Q1800 "CREATE TABLE my_table (NO,WMAT)"	Creați tabelul cu rândurile NO și WMAT.
9 SQL Q1800 "COPY TABLE my_table TO 'TNC:\table\MILL2.TAB'"	Copiere tabel
9 SQL Q1800 "RENAME TABLE my_table TO 'TNC:\table\MILL3.TAB'"	Redenumire tabel
9 SQL Q1800 "DROP TABLE my_table"	Ștergere tabel
9 SQL Q1800 "INSERT INTO my_table VALUES (1,'ENAW',240)"	Inserare rând de tabel
9 SQL Q1800 "DELETE FROM my_table WHERE NO==3"	Ștergere rând tabel
9 SQL Q1800 "ALTER TABLE my_table ADD (WMAT2)"	Inserare rânduri tabel
9 SQL Q1800 "ALTER TABLE my_table DROP (WMAT2)"	Ștergere rânduri tabel
9 SQL Q1800 "RENAME COLUMN my_table (WMAT2) TO (WMAT3)"	Redenumire coloană din tabel

Exemplu:

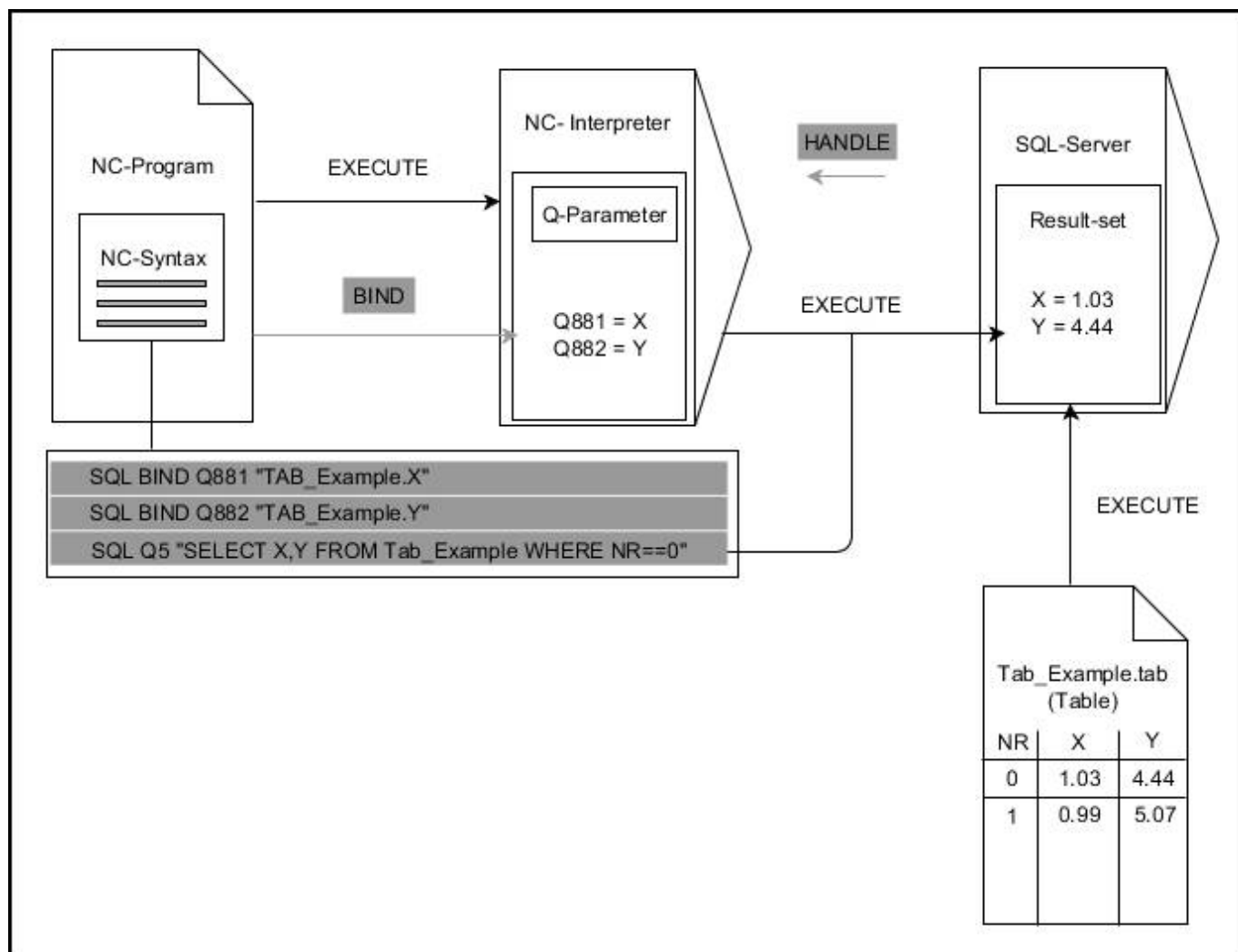
Următorul exemplu ilustrează instrucțiunea SQL **CREATE TABLE**.

0 BEGIN PGM SQL_TAB_ERSTELLEN_TEST MM	
1 SQL Q10 "CREATE SYNONYM ERSTELLEN FOR 'TNC:\table\ErstellenTab.TAB'"	Creare sinonim
2 SQL Q10 "CREATE TABLE ERSTELLEN AS SELECT X,Y,Z FROM 'TNC:\prototype_for_erstellen.tab'"	Creează un tabel
3 END PGM SQL_TAB_ERSTELLEN_TEST MM	



Un sinonim poate, de asemenea, fi creat pentru un tabel care nu a fost creat încă.

Exemplu pentru comanda **SQL EXECUTE**:



Săgețile gri și sintaxa asociată nu aparțin direct de comanda **SQL EXECUTE**

Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL EXECUTE**

SQL FETCH

Exemplu: transferarea numărului de rând în parametrul Q

```
11 SQL BIND Q881 "Tab_Example.Meas_No"
12 SQL BIND Q882 "Tab_Example.Meas_X"
13 SQL BIND Q883 "Tab_Example.Meas_Y"
14 SQL BIND Q884 "Tab_Example.Meas_Z"
...
20 SQL Q5 "SELECT Meas_no, Meas_X, Meas_Y, Meas_Z FROM
    Tab_Example"
...
30 SQL FETCH Q1 HANDLE Q5 INDEX+Q2
```

Exemplu: programarea directă a numărului de rând

```
...
30 SQL FETCH Q1 HANDLE Q5 INDEX5
```

SQL FETCH citește un rând din **setul de rezultate**. Valorile celulelor individuale sunt memorate în parametrii Q legați. Tranzacția este definită prin **HANDLE** de specificat; rândul este definit prin **INDEX**.

SQL FETCH ia în considerare toate coloanele care au fost specificate cu instrucțiunea **SELECT** (comanda SQL **SQL EXECUTE**).

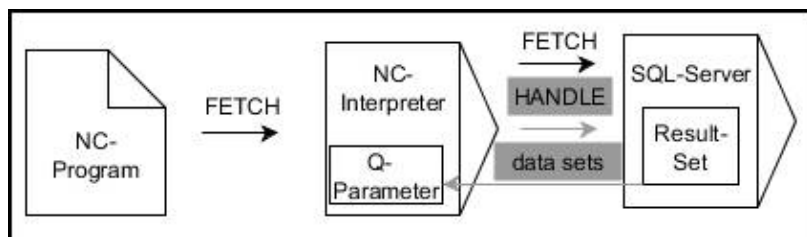
SQL
FETCH

- ▶ **Numărul parametrului pentru rezultat**(valoarea returnată pentru sistemul de control):
 - 0 operație de citire reușită
 - 1 operație de citire greșită
- ▶ **Bază de date: ID de acces SQL:** definiți parametrii Q pentru **HANDLE** (pentru identificarea tranzacției)
- ▶ **Bază de date: Index pentru rezultatul SQL:** Numărul de rând din cadrul **setului de rezultate**
 - Programarea directă a numărului de rând
 - Programați parametrul Q care conține indexul
 - Rândul (n=0) este citit dacă nu se specifică nimic



Elementele opționale de sintaxă **IGNORE UNBOUND** și **UNDEFINE MISSING** sunt destinate producătorului mașinii-unelte.

Exemplu pentru comanda **SQL FETCH**:



Săgețile gri și sintaxa asociată nu aparțin direct de comanda **SQL FETCH**

Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL FETCH**

SQL UPDATE

Exemplu: transferarea numărului de rând în parametrul Q

```
11 SQL BIND Q881 "TAB_EXAMPLE.MESS_NR"
12 SQL BIND Q882 "TAB_EXAMPLE.MESS_X"
13 SQL BIND Q883 "TAB_EXAMPLE.MESS_Y"
14 SQL BIND Q884 "TAB_EXAMPLE.MESS_Z"
...
20 SQL Q5 "SELECT MESS_NR,MESS_X,MESS_Y,MESS_Z FROM
    TAB_EXAMPLE"
...
30 SQL FETCH Q1 HANDLE Q5 INDEX+Q2
```

Exemplu: programarea directă a numărului de rând

```
...
40 SQL UPDATE Q1 HANDLE Q5 INDEX5
```

SQL UPDATE modifică un rând din **setul de rezultate**. Valorile noi ale celulelor individuale sunt copiate din parametrii Q legați. Tranzacția este definită prin **HANDLE** de specificat; rândul este definit prin **INDEX**. Rândul existent din **setul de rezultate** va fi suprascris complet.

SQL UPDATE ia în considerare toate coloanele care au fost specificate cu instrucțiunea **SELECT** (comanda SQL **SQL EXECUTE**).

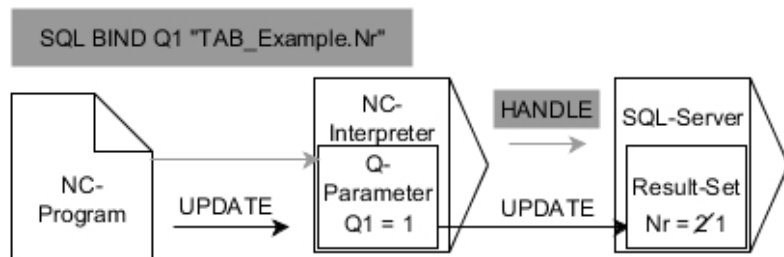
SQL
UPDATE

- ▶ **Numărul parametrului pentru rezultat**(valoarea returnată pentru sistemul de control):
 - 0: modificare reușită
 - 1: modificare eșuată
- ▶ **Bază de date: ID acces SQL:** Definiți parametrii Q pentru **HANDLE** (pentru identificarea tranzacției)
- ▶ **Bază de date: Index pentru rezultatul SQL:** Numărul rândului din cadrul **setului de rezultate**
 - Programarea directă a numărului de rând
 - Programați parametrul Q care conține indexul
 - Rândului (n=0) îi este alocată o valoare dacă nu se specifică nicio valoare



Atunci când scrie date în tabele, sistemul de control verifică lungimea parametrilor tip șir. Sunt generate mesaje de eroare pentru valorile care ar depăși lungimile coloanelor în care urmează să fie scrise.

Exemplu pentru comanda **SQL UPDATE**:



Săgețile gri și sintaxa asociată nu aparțin direct de comanda **SQL UPDATE**
 Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL UPDATE**

SQL INSERT

Exemplu: Transferarea numărului de rând în parametrul Q

```

11 SQL BIND Q881 "Tab_Example.Meas_No"
12 SQL BIND Q882 "Tab_Example.Meas_X"
13 SQL BIND Q883 "Tab_Example.Meas_Y"
14 SQL BIND Q884 "Tab_Example.Meas_Z"
...
20 SQL Q5 "SELECT Meas_no,Meas_X,Meas_Y, Meas_Z FROM
    Tab_Example"
...
40 SQL INSERT Q1 HANDLE Q5
  
```

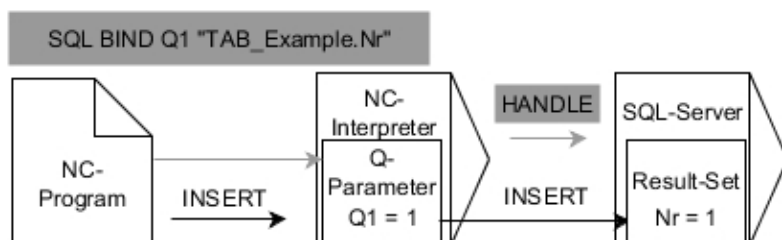
SQL INSERT creează un rând nou în **setul de rezultate**. Valorile celulelor individuale sunt copiate din parametrii Q legați. Tranzacția este definită prin **HANDLE** de specificat.

SQL INSERT ia în considerare toate coloanele care au fost specificate cu instrucțiunea **SELECT** (comanda SQL **SQL EXECUTE**). Coloanelor de tabel fără instrucțiunea **SELECT** corespondentă (neconținută în rezultatul interogării) le sunt alocate valori prestabilite.

- SQL
INSERT

 - ▶ **Numărul parametrului pentru rezultat**(valoarea returnată pentru sistemul de control):
 - 0 tranzacție reușită
 - 1 tranzacție reușită
 - ▶ **Bază de date: ID acces SQL:** Definiți parametrii Q pentru **HANDLE** (pentru identificarea tranzacției)

Exemplu pentru comanda **SQL INSERT**:



Săgețile gri și sintaxa asociată nu aparțin direct de comanda **SQL INSERT**. Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL INSERT**.



Atunci când scrie date în tabele, sistemul de control verifică lungimea parametrilor tip șir. Sunt generate mesaje de eroare pentru valorile care ar depăși lungimile coloanelor în care urmează să fie scrise.

SQL COMMIT

Exemplu

```

11 SQL BIND Q881 "Tab_Example.Meas_No"
12 SQL BIND Q882 "Tab_Example.Meas_X"
13 SQL BIND Q883 "Tab_Example.Meas_Y"
14 SQL BIND Q884 "Tab_Example.Meas_Z"
...
20 SQL Q5 "SELECT Meas_no,Meas_X,Meas_Y, Meas_Z FROM
    Tab_Example"
...
30 SQL FETCH Q1 HANDLE Q5 INDEX+Q2
...
40 SQL UPDATE Q1 HANDLE Q5 INDEX+Q2
...
50 SQL COMMIT Q1 HANDLE Q5

```

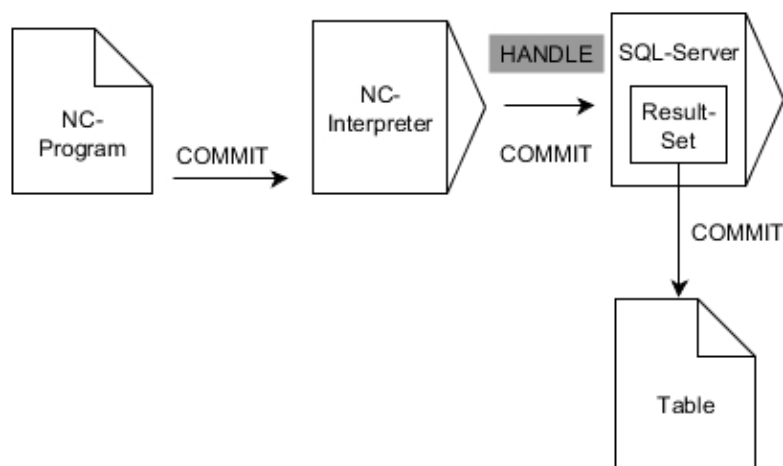
SQL COMMIT transferă simultan toate rândurile care au fost modificate și adăugate într-o tranzacție înapoi la tabel. Tranzacția este definită prin **HANDLE** de specificat. O blocare care a fost setată cu **SELECT...FOR UPDATE** este anulată.

HANDLE (procesul) alocat cu instrucțiunea **SQL SELECT** devine nevalid.

SQL
COMMIT

- ▶ Numărul parametrului pentru rezultat(valoarea returnată pentru sistemul de control):
 - 0 tranzacție reușită
 - 1 tranzacție reușită
- ▶ Bază de date: ID acces SQL: Definiți parametrii Q pentru **HANDLE** (pentru identificarea tranzacției)

Exemplu pentru comanda **SQL COMMIT**:



Săgețile gri și sintaxa asociată nu aparțin direct de comanda **SQL COMMIT**
Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL COMMIT**

SQL ROLLBACK

Exemplu

11 SQL BIND Q881 "Tab_Example.Meas_No"
12 SQL BIND Q882 "Tab_Example.Meas_X"
13 SQL BIND Q883 "Tab_Example.Meas_Y"
14 SQL BIND Q884 "Tab_Example.Meas_Z"
...
20 SQL Q5 "SELECT Meas_no,Meas_X,Meas_Y, Meas_Z FROM Tab_Example"
...
30 SQL FETCH Q1 HANDLE Q5 INDEX+Q2
...
50 SQL ROLLBACK Q1 HANDLE Q5

SQL ROLLBACK anulează toate modificările și adăugările dintr-o tranzacție. Tranzacția este definită prin **HANDLE** de specificat.

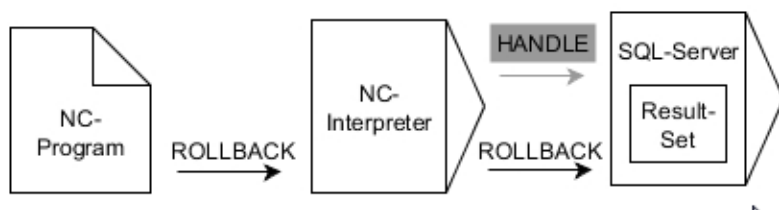
Funcția comenzii SQL **SQL ROLLBACK** depinde de **INDEX**:

- **Fără INDEX:**
 - Sunt anulate toate modificările și adăugările în tranzacție
 - O blocare care a fost setată cu **SELECT...FOR UPDATE** este anulată.
 - Tranzacția este finalizată (**HANDLE** își pierde validitatea)
- **Cu INDEX:**
 - Numai rândul indexat rămâne în **setul de rezultate** (toate celelalte rânduri sunt eliminate)
 - Sunt anulate orice modificări și adăugări în rândurile care nu au fost specificate
 - O blocare care a fost setată cu **SELECT...FOR UPDATE** rămâne numai pentru rândul indexat (toate celelalte blocări sunt anulate)
 - Rândul specificat (indexat) devine noul rând 0 din **setul de rezultate**
 - Tranzacția **nu** este finalizată (**HANDLE** își păstrează validitatea)
 - Este necesară finalizarea ulterioară a tranzacției utilizând **SQL ROLLBACK** sau **SQL COMMIT**

SQL
ROLLBACK

- ▶ **Numărul parametrului pentru rezultat**(valoarea returnată pentru sistemul de control):
 - 0 tranzacție reușită
 - 1 tranzacție reușită
- ▶ **Bază de date: ID acces SQL:** Definiți parametrii Q pentru **HANDLE** (pentru identificarea tranzacției)
- ▶ **Bază de date: Index pentru rezultatul SQL:** Rând care rămâne în **setul de rezultate**
 - Programarea directă a numărului de rând
 - Programați parametrul Q care conține indexul

Exemplu pentru comanda **SQL ROLLBACK**:



Săgețile gri și sintaxa asociată nu aparțin direct de comanda **SQL ROLLBACK**

Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL ROLLBACK**

SQL SELECT

SQL SELECT citește o valoare individuală dintr-un tabel și salvează rezultatul în parametrul Q definit.



Puteți selecta mai multe valori sau coloane utilizând comanda **SQL EXECUTE** și instrucțiunea **SELECT**.
Mai multe informații: "SQL EXECUTE", Pagina 275

Cu **SQL SELECT**, nu există nicio tranzacție și nicio legare între coloanele de tabel și parametrul Q. Orice legări existente la coloanele specificate nu sunt luate în considerare; numai valoarea de citire este copiată în parametrul specificat pentru rezultat.

Exemplu: Citirea și salvarea unei valori

```
20 SQL SELECT Q5 "SELECT Mess_X FROM Tab_Example WHERE
    MESS_NR==3"
```

SQL
SELECT

- ▶ **Numărul parametrului pentru rezultat:**
Parametrul Q pentru salvarea valorii
- ▶ **Bază de date: Textul de comandă SQL:**
Programarea instrucțiunii SQL
 - **SELECT** cu coloana de tabel a valorii de transferat
 - **FROM** cu sinonimul sau traseul unui tabel (introduceți traseul între ghilimele simple)
 - **WHERE** cu numele de coloană, condiția și valoarea de comparație (parametrul Q după : între două apostrofuri)

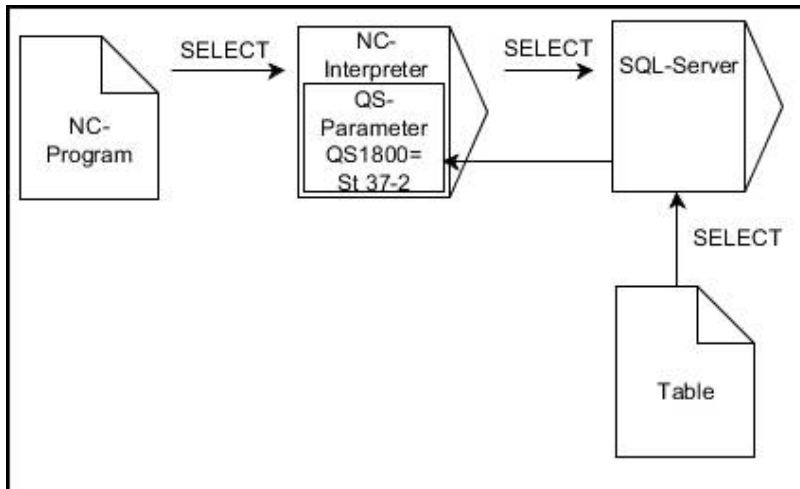
Rezultatul programului NC de mai jos este identic cu exemplul de aplicație afișat anterior.

Mai multe informații: "Exemplu", Pagina 272

Exemplu

0 BEGIN PGM SQL MM	
1 SQL SELECT Q51800 "SELECT WMAT FROM my_table WHERE NR==3"	Citirea și salvarea unei valori
2 END PGM SQL MM	

Exemplu pentru comanda **SQL SELECT**:



Săgețile negre și sintaxa asociată indică procesele interne ale **SQL SELECT**

9.10 Introducerea directă a formulelor

Introducerea formulelor

Cu ajutorul tastelor soft, puteți introduce formule matematice care conțin mai multe operații de calcul direct în programul NC.

 ▶ Selectați funcțiile parametrului Q

 ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
▶ Selectați **Q**, **QL** sau **QR**

Sistemul de control afișează următoarele taste soft pe mai multe rânduri de taste soft:

Tastă soft	Funcția de asociere
	Adunare de ex., $Q10 = Q1 + Q5$
	Scădere de ex. $Q25 = Q7 - Q108$
	Înmulțire de ex. $Q12 = 5 * Q5$
	Împărțire de ex. $Q25 = Q1 / Q2$
	Deschidere paranteze de ex. $Q12 = Q1 * (Q2 + Q3)$
	Închidere paranteze de ex. $Q12 = Q1 * (Q2 + Q3)$
	Pătratul valorii de ex., $Q15 = SQ\ 5$
	Calculare rădăcină pătrată de ex., $Q22 = SQRT\ 25$
	Sinusul unui unghi de ex. $Q44 = SIN\ 45$
	Cosinusul unui unghi de ex. $Q45 = COS\ 45$
	Tangenta unui unghi de ex. $Q46 = TAN\ 45$
	Arcsinus Funcția inversă sinusului, determină unghiul pe baza raportului dintre latura opusă unghiului și ipotenuză de ex. $Q10 = ASIN\ 0.75$
	Arccosinus Funcția inversă cosinusului, determină unghiul pe baza raportului dintre latura adiacentă unghiului și ipotenuză de ex. $Q11 = ACOS\ Q40$

Tastă soft	Funcția de asociere
	Arctangentă Funcția inversă tangentei, determină unghiul pe baza raportului dintre latura opusă și cea adiacentă de ex. $Q12 = \text{ATAN } Q50$
	Puterile valorilor de ex., $Q15 = 3^3$
	Constanta PI (3,14159) de ex., $Q15 = \text{PI}$
	Calcularea logaritmului natural al unui număr Baza 2,7183 de ex., $Q15 = \text{LN } Q11$
	Logaritmul unui număr în baza 10 de ex. $Q33 = \text{LOG } Q22$
	Funcție exponențială, 2,7183 la puterea n de ex. $Q1 = \text{EXP } Q12$
	Negare valori (înmulțire cu -1) de ex., $Q2 = \text{NEG } Q1$
	Eliminarea cifrelor după virgula zecimală Calcularea unui număr întreg de ex., $Q3 = \text{INT } Q42$
	Valoarea absolută a unui număr de ex. $Q4 = \text{ABS } Q22$
	Eliminarea cifrelor înainte de virgula zecimală Calcularea unei fracții de ex., $Q5 = \text{FRAC } Q23$
	Verificarea semnului algebric al unui număr de ex., $Q12 = \text{SGN } Q50$ Când valoarea returnată $Q12 = 0$, atunci $Q50 = 0$ Când valoarea returnată $Q12 = 1$, atunci $Q50 > 0$ Când valoarea returnată $Q12 = -1$, atunci $Q50 < 0$
	Calcularea valorii modulo (restul împărțirii) de ex. $Q12 = 400 \% 360$ Rezultat: $Q12 = 40$



Funcția INT mi se rotunjește, ci doar omite zecimalele.
Mai multe informații: "Exemplu: Rotunjirea unei valori",
 Pagina 311

Reguli pentru formule

Formulele matematice sunt programate în funcție de următoarele reguli:

Operațiile de grad superior sunt efectuate primele

Exemplu

12 $Q1 = 5 * 3 + 2 * 10 = 35$

- 1 Calcul $5 * 3 = 15$
- 2 Calcul $2 * 10 = 20$
- 3 Calcul $15 + 20 = 35$

sau

Exemplu

13 $Q2 = SQ 10 - 3^3 = 73$

- 1 Pas de calcul 10 la pătrat = 100
- 2 Pas de calcul 3 la puterea a treia = 27
- 3 Calcul $100 - 27 = 73$

Lege distributivă

Legea distributivității la calculul cu paranteze

$$a * (b + c) = a * b + a * c$$

Exemplu de introducere

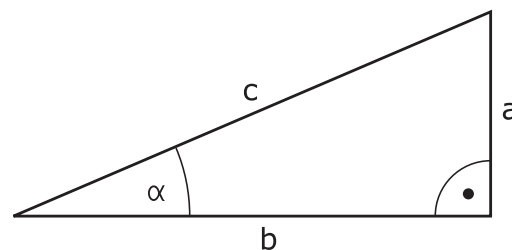
Calculați un unghi cu arctangentă laturii opuse (Q12) și laturii alăturate (Q13); apoi stocați în Q25.

Q ▶ Selectați funcția de introducere a formulei:
Apăsați tasta **Q** și tasta **FORMULĂ** sau utilizați comanda rapidă

FORMULĂ

Q ▶ Apăsați tasta **Q** de pe tastatura alfabetică

Q



NUMĂR PARAMETRU PENTRU REZULTAT?

ENT ▶ Introduceți numărul de parametru **25** și apăsați tasta **ENT**

▶

▶ Schimbați rândul de taste soft și selectați funcția arctangentă

ATAN

◀

▶ Parcurgeți meniul cu taste soft și apăsați tasta soft **OPENING PARENTHESIS**

(

Q

▶ Introduceți **12** (numărul parametrului)

/

▶ Selectați împărțire

Q

▶ Introduceți **13** (numărul parametrului)

)

▶ Închideți parantezele și finalizați introducerea formulei

END □

Exemplu

37 Q25 = ATAN (Q12/Q13)

9.11 Parametri de șir

Funcții de procesare a șirurilor

Puteți utiliza parametrii **QS** pentru a crea șiruri de caractere variabile. Puteți genera astfel de șiruri de caractere, de exemplu prin funcția **FN 16:F-PRINT**, pentru a crea jurnale de variabile.

Puteți repartiza unui parametru șir o secvență liniară de caractere (litere, numere, caractere speciale și spații) de până la 255 de caractere. De asemenea, puteți verifica și procesa valorile alocate sau importate, utilizând funcțiile descrise mai jos. Similar cu programarea parametrilor Q, puteți folosi în total 2000 de parametri QS.

Mai multe informații: "Principiul și prezentarea generală a funcțiilor", Pagina 238

Funcțiile **FORMULĂ ȘIR** și **FORMULĂ** ale parametrului Q conțin mai multe funcții pentru procesarea parametrilor șir.

Tastă soft	Funcțiile FORMULĂ ȘIR	Pagină
	Asignarea parametrilor șir	294
	Citiți parametrul mașinii	302
	Legarea în lanț a parametrilor unui șir	294
	Conversia unei valori numerice într-un parametru de șir	295
	Copierea unui subșir dintr-un parametru șir	296
	Citire date de sistem	297

Tastă soft	Funcții șir Formulă	Pagină
	Conversia unui parametru de tip șir la o valoare numerică	298
	Verificarea unui parametru șir	299
	Identificarea lungimii unui parametru șir	300
	Compararea priorității alfabetice	301



Când utilizați o funcție **FORMULĂ ȘIR**, rezultatul operației aritmetice este întotdeauna un șir. Când utilizați funcția **FORMULĂ**, rezultatul operației aritmetice este întotdeauna o valoare numerică.

Alocarea parametrilor de șir

Înainte de a utiliza variabile de șir, trebuie mai întâi să alocați variabilele. Utilizați comanda **DECLARARE ȘIR** pentru a realiza acest lucru.

- | | |
|---|---|
|  | ▶ Apăsați tasta SPEC FCT |
|  | ▶ Apăsați tasta soft FUNCTII PROGRAM |
|  | ▶ Apăsați tasta soft FUNCTII ȘIR |
|  | ▶ Apăsați tasta soft DECLARARE ȘIR |

Exemplu

```
37 DECLARE STRING QS10 = "Workpiece"
```

Concatenarea parametrilor de șir

Cu operatorul de concatenare (parametru de tip șir || parametru de tip șir) puteți efectua un lanț din doi sau mai mulți parametri de tip șir.

- | | |
|---|--|
|  | ▶ Apăsați tasta SPEC FCT |
|  | ▶ Apăsați tasta soft FUNCTII PROGRAM |
|  | ▶ Apăsați tasta soft FUNCTII ȘIR |
|  | ▶ Apăsați tasta soft FORMULĂ ȘIR |
|  | ▶ Introduceți numărul parametrului șir în care sistemul de control va salva șirul concatenat. Confirmați cu tasta ENT . |
| | ▶ Introduceți numărul parametrului șir în care este salvat primul subșir. Confirmați cu tasta ENT |
| | ▶ Sistemul de control afișează simbolul de concatenare an. |
| | ▶ Apăsați tasta ENT |
| | ▶ Introduceți numărul parametrului șir în care este salvat al doilea subșir. Confirmați cu tasta ENT |
| | ▶ Repetați procesul până când ați selectat toate subșirurile necesare. Încheiați cu tasta END |

Exemplu: QS10 va include textul complet al QS12, QS13 și QS14

```
37 QS10 = QS12 || QS13 || QS14
```

Conținutul parametrului:

- QS12: Piesă de prelucrat
- QS13: Stare:
- QS14: Rebut
- QS10: Stare piesă de prelucrat: Rebut

Conversia unei valori numerice într-un parametru de șir

Cu funcția **TOCHAR**, sistemul de control transformă o valoare numerică într-un parametru șir. Acest lucru vă oferă posibilitatea de a lega în lanț valori numerice cu variabile șir.

- | | |
|--------------------|---|
| SPEC
FCT | ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale |
| FUNCTII
PROGRAM | ▶ Deschideți meniul funcției |
| FUNCTII
SIR | ▶ Apăsați tasta soft Funcții șiruri |
| FORMULĂ
SIR | ▶ Apăsați tasta soft FORMULĂ ȘIR |
| TOCHAR | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Selectați funcția pentru conversia unei valori numerice la un parametru șir ▶ Introduceți numărul sau parametrul Q pe care doriți să îl transformați cu sistemul de control și confirmați cu tasta ENT ▶ Dacă doriți, introduceți numărul de cifre după virgula zecimală pe care sistemul de control trebuie să le transforme și confirmați cu tasta ENT ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta ENT și confirmați înregistrarea cu tasta END |

Exemplu: Conversie parametru Q50 la parametru șir QS11, utilizând 3 zecimale

```
37 QS11 = TOCHAR ( DAT+Q50 DECIMALS3 )
```

Copierea unui subșir dintr-un parametru șir

Funcția **SUBSTR** copiază un interval definibil dintr-un parametru de tip șir.

- | | |
|---|---|
| <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">SPEC
FCT</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">FUNCTII
PROGRAM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">FUNCTII
ȘIR</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">FORMULĂ
ȘIR</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">SUBSTR</div> | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
 ▶ Deschideți meniul funcției
 ▶ Apăsați tasta soft Funcții șiruri
 ▶ Apăsați tasta soft FORMULĂ ȘIR ▶ Introduceți numărul parametrului de tip șir în care sistemul de control va salva șirul de caractere. Confirmați cu tasta ENT.
 ▶ Selectați funcția pentru tăierea unui subșir ▶ Introduceți numărul parametrului QS din care va fi copiat subșirul. Confirmați cu tasta ENT ▶ Introduceți numărul locului din care începeți să copiați subșirul și confirmați cu tasta ENT ▶ Introduceți numărul de caractere pe care doriți să le copiați și confirmați cu tasta ENT ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta ENT și confirmați înregistrarea cu tasta END |
|---|---|



Primul caracter al unui șir de text începe intern la poziția 0.

Exemplu: Un subșir de patru caractere (LEN4) este citit din parametrul șir QS10, începând cu al treilea caracter (BEG2)

```
37 QS13 = SUBSTR ( SRC_QS10 BEG2 LEN4 )
```

Citirea datelor sistemului

Cu funcția **SYSSTR** puteți citi date de sistem și le puteți stoca în parametrii tip șir. Selectați datele de sistem printr-un număr de grup (ID) și un număr.

Introducerea IDX și DAT nu este necesară.

Nume grup, număr de identificare	Număr	Semnificație
Informații program, 10010	1	Calea programului principal curent sau a programului mesei mobile
	2	Calea programului NC afișat pe afișajul blocului
	3	Calea ciclului selectat cu CYCL DEF 12 PGM CALL
	10	Calea programului NC selectat cu SEL PGM
Canal de date, 10025	1	Numele canalului
Valori programate la apelarea sculei, 10060	1	Nume sculă
Ora curentă a sistemului, 10321	1 - 16	■ 1: ZZ.LL.AAAA hh:mm:ss ■ 2 și 16: ZZ.LL.AAAA hh:mm ■ 3: ZZ.LL.AA hh:mm ■ 4: AAAA-LL-ZZ hh:mm:ss ■ 5 și 6: AAAA-LL-ZZ hh:mm ■ 7: AA-LL-ZZ hh:mm ■ 8 și 9: ZZ.LL.AAAA ■ 10: ZZ.LL.AA ■ 11: AAAA-LL-ZZ ■ 12: AA-LL-ZZ ■ 13 și 14: hh:mm:ss ■ 15: hh:mm
Date palpator, 10350	50	Tipul palpatorului activ TS
	70	Tipul palpatorului activ TT
	73	Numele tastei palpatorului activ TT din MP activeTT
	2	Calea mesei mobile selectate
Versiune software NC, 10630	10	Identificator versiune software NC
Date sculă, 10950	1	Nume sculă
	2	Elementul DOC al sculei
	4	Cinematică transportor sculă

Conversia unui parametru de tip șir la o valoare numerică

Funcția **TONUMB** transformă un parametru șir într-o valoare numerică. Valoarea care este transformată trebuie să fie exclusiv numerică.



Parametrul QS de transformat trebuie să conțină o singură valoare numerică. În caz contrar, sistemul de control va genera un mesaj de eroare.



- ▶ Selectați funcțiile parametrului Q

FORMULĂ

- ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
- ▶ Introduceți numărul parametrului șir în care sistemul de control va salva valoarea numerică. Confirmați cu tasta **ENT**.



- ▶ Schimbați rândul de taste soft

TONUMB

- ▶ Selectați funcția pentru conversia unui parametru șir într-o valoare numerică
- ▶ Introduceți numărul parametrului QS pe care doriți să îl transformați cu sistemul de control și confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta **ENT** și confirmați înregistrarea cu tasta **END**

Exemplu: Conversia parametrului șir QS11 la un parametru numeric Q82

```
37 Q82 = TONUMB ( SRC_QS11 )
```

Testarea unui parametru șir

Funcția **INSTR** verifică dacă un parametru de tip șir se află în alt parametru de tip șir.

-  ▶ Selectați funcțiile parametrului Q
-  ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
- ▶ Introduceți numărul parametrului Q pentru rezultat și confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control salvează locul în care începe textul de căutat. Acesta este salvat în parametru.
-  ▶ Schimbați rândul de taste soft
-  ▶ Selectați funcția pentru verificarea unui parametru șir
- ▶ Introduceți numărul parametrului QS în care va fi salvat textul căutat. Confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Introduceți numărul parametrului QS pe care doriți să îl căutați cu sistemul de control și confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Introduceți numărul locului din care sistemul de control va începe căutarea subșirului și confirmați cu tasta **ENT..**
- ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta **ENT** și confirmați înregistrarea cu tasta **END**



Primul caracter al unui șir de text începe intern la poziția 0.

Dacă sistemul de control nu găsește subșirul căutat, va stoca lungimea șirului căutat (numărătoarea începe de la 1) în parametrul de rezultat.

Dacă subșirul de căutat apare de mai multe ori, atunci sistemul de control returnează primul loc în care identifică subșirul.

Exemplu: Căutare prin QS10 pentru textul salvat în parametrul QS13. Începeți căutarea din a treia poziție.

```
37 Q50 = INSTR ( SRC_QS10 SEA_QS13 BEG2 )
```

Găsirea lungimii unui parametru șir

Funcția **STRLEN** returnează lungimea textului salvat într-un parametru șir selectabil.

-  ▶ Selectați funcția parametrului Q
-  ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
-  ▶ Introduceți numărul parametrului Q în care sistemul de control va salva lungimea confirmată a șirului. Confirmați cu tasta **ENT**.
-  ▶ Schimbați rândul de taste soft
-  ▶ Selectați funcția pentru aflarea lungimii text a unui parametru șir
-  ▶ Introduceți numărul parametrului QS din care sistemul de control evaluează lungimea și confirmați cu tasta **ENT**
-  ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta **ENT** și confirmați înregistrarea cu tasta **END**

Exemplu: Găsiți lungimea pentru QS15

```
37 Q52 = STRLEN ( SRC_QS15 )
```



Dacă parametrul șir selectat nu este definit, sistemul de control returnează rezultatul -1.

Compararea priorității alfabetice

Funcția **STRCOMP** compară parametrii de tip șir pentru a determina prioritatea alfabetică.

-  ▶ Selectați funcția parametrului Q
-  ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
-  ▶ Introduceți numărul parametrului Q în care sistemul de control va salva rezultatul comparației și confirmați cu tasta **ENT**
-  ▶ Schimbați rândul de taste soft
-  ▶ Selectați funcția pentru compararea parametrilor șir
-  ▶ Introduceți numărul primului parametru QS pe care doriți să îl comparați cu sistemul de control și confirmați cu tasta **ENT**
-  ▶ Introduceți numărul celui de-al doilea parametru QS pe care doriți să îl comparați cu sistemul de control și confirmați cu tasta **ENT**
-  ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta **ENT** și confirmați înregistrarea cu tasta **END**



Sistemul de control returnează următoarele rezultate:

- **0**: Parametrii QS comparați sunt identici
- **-1**: Primul parametru QS **precede** cel de-al doilea parametru QS din punct de vedere alfabetic
- **+1**: Primul parametru QS **urmează** celui de-al doilea parametru QS din punct de vedere alfabetic

Exemplu: QS12 și QS14 sunt comparați pentru prioritate alfabetică

```
37 Q52 = STRCOMP ( SRC_QS12 SEA_QS14 )
```

Citirea parametrilor mașinii

Cu funcția **CFGREAD**, puteți să citiți parametrii mașinii sistemului de control ca valori numerice sau ca șiruri. Valorile citite sunt întotdeauna generate în unități metrice de măsură.

Pentru a citi un parametru al mașinii, trebuie să utilizați editorul de configurație al sistemului de control pentru a determina numele parametrului, obiectul parametrului și, dacă au fost atribuite, numele grupului și indexul:

Pictogramă	Tip	Semnificație	Exemplu
	Tastă	Numele grupului parametrului mașinii (dacă este disponibil)	CH_NC
	Entitate	Obiect parametru (numele începe cu Cfg...)	CfgGeoCycle
	Atribut	Numele parametrului mașinii	displaySpindleErr
	Index	Indexul listei unui parametru al mașinii (dacă este disponibil)	[0]



Dacă vă aflați în editorul de configurații pentru parametrii utilizatorului, puteți schimba afișarea parametrilor existenți. În setarea prestabilită, parametrii sunt afișați cu texte scurte, explicative.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

De fiecare dată când doriți să interogați un parametru al mașinii cu funcția **CFGREAD**, trebuie să definiți un parametru QS cu atribut, entitate și cheie.

Următorii parametri sunt citați în dialogul funcției CFGREAD:

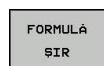
- **KEY_QS:** Numele grupului (cheia) parametrului mașinii
- **TAG_QS:** Numele obiectului (entitatea) parametrului mașinii
- **ATR_QS:** Numele (atributul) parametrului mașinii
- **IDX:** Indexul parametrului mașinii

Citirea unui șir al unui parametru al mașinii

Pentru a stoca conținutul unui parametru al mașinii ca șir într-un parametru QS:



- ▶ Apăsați tasta **Q**.



- ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ ȘIR**
- ▶ Introduceți numărul parametrului de tip șir în care sistemul de control va salva parametrul mașinii.
- ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Selectați funcția **CFGREAD**
- ▶ Introduceți numerele parametrilor de tip șir pentru cheie, entitate și atribut
- ▶ Apăsați tasta **ENT**
- ▶ Introduceți numărul pentru index sau omiteți dialogul cu **NNO ENT**, în funcție de varianta care se aplică
- ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta **ENT**
- ▶ Apăsați tasta **END** pentru a finaliza introducerea

Exemplu: Citirea ca șir a denumirii axei pentru axa a patra**Setările parametrilor în editorul de configurații**

```
DisplaySettings
CfgDisplayData
    axisDisplayOrder
        de la [0] la [5]
```

Exemplu

14 QS11 = ""	Asignați parametrul de tip șir pentru cheie
15 QS12 = "CfgDisplaydata"	Asignați parametrul de tip șir pentru entitate
16 QS13 = "axisDisplay"	Asignați parametrul de tip șir pentru numele parametrului
17 QS1 = CFGREAD(KEY_QS11 TAG_QS12 ATR_QS13 IDX3)	Citiți parametrul mașinii

Citirea unei valori numerice a unui parametru al mașinii

Stocați valoarea unui parametru al mașinii ca valoare numerică într-un parametru Q:

- Q

FORMULĂ

- ▶ Selectați funcția parametrului Q

 - ▶ Apăsați tasta soft **FORMULĂ**
 - ▶ Introduceți numărul parametrului Q în care sistemul de control va salva parametrul mașinii
 - ▶ Apăsați tasta **ENT**
 - ▶ Selectați funcția **CFGREAD**
 - ▶ Introduceți numerele parametrilor de tip șir pentru cheie, entitate și atribut
 - ▶ Apăsați tasta **ENT**
 - ▶ Introduceți numărul pentru index sau omiteți dialogul cu **NNO ENT**, în funcție de varianta care se aplică
 - ▶ Închideți expresia dintre paranteze cu tasta **ENT**
 - ▶ Apăsați tasta **END** pentru a finaliza introducerea

Exemplu: Citirea factorului de suprapunere ca parametru Q

Setările parametrilor în editorul de configurații

```
ChannelSettings
CH_NC
    CfgGeoCycle
        pocketOverlap
```

Exemplu

14 QS11 = "CH_NC"	Asignați parametrul de tip șir pentru cheie
15 QS12 = "CfgGeoCycle"	Asignați parametrul de tip șir pentru entitate
16 QS13 = "pocketOverlap"	Asignați parametrul de tip șir pentru numele parametrului
17 Q50 = CFGREAD(KEY_QS11 TAG_QS12 ATR_QS13)	Citiți parametrul mașinii

9.12 Parametrii Q preasignați

Parametrii Q de la Q100 la Q199 au valori alocate de către sistemul de control. Următoarele tipuri de informații sunt alocate parametrilor Q:

- Valori de la PLC
- Date referitoare la scule și broșă
- Date referitoare la starea de operare
- Rezultatele măsurătorilor ciclurilor palpator etc.

Sistemul de control salvează parametrii Q preasignați Q108, Q114 și Q115–Q117 în unitatea de măsură utilizată de programul NC activ.

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Ciclurile HEIDENHAIN, ciclurile producătorului și funcțiile terțe utilizează parametri Q. Puteți, de asemenea, să programați parametrii Q în cadrul programelor NC. Dacă, la utilizarea parametrilor Q, intervalele recomandate ale parametrilor Q nu sunt utilizate exclusiv, atunci aceasta poate duce la suprapunere (efecte reciproce) și, astfel, poate cauza un comportament nedorit. Pericol de coliziune în timpul prelucrării!

- ▶ Utilizați numai intervalele pentru parametri Q recomandate de HEIDENHAIN.
- ▶ Respectați documentația de la HEIDENHAIN, producătorul mașinii-unelte, și de la furnizori.
- ▶ Verificați ordinea de prelucrare cu ajutorul unei simulări grafice



Nu trebuie să utilizați parametri Q (parametri QS) prealocați între **Q100** și **Q199** (**QS100** și **QS199**) ca parametri de calcul în programe NC.

Valori de la PLC: Q100 la Q107

Sistemul de control alocă parametrilor de la Q100 la Q107, valori din PLC, într-un program NC.

Rază sculă activă: Q108

Valoarea activă a razei sculei este asignată parametrului Q108. Q108 este calculat din:

- Raza R a sculei (tabel de scule sau bloc **TOOL DEF**)
- Valoarea delta DR din tabelul de scule
- Valoarea delta DR din blocul **TOOL CALL**



Sistemul de control reține raza curentă a sculei, chiar dacă se întrerupe curentul.

Axa sculei: Q109

Valoarea Q109 depinde de axa sculei curente:

Axă sculă	Valoare parametru
Nu a fost definită nicio axă pt. sculă	Q109 = -1
Axa X	Q109 = 0
Axa Y	Q109 = 1
Axa Z	Q109 = 2
Axa U	Q109 = 6
Axa V	Q109 = 7
Axa W	Q109 = 8

Starea broșei: Q110

Valoarea parametrului Q110 depinde de ultima funcție M programată pentru broșă.

Funcție M	Valoare parametru
Nu este definită nicio stare pt. broșă	Q110 = -1
M3: Broșă PORNITĂ, în sens orar	Q110 = 0
M4: Broșă PORNITĂ, în sens antiorar	Q110 = 1
M5 după M3	Q110 = 2
M5 după M4	Q110 = 3

Agentul de răcire pornit/oprit: Q111

Funcție M	Valoare parametru
M8: Agent de răcire PORNIT	Q111 = 1
M9: Agent de răcire OPRIT	Q111 = 0

Factorul de suprapunere: Q112

Sistemul de control alocă Q112 la factorul de suprapunere pentru frezarea buzunarelor.

Unitatea de măsură pentru dimensiunile din programul NC: Q113

În timpul imbricării **PGM CALL**, valoarea parametrului Q113 depinde de datele dimensionale ale programului NC din care sunt apelate celelalte programe NC.

Dimensiuni date program principal	Valoare parametru
Sistem metric (mm)	Q113 = 0
Sistem imperial (inchi)	Q113 = 1

Lungimea sculei: Q114

Valoarea curentă pentru lungimea sculei este asignată parametrului Q114.



Sistemul de control reține lungimea curentă a sculei, chiar dacă se întrerupe curentul.

Coordonatele după sondarea din timpul rulării programului

Parametrii de la Q115 la Q119 conțin coordonatele poziției broșei la momentul de contact din timpul măsurătorii programate cu palpatorul 3-D. Coordonatele sunt raportate la originea activă în modul **Operare manuală**.

Lungimea și raza vârfului sondei nu sunt compensate în aceste coordonate.

Axă de coordonate	Valoare parametru
Axa X	Q115
Axa Y	Q116
Axa Z	Q117
A 4-a axă Dependentă de mașină	Q118
A 5-a axă Dependentă de mașină	Q119

Deviația dintre valoarea efectivă și cea nominală, în timpul măsurării automate a sculei cu, de exemplu, TT 160

Deviere de la valoarea nominală la valoarea reală	Valoare parametru
Lungime sculă	Q115
Rază sculă	Q116

Înclinarea planului de lucru cu unghiuri spațiale (piesa de prelucrat) în locul unghiurilor pentru capul broșei: Coordonatele pentru axele rotative calculate de sistemul de control.

Coordonate	Valoare parametru
Axa A	Q120
Axa B	Q121
Axa C	Q122

Rezultate de măsurare din ciclurile de palpate

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor

Parametri	Valori măsurate efective
Q150	Unghi pt. linie dreaptă
Q151	Centru pe axa de referință
Q152	Centru pe axa secundară
Q153	Diametru
Q154	Lungime buzunar
Q155	Lățime buzunar
Q156	Lungimea axelor selectate în ciclu
Q157	Poziție linie de centru
Q158	Unghi pe axa A
Q159	Unghi pe axa A
Q160	Coordonata axei selectate în ciclu

Parametri	Deviere măsurată
Q161	Centru pe axa de referință
Q162	Centru pe axa secundară
Q163	Diametru
Q164	Lungime buzunar
Q165	Lățime buzunar
Q166	Lungime măsurată
Q167	Poziție linie de centru

Parametri	Unghiul spațial determinat
Q170	Rotație în jurul axei A
Q171	Rotație în jurul axei B
Q172	Rotație în jurul axei C

Parametri	Stare piesă de prelucrat
Q180	Bună
Q181	Relucrare
Q182	Rebut

Parametri	Măsurare sculă cu laser BLUM.
Q190	Rezervat
Q191	Rezervat
Q192	Rezervat
Q193	Rezervat

Parametri	Rezervat pentru uz intern
Q195	Marcator pentru cicluri
Q196	Marcator pentru cicluri
Q197	Marcator pentru cicluri (modele de prelucrare)
Q198	Numărul ultimului ciclu de măsurare activ

Valoare parametru	Stare în timpul măsurării sculei cu TT
Q199 = 0,0	Scula se află în marja de toleranță
Q199 = 1,0	Sculă uzată (LTOL/RTOL depășite)
Q199 = 2,0	Sculă ruptă (LBREAK/RBREAK depășită)

Rezultate de măsurare din ciclurile de palpare 14xx

Parametri	Valori măsurate efective
Q950	Prima poziție pe axa de referință
Q951	Prima poziție pe axa minoră
Q952	Prima poziție pe axa sculei
Q953	A 2-a poziție pe axa de referință
Q954	A 2-a poziție pe axa minoră
Q955	A 2-a poziție pe axa sculei
Q956	A 3-a poziție pe axa de referință
Q957	A 3-a poziție pe axa minoră
Q958	A 3-a poziție pe axa sculei
Q961	Unghiul spațial SPA din WPL-CS
Q962	Unghiul spațial SPB din WPL-CS
Q963	Unghiul spațial SPC din WPL-CS
Q964	Unghiul de rotație din IP-CS
Q965	Unghiul de rotație din sistemul de coordonate al mesei rotative
Q966	Primul diametru
Q967	Al doilea diametru

Parametri	Deviații măsurate
Q980	Prima poziție pe axa de referință
Q981	Prima poziție pe axa minoră
Q982	Prima poziție pe axa sculei
Q983	A 2-a poziție pe axa de referință
Q984	A 2-a poziție pe axa minoră
Q985	A 2-a poziție pe axa sculei
Q986	A 3-a poziție pe axa de referință
Q987	A 3-a poziție pe axa minoră
Q988	A 3-a poziție pe axa sculei
Q994	Unghiul din I-CS
Q995	Unghiul din sistemul de coordonate al mesei rotative
Q996	Primul diametru
Q997	Al doilea diametru
Valoare parametru	Stare piesă de prelucrat
Q183 = -1	nedefinit
Q183 = 0	Trece
Q183 = 1	Relucrare
Q183 = 2	Rebut

9.13 Exemple de programare

Exemplu: Rotunjirea unei valori

Funcția **INT** trunchiază zecimalele

Pentru ca sistemul de control să efectueze rotunjirea corect mai degrabă decât să elimine zecimalele, adunați valoarea 0,5 cu numerele pozitive. Pentru numerele negative, trebuie să scădeți 0,5.

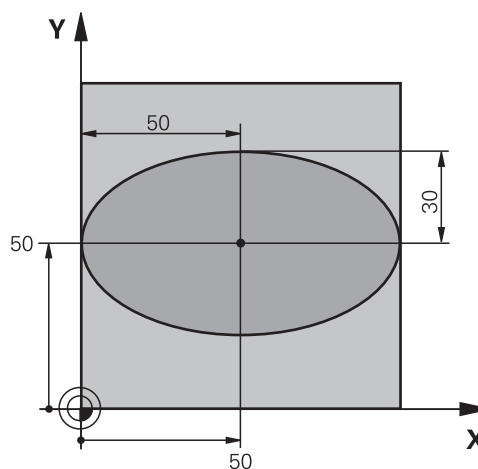
Sistemul de control utilizează funcția **SGN** pentru a detecta dacă un număr este pozitiv sau negativ.

0 BEGIN PGM ROUND MM	
1 FN 0: Q1 = +34.789	Primul număr de rotunjit
2 FN 0: Q2 = +34.345	Al doilea număr de rotunjit
3 FN 0: Q3 = -34.432	Al treilea număr de rotunjit
4 ;	
5 Q11 = INT (Q1 + 0.5 * SGN Q1)	Adunați valoarea 0,5 la Q1, apoi eliminați zecimalele
6 Q12 = INT (Q2 + 0.5 * SGN Q2)	Adunați valoarea 0,5 la Q2, apoi eliminați zecimalele
7 Q13 = INT (Q3 + 0.5 * SGN Q3)	Scădeți valoarea 0,5 din Q3, apoi eliminați zecimalele
8 END PGM ROUND MM	

Exemplu: Elipsă

Rulare program

- Conturul elipsei este aproximat prin multe linii scurte (definite în Q7). Cu cât numărul pașilor de calcul definiți este mai mare, cu atât linia curbă devine mai netedă.
- Direcția de frezare este determinată cu unghiul de început și unghiul de sfârșit din plan:
Direcția de prelucrare este în sens orar:
Unghi de început > unghi de sfârșit
Direcția de prelucrare este în sens antiorar:
Unghi de început < unghi de sfârșit
- Raza sculei nu este luată în considerare



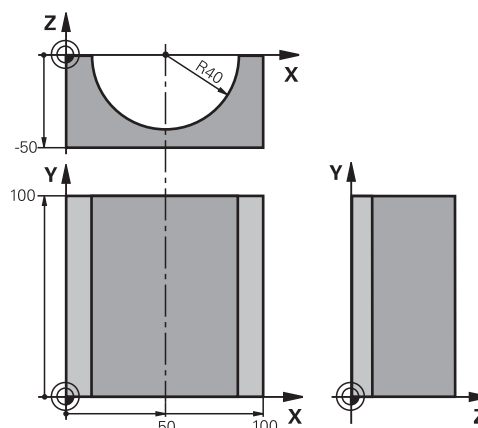
0 BEGIN PGM ELLIPSE MM	
1 FN 0: Q1 = +50	Centru pe axa X
2 FN 0: Q2 = +50	Centru pe axa Y
3 FN 0: Q3 = +50	Semiaxă pe axa X
4 FN 0: Q4 = +30	Semiaxă pe axa Y
5 FN 0: Q5 = +0	Unghi de început în plan
6 FN 0: Q6 = +360	Unghi de sfârșit în plan
7 FN 0: Q7 = +40	Număr de pași de calcul
8 FN 0: Q8 = +0	Poziție de rotație a elipsei
9 FN 0: Q9 = +5	Adâncime de frezare
10 FN 0: Q10 = +100	Viteză de avans pentru pătrundere
11 FN 0: Q11 = +350	Viteză de avans pentru frezare
12 FN 0: Q12 = +2	Prescriere de degajare pentru prepoziționare
13 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	Definirea piesei brute de prelucrat
14 BLK FORM 0.2 X+100 Y100 Z+0	
15 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelarea sculei
16 L Z+250 R0 FMAX	Retragerea sculei
17 CALL LBL 10	Apelare operație de prelucrare
18 L Z+100 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
19 LBL 10	Subprogramul 10: Operația de prelucrare
20 CYCL DEF 7.0 DECALARE ORIGINE	Decalare de origine către centrul elipsei
21 CYCL DEF 7.1 X+Q1	
22 CYCL DEF 7.2 Y+Q2	
23 CYCL DEF 10.0 ROTAȚIE	la în calcul poziția de rotație în plan
24 CYCL DEF 10.1 ROT+Q8	
25 Q35 = (Q6 - Q5) / Q7	Calculare increment unghi
26 Q36 = Q5	Copiere unghi de început
27 Q37 = 0	Setare contor

28 Q21 = Q3 *COS Q36	Calculare coordonată X pentru punctul de pornire
29 Q22 = Q4 *SIN Q36	Calculare coordonată Y pentru punctul de pornire
30 L X+Q21 Y+Q22 R0 FMAX M3	Deplasare la punctul de pornire din plan
31 L Z+Q12 R0 FMAX	Prepoziționare pe axa broșei la prescrierea de degajare
32 L Z-Q9 R0 FQ10	Deplasare la adâncimea de prelucrare
33 LBL1	
34 Q36 = Q36 +Q35	Actualizare unghi
35 Q37 = Q37 +1	Actualizare contor
36 Q21 = Q3 *COS Q36	Calculare coordonată X curentă
37 Q22 = Q4 *SIN Q36	Calculare coordonată Y curentă
38 L X+Q21 Y+Q22 R0 FQ11	Deplasare la punctul următor
39 FN 12: IF +Q37 LT +Q7 GOTO LBL 1	Neterminat? Dacă nu este terminat, revenire la LBL 1
40 CYCL DEF 10.0 ROTAȚIE	Resetare rotație
41 CYCL DEF 10.1 ROT+0	
42 CYCL DEF 7.0 DECALARE ORIGINE	Resetare decalare de origine
43 CYCL DEF 7.1 X+0	
44 CYCL DEF 7.2 Y+0	
45 L Z+Q12 R0 FMAX	Deplasare la prescriere de degajare
46 LBL 0	Sfârșit subprogram
47 END PGM ELLIPSE MM	

Exemplu: Cilindru concav prelucrat cu Freză sferică

Rulare program

- Acest program NC funcționează numai cu o Freză sferică. Lungimea sculei se referă la centrul sferei.
- Conturul cilindrului este aproximat prin multe segmente scurte (definite în Q13). Cu cât definiți mai multe segmente, cu atât linia curbă devine mai netedă.
- Cilindrul este frezat prin mișcări longitudinale (aici: paralele la axa Y).
- Direcția de frezare este determinată cu unghiul de început și unghiul de sfârșit în spațiu:
Direcție de prelucrare în sens orar:
Unghi de început > unghi de sfârșit
Direcția de prelucrare este în sens antiorar:
Unghi de început < unghi de sfârșit
- Raza sculei este compensată automat



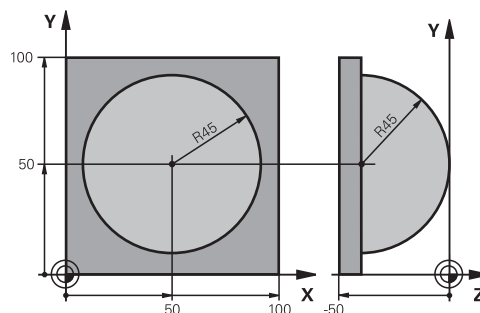
0 BEGIN PGM CYLIN MM	
1 FN 0: Q1 = +50	Centru pe axa X
2 FN 0: Q2 = +0	Centru pe axa Y
3 FN 0: Q3 = +0	Centru pe axa Z
4 FN 0: Q4 = +90	Unghi de început în spațiu (plan Z/X)
5 FN 0: Q5 = +270	Unghi de sfârșit în spațiu (plan Z/X)
6 FN 0: Q6 = +40	Rază cilindru
7 FN 0: Q7 = +100	Lungime cilindru
8 FN 0: Q8 = +0	Poziție de rotație în planul X/Y
9 FN 0: Q10 = +5	Toleranță pentru raza cilindrului
10 FN 0: Q11 = +250	Viteză de avans pentru pătrundere
11 FN 0: Q12 = +400	Viteză de avans pentru frezare
12 FN 0: Q13 = +90	Număr de așchieri
13 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-50	Definirea piesei brute de prelucrat
14 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
15 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelare sculă
16 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
17 CALL LBL 10	Apelare operație de prelucrare
18 FN 0: Q10 = +0	Resetare toleranță
19 CALL LBL 10	Apelare operație de prelucrare
20 L Z+100 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program

21 LBL 10	Subprogramul 10: Operația de prelucrare
22 Q16 = Q6 - Q10 - Q108	la în calcul toleranța și scula, în funcție de raza cilindrului
23 FN 0: Q20 = +1	Setare contor
24 FN 0: Q24 = +Q4	Copiere unghi de început în spațiu (plan Z/X)
25 Q25 = (Q5 - Q4) / Q13	Calculare increment unghi
26 CYCL DEF 7.0 DECALARE ORIGINE	Decalare de origine către centrul cilindrului (axa X)
27 CYCL DEF 7.1 X+Q1	
28 CYCL DEF 7.2 Y+Q2	
29 CYCL DEF 7.3 Z+Q3	
30 CYCL DEF 10.0 ROTAȚIE	la în calcul poziția de rotație în plan
31 CYCL DEF 10.1 ROT+Q8	
32 L X+0 Y+0 R0 FMAX	Prepoziționare în plan la centrul cilindrului
33 L Z+5 R0 F1000 M3	Prepoziționare pe axa broșei
34 LBL 1	
35 CC Z+0 X+0	Setare pol în planul Z/X
36 LP PR+Q16 PA+Q24 FQ11	Deplasare la poziția de început de pe cilindru, așchiere axială oblică a materialului
37 L Y+Q7 R0 FQ12	Așchiere longitudinală în direcția Y+
38 FN 1: Q20 = +Q20 + +1	Actualizare contor
39 FN 1: Q24 = +Q24 + +Q25	Actualizare unghi solid
40 FN 11: IF +Q20 GT +Q13 GOTO LBL 99	Terminat? Dacă este terminat, salt la sfârșit
41 LP PR+Q16 PA+Q24 FQ11	Deplasare într-un arc aproximativ pentru următoarea așchiere longitudinală
42 L Y+0 R0 FQ12	Așchiere longitudinală în direcția Y-
43 FN 1: Q20 = +Q20 + +1	Actualizare contor
44 FN 1: Q24 = +Q24 + +Q25	Actualizare unghi solid
45 FN 12: IF +Q20 LT +Q13 GOTO LBL 1	Neterminat? Dacă nu este terminat, revenire la LBL 1
46 LBL 99	
47 CYCL DEF 10.0 ROTAȚIE	Resetare rotație
48 CYCL DEF 10.1 ROT+0	
49 CYCL DEF 7.0 DECALARE ORIGINE	Resetare decalare de origine
50 CYCL DEF 7.1 X+0	
51 CYCL DEF 7.2 Y+0	
52 CYCL DEF 7.3 Z+0	
53 LBL 0	Sfârșit subprogram
54 END PGM CYLIN	

Exemplu: Sferă convexă prelucrată cu freză frontală

Rulare program

- Programul NC necesită o freză de capăt.
- Conturul sferei este aproximat prin multe linii scurte (în planul Z/X, definit în Q14). Cu cât definiți valori mai mici pentru incrementul unghiului, cu atât linia curbă devine mai netedă.
- Puteți determina numărul așchierilor de contur prin incrementul unghiului din plan (definit în Q18).
- Scula se deplasează în sus în așchieri tridimensionale.
- Raza sculei este compensată automat



0 BEGIN PGM SPHERE MM	
1 FN 0: Q1 = +50	Centru pe axa X
2 FN 0: Q2 = +50	Centru pe axa Y
3 FN 0: Q4 = +90	Unghi de început în spațiu (plan Z/X)
4 FN 0: Q5 = +0	Unghi de sfârșit în spațiu (plan Z/X)
5 FN 0: Q14 = +5	Incrementul unghiului în spațiu
6 FN 0: Q6 = +45	Rază sferă
7 FN 0: Q8 = +0	Unghi de început al poziției de rotație în planul X/Y
8 FN 0: Q9 = +360	Unghi de sfârșit al poziției de rotație în planul X/Y
9 FN 0: Q18 = +10	Incrementul unghiului în planul X/Y pentru degroșare
10 FN 0: Q10 = +5	Toleranță în raza sferei pentru degroșare
11 FN 0: Q11 = +2	Prescriere de degajare pentru prepoziționare pe axa broșei
12 FN 0: Q12 = +350	Viteză de avans pentru frezare
13 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-50	Definirea piesei brute de prelucrat
14 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
15 TOOL CALL 1 Z S4000	Apelare sculă
16 L Z+250 R0 FMAX	Retragere sculă
17 CALL LBL 10	Apelare operație de prelucrare
18 FN 0: Q10 = +0	Resetare toleranță
19 FN 0: Q18 = +5	Incrementul unghiului în planul X/Y pentru finisare
20 CALL LBL 10	Apelare operație de prelucrare
21 L Z+100 R0 FMAX M2	Retragere sculă, terminare program
22 LBL 10	Subprogramul 10: Operația de prelucrare
23 FN 1: Q23 = +q11 + +q6	Calculare coordonată Z pentru prepoziționare
24 FN 0: Q24 = +Q4	Copiere unghi de început în spațiu (plan Z/X)
25 FN 1: Q26 = +Q6 + +Q108	Compensare rază sferă pentru prepoziționare
26 FN 0: Q28 = +Q8	Copiere poziție de rotație în plan
27 FN 1: Q16 = +Q6 + -Q10	Ia în calcul toleranța în raza sferei
28 CYCL DEF 7.0 DATUM SHIFT	Decalare de origine către centrul sferei
29 CYCL DEF 7.1 X+Q1	
30 CYCL DEF 7.2 Y+Q2	

31 CYCL DEF 7.3 Z-Q16	
32 CYCL DEF 10.0 ROTAȚIE	la în calcul unghiul de început al poziției de rotație în plan
33 CYCL DEF 10.1 ROT+Q8	
34 LBL 1	Prepoziționare pe axa broșei
35 CC X+0 Y+0	Setare pol în planul X/Y pentru prepoziționare
36 LP PR+Q26 PA+Q8 R0 FQ12	Prepoziționare în plan
37 CC Z+0 X+Q108	Setare pol în planul Z/X, decalaj după raza sculei
38 L Y+0 Z+0 FQ12	Deplasare la adâncimea de prelucrare
39 LBL 2	
40 LP PR+Q6 PA+Q24 FQ12	Deplasare în sus într-un arc aproximat
41 FN 2: Q24 = +Q24 - +Q14	Actualizare unghi solid
42 FN 11: IF +Q24 GT +Q5 GOTO LBL 2	Informare cu privire la starea de finisare a unui arc. Dacă nu este terminat, revenire la LBL 2.
43 LP PR+Q6 PA+Q5	Deplasare la unghiul de sfârșit în spațiu
44 L Z+Q23 R0 F1000	Retragere pe axa broșei
45 L X+Q26 R0 FMAX	Prepoziționare pentru arcul următor
46 FN 1: Q28 = +Q28 + +Q18	Actualizare poziție de rotație în plan
47 FN 0: Q24 = +Q4	Resetare unghi solid
48 CYCL DEF 10.0 ROTAȚIE	Activare poziție nouă de rotație
49 CYCL DEF 10.0 ROT+Q28	
50 FN 12: IF +Q28 LT +Q9 GOTO LBL 1	
51 FN 9: IF +Q28 EQU +Q9 GOTO LBL 1	Neterminat? Dacă nu este terminat, revenire la LBL 1
52 CYCL DEF 10.0 ROTAȚIE	Resetare rotație
53 CYCL DEF 10.1 ROT+0	
54 CYCL DEF 7.0 DECALARE ORIGINE	Resetare decalare de origine
55 CYCL DEF 7.1 X+0	
56 CYCL DEF 7.2 Y+0	
57 CYCL DEF 7.3 Z+0	
58 LBL 0	Sfârșit subprogram
59 END PGM SPHERE MM	

10

Funcții speciale

10.1 Prezentare generală a funcțiilor speciale

Sistemul de control pune la dispoziție următoarele funcții speciale puternice, pentru un număr mare de aplicații:

Funcție	Descriere
Lucrul cu fișierele text	Pagina 338
Lucrul cu tabelele liber definibile	Pagina 342

Apăsați pe tasta **FCT SPEC** și tastele soft corespunzătoare pentru a accesa alte funcții speciale ale sistemului de control. În tabelele următoare se găsește o prezentare generală a funcțiilor disponibile.

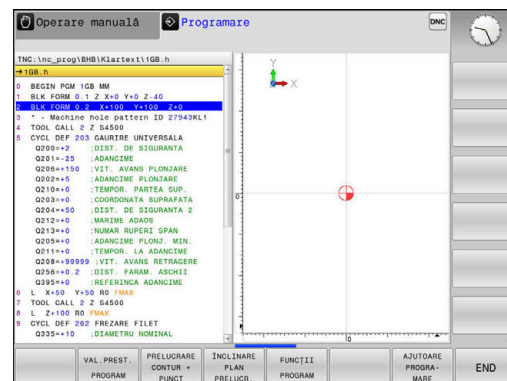
Meniul principal pentru funcțiile speciale SPEC FCT

- SPEC FCT** ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII SPECIALE** pentru a selecta funcțiile speciale

Tastă soft	Funcție	Descriere
VAL . PREST . PROGRAM	Definiți valorile presetate ale programului	Pagina 321
PRELUCRARE CONTUR + PUNCT	Funcții de prelucrare a conturului și punctelor	Pagina 322
INCLINARE PLAN PRELUCR.	Definiți funcția PLANE	Pagina 362
FUNCTII PROGRAM	Definiți diferite funcții conversazionale	Pagina 323
AJUTORE PROGRA- MARE	Asistență programare	Pagina 167



După apăsarea tastei **SPEC FCT**, puteți deschide fereastra de selectare **smartSelect** cu tasta **GOTO**. Sistemul de control afișează o prezentare generală a structurii cu toate funcțiile disponibile. Puteți să navigați rapid cu cursorul sau cu mouse-ul și să selectați funcțiile din diagrama ramificată. Sistemul de control afișează asistența online pentru funcția selectată în fereastra din dreapta.

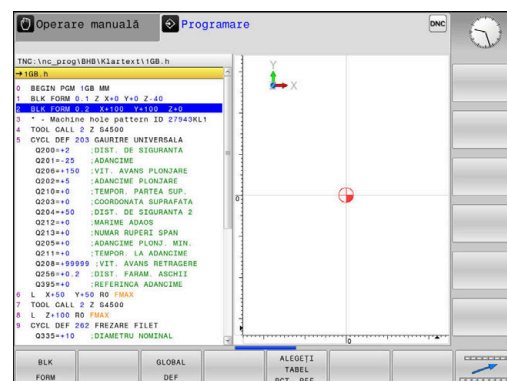


Meniul valorilor presetate ale programului

VAL.PREST.
PROGRAM

► Apăsați tasta soft Valori presetate program

Tastă soft	Funcție	Descriere
BLK FORM	Definire piesă de prelucrat brută	Pagina 75
TABEL DEC. ORIG	Selectare tabel de origine	Consulta- ți Manua- lul utilizato- rului pentru programarea ciclurilor
GLOBAL DEF	Definiți parametrii globali ai ciclului	Consulta- ți Manua- lul utilizato- rului pentru programarea ciclurilor

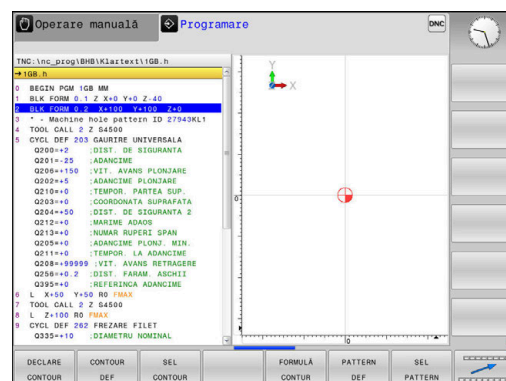


Meniul pentru funcții de prelucrare contur și puncte

PRELUCRARE
CONTOUR +
PUNCT

- ▶ Apăsați tasta soft pentru funcții de contur și prelucrare în punct

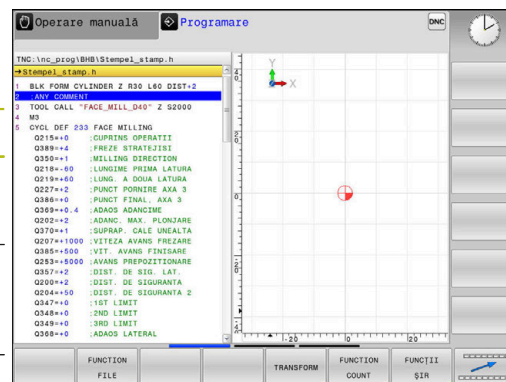
Tastă soft	Funcție	Descriere
DECLARE CONTOUR	Asignare descriere contur	Consultați Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor
CONTOUR DEF	Definiți o formulă simplă de contur	Consultați Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor
SEL CONTOUR	Selectați o definiție de contur	Consultați Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor
FORMULĂ CONTOUR	Definiți o formulă complexă de contur	Consultați Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor
PATTERN DEF	Definiți modelul de prelucrare uzual	Consultați Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor
SEL PATTERN	Selectați fișierul pt. puncte cu poziții de prelucrare	Consultați Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor



Meniu pentru definirea diferitelor funcții conversaționale

FUNCTII
PROGRAM▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**

Tastă soft	Funcție	Descriere
FUNCTION FILE	Definiți funcții de fișier	Pagina 332
FUNCTION PARAX	Definirea comportamentului de poziționare pentru axele paralele U, V, W	Pagina 324
TRANSFORM CORRDATA	Definiți transformările de coordonate	Pagina 333
FUNCTION COUNT	Definire contor	Pagina 336
FUNCTII SIR	Definiți funcții de șir	Pagina 293
FUNCTION SPINDLE	Definiți viteza în impulsuri a broșei	Pagina 348
FUNCTION FEED	Definiți durata de temporizare recurentă	Pagina 350
FUNCTION DWELL	Definiți durata de temporizare în secunde sau rotații	Pagina 352
FUNCTION LIFTOFF	Retragere sculă la oprire NC	Pagina 353
INSERARE COMENTARIU	Adăugarea comentariilor	Pagina 172



10.2 Lucrul cu axe paralele U, V și W

Prezentare generală



Consultați manualul mașinii.

Mașina dvs. trebuie să fie configurată de producătorul mașinii dacă doriți să utilizați funcțiile pentru axe paralele.

Numărul, denumirea și asignarea axelor programabile depind de mașină.

În plus față de axe principale X, Y și Z, sunt disponibile axe paralele U, V și W.

Axe principale și axe paralele sunt atribuite permanent reciproc după cum urmează:

Axă principală	Axă paralelă	Axă rotativă
X	U	A
Y	V	B
Z	W	C

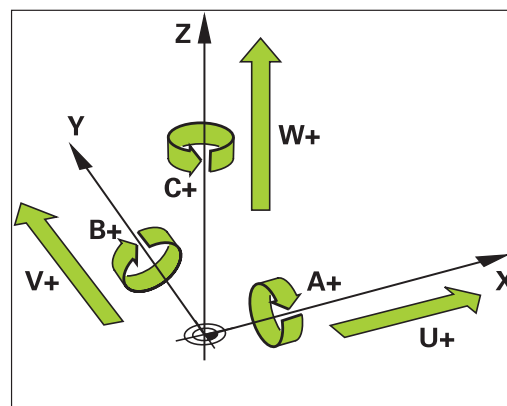
Sistemul de control oferă următoarele funcții pentru prelucrarea cu axe paralele U, V și W:

Tastă soft	Funcție	Semnificație	Pagină
 FUNCTION PARAXCOMP	PARAXCOMP	Definirea comportamentului sistemului de control la poziționarea axelor paralele	327
 FUNCTION PARAXMODE	PARAXMODE	Definirea axelor pe care sistemul de control le va utiliza pentru prelucrare	328



Trebuie să dezactivați funcțiile axelor paralele înainte de comutarea la cinematica mașinii.

Puteți dezactiva programarea axelor paralele cu parametrul mașinii **noParaxMode** (nr. 105413).



Calcularea automată a axelor paralele



La parametrul **parAxComp** (nr. 300205) al mașinii, producătorul mașinii-unelte specifică dacă funcția axelor paralele este activă în mod implicit.

După ce sistemul de control pornește, este aplicată configurația definită de producătorul mașinii-unelte.

Dacă producătorul mașinii-unelte a activat deja axa paralelă în configurație, sistemul de control ia această axă în considerare în cadrul calculelor, fără a fi necesar ca dvs. să programați **PARAXCOMP**.

Acest lucru înseamnă că sistemul de control ia permanent în calcul axa paralelă și că puteți, de asemenea, palpa o piesă de prelucrat cu orice poziție de pe axa W, de exemplu.



Rețineți că **PARAXCOMP OFF** nu dezactivează axa paralelă în acest caz, însă sistemul de control reactivează configurarea standard.

Sistemul de control dezactivează calculul automat numai dacă includeți axa în blocul NC, de ex. **PARAXCOMP OFF W**.

FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY

Exemplu

13 FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY W

Utilizați funcția **PARAXCOMP DISPLAY** pentru a activa funcția de afișare pentru deplasările axelor paralele. Sistemul de control include deplasările de avans transversal ale axelor paralele la afișarea poziției pentru axa principală asociată (afișarea sumei). Prin urmare, afișarea poziției axei principale prezintă întotdeauna distanța relativă de la unealtă la piesa de prelucrat, indiferent dacă deplasați axa principală sau axa secundară.

Efectuați pașii următori pentru definire:

SPEC
FCT

- Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

FUNCȚII
PROGRAM

- Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**

FUNCTION
PARAX

- Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAX**

FUNCTION
PARAXCOMP

- Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAXCOMP**

FUNCTION
PARAXCOMP
DISPLAY

- Selectați funcția **FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY**
- Definiți axa paralelă ale cărei deplasări urmează să le ia în considerare sistemul de control pentru afișarea poziției axei principale asociate

FUNCTION PARAXCOMP MOVE

Exemplu

13 FUNCTION PARAXCOMP MOVE W



Funcția **PARAXCOMP MOVE** poate fi utilizată numai în combinație cu blocurile de linii drepte (L).

Sistemul de control utilizează funcția **PARAXCOMP MOVE** pentru a compensa deplasările unei axe paralele prin efectuarea unei deplasări de compensare pe axa principală asociată.

De exemplu, dacă este efectuată o mișcare a unei axe paralele în direcția negativă de pe axa W, axa principală Z este deplasată simultan în direcția pozitivă, cu aceeași valoare. Distanța relativă de la unealtă la piesa de prelucrat rămâne aceeași. Aplicația în mașini de frezare de tip pod montant: Retrageți manșonul broșei pentru a deplasa simultan traversa în jos.

Efectuați pașii următori pentru definire:

SPEC
FCT

- Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

FUNCTION
PROGRAM

- Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**

FUNCTION
PARAX

- Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAX**

FUNCTION
PARAXCOMP

- Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAXCOMP**

FUNCTION
PARAXCOMP
MOVE

- Selectați funcția **FUNCTION PARAXCOMP MOVE**
- Definiți axa paralelă



Valorile posibile de abatere (U_OFFSET, V_OFFSET și W_OFFSET din tabelul de presetări) care trebuie luate în considerare vor fi specificate de către producătorul mașinii-unelte în parametrul mașinii, **presetToAlignAxis** (nr. 300203).

Dezactivarea FUNCTION PARAXCOMP



După ce sistemul de control pornește, este aplicată configurația definită de producătorul mașinii-unelte.

Funcția pentru axe paralele **PARAXCOMP** este resetată automat de sistemul de control cu următoarele funcții:

- Selectarea programului NC
- **PARAXCOMP OPRIT**

Trebuie să dezactivați funcțiile axelor paralele înainte de comutarea la cinematica mașinii.

Exemplu

13 FUNCTION PARAXCOMP OFF

13 FUNCTION PARAXCOMP OFF W

Utilizați funcția **PARAXCOMP OFF** pentru a opri funcțiile axelor paralele **PARAXCOMP DISPLAY** și **PARAXCOMP MOVE**. Efectuați pașii următori pentru definire:

SPEC
FCT

- ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

FUNCTION
PROGRAM

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**

FUNCTION
PARAX

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAX**

FUNCTION
PARAXCOMP

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAXCOMP**

FUNCTION
PARAXCOMP
OFF

- ▶ Selectați **FUNCTION PARAXCOMP OFF**.
- ▶ Introduceți o axă dacă este necesar



Producătorul mașinii-unelte poate să activeze permanent funcția **PARAXCOMP** cu ajutorul unui parametru al mașinii.

Dacă doriți să opriți funcția, trebuie să indicați axa paralelă din blocul NC, de exemplu **FUNCTION PARAXCOMP OFF W**.

Mai multe informații: "Calcularea automată a axelor paralele", Pagina 325

FUNCTION PARAXMODE

Exemplu

13 FUNCTION PARAXMODE X Y W



Pentru a activa funcția **PARAXMODE**, trebuie să definiți întotdeauna trei axe.

Dacă producătorul mașinii-unelte nu a activat încă funcția **PARAXCOMP** ca implicită, trebuie să activați **PARAXCOMP** înainte de a putea lucra cu **PARAXMODE**.

Pentru ca sistemul de control să decaleze axa principală deselectată cu **PARAXMODE**, porniți funcția **PARAXCOMP** pentru această axă.

Utilizați funcția **PARAXMODE** pentru a defini axele pe care TNC le va utiliza pentru prelucrare. Programați toate deplasările de avans transversal și descrierile de contururi pe axele principale X, Y și Z, independent de mașina dvs.

Definiți 3 axe în funcția **PARAXMODE** (de ex. **FUNCTION PARAXMODE X Y W**), pe care sistemul de control urmează să le utilizeze pentru deplasările de avans transversal programate.

Efectuați pașii următori pentru definire:

SPEC
FCT

- ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

FUNCTION
PROGRAM

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**

FUNCTION
PARAX

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAX**

FUNCTION
PARAXMODE

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAXMODE**

FUNCTION
PARAXMODE

- ▶ Selectați **FUNCTION PARAXMODE**
- ▶ Definiți axele pentru prelucrare

Deplasați axa principală și axa paralelă

Exemplu

```
13 FUNCTION PARAXMODE X Y W
```

```
14 L Z+100 &Z+150 R0 FMAX
```

Dacă funcția **PARAXMODE** este activă, TNC utilizează axele definite în funcție pentru a executa deplasările de avans transversal programate. Dacă sistemul de control trebuie să deplaseze axa principală deselectată de **PARAXMODE**, puteți identifica această axă prin introducerea suplimentară a caracterului **&**. Caracterul **&** se referă apoi la axa principală.

Procedați după cum urmează:



- ▶ Apăsați tasta **L**.
- > Sistemul de control deschide un bloc liniar.
- ▶ Definiți coordonatele
- ▶ Definiți compensarea razei



- ▶ Apăsați tasta săgeată stânga
- > Sistemul de control afișează caracterul **&Z**.
- ▶ Dacă este cazul utilizați tastele de direcție a axei pentru a selecta axa
- ▶ Definiți coordonata



- ▶ Apăsați tasta **ENT**



Elementul de sintaxă **&** este permis numai în blocurile **L**.

Poziționarea suplimentară a unei axe principale cu comanda **&** este realizată în sistemul REF. Dacă ați setat afișarea poziției să afișeze valorile EFECTIVE, această deplasare nu va fi afișată. Dacă este necesar, comutați afișarea poziției la valorile REF.

Producătorul mașinii-unelte va defini calcularea valorilor de abatere posibile (**X_OFFS**, **Y_OFFS** și **Z_OFFS** din tabelul de presetări) pentru axele poziționate cu operatorul **&** din parametrul mașinii, **presetToAlignAxis** (nr. 300203).

Dezactivarea FUNCȚIEI PARAXMODE



După ce sistemul de control pornește, este aplicată configurația definită de producătorul mașinii-unelte. Sistemul de control resetează automat funcția pentru axe paralele **PARAXMODE OFF** prin următoarele funcții:

- Selectarea programului NC
- Sfârșitul programului
- **M2 și M30**
- **PARAXMODE OPRIT**

Trebuie să dezactivați funcțiile axelor paralele înainte de comutarea la cinematica mașinii.

Exemplu

13 FUNCTION PARAXMODE OFF

Utilizați funcția **PARAXCOMP OFF** pentru a opri funcția axelor paralele. Sistemul de control utilizează apoi axele principale definite de producătorul mașinii. Efectuați pașii următori pentru definire:

SPEC
FCT

- ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

FUNCȚII
PROGRAM

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**

FUNCTION
PARAX

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAX**

FUNCTION
PARAXMODE

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION PARAXMODE**

FUNCTION
PARAXMODE
OFF

- ▶ Selectați **FUNCTION PARAXMODE OFF**.

Exemplu: Găurirea cu axa W

0 BEGIN PGM PAR MM	
1 BLK FORM 0.1 Z X+0 Y+0 Z-20	
2 BLK FORM 0.2 X+100 Y+100 Z+0	
3 TOOL CALL 5 Z S2222	Apelați scula pe axa Z a broșei
4 L Z+100 R0 FMAX M3	Poziționați axa principală
5 CYCL DEF 200 GAURIRE	
Q200=+2 ;DIST. DE SIGURANTA	
Q201=-20 ;ADANCIME	
Q206=+150 ;VIT. AVANS PLONJARE	
Q202=+5 ;ADANCIME PLONJARE	
Q210=+0 ;TEMPOR. PARTEA SUP.	
Q203=+0 ;COORDONATA SUPRAFATA	
Q204=+50 ;DIST. DE SIGURANTA 2	
Q211=+0 ;TEMPOR. LA ADANCIME	
Q395=+0 ;REFERINCA ADANCIME	
6 FUNCTION PARAXCOMP DISPLAY Z	Activați compensarea afișării
7 FUNCTION PARAXMODE X Y W	Selectarea axei pozitive
8 L X+50 Y+50 R0 FMAX M99	Avansul se execută pe axa minoră W
9 FUNCTION PARAXMODE OFF	Restabiliți configurarea standard
10 L M30	
11 END PGM PAR MM	

10.3 Funcții de fișier

Aplicație

Funcțiile **FILE FUNCTION** sunt utilizate pentru a efectua operații pentru fișiere precum copierea, mutarea și ștergerea fișierelor din cadrul programului NC.



Nu trebuie să utilizați funcțiile **FIȘIER** în programe NC sau fișiere la care ați făcut referire anterior cu funcții precum **CALL PGM** sau **CYCL DEF 12 PGM CALL**.

Definirea funcțiilor fișier

SPEC
FCT

- ▶ Apăsați tasta de funcții speciale

FUNCTION
PROGRAM

- ▶ Selectați funcțiile programului

FUNCTION
FILE

- ▶ Selectați operațiile pentru fișiere
- ▶ Sistemul de control afișează funcțiile disponibile.

Tastă soft	Funcție	Semnificație
FILE COPY	FILE COPY	Copiere fișier: Introduceți numele și calea fișierului ce urmează a fi copiat, precum și calea destinației
FILE MOVE	FILE MOVE	Mutare fișier: Introduceți numele și calea fișierului ce urmează a fi mutat, precum și calea destinației
FILE DELETE	FILE DELETE	Ștergere fișier: Introduceți calea și numele fișierului pe care doriți să îl ștergeți

Dacă încercați să copiați un fișier care nu există, sistemul de control generează un mesaj de eroare.

FILE DELETE nu generează un mesaj de eroare dacă încercați să ștergeți un fișier inexistent.

10.4 Definiția unei decalări de origine

Prezentare generală

Ca alternativă la ciclul 7 de transformare a coordonatelor **DECALARE DE ORIGINE**, puteți folosi funcția conversațională **TRANS ORIGINE**. Ca și în Ciclul 7, puteți folosi **TRANS ORIGINE** pentru a programa direct valorile de deplasare sau să activați o linie dintr-un tabel de decalări de origine. În plus, mai este și funcția **RESETARE TRANS ORIGINE**, care poate fi folosită pentru resetarea ușoară a unei decalări a originii.



La parametrul opțional **CfgDisplayCoordSys** (nr. 127501) al mașinii, puteți specifica sistemul de coordonate în care afișarea stării indică o deplasare a originii active.

TRANS DATUM AXIS

Exemplu

13 TRANS DATUM AXIS X+10 Y+25 Z+42

Puteți defini o decalare de origine prin introducerea de valori la axele respective cu funcția **AXE TRANS ORIGINE**. Puteți defini până la nouă coordonate într-un singur bloc NC; sunt posibile și intrări incrementale. Efectuați pașii următori pentru definire:

- 
 - ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**
- 
 - ▶ Selectați transformările
- 
 - ▶ Selectați decalarea de origine **TRANS DATUM**
- 
 - ▶ Selectați tasta soft de introducere a valorii
 - ▶ Introduceți decalarea de origine pentru axele afectate, confirmați cu tasta **ENT** de fiecare dată



Valorile introduse ca numere absolute fac referință la presetarea piesei de prelucrat, care este specificată fie prin presetare, fie prin selectarea unei presetări din tabelul de presetări.

Valorile incrementale sunt raportate întotdeauna la ultima origine validă - aceasta poate fi reprezentată de o origine care a fost deja deplasată.

TABEL TRANS ORIGINE

Exemplu

13 TRANS DATUM TABLE TABLINE25

Puteți defini o decalare de origine selectând un număr de origine dintr-un tabel de origini cu funcția **TABEL TRANS ORIGINE**. Efectuați pașii următori pentru definire:

- 
 - ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
- 
 - ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**
- 
 - ▶ Selectați transformările
- 
 - ▶ Selectați decalarea de origine **TRANS DATUM**
- 
 - ▶ Selectați decalarea de origine **TRANS DATUM TABLE**
 - ▶ Introduceți numărul liniei ce urmează a fi activată de către sistemul de control și confirmați cu tasta **ENT**
 - ▶ Dacă doriți, introduceți numele tabelului de origini din care vreți să activați numărul de origine și confirmați cu tasta **ENT**. Dacă nu doriți să definiți un tabel de origini, confirmați cu tasta **NO ENT**



Dacă nu ați definit un tabel de origini în blocul **TABEL TRANS ORIGINE**, sistemul de control utilizează tabelul de origini selectat anterior cu **SEL TABLE** sau tabelul de origini activat în modul de operare **Rulare program, bloc unic** sau **Rul. program, secv. integrală** (starea **M**).

RESETARE TRANS ORIGINE

Exemplu

13 TRANS DATUM RESET

Utilizați funcția **RESETARE TRANS ORIGINE** pentru a anula o decalare de origine. Definirea anterioară a originii este irelevantă. Efectuați pașii următori pentru definire:

-  ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale
-  ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**
-  ▶ Selectați transformările
-  ▶ Selectați decalarea de origine **TRANS DATUM**
-  ▶ Apăsați tasta soft **DEPLASARE DECALARE DE ORIGINE**

10.5 Definirea unui contor

Aplicație



Consultați manualul mașinii.
Producătorul mașinii-unelte activează această funcție.

Funcția **FUNCTION COUNT** vă permite să controlați un contor simplu din cadrul programului NC. De exemplu, această funcție vă permite să contorizați numărul de piese de prelucrat fabricate.

Efectuați pașii următori pentru definire:

SPEC
FCT

- Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

FUNCȚII
PROGRAM

- Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**

FUNCTION
COUNT

- Apăsați tasta soft **FUNCTION COUNT**

ANUNȚ

Atenție: Se pot pierde date!

Doar un singur contor poate fi gestionat de sistemul de control. Dacă executați un program NC care resetează contorul, orice progres al contorului pentru un alt program NC va fi șters.

- Verificați dacă este activ un contor înainte de prelucrare.
- Dacă este necesar, notați valoarea contorului și introduceți-o prin meniul MOD după execuție.



Puteți utiliza ciclul 225 pentru gravarea valorii curente a contorului în piesa de prelucrat.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru programarea ciclurilor

Efect în modul de operare Test program

Puteți simula contorul în modul de operare **Test program**. Se aplică numai valoarea de contor definită direct în programul NC. Valoarea de contor din meniul MOD nu este afectată.

Efect în modurile de operare Rul. program bloc unic și Rul. program secv. integr..

Contorul din meniul MOD se aplică numai în modurile de operare **Rul. program bloc unic** și **Rul. program secv. integr.**

Valorile contorului sunt păstrate chiar și după o repornire a sistemului de control.

Definiți FUNCTION COUNT

Funcția FUNCTION COUNT oferă următoarele posibilități:

Tastă soft	Semnificație
FUNCTION COUNT INC	Mărire număr cu 1
FUNCTION COUNT RESET	Resetare contor
FUNCTION COUNT TARGET	Setarea numărului nominal (valoarea țintă) la valoarea dorită Valoare de intrare: 0-9999
FUNCTION COUNT SET	Setarea contorului la valoarea dorită Valoare de intrare: 0-9999
FUNCTION COUNT ADD	Mărirea contorului cu valoarea dorită Valoare de intrare: 0-9999
FUNCTION COUNT REPEAT	Repetăți pornirea programului NC din această etichetă dacă urmează să fie prelucrate mai multe piese.

Exemplu

5 FUNCTION COUNT RESET	Resetați valoarea contorului
6 FUNCTION COUNT TARGET10	Introduceți numărul țintă de piese care trebuie prelucrate
7 LBL 11	Introduceți eticheta de salt
8 L ...	Prelucrare
51 FUNCTION COUNT INC	Incrementați valoarea contorului
52 FUNCTION COUNT REPEAT LBL 11	Repetăți operațiile de prelucrare dacă urmează să fie prelucrate mai multe piese.
53 M30	
54 END PGM	

10.6 Crearea fișierelor text

Aplicație

Puteți utiliza editorul text al sistemului de control pentru a scrie și edita texte. Aplicații tipice:

- Înregistrarea rezultatelor testelor
- Documentarea procedurilor de lucru
- Creare colecție formule

Fișierele text au extensia .A (de la ASCII). Dacă doriți să editați alt tip de fișiere, trebuie să le transformați în prealabil în fișiere tip .A.

Deschiderea și închiderea fișierelor text

- ▶ Mod de operare: Apăsați tasta **Programare**
- ▶ Pentru a apela gestionarul de fișiere, apăsați tasta **PGM MGT**.
- ▶ Afișați toate fișierele de tip .A: Apăsați tastele soft **SELECTARE TIP** și **AFIȘ. TOT** una după alta
- ▶ Selectați un fișier și deschideți-l cu tasta soft **SELECTARE** sau cu tasta **ENT** sau creați un fișier nou introducând noul nume de fișier și confirmând cu tasta **ENT**

Pentru a ieși din editorul de text, apăsați gestionarul de fișiere și selectați un fișier de alt tip, de exemplu un program NC.

Tastă soft	Mișcări cursor
	Deplasare spre dreapta cu un cuvânt
	Deplasare spre stânga cu un cuvânt
	Deplasare la pagina următoare
	Deplasare la pagina anterioară
	Cursorul la începutul fișierului
	Cursorul la sfârșitul fișierului

Editarea textelor

Deasupra primei linii a editorului de text există un câmp de informații care afișează numele fișierului, locația și informațiile despre linie:

Fișier: Numele fișierului text
Linie: Linia în care se află cursorul în momentul de față
Coloană: Coloana în care se află cursorul în momentul de față

Textul este inserat sau suprascris în locația cursorului. Puteți deplasa cursorul în orice poziție doriți din fișierul text apăsând tastele săgeți.

Puteți introduce un paragraf cu tasta **RETURN** sau **ENT**.

Ștergerea și reinserarea caracterelor, cuvintelor și liniilor

Cu editorul de text, puteți șterge cuvinte și chiar linii și le puteți insera în locația dorită din text.

- ▶ Deplasați cursorul pe cuvântul sau linia pe care doriți să le ștergeți și să le inserați într-un alt loc din text
- ▶ Apăsați tasta soft **ȘTERGERE CUVÂNT** sau **ȘTERGERE LINIE**: Textul este șters și salvat temporar.
- ▶ Deplasați cursorul în locul în care doriți să introduceți textul și apăsați tasta soft **INSERARE LINIE/ CUVÂNT**.

Tastă soft	Funcție
ȘTERGERE LINIE	Ștergere și stocare temporară a unei linii
ȘTERGERE CUVÂNT	Ștergere și stocare temporară a unui cuvânt
ȘTERGERE CARACTER	Ștergere și stocare temporară a unui caracter
INSERARE LINIE/ CUVÂNT	Inserare linie sau cuvânt stocat temporar

Editarea blocurilor text

Puteți copia și șterge blocuri text de orice dimensiune și puteți să le inserați în locații diferite. Înainte de a efectua oricare dintre aceste funcții de editare, trebuie să selectați în prealabil blocul text dorit:

- Pentru a selecta un bloc text: Deplasați cursorul la primul caracter al textului pe care doriți să-l selectați.



- Apăsati tasta soft **SELECTARE BLOC**.
- Deplasați cursorul la ultimul caracter al textului pe care doriți să-l selectați. Puteți selecta linii întregi deplasând cursorul în sus sau în jos cu tastele săgeți - textul selectat este afișat cu o culoare diferită.

După ce ați selectat blocul text dorit, puteți edita textul cu următoarele taste soft:

Tastă soft	Funcție
	Ștergerea și stocarea temporară a blocului selectat
	Stocarea temporară a blocului selectat fără ștergere (copiere)

Dacă doriți, puteți insera blocul stocat temporar într-o altă locație:

- Deplasați cursorul la locația în care doriți să inserați blocul text stocat temporar

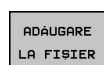


- Apăsati tasta soft **INSERARE BLOC**—blocul text este inserat.

Puteți insera blocuri text stocate temporar de câte ori doriți

Transferarea blocului selectat în alt fișier

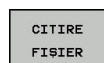
- Selectați blocul text conform indicațiilor anterioare



- Apăsati tasta soft **ADĂUGARE LA FIȘIER**.
- Sistemul de control afișează mesajul de dialog **Fișier destinație =**.
- Introduceți calea și numele fișierului destinație.
- Sistemul de control adaugă blocul de text selectat la fișierul specificat. Dacă nu este găsit niciun fișier destinație cu numele specificat, sistemul de control creează un fișier nou cu textul selectat.

Inserarea altui fișier la locația cursorului

- Deplasați cursorul la locația din text în care doriți să inserați alt fișier



- Apăsati tasta soft **CITIRE FIȘIER**.
- Sistemul de control afișează mesajul de dialog **Nume fișier =**.
- Introduceți calea și numele fișierului pe care doriți să îl inserați

Găsirea porțiunilor de text

Cu editorul de text, puteți căuta cuvinte sau șiruri de caractere dintr-un text. Sistemul de control oferă următoarele două opțiuni.

Căutarea textului curent

Funcția de căutare este utilizată pentru căutarea următoarei apariții a cuvântului pe care se află cursorul în momentul respectiv:

- ▶ Deplasați cursorul pe cuvântul dorit.
- ▶ Pentru a selecta funcția de căutare, apăsați tasta soft **CĂUTARE**.
- ▶ Apăsați tasta soft **CĂUTARE CUVÂNT CURENT**.
- ▶ Pentru a căuta un cuvânt: apăsați tasta soft **CĂUTARE**.
- ▶ Terminați funcția de căutare: Apăsați tasta soft **END**

Căutarea oricărui text

- ▶ Pentru a selecta funcția de căutare, apăsați tasta soft **CĂUTARE**.
Sistemul de control afișează dialogul **Căutare text**:
- ▶ Introduceți textul pe care doriți să-l căutați
- ▶ Pentru a căuta text: apăsați tasta soft **CĂUTARE**.
- ▶ Terminați funcția de căutare: Apăsați tasta soft **END**

10.7 Tabelele liber definibile

Noțiuni fundamentale

În tabelele liber definibile puteți citi și memora orice informații din programul NC. Funcțiile parametrului Q de la **FN 26** la **FN 28** sunt puse la dispoziție în acest sens.

Puteți modifica formatul tabelelor liber definibile, adică coloanele și proprietățile lor, utilizând editorul de structură. Acestea vă permit să creați tabele care sunt dimensionate exact pe măsura aplicației dvs.

De asemenea, puteți comuta între vizualizarea tabel (setare implicită) și vizualizare formular.



Numele de tabele și coloane de tabel trebuie să înceapă cu o literă și nu trebuie să conțină un operator aritmetic (de ex., +). Din cauza comenzilor SQL, aceste caractere pot cauza probleme la introducerea datelor sau la citirea acestora.

NR	X	Y	Z	A	C	DOC
1	99.994	49.999	0			PAT 1
2	99.999	50.001	0			PAT 2
3	100.002	49.995	0			PAT 3
4	99.990	50.003				PAT 4
5						PAT 5
6						
7						
8						
9						
10						

Crearea unui tabel liber definibil

Procedați după cum urmează:

PGM
MGT

- ▶ Apăsați tasta **PGM MGT**
- ▶ Introduceți orice nume de fișier dorit cu extensia **.TAB**

ENT

- ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ TNC afișează o fereastră contextuală cu formatele de tabele salvate permanent.
- ▶ Utilizați tasta săgeată pentru a selecta un șablon de tabel, de ex. **example.tab**

ENT

- ▶ Confirmați cu tasta **ENT**
- ▶ Sistemul de control deschide un tabel nou în formatul predefinit.
- ▶ Pentru a adapta tabelul la cerințele dvs., trebuie să editați formatul de tabel.

Mai multe informații: "Editarea formatului de tabel", Pagina 343



Consultați manualul mașinii.

Constructorii de mașini-unelte își pot defini propriile șabloane de tabel și le pot salva în sistemul de control. La crearea unui tabel nou, sistemul de control deschide o fereastră contextuală în care sunt listate toate șabloanele de tabel disponibile.



De asemenea, vă puteți salva propriile șabloane de tabel în TNC. Pentru aceasta, creați un tabel nou, modificați formatul tabelului și salvați tabelul în directorul **TNC:\system\proto**. Dacă creați apoi noul tabel, sistemul de control afișează șablonul dvs. în fereastra de selectare pentru șabloanele de tabel.

Editarea formatului de tabel

Procedați după cum urmează:

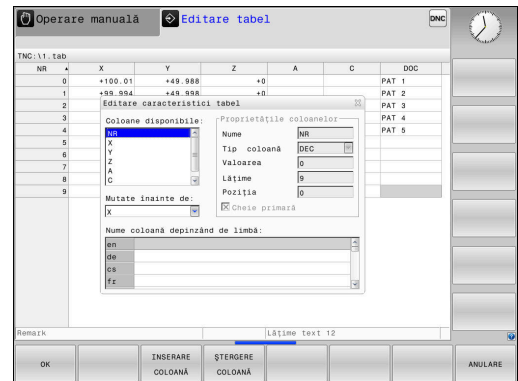
- ▶ Apăsați tasta soft **EDITARE FORMAT**
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră contextuală care afișează structura tabelului.
- ▶ Adaptați formatul

Sistemul de control oferă următoarele opțiuni:

Comandă de structurare	Semnificație
Coloane disponibile:	Lista tuturor coloanelor incluse în tabel
Deplasare anterior:	Înregistrarea evidențiată în Coloane disponibile este mutată în fața acestei coloane
Nume	Nume coloană: Este afișat în antet
Tip coloană	TEXT: Introducere text SEMN: Semnul + sau - BIN: Număr binar DEC: Număr zecimal, pozitiv, întreg (număr cardinal) HEX: Număr hexazecimal INT: Număr întreg LUNGIME: Lungimea (convertită în programele care utilizează inchi) AVANS: Viteză avans (mm/min sau 0,1 inch/min) IFEED: Viteză avans (mm/min sau inch/min) FLOAT: Număr cu virgulă mobilă BOOL: Valoare logică INDEX: Index TSTAMP: Format fix pentru dată și oră UPTXT: Introducere text cu majuscule NUME CALE: Numele căii
Valoare implicită	Valoarea implicită pentru câmpurile din această coloană
Lățime	Lățimea coloanei (numărul de caractere)
Cheie primară	Prima coloană din tabel
Nume de coloană dependent de limbă	Dialoguri dependente de limbă



Coloanele al căror tip permite literele, precum **TEXT**, pot fi generate sau scrise numai prin intermediul parametrilor QS, chiar dacă celula respectivă conține un număr.



Puteți utiliza un mouse conectat sau tastele de navigare pentru a naviga în formular.

Procedați după cum urmează:



- ▶ Apăsați pe tastele de navigare pentru a accesa câmpurile de introducere.



- ▶ Apăsați tasta **GOTO** pentru a deschide meniurile derulante



- ▶ Utilizați tastele cu săgeți pentru a naviga în interiorul unui câmp de introducere.



Într-un tabel care conține deja linii, nu puteți modifica proprietățile tabelului **Nume** și **Tip coloană**. După ce ați șters toate liniile, puteți modifica aceste proprietăți. Dacă este necesar, creați o copie de rezervă a tabelului în prealabil.

Cu combinația de taste **CE** și **ENT**, puteți reseta valorile nevalide din câmpuri cu tipul de coloană **TSTAMP**.

ieșirea din editorul de structură

Procedați după cum urmează:



- ▶ Apăsați tasta soft **OK**
- > Sistemul de control închide formularul de editare și aplică modificările.



- ▶ Alternativă: Apăsați tasta soft **ANULARE**
- > Sistemul de control renunță la toate modificările introduse.

Comutarea între vizualizarea de tabel și cea de formular

Toate tabelele cu extensia de fișier **.TAB** pot fi deschise în vizualizarea listă sau în cea formular.

Comutați vizualizarea după cum urmează:



- ▶ Apăsați tasta **Configurație ecran**



- ▶ Apăsați tasta soft pentru vizualizarea dorită

În jumătatea din stânga a vizualizării formularului, sistemul de control listează numerele de linie cu conținutul primei coloane.

Puteți schimba datele în vizualizarea formular după cum urmează:



- ▶ Apăsați tasta **ENT** pentru a comuta la următorul câmp de introducere din partea dreaptă

Selectarea unui alt rând de editat:



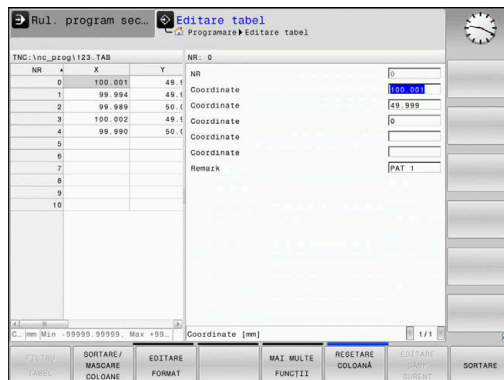
- ▶ Apăsați tasta **Fila următoare**
- ▶ Cursorul sare la fereastra din stânga.



- ▶ Folosiți tastele săgeată pentru a selecta rândul dorit



- ▶ Apăsați tasta **Fila următoare** pentru a reveni la fereastra de introducere.



FN 26: TABOPEN – Deschideți un tabel care poate fi definit liber

Cu funcția **FN 26: TABOPEN** se deschide un tabel liber definibil, în care se poate scrie cu **FN 27** sau din care se poate citi cu **FN 28**.



Într-un program NC, poate fi deschis un singur tabel la un moment dat. Un bloc NC nou cu **FN 26: TABOPEN** închide automat ultimul tabel deschis.

Tabelul care urmează să fie deschis trebuie să aibă extensia de fișier **.TAB**.

Deschideți tabelul **TAB1.TAB**, care este salvat în directorul **TNC:\DIR1**.

56 FN 26: TABOPEN TNC:\DIR1\TAB1.TAB

FN 27: TABWRITE – Scrierea într-un tabel liber definibil

Cu funcția **FN 27: TABWRITE**, puteți scrie în tabelul deschis anterior cu **FN 26: TABOPEN**.

Puteți defini mai multe nume de coloană într-un bloc **TABWRITE**. Numele de coloană trebuie scrise între ghilimele și separate de o virgulă. În parametrii Q definiți valoarea pe care sistemul de control urmează să o scrie în coloana respectivă.



Funcția **FN 27: TABWRITE** scrie în mod implicit valorile în tabelul deschis curent, chiar și în modul de operare **Test program**. Funcția **FN 18 ID992 NR16** vă permite să recuperați modul de operare în care rulează programul NC. Dacă funcția **FN 27** poate fi executată numai în modurile de operare **Rulare program, bloc unic** și **Rul. program, secv. integrală**, apoi puteți utiliza o instrucțiune de salt pentru a omite secțiunea corespunzătoare a programului.

Mai multe informații: "Decizii dacă-atunci cu parametri Q", Pagina 248

Dacă doriți să scrieți mai mult de o coloană într-un bloc NC, trebuie să salvați valorile sub numere succesive ale parametrilor Q.

Sistemul de control afișează un mesaj de eroare dacă încercați să scrieți într-o celulă de tabel blocată sau care nu există.

Utilizați parametrii QS dacă doriți să scrieți într-un câmp de text (cum ar fi tipul de coloană **UPTTEXT**). Utilizați parametrii Q, QL sau QR pentru a scrie în câmpurile numerice.

Exemplu

Doriți să scrieți în coloanele „Radius”, „Depth” și „D”, de pe rândul 5 al tabelului curent deschis. Valorile care urmează a fi scrise în tabel sunt salvate în parametrii Q **Q5**, **Q6** și **Q7**.

53 Q5 = 3.75

54 Q6 = -5

55 Q7 = 7.5

56 FN 27: TABWRITE 5/"RADIUS,DEPTH,D" = Q5

FN 28: TABREAD – Citirea dintr-un tabel liber definibil

Cu funcția **FN 28: TABREAD**, puteți citi din tabelul deschis anterior cu **FN 26: TABOPEN**.

Puteți defini, respectiv scrie mai multe nume de coloană într-un bloc **TABREAD**. Numele de coloană trebuie scrise între ghilimele și separate de o virgulă. În blocul **FN 28** puteți defini numărul parametrului Q în care sistemul de control va scrie valoarea citită prima.



Dacă doriți să citiți mai mult de o coloană într-un bloc NC, sistemul de control va salva valorile sub parametri Q succesivi, cum ar fi **QL1**, **QL2** și **QL3**.

Utilizați parametrii QS dacă doriți să citiți un câmp de text. Utilizați parametrii Q, QL sau QR pentru a citi câmpuri numerice.

Exemplu

Doriți să citiți valorile din coloanele **X**, **Y** și **D** de pe rândul 6 al tabelului curent deschis. Salvați prima valoare în parametrul Q **Q10** (a doua valoare în **Q11**, a treia valoare în **Q12**).

Pe același rând, salvați coloana **DOC** în **QS1**.

56 FN 28: TABREAD Q10 = 6/"X,Y,D"

57 FN 28: TABREAD QS1 = 6/"DOC"

Adaptarea formatului tabelului

ANUNȚ

Atenție: Se pot pierde date!

Funcția **ADAPTAȚI TABELUL/ PGM-NC** schimbă permanent formatul tuturor tabelelor. Sistemul de control nu salvează automat o copie de rezervă a datelor existente înainte de a rula procesul de schimbare a formatului, ceea ce modifică permanent fișierele, astfel încât este posibil ca acestea să nu mai poată fi utilizate.

- Utilizați doar în urma consultării cu producătorul mașinii-unelte.

Tastă soft

Funcție

ADAPTAȚI
TABELUL/
PGM-NC

Adaptarea formatelor tabelelor prezente după schimbarea versiunii software a sistemului de control



Numele de tabele și coloane de tabel trebuie să înceapă cu o literă și nu trebuie să conțină un operator aritmetic (de ex., +). Din cauza comenzilor SQL, aceste caractere pot cauza probleme la introducerea datelor sau la citirea acestora.

10.8 Viteza în impulsuri a broșei FUNCTION S-PULSE

Programarea unei viteze în impulsuri a broșei

Aplicație



Consultați manualul mașinii.
Citiți și notați descrierea funcțională a producătorului mașinii-unelte.
Respectați precauțiile de siguranță.

Utilizând **S-PULSE FUNCTION**, puteți programa o viteză în impulsuri a broșei, atunci când lucrați la o viteză constantă a broșei.

Puteți defini durata unei vibrații (lungimea perioadei) utilizând valoarea de introducere P-TIME sau o modificare procentuală a vitezei la valoarea de introducere SCALE. Viteza broșei se schimbă urmând un traseu sinusoidal în jurul valorii țintă.

Procedură

Exemplu

13 FUNCTION S-PULSE P-TIME10 SCALE5

Efectuați pașii următori pentru definire:

SPEC

FCT

- ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

FUNCTII

PROGRAM

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTII PROGRAM**

FUNCTION

SPINDLE

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚIE BROȘĂ**.

SPINDLE-

PULSE

- ▶ Apăsați tasta soft **IMPULS BROȘĂ**
- ▶ Definiți lungimea perioadei P-TIME
- ▶ Definiți schimbarea vitezei SCALE



Sistemul de control nu depășește niciodată limita de viteză programată. Viteza broșei este menținută până ce curba sinusoidală a funcției **S-PULSE FUNCTION** scade următoarea dată sub viteza maximă.

Simboluri

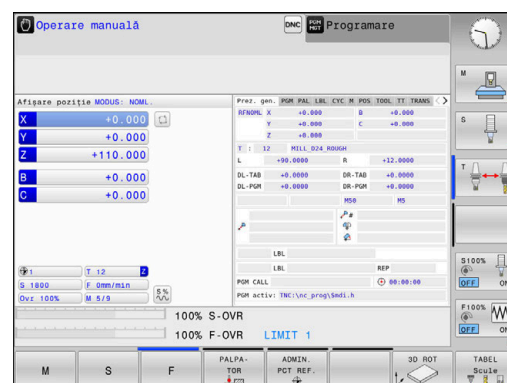
În bara de stare, simbolul indică starea vitezei în impulsuri a arborelui:

Pictogramă

Funcție



Viteza în impulsuri a broșei este activă



Resetarea vitezei în impulsuri a broșei

Exemplu

18 FUNCTION S-PULSE RESET

Utilizați **FUNCTION S-PULSE RESET** pentru a reseta viteza în impulsuri a broșei.

Efectuați pașii următori pentru definire:

- | | |
|---|---|
|  | ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale |
|  | ▶ Apăsați tasta soft FUNCTII PROGRAM |
|  | ▶ Apăsați tasta soft FUNCTIE BROȘĂ . |
|  | ▶ Apăsați tasta soft RESETARE IMPULS BROȘĂ . |

10.9 Durata de temporizare FUNCȚIA AVANS

Programarea duratei de temporizare

Aplicație



Consultați manualul mașinii.
Citiți și notați descrierea funcțională a producătorului mașinii-unelte.
Respectați precauțiile de siguranță.

FUNCȚIA TEMPORIZARE AVANS poate fi utilizată pentru programarea în secunde a unei durate de temporizare repetată, de exemplu pentru a forța ruperea șpanului. Programați **FUNCȚIA TEMPORIZARE AVANS** imediat înainte de operația de prelucrare pentru care este necesară ruperea șpanului.

FUNCȚIA TEMPORIZARE AVANS nu este aplicabilă în cazul mișcărilor de avans transversal rapid și palpare.

ANUNȚ

Atenție: Pericol pentru sculă și pentru piesa de prelucrat!

Când este activă funcția **FUNCTION FEED DWELL**, sistemul de control va întrerupe în mod repetat mișcarea de avans. Când este întreruptă mișcarea de avans, scula rămâne în poziția curentă, în timp ce broșa continuă să se rotească. Din cauza acestui comportament, piesele de prelucrat trebuie să fie rebutate dacă sunt tăiate filetele. În pus, există pericol de rupere a sculelor în timpul execuției!

- Dezactivați funcția **FUNCTION FEED DWELL** înainte de a tăia filetele

Procedură

Exemplu

13 FUNCȚIA TEMPORIZARE AVANS D-TIME0.5 F-TIME5

Efectuați pașii următori pentru definire:

SPEC
FCT

- Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

FUNCȚII
PROGRAM

- Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**

FUNCTION
FEED

- Apăsați tasta soft **FUNCȚIE AVANS**

FEED
DWELL

- Apăsați tasta soft **TEMPORIZARE AVANS**
- Definiți durata intervalului pentru temporizare D-TIME
- Definiți durata intervalului pentru așchiere F-TIME

Resetarea duratei de temporizare



Resetați durata de temporizare imediat după operația de prelucrare care necesită ruperea șpanului.

Exemplu

18 FUNCTION FEED DWELL RESET

Utilizați **RESETAREA FUNCȚIEI TEMPORIZARE AVANS** pentru a reseta durata de temporizare repetată.

Efectuați pașii următori pentru definire:

SPEC
FCT

- Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

FUNCȚII
PROGRAM

- Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**

FUNCTION
FEED

- Apăsați tasta soft **FUNCȚIE AVANS**

RESET
FEED
DWELL

- Apăsați tasta soft **RESETARE TEMPORIZARE AVANS**.



Puteți, de asemenea, reseta durata de temporizare introducând valoarea 0 pentru D-TIME.

Sistemul de control resetează automat **FUNCȚIA TEMPORIZARE AVANS** la sfârșitul programului.

10.10 Durata de temporizare – FUNCȚIA TEMPORIZARE

Programarea duratei de temporizare

Aplicație

FUNCȚIA TEMPORIZARE este utilizată pentru programarea în secunde a unei durate de temporizare sau pentru definirea numărului de rotații ale broșei pentru temporizare.

Procedură

Exemplu

13 FUNCTION DWELL TIME10

Exemplu

23 FUNCTION DWELL REV5.8

Efectuați pașii următori pentru definire:

- | | |
|--|---|
| <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">SPEC
FCT</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">FUNCTII
PROGRAM</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">FUNCTION
DWELL</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">DWELL
TIME</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">DWELL
REVOLUTIONS</div> | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale ▶ Apăsați tasta soft FUNCTII PROGRAM ▶ Tasta soft FUNCȚIE TEMPORIZARE ▶ Apăsați tasta soft DURATĂ TEMPORIZARE ▶ Definiți durata în secunde ▶ Alternativ, apăsați tasta soft ROTAȚII TEMPORIZARE ▶ Definiți numărul de rotații ale broșei |
|--|---|

10.11 Retrageră sculă la oprire NC: FUNCTION LIFTOFF

Programarea ridicării sculei cu FUNCTION LIFTOFF

Cerință



Consultați manualul mașinii.

Această funcție trebuie să fie configurată și activată de către producătorul mașinii-unelte. În parametrul mașinii, **CfgLiftOff** (nr. 201400), producătorul mașinii-unelte definește traseul pe care urmează să îl traverseze sistemul de control pentru o comandă **LIFTOFF**. De asemenea, puteți utiliza parametrul mașinii, **CfgLiftOff**, pentru a dezactiva funcția.

În coloana **LIFTOFF** din tabelul de scule, setați parametrul **Y** pentru scula activă.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Aplicație

Funcția **LIFTOFF** se aplică în următoarele situații:

- În cazul unei opriri NC declanșată de dvs.
- În cazul unei opriri NC declanșată de software, de ex. dacă a apărut o eroare în sistemul de acționare.
- În cazul unei pene de curent

Scula se retrage de la contur cu până la 2 mm. Sistemul de control calculează direcția de ridicare pe baza intrării din blocul **FUNCTION LIFTOFF**.

Puteți programa funcția **LIFTOFF** în următoarele moduri:

- **FUNCTION LIFTOFF TCS X Y Z:** Ridicarea cu un vector definit în sistemul de coordonate al sculei
- **FUNCTION LIFTOFF ANGLE TCS SPB:** Ridicarea cu un unghi definit în sistemul de coordonate al sculei
- Ridicarea în direcția axei sculei cu **M148**

Mai multe informații: "Retragerea automată a sculei din contur la o oprire NC: M148", Pagina 216

Programarea ridicării sculei cu un vector definit

Exemplu

18 FUNCTION LIFTOFF TCS X+0 Y+0.5 Z+0.5

Cu **LIFTOFF TCS X Y Z**, definiți direcția de ridicare ca vector în sistemul de coordonate al sculei. Sistemul de control calculează înălțimea de ridicare din fiecare pe baza traseului sculei definit de producătorul mașinii-unelte.

Efectuați pașii următori pentru definire:

- | | |
|---|--|
|  | ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale |
|  | ▶ Apăsați tasta soft FUNCTII PROGRAM |
|  | ▶ Apăsați tasta soft FUNCTION LIFTOFF |
|  | ▶ Apăsați tasta soft LIFTOFF TCS
▶ Introduceți componentele X, Y și Z ale vectorului |

Programarea ridicării sculei cu un unghi definit

Exemplu

18 FUNCTION LIFTOFF ANGLE TCS SPB+20

Cu **LIFTOFF ANGLE TCS SPB**, definiți direcția de ridicare ca unghi spațial în sistemul de coordonate al sculei.

Unghiul SPB pe care îl introduceți descrie unghiul dintre Z și X. Dacă introduceți 0°, scula se ridică în direcția axei Z a sculei.

Efectuați pașii următori pentru definire:

- | | |
|---|--|
|  | ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale |
|  | ▶ Apăsați tasta soft FUNCTII PROGRAM |
|  | ▶ Apăsați tasta soft FUNCTION LIFTOFF |
|  | ▶ Apăsați tasta soft LIFTOFF ANGLE TCS
▶ Introduceți unghiul SPB |

Resetarea funcției de ridicare

Exemplu

18 FUNCTION LIFTOFF RESET

Utilizați **FUNCTION LIFTOFF RESET** pentru a reseta funcția de ridicare.

Efectuați pașii următori pentru definire:

SPEC
FCT

- ▶ Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

FUNCTION
PROGRAM

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCȚII PROGRAM**

FUNCTION
LIFTOFF

- ▶ Apăsați tasta soft **FUNCTION LIFTOFF**

LIFTOFF
RESET

- ▶ Apăsați tasta soft **LIFTOFF RESET**



De asemenea, puteți reseta ridicarea cu M149.
Sistemul de control re setează automat funcția
FUNCTION LIFTOFF la sfârșitul unui program.

11

**Prelucrare pe mai
multe axe**

11.1 Funcții pentru prelucrarea pe mai multe axe

Acest capitol prezintă în rezumat funcțiile sistemului de control pentru prelucrarea pe mai multe axe:

Funcția sistemului de control	Descriere	Pagină
PLAN	Definirea prelucrării în planul de lucru înclinat	359
M116	Viteza de avans a axelor rotative	388
M126	Cel mai scurt traseu de avans transversal al axelor rotative	389
M94	Reducerea valorii de afișare a axelor rotative	390
M138	Selectare axe înclinate	391

11.2 Funcția PLAN: Înclinarea planului de lucru (opțiune software 8)

Introducere



Consultați manualul mașinii.

Producătorul mașinii trebuie să activeze funcțiile de înclinare a planului de lucru!

Puteți utiliza funcția **PLAN** în întregime numai pe mașinile care au cel puțin două axe rotative (axe de tabel, axe de cap sau axe combinate). Funcția **PLAN AXIAL** este o excepție. Funcția **PLAN AXIAL** poate fi, de asemenea, utilizată pe o mașină care are numai o axă rotativă programată.

Funcțiile **PLAN** furnizează opțiuni puternice pentru a defini planurile de lucru înclinate în diverse este o funcție puternică, pentru definirea planurilor de lucru înclinate în moduri diferite.

Definirea parametrilor pentru funcțiile **PLAN** este subîmpărțită în două părți:

- Definirea geometrică a planului, care este diferită pentru fiecare funcție **PLAN** disponibilă.
- Comportamentul de poziționare al funcției **PLAN** este independent de definiția planului și este același pentru toate funcțiile **PLAN**

Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Atunci când mașina este pornită, sistemul de control încearcă să restabilească starea oprită a planului înclinat. Acest lucru este prevenit în anumite condiții. De exemplu, acest lucru se aplică dacă unghiurile axei sunt utilizate pentru înclinare atunci când mașina este configurată cu unghiuri spațiale sau dacă ați schimbat cinematica.

- Dacă este posibil, resetați starea înclinată înainte de a opri mașina
- Verificați starea înclinată atunci când reporniți mașina

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA** poate avea efecte diferite împreună cu funcția **Înclinare plan de lucru**. Efectul depinde în principal de secvența de programare, de axele oglindite și de funcția de înclinare utilizată. Există pericol de coliziune în timpul operației de înclinare și al prelucrării succesive.

- ▶ Verificați secvența și pozițiile cu ajutorul unei simulări grafice
- ▶ Testați cu atenție programul NC sau secțiunea de program în modul de funcționare **Rulare program, bloc unic**

Exemple

- 1 Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA** programat înainte de funcția de înclinare fără axe rotative:
 - Înclinarea funcției **PLAN** utilizate (cu excepția **PLANULUI AXIAL**) este oglindită
 - Oglindirea se aplică după înclinarea cu **PLAN AXIAL** sau ciclul **19**
- 2 Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA** programat înainte de funcția de înclinare cu o axă rotativă:
 - Axa rotativă oglindită nu afectează înclinarea specificată în funcția **PLAN** utilizată, din cauză că este oglindită numai mișcarea axei rotative



Note de operare și de programare:

- Funcția capturare poziție efectivă nu este posibilă cu un plan de lucru înclinat activ.
- Dacă utilizați funcția **PLAN** când **M120** este activă, sistemul de control anulează automat compensarea razei, ceea ce anulează și funcția **M120**.
- Utilizați întotdeauna **RESETARE PLAN** pentru a anula funcțiile **PLAN**. Dacă introduceți 0 în toți parametrii **PLAN** (de ex., în toate cele trei unghiuri spațiale), se resetează exclusiv unghiurile, dar nu și funcția.
- Dacă limitați numărul de axe înclinate cu ajutorul funcției **M138**, posibilitățile de înclinare ale mașinii dvs. ar putea fi, la rândul lor, limitate. Producătorul mașinii-unelte va decide dacă sistemul de control ia în considerare unghiurile axelor deselectate sau dacă le setează la 0.
- Sistemul de control permite numai înclinarea planului de lucru cu axa broșei Z.

Prezentare generală

Majoritatea funcțiilor **PLAN** (cu excepția **PLANULUI AXIAL**) pot fi utilizate pentru a descrie planul de lucru independent de axele rotative disponibile pe mașina dvs. Sunt disponibile următoarele posibilități:

Tastă soft	Funcție	Parametri necesari	Pagină
	SPAȚIAL	Trei unghiuri spațiale: SPA , SPB , și SPC	364
	PROIECTAT	Două unghiuri de proiecție: PROPR și PROMIN și un unghi de rotație ROT	366
	EULER	Trei unghiuri Euler: precesiune (EULPR), nutație (EULNU) și rotație (EULROT)	368
	VECTOR	Vector normal pentru definirea planului și a vectorului de bază pentru definirea direcției axei X înclinate	369
	POINTS	Coordonatele oricăror trei puncte din planul de înclinat	372
	RELATIVE	Unghi spațial unic, aplicat incremental	374
	AXIAL	Până la trei unghiuri axiale absolute sau incrementale A,B,C	375
	RESETARE	Resetarea funcției PLAN	363

Redarea unei animații

Pentru a vă familiariza cu diferitele posibilități de definire a fiecărei funcții **PLAN**, puteți să începeți secvențe animate prin intermediul tastei soft. Pentru aceasta, mai întâi intrați în modul de animație și apoi selectați funcția **PLAN** dorită. Cât timp este redată animația, sistemul de control evidențiază tasta soft a funcției **PLAN** selectate cu culoarea albastru.

Tastă soft	Funcție
	Porniți modul de animație
	Selectați animația dorită (evidențiată cu albastru)

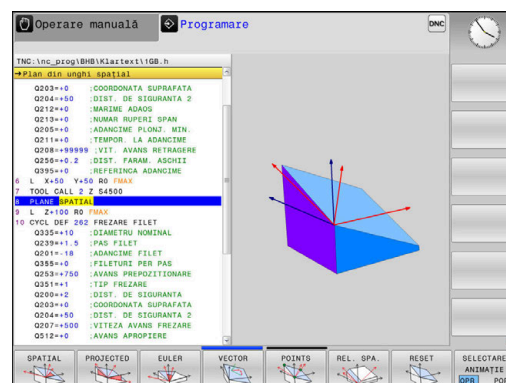
Definirea funcției PLAN



- Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale



- Apăsați tasta soft **ÎNCLINARE PLAN PRELUCR.**
- Sistemul de control afișează funcțiile **PLAN** disponibile în rândul de taste soft.
- Selectați funcția **PLAN**



Selectarea funcțiilor

- Apăsați tasta soft asociată cu funcția dorită
- Sistemul de control continuă dialogul și vă solicită parametrii necesari.

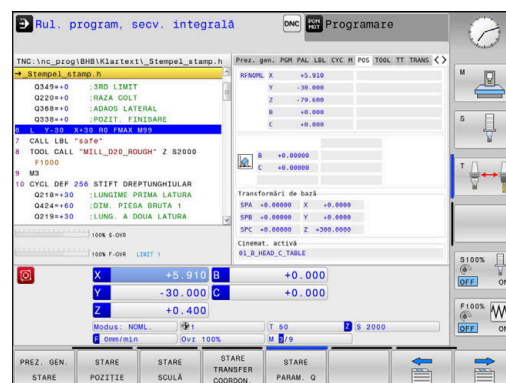
Selectarea funcției când animația este activă

- Apăsați tasta soft asociată cu funcția dorită
- Sistemul de control redă animația.
- Pentru a aplica funcția activă curent, apăsați din nou tasta soft a funcției respective sau apăsați tasta **ENT**

Afişare poziție

De îndată ce o funcție **PLAN** (exceptând **PLAN AXIAL**) este activă, sistemul de control afișează unghiul spațial calculat pe afișajul de stare suplimentar.

În modul Distanță de parcurs (**DSTACT** și **DSTREF**), sistemul de control afișează, în timpul înclinării (modul **MUTARE** sau **STRUNJIRE**) pe axa rotativă, distanța de parcurs până la poziția finală calculată a axei rotative.



Resetarea funcției PLAN

Exemplu

25 PLANE RESET MOVE DIST50 F1000

SPEC
FCT

- Afișați rândul de taste soft cu funcții speciale

ÎNCLINARE
PLAN
PRELUCR.

- Apăsați tasta soft **ÎNCLINARE PLAN PRELUCR.**
- Sistemul de control afișează funcțiile **PLAN** disponibile în rândul de taste soft

RESET

- Selectați funcția de resetare

MOVE

- Specificați dacă sistemul de control trebuie să deplaseze automat axele de înclinare în poziția inițială (**MUTARE** sau **STRUNJIRE**) sau nu (**STAȚIONARE**)

Mai multe informații: "Poziționare automată: DEPLASARE/ROTIRE/STAȚIONARE (introducerea este obligatorie)", Pagina 378

END
□

- Apăsați tasta **END**.



Funcția **RESETARE PLAN** resetează înclinarea activă și unghiurile (funcția **PLAN** sau ciclul **19**) (unghiul = 0 și funcția inactivă). Nu este nevoie ca funcția să fie definită de mai multe ori.

Dezactivați înclinarea în modul **Operare manuală** din meniul 3D ROT.

Mai multe informații: Manualul utilizatorului pentru configurarea, testarea și executarea programelor NC

Definirea planului de lucru cu unghiul spațial: PLAN SPAȚIAL

Aplicație

Unghiurile spațiale definesc un plan de lucru cu până la trei rotații în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat neîncălinate (**secvența de înclinare A-B-C**).

Majoritatea utilizatorilor presupun trei rotații succesive în ordine inversă (**secvența de înclinare C-B-A**).

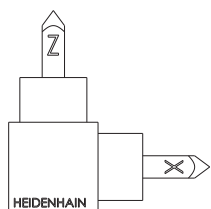
Rezultatul este identic pentru ambele perspective, după cum o arată următoarea comparație.

Exemplu

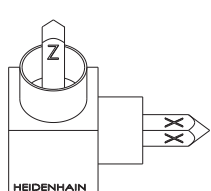
PLAN SPAȚIAL SPA+45 SPB+0 SPC+90 ...

A-B-C

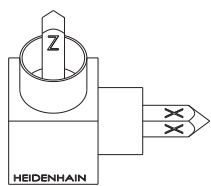
Poziția inițială A0° B0° C0°



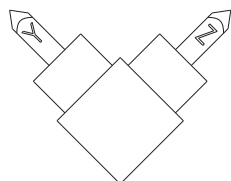
A+45°



B+0°

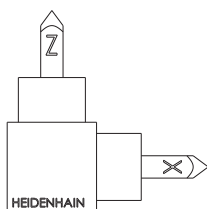


C+90°

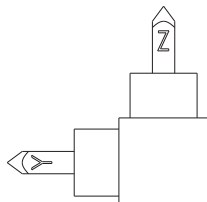


C-B-A

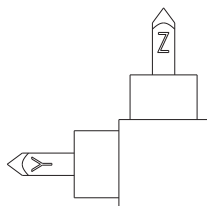
Poziția inițială A0° B0° C0°



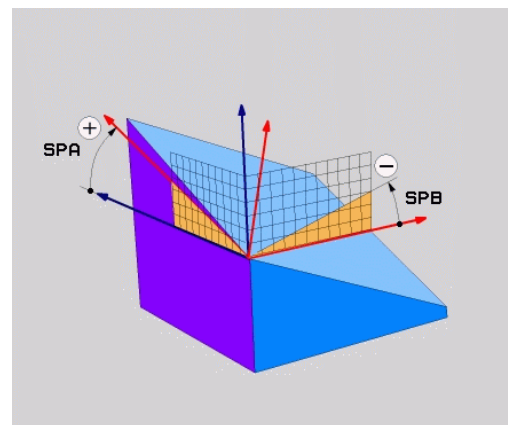
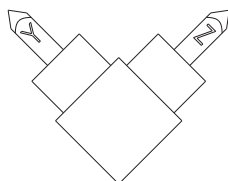
C+90°



B+0°



A+45°



Comparația ordinilor de înclinare:

■ **Ordinea de înclinare A-B-C:**

- 1 Înclinați axa X neîncalinată a sistemului de coordonate al piesei de prelucrat
- 2 Înclinați axa Y neîncalinată a sistemului de coordonate al piesei de prelucrat
- 3 Înclinați axa Z neîncalinată a sistemului de coordonate al piesei de prelucrat

■ **Ordinea de înclinare C-B-A:**

- 1 Înclinați axa Z neîncalinată a sistemului de coordonate al piesei de prelucrat
- 2 Înclinare în jurul axei Y
- 3 Înclinare în jurul axei X



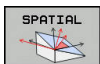
Note de programare:

- Trebuie să definiți întotdeauna toate cele trei unghiuri spațiale **SPA**, **SPB** și **SPC**, chiar dacă unul sau mai multe au valoarea 0.
- În funcție de mașină, ciclul **19** presupune să introduceți unghiuri spațiale sau axe spațiale. În cazul în care configurația (setarea parametrului mașinii) permite introducerea unghiurilor spațiale, definiția unghiului este aceeași ca în ciclul **19** și în funcția **PLAN SPATIAL**.
- Puteți selecta comportamentul de poziționare dorit. **Mai multe informații:** "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377

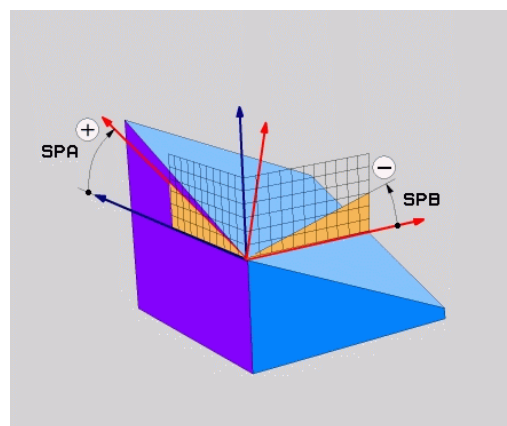
Parametri de intrare

Exemplu

5 PLANE SPATIAL SPA+27 SPB+0 SPC+45

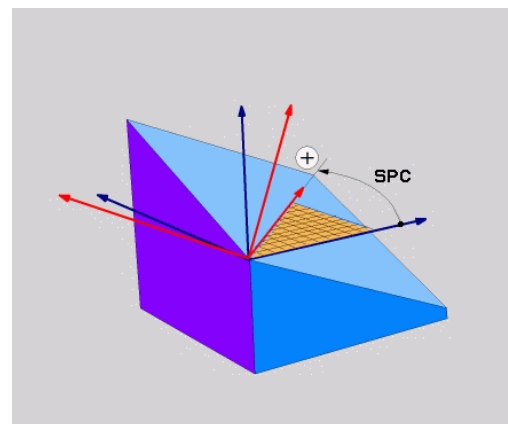


- ▶ **Unghi spațial A?:** Unghiul de rotație **SPA** în jurul axei X (neîncalinate). Domeniu de introducere date de la -359,9999 până la +359,9999
- ▶ **Unghi spațial B?:** Unghiul de rotație **SPB** în jurul Y (neîncalinate). Domeniu de introducere date de la -359,9999 până la +359,9999
- ▶ **Unghi spațial C?:** Unghiul de rotație **SPC** în jurul Z (neîncalinate). Domeniu de introducere date de la -359,9999 până la +359,9999
- ▶ Continuați cu proprietățile de poziționare
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377



Prescurtări utilizate

Prescurtare	Semnificație
SPAȚIAL	În spațiu
SPA	S pațial A : Rotație în jurul axei X (neînclinate)
SPB	S pațial B : Rotație în jurul axei Y (neînclinate)
SPC	S pațial C : Rotație în jurul axei Z (neînclinate)

Definirea planului de lucru cu unghiul de proiecție:
PLANE PROJECTED

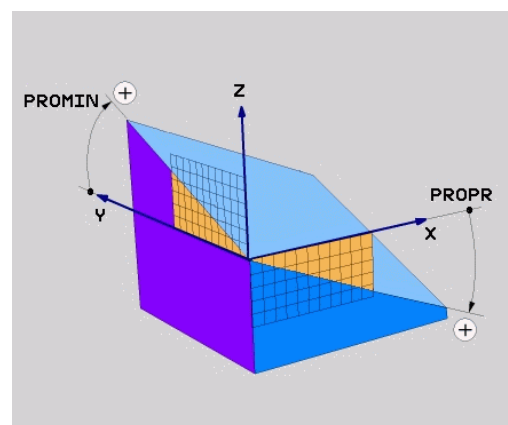
Aplicație

Unghiurile de proiecție definesc un plan de prelucrare prin specificarea a două unghiuri pe care le puteți comunica prin proiectarea primului plan de coordonate (planul Z/X pe axa Z a sculei) și a celui de-al doilea plan de coordonate (Y/Z pe axa Z a sculei) la nivelurile de lucru care trebuie definite.

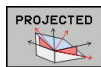


Note de programare:

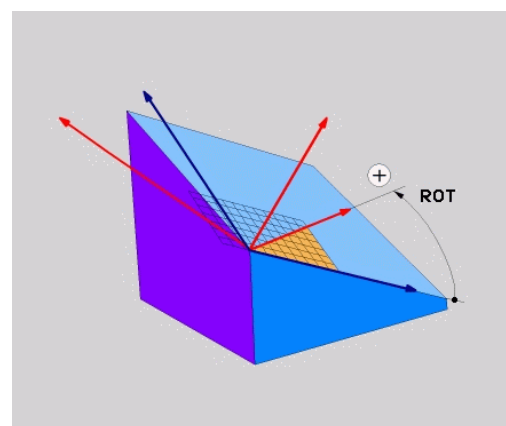
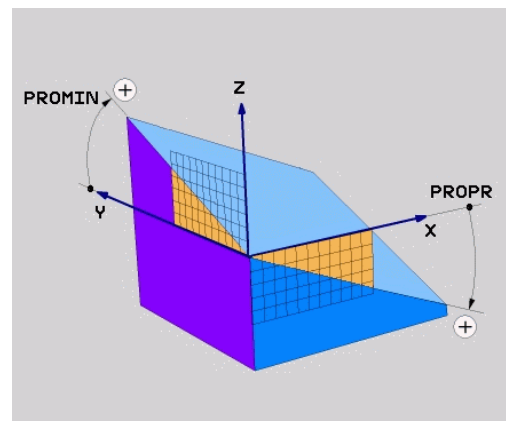
- Unghiurile de proiecție corespund proiecțiilor unghiurilor asupra planurilor unui sistem de coordonate dreptunghiulare. Unghiurile de la suprafețele exterioare ale piesei de prelucrat sunt identice cu unghiurile de proiecție numai dacă piesele de prelucrat sunt dreptunghiulare. Astfel, cu piesele de prelucrat care nu sunt dreptunghiulare, specificațiile unghiurilor din desenul tehnic diferă adesea de unghiurile de proiecție efective.
- Puteți selecta comportamentul de poziționare dorit. **Mai multe informații:** "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377



Parametri de intrare



- **Unghi proiecție plan coordonate 1?:** Unghiul proiectat al planului de prelucrare înclinat în planul de coordonate 1 al sistemului de coordonate neîncălinat (Z/X pentru axa sculei Z). Interval de intrare: de la $-89,9999^\circ$ la $+89,9999^\circ$. Axa de 0° este axa principală a planului de lucru activ (X pentru axa Z a sculei, direcția pozitivă)
 - **Unghi proiecție plan coordonate 2?:** Unghiul proiectat în planul de coordonate 2 al sistemului de coordonate neîncălinat (Y/Z pentru axa Z a sculei). Interval de intrare: de la $-89,9999^\circ$ la $+89,9999^\circ$. Axa 0° este axa secundară a planului de prelucrare activ (Y pentru axa sculei Z)
 - **Unghi ROT al planului înclinat?:** Rotația sistemului de coordonate înclinat în jurul axei înclinate a sculei (corespunde cu o rotație cu ciclul 10 ROTAȚIE). Unghiul de rotație este utilizat pentru a specifica direcția axei principale a planului de prelucrare (X pentru axa sculei Z, Z pentru axa sculei Y). Interval de intrare: -360° - $+360^\circ$
 - Continuați cu proprietățile de poziționare
- Mai multe informații:** "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377



Exemplu

5 PLANE PROJECTED PROPR+24 PROMIN+24 ROT+30

Prescurtări utilizate:

PROIECTAT	Proiectat
PROPR	Plan Principal
PROMIN	Plan secundar
ROT	Rotație

Definirea planului de lucru cu unghiul de proiecție: PLANE EULER

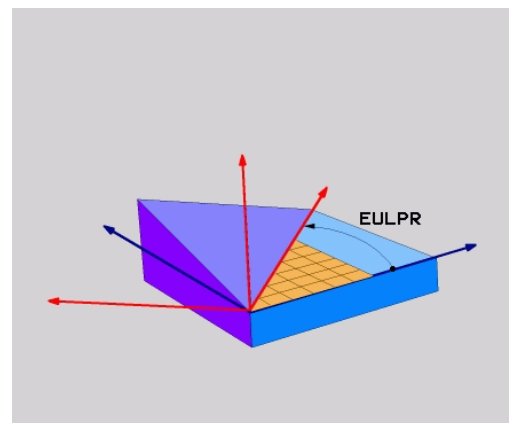
Aplicație

Unghiurile Euler definesc un plan de prelucrare cu până la trei rotații în jurul respectivului sistem de coordonate înclinat. Aceste unghiuri au fost definite de matematicianul elvețian Leonhard Euler.

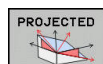


Puteți selecta comportamentul de poziționare dorit.

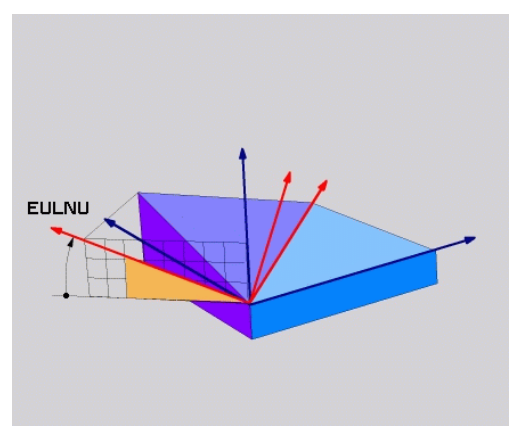
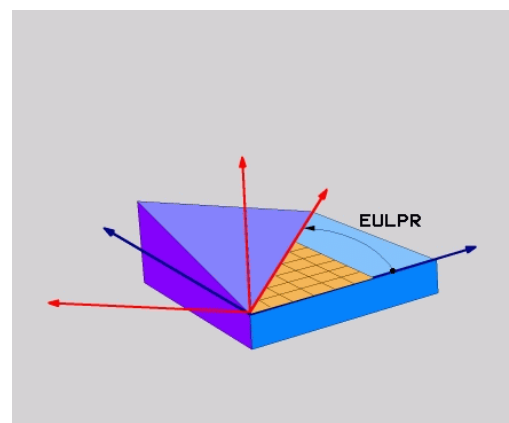
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377



Parametri de intrare



- ▶ **Unghi rot. plan coordonate principal?:** Unghi de rotație **EULPR** în jurul axei Z. Notă:
 - Interval de intrare: $-180,0000^\circ$ - $180,0000^\circ$
 - Axa 0° este axa X
- ▶ **Unghi înclinare axă sculă?:** Unghiul de înclinare **EULNU** al sistemului de coordonate în jurul axei X deplasată cu unghiul de precesie. Notă:
 - Interval de intrare: 0° - $180,0000^\circ$
 - Axa 0° este axa Z
- ▶ **Unghi ROT al planului înclinat?:** Rotația **EULROT** a sistemului de coordonate înclinat în jurul axei înclinate Z (corespunde unei rotații din ciclul 10 ROTAȚIE). Utilizați unghiul de rotație pentru a defini cu ușurință direcția axei X în planul de lucru înclinat. Notă:
 - Interval de intrare: 0° - $360,0000^\circ$
 - Axa 0° este axa X
- ▶ Continuați cu proprietățile de poziționare
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377

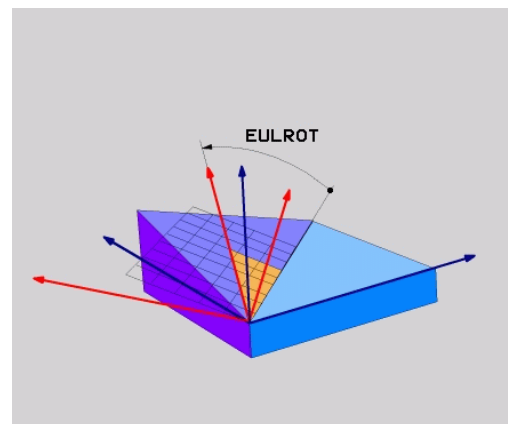


Exemplu

5 PLANE EULER EULPR45 EULNU20 EULROT22

Prescurtări utilizate

Prescurtare	Semnificație
EULER	Matematician elvețian care a definit aceste unghiuri
EULPR	Unghi de precesiune : unghi care descrie rotația sistemului de coordonate în jurul axei Z
EULNU	Unghi de nutație : unghi care descrie rotația sistemului de coordonate în jurul axei X deplasată cu unghiul de precesiune
EULROT	Unghi de rotație : unghi care descrie rotația planului de prelucrare înclinat în jurul axei înclinate Z

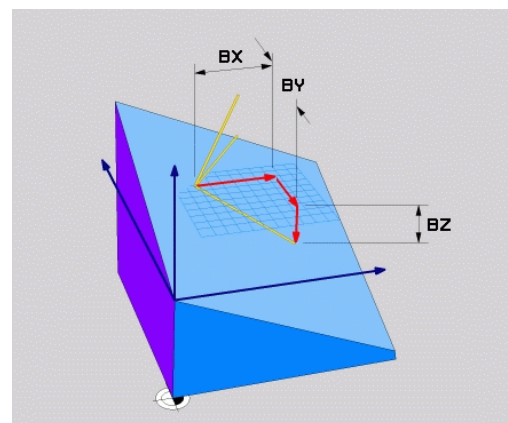


Definirea planului de lucru cu doi vectori: VECTOR PLAN

Aplicație

Puteți utiliza definiția unui plan de prelucrare prin **doi vectori** dacă sistemul dvs. CAD poate calcula vectorul de bază și vectorul normal al planului de prelucrare înclinat. O intrare normalizată nu este necesară. Sistemul de control calculează valoarea normală, deci puteți introduce valori de la -9,999999 până la +9,999999.

Vectorul de bază necesar pentru definirea planului de prelucrare este definit de componentele **BX**, **BY** și **BZ**. Vectorul normal este definit de componentele **NX**, **NY** și **NZ**.

**Note de programare:**

- Sistemul de control calculează vectori standardizați din valorile introduse de dvs.
- Vectorul normal definește panta și orientarea planului de lucru. Vectorul de bază definește orientarea axei principale X în planul de lucru definit. Pentru a vă asigura că definiția planului de lucru nu este ambiguă, trebuie să programați vectorii perpendicular unul pe celălalt. Producătorul mașinii-unelte definește cum se va comporta sistemul de control pentru vectorii care sunt perpendiculari.
- Vectorul normal programat nu trebuie să fie prea scurt, de ex. toate componentele direcționale să aibă o lungime de 0 sau de 0,0000001. În acest caz, sistemul de control nu ar putea să determine panta. Prelucrarea este abandonată și este afișat un mesaj de eroare. Acest comportament este independent de configurarea parametrilor mașinii.
- Puteți selecta comportamentul de poziționare dorit. **Mai multe informații:** "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377



Consultați manualul mașinii.

Producătorul mașinii-unelte configurează comportamentul sistemului de control cu vectori care sunt perpendiculari.

Ca alternativă la generarea mesajului de eroare implicit, sistemul de control poate corecta (sau înlocui) vectorul de bază care nu este perpendicular. Această corecție (sau înlocuire) nu afectează vectorul normal.

Comportamentul implicit de corecție al sistemului de control dacă vectorul de bază nu este perpendicular:

- Vectorul de bază este proiectat de-a lungul vectorului normal pe planul de lucru (definit de vectorul normal).

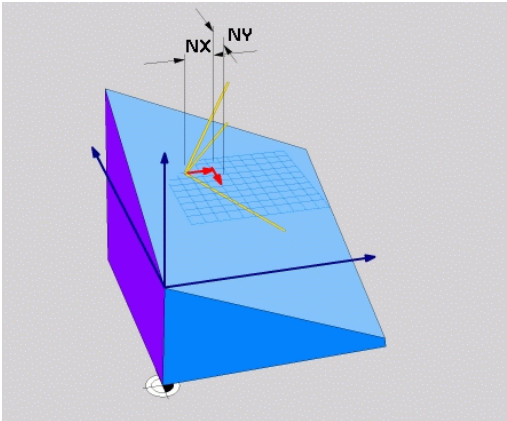
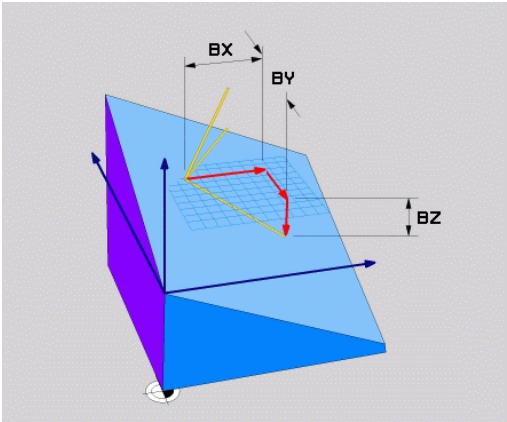
Comportamentul de corecție al sistemului de control dacă vectorul de bază nu este perpendicular și este prea scurt, paralel sau antiparalel cu vectorul normal:

- Dacă vectorul normal nu are nicio componentă X, vectorul de bază corespunde axei X inițiale
- Dacă vectorul normal nu are nicio componentă Y, vectorul de bază corespunde axei Y inițiale

Parametri de intrare



- ▶ **Componentă X a vectorului de bază?:**
Componenta X **BX** a vectorului de bază B; interval de introducere: de la -9,9999999 la +9,9999999
- ▶ **Componentă Y a vectorului de bază?:**
Componenta Y **BY** a vectorului de bază B; interval de introducere: de la -9,9999999 la +9,9999999
- ▶ **Componentă Z a vectorului de bază?:**
Componenta Z **BZ** a vectorului de bază B; interval de introducere: de la -9,9999999 la +9,9999999
- ▶ **Componentă X a vectorului normal?:**
Componenta X **NX** a vectorului normal N; interval de introducere: de la -9,9999999 la +9,9999999
- ▶ **Componentă Y a vectorului normal?:**
Componenta Y **NY** a vectorului normal N; interval de introducere: de la -9,9999999 la +9,9999999
- ▶ **Componentă Z a vectorului normal?:**
Componenta Z **NZ** a vectorului normal N; interval de introducere: de la -9,9999999 la +9,9999999
- ▶ Continuați cu proprietățile de poziționare
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377

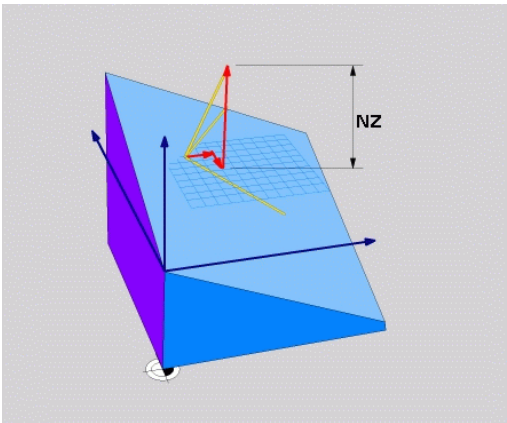


Exemplu

```
5 PLANE VECTOR BX0.8 BY-0.4 BZ-0.42 NX0.2 NY0.2 NZ0.92 ..
```

Prescurtări utilizate

Prescurtare	Semnificație
VECTOR	Vector
BX, BY, BZ	Vector de bază : Componente X, Y și Z
NX, NY, NZ	Vector normal : Componente X, Y și Z



Definirea planului de prelucrare prin trei puncte: PUNCTE PLAN

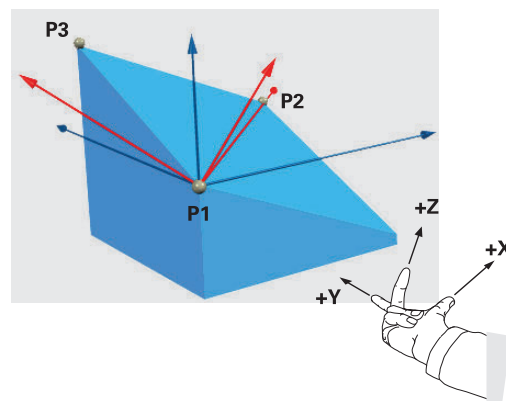
Aplicație

Un plan de lucru poate fi definit în mod unic prin introducerea a **oricăror trei puncte P1 – P3 din acest plan**. Posibilitatea este oferită de funcția **PUNCTE PLAN**.

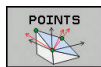


Note de programare:

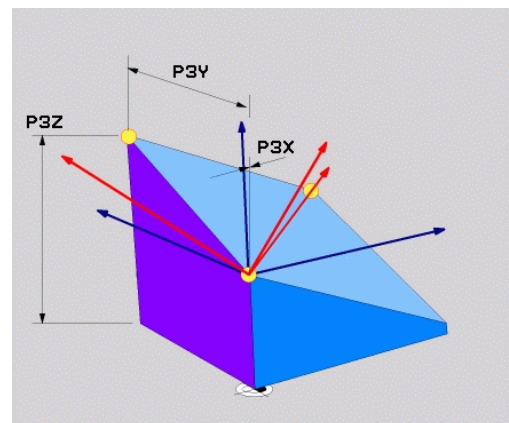
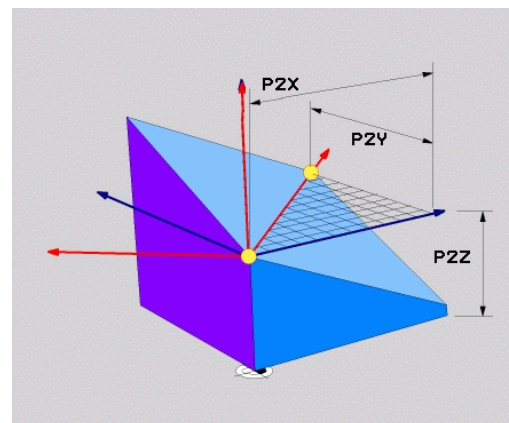
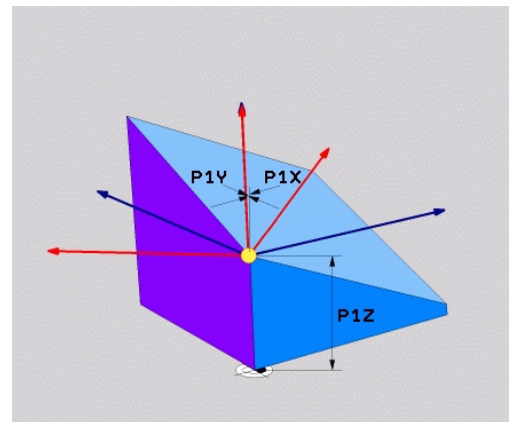
- Cele trei puncte definesc panta și orientarea planului. Poziția originii active nu este schimbată prin **PUNCTELE PLANULUI**.
- Punctul 1 și Punctul 2 determină orientarea axei principale înclinată X (pentru axa Z a sculei).
- Punctul 3 definește panta planului de lucru înclinat. În planul de lucru definit, axa Y este orientată automat perpendicular pe axa principală X. Poziția Punctului 3 determină astfel orientarea axei sculei și în consecință orientarea planului de lucru. Pentru ca axa sculei pozitive să fie orientată în direcția opusă piesei de prelucrat, Punctul 3 trebuie să fie amplasat peste linia de conexiune dintre Punctul 1 și Punctul 2 (regula părții drepte).
- Puteți selecta comportamentul de poziționare dorit. **Mai multe informații:** "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377



Parametri de intrare



- ▶ **Coordonata X a punctului de pe primul plan?:**
Coordonata X P1X a primului punct al planului
- ▶ **Coordonata Y a punctului de pe primul plan?:**
Coordonata Y P1Y a primului punct al planului
- ▶ **Coordonata Z a punctului de pe primul plan:**
Coordonata Z P1Z a primului punct al planului
- ▶ **Coordonata X a punctului de pe al doilea plan?:** Coordonata X P2X a celui de-al doilea punct al planului
- ▶ **Coordonata Y a punctului de pe al doilea plan?:** Coordonata Y P2Y a celui de-al doilea punct al planului
- ▶ **Coordonata Z a punctului de pe al doilea plan?:** Coordonata Z P2Z a celui de-al doilea punct al planului
- ▶ **Coordonata X a punctului de pe al treilea plan?:** Coordonata X P3X a celui de-al treilea punct al planului
- ▶ **Coordonata Y a punctului de pe al treilea plan?:** Coordonata Y P3Y a celui de-al treilea punct al planului
- ▶ **Coordonata Z a punctului de pe al treilea plan?:** Coordonata Z P3Z a celui de-al treilea punct al planului
- ▶ Continuați cu proprietățile de poziționare
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377



Exemplu

5 PLANE POINTS P1X+0 P1Y+0 P1Z+20 P2X+30 P2Y+31 P2Z+20
P3X+0 P3Y+41 P3Z+32.5

Prescurtări utilizate

Prescurtare	Semnificație
POINTS	Puncte

Definirea planului de lucru prin intermediul unui singur unghi spațial incremental: PLAN RELATIV

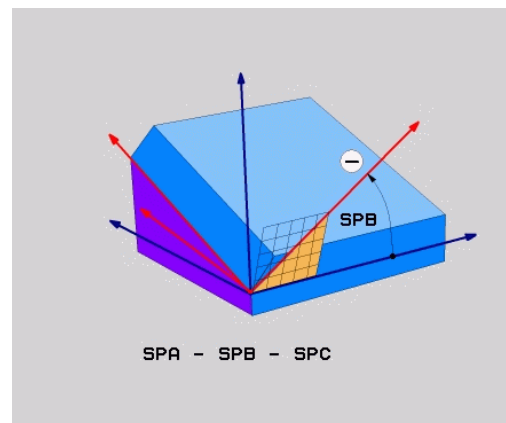
Aplicație

Utilizați unghiul spațial relativ când un plan de lucru activ deja înclinat trebuie înclinat cu **altă rotație**. Exemplu: prelucrarea unui șanfren de 45° pe un plan înclinat.

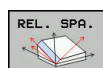


Note de programare:

- Unghiul definit se aplică întotdeauna în raport cu planul de lucru activ, indiferent de funcția de înclinare pe care ați utilizat-o anterior.
- Puteți programa orice număr de funcții **PLAN RELATIV** pe rând...
- Dacă doriți să aduceți planul de lucru înapoi la orientarea care a fost activă înainte de funcția **PLAN RELATIV**, definiți aceeași funcție **PLAN RELATIV** din nou, dar introduceți valoarea cu semnul algebric opus.
- Dacă utilizați **PLAN RELATIV** fără înclinarea anterioară, **PLAN RELATIV** se va aplica direct în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat. În acest caz, puteți înclina planul de lucru inițial introducând un unghi spațial definit în funcția **PLAN RELATIV**.
- Puteți selecta comportamentul de poziționare dorit. **Mai multe informații:** "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377



Parametri de intrare



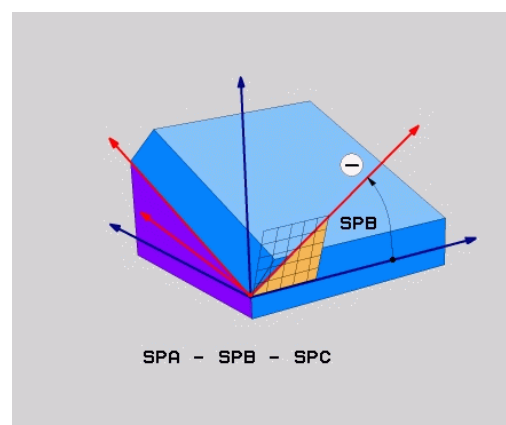
- ▶ **Unghi incremental?:** Unghi spațial în jurul căruia va fi rotit planul de prelucrare activ. Utilizați o tastă soft pentru a selecta axa în jurul căruia va fi rotit. Interval de intrare: -359,9999° - +359,9999°
- ▶ Continuați cu proprietățile de poziționare
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377

Exemplu

5 PLANE RELATIV SPB-45

Prescurtări utilizate

Prescurtare	Semnificație
RELATIVE	Relativ la



Înclinarea planului de lucru cu unghiul axial: PLAN AXIAL

Aplicație

Funcția **PLAN AXIAL** definește atât panta, cât și orientarea planului de lucru și coordonatele nominale ale axelor rotative.



Funcția **PLAN AXIAL** poate fi, de asemenea, utilizată pe o mașină care are numai o axă rotativă.

Introducerea coordonatelor nominale (intrarea unghiului axei) este avantajoasă prin faptul că oferă o situație de înclinare definită neambiguu, pe baza pozițiilor definite ale axelor. Unghiurile spațiale introduse fără o definiție suplimentară sunt adesea ambigue matematic. Fără utilizarea unui sistem CAM, introducerea unghiurilor axelor, în majoritatea cazurilor, are sens doar dacă axele rotative sunt poziționate perpendicular.



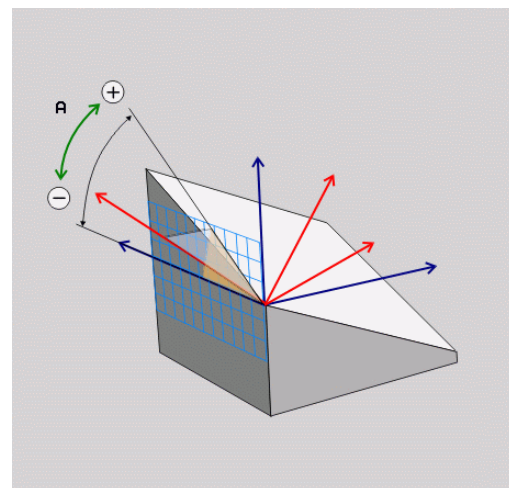
Consultați manualul mașinii.

Dacă mașina dvs. permite definițiile unghiurilor spațiale, puteți continua programarea cu **PLAN RELATIV** după **PLAN AXIAL**.



Note de programare:

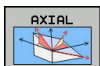
- Unghiurile axelor trebuie să corespundă cu axele prezente pe mașină. Dacă încercați să programați unghiurile axei pentru axele rotative care nu există pe mașină, sistemul de control va genera un mesaj de eroare.
- Utilizați **RESETARE PLAN** pentru a reseta funcția **PLAN AXIAL**. Dacă introduceți 0, se resetează numai unghiul axei, dar nu dezactivează funcția de înclinare.
- Unghiurile axei pentru funcția **PLAN AXIAL** sunt aplicate pentru fiecare mod în parte. Dacă programați un unghi al axei incrementale, sistemul de control va adăuga această valoare la unghiul axei aplicat curent. Dacă programați două axe rotative diferite în două funcții **PLAN AXIAL** succesive, noul plan de lucru este derivat din cele două unghiuri definite ale axelor.
- **SYM (SEQ)**, **TABLE ROT** și **COORD ROT** nu dețin funcții legate de **PLAN AXIAL**.
- Funcția **PLAN AXIAL** nu ia în considerare rotația de bază.



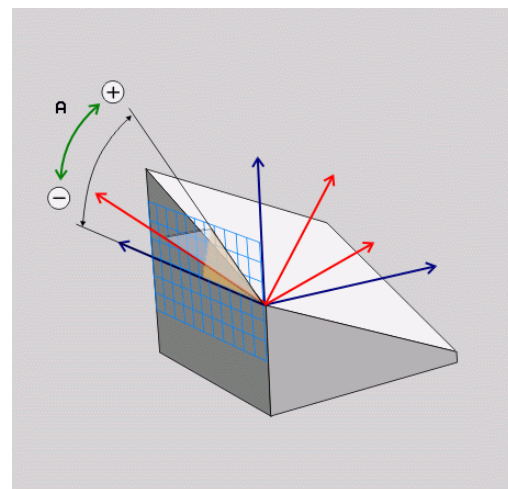
Parametri de intrare

Exemplu

5 PLANE AXIAL B-45



- **Unghi axial A?:** Unghiul axial **la care** va fi înclinată axa A. Dacă este introdus incremental, este unghiul **cu care** va fi înclinată axa A din poziția curentă. Interval de intrare: de la – 99999,9999° la +99999,9999°
- **Unghi axial B?:** Unghiul axial **la care** va fi înclinată axa B. Dacă este introdus incremental, este unghiul **cu care** va fi înclinată axa B din poziția curentă. Interval de introducere: de la – 99999,9999° la +99999,9999°
- **Unghi axial C?:** Unghiul axial **la care** va fi înclinată axa C. Dacă este introdus incremental, este unghiul **cu care** va fi înclinată axa C din poziția curentă. Interval de introducere: de la – 99999,9999° la +99999,9999°
- Continuați cu proprietățile de poziționare
Mai multe informații: "Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN", Pagina 377



Prescurtări utilizate

Prescurtare	Semnificație
AXIAL	Pe direcția axială

Specificarea comportamentului la poziționare a funcției PLAN

Prezentare generală

Indiferent de ce funcție PLAN utilizați pentru a defini planul de prelucrare înclinat, următoarele funcții sunt întotdeauna disponibile pentru comportamentul la poziționare:

- Poziționare automată
- Selectarea posibilităților alternative de înclinare (nu cu **PLAN AXIAL**)
- Selectarea tipului de transformare (nu cu **PLAN AXIAL**)

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA** poate avea efecte diferite împreună cu funcția **Înclinare plan de lucru**. Efectul depinde în principal de secvența de programare, de axele oglindite și de funcția de înclinare utilizată. Există pericol de coliziune în timpul operației de înclinare și al prelucrării succesive.

- Verificați secvența și pozițiile cu ajutorul unei simulări grafice
- Testați cu atenție programul NC sau secțiunea de program în modul de funcționare **Rulare program, bloc unic**

Exemple

- 1 Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA** programat înainte de funcția de înclinare fără axe rotative:
 - Înclinarea funcției **PLAN** utilizate (cu excepția **PLANULUI AXIAL**) este oglindită
 - Oglindirea se aplică după înclinarea cu **PLAN AXIAL** sau ciclul **19**
- 2 Ciclul **8 IMAGINE OGLINDA** programat înainte de funcția de înclinare cu o axă rotativă:
 - Axa rotativă oglindită nu afectează înclinarea specificată în funcția **PLAN** utilizată, din cauză că este oglindită numai mișcarea axei rotative

Poziționare automată: DEPLASARE/ROTIRE/STAȚIONARE (introducerea este obligatorie)

După introducerea tuturor parametrilor pentru definiția planului, trebuie să specificați cum vor fi poziționate axele rotative după valorile axiale calculate:

- | | |
|--|--|
| <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">MOVE</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">TURN</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;">STAY</div> | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Funcția PLAN va poziționa automat axele rotative, după valorile pentru poziție calculate. Poziția sculei față de piesa de prelucrat trebuie să rămână aceeași. ▶ Sistemul de control efectuează o deplasare de compensare pe axele liniare. |
| <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">TURN</div> | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Funcția PLAN va poziționa automat axele rotative, după valorile pentru poziție calculate, dar numai axele rotative sunt poziționate. ▶ Sistemul de control nu efectuează o deplasare de compensare pentru axele liniare. |
| <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">STAY</div> | <ul style="list-style-type: none"> ▶ Veți poziționa axele rotative mai târziu, într-un bloc de poziționare separat |

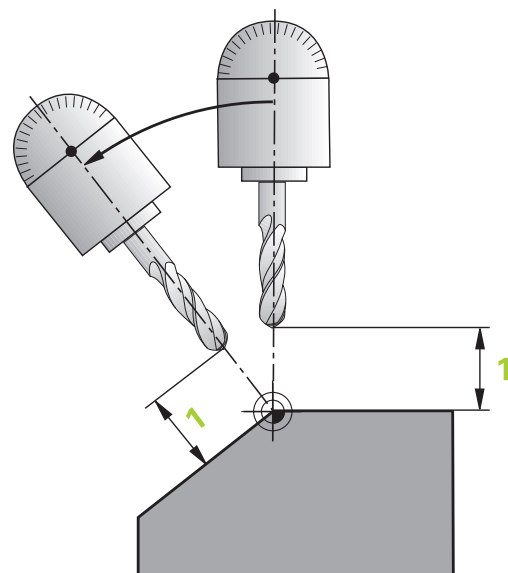
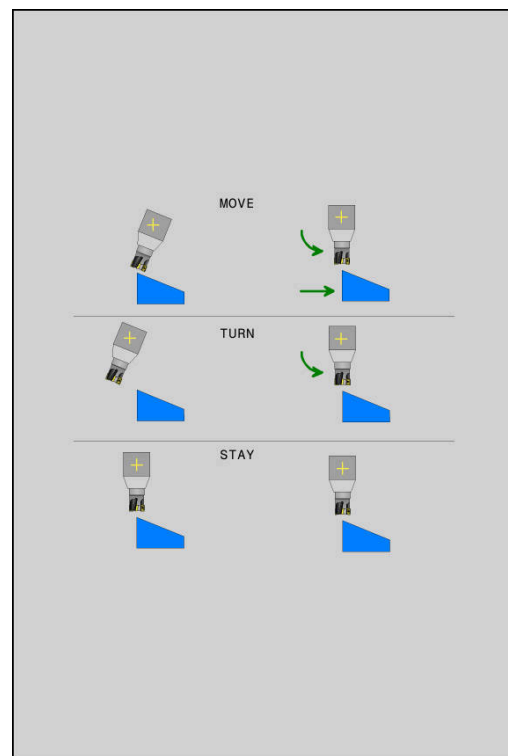
Dacă ați selectat opțiunea **MUTARE** (funcția **PLAN** are rolul de a poziționa automat axele), trebuie să definiți următorii doi parametri: **Distanță vârf sculă - centru de rotație** și **Viteză de avans**? $F=$.

Dacă ați selectat opțiunea **STRUNJIRE** (funcția **PLAN** va poziționa axele automat fără nicio mișcare de compensare), trebuie definit următorul parametru: **Viteză de avans**? $F=$.

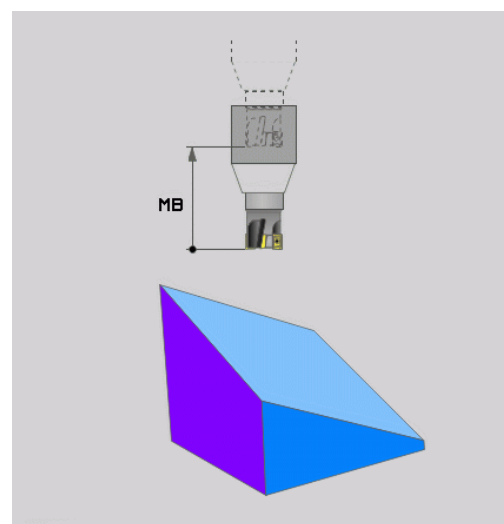
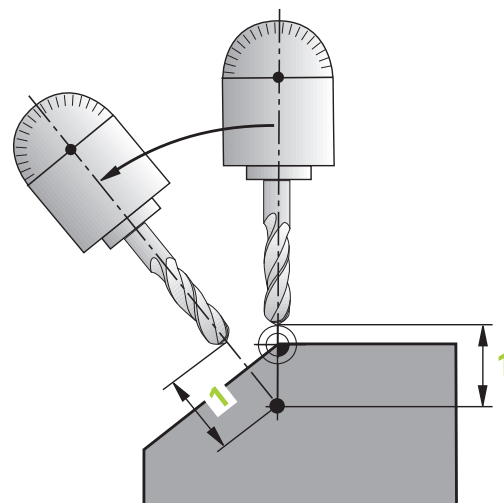
Ca alternativă la definirea vitezei de avans F direct introducând o valoare numerică, puteți, de asemenea, să poziționați axele cu **FMAX** (avans rapid) sau **FAUTO** (viteza de avans din blocul **TOOL CALL**).

i Dacă utilizați **PLAN** împreună cu **STAȚIONARE**, trebuie să poziționați axele rotative într-un bloc separat după funcția **PLAN**.

- ▶ **Distanță vârf sculă - centru de rotație.** (incremental): Parametrul **DIST** deplasează centrul de rotație al mișcării relativ la poziția actuală a vârfului sculei.
 - Dacă scula se află deja la distanța specificată față de piesa de prelucrat înainte de poziționare, atunci scula este în aceeași poziție relativă după poziționare (consultați ilustrația din dreapta, **1** = DIST)
 - Dacă scula nu se află la distanța specificată față de piesa de prelucrat înainte de poziționare, atunci se poate spune că scula este decalată relativ față de poziția originală după poziționare (consultați ilustrația din dreapta jos, **1** = DIST).
- ▶ Sistemul de control înclină scula (sau masa) raportat la vârful sculei.



- **Viteză de avans? F=:** Viteza conturului care va fi utilizată de către sculă pentru poziționare.
- **Distanța de retragere pe axa sculei?:** Calea de retragere **MB** este efectivă incremental de la poziția curentă a sculei pe direcția axei active a sculei de care se apropie sistemul de control **înainte de înclinare**. **MB MAX** poziționează scula imediat înainte de comutatorul limită software.



Poziționarea axelor rotative într-un bloc NC separat

Urmați pașii următori dacă doriți să poziționați axele rotative într-un bloc de poziționare separat (opțiunea **STAȚIONARE** selectată):

ANUNȚ

Pericol de coliziune!

Sistemul de control nu verifică automat dacă pot apărea coliziuni între sculă și piesa de prelucrat. Pre-poziționarea incorectă sau inexistentă înainte de înclinarea sculei în poziție poate duce la risc de coliziune în timpul mișcării de înclinare!

- ▶ Programați o poziție sigură a sculei înainte de mișcarea de înclinare.
- ▶ Testați cu atenție programul NC sau secțiunea de program în modul de funcționare **Rulare program, bloc unic**

- ▶ Selectați orice funcție **PLAN** și definiți înclinarea automată cu opțiunea **STAȚIONARE**. În timpul execuției programului sistemul de control calculează valorile poziției axelor rotative de pe mașină și le stochează în parametrii de sistem Q120 (axa A), Q121 (axa B) și Q122 (axa C)
- ▶ Definiți blocul de poziționare cu valorile angulare calculate de sistemul de control.

Exemplu: Înclinați o mașină cu o masă rotativă C și o masă cu înclinare A la un unghi spațial de B+45

...	
12 L Z+250 R0 FMAX	Poziționarea la înălțimea de degajare
13 PLANE SPATIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0 STAY	Definirea și activarea funcției PLAN
14 L A+Q120 C+Q122 F2000	Poziționați axa rotativă cu valorile calculate de sistemul de control.
...	Definirea prelucrării în planul de lucru înclinat

Selectarea de posibilități de înclinare alternative: SYM (SEQ) +/- (introducere opțională)

Orientarea pe care o definiți pentru planul de prelucrare este utilizată de sistemul de control pentru a calcula poziția corespunzătoare a axelor rotative de pe mașina dvs. În general, există întotdeauna două soluții posibile.



Sistemul de control oferă două variante (**SYM** și **SEQ**) pentru selectarea uneia dintre posibilele soluții. Utilizați tastele soft pentru a alege variantele. **SYM** este varianta standard.

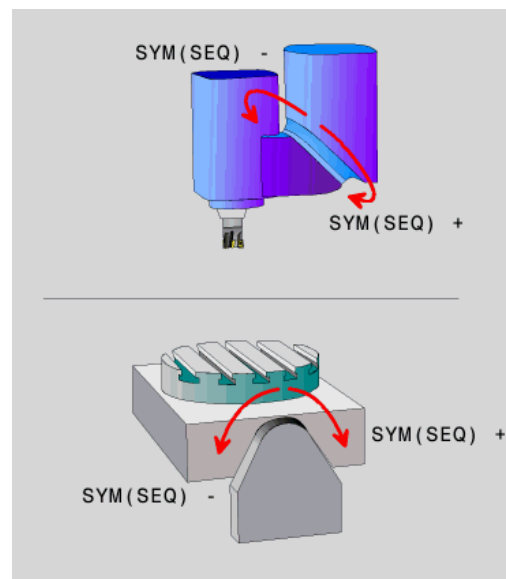
SEQ presupune că axa principală se află în poziția de bază (0°). Axa principală este prima axă rotativă din sculă sau ultima axă rotativă din tabel (în funcție de configurația mașinii). Dacă ambele soluții posibile se află în intervalul pozitiv sau negativ, sistemul de control utilizează automat soluția cea mai apropiată (calea mai scurtă). Dacă aveți nevoie de cea de-a doua soluție posibilă, trebuie fie să prepoziționați axa master (în zona celei de-a doua posibilități) înainte de a înclina planul de lucru, fie să utilizați varianta **SYM**.

Spre deosebire de **SEQ**, **SYM** utilizează punctul de simetrie al axei master ca referință. Fiecare axă master are două poziții de simetrie, aflate la 180° una de cealaltă (uneori, o singură poziție de simetrie se înscrie în intervalul de traversare).

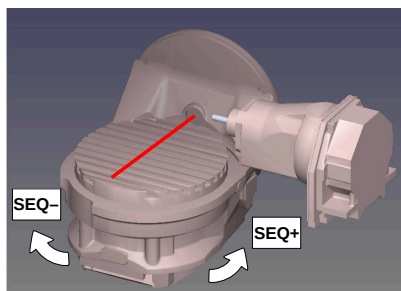
Determinați punctul de simetrie în următorul mod:

- ▶ Efectuați **PLAN SPAȚIAL** cu orice unghi spațial și **SYM** +
- ▶ Salvați unghiul axei principale într-un parametru Q, de ex. -100
- ▶ Repetați funcția **PLAN SPAȚIAL** cu **SYM**-
- ▶ Salvați unghiul axei principale într-un parametru Q, de ex. -80
- ▶ Calculați media, de ex. -90

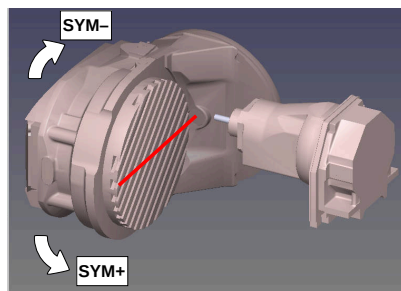
Media corespunde punctului de simetrie.



Referință pentru SEQ



Referință pentru SYM



Cu funcția **SYM**, selectați o posibilă soluție în raport cu punctul de simetrie al axei principale:

- **SYM+** poziționează axa principală în semi-spațiul pozitiv văzut din punctul de simetrie.
- **SYM-** poziționează axa principală în semi-spațiul negativ văzut din punctul de simetrie.

Cu funcția **SEQ**, selectați o posibilă soluție în raport cu poziția de bază a axei principale:

- **SEQ+** poziționează axa principală în intervalul de înclinare pozitiv văzut din poziția de bază.
- **SEQ-** poziționează axa principală în intervalul de înclinare negativ văzut din poziția de bază.

Dacă soluția aleasă cu **SYM (SEQ)** nu se află în intervalul de traversare al mașinii, sistemul de control afișează mesajul de eroare **Unghiul introdus nu este permis**.



Când este utilizată funcția **PLAN AXIAL**, funcția **SYM (SEQ)** nu este operațională.

Dacă nu definiți **SYM (SEQ)**, sistemul de control determină soluția după cum urmează:

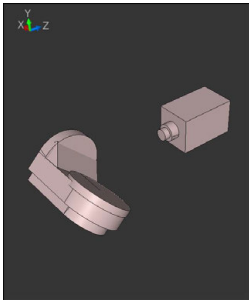
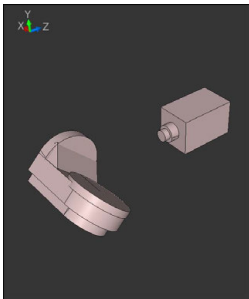
- 1 Verifică mai întâi dacă ambele soluții posibile se află în intervalul de traversare al axelor rotative.
- 2 Două soluții posibile: pe baza poziției curente a axelor rotative, alegeți soluția posibilă cu cel mai scurt traseu
- 3 O soluție posibilă: alegeți o singură soluție
- 4 Nicio soluție posibilă: Se emite mesajul de eroare **Unghiul introdus nu este permis**

Exemplu de mașină cu masă rotativă C și masă înclinată A.

Funcție programată: PLAN SPAȚIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0

Limitator	Poziția inițială	SYM = SEQ	Poziție a axei rezultată
Fără	A+0, C+0	neprog.	A+45, C+90
Fără	A+0, C+0	+	A+45, C+90
Fără	A+0, C+0	-	A-45, C-90
Fără	A+0, C-105	neprog.	A-45, C-90
Fără	A+0, C-105	+	A+45, C+90
Fără	A+0, C-105	-	A-45, C-90
-90 < A < +10	A+0, C+0	neprog.	A-45, C-90
-90 < A < +10	A+0, C+0	+	Mesaj de eroare
-90 < A < +10	A+0, C+0	-	A-45, C-90

Exemplu de mașină cu masă rotativă B și masă înclinată A
(limitatoare pentru A: +180 și -100). Funcție programată: PLAN
SPAȚIAL SPA-45 SPB+0 SPC+0

SYM	SEQ	Poziție a axei rezultată	Vizualizare cinematică
+		A-45, B+0	
-		Mesaj de eroare	Nicio soluție în intervalul limitat
	+	Mesaj de eroare	Nicio soluție în intervalul limitat
	-	A-45, B+0	



Poziția punctului de simetrie depinde de cinematică. Dacă schimbați cinematica (de exemplu, când comutați capul), poziția punctului de simetrie se modifică la rândul său.

În funcție de cinematică, direcția pozitivă de rotație pentru **SYM** poate să nu corespundă cu direcția pozitivă de rotație pentru **SEQ**. Prin urmare, determinați poziția punctului de simetrie și direcția de rotație pentru **SYM** pe fiecare mașină înainte de programare.

Selectarea tipului de transformare (înregistrare opțională)

Tipurile de transformare **ROT COORD** și **ROT MASĂ** influențează orientarea sistemului de coordonate al planului de lucru prin poziționarea unei așa-numite axe rotative libere.

Orice axă rotativă devine axă rotativă liberă având următoarea constelație:

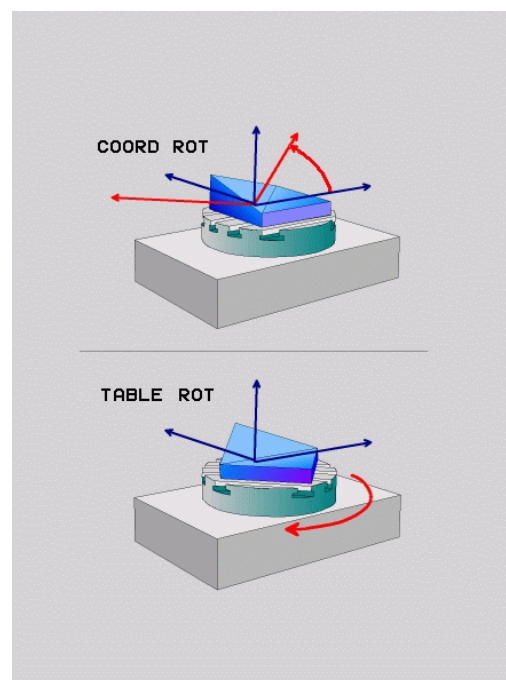
- Axa rotativă nu afectează unghiul de înclinare al sculei, deoarece axa de rotație și axa sculei sunt paralele în situația de înclinare
- Axa rotativă este prima axă rotativă din lanțul cinematic, începând de la piesa de prelucrat

Efectul tipurilor de transformare **ROT COORD** și **ROT MASĂ** depinde, prin urmare, de unghiurile spațiale programate și de cinematica mașinii.



Note de programare:

- Dacă nu este creată nicio axă rotativă liberă într-o situație de înclinare, tipurile de transformare **ROT COORD** și **ROT TABEL** nu au niciun efect
- Cu funcția **PLAN AXIAL**, tipurile de transformare **ROT COORD** și **ROT MASĂ** nu au niciun efect



Efectul cu o axă rotativă liberă**Note de programare**

- Pentru comportamentul de poziționare cu tipurile de transformare **ROT COORD** și **ROT TABEL**, nu contează dacă axa rotativă liberă este o axă de tabel sau de antet
- Poziția rezultată a axei rotative libere depinde de rotația de bază activă, printre alți factori
- Orientarea sistemului de coordonate al planului de lucru depinde, de asemenea, de rotațiile programate, de exemplu cu Ciclul 10 **ROTATIE**

Tastă soft	Efect
	ROT COORD: > Sistemul de control poziționează axa rotativă liberă la 0 > Sistemul de control aliniază sistemul de coordonate al planului de lucru conform unghiului spațial programat
	ROT TABEL cu: ■ SPA și SPB egale cu 0 ■ SPC egal sau diferit de 0 > Sistemul de control aliniază axa rotativă liberă conform unghiului spațial programat > Sistemul de control aliniază sistemul de coordonate al planului de lucru conform sistemului de coordonate de bază ROT TABEL cu: ■ Cel puțin SPA sau SPB nu este egal cu 0 ■ SPC egal sau diferit de 0 > Sistemul de control nu poziționează axa rotativă liberă. Se menține poziția anterioară înclinării planului de lucru. > Deoarece piesa de prelucrat nu este poziționată, sistemul de control aliniază sistemul de coordonate al planului de lucru conform unghiului spațial programat.

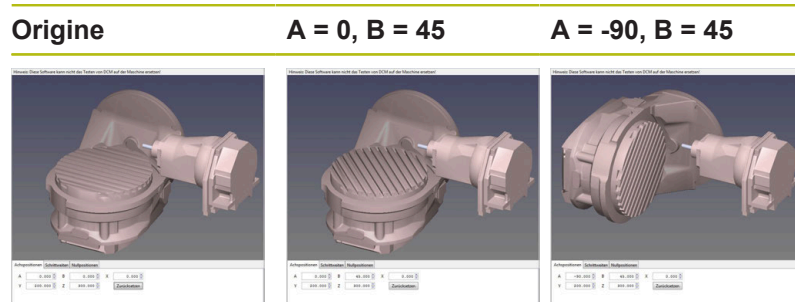


Dacă nu a fost specificat niciun tip de transformare, sistemul de control utilizează tipul de transformare **COORD ROT** pentru funcțiile de **PLAN**

Exemplu

Exemplul de mai jos prezintă efectul tipului de transformare **ROT TABEL** împreună cu o axă rotativă liberă.

...	
6 L B+45 R0 FMAX	Pre-poziționare axă rotativă
7 PLANE SPATIAL SPA-90 SPB+20 SPC+0 TURN F5000 TABLE ROT	Înclinare plan de lucru
...	



- > Sistemul de control poziționează axa B la unghiul axei B+45
- > În cazul situației de înclinare programată cu SPA-90, axa B devine axa rotativă liberă
- > Sistemul de control nu poziționează axa rotativă liberă. Se menține poziția axei B anterioară înclinării planului de lucru
- > Deoarece piesa de prelucrat nu este poziționată, sistemul de control aliniază sistemul de coordonate al planului de lucru conform unghiului spațial programat SPB+20

Înclinarea planului de lucru fără axele rotative



Consultați manualul mașinii.

Această funcție trebuie să fie activată și adaptată de către producătorul mașinii-unelte.

Producătorul mașinii-unelte trebuie să ia în considerare unghiul precis, de ex. unghiul unui cap angular montat pentru descrierea cinematicii.

Puteți, de asemenea, orienta planul de lucru programat perpendicular pe sculă, fără definirea axelor rotative, de ex. la adaptarea planului de lucru la capul unghiular montat.

Utilizați funcția **PLAN SPAȚIAL** și comportamentul de poziționare **STAȚIONARE** pentru a pivota planul de lucru la unghiul specificat de constructorul mașinii-unelte.

Exemplu de cap unghiular montat cu direcția permanentă Y a sculei:

Exemplu

TOOL CALL 5 Z S4500

PLANE SPATIAL SPA+0 SPB-90 SPC+0 STAY



Unghiul de înclinare trebuie adaptat cu precizie la unghiul sculei; în caz contrar, sistemul de control va genera un mesaj de eroare.

11.3 Funcții auxiliare pentru axele rotative

Viteză de avans în mm/min pe axele rotative A, B, C: M116 (opțiunea 8)

Comportamentul standard

Sistemul de control interpretează viteza de avans programată a unei axe rotative în grade/min (în programele în mm și de asemenea în programele în inci). Viteza de avans depinde așadar de distanța de la centrul sculei la centrul axei rotative.

Cu cât devine mai mare distanța, cu atât va fi mai mare viteza de avans la conturare.

Viteză de avans în mm/min pe axe rotative cu M116



Consultați manualul mașinii.

Geometria mașinii trebuie să fie specificată de producătorul mașinii-unelte în descrierea cinematicii.



Note de programare:

- Funcția **M116** poate fi utilizată cu axele de masă și axele de cap.
- Funcția **M116** este valabilă și dacă funcția **Înclinare plan de lucru** este activă.
- Nu este posibilă combinarea funcțiilor **M128** sau **TCPM** cu **M116**. Dacă doriți să dezactivați **M116** pentru o axă, în timp ce funcția **M128** sau **TCPM** este activă, trebuie să dezactivați mișcarea de compensare pentru această axă în mod indirect, utilizând **M138**. Aceasta se realizează indirect din cauză că specificați cu **M138** axa pentru care funcția **M128** sau **TCPM** este aplicată. Astfel, **M116** afectează automat însăși axa care nu a fost selectată cu **M138**.
Mai multe informații: "Selectarea axelor înclinate: M138", Pagina 391
- Fără funcția **M128** sau **TCPM**, **M116** se poate aplica pentru două axe rotative în același timp.

Sistemul de control interpretează viteza de avans programată pe o axă rotativă în mm/min (sau în 1/10 inci/min.). În acest caz, sistemul de control calculează viteza de avans pentru bloc la începutul fiecărui bloc NC. Viteza de avans a unei axe rotative nu se va schimba cât timp este executat blocul NC, chiar dacă scula se deplasează spre centrul axei rotative.

Efect

M116 este aplicată în planul de lucru. Resetați **M116** cu **M117**. La încheierea programului, **M116** este anulată automat.

M116 devine activă la începutul blocului.

Cel mai scurt traseu de avans transversal al axelor rotative: M126

Comportamentul standard



Consultați manualul mașinii.

Comportamentul de poziționare al axelor rotative este dependent de mașină.

Comportamentul implicit al sistemului de control în timpul poziționării axelor rotative al căror afișaj a fost redus la valori mai mici de 360° este dependent de parametrul mașinii, **shortestDistance** (nr. 300401). Parametrul mașinii definește dacă sistemul de control trebuie să ia în considerare diferența dintre poziția nominală și cea actuală sau dacă sistemul de control trebuie să aleagă întotdeauna traseul cel mai scurt până la poziția programată (chiar și fără M126). Exemple:

Poziție reală	Poziție nominală	Avans transversal
350 °	10°	-340°
10°	340°	+330 °

Comportament cu M126

Cu **M126**, sistemul de control va deplasa o axă rotativă, a cărei afișări este redusă la valori mai mici de 360°, pe cel mai scurt traseu de traversare. Exemple:

Poziție reală	Poziție nominală	Avans transversal
350 °	10°	+20°
10°	340°	-30°

Efect

M126 devine activă la începutul blocului.

Pentru a anula **M126**, introduceți **M127**. La încheierea programului, **M126** este anulat automat.

Reducerea afișării unei axe rotative la o valoare mai mică de 360°: M94

Comportamentul standard

Sistemul de control deplasează scula de la valoarea angulară curentă la valoarea angulară programată.

Exemplu:

Valoare unghiulară curentă:	538°
Valoare angulară programată:	180°
Distanță reală de avans transversal:	-358°

Comportament cu M94

La începutul blocului, sistemul de control reduce mai întâi valoarea angulară curentă la o valoare mai mică de 360° și apoi deplasează scula la valoarea programată. Dacă sunt active mai multe axe rotative, **M94** va reduce afișarea tuturor axelor rotative. Ca alternativă puteți specifica o axă rotativă după **M94**. Sistemul de control reduce apoi numai afișarea acestei axe.

Dacă ați introdus o limită de traversare sau este activ un comutator de limită software, **M94** nu se aplică pentru axa corespondentă.

Exemplu: Reduceți afișarea tuturor axelor rotative active

L M94

Exemplu: Reduceți afișarea axei C

L M94 C

Exemplu: Reduceți afișarea tuturor axelor rotative active și deplasați apoi scula în axa C, la valoarea programată

L C+180 FMAX M94

Efect

M94 este aplicată numai în blocul NC în care este programată.

M94 devine activă la începutul blocului.

Selectarea axelor înclinate: M138

Comportamentul standard

Sistemul de control efectuează **M128**, **TCPM** și **Înclinare plan de lucru** numai pentru acele axe pe care producătorul mașinii-unelte le-a specificat în parametrii mașinii.

Comportament cu M138

Sistemul de control execută funcțiile de mai sus numai în acele axe înclinate pe care le-ați definit utilizând **M138**.



Consultați manualul mașinii.

Dacă limitați numărul de axe înclinate cu ajutorul funcției **M138**, posibilitățile de înclinare ale mașinii dvs. ar putea fi, la rândul lor, limitate. Producătorul mașinii-unelte va decide dacă sistemul de control ia în considerare unghiurile axelor deselectate sau dacă le setează la 0.

Efect

M138 devine activă la începutul blocului.

Puteți anula **M138** prin reprogramarea acesteia fără specificarea niciunei axe.

Exemplu

Efectuați funcțiile menționate mai sus numai în axa înclinată C.

```
L Z+100 R0 FMAX M138 C
```


12

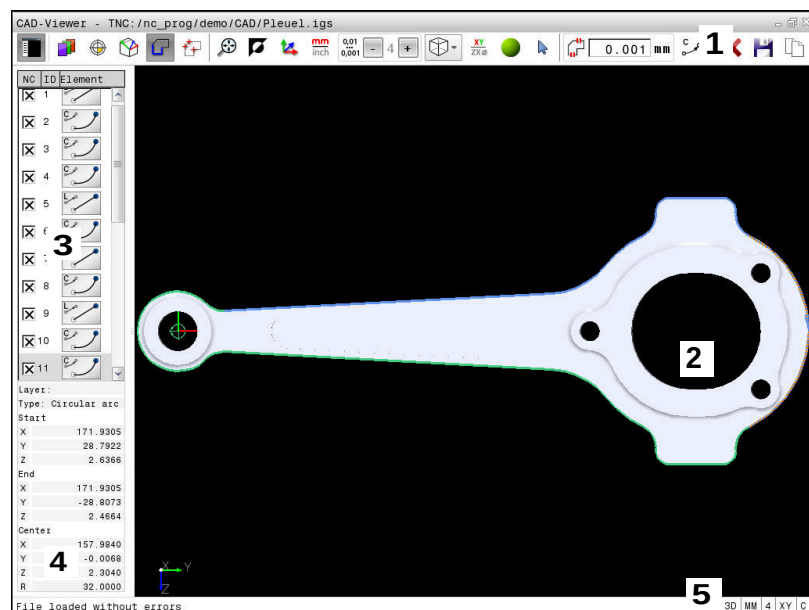
**Transfer de date
din fişierele CAD**

12.1 Configuraţia de ecran a vizualizatorului CAD

Elemente fundamentale ale vizualizatorului CAD

Ecranul afişat

Când deschideţi **CAD-Viewer**, este afişată următoarea configuraţie a ecranului:



- 1 Bara de meniu
- 2 Fereastra graficelor
- 3 Fereastra Vizualizare listă
- 4 Informaţii element fereastră
- 5 Bara de stare

Formatele de fişiere

CAD-Viewer vă permite să deschideţi formate de date CAD standardizate direct pe sistemul de control.

Sistemul de control afişează următoarele formate de fişiere:

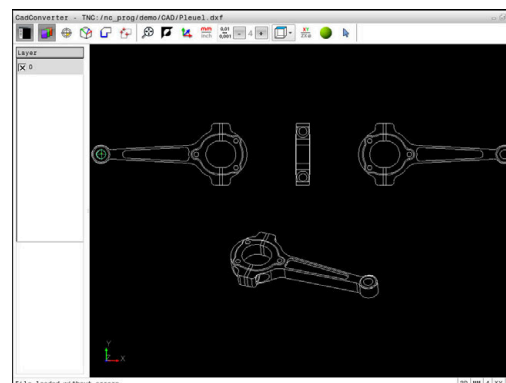
Fişier	Tip	Format
Pas	.STP şi .STEP	■ AP 203 ■ AP 214
IGES	.IGS şi .IGES	■ Versiunea 5,3
DXF	.DXF	■ R10 - 2015

12.2 CAD-Viewer (opțiunea 42)

Aplicație

Puteți deschide fișiere CAD direct în sistemul de control pentru a extrage contururile sau pozițiile de prelucrare din acesta. Le puteți apoi stoca sub formă de programe Klartext sau fișiere de puncte. Programele Klartext astfel obținute pot fi, de asemenea, rulate de sisteme de control HEIDENHAIN mai vechi, deoarece aceste programe de contur conțin numai blocuri L și CC/C.

Dacă procesați fișiere în modul de operare **Programare**, sistemul de control generează implicit programe de contur cu extensia de fișier **.H** și fișiere de puncte cu extensia **.PNT**. Puteți selecta tipul de fișier în caseta de dialog de salvare. Pentru a introduce un contur selectat sau o poziție de prelucrare selectată direct într-un program NC, utilizați memoria de copiere a sistemului de control.



Note privind utilizarea:

- Înainte de a încărca fișierul în sistemul de control, asigurați-vă că numele fișierului conține numai caractere permise. **Mai multe informații:** "Nume fișiere", Pagina 87
- Sistemul de control nu acceptă formatul binar DXF. Salvați fișierul DXF în format ASCII în CAD sau în programul de desen.

Utilizarea vizualizatorului CAD



Aveți nevoie de un mouse sau touchpad pentru a utiliza **CAD-Viewer**. Modurile de operare și funcțiile, precum și contururile și pozițiile de prelucrare, pot fi selectate doar cu un mouse sau panou tactil.

CAD-Viewer rulează ca aplicație separată pe al treilea desktop al sistemului de control. Aceasta vă permite să utilizați tasta de comutare a ecranelor pentru a comuta între modurile de operare, modurile de programare și **CAD-Viewer**. Această caracteristică este utilă în special dacă doriți să adăugați contururi sau poziții de prelucrare într-un program Klartext, prin copiere și lipire cu ajutorul memoriei de copiere.

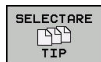
Deschiderea fişierului CAD



- ▶ Apăsaţi tasta **Programare**



- ▶ Pentru a apela gestionarul de fişiere, apăsaţi tasta **PGM MGT**



- ▶ Pentru a vizualiza meniul de taste soft pentru selectarea tipului de fişier care să fie afişat, apăsaţi tasta soft **SELECTARE TIP**



- ▶ Pentru a vizualiza toate fişierele CAD, apăsaţi tasta soft **SHOW CAD** sau **SHOW ALL**

- ▶ Selectaţi directorul în care este salvat fişierul CAD



- ▶ Selectaţi fişierul CAD dorit

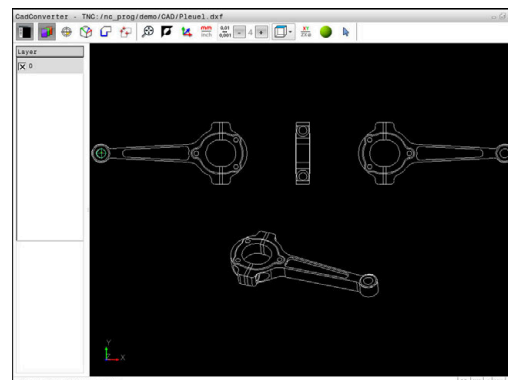


- ▶ Apăsaţi tasta **ENT**
- > Sistemul de control porneşte **CAD-Viewer** şi afişează conţinutul fişierului pe ecran. Sistemul de control afişează straturile în fereastra Vizualizare listă şi desenul în fereastra Grafice.

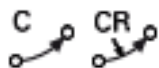
Setările de bază

Setările de bază descrise mai jos se selectează utilizând pictogramele din bara de instrumente.

Pictogramă	Setare
	Afișați sau ascundeți fereastra Vizualizare listă pentru a mări fereastra graficelor
	Afișarea diferitelor straturi
	Setați presetarea cu selectarea opțională a planului
	Setați originea cu selectarea opțională a planului
	Selectați conturul
	Selectați pozițiile găurilor
	Setați zoom-ul pentru cea mai mare vizualizare posibilă a graficului complet
	Schimbați culoarea de fundal (negru sau alb)
	Comutați între modurile 2-D și 3-D. Modul activ este evidențiat cromatic
	Setați unitatea de măsură, mm sau inch , pentru fișier. Sistemul de control va genera apoi programul de contur și pozițiile de prelucrare folosind această unitate de măsură. Unitatea de măsură activă este evidențiată cu roșu
	Setarea rezoluției: Rezoluția specifică numărul de poziții zecimale pe care sistemul de control le va utiliza la generarea programului de contur. Setare implicită: 4 zecimale pentru mm și 5 zecimale pentru inch ca unitate de măsură
	Comutați între diferitele perspective ale modelului, de ex. Sus
	Selectare și deselectare: Simbolul activ + este același cu apăsarea tastei- Shift , iar simbolul activ - este același cu apăsarea tastei CTRL . Simbolul activ cursor este același cu cel al mouse-ului



Următoarele pictograme sunt afișate de către sistemul de control numai în anumite moduri.

Pictogramă	Setare
	Cel mai recent pas este anulat.
	Modul de preconizare a conturului: Toleranța specifică la ce distanță se pot afla unele de altele elementele de contur învecinate. Puteți utiliza toleranța pentru a compensa inexactitățile care au apărut la crearea desenului. Setarea prestabilită este de 0,001 mm
	Modul arc: Modul arc definește dacă arcele de cerc sunt generate în format C sau CR (de ex. pentru interpolările cilindrice de suprafață) din programul NC.
	Modul de preconizare a punctelor: Specificați dacă sistemul de control trebuie să afișeze traseul sculei ca linie întreruptă în timpul selectării pozițiilor de prelucrare
	Modul de optimizare a traseului: Sistemul de control optimizează traseul transversal al sculei pentru a asigura cele mai mici distanțe transversale între pozițiile de prelucrare. Optimizarea este resetată la fiecare activare
	Modul poziției găurii Sistemul de control deschide o fereastră contextuală în care puteți filtra găurile (cercurile complete) după dimensiune



Note privind utilizarea:

- Setați unitatea de măsură corectă, deoarece fișierul CAD nu conține astfel de informații.
- La generarea programelor NC pentru diverse modele ale sistemului de control, trebuie să limitați rezoluția la trei poziții zecimale. Mai mult, trebuie să eliminați comentariile pe care **CAD-Viewer** le introduce în programul de contur.
- Sistemul de control afișează setările de bază active în bara de stare de pe ecran.

Setarea straturilor

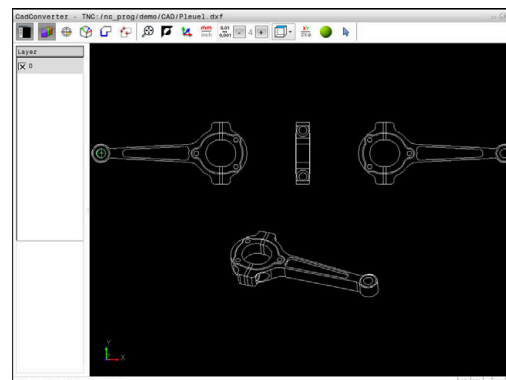
În general, fișierele CAD conțin mai multe straturi. Proiectantul utilizează straturile pentru a crea grupuri de elemente de diferite tipuri, de ex. conturul efectiv al piesei de prelucrat, dimensiuni, linii auxiliare și de design, umbre și texte.

Prin ascunderea straturilor de care nu aveți nevoie, graficele sunt mai ușor de citit și se facilitează extragerea informațiilor necesare.



Note privind utilizarea:

- Fișierul CAD care urmează a fi procesat trebuie să conțină cel puțin un strat. Elementele nealocate unui strat sunt mutate automat de către sistemul de control în stratul anonim.
- Puteți selecta chiar un contur dacă proiectantul a salvat liniile pe straturi diferite.



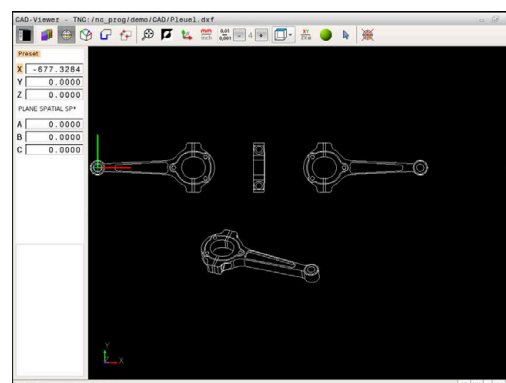
- ▶ Selectați modul pentru setările straturilor
- În fereastra Vizualizare listă, sistemul de control afișează toate straturile din fișierul CAD activ
- ▶ Ascunderea unui strat: Pentru a ascunde un strat, selectați-l cu butonul din stânga al mouse-ului și bifați caseta acestuia
- ▶ Alternativ, utilizați tasta spațiu
- ▶ Afișarea unui strat: Pentru a afișa un strat, selectați-l cu butonul din stânga al mouse-ului și bifați caseta acestuia
- ▶ Alternativ, utilizați tasta spațiu

Definirea unei presetări

Originea din desenul din fișierul CAD nu este întotdeauna astfel plasată încât să vă permită să o utilizați direct ca presetare a piesei de prelucrat. De aceea, sistemul de control dispune de o funcție cu care puteți decala presetarea piesei de prelucrat la o locație adecvată, prin clic pe un element. Puteți defini și orientarea sistemului de coordonate.

Puteți defini o presetare în următoarele locații:

- Prin introducerea directă a valorilor numerice în fereastra Vizualizare listă
- La începutul, sfârșitul sau în centrul unei linii drepte
- La începutul, centrul sau sfârșitul unui arc de cerc
- La trecerea dintre cadrane sau în centrul unui cerc complet
- La intersecția dintre:
 - O linie dreaptă și o linie dreaptă, chiar dacă intersectarea se face pe prelungirea uneia dintre linii
 - Linie dreaptă – arc de cerc
 - Linie dreaptă – cerc complet
 - Cerc – cerc (indiferent dacă este un arc de cerc sau un cerc complet)



Note privind utilizarea:

- Puteți să modificați presetarea chiar și după ce ați selectat conturul. Sistemul de control nu calculează datele conturului efectiv până nu salvați conturul selectat într-un program de contur.

Sintaxa NC

Presetarea și orientarea opțională sunt introduse în programul NC ca un comentariu care începe cu **originea**.

4 ;origin = X... Y... Z...

5 ;origin_plane_spatial = SPA... SPB... SPC...

Selectarea unei presetări pe un singur element



- ▶ Selectați modul de specificare a presetării
- ▶ Faceți clic cu mouse-ul pe elementul dorit
- ▶ Sistemul de control indică locațiile posibile pentru presetări pe elementul selectat, marcate cu steluțe.
- ▶ Faceți clic pe steluța pe care doriți să o selectați ca presetare
- ▶ Utilizați funcția de zoom dacă elementul selectat este prea mic
- ▶ Sistemul de control setează simbolul presetării în locația selectată.
- ▶ Puteți regla orientarea sistemului de coordonate, dacă este necesar.

Mai multe informații: "Reglarea orientării sistemului de coordonate", Pagina 401

Selectarea unei presetări la intersecția a două elemente

- ▶ Selectați modul de specificare a presetării
 - ▶ Faceți clic pe primul element (linie dreaptă, cerc sau arc de cerc) cu butonul din stânga al mouse-ului
 - > Elementul este evidențiat cromatic.
 - ▶ Faceți clic pe cel de-al doilea element (linie dreaptă, cerc sau arc de cerc) cu butonul din stânga al mouse-ului
 - > Sistemul de control setează simbolul presetării la intersecție.
 - > Puteți regla orientarea sistemului de coordonate, dacă este necesar.
- Mai multe informații:** "Reglarea orientării sistemului de coordonate", Pagina 401

**Note privind utilizarea:**

- Dacă există mai multe intersecții posibile, sistemul de control va selecta intersecția cea mai apropiată de clicul de mouse executat pe al doilea element.
- Două elemente nu se intersectează direct, sistemul de control calculează automat intersecția extensiilor acestora.
- Dacă sistemul de control nu poate calcula o intersecție, acesta va deselecta elementul selectat anterior.

Dacă o presetare este setată, se schimbă culoarea pictogramei

 „Setarea unei presetări”.

Puteți șterge o presetare apăsând pictograma .

Reglarea orientării sistemului de coordonate

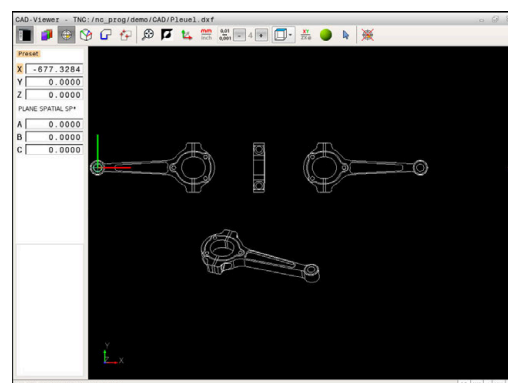
Poziția sistemului de coordonate este definită de orientarea axelor.



- ▶ Presetarea a fost deja setată
- ▶ Faceți clic stânga pe un element care este în direcția X pozitivă
- > Sistemul de control aliniază axa X și schimbă unghiul în C
- > Sistemul de control colorează vizualizarea listei în portocaliu dacă unghiul definit nu este egal cu 0
- ▶ Faceți clic stânga pe un element care este aproximativ în direcția Y pozitivă
- > Sistemul de control aliniază axele Y și Z și schimbă unghiul în A și C
- > Sistemul de control colorează vizualizarea listei în portocaliu dacă valoarea definită nu este egală cu 0

Informații elemente

În fereastra Informații elemente, sistemul de control afișează la ce distanță se află presetarea aleasă față de originea desenului și modul în care acest sistem de referință este orientat față de desen.

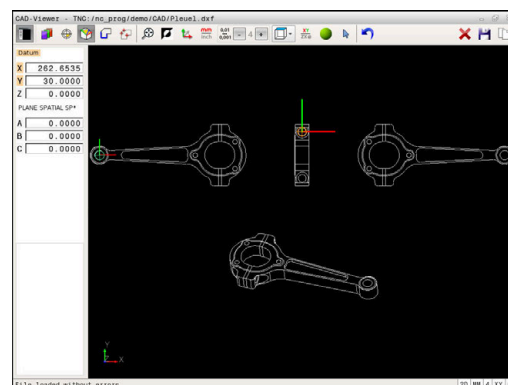


Definirea originii

Presetarea piesei de prelucrat nu este întotdeauna plasată astfel încât să vă permită să prelucrați întreaga piesă. De aceea, sistemul de control dispune de o funcție cu care puteți defini o nouă origine și o operație de înclinare.

Originea cu orientarea sistemului de coordonate poate fi definită la aceleași poziții ca presetarea.

Mai multe informații: "Definirea unei presetări", Pagina 400



Sintaxa NC

Originea și orientarea sa opțională pot fi introduse drept bloc NC sau comentarii în programul NC utilizând funcția **TRANS AXĂ** sau **ORIGINE** pentru origine și funcția **PLAN SPAȚIAL** pentru orientare.

Dacă specificați o singură origine și orientarea acesteia, sistemul de control introduce funcțiile în programul NC sub forma unui bloc NC.

4 TRANS DATUM AXIS X... Y... Z...

5 PLANE SPATIAL SPA... SPB... SPC... TURN MB MAX FMAX

Dacă selectați în plus contururi sau puncte, sistemul de control introduce funcțiile în programul NC sub forma unor comentarii.

4 ;TRANS DATUM AXIS X... Y... Z...

5 ;PLANE SPATIAL SPA... SPB... SPC... TURN MB MAX FMAX

Selectarea originii pe un singur element

- ▶ Selectați modul de specificare a originii
- ▶ Faceți clic cu mouse-ul pe elementul dorit
- > Sistemul de control indică locațiile posibile pentru origine pe elementul selectat, marcate cu steluțe.
- ▶ Faceți clic pe steluța pe care doriți să o selectați ca origine
- ▶ Utilizați funcția de zoom dacă elementul selectat este prea mic
- > Sistemul de control setează simbolul presetării în locația selectată.
- > Puteți regla orientarea sistemului de coordonate, dacă este necesar.

Mai multe informații: "Reglarea orientării sistemului de coordonate", Pagina 404

Selectarea unei origini la intersecția a două elemente

- ▶ Selectați modul de specificare a originii
- ▶ Faceți clic pe primul element (linie dreaptă, cerc sau arc de cerc) cu butonul din stânga al mouse-ului
- > Elementul este evidențiat cromatic.
- ▶ Faceți clic pe cel de-al doilea element (linie dreaptă, cerc sau arc de cerc) cu butonul din stânga al mouse-ului
- > Sistemul de control setează simbolul presetării la intersecție.
- > Puteți regla orientarea sistemului de coordonate, dacă este necesar.

Mai multe informații: "Reglarea orientării sistemului de coordonate", Pagina 404

**Note privind utilizarea:**

- Dacă există mai multe intersecții posibile, sistemul de control va selecta intersecția cea mai apropiată de clicul de mouse executat pe al doilea element.
- Două elemente nu se intersectează direct, sistemul de control calculează automat intersecția extensiilor acestora.
- Dacă sistemul de control nu poate calcula o intersecție, acesta va deselecta elementul selectat anterior.

Când a fost setată o origine, se schimbă culoarea pictogramei de setare a originii .

Puteți șterge o origine apăsând pictograma .

Reglarea orientării sistemului de coordonate

Poziția sistemului de coordonate este definită de orientarea axelor.

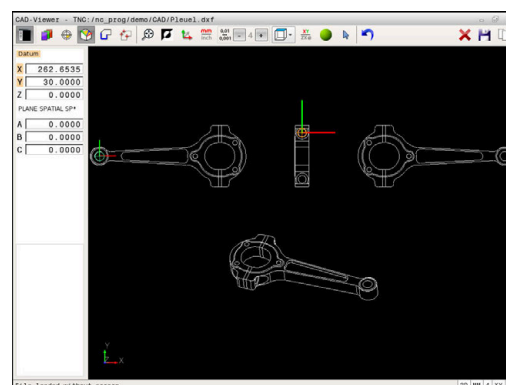


- ▶ Originea a fost deja setată
- ▶ Faceți clic stânga pe un element care este în direcția X pozitivă
- > Sistemul de control aliniază axa X și schimbă unghiul în C
- > Sistemul de control colorează vizualizarea listei în portocaliu dacă unghiul definit nu este egal cu 0
- ▶ Faceți clic stânga pe un element care este aproximativ în direcția Y pozitivă
- > Sistemul de control aliniază axele Y și Z și schimbă unghiul în A și C
- > Sistemul de control colorează vizualizarea listei în portocaliu dacă valoarea definită nu este egală cu 0

Reglarea orientării sistemului de coordonate Poziția sistemului de coordonate este definită de orientarea axelor. Presetarea a fost deja setată Faceți clic stânga pe un element care este în direcția X pozitivă Sistemul de control aliniază axa X și schimbă unghiul în C Sistemul de control colorează vizualizarea listei în portocaliu dacă unghiul definit nu este egal cu 0 Faceți clic stânga pe un element care este aproximativ în direcția Y pozitivă Sistemul de control aliniază axele Y și Z și schimbă unghiul în A și C Sistemul de control colorează vizualizarea listei în portocaliu dacă valoarea definită nu este egală cu 0

Informații despre element

În fereastra Informații elemente, sistemul de control afișează la ce distanță se află originea aleasă față de presetarea piesei de prelucrat.

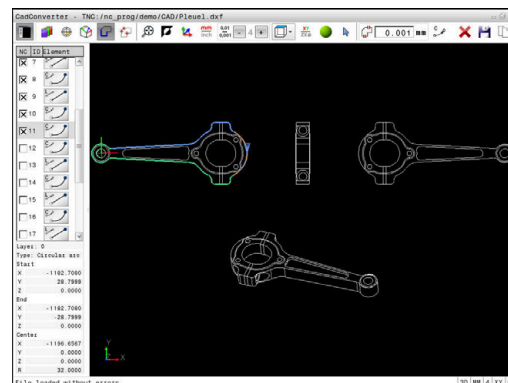


Selectarea și salvarea unui contur



Note privind utilizarea:

- Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea 42 nu este activată.
- Specificați direcția de rotație în timpul selectării conturului, astfel încât să corespundă direcției de prelucrare dorite.
- Selectați primul element de contur astfel încât să fie posibilă apropierea fără coliziune.
- Dacă elementele de contur sunt foarte apropiate, utilizați funcția de zoom.



Următoarele elemente sunt selectabile drept contururi:

- Segment de linie
- Cerc
- Arc de cerc
- Polilinie

Pe elementele curbate, cum ar fi caneluri sau elipse, puteți selecta punctele finale și punctele centrale. Acestea pot fi de asemenea selectate ca parte din contururi și convertite în polilinii în timpul exportului.

Informații despre element

În fereastra Informații elemente, sistemul de control afișează o serie de informații privind ultimul element de contur pe care l-ați selectat în fereastra Vizualizare listă sau Grafice.

- **Strat:** Indică stratul în care vă aflați în prezent
- **Tip:** Indică tipul elementului curent, de ex. linie
- **Coordonate:** Afișează punctul de început și punctul de încheiere ale unui element, precum și centrul și raza cercului acolo unde este cazul



- ▶ Selectați modul de selectare a conturului
- Fereastra Grafice este activă pentru selectarea conturului.
- ▶ Pentru a selecta un element de contur, faceți clic pe element cu mouse-ul
- Sistemul de afișează ordinea de prelucrare sub forma unei linii punctate.
- ▶ Aduceți cursorul pe cealaltă parte a centrului unui element pentru a modifica ordinea de prelucrare
- ▶ Selectați elementul cu butonul din stânga al mouse-ului
- Elementul de contur selectat este colorat în albastru.
- ▶ Dacă următoarele elemente de contur din secvența de prelucrare selectată sunt selectabile, sistemul de control le evidențiază cu verde. La încrucișări, sistemul de control alege elementul cu cea mai mică abatere în direcție.
- ▶ Faceți clic pe ultimul element verde pentru a adăuga toate elementele în programul de contur
- Sistemul de control afișează toate elementele de contur selectate în fereastra Vizualizare listă. Elementele care sunt încă verzi sunt afișate fără bifă în coloana **NC**. Sistemul de control nu salvează aceste elemente în programul de contur.
- ▶ De asemenea, puteți să adăugați elemente selectate în programul pentru contururi făcând clic pe acestea în fereastra Vizualizare listă
- ▶ Dacă este necesar, puteți deselecta elementele pe care le-ați selectat deja făcând din nou clic pe elementul din fereastra graficului în timp ce apăsați tasta **CTRL**



- ▶ Alternativă: Faceți clic pe pictogramă pentru a deselecta toate elementele căutate
- ▶ Salvați în memoria temporară a sistemului de control elementele de contur selectate pentru a putea ulterior să introduceți conturul într-un program Klartext
- ▶ Alternativă: Salvați elementele de contur selectate ca program Klartext
- Sistemul de control afișează o fereastră contextuală în care puteți selecta directorul țintă, un nume de fișier și tipul fișierului.
- ▶ Confirmați introducerea
- Sistemul de control salvează programul de contur în directorul selectat.



- ▶ Dacă doriți să selectați mai multe contururi, apăsați tasta soft Anulare elemente selectate și selectați următorul contur conform pașilor descriși mai sus



Note privind utilizarea:

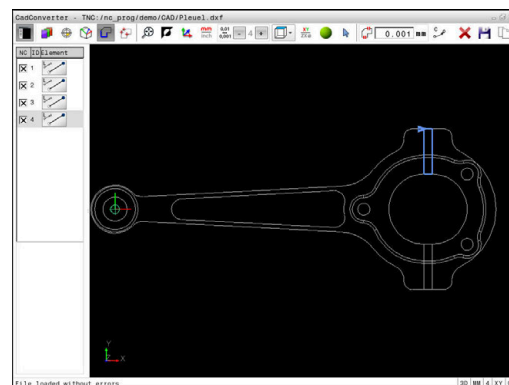
- Sistemul de control transferă, de asemenea, două definiții ale piesei de prelucrat brute (**BLK FORM**) în programul de contur. Prima definiție conține dimensiunea fișierului CAD. A doua, care este cea activă, conține doar elementele de contur selectate, ceea ce are ca rezultat o mărime optimizată a piesei brute de lucru.
- Sistemul de control salvează numai elementele efectiv selectate (elementele albastre), ceea ce înseamnă că au fost bifate în fereastra Vizualizare listă.

Divizarea, extinderea și scurtarea elementelor de contur

Procedați după cum urmează pentru a modifica elementele de contur:



- ▶ Fereastra Grafice este activă pentru selectarea conturului
- ▶ Pentru a selecta punctul de pornire, selectați un element sau intersecția dintre două elemente (folosind pictograma +)
- ▶ Selectați elementul de contur următor făcând clic pe acesta cu mouse-ul
- ▶ Sistemul de afișează ordinea de prelucrare sub forma unei linii punctate.
- ▶ După selectarea elementului, acesta va fi afișat cu albastru de către sistemul de control.
- ▶ Dacă elementele nu pot fi conectate, sistemul de control afișează elementul selectat cu gri.
- ▶ Dacă următoarele elemente de contur din secvența de prelucrare selectată sunt selectabile, sistemul de control le evidențiază cu verde. La încrucișări, sistemul de control alege elementul cu cea mai mică abatere în direcție.
- ▶ Faceți clic pe ultimul element verde pentru a adăuga toate elementele în programul de contur.



Note privind utilizarea:

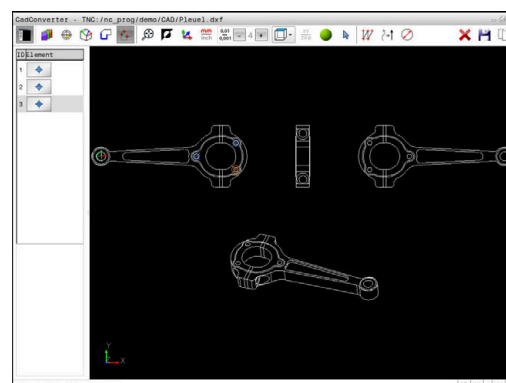
- Selectați ordinea de prelucrare a conturului odată cu primul element de contur.
- Dacă elementul de contur care trebuie prelungit sau scurtat este o linie dreaptă, atunci sistemul de control prelungeste sau scurtează elementul de contur de-a lungul aceleiași linii. Dacă elementul de contur care urmează a fi prelungit sau scurtat este un arc de cerc, atunci Control prelungeste sau scurtează elementul de contur de-a lungul aceluiași arc.

Selectarea și salvarea pozițiilor de prelucrare



Note privind utilizarea:

- Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea 42 nu este activată.
 - Dacă elementele de contur sunt foarte apropiate, utilizați funcția de zoom.
 - Dacă este necesar, configurați setările de bază astfel încât sistemul de control să afișeze traseele sculei.
- Mai multe informații:** "Setările de bază", Pagina 397



Sunt disponibile trei posibilități în generatorul de modele pentru definirea pozițiilor de prelucrare:

- **Selecție unică:** Selectați poziția de prelucrare dorită prin clicuri individuale de mouse
Mai multe informații: "Selecție unică", Pagina 409
- **Selectarea rapidă a pozițiilor găurilor prin definirea unei zone cu mouse-ul:** Prin tragerea mouse-ului pentru definirea unei zone, puteți selecta toate pozițiile găurilor din aceasta.
Mai multe informații: "Selectarea rapidă a pozițiilor găurilor cu zona mouse-ului", Pagina 410
- **Selectarea rapidă a pozițiilor găurilor cu ajutorul unei pictograme:** Faceți clic pe pictogramă, iar sistemul de control va afișa toate diametrele găurilor existente.
Mai multe informații: "Selectarea rapidă a pozițiilor găurilor cu ajutorul pictogramei", Pagina 411

Selectarea tipului fișierului

Sunt disponibile următoarele tipuri de fișier:

- Tabel de puncte (.PNT)
- Programul în limbaj conversațional Klartext (.H)

Dacă salvați pozițiile de prelucrare într-un program Klartext, sistemul de control creează un bloc linear separat cu apelarea ciclului pentru fiecare poziție de prelucrare (L X... Y... Z... F MAX M99). De asemenea, puteți să transferați acest program NC pe sisteme de control HEIDENHAIN mai vechi și să îl rulați acolo.



Tabelele de puncte (.PTN) din TNC 640 și iTNC 530 nu sunt compatibile. Transferarea și procesarea pe celălalt sistem de control pot cauza probleme și comportamente neprevăzute ale sistemului.

Selecție unică



- ▶ Selectați modul de alegere a unei poziții de prelucrare
- ▶ Fereastra Grafice este activată pentru selectarea pozițiilor.
- ▶ Pentru a selecta o poziție de prelucrare, faceți clic pe element cu mouse-ul
- ▶ Sistemul de control afișează elementul cu portocaliu.
- ▶ Dacă apăsați tasta Shift în același timp, sistemul de control va marca cu stele posibilele poziții de prelucrare de pe element.
- ▶ Dacă faceți clic pe un cerc, sistemul de control adoptă centrul cercului ca poziție de prelucrare
- ▶ Dacă apăsați tasta Shift în același timp, sistemul de control va marca cu stele posibilele poziții de prelucrare.
- ▶ Sistemul de control încarcă poziția selectată în fereastra Vizualizare listă (afișează un simbol punct).
- ▶ Dacă este necesar, puteți deselecta elementele pe care le-ați selectat deja făcând din nou clic pe elementul din fereastra Grafice în timp ce apăsați tasta CTRL



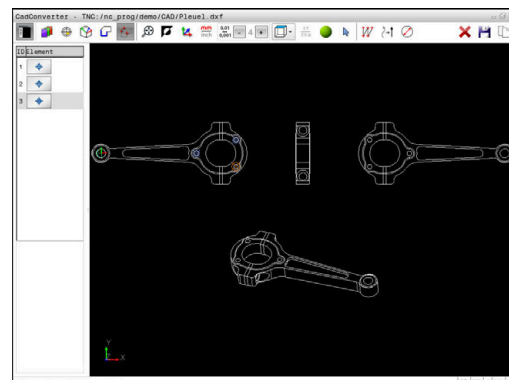
- ▶ Alternativă: Selectați elementul în fereastra Vizualizare listă și apăsați tasta **DEL**
- ▶ Alternativă: Faceți clic pe pictogramă pentru a deselecta toate elementele căutate
- ▶ Salvați în memoria temporară a sistemului de control elementele de contur selectate pentru a putea ulterior să le introduceți ca bloc de poziționare într-un program Klartext
- ▶ Alternativă: Salvați pozițiile de prelucrare selectate într-un fișier de puncte
- ▶ Sistemul de control afișează o fereastră contextuală în care puteți selecta directorul țintă, un nume de fișier și tipul fișierului.



- ▶ Confirmați introducerea
- ▶ Sistemul de control salvează programul de contur în directorul selectat.



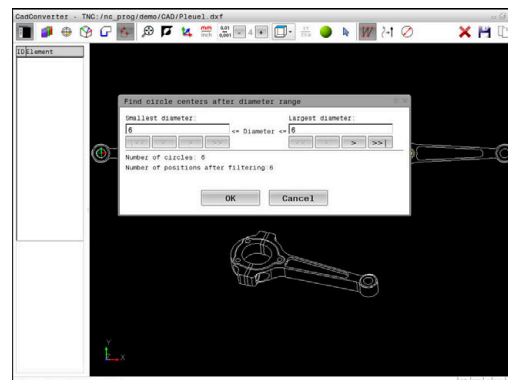
- ▶ Dacă doriți să selectați mai multe poziții de prelucrare, apăsați pictograma Anulare elemente selectate și efectuați selecția conform pașilor descriși mai sus



Selectarea rapidă a pozițiilor găurilor cu zona mouse-ului



- ▶ Selectați modul de alegere a unei poziții de prelucrare
- ▶ Fereastra Grafice este activată pentru selectarea pozițiilor.
- ▶ Pentru a selecta pozițiile de prelucrare, apăsați tasta Shift și definiți o zonă ținând apăsat butonul din stânga al mouse-ului
- ▶ Toate cercurile complete care sunt înscrise complet în zonă sunt adoptate ca poziții ale găurilor după sistemul de control.
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră contextuală în care puteți filtra găurile după dimensiune.
- ▶ Configurați setările filtrului și apăsați butonul **OK** pentru a confirma
Mai multe informații: "Setări de filtru", Pagina 412
- ▶ Sistemul de control încarcă pozițiile selectate în fereastra Vizualizare listă (afișează un simbol punct).
- ▶ Dacă este necesar, puteți deselecta elementele pe care le-ați selectat deja făcând din nou clic pe elementul din fereastra Grafice în timp ce apăsați tasta CTRL
- ▶ Alternativă: Selectați elementul în fereastra Vizualizare listă și apăsați tasta **DEL**
- ▶ Alternativă: Deselectați toate elementele prin redeschiderea prin glisare a zonei, de data aceasta apăsând simultan tasta CTRL
- ▶ Salvați în memoria temporară a sistemului de control elementele de contur selectate pentru a putea ulterior să le introduceți ca bloc de poziționare într-un program Klartext
- ▶ Alternativă: Salvați pozițiile de prelucrare selectate într-un fișier de puncte
- ▶ Sistemul de control afișează o fereastră contextuală în care puteți selecta directorul țintă, un nume de fișier și tipul fișierului.
- ▶ Confirmați introducerea
- ▶ Sistemul de control salvează programul de contur în directorul selectat.
- ▶ Dacă doriți să selectați mai multe poziții de prelucrare, apăsați pictograma Anulare elemente selectate și efectuați selecția conform pașilor descriși mai sus



Selectarea rapidă a pozițiilor găurilor cu ajutorul pictogramei



- ▶ Selectați modul de alegere a pozițiilor de prelucrare
- ▶ Fereastra Grafice este activată pentru selectarea pozițiilor.



- ▶ Selectați pictograma
- ▶ Sistemul de control deschide o fereastră contextuală în care puteți filtra găurile (cercurile complete) după dimensiune
- ▶ Configurați setările filtrului dacă este necesar și apăsați butonul **OK** pentru a confirma
Mai multe informații: "Setări de filtru", Pagina 412
- ▶ Sistemul de control încarcă pozițiile selectate în fereastra Vizualizare listă (afișează un simbol punct).
- ▶ Dacă este necesar, puteți deselecta elementele pe care le-ați selectat deja făcând din nou clic pe elementul din fereastra Grafice în timp ce apăsați tasta CTRL



- ▶ Alternativă: Selectați elementul în fereastra Vizualizare listă și apăsați tasta **DEL**
- ▶ Alternativă: Faceți clic pe pictogramă pentru a deselecta toate elementele căutate



- ▶ Salvați în memoria temporară a sistemului de control elementele de contur selectate pentru a putea ulterior să le introduceți ca bloc de poziționare într-un program Klartext



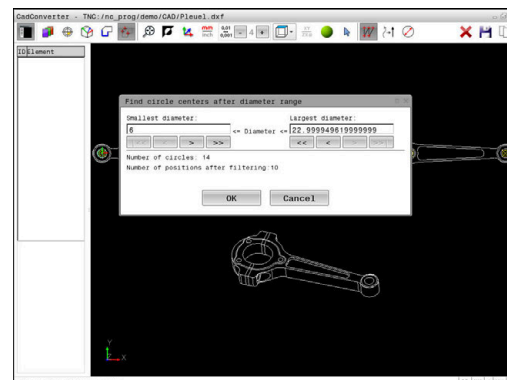
- ▶ Alternativă: Salvați pozițiile de prelucrare selectate într-un fișier de puncte
- ▶ Sistemul de control afișează o fereastră contextuală în care puteți selecta directorul țintă, un nume de fișier și tipul fișierului.



- ▶ Confirmați introducerea
- ▶ Sistemul de control salvează programul de contur în directorul selectat.



- ▶ Dacă doriți să selectați mai multe poziții de prelucrare, apăsați pictograma Anulare elemente selectate și efectuați selecția conform pașilor descriși mai sus



Setări de filtru

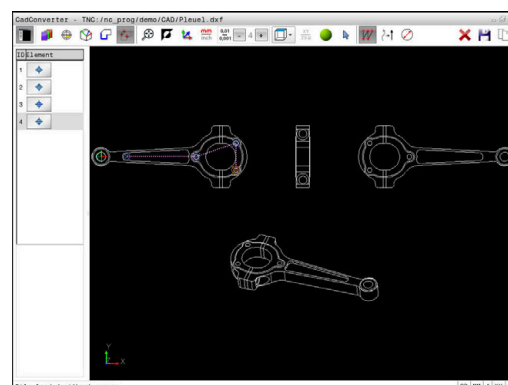
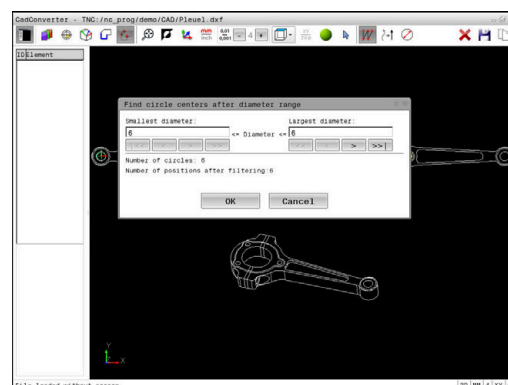
După ce ați utilizat funcția de selectare rapidă pentru a marca pozițiile găurilor, apare o fereastră contextuală în care cel mai mic diametru găsit este în stânga, iar cel mai mare în dreapta. Cu ajutorul butoanelor aflate imediat sub afișajul diametrelor, puteți regla diametrul astfel încât să puteți încărca diametrele dorite pentru găuri.

Sunt disponibile următoarele butoane:

Pictogramă	Setare filtru pentru cel mai mic diametru
	Afișare cel mai mic diametru găsit (setare implicită)
	Se afișează următorul diametru mai mic găsit
	Se afișează următorul diametru mai mare găsit
	Se afișează cel mai mare diametru găsit. Sistemul de control setează filtrul pentru cel mai mic diametru la valoarea setată pentru cel mai mare diametru
Pictogramă	Setare filtru pentru cel mai mare diametru
	Se afișează cel mai mic diametru găsit. Sistemul de control setează filtrul pentru cel mai mare diametru la valoarea setată pentru cel mai mic diametru
	Se afișează următorul diametru mai mic găsit
	Se afișează următorul diametru mai mare găsit
	Afișare cel mai mare diametru găsit (setare implicită)

Puteți afișa traseele sculei printr-un clic pe pictograma **ARATĂ CALE SCULĂ**.

Mai multe informații: "Setările de bază", Pagina 397

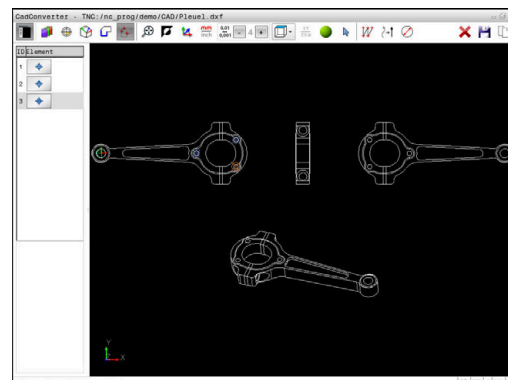


Informații despre element

În fereastra Informații elemente, sistemul de control afișează coordonatele ultimei poziții de prelucrare selectate cu un clic în fereastra Vizualizare listă sau Grafice.

Puteți, de asemenea, să utilizați mouse-ul pentru a modifica afișarea graficelor. Sunt disponibile următoarele funcții:

- ▶ Pentru a roti modelul tridimensional afișat, țineți apăsat butonul din dreapta al mouse-ului și deplasați mouse-ul
- ▶ Pentru a deplasa modelul afișat, țineți apăsat butonul din mijloc al mouse-ului sau rotiți mouse-ului și deplasați mouse-ul
- ▶ Pentru a mări o anumită zonă, marcați o zonă de zoom menținând apăsat butonul din stânga al mouse-ului
- > După ce eliberați butonul din stânga al mouse-ului, sistemul de control apropie zona definită.
- ▶ Pentru a mări sau micșora rapid orice zonă, acționați rotița mouse-ului în față sau în spate
- ▶ Pentru a reveni la afișajul standard, apăsați tasta Shift și faceți simultan dublu clic cu butonul din dreapta al mouse-ului. Unghiul de rotație este menținut dacă faceți doar dublu clic cu butonul din dreapta al mouse-ului



13

**Tabele și prezentări
generale**

13.1 Date de sistem

Lista de funcții FN 18

Cu funcția **FN 18: Funcția SYSREAD**, puteți citi date de sistem și le puteți stoca în parametri Q. Selectarea originii sistemului apare printr-un număr de grup (nr. de ID), un număr al datelor de sistem și, dacă este necesar, un index.



Valorile de citire ale funcției **FN 18: SYSREAD** sunt întotdeauna generate de sistemul de control din unitățile **metrice**, indiferent de unitatea de măsură a programului NC.

Mai jos este o listă completă a funcției **FN 18: SYSREAD**. Rețineți faptul că nu toate funcțiile sunt disponibile, în funcție de modelul sistemului de control.

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Informații program				
10	3	-	-	Numărul ciclului activ de prelucrare
	6	-	-	Numărul ciclului palpatorului cel mai recent executat -1 = Fără
	7	-	-	Tip de apelare a programului NC: -1 = Fără 0 = Program NC vizibil 1 = Ciclu/macro, programul principal este vizibil 2 = Ciclu/macro, nu există niciun program principal vizibil
	103	Număr parametru Q		Relevant doar în cadrul ciclurilor NC; Pentru a vedea dacă parametrul Q din IDX a fost definit explicit în CYCLE DEF.
	110	Număr parametru QS		Există un fișier cu numele QS(IDX)? 0 = Nu, 1 = Da Această funcție elimină căile fișierelor relative.
	111	Număr parametru QS		Există un director cu numele QS(IDX)? 0 = Nu, 1 = Da Sunt posibile numai căile de directoare absolute.

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Adrese de ramură ale sistemului				
13	1	-		Eticheta s-a deplasat la M2/M30 în loc să termine programul actual. Valoare = 0: M2/M30 au efectul normal
	2	-		Eticheta la care se trece în cazul FN14: EROARE de reacție la ANULARE NC în loc să abandoneze programul cu un mesaj de eroare. Numărul erorii programat în comanda FN14 poate fi citit sub ID992 NR14. Valoare = 0: FN14 are efectul normal.
	3	-		Eticheta la care se execută deplasarea în cazul unei erori interne a serverului (SQL, PLC, CFG) sau cu operații de fișier erona-te (FUNCTION FILECOPY, FUNCTION FILEMOVE sau FUNCTION FILEDELETE), în loc de anularea programului cu un mesaj de eroare. Valoare = 0: Eroarea are efectul normal.
Statusul mașinii				
20	1	-		Număr sculă activă
	2	-		Număr sculă pregătită
	3	-		Axă sculă activă 0 = X 6 = U 1 = Y 7 = V 2 = Z 8 = W
	4	-		Viteza programată a broșei
	5	-		Stare broșă activă -1 = stare broșă nedefinită 0 = M3 active 1 = M4 activă 2 = M5 activă după M3 3 = M5 activă după M4
	7	-		Gamă de pinioane active
	8	-		Starea agentului de răcire activ 0 = oprit, 1 = pornit
	9	-		Viteză de avans activă
	10	-		Indexul sculei pregătite
	11	-		Indexul sculei active
	14	-		Număr broșă activă
	20	-		Viteză de tăiere programată în operația de strunjire
	21	-		Mod broșă în modul de strunjire: 0 = viteză constantă 1 = viteză de tăiere constantă
	22	-		Starea agentului de răcire M7: 0 = inactiv, 1 = activ

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		23	-	Starea agentului de răcire M8: 0 = inactiv, 1 = activ
Canal de date				
	25	1	-	Numărul canalului
Parametrii ciclului				
	30	1	-	Prescriere degajare
		2	-	Adâncime gaură/adâncime frezare
		3	-	Adâncime pătrundere
		4	-	Viteză de avans pentru pătrundere
		5	-	Lungimea primei laturi a buzunarului
		6	-	Lungimea celei de-a doua laturi a buzunarului
		7	-	Lungimea primei laturi a canalului
		8	-	Lungimea celei de-a doua laturi a canalului
		9	-	Raza buzunarului circular
		10	-	Viteză de avans pentru frezare
		11	-	Direcția de rotație a căii de frezare
		12	-	Temporizare
		13	-	Pas filet pentru Ciclurile 17 și 18
		14	-	Admitere finisare
		15	-	Unghi degroșare
		21	-	Unghi palpare
		22	-	Calea de palpare
		23	-	Viteză de avans pentru palpare
		49	-	Mod HSC (Toleranță ciclu 32)
		50	-	Toleranță pentru axele rotative (Toleranță ciclu 32)
		52	Număr parametru Q	Tip de parametru de transfer pentru cicluri de utilizator: -1: Parametru de ciclu neprogramat în CYCL DEF 0: Parametru de ciclu neprogramat numeric în CYCL DEF (parametru Q) 1: Parametru de ciclu programat ca șir în CYCL DEF (parametru Q)
		60	-	Înălțime de degajare (ciclurile 30 - 33 ale palpatorului)
		61	-	Inspecție (ciclurile 30 - 33 ale palpatorului)
		62	-	Măsurătoare muchii așchietoare (ciclurile 30 - 33 ale palpatorului)
		63	-	Număr parametru Q pentru rezultat (ciclurile 30 - 33 ale palpatorului)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		64	-	Tip parametru Q pentru rezultat (ciclurile 30 - 33 ale palpatorului) 1 = Q, 2 = QL, 3 = QR
		70	-	Multiplicator pentru viteza de avans (ciclurile 17 și 18)
Status modal				
	35	1	-	Dimensiuni: 0 = absolute (G90) 1 = incrementale (G91)
Date pentru tabelele SQL				
	40	1	-	Codul rezultat pentru ultima comandă SQL. Dacă ultimul cod de rezultat a fost 1 (=eroare), codul de eroare este transferat ca cod de retur.
Date din tabelul de scule				
	50	1	Nr. sculă	Lungimea sculei L
		2	Nr. sculă	Raza sculei R
		3	Nr. sculă	Rază R2 sculă
		4	Nr. sculă	Supradimensionare pt. lungime DL sculă
		5	Nr. sculă	Supradimensionare rază sculă DR
		6	Nr. sculă	Supradimensionare rază sculă DR2
		7	Nr. sculă	Sculă blocată TL 0 = deblocată, 1 = blocată
		8	Nr. sculă	Numărul sculei de schimb RT
		9	Nr. sculă	Vârstă maximă sculă TIME1
		10	Nr. sculă	Vârstă maximă sculă TIME2
		11	Nr. sculă	Vârstă curentă sculă CUR.TIME
		12	Nr. sculă	Stare PLC
		13	Nr. sculă	Lungime maximă sculă LCUTS
		14	Nr. sculă	Unghi maxim de pătrundere ANGLE
		15	Nr. sculă	TT: Numărul de dinți ai sculei CUT
		16	Nr. sculă	TT: Toleranță uzură pentru lungime, LTOL
		17	Nr. sculă	TT: Toleranță uzură pentru rază, RTOL
		18	Nr. sculă	TT: Direcție de rotație DIRECT 0 = pozitivă, -1 = negativă
		19	Nr. sculă	TT: Abatere în plan R-OFFS R = 99999,9999
		20	Nr. sculă	TT: Decalaj lungime L-OFFS
		21	Nr. sculă	TT: Toleranță rupere pentru lungime, LBREAK
		22	Nr. sculă	TT: Toleranță rupere pentru rază, RBREAK

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		28	Nr. sculă	Viteză maximă NMAX
		32	Nr. sculă	Unghi la vârf TANGLE
		34	Nr. sculă	LIFTOFF permis (0 = Nu, 1 = Da)
		35	Nr. sculă	Toleranță uzură pentru rază R2TOL
		36	Nr. sculă	Tip sculă TYPE (freză = 0, mașină de rectificat = 1, ... palpator = 21)
		37	Nr. sculă	Linie corespondentă în tabelul palpatorului
		38	Nr. sculă	Amprenta de timp a ultimei utilizări
		40	Nr. sculă	Pas pentru ciclurile de filet

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Date din tabelul de buzunare				
51	1	Număr buzunar	Număr sculă	
	2	Număr buzunar	0 = nicio sculă specială 1 = sculă specială	
	3	Număr buzunar	0 = fără buzunar fix 1 = buzunar fix	
	4	Număr buzunar	0 = buzunar neblocat 1 = buzunar blocat	
	5	Număr buzunar	Stare PLC	
Stabilirea buzunarului de scule				
52	1	Nr. sculă	Număr buzunar	
	2	Nr. sculă	Număr depozit scule	
Datele sculei pentru stroboscoapele T și S				
57	1	Cod T	Număr sculă IDX0 = stroboscop T0 (stocare sculă), IDX1 = stroboscop T1 (încărcare sculă), IDX2 = stroboscop T2 (pregătire sculă)	
	2	Cod T	Index sculă IDX0 = stroboscop T0 (stocare sculă), IDX1 = stroboscop T1 (încărcare sculă), IDX2 = stroboscop T2 (pregătire sculă)	
	5	-	Viteză broșă IDX0 = stroboscop T0 (stocare sculă), IDX1 = stroboscop T1 (încărcare sculă), IDX2 = stroboscop T2 (pregătire sculă)	
Valori programate în TOOL CALL				
60	1	-	Număr sculă T	
	2	-	Axă sculă activă 0 = X 1 = Y 2 = Z 6 = U 7 = V 8 = W	
	3	-	Viteza S a broșei	
	4	-	Supradimensionare pt. lungime DL sculă	
	5	-	Supradimensionare rază sculă DR	
	6	-	TOOL CALL automat 0 = Da, 1 = Nu	
	7	-	Supradimensionare rază sculă DR2	
	8	-	Index sculă	
	9	-	Viteză de avans activă	
	10	-	Viteză de tăiere [mm/min]	

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Valori programate în TOOL DEF				
	61	0	Nr. sculă	Citiți numărul secvenței de schimbare a sculei: 0 = Sculă deja în broșă, 1 = Schimbare între sculele externe, 2 = Schimbare de la scula internă la scula externă, 3 = Schimbare de la scula specială la scula externă, 4 = Încărcare sculă externă, 5 = Schimbare de la scula externă la scula internă, 6 = Schimbare de la scula internă la scula internă, 7 = Schimbare de la scula specială la scula internă, 8 = Încărcare sculă internă, 9 = Schimbare de la scula externă la scula specială, 10 = Schimbare de la scula specială la scula internă, 11 = Schimbare de la scula specială la scula specială, 12 = Încărcare sculă specială, 13 = Descărcare sculă externă, 14 = Descărcare sculă internă, 15 = Descărcare sculă specială
		1	-	Număr sculă T
		2	-	Lungime
		3	-	Rază
		4	-	Index
		5	-	Datele sculei programate în TOOL DEF 1 = Da, 0 = Nu

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Valori pentru LAC și VSC				
71	0	2	Inerția totală determinată de cântărirea LAC în [kgm²] (cu axele rotative A/B/C) sau masa totală în [kg] (cu axele liniare X/Y/Z)	
	1	0	Ciclu 957 Retragere din filet	
Zonă de memorie liber disponibilă pentru cicluri OEM				
72	0-39	de la 0 la 30	Zonă de memorie liber disponibilă pentru cicluri OEM. Valorile sunt resetate numai prin comandă în timpul unei reporniri de control (= 0). Cu "Anulare", valorile nu sunt resetate la valoarea pe care au avut-o la momentul executării. Până la și inclusiv 597110-11: numai NR 0-9 și IDX 0-9 Începând cu 597110-12: NR 0-39 și IDX 0-30	
Zonă de memorie liber disponibilă pentru cicluri de utilizatori				
73	0-39	de la 0 la 30	Zonă de memorie liber disponibilă pentru cicluri de utilizatori Valorile sunt resetate numai prin comandă în timpul unei reporniri de control (= 0). Cu "Anulare", valorile nu sunt resetate la valoarea pe care au avut-o la momentul executării. Până la și inclusiv 597110-11: numai NR 0-9 și IDX 0-9 Începând cu 597110-12: NR 0-39 și IDX 0-30	
Viteza minimă broșă				
90	1	ID broșă	Viteză minimă broșă pentru cea mai redusă gamă de viteze. Dacă nu este configurată nicio gamă de viteză, viteza broșei este preluată de la setul de parametri cu index 0. Index 99 = broșă activă	
Citiți viteza minimă și cea maximă a broșei				
90	2	ID broșă	Viteza maximă a broșei de la treapta superioară de viteză. Dacă nu este configurată nicio treaptă de viteză, se evaluează CfgFeedLimits/maxFeed pentru primul set de parametri al broșei. Indice 99 = broșă activă	
Compensare sculă				
200	1	1 = fără supradimensionare 2 = cu supradimensionare 3 = cu supradimensionare și	Rază activă	

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
			supradimensionare de la TOOL CALL	
		2	1 = fără supradimensionare 2 = cu supradimensionare 3 = cu supradimensionare și supradimensionare de la TOOL CALL	Lungime activă
		3	1 = fără supradimensionare 2 = cu supradimensionare 3 = cu supradimensionare și supradimensionare de la TOOL CALL	Rază rotunjire R2
		6	Nr. sculă	Lungime sculă Index 0= sculă activă
Transformări coordonată				
	210	1	-	Rotire de bază (manuală)
		2	-	Rotire programată
		3	-	Axă de reflexie activă. Biți 0 - 2 și 6 - 8: Axe X, Y, Z și U, V, W
		4	Axă	Factor de scalare activ Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		5	Axă rotativă	3D-ROT Index: 1 - 3 (A, B, C)
		6	-	Înclinare plan de lucru în modurile de operare Rulare program 0 = Inactivă -1 = Activă
		7	-	Înclinare plan de lucru în modurile de operare Manuale 0 = Inactivă -1 = Activă
		8	Nr. parametru QL	Unghi de abatere de la aliniere între broșă și sistemul de coordonate înclinat. Proiectează unghiul specificat în parametrul QL din sistemul de coordonate de intrare la sistemul de coordonate al uneltei. Dacă IDX este omis, unghiul 0 este utilizat pentru proiecție.

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Sistem de coordonate activ				
	211	—	-	1 = sistem de intrare (implicit) 2 = sistem REF 3 = sistem de schimbare a sculelor
Transformări speciale în modul de strunjire				
	215	1	-	Unghi pentru precesia sistemului de intrare în planul XY în modul de strunjire Pentru a reseta transformarea, trebuie introdusă valoarea 0 pentru unghi. Această transformare este folosită în legătură cu Ciclul 800 (parametrul Q497).
		3	1-3	Citirea unghiului spațial scris cu NR2 Index: 1 - 3 (redA, redB, redC)
Decalare origine curentă				
	220	2	Axă	Decalare origine curentă în [mm] Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		3	Axă	Citiți diferența între punctul de referință și presetare. Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		4	Axă	Citire valori pentru abaterea OEM.. Index: 1 - 9 (X_OFFSETS, Y_OFFSETS, Z_OFFSETS,...)
Interval deplasare				
	230	2	Axă	Comutatoare de limită negativă software Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		3	Axă	Comutatoare de limită pozitivă software Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		5	-	Pornire sau oprire limitator de software: 0 = pornire, 1 = oprire Pentru axele în modul, trebuie setate fie ambele limitele superioară și inferioară, fie nicio limită.
Citire poziție nominală în sistemul REF				
	240	1	Axă	Poziție nominală curentă în sistemul REF
Citire poziție nominală în sistemul REF, inclusiv abateri (roată de mână etc.)				
	241	1	Axă	Poziție nominală curentă în sistemul REF
Citire poziție curentă în sistemul activ de coordonate				
	270	1	Axă	Poziție nominală curentă în sistemul de intrare
Citire poziție curentă în sistemul activ de coordonate, inclusiv abateri (roată de mână etc.)				
	271	1	Axă	Poziție nominală curentă în sistemul de intrare

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Citire informații la M128				
	280	1	-	M128 activ: -1 = Da, 0 = Nu
		3	-	Starea TCPM după Q Nr.: Q Nr. + 0: TCPM activ, 0 = nu, 1 = da Q Nr. + 1: AXĂ, 0 = POZ, 1 = SPAT Q Nr. + 2: CTRLTRASEU, 0 = AXĂ, 1 = VECTOR Q Nr. + 3: Viteză avans, 0 = F TCP, 1 = F CONT
Cinematică mașină				
	290	5	-	0: Compensarea temperaturii nu este activă >1: Compensare temperatură activă
		10	-	Index al cinematicii mașinii de la Channels/ChannelSettings/CfgKinList/kinCompositeModels programat în FUNCTION MODE MILL sau FUNCTION MODE TURN -1 = Neprogramat.
Citire date cinematică mașină				
	295	1	Nr. parametru QS	Citire nume axe ale cinematicii active cu 3 axe. Numele axelor sunt scrise conform QS(IDX), QS(IDX+1) și QS(IDX+2). 0 = Operațiune reușită
		2	0	Funcția FACING HEAD POS este activă? 1 = Da, 0 = Nu
		4	Axă rotativă	Citiți dacă axa rotativă definită participă la calculul cinematic. 1 = Da 0 = Nu (O axă rotativă poate fi exclusă din calculul cinematicii cu ajutorul M138.) Index: 4, 5, 6 (A, B, C)
		6	Axă	Unghiul capului: Vector de înlocuire în sistemul de coordonate de bază B-CS prin unghiul capului Indice: 1, 2, 3 (X, Y, Z)
		7	Axă	Unghiul capului: Vector de direcție al sculei în sistemul de coordonate de bază B-CS Indice: 1, 2, 3 (X, Y, Z)
		10	Axă	Determinare axe programabile. Determinare ID axă asociat cu indexul specificat al axei (index din CfgAxis/axisList). Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
		11	ID axă	Determinare axe programabile. Determinare index axă (X = 1, Y = 2, ...) pentru ID-ul de axă specificat Index: ID axă (index din CfgAxis/axisList)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Modificare comportament geometric				
	310	20	Axă	Programare diametru: -1 = pornit, 0 = oprit
Ora curentă a sistemului				
	320	1	0	Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la 01.01.1970, 00:00:00 (ora reală).
			1	Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la 01.01.1970, 00:00:00 (calcul anticipat).
		3	-	Citire timp de procesare a programului NC curent.
Formatarea orei sistemului				
	321	0	0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: ZZ.LL.AAAA hh:mm:ss
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: ZZ.LL.AAAA hh:mm:ss
		1	0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: Z.LL.AAAA h:mm:ss
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: Z.LL.AAAA h:mm:ss
		2	0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: Z.LL.AAAA h:mm
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: Z.LL.AAAA h:mm
		3	0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: Z.LL.AA h:mm
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: Z.LL.AA h:mm
		4	0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: AAAA-LL-ZZ hh:mm:ss

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: AAAA-LL-ZZ hh:mm:ss
	5		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: AAAA-LL-ZZ hh:mm
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: AAAA-LL-ZZ hh:mm
	6		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: AAAA-LL-ZZ h:mm
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: AAAA-LL-ZZ h:mm
	7		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: AA-LL-ZZ h:mm
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: AA-LL-ZZ h:mm
	8		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: ZZ.LL.AAAA
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: ZZ.LL.AAAA
	9		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: Z.LL.AAAA
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: Z.LL.AAAA
	10		0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: Z.LL.AA

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
			1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: Z.LL.AA
			0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: AAAA-LL-ZZ
	11		1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: AAAA-LL-ZZ
			0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: AA-LL-ZZ
	12		1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: AA-LL-ZZ
			0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: hh:mm:ss
	13		1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: hh:mm:ss
			0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: h:mm:ss
	14		1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: h:mm:ss
			0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: h:mm
	15		1	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (calcul anticipat) Format: h:mm
			0	Formatarea: Timpul trecut, în secunde, al sistemului, de la data de 1 ianuarie 1970, ora 00:00:00 UTC (ora reală) Format: h:mm

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Setări de program globale (GPS): Stare activare globală				
	330	0	-	0 = Nicio setare GPS nu este activă 1 = Orice setare GPS este activă
Setări de program globale (GPS): Stare activare individuală				
	331	0	-	0 = Nicio setare GPS nu este activă 1 = Orice setare GPS este activă
		1	-	GPS: Rotire de bază 0 = Oprit, 1 = Pornit
		3	Axă	GPS: Oglindire 0 = Oprit, 1 = Pornit Index: 1 - 6 (X, Y, Z, A, B, C)
		4	-	GPS: Decalare în sistemul piesei de prelucrat modificate 0 = Oprit, 1 = Pornit
		5	-	GPS: Rotire în sistemul de intrare 0 = Oprit, 1 = Pornit
		6	-	GPS: Factor viteză de avans 0 = Oprit, 1 = Pornit
		8	-	GPS: Suprapunere roată de mână 0 = Oprit, 1 = Pornit
		10	-	GPS: Axa virtuală a sculei VT 0 = Oprit, 1 = Pornit
		15	-	GPS: Selectarea sistemului de coordonate al roții de mână 0 = Sistem de coordonate al mașinii M-CS 1 = Sistem de coordonate al piesei de prelucrat W-CS 2 = Sistem de coordonate al piesei de prelucrat modificate W-CS 3 = Sistem de coordonate al planului de lucru WPL-CS
		16	-	GPS: Decalare în sistemul piesei de prelucrat 0 = Oprit, 1 = Pornit
		17	-	GPS: Abatere axă 0 = Oprit, 1 = Pornit

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Setări de program globale (GPS)				
332	1	-		GPS: Unghiul unei rotații de bază
	3	Axă		GPS: Oglindire 0 = Neoglindit, 1 = Oglindit Index: 1 - 6 (X, Y, Z, A, B, C)
	4	Axă		GPS: Decalare în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat modificate mW-CS Index: 1 - 6 (X, Y, Z, A, B, C)
	5	-		GPS: Unghi de rotație în sistemul de coordonate de intrare I-CS
	6	-		GPS: Factor viteză de avans
	8	Axă		GPS: Suprapunere roată de mână Valoare maximă Index: 1 - 10 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W, VT)
	9	Axă		GPS: Valoare pentru suprapunere roată de mână Index: 1 - 10 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W, VT)
	16	Axă		GPS: Decalare în sistemul de coordonate al piesei de prelucrat W-CS Index: 1 - 3 (X, Y, Z)
	17	Axă		GPS: Abatere axă Index: 4 - 6 (A, B, C)
Palpator cu declanșator TS				
350	50	1		Tip palpator: 0: TS120, 1: TS220, 2: TS440, 3: TS630, 4: TS632, 5: TS640, 6: TS444, 7: TS740
		2		Linie în tabelul palpatorului
	51	-		Lungime efectivă
	52	1		Rază efectivă a vârfului tijei
		2		Rază rotunjire
	53	1		Dec. centru (axa de referință)
		2		Dec. centru (axă secundară)
	54	-		Unghiul de orientare al broșei în grade (decalajul centrului)
	55	1		Avans transversal rapid
		2		Viteză de avans pentru măsurare
		3		Viteză de avans pentru pre-poziționare: FMAX_PROBE sau FMAX_MACHINE
	56	1		Interval de măsurare maxim
		2		Prescriere degajare
	57	1		Orientare broșă posibilă 0=Nu, 1=Da

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
			2	Unghi orientare broșă în grade
Palpator sculă TT pentru măsurarea sculei				
	350	70	1	TT: Tipul palpatorului
			2	TT: Linie în tabelul palpatorului pentru sculă
		71	1/2/3	TT: Centru palpator (sistem REF)
		72	-	TT: Rază palpator
		75	1	TT: Avans transversal rapid
			2	TT: Măsurarea vitezei de avans cu broșa staționară
			3	TT: Măsurarea vitezei de avans cu broșa rotativă
		76	1	TT: Traseu maxim de palpate
			2	TT: Degajare de siguranță pentru măsurare liniară
			3	TT: Degajare de siguranță pentru măsurarea razei
			4	TT: Distanța de la muchia inferioară a frezei la muchia superioară a tijei
		77	-	TT: Viteză broșă
		78	-	TT: Direcție de palpate
		79	-	TT: Activare transmisie radio
		80	-	TT: Oprește mișcare de palpate la devierea tijei

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Presetare de la ciclul palpatorului (rezultate palpare)				
	360	1	Coordonată	Ultima presetare a unui ciclu palpator manual sau ultimul punct de palpare din Ciclul 0 (sistem de coordonate de intrare). Compensări: lungimea, raza și decalajul centrului
		2	Axă	Ultima presetare a unui ciclu palpator manual sau ultimul punct de palpare din Ciclul 0 (sistem de coordonate al mașinii, numai axele de la cinematica 3-D activă sunt permise ca index). Compensare: numai decalajul centrului
		3	Coordonată	Rezultatul măsurătorii sistemului de intrare al Ciclurilor 0 și 1 ale palpatorului. Rezultatul măsurătorii este citit sub forma unor coordonate. Compensare: numai decalajul centrului
		4	Coordonată	Ultima presetare a unui ciclu palpator manual sau ultimul punct de palpare din Ciclul 0 (sistem de coordonate al piesei de prelucrat) Rezultatul măsurătorii este citit sub forma unor coordonate. Compensare: numai decalajul centrului
		5	Axă	Valori axă, fără compensare
		6	Coordonate/axă	Citirea rezultatului măsurătorii sub forma unor coordonate / valori axă din sistemul de intrare de la operații de palpare. Compensare: numai lungime
		10	-	Oprire broșă orientată
		11	-	Stare de eroare palpare: 0: Palparea a reușit -1: Punct de palpare neatins -2: Palpator deja deviat la începutul procesului de palpare.

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Citire valori de la sau scriere valori în tabelul de origini active				
500	Row number	Coloană		Citire valori
Citire valori din sau scriere valori în tabelul de presetări (transformare de bază)				
507	Row number	1-6		Citire valori
Citire abateri axă din sau scriere abateri axă în tabelul de presetări				
508	Row number	1-9		Citire valori
Date pentru prelucrarea cu masă mobilă				
510	1	-		Linie activă
	2	-		Număr masă mobilă din câmpul PAL/PGM
	3	-		Rând activ al mesei mobile.
	4	-		Ultima linie de program NC a mesei mobile curente.
	5	Axă		Editare în funcție de sculă: Înălțimea de degajare este programată: 0= Nu, 1 = Da Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
	6	Axă		Editare în funcție de sculă: Înălțime de degajare Valoarea este nevalidă dacă ID510 NR5 furnizează valoarea 0 cu IDX corespunzătoare. Index: 1 - 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)
	10	-		Numărul de rând până la care trebuie căutată masa mobilă în timpul scanării blocurilor.
	20	-		Tip de editare masă mobilă? 0 = 1 = În funcție de piesa de prelucrat 1 = În funcție de sculă
	21	-		Continuare automată după eroare NC: 0 = Blocată 1 = Activă 10 = Abandonare continuare 11 = Continuare cu rândurile din masa mobilă care ar fi fost executate următoarele dacă nu ar fi existat eroarea NC 12 = Continuare cu rândul din masa mobilă în care a apărut eroarea NC 13 = Continuare cu următoarea masă mobilă

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Citire date din tabelul de puncte.				
520	Row number	10		Citire valoare din tabelul de puncte active.
		11		Citire valoare din tabelul de puncte active.
		1-3 X/Y/Z		Citire valoare din tabelul de puncte active.
Citire sau scriere presetare activă				
530	1	-		Număr de presetare activă din tabelul de presetări active.
Presetare mese mobile activă				
540	1	-		Numărul presetării active pentru masa mobilă. Furnizează numărul presetării active. Dacă nu este activă nicio presetare de mese mobile, funcția revine la valoarea –1.
	2	-		Numărul presetării active pentru masa mobilă. La fel ca NR1.
Valori pentru transformarea de bază a presetării de mese mobile				
547	row number	Axă		Citire valori ale transformării de bază din tabelul de presetări de mese mobile.. Index: 1 - 6 (X, Y, Z, SPA, SPB, SPC)
Abateri axă din tabelul de presetări de mese mobile				
548	Row number	Decalaj		Citire valori ale abaterii axei din tabelul de presetări de mese mobile.. Index: 1 - 9 (X_OFFS, Y_OFFS, Z_O-FFS,...)
Abatere OEM				
558	Row number	Decalaj		Citire valori pentru abaterea OEM.. Index: 1 - 9 (X_OFFS, Y_OFFS, Z_O-FFS,...)
Citire și scriere stare mașină				
590	2	1-30		Liber disponibile; nu sunt șterse în timpul selectării programului.
	3	1-30		Liber disponibile; nu sunt șterse în timpul unei pene de curent (stocare persistentă).
Scriere/citire parametru anticipat al unei singure axe (la nivelul mașinii)				
610	1	-		Viteză de avans minimă (MP_minPathFeed) în mm/min
	2	-		Viteză de avans minimă la colțuri (MP_min-CornerFeed) în mm/min
	3	-		Limita vitezei de avans pentru viteze mari (MP_maxG1Feed) în mm/min
	4	-		Șoc max. la viteze reduse (MP_maxPath-Jerk) în m/s ³

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		5	-	Șoc max. la viteze mari (MP_maxPathJerkHi) în m/s ³
		6	-	Toleranță la viteze reduse (MP_pathTolerance) în mm
		7	-	Toleranță la viteze mari (MP_pathToleranceHi) în mm
		8	-	Derivat max. șoc (MP_maxPathYank) în m/s ⁴
		9	-	Factor de toleranță pentru prelucrarea curbei (MP_curveTolFactor)
		10	-	Factor pentru șocul max. admisibil la modificările curbei (MP_curveJerkFactor)
		11	-	Șoc maxim cu mișcări de palpare (MP_pathMeasJerk)
		12	-	Toleranță unghi pentru avans de prelucrare (MP_angleTolerance)
		13	-	Toleranță unghi pentru avans rapid (MP_angleToleranceHi)
		14	-	Unghi de colț max. pentru poligoane (MP_maxPolyAngle)
		18	-	Accelerație radială cu avans de prelucrare (MP_maxTransAcc)
		19	-	Accelerație radială cu avans rapid (MP_maxTransAccHi)
		20	Index axă fizică	Viteză de avans max. (MP_maxFeed) în mm/min
		21	Index axă fizică	Accelerație max. (MP_maxAcceleration) în m/s ²
		22	Index axă fizică	Șoc de tranziție maxim al axei în avans rapid (MP_axTransJerkHi) în m/s ²
		23	Index axă fizică	Șoc de tranziție maxim al axei în timpul avansului de prelucrare (MP_axTransJerk) în m/s ³
		24	Index axă fizică	Control reacție poz. accelerație (MP_compAcc)
		25	Index axă fizică	Șoc specific axei la viteze reduse (MP_axPathJerk) în m/s ³
		26	Index axă fizică	Șoc specific axei la viteze mari (MP_axPathJerkHi) în m/s ³
		27	Index axă fizică	Examinare mai precisă a toleranței la colțuri (MP_reduceCornerFeed) 0 = dezactivat, 1 = activat
		28	Index axă fizică	DCM: Toleranță maximă pentru axele liniare în mm (MP_maxLinearTolerance)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		29	Index axă fizică	DCM: Toleranță maximă a unghiului în [°] (MP_maxAngleTolerance)
		30	Index axă fizică	Monitorizare toleranță pentru filete succesive (MP_threadTolerance)
		31	Index axă fizică	Forma (MP_shape) filtrului axisCutterLoc 0: Oprit 1: Mediu 2: Triunghi 3: HSC 4: HSC avansat
		32	Index axă fizică	Frecvența (MP_frequency) filtrului axisCutterLoc în Hz
		33	Index axă fizică	Forma (MP_shape) filtrului axisPosition 0: Oprit 1: Mediu 2: Triunghi 3: HSC 4: HSC avansat
		34	Index axă fizică	Frecvența (MP_frequency) filtrului axisPosition în Hz
		35	Index axă fizică	Ordinea filtrului pentru modul de operare Manual (MP_manualFilterOrder)
		36	Index axă fizică	Modul HSC (MP_hscMode) al filtrului axisCutterLoc
		37	Index axă fizică	Modul HSC (MP_hscMode) al filtrului axisPosition
		38	Index axă fizică	Șoc specific axei pentru mișcări de palpate (MP_axMeasJerk)
		39	Index axă fizică	Ponderare eroare filtru pentru calcularea deviației filtrului (MP_axFilterErrWeight)
		40	Index axă fizică	Lungimea maximă a filtrului de poziție (MP_maxHscOrder)
		41	Index axă fizică	Lungimea maximă a filtrului CLP (MP_maxHscOrder)
		42	-	Viteza de avans maximă a axei la avansul de prelucrare (MP_maxWorkFeed)
		43	-	Accelerație maximă pe traseu la avans de prelucrare (MP_maxPathAcc)
		44	-	Accelerație maximă pe traseu la avans rapid (MP_maxPathAccHi)
		51	Index axă fizică	Compensarea următoarei erori în faza de șoc (MP_lpcJerkFact)
		52	Index axă fizică	Factor kv al controlerului de poziție în 1/s (MP_kvFactor)

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Măsurați utilizarea maximă a unei axe				
	621	0	Index axă fizică	Finalizați măsurătoarea sarcinii dinamice și salvați rezultatul în parametrul Q specificat.
Citire conținut SIK				
	630	0	Nr. opțiune	Puteți determina explicit dacă opțiunea SIK dată în IDX a fost setată sau nu. 1 = opțiunea este activată 0 = opțiunea nu este activată
		1	-	Puteți determina dacă este setat un Feature Content Level (Nivel de conținut al caracteristicilor) (pentru funcții de optimizare) și care anume. -1 = Nu este setat niciun FCL <Nr.> = FCL setat
		2	-	Citire număr de serie al SIK -1 = Niciun SIK valid în sistem
		10	-	Definire tip de control: 0 = iTNC 530 1 = control pe bază de NCK (TNC 640, TNC 620, TNC 320, TNC 128, PNC 610, ...)
Contor piese de prelucrat				
	920	1	-	Piese de prelucrat planificate. În modul de operare Rulare test , de obicei contorul generează valoarea 0.
		2	-	Piese de prelucrat deja prelucrate. În modul de operare Rulare test , de obicei contorul generează valoarea 0.
		12	-	Piese de prelucrat care nu au fost prelucrate încă. În modul de operare Rulare test , de obicei contorul generează valoarea 0.
Citire și scriere date ale sculei curente				
	950	1	-	Lungimea sculei L
		2	-	Raza sculei R
		3	-	Rază R2 sculă
		4	-	Supradimensionare pt. lungime DL sculă
		5	-	Supradimensionare rază sculă DR
		6	-	Supradimensionare rază sculă DR2
		7	-	Sculă blocată TL 0 = deblocată, 1 = blocată
		8	-	Numărul sculei de schimb RT
		9	-	Vârstă maximă sculă TIME1
		10	-	Vârstă maximă sculă TIME2 la TOOL CALL
		11	-	Vârstă curentă sculă CUR.TIME

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		12	-	Stare PLC
		13	-	Lungime dinte în axa sculei LCUTS
		14	-	Unghi maxim de pătrundere ANGLE
		15	-	TT: Numărul de dinți ai sculei CUT
		16	-	TT: Toleranță uzură pentru lungime LTOL
		17	-	TT: Toleranță uzură pentru rază RTOL
		18	-	TT: Direcție de rotație DIRECT 0 = pozitivă, -1 = negativă
		19	-	TT: Abatere în plan R-OFFS R = 99999,9999
		20	-	TT: Decalaj lungime L-OFFS
		21	-	TT: Toleranță de rupere în lungime LBREAK
		22	-	TT: Toleranță rupere în rază RBREAK
		28	-	Viteză maximă a broșei [rpm] NMAX
		32	-	Unghi la vârf TANGLE
		34	-	LIFTOFF permis (0 = Nu, 1 = Da)
		35	-	Toleranță uzură pentru rază R2TOL
		36	-	Tip sculă TYPE (freză = 0, mașină de rectificat = 1, ... palpator = 21)
		37	-	Linie corespondentă în tabelul palpatorului
		38	-	Amprenta de timp a ultimei utilizări
		39	-	CAV
		40	-	Pas pentru ciclurile de filet
		44	-	Depășirea duratei de viață a sculei
Zonă de memorie liber disponibilă pentru gestionarea sculelor.				
	956	0-9	-	Zonă cu date liber disponibile pentru gestionarea sculelor. Datele nu sunt resetate când programul este abandonat.
Date de transformare pentru scule generale				
	960	1	-	Poziție în cadrul sistemului de scule definită explicit:
		2	-	Poziție definită de direcții:
		3	-	Deplasare în X
		4	-	Deplasare în Y
		5	-	Deplasare în Z
		6	-	Componentă X a direcției Z
		7	-	Componentă Y a direcției Z
		8	-	Componentă Z a direcției Z
		9	-	Componentă X a direcției X

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		10	-	Componentă Y a direcției X
		11	-	Componentă Z a direcției X
		12	-	Tipul definiției unghiului:
		13	-	Unghi 1
		14	-	Unghi 2
		15	-	Unghi 3

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Utilizare și prelucrare scule				
	975	1	-	Test de utilizare sculă pentru programul curent: Rezultat -2: Testul nu este posibil, funcție dezactivată în configurație Rezultat -1: Testul nu este posibil, fișierul de utilizare sculă lipsește Rezultat 0: Test OK, toate sculele disponibile Rezultat 1: Testul nu este OK
		2	Linie	Verificați disponibilitatea sculelor necesare în masa mobilă din IDX de linie în tabelul curent de mese mobile. -3 = Niciun palet definit în rândul IDX sau funcția a fost apelată în afara editării mesei mobile -2 / -1 / 0 / 1 consultați NR1
Ridicare sculă la oprire NC				
	980	3	-	(Această funcție este învechită—HEIDENHAIN vă recomandă să nu o mai folosiți. ID980 NR3 = 1 este echivalent cu ID980 NR1 = -1, ID980 NR3 = 0 are același efect ca ID980 NR1 = 0. Alte valori nu sunt admise.) Activare ridicare până la valoarea definită în CfgLiftOff: 0 = Blocare funcție de ridicare 1 = Activare funcție de ridicare
Cicluri palpator și transformări coordonate				
	990	1	-	Abordare comportament: 0 = Comportament standard 1 = Abordare poziție de palpate fără compensare Rază efectivă, prescrierea de degajare este zero
		2	16	Mod de operare automat/manual al mașinii
		4	-	0 = Tija nu este deviată 1 = Tija este deviată
		6	-	Palpatorul sculei TT este activ? 1 = Da 0 = Nu
		8	-	Unghi broșă instantaneu în [°]
		10	Nr. parametru QS	Determinare număr sculă din numele sculei. Valoarea de retur depinde de regulile configurate pentru căutarea sculei de schimb. Dacă sunt mai multe scule cu același nume, va fi selectată prima sculă din tabelul de scule. Dacă scula selectată prin aceste reguli este blocată, va fi furnizată o sculă de schimb.

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
				-1: Nu s-a găsit nicio sculă cu numele specificat în tabelul de scule sau toate sculele care se califică sunt blocate.
		16	1	0 = Trecere control broșă de sculă la PLC, 1 = Preluare control al broșei de sculă
			0	0 = Transfer control asupra broșei de canal la PLC, 1 = Asumare control asupra broșei de canal
		19	-	Suprimare mișcare palpator în cicluri: 0 = Mișcarea va fi suprimată (parametrul CfgMachineSimul/simMode nu este egal cu FullOperation sau mod de operare Rulare test este activ) 1 = Mișcarea va fi efectuată (parametru CfgMachineSimul/simMode = FullOperation, poate fi programat în scopuri de testare)
Stare executare				
	992	10	-	Scanare blocuri activă: 1 = da, 0 = nu
		11	-	Scanare blocuri-informații despre scanare blocuri 0 = Programul a început fără scanare blocuri 1 = Ciclul de sistem Iniprog este rulat înaintea scanării blocurilor 2 = Scanarea blocurilor este pornită 3 = Funcțiile sunt în curs de aplicare -1 = Ciclul Iniprog a fost anulat înainte de scanarea blocurilor -2 = Anulare în timpul scanării blocurilor -3 = Anularea scanării blocurilor după faza de căutare, înainte sau în timpul actualizării funcțiilor -99 = Anulare implicită
		12	-	Tip de anulare pentru interogare în cadrul macrocomenzii OEM_CANCEL: 0 = Nicio anulare 1 = Anulare cauzată de o eroare sau oprire de urgență 2 = Anulare explicită cu oprire internă după oprire în mijlocul blocului 3 = Anulare explicită cu oprire internă după oprire la finalul unui bloc
		14	-	Numărul ultimei erori FN14
		16	-	Prelucrare reală activă? 1 = prelucrare, 0 = simulare
		17	-	Grafica 2-D în timpul programării este activă? 1 = da 0 = nu

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
		18	-	Grafică de programare în timp real (tasta programabilă DESENARE AUTOMATĂ) activă? 1 = Da 0 = Nu
		20	-	Informații despre modul de operare combinat frezare/strunjire: 0 = Frezare (după FUNCTION MODE MILL) 1 = Strunjire (după FUNCTION MODE TURN) 10 = Executare operații pentru trecerea de la strunjire-la-frezare 11 = Executare operații pentru trecerea de la frezare-la-strunjire
		30	-	Este permisă interpolarea mai multor axe? 0 = Nu (de ex., pentru controlul așchierii drepte) 1 = da
		31	-	R+/R- posibilă/permisă în modul MDI? 0 = Nu 1 = Da
		32	0	Apelare ciclu posibilă/permisă? 0 = Nu 1 = Da
			Număr ciclu	Ciclu unic activat: 0 = Nu 1 = Da
		40	-	Copiere tabele în modul de operare Rulare test ? Valoarea 1 va fi setată când este selectat un program și când este apăsată tasta programabilă RESET+START Ciclul de sistem iniprog.h va copia apoi tabelele și va reseta originile sistemului. 0 = nu 1 = da
		101	-	M101 activă (stare vizibilă)? 0 = nu 1 = da
		136	-	M136 activă? 0 = nu 1 = da

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Activare subfișier de parametri mașină				
	1020	13	Nr. parametru QS	A fost încărcat un subfișier de parametri mașină cu calea de la numărul QS (IDX)? 1 = Da 0 = Nu
Setări de configurare pentru cicluri				
	1030	1	-	Afișarea mesajului de eroare broșa nu se rotește? (CfgGeoCycle/displaySpindleErr) 0 = Nu, 1 = Da
			-	Afișare mesaj de eroare semn algebric pentru adâncime? (CfgGeoCycle/displayDepthErr) 0 = Nu, 1 = Da
Scriere sau citire date PLC sincron în timp real				
	2000	10	Nr. marcator	Marcatoare PLC Notă generală pentru NR10 - NR80: Funcțiile sunt executate sincron în timp real, de ex. funcția nu este executată până când nu este atins punctul corespunzător în program. HEIDENHAIN recomandă utilizarea comenzi- lor WRITE TO PLC sau READ FROM PLC în loc de ID2000 și sincronizarea executării în timp real prin utilizarea FN20: WAIT FOR SYNC .
	20		Nr. intrare	Intrare PLC
	30		Nr. ieșire	Ieșire PLC
	40		Nr. contor	Contor PLC
	50		Nr. temporiza- tor	Temporizator PLC
	60		Nr. octet	Octet PLC
	70		Nr. cuvânt	Cuvânt PLC
	80		Nr. cuvânt dublu	Cuvânt dublu PLC

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Nu scrieți sau citiți datele PLC sincron în timp real				
	2001	10-80	consultați ID 2000	La fel ca ID2000 NR10 - NR80, dar nu este sincronizat în timp real. Funcția este executată în calculul anticipat. HEIDENHAIN recomandă utilizarea comenzilor WRITE TO PLC și READ FROM PLC în loc de ID2001.
Test de biți				
	2300	Number	Număr bit	Această funcție verifică dacă a fost setat un bit într-un număr. Numărul care trebuie verificat este transferat ca NR, bitul care trebuie căutat ca IDX, cu IDX0 desemnând bitul cel mai puțin semnificativ. Pentru a apela această funcție pentru numere mari, asigurați-vă că transferați NR ca parametru Q. 0 = Bitul nu este setat 1 = Bit setat
Citiți informațiile despre program (șir sistem)				
	10010	1	-	Calea subprogramului mesei mobile, fără apeluri de subprogram utilizând CALL PGM
		2	-	Calea programului NC afișat pe afișajul blocului
		3	-	Calea ciclului selectat cu SEL CYCLE sau CYCLE DEF 12 PGM CALL sau calea ciclului activ curent
		10	-	Calea programului NC selectat cu SEL PGM "..." .
Citire date canal (șir sistem)				
	10025	1	-	Numele canalului de prelucrare (cheie).
Citire date pentru tabelele SQL (șir sistem)				
	10040	1	-	Numele simbolic al tabelului de presetări.
		2	-	Numele simbolic al tabelului de origine.
		3	-	Numele simbolic al tabelului de presetări pentru masa mobilă.
		10	-	Numele simbolic al tabelului de scule.
		11	-	Numele simbolic al tabelului de buzunare.
		12	-	Numele simbolic al tabelului de scule de strunjire

Nume grup	Numarul ID-ului Grupu-lui...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
Valori programate la apelarea sculei (șir sistem)				
	10060	1	-	Nume sculă
Citire cinematică mașină				
	10290	10	-	Nume simbolic al cinematicii mașinii de la Channels/ChannelSettings/CfgKin-List/kinCompositeModels programat în FUNCTION MODE MILL sau FUNCTION MODE TURN .
Comutare interval traversare (șir sistem)				
	10300	1	-	Numele tastei ultimului interval activ pentru traversare
Citiți ora curentă a sistemului (șirul de sistem)				
	10321	1 - 16	-	1: ZZ.LL.AAAA hh:mm:ss 2 și 16: ZZ.LL.AAAA hh:mm 3: ZZ.LL.AA hh:mm 4: AAAA-LL-ZZ hh:mm:ss 5 și 6: AAAA-LL-ZZ hh:mm 7: AA-LL-ZZ hh:mm 8 și 9 ZZ.LL.AAAA 10: ZZ.LL.AA 11: AAAA-LL-ZZ 12: AA-LL-ZZ 13 și 14: hh:mm:ss 15: hh:mm Ca alternativă, puteți utiliza DAT din SYSSTR(...) pentru a specifica o oră a siste- mului în secunde, aceasta fiind utilizată pentru formatare.
Citire date palpatoare (TS, TT) (șir sistem)				
	10350	50	-	Tipul sondei TS din coloana TIP din tabelul de palpatoare (tchprobe.tp)
		70	-	Tip de palpator TT al sculei din CfgTT/type.
		73	-	Numele tastei palpatorului activ TT al sculei din CfgProbes/activeTT .
Citire și scriere date palpatoare (TS, TT) (șir sistem)				
	10350	74	-	Numărul de serie al palpatorului activ TT al sculei din CfgProbes/activeTT .
Citire date pentru prelucrarea mesei mobile (șir sistem)				
	10510	1	-	Nume masă mobilă.
		2	-	Calea mesei mobile selectate.
Citire ID versiune de software NC (șir sistem)				
	10630	10	-	Acest șir corespunde formatului ID-ului de versiune afișat, i.e. 340590 07 sau 817601 04 SP1 .
Citiți informațiile privind ciclul de dezechilibrare (șir sistem)				

Nume grup	Numarul ID-ului Grupului...	Numarul Sistemului de Date...	Index...	Descriere
	10855	1	-	Calea tabelului de calibrare a dezechilibrului pentru cinematica activă
Citirea datelor sculei curente (șir sistem)				
	10950	1	-	Nume curent sculă.
		2	-	Valoare din coloana DOC a sculei active
		3	-	Setare control AFC
		4	-	Cinematică transportor sculă
		5	-	Element din coloana DR2TABLE – numele de fișier al tabelului de valori de compensare pentru 3D-ToolComp

Comparație: Funcțiile FN 18

Tabelul de mai jos cuprinde funcțiile FN18 din sistemele de control anterioare, care nu au fost implementate în acest mod în TNC 320.

În majoritatea cazurilor, această funcție a fost înlocuită de o altă funcție.

nr.	IDX	Cuprins	Funcția de înlocuire
Informații program ID 10			
1	-	condiția mm/inch	Q113
2	-	Factor de suprapunere pentru frezarea buzunarului	CfgRead
4	-	Număr de cicluri active fixe	ID 10 nr. 3
ID 20 Stare mașină			
15	Axă logică	Asignare între axele logice și cele geometrice	
16	-	Viteza de avans pentru arce de tranziție	
17	-	Interval de traversare curent selectat	SYSTRING 10300
19	-	Viteza maximă a broșei pentru treapta de viteză și broșa curentă	Treaptă maximă viteză ID 90 Nr. 2
ID 50 Date din tabelul de scule			
23	Nr. sculă	Valoare PLC	1)
24	Nr. sculă	Abatere centru palpator pe axa de referință (CAL-OF1)	ID 350 NR 53 IDX 1
25	Nr. sculă	Abatere centru palpator pe axa minoră (CAL_OF2)	ID 350 NR 53 IDX 2
26	Nr. sculă	Unghiul broșei în timpul calibrării (CAL-ANG)	ID 350 NR 54
27	Nr. sculă	Tip sculă pt. tabel de buzunare (PTYP)	2)
29	Nr. sculă	Poziția P1	1)
30	Nr. sculă	Poziția P2	1)
31	Nr. sculă	Poziția P3	1)

nr.	IDX	Cuprins	Funcția de înlocuire
33	Nr. sculă	Pas filet (Pas)	ID 50 NR 40
ID 51 Date din tabelul de buzunar			
6	Nr. buzunar	Tip sculă	2)
7	Nr. buzunar	P1	2)
8	Nr. buzunar	P2	2)
9	Nr. buzunar	P3	2)
10	Nr. buzunar	P4	2)
11	Nr. buzunar	P5	2)
12	Nr. buzunar	Buzunar rezervat 0 = Nu, 1 = Da	2)
13	Nr. buzunar	Depozit cutie: Buzunar superior ocupat: 0 = Nu, 1 = Da	2)
14	Nr. buzunar	Depozit cutie: Buzunar inferior ocupat: 0 = Nu, 1 = Da	2)
15	Nr. buzunar	Depozit cutie: Buzunar stânga ocupat: 0 = Nu, 1 = Da	2)
16	Număr buzunar	Depozit cutie: Buzunar dreapta ocupat: 0 = Nu, 1 = Da	2)
ID 56 informații fișier			
1	-	Număr de rânduri în tabelul de scule	
2	-	Număr de rânduri în tabelul de origini activ	
3	Parametri Q	Număr de axe active care sunt programate în tabelul activ de origine	
4	-	Numărul de rânduri dintr-un tabel definibil liber deschis cu FN26: TABOPEN	
ID 214 Date contur curent			
1	-	Mod tranziție contur	
2	-	Eroare max. de liniarizare	
3	-	Mod pentru M112	
4	-	Mod caractere	
5	-	Mod pentru M124	1)
6	-	Specificație pentru prelucrarea buzunarelor de contur	
7	-	Filtru pentru bucla de control	
8	-	Toleranță programată cu Ciclu 32 sau MP 1096	ID 30 nr. 48
ID 240 Poziții nominale în sistemul REF			
8	-	Poziție REALĂ în sistemul REF	
ID 280 Informații despre M128			
2	-	Viteză de avans programată cu M128	ID 280 NR 3
ID 290 Comutare cinematică			

nr.	IDX	Cuprins	Funcția de înlocuire
1	-	Rândul din tabelul cinematicii active	SYSTRING 10290
2	Nr. bit	Se interoghează biții din MP7500	CfgRead
3	-	Starea monitorizării coliziunilor (veche)	Se poate activa și dezactiva în programul NC
4	-	Starea monitorizării coliziunilor (nouă)	Se poate activa și dezactiva în programul NC
ID 310 Modificările comportamentului geometric			
116	-	M116: -1 = Pornit, 0 = Oprit	
126	-	M126: -1 = Pornit, 0 = Oprit	
ID 350 Date palpator			
10	-	TS: Axă palpator	ID 20 NR 3
11	-	TS: Rază efectivă a bilei	ID 350 NR 52
12	-	TS: Lungime efectivă	ID 350 NR 51
13	-	TS: Rază inel de reglaj	
14	1/2	TS: Abatere centru pe axa de referință/minoră	ID 350 NR 53
15	-	TS: Direcție abatere centru în raport cu poziția 0°	ID 350 NR 54
20	1/2/3	TT: Centru X/Y/Z	ID 350 NR 71
21	-	TT: Rază placă	ID 350 NR 72
22	1/2/3	TT: Prima poziție de palpate X/Y/Z	CfgRead
23	1/2/3	TT: A 2-a poziție de palpate X/Y/Z	CfgRead
24	1/2/3	TT: A 3-a poziție de palpate X/Y/Z	CfgRead
25	1/2/3	TT: A 4-a poziție de palpate X/Y/Z	CfgRead
ID 370 Setări ciclu palpator			
1	-	Nu vă deplasați la prescrierea de degajare în ciclul 0.0 și 1.0 (similar cu ID990 NR1)	ID 990 NR 1
2	-	MP 6150 Avansul rapid pentru măsurare	ID 350 NR 55 IDX 1
3	-	MP 6151 Avans rapid mașină ca avans rapid pentru măsurare	ID 350 NR 55 IDX 3
4	-	MP 6120 Viteza de avans pentru măsurare	ID 350 NR 55 IDX 2
5	-	MP 6165 Urmărire unghi activată/dezactivată	ID 350 NR 57
ID 501 Tabel origini (sistem REF)			
Linie	Coloană	Valoare în tabelul de origini	Tabel presetări
ID 502 Tabel presetări			
Linie	Coloană	Citiți valoarea din tabelul de presetări, luând în calcul sistemul activ de prelucrare	
ID 503 Tabel presetări			
Linie	Coloană	Citire valoare direct din tabelul de presetări	ID 507
ID 504 Tabel presetări			

nr.	IDX	Cuprins	Funcția de înlocuire
Linie	Coloană	Citire rotație de bază din tabelul de prese- tări	ID 507 IDX 4-6
ID 505 Tabel origini			
1	-	0 = Niciun tabel de origini selectat 1 = Tabel de origini selectat	
ID 510 Date prelucrare cu masă mobilă			
7	-	Testați introducerea unui element de fixare din rândul PAL	
ID 530 Presetare activă			
2	Linie	Protejați rândul la scriere în tabelul activ de presetări: 0 = Nu, 1 = Da	FN 26/28 Citiți coloana blocată
ID 990 Comportament apropiere			
2	10	0 = Nicio execuție în scanarea blocului 1 = Execuție în scanarea blocului	ID 992 NR 10 / NR 11
3	Parametri Q	Număr de axe programate în tabelul origini selectat	
ID 1000 Parametru mașină			
Număr MP	Index MP	Valoarea parametrului mașinii	CfgRead
ID 1010 Parametrul mașinii este definit			
Număr MP	Index MP	0 = Parametrul mașinii nu există 1 = Parametrul mașinii există	CfgRead

1) Funcția sau coloana din tabel nu mai există

2) Utilizați FN 26 / FN 28 sau SQL pentru a citi celula din tabel

13.2 Tabele de prezentare generală

Funcții auxiliare

M	Efect	Valabil pentru bloc	Porni- re	Terminare	Pagin
M0	OPRIRE program/OPRIRE broșă/Agent de răcire OPRIT			■	201
M1	OPRIRE execuție program opțional/OPRIRE broșă/Agent de răcire OPRIT			■	201
M2	Opre program/OPRIRE broșă/OPRIRE agent de răcire/ȘTERGERE afișaj de stare (în funcție de parametrul mașinii)/Salt de revenire la blocul 1			■	201
M3	Broșă PORNITĂ în sens orar		■		201
M4	Broșă PORNITĂ în sens antiorar		■		
M5	OPRIRE broșă			■	
M6	Schimbare sculă/OPRIRE rulare program (în funcție de parametrul mașinii)/OPRIRE broșă			■	201
M8	Lichid de răcire PORNIT		■		201
M9	Lichid de răcire OPRIT			■	
M13	Broșă PORNITĂ în sens orar/lichid de răcire PORNIT		■		201
M14	Broșă PORNITĂ în sens antiorar/lichid de răcire pornit		■		
M30	Aceeași funcție ca M2			■	201
M89	Funcție auxiliară vacantă sau apelare de ciclu, valabil modal (în funcție de parametrii mașinii)		■	■	Ciclul manu le
M91	În interiorul blocului de poziționare: Coordonatele sunt raportate la originea mașinii		■		202
M92	În interiorul blocului de poziționare: Coordonatele sunt raportate la poziția definită de producătorul mașinii, de ex. poziția de înlocuire a sculei		■		202
M94	Reduce valoarea afișată a axei rotative sub 360°		■		390
M97	Pași mici la prelucrarea conturului			■	205
M98	Prelucrează complet contururile deschise			■	206
M99	Apelare ciclu pe blocuri			■	Ciclul manu le
M101	Schimbare automată a sculei cu scula de rezervă, dacă durata de viață maximă a sculei a expirat			■	108
M102	Resetare M101			■	
M107	Dezactivare mesaj de eroare pentru sculele de rezervă cu cotă de reparații			■	108
M108	Resetare M107			■	
M109	Viteză constantă de conturare la muchia de așchiere (creștere și reducere a vitezei de avans)		■		208
M110	Viteză constantă de conturare la muchia de așchiere (numai reducere a vitezei de avans)			■	
M111	Resetare M109/M110				
M116	Viteză de avans în mm/min pe axe rotative		■		388
M117	Resetare M116			■	
M118	Suprapunere poziționare roată de mână în timpul rulării programului		■		211
M120	Precalcularea conturului cu compensarea razei (ANTICIPARE)		■		209

M	Efect	Valabil pentru bloc	Porni- re	Terminare	Pagină
M126	Traversare traseu mai scurt al axelor rotative		■		389
M127	Resetare M126			■	
M130	În interiorul blocului de poziționare: Punctele au ca referință sistemul de coordonate neînclinat		■		204
M136	Viteză de avans F în milimetri per rotație broșă		■		208
M137	Resetare M136				
M138	Selectare axe înclinate		■		391
M140	Retragere din contur în direcția axei sculei		■		213
M143	Ștergere rotație de bază		■		216
M141	Suprimare monitorizare palpator		■		215
M148	Retragere automată a sculei de la contur la o oprire NC:		■		216
M149	Resetare M148			■	

Funcții utilizator

Funcții utilizator

Scurtă descriere	■ Versiunea de bază: 3 axe plus broșă Closed Loop ■ A patra axă NC plus axa auxiliară ■ sau □ Axă adițională pentru 4 axe și broșă Closed Loop □ Axă adițională pentru 5 axe și broșă Closed Loop
Intrare program	În formatul conversațional HEIDENHAIN I și DIN/ISO
Introducere poziție	■ Poziții nominale pentru linii și arce în coordonate carteziane sau polare ■ Dimensiuni incrementale sau absolute ■ Afișaj și intrare în mm sau țoli
Compensare sculă	■ Rază sculă în planul de lucru și lungime sculă ■ Contur cu rază compensată anticipată până la 99 blocuri NC (M120)
Tabele de scule	Mai multe tabele de scule cu oricâte scule
Viteză constantă de conturare	■ În raport cu traseul centrului sculei ■ În raport cu muchia de tăiere
Operație paralelă	Crearea unui program NC cu asistență grafică în timpul rulării unui alt program NC
Prelucrare cu masă rotativă (Setul de funcții avansate 1)	1 Programarea contururilor cilindrice ca pentru două axe 1 Viteza de avans în lungime pe minut
Elemente de contur	■ Linie dreaptă ■ Șanfren ■ Traseu circular ■ Centru cerc ■ Rază cerc ■ Arc conectat tangențial ■ Colțuri rotunjite
Apropierea și depărtarea conturului	■ Urmărind o linie dreaptă: tangențială sau perpendiculară ■ Urmărind un arc circular
Programare contur liber FK	■ Programarea conturului liber FK în formatul conversațional HEIDENHAIN cu asistență grafică pentru desenele pieselor de prelucrat care nu sunt dimensionate pentru NC
Salturi program	■ Subprograme ■ Repetare secțiune program ■ Orice program NC dorit ca subprogram
Cicluri de prelucrare	■ Cicluri pentru găurire și tarodare convențională și rigidă ■ Degroșarea buzunarelor dreptunghiulare și circulare ■ Cicluri pentru ciocănire, alezare orificii, perforare și zencuire ■ Cicluri pentru frezarea fileturilor interne și externe ■ Finisarea buzunarelor dreptunghiulare și circulare ■ Cicluri pentru verificarea suprafețelor plane și înclinate

Funcții utilizator

	■ Cicluri pentru frezarea canalelor liniare și circulare ■ Modele de punct carteziene și polare ■ Buzunare cu contur paralel la contur ■ Urmă contur ■ Pot fi integrate și ciclurile OEM (cicluri speciale dezvoltate de producătorul mașinii)
Transformarea coordonatelor	■ Decalare, rotire, oglindire origine ■ Factor de scalare (specific axei) 1 Înclinarea planului de lucru (Setul de funcții avansate 1)
Parametri Q Programarea cu variabile	■ Funcții matematice: =, +, -, *, sin α, cos α, rădăcină ■ Operații logice (=, $\neq$, <, >) ■ Calculul cu paranteze ■ tan α, arcsin, arccos, arctan, a^n, e^n, ln, log, valoarea absolută a unui număr, constanta π, negația, rotunjirea cifrelor înainte sau după virgulă ■ Funcții pentru calcularea cercurilor ■ Parametri șir
Asistență programare	■ Calculator ■ Evidențierea în culori a elementelor de sintaxă ■ Lista completă a tuturor mesajelor de eroare curente ■ Funcții de asistență raportate la context pentru mesajele de eroare ■ Asistență grafică în timpul programării ciclurilor ■ Blocuri de comentarii în programul NC
Învățare	■ Pozițiile reale pot fi transferate direct în programul NC
Testare grafice Moduri de afișare	■ Simularea grafică înainte de rularea unui program NC, chiar în timpul rulării altui program ■ Vizualizare în plan/Proiecție pe 3 planuri/Vizualizare 3-D/Grafică liniară 3-D ■ Mărire detaliu
Programare grafice	■ În modul Programare, conturul blocurilor NC este desenat pe ecran în timp ce acestea sunt introduse (grafică de programare 2-D), chiar și în timpul rulării altui program NC
Grafica pentru rularea programului Moduri de afișare	■ Simularea grafică a prelucrării în timp real în vizualizare în plan / proiecție în 3 planuri / vizualizare 3-D
Durată de prelucrare	■ Calcularea duratei de prelucrare în modul de operare Rulare test ■ Afișarea duratei de prelucrare curente în modurile de operare Rulare program
Contur, revenire la	■ Scanarea blocurilor din orice bloc NC al programului NC, readucerea sculei la poziția nominală calculată pentru continuarea prelucrării ■ Întreruperea programului NC, depărtarea și apropierea de contur
Tabele de origine	■ Mai multe tabele de origini pentru stocarea originilor pieselor de prelucrat

Funcții utilizator

Ciclurile palpatorului

- Calibrarea palpatorului
- Compensarea nealinierii piesei de prelucrat, manual sau automat
- Presetare, manuală sau automată
- Măsurarea automată a pieselor de prelucrat
- Cicluri pentru măsurarea automată a sculei

13.3 Diferențe între TNC 320 și iTNC 530

Comparație: Software PC

Funcție	TNC 320	iTNC 530
ConfigDesign pentru configurarea parametrilor mașinii	Disponibil	Indisponibil
TNCAnalyzer pentru analiza și evaluarea fișierelor de service	Disponibilă	Indisponibil

Comparație: Funcții utilizator

Funcție	TNC 320	iTNC 530
Intrare program		
■ smarT.NC	■ –	■ X
■ Editor ASCII	■ X, editabil direct	■ X, editabil după conversie
Introducere poziție		
■ Setarea ultimei poziții a sculei ca pol (bloc CC gol)	■ X (mesaj de eroare dacă transferul ca pol este ambiguu)	■ X
■ Seturi de caneluri (SPL)	■ –	■ X, cu opțiunea nr. 9
Compensare sculă		
■ Compensare tridimensională a razei sculei	■ –	■ X, cu opțiunea nr. 9
Tabel scule		
■ Gestionare flexibilă a tipurilor de scule	■ X	■ –
■ Afișare filtrată a sculelor selectabile	■ X	■ –
■ Funcție de sortare	■ X	■ –
■ Nume de coloane	■ Uneori, cu _	■ Uneori, cu -
■ Vizualizare formular	■ Comutare cu tasta pentru configurația ecranului	■ Comutare cu tasta soft
■ Schimbarea tabelului de scule între TNC 320 și iTNC 530	■ X	■ Nu este posibilă
Tabel de palpatoare pentru gestionarea diferitelor palpatoare 3-D	X	–
Calculator pentru datele de așchiere: Calcularea automată a turației broșei și a vitezei de avans	■ Calculator simplu de date de așchiere, fără tabel stocat ■ Calculator de date de așchiere cu tabele de tehnologii stocate	Utilizarea de tabele tehnologice stocate

Funcție	TNC 320	iTNC 530
Definirea tabelelor	■ Tabele liber definibile (fișiere .TAB) ■ Citirea și scrierea cu funcții FN ■ Definibile prin date de config. ■ Numele de tabele și coloane de tabel trebuie să înceapă cu o literă și nu sunt permisi operatori aritmetici ■ Citirea și scrierea cu funcții SQL	■ Tabele liber definibile (fișiere .TAB) ■ Citirea și scrierea cu funcții FN
Avans transversal pe direcția axei sculei		
■ Operare manuală (meniul 3-D ROT)	■ X	■ X, funcția FCL2
■ Cu suprapunere cu roata de mână	■ X	■ X, opțiunea 44
Introducerea vitezei de avans:		
■ FT (timp în secunde pentru traseu)	■ –	■ X
■ FMAXT (numai pentru potențiometrul de avans transversal rapid activ: timpul pentru traseu, în secunde)	■ –	■ X
Programare contur liber FK		
■ Conversia programului FK în limbaj conversațional Klartext	■ –	■ X
■ Blocuri FK în combinație cu M89	■ –	■ X
Salturi în program:		
■ Număr maxim de etichete	■ 65535	■ 1000
■ Subprograme	■ X	■ X
■ Adâncimea de grupare pentru subprograme	■ 20	■ 6

Funcție	TNC 320	iTNC 530
Programarea parametrilor Q:		
■ FN 15: TIPĂRIRE	■ –	■ X
■ FN 25: PRESET	■ –	■ X
■ FN 29: PLC LIST	■ X	■ –
■ FN31: RANGE SELECT	■ –	■ X
■ FN32: PLC PRESET	■ –	■ X
■ FN37: EXPORT	■ X	■ –
■ Scrieți în fișierul LOG cu FN16	■ X	■ –
■ Afișarea conținutului parametrului în afișarea suplimentară a stării	■ X	■ –
■ Funcții SQL pentru scrierea în și citirea din tabele	■ X	■ –
Asistență grafică		
■ Grafică de programare 2-D	■ X	■ X
■ Funcția RETRASARE (RETRASARE)	■ –	■ X
■ Afișarea liniilor de grilă ca fundal	■ X	■ –
■ Testarea graficii (vizualizare în plan, proiecție în 3 planuri, vizualizare 3-D)	■ X	■ X
■ Coordonatele de intersecție a liniilor pentru proiecția în 3 planuri	■ –	■ X
■ Includerea macrocomenzii de schimbare a sculelor	■ X (diferit față de execuția efectivă)	■ X
Tabel presetări		
■ Linia 0 a tabelului de presetări poate fi editată manual	■ X	■ –
Gestionarea mesei mobile		
■ Asistență pentru fișiere de mese mobile	■ –	■ X
■ Prelucrarea în funcție de sculă	■ –	■ X
■ Gestionarea presetărilor pentru o masă mobilă într-un tabel	■ –	■ X
Asistență pentru programare:		
■ Evidențierea în culori a elementelor de sintaxă	■ X	■ –
■ Calculator	■ X (științific)	■ X (standard)
■ Convertire blocuri NC în comentarii	■ X	■ –
■ Blocuri de comentarii în programul NC	■ X	■ X
■ Vizualizarea structurii în rularea testului	■ –	■ X
Monitorizarea dinamică împotriva coliziunilor (DCM):		
■ Monitorizarea împotriva coliziunii în operarea Automată	■ –	■ X, opțiunea 40
■ Monitorizarea împotriva coliziunilor la operarea manuală	■ –	■ X, opțiunea 40
■ Reprezentarea grafică a obiectelor de coliziune definite	■ –	■ X, opțiunea 40
■ Verificarea coliziunilor în modul Rulare test	■ –	■ X, opțiunea 40
■ Monitorizarea elementelor de fixare	■ –	■ X, opțiunea 40

Funcție	TNC 320	iTNC 530
■ Administrarea portsculei	■ X	■ X, opțiunea 40
Asistență CAM:		
■ Încărcarea contururilor din datele treptelor și datele Iges	■ X, opțiunea 42	■ –
■ Încărcarea pozițiilor de prelucrare din datele treptelor și datele Iges	■ X, opțiunea 42	■ –
■ Filtru offline pentru fișiere CAM	■ –	■ X
■ Filtru de întindere	■ X	■ –

Funcție	TNC 320	iTNC 530
Funcții MOD:		
■ Parametrii utilizatorului	■ Date de configurare	■ Structură numerică
■ Fișiere de asistență OEM cu funcții de service	■ –	■ X
■ Inspecția suportului de date	■ –	■ X
■ Încărcare service pack-uri	■ –	■ X
■ Selectați axele pentru captarea poziției efective	■ –	■ X
■ Configurare contor	■ X	■ –
Funcții speciale:		
■ Creați un program invers	■ –	■ X
■ Controlul adaptiv al vitezei de avans AFC	■ –	■ X, opțiunea 45
■ Definiți contorul cu FUNCȚIE CONTORIZARE	■ X	■ –
■ Definiți durata de temporizare cu FUNCȚIE AVANS	■ X	■ –
Funcții pentru matrice mari:		
■ Setări de program globale (GS)	■ –	■ X, opțiunea 44
■ M128 extins: FUNCȚIA TCPM	■ –	■ X
Afișări de stare:		
■ Afișarea dinamică a conținutului parametrului Q, intervale de numere definibile	■ X	■ –
■ Afișarea grafică a timpului de funcționare rămas	■ –	■ X
Setări individuale de culoare ale interfeței cu utilizatorul	–	X

Comparație: Funcții auxiliare

M	Efect	TNC 320	iTNC 530
M00	OPRIRE rulare program/OPRIRE broșă/Agent de răcire OPRIT	X	X
M01	OPRIRE Program opțional	X	X
M02	Oprește program/OPRIRE broșă/OPRIRE lichid de răcire/Ștergere afișaj de stare (în funcție de parametrul mașinii)/Salt de revenire la blocul 1	X	X
M03	Broșă PORNITĂ în sens orar	X	X
M04	Broșă PORNITĂ în sens antiorar		
M05	OPRIRE broșă		
M06	Schimbare sculă/OPRIRE rulare program (în funcție de mașină)/OPRIRE broșă	X	X
M08	Lichid de răcire PORNIT	X	X
M09	Lichid de răcire OPRIT		
M13	Broșă PORNITĂ în sens orar/lichid de răcire PORNIT	X	X
M14	Broșă PORNITĂ în sens antiorar/lichid de răcire pornit		
M30	Aceeași funcție cu M02	X	X
M89	Funcție auxiliară vacantă sau apelare de ciclu, valabilă modal (funcție dependentă de mașină)	X	X
M90	Viteză constantă de conturare la colțuri (nu este necesară la TNC 320)	–	X
M91	În interiorul blocului de poziționare: Coordonatele sunt raportate la originea mașinii	X	X
M92	În interiorul blocului de poziționare: Coordonatele sunt raportate la poziția definită de producătorul mașinii, de ex. poziția de înlocuire a sculei	X	X
M94	Reduce valoarea afișată a axei rotative sub 360°	X	X
M97	Pași mici la prelucrarea conturului	X	X
M98	Prelucrează complet contururile deschise	X	X
M99	Apelare ciclu pe blocuri	X	X
M101	Schimbare automată a sculei cu scula de rezervă, dacă durata de viață maximă a sculei a expirat	X	X
M102	Resetare M101		
M103	Reduce viteza de avans în timpul pătrunderii până la factorul F (procent)	X	X
M104	Activarea originii celei mai recent setate	– (recomandat: Ciclul 247)	X
M105	Prelucrarea cu al doilea factor k_v	–	X
M106	Prelucrarea cu primul factor k_v		
M107	Dezactivare mesaj de eroare pentru sculele de schimb cu cotă de reparații	X	X
M108	Resetare M107		

M	Efect	TNC 320	iTNC 530
M109	Viteză constantă de conturare la muchia de așchiere, creștere și reducere a vitezei de avans)	X	X
M110	Viteză constantă de conturare la muchia de așchiere, numai reducere a vitezei de avans)		
M111	Resetare M109/M110		
M112	Introduceți tranzițiile conturului între oricare două tranziții de contur	– (recomandat: ciclul 32)	X
M113	Resetare M112		
M114	Compensarea automată a geometriei mașinii la operarea cu axe înclinate	– recomandat: M128, TCPM)	X, opțiunea 8
M115	Resetare M114		
M116	Viteză de avans pentru mese rotative în mm/min	X, opțiunea 8	X, opțiunea 8
M117	Resetare M116		
M118	Suprapunere poziționare roată de mână în timpul rulării programului	X	X
M120	Precalcularea conturului cu compensarea razei (ANTICIPARE)	X	X
M124	Filtru contur	– (posibil prin intermediul parametrilor de utilizator)	X
M126	Traversare traseu mai scurt al axelor rotative	X	X
M127	Resetare M126		
M128	Menținerea poziției vârfului sculei la poziționarea cu axe înclinate (TCPM)	–	X, opțiunea 9
M129	Resetare M128		
M130	În blocul de poziționare: Punctele sunt raportate la sistemul de coordonate neîncălinat	X	X
M134	Oprire exactă la tranzițiile de contur netangențiale, la poziționarea cu axe rotative	–	X
M135	Resetare M134		
M136	Viteză de avans F în milimetri per rotație broșă	X	X
M137	Resetare M136		
M138	Selectare axe înclinate	X	X
M140	Retragere din contur în direcția axei sculei	X	X
M141	Suprimare monitorizare palpator	X	X
M142	Ștergere informații modale despre program	–	X
M143	Ștergere rotație de bază	X	X
M148	Retragere automată a sculei de la contur la o oprire NC:	X	X
M149	Resetare M148		
M150	Suprimare mesaj limitator de cursă	– (posibil prin FN 17)	X
M197	Rotunjirea colțurilor	X	–
M200 -M204	Funcții de tăiere cu laser	–	X

Comparator: Cicluri

Ciclu	TNC 320	iTNC 530
1 CIOCANIRE (recomandat: Ciclul 200, 203, 205)	–	X
2 FILETARE (recomandat: Ciclul 206, 207, 208)	–	X
3 FREZARE CANAL (recomandat: Ciclul 253)	–	X
4 FREZARE BUZUNAR (recomandat: Ciclul 251)	–	X
5 BUZUNAR CIRCULAR (recomandat: Ciclul 252)	–	X
6 DALTURE (SL I, recomandat: SL II, ciclul 22)	–	X
7 DEPL. DECALARE OR.	X	X
8 IMAGINE OGLINDA	X	X
9 TEMPORIZARE	X	X
10 ROTATIE	X	X
11 SCALARE	X	X
12 APELARE PGM	X	X
13 ORIENTARE	X	X
14 GEOMETRIE CONTUR	X	X
15 GAURIRE AUTOMATA (SL I, recomandat: SL II, ciclul 21)	–	X
16 FREZARE CONTUR (SL I, recomandat: SL II, ciclul 24)	–	X
17 FILETARE RIGIDA (recomandat: Ciclul 207, 209)	–	X
18 TAIERE FILET	X	X
19 PLAN DE LUCRU	X, opțiunea 8	X, opțiunea 8
20 DATE CONTUR	X	X
21 GAURIRE AUTOMATA	X	X
22 DALTURE	X	X
23 FINISARE PROFUNZIME	X	X
24 FINISARE LATERALA	X	X
25 URMA CONTUR	X	X
26 SCALARE SPEC. AXA	X	X
27 SUPRAFATA CILINDRU	X, opțiunea 8	X, opțiunea 8
28 SUPRAFATA CILINDRU	X, opțiunea 8	X, opțiunea 8
29 BORDURA SUPRAF. CIL.	X, opțiunea 8	X, opțiunea 8
30 PRELUCRARE DATE CAM	–	X
32 TOLERANTA	X	X
39 CONTUR SUPRAF. CIL.	X, opțiunea 8	X, opțiunea 8
200 GAURIRE	X	X
201 ALEZARE ORIFICII	X	X
202 BORING	X	X
203 GAURIRE UNIVERSALA	X	X
204 LAMARE	X	X

Ciclu	TNC 320	iTNC 530
205 GAUR. PROFUNDA UNIV.	X	X
206 FILETARE	X	X
207 FILETARE RIGIDA	X	X
208 FREZARE ORIFICII	X	X
209 FILET. FARAM. ASCHII	X	X
210 PL.RECT.ALT.CAN. (recomandat: Ciclul 253)	–	X
211 CANAL CIRCULAR (recomandat: Ciclul 254)	–	X
212 FINISARE BUZUNAR (recomandat: Ciclul 251)	–	X
213 FINISARE STIFT (recomandat: Ciclul 256)	–	X
214 FINISARE BUZUNAR C. (recomandat: Ciclul 252)	–	X
215 FINISARE STIFT C. (recomandat: Ciclul 257)	–	X
220 MODEL CERC	X	X
221 MODEL LINII	X	X
225 GRAVARE	X	X
230 FREZARE MULTITRECERE (recomandat: Ciclul 233)	–	X
231 SUPRAF. LINIATA	–	X
232 FREZARE FRONTALA	X	X
233 FACE MILLING	X	–
240 CENTRARE	X	X
241 MAS 1CAP GAUR.ADANCA	X	X
247 SETARE PUNCT ZERO	X	X
251 BUZUNAR DREPTUNGH.	X	X
252 BUZUNAR CIRCULAR	X	X
253 FREZARE CANAL	X	X
254 CANAL CIRCULAR	X	X
256 STIFT DREPTUNGIULAR	X	X
257 PIVOT CIRCULAR	X	X
258 BOSAJ POLIGONAL	X	–
262 FREZARE FILET	X	X
263 FREZARE/ZENC. FILET	X	X
264 GAURIRE/FREZ. FILET	X	X
265 GAUR./FREZ.FIL.ELIC.	X	X
267 FREZARE FILET EXT.	X	X
270 DATE URMA CONTUR pentru a defini comportamentul ciclului 25	X	X
275 TROCHOIDAL SLOT	X	X
276 TRASEU CONTUR 3D	X	X
290 ROTIRE CU INTERPOL.	–	X, opțiunea 96

Comparație: Ciclurile de palpăre în modurile Operare manuală și Roată de mână electronică

Ciclu	TNC 320	iTNC 530
Tabel de palpatoare pentru gestionarea palpatoarelor 3-D	X	–
Calibrarea lungimii efective	X	X
Calibrarea razei efective	X	X
Măsurarea unei rotații de bază cu ajutorul unei linii	X	X
Setarea presetării în orice axă	X	X
Setarea unui colț ca presetare	X	X
Setarea unui centru de cerc ca presetare	X	X
Setarea unei linii de centru ca presetare	X	X
Măsurarea unei rotații de bază cu ajutorul a două găuri/știfturi cilindrice	X	X
Setarea unei presetări cu ajutorul a patru găuri/prezoane cilindrice	X	X
Setarea unui centru de cerc cu ajutorul a trei găuri/știfturi cilindrice	X	X
Determinați și decalajați abaterea de la aliniere a unui plan	X	–
Asistarea palpatoarelor mecanice prin captarea manuală a poziției curente	Cu taste soft sau fizice	Cu tasta hard
Scriptați valorile măsurate în tabelul de presetări	X	X
Scriptați valorile măsurate în tabelul de origini	X	X

Comparație: Cicluri ale sistemului de palpare pentru controlul automat al piesei de prelucrat

Ciclu	TNC 320	iTNC 530
0 PLAN DE REFERINTA	X	X
1 DECAL.ORIG.POL.	X	X
2 CALIBRARE TS	–	X
3 MASURARE	X	X
4 MASURARE 3D	X	X
9 CALIBRARE LUNGIME TS	–	X
30 CALIBRARE TT	X	X
31 LUNG SCULA CALIBR.	X	X
32 RAZA SCULA CALIBR	X	X
33 SCULA MASURARE	X	X
400 ROTATIE DE BAZA	X	X
401 ROT CU 2 ORIFICII	X	X
402 ROT CU 2 IMBINARI	X	X
403 ROT IN AXA ROTATIVA	X	X
404 SETARE ROT. DE BAZA	X	X
405 ROT IN AXA C	X	X
408 PCT REF.CENTRU CANAL	X	X
409 PCT REF.CENTRU BORD.	X	X
410 PUNCT ZERO IN DREPT.	X	X
411 PCT 0 IN AFARA DREPT	X	X
412 PUNCT ZERO IN CERC	X	X
413 PUNCT 0 IN AF. CERC.	X	X
414 PUNCT 0 IN AF. COLT.	X	X
415 PUNCT ZERO IN COLT	X	X
416 PUNCT 0 CENTRU CERC	X	X
417 PUNCT ZERO IN AXA TS	X	X
418 PUNCT DE REF 4 GAURI	X	X
419 PUNCT 0 INTR-O AXA	X	X
420 MASURARE UNGHI	X	X
421 MASURARE ORIFICIU	X	X
422 MAS. CERC EXTERIOR	X	X
423 MAS. DREPTUNGHI INT.	X	X
424 MAS. DREPTUNGHI EXT.	X	X
425 MAS. LATIME INT.	X	X
426 MAS. LATIME BORDURA	X	X
427 COORDONATA MASURAT.	X	X

Ciclu	TNC 320	iTNC 530
430 MAS. CERC ORIFICIU	X	X
431 MASURARE PLAN	X	X
440 SCHIMB. AXA MASURARE	–	X
441 PALPARE RAPIDA	X	X
450 SALVARE CINEMATICA	–	X, opțiunea 48
451 MASURARE CINEMATICA	–	X, opțiunea 48
452 PRESETARE COMPENSARE	–	X, opțiunea 48
453 GRILA CINEMATICA	–	–
460 CALIBRARE TS LA BILA	X	X
461 CALIBRARE LUNGIME TS	X	X
462 CALIBRARE TS IN INEL	X	X
463 CALIBRARE TS LA DORNUL DE CALIB.	X	X
480 CALIBRARE TT	X	X
481 LUNG SCULA CALIBR.	X	X
482 RAZA SCULA CALIBR	X	X
483 SCULA MASURARE	X	X
484 CALIBRARE IR TT	X	X
600 SPATIU LUCRU GLOBAL	X	–
601 SPATIU LUCRU LOCAL	X	–
1410 TASTARE MUCHIE	X	–
1411 TASTARE DOUA CERCURI	X	–
1420 PALPARE ÎN PLAN	X	–

Comparație: Diferențe în programare

Funcție	TNC 320	iTNC 530
Gestionarea fișierelor:		
■ Introducerea de nume	■ Deschide fereastra contextuală Selectare fișier	■ Sincronizează cursorul
■ Acceptarea combinațiilor de taste	■ Indisponibil	■ Disponibilă
■ Gestionarea favoritelor	■ Indisponibil	■ Disponibilă
■ Configurarea structurii de coloane	■ Indisponibil	■ Disponibilă
Selectarea unei scule din tabel	Selectarea prin meniul de ecran împărțit	Selecție într-o fereastră contextuală
Programarea funcțiilor speciale cu tasta SPEC FCT	Apăsarea tastei deschide un rând de taste soft ca submeniu. Pentru a ieși din submeniu, apăsați tasta SPEC FCT din nou; apoi sistemul de control afișează ultimul rând de taste soft active	Apăsarea tastei adaugă rândul de taste soft ca ultimul rând. Pentru a ieși din meniu, apăsați tasta SPEC FCT din nou; apoi sistemul de control afișează ultimul rând de taste soft active
Programarea mișcărilor de apropiere și îndepărtare cu tasta APPR DEP	Apăsarea tastei deschide un rând de taste soft ca submeniu. Pentru a ieși din submeniu, apăsați tasta APPR DEP din nou; apoi sistemul de control afișează ultimul rând de taste soft active	Apăsarea tastei adaugă rândul de taste soft ca ultimul rând. Pentru a ieși din meniu, apăsați tasta APPR DEP din nou; apoi sistemul de control afișează ultimul rând de taste soft active
Apăsarea tastei hard END în timp ce meniurile DEF CICLU și PALPATOR sunt active	Încheie procesul de editare și apelează managerul de fișiere	lese din meniul respectiv
Apelarea managerului de fișiere în timp ce meniurile CYCLE DEF și TOUCH PROBE sunt active	Încheie procesul de editare și apelează managerul de fișiere. Rândul de taste soft respectiv rămâne selectat în cazul în care managerul de fișiere este părăsit	Mesajul de eroare Tastă nefuncțională
Apelarea managerului de fișiere în timp ce meniurile CYCL CALL , SPEC FCT , PGM CALL și APPR/DEP sunt active	Încheie procesul de editare și apelează managerul de fișiere. Rândul de taste soft respectiv rămâne selectat în cazul în care managerul de fișiere este părăsit	Încheie procesul de editare și apelează managerul de fișiere. Rândul de taste soft de bază rămâne selectat în cazul în care managerul de fișiere este părăsit

Funcție	TNC 320	iTNC 530
Tabelul de origini:		
■ Funcție de sortare după valorile din cadrul unei axe	■ Disponibilă	■ Indisponibil
■ Resetarea tabelului	■ Disponibilă	■ Indisponibil
■ Comutarea vizualizării listă/formular	■ Comutați prin intermediul tastei de configurație a ecranului	■ Comutare cu tasta soft de comutare
■ Introducerea unei linii	■ Permisă oriunde, renumerotare posibilă la cerere. Linia goală este introdusă, trebuie să fie completată manual cu zerouri	■ Permisă doar la sfârșitul tabelului. Este introdusă o linie cu valoarea 0 în toate coloanele
■ Transferul valorilor poziției actuale din axa individuală în tabelul de origini cu ajutorul tastelor	■ Indisponibil	■ Disponibilă
■ Transferul valorilor poziției actuale din toate axele active în tabelul de origini cu ajutorul tastelor	■ Indisponibil	■ Disponibilă
■ Capturarea ultimelor poziții măsurate de TS cu ajutorul tastelor	■ Indisponibil	■ Disponibilă
Programarea conturului liber FK:		
■ Programarea axelor paralele	■ Cu coordonatele X/Y, independent de tipul de mașină, comutare cu FUNCTION PARAXMODE	■ În funcție de mașină, cu axele paralele existente
■ Corecția automată a referințelor relative	■ Referințele relative din subprogramele de contur nu sunt corectate automat	■ Toate referințele relative sunt corectate automat
■ Specificați planul de lucru în timpul programării	■ Formular BLK ■ Tasta soft Plan XY ZX YZ dacă planul de lucru diferă	■ Formular BLK
Programarea parametrului Q:		
■ Formula parametrului Q cu SGN	Q12 = SGN Q50 ■ dacă Q50 = 0 atunci Q12 = 0 ■ dacă Q50 > 0 atunci Q12 = 1 ■ dacă Q50 < 0 atunci Q12 = -1	Q12 = SGN Q50 ■ dacă Q50 >= 0 atunci Q12 = 1 ■ dacă Q50 < 0 atunci Q12 = -1

Funcție	TNC 320	iTNC 530
Tratarea mesajelor de eroare:		
■ Asistență cu mesaje de eroare	■ Apelare cu tasta ERR	■ Apelare cu tasta HELP
■ Comutarea modului de operare în timp ce meniul de asistență este activ	■ Meniul de asistență este închis când este schimbat modul de operare	■ Schimbarea modului de operare nu este permisă (tasta nu funcționează)
■ Selectarea modului de operare în fundal în timp ce meniul de asistență este activ	■ Meniul de asistență este închis când se utilizează F12 pentru comutare	■ Meniul de asistență rămâne deschis când se utilizează F12 pentru comutare
■ Mesaje de eroare identice	■ Sunt colectate într-o listă	■ Sunt afișate o singură dată
■ Confirmarea mesajelor de eroare	■ Fiecare mesaj de eroare (chiar dacă este afișat de mai multe ori) trebuie să fie confirmat, funcția ȘTERGERE TOATE este disponibilă	■ Mesajul de eroare trebuie confirmat o singură dată
■ Accesul la funcțiile de protocol	■ Sunt disponibile jurnale și funcții puternice de filtrare (erori, introduceri de la tastatură)	■ Este disponibil jurnalul complet fără funcții de filtrare
■ Salvarea fișierelor de service	■ Disponibilă. Niciun fișier de service nu este creat când sistemul se blochează	■ Disponibilă. Un fișier de service este creat automat când sistemul se blochează
Funcție de căutare:		
■ Lista de cuvinte căutate recent	■ Indisponibil	■ Disponibilă
■ Afișarea elementelor blocului activ	■ Indisponibil	■ Disponibilă
■ Afișarea listei tuturor blocurilor NC disponibile	■ Indisponibil	■ Disponibilă
Pornirea funcției de căutare cu tastele săgeți sus/jos când este evidențiat	Funcționează cu max. 50.000 de blocuri NC, se poate seta prin configurarea originii	Nicio limitare în ce privește lungimea programului
Grafică de programare:		
■ Afișarea la scară a grilei	■ Disponibilă	■ Indisponibil
■ Editarea subprogramelor de contur în cicluri SLII cu AUTO DRAW ON	■ Cu mesajele de eroare, cursorul se află pe blocul NC CYCL CALL din programul principal	■ Dacă survin mesaje de eroare, cursorul este pe blocul NC care produce eroarea din subprogramul de contur
■ Deplasarea ferestrei de zoom	■ Funcția de repetare nu este disponibilă	■ Funcția de repetare este disponibilă

Funcție	TNC 320	iTNC 530
Programarea axelor secundare:		
■ Sintaxă FUNCTION PARAXCOMP : Definirea comportamentului de afișare și a traseelor avansului transversal	■ Disponibilă	■ Indisponibil
■ Sintaxă FUNCTION PARAXMODE : Definirea atribuirii axelor paralele care vor fi traversate	■ Disponibilă	■ Indisponibil
Programarea ciclurilor OEM		
■ Accesul la datele din tabel	■ Prin comenzile SQL și prin funcțiile FN 17/FN 18 sau TABREAD-TABWRITE	■ Prin funcțiile FN 17/FN 18 sau TABREAD-TABWRITE
■ Accesul la parametrii mașinii	■ Cu funcția CFGREAD	■ Prin funcțiile FN 18
■ Crearea de cicluri interactive cu INTEROGARE CICLU , de ex. cicluri de palpare în modul de operare manuală	■ Disponibilă	■ Indisponibil

Comparație: Diferențe în rularea testului, funcționalitate

Funcție	TNC 320	iTNC 530
Introducerea unui program cu tasta GOTO	Funcția este posibilă numai dacă tasta soft PORNIRE UNIC nu a fost apăsată	Funcția este posibilă și după PORNIRE UNIC
Calcularea duratei de prelucrare	De fiecare dată când se repetă simularea prin apăsarea tastei soft START , timpul de prelucrare este totalizat	De fiecare dată când se repetă simularea prin apăsarea tastei soft START , calcularea duratei începe de la 0
Bloc unic	În cazul ciclurilor cu modele de puncte și modele CYCL CALL PAT , sistemul de control se oprește după fiecare punct	Ciclurile cu modele de puncte și CYCL CALL PAT sunt procesate de către sistemul de control ca un singur bloc NC

Comparație: Diferențe în rularea testului, operare

Funcție	TNC 320	iTNC 530
Funcția zoom	Fiecare plan de secțiune poate fi selectat cu ajutorul tastelor soft individuale	Planul de secțiune poate fi selectat prin intermediul a trei taste soft de comutare
Funcții auxiliare M specifice mașinii	Conduc la mesaje de eroare dacă nu sunt integrate în PLC	Sunt ignorate în cursul rulării testului
Afișarea/Editarea tabelului de scule	Funcție disponibilă prin tasta soft	Funcție indisponibilă
Ilustrare sculă	■ Turcoaz: Lungimea sculă ■ Roșu: Lungimea muchiei de așchiere și sculă cuplată ■ Albastru: Lungimea muchiei de așchiere și scula nu este cuplată	■ - ■ Roșu: Scula este cuplată ■ Verde: Scula nu este cuplată
Opțiuni de vizualizare pentru vizualizarea 3-D	Disponibilă	Funcție indisponibilă
Calitate reglabilă a modelului	Disponibilă	Funcție indisponibilă

Comparație: Diferențe la stația de programare

Funcție	TNC 320	iTNC 530
Versiune demonstrativă	Programele NC cu peste 100 de blocuri NC nu pot fi selectate, este emis un mesaj de eroare	Programele NC pot fi selectate, sunt afișate max. 100 de blocuri NC, alte blocuri NC sunt trunchiate la afișare
Versiune demonstrativă	Dacă gruparea cu PGM CALL conduce la mai mult de 100 de blocuri NC, nu există nicio afișare grafică de testare; nu este emis un mesaj de eroare	Programele NC imbricate pot fi simulate
Versiune demonstrativă	Puteți transfera maximum 10 elemente din vizualizatorul CAD într-un program NC.	Puteți transfera maximum 31 de rânduri din convertorul DXF într-un program NC.
Copierea programelor NC	Copierea în și din directorul TNC:\ este posibilă cu Windows Explorer	Pentru copiere trebuie să fie utilizat TNCremo sau gestionarul de fișiere al stației de programare
Schimbarea rândului de taste soft orizontal	Dacă faceți clic pe bara de taste soft, rândul de taste soft se deplasează la dreapta sau la stânga	Dacă faceți clic pe orice bară de taste soft, rândul de taste soft respectiv este activat

Index

A

Accesarea tabelelor.....	269
Accesul la tabele.....	346
Adăugarea comentariilor..	171, 172
Afișarea datelor la un server....	264
Afișarea datelor pe ecran.....	263
Afișarea programului NC.....	171
Ajutor pentru mesajele de eroare.....	187
Alinierea axei sculei.....	387
Anticipare.....	209
Apelare program	
Orice program NC dorit ca subprogram.....	225
Arc circular	
cu rază fixă.....	138
cu tranziție tangențială.....	139
în jurul centrului cercului CC	137
Asistență raportată la context...	192
Avans transversal rapid.....	102
Axa rotativă	
Avans transversal pe cel mai scurt traseu: M126.....	389
Axa virtuală a sculei.....	212
Axa rotativă	
Reducerea afișării M94.....	390
Axe paralele.....	324
Axe principale.....	71
Axe rotative.....	388
Axe suplimentare.....	71
Axe suplimentare pentru axe rotative.....	388

B

Bloc.....	82
Inserare și modificare.....	82
Ștergere.....	81
Bloc NC.....	82

C

Calcularea cercurilor.....	247
Calculator.....	178
Calcul cu paranteze.....	289
Cale.....	88
Capturarea poziției reale.....	80
Centrul cercului.....	136
Cerc.....	145
Cerc complet.....	137
Citirea datelor de sistem.....	264
Citirea datelor sistemului.....	297
Citirea parametrilor mașinii.....	302
Colțuri de contururi deschise M98.....	206
Colțuri rotunjite.....	135
Comenzi SQL.....	269

Comparație funcții.....	456
Compensarea razei.....	112
Colțuri exterioare, colțuri interioare.....	114
Introducere.....	113
Compensarea sculei.....	111
Lungime.....	111
Rază.....	112
Configurarea ecranului.....	56
Configurația de ecran	
vizualizator CAD.....	394
Contor.....	336
Contur	
Apropiere.....	122
Îndepărtare.....	122
Selectare din fișier DXF.....	405
Contururi de traseu.....	132
Coordonate carteziane.....	132
Prezentare generală.....	132
Coordonate polare.....	143
Linie dreaptă.....	144
Prezentare generală.....	143
Traseu circular cu conexiune tangențială.....	145
Coordonate carteziane	
arc circular cu rază specificată.....	138
Arc circular cu tranziție tangențială.....	139
Arc circular în jurul centrului cercului CC.....	137
Linie dreaptă.....	133
Coordonate polare.....	71
Noțiuni fundamentale.....	71
Programare.....	143
Traseu circular în jurul polului CC.....	145
Copierea secțiunilor de program....	83,
	83

D

Datele sculei.....	104
Apelare.....	106
Introducere în program.....	105
Valori delta.....	105
Date sculă	
Înlocuire.....	95
Date sistem	
listă.....	416
Decalare de origine	
Introducerea coordonatelor..	333
Decalare de punct zero.....	333
Decalare origine	
Resetare.....	335
Definirea parametrilor Q locali..	241
Definirea parametrilor Q nonvolatili.....	241
Definirea piesei brute de	

prelucrat.....	77
Deplasarea originilor	
Din tabelul de origini.....	334
Descărcarea fișierelor de asistență.....	197
Despre acest manual.....	26
Dialog.....	78
Director.....	88, 92
Copiere.....	96
Creare.....	92
Ștergere.....	97
DNC	
Informații din programul NC	268
Durata de temporizare....	350, 351, 352

E

Ecran de afișare.....	55
Editor text.....	174

F

Factor de viteză de avans pentru mișcări de pătrundere M103....	207
Familii de piese.....	242
Filtru pentru pozițiile găurilor la aplicarea datelor CAD.....	412
Fișier	
creare.....	92
Sortare.....	99
suprascriere.....	94
Fișiere	
Copiere.....	93
Etichetare.....	98
Fișiere ASCII.....	338
Fișier text.....	338
creare.....	257
Deschidere și închidere.....	338
Funcții de ștergere.....	339
Găsirea porțiunilor de text....	341
generare formatată.....	257
FN14: ERROR: Afișarea mesajelor de eroare.....	253, 253
FN 16: F-PRINT:Generare formatată de texte.....	257
FN 18: SYSREAD:citire date sistem.....	264
FN19: PLC: Transferare valori la PLC.....	265
FN20: WAIT FOR: Sincronizare NC și PLC.....	266
FN 23: CIRCLE DATA: Calculați un cerc din 3 puncte.....	247
FN 24: CIRCLE DATA: Calculați un cerc din 4 puncte.....	247
FN26: TABOPEN: Deschiderea unui tabel liber definibil.....	345
FN27: TABWRITE: Scriere într-un tabel liber definibil.....	346

- FN28: TABREAD: Citire dintr-un tabel liber definibil..... 347, 347
- FN 29: PLC: Transferare valori la PLC..... 267
- FN 37: EXPORT..... 268
- FN38: SEND: Trimitere informații.... 268
- FUNCTION COUNT..... 336
- Funcția de căutare..... 84
- Funcția FCL..... 30
- Funcția PLAN..... 359, 361
- Comportament la poziționare.... 377
- Definirea prin puncte..... 372
- Definiția unghiului axial..... 375
- Definiția unghiului de proiecție..... 366
- Definiția unghiului Euler..... 368
- Definiția unghiului spațial.... 364
- Definiție incrementală..... 374
- Definiție vector..... 369
- Poziționare automată..... 378
- Prezentare generală..... 361
- Resetare..... 363
- Selecția soluțiilor posibile.... 381
- Funcții auxiliare..... 200
- introducere..... 200
- Pentru broșă și lichidul de răcire..... 201
- Pentru comportarea pe traseu..... 205
- Pentru verificarea rulării programului..... 201
- Funcții auxiliare pentru introducerea coordonatelor..... 202
- Funcții de conturare
- Elemente fundamentale
- Prepoziționare..... 120
- Noțiuni fundamentale..... 116
- Funcții de conturare
- Noțiuni fundamentale
- Cercuri și arce de cerc.... 119
- Funcții de fișier..... 332
- Funcții speciale..... 320
- Funcții trigonometrice..... 246
- G**
- Gestionar de fișiere
- Apelare..... 90
- Directoare
- Copiere..... 96
- Creare..... 92
- Director..... 88
- Prezentare generală a funcțiilor..... 88
- Redenumirea unui fișier..... 99
- Selectarea fișierelor..... 91
- Ștergere fișier..... 97
- Tip de fișier..... 86
- Tipuri de fișiere externe..... 87
- Gestionare fișier
- Copierea unui tabel..... 95
- GOTO..... 168
- Grafică
- Cu programare..... 184
- Mărirea detaliilor..... 186
- Grafică de programare..... 152
- H**
- Hard disk..... 86
- I**
- Imbricare..... 229
- Import
- Tabel din iTNC 530..... 347
- Interpolare elicoidală..... 146
- iTNC 530..... 54
- Î**
- Înclinare
- Planul de lucru..... 359, 361
- Înclinarea
- Resetare..... 363
- Înclinarea fără axele rotative.... 387
- Înlocuirea textelor..... 85
- Învățare..... 80, 133
- K**
- Klartext..... 78
- L**
- Linie dreaptă..... 133, 144
- Lungimea sculei..... 104
- M**
- M91, M92..... 202
- Mesaj, afișare pe ecran..... 263
- Mesaj, imprimare..... 264
- Mesaj de eroare..... 187
- ajutor pentru..... 187
- Mesaj de eroare NC..... 187
- Moduri de operare..... 58
- Monitorizarea palpatorului..... 215
- N**
- Nivelul conținutului de caracteristici 30
- Noțiuni fundamentale..... 61
- Numărul sculei..... 104
- Numele sculei..... 104
- O**
- Origine
- Selectare..... 73
- P**
- Panou de control..... 56
- Parametri de șir..... 293
- Parametrii de șir
- alocare..... 294
- concatenare..... 294
- Parametrii Q..... 238
- parametrii Q locali..... 238
- parametrii QR reziduali..... 238
- Parametri Q
- generare formatată..... 257
- Parametri de șir QS..... 293
- Preasignați..... 305
- Programare..... 293
- verificare..... 250
- Parametri șir
- citirea datelor sistemului.... 297
- parametrul Q
- Transferare valori la PLC.... 267
- Parametru Q
- Export..... 268
- programare..... 238
- Transferare valori la PLC.... 265
- Parametru șir
- Conversie..... 298
- copierea unui subșir..... 296
- Găsirea lungimii..... 300
- Testare..... 299
- Paraxcomp..... 324
- Paraxmode..... 324
- Plan de lucru înclinat
- programat..... 359
- Pozițiile piesei de prelucrat..... 72
- Poziționare
- Cu plan de lucru înclinat..... 204
- Procesarea datelor DXF
- Selectarea pozițiilor de prelucrare..... 408
- Program..... 74
- Deschiderea unui program nou..... 77
- structurare..... 176
- Structură..... 74
- Programarea FK..... 150
- Programarea mișcărilor sculei.... 78
- Programarea parametrilor Q
- Calcularea cercurilor..... 247
- Decizii dacă-atunci..... 248
- Funcții matematice..... 243
- Funcții suplimentare..... 252
- Programare FK
- Grafică..... 152
- Inițierea dialogului..... 153
- Linii drepte..... 154
- Noțiuni fundamentale..... 150
- Opțiuni de introducere
- Contururi închise..... 158
- Date cerc..... 157
- Date relative..... 160
- Direcția și lungimea

elementelor de contur.....	156
Puncte auxiliare.....	159
Puncte de final.....	156
Trasee circulare.....	155
Programare parametri Q	
Funcții trigonometrice.....	246
Note de programare.....	240
Program NC.....	74
Editare.....	81
structurare.....	176
Structură.....	74
Protejarea unui fișier.....	100

R

Raza sculei.....	104
Repetarea unei secțiuni de program.....	223
Retragerea de la contur.....	213
Ridicare.....	353
Rotunjirea colțurilor M197.....	217
Rotunjirea valorilor.....	311

S

Saltul	
cu GOTO.....	168
Salvarea fișierelor de service...	191
Schimbarea sculei.....	108
Scriere în jurnal.....	268
Selectarea pozițiilor din DXF....	408
Selectarea unității de măsură....	77
Sincronizarea NC și PLC.....	266
Sincronizarea PLC și NC.....	266
Sistem de referință.....	62, 71
Sistemul de asistență.....	192
Sistemul de referință	
De bază.....	65
Introducerea.....	68
Mașina.....	63
Piesa de prelucrat.....	65
Planul de lucru.....	67
Scula.....	69
SPEC FCT.....	320
Starea fișierului.....	90
Structurarea programelor NC...	176
Subprogram.....	221
Orice program NC dorit.....	225
Suprafață elicoidală.....	146
Suprapunerea M118 de poziționare cu roata de mână.....	211

Ș

Șanfren.....	134
--------------	-----

T

Tabel liber definibil	
deschidere.....	345
scriere.....	346
Tastatura de pe ecran/	

monitor.....	57, 170
Tastatură ecran.....	57, 170
TNCguide.....	192
TOOL CALL.....	106
TOOL DEF.....	105
Transformarea coordonatelor...	333
TRANS ORIGINE.....	333
Traseu circular	
În jurul polului.....	145
Trigonometrie.....	246

V

Valori presetate ale programului....	321
Variabile de text.....	293
Vector.....	369
Vector normal la suprafață.....	369
Vibrații rezonanță.....	348
viteză broșă	
Introducere.....	106
Viteză de avans	
Opțiuni de introducere.....	79
Pe axe rotative, M116.....	388
Viteză de avans în milimetri pe rotație a broșei M136.....	208
Viteză fluctuantă a broșei.....	348
Viteză în impulsuri a broșei.....	348
Vizualizare formular.....	345
Vizualizator CAD	
Definirea planului.....	402
Filtru pentru pozițiile găurilor	412
Presetarea.....	400
Selectarea pozițiilor găurilor	
Pictogramă.....	411
Selecție unică.....	409
Zonă mouse.....	410
Selectarea unui contur.....	405
Setarea straturilor.....	399
setări implicite.....	397
Vizualizator CAD (opțiunea 42)	395

HEIDENHAIN

DR. JOHANNES HEIDENHAIN GmbH

Dr.-Johannes-Heidenhain-Straße 5

83301 Traunreut, Germany

☎ +49 8669 31-0

FAX +49 8669 32-5061

E-mail: info@heidenhain.de

Technical support FAX +49 8669 32-1000

Measuring systems ☎ +49 8669 31-3104

E-mail: service.ms-support@heidenhain.de

NC support ☎ +49 8669 31-3101

E-mail: service.nc-support@heidenhain.de

NC programming ☎ +49 8669 31-3103

E-mail: service.nc-pgm@heidenhain.de

PLC programming ☎ +49 8669 31-3102

E-mail: service.plc@heidenhain.de

APP programming ☎ +49 8669 31-3106

E-mail: service.app@heidenhain.de

www.heidenhain.de

Sondele tactile de la HEIDENHAIN

vă ajută să reduceți timpul neproductiv și să îmbunătățiți
acuratețea dimensională a pieselor prelucrat finisate.

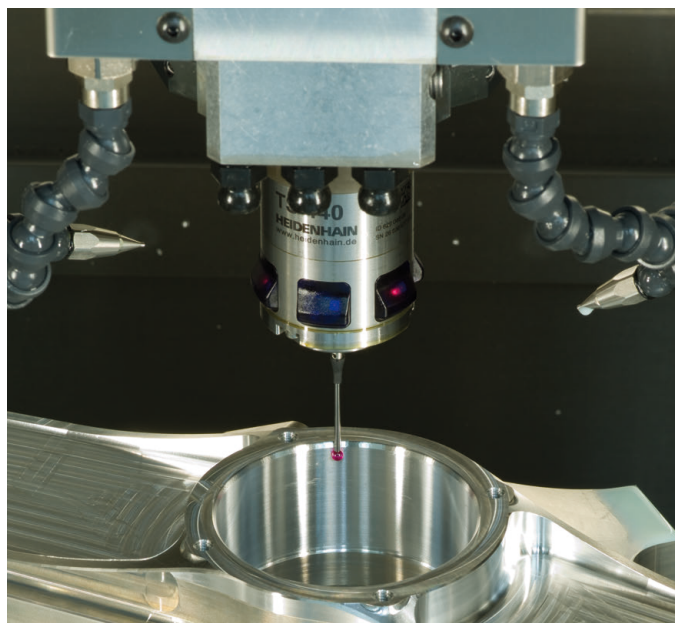
Sonde tactile pentru piese de prelucrat

TS 220 Transmisie semnal prin cablu

TS 440, TS 444 Transmisie prin infraroșii

TS 640, TS 740 Transmisie prin infraroșii

- Aliniere piese de prelucrat
- Setarea presetărilor
- Măsurarea piesei de prelucrat



Sonde tactile pentru scule

TT 140 Transmisie semnal prin cablu

TT 449 Transmisie prin infraroșii

TL Sisteme laser fără contact

- Măsurare sculă
- monitorizare uzură
- detectare defecțiune scule

