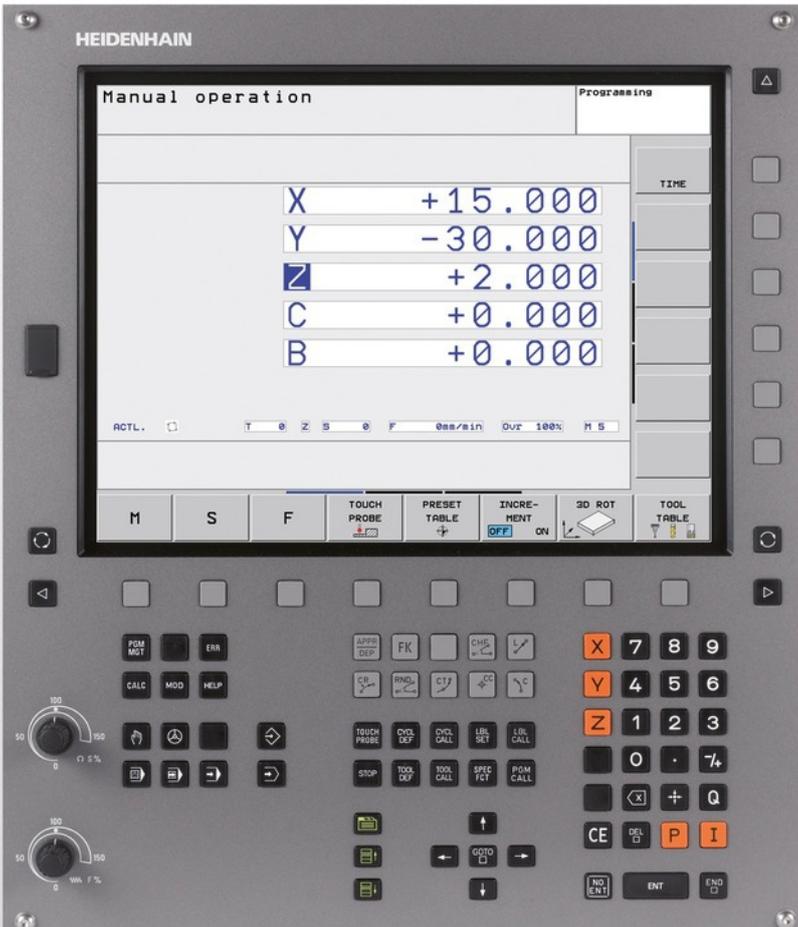




# HEIDENHAIN



## TNC 320

DIN/ISO 프로그래밍  
사용 설명서

NC 소프트웨어  
340551-06  
340554-06

한국어(ko)  
1/2015

## TNC 컨트롤

### 디스플레이 장치의 키

키	기능
	분할 화면 레이아웃 선택
	가공 모드와 프로그래밍 모드 간의 표시 전환
	화면의 기능 선택용 소프트 키
	소프트 키 행 간 전환

### 기계 작동 모드

키	기능
	수동 운전
	핸드휠
	MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정
	반자동 프로그램 실행
	자동 프로그램 실행

### 프로그래밍 모드

키	기능
	프로그래밍
	시험 주행

### 프로그램/파일 관리, TNC 기능

키	기능
	프로그램 및 파일 선택 또는 삭제, 외부 데이터 전송
	프로그램 호출 정의, 데이텀 및 점 테이블 선택
	MOD 기능 선택
	NC 오류 메시지를 위한 도움말 텍스트 표시, TNCguide 호출
	현재 오류 메시지 모두 표시
	계산기 표시

### 탐색 키

키	기능
 	하이라이트 이동
	블록, 사이클 및 파라미터 기능으로 바로 이동

### 이송 속도 및 스핀들 속도 분압기

이송 속도	스핀들 속도
	

## 사이클, 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복

키	기능
	터치 프로브 사이클 정의
	사이클 정의 및 호출
	서브프로그램밍 및 프로그램 섹션 반복을 위한 레이블 입력 및 호출
	프로그램에 프로그램 정지 입력

## 공구 기능

키	기능
	프로그램에 공구 데이터 정의
	공구 데이터 호출

## 경로 이동 프로그래밍

키	기능
	윤곽 접근/후진
	FK 자유 윤곽 프로그래밍
	직선
	극 좌표의 원 중심/극
	원호(중심 포함)
	원(반경 포함)
	접선으로 연결된 원호
	모따기/코너 라운딩

## 특수 기능

키	기능
	특수 기능 표시
	폼에서 다음 탭 선택
	대화 상자 또는 버튼 위로/아래로

## 좌표축 및 번호 입력 및 편집

키	기능
.....	좌표 축 선택 또는 프로그램에 입력
.....	번호
	소수점/역 대수 기호
	극 좌표 입력/증분값
	Q 파라미터 프로그래밍/ Q 파라미터 상태
	실제 위치 또는 계산기 값 저장
	대화 상자 질문 건너뛰기, 단어 삭제
	입력 확인 및 대화 상자 재개
	블록 완료 및 입력 종료
	숫자 항목 또는 TNC 오류 메시지 지우기
	대화 상자 중지, 프로그램 섹션 삭제



기본 사항

### 본 설명서 정보

본 설명서에 사용된 기호가 아래 설명되어 있습니다.



이 기호는 설명하는 기능에 대한 중요 유의 사항을 반드시 고려해야 함을 나타냅니다.



이 기호는 설명하는 기능을 사용시 다음과 같은 위험이 수반됨을 나타냅니다.

- 공작물에 대한 위험
- 픽스처에 대한 위험
- 공구에 대한 위험
- 기계에 대한 위험
- 작업자에 대한 위험



이 기호는 피하지 못한 경우 가벼운 부상을 일으킬 수 있는 잠재적인 위험 상황을 나타냅니다.



이 기호는 설명하는 기능이 기계 제작 업체에 의해 조정되어야 함을 나타냅니다. 따라서 해당 기능은 기계에 따라 달라질 수 있습니다.



이 기호는 해당 기능에 대한 자세한 정보를 다른 설명서에서도 찾아볼 수 있음을 나타냅니다.

### 수정 사항이 있거나 오류를 발견한 경우

하이덴하인은 설명서의 내용을 개선하고자 지속적으로 노력하고 있습니다. 요청 사항을 이메일 주소([tnc-userdoc@heidenhain.de](mailto:tnc-userdoc@heidenhain.de))로 보내주시면 자사의 행보에 많은 도움이 되오니 협조 부탁드립니다.

## TNC 모델, 소프트웨어 및 특징

이 설명서에서는 다음 NC 소프트웨어 번호에 해당하는 TNC 제공 기능 및 특징에 대해 설명합니다.

TNC 모델	NC 소프트웨어 번호
TNC 320	340551-06
TNC 320 프로그래밍 스테이션	340554-06

접미사 E는 수출용 버전의 TNC를 나타냅니다. 수출용 버전의 TNC는 다음과 같은 제한이 있습니다.

- 최대 4축만 동시에 선형 이동 가능

기계 제작 업체에서는 기계 파라미터를 설정하는 방식으로 TNC의 유용한 기능을 해당 기계에 채택합니다. 이 설명서에 소개된 일부 기능은 TNC를 통해 해당 기계 공구에서 사용할 수 있는 기능과 일치하지 않을 수 있습니다.

이처럼 해당 기계에서 사용할 수 없는 TNC 기능은 다음과 같습니다.

- TT를 통한 공구 측정

해당 기계의 기능을 세부적으로 익히려면 기계 제작 업체에 문의하십시오.

하이덴하인을 비롯한 많은 기계 제작 업체에서는 TNC를 위한 프로그래밍 교육 과정을 운영하고 있습니다. 이러한 교육 과정은 프로그래밍 기술 수준을 향상시키고 다른 TNC 사용자와 정보 및 아이디어를 공유하는 효과적인 방법으로 활용할 수 있습니다.



### 사이클 프로그래밍 사용 설명서:

사이클의 모든 기능(터치 프로브 사이클 및 고정 사이클)은 사이클 프로그래밍 사용 설명서에 나와 있습니다. 사용 설명서가 필요한 경우 하이덴하인에 문의하십시오. ID: 679 220-xx

### 소프트웨어 옵션

TNC 320에는 기계 제작 업체에서 활성화할 수 있는 다양한 소프트웨어 옵션이 있습니다. 각 옵션은 개별적으로 활성화할 수 있으며 다음과 같은 기능이 포함되어 있습니다.

#### 하드웨어, 옵션

---

- 4축과 스피들에서 첫 번째 추가 축
- 5축과 스피들에서 두 번째 추가 축

#### 소프트웨어 옵션 1(옵션 번호 08)

---

- |            |                             |
|------------|-----------------------------|
| 로타리 테이블 가공 | ■ 원통형 윤곽을 두 축에 있는 것처럼 프로그래밍 |
|            | ■ 이송 속도(분당 거리)              |
- 

- |       |                   |
|-------|-------------------|
| 좌표 변환 | ■ 작업 평면, 기울이기 ... |
|-------|-------------------|
- 

- |    |                                |
|----|--------------------------------|
| 보간 | ■ 기울어진 작업 평면이 있는 3개 축의 원(공간 호) |
|----|--------------------------------|
- 

#### 하이덴하인 DNC(옵션 번호 18)

---

- COM 구성 요소를 통한 외부 PC 애플리케이션과의 통신

#### 추가 대화 언어 소프트웨어 옵션(옵션 번호 41)

---

- |           |          |
|-----------|----------|
| 추가 대화식 언어 | ■ 슬로베니아어 |
|           | ■ 노르웨이어  |
|           | ■ 슬로바키아어 |
|           | ■ 라트비아어  |
|           | ■ 한국어    |
|           | ■ 에스토니아어 |
|           | ■ 터키어    |
|           | ■ 루마니아어  |
|           | ■ 리투아니아어 |

### FCL(Feature Content Level)(업그레이드 기능)

소프트웨어 옵션과 더불어 TNC 소프트웨어의 추가 개선 사항은 FCL(Feature Content Level) 업그레이드 기능을 통해 관리됩니다. FCL이 적용되는 기능은 TNC에서 소프트웨어를 업데이트하는 것만으로는 사용할 수 없습니다.



새 기계를 수령하면 모든 업그레이드 기능을 추가 비용 없이 사용할 수 있습니다.

업그레이드 기능은 설명서에서 **FCL n**으로 식별되어 있으며 여기서 **n**은 FCL의 일련 번호입니다.

FCL 기능을 영구적으로 활성화하려면 코드 번호를 구매해야 합니다. 자세한 내용은 기계 제작 업체 또는 하이덴하인에 문의하십시오.

### 권장 작동 장소

TNC는 EN55022 사양에 따라 Class A 장치와 관련된 제한 규정을 준수하며, 산업 현장용으로 제작되었습니다.

### 법적 정보

본 제품은 개방형 소스 소프트웨어를 사용합니다. 자세한 정보는 다음의 해당 컨트롤에서 확인할 수 있습니다.

- ▶ 프로그램 작성 편집 모드
- ▶ MOD 기능
- ▶ 라이선스 정보 소프트 키

#### 새 기능

##### 새 기능 34055x-06

이제 핸드휠 중첩 중에 활성 공구축 방향을 핸드휠 수동 모드에서 가상 공구축으로 활성화할 수 있습니다("프로그램 실행 중 핸드휠 위치결정 중첩: M118 ", 페이지 278).

자유 정의 테이블에서 데이터를 쓰고 읽습니다("자유 정의 테이블", 페이지 294).

무선 TT 449 공구 터치 프로브 교정을 위한 터치 프로브 사이클 484가 추가되었습니다(사이클 사용 설명서 참조).

새로운 HR 520 및 HR 550 FS 핸드휠이 지원됩니다("핸드휠로 이동", 페이지 334).

새 가공 사이클 225 조각(사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조)

새 수동 프로빙 사이클 "중심선을 데이텀으로 설정"("중심선을 데이텀으로 설정 ", 페이지 372).

새 모서리 라운딩 기능("모서리 라운딩: M197", 페이지 284).

이제 TNC에 대한 외부 액세스는 MOD 기능으로 차단할 수 있습니다("외부 액세스").

### 수정된 기능 34055x-06

공구 테이블의 NAME 및 DOC 필드의 최대 문자 수가 16자에서 32자로 늘어났습니다("테이블에 공구 데이터 입력", 페이지 138).

수동 프로빙 사이클의 작업 및 위치결정 동작이 향상되었습니다("3D 터치 프로브 사용", 페이지 353).

이제 사전 정의한 값은 사이클의 PREDEF 기능으로 사이클 파라미터에 입력할 수 있습니다(사이클 프로그래밍 사용 설명서).

이제 새 최적화 알고리즘이 KinematicsOpt 사이클에서 사용됩니다(사이클 프로그래밍 사용 설명서 사용).

이제 사이클 257 원형 보스 밀링에서, 스퍼드의 접근 위치를 결정할 수 있는 파라미터를 사용할 수 있습니다(사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).

이제 사이클 256 직사각형 보스에서, 보스의 접근 위치를 결정할 수 있는 파라미터를 사용할 수 있습니다(사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).

이제 "기본 회전" 프로빙 사이클에서 테이블 회전을 통해 공작물 오정렬을 보정할 수 있습니다("테이블 회전을 통한 공작물 오정렬 보정", 페이지 366).



## 목차

1	TNC 320 사용을 위한 첫 단계.....	37
2	소개.....	57
3	프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리.....	73
4	프로그래밍: 프로그래밍 보조 기능.....	109
5	프로그래밍: 도구.....	133
6	프로그래밍: 윤곽 프로그래밍.....	161
7	프로그래밍: 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복.....	185
8	프로그래밍: Q 파라미터.....	201
9	프로그래밍: 보조 기능.....	265
10	프로그래밍: 특수 기능.....	285
11	프로그래밍: 다축 가공.....	301
12	수동 운전 모드 및 설정.....	329
13	MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정.....	383
14	시험 주행 및 프로그램 실행.....	389
15	MOD 기능.....	413
16	테이블 및 개요.....	435



<b>1</b>	<b>TNC 320 사용을 위한 첫 단계.....</b>	<b>37</b>
1.1	개요.....	38
1.2	기계 켜기.....	38
	전원 중단 확인 및 기준점으로 이동.....	38
1.3	첫 번째 파트 프로그래밍.....	39
	올바른 작동 모드 선택.....	39
	가장 중요한 TNC 키.....	39
	새 프로그램 생성/파일 관리.....	40
	공작물 정의.....	41
	프로그램 레이아웃.....	42
	간단한 윤곽 프로그래밍.....	43
	사이클 프로그램 생성.....	46
1.4	그래픽 방식으로 첫 번째 파트 테스트.....	48
	올바른 작동 모드 선택.....	48
	시험 주행을 위한 공구 테이블 선택.....	48
	테스트할 프로그램 선택.....	49
	화면 레이아웃 및 뷰 선택.....	49
	시험 주행을 시작합니다.....	50
1.5	공구 설정.....	51
	올바른 작동 모드 선택.....	51
	공구 준비 및 측정.....	51
	공구 테이블 TOOL.T.....	52
	포켓 테이블 TOOL_PTCH.....	53
1.6	공작물 설정.....	54
	올바른 작동 모드 선택.....	54
	공작물 클램핑.....	54
	3D 터치 프로브를 사용한 데이터 설정.....	55
1.7	첫 번째 프로그램 실행.....	56
	올바른 작동 모드 선택.....	56
	실행할 프로그램 선택.....	56
	프로그램 시작.....	56

<b>2 소개.....</b>	<b>57</b>
<b>2.1 TNC 320.....</b>	<b>58</b>
프로그래밍: 하이덴하인 대화식 및 ISO 형식.....	58
호환성.....	58
<b>2.2 시각적 표시 장치 및 작동 패널.....</b>	<b>59</b>
표시 화면.....	59
화면 레이아웃 설정.....	60
제어판.....	60
<b>2.3 작동 모드.....</b>	<b>61</b>
수동 운전 및 핸드휠.....	61
MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정.....	61
프로그래밍.....	61
시험 주행.....	62
자동 프로그램 실행 및 반자동 프로그램 실행.....	62
<b>2.4 상태 표시.....</b>	<b>63</b>
"일반" 상태 표시.....	63
추가 상태 표시.....	64
<b>2.5 액세서리: 하이덴하인 3-D 터치 프로브 및 핸드휠.....</b>	<b>70</b>
3D 터치 프로브.....	70
HR 핸드휠.....	71

<b>3</b>	<b>프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리</b>	<b>73</b>
3.1	기본 사항	74
	인코더 및 기준점 배치	74
	좌표계	74
	밀링 기계의 기준계	75
	밀링 기계에서 축 지정	75
	직교 좌표	76
	절대 및 상대 좌표계	77
	데이텀 선택	78
3.2	프로그램 열기 및 입력	79
	DIN/ISO 형식으로 된 NC 프로그램의 구성	79
	영역 정의: G30/G31	79
	새 파트 프로그램 열기	80
	DIN/ISO 형식으로 공구 이동 프로그래밍	81
	실제 위치 캡처	82
	프로그램 편집	83
	TNC 찾기 기능	86
3.3	파일 관리자:기본 사항	88
	파일	88
	데이터 백업	90

<b>3.4 파일 관리자 사용.....</b>	<b>91</b>
디렉터리.....	91
경로.....	91
개요: 파일 관리자 기능.....	92
파일 관리자 호출.....	93
드라이브, 디렉터리 및 파일 선택.....	94
새 디렉터리 만들기.....	95
새 파일 만들기.....	95
단일 파일 복사.....	95
다른 디렉터리로 파일 복사.....	96
테이블 복사.....	97
디렉터리 복사.....	97
최근 선택한 파일 중 하나 선택.....	98
파일 삭제.....	99
디렉터리 삭제.....	99
파일 태깅.....	100
파일 이름 바꾸기.....	101
파일 정렬.....	101
추가 기능.....	102
외부 데이터 데이터베이스 사이에서 데이터 전송.....	103
네트워크의 TNC.....	105
TNC의 USB 장치.....	106

<b>4</b>	<b>프로그래밍: 프로그래밍 보조 기능</b>	<b>109</b>
4.1	화면 키보드	110
	화면 키보드로 텍스트 입력	110
4.2	주석 추가	111
	응용	111
	프로그래밍 중 설명 입력	111
	프로그램 입력 후 설명 삽입	111
	별도의 블록에 주석 입력	111
	주석 편집용 기능	112
4.3	프로그램 구조	113
	정의 및 응용	113
	프로그램 구조 창 표시/활성 창 변경	113
	왼쪽 프로그램 창에 구조 블록 삽입	113
	프로그램 구조 창에서 블록 선택	113
4.4	계산기	114
	작업	114
4.5	그래픽 프로그래밍	116
	프로그래밍 중 그래픽 생성/생성 안 함	116
	기존 프로그램에 대해 그래픽 생성	116
	블록 번호 표시 설정/해제	117
	그래픽 삭제	117
	눈금선 표시	117
	세부 확대/축소	118

<b>4.6 오류 메시지.....</b>	<b>119</b>
오류 표시.....	119
오류 창을 엽니다.....	119
오류 창 닫기.....	119
자세한 오류 메시지.....	120
내부 정보 소프트 키.....	120
오류 지우기.....	121
오류 로그.....	121
키 입력 로그.....	122
정보 텍스트.....	123
서비스 파일 저장.....	123
TNCguide 도움말 시스템 호출.....	124
<b>4.7 TNCguide 문맥 감지형 도움말 시스템.....</b>	<b>125</b>
응용.....	125
TNCguide 사용.....	126
최신 도움말 파일 다운로드.....	130

<b>5</b>	<b>프로그래밍: 공구.....</b>	<b>133</b>
<b>5.1</b>	<b>공구 관련 데이터 입력.....</b>	<b>134</b>
	이송 속도 F.....	134
	스핀들 회전속도 S.....	135
<b>5.2</b>	<b>공구 데이터.....</b>	<b>136</b>
	공구 보정 요구 사항.....	136
	공구 번호, 공구 이름.....	136
	공구 길이 L.....	136
	공구 반경 R.....	136
	길이 및 반경의 보정값.....	137
	프로그램에 공구 데이터 입력.....	137
	테이블에 공구 데이터 입력.....	138
	공구 테이블 가져오기.....	146
	공구 변경자의 포켓 테이블.....	147
	공구 데이터 호출.....	150
	공구 변경.....	152
	공구 사용 테스트.....	155
<b>5.3</b>	<b>공구 보정.....</b>	<b>157</b>
	소개.....	157
	공구 길이 보정.....	157
	공구 반경 보정.....	158

<b>6</b>	<b>프로그래밍: 윤곽 프로그래밍.....</b>	<b>161</b>
<b>6.1</b>	<b>공구 이동.....</b>	<b>162</b>
	경로 기능.....	162
	보조 기능 M.....	162
	서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복.....	162
	Q 파라미터를 사용한 프로그래밍.....	162
<b>6.2</b>	<b>경로 기능 기본 사항.....</b>	<b>163</b>
	공작물 가공을 위한 공구 이동 프로그래밍.....	163
<b>6.3</b>	<b>경로 윤곽 - 직교 좌표.....</b>	<b>166</b>
	경로 기능 개요.....	166
	경로 기능 프로그래밍.....	166
	급속 이송으로 직선 이동 G00 이송 속도로 직선 이동 G01 F.....	167
	두 직선 사이에 모따기 삽입.....	168
	모서리 라운딩 G25.....	169
	원 중심 I, J.....	170
	원 중심 CC 주변의 원형 경로 C.....	171
	정의된 반경의 원G02/G03/G05.....	172
	접선 방향으로 연결된 원 G06.....	174
	예: 직교 좌표를 사용한 선형 이동 및 모따기.....	175
	예: 직교 좌표의 원형 이동.....	176
	예: 직교 좌표를 포함하는 완전한 원.....	177
<b>6.4</b>	<b>경로 윤곽 - 극 좌표계.....</b>	<b>178</b>
	개요.....	178
	극 좌표의 영점: 극 I, J.....	179
	급속 이송으로 직선 이동 이송 속도로 직선 이동 G11 F.....	179
	원형 경로 극 I, J 주변의 G12/G13/G15.....	180
	접선 방향으로 연결된 원 G16.....	180
	나선.....	181
	예: 극 좌표계를 사용한 선형 이동.....	183
	예: 나선.....	184

<b>7</b>	<b>프로그래밍: 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복.....</b>	<b>185</b>
7.1	서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복 레이블 지정.....	186
	레이블.....	186
7.2	서브프로그램.....	187
	작동 순서.....	187
	프로그래밍 유의 사항.....	187
	서브프로그램 프로그래밍.....	187
	서브프로그램 호출.....	188
7.3	프로그램 섹션 반복.....	189
	레이블 G98.....	189
	작동 순서.....	189
	프로그래밍 유의 사항.....	189
	프로그램 섹션 반복 프로그래밍.....	189
	프로그램 섹션 반복 호출.....	190
7.4	서브프로그램으로 실행할 프로그램.....	191
	작동 순서.....	191
	프로그래밍 유의 사항.....	191
	프로그램을 서브프로그램으로 호출.....	192
7.5	중첩.....	193
	중첩 유형.....	193
	중첩 깊이.....	193
	서브프로그램 내의 서브프로그램.....	194
	프로그램 섹션 반복의 반복.....	195
	서브프로그램 반복.....	196
7.6	프로그래밍 예.....	197
	예: 다양한 진입으로 윤곽 밀링.....	197
	예: 홀 그룹.....	198
	예: 다공구를 사용하는 홀 그룹.....	199

<b>8</b>	<b>프로그래밍: Q 파라미터</b>	<b>201</b>
8.1	기능의 원칙 및 개요	202
	프로그래밍 유의 사항	203
	Q 파라미터 기능 호출	204
8.2	파트 집합(숫자 값 대신 Q 파라미터 사용)	205
	응용	205
8.3	수학 기능으로 윤곽 설명	206
	응용	206
	개요	206
	기본 프로그래밍 작업	207
8.4	각도 기능(삼각 함수)	208
	정의	208
	삼각 함수 기능 프로그래밍	208
8.5	Q 파라미터를 사용한 If-then 조건	209
	응용	209
	무조건 점프	209
	If-Then 조건 프로그래밍	209
8.6	Q 파라미터 확인 및 변경	210
	절차	210
8.7	추가 기능	212
	개요	212
	D14: 오류 메시지 표시	213
	D18: 시스템 데이터 읽기	217
	D19: PLC에 값 전송	226
	D20: NC 및 PLC 동기화	226
	D29: PLC에 값 전송	228
	D37 EXPORT	228

**8.8 SQL 명령으로 테이블 액세스..... 229**

소개..... 229  
트랜잭션..... 230  
SQL 명령 프로그래밍..... 232  
소프트 키 개요..... 232  
SQL BIND..... 233  
SQL SELECT..... 234  
SQL FETCH..... 236  
SQL UPDATE..... 237  
SQL INSERT..... 237  
SQL COMMIT..... 238  
SQL ROLLBACK..... 238

**8.9 직접 수식 입력..... 239**

수식 입력..... 239  
수식 규칙..... 241  
프로그래밍 예..... 242

**8.10 문자열 파라미터..... 243**

문자열 처리 기능..... 243  
문자열 파라미터 지정..... 244  
문자열 파라미터 체인 연결..... 244  
숫자값을 문자열 파라미터로 변환..... 245  
문자열 파라미터에서 서브 문자열 변환..... 246  
문자열 파라미터를 숫자값으로 변환..... 247  
문자열 파라미터 확인..... 248  
문자열 파라미터 길이 확인..... 249  
사전순 비교..... 250  
가공 파라미터 읽기..... 251

<b>8.11 사전 할당된 Q 파라미터.....</b>	<b>254</b>
PLC의 값: Q100~Q107.....	254
활성 공구 반경: Q108.....	254
공구축: Q109.....	254
스핀들 상태: Q110.....	255
절삭유 설정/해제: Q111.....	255
중첩 계수: Q112.....	255
프로그램의 크기 측정 단위: Q113.....	255
공구 길이: Q114.....	255
프로그램 실행 중 프로빙 후의 좌표.....	256
TT 130을 사용한 자동 공구 측정 시 실제값과 공칭값 간의 편차.....	256
수학 각도로 작업 평면 기울임: TNC에서 로타리축 좌표 계산.....	256
터치 프로브 사이클의 측정 결과(사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조).....	257
<b>8.12 프로그래밍 예.....</b>	<b>259</b>
예: 타원.....	259
예: 구형 커터로 가공된 원통에 오목면 작성.....	261
예: 엔드밀로 가공된 구체에 볼록면 작성.....	263

<b>9</b>	<b>프로그래밍: 보조 기능</b>	<b>265</b>
9.1	보조 기능 M 및 STOP 입력	266
	기본 사항	266
9.2	프로그램 실행 검사, 스핀들 및 절삭유 관련 M 기능	267
	개요	267
9.3	좌표 데이터 관련 보조 기능	268
	기계 참조 좌표 프로그래밍: M91/M92	268
	기울어진 작업면으로 기울어지지 않은 좌표계에서 위치 이동: M130	270
9.4	경로 동작 관련 보조 기능	271
	작은 윤곽 단계 가공: M97	271
	개방형 윤곽 모서리 가공: M98	272
	절입 이동 이송 속도 비율: M103	273
	스핀들 회전당 밀리미터 단위의 이송 속도: M136	274
	원호의 이송 속도: M109/M110/M111	275
	미리 반경을 보정한 경로 계산(선형 연산): M120	276
	프로그램 실행 중 핸드휠 위치결정 중첩: M118	278
	윤곽에서 공구축 방향으로 후퇴: M140	280
	터치 프로브 모니터링 제한: M141	281
	기본 회전 삭제: M143	282
	NC 정지 시 윤곽에서 자동으로 공구 후퇴: M148	283
	모서리 라운딩: M197	284

<b>10 프로그래밍: 특수 기능.....</b>	<b>285</b>
<b>10.1 특수 기능 개요.....</b>	<b>286</b>
SPEC FCT 특수 기능의 기본 메뉴.....	286
프로그램 기본값 메뉴.....	286
윤곽 및 점 가공 메뉴에 대한 기능.....	287
다양한 DIN/ISO 기능 메뉴.....	288
<b>10.2 DIN/ISO 기능 정의.....</b>	<b>289</b>
개요.....	289
<b>10.3 텍스트 파일 작성.....</b>	<b>290</b>
응용.....	290
텍스트 파일 열기 및 종료.....	290
텍스트 편집.....	291
문자, 단어, 라인 삭제 및 재삽입.....	291
텍스트 블록 편집.....	292
텍스트 섹션 찾기.....	293
<b>10.4 자유 정의 테이블.....</b>	<b>294</b>
기본 사항.....	294
자유 정의 테이블 생성.....	294
테이블 형식 편집.....	295
테이블 뷰와 폼 뷰 간에 전환.....	296
D26: TAPOPEN: 자유 정의 테이블 열기.....	297
D27: TAPWRITE: 자유 정의 테이블에 쓰기.....	298
D28: TAPREAD: 자유 정의 테이블에서 읽기.....	299

<b>11 프로그래밍: 다축 가공.....</b>	<b>301</b>
<b>11.1 다축 가공에 대한 기능.....</b>	<b>302</b>
<b>11.2 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1).....</b>	<b>303</b>
소개.....	303
PLANE 기능 정의.....	305
위치 표시.....	305
평면 기능 재설정.....	306
공간 각도에서 작업면 정의: PLANE SPATIAL.....	307
투영 각도에서 작업면 정의: PLANE SPATIAL.....	309
오일러 각도에서 작업면 정의: PLANE EULER.....	310
2개 벡터로 작업면 정의: PLANE VECTOR.....	312
3개의 점을 사용한 작업면 정의: PLANE POINTS.....	314
중분 공간 각도로 작업면 정의: PLANE SPATIAL.....	316
축 각도로 작업면 기울이기: PLANE AXIAL(FCL 3 기능).....	317
평면 기능의 위치결정 동작 지정.....	319
<b>11.3 로타리축의 보조 기능.....</b>	<b>324</b>
로타리축 A, B, C에서 이송 속도(mm/min): M116(소프트웨어 옵션 1).....	324
로타리축의 단축 경로 이송: M126.....	325
360° 미만의 값으로 로타리축 표시 줄임: M94.....	326
틸팅축 선택: M138.....	327

<b>12 수동 운전 모드 및 설정.....</b>	<b>329</b>
<b>12.1 켜기, 끄기.....</b>	<b>330</b>
켜기.....	330
끄기.....	332
<b>12.2 기계축 이동.....</b>	<b>333</b>
참고.....	333
기계축 방향 버튼으로 축 이동.....	333
증분 조그 위치결정.....	333
핸드휠로 이동.....	334
<b>12.3 스피들 속도 S, 이송 속도 F 및 보조 기능 M.....</b>	<b>344</b>
응용.....	344
값 입력.....	344
스피들 속도 및 이송 속도 조정.....	345
<b>12.4 데이텀 설정(3D 터치 프로브 사용 안 함).....</b>	<b>346</b>
참고.....	346
준비.....	346
축 키를 사용하여 공작물 프리셋.....	346
데이텀 관리(프리셋 테이블 사용).....	347
<b>12.5 3D 터치 프로브 사용.....</b>	<b>353</b>
개요.....	353
터치 프로브 사이클의 기능.....	354
터치 프로브 사이클 선택.....	356
터치 프로브 사이클에서 측정된 값 기록.....	357
데이텀 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기.....	358
프리셋 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기.....	359
<b>12.6 3D 터치 트리거 프로브 교정.....</b>	<b>360</b>
소개.....	360
유효 길이 교정.....	361
유효 반경 교정 및 중심 오정렬 보정.....	362
교정 값 표시.....	364

**12.7 3D 터치 프로브로 공작물 오정렬 보정..... 365**

소개..... 365  
기본 회전 식별..... 366  
프리셋 테이블에 기본 회전 저장..... 366  
테이블 회전을 통한 공작물 오정렬 보정..... 366  
기본 회전 표시..... 367  
기본 회전 취소..... 367

**12.8 3D 터치 프로브를 사용하여 데이텀 설정.....368**

개요..... 368  
임의의 축에서 데이텀 설정.....368  
모서리를 데이텀으로..... 369  
원 중심을 데이텀으로..... 370  
중심선을 데이텀으로 설정..... 372  
3D 터치 프로브로 공작물 측정..... 373  
기계식 프로브 또는 측정 다이얼과 함께 터치 프로브 기능 사용..... 376

**12.9 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)..... 377**

응용, 기능..... 377  
틸팅축에서 기준점 이송..... 379  
기울어진 시스템의 위치 표시..... 379  
틸팅 기능 사용 시 제한 사항..... 379  
수동 틸팅을 활성화하려면..... 380  
현재 공구축 방향을 활성 가공 방향으로 설정..... 381  
기울어진 좌표계에서 데이텀 설정..... 382

<b>13 MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정.....</b>	<b>383</b>
<b>13.1 간단한 가공 작업의 프로그래밍 및 실행.....</b>	<b>384</b>
MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정.....	384
\$MDI에서 프로그램 보호 및 삭제.....	387

**14 시험 주행 및 프로그램 실행..... 389**

**14.1 그래픽..... 390**

응용..... 390  
속도 시험 주행 설정..... 391  
개요: 표시 모드..... 392  
평면 뷰..... 393  
3각법..... 393  
3D 뷰..... 394  
그래픽 시뮬레이션 반복..... 396  
공구 표시..... 396  
가공 시간 측정..... 397

**14.2 작업 공간에서 공작물 영역 표시..... 398**

응용..... 398

**14.3 프로그램 표시 기능..... 399**

개요..... 399

**14.4 시험 주행..... 400**

응용..... 400

**14.5 프로그램 실행..... 402**

응용..... 402  
파트 프로그램 실행..... 403  
가공 중단..... 404  
중단 중 기계축 이동..... 405  
중단 후 프로그램 실행 재개..... 405  
프로그램에 대한 입력(미드 프로그램 시작)..... 407  
윤곽으로 되돌리기..... 409

**14.6 자동 프로그램 시작..... 410**

응용..... 410

**14.7 옵션 블록 건너뛰기..... 411**

응용..... 411  
슬래시(/) 문자를 삽입합니다..... 411  
슬래시(/) 문자 지우기..... 411

**14.8 옵션 프로그램 실행 중단..... 412**

응용..... 412

<b>15 MOD 기능.....</b>	<b>413</b>
<b>15.1 MOD 기능.....</b>	<b>414</b>
MOD 기능 선택.....	414
설정 변경.....	414
MOD 기능 종료.....	414
MOD 기능 개요.....	415
<b>15.2 위치 표시 형식.....</b>	<b>416</b>
응용.....	416
<b>15.3 측정 단위.....</b>	<b>417</b>
응용.....	417
<b>15.4 작동 시간 표시.....</b>	<b>417</b>
응용.....	417
<b>15.5 소프트웨어 번호.....</b>	<b>418</b>
응용.....	418
<b>15.6 코드 번호 입력.....</b>	<b>418</b>
응용.....	418
<b>15.7 데이터 인터페이스 설정.....</b>	<b>419</b>
TNC 320의 시리얼 인터페이스.....	419
응용.....	419
RS-232 인터페이스 설정.....	419
변조 속도 설정(baudRate).....	419
프로토콜 설정(protocol).....	420
데이터 비트 설정(dataBits).....	420
패리티 검사(parity).....	420
정지 비트 설정(stopBits).....	420
핸드셰이크 설정(flowControl).....	421
파일 처리를 위한 파일 시스템(fileSystem).....	421
TNCserver PC 소프트웨어를 사용한 데이터 전송 설정.....	421
외부 장치의 작동 모드 설정(fileSystem).....	422
데이터 전송 소프트웨어.....	423

**15.8 이더넷 인터페이스..... 425**

소개..... 425

연결 옵션.....425

네트워크에 컨트롤 연결..... 426

**15.9 HR 550 FS 무선 핸드휠 구성.....432**

응용..... 432

특정 핸드휠 홀더에 핸드휠 할당..... 432

전송 채널 설정..... 433

전송기 전원 선택.....433

통계 데이터..... 434

<b>16 테이블 및 개요.....</b>	<b>435</b>
<b>16.1 기계별 사용자 파라미터.....</b>	<b>436</b>
응용.....	436
<b>16.2 데이터 인터페이스의 커넥터 핀 레이아웃 및 연결 케이블.....</b>	<b>446</b>
하이덴하인 장치의 RS-232-C/V.24 인터페이스.....	446
타사 장치.....	448
이더넷 인터페이스 RJ45 소켓.....	448
<b>16.3 기술 정보.....</b>	<b>449</b>
<b>16.4 개요 테이블.....</b>	<b>455</b>
고정 사이클.....	455
보조 기능.....	456
<b>16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교.....</b>	<b>458</b>
비교: 사양.....	458
비교: 데이터 인터페이스.....	458
비교: 액세서리.....	459
비교: PC 소프트웨어.....	459
비교: 기계별 기능.....	460
비교: 사용자 기능.....	460
비교: 사이클.....	467
비교: 보조 기능.....	470
비교: 수동 운전 및 핸드휠 모드의 터치 프로브 사이클.....	472
비교: 자동 공작물 검사를 위한 터치 프로브 사이클.....	472
비교: 프로그래밍의 차이점.....	474
비교: 시험 주행 기능의 차이점.....	477
비교: 시험 주행 작동의 차이점.....	477
비교: 수동 운전 기능의 차이점.....	477
비교: 수동 운전 작동의 차이점.....	479
비교: 프로그램 실행 작동의 차이점.....	479
비교: 프로그램 실행 이송 이동의 차이점.....	480
비교: MDI 작업의 차이점.....	484
비교: 프로그래밍 스테이션의 차이점.....	485
<b>16.6 DIN/ISO 기능 개요 TNC 320.....</b>	<b>486</b>

# 1

TNC 320 사용을 위  
한 첫 단계

# 1 TNC 320 사용을 위한 첫 단계

## 1.1 개요

### 1.1 개요

이 장은 TNC 초보 사용자가 중요 절차를 다루는 방법을 빠르게 습득할 수 있도록 돕기 위한 것입니다. 개별 항목에 대한 자세한 내용은 텍스트에 참조된 섹션을 참조하십시오.

이 장에 포함된 항목은 다음과 같습니다.

- 기계 켜기
- 첫 번째 파트 프로그래밍
- 그래픽 방식으로 첫 번째 파트 테스트
- 공구 설정
- 공작물 설정
- 첫 번째 프로그램 실행

## 1.2 기계 켜기

### 전원 중단 확인 및 기준점으로 이동



기준점을 켜고 교차하는 방법은 기계 공구마다 다를 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

- ▶ 컨트롤과 기계의 전원을 켜면 TNC에서 운영 체제를 시작합니다. 이 과정을 수행하는 데 몇 분 정도 걸릴 수 있습니다. 그런 다음 TNC에서 "시스템 기동이 일시 중지" 메시지를 화면 헤더에 표시합니다.



- ▶ CE 키를 누릅니다. 그러면 TNC에서 PLC 프로그램을 컴파일합니다.



- ▶ 제어 전압을 켭니다. 그러면 TNC에서 비상 정지 회로의 작동 상태를 확인하고 기준 실행 모드로 전환합니다.

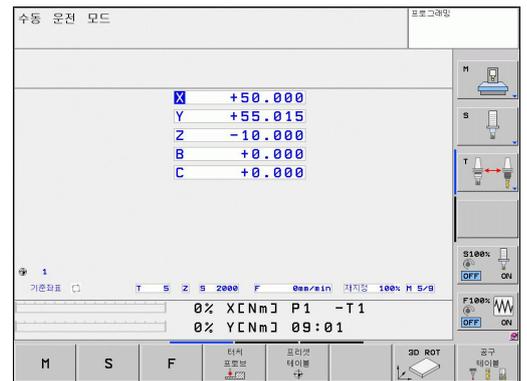


- ▶ 표시된 순서대로 기준점을 수동으로 교차하고, 각 축에 대해 기계의 **시작** 버튼을 누릅니다. 기계에 절대적인 선형 및 각도 엔코더가 있을 경우에는 기준 실행 모드일 필요가 없습니다.

이제 TNC를 **수동 운전** 모드에서 작동할 수 있습니다.

#### 이 항목에 대한 추가 정보

- 기준점으로 이동: 참조 "켜기", 페이지 330
- 작동 모드: 참조 "프로그래밍", 페이지 61



## 1.3 첫 번째 파트 프로그래밍

### 올바른 작동 모드 선택

프로그래밍 모드에서만 프로그램을 작성할 수 있습니다.



- ▶ 프로그래밍 작동 모드 키를 누릅니다. 그러면 TNC가 **프로그래밍 모드**로 전환됩니다.

### 이 항목에 대한 추가 정보

- 작동 모드: 참조 "프로그래밍", 페이지 61

### 가장 중요한 TNC 키

대화식 기능 안내	키
입력 확인 및 다음 대화 상자 프롬프트 활성화	
대화 상자 질문 무시	
대화 상자 즉시 종료	
대화 상자 중지, 입력 무시	
화면에서 선택한 기능에 따라 활성 상태에 맞게 변하는 소프트 키	

### 이 항목에 대한 추가 정보

- 프로그램 작성 및 편집: 참조 "프로그램 편집", 페이지 83
- 키 개요: 참조 "TNC 컨트롤", 페이지 2

## 새 프로그램 생성/파일 관리

PGM  
MGT

- ▶ PGM MGT 키를 누르면 TNC에서 파일 관리가 열립니다. TNC의 파일 관리는 Windows Explorer가 설치된 PC의 파일 관리와 동일하게 배열되며, 이 파일 관리를 사용하여 TNC 하드 디스크의 데이터를 조작할 수 있습니다.
- ▶ 화살표 키로 새 파일을 열려는 폴더를 선택합니다.
- ▶ 확장자가 .I인 파일 이름을 입력합니다. 그러면 자동으로 프로그램이 열리고 새 프로그램의 측정 단위를 묻는 메시지가 표시됩니다.
- ▶ 측정 단위를 선택하려면 MM 또는 INCH 소프트웨어 키를 누릅니다. 그러면 TNC에서 공작물 영역 정의를 자동으로 시작합니다(참조 "공작물 정의", 페이지 41).

파일 이름	바이트	상태	날짜	시간
DXF.H	282		27-07-2012	07:06:21
EXFOR.H	354		02-05-2011	10:15:22
EX11.H	1894		13-03-2013	00:48:52
EX18.H	1858		12-09-2012	07:52:58
EX18_SL.H	1782		02-05-2011	10:15:22
EX18.H	766		28-07-2012	00:00:10
EX18_SL.H	1512		02-05-2011	10:15:22
EX4.H	1038		02-05-2011	10:15:22
HEBEL.H	941		02-05-2011	10:15:22
koord.h	1598		02-05-2011	10:15:22
NEUL.I	894		02-05-2011	10:15:22
P208.P	444		12-03-2012	07:54:14
PL1.H	2897		02-05-2011	10:15:22
Ra-P1.h	895		18-09-2012	12:00:24
Rastplatte.h	6237		25-07-2012	10:41:25
Rastplatte.h.bak	8388		13-10-2010	00:18:23
Reset.h	235		02-05-2011	10:15:22
Schulter.h	3477		28-07-2012	00:58:00
STR1.H	478		02-05-2011	10:15:22
STR1.H	623		02-05-2011	10:15:22
TOU.H	1323		13-03-2013	00:04:58
turbine.H	1871		08-10-2012	07:11:21
wheel.h	18767		18-08-2012	14:02:41
Zerohift.d	8557		02-05-2011	10:15:22

TNC에서는 프로그램의 첫 번째 및 마지막 블록을 자동으로 생성합니다. 생성한 후에는 해당 블록을 더 이상 변경할 수 없습니다.

### 이 항목에 대한 추가 정보

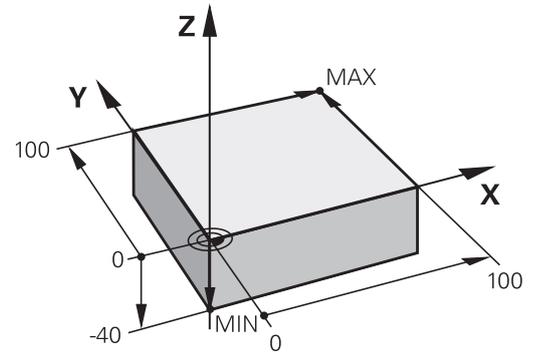
- 파일 관리: 참조 "파일 관리자 사용", 페이지 91
- 새 프로그램 생성: 참조 "프로그램 열기 및 입력", 페이지 79

## 공작물 정의

새 프로그램을 생성하는 즉시 TNC에 공작물 영역 정의 입력용 대화 상자가 나타납니다. 이때 항상 선택한 기준점의 기준이 될 최소점과 최대점을 입력함으로써 공작물 영역을 입방형으로 정의합니다.

새 프로그램을 생성하면 TNC에서 자동으로 공작물 영역 정의를 시작하고 필요한 데이터를 요청합니다.

- ▶ **스핀들축 Z - 평면 XY:** 활성 스펀들축을 입력합니다. G17이 기본 설정으로 저장됩니다. **ENT** 키를 눌러 적용합니다.
- ▶ **공작물 정의: 최소점 X:** 기준점에 따른 공작물 영역의 최소점 X 좌표(예: 0)입니다. **ENT** 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **공작물 정의: 최소점 Y:** 기준점에 따른 공작물 영역의 최소점 Y 좌표(예: 0)입니다. **ENT** 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **공작물 정의: 최소점 Z:** 기준점에 따른 공작물 영역의 최소점 Z 좌표(예:-40)입니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.
- ▶ **공작물 정의: 최대 X:** 기준점에 따른 공작물 영역의 최대 X 좌표(예: 100)입니다. **ENT** 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **공작물 정의: 최대 Y:** 기준점에 따른 공작물 영역의 최대 Y 좌표(예: 100)입니다. **ENT** 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **공작물 정의: 최대 Z:** 기준점에 따른 공작물 영역의 최대 Z 좌표(예: 0)입니다. **ENT** 키를 눌러 확인합니다. 대화 상자가 완료됩니다.



## NC 블록 예

```
%NEW G71 *
```

```
N10 G30 G17 X+0 Y+0 Z-40 *
```

```
N20 G31 X+100 Y+100 Z+0 *
```

```
N99999999 %NEW G71 *
```

## 이 항목에 대한 추가 정보

- 공작물 영역 정의: 페이지 80

## TNC 320 사용을 위한 첫 단계

### 1.3 첫 번째 파트 프로그래밍

#### 프로그램 레이아웃

NC 프로그램은 유사한 방식으로 일관되게 배열되어야 합니다. 그러면 더 쉽게 위치를 찾고, 프로그래밍을 가속화하며, 오류를 줄일 수 있습니다.

#### 간단하고 편리한 윤곽 가공을 위한 권장 프로그램 레이아웃

- 1 공구를 호출하고 공구축 정의
- 2 공구 후퇴
- 3 윤곽 시작점 가까이에 있는 작업면에서 공구 사전 위치결정
- 4 공구축에서 공작물 위에 공구를 배치하거나 공작물 깊이로 즉시 사전 위치결정 필요에 따라 스피들/절삭유 켜기
- 5 윤곽 접근
- 6 윤곽 가공
- 7 윤곽 후진
- 8 공구 후퇴, 프로그램 종료

#### 이 항목에 대한 추가 정보

- 윤곽 프로그래밍: 참조 "공구 이동", 페이지 162

#### 단순한 사이클 프로그램을 위한 권장 프로그램 레이아웃

- 1 공구를 호출하고 공구축 정의
- 2 공구 후퇴
- 3 고정 사이클 정의
- 4 가공 위치로 이동
- 5 사이클을 호출하고 스피들/절삭유 켜기
- 6 공구 후퇴, 프로그램 종료

#### 이 항목에 대한 추가 정보

- 사이클 프로그래밍: 사이클 사용 설명서 참조

#### 윤곽 가공 프로그램의 레이아웃

```
%BSPCONT G71 *
N10 G30 G71 X... Y... Z... *
N20 G31 X... Y... Z... *
N30 T5 G17 S5000 *
N40 G00 G40 G90 Z+250 *
N50 X... Y... *
N60 G01 Z+10 F3000 M13 *
N70 X... Y... RL F500 *
...
N160 G40 ... X... Y... F3000 M9 *
N170 G00 Z+250 M2 *
N99999999 BSPCONT G71 *
```

#### 사이클 프로그램 레이아웃

```
%BSBCYC G71 *
N10 G30 G71 X... Y... Z... *
N20 G31 X... Y... Z... *
N30 T5 G17 S5000 *
N40 G00 G40 G90 Z+250 *
N50 G200... *
N60 X... Y... *
N70 G79 M13 *
N80 G00 Z+250 M2 *
N99999999 BSBCYC G71 *
```

## 간단한 윤곽 프로그래밍

오른쪽에 표시된 윤곽을 5mm 깊이로 한 번 밀링합니다. 공작물 영역은 이미 정의되어 있습니다. 기능 키를 통해 대화 상자를 열고 화면 헤더에서 요청한 모든 데이터를 입력합니다.

TOOL CALL

- ▶ **공구 호출:** 공구 데이터를 입력합니다. **ENT** 키를 사용하여 입력한 각 항목을 확인합니다. 이때 공구 축도 있어야 합니다.

L

- ▶ **L** 키를 눌러 선형 이동에 대한 프로그램 블록을 엽니다.

←

- ▶ 왼쪽 화살표 키를 눌러 G 코드에 대한 입력 범위로 전환합니다.

G00

- ▶ 급속 이송 동작을 입력하려면 **G0** 소프트 키를 누릅니다.

L

- ▶ **공구 후퇴:** 공구축에서 벗어나려면 오렌지색 축 키 **Z**를 누르고 접근할 위치 값(예: 250)을 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.

- ▶ **반경 보정: RL/RR/보정하지 않음?** 중 선택하고 **ENT** 키를 눌러 승인합니다. 반경 보정을 활성화하지 마십시오.

- ▶ **END** 키를 눌러 **보조 기능 M?** 확인: TNC에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다.

L

- ▶ **L** 키를 눌러 선형 이동에 대한 프로그램 블록을 엽니다.

←

- ▶ 왼쪽 화살표 키를 눌러 G 코드에 대한 입력 범위로 전환합니다.

G00

- ▶ 급속 이송 동작을 입력하려면 **G0** 소프트 키를 누릅니다.

- ▶ 작업면에서 공구 사전 위치결정: 오렌지색 **X**축 키를 누르고 접근할 위치 값(예: -20)을 입력합니다.

- ▶ 오렌지색 **Y**축 키를 누르고 접근할 위치값(예: -20)을 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.

- ▶ **반경 보정: RL/RR/보정하지 않음?** 중 선택하고 **ENT** 키를 눌러 승인합니다. 반경 보정을 활성화하지 마십시오.

- ▶ **END** 키를 눌러 **보조 기능 M?** 확인: TNC에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다.

L

- ▶ 공작물 깊이로 공구 이동: 오렌지색 축 키를 누르고 접근할 위치값(예: -5)을 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.

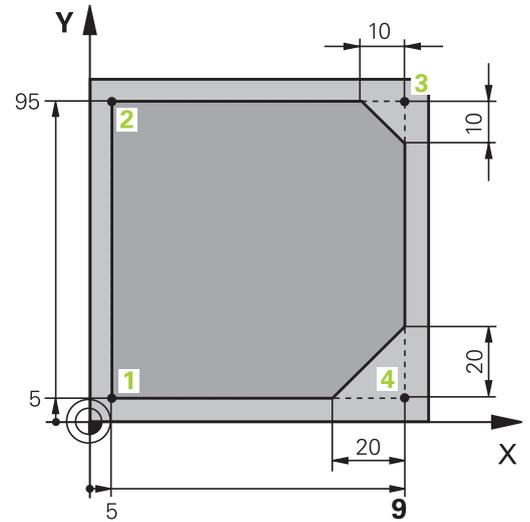
- ▶ **반경 보정: RL/RR/보정하지 않음?** 중 선택하고 **ENT** 키를 눌러 승인합니다. 반경 보정을 활성화하지 마십시오.

- ▶ **이송 속도 F의 값?** 위치결정 이송 속도(예: 3000mm/min)를 입력하고 **ENT** 키를 눌러 확인합니다.

- ▶ **기타 기능 M?** 스핀들 및 절삭유를 켭니다(예: **M13**). **END** 키를 눌러 승인: TNC에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다.

G

- ▶ **26**을 입력하여 윤곽으로 이동: 접근 호의 **라운딩 반경**을 정의합니다.



# 1 TNC 320 사용을 위한 첫 단계

## 1.3 첫 번째 파트 프로그래밍



- ▶ 윤곽 가공 및 윤곽점 2로 이동: 변경된 정보만 입력해야 합니다. 즉, Y 좌표 95만 입력하고 **END** 키를 눌러 입력을 저장합니다.



- ▶ 윤곽점 3로 이동: X 좌표 95를 입력하고 **END** 키를 눌러 입력을 저장합니다.



- ▶ 윤곽점 3에 모따기 정의: 모따기 폭 10mm를 입력하고 **END** 키를 눌러 저장합니다.



- ▶ 윤곽점 4로 이동: Y 좌표 5를 입력하고 **END** 키를 눌러 입력을 저장합니다.



- ▶ 윤곽점 4에 모따기 정의: 모따기 폭 20mm를 입력하고 **END** 키를 눌러 저장합니다.



- ▶ 윤곽점 1로 이동: X 좌표 5를 입력하고 **END** 키를 눌러 입력을 저장합니다.



- ▶ 27을 입력하여 윤곽으로 이동: 후진 호의 **라운딩 반경**을 정의합니다.



- ▶ 0을 입력하여 공구 후퇴: 공구축에서 벗어나려면 오렌지색 축 키 **Z**를 누르고 접근할 위치 값(예: 250)을 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.
- ▶ **반경 보정: RL/RR/보정하지 않음?** 중 선택하고 **ENT** 키를 눌러 승인합니다. 반경 보정을 활성화하지 마십시오.
- ▶ **MISCELLANEOUS FUNCTION M? ENTER M2**를 입력하여 프로그램을 종료하고 **END** 키를 눌러 승인합니다. 그러면 TNC에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다.

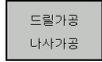
**이 항목에 대한 추가 정보**

- **NC 블록을 사용한 전체 예:** 참조 "예: 직교 좌표를 사용한 선형 이동 및 모따기", 페이지 175
- **새 프로그램 생성:** 참조 "프로그램 열기 및 입력", 페이지 79
- **윤곽 접근/후진:** 참조 "윤곽 접근 및 후진"
- **윤곽 프로그래밍:** 참조 "경로 기능 개요", 페이지 166
- **공구 반경 보정:** 참조 "공구 반경 보정", 페이지 158
- **보조 기능(M):** 참조 "프로그램 실행 검사, 스펀들 및 절삭유 관련 M 기능 ", 페이지 267

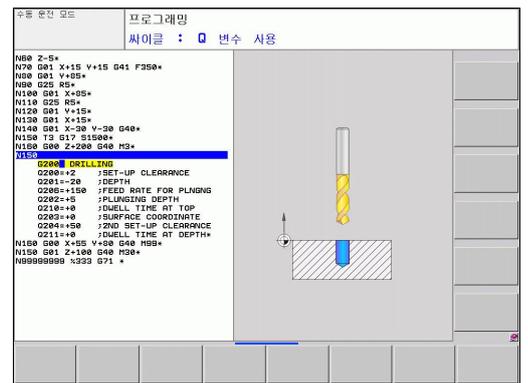
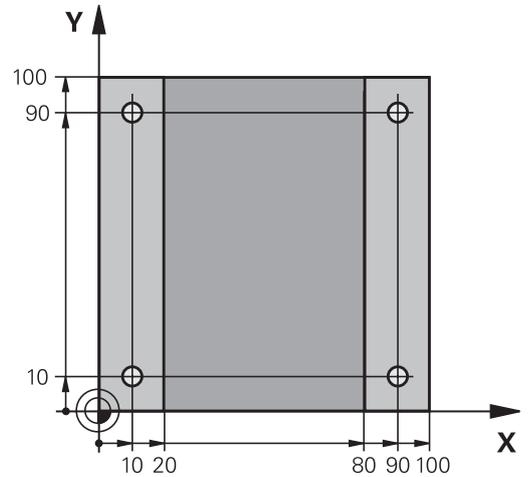
## 1.3 첫 번째 파트 프로그래밍

### 사이클 프로그램 생성

오른쪽 그림에 표시된 홀(20mm 깊이)은 표준 드릴링 사이클을 사용하여 드릴 가공합니다. 공작물 영역은 이미 정의되어 있습니다.



- ▶ **공구 호출:** 공구 데이터를 입력합니다. **ENT** 키를 사용하여 입력한 각 항목을 확인합니다. 이때 공구 속도 있어야 합니다.
- ▶ **L** 키를 눌러 선형 이동에 대한 프로그램 블록을 엽니다.
- ▶ 왼쪽 화살표 키를 눌러 G 코드에 대한 입력 범위로 전환합니다.
- ▶ 급속 이송 동작을 입력하려면 **G0** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 공구 후퇴: 공구축에서 벗어나려면 오렌지색 축 키 **Z**를 누르고 접근할 위치 값(예: 250)을 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.
- ▶ **반경 보정: RL/RR/보정하지 않음?** 중 선택하고 **ENT** 키를 눌러 승인합니다. 반경 보정을 활성화하지 마십시오.
- ▶ **END** 키를 눌러 보조 기능 **M?** 확인: TNC에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다.
- ▶ 사이클 메뉴 호출
- ▶ 드릴링 사이클 표시
- ▶ 표준 드릴링 사이클 200 선택: TNC에서 사이클 정의를 위한 대화 상자가 나타납니다. TNC에서 요청하는 파라미터를 차례로 모두 입력하고 **ENT** 키를 눌러 각각의 입력을 완료합니다. 또한 오른쪽 화면과 같이 TNC에 각 사이클 파라미터를 보여주는 그래픽이 표시됩니다.
- ▶ **0**을 입력하여 첫 번째 드릴링 위치로 이동: 드릴링 위치의 **좌표**를 입력하고, 절삭유 및 스피들을 켜고, **M99**를 사용하여 사이클을 호출합니다.
- ▶ **0**을 입력하여 추가 드릴링 위치로 이동: 특정 드릴링 위치의 **좌표**를 입력하고 **M99**를 사용하여 사이클을 호출합니다.
- ▶ **0**을 입력하여 공구 후퇴: 공구축에서 벗어나려면 오렌지색 축 키 **Z**를 누르고 접근할 위치 값(예: 250)을 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.
- ▶ **반경 보정: RL/RR/보정하지 않음?** 중 선택하고 **ENT** 키를 눌러 승인합니다. 반경 보정을 활성화하지 마십시오.
- ▶ **보조 기능 M?** **M2**를 입력하여 프로그램을 종료하고 **END** 키를 눌러 승인합니다. 그러면 TNC에서 입력한 위치결정 블록을 저장합니다.



## NC 블록 예

%C200 G71 *	
N10 G30 G17 X+0 Y+0 Z-40 *	공작물 영역 정의
N20 G31 X+100 Y+100 Z+0 *	
N30 T5 G17 S4500 *	공구 호출
N40 G00 G40 G90 Z+250 *	공구 후퇴
N50 G200 DRILLING	원 정의
Q200=2	;안전 거리
Q201=-20	;깊이
Q206=250	;진입 이송 속도
Q202=5	;절입 깊이
Q210=0	;최정점에서 정지시간
Q203=-10	;표면 좌표
Q204=20	;2차 안전 거리
Q211=0.2	;최정점에서 정지시간
N60 X+10 Y+10 M13 M99 *	스핀들 및 절삭유 설정, 사이클 호출
N70 X+10 Y+90 M99 *	사이클 호출
N80 X+90 Y+10 M99 *	사이클 호출
N90 X+90 Y+90 M99 *	사이클 호출
N100 G00 Z+250 M2 *	공구 후퇴, 프로그램 종료
N99999999 %C200 G71 *	

## 이 항목에 대한 추가 정보

- 새 프로그램 생성: 참조 "프로그램 열기 및 입력", 페이지 79
- 사이클 프로그래밍: 사이클 사용 설명서 참조

## TNC 320 사용을 위한 첫 단계

### 1.4 그래픽 방식으로 첫 번째 파트 테스트

#### 1.4 그래픽 방식으로 첫 번째 파트 테스트

##### 올바른 작동 모드 선택

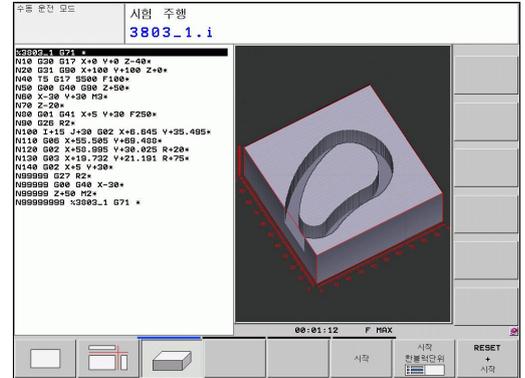
시험 주행 모드에서만 프로그램을 테스트할 수 있습니다.



- ▶ **시험 주행** 작동 모드 키를 누르면 TNC가 해당 모드로 전환됩니다.

##### 이 항목에 대한 추가 정보

- TNC의 작동 모드: 참조 "작동 모드", 페이지 61
- 프로그램 테스트: 참조 "시험 주행", 페이지 400



##### 시험 주행을 위한 공구 테이블 선택

시험 주행 모드에서 공구 테이블을 활성화하지 않은 경우에만 이 단계를 실행해야 합니다.



- ▶ **PGM MGT** 키를 누르면 TNC에서 파일 관리자가 열립니다.



- ▶ **형식 선택** 소프트 키를 누르면 표시할 파일 형식 선택을 위한 소프트 키 메뉴가 표시됩니다.



- ▶ **모두 표시** 소프트 키를 누르면 오른쪽 창에 저장한 모든 파일이 표시됩니다.



- ▶ 하이라이트를 디렉터리 왼쪽으로 이동합니다.



- ▶ 하이라이트를 **TNC:\** 디렉터리로 이동합니다.



- ▶ 하이라이트를 파일 오른쪽으로 이동합니다.



- ▶ 강조 표시를 파일 TOOL.T(활성 공구 테이블)로 이동하고 ENT 키로 불러옵니다. 그러면 TOOL.T에 상태 S가 적용되고 시험 주행을 위해 활성화됩니다.



- ▶ **END** 키를 누르면 파일 관리자가 종료됩니다.

##### 이 항목에 대한 추가 정보

- 공구 관리: 참조 "테이블에 공구 데이터 입력", 페이지 138
- 프로그램 테스트: 참조 "시험 주행", 페이지 400

## 테스트할 프로그램 선택



- ▶ **PGM MGT** 키를 누르면 TNC에서 파일 관리자가 열립니다.



- ▶ **최근 파일** 소프트 키를 누르면 TNC에 가장 최근에 선택한 파일이 포함된 팝업 창이 열립니다.
- ▶ 테스트할 프로그램을 선택하려면 화살표 키를 사용합니다. ENT 키로 불러옵니다.

### 이 항목에 대한 추가 정보

- 프로그램 선택: 참조 "파일 관리자 사용", 페이지 91

## 화면 레이아웃 및 뷰 선택



- ▶ 화면 레이아웃을 선택하기 위한 키를 누릅니다. 소프트 키 행에 사용 가능한 옵션이 표시됩니다.



- ▶ **프로그램 + 그래픽** 소프트 키를 누르면 화면 왼쪽에는 프로그램이, 화면 오른쪽에는 공작물 영역이 표시됩니다.

- ▶ 소프트 키를 사용하여 원하는 뷰를 선택합니다.



- ▶ 평면 뷰



- ▶ 3각법



- ▶ 3D 뷰

### 이 항목에 대한 추가 정보

- 그래픽 기능: 참조 "그래픽", 페이지 390
- 시험 주행 실행: 참조 "시험 주행", 페이지 400

# 1 TNC 320 사용을 위한 첫 단계

## 1.4 그래픽 방식으로 첫 번째 파트 테스트

### 시험 주행을 시작합니다.



▶ **재설정 + 시작** 소프트 키를 누르면 활성 프로그램을 프로그래밍 차단 또는 프로그램 종료 시점까지 시뮬레이션합니다.

▶ 시뮬레이션 실행 중에 소프트 키를 사용하여 뷰를 변경할 수 있습니다.



▶ **정지** 소프트 키를 누르면 테스트 실행이 중단됩니다.



▶ **시작** 소프트 키를 누르면 차단 이후 테스트 실행을 재개합니다.

### 이 항목에 대한 추가 정보

- 시험 주행 실행: 참조 "시험 주행", 페이지 400
- 그래픽 기능: 참조 "그래픽", 페이지 390
- 테스트 속도 조정: 참조 "속도 시험 주행 설정", 페이지 391

## 1.5 공구 설정

### 올바른 작동 모드 선택

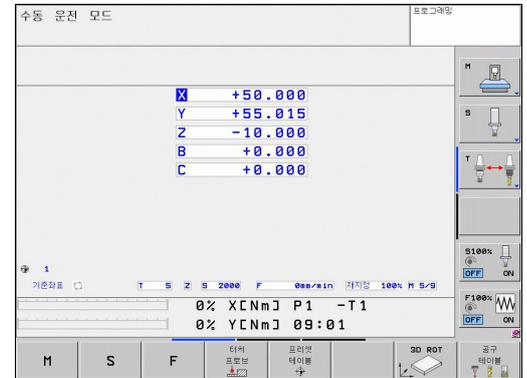
공구는 수동 운전 모드에서 설정됩니다.



- ▶ 수동 운전 작동 모드 키를 누르면 TNC가 해당 모드로 전환됩니다.

### 이 항목에 대한 추가 정보

- TNC의 작동 모드: 참조 "작동 모드", 페이지 61



### 공구 준비 및 측정

- ▶ 척에서 필수 공구를 클램핑합니다.
- ▶ 외부 공구 자동 측정 장치로 측정할 경우 공구를 측정하여 길이 및 반경을 기록해두거나 전송 프로그램을 통해 길이 및 반경을 직접 기계로 전송합니다.
- ▶ 기계에서 측정할 경우 공구를 공구 변경자에 배치합니다. 페이지 53.

# 1 TNC 320 사용을 위한 첫 단계

## 1.5 공구 설정

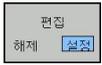
### 공구 테이블 TOOL.T

공구 테이블 TOOL.T(TNC:\TABLE\에 영구 저장됨)에는 공구 데이터 (예: 길이 및 반경)를 비롯해 TNC에서 기능을 수행하는 데 필요한 공구 관련 상세 정보도 저장됩니다.

공구 테이블 TOOL.T에 공구 데이터를 입력하려면 다음을 수행하십시오.



- ▶ 공구 테이블 표시



- ▶ 공구 테이블 편집: **편집** 소프트 키를 ON으로 설정합니다.
- ▶ 위쪽 또는 아래쪽 화살표 키를 사용하여 편집할 공구 번호를 선택할 수 있습니다.
- ▶ 오른쪽 또는 왼쪽 화살표 키를 사용하여 편집할 공구 데이터를 선택할 수 있습니다.
- ▶ 공구 테이블을 종료하려면 **END** 키를 누릅니다.

#### 이 항목에 대한 추가 정보

- TNC의 작동 모드: 참조 "작동 모드", 페이지 61
- 공구 테이블 사용: 참조 "테이블에 공구 데이터 입력", 페이지 138

공구 테이블 편집 화면의 테이블 데이터:

T	NAME	L	R	R2
0	NULLWERKZEUG	0	0	0
1	D2	30	1	0
2	D4	40	2	0
3	D6	50	3	0
4	D8	50	4	0
5	D10	60	5	0
6	D12	60	6	0
7	D14	70	7	0
8	D16	80	8	0
9	D18	90	9	0
10	D20	90	10	0
11	D22	90	11	0
12	D24	90	12	0
13	D26	90	13	0
14	D28	100	14	0
15	D30	100	15	0
16	D32	100	16	0
17	D34	100	17	0
18	D36	100	18	0
19	D38	100	19	0
20	D40	100	20	0
21	D42	100	21	0
22	D44	120	22	0

## 포켓 테이블 TOOL\_P.TCH



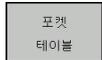
포켓 테이블의 기능은 기계에 따라 달라집니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

포켓 테이블 TOOL\_P.TCH(TNC:\TABLE\에 영구 저장됨)에서 공구 매거진에 포함시킬 공구를 지정합니다.

포켓 테이블 TOOL\_P.TCH에 데이터를 입력하려면 다음을 수행하십시오.



- ▶ 공구 테이블 표시



- ▶ 포켓 테이블 표시
- ▶ 포켓 테이블 편집: **편집** 소프트 키를 ON으로 설정합니다.
- ▶ 위쪽 또는 아래쪽 화살표 키를 사용하여 편집할 포켓 번호를 선택할 수 있습니다.
- ▶ 오른쪽 또는 왼쪽 화살표 키를 사용하여 편집할 데이터를 선택할 수 있습니다.
- ▶ 포켓 테이블을 종료하려면 **END** 키를 누릅니다.

### 이 항목에 대한 추가 정보

- TNC의 작동 모드: 참조 "작동 모드", 페이지 61
- 포켓 테이블 사용: 참조 "공구 변경자의 포켓 테이블", 페이지 147

포켓 테이블 편집

TNC:\table\tool\_p.tch

P	T	TNRPE	D10	RBV	ST	F	L	DOC
0.00	00		D10					
1.1	1		D2					Too
1.2	2		D4					Too
1.3	3		D8					Too
1.4	4		D8					Too
1.5	5		D10	R				
1.6	6		D12					
1.7	7		D14					
1.8	8		D18					
1.9	9		D18					
1.10	10		D20					
1.11	11		D22					
1.12	12		D24					
1.13	13		D28					
1.14	14		D28					
1.15	15		D30					
1.16	16		D32					
1.17	17		D34					
1.18	18		D38					
1.19	19		D38					
1.20	20		D40					
1.21	21		D42					
1.22	22		D44					

시작 1. 최대 99999

시작 종료 페이지 페이지 편집 설정 공구 테이블 종료

# 1 TNC 320 사용을 위한 첫 단계

## 1.6 공작물 설정

### 1.6 공작물 설정

#### 올바른 작동 모드 선택

공작물은 수동 운전 또는 핸드휠 모드에서 설정됩니다.



- ▶ 수동 운전 작동 모드 키를 누르면 TNC가 해당 모드로 전환됩니다.

#### 이 항목에 대한 추가 정보

- 수동 운전 모드: 참조 "기계축 이동", 페이지 333

#### 공작물 클램핑

공작물을 기계 테이블의 픽스처를 사용하여 마운트합니다. 기계에 3D 터치 프로브가 있는 경우 공작물을 축에 평행하도록 클램핑할 필요가 없습니다.

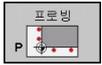
3D 터치 프로브가 없는 경우 모서리가 기계축에 평행하게 고정되도록 공작물을 정렬해야 합니다.

### 3D 터치 프로브를 사용한 데이텀 설정

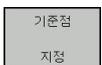
- ▶ 3D 터치 프로브 삽입: MDI 모드에서 공구축이 포함된 **TOOL CALL** 블록을 실행한 다음 **수동 운전** 모드로 돌아갑니다.



- ▶ 프로빙 기능 선택: TNC에서 소프트 키 행에 사용 가능한 기능을 표시합니다.



- ▶ 예를 들어, 공작물 모서리에 데이텀을 설정합니다.
- ▶ 첫 번째 공작물 모서리에 있는 첫 번째 터치포인트 근처에 터치 프로브를 위치결정합니다.
- ▶ 소프트 키를 사용하여 프로빙 방향을 선택합니다.
- ▶ NC 시작을 누릅니다. 그러면 터치 프로브가 정의된 방향에서 공작물에 닿을 때까지 이동한 다음 시작점으로 자동 복귀합니다.
- ▶ 터치 프로브를 첫 번째 공작물의 모서리에 있는 두 번째 터치포인트 근처로 사전 위치결정하려면 축 방향 키를 사용합니다.
- ▶ NC 시작을 누릅니다. 그러면 터치 프로브가 정의된 방향에서 공작물에 닿을 때까지 이동한 다음 시작점으로 자동 복귀합니다.
- ▶ 터치 프로브를 두 번째 공작물의 모서리에 있는 첫 번째 터치포인트 근처로 사전 위치결정하려면 축 방향 키를 사용합니다.
- ▶ 소프트 키를 사용하여 프로빙 방향을 선택합니다.
- ▶ NC 시작을 누릅니다. 그러면 터치 프로브가 정의된 방향에서 공작물에 닿을 때까지 이동한 다음 시작점으로 자동 복귀합니다.
- ▶ 터치 프로브를 두 번째 공작물의 모서리에 있는 두 번째 터치포인트 근처로 사전 위치결정하려면 축 방향 키를 사용합니다.
- ▶ NC 시작을 누릅니다. 그러면 터치 프로브가 정의된 방향에서 공작물에 닿을 때까지 이동한 다음 시작점으로 자동 복귀합니다.
- ▶ 그런 다음 TNC에서 측정된 모서리 지점의 좌표를 표시합니다.



- ▶ 0으로 설정: **데이텀 설정** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **END** 소프트 키를 눌러 메뉴를 닫습니다.

#### 이 항목에 대한 추가 정보

- 데이텀 설정: 참조 "3D 터치 프로브를 사용하여 데이텀 설정", 페이지 368

# 1 TNC 320 사용을 위한 첫 단계

## 1.7 첫 번째 프로그램 실행

### 1.7 첫 번째 프로그램 실행

#### 올바른 작동 모드 선택

반 자동 프로그램 실행 또는 자동 프로그램 실행 모드에서 프로그램을 실행할 수 있습니다.



- ▶ 작동 모드 키를 누릅니다. 그러면 TNC에서 **반 자동 프로그램 실행** 모드로 전환하고 블록별로 프로그램을 실행합니다. NC 시작 키를 사용하여 각 블록을 승인해야 합니다.



- ▶ **자동 프로그램 실행** 작동 모드 키를 누릅니다. 그러면 TNC가 해당 모드로 전환되고 NC 시작 후 프로그램 종료 또는 중단 지점까지 프로그램을 실행합니다.

#### 이 항목에 대한 추가 정보

- TNC의 작동 모드: 참조 "작동 모드", 페이지 61
- 프로그램 실행: 참조 "프로그램 실행", 페이지 402

#### 실행할 프로그램 선택



- ▶ **PGM MGT** 키를 누르면 TNC에서 파일 관리자가 열립니다.



- ▶ **최근 파일** 소프트 키를 누르면 TNC에 가장 최근에 선택한 파일이 포함된 팝업 창이 열립니다.
- ▶ 원하는 경우 화살표 키를 사용하여 실행할 프로그램을 선택할 수 있습니다. ENT 키로 불러옵니다.

#### 이 항목에 대한 추가 정보

- 파일 관리: 참조 "파일 관리자 사용", 페이지 91

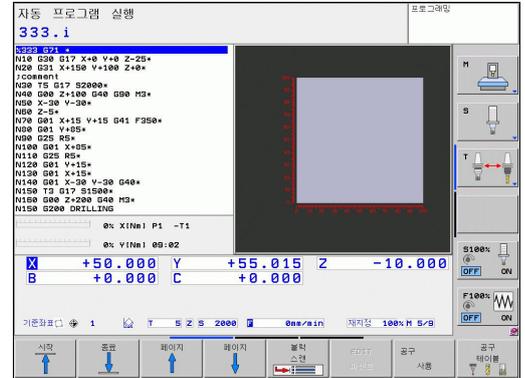
#### 프로그램 시작



- ▶ NC 시작 키를 누릅니다. 그러면 TNC에서 활성 프로그램을 실행합니다.

#### 이 항목에 대한 추가 정보

- 프로그램 실행: 참조 "프로그램 실행", 페이지 402



# 2

소개

## 2.1 TNC 320

## 2.1 TNC 320

하이덴하인의 TNC 컨트롤은 기존의 가공 작업을 편리한 대화식 프로그래밍 언어로 기계에서 바로 프로그래밍할 수 있는 작업장 중심의 윤곽 지정 컨트롤입니다. 이 컨트롤은 밀링 및 드릴링 기계는 물론 최대 5개의 축을 지원하는 머시닝센터에도 사용됩니다. 또한 프로그램 제어 하에 스피ن들의 각도 위치를 변경할 수도 있습니다.

키보드와 화면 레이아웃은 기능을 쉽고 빠르게 사용할 수 있도록 깔끔하게 정리되어 있습니다.



## 프로그래밍: 하이덴하인 대화식 및 ISO 형식

하이덴하인의 대화식 프로그래밍은 매우 간단한 프로그램 작성 방법입니다. 특히, 대화형 그래픽을 통해 윤곽을 프로그래밍하기 위한 개별 가공 단계를 알려줍니다. 공정 드로잉에 NC를 위한 치수가 정해져 있지 않은 경우 FK 자유 윤곽 프로그래밍 기능이 필요한 계산 작업을 자동으로 수행합니다. 실제 가공 도중이나 전에 공작물 가공을 그래픽으로 시뮬레이션할 수 있습니다.

또한 ISO 형식이나 DNC 모드로도 TNC를 프로그래밍할 수 있습니다.

컨트롤에서 한 프로그램을 실행하는 동안 다른 프로그램을 입력하여 테스트할 수도 있습니다.

## 호환성

TNC 150 B부터 시작하는 하이덴하인 윤곽 지정 컨트롤에서 생성한 가공 프로그램이 TNC 320에서 실행되지 않을 수도 있습니다. NC 블록에 유효하지 않은 요소가 포함된 경우 TNC에서 파일을 열 때 해당 블록이 오류 블록으로 표시됩니다.



참조 "TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교", 페이지 458. iTNC 530과 다음 장치 간의 차이점에 대한 자세한 설명을 참조하십시오. TNC 320

## 2.2 시각적 표시 장치 및 작동 패널

### 표시 화면

TNC는 콤팩트 버전으로 또는 별도의 표시 장치와 작동 패널에서 사용할 수 있습니다. 두 TNC 변형 모두에 15인치 TFT 컬러 평면 패널 디스플레이가 장착되어 있습니다.

#### 1 헤더

TNC를 켜면 화면 헤더에 선택한 작동 모드가 나타납니다(가공 모드는 왼쪽, 프로그래밍 모드는 오른쪽). 현재 활성 상태인 작동 모드는 큰 창에 표시되며 여기에 대화 상자와 TNC 메시지도 함께 나타납니다(그래픽만 표시하는 경우는 제외).

#### 2 소프트 키

하단에는 소프트 키 행에 추가 기능이 나타납니다. 이러한 기능은 해당 기능 바로 아래에 있는 키를 눌러 선택할 수 있습니다. 소프트 키 행 바로 위에 있는 라인은 왼쪽 및 오른쪽 방향의 검은색 화살표 키를 눌러 호출할 수 있는 소프트 키 행의 수를 나타냅니다. 활성 소프트 키 행을 나타내는 막대가 강조 표시됩니다.

#### 3 소프트 키 선택 키

#### 4 소프트 키 행 간 전환

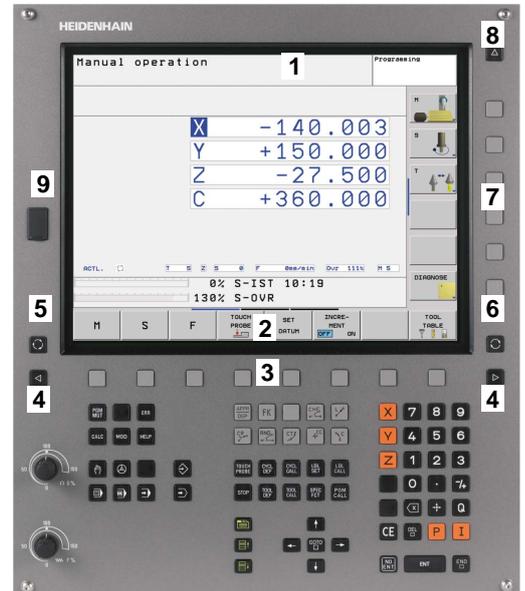
#### 5 화면 레이아웃 설정

#### 6 가공 모드와 프로그래밍 모드를 전환하기 위한 전환 키

#### 7 기계 제작 업체용 소프트 키 선택 키

#### 8 기계 제작 업체용 소프트 키 행 전환

#### 9 USB 연결



## 2.2 시각적 표시 장치 및 작동 패널

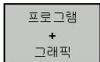
## 화면 레이아웃 설정

화면 레이아웃을 직접 선택할 수 있습니다. 예를 들어, 프로그램 작동 모드에서는 프로그램 블록을 왼쪽 창에 두고 오른쪽 창에는 프로그래밍 그래픽을 표시할 수 있습니다. 또한 프로그램 구조를 오른쪽 창에 표시하거나 큰 창 하나에 프로그램 블록만 표시할 수도 있습니다. 사용 가능한 화면 창은 선택한 작동 모드에 따라 달라집니다.

화면 레이아웃 변경 방법:



- ▶ 화면 레이아웃 키를 누릅니다. 그러면 소프트 키행에 사용 가능한 레이아웃 옵션이 나타납니다(62페이지, "작동 모드" 참조).



- ▶ 원하는 화면 레이아웃을 선택합니다.

## 제어판

TNC 320에는 키보드가 통합되어 있습니다.

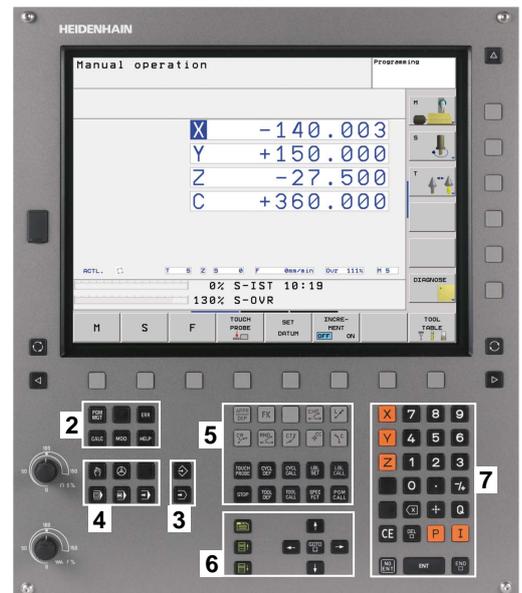
- 1 텍스트 및 파일 이름을 입력하고 ISO 프로그래밍을 수행하기 위한 알파벳 키보드
- 2
  - 파일 관리
  - 계산기
  - MOD 기능
  - 도움말 기능
- 3 프로그래밍 모드
- 4 기계 작동 모드
- 5 프로그래밍 대화 상자 시작
- 6 탐색 키 및 **GOTO** 점프 명령
- 7 숫자 입력 및 축 선택

각 키의 기능에 대한 내용은 설명서의 앞부분에 나와 있습니다.



일부 기계 제작 업체에서는 하이덴하인의 표준 작동 패널을 사용하지 않습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

NC 시작 또는 NC 정지 같은 기계 패널 버튼에 대한 설명은 기계 공구 설명서에 나와 있습니다.



## 2.3 작동 모드

### 수동 운전 및 핸드휠

수동 운전 모드는 기계 공구를 설정하는 데 사용합니다. 이 작동 모드에서는 기계축을 수동으로 또는 비례적으로 위치결정하고, 데이터 설정하고, 작업 평면을 기울일 수 있습니다.

핸드휠 작동 모드에서는 HR 핸드휠을 사용하여 기계축을 수동으로 이동할 수 있습니다.

#### 화면 레이아웃 선택용 소프트 키(앞에서 설명한 대로 선택)

창	소프트 키
위치표시	위치표시
왼쪽: 위치 표시, 오른쪽: 상태 표시	위치표시 + 상태표시

### MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정

이 작동 모드는 페이스 밀링 또는 사전 위치결정 같은 간단한 이송 운동을 프로그래밍하는 데 사용됩니다.

#### 화면 레이아웃 선택용 소프트 키

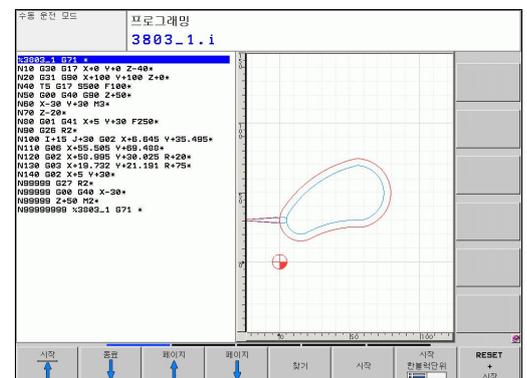
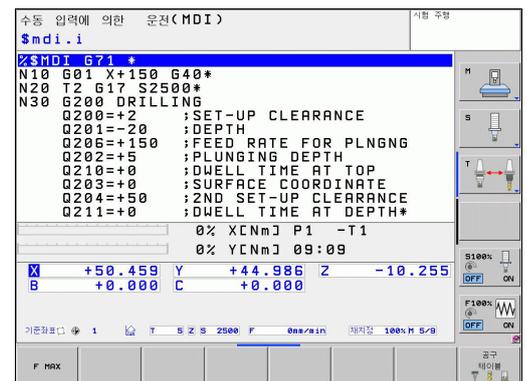
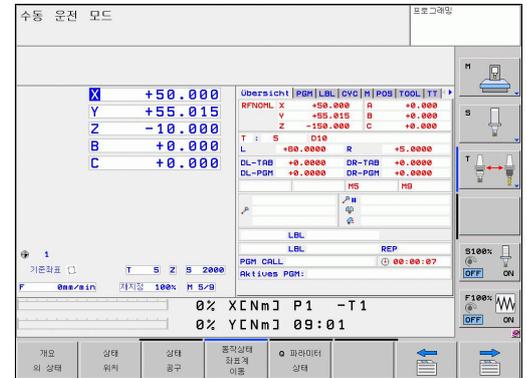
창	소프트 키
프로그램	프로그램
왼쪽: 프로그램 블록, 오른쪽: 상태 표시	프로그램 + 상태표시

### 프로그래밍

이 작동 모드에서는 파트 프로그램을 작성할 수 있습니다. 또한 FK 자유 프로그래밍 기능, 다양한 사이클 및 Q 파라미터 기능을 통해 프로그래밍을 손쉽게 수행하고 필요한 정보를 추가할 수 있습니다. 필요한 경우 프로그래밍 그래픽을 통해 프로그래밍된 이송 경로를 표시할 수 있습니다.

#### 화면 레이아웃 선택용 소프트 키

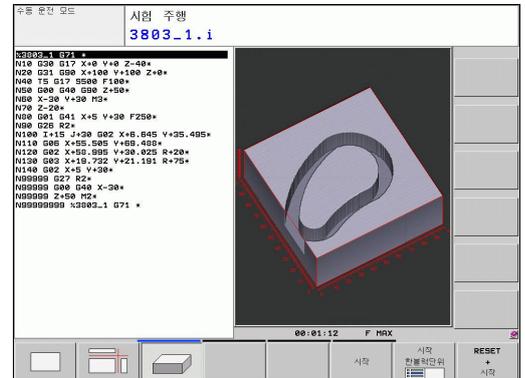
창	소프트 키
프로그램	프로그램
왼쪽: 프로그램, 오른쪽: 프로그램 구조	프로그램 + 선택
왼쪽: 프로그램, 오른쪽: 프로그래밍 그래픽	프로그램 + 그래픽



## 시험 주행

시험 주행 작동 모드의 경우 TNC는 프로그램 및 프로그램 섹션에서 지오메트리 비호환성, 프로그램 내의 누락되거나 잘못된 데이터 또는 작업 공간 위반 사항 같은 오류를 확인합니다. 이 시뮬레이션은 서로 다른 표시 모드에서 그래픽으로 지원됩니다.

화면 레이아웃 선택용 소프트 키: 참조 "자동 프로그램 실행 및 반자동 프로그램 실행", 페이지 62



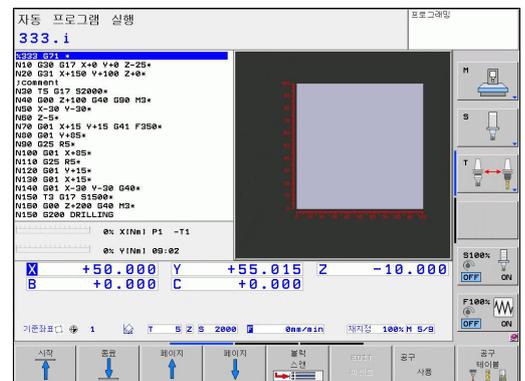
## 자동 프로그램 실행 및 반자동 프로그램 실행

자동 프로그램 실행 작동 모드에서는 파트 프로그램이 끝까지 또는 수동이나 프로그래밍된 정지 위치까지 계속해서 실행됩니다. 중단이 끝나면 프로그램 실행을 재개할 수 있습니다.

반 자동 프로그램 실행 모드에서는 기계의 시작 버튼을 눌러 각 블록을 개별적으로 실행합니다.

화면 레이아웃 선택용 소프트 키

창	소프트 키
프로그램	프로그램
왼쪽: 프로그램, 오른쪽: 프로그램 구조	프로그램 + 선택
왼쪽: 프로그램, 오른쪽: 상태	프로그램 + 상태표시
왼쪽: 프로그램, 오른쪽: 그래픽	프로그램 + 그래픽
그래픽	그래픽



## 2.4 상태 표시

### "일반" 상태 표시

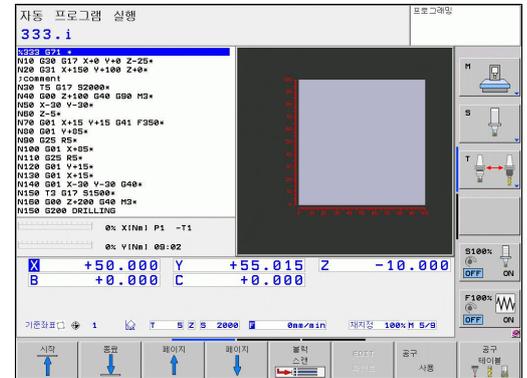
화면 왼쪽 하단 부분의 상태 표시에는 기계 공구의 현재 상태가 표시됩니다. 또한 다음 작동 모드에서는 자동으로 표시됩니다.

- 반 자동 프로그램 실행 및 자동 프로그램 실행(화면 레이아웃이 그래픽만 표시하도록 설정된 경우는 제외)
- MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정

수동 운전 모드 및 핸드휠 모드에서는 큰 창에 상태 표시가 표시됩니다.

### 상태 표시 정보

아이콘	의미
ACTL.	위치 표시: 실제, 공칭 또는 이동 거리 좌표 모드
<b>XYZ</b>	기계축(TNC에 보조축이 소문자로 표시됨): 표시되는 축의 순서와 갯수는 기계 제작 업체에서 결정합니다. 자세한 내용은 기계 설명서를 참조하십시오.
	프리셋 테이블의 활성 프리셋 수입니다. 데이터들을 수동으로 설정한 경우 기호 뒤에 <b>MAN</b> 이라는 텍스트가 표시됩니다.
F S M	표시되는 이송 속도(inch)는 유효값의 10분의 1에 해당합니다. 스피들 속도 S, 이송 속도 F 및 활성 M 기능
	축이 클램핑되었습니다.
	축을 핸드휠로 이동할 수 있습니다.
	축이 기본 회전에 따라 이동합니다.
	축이 기울어진 작업면에서 이동합니다.
	활성 프로그램 없음



아이콘	의미
	프로그램 실행이 시작됨
	프로그램 실행이 중지됨
	프로그램 실행 중지하는 중

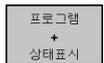
### 추가 상태 표시

추가 상태 표시에는 프로그램 실행에 대한 세부 정보가 포함되어 있습니다. 이 표시는 프로그램 작성 편집 모드를 제외한 모든 작동 모드에서 호출할 수 있습니다.

#### 추가 상태 표시를 설정하는 방법:



- ▶ 화면 레이아웃용 소프트 키 행을 호출합니다.



- ▶ 추가 상태 표시가 있는 화면 레이아웃 선택: TNC가 화면 오른쪽에 **OVERVIEW** 상태 폼을 표시합니다.

#### 추가 상태 표시를 선택하는 방법:



- ▶ 상태 소프트 키가 나타날 때까지 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 위치 및 좌표 같은 추가 상태 표시를 소프트 키를 통해 바로 선택합니다. 또는



- ▶ 전환 소프트 키를 사용하여 원하는 뷰를 선택합니다.

아래에서 설명하는 사용 가능한 상태 표시는 소프트 키를 사용하여 직접 선택하거나 전환 소프트 키를 사용하여 선택할 수 있습니다.



아래 설명된 일부 상태 정보는 TNC에서 관련 소프트웨어 옵션을 활성화하지 않으면 사용할 수 없습니다.

## 개요

추가 상태 표시를 설정하면 TNC에 **개요** 상태 품이 표시됩니다. 이 경우 **프로그램+상태** 화면 레이아웃(또는 **위치+상태**)을 선택해야 합니다. 개요 품에는 다양한 세부 품에서도 확인할 수 있는 가장 중요한 상태 정보가 요약되어 있습니다.

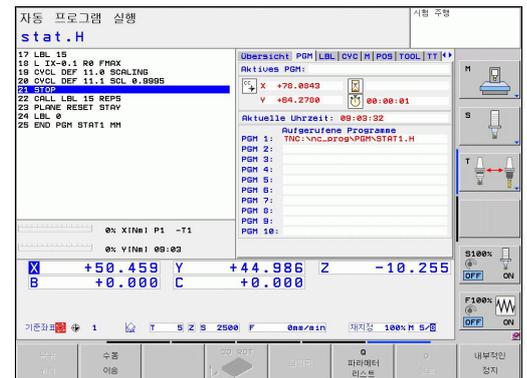
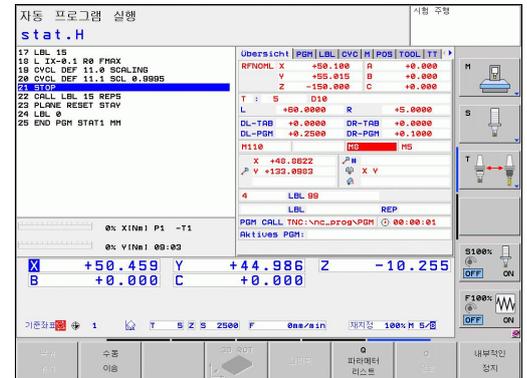
### 소프트 키 의미

소프트 키	의미
개요 의 상태	위치 표시
	공구 정보
	활성 M 기능
	활성 좌표 변환
	활성 서브프로그램
	활성 프로그램 섹션 반복
	<b>PGM CALL</b> 로 호출된 프로그램
	현재 가공 시간
	활성 주 프로그램 이름

## 일반 프로그램 정보(PGM 탭)

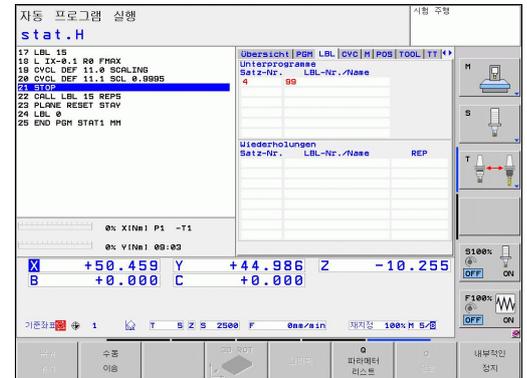
### 소프트 키 의미

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	활성 주 프로그램 이름
	원 중심 CC(극)
	정지 시간 카운터
	<b>테스트 실행</b> 작동 모드에서 프로그램이 완전히 시뮬레이션되었을 때의 가공 시간
	현재 가공 시간(%)
	현재 시간
	활성 프로그램



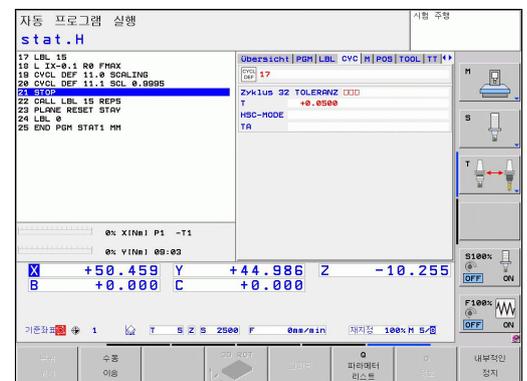
## 프로그램 섹션 반복/서브프로그램(LBL 탭)

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	블록 번호, 레이블 번호 및 프로그래밍된 반복/아직 실행하지 않은 반복이 있는 활성 프로그램 섹션 반복
	서브프로그램을 호출한 블록 번호 및 호출된 레이블 번호가 있는 활성 서브프로그램 번호



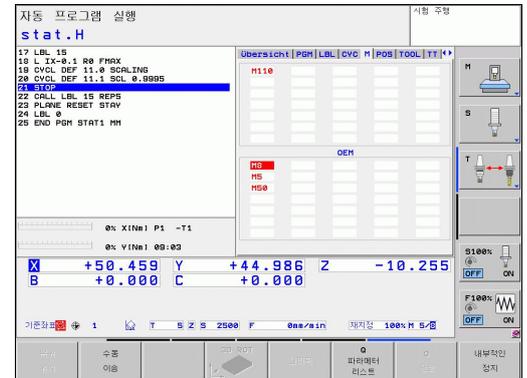
## 표준 사이클 정보(CYC 탭)

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	활성 가공 사이클
	사이클 32 허용 공차의 활성 값



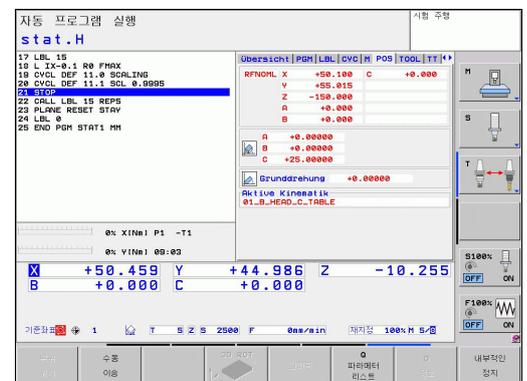
## 활성 보조 기능 M(M 탭)

소프트 키	의미
직접 선택할 수 없음	변경할 수 없는 활성 M 기능 목록
	기계 제작 업체에서 변경하는 활성 M 기능 목록



## 위치 및 좌표(POS 탭)

소프트 키	의미
상태 위치	위치 표시 형식(예: 실제 위치)
	작업 평면의 틸팅각
	기본 회전 각도
	활성 역학



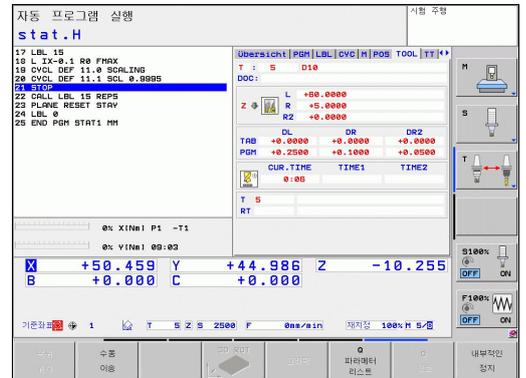
# 소개

## 2.4 상태 표시

### 공구 정보(TOOL 탭)

소프트 키 의미

상태 공구	<p>활성 공구 표시:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ T: 공구 번호 및 이름</li> <li>■ RT: 대체 공구 번호 및 이름</li> </ul>
	공구축
	공구 길이 및 반경
	공구 테이블(TAB) 및 <b>TOOL CALL</b> (PGM)로부터의 보정량(보정값)
	공구 사용 시간, 최대 공구 사용 시간(TIME 1) 및 <b>TOOL CALL</b> 시 최대 공구 사용 시간(TIME 2)
	프로그래밍 공구 및 대체 공구 표시



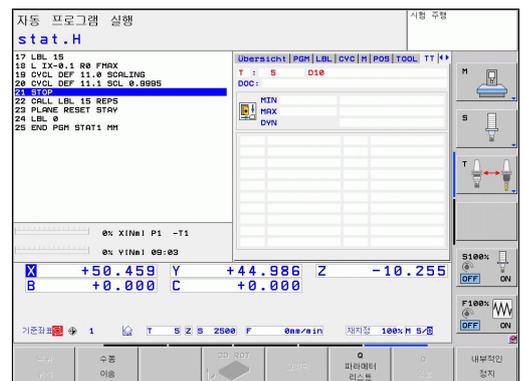
### 공구 측정(TT 탭)



해당 기능이 기계에서 활성화되어 있는 경우에만 TNC에 TT 탭이 표시됩니다.

소프트 키 의미

직접 선택할 수 없음	<p>측정할 공구 수</p> <p>공구 반경 또는 공구 길이의 측정 여부 표시</p> <p>개별 절삭 날의 최소값(MIN) 및 최대값(MAX) 과 회전 공구 측정 결과(DYN = 동적 측정)</p> <p>해당 측정값이 있는 절삭 날 번호. 측정된 값 다음에 별표가 오면 공구 테이블의 허용 공차를 초과한 것임</p>
-------------	--



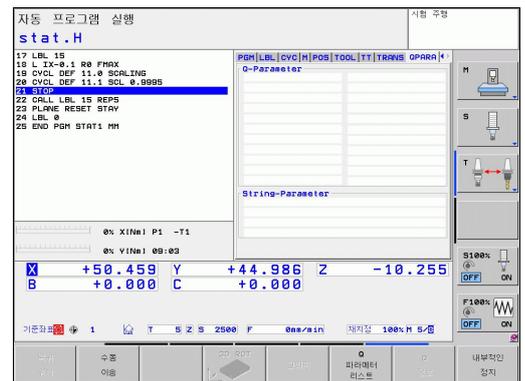
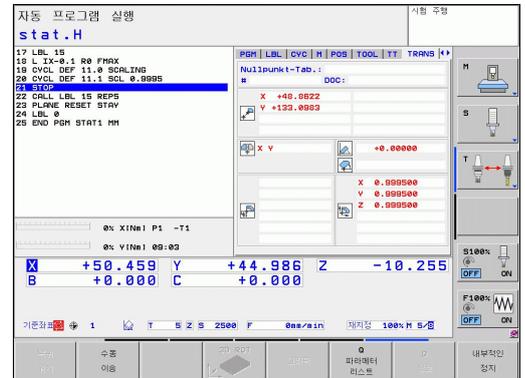
## 좌표 변환(TRANS 탭)

소프트 키	의미
동작상태 좌표계 이름	활성 데이터 테이블 이름
	활성 데이터 번호(#), 활성 데이터 번호의 활성 라인 설명(DOC)(사이클 G53)
	활성 데이터 전환(사이클 G54), TNC에는 최대 8축의 활성 데이터 전환이 표시됨
	대칭축(사이클 G28)
	활성 기본 회전
	활성 회전 각도(사이클 G73)
	활성 배율(사이클 G72), TNC에는 최대 6축의 활성 배율이 표시됨
	확장 데이터

자세한 내용은 사이클 사용 설명서의 "좌표 변환 사이클"을 참조하십시오.

## Q 파라미터 표시(QPARA 탭)

소프트 키	의미
Q 파라미터 상태	정의된 Q 파라미터의 현재 값 표시
	정의된 문자열 파라미터의 문자열 표시



## 2.5 액세서리: 하이덴하인 3-D 터치 프로브 및 핸드휠

## 2.5 액세서리: 하이덴하인 3-D 터치 프로브 및 핸드휠

## 3D 터치 프로브

다양한 하이덴하인 3D 터치 프로브를 사용하여 다음을 수행할 수 있습니다.

- 공작물 자동 정렬
- 신속 정확하게 데이텀 설정
- 프로그램 실행 도중 공작물 측정
- 공구 측정 및 검사



사이클의 모든 기능(터치 프로브 사이클 및 고정 사이클)은 사이클 프로그래밍 사용 설명서에 나와 있습니다. 사용 설명서가 필요한 경우 하이덴하인에 문의하십시오. ID: 679 220-xx

## TS 220, TS 440, TS 444, TS 640, TS 740 터치 트리거 프로브

이 터치 프로브는 자동 공작물 정렬, 데이텀 설정 및 공작물 측정에 특히 유용합니다. TS 220은 트리거링 신호를 케이블을 통해 TNC로 전송하며, 디지털링 작업을 자주 수행하지 않는 애플리케이션을 위한 저렴한 솔루션입니다.

TS 640(그림 참조) 및 소형 TS 440에는 트리거링 신호를 TNC로 적외선 전송하는 기능이 있습니다. 따라서 자동 공구 변경자가 있는 기계에서 매우 편리하게 사용할 수 있습니다.

작동 원리: 하이덴하인 트리거링 터치 프로브는 내마모성을 갖춘 광 스위치를 통해 스타일러스가 비껴 이동하는 즉시 전기 신호를 생성합니다. 이 신호는 컨트롤로 전송되며, 이를 통해 스타일러스의 현재 위치가 실제값으로 저장됩니다.



## 공구 측정용 TT 140 공구 터치 프로브

TT 140은 공구 측정 및 검사를 위한 트리거링 3D 터치 프로브입니다. TNC에서는 이 터치 프로브를 위해 세 개의 사이클을 제공하며, 이를 통해 스피들이 회전하거나 정지된 상태에서 공구 길이와 반경을 자동으로 측정할 수 있습니다. TT 140은 디자인이 매우 견고하고 보호 수준이 뛰어나 절삭유, 조각 등의 영향을 받지 않습니다. 트리거링 신호는 내마모성 및 높은 안정성을 갖춘 광 스위치에서 생성됩니다.



## HR 핸드휠

핸드휠을 사용하면 축 슬라이드를 직접 정확하면서도 손쉽게 이동할 수 있습니다. 또한 핸드휠의 회전에 따라 다양한 이송을 사용할 수 있습니다. 하이덴하인에서는 HR 130 및 HR 150 패널 장착 핸드휠 외에도 HR 410 휴대형 핸드휠을 선보이고 있습니다.





# 3

프로그래밍: 기본 사  
항, 파일 관리

## 3.1 기본 사항

### 3.1 기본 사항

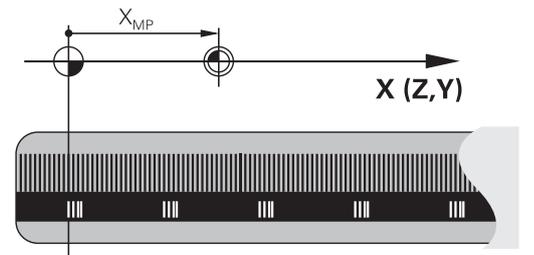
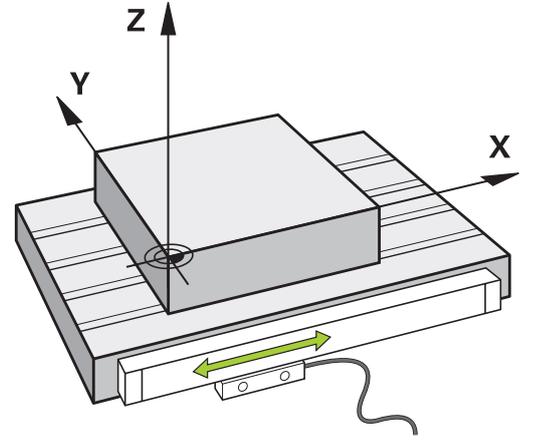
#### 인코더 및 기준점 배치

기계축에는 기계 테이블 또는 공구의 위치를 등록하는 위치 인코더가 장착되어 있습니다. 대개 선형 인코더에는 선형축이, 각도 인코더에는 로타리 테이블 및 톨팅축이 부착되어 있습니다.

기계축이 이동하면 해당 위치 인코더에서 전기 신호를 생성합니다. TNC에서는 이 신호를 평가하여 기계축의 정확한 실제 위치를 계산합니다.

전원이 중단되면 계산된 위치가 더 이상 기계 슬라이드의 실제 위치를 나타내지 않게 됩니다. 상대 위치 인코더에는 계산된 위치와 실제 위치 간의 연관성을 되돌리기 위해 기준점이 제공됩니다. 위치 인코더의 눈금에는 하나 이상의 기준점이 포함되어 있으며, 이 점을 통과하는 경우 TNC로 신호가 전송됩니다. TNC에서는 해당 신호를 통해 기계 위치에 대해 표시된 위치를 다시 지정할 수 있습니다. 거리가 코딩된 기준점이 있는 선형 인코더의 경우에는 기계축을 20mm 이하, 각도 인코더의 경우에는 20° 이하로 이동해야 합니다.

절대 인코더의 경우 전원을 켜는 즉시 절대 위치값이 컨트롤로 전송됩니다. 이를 통해 전원을 켜자마자 기계 슬라이드 위치에 대한 실제 위치가 다시 지정됩니다.

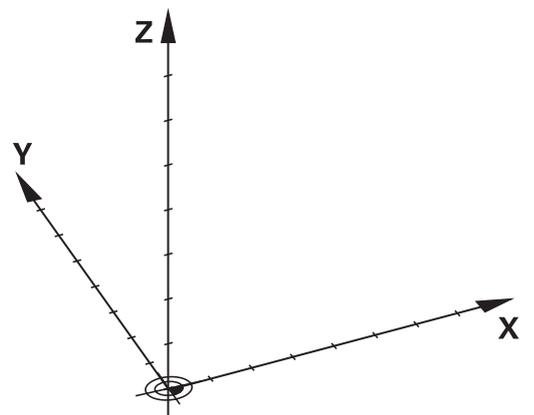


#### 좌표계

평면이나 공간의 위치를 정의하려면 좌표계가 필요합니다. 위치 데이터는 항상 미리 결정된 지점을 기준으로 하며 좌표를 통해 나타냅니다.

직교 좌표계(사각형 좌표계)는 세 좌표축 X, Y 및 Z를 기준으로 합니다. 이러한 축은 서로 수직이며 데이텀이라는 한 지점에서 교차합니다. 좌표는 데이텀에서 이러한 방향 중 한 방향에서의 거리를 나타냅니다. 그러므로 평면의 위치는 두 좌표를 통해 나타나며 공간의 위치는 세 좌표를 통해 나타냅니다.

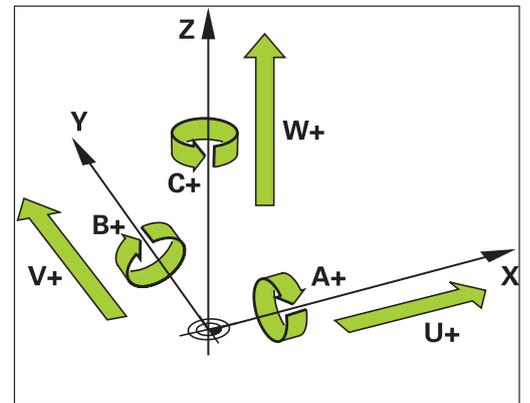
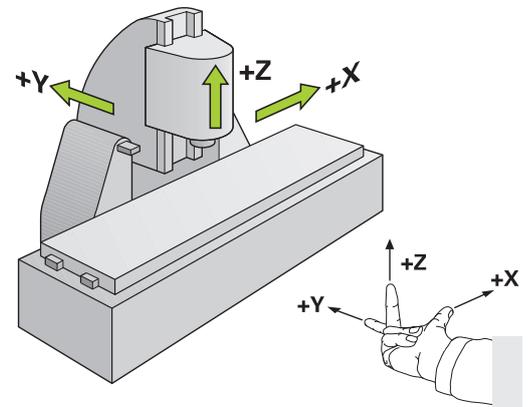
데이텀 기준의 좌표를 절대 좌표라고 합니다. 상대 좌표는 좌표계 내에서 사용자가 정의하는 다른 위치(기준점)를 참조합니다. 상대 좌표값은 증분 좌표값이라고도 합니다.



## 밀링 기계의 기준계

밀링 기계를 사용할 때는 공구 이동을 직교 좌표계 방향으로 조정합니다. 오른쪽 그림에서는 직교 좌표계를 통해 기계축을 설명하는 방법을 보여 줍니다. 이 그림은 사용자가 3축 방향을 기억하는 오른손 법칙에 대해 설명하는 데, 법칙에 따르면 중지는 공작물에서 공구축(Z축)을 향한 양의 위치를 가리키고, 엄지는 X축 양의 방향, 그리고 검지는 Y축 양의 방향을 가리킵니다.

TNC 320에서는 선택적으로 축을 최대 5개까지 제어할 수 있습니다. U, V 및 W축은 각각 기본축인 X, Y 및 Z에 평행한 보조 선형축입니다. 로타리축은 A, B 및 C로 지정됩니다. 오른쪽 아래 그림에서는 기본축에 대한 보조축 및 로타리축 지정을 보여 줍니다.



## 밀링 기계에서 축 지정

밀링 기계의 X, Y 및 Z축을 각각 공구축, 기본축(첫 번째 축) 및 보조축(두 번째 축)이라고도 합니다. 공구축 지정은 기본축과 보조축 지정에 결정적인 영향을 줍니다.

공구축	기본축	보조축
X	Y	Z
Y	Z	X
Z	X	Y

# 3 프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리

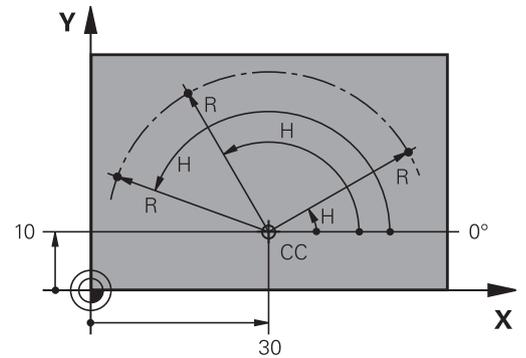
## 3.1 기본 사항

### 직교 좌표

공정 드로잉의 크기가 직교 좌표로 지정되어 있는 경우에는 NC 프로그램도 직교 좌표를 사용하여 작성합니다. 그러나 원호 또는 각도를 포함하는 파트의 경우에는 극 좌표로 치수를 지정하는 것이 보다 편리합니다.

직교 좌표 X, Y 및 Z는 3차원 좌표로 공간의 점을 나타낼 수 있는 반면, 극 좌표는 2차원이며 평면의 점을 나타냅니다. 극 좌표의 데이터는 CC(원 중심), 즉 '극'에 있습니다. 다음과 같은 요소를 사용하여 평면의 위치를 명확하게 설명할 수 있습니다.

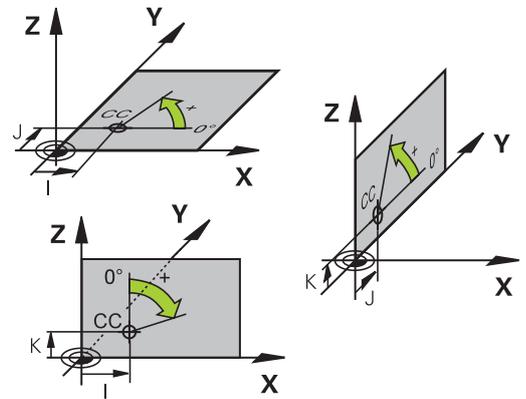
- CC(원 중심)에서 특정 위치까지의 거리를 나타내는 극 반경
- 기준축에서 특정 위치와 CC(원 중심)를 연결하는 라인까지의 각도 크기를 나타내는 극각



### 극 및 각도 기준축 설정

극은 세 평면 중 하나에 두 직교 좌표를 입력하여 설정합니다. 이러한 좌표를 통해 극각 H의 기준축도 설정됩니다.

극 좌표(평면)	각 기준축
X/Y	+X
Y/Z	+Y
Z/X	+Z



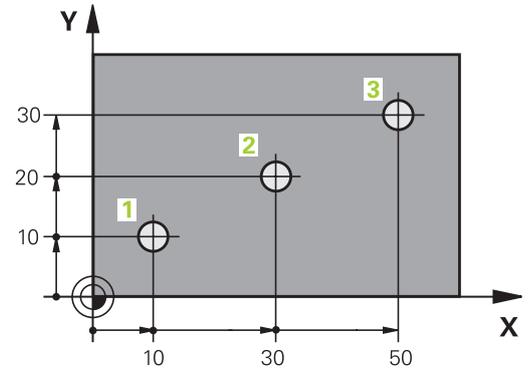
## 절대 및 상대 좌표계

### 절대 좌표계

절대 좌표는 좌표계의 데이텀(원점) 기준의 위치 좌표입니다. 공작물의 각 위치는 해당 절대 좌표에 의해 고유하게 정의됩니다.

예 1: 절대 좌표에 규격화된 홀

홀 1	홀 2	홀 3
X = 10mm	X = 30mm	X = 50mm
Y = 10mm	Y = 20mm	Y = 30mm



### 상대 좌표계

상대 좌표는 마지막으로 프로그래밍한 공구의 공칭 위치를 참조하며, 이 위치는 상대(가상) 데이텀 역할을 합니다. 그러므로 상대 좌표를 사용하여 NC 프로그램을 작성하는 경우에는 이전 공칭 위치와 후속 공칭 위치 간의 거리만큼 이동하도록 공구를 프로그래밍합니다. 그렇기 때문에 상대 좌표를 체인 크기라고도 합니다.

중분 좌표로 위치를 프로그래밍하려면 축 앞에 기능 G91을 입력합니다.

예 2: 상대 좌표에 규격화된 홀

#### 홀 4의 절대 좌표

X = 10mm

Y = 10mm

#### 홀 5, 4에 따라

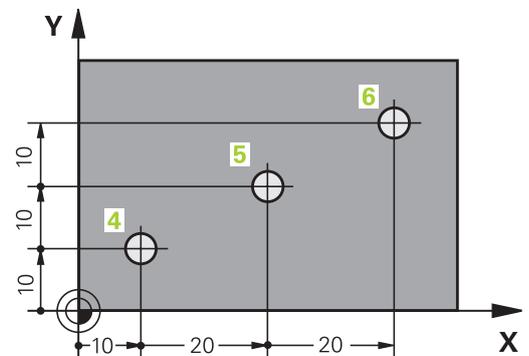
G91 X = 20mm

G91 Y = 10mm

#### 홀 6, 5에 따라

G91 X = 20mm

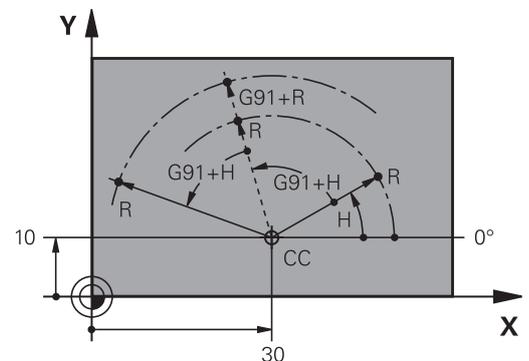
G91 Y = 10mm



## 절대 및 상대 극 좌표

절대 극 좌표는 항상 극 및 각도 기준축을 기준으로 합니다.

중분 극 좌표는 항상 마지막으로 프로그래밍한 공구 공칭 위치를 기준으로 합니다.



# 3 프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리

## 3.1 기본 사항

### 데이텀 선택

공정 드로잉에는 공작물의 특정 품 요소(보통 모서리)가 절대 데이텀으로 표시됩니다. 데이텀을 설정할 때는 먼저 기계축을 따라 공작물을 배열한 다음 공구를 각 축 방향에 있는 공작물에 상대적으로 정의된 위치로 이동합니다. 각 위치에 대해 TNC 표시를 0 또는 기존의 위치값으로 설정합니다. 그러면 공작물의 좌표계가 설정되어 TNC 표시 및 파트 프로그램에 사용됩니다.

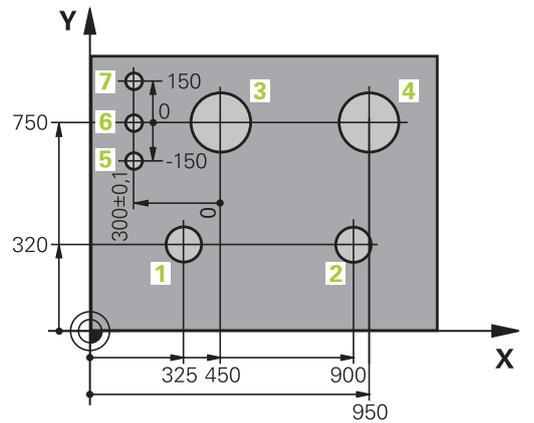
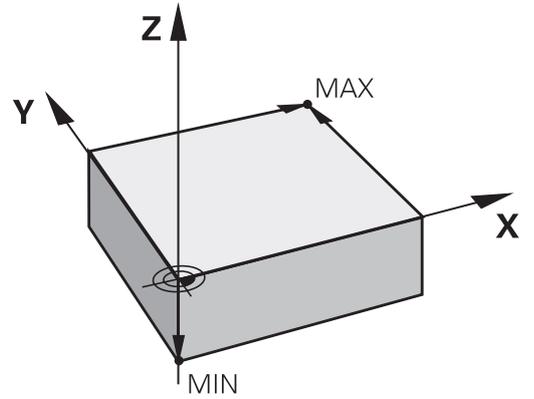
공정 드로잉의 크기가 상대 좌표로 지정된 경우에는 좌표 변환 사이클을 사용하면 됩니다(사이클 사용 설명서의 좌표 변환 사이클 참조).

공정 드로잉에 NC에 대한 치수가 정해져 있지 않은 경우 나머지 공작물 위치의 크기를 측정하는 데 참조하는 공작물 위치나 모서리에 데이텀을 설정합니다.

하이덴하인의 3D 터치 프로브를 사용하면 데이텀을 가장 신속하고 간편하며 정확하게 설정할 수 있습니다. 사이클 프로그래밍 사용 설명서의 "3D 터치 프로브를 사용한 데이텀 설정"을 참조하십시오.

### 예

공정 드로잉에 해당 크기가 좌표 X=0, Y=0인 절대 데이텀으로 표시되는 홀(1~4)이 나와 있습니다. 홀 5~7 크기는 절대 좌표가 X=450, Y=750인 상대 데이텀에 맞춰 지정되어 있습니다. **DATUM SHIFT** 사이클을 사용하면 데이텀을 임시로 X=450, Y=750 위치로 설정하여 추가 계산 작업을 수행하지 않고도 홀 5~7을 프로그래밍할 수 있습니다.



## 3.2 프로그램 열기 및 입력

### DIN/ISO 형식으로 된 NC 프로그램의 구성

파트 프로그램은 일련의 프로그램 블록으로 구성되어 있습니다. 오른쪽 그림에는 블록의 요소가 나와 있습니다.

TNC에서는 **blockIncrement**(105409) 기계 파라미터에 따라 파트 프로그램의 블록에 자동으로 번호를 지정합니다.

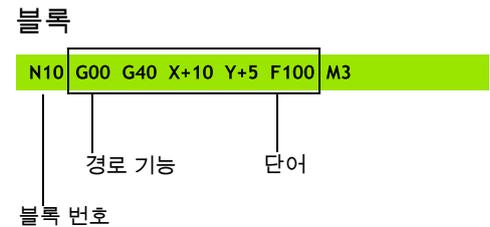
**blockIncrement**(105409) 기계 파라미터는 블록 번호 증분을 정의합니다.

프로그램의 첫 번째 블록은 %, 프로그램 이름 및 활성화 측정 단위로 표시됩니다.

이후 블록에는 다음에 대한 정보가 포함되어 있습니다.

- 공작물 영역
- 공구 호출
- 안전한 위치에 접근
- 이송 속도 및 스핀들 속도
- 경로 윤곽, 사이클 및 보조 기능

프로그램의 마지막 블록은 **N99999999**, 프로그램 이름 및 활성화 측정 단위로 표시됩니다.



각 공구 호출 후에는 항상 안전 위치로 이송하는 것이 좋습니다. 이 위치에서 TNC는 충돌을 일으키지 않고 가공을 위해 공구를 배치할 수 있습니다.

### 영역 정의: G30/G31

새 프로그램을 시작하는 즉시 입방체 공작물 영역을 정의합니다. 이 영역을 이후 단계에서 정의하려는 경우 **SPEC FCT** 키와 프로그램 기본값 소프트 키를 누른 다음 **BLK FORM** 소프트 키를 누르면 됩니다. 이 정의는 TNC의 그래픽 시뮬레이션 기능에 필요합니다. 공작물 영역의 측면은 X, Y 및 Z축에 평행하며 최장 길이는 100,000mm입니다. 공작물 영역은 두 개의 모서리 지점으로 정의됩니다.

- 최소점 G30: 영역 품의 최소 X, Y 및 Z 좌표(절대값으로 입력)
- 최대점 G31: 영역 품의 최대 X, Y 및 Z 좌표(절대값 또는 상대값으로 입력)



프로그램에 대해 그래픽 테스트를 실행하려는 경우에는 공작물 정의만 하면 됩니다.

# 3 프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리

## 3.2 프로그램 열기 및 입력

### 새 파트 프로그램 열기

파트 프로그램은 항상 **PROGRAMMING AND EDITING** 모드에서 입력합니다. 프로그램 시작 예:



- ▶ **PROGRAMMING** 작동 모드를 선택합니다.



- ▶ 파일 관리자를 호출하려면 PGM MGT 키를 누릅니다.

새 프로그램을 저장할 디렉터리를 선택합니다.

.I



- ▶ 새 프로그램 이름을 입력하고 ENT 키로 입력을 확인합니다.



- ▶ MM 또는 INCH 소프트 키를 눌러 측정 단위를 선택합니다. 화면 레이아웃이 전환되고 **BLK FORM**(공작물 영역)을 정의하는 대화 상자가 시작됩니다.

그래픽 작업면: XY



- ▶ 스피들축(예: Z)을 입력합니다.

공작물 정의: 최소점



- ▶ 최소점의 X, Y 및 Z 좌표를 순서대로 입력하고 ENT 키를 눌러 각 입력 항목을 승인합니다.

공작물 정의: 최대점



- ▶ 최대점의 X, Y 및 Z 좌표를 순서대로 입력하고 ENT 키를 눌러 각 입력 항목을 승인합니다.

예: NC 프로그램에 BLK 품 표시

%NEW G71 *	프로그램 시작, 이름, 측정 단위
N10 G30 G17 X+0 Y+0 Z-40 *	스피들축, 최소점 좌표
N20 G31 X+100 Y+100 Z+0 *	최대점 좌표
N99999999 %NEW G71 *	프로그램 종료, 이름, 측정 단위

TNC에서는 프로그램의 첫 번째 및 마지막 블록을 자동으로 생성합니다.



영역 품을 정의하지 않으려면 DEL 키를 눌러 **그래픽 작업면: XY**에서 대화 상자를 취소하면 됩니다.

TNC에서는 가장 짧은 측면의 길이가 최소 50µm이고 가장 긴 측면의 길이가 최대 99,999.999mm 이하인 경우에만 그래픽을 표시할 수 있습니다.

## DIN/ISO 형식으로 공구 이동 프로그래밍

SPEC FCT 키를 눌러 블록을 프로그래밍합니다. 프로그램 기능 소프트 키, DIN/ISO 소프트 키를 차례로 누릅니다. 또한 회색 윤곽 지정 키를 사용하여 해당하는 G 코드를 가져올 수도 있습니다.



연결된 USB 키보드를 통해 DIN/ISO 기능을 입력할 경우 대문자 표시가 활성화되어 있는지 확인하십시오.

### 위치결정 블록 예

**G**

- ▶ 1을 입력하고 ENT 키를 눌러 블록 열기

ENT

### 좌표?

**X**

- ▶ 10(X축의 대상 좌표 입력)

**Y**

- ▶ 20(Y축의 대상 좌표 입력)

ENT

- ▶ ENT를 눌러 다음 질문으로 이동합니다.

### MILLINGDEFINITIONPOINTPATH

**G**

- ▶ 공구 반경을 보정하지 않고 이동하려면 40을 입력한 후 ENT로 확인합니다. 또는

G 4 1

- ▶ 소프트 키로 기능 G41(왼쪽) 또는 G42(오른쪽)를 선택하여 공구를 윤곽의 왼쪽 또는 오른쪽으로 이동합니다.

G 4 2

### FEED RATE F=?

- ▶ 100(이 경로 윤곽의 경우 100mm/min의 이송 속도 입력)

ENT

- ▶ ENT를 눌러 다음 질문으로 이동합니다.

### 보조 기능 M?

- ▶ 3을 입력합니다(보조 기능 M3 "스핀들 설정").

ENT

- ▶ ENT 키를 눌러 대화 상자를 종료합니다.

프로그램 블록 창에는 다음 행이 표시됩니다.

```
N30 G01 G40 X+10 Y+5 F100 M3 *
```

# 3 프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리

## 3.2 프로그램 열기 및 입력

### 실제 위치 캡처

TNC에서는 다음과 같은 작업 수행 중 현재 공구 위치를 프로그램으로 전송할 수 있습니다.

- 위치결정 블록 프로그래밍
- 사이클 프로그래밍

올바른 위치값을 전송하려면 다음을 수행하십시오.

▶ 위치값을 삽입할 블록 위치에 입력란을 배치합니다.



- ▶ 실제 위치 캡처 기능을 선택합니다. 그러면 소프트 키 행에 해당 위치를 전송할 수 있는 축이 표시됩니다.



- ▶ 축을 선택합니다. 그러면 선택한 축의 현재 위치가 활성 입력란에 기록됩니다.



공구 반경 보정이 활성 상태인 경우에도 작업면에서는 항상 공구 중심 좌표가 캡처됩니다.

TNC는 공구축에서 항상 공구 끝의 좌표를 캡처하므로 반드시 활성 공구 길이 보정을 고려해야 합니다.

축 선택용 소프트 키 행은 활성화되어 있으며 실제 위치 캡처 키를 다시 누르면 비활성화됩니다. 이 동작은 현재 블록을 저장하고 경로 기능 키를 사용하여 새 블록을 여는 경우에도 유지됩니다. 소프트 키를 통해 다른 입력을 선택해야 하는 블록 요소를 선택하면 (예: 반경 보정용) 축 선택용 소프트 키 행이 닫힙니다.

작업면 기울이기 기능이 활성화되어 있으면 실제 위치 캡처 기능은 사용할 수 없습니다.

## 프로그램 편집



TNC에서 프로그램을 기계 작동 모드로 실행하는 동안 해당 프로그램을 편집할 수 없습니다.

파트 프로그램을 생성 또는 편집하는 도중 화살표 키 또는 소프트 키를 사용하여 프로그램에서 원하는 행을 선택하거나 블록에서 개별 단어를 선택할 수 있습니다.

기능	소프트 키/키
이전 페이지로 이동	
다음 페이지로 이동	
프로그램의 시작 위치로 이동	
프로그램의 종료 위치로 이동	
화면에서 현재 블록의 위치 변경. 이 소프트 키를 누르면 현재 블록 이전에 프로그래밍된 추가 프로그램 블록이 표시됩니다.	
화면에서 현재 블록의 위치 변경. 이 소프트 키를 누르면 현재 블록 이후에 프로그래밍된 추가 프로그램 블록이 표시됩니다.	
다음 블록으로 이동	 
블록의 개별 단어 선택	 
특정 블록을 선택하려면 <b>GOTO</b> 키를 누르고 원하는 블록 번호를 입력한 다음 <b>ENT</b> 키로 입력을 확인합니다. 또는 블록 번호 단계를 입력하고 <b>N 행</b> 소프트 키를 눌러 입력한 라인 번호가 있는 위치(위 또는 아래)로 점프합니다.	

# 3 프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리

## 3.2 프로그램 열기 및 입력

기능	소프트 키/키
선택한 단어를 0으로 설정	
잘못된 번호 삭제	
깜박이지 않는 오류 메시지 지우기	
선택한 단어 삭제	
선택한 블록 삭제	
사이클 및 프로그램 섹션 삭제	
마지막으로 편집하거나 삭제한 블록 삽입	

### 원하는 위치에 블록 삽입

- ▶ 새 블록을 삽입할 위치 앞에 있는 블록을 선택하고 대화 상자를 시작합니다.

### 단어 편집 및 삽입

- ▶ 블록에서 단어를 선택하고 새 단어로 덮어씁니다. 단어가 강조 표시되어 있는 동안에는 평이한 언어 대화 상자를 사용할 수 있습니다.
- ▶ 변경 사항을 적용하려면 **END** 키를 누릅니다.

단어를 삽입하려면 원하는 대화 상자가 나타날 때까지 가로 화살표 키를 반복해서 누릅니다. 그런 다음 원하는 값을 입력할 수 있습니다.

### 다른 블록에서 같은 단어 검색

자동 작도 소프트웨어 키를 OFF로 설정합니다.



- ▶ 원하는 단어가 강조 표시될 때까지 화살표 키를 반복해서 눌러 블록에서 단어를 선택합니다.



- ▶ 화살표 키로 블록을 선택합니다.

새 블록에서 하이라이트가 지정된 단어는 이전에 선택한 단어와 같습니다.



매우 긴 프로그램에서 검색을 시작한 경우 진행률 표시 창이 표시됩니다. 여기서 소프트웨어 키로 검색을 취소할 수 있습니다.

### 모든 텍스트 찾기

- ▶ **찾기** 소프트 키를 눌러 검색 기능을 선택합니다. TNC에 **찾으려는 문장**: 대화 프롬프트가 표시됩니다.
- ▶ 찾을 텍스트를 입력합니다.
- ▶ 텍스트를 찾으려면 **실행** 소프트 키를 누릅니다.

### 프로그램 섹션 표시, 복사, 삭제 및 삽입

TNC에서는 NC 프로그램 내에서도 다른 NC 프로그램으로 프로그램 섹션을 복사할 수 있는 특정 기능을 제공합니다. 아래 테이블을 참조하십시오.

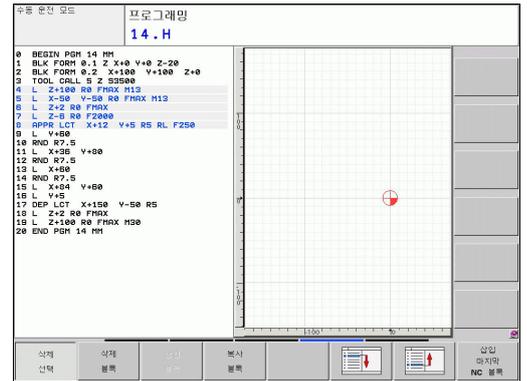
프로그램 섹션을 복사하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ 표시 기능이 포함된 소프트 키 행을 선택합니다.
- ▶ 복사할 첫 번째(마지막) 섹션 블록을 선택합니다.
- ▶ 첫 번째(마지막) 블록에 표시하려면 **블록 선택** 소프트 키를 누릅니다. 그러면 블록의 첫 번째 문자가 강조 표시되고 **선택 취소** 소프트 키가 표시됩니다.
- ▶ 하이라이트를 복사 또는 삭제할 프로그램 섹션의 마지막(첫 번째) 블록으로 이동합니다. 표시된 블록이 다른 색상으로 표시됩니다. 이 표시 기능은 **선택 취소** 소프트 키를 눌러 언제든지 종료할 수 있습니다.
- ▶ 선택한 프로그램 섹션을 복사하려면 **블록 복사** 소프트 키를 누릅니다. 선택한 섹션을 삭제하려면 **블록 삭제** 소프트 키를 누릅니다. 선택한 블록이 저장됩니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 복사(삭제)한 프로그램 섹션을 삽입할 위치 앞에 있는 블록을 선택합니다.



다른 프로그램에 섹션을 삽입하려면 파일 관리자를 사용하여 해당 프로그램을 선택한 다음 복사한 블록을 삽입할 위치 앞에 있는 블록에 표시합니다.

- ▶ 블록을 삽입하려면 **블록 삽입** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 표시 기능을 종료하려면 **선택 취소** 소프트 키를 누릅니다.



# 3 프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리

## 3.2 프로그램 열기 및 입력

기능	소프트 키
표시 기능 켜기	선택 블록
표시 기능 끄기	삭제 선택
표시된 블록 삭제	블록 잘라 내기
버퍼 메모리에 저장된 블록 삽입	삽입 블록
표시된 블록 복사	복사 블록

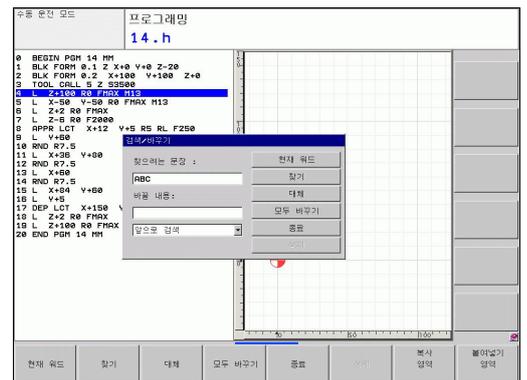
### TNC 찾기 기능

TNC의 찾기 기능을 사용하면 프로그램 내에서 원하는 텍스트를 찾아 필요한 경우 새 텍스트로 바꿀 수 있습니다.

#### 텍스트 찾기

▶ 필요한 경우 찾을 단어가 포함된 블록을 선택합니다.

- ▶ 찾기 기능을 선택합니다. TNC에서 찾기 창이 중첩되어 표시되며 소프트웨어 키 행에 사용 가능한 찾기 기능이 표시됩니다(찾기 기능 테이블 참조).
- ▶ **+40**(검색할 텍스트를 입력합니다. 검색은 대소문자를 구분합니다.)
- ▶ 찾기 작업을 시작합니다. 그러면 찾으려는 텍스트가 포함된 다음 블록으로 이동합니다.
- ▶ 찾기 작업을 반복합니다. 그러면 찾으려는 텍스트가 포함된 다음 블록으로 이동합니다.
- ▶ 찾기 기능을 마칩니다.



### 텍스트 찾기/바꾸기



다음과 같은 경우에는 찾기/바꾸기 기능을 사용할 수 없습니다.

- 프로그램이 보호된 경우
- 현재 TNC에서 프로그램을 실행 중인 경우

**모두 바꾸기** 기능을 사용할 때, 변경하지 않을 텍스트를 실수로 바꾸지 않도록 주의해야 합니다. 한 번 바꾼 텍스트는 복원할 수 없습니다.

- ▶ 필요한 경우 찾을 단어가 포함된 블록을 선택합니다.



- ▶ 찾기 기능을 선택합니다. 그러면 TNC에서 찾기 창이 중첩되어 표시되며 소프트 키 행에 사용 가능한 찾기 기능이 표시됩니다.



- ▶ 검색할 텍스트를 입력합니다. 검색 항목은 대/소문자를 구분합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.



- ▶ 삽입할 텍스트를 입력합니다. 입력 항목은 대/소문자를 구분합니다.



- ▶ 찾기 작업을 시작합니다. 그러면 찾으려는 텍스트가 포함된 다음 항목으로 이동합니다.



- ▶ 해당 텍스트를 바꾸고 다음 텍스트 항목으로 이동하려면 **바꾸기** 소프트 키를 누릅니다. 해당 텍스트 항목을 모두 바꾸려면 **모두 바꾸기** 소프트 키를 누릅니다. 해당 텍스트는 건너뛰고 다음 텍스트 항목으로 이동하려면 **찾기** 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ 찾기 기능을 마칩니다.

## 3 프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리

### 3.3 파일 관리자:기본 사항

### 3.3 파일 관리자:기본 사항

#### 파일

TNC의 파일	형식
<b>프로그램</b>	
하이덴하인 형식	.H
DIN/ISO 형식	I
<b>공구</b>	
<b>테이블</b>	.T
공구 변경자	.TCH
데이텀	.D
점	.PNT
프리셋	.PR
터치 프로브	.TP
백업 파일	.BAK
의존형 데이터(예: 구조 항목)	.DEP
<b>텍스트 형식</b>	
ASCII 파일	.A
프로토콜 파일	.TXT
도움말 파일	.CHM

TNC에서 파트 프로그램을 작성할 때는 먼저 파일 이름을 입력해야 합니다. 그러면 프로그램이 하드 디스크에 해당 파일 이름으로 저장되며 텍스트와 테이블도 파일로 저장됩니다.

TNC의 특수 파일 관리 창을 사용하면 파일을 손쉽게 찾고 관리할 수 있습니다. 여기서 파일을 호출 및 복사하고 이름을 변경하고 삭제할 수 있습니다.

TNC에서는 총 **2GB**까지 파일을 관리하고 저장할 수 있습니다.



설정에 따라 NC 프로그램을 편집하고 저장한 후 백업 파일(\*.bak)이 생성될 수 있습니다. 이 파일로 인해 사용할 수 있는 메모리 공간이 줄어들 수 있습니다.

### 파일 이름

프로그램, 테이블 및 텍스트를 파일로 저장하면 파일 이름에 확장자가 붙으며, 이 확장자는 점으로 구분됩니다. 파일의 확장자는 파일 형식을 나타냅니다.

파일 이름	파일 형식
PROG20	.H

파일 이름을 25자 이내로 지정하지 않으면 전체 파일 이름이 표시되지 않습니다.

TNC에 있는 파일 이름은 The Open Group Base Specifications Issue 6 IEEE Std 1003.1, 2004 Edition(Posix-Standard) 표준을 준수해야 합니다. 따라서 파일 이름은 아래 문자를 포함할 수 있습니다.

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 . \_ -

파일 전송 문제를 방지하기 위해 파일 이름에 다른 문자를 사용해서는 안 됩니다.



경로와 파일 이름을 합해 최대 82자로 제한됩니다(참조 "경로", 페이지 91).

## 3 프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리

### 3.3 파일 관리자:기본 사항

#### 데이터 백업

새로 작성한 프로그램과 파일은 PC에 정기적으로 저장하는 것이 좋습니다.

하이덴하인에서 제공하는 TNCremoNT 데이터 전송 프리웨어를 사용하면 TNC에서 저장한 데이터를 쉽고 간편하게 백업할 수 있습니다.

또한 PLC 프로그램, 기계 파라미터 등의 모든 기계 관련 데이터가 저장되는 데이터 매체도 필요합니다. 필요한 경우 기계 제작 업체에 지원을 요청하십시오.



또한 정기적으로 불필요한 파일을 삭제하여 TNC에 공구 테이블 등의 시스템 파일을 위한 하드 디스크 공간이 충분히 남아 있도록 해야 합니다.

## 3.4 파일 관리자 사용

### 디렉터리

파일을 쉽게 찾으려면 하드 디스크를 디렉터리로 구성하는 것이 좋습니다. 디렉터를 하위 디렉터리로 나눌 수 있으며, -/+ 키 또는 ENT 키를 사용하여 하위 디렉터를 표시하거나 숨길 수도 있습니다.

### 경로

경로는 파일이 저장된 드라이브를 비롯하여 모든 디렉터리와 하위 디렉터를 나타냅니다. 각 이름은 백슬래시("\")로 구분됩니다.



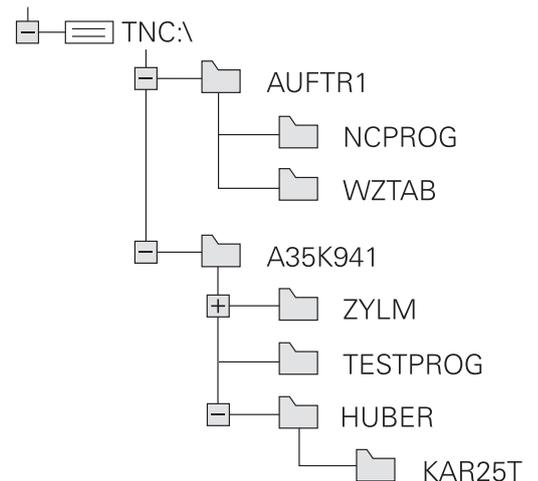
모든 드라이브 문자, 디렉터리 및 파일 이름을 포함한 경로의 길이는 확장자를 포함하여 82자를 초과해서는 안 됩니다.  
드라이브 지정에 대문자가 8개 넘게 포함되어서는 안 됩니다.

### 예

**TNC:\** 드라이브에 **AUFTR1** 디렉터를 생성했습니다. 그런 다음 **AUFTR1** 디렉터리에 **NCPROG** 서브디렉터를 생성하고 파트 프로그램 **PROG1.H**를 복사했습니다. 이 경우 파트 프로그램의 경로는 다음과 같습니다.

**TNC:\AUFTR1\NCPROG\PROG1.H**

오른쪽의 차트에서는 서로 다른 경로가 지정된 디렉터리 표시 예를 보여 줍니다.



## 프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리

### 3.4 파일 관리자 사용

#### 개요: 파일 관리자 기능

기능	소프트 키	페이지
단일 파일 복사		95
특정 파일 형식 표시		94
새 파일 생성		95
최근 선택한 10개 파일 표시		98
파일 또는 디렉터리 삭제		99
파일 태깅		100
파일 이름 변경		101
파일을 편집하거나 삭제할 수 없도록 보호		102
파일 편집 금지 취소		102
공구 테이블 가져오기		146
네트워크 드라이브 관리		105
편집기 선택		102
속성별로 파일 분류		101
디렉터리 복사		97
디렉터리와 모든 하위 디렉터리 삭제		
특정 드라이브의 모든 디렉터리 표시		
디렉터리 이름 바꾸기		
새 디렉터리 만들기		

## 파일 관리자 호출

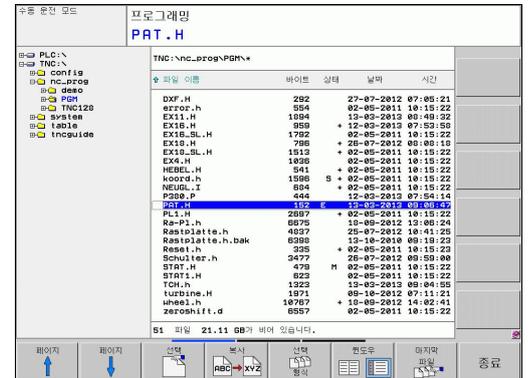
PGM  
MGT

- ▶ PGM MGT 키를 누르면 TNC에 파일 관리 창이 표시됩니다. 기본 설정은 그림을 참조하십시오. TNC에 다른 화면 레이아웃이 표시되는 경우에는 창 소프트웨어 키를 누릅니다.

왼쪽의 작은 창에 사용 가능한 드라이브 및 디렉터리가 표시됩니다. 드라이브는 데이터가 저장되거나 전송되는 장치를 지정하며, 그 중 한 드라이브가 TNC의 하드 디스크입니다. 다른 드라이브는 PC 등에 연결하는 데 사용할 수 있는 인터페이스(RS232, 이더넷)입니다. 디렉터리는 항상 왼쪽의 폴더 기호와 오른쪽의 디렉터리 이름으로 확인할 수 있습니다. 상위 디렉터리의 오른쪽 아래에 하위 디렉터리가 표시됩니다. 폴더 기호 앞의 삼각형 기호는 하위 디렉터리가 있는 폴더임을 나타냅니다. 하위 디렉터리는 -/+ 키 또는 ENT 키를 사용하여 표시할 수 있습니다.

넓은 오른쪽 창에는 선택한 디렉터리에 저장된 모든 파일이 표시됩니다. 각 파일은 아래 표에 나와 있듯이 추가 정보와 함께 표시됩니다.

표시	의미
파일 이름	이름(최대 25자)
유형	파일 형식
바이트	파일 크기(바이트)
상태	파일 속성:
E	프로그램밍 작동 모드에서 프로그램을 선택합니다.
S	시험 주행 작동 모드에서 프로그램을 선택합니다.
M	프로그램 실행 작동 모드에서 프로그램을 선택합니다.
	삭제하거나 편집할 수 없도록 보호된 파일입니다.
	실행되고 있기 때문에 삭제하거나 편집할 수 없도록 보호된 파일입니다.
날짜	파일을 마지막으로 편집한 날짜
시간	파일을 마지막으로 편집한 시간



## 3.4 파일 관리자 사용

### 드라이브, 디렉터리 및 파일 선택



- ▶ 파일 관리자를 호출합니다.

화살표 키 또는 소프트 키를 사용하여 화면의 원하는 위치로 하이лай트를 이동할 수 있습니다.



- ▶ 강조 표시를 왼쪽 창에서 오른쪽 창으로 또는 그 반대로 이동할 수 있습니다.



- ▶ 창에서 위 아래로 강조 표시를 이동합니다.



- ▶ 창에서 한 페이지 위 또는 아래로 강조 표시를 이동합니다.



#### 단계 1: 드라이브 선택

- ▶ 왼쪽 창에서 원하는 드라이브로 하이라이트를 이동합니다.



- ▶ 드라이브를 선택하려면 선택 소프트 키를 누릅니다. 또는



- ▶ ENT 키를 누릅니다.

#### 단계 2: 디렉터리 선택

- ▶ 왼쪽 창에서 원하는 디렉터리로 강조 표시를 이동하면 강조 표시된 디렉터리에 저장된 모든 파일이 오른쪽 창에 자동으로 표시됩니다.

#### 단계 3: 파일 선택



- ▶ 형식 선택 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ 원하는 파일 형식의 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ 모든 파일을 표시하려면 모두 표시 소프트 키를 누릅니다. 또는

- ▶ 오른쪽 창에서 원하는 파일로 하이라이트를 이동합니다.



- ▶ 선택 소프트 키를 누릅니다. 또는



- ▶ ENT 키를 누릅니다.

파일 관리자를 호출한 작동 모드에서 선택한 파일이 열립니다.

## 새 디렉터리 만들기

왼쪽 창의 강조 표시를 하위 디렉터를 만들 디렉터리로 이동합니다.

- ▶ **새로 만들기**(새 디렉터리 이름 입력)



- ▶ **ENT** 키를 누릅니다.

### 디렉터리 \새로 만들기?



- ▶ 작성하려면 **예** 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ 취소하려면 **아니오** 소프트 키를 누릅니다.

## 새 파일 만들기

- ▶ 새 파일을 저장할 디렉터를 선택합니다.



- ▶ **새로 만들기** 파일 확장명을 포함한 새 파일 이름을 입력하고 **ENT** 키로 입력을 확인합니다. 또는



- ▶ 새 파일을 만들 **새로 만들기** 대화 상자를 엽니다. 파일 확장명을 포함한 새 파일 이름을 입력하고 **ENT**를 눌러 확인합니다.



## 단일 파일 복사

- ▶ 복사할 파일로 강조 표시를 이동합니다.



- ▶ **복사** 소프트 키를 눌러 복사 기능을 선택합니다. 팝업 창이 열립니다.



- ▶ 대상 파일의 이름을 입력하고 **ENT** 키 또는 **확인** 소프트 키를 사용하여 입력을 승인합니다. 그러면 해당 파일이 활성 디렉터리 또는 선택한 대상 디렉터리 복사되고 원래 파일은 보존됩니다.



- ▶ 대상 디렉터리 소프트 키를 누르면 열리는 팝업 창에서 **ENT** 키 또는 **확인** 소프트 키를 눌러 대상 디렉터를 선택합니다. 그러면 해당 파일이 선택한 디렉터리로 복사되고 원래 파일은 보존됩니다.



**ENT** 또는 **확인** 소프트 키를 눌러 복사 작업을 시작한 경우 팝업 창에 진행률 표시기가 나타납니다.

## 3.4 파일 관리자 사용

### 다른 디렉터리로 파일 복사

- ▶ 크기가 같은 두 창으로 분할된 화면 레이아웃을 선택합니다.
- ▶ 두 창에 모두 디렉터리를 표시하려면 **경로** 소프트 키를 누릅니다.

오른쪽 창에서 다음을 수행합니다.

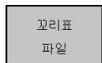
- ▶ 파일을 복사해 넣을 디렉터리로 강조 표시를 이동한 다음 **ENT** 키를 눌러 해당 디렉터리의 파일을 표시합니다.

왼쪽 창에서 다음을 수행합니다.

- ▶ 복사할 파일이 있는 디렉터를 선택한 다음 ENT 키를 눌러 해당 파일을 표시합니다.



- ▶ 파일 태깅 기능을 호출합니다.



- ▶ 하이라이트를 복사 및 태깅할 파일로 이동합니다. 원하는 경우 이 방법으로 여러 파일에 태깅할 수 있습니다.



- ▶ 태깅된 파일을 대상 디렉터리로 복사합니다.

추가 태깅 기능: 참조 "파일 태깅", 페이지 100

왼쪽 및 오른쪽 창에 태깅된 파일이 있는 경우 하이라이트가 있는 디렉터리에서 복사됩니다.

### 파일 덮어쓰기

다른 파일이 같은 이름으로 저장되어 있는 디렉터리로 파일을 복사하면 대상 디렉터리의 파일을 덮어쓸 것인지를 묻는 메시지가 표시됩니다.

- ▶ 모든 파일을 덮어쓰려면("기존 파일" 확인란 선택), 확인 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 아무 파일도 덮어쓰지 않으려면 취소 소프트 키를 누릅니다.

보호된 파일을 덮어쓰려면 "보호된 파일" 확인란을 선택하거나 복사 작업을 취소해야 합니다.

## 테이블 복사

### 테이블에 라인 가져오기

기존 테이블에 테이블을 복사하는 경우 **필드 교체** 소프트 키로 개별 라인을 덮어쓸 수 있습니다. 사전 요구 사항:

- 대상 테이블이 있어야 합니다.
- 복사할 파일에는 바꾸려는 라인만 포함되어 있어야 합니다.
- 두 테이블의 파일 확장자가 동일해야 합니다.



**REPLACE FIELDS** 기능은 대상 테이블에 라인을 덮어쓰는 데 사용됩니다. 데이터 손실을 방지하려면 원본 테이블의 백업 복사본을 만드십시오.

### 예

공구 자동 측정 장치(TT)를 사용하여 새 공구 10개의 길이와 반경을 측정하면, 공구 자동 측정 장치에서 10개의 공구에 해당하는 10개의 라인이 포함된 TOOL.Import.T 공구 테이블을 생성합니다.

- ▶ 이 테이블을 외부 데이터 매체에서 원하는 디렉터리로 복사합니다.
- ▶ TNC 파일 관리를 사용하여 기존 테이블에 외부에서 작성한 테이블을 복사합니다. 기존 TOOL.T 공구 테이블을 덮어쓸 것인지를 묻는 메시지가 표시됩니다.
- ▶ 여기서 **예** 소프트 키를 누르면 현재 TOOL.T 공구 테이블을 완전히 덮어씁니다. 이 복사 작업이 완료되면 새 TOOL.T 테이블은 10개의 라인으로 구성됩니다.
- ▶ 또는 **필드 교체** 소프트 키를 누르면 TOOL.T 파일에서 10개의 라인을 덮어씁니다. 다른 라인의 데이터는 변경되지 않습니다.

### 테이블의 라인 추출

테이블에서 하나 이상의 라인을 선택하여 별도의 테이블에 저장할 수 있습니다.

- ▶ 복사하려는 라인이 들어 있는 테이블을 엽니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 복사할 첫 번째 라인을 선택합니다.
- ▶ **추가 기능** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **태깅** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 필요한 경우 추가 라인을 선택합니다.
- ▶ **다른 이름으로 저장** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 선택한 라인을 저장할 테이블의 이름을 입력합니다.

### 디렉터리 복사

- ▶ 오른쪽 창에서 복사할 디렉터리로 강조 표시를 이동합니다.
- ▶ **복사** 소프트 키를 누르면 대상 디렉터리 선택을 위한 창이 열립니다.
- ▶ 대상 디렉터리를 선택하고 **ENT** 또는 **확인** 소프트 키로 선택을 승인합니다. 그러면 선택한 디렉터리와 모든 하위 디렉터리가 선택한 대상 디렉터리에 복사됩니다.

# 3 프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리

## 3.4 파일 관리자 사용

### 최근 선택한 파일 중 하나 선택



- ▶ 파일 관리자를 호출합니다.



- ▶ **최근 파일** 소프트 키를 눌러 최근 선택한 10개 파일을 표시합니다.

화살표 키를 사용하여 선택할 파일로 하이라이트를 이동합니다.



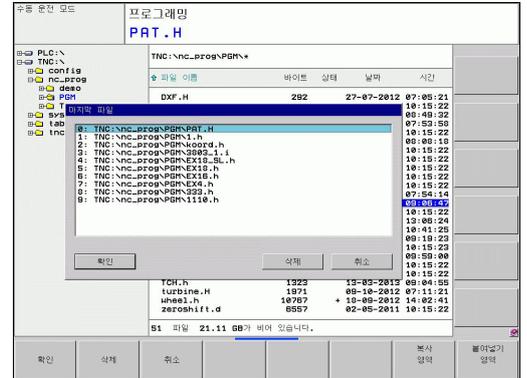
- ▶ 창에서 위 아래로 강조 표시를 이동합니다.



- ▶ 파일을 선택하려면 **확인** 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ **ENT** 키를 누릅니다.



## 파일 삭제



**주의: 데이터가 손실될 수 있습니다!**  
삭제한 파일은 복원할 수 없습니다!

- ▶ 삭제할 파일로 강조 표시를 이동합니다.



- ▶ 삭제 기능을 선택하려면 **삭제** 소프트 키를 누릅니다. 파일 삭제 여부를 묻는 메시지가 나타납니다.
- ▶ 삭제를 확인하려면 **확인** 소프트 키를 누릅니다. 또는
- ▶ 삭제를 취소하려면 **취소** 소프트 키를 누릅니다.

## 디렉터리 삭제



**주의: 데이터가 손실될 수 있습니다!**  
삭제한 파일은 복원할 수 없습니다!

- ▶ 삭제할 디렉터리로 강조 표시를 이동합니다.



- ▶ 삭제 기능을 선택하려면 **삭제** 소프트 키를 누릅니다. 디렉터리와 해당 디렉터리의 모든 하위 디렉터리 및 파일의 삭제 여부를 묻는 메시지가 나타납니다.
- ▶ 삭제를 확인하려면 **확인** 소프트 키를 누릅니다. 또는
- ▶ 삭제를 취소하려면 **취소** 소프트 키를 누릅니다.

## 3.4 파일 관리자 사용

### 파일 태깅

태깅 기능	소프트 키
단일 파일 태깅	
디렉터리의 모든 파일 태깅	
단일 파일 태깅 해제	
모든 파일 태깅 해제	
태깅된 모든 파일 복사	

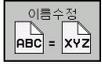
파일 복사 또는 삭제 등의 일부 기능은 개별 파일뿐 아니라 여러 파일에 동시에 사용할 수도 있습니다. 여러 파일에 태깅하려면 다음을 수행하십시오.

▶ 강조 표시를 첫 번째 파일로 이동합니다.

- ▶  표시 기능을 표시하려면 태그 소프트웨어 키를 누릅니다.
- ▶  파일 태깅 소프트웨어 키를 눌러 파일에 태깅합니다.
- ▶  태깅할 다음 파일로 하이라이트를 이동합니다. 소프트웨어 키를 통해서만 가능합니다. 화살표 키를 사용하지 마십시오.
- ▶  추가 파일에 태깅하려면 **파일 태깅** 소프트웨어 키를 누릅니다.
- ▶  태깅된 파일을 복사하려면 **태깅된 파일 복사** 소프트웨어 키를 누릅니다. 또는
- ▶ **END** 키를 눌러 태깅 기능을 종료한 다음 **삭제** 소프트웨어 키를 눌러 태깅된 파일을 삭제합니다.

## 파일 이름 바꾸기

- ▶ 이름을 바꿀 파일로 강조 표시를 이동합니다.



- ▶ 이름 바꾸기 기능을 선택합니다.
- ▶ 새 파일 이름을 입력합니다. 파일 형식은 변경할 수 없습니다.
- ▶ 이름을 바꾸려면 **확인** 소프트 키나 **ENT** 키를 누릅니다.

## 파일 정렬

- ▶ 정렬하려는 파일이 들어 있는 폴더를 선택합니다.



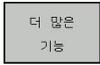
- ▶ 정렬 분류 소프트 키를 선택합니다.
- ▶ 원하는 표시 기준에 해당하는 소프트 키를 선택합니다.

## 3.4 파일 관리자 사용

### 추가 기능

#### 파일 보호 / 파일 보호 취소

▶ 보호할 파일로 강조 표시를 이동합니다.



▶ 추가 기능을 선택하려면 **추가 기능** 소프트 키를 누릅니다.



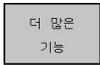
▶ 파일 보호를 활성화하려면 **보호** 소프트 키를 누릅니다. 파일의 상태가 P로 설정됩니다.



▶ 파일 보호를 취소하려면 **보호해제** 소프트 키를 누릅니다.

### 편집기 선택

▶ 오른쪽 창에서 열리는 파일로 강조 표시를 이동합니다.



▶ 추가 기능을 선택하려면 **추가 기능** 소프트 키를 누릅니다.



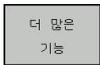
▶ 선택한 파일을 열 때 사용할 편집기를 선택하려면 **편집기 선택** 소프트 키를 누릅니다.

▶ 원하는 편집기를 표시합니다.

▶ 확인 소프트 키를 눌러 파일을 엽니다.

### USB 장치 연결/제거

▶ 강조 표시를 왼쪽 창으로 이동합니다.



▶ 추가 기능을 선택하려면 **추가 기능** 소프트 키를 누릅니다.



▶ 소프트 키 행을 전환합니다.

▶ USB 장치를 찾습니다.

▶ USB 장치를 제거하려면 강조 표시를 USB 장치로 이동합니다.



▶ USB 장치를 제거합니다.

추가 정보: 참조 "TNC의 USB 장치", 페이지 106.

## 외부 데이터 데이터베이스 사이에서 데이터 전송



외부 데이터 미디어로 데이터를 전송하려면 먼저 데이터 인터페이스를 설정해야 합니다(참조 "데이터 인터페이스 설정", 페이지 419).

사용하는 데이터 전송 소프트웨어에 따라 시리얼 인터페이스를 통해 데이터를 전송할 때 문제가 발생할 수 있습니다. 이러한 문제는 전송을 반복하면 해결할 수 있습니다.

PGM  
MGT

- ▶ 파일 관리자를 호출합니다.



- ▶ 창 소프트웨어 키를 눌러 데이터 전송용 화면 레이아웃을 선택합니다. 화면 왼쪽에 현재 디렉터리의 모든 파일이 표시됩니다. 그리고 화면 오른쪽에는 루트 디렉터리(TNC:\)에 저장한 모든 파일이 표시됩니다.

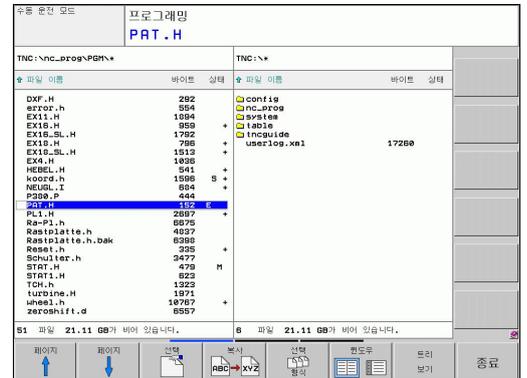
화살표 키를 사용하여 하이라이트를 전송할 파일로 이동합니다.



- ▶ 창에서 위 아래로 강조 표시를 이동합니다.



- ▶ 강조 표시를 오른쪽 창에서 왼쪽 창으로 또는 그 반대로 이동할 수 있습니다.

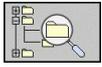


## 3 프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리

### 3.4 파일 관리자 사용

TNC에서 외부 데이터 매체로 복사하려는 경우 왼쪽 창의 하이라이트를 전송할 파일로 이동합니다.

외부 데이터 매체에서 TNC로 복사하려는 경우에는 오른쪽 창의 하이라이트를 전송할 파일로 이동합니다.



- ▶ 다른 드라이브 또는 디렉터리를 선택하려면 디렉터리 선택용 소프트 키를 누릅니다. 팝업 창이 열립니다. 화살표 키와 ENT 키를 사용하여 팝업 창에서 원하는 디렉터리를 선택합니다.



- ▶ 단일 파일을 전송하려면 복사 소프트 키를 누릅니다. 또는



- ▶ 여러 파일을 전송하려면 두 번째 소프트 키 행에서 태그 소프트 키를 누릅니다(111페이지, "파일 태깅" 참조).

- ▶ 확인 또는 ENT 키를 눌러 확인합니다. 복사 진행률에 대한 정보가 표시되는 상태 창이 TNC에 나타납니다.



- ▶ 데이터 전송을 종료하려면 하이라이트를 왼쪽 창으로 이동한 다음 창 소프트 키를 누릅니다. 표준 파일 관리자 창이 다시 표시됩니다.



분할 화면 표시에서 다른 디렉터리를 선택하려면 **트리 표시** 소프트 키를 누릅니다. 파일 표시 소프트 키를 누르면 선택한 디렉터리의 내용이 표시됩니다.

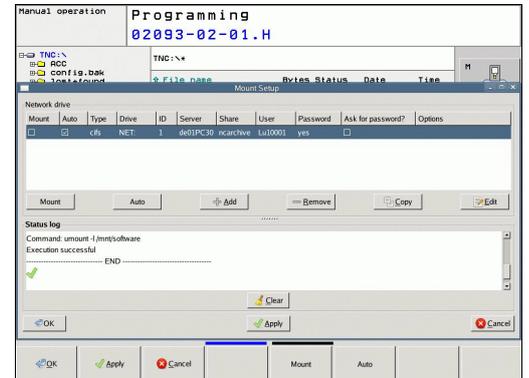
## 네트워크의 TNC



이더넷 카드를 네트워크에 연결하려면 참조 "이더넷 인터페이스".

TNC에서는 네트워크 작업을 수행하는 동안 오류 메시지를 기록합니다(참조 "이더넷 인터페이스").

TNC가 네트워크에 연결되어 있는 경우 디렉터리 창에 추가 드라이브가 표시됩니다(그림 참조). 사용자에게 해당 권한이 있는 경우 위에서 설명한 모든 기능, 즉 드라이브 선택, 파일 복사 등은 네트워크 드라이브에도 적용됩니다.



### 네트워크 드라이브 연결 및 연결 끊기

PGM MGT

- ▶ 프로그램을 관리하려면 **PGM MGT** 키를 누릅니다. 필요한 경우 **창** 소프트 키를 눌러 오른쪽 상단에 표시된 바와 같이 화면을 설정합니다.

네트워크

- ▶ 네트워크 설정을 선택하려면 두 번째 소프트 키 행에 있는 **네트워크** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 네트워크 드라이브를 관리하려면 **네트워크 연결 정의** 소프트 키를 누릅니다. 창에 접근할 수 있는 네트워크 드라이브가 표시됩니다. 아래에서 설명하는 소프트 키는 각 드라이브의 연결을 정의하는데 사용됩니다.

기능	소프트 키
네트워크 연결을 설정합니다. 연결이 활성화된 경우 <b>마운트</b> 열에 표시가 나타납니다.	<b>연결</b>
네트워크 연결을 끊습니다.	<b>마운트 해제</b>
TNC의 전원을 켤 때마다 네트워크 연결을 자동으로 설정합니다. 연결이 자동으로 설정되는 경우 <b>Auto</b> 열에 표시가 나타납니다.	<b>자동</b>
새 네트워크 커넥터를 설정합니다.	<b>추가</b>
기존 네트워크 연결을 삭제합니다.	<b>제거</b>
네트워크 연결을 복사합니다.	<b>복사</b>
네트워크 연결을 편집합니다.	<b>가공</b>
상태 창을 지웁니다.	<b>지우기</b>

## 3 프로그래밍: 기본 사항, 파일 관리

### 3.4 파일 관리자 사용

#### TNC의 USB 장치

USB 장치를 사용하면 데이터 백업이나 TNC로 데이터를 불러오는 작업을 매우 쉽게 수행할 수 있습니다. TNC에서는 다음과 같은 USB 블록 장치를 지원합니다.

- FAT/VFAT 파일 시스템의 플로피 디스크 드라이브
- FAT/VFAT 파일 시스템의 메모리 스틱
- FAT/VFAT 파일 시스템의 하드 디스크
- Joliet(ISO 9660) 파일 시스템의 CD-ROM 드라이브

TNC에서는 이러한 유형의 USB 장치가 연결되면 이를 자동으로 인식하지만 NTFS 등의 다른 파일 시스템으로 된 USB 장치는 지원하지 않습니다. 이러한 장치가 연결되면 **USB: TNC에서 지원하지 않는 장치**라는 오류 메시지가 표시됩니다.



USB 허브를 연결하는 경우에도 **USB: TNC에서 이 장치는 지원하지 않습니다.**라는 오류 메시지가 표시됩니다. 이 경우에는 CE 키를 사용하여 해당 메시지를 확인하면 됩니다.

원칙적으로는 위에서 설명한 파일 시스템으로 된 모든 USB 장치를 연결할 수 있습니다. 하지만 컨트롤에서 USB 장치를 올바르게 식별하지 못할 수 있습니다. 이 경우 다른 USB 장치를 사용하십시오.

USB 장치는 디렉터리 트리에서 개별 드라이브로 나타나므로 앞에서 설명한 파일 관리 기능을 사용할 수 있습니다.



기계 제작 업체에서 USB 장치용 고유 이름을 지정할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

USB 장치를 제거하려면 다음을 수행하십시오.

-  ▶ 파일 관리자를 호출하려면 **PGM MGT** 키를 누릅니다.
-  ▶ 화살표 키를 사용하여 왼쪽 창을 선택합니다.
-  ▶ 화살표 키를 사용하여 제거할 USB 장치를 선택합니다.
-  ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.
-  ▶ 더 많은 기능을 선택합니다.
-  ▶ USB 장치 제거를 위한 기능을 선택합니다. 그러면 USB 장치가 디렉터리 트리에서 제거됩니다.
-  ▶ 파일 관리자를 종료합니다.

제거된 USB 장치와의 연결을 다시 설정하려면 다음 소프트 키를 누르십시오.

-  ▶ USB 장치를 다시 연결하기 위한 기능을 선택합니다.



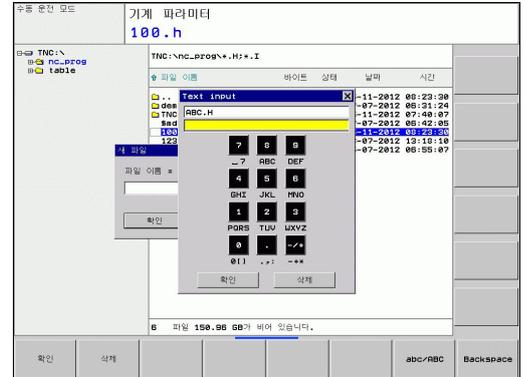
# 4

프로그래밍: 프로그  
래밍 보조 기능

## 4.1 화면 키보드

### 4.1 화면 키보드

알파벳 키보드가 없는 컴팩트 버전을 사용하는 경우 TNC 320 USB 포트에 연결된 PC 키보드로 문자와 특수 문자를 입력할 수 있습니다.



### 화면 키보드로 텍스트 입력

- ▶ 화면 키보드를 사용하여 프로그램 이름이나 디렉터리 이름 같은 텍스트를 입력하려면 GOTO 키를 누릅니다.
- ▶ TNC의 숫자 입력 필드와 해당하는 문자가 지정된 창이 표시됩니다.
- ▶ 해당하는 키를 여러 번 누르면 원하는 문자로 커서를 이동할 수 있습니다.
- ▶ 선택한 문자가 입력 필드로 전송된 후에 다음 문자를 입력하십시오.
- ▶ 확인 소프트 키를 눌러 열려 있는 대화 상자 필드에 텍스트를 로드합니다.

대/소문자를 선택하려면 abc/ABC 소프트 키를 사용합니다. 기계 제작 업체에서 추가 특수 문자를 정의한 경우 특수 문자 소프트 키를 사용하여 호출하고 삽입할 수 있습니다. 개별 문자를 삭제하려면 백스페이스 소프트 키를 사용합니다.

## 4.2 주석 추가

### 응용

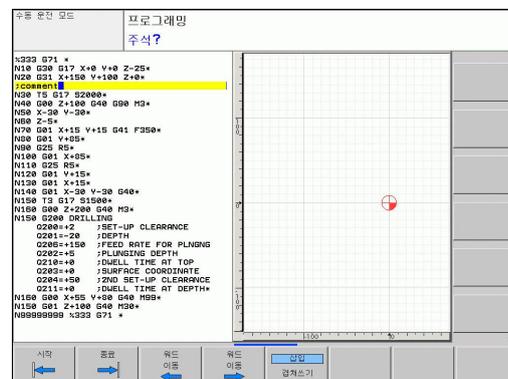
파트 프로그램에 설명을 추가하여 프로그램 단계를 설명하거나 일반적인 참고 사항을 기록할 수 있습니다.



TNC에서 화면에 전체 주석을 표시할 수 없는 경우에는 >> 기호가 표시됩니다.

주석 블록의 마지막 문자로 ~는 사용할 수 없습니다.

주석은 다음과 같은 세 가지 방법으로 추가할 수 있습니다.



### 프로그램밍 중 설명 입력

- ▶ 프로그램 블록에서 데이터를 입력한 다음 알파벳 키보드에서 세미콜론(;) 키를 누릅니다. 그러면 **설명?**이라는 대화 상자 프롬프트가 표시됩니다.
- ▶ 설명을 입력하고 **END** 키를 눌러 블록을 종료합니다.

### 프로그램 입력 후 설명 삽입

- ▶ 설명을 추가할 블록을 선택합니다.
- ▶ 오른쪽 화살표 키를 사용하여 블록의 마지막 단어를 선택하면 블록 끝 부분에 세미콜론이 나타나고 **주석?**이라는 대화 상자 프롬프트가 표시됩니다.
- ▶ 설명을 입력하고 **END** 키를 눌러 블록을 종료합니다.

### 별도의 블록에 주석 입력

- ▶ 설명을 삽입할 위치 앞에 있는 블록을 선택합니다.
- ▶ 알파벳 키보드의 세미콜론 키(;)를 사용하여 프로그래밍 대화 상자를 시작합니다.
- ▶ 설명을 입력하고 **END** 키를 눌러 블록을 종료합니다.

# 4 프로그래밍: 프로그래밍 보조 기능

## 4.2 주석 추가

### 주석 편집용 기능

기능	소프트 키
설명 시작 부분으로 점프합니다.	
주석 끝 부분으로 이동합니다.	
단어 시작 부분으로 이동합니다. 단어는 공백으로 구분해야 합니다.	
단어 끝 부분으로 이동합니다. 단어는 공백으로 구분해야 합니다.	
삽입 모드와 덮어쓰기 모드 사이를 전환합니다.	

## 4.3 프로그램 구조

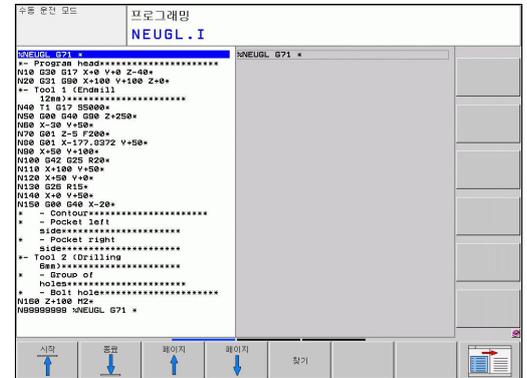
### 정의 및 응용

이 TNC 기능을 사용하면 파트 프로그램의 구조 블록에 주석을 작성할 수 있습니다. 구조 블록은 최대 37자의 짧은 텍스트로, 후속 프로그램 행에 대한 주석이나 제목으로 사용됩니다.

적절한 구조 블록을 사용하면 길고 복잡한 프로그램을 명확하고 포괄적으로 구성할 수 있습니다.

이 기능은 나중에 프로그램을 변경할 경우에 특히 편리합니다. 파트 프로그램의 어느 지점에나 구조 블록을 삽입할 수 있으며, 원하는 경우 별도의 창에 표시할 수 있고 편집하거나 추가할 수도 있습니다.

TNC에서는 삽입된 구조 항목을 별도의 파일(확장자: .SEC.DEP)로 관리합니다. 이렇게 하면 프로그램 구조 창의 탐색 속도가 빨라집니다.



### 프로그램 구조 창 표시/활성 창 변경

-  ▶ 프로그램 구조 창을 표시하려면 **프로그램+선택** 화면 표시를 선택합니다.
-  ▶ 활성 창을 변경하려면 "창 변경" 소프트웨어 키를 누릅니다.

### 왼쪽 프로그램 창에 구조 블록 삽입

- ▶ 구조 블록을 삽입할 위치 앞에 있는 블록을 선택합니다.
-  ▶ **섹션 삽입** 소프트웨어 키를 누르거나 ASCII 키보드에서 \* 키를 누릅니다.
- ▶ 알파벳 키보드를 사용하여 구조 텍스트를 입력합니다.
-  ▶ 필요한 경우 소프트웨어 키를 사용하여 구조 깊이를 변경합니다.

### 프로그램 구조 창에서 블록 선택

블록 단위로 프로그램 구조 창을 스크롤하는 경우 TNC에서는 스크롤과 동시에 프로그램 창에서 NC 블록을 자동으로 이동합니다. 이를 통해 대규모 프로그램 섹션을 빠르게 건너뛸 수 있습니다.

### 4.4 계산기

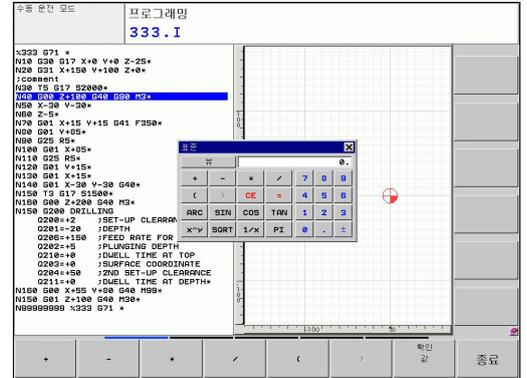
## 4.4 계산기

### 작업

TNC에서는 기본적인 수학 함수가 포함된 통합 계산기가 제공됩니다.

- ▶ **CALC** 키를 사용하여 온라인 계산기를 표시하거나 숨깁니다.
- ▶ 계산기 선택: 계산기는 알파벳 키보드 또는 소프트 키로 입력하는 짧은 명령으로 작동합니다.

수학 기능	명령(키)
더하기	+
빼기	-
곱하기	*
나누기	/
괄호 계산	( )
역 코사인	ARC
사인	SIN
코사인	COS
탄젠트	TAN
값의 거듭제곱	X^Y
제곱근	SQRT
역	1/x
파이(3.14159265359)	PI
버퍼 메모리에 값 추가	M+
버퍼 메모리에 값 저장	MS
버퍼 메모리 불러오기	MR
버퍼 메모리 내용 삭제	MC
자연 로그	LN
로그	LOG
지수 함수	e^x
부호 확인	SGN
절대값 형성	ABS
소수 자릿수 자르기	INT
정수 자르기	FRAC
나머지 연산자	MOD
뷰 선택	View
값 삭제	CE
측정 단위	MM 또는 INCH
각도 값의 표시 모드	DEG(도) 또는 RAD(라디안 측정)
숫자값의 표시 모드	DEC(십진수) 또는 HEX(16진수)



### 계산된 값을 프로그램으로 전송

- ▶ 화살표 키를 사용하여 계산된 값을 전송할 단어를 선택합니다.
- ▶ **CALC** 키를 누르고 원하는 계산을 수행하여 온라인 계산기를 중지합니다.
- ▶ 실제 위치 캡처 키 또는 값 적용 소프트 키를 누르면 TNC에서 계산된 값이 활성 입력 상자로 전송되고 계산기가 종료됩니다.



또한 프로그램에서 계산기로 값을 전송할 수 있습니다. 값 가져오기 소프트 키를 누르면 활성 입력 필드에서 계산기로 값을 전송합니다.

### 계산기 위치 조정

추가 기능 소프트 키를 눌러 계산기 전환 설정으로 이동합니다.

기능	소프트 키
화살표 방향으로 계산기 이동	
이동 증분 조정	
중심에 계산기 배치	



키보드에서 화살표 키를 사용하여 계산기를 전환할 수도 있습니다. 마우스를 연결한 경우 마우스로 계산기를 배치할 수도 있습니다.

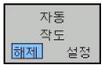
### 4.5 그래픽 프로그래밍

#### 4.5 그래픽 프로그래밍

##### 프로그래밍 중 그래픽 생성/생성 안 함

파트 프로그램을 작성하는 동안 TNC에서 프로그래밍된 윤곽의 2D 필기 추적 그래픽을 생성하도록 할 수 있습니다.

- ▶ 왼쪽에 프로그램 블록이 표시되고 오른쪽에는 그래픽이 표시되도록 화면 레이아웃을 전환하려면 **분할 화면** 키와 **프로그램 + 그래픽** 소프트웨어 키를 누릅니다.



- ▶ **자동 작도** 소프트웨어 키를 **ON**으로 설정합니다. 프로그램 행을 입력하는 동안 오른쪽 화면의 그래픽 창에서 프로그래밍하는 각 경로 윤곽이 생성됩니다.

프로그래밍 중에 그래픽이 생성되지 않도록 하려면 **자동 작도** 소프트웨어 키를 **OFF**로 설정합니다.

그러나 **자동 작도**가 활성화 상태인 경우에도 프로그램 섹션 반복에 대해서는 그래픽이 생성되지 않습니다.

##### 기존 프로그램에 대해 그래픽 생성

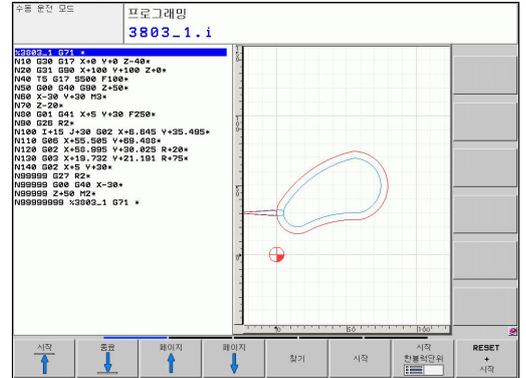
- ▶ 화살표 키를 사용하여 그래픽을 생성할 블록을 선택하거나 **GOTO**를 누르고 원하는 블록 번호를 입력합니다.



- ▶ 그래픽을 생성하려면 **재설정 + 시작** 소프트웨어 키를 누릅니다.

##### 추가 기능:

기능	소프트 키
완전한 그래픽 생성	RESET + 시작
블록 단위 프로그래밍 그래픽 생성	시작 한 블록 단위
완전한 그래픽을 생성하거나 <b>재설정 + 시작</b> 후 수행	시작
프로그래밍 그래픽을 중지합니다. 이 소프트웨어 키는 TNC가 대화형 그래픽을 생성하는 동안에만 표시됩니다.	정지



## 블록 번호 표시 설정/해제



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다(그림 참조).

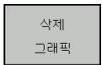


- ▶ 블록 번호를 표시하려면 **블록 번호 표시/숨김** 소프트 키를 **표시**로 설정합니다.
- ▶ 블록 번호를 숨기려면 **블록 번호 표시/숨김** 소프트 키를 **숨김**으로 설정합니다.

## 그래픽 삭제



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다(그림 참조).



- ▶ 그래픽을 삭제하려면 **그래픽 지우기** 소프트 키를 누릅니다.

## 눈금선 표시



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다(그림 참조).



- ▶ "그리드 라인 표시" 소프트 키를 눌러 그리드 라인을 표시합니다.

### 4.5 그래픽 프로그래밍

#### 세부 확대/축소

프레임 중첩이 포함된 세부 정보를 선택하여 그래픽 표시를 선택할 수 있습니다. 그러면 선택한 부분을 확대 또는 축소할 수 있습니다.

- ▶ 세부 확대/축소를 위한 소프트 키 행을 선택합니다(두 번째 행, 그림 참조).

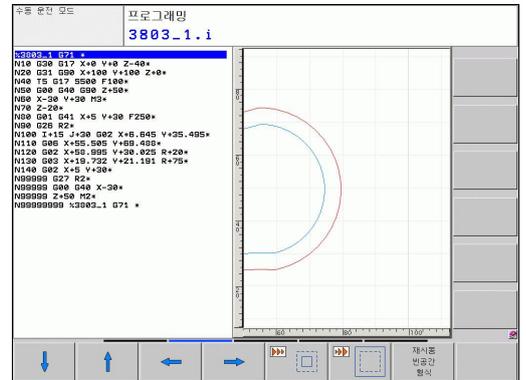
다음과 같은 기능을 활용할 수 있습니다.

기능	소프트 키
프레임 중첩을 표시 및 이동합니다. 원하는 소프트 키를 누른 상태로 프레임 중첩을 이동합니다.	   
프레임 중첩 축소 - 축소하려면 소프트 키를 누릅니다.	
프레임 중첩 확대 - 소프트 키를 누릅니다.	

**원도우 상세** ▶ **항상** 소프트 키를 사용하여 선택한 영역을 승인합니다.

**공작물 영역 재설정** 소프트 키는 원래 섹션을 복원하는 데 사용됩니다.

 마우스가 연결된 경우 확대할 영역에서 왼쪽 마우스 버튼을 사용하여 프레임 중첩을 끌 수 있습니다. 마우스로 그래픽을 확대하거나 축소할 수 있습니다.



## 4.6 오류 메시지

### 오류 표시

TNC에서는 다음과 같은 문제를 발견하면 오류 메시지를 생성합니다.

- 잘못된 데이터 입력
- 프로그램의 논리 오류
- 가공할 수 없는 윤곽 요소
- 잘못된 터치 프로브 사용

오류가 발생하면 헤더에 빨간색으로 오류가 표시됩니다. 여러 라인으로 나뉘는 장문의 오류 메시지는 축약된 형태로 표시됩니다. 오류가 백그라운드 모드에서 발생한 경우 "오류"라는 단어가 빨간색으로 표시됩니다. 오류 중인 모든 오류에 대한 전체 정보는 오류 창에 표시됩니다.

드물지만 "프로세서 확인 오류"가 발생하면 자동으로 오류 창이 열립니다. 이 경우 오류를 제거할 수 없으며 시스템을 종료하고 TNC를 다시 시작해야 합니다.

오류 메시지는 지우거나 우선 순위가 더 높은 오류로 바뀌기 전까지 헤더에 표시됩니다.

프로그램 블록 번호를 포함하는 오류 메시지는 지정된 블록이나 이전 블록에서 발생한 오류로 인해 생성됩니다.

### 오류 창을 엽니다.



- ▶ **ERR** 키를 누릅니다. 오류 창이 열리고 누적된 모든 오류 메시지가 표시됩니다.

### 오류 창 닫기



- ▶ **END** 소프트 키를 누릅니다. 또는



- ▶ **ERR** 키를 누릅니다. 오류 창이 닫힙니다.

## 4.6 오류 메시지

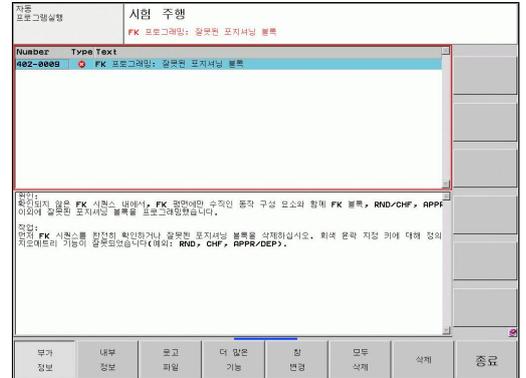
### 자세한 오류 메시지

TNC는 가능한 오류 원인과 문제 해결을 위한 제안 사항을 표시합니다.

▶ 오류 창을 엽니다.

부가  
정보

- ▶ 오류 원인 및 해결 방법에 대한 정보: 오류 메시지에 강조 표시를 배치하고 자세한 정보 소프트 키를 누릅니다. 오류 원인 및 해결 방법에 대한 정보를 표시하는 창이 열립니다.
- ▶ 정보를 닫으려면 **자세한 정보** 소프트 키를 다시 누릅니다.



### 내부 정보 소프트 키

내부 정보 소프트 키는 오류 메시지에 대한 정보를 제공합니다. 이 정보는 서비스가 필요한 경우에만 사용됩니다.

▶ 오류 창을 엽니다.

내부  
정보

- ▶ 오류 메시지에 대한 자세한 정보: 오류 메시지에 강조 표시를 배치하고 **내부 정보** 소프트 키를 누릅니다. 오류에 대한 내부 정보를 표시하는 창이 열립니다.
- ▶ 세부 정보를 닫으려면 **내부 정보** 소프트 키를 다시 누릅니다.

## 오류 지우기

### 오류 창 외부에서 오류 지우기

-  ▶ 헤더에서 오류/메시지를 지우려면 CE 키를 누릅니다.



편집 모드와 같은 일부 작동 모드에서는 CE 버튼이 다른 기능용으로 예약되어 있기 때문에 오류를 지우는 데 이 버튼을 사용할 수 없습니다.

### 여러 오류 지우기

- ▶ 오류 창을 엽니다.

-  ▶ 개별 오류 지우기: 오류 메시지에 강조 표시를 배치하고 삭제 소프트 키를 누릅니다.

-  ▶ 모든 오류 지우기: 전체 삭제 소프트 키를 누릅니다.



오류 원인을 해결하지 않으면 오류 메시지를 삭제할 수 없습니다. 이 경우 오류 메시지가 창에 계속 표시됩니다.

## 오류 로그

오류와 중요 이벤트(예: 시스템 시작)는 오류 로그에 저장됩니다. 이 오류 로그의 용량에는 제한이 있습니다. 로그가 가득 차면 두 번째 파일이 사용됩니다. 이 파일도 가득 차면 첫 번째 오류 로그를 삭제하고 다시 기록하는 방식으로 로그를 기록합니다. 오류 기록을 보려면 **현재 파일**과 **이전 파일** 사이를 전환합니다.

- ▶ 오류 창을 엽니다.

-  ▶ 로그 파일 소프트 키를 누릅니다.

-  ▶ 오류 로그 소프트 키를 눌러 오류 로그 파일을 엽니다.

-  ▶ 이전 로그 파일이 필요하면 **이전 파일** 소프트 키를 누릅니다.

-  ▶ 현재 로그 파일이 필요하면 **현재 파일** 소프트 키를 누릅니다.

오래된 항목이 오류 로그 파일의 시작 부분에 있고 최근 항목이 끝에 있습니다.

## 4.6 오류 메시지

### 키 입력 로그

키 입력과 중요 이벤트(예: 시스템 시작)는 키 입력 로그에 저장됩니다. 키 입력 로그의 용량에는 제한이 있습니다. 키 입력 로그가 가득 차면 두 번째 키 입력 로그로 제어가 전환됩니다. 이 두 번째 파일이 가득 차면 첫 번째 키 입력 로그를 지우고 다시 기록하는 방식으로 로그를 기록합니다. 키 입력 기록을 보려면 **현재 파일**과 **이전 파일** 사이를 전환합니다.

-  ▶ 로그 파일 소프트 키를 누릅니다.
-  ▶ **키 입력 로그 파일** 소프트 키를 눌러 키 입력 로그 파일을 엽니다.
-  ▶ 이전 로그 파일이 필요하면 **이전 파일** 소프트 키를 누릅니다.
-  ▶ 현재 로그 파일이 필요하면 **현재 파일** 소프트 키를 누릅니다.

작동 중에 각 키를 누를 때마다 키 입력 로그가 저장됩니다. 오래된 항목이 파일의 시작 부분에 있고 최근 항목이 끝에 있습니다.

### 로그 파일을 보기 위한 버튼과 소프트 키 개요

기능	소프트 키/키
로그 파일의 시작 위치로 이동	
로그 파일의 끝 위치로 이동	
현재 로그 파일	
이전 로그 파일	
한 라인 위로/아래로	 
주 메뉴로 돌아가기	

### 정보 텍스트

기능이 없는 키를 누르거나 유효한 범위를 벗어난 값을 입력하는 등, 잘못된 작동을 하면 작동이 올바르게 않음을 알려 주는 텍스트 (녹색)가 헤더에 표시됩니다. 이 정보는 이후에 유효한 입력을 하면 지워집니다.

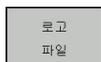
### 서비스 파일 저장

필요한 경우 "TNC의 현재 상태"를 저장하여 서비스 기술자가 평가에 사용할 수 있도록 만들 수 있습니다. 이 경우 일련의 서비스 파일이 저장됩니다(오류 및 키 입력 로그 파일과 기계 및 가공의 현재 상태에 대한 정보를 포함하는 기타 파일).

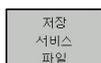
"서비스 파일 저장" 기능을 동일 파일 이름으로 다시 사용하는 경우 이전에 저장된 서비스 데이터 그룹 파일을 덮어씁니다. 이를 방지하려면 기능을 반복할 때 다른 파일 이름을 사용하십시오.

#### 서비스 파일 저장

▶ 오류 창을 엽니다.



▶ 로그 파일 소프트 키를 누릅니다.



▶ **서비스 파일 저장** 소프트 키를 누릅니다. 그러면 서비스 파일 이름을 입력할 수 있는 팝업 창이 열립니다.



▶ **확인** 소프트 키를 눌러 서비스 파일을 저장합니다.

## 4.6 오류 메시지

### TNCguide 도움말 시스템 호출

소프트 키를 통해 TNC의 도움말 시스템을 호출할 수 있습니다. 그러면 도움말 시스템이 즉시 표시되어 **도움말** 소프트 키를 눌렀을 때 표시되는 것과 같은 오류 설명이 나타납니다.



기계 제작 업체에서도 도움말 시스템을 제공하는 경우 별도의 도움말 시스템을 호출할 수 있는 **기계 제작 업체** 소프트 키가 추가로 표시됩니다. 여기서 관련 오류 메시지에 대한 보다 자세한 정보를 확인할 수 있습니다.



- ▶ 하이덴하인 오류 메시지에 대한 도움말을 호출합니다.



- ▶ 하이덴하인 오류 메시지에 대한 도움말을 호출합니다(사용 가능한 경우).

## 4.7 TNCguide 문맥 감지형 도움말 시스템

### 응용



TNCguide를 사용하려면 먼저 하이덴하인 홈 페이지에서 도움말 파일을 다운로드해야 합니다(참조 "최신 도움말 파일 다운로드", 페이지 130).

TNCguide 문맥 감지형 도움말 시스템에는 HTML 형식의 사용 설명서가 포함되어 있습니다. TNCguide는 **도움말** 키로 호출하며 TNC에서는 보통 도움말을 호출(문맥 감지형 호출)한 조건에 해당하는 정보를 즉시 표시합니다. NC 블록 편집 중 도움말 키를 누르면, 일반적으로 설명서에서 해당 기능을 설명하는 정확한 위치로 이동됩니다.



TNC에서는 사용자가 선택한 TNC의 대화식 언어로 TNCguide를 시작합니다. 해당 언어로 된 파일이 제공되지 않는 경우 영어 버전이 자동으로 열립니다.

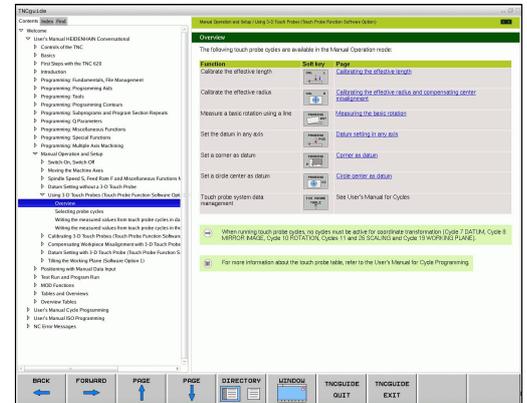
TNCguide에서 다음 사용 설명서를 사용할 수 있습니다.

- 대화식 프로그래밍 사용 설명서(BHBK1artext.chm)
- DIN/ISO 사용 설명서(BHBIso.chm)
- 사이클 프로그래밍 사용 설명서(BHBtchprobe.chm)
- 오류 메시지 전체 목록(errors.chm)

또한 기존 모든 .chm 파일의 내용을 포함한 **main.chm** "book" 파일을 사용할 수 있습니다.



필요한 경우 기계 제작 업체에서 TNCguide에 기계별 설명서를 포함할 수도 있습니다. 그러면 이러한 문서는 **main.chm** 파일에 별도의 문서로 표시됩니다.



## TNCguide 사용

### TNCguide 호출

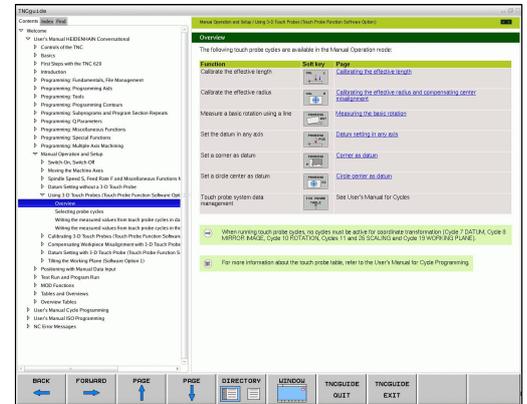
TNCguide는 다음과 같은 여러 가지 방법으로 시작할 수 있습니다.

- ▶ TNC에 오류 메시지가 표시되지 않은 경우 **도움말** 키를 누릅니다.
- ▶ 먼저 화면 오른쪽 아래의 도움말 기호를 클릭한 다음 해당하는 소프트 키를 클릭합니다.
- ▶ 파일 관리자를 사용하여 도움말 파일(.chm 파일)을 엽니다. TNC에서는 TNC 하드 디스크에 저장되어 있지 않은 .chm 파일도 열 수 있습니다.



하나 이상의 오류 메시지가 대기 중인 경우 TNC에는 해당 오류 메시지와 직접 연관된 도움말이 표시됩니다. **TNCguide**를 시작하려면 먼저 모든 오류 메시지를 확인해야 합니다.

프로그래밍 스테이션에서 도움말 시스템이 호출되면 내부에서 정의된 표준 브라우저(대개 Internet Explorer)가 시작되거나 하이덴하인에서 채택한 브라우저가 시작됩니다.



대부분의 소프트 키에는 해당 소프트 키 기능의 설명으로 직접 이동할 수 있는 문맥 감지형 호출이 지정되어 있습니다. 이 기능은 마우스를 사용해야 합니다. 다음과 같이 진행합니다.

- ▶ 원하는 소프트 키가 포함된 소프트 키 행을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행 바로 위에 표시되는 도움말 기호를 마우스로 클릭합니다. 그러면 마우스 포인터가 물음표로 바뀝니다.
- ▶ 설명을 확인할 소프트 키로 물음표를 이동한 다음 클릭하면 TNCguide가 열립니다. 선택한 소프트 키에 도움말의 특정 부분이 지정되어 있지 않으면 **main.chm** "book" 파일이 열립니다. 이 파일에서 검색이나 탐색 기능을 사용하여 원하는 설명을 수동으로 찾을 수 있습니다.

NC 블록 편집 중 문맥 감지형 도움말을 사용할 수 있습니다.

- ▶ NC 블록을 선택합니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 커서를 블록으로 이동합니다.
- ▶ 도움말 키를 누르면 도움말 시스템이 시작되고 활성 기능에 대한 설명이 나타납니다(기계 제작 업체에서 통합한 보조 기능 또는 사이클에는 적용 안 됨).

### TNCguide 탐색

마우스를 사용하면 TNCguide를 간편하게 탐색할 수 있습니다. 목차는 화면 왼쪽에 나타납니다. 오른쪽을 가리키는 삼각형을 클릭하면 하위 섹션이 열리고 각 항목을 클릭하면 해당 페이지가 열립니다. 이는 Windows 탐색기와 동일한 작동 방식입니다.

링크가 지정된 텍스트 위치(상호 참조)는 밑줄이 그어진 파란색 텍스트로 표시됩니다. 해당 링크를 클릭하면 관련 페이지가 열립니다.

키와 소프트 키로도 TNCguide를 사용할 수 있습니다. 다음 표에는 해당하는 키 기능의 개요가 나와 있습니다.

기능	소프트 키
<ul style="list-style-type: none"> <li>왼쪽 목차가 활성화 상태인 경우: 해당 항목 위 또는 아래 항목을 선택합니다.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>오른쪽 텍스트 창이 활성화 상태인 경우: 텍스트 또는 그래픽이 완전히 표시되지 않을 때 페이지를 위 또는 아래로 이동합니다.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>왼쪽 목차가 활성화 상태인 경우: 분기가 끝에 있으면 목차를 열고 오른쪽에 있는 창으로 이동합니다.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>오른쪽의 텍스트 창이 활성화되어 있는 경우: 기능 없음</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>왼쪽 목차가 활성화 상태인 경우: 목차를 닫습니다.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>오른쪽의 텍스트 창이 활성화되어 있는 경우: 기능 없음</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>왼쪽 목차가 활성화 상태인 경우: 커서 키를 사용하여 선택한 페이지를 표시합니다.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>오른쪽 텍스트 창이 활성화 상태인 경우: 커서가 링크 위에 있으면 링크된 페이지로 이동합니다.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>왼쪽 목차가 활성화 상태인 경우: 목차 표시, 제목 인덱스 표시 및 전체 텍스트 검색 기능과 오른쪽 화면 전환 간에 탭을 전환합니다.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>오른쪽 텍스트 창이 활성화 상태인 경우: 왼쪽 창으로 돌아갑니다.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>왼쪽 목차가 활성화 상태인 경우: 해당 항목 위 또는 아래 항목을 선택합니다.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>오른쪽 텍스트 창이 활성화 상태인 경우: 다음 링크로 이동합니다.</li> </ul>	
마지막으로 표시한 페이지를 선택합니다.	
"마지막으로 표시된 페이지 선택" 기능을 사용한 경우 다음 페이지로 이동합니다.	
한 페이지 위로 이동합니다.	
한 페이지 아래로 이동합니다.	

# 프로그래밍: 프로그래밍 보조 기능

## 4.7 TNCguide 문맥 감지형 도움말 시스템

**기능**

**소프트 키**

목차를 표시하거나 숨깁니다.



전체 화면 표시와 축소된 표시 사이를 전환합니다. 축소된 표시에서는 나머지 TNC 창의 일부만 표시됩니다.



내부적으로 포커스가 TNC 애플리케이션으로 전환되므로 TNCguide가 열리면 컨트롤을 작동시킬 수 있습니다. 전체 화면을 활성화하면 포커스가 변경되기 전에 창 크기가 자동으로 축소됩니다.



TNCguide 종료



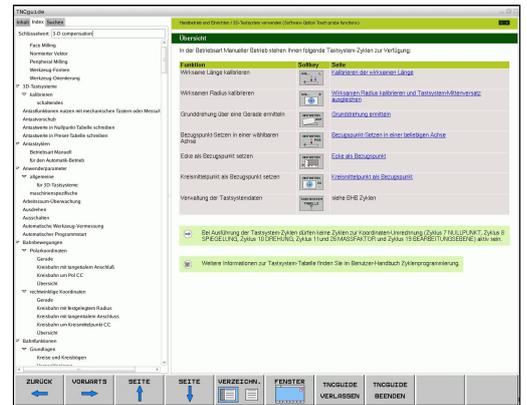
**제목 인덱스**

제목 인덱스(인덱스 탭)에는 설명서의 가장 중요한 항목이 나열됩니다. 마우스 또는 커서 키를 사용하여 해당 항목을 직접 선택할 수 있습니다.

왼쪽이 활성화되어 있습니다.



- ▶ 인덱스 탭을 선택합니다.
- ▶ 키워드 입력 필드를 활성화합니다.
- ▶ 원하는 제목의 단어를 입력하면 인덱스가 동기화되고 제목을 보다 쉽게 찾을 수 있는 목록이 만들어집니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 원하는 키워드를 강조 표시합니다.
- ▶ ENT 키를 사용하여 선택한 키워드에 대한 정보를 호출합니다.



검색어는 USB를 통해 연결된 키보드로만 입력할 수 있습니다.

### 전체 텍스트 검색

찾기 탭에서 전체 TNCguide에서 특정 단어를 검색할 수 있습니다. 왼쪽이 활성화되어 있습니다.



- ▶ 찾기 탭을 선택합니다.
- ▶ **찾기:** 입력 필드를 활성화합니다.
- ▶ 원하는 단어를 입력하고 ENT 키를 눌러 입력을 승인합니다. 그러면 해당 단어가 들어 있는 모든 소스가 나열됩니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 원하는 소스를 하이라이트합니다.
- ▶ ENT 키를 눌러 선택한 소스로 이동합니다.



검색어는 USB를 통해 연결된 키보드로만 입력할 수 있습니다.  
전체 텍스트 검색은 단일 단어에만 사용할 수 있습니다.  
마우스 또는 커서와 스페이스 키를 사용하여 **제목에서만 검색** 기능을 활성화한 경우 제목에서만 검색이 수행되며 본문 텍스트는 무시됩니다.

## 프로그래밍: 프로그래밍 보조 기능

### 4.7 TNCguide 문맥 감지형 도움말 시스템

#### 최신 도움말 파일 다운로드

하이덴하인 홈 페이지([www.heidenhain.de](http://www.heidenhain.de))의 다음 위치에서 TNC 소프트웨어의 도움말 파일을 찾을 수 있습니다.

- ▶ 문서 및 정보
- ▶ 사용 설명서
- ▶ TNCguide
- ▶ 원하는 언어를 선택합니다.
- ▶ TNC 컨트롤
- ▶ 시리즈(예: TNC 600 시리즈)
- ▶ 원하는 NC 소프트웨어 번호(예: TNC 320(34059x-01))
- ▶ **TNCguide 온라인 도움말** 테이블에서 원하는 언어 버전을 선택합니다.
- ▶ 압축 파일을 다운로드하여 압축을 풉니다.
- ▶ 압축을 푼 CHM 파일을 TNC의 **TNC:\tncguide\en** 디렉터리 또는 해당 언어의 하위 디렉터리로 이동합니다(아래 표 참조).



TNCremoNT를 사용하여 CHM 파일을 TNC로 전송하려면 **추가 > 구성 > 모드 > 바이너리 형식으로 전송** 메뉴 항목에서 **.CHM** 확장자를 입력해야 합니다.

언어	TNC 디렉터리
독일어	TNC:\tncguide\de
영어	TNC:\tncguide\en
체코어	TNC:\tncguide\cs
프랑스어	TNC:\tncguide\fr
이탈리아어	TNC:\tncguide\it
스페인어	TNC:\tncguide\es
포르투갈어	TNC:\tncguide\pt
스웨덴어	TNC:\tncguide\sv
덴마크어	TNC:\tncguide\da
핀란드어	TNC:\tncguide\fi
네덜란드어	TNC:\tncguide\nl
폴란드어	TNC:\tncguide\pl
헝가리어	TNC:\tncguide\hu
러시아어	TNC:\tncguide\ru
중국어(간체)	TNC:\tncguide\zh
중국어(번체)	TNC:\tncguide\zh-tw
슬로베니아어(소프트웨어 옵션)	TNC:\tncguide\sl
노르웨이어	TNC:\tncguide\no
슬로바키아어	TNC:\tncguide\sk
라트비아어	TNC:\tncguide\lv
한국어	TNC:\tncguide\kr
에스토니아어	TNC:\tncguide\et
터키어	TNC:\tncguide\tr
루마니아어	TNC:\tncguide\ro
리투아니아어	TNC:\tncguide\lt



# 5

프로그래밍: 공구

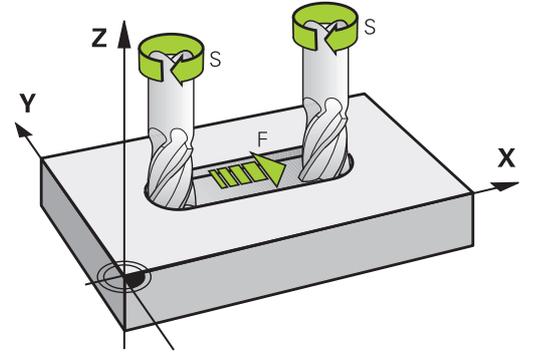
## 프로그래밍: 공구

### 5.1 공구 관련 데이터 입력

#### 5.1 공구 관련 데이터 입력

##### 이송 속도 F

이송 속도 **F**는 공구 중심점이 이동하는 속도(mm/min 또는 inch/min)입니다. 최고 이송 속도는 개별 축마다 다를 수 있으며 기계 파라미터에 설정되어 있습니다.



##### 입력

이송 속도는 **T** 블록과 모든 위치결정 블록에서 입력할 수 있습니다 (참조 "DIN/ISO 형식으로 공구 이동 프로그래밍", 페이지 81). 밀리미터 단위 프로그램의 경우에는 이송 속도를 mm/min으로, 인치 단위 프로그램의 경우에는 회전수로 인해 0.1inch/min으로 입력합니다.

##### 급속 이송

급속 이송을 프로그래밍하려면 **G00**을 입력합니다.

##### 효과 지속 시간

숫자 값으로 입력한 이송 속도는 다른 이송 속도가 적용된 블록에 도달할 때까지 적용된 상태로 유지됩니다. 새 이송 속도가 **G00**(급속 이송)인 경우 마지막으로 프로그래밍된 이송 속도는 **G01**이 적용된 다음 블록이 끝난 후 다시 한 번 적용됩니다.

##### 프로그램 실행 중 변경

이송 속도 재설정 노브 F를 사용하여 프로그램 실행 중에 이송 속도를 조정할 수 있습니다.

## 스핀들 회전속도 S

스핀들 회전속도 S는 T 블록에 RPM(분당 회전수)으로 입력됩니다. 이 속도 대신 절삭 속도 Vc를 m/min 단위로 정의해도 됩니다.

### 프로그래밍된 변경 사항

파트 프로그램에서 스핀들 속도만 입력하여 T 블록의 스핀들 속도를 변경할 수 있습니다.

**S**

- ▶ 스핀들 속도를 프로그래밍하려면 알파벳 키보드에서 **S** 키를 누릅니다.
- ▶ 새 스핀들 속도를 입력합니다.

### 프로그램 실행 중 변경

스핀들 속도 재지정 노브 S를 사용하여 프로그램 실행 중에 스핀들 속도를 조정할 수 있습니다.

## 프로그래밍: 공구

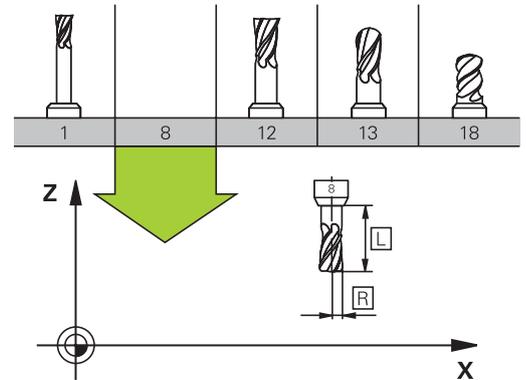
### 5.2 공구 데이터

#### 5.2 공구 데이터

##### 공구 보정 요구 사항

공작물 드로잉에서 치수를 표시하기 때문에 대개 경로 윤곽의 좌표를 프로그래밍합니다. TNC에서 공구 중심점(즉, 공구 보정)을 계산 하도록 하려면 사용하는 각 공구의 길이와 반경도 입력해야 합니다.

공구 데이터는 **G99**를 사용하여 파트 프로그램에 직접 입력하거나 공구 테이블에서 별도로 입력할 수 있습니다. 공구 테이블에서는 특정 공구에 대해 추가 데이터를 입력할 수도 있습니다. TNC에서는 파트 프로그램을 실행할 때 공구에 대해 입력한 모든 데이터를 고려합니다.



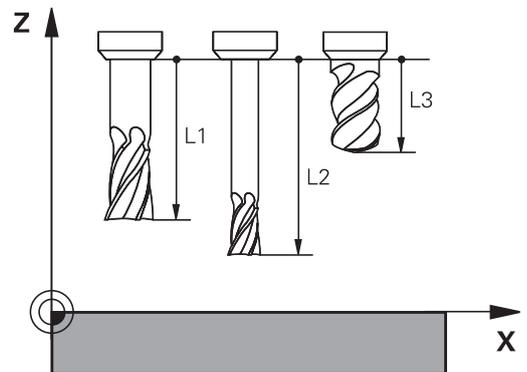
##### 공구 번호, 공구 이름

각 공구는 0에서 32767 사이의 번호로 식별됩니다. 공구 테이블을 사용 중인 경우에는 각 공구에 대해 공구 이름도 입력할 수 있습니다. 공구 이름은 최대 32자까지 입력할 수 있습니다.

공구 번호 0은 길이  $L=0$ 이고 반경  $R=0$ 인 제로 공구로 자동 정의됩니다. 공구 테이블에서는 T0 공구도  $L=0$  및  $R=0$ 으로 정의해야 합니다.

##### 공구 길이 L

공구 기준점을 참조하여 공구 길이  $L$ 을 절대값으로 입력해야 합니다. 멀티축 가공 관련 다양한 기능을 수행하려면 전체 공구 길이는 필수 요소입니다.



##### 공구 반경 R

공구 반경  $R$ 을 직접 입력할 수 있습니다.

## 길이 및 반경의 보정값

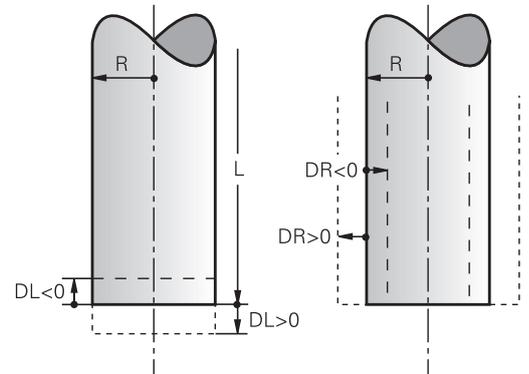
보정값은 공구 길이 및 반경의 보정량입니다.

양의 보정값은 공구의 보정량을 나타냅니다(**DL, DR, DR2**>0). 정상 여유량을 사용하여 가공 데이터를 프로그래밍하는 경우 보정량 값을 파트 프로그램의 **T** 블록에 입력합니다.

음의 보정값은 공구의 언더사이즈를 나타냅니다(**DL, DR, DR2**<0). 언더사이즈는 마모에 대해 공구 테이블에 입력합니다.

보정값은 보통 숫자값으로 입력합니다. **T** 블록에서 값을 Q 파라미터에 지정할 수도 있습니다.

입력 범위: 보정값은 최대 ±99.999mm까지 입력할 수 있습니다.



공구 테이블의 보정값은 공구의 그래픽 표시에 영향을 줍니다. 공작물의 표시는 시뮬레이션에서 동일하게 유지됩니다.

**T** 블록의 보정값은 시뮬레이션 중에 공작물의 표시 크기를 변경합니다. 시뮬레이션된 공구 크기는 동일하게 유지됩니다.

## 프로그램에 공구 데이터 입력

특정 공구의 번호, 길이 및 반경은 파트 프로그램의 **G99** 블록에서 정의됩니다.

▶ **TOOL DEF** 키를 눌러 공구 정의를 선택합니다.

**TOOL  
DEF**

- ▶ **공구 번호:** 각 공구는 해당 공구 번호로 고유하게 식별됩니다.
- ▶ **공구 길이:** 공구 길이의 보정값입니다.
- ▶ **공구 반경:** 공구 반경의 보정값입니다.



프로그래밍 대화 상자에서 원하는 축 소프트 키를 누르면 공구 길이 및 공구 반경 값을 직접 입력 행으로 전송할 수 있습니다.

예

**N40 G99 T5 L+10 R+5 \***

### 테이블에 공구 데이터 입력

공구 테이블에 최대 9999개의 공구 및 해당 공구 데이터를 정의하고 저장할 수 있습니다. 이 장 뒷부분의 편집 기능을 참조하십시오. 공구에 다양한 보정 데이터를 할당할 수 있게 하려면(공구 번호 인덱싱) 행을 삽입하고 공구 번호를 마침표와 1부터 9 사이의 숫자를 사용하여 확장합니다(예: **T 5.2**).

다음의 경우 공구 테이블을 사용해야 합니다.

- 단계가 지정된 드릴과 같이 인덱싱된 공구에서 여러 길이 보정 값을 사용하려는 경우
- 기계 공구에 자동 공구 변경자가 있는 경우
- 사이클 G122를 사용하여 윤곽을 황삭 밀링하려는 경우("사이클 프로그래밍 사용 설명서, 황삭" 참조)
- 사이클 251~254를 사용하려는 경우("사이클 프로그래밍 사용 설명서", 사이클 251~254 참조)



공구 테이블을 만들거나 관리하는 경우 파일 이름은 문자로 시작해야 합니다.

"화면 레이아웃" 키를 사용하여 테이블의 목록 뷰 또는 폼 뷰를 선택할 수 있습니다.

공구 테이블을 열 때 레이아웃을 변경할 수도 있습니다.

## 공구 테이블: 표준 공구 데이터

약어	입력	대화 상자
T	프로그램에서 공구가 호출되는 번호(예: 5, 인덱싱된 공구: 5.2)	-
NAME	프로그램에서 공구가 호출되는 이름(32자 이하, 모두 대문자, 공백 없음)	공구 이름?
L	공구 길이 L의 보정값	공구 길이?
R	공구 반경 R의 보정값	공구 반경 R?
R2	환상면 커터용 공구 반경 R2(구형 또는 환상면 커터를 사용한 가공 방법의 3D 반경 보정 또는 그래픽 표시에만 해당함)	공구 반경 R2?
DL	공구 길이 L의 보정값	공구 길이 마모 보정?
DR	공구 반경 R의 보정값	공구 반경 마모 보정?
DR2	공구 반경 R2의 보정값	공구 반경 마모 보정 R2?
LCUTS	사이클 22에 대한 공구 날 길이	공구 축의 공구 길이?
ANGLE	사이클 22 및 208에서 절삭을 왕복하기 위한 공구의 최대 절입 각도	최대 절입 각도?
TL	공구 잠금 설정(TL: 공구 잠금 관련)	공구 잠김? 예 = ENT / 아니오 = NO ENT
RT	사용 가능한 경우 대체 공구 번호(RT: 대체 공구 관련, TIME2 참조)	대체 공구 번호?
TIME1	최대 공구 사용 시간(분). 이 기능은 개별 기계 공구에 따라 달라질 수 있습니다. 자세한 설명은 기계 설명서에 나와 있습니다.	최대 공구 수명?
TIME2	TOOL CALL 중의 최대 공구 수명(분): 현재 공구 수명이 이 값에 도달하거나 이 값을 초과하면 다음 TOOL CALL 중에 공구가 변경됩니다(CUR_TIME 참조).	TOOL CALL 시 최대 공구 수명?
CUR_TIME	공구의 현재 수명(분): TNC에서는 현재 공구 사용 시간(CUR_TIME: 현재시간)을 자동으로 계산합니다. 이미 사용한 공구에 대해 시작 값을 입력할 수 있습니다.	공구 사용 시간?

## 프로그래밍: 공구

### 5.2 공구 데이터

약어	입력	대화 상자
TYPE	공구 종류: 형식 선택(세 번째 소프트 키 행)을 누르면 공구 종류를 선택할 수 있는 창이 중첩됩니다. 공구 종류를 지정하여 선택한 종류만 테이블에 표시되도록 표시 필터 설정을 지정할 수 있습니다.	공구 종류?
DOC	공구에 대한 설명(최대 32자)	공구 주석?
PLC	PLC로 보낼 해당 공구 관련 정보	PLC 상태?
PTYP	포켓 테이블에서 평가할 공구 종류	포켓 테이블의 공구 종류?
NMAX	해당 공구의 스피indle 속도를 제한합니다. 프로그래밍된 값은 모니터링되어 오류 메시지가 표시되며 분압기를 통해 샤프트 속도가 높아집니다. 기능을 비활성화하려면 -를 입력합니다. <b>입력 범위:</b> 0~+999999, 기능이 활성화되지 않은 경우: - 입력	최고 속도[rpm]?
LIFTOFF	TNC에서 윤곽에 정지 기호가 남지 않도록 NC 정지 시 양의 공구축 방향으로 공구를 후퇴시켜야 하는지 여부 정의. Y를 정의하는 경우 TNC에서는 공구를 윤곽에서 후퇴시킵니다. 단, 이렇게 하려면 M148을 사용하여 NC 프로그램에서 해당 기능을 활성화해야 합니다.참조 "NC 정지 시 윤곽에서 자동으로 공구 후퇴: M148", 페이지 283.	공구 후퇴 Y/N?
TP_NO	터치 프로브 테이블에서 터치 프로브 수에 대한 참조	터치 프로브 수
T_ANGLE	공구의 점 각도. 센터링 사이클(사이클 240)에서 직경 항목으로부터의 센터링 깊이를 계산하는 데 사용됩니다.	점 각도?
LAST_USE	마지막으로 <b>TOOL CALL</b> 을 통해 공구를 삽입한 날짜 및 시간 <b>입력 범위:</b> 최대 16자, 내부 지정 형식: 날짜 = yyyy.mm.dd, 시간 = hh.mm	LAST_USE

## 공구 테이블: 자동 공구 측정에 필요한 공구 데이터



자동 공구 측정을 제어하는 사이클에 대한 자세한 설명은 사이클 프로그래밍 사용 설명서를 참조하십시오.

약어	입력	대화 상자
CUT	날 수(최대 20개)	날 수?
LTOL	마모 탐지를 위해 공구 길이 L로부터 허용 가능한 편차. 입력한 값을 초과하는 경우 TNC에서는 공구를 잠급니다 (상태 L). 입력 범위: 0~0.9999mm	마모 허용량: 길이?
RTOL	마모 탐지를 위해 공구 반경 R로부터 허용 가능한 편차. 입력한 값을 초과하는 경우 TNC에서는 공구를 잠급니다 (상태 L). 입력 범위: 0mm-0.9999mm	마모 허용량: 반경?
R2TOL	마모 탐지를 위해 공구 반경 R2로부터 허용 가능한 편차. 입력한 값을 초과하는 경우 TNC에서는 공구를 잠급니다 (상태 L). 입력 범위: 0mm-0.9999mm	마모 허용량: 반경 2?
DIRECT.	회전 중에 공구를 측정하기 위한 공구의 절삭 방향	절삭 방향(M3 = -)?
R_OFFS	공구 반경 측정: 스타일러스 중심 및 공구 중심 간의 공구 보정량. 기본 설정: 입력된 값 없음(보정량 = 공구 반경)	공구 보정량: 반경?
L_OFFS	공구 길이 측정: <code>offsetToolAxis(114104)</code> 를 비롯하여 스타일러스의 상면과 공구 바닥면 사이의 공구 보정량. 기본 값: 0	공구 보정량: 길이?
LBREAK	파손 탐지를 위한 공구 길이 L의 허용 편차. 입력한 값을 초과하는 경우 TNC에서는 공구를 잠급니다(상태 L). 입력 범위: 0mm-0.9999mm	파손 허용량: 길이?
RBREAK	파손 탐지를 위해 공구 반경 R로부터 허용 가능한 편차. 입력한 값을 초과하는 경우 TNC에서는 공구를 잠급니다 (상태 L). 입력 범위: 0mm-0.9999mm	파손 허용량: 반경?

## 프로그래밍: 공구

### 5.2 공구 데이터

#### 공구 테이블 편집

파트 프로그램을 실행하는 동안 활성 상태인 공구 테이블은 TOOL.T로 지정되어 있으며 TNC:\table 디렉터리에 저장되어야 합니다.

시험 주행용으로 보관하거나 사용할 기타 공구 테이블에는 확장자 T를 포함한 다른 이름이 지정됩니다. 기본적으로 시험 주행 및 프로그래밍 모드용으로 TNC에서는 "simtool.t" 테이블을 사용하며, 이 테이블도 "table" 디렉터리에 저장됩니다. 시험 주행 모드에서는 공구테이블 소프트 키를 눌러 이 테이블을 편집합니다.

공구 테이블 TOOL.T를 여는 방법:

- ▶ 원하는 기계 작동 모드를 선택합니다.



- ▶ **공구 테이블** 소프트 키를 눌러 공구 테이블을 선택합니다.



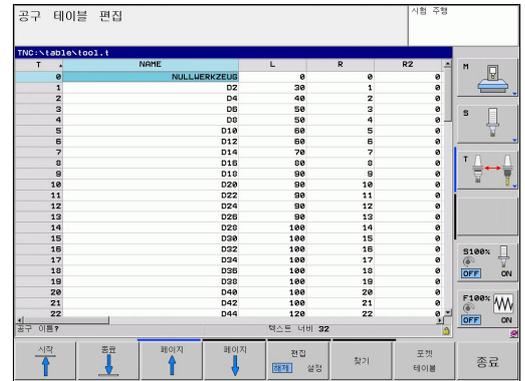
- ▶ **편집** 소프트 키를 **설정**으로 설정합니다.

#### 특정 공구 종류만 표시(필터 설정)

- ▶ **테이블 필터** 소프트 키(네 번째 소프트 키 행)를 누릅니다.
- ▶ 소프트 키를 눌러 공구 종류를 선택합니다. 그러면 선택한 공구 종류만 표시됩니다.
- ▶ **필터 취소**: 이전에 선택한 공구 종류를 다시 누르거나 다른 공구 종류를 선택합니다.



기계 제작 업체에서는 기계의 요구 사항에 맞게 필터 기능을 조정합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.



### 공구 테이블 열 숨기기 또는 정렬

필요에 따라 공구 테이블 레이아웃을 조정할 수 있습니다. 표시해  
서는 안 되는 열은 숨길 수 있습니다.

- ▶ **열 정렬/숨기기** 소프트 키(네 번째 소프트 키 행)를 누릅니다.
- ▶ 화살표 키로 적절한 열 이름을 선택합니다.
- ▶ 열 숨기기 소프트 키를 눌러 테이블 레이아웃에서 해당 열을 제  
거합니다.

테이블에서 열 순서를 수정할 수도 있습니다.

- ▶ "이동" 대화 상자에서 테이블의 열 순서를 수정할 수도 있습니  
다. **사용 가능한 열**에서 강조 표시된 항목은 이 열 앞으로 이동  
합니다.

연결된 마우스나 TNC 키보드를 사용하여 폼을 탐색할 수 있습니다.  
TNC 키보드를 사용하여 탐색:



열 수 고정 기능을 사용하면 왼쪽 화면 가장자리에  
고정할 열 수(0 - 3)를 정의할 수 있습니다. 오른쪽에  
서 테이블을 탐색하는 경우에도 이 열이 표시됩니다.

## 다른 공구 테이블 열기

▶ 프로그래밍 작동 모드를 선택합니다.

PGM  
MGT

- ▶ 파일 관리자를 호출합니다.
- ▶ **형식 선택** 소프트 키를 눌러 파일 형식을 선택합니다.
- ▶ .T 파일 형식을 표시하려면 **.T 표시** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 파일을 선택하거나 새 파일 이름을 입력합니다.  
**ENT** 키 또는 **선택** 소프트 키를 눌러 입력을 완료합니다.

공구 테이블을 연 후에는 화살표 키나 소프트 키를 사용하여 커서를 테이블의 원하는 위치로 이동하여 공구 데이터를 편집할 수 있습니다. 저장된 값을 덮어쓸 수도 있고 원하는 위치에 새 값을 입력할 수도 있습니다. 사용 가능한 편집 기능은 아래 테이블에 설명되어 있습니다.

TNC에서 공구 테이블의 모든 위치를 하나의 화면 페이지에 표시할 수 없는 경우 테이블 위쪽의 하이라이트 막대에 ">>" 또는 "<<" 기호가 표시됩니다.

공구 테이블의 편집 기능	소프트 키
테이블 시작 부분 선택	
테이블 끝 선택	
테이블에서 이전 페이지 선택	
테이블에서 다음 페이지 선택	
텍스트 또는 번호 찾기	
행의 시작 위치로 이동	
행의 끝 위치로 이동	
하이라이트된 필드 복사	
복사한 필드 삽입	
테이블 끝에 입력한 라인 번호(공구) 추가	
공구 번호를 입력하여 행 추가	
현재 라인(공구) 삭제	
열 내용을 기준으로 공구 정렬	
공구 테이블의 모든 드릴 표시	
공구 테이블의 모든 커터 표시	
공구 테이블의 모든 탭/나사산 커터 표시	
공구 테이블의 모든 터치 프로브 표시	

### 공구 테이블 종료

- ▶ 파일 관리자를 호출하고 파트 프로그램 등 다른 형식의 파일을 선택합니다.

## 공구 테이블 가져오기



기계 제작 업체는 **IMPORT TABLE** 기능을 조정할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

iTNC 530의 공구 테이블을 내보내 TNC 320로 가져오는 경우 해당 형식과 내용을 조정해야 공구 테이블을 사용할 수 있습니다. TNC 320에서 **IMPORT TABLE** 기능을 사용하여 간편하게 공구 테이블을 조정할 수 있습니다. TNC는 가져온 공구 테이블 내용을 TNC 320에 유효한 형식으로 변환하고 변경 내용을 선택된 파일에 저장합니다. 다음 절차를 수행하십시오.

- ▶ iTNC 530의 공구 테이블을 **TNC:\table** 디렉터리에 저장합니다.
- ▶ 프로그래밍 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ 파일 관리자를 호출하려면 **PGM MGT** 키를 누릅니다.
- ▶ 가져올 공구 테이블로 강조 표시를 이동합니다.
- ▶ **추가 기능** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **IMPORT TABLE** 소프트 키를 선택합니다. 그러면 선택한 공구 테이블을 덮어쓸지 묻는 메시지가 표시됩니다.
- ▶ 파일을 덮어쓰지 않으려면 취소 소프트 키를 누릅니다. 또는
- ▶ 파일을 덮어쓰려면 테이블 형식 적용 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 변환된 파일을 열고 내용을 확인합니다.



공구 테이블의 **Name** 열에 사용할 수 있는 문자는 "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789#\$&~;-.\_"입니다. 공구 이름에 있는 콤마는 가져오기 도중 마침표로 변경됩니다.

TNC는 **IMPORT TABLE** 기능 실행 시 선택 공구 테이블을 덮어씁니다. TNC는 또한 확장자가 **.t.bak**인 백업 파일도 만듭니다. 데이터 손실을 방지하려면 가져오기 전에 원본 공구 테이블의 백업 복사본을 만들어야 합니다!

TNC 파일 관리자를 사용하여 공구 테이블을 복사하는 절차는 파일 관리 섹션에 설명되어 있습니다(참조 "테이블 복사", 페이지 97).

iTNC 530의 공구 테이블을 가져오는 경우 **TYPE** 열은 가져오지 않습니다.

## 공구 변경자의 포켓 테이블



기계 제작 업체에서는 기계의 요구 사항에 맞게 포켓 테이블 기능을 조정합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

자동으로 공구를 변경하려면 포켓 테이블이 필요합니다. 포켓 테이블에서 공구 변경자의 지정을 관리합니다. 포켓 테이블은 **TNC:WTABLE** 디렉터리에 있습니다. 기계 제작 업체는 포켓 테이블의 이름, 경로 및 내용을 조정할 수 있습니다. **TABLE FILTER** 메뉴에서 소프트 키를 사용하여 다양한 레이아웃을 선택할 수도 있습니다.

공구 테이블 편집

T	NAME	L	R	R2
0	NULLWERKZEUG	0	0	0
1	D2	30	1	0
2	D4	40	2	0
3	D6	50	3	0
4	D8	50	4	0
5	D10	60	5	0
6	D12	60	6	0
7	D14	70	7	0
8	D16	80	8	0
9	D18	90	9	0
10	D20	90	10	0
11	D22	90	11	0
12	D24	90	12	0
13	D26	90	13	0
14	D28	100	14	0
15	D30	100	15	0
16	D32	100	16	0
17	D34	100	17	0
18	D36	100	18	0
19	D38	100	19	0
20	D40	100	20	0
21	D42	100	21	0
22	D44	120	22	0

공구 이름: 텍스트 번호 22

시작, 종료, 페이지, 편집, 찾기, 포켓 테이블, 종료

### 프로그램 실행 작동 모드에서 포켓 테이블 편집



- ▶ **공구 테이블** 소프트 키를 눌러 공구 테이블을 선택합니다.



- ▶ **포켓 테이블** 소프트 키를 눌러 포켓 테이블을 선택합니다.



- ▶ **편집** 소프트 키를 **설정**으로 설정합니다. 기계에 따라 이 작업은 불필요하거나 수행하지 못할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

## 프로그래밍: 공구

### 5.2 공구 데이터

#### 프로그램 작동 모드에서 포켓 테이블 선택

PGM  
MGT

- ▶ 파일 관리자를 호출합니다.
- ▶ **모두 표시** 소프트 키를 눌러 파일 형식을 표시합니다.
- ▶ 파일을 선택하거나 새 파일 이름을 입력합니다.  
**ENT** 키 또는 **선택** 소프트 키를 눌러 입력을 완료합니다.

약어	입력	대화 상자
P	공구 매거진의 공구 포켓 번호	-
T	공구 번호	공구 번호?
RSV	상자 매거진용 포켓 예약	포켓 예약 여부: 예 = ENT/아니오 = NOENT
ST	특수 공구 (ST): 실제 포켓 앞뒤로 여러 개의 포켓이 있는 경우 이러한 추가 포켓을 L 열(상태 L)에서 잠궜어야 합니다.	특수 공구?
F	공구가 항상 공구 매거진의 같은 포켓으로 돌아옵니다.	고정된 포켓 예 = ENT/아니오 = NOENT
L	잠긴 포켓(ST 열 참조)	포켓 잠금 여부 예 = ENT/아니오 = NOENT
DOC	TOOL.T의 공구 주석 표시	-
PLC	PLC로 보낼 해당 공구 포켓 관련 정보	PLC 상태?
P1 ... P5	기능은 기계 제작 업체에서 정의합니다. 자세한 내용은 기계 공구 설명서를 참조하십시오.	값?
PTYP	공구 종류. 기능은 기계 제작 업체에서 정의합니다. 자세한 내용은 기계 공구 설명서를 참조하십시오.	포켓 테이블의 공구 종류?
LOCKED_ABOVE	상자 매거진: 포켓을 위쪽에서 잠금	포켓을 위쪽에서 잠금?
LOCKED_BELOW	상자 매거진: 포켓을 아래쪽에서 잠금	포켓을 아래쪽에서 잠금?
LOCKED_LEFT	상자 매거진: 포켓을 왼쪽에서 잠금	포켓을 왼쪽에서 잠금?
LOCKED_RIGHT	상자 매거진: 포켓을 오른쪽에서 잠금	포켓을 오른쪽에서 잠금?

포켓 테이블용 편집 기능	소프트 키
테이블 시작 부분 선택	
테이블 끝 선택	
테이블에서 이전 페이지 선택	
테이블에서 다음 페이지 선택	
포켓 테이블 재설정	
공구 번호 열 T 재설정	
라인의 시작 위치로 이동	
라인의 끝 위치로 이동	
공구 변경 시뮬레이션	
공구 테이블에서 공구 선택: 공구 테이블의 내용이 표시됩니다. 화살표 키를 사용하여 공구를 선택하고 <b>확인</b> 을 눌러 포켓 테이블로 전송합니다.	
현재 필드 편집	
뷰 정렬	



기계 제작 업체에서는 다양한 표시 필터에 대한 기능, 속성 및 지정 사항을 정의합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

### 공구 데이터 호출

파트 프로그램의 TOOL CALL 블록은 다음 데이터로 정의됩니다.

▶ **TOOL CALL** 키를 사용하여 공구 호출 기능을 선택합니다.

TOOL  
CALL

- ▶ **공구 번호:** 공구의 번호나 이름을 입력합니다. 공구는 **G99** 블록 또는 공구 테이블에 이미 정의되어 있어야 합니다. 이름을 입력하려면 **공구 이름** 소프트 키를 누릅니다. 공구 이름 앞뒤에는 자동으로 따옴표가 붙습니다. 공구 이름은 항상 활성 공구 테이블 TOOL.T의 항목을 참조합니다. 다른 보정값을 사용하여 공구를 호출하려면 공구 테이블에서 소수점 뒤에 정의한 인덱스도 입력하십시오. 번호 또는 이름을 입력할 필요 없이 TOOL.T 공구 테이블에서 정의한 공구를 직접 선택할 수 있는 창을 호출하기 위한 **선택** 소프트 키도 있습니다.
- ▶ **스핀들축 X/Y/Z 사용:** 공구축을 입력합니다.
- ▶ **스핀들 속도 S:** 스팀들 속도를 rpm 단위로 입력하거나, 절삭 속도 Vc를 m/min 단위로 정의할 수 있습니다. **VC** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **이송 속도 F:** F[mm/min 또는 0.1inch/min]는 위치 결정 블록이나 **T** 블록에서 새 이송 속도를 프로그래밍하기 전까지 유효합니다.
- ▶ **공구 길이 보정량 DL:** 공구 길이의 보정값을 입력합니다.
- ▶ **공구 반경 보정량 DR:** 공구 반경의 보정값을 입력합니다.
- ▶ **공구 반경 보정량 DR2:** 공구 반경 2의 보정값을 입력합니다.

**예: 공구 호출**

공구축 Z에서 스피들 속도가 2,500rpm이고 이송 속도가 350mm/min인 공구 번호 5를 호출합니다. 공구 길이는 0.2mm 보정량, 공구 반경 2는 0.05mm 보정량 및 1mm 언더사이즈로 프로그래밍되어야 합니다.

```
N20 T 5.2 G17 S2500 DL+0.2 DR-1
```

**L** 및 **R** 앞에 있는 문자 **D**는 보정 값을 지정합니다.

**공구 테이블을 사용한 공구 사전 선택**

공구 테이블을 사용 중인 경우 **G51**을 사용하여 다음 공구를 미리 선택합니다. 공구 번호 또는 해당하는 Q 파라미터를 입력하거나, 공구 이름을 따옴표에 넣어 입력합니다.

## 프로그래밍: 공구

### 5.2 공구 데이터

#### 공구 변경



공구 변경 기능은 개별 기계 공구에 따라 달라질 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

#### 공구 변경 위치

충돌 없이 공구 변경 위치에 접근할 수 있어야 합니다. 보조 기능 **M91** 및 **M92**를 사용하면 공구 변경 위치에 대해 공작물 기반이 아닌 기계 기반 좌표를 입력할 수 있습니다. 첫 번째 공구를 호출하기 전에 **T 0**을 프로그래밍하면 공구축의 공구 스피들이 공구 길이에 영향을 받지 않는 위치로 이동됩니다.

#### 수동 공구 변경

공구를 수동으로 변경하려면 스피들을 정지하고 공구를 공구 변경 위치로 이동합니다.

- ▶ 프로그램 제어 하에 공구 변경 위치로 이동합니다.
- ▶ 프로그램 실행을 중단합니다(참조 "가공 중단", 페이지 404).
- ▶ 공구를 변경합니다.
- ▶ 프로그램 실행을 재개합니다(참조 "중단 후 프로그램 실행 재개", 페이지 405).

#### ATC(Automatic Tool Change)

기계 공구에 ATC(automatic tool change) 기능이 있는 경우, 프로그램 실행은 중단되지 않습니다. TNC에서는 **T**에 도달하면 삽입된 공구를 공구 매거진의 다른 공구로 바꿉니다.

#### 공구 사용 시간 만료 시 ATC(automatic tool change): M101



**M101** 기능은 개별 기계 공구에 따라 달라질 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

지정된 공구 사용 시간이 만료되면 대체 공구가 자동으로 삽입되고 이 공구를 사용하여 계속해서 가공됩니다. 그러려면 보조 기능 **M101**을 활성화합니다. 그러면 **M101**이 **M102**로 재설정됩니다.

만료 후 대체 공구를 통해 가공이 계속되도록 지정할 공구 사용 시간을 공구 테이블의 **TIME2** 열에 입력합니다. **CUR\_TIME** 열에 현재 공구 사용 시간이 자동 입력됩니다. 현재 공구 사용 시간이 **TIME2** 열에 입력된 값보다 큰 경우, 공구 사용 시간 만료 후 1분 이내에 프로그램의 가능한 다음 지점에 대체 공구가 삽입됩니다. 이 변경은 NC 블록이 완료된 후에만 발생합니다.

TNC는 프로그램 내의 적합한 지점에서 ATC(automatic tool change)를 수행합니다. ATC(automatic tool change)는 다음 지점에 수행됩니다.

- 가공 사이클 실행 도중
- 반경 보정(RR/RL)이 활성화되어 있는 동안
- 접근 기능 **APPR** 직후
- 후진 기능 **DEP** 직후
- **CHF** 및 **RND** 직전 및 직후
- 매크로 실행 도중
- 공구 변경 실행 도중
- **TOOL CALL** 또는 **TOOL DEF** 직후
- SL 사이클 실행 도중



#### 주의: 공작물과 공구에 대한 위험!

특수 공구(예: 측면 밀링 커터)를 사용 중인 경우 **M102**를 사용하여 ATC(automatic tool change)를 고십시오. 처음에는 항상 공구축 방향에서 공작물과 멀어지도록 공구가 이동되기 때문입니다.

NC 프로그램에 따라 공구 사용 시간 확인 및 ATC(automatic tool change) 계산으로 인해 가공 시간이 길어질 수 있습니다. 이 현상은 옵션 입력 요소 **BT**(블록 허용 공차)를 사용하여 상쇄할 수 있습니다.

**M101** 기능을 입력하면 TNC에서 **BT**를 요청하여 대화 상자를 유지합니다. 이 대화 상자에서 ATC(automatic tool change)가 지연될 수 있는 NC 블록 수(1~100)를 정의하십시오. 결과적으로 발생하는 공구 변경 지연 기간은 NC 블록 내용(예: 이송 속도, 경로)에 따라 다릅니다. **BT**를 정의하지 않으면 해당하는 경우 기계 제작 업체가 정의한 기본값인 1이 사용됩니다.



**BT** 값을 높일수록 **M101**을 통해 연장되는 프로그램 기간이 더 짧게 적용됩니다. 이 기능은 ATC(automatic tool change)를 지연시킵니다!

**BT**의 적절한 초기 값을 계산하려면, 다음 공식을 사용합니다. **BT = 10: NC 블록의 평균 가공 시간(초)**. 다음 홀수 정수로 반올림합니다. 계산 결과가 100을 넘으면 최대 입력 값 100을 사용하십시오.

현재 공구 사용 시간을 재설정하려면(예: 인덱스 가능한 삽입을 변경한 후) **CUR\_TIME** 열에 0을 입력하십시오.

**M101** 기능은 공구 회전용으로, 그리고 회전 모드에서 사용할 수 없습니다.

#### 표면 법선 벡터 및 3D 보정을 포함하는 NC 블록의 사전 요구 사항

대체 공구의 활성 반경(**R + DR**)은 원래 공구의 반경과 달라서는 안 됩니다. 보정값(**DR**)은 공구 테이블 또는 **T** 블록에서 입력할 수 있습니다. 편차가 있는 경우 오류 메시지가 표시되며 공구가 바뀌지

## 프로그래밍: 공구

### 5.2 공구 데이터

않습니다. M 기능 **M107**을 사용하면 이 메시지가 표시되지 않으며 **M108**을 사용하면 메시지가 다시 활성화됩니다.

## 공구 사용 테스트



공구 사용 테스트 기능은 기계 제작 업체에서 활성화해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

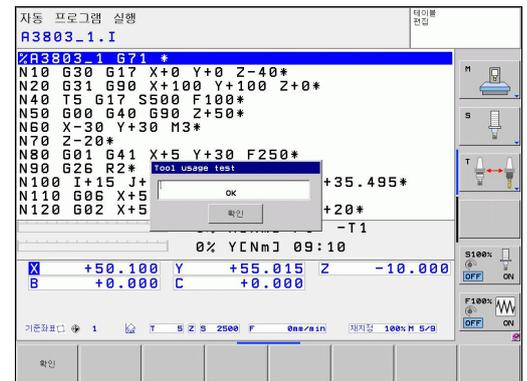
공구 사용 테스트를 실행하려면 일반 언어로 된 전체 프로그램을 **시험 주행** 모드에서 시뮬레이션해야 합니다..

### 공구 사용 테스트 적용

프로그램 실행 작동 모드에서 프로그램을 시작하기 전에 **공구 사용** 및 **공구 사용 테스트** 소프트 키를 사용하여 선택 프로그램에 사용할 공구가 사용 가능한지 그리고 서비스 사용 시간이 충분히 남아 있는지를 확인할 수 있습니다. 그러면 TNC가 공구 테이블의 실제 서비스 사용 시간 값과 공구 사용 파일에 나온 공칭값을 비교합니다.

**공구 사용 테스트** 소프트 키를 누르면 팝업 창에 공구 사용 테스트의 결과가 표시됩니다. 팝업 창을 닫으려면 ENT 키를 누릅니다.

공구 사용 시간은 **pgmname.H.T.DEP** 확장자가 지정되어 별도의 파일에 저장됩니다. 생성된 공구 사용 파일에는 다음 정보가 포함되어 있습니다.



열	의미
<b>TOKEN</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>TOOL: TOOL CALL</b>당 공구 사용 시간. 항목은 시간순으로 나열됩니다.</li> <li>■ <b>TTOTAL</b>: 총 공구 사용 시간</li> <li>■ <b>STOTAL</b>: 서브프로그램 호출. 항목은 시간순으로 나열됩니다.</li> <li>■ <b>TIMETOTAL</b>: NC 프로그램의 총 가공 시간이 <b>WTIME</b> 열에 입력됩니다. TNC에서는 <b>PATH</b> 열에 해당 NC 프로그램의 경로 이름을 저장합니다. <b>TIME</b> 열에는 모든 <b>TIME</b> 항목의 합계가 표시됩니다 (급속 이송이 없는 경우). 다른 모든 열은 0으로 설정됩니다.</li> <li>■ <b>TOOLFILE</b>: <b>PATH</b> 열에는 시험 주행에서 사용한 공구 테이블의 경로 이름이 저장됩니다. 그러면 실제 공구 사용 테스트 중에 <b>TOOL.T</b>를 사용하여 시험 주행을 수행했는지 여부를 알 수 있습니다.</li> </ul>
<b>TNR</b>	공구 번호(-1: 아직 공구를 삽입하지 않음)
<b>IDX</b>	공구 인덱스
<b>NAME</b>	공구 테이블의 공구 이름
<b>TIME</b>	공구 사용 시간(초)(이송 시간)
<b>WTIME</b>	공구 사용 시간(초)(공구 변경 간 총 사용 시간)
<b>RAD</b>	공구 테이블의 <b>공구 반경 R</b> 및 <b>공구 반경 DR 보정량</b> . (mm 단위)
<b>BLOCK</b>	<b>TOOL CALL</b> 블록을 프로그래밍한 블록 번호

## 프로그래밍: 공구

### 5.2 공구 데이터

열	의미
<b>PATH</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>TOKEN = TOOL</b>: 활성 주 프로그램 또는 서브프로그램의 경로 이름</li> <li>■ <b>TOKEN = STOTAL</b>: 서브프로그램의 경로 이름</li> </ul>
<b>T</b>	공구 인덱스를 사용한 공구 번호
<b>OVRMAX</b>	가공 중 발생한 최대 이송 속도 재지정. 시험 주행 시 값이 100(%)으로 입력됩니다.
<b>OVRMIN</b>	가공 중 발생한 최소 이송 속도 재지정. 시험 주행 시 값이 -1로 입력됩니다.
<b>NAMEPROG</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 0: 공구 번호가 프로그래밍되어 있음</li> <li>■ 1: 공구 이름이 프로그래밍되어 있음</li> </ul>

다음과 같은 두 가지 방법으로 팔레트 파일에 대해 공구 사용 테스트를 실행할 수 있습니다.

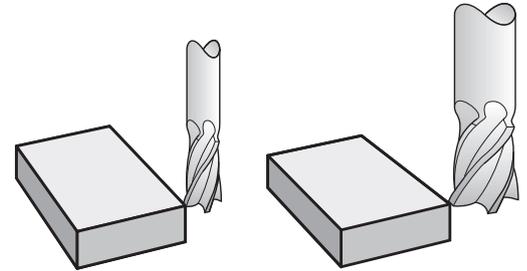
- 팔레트 파일의 하이라이트가 팔레트 항목에 있는 경우:TNC에서 전체 팔레트에 대해 공구 사용 테스트를 수행합니다.
- 팔레트 파일의 하이라이트가 팔레트 항목에 있는 경우:TNC에서 전체 팔레트에 대해 공구 사용 테스트를 수행합니다.

## 5.3 공구 보정

### 소개

TNC에서는 공구 길이의 보정값을 사용하여 스피들축의 스피들 경로를 조정합니다. 작업 평면에서는 공구 반경이 보정됩니다.

파트 프로그램을 TNC에 직접 작성 중인 경우 공구 반경 보정은 작업면에만 적용됩니다. TNC에서는 로타리축을 포함하여 최대 5개 축의 보정값을 고려합니다.



### 공구 길이 보정

공구를 호출하는 즉시 공구 보정이 자동으로 적용됩니다. 길이 보정을 취소하려면 길이 L이 0인 공구를 호출합니다.



#### 충돌 주의!

**T 0**을 사용하여 길이가 양수인 보정을 취소하면 공구와 공작물 간의 거리가 줄어듭니다.

**T**를 수행하면 파트 프로그램에 입력한 스피들축의 공구 경로가 이전 공구 길이와 새 공구 길이 간의 차이만큼 조정됩니다.

컨트롤에서는 공구 길이 보정을 위해 **T** 블록과 공구 테이블의 보정값을 모두 고려합니다.

보정값 =  $L + DL_{TOOL CALL} + DL_{TAB}$  여기서,

**L**: **G99** 블록 또는 공구 테이블에 나오는 공구 길이 **L**

**DL<sub>TOOL CALL</sub>**: **T 0** 블록에 나오는 길이 보정량 **DL**

**DL<sub>TAB</sub>**: 공구 테이블에 나오는 길이 보정량 **DL**

## 프로그래밍: 공구

### 5.3 공구 보정

#### 공구 반경 보정

공구 이동을 프로그래밍하기 위한 블록에는 다음 항목이 포함됩니다.

- **G41** 또는 **G42**(반경 보정용)
- **G40**(반경 보정이 없는 경우)

공구가 호출되고 **G41** 또는 **G42**를 포함하는 작업 평면에서 직선 블록과 함께 이동되는 즉시 반경 보정이 적용됩니다.



다음을 수행하는 경우 반경 보정은 자동으로 취소됩니다.

- **G40**을 포함하는 직선 블록 프로그래밍
- **PGM CALL** 프로그래밍
- **PGM MGT**를 사용하여 새 프로그램 선택

TNC에서는 반경 보정을 위해 **T** 블록과 공구 테이블의 보정값을 모두 고려합니다.

$$\text{보정값} = R + DR_{\text{TOOL CALL}} + DR_{\text{TAB}}$$

**R**: **G99** 블록 또는 공구 테이블에서의 공구 반경 **R**을 나타냅니다.

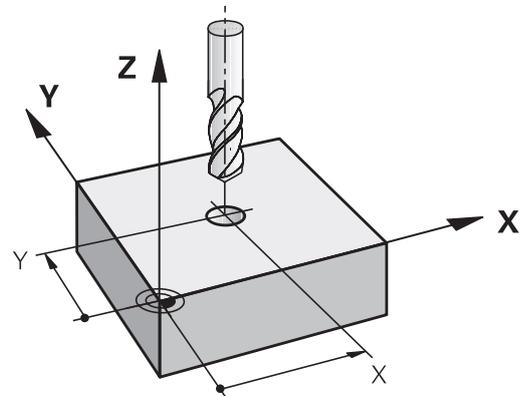
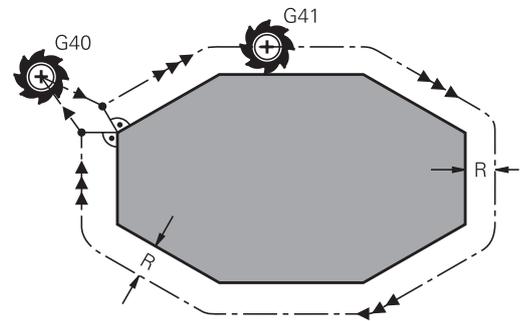
**DR<sub>TOOL CALL</sub>**: **T** 블록에 나오는 반경 보정량 **DR**

**DR<sub>TAB</sub>**: 공구 테이블의 반경 보정량 **DR**을 나타냅니다.

#### 반경 보정 없이 윤곽 지정: G40

공구 중심은 작업 평면에서 프로그래밍된 경로를 따라 또는 프로그래밍된 좌표로 이동합니다.

응용: 드릴링 및 보링, 사전 위치결정



### 반경 보정을 포함한 윤곽 지정: G42 및 G41

**G43:** 공구가 프로그래밍된 윤곽 오른쪽으로 이동

**G42:** 공구가 프로그래밍된 윤곽 왼쪽으로 이동

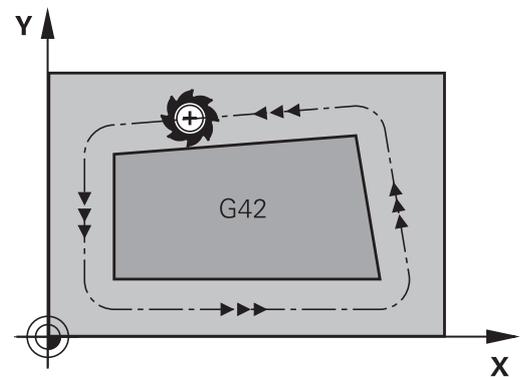
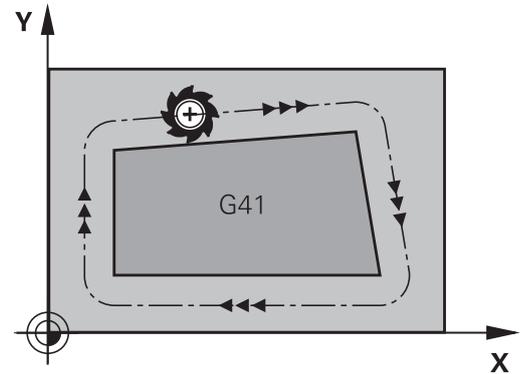
공구 중심은 반경과 같은 거리로 윤곽을 따라 이동합니다. "오른쪽" 또는 "왼쪽"은 공작물 윤곽을 따르는 공구 이동 방향을 기준으로 이해하면 됩니다. 그림을 참조하십시오.



서로 다른 반경 보정 **G43** 및 **G42**가 적용된 두 프로그램 블록 간에는 작업 평면에 반경 보정이 적용되지 않은 이송 블록(**G40**을 포함하는 블록)을 하나 이상 프로그래밍해야 합니다.

TNC에서 반경 보정은 처음으로 프로그래밍된 블록이 종료될 때까지 적용되지 않습니다.

반경 보정이 **G42/G41**로 활성화되었거나 **G40**으로 취소된 첫 번째 블록에서 TNC는 공구를 프로그래밍된 시작 또는 종료 위치에 수직으로 배치합니다. 윤곽 손상을 방지하기 위해 공구를 첫 번째 또는 마지막 윤곽 지점에서 충분히 떨어진 거리에 배치해야 합니다.



### 반경 보정 입력

다음과 같이 **G01** 블록에 반경 보정을 입력합니다.

**G41**

- ▶ G41 기능을 선택하여 프로그래밍된 윤곽 왼쪽으로의 공구 이동을 선택합니다. 또는

**G42**

- ▶ G42 기능을 선택하여 윤곽 오른쪽으로의 공구 이동을 선택합니다. 또는

**G40**

- ▶ G40 기능을 선택하여 반경 보정 없는 공구 이동을 선택하거나 반경 보정을 취소합니다.

**END**



- ▶ END 키를 눌러 블록을 종료합니다.

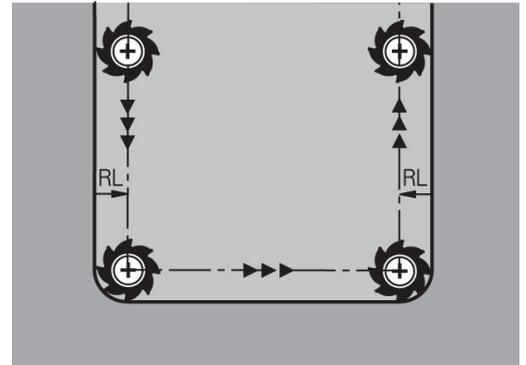
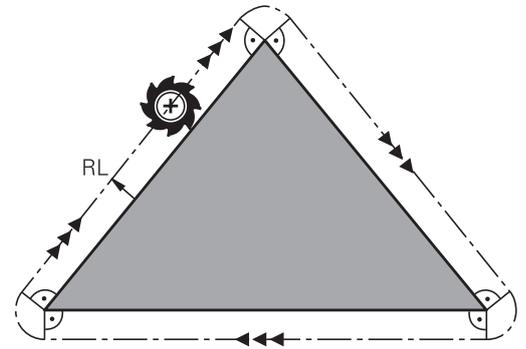
## 반경 보정: 모서리 가공

- 외부 모서리:  
반경 보정을 프로그래밍하는 경우 TNC에서는 전이호 외부 모서리를 기준으로 공구를 이동합니다. 필요한 경우 TNC에서는 방향을 크게 변경하는 등의 방법으로 바깥쪽 모서리의 이송 속도를 줄여 기계의 응력을 줄입니다.
- 내부 모서리:  
TNC에서는 반경 보정이 적용된 내부 모서리에서 공구 중심 경로의 교점을 계산합니다. 이 지점에서 다음 윤곽 요소가 시작되며 그러면 안쪽 모서리에서 공작물에 손상이 가해지지 않습니다. 따라서 허용 가능한 공구 반경은 프로그래밍된 윤곽의 지오메트리에 따라 제한됩니다.



## 충돌 주의!

공구가 윤곽을 손상시키지 않도록 하려면 내측 모서리 가공용 시작 또는 종료 위치를 윤곽 모서리에 프로그래밍하지 마십시오.



# 6

프로그래밍: 윤곽 프  
로그래밍

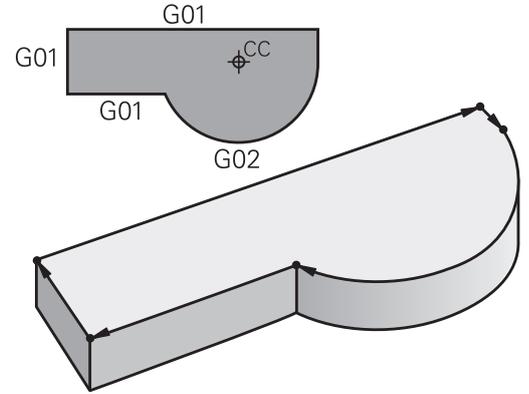
## 프로그래밍: 윤곽 프로그래밍

### 6.1 공구 이동

#### 6.1 공구 이동

##### 경로 기능

공작물 윤곽은 보통 직선 및 원호 같은 여러 윤곽 요소로 구성됩니다. 경로 기능을 사용하면 직선 및 원호에 대한 공구 이동을 프로그래밍할 수 있습니다.



##### 보조 기능 M

TNC의 보조 기능을 사용하면 다음을 조정할 수 있습니다.

- 프로그램 실행(예: 프로그램 중단)
- 스피들 회전 전환 및 절삭유 공급 설정/해제 등의 기계 기능
- 공구의 경로 동작

##### 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복

프로그램에서 가공 시퀀스가 여러 번 수행되는 경우 해당 시퀀스를 한 번 입력한 다음 서브프로그램 또는 프로그램 섹션 반복으로 정의하면 시간을 절약하고 프로그래밍 오류가 발생할 가능성을 줄일 수 있습니다. 특정 조건에서만 특정 프로그램 섹션을 실행하려는 경우에는 해당 가공 시퀀스를 서브프로그램으로 정의할 수도 있습니다. 또한 파트 프로그램에서 별도의 프로그램을 실행하기 위해 호출할 수도 있습니다.

서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복을 사용한 프로그래밍 방법은 7장에 설명되어 있습니다.

##### Q 파라미터를 사용한 프로그래밍

파트 프로그램에서는 숫자값을 프로그래밍하는 대신 Q 파라미터라는 표시기를 입력합니다. Q 파라미터 기능을 사용하여 Q 파라미터에 개별적으로 값을 지정합니다. Q 파라미터는 프로그램 실행을 제어하거나 윤곽을 설명하는 수학 기능을 프로그래밍하는 데 사용할 수 있습니다.

또한 파라미터를 통한 프로그래밍을 수행하면 프로그램 실행 중에 3D 터치 프로브를 측정할 수 있습니다.

Q 파라미터를 사용한 프로그래밍 방법은 8장에 설명되어 있습니다.

## 6.2 경로 기능 기본 사항

### 공작물 가공을 위한 공구 이동 프로그래밍

개별 윤곽 요소에 대해 경로 기능을 순차적으로 프로그래밍하여 파트 프로그램을 작성합니다. 일반적으로 이 작업은 공정 드로잉에 지정된 윤곽 요소 끝점의 좌표를 입력하여 수행합니다. 그러면 TNC에서는 이러한 좌표와 공구 데이터 및 반경 보정을 사용하여 공구의 실제 경로를 계산합니다.

TNC에서는 싱글 블록에서 프로그래밍된 모든 축을 동시에 이동합니다.

#### 기계축에 평행한 이동

프로그램 블록에는 좌표가 하나만 포함되어 있습니다. 그러므로 TNC에서는 프로그래밍된 축에 평행하게 공구를 이동합니다.

개별 기계 공구에 따라 파트 프로그램은 공작물이 클램핑되는 공구 또는 기계 테이블의 이동에 의해 실행됩니다. 그러나 항상 공구가 이동하며 공작물이 고정된 상태로 유지되는 것으로 간주하고 경로 윤곽을 프로그래밍해야 합니다.

예:

```
N50 G00 X+100 *
```

**N50**            블록 번호  
**G00**            경로 기능 "급속 이송으로 직선 이동"  
**X+100**        끝점의 좌표

공구는 Y 및 Z 좌표는 그대로 유지하며 X=100인 위치로 이동합니다. 그림을 참조하십시오.

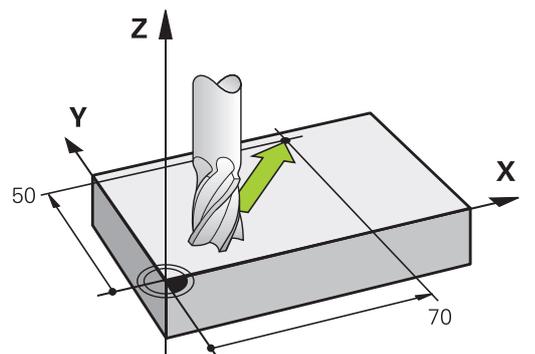
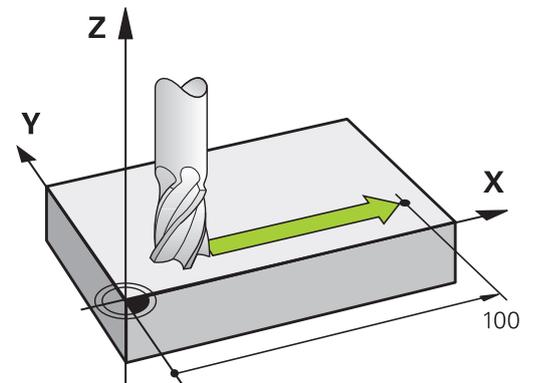
#### 기본 평면의 이동

프로그램 블록에 2개의 좌표가 포함되어 있습니다. 그러므로 TNC에서는 공구를 프로그래밍된 평면에서 이동합니다.

예

```
N50 G00 X+70 Y+50 *
```

공구는 Z 좌표는 그대로 유지하며 XY 평면에서 X=70, Y=50인 위치로 이동합니다(그림 참조).



## 프로그래밍: 윤곽 프로그래밍

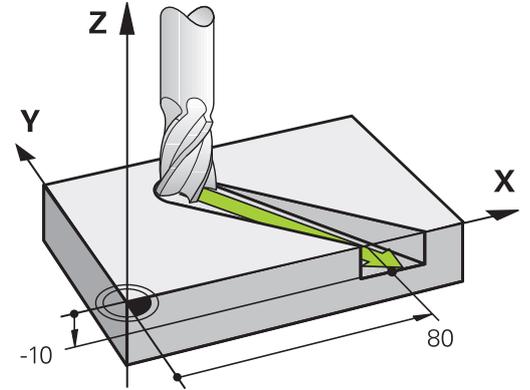
### 6.2 경로 기능 기본 사항

#### 3D 이동

프로그램 블록에 3개의 좌표가 포함되어 있습니다. 그러므로 TNC에서는 공구를 공간 내에서 프로그래밍된 위치로 이동합니다.

#### 예

```
N50 G01 X+80 Y+0 Z-10 *
```

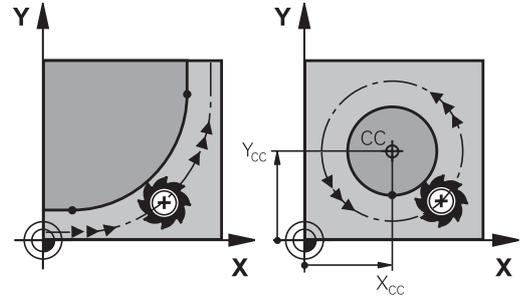


#### 원 및 원호

TNC에서는 2축을 원형 경로에서 공작물에 상대적으로 동시에 이동합니다. 원 중심 **CC**를 입력하면 원형 이동을 정의할 수 있습니다.

원을 프로그래밍하면 컨트롤이 해당 원을 기본 평면 중 하나에 지정합니다. 이 평면은 **공구 호출** 중에 스피들축을 설정하면 자동으로 정의됩니다.

스피들축	기본 평면
<b>(G17)</b>	<b>XY</b> 및 UV, XV, UY
<b>(G18)</b>	<b>ZX</b> 및 WU, ZU, WX
<b>(G19)</b>	<b>YZ</b> 및 VW, YW, VZ



작업면 기울이기 기능(사이클 사용 설명서, 사이클 19, 작업면 참조) 또는 Q 파라미터(참조 "기능의 원칙 및 개요", 페이지 202)를 사용하면 기본 평면에 평행하지 않은 원을 프로그래밍할 수 있습니다.

#### 원형 이동의 회전 방향 DR

원형 경로에 다른 윤곽 요소에 대한 접선 방향 전환이 없는 경우에는 다음과 같이 회전 방향을 입력합니다.

시계 방향 회전: **G02/G12**

시계 반대 방향 회전: **G03/G13**

**반경 보정**

반경 보정은 첫 번째 윤곽 요소를 이동하는 블록 내에 있어야 합니다. 반경 보정은 원 블록에서 활성화할 수 없으며 직선 블록(참조 "경로 윤곽 - 직교 좌표", 페이지 166)

**사전 위치결정****충돌 주의!**

파트 프로그램을 실행하기 전에 항상 공구를 사전 위치결정하여 공구나 공작물이 손상되지 않도록 해야 합니다.

## 프로그래밍: 윤곽 프로그래밍

### 6.3 경로 윤곽 - 직교 좌표

### 6.3 경로 윤곽 - 직교 좌표

#### 경로 기능 개요

기능	경로 기능 키	공구 이동	필수 입력	페이지
직선 L		직선	직선 끝점의 좌표	167
모따기: CHF		두 직선 간의 모따기	모따기 값	168
원 중심 CC		없음	원 중심 또는 극 좌표	170
원호 C		원 중심 CC를 중심으로 하는 호 끝점을 향하는 원호	호 끝점의 좌표, 회전 방향	171
원호 CR		특정 반경이 지정된 원호	호 끝점의 좌표, 호 반경, 회전 방향	172
원호 CT		이전 및 이후 윤곽 요소에 접선 방향으로 연결되는 원호	호 끝점의 좌표	174
모서리 라운딩 RND		이전 및 이후 윤곽 요소에 접선 방향으로 연결되는 원호	라운딩 반경 R	169

#### 경로 기능 프로그래밍

회색 경로 기능 키를 사용하면 간편하게 경로 기능을 프로그래밍할 수 있습니다. 이후에 나타나는 대화 상자에서 필요한 항목을 입력 하라는 메시지가 나타납니다.



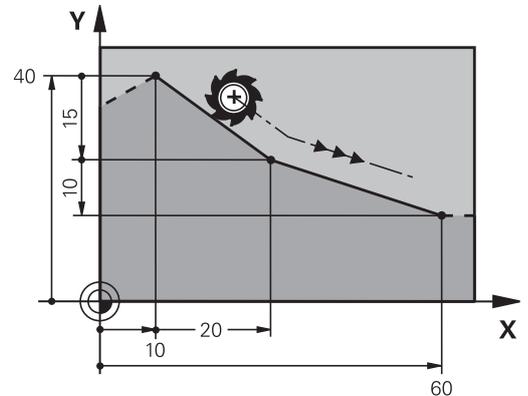
연결된 USB 키보드를 통해 DIN/ISO 기능을 입력할 경우 대문자 표시가 활성화되어 있는지 확인하십시오.

## 급속 이송으로 직선 이동 G00 이송 속도로 직선 이동 G01 F

TNC에서는 직선에 있는 공구를 현재 위치에서 직선 끝점으로 이동합니다. 시작점은 이전 블록의 끝점입니다.



- ▶ 직선 끝점의 좌표(필요한 경우)
- ▶ 반경 보정
- ▶ 이송 속도 F
- ▶ 보조 기능 M



### 급속 이송 동작

L 키를 사용하여 급속 이송 동작에 사용할 직선 블록을 생성할 수도 있습니다(G00 블록).

- ▶ L 키를 눌러 선형 이동에 대한 프로그램 블록을 엽니다.
- ▶ 왼쪽 화살표 키를 눌러 G 코드에 대한 입력 범위로 전환합니다.
- ▶ 급속 이송 동작을 입력하려면 G0 소프트 키를 누릅니다.

### NC 블록 예

```
N70 G01 G41 X+10 Y+40 F200 M3 *
```

```
N80 G91 X+20 Y-15 *
```

```
N90 G90 X+60 G91 Y-10 *
```

### 실제 위치 캡처

또한 실제 위치 캡처 키를 사용하여 직선 블록(G01 블록)을 생성할 수도 있습니다.

- ▶ 수동 운전 모드에서 캡처할 위치로 공구를 이동합니다.
- ▶ 화면 표시를 프로그램 작성 편집으로 전환합니다.
- ▶ L 블록을 삽입하려는 위치 다음에 오는 프로그램 블록을 선택합니다.



- ▶ 실제 위치 캡처 키를 누릅니다. 그러면 TNC에서 실제 위치 좌표가 적용된 L 블록을 만듭니다.

### 두 직선 사이에 모따기 삽입

모따기를 사용하면 두 직선의 교차점에서 모서리를 절삭 처리할 수 있습니다.

- **G24** 블록 앞뒤에 있는 라인 블록은 모따기와 동일한 작업 평면에 있어야 합니다.
- **G24** 블록 앞뒤의 반경 보정이 동일해야 합니다.
- 현재 공구를 사용하여 모따기를 가공할 수 있어야 합니다.



- ▶ **모따기 값**: 모따기의 길이를 입력하고 필요한 경우 다음을 입력합니다.
- ▶ **이송 속도 F(G24 블록에만 적용됨)**

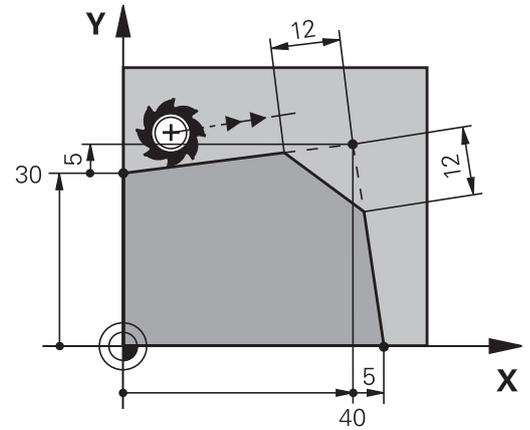
#### NC 블록 예

```
N70 G01 G41 X+0 Y+30 F300 M3 *
```

```
N80 X+40 G91 Y+5 *
```

```
N90 G24 R12 F250 *
```

```
N100 G91 X+5 G90 Y+0 *
```



**G24** 블록으로 윤곽을 시작할 수는 없습니다.

모따기는 작업 평면에서만 사용할 수 있습니다.

모서리 지점은 모따기에 의해 절삭 처리되며 윤곽에 속하지 않습니다.

CHF 블록에서 프로그래밍되는 이송 속도는 해당 블록에만 적용됩니다. 블록이 끝나면 이전 이송 속도가 다시 적용됩니다.

## 모서리 라운딩 G25

**G25** 기능은 모서리를 라운딩 처리하는 데 사용됩니다.

공구는 이전 윤곽 요소와 후속 윤곽 요소에 모두 접선 방향으로 연결된 호에서 이동합니다.

호출된 공구를 사용하여 라운딩 호를 가공할 수 있어야 합니다.



- ▶ **라운딩 반경:** 반경을 입력하고 필요한 경우 다음을 입력합니다.
- ▶ **이송 속도 F(G25 블록에만 적용됨)**

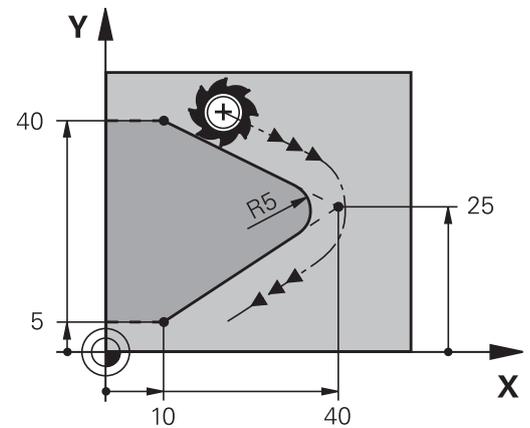
### NC 블록 예

```
5 L X+10 Y+40 RL F300 M3
```

```
6 L X+40 Y+25
```

```
7 RND R5 F100
```

```
8 L X+10 Y+5
```



이전 윤곽 요소 및 후속 윤곽 요소에서는 두 좌표가 모두 라운딩 호의 평면에 있어야 합니다. 공구 반경 보정을 적용하지 않고 윤곽을 가공하는 경우에는 두 좌표를 모두 작업 평면에 프로그래밍해야 합니다.

모서리 지점은 라운딩 호에 의해 절삭 처리되며 윤곽에 속하지 않습니다.

**G25** 블록에서 프로그래밍되는 이송 속도는 해당 **G25** 블록에만 적용됩니다. **G25** 블록이 끝나면 이전 이송 속도가 다시 적용됩니다.

접선 윤곽 접근에 대해서도 **G25** 블록을 사용할 수 있습니다.

## 프로그래밍: 윤곽 프로그래밍

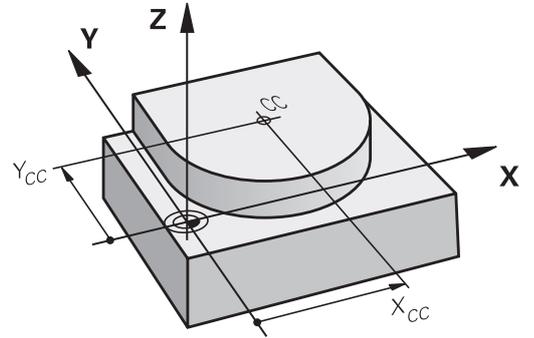
### 6.3 경로 윤곽 - 직교 좌표

#### 원 중심 I, J

**G02, G03** 또는 **G05** 기능으로 프로그래밍한원의 원 중심을 정의할 수 있습니다. 이 작업은 다음과 같은 방법으로 수행합니다.

- 작업 평면에서 원 중심의 직교 좌표 입력 또는
- 이전 블록에서 정의한 원 중심 사용 또는
- **실제 위치 캡처** 키를 사용하여 좌표 캡처
  - ▶ 원 중심을 프로그래밍하려면 **SPEC FCT** 키를 누릅니다.
  - ▶ 프로그램 기능 소프트 키를 누릅니다.
  - ▶ DIN/ISO 소프트 키를 누릅니다.
  - ▶ I 또는 J 소프트 키를 누릅니다.
  - ▶ 원 중심 좌표를 입력하거나, 마지막으로 프로그래밍한 위치를 사용하는 경우 **G29** 좌표를 .

SPEC  
FCT



#### NC 블록 예

N50 I+25 J+25 \*

또는

N10 G00 G40 X+25 Y+25 \*

N20 G29 \*

프로그램 블록 10 및 11은 그림을 참조하지 않습니다.

#### 유효성

원 중심 정의는 새 원 중심을 프로그래밍할 때까지 적용된 상태로 유지됩니다.

#### 원 중심을 증분 값으로 입력

원 중심을 상대 좌표로 입력하는 경우에는 마지막으로 프로그래밍한 공구 위치에 대한 상대 좌표를 프로그래밍한 것입니다.



**CC**의 역할은 특정 위치를 원 중심으로 정의하는 것뿐이며, 공구가 해당 위치로 이동하는 것은 아닙니다. 또한 원 중심은 극 좌표의 극 역할을 하기도 합니다.

## 원 중심 CC 주변의 원형 경로 C

원호를 프로그래밍하기 전에 먼저 원 중심 **I, J**를 입력해야 합니다. 마지막으로 프로그래밍한 공구 위치가 호의 시작점이 됩니다.

### 회전 방향

- 시계 방향: **G02**
- 반시계 방향: **G03**
- 프로그래밍된 방향 없음: **G05**. TNC에서 마지막으로 프로그래밍한 회전 방향으로 원호를 이송합니다.
- ▶ 공구를 원의 시작점으로 이동합니다.

**J**

- ▶ 원 중심의 좌표를 입력합니다.

**I**

**C**

- ▶ 호 끝점의 좌표를 입력하고 필요한 경우 다음을 입력합니다.
- ▶ 이송 속도 **F**
- ▶ 보조 기능 **M**



일반적으로 TNC에서는 활성 작업면에서 원형 이동을 수행합니다. 활성 작업면에 없는 원호(예: **G2 Z... X...**)를 Z 공구축으로 프로그래밍하는 동시에 해당 이동을 회전하는 경우 TNC에서는 공구를 공간 호, 즉 3축을 사용하는 원호에서 이동합니다(소프트웨어 옵션 1).

### NC 블록 예

```
N50 I+25 J+25 *
```

```
N60 G01 G42 X+45 Y+25 F200 M3 *
```

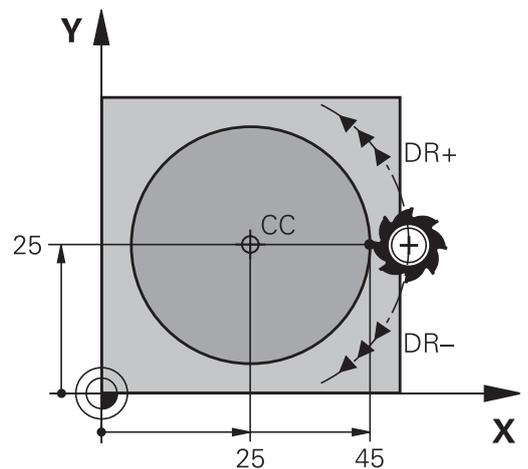
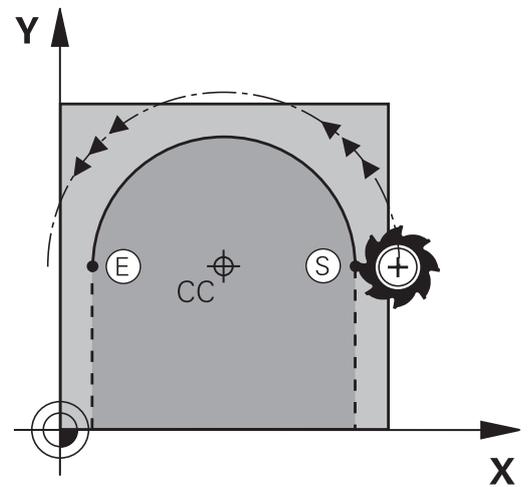
```
N70 G03 X+45 Y+25 *
```

### 완전한 원

끝점의 경우 시작점에 사용했던 것과 같은 점을 입력합니다.



호의 시작점과 끝점은 원 안에 있어야 합니다. 입력 허용 공차는 최대 0.016mm이며 **circleDeviation** 기계 파라미터를 통해 선택합니다. TNC에서 이송할 수 있는 최소 원의 크기는 0.0016µm입니다.



## 프로그래밍: 윤곽 프로그래밍

### 6.3 경로 윤곽 - 직교 좌표

#### 정의된 반경의 원 G02/G03/G05

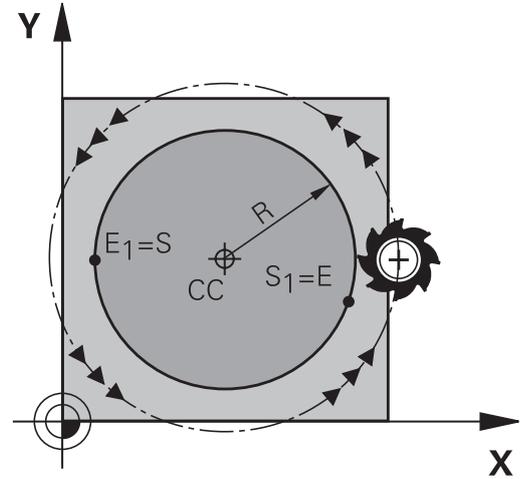
공구가 반경 R만큼 원형 경로에서 이동합니다.

#### 회전 방향

- 시계 방향: **G02**
- 반시계 방향: **G03**
- 프로그래밍된 방향 없음: **G05**. TNC에서 마지막으로 프로그래밍한 회전 방향으로 원호를 이송합니다.



- ▶ 호 끝점의 좌표
- ▶ 반경 R 참고: 대수 기호에 따라 호의 크기가 결정됩니다.
- ▶ 보조 기능 M
- ▶ 이송 속도 F



#### 완전한 원

완전한 원의 경우 2개의 블록을 연속으로 프로그래밍합니다.

첫 번째 반원의 끝점이 두 번째 반원의 시작점이 됩니다. 그리고 두 번째 반원의 끝점이 첫 번째 반원의 시작점이 됩니다.

#### 중심각 CCA 및 호 반경 R

반경이 같은 4개의 호를 사용하여 윤곽의 시작점 및 끝점을 연결할 수 있습니다.

크기가 작은 호:  $CCA < 180^\circ$

양수 기호

( $R > 0$ )를 사용하여 반경을 입력합니다.

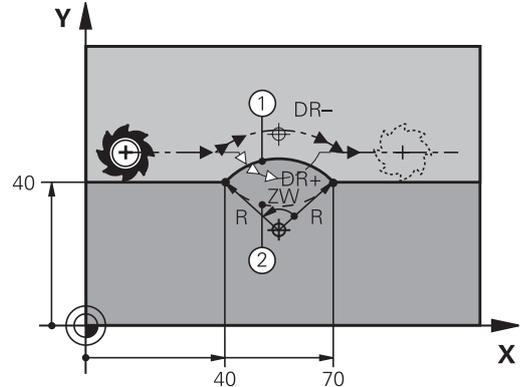
크기가 큰 호:  $CCA > 180^\circ$

음수 기호( $R < 0$ )를 사용하여 반경을 입력합니다.

회전 방향에 따라 호가 바깥쪽으로 돌출되는지(볼록형) 안쪽으로 돌출되는지(오목형)가 결정됩니다.

볼록형: 회전 방향 **G02**(반경 보정 **G41** 사용)

오목형: 회전 방향 **G03**(반경 보정 **G41** 사용)



호 직경 시작점 및 끝점으로부터의 거리는 호의 직경보다 클 수 없습니다.

최대 반경은 99.9999m입니다.

로타리축 A, B 및 C를 입력할 수도 있습니다.

## NC 블록 예

```
N100 G01 G41 X+40 Y+40 F200 M3 *
```

```
N110 G02 X+70 Y+40 R+20 * (호 1)
```

또는

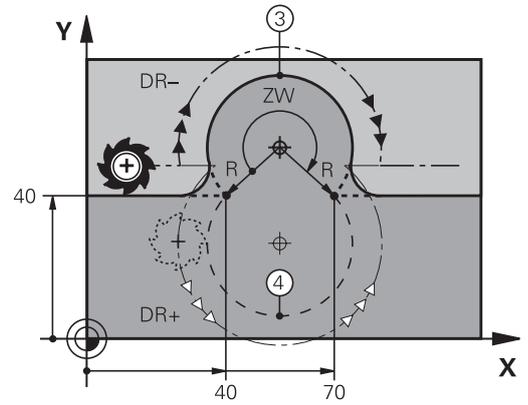
```
N110 G03 X+70 Y+40 R+20 * (호 2)
```

또는

```
N110 G02 X+70 Y+40 R-20 * (호 3)
```

또는

```
N110 G03 X+70 Y+40 R-20 * (호 4)
```



## 프로그래밍: 윤곽 프로그래밍

### 6.3 경로 윤곽 - 직교 좌표

#### 접선 방향으로 연결된 원 G06

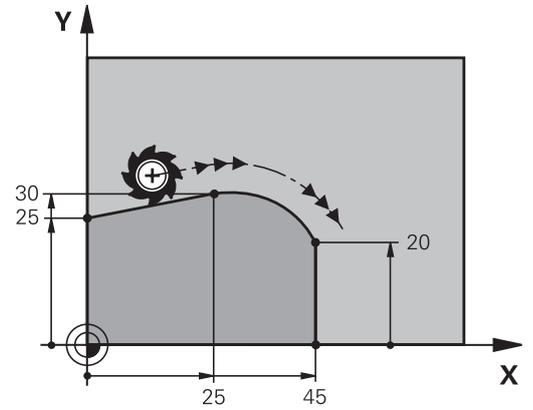
공구는 이전에 프로그래밍한 윤곽 요소를 향해 접선 방향으로 움직이는 호에서 이동합니다.

두 윤곽 간의 교차점에 왜곡부나 모서리가 없이 전환이 부드럽게 이루어지는 경우 두 윤곽 요소 간의 전환을 접선 방향 전환이라고 합니다.

접선 방향 호가 연결된 윤곽 요소는 **G06** 블록 바로 전에 프로그래밍해야 합니다. 이렇게 하려면 최소한 2개의 위치결정 블록이 필요합니다.



- ▶ 호 끝점의 좌표 및 필요한 경우 다음을 입력합니다.
- ▶ 이송 속도 F
- ▶ 보조 기능 M



#### NC 블록 예

```
N70 G01 G41 X+0 Y+25 F300 M3 *
```

```
N80 X+25 Y+30 *
```

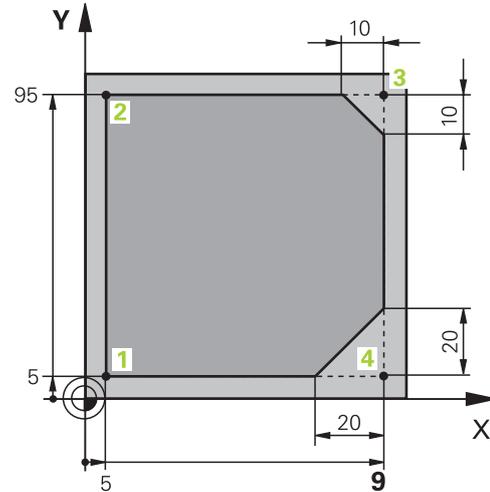
```
N90 G06 X+45 Y+20 *
```

```
G01 Y+0 *
```



접선 방향 호는 2차원 작업으로 생성됩니다. 즉, **G06** 블록의 좌표와 해당 블록 앞에 있는 윤곽 요소의 좌표는 호와 같은 평면에 있어야 합니다.

예: 직교 좌표를 사용한 선형 이동 및 모따기

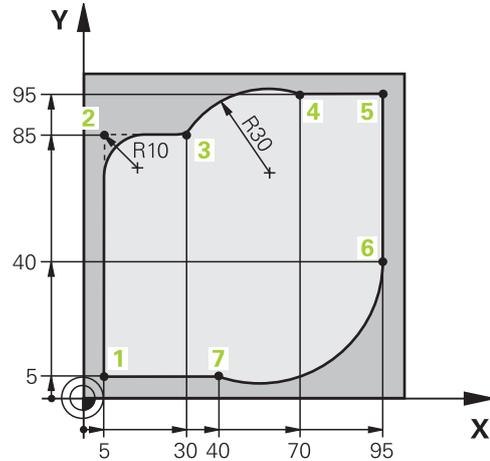


<b>%LINEAR G71 *</b>	
<b>N10 G30 G17 X+0 Y+0 Z-20 *</b>	그래픽 공작물 시뮬레이션용 공작물 영역 정의
<b>N20 G31 G90 X+100 Y+100 Z+0 *</b>	
<b>N30 T1 G17 S4000 *</b>	스핀들축에서 스핀들 속도 S로 공구 호출
<b>N40 G00 G40 G90 Z+250 *</b>	스핀들축에서 급속 이송으로 공구 후퇴
<b>N50 X-10 Y-10 *</b>	공구 사전 위치결정
<b>N60 G01 Z-5 F1000 M3 *</b>	이송 속도 F = 1000mm/min으로 가공 깊이까지 이동
<b>N70 G01 G41 X+5 Y+5 F300 *</b>	점 1의 윤곽에 접근, 반경 보정 G41 활성화
<b>N80 G26 R5 F150 *</b>	접선으로 접근
<b>N90 Y+95 *</b>	점 2로 이동
<b>N100 X+95 *</b>	점 3: 모서리 3의 첫 번째 직선
<b>N110 G24 R10 *</b>	길이 10mm인 모따기 프로그래밍
<b>N120 Y+5 *</b>	점 4: 모서리 3의 두 번째 직선, 모서리 4의 첫 번째 직선
<b>N130 G24 R20 *</b>	길이 20mm인 모따기 프로그래밍
<b>N140 X+5 *</b>	모서리 4의 두 번째 직선, 마지막 윤곽점 1로 이동
<b>N150 G27 R5 F500 *</b>	접선 방향 이탈
<b>N160 G40 X-20 Y-20 F1000 *</b>	작업면에서 공구 후퇴, 반경 보정 취소
<b>N170 G00 Z+250 M2 *</b>	공구 후퇴, 프로그램 종료
<b>N99999999 %LINEAR G71 *</b>	

# 6 프로그래밍: 윤곽 프로그래밍

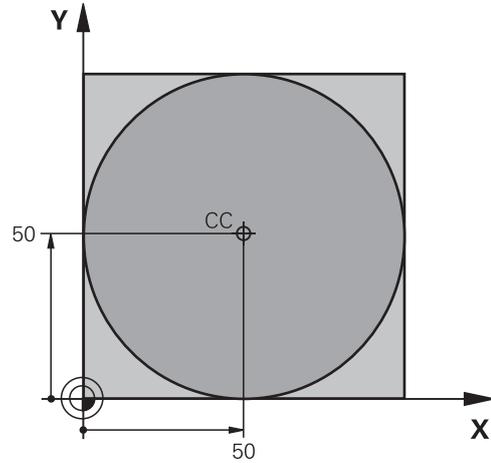
## 6.3 경로 윤곽 - 직교 좌표

예: 직교 좌표의 원형 이동



<code>%CIRCULAR G71 *</code>	
<code>N10 G30 G17 X+0 Y+0 Z-20 *</code>	그래픽 공작물 시뮬레이션용 공작물 영역 정의
<code>N20 G31 G90 X+100 Y+100 Z+0 *</code>	
<code>N30 T1 G17 S4000 *</code>	스핀들축에서 스펀들 속도 S로 공구 호출
<code>N40 G00 G40 G90 Z+250 *</code>	스핀들축에서 급속 이송으로 공구 후퇴
<code>N50 X-10 Y-10 *</code>	공구 사전 위치결정
<code>N60 G01 Z-5 F1000 M3 *</code>	이송 속도 F = 1000mm/min으로 가공 깊이까지 이동
<code>N70 G01 G41 X+5 Y+5 F300 *</code>	점 1의 윤곽에 접근, 반경 보정 G41 활성화
<code>N80 G26 R5 F150 *</code>	접선으로 접근
<code>N90 Y+85 *</code>	점 2: 모서리 2의 첫 번째 직선
<code>N100 G25 R10 *</code>	R=10mm이고 이송 속도는 150mm/min인 반경 삽입
<code>N110 X+30 *</code>	점 3으로 이동: 호의 시작점
<code>N120 G02 X+70 Y+95 R+30 *</code>	점 4로 이동: G02를 사용한 반경이 30mm인 호의 끝점
<code>N130 G01 X+95 *</code>	점 5로 이동
<code>N140 Y+40 *</code>	점 6으로 이동
<code>N150 G06 X+40 Y+5 *</code>	점 7로 이동: 점 6에 접선 방향으로 연결된 원호의 끝점, TNC에서 자동으로 반경 계산
<code>N160 G01 X+5 *</code>	마지막 윤곽점 1로 이동
<code>N170 G27 R5 F500 *</code>	접선 방향으로 연결된 원호에서 윤곽 후진
<code>N180 G40 X-20 Y-20 F1000 *</code>	작업면에서 공구 후퇴, 반경 보정 취소
<code>N190 G00 Z+250 M2 *</code>	공구축의 공구 후퇴, 프로그램 종료
<code>N99999999 %CIRCULAR G71 *</code>	

예: 직교 좌표를 포함하는 완전한 원



<b>%C-CC G71 *</b>	
<b>N10 G30 G17 X+0 Y+0 Z-20 *</b>	공작물 영역 정의
<b>N20 G31 G90 X+100 Y+100 Z+0 *</b>	
<b>N30 T1 G17 S3150 *</b>	공구 호출
<b>N40 G00 G40 G90 Z+250 *</b>	공구 후퇴
<b>N50 I+50 J+50 *</b>	원 중심 정의
<b>N60 X-40 Y+50 *</b>	공구 사전 위치결정
<b>N70 G01 Z-5 F1000 M3 *</b>	가공 깊이로 이동
<b>N80 G41 X+0 Y+50 F300 *</b>	시작점에 접근, 반경 보정 G41
<b>N90 G26 R5 F150 *</b>	접선으로 접근
<b>N100 G02 X+0 *</b>	원 끝점(원 시작점과 같음)으로 이동
<b>N110 G27 R5 F500 *</b>	접선 방향 이탈
<b>N120 G01 G40 X-40 Y-50 F1000 *</b>	작업면에서 공구 후퇴, 반경 보정 취소
<b>N130 G00 Z+250 M2 *</b>	공구축의 공구 후퇴, 프로그램 종료
<b>N99999999 %C-CC G71 *</b>	

## 프로그래밍: 윤곽 프로그래밍

### 6.4 경로 윤곽 - 극 좌표계

#### 6.4 경로 윤곽 - 극 좌표계

##### 개요

극 좌표계를 사용하면 이전에 정의한 극 **I, J**에 상대적으로 해당 각도 **H** 및 거리 **R**과 관련된 특정 위치를 정의할 수 있습니다.

극 좌표계는 다음과 같은 항목을 계산할 때 유용합니다.

- 원호의 위치
- 볼트 홀 원 등의 공작물 드로잉 크기(예: 각도 단위)

##### 극 좌표계를 사용하는 경로 기능 개요

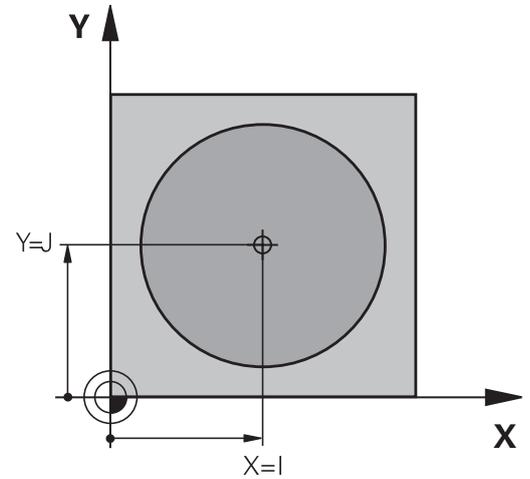
기능	경로 기능 키	공구 이동	필수 입력	페이지
직선 <b>G10, G11</b>	 + 	직선	극 반경, 직선 끝점의 극각	179
원호 <b>G12, G13</b>	 + 	원 중심/극을 중심으로 호 끝점으로 이동하는 원형 경로	호 끝점의 극각	180
원호 <b>G15</b>	 + 	활성 회전 경로에 해당하는 원형 경로	원 끝점의 극각	180
원호 <b>G16</b>	 + 	이전 윤곽 요소에 접선 방향으로 연결된 원호	극 반경, 호 끝점의 극각	180
나선 보간	 + 	원형 및 선형 이동의 조합	극 반경, 호 끝점의 극각, 공구축 끝점의 좌표	181

### 극 좌표의 영점: 극 I, J

파트 프로그램에서는 위치에 관계없이 극 좌표계를 포함하는 블록 앞에 극 CC를 정의할 수 있습니다. 극을 설정하는 방법은 원 중심을 프로그래밍하는 방식과 동일합니다.

SPEC  
FCT

- ▶ 극을 프로그래밍하려면 SPEC FCT 키를 누릅니다.
- ▶ 프로그램 기능 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ DIN/ISO 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ I 또는 J 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **좌표**: 극의 직교 좌표를 입력하거나, 마지막으로 프로그래밍한 위치를 사용하는 경우 **G29**를 입력합니다. 극은 극 좌표계를 프로그래밍하기 전에 정의하며, 직교 좌표로만 정의할 수 있습니다. 또한 새 극을 정의할 때까지 적용된 상태로 유지됩니다.



### NC 블록 예

N120 I+45 J+45 \*

### 급속 이송으로 직선 이동 이송 속도로 직선 이동 G11 F

직선에 있는 공구는 현재 위치에서 직선 끝점으로 이동합니다. 시작점은 이전 블록의 끝점입니다.

L

- ▶ **극 좌표 반경 R**: 극 CC에서 직선 끝점까지의 거리를 입력합니다.

P

- ▶ **극 좌표의 각도 H**: 직선 끝점의 각도상 위치(-360°에서 +360° 사이)입니다.

H 기호는 각도 기준축에 따라 달라집니다.

- 각도 기준축에서 R 방향의 각도가 반시계 방향인 경우:  $H > 0$
- 각도 기준축에서 R 방향의 각도가 시계 방향인 경우:  $H < 0$

### NC 블록 예

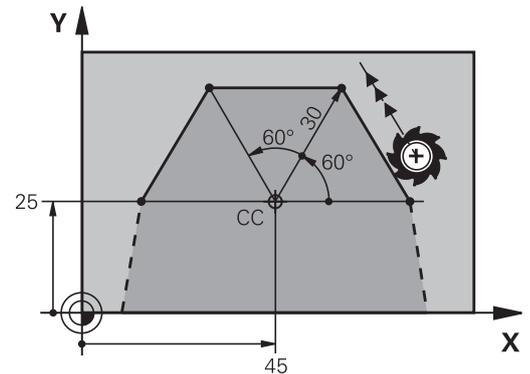
N120 I+45 J+45 \*

N130 G11 G42 R+30 H+0 F300 M3 \*

N140 H+60 \*

N150 G91 H+60 \*

N160 G90 H+180 \*



## 프로그래밍: 윤곽 프로그래밍

### 6.4 경로 윤곽 - 극 좌표계

#### 원형 경로 극 I, J 주변의 G12/G13/G15

극좌표의 길이 **R**은 호의 반경이기도 합니다. **R**은 시작점에서 극 **I, J**까지의 거리로 정의됩니다. 마지막으로 프로그래밍한 공구 위치가 호의 시작점이 됩니다.

##### 회전 방향

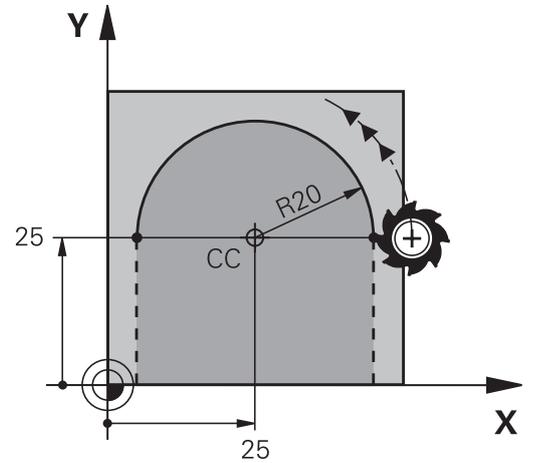
- 시계 방향: **G12**
- 반시계 방향: **G13**
- 프로그래밍된 방향 없음: **G15**. TNC에서 마지막으로 프로그래밍한 회전 방향으로 원호를 이송합니다.



▶ 극 좌표의 각도 **H**: 호 끝점의 각도상 위치 (-99 999.9999°에서 +99 999.9999° 사이)입니다.



▶ 회전 방향 **DR**



##### NC 블록 예

```
N180 I+25 J+25 *
```

```
N190 G11 G42 R+20 H+0 F250 M3 *
```

```
N200 G13 H+180 *
```



증분 좌표의 경우 DR 및 PA에 대해 같은 기호를 입력합니다.

#### 접선 방향으로 연결된 원 G16

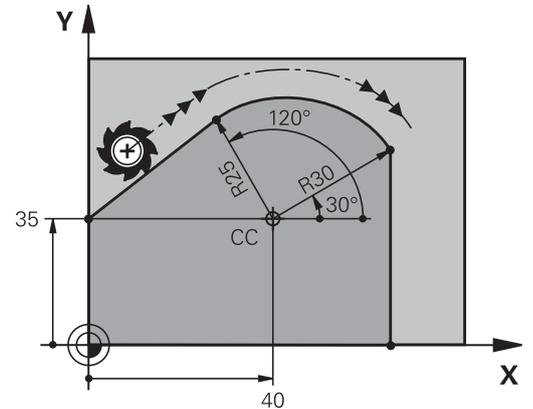
공구는 이전 윤곽 요소에서 접선 방향으로 원형 경로에서 이동합니다.



▶ 극 좌표의 반경 **R**: 끝점에서 극 **I, J**까지의 거리를 입력합니다.



▶ 극 좌표의 각도 **H**: 호 끝점의 각도상 위치입니다.



극은 윤곽 호의 중심이 아닙니다.

##### NC 블록 예

```
N120 I+40 J+35 *
```

```
N130 G01 G42 X+0 Y+35 F250 M3 *
```

```
N140 G11 R+25 H+120 *
```

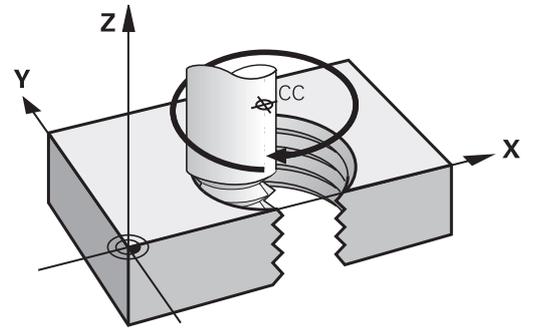
```
N150 G16 R+30 H+30 *
```

```
N160 G01 Y+0 *
```

## 나선

나선은 기본 평면의 원형이동과 해당 평면에 수직인 선형 이동의 조합입니다. 기본 평면에 원형 경로를 프로그래밍합니다.

또한 나선은 극 좌표계에서만 프로그래밍됩니다.



## 응용

- 직경이 큰 암나사 및 수나사
- 주유홈

## 나선 계산

나선을 프로그래밍하려면 공구가 나선에서 증분 크기로 이동하는 총 각도와 나선의 전체 높이를 입력해야 합니다.

나사산 회전 n:	나사산 회전 + 나사산 시작 및 끝 부분의 오버런
전체 높이 h:	나사산 피치 P x 나사산 회전 n
총 증분 각도 H:	나사산 회전 x 360° + 나사산 시작 각도 + 나사산 오버런 각도
시작 좌표 Z:	피치 P x (나사산 회전 + 나사산 시작 부분의 나사산 오버런)

## 나선의 형태

아래 테이블에는 나선의 형태가 작업 방향, 회전 방향 및 반경 보정에 의해 결정되는 방식이 나와 있습니다.

암나사	작업 방향	회전 방향	반경 보정
오른쪽 방향	Z+	G13	G41
왼쪽 방향	Z+	G12	G42
오른쪽 방향	Z-	G12	G42
왼쪽 방향	Z-	G13	G41
<b>수나사</b>			
오른쪽 방향	Z+	G13	G42
왼쪽 방향	Z+	G12	G41
오른쪽 방향	Z-	G12	G41
왼쪽 방향	Z-	G13	G42

## 프로그래밍: 윤곽 프로그래밍

### 6.4 경로 윤곽 - 극 좌표계

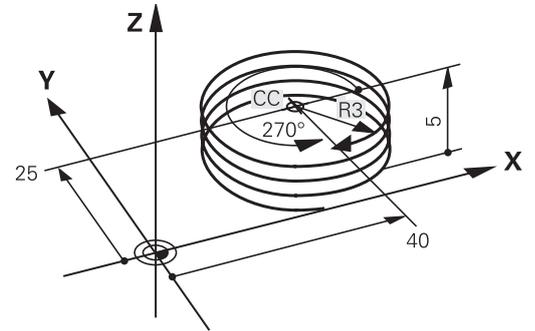
#### 나선 프로그래밍



회전 방향과 총 증분 각도 **G91 H**에 대해서는 항상 같은 대수 기호를 입력해야 합니다. 그렇지 않으면 공구가 잘못된 방향으로 이동해 윤곽이 손상될 수 있습니다.

총 각도 **G91 H** 값으로 -99 999.9999°에서 +99 999.9999° 사이의 값을 입력할 수 있습니다.

- ▶ **극 좌표 각도:** 나선을 따른 총 공구 이송 각도를 증분 크기로 입력합니다. 각도를 입력한 후에는 축 선택 키를 사용하여 공구축을 지정합니다.
- ▶ **좌표:** 나선 높이의 좌표를 증분 크기로 입력합니다.
- ▶ 테이블에 따라 **반경 보정을 입력합니다.**



#### NC 블록 예: 나사산 M6 x 1mm(회전 5회)

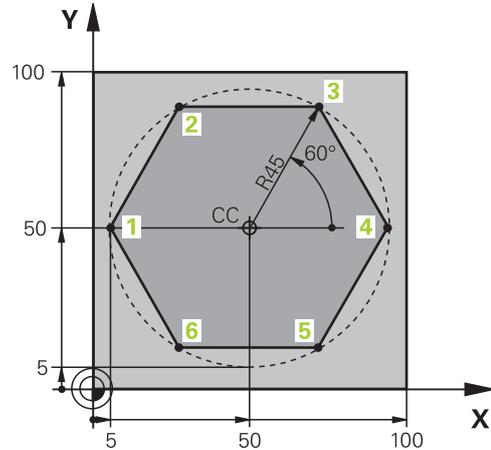
N120 I+40 J+25 \*

N130 G01 Z+0 F100 M3 \*

N140 G11 G41 R+3 H+270 \*

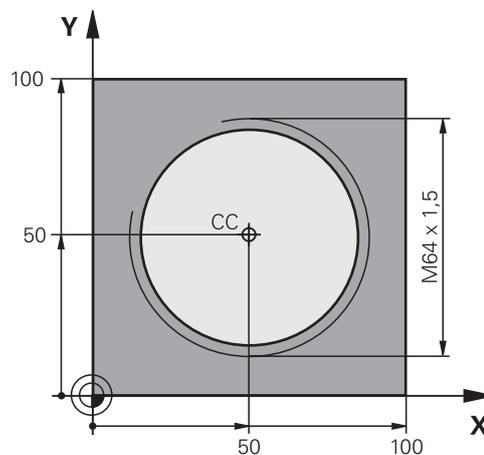
N150 G12 G91 H-1800 Z+5 \*

예: 극 좌표계를 사용한 선형 이동



<code>%LINEARPO G71 *</code>	
<code>N10 G30 G17 X+0 Y+0 Z-20 *</code>	공작물 영역 정의
<code>N20 G31 G90 X+100 Y+100 Z+0 *</code>	
<code>N30 T1 G17 S4000 *</code>	공구 호출
<code>N40 G00 G40 G90 Z+250 *</code>	극 좌표의 데이터 정의
<code>N50 I+50 J+50 *</code>	공구 후퇴
<code>N60 G10 R+60 H+180 *</code>	공구 사전 위치결정
<code>N70 G01 Z-5 F1000 M3 *</code>	가공 깊이로 이동
<code>N80 G11 G41 R+45 H+180 F250 *</code>	점 1의 윤곽에 접근
<code>N90 G26 R5 *</code>	점 1의 윤곽에 접근
<code>N100 H+120 *</code>	점 2로 이동
<code>N110 H+60 *</code>	점 3으로 이동
<code>N120 H+0 *</code>	점 4로 이동
<code>N130 H-60 *</code>	점 5로 이동
<code>N140 H-120 *</code>	점 6으로 이동
<code>N150 H+180 *</code>	점 1로 이동
<code>N160 G27 R5 F500 *</code>	접선 방향 이탈
<code>N170 G40 R+60 H+180 F1000 *</code>	작업면에서 공구 후퇴, 반경 보정 취소
<code>N180 G00 Z+250 M2 *</code>	스핀들축 후퇴, 프로그램 종료
<code>N99999999 %LINEARPO G71 *</code>	

예: 나선



<b>%HELIX G71 *</b>	
<b>N10 G30 G17 X+0 Y+0 Z-20 *</b>	공작물 영역 정의
<b>N20 G31 G90 X+100 Y+100 Z+0 *</b>	
<b>N30 T1 G17 S1400 *</b>	공구 호출
<b>N40 G00 G40 G90 Z+250 *</b>	공구 후퇴
<b>N50 X+50 Y+50 *</b>	공구 사전 위치결정
<b>N60 G29 *</b>	마지막으로 프로그래밍한 위치를 극으로 전송
<b>N70 G01 Z-12.75 F1000 M3 *</b>	가공 깊이로 이동
<b>N80 G11 G41 R+32 H+180 F250 *</b>	첫 번째 윤곽점에 접근
<b>N90 G26 R2 *</b>	연결
<b>N100 G13 G91 H+3240 Z+13.5 F200 *</b>	나선 이송
<b>N110 G27 R2 F500 *</b>	접선 방향 이탈
<b>N120 G01 G40 G90 X+50 Y+50 F1000 *</b>	공구 후퇴, 프로그램 종료
<b>N130 G00 Z+250 M2 *</b>	

# 7

프로그래밍: 서브프  
로그램 및 프로그램  
섹션 반복

## 프로그래밍: 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복

### 7.1 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복 레이블 지정

#### 7.1 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복 레이블 지정

서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복을 사용하면 가공 순서를 한번 프로그래밍하여 필요한 만큼 여러 번 실행할 수 있습니다.

##### 레이블

파트 프로그램에서 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복의 시작 부분은 레이블(**G98 L**)로 표시됩니다.

레이블은 1에서 999 사이의 숫자 또는 사용자가 정의한 이름으로 식별되며, 각 레이블 번호 또는 레이블 이름은 프로그램에서 **레이블 설정** 키를 사용하거나 **G98**을 입력하여 한 번만 설정할 수 있습니다. 이때 입력할 수 있는 레이블 이름의 수는 내부 메모리에 의해서만 제한됩니다.



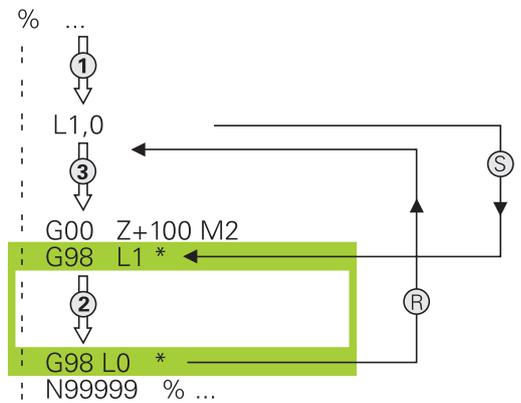
레이블 번호나 레이블 이름을 여러 번 사용하지 마십시오.

레이블 0(**G98 L0**)은 서브프로그램의 끝을 표시할 때만 사용되므로 필요한 만큼 사용할 수 있습니다.

## 7.2 서브프로그램

### 작동 순서

- 1 TNC는 서브프로그램, Ln.0을 호출할 때까지 파트 프로그램을 실행합니다.
- 2 그러면 서브프로그램이 시작부터 끝까지(G98 L0) 실행됩니다.
- 3 서브프로그램을 호출한 다음(Ln.0) 블록부터 파트 프로그램이 다시 실행됩니다.



### 프로그래밍 유의 사항

- 주 프로그램은 최대 254개의 서브프로그램을 포함할 수 있습니다.
- 서브프로그램은 순서에 관계없이 원하는 만큼 반복해서 호출할 수 있습니다.
- 서브프로그램이 자신을 호출할 수는 없습니다.
- 주 프로그램 끝(M2 또는 M30을 포함한 블록 뒤)에 서브프로그램을 작성합니다.
- 서브프로그램이 M2 또는 M30을 포함한 블록 앞에 있으면 이를 호출하지 않더라도 최소한 한 번은 실행됩니다.

### 서브프로그램 프로그래밍

LBL  
SET

- ▶ 시작 부분을 표시하려면 LBL 설정 키를 누릅니다.
- ▶ 서브프로그램 번호를 입력합니다. 레이블 이름을 사용하려면 **LBL 이름** 소프트 키를 눌러 텍스트 입력으로 전환합니다.
- ▶ 끝부분을 표시하려면 LBL 설정 키를 누르고 레이블 번호 "0"을 입력합니다.

## 7.2 서브프로그램

## 서브프로그램 호출

LBL  
CALL

- ▶ 서브프로그램을 호출하려면 LBL 호출 키를 누릅니다.
- ▶ **레이블 번호**: 호출할 서브프로그램의 레이블 번호를 입력합니다. 레이블 이름을 사용하려면 **LBL 이름** 소프트웨어 키를 눌러 텍스트 입력으로 전환합니다. 문자열 파라미터의 번호를 대상 주소로 입력하려는 경우 QS 소프트웨어 키를 누릅니다. 그러면 정의된 문자열 파라미터에서 지정된 레이블 이름으로 점프합니다.

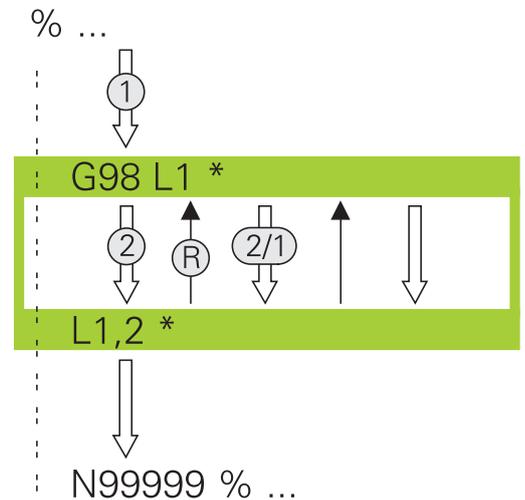


레이블 0은 서브프로그램의 끝을 표시할 때만 사용되므로 **G98 L 0**은 허용되지 않습니다.

## 7.3 프로그램 섹션 반복

### 레이블 G98

프로그램 섹션 반복의 시작 부분은 레이블 **G98 L**로 표시됩니다. 프로그램 섹션 반복의 끝부분은 **Ln,m**으로 식별됩니다.



### 작동 순서

- 1 프로그램 섹션의 끝부분(Ln,m)까지 파트 프로그램이 실행됩니다.
- 2 호출된 레이블에서 레이블 호출 Ln,m 사이의 프로그램 섹션이 M 다음에 입력한 횟수만큼 반복됩니다.
- 3 마지막 반복이 끝난 후 파트 프로그램이 계속 실행됩니다.

### 프로그래밍 유의 사항

- 프로그램 섹션은 최대 65,534회까지 연속해서 반복할 수 있습니다.
- 항상 프로그램 섹션을 프로그래밍된 반복 횟수보다 한 번 더 실행합니다.

### 프로그램 섹션 반복 프로그래밍

LBL  
SET

- ▶ 시작 부분을 표시하려면 LBL 설정 키를 누르고 반복할 프로그램 섹션의 레이블 번호를 입력합니다. 레이블 이름을 사용하려면 **LBL 이름** 소프트 키를 눌러 텍스트 입력으로 전환합니다.
- ▶ 프로그램 섹션을 입력합니다.

## 7.3 프로그램 섹션 반복

## 프로그램 섹션 반복 호출

LBL  
CALL

- ▶ LBL 호출 키를 누릅니다.
- ▶ **서브프로그램/섹션 반복을 호출하는 방법:** 호출할 서브프로그램의 레이블 번호를 입력한 후 **ENT** 키를 눌러 승인합니다. 레이블 이름을 사용하려면 " 키를 눌러 텍스트 입력으로 전환합니다. 문자열 파라미터의 번호를 대상 주소로 입력하려는 경우 QS 소프트 키를 누릅니다. 그러면 정의된 문자열 파라미터에서 지정된 레이블 이름으로 점프합니다.
- ▶ **반복 REP:** 반복 횟수를 입력한 후 **ENT** 키를 눌러 승인합니다.

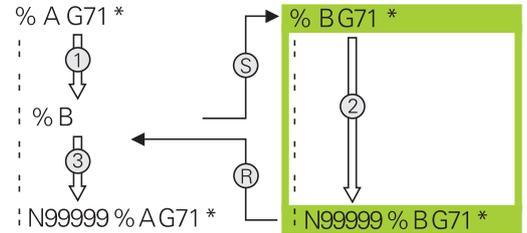
## 7.4 서브프로그램으로 실행할 프로그램

### 작동 순서



문자열 파라미터와 관련하여 변수 프로그램 호출을 프로그래밍하려면 SEL PGM 기능을 사용하십시오.

- 1 % 호출로 다른 프로그램을 호출하는 블록까지 파트 프로그램이 실행됩니다.
- 2 그런 다음 다른 프로그램이 시작 부분부터 끝부분까지 실행됩니다.
- 3 프로그램을 호출한 블록 다음부터 첫 번째 파트 프로그램(즉, 호출한 프로그램)이 다시 실행됩니다.



### 프로그래밍 유의 사항

- 프로그램을 서브프로그램으로 호출할 때는 레이블이 필요하지 않습니다.
- 피호출 프로그램에는 보조 기능 M2 또는 M30이 포함되어 있지 않아야 합니다. 피호출 프로그램에서 레이블을 사용하여 서브프로그램을 정의한 경우에는 이 프로그램 섹션에서 강제로 이동하도록 하는 점프 기능인 **D09 P01 +0 P02 +0 P03 99**와 함께 M2 또는 M30을 사용할 수 있습니다.
- 피호출 프로그램에서 호출 프로그램에 % 호출을 포함하면 무한 루프가 발생하게 되므로 이러한 프로그램 호출을 포함해서는 안 됩니다.

## 프로그래밍: 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복

### 7.4 서브프로그램으로 실행할 프로그램

#### 프로그램을 서브프로그램으로 호출

PGM  
CALL

- ▶ 프로그램 호출을 위한 기능을 선택하려면 **PGM CALL** 키를 누릅니다.

프로그램

- ▶ **프로그램** 소프트 키를 눌러 호출될 프로그램을 정의하는 대화 상자를 시작합니다. 화면 키보드를 사용하여 경로 이름을 입력합니다(**GOTO** 키). 또는

선택  
프로그램

- ▶ 프로그램 선택 소프트 키를 눌러 호출할 프로그램을 선택할 수 있는 선택 창을 표시합니다. **END** 키를 눌러 승인합니다.



피호출 프로그램이 호출 프로그램과 동일한 디렉터리에 있는 경우에는 해당 프로그램 이름만 입력하면 됩니다.

호출 프로그램이 피호출 프로그램과 다른 디렉터리에 있는 경우에는 반드시 전체 경로를 입력해야 합니다(예: **TNC:\ZW35\SCHRUPP\PGM1.H**).

DIN/ISO 프로그램을 호출하려면 프로그램 이름 뒤에 파일 형식인 **.I**를 입력합니다.

사이클 **G39**를 사용하여 프로그램을 호출할 수도 있습니다.

일반적으로 **%**를 사용하면 Q 파라미터가 전역적으로 적용됩니다. 따라서 피호출 프로그램의 Q 파라미터에 대한 변경 내용은 호출 프로그램에도 적용됩니다.



#### 중독 주의!

피호출 프로그램에 정의하는 좌표 변환은 재설정하지 않는 한 호출 프로그램에도 계속 적용됩니다.

## 7.5 중첩

### 중첩 유형

- 서브프로그램 내의 서브프로그램
- 프로그램 섹션 반복 내의 프로그램 섹션 반복
- 반복된 서브프로그램
- 서브프로그램 내의 프로그램 섹션 반복

### 중첩 깊이

중첩 깊이는 프로그램 섹션 또는 서브프로그램이 다른 프로그램 섹션 또는 서브프로그램을 호출할 수 있는 연속적인 단계의 수를 의미합니다.

- 서브프로그램의 최대 중첩 깊이: 19
- 주 프로그램 호출의 최대 중첩 깊이: 19(이 경우 **G79**를 통해 주 프로그램 호출)
- 프로그램 섹션 반복은 원하는 만큼 중첩할 수 있습니다.

## 프로그래밍: 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복

### 7.5 중첩

#### 서브프로그램 내의 서브프로그램

##### NC 블록 예

<b>%UPGMS G71 *</b>	
...	
<b>N17 L "UP1",0 *</b>	레이블 G98 L1에서 서브프로그램이 호출됨
...	
<b>N35 G00 G40 Z+100 M2 *</b>	주 프로그램의 마지막 프로그램 블록(M2 포함)
<b>N36 G98 L "UP1"</b>	서브프로그램 SP1의 시작
...	
<b>N39 L2,0 *</b>	레이블 G98 L2에서 서브프로그램이 호출됨
...	
<b>N45 G98 L0 *</b>	서브프로그램 1의 끝
<b>N46 G98 L2 *</b>	서브프로그램 2의 시작
...	
<b>N62 G98 L0 *</b>	서브프로그램 2의 끝
<b>N99999999 %UPGMS G71 *</b>	

##### 프로그램 실행

- 1 주 프로그램 UPGMS가 17번 블록까지 실행됩니다.
- 2 서브프로그램 SP1이 호출되면 39번 블록까지 실행됩니다.
- 3 서브프로그램 2가 호출되면 62번 블록까지 실행됩니다. 서브프로그램 2가 종료되면 호출한 서브프로그램으로 돌아갑니다.
- 4 서브프로그램 1이 40번 블록부터 45번 블록까지 실행됩니다. 서브프로그램 1이 종료되면 주 프로그램 UPGMS로 이동합니다.
- 5 주 프로그램 SUBPGMS가 18번 블록부터 35번 블록까지 실행됩니다. 1번 블록으로 돌아가고 프로그램이 종료됩니다.

## 프로그램 섹션 반복의 반복

### NC 블록 예

<b>%REPS G71 *</b>	
...	
<b>N15 G98 L1 *</b>	프로그램 섹션 반복 1의 시작
...	
<b>N20 G98 L2 *</b>	프로그램 섹션 반복 2의 시작
...	
<b>N27 L2,2 *</b>	이 블록과 G98 L2(N20 블록) 사이의
...	프로그램 섹션 두 번 반복
<b>N35 L1,1 *</b>	이 블록과 G98 L1(N10 블록) 사이의
...	프로그램 섹션 한 번 반복
<b>N99999999 %REPS G71 *</b>	

### 프로그램 실행

- 1 주 프로그램 REPS가 27번 블록까지 실행됩니다.
- 2 20번 블록에서 27번 블록 사이의 프로그램 섹션이 두 번 반복됩니다.
- 3 기본 프로그램 REPS가 28번 블록부터 35번 블록까지 실행됩니다.
- 4 35번 블록과 15번 블록 사이의 프로그램 섹션이 한 번 반복됩니다(20번과 27번 블록 사이의 프로그램 섹션 반복 포함).
- 5 주 프로그램 REPS가 36번 블록부터 50번 블록(프로그램 끝)까지 실행됩니다.

## 7.5 중첩

## 서브프로그램 반복

## NC 블록 예

<b>%UPGREP G71 *</b>	
...	
<b>N10 G98 L1 *</b>	프로그램 섹션 반복 1의 시작
<b>N11 L2,0 *</b>	서브프로그램 호출
<b>N12 L1,2 *</b>	이 블록과 G98 L1(N10 블록) 사이의
...	프로그램 섹션 두 번 반복
<b>N19 G00 G40 Z+100 M2 *</b>	주 프로그램의 마지막 블록(M2 포함)
<b>N20 G98 L2 *</b>	서브프로그램의 시작
...	
<b>N28 G98 L0 *</b>	서브프로그램의 끝
<b>N99999999 %UPGREP G71 *</b>	

## 프로그램 실행

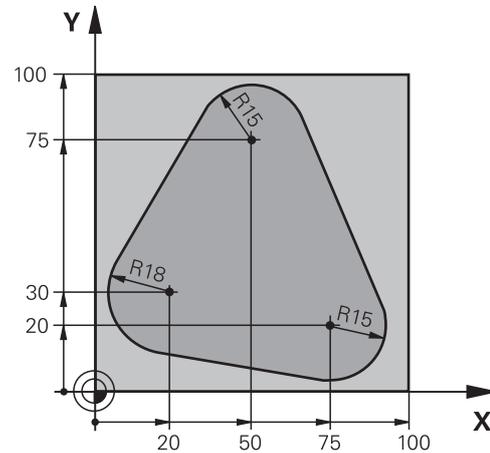
- 1 주 프로그램 UPGREP가 11번 블록까지 실행됩니다.
- 2 서브프로그램 2가 호출되어 실행됩니다.
- 3 10번 블록에서 12번 블록 사이의 프로그램 섹션이 두 번 반복됩니다. 따라서 서브프로그램 2가 두 번 반복됩니다.
- 4 주 프로그램 UPGREP가 13번 블록부터 19번 블록(프로그램 끝)까지 실행됩니다.

## 7.6 프로그래밍 예

### 예: 다양한 진입으로 윤곽 밀링

프로그램 순서:

- 공작물 표면에 공구 사전 위치결정
- 진입 깊이(증분값) 입력
- 윤곽 밀링
- 진입 이송과 윤곽 밀링 반복



%PGMREP G71 *	
N10 G30 G17 X+0 Y+0 Z-40 *	
N20 G31 G90 X+100 Y+100 Z+0 *	
N30 T1 G17 S3500 *	공구 호출
N40 G00 G40 G90 Z+250 *	공구 후퇴
N50 I+50 J+50 *	극 설정
N60 G10 R+60 H+180 *	작업면에서 사전 위치결정
N70 G01 Z+0 F1000 M3 *	공작물 표면에 사전 위치결정
N80 G98 L1 *	프로그램 섹션 반복용 레이블 설정
N90 G91 Z-4 *	공간의 진입 깊이(증분값)
N100 G11 G41 G90 R+45 H+180 F250 *	첫 번째 윤곽점
N110 G26 R5 *	윤곽 접근
N120 H+120 *	
N130 H+60 *	
N140 H+0 *	
N150 H-60 *	
N160 H-120 *	
N170 H+180 *	
N180 G27 R5 F500 *	윤곽 후진
N190 G40 R+60 H+180 F1000 *	공구 후퇴
N200 L1,4 *	레이블 1로 돌아가며, 섹션이 총 4회 반복됨
N200 G00 Z+250 M2 *	공구 후퇴, 프로그램 종료
N99999999 %PGMWDH G71 *	

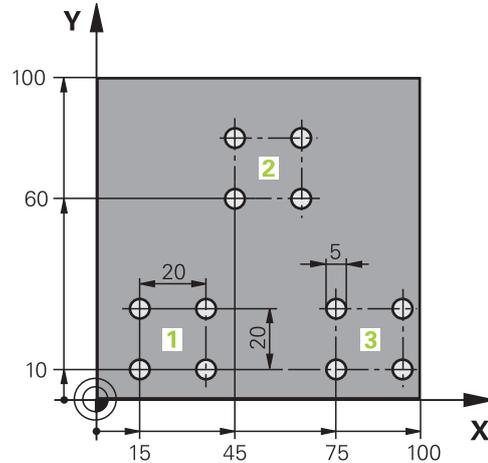
## 프로그래밍: 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복

### 7.6 프로그래밍 예

#### 예: 홀 그룹

프로그램 순서:

- 주 프로그램에서 홀 그룹에 접근
- 홀 그룹 호출(서브프로그램 1)
- 서브프로그램 1에서 홀 그룹을 한 번만 프로그래밍

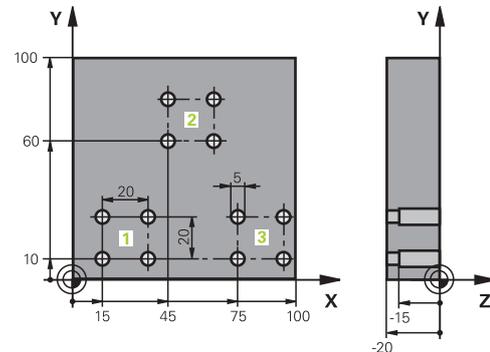


%SP1 G71 *	
N10 G30 G17 X+0 Y+0 Z-40 *	
N20 G31 G90 X+100 Y+100 Z+0 *	
N30 T1 G17 S3500 *	공구 호출
N40 G00 G40 G90 Z+250 *	공구 후퇴
N50 G200 DRILLING	드릴링 사이클 정의
Q200=2	;안전 거리
Q201=-30	;깊이
Q206=300	;진입 이송 속도
Q202=5	;절입 깊이
Q210=0	;최정점에서 정지시간
Q203=+0	;표면 좌표
Q204=2	;2차 안전 거리
Q211=0	;최정점에서 정지시간
N60 X+15 Y+10 M3 *	그룹 1의 시작점으로 이동
N70 L1,0 *	그룹의 서브프로그램 호출
N80 X+45 Y+60 *	그룹 2의 시작점으로 이동
N90 L1,0 *	그룹의 서브프로그램 호출
N100 X+75 Y+10 *	그룹 3의 시작점으로 이동
N110 L1,0 *	그룹의 서브프로그램 호출
N120 G00 Z+250 M2 *	주 프로그램 종료
N130 G98 L1 *	서브프로그램 1의 시작: 홀 그룹
N140 G79 *	첫 번째 홀에 대한 사이클 호출
N150 G91 X+20 M99 *	두 번째 홀로 이동, 사이클 호출
N160 Y+20 M99 *	세 번째 홀로 이동, 사이클 호출
N170 X-20 G90 M99 *	네 번째 홀로 이동, 사이클 호출
N180 G98 L0 *	서브프로그램 1의 끝
N99999999 %UP1 G71 *	

### 예: 다공구를 사용하는 홀 그룹

프로그램 순서:

- 주 프로그램에서 고정 사이클 프로그래밍
- 전체 홀 패턴 호출(서브프로그램1)
- 서브프로그램 1에서 홀 그룹에 접근, 홀 그룹 호출(서브프로그램 2)
- 서브프로그램 2에서 홀 그룹을 한 번만 프로그래밍



%SP2 G71 *		
N10 G30 G17 X+0 Y+0 Z-40 *		
N20 G31 G90 X+100 Y+100 Z+0 *		
N30 T1 G17 S5000 *	공구 호출: 중심 드릴	
N40 G00 G40 G90 Z+250 *	공구 후퇴	
N50 G200 DRILLING	중심 사이클 정의	
Q200=2	;안전 거리	
Q201=-3	;깊이	
Q206=250	;진입 이송 속도	
Q202=3	;절입 깊이	
Q210=0	;최정점에서 정지시간	
Q203=+0	;표면 좌표	
Q204=10	;2차 안전 거리	
Q211=0.2	;최정점에서 정지시간	
N60 L1,0 *	전체 홀 패턴에 대해 서브프로그램 1 호출	
N70 G00 Z+250 M6 *	공구 변경	
N80 T2 G17 S4000 *	공구 호출: 드릴	
N90 D0 Q201 P01 -25 *	새로운 드릴링 깊이	
N100 D0 Q202 P01 +5 *	새로운 드릴링 절입 깊이	
N110 L1,0 *	전체 홀 패턴에 대해 서브프로그램 1 호출	
N120 G00 Z+250 M6 *	공구 변경	
N130 T3 G17 S500 *	공구 호출: 리머	
N140 G201 REAMING	사이클 정의: 리밍	
Q200=2	;안전 거리	
Q201=-15	;깊이	
Q206=250	;진입 이송 속도	
Q211=0.5	;최정점에서 정지시간	
Q208=400	;후퇴 이송 속도	
Q203=+0	;표면 좌표	
Q204=10	;2차 안전 거리	
N150 L1,0 *	전체 홀 패턴에 대해 서브프로그램 1 호출	
N160 G00 Z+250 M2 *	주 프로그램 종료	

## 프로그래밍: 서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복

### 7.6 프로그래밍 예

N170 G98 L1 *	서브프로그램 1의 시작: 전체 홀 패턴
N180 G00 G40 G90 X+15 Y+10 M3 *	그룹 1의 시작점으로 이동
N190 L2,0 *	그룹에 대해 서브프로그램 2 호출
N200 X+45 Y+60 *	그룹 2의 시작점으로 이동
N210 L2,0 *	그룹에 대해 서브프로그램 2 호출
N220 X+75 Y+10 *	그룹 3의 시작점으로 이동
N230 L2,0 *	그룹에 대해 서브프로그램 2 호출
N240 G98 L0 *	서브프로그램 1의 끝
N250 G98 L2 *	서브프로그램 2의 시작: 홀 그룹
N260 G79 *	첫 번째 홀에 대한 사이클 호출
N270 G91 X+20 M99 *	두 번째 홀로 이동, 사이클 호출
N280 Y+20 M99 *	세 번째 홀로 이동, 사이클 호출
N290 X-20 G90 M99 *	네 번째 홀로 이동, 사이클 호출
N300 G98 L0 *	서브프로그램 2의 끝
N310 %UP2 G71 *	

# 8

프로그래밍: Q 파라  
미터

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.1 기능의 원칙 및 개요

#### 8.1 기능의 원칙 및 개요

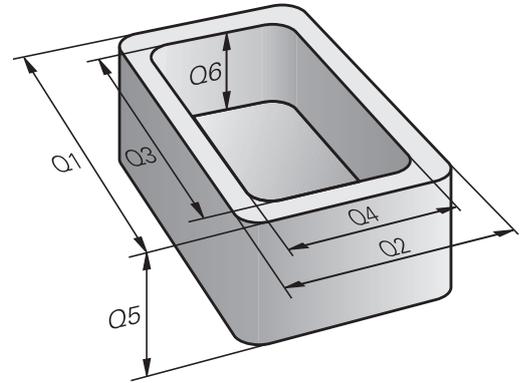
하나의 파트 프로그램에서 전체 파트 집합을 프로그래밍할 수 있습니다. 이렇게 하려면 고정된 숫자값 대신 Q 파라미터라는 변수를 입력하면 됩니다.

Q 파라미터는 다음과 같은 정보를 나타낼 수 있습니다.

- 좌표값
- 이송 속도
- 스피들 속도
- 사이클 데이터

또한 Q 파라미터를 사용하면 수학 기능을 사용하여 정의한 윤곽도 프로그래밍할 수 있으며, 논리 조건에 따라 가공 단계를 실행할 수도 있습니다.

Q 파라미터는 문자와 0에서 1999 사이의 숫자로 표시되며, 다른 방식으로 적용되는 파라미터를 사용할 수도 있습니다. 다음 테이블을 참조하십시오.



의미	범위
SL 사이클과 중첩되는 경우를 제외한 자유 적용 파라미터. TNC 메모리에 저장된 모든 프로그램에 전역적으로 적용할 수 있습니다.	<b>Q0~Q99</b>
특수 TNC 기능용 파라미터	<b>Q100~Q199</b>
TNC 메모리에 저장된 모든 프로그램에 전역적으로 적용할 수 있으며 주로 사이클에 사용되는 파라미터	<b>Q200~Q1199</b>
TNC 메모리에 저장된 모든 프로그램에 전역적으로 적용할 수 있으며 주로 OEM 사이클에 사용되는 파라미터(기계 제작 업체 또는 공급업체와 협의해야 할 수도 있음)	<b>Q1200~Q1399</b>
TNC 메모리에 저장된 모든 프로그램에 전체적으로 적용할 수 있으며 주로 <b>CALL</b> 활성 OEM 사이클에 사용되는 파라미터	<b>Q1400~Q1499</b>
TNC 메모리에 저장된 모든 프로그램에 전역적으로 적용할 수 있으며 주로 <b>DEF</b> 활성 OEM 사이클에 사용되는 파라미터	<b>Q1500~Q1599</b>

의미	범위
TNC 메모리에 저장된 모든 프로그램에 전역적으로 적용할 수 있는 자유 적용 파라미터	<b>Q1600~Q1999</b>
자유롭게 사용이 가능한 <b>QL</b> 파라미터, 로컬에만 적용(프로그램 내)	<b>QL0~QL499</b>
자유롭게 사용이 가능한 비휘발성 <b>QR</b> 파라미터, 즉 전원 중단 후에도 계속 적용됨	<b>QR0~QR499</b>

**QS** 파라미터(**S**는 문자열(string)을 나타냄)도 TNC에서 사용할 수 있으며 이 파라미터를 통해 텍스트를 처리할 수 있습니다. 원칙적으로는 **QS** 파라미터에도 Q 파라미터와 같은 범위가 적용됩니다(위 테이블 참조).



**QS** 파라미터의 경우 **QS100 ~ QS199** 범위는 내부 텍스트용으로 할당됩니다.  
로컬 파라미터 **QL**은 해당 프로그램에서만 적용되며 프로그램 호출 또는 매크로의 일부로 적용되지 않습니다.

## 프로그래밍 유의 사항

하나의 프로그램 내에서 Q?파라미터와 고정된 숫자 값을 조합하여 사용할 수 있습니다.

Q 파라미터에는 -999 999 999에서 +999 999 999 사이의 숫자 값을 지정할 수 있습니다. 입력 범위는 15자리로 제한되며, 소수점 앞에 최대 9자리가 올 수 있습니다. 내부적으로 TNC는 수를  $10^{10}$ 의 값까지 계산합니다.

**QS** 파라미터에 최대 254자를 할당할 수 있습니다.



또한 TNC는 일부 Q 및 QS 파라미터에 항상 같은 데이터를 지정합니다. 예를 들어, **Q108**에는 항상 현재 공구 반경이 지정됩니다(참조 "사전 할당된 Q 파라미터", 페이지 254).

TNC는 내부적으로 수치를 이진수 형식으로 저장합니다(IEEE 754 표준). 이 표준화된 형식 때문에 일부 십진수는 이진수로 정확하게 표현되지 않습니다(반올림 오차). 계산된 Q 파라미터 내용을 점프 명령 또는 위치결정 이동에 사용할 때는 특히 이 점을 유의해야 합니다.

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.1 기능의 원칙 및 개요

#### Q 파라미터 기능 호출

파트 프로그램을 작성할 때 숫자 입력 및 축 선택용 숫자 키패드의 +/- 키 아래에 있는 "Q" 키를 누릅니다. 그러면 TNC에 다음과 같은 소프트 키가 표시됩니다.

기능 그룹	소프트 키	페이지
기본 산술(지정, 더하기, 빼기, 곱하기, 나누기, 제곱)	기본적인 계산	206
삼각 함수 기능	삼각함수	208
If/Then 조건, 점프	점프	209
기타 기능	다양한 기능	212
파트 프로그램에서 수식 입력	형식	239
복잡한 윤곽 가공 기능	형상 형식	사이클 사용 설명서 참조



Q 파라미터를 정의하거나 지정할 때 TNC에는 소프트 키 Q, QL 및 QR이 표시됩니다. 먼저 이들 소프트 키 중 하나를 눌러 원하는 파라미터 유형을 선택한 후 파라미터 번호를 입력하십시오.

USB 키보드가 연결되어 있는 경우 Q 키를 눌러 수식 입력용 대화 상자를 열 수 있습니다.

## 8.2 파트 집합(숫자 값 대신 Q 파라미터 사용)

### 응용

Q 파라미터 기능 **DO: ASSIGN**은 Q 파라미터에 숫자값을 지정합니다. 따라서 프로그램에서 고정된 숫자값 대신 변수를 사용할 수 있습니다.

### NC 블록 예

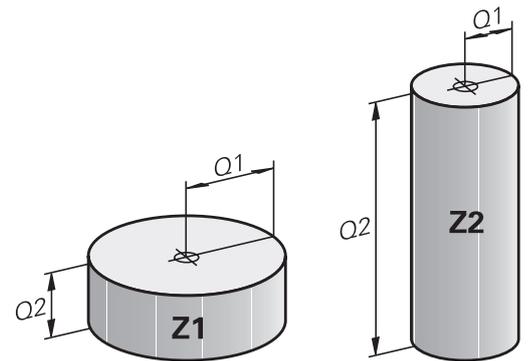
N150 D00 Q10 P01 +25 *	지정
...	Q10에 값 25가 지정됨
N250 G00 X +Q10 *	G00 X +25에 해당

Q 파라미터로 특정 크기를 입력하면 전체 파트 집합에 대해 프로그램을 하나만 작성하면 됩니다.

특정 파트를 프로그래밍하려면 개별 Q 파라미터에 적절한 값을 지정하면 됩니다.

### 예: Q 파라미터를 사용한 원통

원통 반경:	$R = Q1$
원통 높이:	$H = Q2$
원통 Z1:	$Q1 = +30$ $Q2 = +10$
원통 Z2:	$Q1 = +10$ $Q2 = +50$



## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.3 수학 기능으로 윤곽 설명

#### 8.3 수학 기능으로 윤곽 설명

##### 응용

아래에 나열된 Q 파라미터를 사용하면 파트 프로그램에서 기본적인 수학 기능을 프로그래밍할 수 있습니다.

- ▶ Q 파라미터 기능 선택: 오른쪽 숫자 키패드에서 Q 키를 누릅니다. Q 파라미터 기능이 소프트 키 행에 표시됩니다.
- ▶ 수학 기능을 선택하려면 **기본 연산** 소프트 키를 누릅니다. 그러면 TNC에 다음과 같은 소프트 키가 표시됩니다.

##### 개요

기능	소프트 키
<b>D00:</b> 지정 예: <b>D00 Q5 P01 +60 *</b> 직접 값 지정	
<b>D01:</b> 더하기 z.B. <b>D01 Q1 P01 -Q2 P02 -5 *</b> 두 값의 합계를 계산 및 지정	
<b>D02:</b> 빼기 예: <b>D02 Q1 P01 +10 P02 +5 *</b> 두 값의 차이를 계산 및 지정	
<b>D03:</b> 곱하기 예: <b>D03 Q2 P01 +3 P02 +3 *</b> 두 값의 곱을 계산 및 지정	
<b>D04:</b> 나누기, 예: <b>D04 Q4 P01 +8 P02 +Q2 *</b> 두 값의 몫을 계산 및 지정 <b>허용되지 않는 계산: 0으로 나누기</b>	
<b>D05:</b> 제곱근, 예: <b>D05 Q50 P01 4 *</b> 값의 제곱근을 계산 및 지정 <b>허용되지 않음:</b> 음수 값의 제곱근	

"=" 문자 오른쪽에는 다음과 같은 항목을 입력할 수 있습니다.

- 두 개의 숫자
- 두 개의 Q 파라미터
- 하나의 숫자와 하나의 Q 파라미터

수식의 Q 파라미터와 숫자값에 양수 또는 음수 기호를 붙여 입력할 수 있습니다.

## 기본 프로그래밍 작업

### 예 1

**Q**

- ▶ Q 키를 눌러 Q 파라미터 기능을 선택합니다.

기본적인  
계산

- ▶ 수학 기능을 선택하려면 기본 연산 소프트 키를 누릅니다.

FN0  
X = Y

- ▶ Q 파라미터 기능 지정을 선택하려면 D0 X=Y 소프트 키를 누릅니다.

### TNC의 프로그램 블록

N17 D00 Q5 P01 +10 \*

N17 D03 Q12 P01 +Q5 P02 +7 \*

### 결과에 대한 파라미터 번호?

**ENT**

- ▶ **12** Q 파라미터 번호를 입력하고 **ENT** 키로 확인합니다.

### 첫 번째 값 / 파라미터?

**ENT**

- ▶ **10**을 입력하여 숫자 값 10을 Q5에 지정하고 **ENT** 소프트 키로 확인합니다.

### 예 2

**Q**

- ▶ Q 키를 눌러 Q 파라미터 기능을 선택합니다.

기본적인  
계산

- ▶ 수학 기능을 선택하려면 기본 연산 소프트 키를 누릅니다.

FN3  
X \* Y

- ▶ Q 파라미터 기능 곱하기를 선택하려면 D3 X \* Y 소프트 키를 누릅니다.

### 결과에 대한 파라미터 번호?

**ENT**

- ▶ **12** Q 파라미터 번호를 입력하고 **ENT** 키로 확인합니다.

### 첫 번째 값 / 파라미터?

**ENT**

- ▶ 첫 번째 값으로 **Q5**를 입력하고 **ENT** 키로 확인합니다.

### 두 번째 값 / 파라미터?

**ENT**

- ▶ 첫 번째 값으로 **7**를 입력하고 **ENT** 키로 확인합니다.

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.4 각도 기능(삼각 함수)

#### 8.4 각도 기능(삼각 함수)

##### 정의

사인:  $\sin \alpha = a / c$

코사인:  $\cos \alpha = b / c$

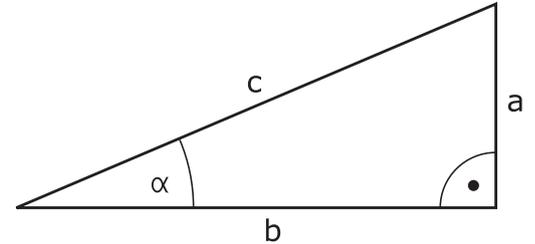
탄젠트:  $\tan \alpha = a / b = \sin \alpha / \cos \alpha$

여기서

- c는 빗변입니다.
- a는 a각 반대쪽 변입니다.
- b는 나머지 한 변입니다.

TNC에서는 탄젠트에서 각을 구할 수 있습니다.

$\alpha = \arctan (a / b) = \arctan (\sin \alpha / \cos \alpha)$



예:

a = 25mm

b = 50mm

$\alpha = \arctan (a / b) = \arctan 0.5 = 26.57^\circ$

또한 다음과 같은 공식도 사용할 수 있습니다.

$a^2 + b^2 = c^2 (a^2 = a \times a)$

$c = \sqrt{(a^2 + b^2)}$

#### 삼각 함수 기능 프로그래밍

각도 기능 소프트 키를 눌러 삼각 함수 기능을 호출합니다. 그러면 TNC에서 아래와 같은 소프트 키를 표시합니다.

프로그래밍: "예: 기본 프로그래밍 작업"과 비교하십시오.

기능	소프트 키
<b>D06:</b> 사인 예: <b>D06 Q20 P01 -Q5 *</b> 사인 각도(°)를 계산하여 파라미터 할당	
<b>D07:</b> 코사인 예: <b>D07 Q21 P01 -Q5 *</b> 코사인 각도(°)를 계산하여 파라미터 할당	
<b>D08:</b> 제곱합의 제곱근 예: <b>D08 Q10 P01 +5 P02 +4 *</b> 두 값의 길이를 계산 및 지정	
<b>D13:</b> 각도 예: <b>D13 Q20 P01 +10 P02 -Q1 *</b> 두 변의 원주율 각도와 각도의 코사인을 계산 및 지정(0 < 각도 < 360°)	

## 8.5 Q 파라미터를 사용한 If-then 조건

### 응용

TNC에서는 Q 파라미터를 서로 비교하거나 다른 숫자 값과 비교하여 if-then 논리 조건을 결정할 수 있습니다. 조건이 충족되는 경우 TNC에서는 해당 조건 이후에 프로그래밍된 레이블에서 프로그램을 계속 실행합니다(레이블에 대한 자세한 내용은 참조 "서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복 레이블 지정", 페이지 186 참조). 조건이 충족되지 않는 경우에는 다음 블록이 진행됩니다.

다른 프로그램을 서브프로그램으로 호출하려면 대상 레이블이 포함된 블록 뒤에 % 프로그램 호출을 입력합니다.

### 무조건 점프

조건이 항상 참인 조건부 이동을 입력하면 무조건 점프가 프로그래밍됩니다. 예:

**D09 P01 +10 P02 +10 P03 1 \***

### If-Then 조건 프로그래밍

점프 소프트 키를 눌러 If-Then 조건을 호출합니다. 그러면 TNC에서 다음과 같은 소프트 키를 표시합니다.

기능	소프트 키
<b>D09: 같은 경우, 점프</b> 예: <b>D09 P01 +Q1 P02 +Q3 P03 "UPCAN25" *</b> 두 값 또는 파라미터가 동일하면 지정된 레이블로 이동	
<b>D10: 같지 않은 경우, 점프</b> 예: <b>D10 P01 +10 P02 -Q5 P03 10 *</b> 두 값 또는 파라미터가 동일하지 않으면 지정된 레이블로 이동	
<b>D11: 큰 경우, 점프</b> 예: <b>D11 P01 +Q1 P02 +10 P03 5 *</b> 첫 번째 값 또는 파라미터가 두 번째 값 또는 파라미터보다 크면 지정된 레이블로 이동	
<b>D12: 작은 경우, 점프</b> 예: <b>D12 P01 +Q5 P02 +0 P03 "ANYNAME" *</b> 첫 번째 값 또는 파라미터가 두 번째 값 또는 파라미터보다 작으면 지정된 레이블로 이동	

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.6 Q 파라미터 확인 및 변경

#### 8.6 Q 파라미터 확인 및 변경

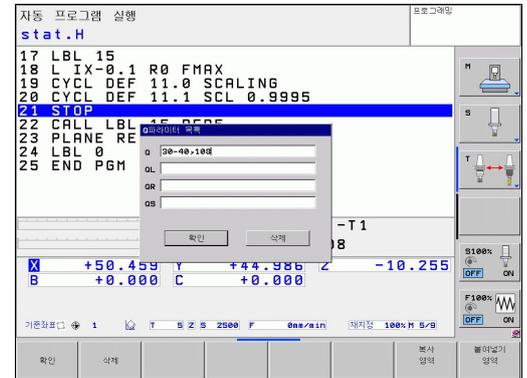
##### 절차

모든 작동 모드(프로그램 작성, 테스트, 실행 시)에서 Q 파라미터를 확인하고 편집할 수도 있습니다.

- ▶ 프로그램을 실행 중인 경우 기계의 STOP 버튼과 내부 정지 소프트웨어 키를 눌러 필요에 따라 실행을 중단합니다. 시험 주행 중인 경우에도 실행을 중단할 수 있습니다.

정보

- ▶ Q 파라미터 기능을 호출하려면 Q 정보 소프트 키 또는 Q 키를 누릅니다.
- ▶ 그러면 모든 파라미터와 현재값이 나열됩니다. 화살표 키 또는 GOTO 키를 사용하여 원하는 파라미터를 선택합니다.
- ▶ 값을 변경하려는 경우 현재 필드 편집 소프트 키를 누르고 새 값을 입력한 후 ENT 키로 승인합니다.
- ▶ 값을 그대로 유지하려면 현재 값 소프트 키를 누르거나, 종료 키를 눌러 대화 상자를 닫습니다.



TNC 내부적으로 또는 사이클에서 사용되는 파라미터가 설명과 함께 제공됩니다.

로컬, 전역 또는 문자열 파라미터를 확인하거나 편집하려면 **q QL QR qs 파라미터 표시** 소프트 키를 누릅니다. TNC에 특정 파라미터 유형이 표시됩니다. 이전에 설명이 제공된 기능도 적용됩니다.

수동, 핸드휠, 반 자동, 자동 및 시험 주행 작동 모드에서 추가 상태 표시에 Q 파라미터를 표시할 수 있습니다.

- ▶ 프로그램을 실행 중인 경우 기계의 STOP 버튼과 내부 정지 소프트웨어 키를 눌러 필요에 따라 실행을 중단합니다. 시험 주행 중인 경우에도 실행을 중단할 수 있습니다.



- ▶ 화면 레이아웃용 소프트 키 행을 호출합니다.



- ▶ 추가 상태 표시가 있는 화면 레이아웃 선택: TNC가 화면 오른쪽에 개요 상태 폼을 표시합니다.



- ▶ **Q 파라미터 상태** 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ **Q 파라미터 목록** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ Q 파라미터 또는 문자열 파라미터의 원하는 표시 범위를 입력할 수 있는 팝업 창이 열립니다. Q 파라미터가 여러 개일 때는 침표로 구분하여 입력합니다(예: Q 1,2,3,4). 표시 범위를 정의하려면 하이픈을 입력합니다(예:Q10-14).

## 8.7 추가 기능

## 8.7 추가 기능

## 개요

추가 기능을 호출하려면 다양한 기능 소프트 키를 누릅니다. 그러면 TNC에 다음과 같은 소프트 키가 표시됩니다.

기능	소프트 키	페이지
<b>D14: ERROR</b> 오류 메시지 표시		213
<b>D19:PLC</b> PLC로 값 전송		226
<b>D29:PLC</b> PLC로 최대 8개의 값 전송		228
<b>D37:EXPORT</b> 로컬 Q 파라미터 또는 QS 파라미터를 호출 프로그램으로 내보내기		228
<b>D26:TABOPEN</b> 자유 정의 테이블 열기		297
<b>D27:TABWRITE</b> 자유 정의 테이블에 쓰기		298
<b>D28:TABREAD</b> 자유 정의 테이블에서 읽기		299

## D14: 오류 메시지 표시

**D14** 기능을 사용하면 프로그램 제어 하에 메시지를 호출할 수 있습니다. 이러한 메시지는 기계 제작 업체 또는 하이덴하인에서 사전 정의한 것입니다. 프로그램 실행 또는 시험 주행 모드에서 TNC가 **D14**를 포함하는 블록에 도달하면 프로그램 실행이 중단되고 메시지가 표시됩니다. 그러면 프로그램을 다시 시작해야 합니다. 오류 번호는 아래 테이블에 나열되어 있습니다.

오류 번호 범위	표준 대화 상자 텍스트
0 ... 999	기계 의존형 대화 상자
1000 ... 1199	내부 오류 메시지(오른쪽 테이블 참조)

### NC 블록 예

TNC에서 오류 번호 254로 저장된 텍스트를 표시합니다.

**N180 D14 P01 254 \***

### 하이덴하인에서 사전 정의한 오류 메시지

오류 번호	텍스트
1000	스핀들?
1001	공구 축이 지정되지 않음
1002	공구 반경이 너무 작음
1003	공구 반경이 너무 큼
1004	범위를 벗어남
1005	시작점이 잘못되었음
1006	회전할 수 없음
1007	배율비가 맞지 않음
1008	대칭 형상 사용할 수 없음
1009	데이텀을 이동할 수 없음
1010	이송 속도를 지정하지 않음
1011	입력 자료가 잘못됨
1012	잘못된 기호
1013	입력된 각도값이 잘못되었음
1014	터치포인트(Touch point)를 찾을 수 없음
1015	포인트가 너무 많음
1016	입력값이 잘못되었음
1017	사이클이 정확하지 않음
1018	가공 평면 정의가 잘못됨
1019	잘못된 축이 프로그램에서 사용됨
1020	사용할 수 없는 스핀들 회전수를 입력함
1021	공구경 보정이 정의되지 않음
1022	모서리 R 보정이 정의되지 않음
1023	회전 반경이 너무 큼
1024	프로그램 시작이 정의되지 않았음

## 8.7 추가 기능

오류 번호	텍스트
1025	과도한 중첩
1026	각도 기준이 지정되지 않음
1027	사이클 정의가 잘못됨
1028	슬롯 너비가 너무 작음
1029	포켓이 너무 적음
1030	Q202 정의되지 않음
1031	Q205 정의되지 않음
1032	Q218은 반드시 Q219보다 커야 함
1033	CYCL 210 사용할 수 없음
1034	CYCL 211 사용할 수 없음
1035	Q220 너무 큼
1036	Q222는 반드시 Q223보다 커야 함
1037	Q244는 반드시 0보다 커야 함
1038	Q245는 반드시 Q246과 같지 않아야 함
1039	각도 범위가 360°보다 작아야 함
1040	Q223은 반드시 Q222보다 커야 함
1041	Q214: 0은 사용할 수 없음
1042	이송 방향이 정의되지 않음
1043	데이텀 목록 파일을 사용할 수 없음
1044	위치 오류: 1축의 중심점
1045	위치 오류: 2축의 중심점
1046	홀의 직경이 너무 작음
1047	홀의 직경이 너무 큼
1048	보스의 직경이 너무 작음
1049	보스의 직경이 너무 큼
1050	포켓이 너무 작음: 축 1 재작업
1051	포켓이 너무 작음: 축 2 재작업
1052	포켓이 너무 큼: 축 1 분할
1053	포켓이 너무 큼: 축 2 분할
1054	보스가 너무 작음: 축 1 분할
1055	보스가 너무 작음: 축 2 분할
1056	보스가 너무 큼: 축 1 재작업
1057	보스가 너무 큼: 축 2 재작업
1058	터치프로브 425: 측정점이 최대거리를 초과함
1059	터치프로브 425: 측정점이 최소거리보다 작음
1060	터치프로브 426: 측정점이 최대거리를 초과함

오류 번호	텍스트
1061	터치프로브 426: 측정점이 최소거리보다 작음
1062	터치프로브 430: 측정형상의 직경이 너무 큼
1063	터치프로브 430: 측정형상의 직경이 너무 작음
1064	측정축이 지정되지 않음
1065	공구 파손량이 허용량을 초과함
1066	Q247의 값은 0을 사용할 수 없음
1067	Q247의 값은 5보다 커야 함
1068	데이텀 테이블은 어디에?
1069	0과 같지 않은 Q351 입력
1070	나사가공 깊이가 너무 큼
1071	조정(Calibration) 자료 없음
1072	허용공차가 너무 큼
1073	블록 스캔 활성화
1074	위치 결정이 허용되지 않음
1075	3DROT을 수행할 수 없음
1076	3DROT 실행
1077	깊이를 음수로 입력
1078	측정 사이클의 Q303 정의 안됨
1079	공구축을 허용할 수 없음
1080	계산된 값이 정확하지 않음
1081	측정값이 맞지 않음
1082	안전 높이가 잘못됨
1083	절입 유형이 잘못됨
1084	이 고정 싸이클이 허용되지 않음
1085	줄(Line)을 편집할 수 없음
1086	가공 깊이보다 더 깊음
1087	포인트 각도가 정의되지 않음
1088	정확하지 않은 자료
1089	슬롯 위치 0이 허용되지 않음
1090	0이 아닌 진입량 입력
1091	Q399의 변경은 허용되지 않음
1092	공구가 정의되지 않음
1093	공구 번호가 허용되지 않음
1094	공구 이름이 허용되지 않음
1095	소프트웨어 옵션이 활성화되지 않음
1096	역학을 복원할 수 없음
1097	기능이 허용되지 않음

## 8.7 추가 기능

오류 번호	텍스트
1098	공작물 영역 크기 충돌
1099	측정 위치가 허용되지 않음
1100	역학에 액세스할 수 없음
1101	측정 위치가 이송 범위에 있지 않음
1102	프리셋을 보정할 수 없음
1103	공구 반경이 너무 큼
1104	절입 유형이 가능하지 않음
1105	절입 각도가 잘못 정의됨
1106	호 길이가 정의되지 않음
1107	슬롯 폭이 너무 큼
1108	배율 비가 다름
1109	공구 데이터가 일치하지 않음

## D18: 시스템 데이터 읽기

D18 기능을 사용하면 시스템 데이터를 읽고 Q 파라미터에 저장할 수 있습니다. 그룹 이름(ID 번호)과 번호 및 인덱스를 통해 시스템 데이터를 선택할 수 있습니다.

그룹 이름, ID 번호	번호	인덱스	의미
프로그램 정보, 10	3	-	활성 고정 사이클 수
	103	Q 파라미터 번호	NC 사이클 내에서 의미가 있으며 IDX로 지정된 Q 파라미터가 연결된 CYCLE DEF에 명시적으로 언급되었는지 여부와 관련된 조회에 사용됩니다.
시스템 점프 주소, 13	1	-	M2/M30 중에 현재 프로그램을 종료하는 대신 점프하는 레이블. 값 = 0: M2/M30이 정상적으로 적용됩니다.
	2	-	NC 취소 반응 후에 FN14: ERROR가 표시되는 경우 오류가 있는 프로그램을 중지하는 대신 점프하는 레이블. FN14 명령에서 프로그래밍한 오류 번호는 ID992 NR14로 읽을 수 있습니다. 값 = 0: FN14가 정상적으로 적용됩니다.
	3	-	내부 서버 오류(SQL, PLC, CFG) 발생 시 오류 메시지가 있는 프로그램을 중지하는 대신 점프하는 레이블. 값 = 0: 서버 오류가 정상적으로 적용됩니다.
기계 상태, 20	1	-	활성 공구 번호
	2	-	준비된 공구 번호
	3	-	활성 공구축 0=X, 1=Y, 2=Z, 6=U, 7=V, 8=W
	4	-	프로그래밍된 스피들 속도
	5	-	활성 스피들 상태: -1=정의되지 않음, 0=M3 활성, 1=M4 활성, 2=M3 후 M5, 3=M4 후 M5
	7	-	기어 범위
	8	-	절삭유 상태: 0=해제, 1=설정
	9	-	활성 이송 속도
	10	-	준비된 공구의 인덱스
	11	-	활성 공구의 인덱스
	채널 데이터, 25	1	-

## 8.7 추가 기능

그룹 이름, ID 번호	번호	인덱스	의미
사이클 파라미터, 30	1	-	활성 고정 사이클의 안전 거리
	2	-	활성 고정 사이클의 드릴링 깊이/밀링 깊이
	3	-	활성 고정 사이클의 절입 깊이
	4	-	활성 고정 사이클의 펙킹 이송 속도
	5	-	직사각형 포켓 사이클의 첫 번째 측면 길이
	6	-	직사각형 포켓 사이클의 두 번째 측면 길이
	7	-	슬롯 사이클의 첫 번째 측면 길이
	8	-	슬롯 사이클의 두 번째 측면 길이
	9	-	원형 포켓 사이클 반경
	10	-	활성 고정 사이클의 밀링 이송 속도
	11	-	활성 고정 사이클의 회전 방향
	12	-	활성 고정 사이클의 정지 시간
	13	-	사이클 17, 18의 나사산 피치
	14	-	활성 고정 사이클의 정삭 여유량
	15	-	활성 고정 사이클의 황삭 가공 방향 각도
모달 조건, 35	21	-	프로브 각도
	22	-	프로빙 경로
	23	-	프로빙 이송 속도
SQL 테이블의 데이터, 40	1	-	치수: 0 = 절대(G90) 1 = 상대(G91)
공구 테이블의 데이터, 50	1	공구 번호	공구 길이
	2	공구 번호	공구 반경
	3	공구 번호	공구 반경 R2
	4	공구 번호	공구 길이 보정량 DL
	5	공구 번호	공구 반경 보정량 DR
	6	공구 번호	공구 반경 보정량 DR2
	7	공구 번호	공구 잠김(0 또는 1)
	8	공구 번호	대체 공구 번호

그룹 이름, ID 번호	번호	인덱스	의미
	9	공구 번호	최대 공구 수명 TIME1
	10	공구 번호	최대 공구 수명 TIME2
	11	공구 번호	현재 공구 수명 CUR. TIME
	12	공구 번호	PLC 상태
	13	공구 번호	최대 날 길이 LCUTS
	14	공구 번호	최대 절입 각도 ANGLE
	15	공구 번호	TT: 공구 날 수 CUT
	16	공구 번호	TT: 길이 마모 허용 공차 LTOL
	17	공구 번호	TT: 반경 마모 허용 공차 RTOL
	18	공구 번호	TT: 회전 방향 DIRECT(0=양수/-1=음수)
	19	공구 번호	TT: 평면 보정량 R-OFFS
	20	공구 번호	TT: 길이 보정량 L-OFFS
	21	공구 번호	TT: 길이 파손 허용량 LBREAK
	22	공구 번호	TT: 반경 파손 허용량 RBREAK
	28	공구 번호	최대 rpm NMAX
	32	공구 번호	점 각도 TANGLE
	34	공구 번호	LIFTOFF 허용(0= 아니오, 1= 예)
	35	공구 번호	반경 마모 허용 공차 R2TOL
	37	공구 번호	터치 프로브 테이블의 대응하는 라인
	38	공구 번호	최근 사용 시간 소인
포켓 테이블 데이터, 51	1	포켓 번호	공구 번호
	2	포켓 번호	특수 공구: 0=아니오, 1=예
	3	포켓 번호	고정 포켓: 0=아니오, 1=예
	4	포켓 번호	포켓 잠금 여부: 0=아니오, 1=예
	5	포켓 번호	PLC 상태
공구 포켓 테이블의 공구 포켓 번호, 52	1	공구 번호	포켓 번호
	2	공구 번호	공구 매거진 번호

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.7 추가 기능

그룹 이름, ID 번호	번호	인덱스	의미
TOOL CALL 바로 뒤에 프로그래밍된 값, 60	1	-	공구 번호 T
	2	-	활성 공구축 0 = X 6 = U 1 = Y 7 = V 2 = Z 8 = W
	3	-	스핀들 속도 S
	4	-	공구 길이 보정량 DL
	5	-	공구 반경 보정량 DR
	6	-	자동 TOOL CALL 0 = 예, 1 = 아니오
	7	-	공구 반경 보정량 DR2
	8	-	공구 인덱스
	9	-	활성 이송 속도
TOOL DEF 바로 뒤에 프로그래밍된 값, 61	1	-	공구 번호 T
	2	-	길이
	3	-	반경
	4	-	인덱스
	5	-	TOOL DEF에 프로그래밍된 공구 데이터 1 = 예, 0 = 아니오
활성 공구 보정, 200	1	1 = 보정량 적용 안 됨 2 = 보정량 적용 3 = 보정량 적용, 그리고 TOOL CALL에서 보정량 적용	활성 반경
	2	1 = 보정량 적용 안 됨 2 = 보정량 적용 3 = 보정량 적용, 그리고 TOOL CALL에서 보정량 적용	활성 길이
	3	1 = 보정량 적용 안 됨 2 = 보정량 적용 3 = 보정량 적용, 그리고 TOOL CALL에서 보정량 적용	라운드 반경 R2

그룹 이름, ID 번호	번호	인덱스	의미
활성 변환, 210	1	-	수동 운전 모드의 기본 회전
	2	-	사이클 10으로 프로그래밍된 회전
	3	-	활성 대칭축
			0: 좌우 대칭이 활성화되지 않음
			+1: X축 좌우 대칭
			+2: Y축 좌우 대칭
			+4: Z축 좌우 대칭
			+64: U축 좌우 대칭
			+128: V축 좌우 대칭
			+256: W축 좌우 대칭
			조합 = 개별 축의 합
	4	1	X축의 활성 배율
	4	2	Y축의 활성 배율
	4	3	Z축의 활성 배율
4	7	U축의 활성 배율	
4	8	V축의 활성 배율	
4	9	W축의 활성 배율	
5	1	3D ROT A축	
5	2	3D ROT B축	
5	3	3D ROT C축	
6	-	프로그램 실행 작동 모드의 기울어진 작업면 활성/비활성(-1/0)	
7	-	수동 작동 모드의 기울어진 작업면 활성/비활성(-1/0)	
활성 데이터 이동, 220	2	1	X축
		2	Y축
		3	Z축
		4	A축
		5	B축
		6	C축
		7	U축
		8	V축
		9	W축

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.7 추가 기능

그룹 이름, ID 번호	번호	인덱스	의미
이송 범위, 230	2	1~9	축 1에서 9 사이의 음수 소프트웨어 리미트 스위치
	3	1 ~ 9	축 1에서 9 사이의 양수 소프트웨어 리미트 스위치
	5	-	소프트웨어 리미트 스위치 설정 또는 해제: 0 = 설정, 1 = 해제
좌표계의 공칭 위치, 240	1	1	X축
		2	Y축
		3	Z축
		4	A축
		5	B축
		6	C축
		7	U축
		8	V축
		9	W축
활성 좌표계의 현재 위치, 270	1	1	X축
		2	Y축
		3	Z축
		4	A축
		5	B축
		6	C축
		7	U축
		8	V축
		9	W축

그룹 이름, ID 번호	번호	인덱스	의미
터치 프로브를 트리거링하는 TS, 350	50	1	터치 프로브 종류
		2	터치 프로브 테이블의 라인
	51	-	유효 길이
		52	1
		2	라운딩 반경
		53	1
	2		중심 보정량(보조축)
	54	-	도 단위의 스피들 방향 조정 각도(중심 보정량)
		55	1
	2		이송 속도 측정
	56	1	최대 측정 범위
		2	안전 거리
	57	1	스피들 방향 조정 가능: 0=아니오, 1=예
		2	스피들 방향 조정 각도
TT 공구 터치 프로브	70	1	터치 프로브 종류
		2	터치 프로브 테이블의 라인
	71	1	기준축의 중심점(좌표계)
		2	보조축의 중심점(좌표계)
		3	공구축의 중심점(좌표계)
	72	-	프로브 접촉 반경
	75	1	급속 이송
		2	고정 스피들의 이송 속도 측정
		3	회전 스피들의 이송 속도 측정
	76	1	최대 측정 범위
		2	선형 측정의 안전 거리
		3	반경 방향 측정의 안전 거리
	77	-	스피들 속도
	78	-	프로빙 방향

8.7 추가 기능

그룹 이름, ID 번호	번호	인덱스	의미
터치 프로브 사이클의 기준점, 360	1	1 ~ 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)	수동 터치 프로브 사이클의 마지막 기준점 또는 프로브 길이 보정은 사용하지 않지만 프로브 반경 보정은 사용하는 사이클 0의 마지막 터치포인트(공작물 좌표계)
	2	1 ~ 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)	수동 터치 프로브 사이클의 마지막 기준점 또는 프로브 길이 또는 프로브 반경 보정을 사용하지 않는 사이클 0의 마지막 터치포인트(기계 좌표계)
	3	1 ~ 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)	프로브 반경 또는 프로브 길이 보정이 없는 터치 프로브 사이클 0 및 1의 측정 결과
	4	1 ~ 9 (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W)	수동 터치 프로브 사이클의 마지막 기준점 또는 프로브 길이 또는 스타일러스 프로브 보정을 사용하지 않는 사이클 0의 마지막 터치포인트(공작물 좌표계)
	10	-	방향 조정된 스피들 정지
활성 좌표계의 활성 데이터 테이블 값, 500	라인	열	값 읽기
기본 변환, 507	직선	1 ~ 6 (X, Y, Z, SPA, SPB, SPC)	프리셋의 기본 변환 읽기
축 보정, 508	직선	1 ~ 9 (X_OFFS, Y_OFFS, Z_OFFS, A_OFFS, B_OFFS, C_OFFS, U_OFFS, V_OFFS, W_OFFS)	프리셋의 축 보정 읽기
활성 프리셋, 530	1	-	활성 프리셋의 번호 읽기
현재 공구 데이터 읽기, 950	1	-	공구 길이 L
	2	-	공구 반경 R
	3	-	공구 반경 R2
	4	-	공구 길이 보정량 DL
	5	-	공구 반경 보정량 DR
	6	-	공구 반경 보정량 DR2
	7	-	공구 잠김 TL 0 = 잠기지 않음, 1 = 잠김
	8	-	대체 공구 번호 RT
	9	-	최대 공구 수명 TIME1
	10	-	최대 공구 수명 TIME2
	11	-	현재 공구 수명 CUR. 시간
	12	-	PLC 상태
	13	-	최대 날 길이 LCUTS
	14	-	최대 진입 각도 ANGLE
	15	-	TT: 공구 날 수 CUT
	16	-	TT: 길이 마모 허용 공차 LTOL

그룹 이름, ID 번호	번호	인덱스	의미
	17	-	TT: 반경 마모 허용 공차 RTOL
	18	-	TT: 회전 방향 DIRECT 0 = 양의 방향, -1 = 음의 방향
	19	-	TT: 평면 오프셋 R-OFFS
	20	-	TT: 길이 보정량 L-OFFS
	21	-	TT: 길이 파손 허용량 LBREAK
	22	-	TT: 반경 파손 허용량 RBREAK
	23	-	PLC 값
	24	-	공구 형식 TYP 0 = 밀링 커터, 21 = 터치 프로브
	27	-	터치 프로브 테이블의 대응하는 라인
	32	-	점 각도
	34	-	들어올림
터치 프로브 사이클, 990	1	-	접근 동작: 0 = 표준 동작 1 = 유효 반경, 안전 거리 0
	2	-	0 = 버튼 누름 모니터링 해제 1 = 버튼 누름 모니터링 설정
	4	-	0 = 스타일러스 굴절 안 됨 1 = 스타일러스 굴절됨
실행 상태, 992	10	-	미드 프로그램 시작 활성화 1 = 예, 0 = 아니오
	11	-	찾기 단계
	14	-	마지막 FN14 오류 번호
	16	-	실제 실행 활성화 1 = 실행, 2 = 시뮬레이션

예: Z축의 활성 배율 값을 Q25에 지정합니다.

N55 D18: SYSREAD Q25 = ID210 NR4 IDX3

## 8.7 추가 기능

### D19: PLC에 값 전송

D19 기능은 최대 2개의 숫자값 또는 Q 파라미터를 PLC로 전송합니다.

증분값 및 단위: 0.1 $\mu$ m 또는 0.0001°

예: 숫자 값 10(1 $\mu$ m 또는 0.001°을 의미)을 PLC로 전송

N56 D19 P01 +10 P02 +Q3 \*

### D20: NC 및 PLC 동기화



이 기능은 기계 제작 업체의 허가가 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.

D20 기능을 사용하면 프로그램 실행 중에 NC 및 PLC를 동기화할 수 있습니다. NC는 D20 블록에서 프로그래밍한 조건이 충족될 때 까지 가공을 정지합니다. TNC에서 다음 PLC 피연산자를 확인할 수 있습니다.

PLC 피연산자	약어	주소 범위
표시기	<b>M</b>	0~4999
입력	<b>I</b>	0 ~ 31, 128 ~ 152 64 ~ 126(첫 번째 PL 401 B) 192 ~ 254(두 번째 PL 401 B)
출력	<b>O</b>	0 ~ 30 32 ~ 62(첫 번째 PL 401 B) 64 ~94(두 번째 PL 401 B)
카운터	<b>C</b>	48~79
타이머	<b>T</b>	0~95
바이트	<b>B</b>	0~4095
워드	<b>W</b>	0~2047
더블 워드	<b>D</b>	2048~4095

TNC 320에서는 PLC와 NC 간의 통신에 확장 인터페이스를 사용합니다. 이 인터페이스는 기호화된 새로운 **API**(Application Programmer Interface)입니다. 이전의 친숙한 PLC-NC 인터페이스도 필요한 경우 계속 사용할 수 있습니다. 새 TNC API를 사용할지, 아니면 이전 API를 사용할지는 기계 제작 업체가 결정합니다. 기호 피연산자의 이름을 문자열로 입력하면 기호 피연산자의 정의된 조건을 대기하게 됩니다.

D20 블록에는 다음 조건이 허용됩니다.

조건	약어
같음	==
보다 작음	<
보다 큼	>
작거나 같음	<=
크거나 같음	>=

또한 **D20** 기능을 사용할 수 있습니다. **WAIT FOR SYNC**는 실시간 동기화에 필요한 **D18**을 통해 시스템 데이터 등을 읽을 때 항상 사용됩니다. TNC에서는 NC 프로그램이 해당 블록에 실제로 도달했을 때에만 선행 연산을 중지하고 다음 NC 블록을 실행합니다.

예: PLC에서 4095 표시기를 1로 설정할 때까지 프로그램 실행 정지

```
N32 D20: WAIT FOR M4095==1
```

예: PLC에서 기호 피연산자를 1로 설정할 때까지 프로그램 실행 정지

```
N32 D20: APISPIN[0].NN_SPICONTROLINPOS==1
```

예: 내부 선행 연산 일시 중지, X축의 현재 위치 읽기

```
N32 D20: WAIT FOR SYNC
```

```
N33 D18: SYSREAD Q1 = ID270 NR1 IDX1
```

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.7 추가 기능

#### D29: PLC에 값 전송

D29 기능은 최대 8개의 숫자값 또는 Q 파라미터를 PLC로 전송합니다.

증분값 및 단위:  $0.1\mu\text{m}$  또는  $0.0001^\circ$

예: 숫자 값 10( $1\mu\text{m}$  또는  $0.001^\circ$ 을 의미)을 PLC로 전송

```
N56 D29 P01 +10 P02 +Q3
```

#### D37 EXPORT

고유한 사이클을 만들어 TNC와 통합하려는 경우 D37 기능을 사용해야 합니다. 0~99까지의 Q 파라미터는 로컬에서만 유효합니다. 즉, Q 파라미터는 정의된 프로그램에서만 유효합니다. D37 기능을 사용하면 로컬에서만 유효한 Q 파라미터를 다른 (호출) 프로그램으로 내보낼 수 있습니다.



TNC는 EXPORT 명령 실행 시점에 파라미터에 있는 값을 내보냅니다.  
현재 호출 프로그램으로만 파라미터를 내보냅니다.

예: 로컬 Q 파라미터 Q25 내보내기

```
N56 D37 Q25
```

예: 로컬 Q 파라미터 Q25~Q30 내보내기

```
N56 D37 Q25 - Q30
```

## 8.8 SQL 명령으로 테이블 액세스

### 소개

TNC에서 테이블 액세스를 프로그래밍할 때는 **트랜잭션** 상태의 SQL 명령을 사용합니다. 트랜잭션은 테이블 항목이 순서대로 실행 되도록 보장하는 여러 개의 SQL 명령으로 구성됩니다.



테이블은 기계 제작 업체에서 구성하며, SQL 명령의 파라미터로 필요한 이름과 지정 사항도 정의합니다.

다음과 같은 **용어**가 사용됩니다.

- **테이블**: 테이블은 x개의 열과 y개의 행으로 구성됩니다. 이러한 테이블은 TNC의 파일 관리자에서 파일로 저장되며 경로와 파일 이름(=테이블 이름)으로 위치가 지정됩니다. 위치 지정에 경로와 파일 이름 대신 동의어를 사용할 수도 있습니다.
- **열**: 테이블을 구성할 때 열의 개수와 이름을 지정합니다. 일부 SQL 명령에서는 위치 지정에 열 이름을 사용합니다.
- **행**: 행의 개수는 가변적입니다. 새 행을 삽입할 수 있으며, 행 번호나 기타 지정자는 없습니다. 하지만 열의 내용을 기준으로 행을 선택할 수 있습니다. 행은 NC 프로그램이 아니라 테이블 편집기에서만 삭제할 수 있습니다.
- **셀**: 특정 행의 특정 열을 나타냅니다.
- **테이블 항목**: 셀의 내용을 나타냅니다.
- **결과 집합**: 선택한 열과 행은 트랜잭션 중에 결과 집합에서 관리됩니다. 결과 집합은 선택한 열과 행의 집합으로 임시 구성된 일종의 "중간 메모리"로 볼 수 있습니다. 결과 집합
- **동의어**: 동의어는 테이블의 경로와 파일 이름 대신 사용되어 테이블을 나타내는 이름을 정의합니다. 동의어는 기계 제작 업체가 구성 데이터에 지정합니다.

### 트랜잭션

원칙적으로 트랜잭션은 다음과 같은 작업으로 구성됩니다.

- 테이블(파일)의 위치를 지정하고 행을 선택하여 결과 집합으로 전송합니다.
- 결과 집합에서 행을 읽고 행을 변경하거나 새 행을 삽입합니다.
- 트랜잭션 완료: 행을 변경하거나 삽입한 경우 결과 집합의 행을 테이블(파일)에 배치합니다.

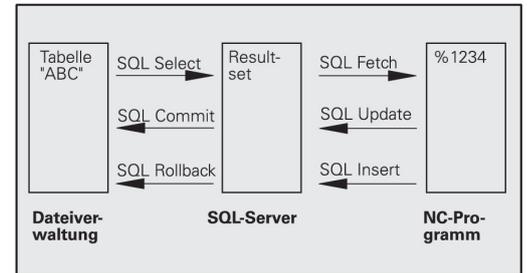
NC 프로그램에서 테이블 항목을 편집할 수 있게 만들거나 동일한 테이블 행 사본을 다르게 변경하지 않도록 하기 위한 기타 작업도 필요합니다. 결과적으로 다음과 같은 **트랜잭션 시퀀스**가 발생합니다.

- 1 편집할 각 열에 대한 Q 파라미터를 지정합니다. Q 파라미터를 열에 지정합니다. 이것을 "바인딩"(SQL BIND...)이라고 합니다.
- 2 테이블(파일)의 위치를 지정하고 행을 선택하여 결과 집합으로 전송합니다. 이 단계에서 결과 집합으로 전송될 열을 정의합니다(SQL SELECT...). 선택한 행을 잠글 수 있습니다. 그러면 다른 프로세스에서 해당 행을 읽을 수 있지만 테이블 항목을 변경할 수 없게 됩니다. 변경을 하려는 경우에는 선택한 행을 항상 잠그야 합니다(SQL SELECT ... FOR UPDATE).
- 3 결과 집합에서 행을 읽고 수정하거나 새 행 추가: - 결과 집합의 한 행을 NC 프로그램의 Q 파라미터에서 사용(SQL FETCH...) - Q 파라미터에서 변경을 준비하고 결과 집합의 한 행에 전송(SQL UPDATE...) - Q 파라미터에서 새 테이블 행을 준비하고 결과 집합에 새 행으로 전송(SQL INSERT...)
- 4 트랜잭션 완료: - 행을 변경하거나 삽입한 경우 결과 집합의 데이터를 테이블(파일)에 배치합니다. 이제 데이터가 파일에 저장됩니다. 모든 잠금을 취소하고 결과 집합을 해제합니다(SQL COMMIT...). - 테이블 항목이 변경되거나 삽입되지 않은 경우 (읽기 전용 액세스) 모든 잠금이 취소되고 결과 집합이 해제됩니다(SQL ROLLBACK... WITHOUT INDEX).

한 번에 여러 개의 트랜잭션을 편집할 수 있습니다.



트랜잭션이 읽기 액세스로만 구성된 경우에도 완료해야 합니다. 완료를 해야만 변경/삽입이 손실되지 않고 잠금이 취소되며 결과 집합이 해제됩니다.



### 결과 집합

선택한 행은 결과 집합 내에서 0부터 시작하여 오름차순으로 번호가 지정됩니다. 이 번호 지정을 **인덱스**라고 합니다. 인덱스는 읽기 및 쓰기 액세스에서 결과 집합의 특정 행 위치를 지정하는 데 사용됩니다.

결과 집합에서 행을 정렬하는 것이 도움이 되는 경우가 많습니다. 이 작업을 수행하려면 정렬 기준이 포함된 테이블 열을 지정하고 오름차순 또는 내림차순을 선택합니다(**SQL SELECT ... ORDER BY ...**).

결과 집합으로 전송된 선택한 행에는 **HANDLE**로 위치가 지정됩니다. 이후의 모든 SQL 명령에서는 이 핸들을 사용하여 해당하는 "선택한 열 및 행의 집합"을 참조합니다.

트랜잭션을 완료하면 핸들이 해제됩니다(**SQL COMMIT...** 또는 **SQL ROLLBACK...**). 해제된 핸들은 더 이상 유효하지 않습니다.

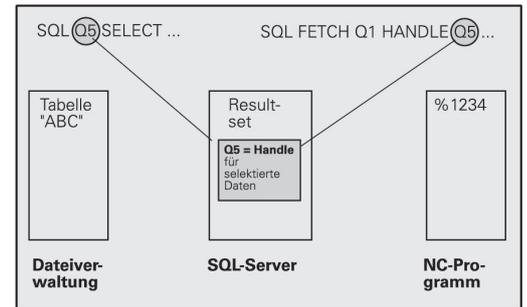
한 번에 여러 개의 결과 집합을 편집할 수 있습니다. SQL Server는 각 "Select" 명령에 대해 새 핸들을 지정합니다.

### 열에 Q 파라미터 "바인딩"

NC 프로그램에서는 결과 집합의 테이블 항목에 직접 액세스할 수 없습니다. 데이터는 Q 파라미터를 통해 전송해야 합니다. 반대의 경우에는 먼저 Q 파라미터에 데이터를 준비한 후 결과 집합으로 전송해야 합니다.

**SQL BIND ...**를 사용하여 테이블 열과 Q 파라미터 간의 매핑을 지정합니다. Q 파라미터가 열에 "바인딩"(지정)됩니다. Q 파라미터에 바인딩되지 않은 열은 읽기/쓰기 프로세스에 포함되지 않습니다.

**SQL INSERT...**를 사용하여 새 테이블 행을 생성하는 경우 Q 파라미터에 바인딩되지 않은 열은 기본값으로 채워집니다.



## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.8 SQL 명령으로 테이블 액세스

#### SQL 명령 프로그래밍



이 기능은 코드 번호 555343을 입력한 경우에만 프로그래밍할 수 있습니다.

프로그래밍 모드에서 SQL 명령 프로그래밍:

-  ▶ **SQL** 소프트 키를 눌러 SQL 기능을 호출합니다.  
▶ 소프트 키(개요 참조)를 사용하여 SQL 명령을 선택하거나 **SQL EXECUTE** 소프트 키를 누르고 SQL 명령을 프로그래밍합니다.

#### 소프트 키 개요

기능	소프트 키
<b>SQL EXECUTE</b> Select 명령을 프로그래밍합니다.	
<b>SQL BIND</b> Q 파라미터를 테이블 열에 바인딩합니다.	
<b>SQL FETCH</b> 결과 집합에서 테이블 행을 읽어 Q 파라미터에 저장합니다.	
<b>SQL UPDATE</b> Q 파라미터의 데이터를 결과 집합의 기존 테이블 행에 저장합니다.	
<b>SQL INSERT</b> Q 파라미터의 데이터를 결과 집합의 새 테이블 행에 저장합니다.	
<b>SQL COMMIT</b> 결과 집합의 테이블 행을 테이블로 전송하고 트랜잭션을 완료합니다.	
<b>SQL ROLLBACK</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>INDEX</b>가 프로그래밍되지 않은 경우: 모든 변경/삽입을 무시하고 트랜잭션을 완료합니다.</li> <li>■ <b>INDEX</b>가 프로그래밍된 경우: 인덱스가 지정된 행은 결과 집합에 유지되고 다른 모든 행은 결과 집합에서 삭제됩니다. 트랜잭션은 완료되지 않습니다.</li> </ul>	

## SQL BIND

**SQL BIND**는 Q 파라미터를 테이블 열에 바인딩합니다. SQL 명령 "Fetch", "Update" 및 "Insert"는 결과 집합과 NC 프로그램 사이에 데이터를 전송하는 동안 이 바인딩(지정)을 평가합니다.

테이블이나 열 이름 없이 **SQL BIND** 명령을 사용하면 바인딩이 취소됩니다. 대개 NC 프로그램이나 서브프로그램이 끝날 때까지 바인딩이 유효하게 유지됩니다.



- 원하는 수의 바인딩을 프로그래밍할 수 있습니다. 읽기 및 쓰기 프로세스에는 "Select" 명령에 입력한 열만 사용됩니다.
- **SQL BIND...**는 "Fetch", "Update" 또는 "Insert" 명령을 프로그래밍하기 전에 프로그래밍해야 합니다. "Select" 명령은 앞에 "Bind" 명령을 사용하지 않고도 프로그래밍할 수 있습니다.
- "Select" 명령에 바인딩이 프로그래밍되지 않은 열이 포함된 경우 읽기/쓰기 프로세스 중에 오류가 발생합니다(프로그램이 중단됨).

SQL  
BIND

- ▶ **결과의 파라미터 번호:** 테이블 열에 바인딩(지정)된 Q 파라미터입니다.
- ▶ **데이터베이스: 열 이름:** 테이블 이름과 열 이름을 마침표(.)로 구분하여 입력합니다.  
**테이블 이름:** 이 테이블의 동의어 또는 경로와 파일 이름입니다. 동의어는 직접 입력하는 반면, 경로 이름과 파일 이름은 작은 따옴표로 묶어 입력합니다.  
**열 지정:** 구성 데이터에 지정된 대로, 테이블 열을 지정합니다.

### 테이블 열에 Q 파라미터 바인딩

11SQL BIND Q881  
"TAB\_EXAMPLE.MEAS\_NO"

12SQL BIND Q882  
"TAB\_EXAMPLE.MEAS\_X"

13SQL BIND Q883  
"TAB\_EXAMPLE.MEAS\_Y"

14SQL BIND Q884  
"TAB\_EXAMPLE.MEAS\_Z"

### 바인딩 취소

91 SQL BIND Q881

92 SQL BIND Q882

93 SQL BIND Q883

94 SQL BIND Q884

## SQL SELECT

**SQL SELECT**는 테이블 행을 선택하여 결과 집합으로 전송합니다.

SQL Server는 결과 집합에 행 단위로 데이터를 배치합니다. 행에는 0부터 시작하여 오름차순으로 번호가 지정됩니다. 이 행 번호는 **INDEX**라고 하며 SQL 명령 "Fetch" 및 "Update"에 사용됩니다.

**SQL SELECT...WHERE...** 기능에 선택 기준을 입력합니다. 이 옵션을 사용하면 전송될 행 수를 제한할 수 있습니다. 이 옵션을 사용하지 않으면 테이블의 모든 행이 로드됩니다.

**SQL SELECT...ORDER BY...** 기능에 정렬 기준을 입력합니다. 열 지정 사항과 오름차순/내림차순 키워드를 입력합니다. 이 옵션을 사용하지 않으면 행이 임의의 순서로 배치됩니다.

**SQL SELECT...FOR UPDATE** 기능을 사용하여 다른 애플리케이션에 대해 선택한 행을 잠급니다. 그러면 다른 애플리케이션이 이러한 행을 계속 읽을 수 있지만 변경할 수 없게 됩니다. 테이블 항목을 변경할 예정이라면 이 옵션을 사용하는 것이 좋습니다.

**빈 결과 집합:** 선택 기준과 일치하는 행이 없는 경우 SQL Server는 유효한 행들을 반환하지만 테이블 항목을 반환하지 않습니다.

SQL EXECUTE

- ▶ **결과의 파라미터 번호:** 행들의 Q 파라미터. SQL Server는 현재 "Select" 명령으로 선택한 열과 행의 그룹에 대한 행들을 반환합니다. 오류가 발생하면 선택은 실행할 수 없으며, SQL Server는 1을 반환합니다. 코드 0은 잘못된 행들을 나타냅니다.
- ▶ **데이터베이스: SQL 명령문:** 다음 요소를 함께 사용합니다.
  - **SELECT(키워드):**  
SQL 명령 이름으로, 전송할 테이블 열 이름입니다. 열 이름을 쉼표(,)로 구분합니다(예 참조). 여기에 입력한 모든 열에 Q 파라미터가 바인딩되어야 합니다.
  - **FROM 테이블 이름:**  
이 테이블의 동의어 또는 경로와 파일 이름입니다. 동의어는 직접 입력하는 반면, 경로 이름과 테이블 이름은 작은 따옴표로 묶어 입력합니다(SQL 명령 예 참조. 전송할 테이블 열의 이름 입력 시 여러 개의 열을 쉼표로 구분)(아래 예 참조). 여기에 입력한 모든 열에 Q 파라미터가 바인딩되어야 합니다.

## 모든 테이블 행 선택

```
11 SQL BIND Q881
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_NO"
12 SQL BIND Q882
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_X"
13 SQL BIND Q883
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_Y"
14 SQL BIND Q884
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_Z"
...
20 SQL Q5 "SELECT
   MEAS_NO,MEAS_X,MEAS_Y,
   MEAS_Z FROM TAB_EXAMPLE"
```

## WHERE 기능으로 테이블 행 선택

```
...
20 SQL Q5 "SELECT
   MEAS_NO,MEAS_X,MEAS_Y,
   MEAS_Z FROM TAB_EXAMPLE
   WHERE MEAS_NO<20"
```

## WHERE 기능과 Q 파라미터로 테이블 행 선택

```
...
20 SQL Q5 "SELECT
   MEAS_NO,MEAS_X,MEAS_Y,
   MEAS_Z FROM TAB_EXAMPLE
   WHERE MEAS_NO=:'Q11'"
```

## 경로와 파일 이름으로 정의된 테이블 이름

```
...
20 SQL Q5 "SELECT
   MEAS_NO,MEAS_X,MEAS_Y,
   MEAS_Z FROM 'V:\TABLE-
```

- 옵션:  
**WHERE** 선택 기준은 열 이름, 조건(표 참조) 및 비교 연산자로 구성되어 있습니다. 선택 기준은 논리적 AND 또는 OR로 연결합니다. 비교 연산자를 직접 또는 Q 파라미터를 사용하여 프로그래밍합니다. Q 파라미터는 콜론으로 시작하고 작은 따옴표로 묶습니다(예 참조).
- 옵션:  
열 이름의 정렬 기준(**ORDER BY**)이 오름차순인 경우 **ASC** 또는 열 이름의 정렬 기준(**ORDER BY**)이 내림차순인 경우 **DESC** 프로그램이 ASC 및 DESC가 모두 아니면 기본적으로 오름차순으로 실행됩니다. TNC가 선택한 행을 지정된 열에 배치합니다.
- 옵션:  
**FOR UPDATE**(키워드): 선택한 행이 잠겨 다른 프로세스가 쓰기 액세스를 할 수 없게 됩니다.

```
\"TAB_EXAMPLE\" WHERE  
MEAS_NO<20"
```

조건	프로그래밍
같음	= ==
같지 않음	!= <>
보다 작음	<
작거나 같음	<=
보다 큼	>
크거나 같음	>=
<b>여러 개의 조건 연결</b>	
논리적 AND	AND
논리적 OR	OR

## SQL FETCH

**SQL FETCH**는 결과 집합에서 **INDEX**로 위치 지정된 행을 읽어 해당 테이블 항목을 바인딩된(지정된) Q 파라미터에 배치합니다. 결과 집합은 **HANDLE**로 위치가 지정됩니다.

**SQL FETCH**는 "Select" 명령에 입력된 모든 열을 처리합니다.

SQL  
FETCH

- ▶ **결과의 파라미터 번호:** SQL Server가 결과를 보고하는 Q 파라미터:  
0: 오류 없음  
1: 오류 발생(행들에 오류가 있거나 인덱스가 너무 큼)
- ▶ **데이터베이스: SQL 접속 ID:** 결과 집합을 식별하는 행들이 있는 Q 파라미터(**SQL SELECT** 참조)
- ▶ **데이터베이스: SQL 결과를 위한 인덱스:** 결과 집합 내의 행 번호. 이 행의 테이블 항목을 읽고 바인딩된 Q 파라미터로 전송합니다. 인덱스를 입력하지 않으면 첫 번째 행(n=0)을 읽습니다.  
행 번호를 직접 입력하거나 인덱스를 포함하는 Q 파라미터를 프로그래밍합니다.

## Q 파라미터로 행 번호 전송

```
11 SQL BIND Q881
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_NO"
```

```
12 SQL BIND Q882
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_X"
```

```
13 SQL BIND Q883
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_Y"
```

```
14 SQL BIND Q884
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_Z"
```

...

```
20 SQL Q5 "SELECT
   MEAS_NO,MEAS_X,MEAS_Y,
   MEAS_Z FROM TAB_EXAMPLE"
```

...

```
30 SQL FETCH Q1HANDLE Q5 INDEX
   +Q2
```

## 행 번호 직접 프로그래밍

...

```
30 SQL FETCH Q1HANDLE Q5
   INDEX5
```

## SQL UPDATE

**SQL UPDATE**는 Q 파라미터에 준비된 데이터를 **인덱스**로 위치가 지정된 결과 집합의 행에 전송합니다. 이때 결과 집합의 기존 행을 완전히 덮어씁니다.

**SQL UPDATE**는 "Select" 명령에 입력된 모든 열을 처리합니다.

SQL  
UPDATE

- ▶ **결과의 파라미터 번호:** SQL Server가 결과를 보고하는 Q 파라미터:  
0: 오류 없음  
1: 오류 발생(행들에 오류가 있거나 인덱스가 너무 크거나 값 범위를 벗어나거나 데이터 형식에 오류가 있음)
- ▶ **데이터베이스: SQL 접속 ID:** 결과 집합을 식별하는 행들이 있는 Q 파라미터(**SQL SELECT** 참조)
- ▶ **데이터베이스: SQL 결과를 위한 인덱스:** 결과 집합 내의 행 번호. Q 파라미터에 준비된 테이블 항목을 이 행에 씁니다. 인덱스를 입력하지 않으면 첫 번째 행(n=0)에 씁니다.  
행 번호를 직접 입력하거나 인덱스를 포함하는 Q 파라미터를 프로그래밍합니다.

## SQL INSERT

**SQL INSERT**는 결과 집합에 새 행을 생성하고 Q 파라미터에 준비된 데이터를 새 행으로 전송합니다.

**SQL INSERT**는 "Select" 명령에 입력된 모든 열을 처리합니다.

"Select" 명령에 입력되지 않은 테이블 열은 기본값으로 채워집니다.

SQL  
INSERT

- ▶ **결과의 파라미터 번호:** SQL Server가 결과를 보고하는 Q 파라미터:  
0: 오류 없음  
1: 오류 발생(행들에 오류가 있거나 값 범위를 벗어나거나 데이터 형식에 오류가 있음)
- ▶ **데이터베이스: SQL 접속 ID:** 결과 집합을 식별하는 행들이 있는 Q 파라미터(**SQL SELECT** 참조)

### 행 번호 직접 프로그래밍

```
...
40 SQL UPDATEQ1 HANDLE Q5
INDEX5
```

### Q 파라미터로 행 번호 전송

```
11 SQL BIND Q881
"TAB_EXAMPLE.MEAS_NO"
12 SQL BIND Q882
"TAB_EXAMPLE.MEAS_X"
13 SQL BIND Q883
"TAB_EXAMPLE.MEAS_Y"
14 SQL BIND Q884
"TAB_EXAMPLE.MEAS_Z"
...
20 SQL Q5 "SELECT
MEAS_NO,MEAS_X,MEAS_Y,
MEAS_Z FROM TAB_EXAMPLE"
...
40 SQL INSERTQ1 HANDLE Q5
```

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.8 SQL 명령으로 테이블 액세스

#### SQL COMMIT

SQL COMMIT는 결과 집합의 모든 행을 다시 테이블로 전송합니다. SELECT...FOR UPDATE로 설정된 잠금이 취소됩니다.

SQL SELECT 명령에 지정된 핸들이 유효성을 상실합니다.

SQL  
COMMIT

- ▶ **결과의 파라미터 번호:** SQL Server가 결과를 보고하는 Q 파라미터:  
0: 오류 없음  
1: 오류 발생(핸들에 오류가 있거나 고유한 항목이 필요한 열에서 동일한 항목이 있음)
- ▶ **데이터베이스: SQL 접속 ID:** 결과 집합을 식별하는 핸들이 있는 Q 파라미터(SQL SELECT 참조)

```
11 SQL BIND Q881
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_NO"
```

```
12 SQL BIND Q882
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_X"
```

```
13 SQL BIND Q883
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_Y"
```

```
14 SQL BIND Q884
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_Z"
```

...

```
20 SQL Q5 "SELECT
   MEAS_NO,MEAS_X,MEAS_Y,
   MEAS_Z FROM TAB_EXAMPLE"
```

...

```
30 SQL FETCH Q1HANDLE Q5 INDEX
   +Q2
```

...

```
40 SQL UPDATEQ1 HANDLE Q5
   INDEX+Q2
```

...

```
50 SQL COMMITQ1 HANDLE Q5
```

#### SQL ROLLBACK

SQL ROLLBACK 실행 방법은 INDEX 프로그래밍 여부에 따라 다음과 같이 다릅니다.

- INDEX가 프로그래밍되지 않은 경우: 결과 집합을 다시 테이블에 쓰지 않습니다(모든 변경/삽입이 무시됨). 트랜잭션이 완료되고 SQL SELECT 명령에 지정된 핸들이 유효성을 상실합니다. 대표적인 적용 사례는 읽기 액세스만 포함하는 트랜잭션의 종료입니다.
- INDEX가 프로그래밍된 경우: 인덱스가 지정된 행은 유지되고 다른 모든 행은 결과 집합에서 삭제됩니다. 트랜잭션은 완료되지 않습니다. 인덱스가 지정된 행에는 SELECT...FOR UPDATE로 설정된 잠금이 유지됩니다. 다른 모든 행은 재설정됩니다.

SQL  
ROLLBACK

- ▶ **결과의 파라미터 번호:** SQL Server가 결과를 보고하는 Q 파라미터:  
0: 오류 없음  
1: 오류 발생(핸들에 오류가 있음)
- ▶ **데이터베이스: SQL 접속 ID:** 결과 집합을 식별하는 핸들이 있는 Q 파라미터(SQL SELECT 참조)
- ▶ **데이터베이스: SQL 결과를 위한 인덱스:** 결과 집합에 유지되는 행. 행 번호를 직접 입력하거나 인덱스를 포함하는 Q 파라미터를 프로그래밍합니다.

```
11 SQL BIND Q881
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_NO"
```

```
12 SQL BIND Q882
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_X"
```

```
13 SQL BIND Q883
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_Y"
```

```
14 SQL BIND Q884
   "TAB_EXAMPLE.MEAS_Z"
```

...

```
20 SQL Q5 "SELECT
   MEAS_NO,MEAS_X,MEAS_Y,
   MEAS_Z FROM TAB_EXAMPLE"
```

...

```
30 SQL FETCH Q1HANDLE Q5 INDEX
   +Q2
```

...

```
50 SQL ROLLBACKQ1 HANDLE Q5
```

## 8.9 직접 수식 입력

### 수식 입력

소프트 키를 사용하여 여러 작업을 포함하는 수학 수식을 파트 프로그램에 직접 입력할 수 있습니다.

수식 소프트 키를 눌러 수학 기능을 호출합니다. 그러면 여러 소프트 키 행에 다음 소프트 키가 표시됩니다.

수학 기능	소프트 키
더하기 예: $Q10 = Q1 + Q5$	
빼기 예: $Q25 = Q7 - Q108$	
곱하기 예: $Q12 = 5 * Q5$	
나누기 예: $Q25 = Q1 / Q2$	
여는 괄호 예: $Q12 = Q1 * (Q2 + Q3)$	
닫는 괄호 예: $Q12 = Q1 * (Q2 + Q3)$	
제곱 값 예: $Q15 = SQ 5$	
제곱근 예: $Q22 = SQRT 25$	
각도 사인 예: $Q44 = SIN 45$	
각도 코사인 예: $Q45 = COS 45$	
각도 탄젠트 예: $Q46 = TAN 45$	
아크 사인 사인의 역함수, 빗변과 대변의 비율로 각도 결정 예: $Q10 = ASIN 0.75$	
아크 코사인 코사인의 역함수, 빗변과 인접변의 비율로 각도 결정 예: $Q11 = ACOS Q40$	
아크 탄젠트 탄젠트의 역함수, 인접변과 대변의 비율로 각도 결정 예: $Q12 = ATAN Q50$	
거듭제곱 예: $Q15 = 3^3$	
상수 "pi" (3,14159) 예: $Q15 = PI$	

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.9 직접 수식 입력

수학 기능	소프트 키
특정 숫자의 자연 로그(LN) 밑 2.7183 예: $Q15 = LN Q11$	LN
특정 숫자의 로그, 밑 10 예: $Q33 = LOG Q22$	LOG
지수 함수, $2.7183^n$ 예: $Q1 = EXP Q12$	EXP
음수화(-1 곱하기) 예: $Q2 = NEG Q1$	NEG
소수점 앞자리 자르기  정수 만들기 예: $Q3 = INT Q42$	INT
절대값  예: $Q4 = ABS Q22$	ABS
소수점 앞자리 자르기 분수 만들기 예: $Q5 = FRAC Q23$	FRAC
특정 숫자의 대수 기호 확인 예: $Q12 = SGN Q50$ 값 $Q12 = 1$ 을 반환하면, $Q50 \geq 0$ 값 $Q12 = -1$ 을 반환하면, $Q50 < 0$	SGN
모듈로 값 계산(나누기 나머지) 예: $Q12 = 400 \% 360$ 결과: $Q12 = 40$	%

### 수식 규칙

수식은 다음 규칙에 따라 프로그래밍됩니다.

**보다 수준이 높은 연산이 먼저 수행됨**

$$12 \text{ Q1} = 5 * 3 + 2 * 10 = 35$$

- 1 계산  $5 * 3 = 15$
- 2 계산  $2 * 10 = 20$
- 3 계산  $15 + 20 = 35$

또는

$$13 \text{ Q2} = \text{SQ } 10 - 3^3 = 73$$

- 1 계산 단계 10 제곱 = 100
- 2 계산 단계 3 세제곱 = 27
- 3 계산  $100 - 27 = 73$

### 분배 법칙

괄호 계산 시 분배 법칙

$$a * (b + c) = a * b + a * c$$

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.9 직접 수식 입력

#### 프로그래밍 예

대변(Q12) 및 인접변(Q13)으로 역 탄젠트 각도를 계산하여 Q25에 저장합니다.



- ▶ 수식 입력 기능을 선택하려면 Q 키와 수식 소프트 키를 누르거나 단축키를 사용합니다.



- ▶ ASCII 키보드에서 Q 키를 누릅니다.

#### 결과에 대한 파라미터 번호?



- ▶ 괄호 숫자 **25**를 입력하고 **ENT** 키를 누릅니다.



- ▶ 소프트 키 행으로 전환하여 역 탄젠트 기능을 선택합니다.



- ▶ 소프트 키 행으로 전환하여 괄호를 엽니다.



- ▶ Q 파라미터 번호 **12**를 입력합니다.



- ▶ 나누기를 선택합니다.



- ▶ Q 파라미터 번호 **13**을 입력합니다.



- ▶ 괄호를 닫고 수식 입력을 완료합니다.



#### NC 블록 예

```
37 Q25 = ATAN (Q12/Q13)
```

## 8.10 문자열 파라미터

### 문자열 처리 기능

QS 파라미터를 사용하여 변수 문자열을 작성할 수 있습니다. 등의 기능을 통해 출력하여 변수 로그를 작성할 수 있습니다.

문자열 파라미터에는 최대 256자의 선형 문자 시퀀스(문자, 숫자, 특수 문자 및 공백)를 지정할 수 있습니다. 또한 아래에서 설명하는 기능을 사용하여 지정했거나 불러온 값을 확인 및 처리할 수 있습니다. Q 파라미터 프로그래밍과 마찬가지로 총 2000개의 QS 파라미터를 사용할 수 있습니다(참조 "기능의 원칙 및 개요", 페이지 202).

문자열 수식 및 수식 Q 파라미터 기능에는 문자열 파라미터 처리를 위한 다양한 기능이 포함되어 있습니다.

문자열 수식 기능	소프트 키	페이지
문자열 파라미터 지정	STRING	244
문자열 파라미터 체인 연결		244
숫자 값을 문자열 파라미터로 변환	TOCHAR	245
문자열 파라미터에서 서브 문자열 복사	SUBSTR	246
수식 문자열 기능	소프트 키	페이지
문자열 파라미터를 숫자값으로 변환	TONUMB	247
문자열 파라미터 확인	INSTR	248
문자열 파라미터 길이 확인	STRLEN	249
사전순 우선 순위 비교	STRCOMP	250



STRING FORMULA 기능을 사용하는 경우 연산 작업의 결과는 항상 문자열입니다. FORMULA 기능을 사용하는 경우 연산 작업의 결과는 항상 숫자값입니다.

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.10 문자열 파라미터

#### 문자열 파라미터 지정

문자열 변수는 사용하기 전에 먼저 지정해야 합니다. 이렇게 하려면 **DECLARE STRING** 명령을 사용합니다.

SPEC  
FCT

- ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시

프로그램  
기능

- ▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택

문자열  
기능

- ▶ 문자열 기능 선택

DECLARE  
STRING

- ▶ **DECLARE STRING** 기능 선택

#### NC 블록 예

```
N37 DECLARE STRING QS10 = "WORKPIECE"
```

#### 문자열 파라미터 체인 연결

연결 연산자(문자열 파라미터 ||)를 사용하면 둘 이상의 문자열 파라미터를 연속적으로 연결할 수 있습니다.

SPEC  
FCT

- ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시

프로그램  
기능

- ▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택

문자열  
기능

- ▶ 문자열 기능 선택

문자열  
공식

- ▶ **STRING FORMULA** 기능 선택
- ▶ TNC에서 연결된 문자열을 저장할 문자열 파라미터의 번호를 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.
- ▶ **첫 번째** 서브 문자열이 저장될 문자열 파라미터의 번호를 입력합니다. **ENT** 키를 누르면 연결 기호 ||가 표시됩니다.
- ▶ **ENT** 키로 입력을 승인합니다.
- ▶ **두 번째** 서브 문자열이 저장될 문자열 파라미터의 번호를 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.
- ▶ 필요한 서브 문자열을 모두 선택할 때까지 프로세스를 반복합니다. **END** 키를 눌러 확인합니다.

예: QS10에 QS12, QS13, QS14의 전체 텍스트 추가

```
N37 QS10 = QS12 || QS13 || QS14
```

파라미터 내용:

- QS12: 공작물
- QS13: 상태
- QS14: 분할
- QS10: 공작물 가공상태: 분할

### 숫자값을 문자열 파라미터로 변환

**TOCHAR** 기능을 사용하면 숫자값이 문자열 파라미터로 변환됩니다. 그러면 숫자값과 문자열 변수를 연속적으로 연결할 수 있습니다.

- |             |  |
|-------------|--|
| SPEC<br>FCT | ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시  |
| 프로그램<br>기능  | ▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택   |
| 문자열<br>기능   | ▶ 문자열 기능 선택  |
| 문자열<br>공식   | ▶ <b>STRING FORMULA</b> 기능 선택  |
| TOCHAR      | ▶ 숫자값을 문자열 파라미터로 변환하는 기능을 선택합니다.<br>▶ 변환할 Q 파라미터의 번호를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.<br>▶ 원하는 경우 TNC에서 변환해야 할 소수 자리수를 입력한 다음 <b>ENT</b> 키를 눌러 확인합니다.<br>▶ <b>ENT</b> 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 <b>END</b> 키로 입력을 승인합니다. |

예: 소수 자리수를 3자리로 지정하여 파라미터 Q50을 문자열 파라미터 QS11로 변환

```
N37 QS11 = TOCHAR ( DAT+Q50 DECIMALS3 )
```

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.10 문자열 파라미터

#### 문자열 파라미터에서 서브 문자열 변환

**SUBSTR** 기능을 사용하면 문자열 파라미터에서 정의 가능한 범위를 복사합니다.

SPEC  
FCT

- ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시

프로그램  
기능

- ▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택

문자열  
기능

- ▶ 문자열 기능 선택

문자열  
공식

- ▶ **STRING FORMULA** 기능 선택
- ▶ TNC에서 복사한 문자열을 저장할 문자열 파라미터의 번호를 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.

SUBSTR

- ▶ 서브 문자열을 자르는 기능을 선택합니다.
- ▶ 복사할 서브 문자열이 포함된 QS 파라미터의 번호를 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ 복사할 서브 문자열의 시작 위치 번호를 입력하고 **ENT** 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ 복사할 문자 수를 입력하고 **ENT** 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **ENT** 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 **END** 키로 입력을 승인합니다.



텍스트 순서의 첫 번째 문자는 내부적으로 0번째 위치에서 시작합니다.

예: 4글자로 된 서브 문자열(LEN4)을 세 번째 문자로 시작되는 문자열 파라미터 QS10(BEG2)에서 읽기

```
N37 QS13 = SUBSTR ( SRC_QS10 BEG2 LEN4 )
```

## 문자열 파라미터를 숫자값으로 변환

**TONUMB** 기능은 문자열 파라미터를 숫자값으로 변환합니다. 숫자값만 변환할 수 있습니다.



QS 파라미터에는 하나의 숫자값만 포함되어야 하며, 그렇지 않으면 TNC에 오류 메시지가 출력됩니다.



- ▶ Q 파라미터 기능 선택



- ▶ **FORMULA** 기능 선택
- ▶ TNC에서 숫자값을 저장할 파라미터의 번호를 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 문자열 파라미터를 숫자값으로 변환하는 기능을 선택합니다.
- ▶ 변환할 Q 파라미터의 번호를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **ENT** 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 **END** 키로 입력을 승인합니다.

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.10 문자열 파라미터

#### 문자열 파라미터 확인

**INSTR** 기능은 문자열 파라미터가 다른 문자열 파라미터에 포함되어 있는지 여부를 확인합니다.



- ▶ Q 파라미터 기능 선택



- ▶ **FORMULA** 기능 선택
- ▶ TNC에서 검색 텍스트가 시작되는 위치를 저장할 Q 파라미터의 번호를 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 문자열 파라미터를 확인하는 기능을 선택합니다.
- ▶ 검색 텍스트가 저장되는 QS 파라미터의 번호를 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ 검색할 QS 파라미터의 번호를 입력하고 **ENT** 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ TNC에서 서브 문자열 검색을 시작하는 위치의 번호를 입력하고 **ENT** 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **ENT** 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 **END** 키로 입력을 승인합니다.



텍스트 순서의 첫 번째 문자는 내부적으로 0번째 위치에서 시작합니다.

TNC는 필요한 서브 문자열을 찾지 못할 경우 검색할 문자열의 총 길이(1부터 계산 시작)를 결과 파라미터에 저장합니다.

서브 문자열이 여러 위치에서 발견되면 TNC에서는 서브 문자열을 찾은 첫 번째 위치를 반환합니다.

예: QS10을 통해 파라미터 QS13에 저장된 텍스트를 검색합니다. 세 번째 위치에서 검색을 시작합니다.

```
N37 Q50 = INSTR ( SRC_QS10 SEA_QS13 BEG2 )
```

## 문자열 파라미터 길이 확인

**STRLEN** 기능은 선택 가능한 문자열 파라미터에 저장된 텍스트의 길이를 반환합니다.



- ▶ Q 파라미터 기능 선택



- ▶ **FORMULA** 기능 선택
- ▶ TNC에서 확인된 문자열 길이를 저장할 Q 파라미터의 번호를 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 문자열 파라미터의 텍스트 길이 확인 기능을 선택합니다.
- ▶ TNC에서 해당 길이를 확인할 QS 파라미터의 번호를 입력하고 ENT 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **ENT** 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 **END** 키로 입력을 승인합니다.

예: QS15의 길이 확인

```
N37 Q52 = STRLEN ( SRC_QS15 )
```

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.10 문자열 파라미터

#### 사전순 비교

**STRCOMP** 기능은 문자열 파라미터의 우선 순위를 사전순으로 비교합니다.



- ▶ Q 파라미터 기능 선택



- ▶ **FORMULA** 기능 선택
- ▶ TNC에서 비교 결과를 저장할 Q 파라미터의 번호를 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 문자열 파라미터를 비교할 기능을 선택합니다.
- ▶ 비교할 첫 번째 QS 파라미터의 번호를 입력하고 **ENT** 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ 비교할 두 번째 QS 파라미터의 번호를 입력하고 **ENT** 키를 눌러 확인합니다.
- ▶ **ENT** 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 **END** 키로 입력을 승인합니다.



다음 결과가 반환됩니다.

- **0**: 비교한 두 QS 파라미터가 동일합니다.
- **-1**: 첫 번째 QS 파라미터가 사전순으로 두 번째 QS 파라미터의 **앞에** 옵니다.
- **+1**: 첫 번째 QS 파라미터가 사전순으로 두 번째 QS 파라미터의 **뒤에** 옵니다.

예: QS12와 QS14의 사전순 우선 순위를 비교합니다.

```
N37 Q52 = STRCOMP ( SRC_QS12 SEA_QS14 )
```

## 가공 파라미터 읽기

**CFGREAD** 기능을 사용하면 TNC 기계 파라미터를 숫자값이나 문자열로 읽습니다.

기계 파라미터를 읽으려면 TNC 구성 편집기를 사용하여 파라미터 이름, 파라미터 객체 및 (지정되지 않은 경우) 그룹 이름과 인덱스를 결정해야 합니다.

유형	의미	예	아이콘
키	기계 파라미터의 그룹 이름(지정된 경우)	CH_NC	
엔티티	파라미터 객체(이름이 "Cfg..."로 시작됨)	CfgGeoCycle	
특성	기계 파라미터의 이름	displaySpindleErr	
인덱스	기계 파라미터의 목록 인덱스(지정된 경우)	[0]	



사용자 파라미터 구성 편집기에서 기존 파라미터의 표시를 변경할 수 있습니다. 기본 설정인 경우 파라미터가 짧은 설명 텍스트와 함께 표시됩니다. 파라미터의 실제 시스템 이름을 표시하려면 화면 레이아웃용 키를 누른 다음 시스템 이름 표시 소프트 키를 누릅니다. 표준 표시로 되돌리려면 같은 절차를 따릅니다.

**CFGREAD** 기능을 사용하여 기계 파라미터를 검토할 때마다 먼저 특성, 엔티티, 키를 사용하여 QS 파라미터를 정의해야 합니다.

CFGREAD 기능의 대화 상자에서 다음과 같은 파라미터를 읽습니다.

- **KEY\_QS**: 기계 파라미터의 그룹 이름(키)
- **TAG\_QS**: 기계 파라미터의 객체 이름(엔티티)
- **ATR\_QS**: 기계 파라미터의 이름(특성)
- **IDX**: 기계 파라미터의 인덱스

## 8.10 문자열 파라미터

### 기계 파라미터의 문자열 읽기

기계 파라미터 내용을 QS 파라미터의 문자열로 저장하려면 다음을 수행합니다.

- SPEC FCT** ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시
- 프로그램 기능** ▶ 여러 일반 언어 기능을 정의하기 위한 메뉴 선택
- 문자열 기능** ▶ 문자열 기능 선택
- 문자열 공식**
  - ▶ **STRING FORMULA** 기능 선택
  - ▶ TNC에서 기계 파라미터를 저장할 문자열 파라미터의 번호를 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.
  - ▶ CFGREAD 기능 선택
  - ▶ 키, 엔티티, 특성에 대한 문자열 파라미터 번호를 입력한 후 **ENT** 키를 눌러 승인합니다.
  - ▶ 인덱스의 번호를 입력하거나 NO ENT를 사용하여 대화 상자를 건너뛴니다(해당하는 경우).
  - ▶ **ENT** 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 **END** 키로 입력을 승인합니다.

예: 네 번째 축의 축 지정을 문자열로 읽기

#### 구성 편집기의 파라미터 설정

```
DisplaySettings
CfgDisplayData
  axisDisplayOrder
    [0]~[5]
```

14 DECLARE STRINGQS11 = ""	키의 문자열 파라미터 지정
15 DECLARE STRINGQS12 = "CFGDISPLAYDATA"	엔티티의 문자열 파라미터 지정
16 DECLARE STRINGQS13 = "AXISDISPLAYORDER"	파라미터 이름의 문자열 파라미터 지정
17 QS1 = CFGREAD( KEY_QS11 TAG_QS12 ATR_QS13 IDX3 )	기계 파라미터 읽기

### 기계 파라미터의 숫자값 읽기

기계 파라미터 값을 Q 파라미터의 숫자값으로 저장하려면 다음을 수행합니다.

- Q** ▶ Q 파라미터 기능 선택
- 형식** ▶ FORMULA 기능 선택
- ▶ TNC에서 기계 파라미터를 저장할 Q 파라미터의 번호를 입력합니다. **ENT** 키를 눌러 승인합니다.
- ▶ CFGREAD 기능 선택
- ▶ 키, 엔티티, 특성에 대한 문자열 파라미터 번호를 입력한 후 **ENT** 키를 눌러 승인합니다.
- ▶ 인덱스의 번호를 입력하거나 NO ENT를 사용하여 대화 상자를 건너뛴니다(해당하는 경우).
- ▶ **ENT** 키를 눌러 괄호 수식을 닫고 **END** 키로 입력을 승인합니다.

### 예: 중첩 계수를 Q 파라미터로 읽기

#### 구성 편집기의 파라미터 설정

```
ChannelSettings
CH_NC
  CfgGeoCycle
    pocketOverlap
```

14 DECLARE STRINGQS11 = "CH_NC"	키의 문자열 파라미터 지정
15 DECLARE STRINGQS12 = "CFGGEOCYCLE"	엔티티의 문자열 파라미터 지정
16 DECLARE STRINGQS13 = "POCKETOVERLAP"	파라미터 이름의 문자열 파라미터 지정
17 Q50 = CFGREAD( KEY_QS11 TAG_QS12 ATR_QS13 )	기계 파라미터 읽기

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.11 사전 할당된 Q 파라미터

#### 8.11 사전 할당된 Q 파라미터

TNC에서는 Q 파라미터 Q100에서 Q199의 값을 지정합니다. 다음 유형의 정보가 Q 파라미터에 지정됩니다.

- PLC의 값
- 공구 및 스피들 데이터
- 작동 상태 관련 데이터
- 터치 프로브 사이클 등의 측정 결과

TNC는 사전 지정된 Q 파라미터 Q108, Q114 및 Q115~Q117 값을 활성 프로그램에 사용되는 측정 단위로 저장합니다.



NC 프로그램의 계산 파라미터로 **Q100**과 **Q199** 사이의 사전 할당된 Q 파라미터(**QS100** 및 **QS199**)는 사용하지 마십시오. 이 범위의 파라미터를 사용하는 경우 원치 않는 결과가 표시될 수 있습니다.

#### PLC의 값: Q100~Q107

TNC에서는 파라미터 Q100에서 Q107을 사용하여 PLC의 값을 NC 프로그램으로 전송합니다.

#### 활성 공구 반경: Q108

공구 반경의 활성값이 Q108에 지정됩니다. Q108은 다음을 통해 계산됩니다.

- 공구 반경 R(공구 테이블 또는 **G99** 블록)
- 공구 테이블의 보정값 DR
- **T** 블록의 보정값 DR



전원 공급이 중단되더라도 현재 공구 반경이 저장됩니다.

#### 공구축: Q109

Q109 값은 현재 공구축에 따라 달라집니다.

공구축	파라미터값
공구축이 정의되어 있지 않음	Q109 = -1
X축	Q109 = 0
Y축	Q109 = 1
Z축	Q109 = 2
U축	Q109 = 6
V축	Q109 = 7
W축	Q109 = 8

**스핀들 상태: Q110**

Q110 파라미터값은 스핀들에 대해 마지막으로 프로그래밍한 M 기능에 따라 달라집니다.

M 기능	파라미터값
스핀들 상태가 정의되어 있지 않음	Q110 = -1
M3: 스핀들 설정, 시계 방향	Q110 = 0
M4: 스핀들 설정, 반시계 방향	Q110 = 1
M3 후 M5	Q110 = 2
M4 후 M5	Q110 = 3

**절삭유 설정/해제: Q111**

M 기능	파라미터값
M8: 절삭유 설정	Q111 = 1
M9: 절삭유 해제	Q111 = 0

**중첩 계수: Q112**

포켓 밀링의 중첩 계수(pocketOverlap)가 Q112에 지정됩니다.

**프로그램의 크기 측정 단위: Q113**

PGM CALL을 사용하여 중첩하는 동안 Q113 파라미터의 값은 다른 프로그램을 호출하는 프로그램의 치수 데이터에 따라 달라집니다.

주 프로그램의 치수 데이터	파라미터값
미터법(mm)	Q113 = 0
인치법(inch)	Q113 = 1

**공구 길이: Q114**

공구 길이의 현재값이 Q114에 지정됩니다.



전원 공급이 중단되더라도 현재 공구 길이가 저장됩니다.

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.11 사전 할당된 Q 파라미터

#### 프로그램 실행 중 프로빙 후의 좌표

파라미터 Q115~Q119는 3D 터치 프로브를 사용하여 프로그래밍된 측정을 수행하는 동안 접촉 시의 스피들 위치 좌표를 포함합니다. 이러한 좌표는 수동 운전 모드에서 활성 상태인 데이텀 점을 참조합니다.

스타일러스의 길이와 볼 팁의 반경은 이러한 좌표에서 보정되지 않습니다.

좌표축	파라미터값
X축	Q115
Y축	Q116
Z축	Q117
4번째 축 기계 의존형	Q118
5번째 축 기계 의존형	Q119

#### TT 130을 사용한 자동 공구 측정 시 실제값과 공칭값 간의 편차

실제값과 공칭값의 편차	파라미터값
공구 길이	Q115
공구 반경	Q116

#### 수학 각도로 작업 평면 기울임: TNC에서 로타리축 좌표 계산

좌표	파라미터값
A축	Q120
B축	Q121
C축	Q122

### 터치 프로브 사이클의 측정 결과(사이클 프로그래밍 사용 설명서 참조)

측정된 실제값	파라미터값
직선의 각도	Q150
기준축의 중심	Q151
보조축의 중심	Q152
직경	Q153
포켓 길이	Q154
포켓 폭	Q155
사이클에서 선택한 축의 길이	Q156
중심선의 위치	Q157
A축의 각도	Q158
B축의 각도	Q159
사이클에서 선택한 축의 좌표	Q160
측정된 편차	파라미터값
기준축의 중심	Q161
보조축의 중심	Q162
직경	Q163
포켓 길이	Q164
포켓 폭	Q165
측정된 길이	Q166
중심선의 위치	Q167
결정된 공간 각도	파라미터값
A축 중심 회전	Q170
B축 중심 회전	Q171
C축 중심 회전	Q172
공작물 상태	파라미터값
양호	Q180
재작업	Q181
스크랩	Q182

## 프로그래밍: Q 파라미터

### 8.11 사전 할당된 Q 파라미터

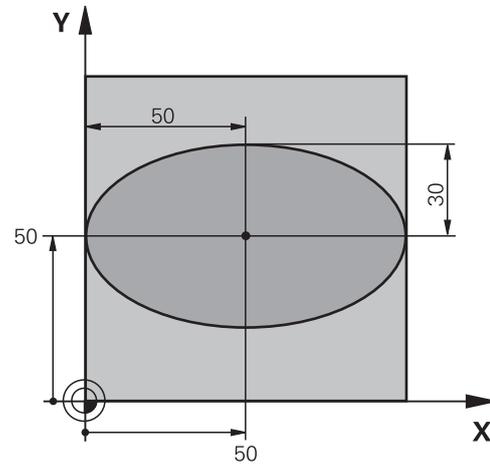
<b>BLUM 레이저를 통한 공구 측정</b>	<b>파라미터값</b>
예약됨	Q190
예약됨	Q191
예약됨	Q192
예약됨	Q193
<b>내부용으로 예약됨</b>	<b>파라미터값</b>
사이클 표시기	Q195
사이클 표시기	Q196
사이클 표시기(가공 패턴)	Q197
마지막 활성 측정 사이클 번호	Q198
<b>TT를 통한 공구 측정의 상태</b>	<b>파라미터값</b>
공차 내의 공구	Q199 = 0.0
공구가 마모됨(LTOL/RTOL 초과)	Q199 = 1.0
공구가 파손됨(LBREAK/RBREAK 초과)	Q199 = 2.0

## 8.12 프로그래밍 예

### 예: 타원

#### 프로그램 순서

- 타원의 윤곽이 Q7에 정의되어 있는 여러 개의 짧은 선을 통해 대략적으로 지정됩니다. 선에 대해 많은 계산 단계를 정의할수록 곡선이 더 부드러워집니다.
- 밀링 방향은 평면에서 시작각과 끝각으로 결정됩니다.  
가공 방향은 시계 방향입니다.  
시작각 > 끝각  
가공 방향은 반시계 방향입니다.  
시작각 < 끝각
- 공구 반경은 고려되지 않습니다.



%ELLIPSE G71 *	
N10 D00 Q1 P01 +50 *	X축의 중심
N20 D00 Q2 P01 +50 *	Y축의 중심
N30 D00 Q3 P01 +50 *	X의 반축
N40 D00 Q4 P01 +30 *	Y의 반축
N50 D00 Q5 P01 +0 *	평면의 시작각
N60 D00 Q6 P01 +360 *	평면의 끝각
N70 D00 Q7 P01 +40 *	계산 단계 수
N80 D00 Q8 P01 +30 *	타원의 회전 위치
N90 D00 Q9 P01 +5 *	밀링 깊이
N100 D00 Q10 P01 +100 *	절입 이송 속도
N110 D00 Q11 P01 +350 *	밀링 이송 속도
N120 D00 Q12 P01 +2 *	사전 위치결정 안전 거리
N130 G30 G17 X+0 Y+0 Z-20 *	공작물 영역 정의
N140 G31 G90 X+100 Y+100 Z+0 *	
N150 T1 G17 S4000 *	공구 호출
N160 G00 G40 G90 Z+250 *	공구 후퇴
N170 L10.0 *	가공 방법 호출
N180 G00 Z+250 M2 *	공구 후퇴, 프로그램 종료
N190 G98 L10 *	서브프로그램 10: 가공 방법
N200 G54 X+Q1 Y+Q2 *	타원 중심으로 데이터 전환
N210 G73 G90 H+Q8 *	평면의 회전 위치 고려
N220 Q35 = ( Q6 - Q5 ) / Q7 *	각도 증분 계산
N230 D00 Q36 P01 +Q5 *	시작각 복사
N240 D00 Q37 P01 +0 *	카운터 설정
N250 Q21 = Q3 * COS Q36 *	시작점의 X 좌표 계산
N260 Q22 = Q4 * SIN Q36 *	시작점의 Y 좌표 계산

## 프로그래밍: Q 파라미터

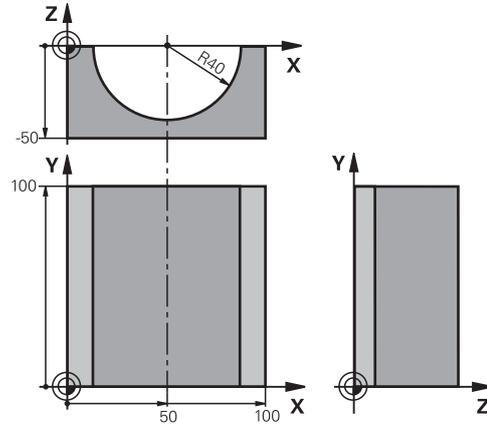
### 8.12 프로그래밍 예

N270 G00 G40 X+Q21 Y+Q22 M3 *	평면의 시작점으로 이동
N280 Z+Q12 *	스핀들축을 안전 거리로 사전 위치결정
N290 G01 Z-Q9 FQ10 *	가공 깊이로 이동
N300 G98 L1 *	
N310 Q36 = Q36 + Q35 *	각도 업데이트
N320 Q37 = Q37 + 1 *	카운터 업데이트
N330 Q21 = Q3 * COS Q36 *	현재 X 좌표 계산
N340 Q22 = Q4 * SIN Q36 *	현재 Y 좌표 계산
N350 G01 X+Q21 Y+Q22 FQ11 *	다음 점으로 이동
N360 D12 P01 +Q37 P02 +Q7 P03 1 *	완료되지 않았습니까? 완료되지 않은 경우 LBL 1로 돌아갑니다.
N370 G73 G90 H+0 *	회전 재설정
N380 G54 X+0 Y+0 *	데이텀 전환 재설정
N390 G00 G40 Z+Q12 *	안전 거리로 이동
N400 G98 L0 *	서브프로그램의 끝
N99999999 %ELLIPSE G71 *	

### 예: 구형 커터로 가공된 원통에 오목면 작성

#### 프로그램 순서

- 이 프로그램은 구형 커터를 사용할 때만 작동합니다.  
공구 길이는 구체 중심을 기준으로 합니다.
- 원통의 윤곽이 Q13에 정의된 여러 개의 단선 세그먼트를 통해 대략적으로 지정됩니다. 직선 세그먼트를 많이 정의할수록 곡선이 더 부드러워집니다.
- 원통은 세로 컷(여기서는 Y축에 평행)으로 밀링됩니다.
- 밀링 방향은 공간에서 시작각과 끝각으로 결정됩니다.  
가공 방향은 시계 방향입니다.  
시작각 > 끝각  
가공 방향은 반시계 방향입니다.  
시작각 < 끝각
- 공구 반경은 자동으로 보정됩니다.



%CYLIN G71 *	
N10 D00 Q1 P01 +50 *	X축의 중심
N20 D00 Q2 P01 +0 *	Y축의 중심
N30 D00 Q3 P01 +0 *	Z축의 중심
N40 D00 Q4 P01 +90 *	공간의 시작각(Z/X 평면)
N50 D00 Q5 P01 +270 *	공간의 끝각(Z/X 평면)
N60 D00 Q6 P01 +40 *	원통 반경
N70 D00 Q7 P01 +100 *	원통 길이
N80 D00 Q8 P01 +0 *	X/Y 평면의 회전 위치
N90 D00 Q10 P01 +5 *	원통 반경의 정삭 여유량
N100 D00 Q11 P01 +250 *	절입 이송 속도
N110 D00 Q12 P01 +400 *	밀링 이송 속도
N120 D00 Q13 P01 +90 *	가공 횟수
N130 G30 G17 X+0 Y+0 Z-50 *	공작물 영역 정의
N140 G31 G90 X+100 Y+100 Z+0 *	
N150 T1 G17 S4000 *	공구 호출
N160 G00 G40 G90 Z+250 *	공구 후퇴
N170 L10.0 *	가공 방법 호출
N180 D00 Q10 P01 +0 *	여유량 재설정
N190 L10.0	가공 방법 호출
N200 G00 G40 Z+250 M2 *	공구 후퇴, 프로그램 종료
N210 G98 L10 *	서브프로그램 10: 가공 방법
N220 Q16 = Q6 - Q10 - Q108 *	원통 반경을 기준으로 정삭 여유량 및 공구 고려
N230 D00 Q20 P01 +1 *	카운터 설정
N240 D00 Q24 P01 +Q4 *	공간의 시작각 복사(Z/X 평면)
N250 Q25 = ( Q5 - Q4 ) / Q13 *	각도 증분 계산
N260 G54 X+Q1 Y+Q2 Z+Q3 *	원통 중심으로 데이텀 전환(X축)
N270 G73 G90 H+Q8 *	평면의 회전 위치 고려
N280 G00 G40 X+0 Y+0 *	평면에서 원통 중심으로 사전 위치결정

## 프로그래밍: Q 파라미터

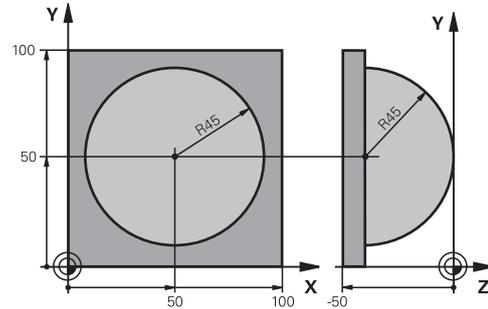
### 8.12 프로그래밍 예

N290 G01 Z+5 F1000 M3 *	스핀들축에서 사전 위치결정
N300 G98 L1 *	
N310 I+0 K+0 *	Z/X 평면에 극 설정
N320 G11 R+Q16 H+Q24 FQ11 *	원통의 시작 위치로 이동(소재를 비스듬하게 절입 절삭)
N330 G01 G40 Y+Q7 FQ12 *	Y+ 방향으로 세로 절삭
N340 D01 Q20 P01 +Q20 P02 +1 *	카운터 업데이트
N350 D01 Q24 P01 +Q24 P02 +Q25 *	입체각 업데이트
N360 D11 P01 +Q20 P02 +Q13 P03 99 *	완료되었습니까? 완료된 경우 종료로 이동합니다.
N370 G11 R+Q16 H+Q24 FQ11 *	다음 세로 절삭에 대해 대략적으로 지정된 "호"로 이동
N380 G01 G40 Y+0 FQ12 *	Y- 방향으로 세로 절삭
N390 D01 Q20 P01 +Q20 P02 +1 *	카운터 업데이트
N400 D01 Q24 P01 +Q24 P02 +Q25 *	입체각 업데이트
N410 D12 P01 +Q20 P02 +Q13 P03 1 *	완료되지 않았습니까? 완료되지 않은 경우 LBL 1로 돌아갑니다.
N420 G98 L99 *	
N430 G73 G90 H+0 *	회전 재설정
N440 G54 X+0 Y+0 Z+0 *	데이텀 전환 재설정
N450 G98 L0 *	서브프로그램의 끝
N99999999 %ZYLIN G71 *	

### 예: 엔드밀로 가공된 구체에 볼록면 작성

#### 프로그램 순서

- 이 프로그램에는 엔드밀이 필요합니다.
- 구체의 윤곽이 Q14에 정의되어 있는 Z/X 평면 내의 여러 단선을 통해 대략적으로 지정됩니다. 각도 증분을 적게 정의할수록 곡선이 더 부드러워집니다.
- Q18에 정의되어 있는 평면의 각도 증분을 통해 윤곽 컷 수를 결정할 수 있습니다.
- 공구는 3D 컷에서 위쪽으로 이동합니다.
- 공구 반경은 자동으로 보정됩니다.



%SPHERE G71 *	
N10 D00 Q1 P01 +50 *	X축의 중심
N20 D00 Q2 P01 +50 *	Y축의 중심
N30 D00 Q4 P01 +90 *	공간의 시작각(Z/X 평면)
N40 D00 Q5 P01 +0 *	공간의 끝각(Z/X 평면)
N50 D00 Q14 P01 +5 *	공간의 각도 증분
N60 D00 Q6 P01 +45 *	구체 반경
N70 D00 Q8 P01 +0 *	X/Y 평면의 회전 위치 시작각
N80 D00 Q9 P01 +360 *	X/Y 평면의 회전 위치 끝각
N90 D00 Q18 P01 +10 *	황삭을 위한 X/Y 평면의 각도 증분
N100 D00 Q10 P01 +5 *	구체 반경의 황삭 여유량
N110 D00 Q11 P01 +2 *	스핀들 축의 사전 위치결정 안전 높이
N120 D00 Q12 P01 +350 *	밀링 이송 속도
N130 G30 G17 X+0 Y+0 Z-50 *	공작물 영역 정의
N140 G31 G90 X+100 Y+100 Z+0 *	
N150 T1 G17 S4000 *	공구 호출
N160 G00 G40 G90 Z+250 *	공구 후퇴
N170 L10.0 *	가공 방법 호출
N180 D00 Q10 P01 +0 *	여유량 재설정
N190 D00 Q18 P01 +5 *	정삭을 위한 X/Y 평면의 각도 증분
N200 L10.0 *	가공 방법 호출
N210 G00 G40 Z+250 M2 *	공구 후퇴, 프로그램 종료
N220 G98 L10 *	서브프로그램 10: 가공 방법
N230 D01 Q23 P01 +Q11 P02 +Q6 *	사전 위치결정을 위한 Z 좌표 계산
N240 D00 Q24 P01 +Q4 *	공간의 시작각 복사(Z/X 평면)
N250 D01 Q26 P01 +Q6 P02 +Q108 *	사전 위치결정을 위한 구체 반경 보정
N260 D00 Q28 P01 +Q8 *	평면의 회전 위치 복사
N270 D01 Q16 P01 +Q6 P02 -Q10 *	구체 반경의 여유량 고려
N280 G54 X+Q1 Y+Q2 Z-Q16 *	구체 중심으로 데이텀 전환
N290 G73 G90 H+Q8 *	평면의 회전 위치 시작각 고려
N300 G98 L1 *	스핀들축에서 사전 위치결정
N310 I+0 J+0 *	사전 위치결정을 위해 X/Y 평면에 극 설정

## 프로그래밍: Q 파라미터

## 8.12 프로그래밍 예

N320 G11 G40 R+Q26 H+Q8 FQ12 *	평면에서 사전 위치결정
N330 I+Q108 K+0 *	Z/X 평면에 극 설정(공구 반경으로 보정량)
N340 G01 Y+0 Z+0 FQ12 *	가공 깊이로 이동
N350 G98 L2 *	
N360 G11 G40 R+Q6 H+Q24 FQ12 *	대략적으로 지정된 "호"에서 위쪽으로 이동
N370 D02 Q24 P01 +Q24 P02 +Q14 *	입체각 업데이트
N380 D11 P01 +Q24 P02 +Q5 P03 2 *	호 완료 여부를 확인합니다. 완료되지 않은 경우 LBL 2로 돌아갑니다.
N390 G11 R+Q6 H+Q5 FQ12 *	공간의 끝각으로 이동
N400 G01 G40 Z+Q23 F1000 *	스핀들축에서 후퇴
N410 G00 G40 X+Q26 *	다음 호에 대해 사전 위치결정
N420 D01 Q28 P01 +Q28 P02 +Q18 *	평면의 회전 위치 업데이트
N430 D00 Q24 P01 +Q4 *	입체각 재설정
N440 G73 G90 H+Q28 *	새 회전 위치 활성화
N450 D12 P01 +Q28 P02 +Q9 P03 1 *	완료되지 않았습니까? 완료되지 않은 경우 LBL 1로 돌아갑니다.
N460 D09 P01 +Q28 P02 +Q9 P03 1 *	
N470 G73 G90 H+0 *	회전 재설정
N480 G54 X+0 Y+0 Z+0 *	데이텀 전환 재설정
N490 G98 L0 *	서브프로그램의 끝
N99999999 %SPHERE G71 *	

# 9

프로그래밍: 보조 기  
능

## 프로그래밍: 보조 기능

### 9.1 보조 기능 M 및 STOP 입력

#### 9.1 보조 기능 M 및 STOP 입력

##### 기본 사항

M 기능이라고도 하는 TNC의 보조 기능을 사용하면 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 프로그램 실행(예: 프로그램 중단)
- 스피들 회전 전환 및 절삭유 공급 설정/해제 등의 기계 기능
- 공구의 경로 동작



기계 제작 업체에서 본 사용 설명서에 나와 있지 않은 M 기능을 일부 추가할 수도 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

M 기능은 위치결정 블록의 끝이나 개별 블록에 최대 2개까지 입력할 수 있습니다. 그러면 TNC에 **보조 기능 M?**이라는 대화 상자 질문이 나타납니다.

대개의 경우는 프로그래밍 대화 상자에 해당 M 기능의 번호만 입력하면 되지만, 일부 M 기능은 추가 파라미터로 프로그래밍할 수 있습니다. 이 경우 파라미터를 입력하기 위해 대화 상자가 계속 실행됩니다.

수동 운전 모드 및 핸드휠 작동 모드에서 M 기능은 **M** 소프트 키를 통해 입력합니다.



NC 블록에서 해당 위치에 관계없이 일부 M 기능은 위치결정 블록의 시작 부분에 적용되며, 일부는 끝 부분에 적용됩니다.

M 기능은 피호출 블록에 적용됩니다.

하지만 프로그래밍된 블록에만 적용되는 M 기능도 있습니다. M 기능이 블록 전체에만 적용되는 경우를 제외하면 개별 M 기능이 있는 후속 블록에서 이를 취소해야 하며, 그렇지 않으면 프로그램 종료 시 자동으로 취소됩니다.

##### STOP 블록에 M 기능 입력

STOP 블록을 프로그래밍하는 경우 프로그램 실행 또는 테스트 실행이 블록에서 중단됩니다(예: 공구 검사 시). 또한 **STOP** 블록에 M 기능을 입력할 수도 있습니다.

STOP

- ▶ 프로그램 실행 중단을 프로그래밍하려면 **정지** 키를 누릅니다.
- ▶ 보조 기능 **M**을 입력합니다.

##### NC 블록 예

N87 G36 M6

## 9.2 프로그램 실행 검사, 스펀들 및 절삭유 관련 M 기능

### 개요



기계 제작 업체에서 다음과 같이 설명된 보조 기능의 동작에 영향을 줄 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

M	적용	블록에 적용	시작	끝
M0	프로그램 정지 스핀들 정지			■
M1	옵션 프로그램 정지 필요한 경우 스펀들 정지 필요한 경우 절삭유 해제(시험 주행 중에는 유효하지 않음, 기계 제작 업체에서 결정하는 기능)			■
M2	프로그램 실행 정지 스핀들 정지 절삭유 해제 블록 1로 돌아가기 상태 표시 지우기 (기계 파라미터에 따라 다름 <b>clearMode</b> )			■
M3	스핀들 설정, 시계 방향		■	
M4	스핀들 설정, 반시계 방향		■	
M5	스핀들 정지			■
M6	공구 변경 스핀들 정지 프로그램 정지			■
M8	절삭유 설정		■	
M9	절삭유 해제			■
M13	절삭유 설정, 시계 방향 절삭유 설정		■	
M14	스핀들 설정, 반시계 방향 절삭유 설정		■	
M30	M2와 같음			■

## 프로그래밍: 보조 기능

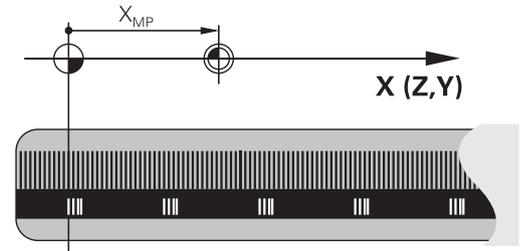
### 9.3 좌표 데이터 관련 보조 기능

### 9.3 좌표 데이터 관련 보조 기능

#### 기계 참조 좌표 프로그래밍: M91/M92

##### 스케일 기준점

스케일의 기준점은 스케일 기준점의 위치를 나타냅니다.



##### 기계 데이텀

기계 데이텀은 다음과 같은 작업에 사용됩니다.

- 이송 한계 정의(소프트웨어 리미트 스위치)
- 기계 참조 위치에 접근(예: 공구 변경 위치)
- 공작물 데이텀 설정

각 축에서 스케일 기준점과 기계 데이텀 간의 거리는 기계 제작 업체에서 기계 파라미터에 정의합니다.

##### 표준 동작

TNC에서는 공작물 데이텀의 좌표를 참조합니다(참조 "데이텀 설정 (3D 터치 프로브 사용 안 함)", 페이지 346).

##### M91을 사용한 동작—기계 데이텀

위치결정 블록의 좌표에서 기계 데이텀을 참조하도록 적용하려면 M91을 사용하여 블록을 종료합니다.



M91 블록에 증분 좌표를 프로그래밍하는 경우 마지막으로 프로그래밍한 M91 위치와 관련하여 좌표를 입력합니다. 활성 NC 블록에 M91 위치를 프로그래밍하지 않는 경우에는 현재 공구 위치에 상대적인 좌표를 입력합니다.

TNC 화면의 좌표값은 기계 데이텀을 기준으로 합니다. 상태 표시의 좌표 표시를 REF로 전환합니다(참조 "상태 표시", 페이지 63).

### M92를 사용한 동작—추가 기계 데이터



기계 제작 업체에서는 기계 데이터 외에도 추가 기계 기반 위치를 기준으로 정의할 수 있습니다. 기계 제작 업체는 각 축에 대해 기계 데이터와 이 추가 기계 데이터 간의 거리를 정의합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

위치결정 블록의 좌표 기준을 기계 데이터에 두려면 M92로 블록을 종료합니다.



M91 또는 M92로 프로그래밍된 블록에서는 반경 보정이 동일하게 유지되지만 공구 길이는 보정되지 않습니다.

### 적용

M91 및 M92가 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

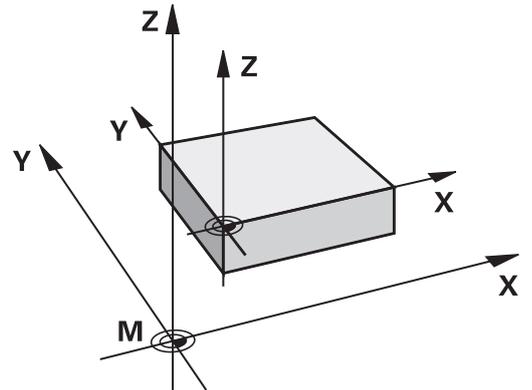
M91 및 M92는 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

### 공작물 데이터

좌표 기준을 기계 데이터로 하려면 하나 이상의 축에 대해 데이터를 설정하지 않을 수 있습니다.

모든 축에 대해 데이터를 설정하지 않으면 수동 운전 모드에서 더 이상 데이터 설정 소프트 키가 표시되지 않습니다.

그림에는 좌표계와 함께 기계 데이터 및 공작물 데이터가 나와 있습니다.



### 시험 주행 모드의 M91/M92

M91/M92 이동을 그래픽 방식으로 시뮬레이션하려면 작업 공간 모니터링을 활성화하고 데이터를 기준으로 하는 공작물 영역을 표시해야 합니다(참조 "작업 공간에서 공작물 영역 표시", 페이지 398).

## 프로그래밍: 보조 기능

### 9.3 좌표 데이터 관련 보조 기능

#### 기울어진 작업면으로 기울어지지 않은 좌표계에서 위치 이동: M130

##### 기울어진 작업 평면을 사용한 표준 동작

TNC에서는 기울어진 좌표계에서 위치결정 블록에 좌표를 배치합니다.

##### M130을 사용한 동작

TNC에서는 기울어지지 않은 좌표계에서 직선 블록에 좌표를 배치합니다.

그런 다음 기울어지지 않은 프로그래밍된 좌표계에 기울어진 공구를 배치합니다.



##### 충돌 주의!

이후의 위치결정 블록이나 고정 사이클은 기울어진 좌표계에서 수행됩니다. 따라서 절대 사전 위치결정으로 인해 고정 사이클에 문제가 발생할 수 있습니다.

M130 기능은 기울어진 작업 평면 기능이 활성화되어 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.

##### 적용

M130이 공구 반경 보정 없이도 직선 블록 전체에 적용됩니다.

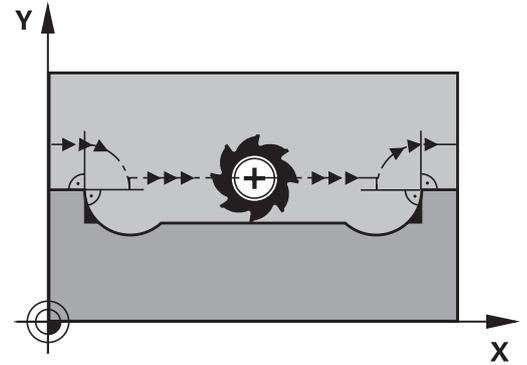
## 9.4 경로 동작 관련 보조 기능

### 작은 윤곽 단계 가공: M97

#### 표준 동작

TNC에서 외부 모서리에 전이호를 삽입합니다. 하지만 윤곽 단계가 매우 작은 경우에는 공구로 인해 윤곽이 손상됩니다.

이 경우 프로그램 실행이 중단되고 "공구 반경이 너무 큼"이라는 오류 메시지가 생성됩니다.



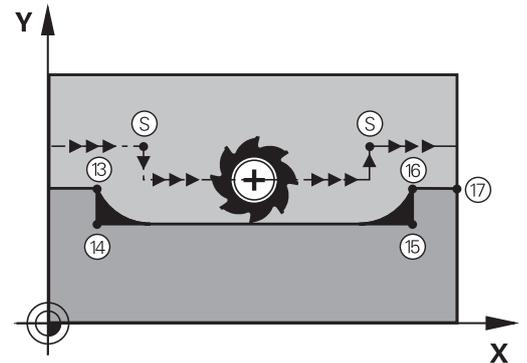
#### M97을 사용한 동작

TNC에서는 윤곽 요소의 교점을 계산하고(내부 모서리에 있는 것처럼) 공구를 이 점 위로 이동합니다.

같은 블록에서 M97을 외부 모서리로 프로그래밍합니다.



M97 대신 훨씬 강력한 기능인 **M120 LA**를 사용해야 합니다(참조 "미리 반경을 보정한 경로 계산(선행 연산): M120", 페이지 276).



#### 적용

M97이 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.



M97로 가공된 모서리는 완전하게 마무리되지 않습니다. 따라서 보다 작은 공구로 윤곽을 다시 작업해야 할 수 있습니다.

#### NC 블록 예

N50 G99 G01 ... R+20 *	큰 공구 반경
...	
N130 X ... Y ... F ... M97 *	윤곽점 13으로 이동
N140 G91 Y-0.5 ... F ... *	작은 윤곽 단계 13에서 14까지 가공
N150 X+100 ... *	윤곽점 15로 이동
N160 Y+0.5 ... F ... M97 *	작은 윤곽 단계 15에서 16까지 가공
N170 G90 X ... Y ... *	윤곽점 17로 이동

## 프로그래밍: 보조 기능

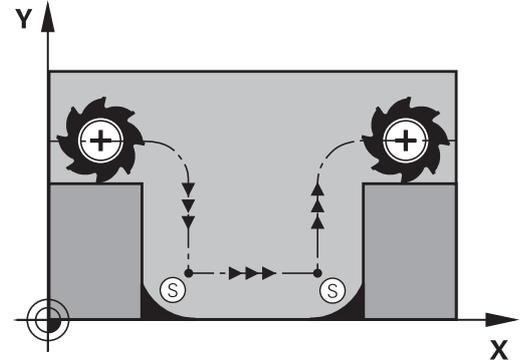
### 9.4 경로 동작 관련 보조 기능

#### 개방형 윤곽 모서리 가공: M98

##### 표준 동작

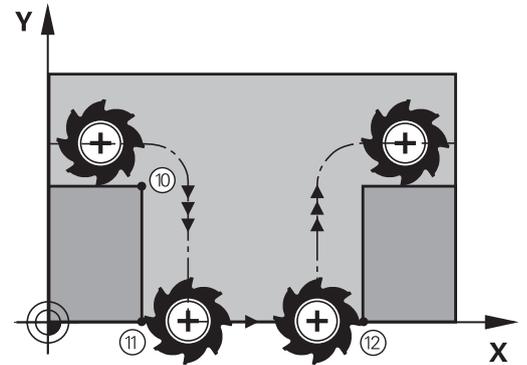
TNC에서 내부 모서리에서 커터 경로의 교점을 계산하고 이 교점에서 공구를 새로운 방향으로 이동합니다.

하지만 윤곽이 모서리에서 개방되어 있는 경우 이렇게 하면 가공이 완료되지 않습니다.



##### M98을 사용한 동작

보조 기능 M98을 사용하면 TNC에서 반경 보정을 일시적으로 중지하여 두 모서리의 가공이 모두 완료되었는지 확인합니다.



##### 적용

M98이 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M98은 블록의 끝부분에 적용됩니다.

##### NC 블록 예

윤곽점 10, 11 및 12를 연속해서 이동

```
N100 G01 G41 X ... Y ... F ... *
```

```
N110 X ... G91 Y ... M98 *
```

```
N120 X+ ... *
```

## 절입 이동 이송 속도 비율: M103

### 표준 동작

TNC에서 이송 방향과 관계없이 마지막으로 프로그래밍한 이송 속도로 공구를 이동합니다.

### M103을 사용한 동작

공구가 음의 공구축 방향으로 이동하면 TNC에서 이송 속도를 줄입니다. 절입 이송 속도 FZMAX는 마지막으로 프로그래밍된 이송 속도 FPROG와 이송 속도 비율 F%를 사용하여 계산합니다.

$$FZMAX = FPROG \times F\%$$

### M103 프로그래밍

위치결정 블록에 M103을 입력하면 TNC에서는 감속 비율 F를 요청하여 대화 상자를 계속 실행합니다.

### 적용

M103이 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

M103을 취소하려면 이송 속도 비율 없이 M103을 다시 프로그래밍합니다.



M103은 기울어진 활성 작업 평면에도 적용됩니다. 그러면 **기울어진** 공구축에서 음의 방향으로 이송하는 과정에 감속 이송이 적용됩니다.

### NC 블록 예

진입 이송 속도는 평면에서 이송 속도의 20%에 해당됩니다.

...	실제 윤곽 이송 속도(mm/min):
N170 G01 G41 X+20 Y+20 F500 M103 F20 *	500
N180 Y+50 *	500
N190 G91 Z-2.5 *	100
N200 Y+5 Z-5 *	141
N210 X+50 *	500
N220 G90 Z+5 *	500

## 프로그래밍: 보조 기능

### 9.4 경로 동작 관련 보조 기능

#### 스핀들 회전당 밀리미터 단위의 이송 속도: M136

##### 표준 동작

TNC에서는 프로그래밍된 이송 속도 F(mm/min)로 공구를 이동합니다.

##### M136을 사용한 동작



인치 단위 프로그램에서는 M136과 새로운 대체 이송 속도 FU를 함께 사용할 수 없습니다.

M136이 활성화일 때는 스핀들을 제어할 수 없습니다.

M136을 사용하는 경우 TNC에서는 공구를 mm/min 단위가 아닌 스핀들 회전당 밀리미터 단위로 프로그래밍된 이송 속도 F로 이동합니다. 스핀들 재설정을 사용하여 스핀들 속도를 변경하면 TNC에서도 그에 따라 이송 속도를 변경합니다.

##### 적용

M136이 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

M137을 프로그래밍하면 M136을 취소할 수 있습니다.

## 원호의 이송 속도: M109/M110/M111

### 표준 동작

TNC에서 공구 중심의 경로에 프로그래밍된 이송 속도를 적용합니다.

### M109를 사용한 원호에서의 동작

TNC에서는 공구 절삭 날의 이송 속도가 일정하게 유지되도록 내부 윤곽에서 원호의 이송 속도를 조정합니다.



#### 주의: 공작물과 공구에 대한 위험!

매우 작은 바깥쪽 모서리에서는 TNC가 이송 속도를 높여 공구 또는 공작물이 손상될 수 있습니다. 작은 바깥쪽 모서리에서는 **M109**를 사용하지 마십시오.

### M110을 사용한 원호에서의 동작

TNC에서는 내부 윤곽에서만 원호의 이송 속도를 일정하게 유지하며, 외부 윤곽에서는 이송 속도가 조정되지 않습니다.



번호가 200을 넘어가는 가공 사이클을 호출하기 전 M109 또는 M110을 정의하는 경우, 가공 사이클 내에서 조정된 이송 속도도 원호에 적용됩니다. 가공 사이클을 종료하거나 중지하면 초기 상태가 복원됩니다.

### 적용

M109 및 M110이 블록의 시작 부분에 적용됩니다. M109 및 M110을 취소하려면 M111을 입력합니다.

## 프로그래밍: 보조 기능

### 9.4 경로 동작 관련 보조 기능

#### 미리 반경을 보정한 경로 계산(선행 연산): M120

##### 표준 동작

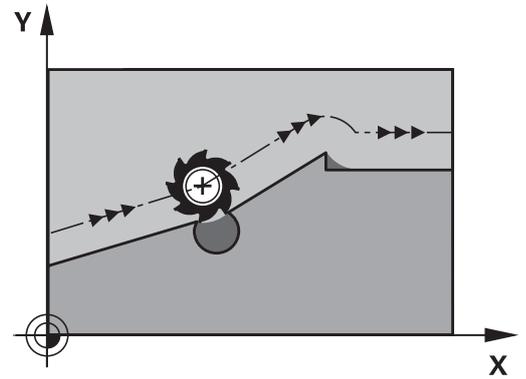
공구 반경이 반경 보정을 사용하여 가공할 윤곽 단계보다 큰 경우 TNC에서는 프로그램 실행을 중단하고 오류 메시지를 생성합니다. M97(참조 "작은 윤곽 단계 가공: M97", 페이지 271)을 사용하면 오류 메시지가 나타나지 않지만 이로 인해 정지 표시가 남게 되며 모서리도 옮겨집니다.

프로그래밍된 윤곽에 언더컷(undercut) 기능이 있는 경우 공구로 인해 윤곽이 손상될 수 있습니다.

##### M120을 사용한 동작

TNC는 반경이 보정된 경로에서 윤곽 언더컷과 공구 경로 교점을 확인한 후 현재 블록에서 미리 공구 경로를 계산합니다. 공구에 의해 손상될 수 있는 윤곽의 영역은 가공되지 않습니다(그림의 어두운 부분). 또한 M120을 사용하면 디지털화된 데이터 또는 외부 프로그래밍 시스템에 생성된 데이터에 대해 반경 보정을 계산할 수 있습니다. 이렇게 하면 이론적인 공구 반경의 편차가 보정됩니다.

M120 후 LA(선행 연산)를 사용하여 TNC가 미리 계산할 블록의 수(최대 99개)를 정의합니다. 선택하는 블록의 수가 많을수록 블록 처리 시간이 길어집니다.



##### 입력

위치결정 블록에 M120을 입력하는 경우 TNC에서는 미리 계산할 블록 수(LA)를 요청하여 대화 상자를 계속 실행합니다.

##### 적용

반경 보정 G41 또는 G42가 포함된 NC 블록에서 M120을 찾아야 합니다. 그러면 다음과 같은 상태가 될 때까지 이 블록에서 M120이 적용됩니다.

- G40으로 반경 보정이 취소됨
  - M120 LA0이 프로그래밍됨
  - M120이 LA 없이 프로그래밍됨
  - %를 사용하여 다른 프로그램을 호출함 또는
  - 사이클 G80 또는 PLANE 기능을 통해 작업 평면이 기울어짐
- M120은 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

**제한 사항**

- 외부 또는 내부 정지 후에는 N에서 위치 복원 기능으로만 윤곽을 다시 입력할 수 있습니다. 블록 스캔을 시작하기 전에 M120을 취소해야 하며, 그렇지 않으면 오류 메시지가 출력됩니다.
- 경로 기능 **G25** 및 **G24**를 사용하는 경우 **G25** 또는 **G24** 앞뒤에 있는 블록에는 작업면의 좌표만 포함되어야 합니다.
- 아래 나열된 기능을 사용하기 전에 M120 및 반경 보정을 취소해야 합니다.
  - 사이클 **G60** 공차
  - 사이클 **G80** 작업 평면
  - PLANE 기능
  - M114
  - M128
  - TCPM FUNCTION

## 프로그래밍: 보조 기능

### 9.4 경로 동작 관련 보조 기능

#### 프로그램 실행 중 핸드휠 위치결정 중첩: M118

##### 표준 동작

프로그램 실행 모드에서 TNC가 공구를 파트 프로그램에 정의된 대로 이동합니다.

##### M118을 사용한 동작

M118을 사용하면 프로그램 실행 도중 핸드휠을 사용하여 수동으로 보정할 수 있습니다. M118을 프로그래밍하고 축별 값(선형축 또는 로타리축)을 밀리미터 단위로 입력하기만 하면 됩니다.

##### 입력

위치결정 블록에 M118을 입력하는 경우 TNC에서는 축별 값을 요청하여 이 블록의 대화 상자를 계속 실행합니다. 오렌지색 축 방향 버튼 또는 ASCII 키보드를 사용하여 좌표를 입력합니다.

##### 적용

좌표를 입력하지 않고 M118을 다시 프로그래밍하여 핸드휠 위치 결정을 취소합니다.

M118은 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

##### NC 블록 예

프로그램 실행 도중 핸드휠을 사용하여 작업 평면 X/Y에서 공구를  $\pm 1\text{mm}$ 씩, 로타리축 B에서는  $\pm 5^\circ$ 씩 각각 프로그래밍된 값에서 이동할 수 있어야 합니다.

```
N250 G01 G41 X+0 Y+38.5 F125 M118 X1 Y1 B5 *
```



수동 운전 모드에서 기울어진 작업면 기능을 활성화한 경우 기울어진 좌표계에서 M118이 적용됩니다.

수동 운전 모드에서 기울어진 작업면 기능을 활성화하지 않은 경우에는 원래 좌표계가 적용됩니다.

또한 MDI 작동 모드를 통한 위치결정에서도 사용할 수 있습니다.

M118이 활성화되어 있으면 프로그램 중단 후 **수동 이송** 기능을 사용할 수 없습니다.

## 가상 공구축 VT



기계 제작 업체에서 TNC에 이 기능을 구현해 놓아야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

가상 공구축을 사용하면 스위블 헤드가 있는 기계에서 핸드휠로 경사진 공구의 방향으로 이동할 수 있습니다. 가상 공구축에서 이송하려면 핸드휠 표시에서 VT 축을 선택합니다(참조 "핸드휠로 이동", 페이지 334). HR 5xx 핸드휠인 경우 필요하면 오렌지색 VI 축 키로 직접 가상축을 선택할 수 있습니다(기계 설명서 참조).

M118 기능을 사용하여 현재 활성 공구축 방향에서 핸드휠 중첩을 수행할 수도 있습니다. 이 경우 적어도 M118 기능에서 허용되는 이송 범위(예: M118 Z5)로 스피들 축을 정의하고 핸드휠에서 VT 축을 선택해야 합니다.

## 프로그래밍: 보조 기능

### 9.4 경로 동작 관련 보조 기능

#### 윤곽에서 공구축 방향으로 후퇴: M140

##### 표준 동작

프로그램 실행 모드에서 TNC가 공구를 파트 프로그램에 정의된 대로 이동합니다.

##### M140을 사용한 동작

M140 MB(뒤로 이동)를 사용하면 공구축 방향에서 경로를 입력하여 윤곽으로부터 후진할 수 있습니다.

##### 입력

위치결정 블록에 M140을 입력하는 경우 TNC에서는 윤곽으로부터 원하는 공구 후진 경로를 요청하여 대화 상자를 계속 실행합니다. 윤곽 이탈 시 공구가 따르게 될 요청된 경로를 입력하거나, MB MAX 소프트 키를 눌러 이송 범위 한계로 이동합니다.

또한 공구가 입력된 경로를 이동할 이송 속도를 프로그래밍할 수 있습니다. 이송 속도를 입력하지 않으면 공구가 급속 이송으로 입력된 경로를 따라 이동합니다.

##### 적용

M140이 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M140이 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

##### NC 블록 예

블록 250: 공구를 윤곽에서 50mm 후퇴시킵니다.

블록 251: 공구를 이송 범위 한계로 이동합니다.

```
N250 G01 X+0 Y+38.5 F125 M140 MB50 *
```

```
N251 G01 X+0 Y+38.5 F125 M140 MB MAX *
```



M140은 기울어진 작업면 기능이 활성화되어 있는 경우에도 적용됩니다. 틸팅 헤드가 있는 기계의 경우 TNC에서는 기울어진 좌표계에서 공구를 이동합니다.

**M140 MB MAX**를 사용하면 양의 방향으로만 후퇴할 수 있습니다.

항상 공구축으로 TOOL CALL을 정의한 후 **M140**을 입력하십시오. 그렇지 않으면 이송 방향이 정의되지 않습니다.

## 터치 프로브 모니터링 제한: M141

### 표준 동작

스타일러스가 비껴 이동하는 경우 기계축을 이동하려고 하면 오류 메시지가 출력됩니다.

### M141을 사용한 동작

TNC에서는 터치 프로브가 비껴 이동하는 경우에도 기계축을 이동합니다. 이 기능은 스타일러스를 비껴 이동한 후 위치결정 블록을 사용하여 이를 후퇴시키기 위해 측정 사이클 3과 연계하여 자체 측정 사이클을 기록하려는 경우에 필요합니다.



#### 충돌 주의!

M141을 사용하는 경우에는 터치 프로브를 올바른 방향으로 후퇴시켜야 합니다.

M141은 직선 블록을 사용한 이동에 대해서만 작동합니다.

### 적용

M141이 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M141이 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

## 프로그래밍: 보조 기능

### 9.4 경로 동작 관련 보조 기능

#### 기본 회전 삭제: M143

##### 표준 동작

기본 회전은 재설정되거나 새 값으로 다시 쓰여질 때까지 적용된 상태로 유지됩니다.

##### M143을 사용한 동작

TNC에서는 NC 프로그램에서 프로그래밍된 기본 회전을 지웁니다.



미드 프로그램 시작 중에는 **M143** 기능을 사용할 수 없습니다.

##### 적용

M143이 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M143은 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

## NC 정지 시 윤곽에서 자동으로 공구 후퇴: M148

### 표준 동작

NC 프로그램이 정지되면 TNC에서는 모든 이송 이동을 정지합니다. 그러면 공구가 중단 지점에서 이동을 중지합니다.

### M148을 사용한 동작



M148 기능은 기계 제작 업체에서 활성화해야 합니다. 기계 제작 업체에서 **LIFTOFF** 명령에 대해 TNC가 이송할 경로를 기계 파라미터에 정의합니다.

TNC에서는 공구 테이블의 **LIFTOFF** 열에서 활성 공구에 대해 파라미터 **Y**를 설정하는 경우 공구를 공구축 방향으로 최대 2mm 후퇴시킵니다.참조 "테이블에 공구 데이터 입력", 페이지 138.

**LIFTOFF**는 다음과 같은 상황에 적용됩니다.

- 사용자가 NC 정지를 트리거링한 경우
- 소프트웨어를 통해 NC 정지가 트리거링된 경우(예: 드라이브 시스템에 오류가 발생한 경우)
- 정전된 경우



### 충돌 주의!

굴곡 표면 같은 경우에는 윤곽으로 돌아가는 중에 표면이 손상될 수 있습니다. 따라서 윤곽으로 돌아가기 전에 먼저 공구를 후퇴시킵니다.

**CfgLiftOff** 기계 파라미터에서 공구를 후퇴시킬 값을 정의합니다. **CfgLiftOff** 기계 파라미터에서 이 기능을 끌 수도 있습니다.

### 적용

M149를 사용하여 비활성화할 때까지 M148이 적용된 상태로 유지됩니다.

M148은 블록의 시작 부분에 적용되며, M149는 블록의 끝부분에 적용됩니다.

## 프로그래밍: 보조 기능

### 9.4 경로 동작 관련 보조 기능

#### 모서리 라운딩: M197

##### 표준 동작

TNC에서 활성 반경 보정을 통해 외부 모서리에 전이호를 삽입합니다. 그러면 가장자리가 그라인딩됩니다.

##### M197을 사용한 동작

M197 기능을 사용하면 모서리의 윤곽이 접선 방향으로 확장되고 더 작은 전이호가 삽입됩니다. M197 기능을 프로그래밍하고 ENT 키를 누르면 **DL** 입력 필드가 열립니다. **DL**에서 윤곽 요소를 확장할 길이를 정의합니다. M197을 사용하면 모서리 반경과 모서리 그라인딩 효과가 감소하지만 이송 이동은 접선 방향을 유지합니다.

##### 적용

M197 기능은 블록 단위로 적용되며 바깥쪽 모서리에서만 사용할 수 있습니다.

##### NC 블록 예

```
L X... Y... RL M197 DL0.876
```

# 10

프로그래밍: 특수 기  
능

# 프로그래밍: 특수 기능

## 10.1 특수 기능 개요

### 10.1 특수 기능 개요

TNC에서 광범위한 응용 분야를 대상으로 제공하는 강력한 특수 기능은 다음과 같습니다.

기능	설명
텍스트 파일 사용	페이지 290
자유 정의 테이블 사용	페이지 294

TNC의 다양한 특수 기능에 액세스하려면 **SPEC FCT**와 그에 해당하는 소프트웨어 키를 누르십시오. 다음 표는 사용할 수 있는 기능의 개요입니다.

### SPEC FCT 특수 기능의 기본 메뉴

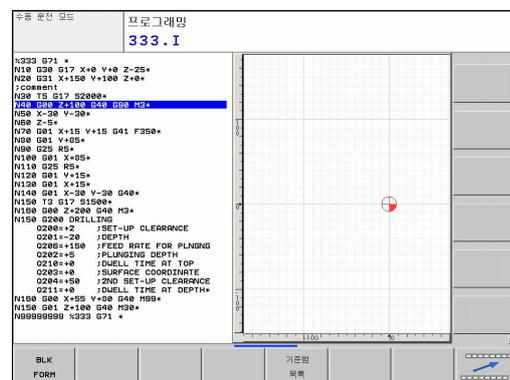
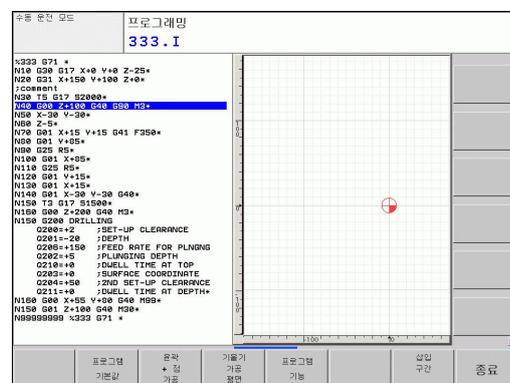
**SPEC FCT** ▶ 특수 기능 키를 누릅니다.

기능	소프트 키	설명
프로그램 기본값 정의	프로그램 기본값	페이지 286
윤곽 및 점 가공에 대한 기능	윤곽 + 점 가공	페이지 287
PLANE 기능 정의	기울기 가공 평면	페이지 305
다른 DIN/ISO 기능 정의	프로그램 기능	페이지 288
구조 항목 정의	삽입 구간	페이지 113

### 프로그램 기본값 메뉴

프로그램 기본값 ▶ 프로그램 기본값 메뉴를 선택합니다.

기능	소프트 키	설명
공작물 영역 정의	BLK FORM	페이지 79
데이터 테이블 선택	기준법 목록	사이클 사용 설명서 참조

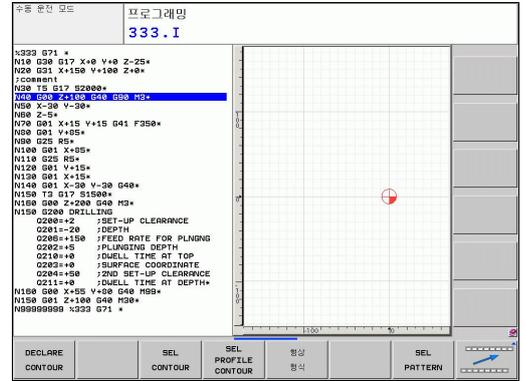


윤곽 및 점 가공 메뉴에 대한 기능



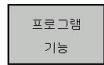
▶ 윤곽 및 점 가공을 위한 기능 메뉴를 선택합니다.

기능	소프트 키	설명
윤곽 설명 지정	DECLARE CONTOUR	사이클 사용 설명서 참조
윤곽 정의 선택	SEL CONTOUR	사이클 사용 설명서 참조
복잡한 윤곽 수식 정의	형상 형식	사이클 사용 설명서 참조



## 10.1 특수 기능 개요

## 다양한 DIN/ISO 기능 메뉴



- ▶ 다양한 DIN/ISO 기능을 정의하는 메뉴를 선택합니다.

기능	소프트 키	설명
문자열 기능 정의		페이지 243
DIN/ISO 기능 정의		페이지 289
설명 추가		페이지 111

## 10.2 DIN/ISO 기능 정의

### 개요



USB 키보드가 연결되어 있는 경우 USB 키보드를 사용하여 DIN/ISO 기능을 입력할 수 있습니다.

TNC는 DIN/ISO 프로그램 작성에 사용할 수 있는 다음과 같은 기능의 소프트 키를 제공합니다.

기능	소프트 키
DIN/ISO 기능 선택	
이송 속도	
공구 이동, 사이클 및 프로그램 기능	
원 중심/극의 X 좌표	
원 중심/극의 Y 좌표	
서브프로그램 및 프로그램 섹션 반복을 위한 레이블 호출	
보조 기능	
블록 번호	
공구 호출	
극 좌표 각도	
원 중심/극의 Z 좌표	
극 좌표 반경	
스핀들 속도	

## 10.3 텍스트 파일 작성

### 응용

TNC의 텍스트 편집기를 사용하여 텍스트를 작성하고 편집할 수 있습니다. 일반 응용:

- 테스트 결과 기록
- 작업 절차 문서화
- 수식 집합 생성

텍스트 파일은 .A 형식 파일(ASCII 파일)입니다. 다른 형식의 파일을 편집하려면 해당 파일을 먼저 .A 형식 파일로 변환해야 합니다.

### 텍스트 파일 열기 및 종료

- ▶ 프로그램 작성 편집 모드를 선택합니다.
- ▶ 파일 관리자를 호출하려면 **PGM MGT** 키를 누릅니다.
- ▶ .A 형식 파일을 표시하려면 **형식 선택**을 누른 다음 **.A 표시** 소프트웨어 키를 누릅니다.
- ▶ 파일을 선택한 다음 **선택** 소프트웨어 키 또는 **ENT** 키를 눌러 열거나 새 파일 이름을 입력하고 **ENT** 키를 눌러 입력을 확인하는 방법으로 새 파일을 작성합니다.

텍스트 편집기를 끝내려면 파일 관리자를 호출하고 다른 형식(예: 파트 프로그램)의 파일을 선택합니다.

커서 이동	소프트 키
커서를 한 단어만큼 오른쪽으로 이동	
커서를 한 단어만큼 왼쪽으로 이동	
다음 화면 페이지로 이동	
이전 화면 페이지로 이동	
파일의 시작으로 이동	
파일의 끝으로 이동	

## 텍스트 편집

텍스트 편집기의 첫 번째 라인 위에는 파일 이름, 위치, 라인 정보를 보여 주는 정보 필드가 있습니다.

- 파일:** 텍스트 파일의 이름  
**라인:** 현재 커서가 있는 라인  
**열:** 현재 커서가 있는 열

커서 위치에서 텍스트를 삽입하거나 덮어씁니다. 화살표 키를 눌러 텍스트 파일에서 원하는 위치로 커서를 이동할 수 있습니다.

현재 커서가 있는 라인은 다른 색상으로 표시됩니다. Return 키나 **ENT** 키를 사용하여 줄 바꿈을 삽입할 수 있습니다.

## 문자, 단어, 라인 삭제 및 재삽입

텍스트 편집기를 사용하면 단어 및 라인을 삭제하고 텍스트에서 원하는 다른 위치에 삽입할 수 있습니다.

- ▶ 텍스트에서 삭제하고 다른 위치에 삽입할 단어나 라인으로 커서를 이동합니다.
- ▶ **단어 삭제** 또는 **행 삭제** 소프트 키를 누릅니다. 그러면 해당 텍스트는 버퍼 메모리에 저장됩니다.
- ▶ 텍스트를 삽입할 위치로 커서를 이동한 다음 **단어/행 복원** 소프트 키를 누릅니다.

기능	소프트 키
라인 삭제 및 임시 저장	삭제 선
단어 삭제 및 임시 저장	삭제 단어
문자 삭제 및 임시 저장	삭제 문자
임시 저장소에서 라인 또는 문자 삽입	삽입 선 / 단어

## 프로그래밍: 특수 기능

### 10.3 텍스트 파일 작성

#### 텍스트 블록 편집

크기에 상관없이 텍스트 블록을 복사하고 지운 다음 다른 위치에 삽입할 수 있습니다. 이러한 작업 전에 원하는 텍스트 블록을 선택해야 합니다.

- ▶ 텍스트 블록을 선택하려면, 커서를 선택할 텍스트의 첫 번째 문자로 이동합니다.

선택 블록	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>블록 선택</b> 소프트웨어 키를 누릅니다.</li> <li>▶ 커서를 선택할 텍스트의 마지막 문자로 이동합니다. 화살표 키로 커서를 직접 위아래로 이동하여 전체 라인을 선택할 수 있습니다. 선택한 텍스트는 다른 색상으로 표시됩니다.</li> </ul>
----------	---

원하는 텍스트 블록을 선택한 후에는 다음 소프트웨어 키를 사용하여 텍스트를 편집할 수 있습니다.

기능	소프트 키
선택한 블록 삭제 및 임시 저장	블록 잘라 내기
선택한 블록을 삭제하지 않고 임시 저장(복사)	삽입 블록

이제 임시 저장된 블록을 다른 위치에 삽입할 수 있습니다.

- ▶ 임시 저장한 텍스트 블록을 삽입할 위치로 커서를 이동합니다.
- ▶ 텍스트 블록을 삽입하려면 **블록 삽입** 소프트웨어 키를 누릅니다.

임시 저장한 텍스트 블록은 원하는 만큼 삽입할 수 있습니다.

#### 선택한 블록을 다른 파일로 전송하기

- ▶ 앞에서 설명한 방법으로 텍스트 블록을 선택합니다.

파일에 첨부	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>파일에 추가</b> 소프트웨어 키를 누릅니다. TNC에서 <b>대상 파일</b> = 대화 상자 프롬프트가 표시됩니다.</li> <li>▶ 대상 파일의 경로와 이름을 입력합니다. 그러면 선택한 텍스트가 지정한 파일에 추가됩니다. 지정된 이름의 대상 파일이 없는 경우 선택한 텍스트로 새 파일이 작성됩니다.</li> </ul>
-----------	--

#### 커서 위치에 다른 파일 삽입

- ▶ 해당 파일을 삽입할 텍스트 위치로 커서를 이동합니다.

읽음 파일	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ <b>파일 읽기</b> 소프트웨어 키를 누릅니다. TNC에서 <b>파일 이름</b> = 대화 상자 프롬프트가 표시됩니다.</li> <li>▶ 삽입할 파일의 경로와 이름을 입력합니다.</li> </ul>
----------	---

## 텍스트 섹션 찾기

텍스트 편집기를 사용하면 텍스트 내의 단어 또는 문자로 구성된 문자열을 검색할 수 있습니다. 다음과 같은 두 가지 기능이 제공됩니다.

### 현재 텍스트 찾기

검색 기능을 사용하여 현재 커서가 위치한 단어의 다음 항목을 찾습니다.

- ▶ 커서를 원하는 단어로 이동합니다.
- ▶ **찾기** 소프트 키를 눌러 검색 기능을 선택합니다.
- ▶ **현재 단어 찾기** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **종료** 소프트 키를 눌러 검색 기능을 종료합니다.

### 모든 텍스트 찾기

- ▶ **찾기** 소프트 키를 눌러 검색 기능을 선택합니다. TNC에 **찾으려는 문장**: 대화 상자 프롬프트가 표시됩니다.
- ▶ 찾을 텍스트를 입력합니다.
- ▶ 텍스트를 찾으려면 **실행** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **종료** 소프트 키를 눌러 검색 기능을 종료합니다.

# 프로그래밍: 특수 기능

## 10.4 자유 정의 테이블

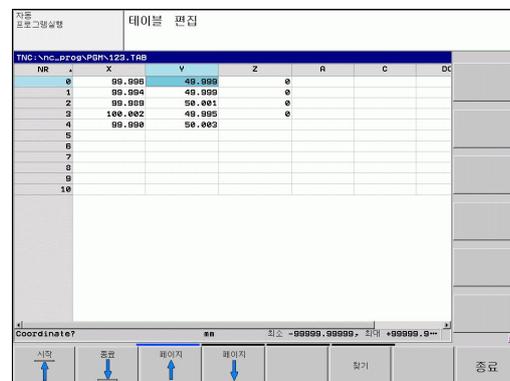
### 10.4 자유 정의 테이블

#### 기본 사항

자유 정의 테이블에서 NC 프로그램의 모든 정보를 읽고 저장할 수 있습니다. 이 작업에는 Q 파라미터 기능 **D26 ~ D28**을 사용할 수 있습니다.

구조 편집기를 사용하면 자유 정의 테이블의 형식, 즉 열과 해당 속성을 변경할 수 있습니다. 그러면 테이블을 애플리케이션에 맞게 정확히 조정할 수 있습니다.

또한 테이블 뷰(기본 설정)와 폼 뷰 사이를 전환할 수도 있습니다.



#### 자유 정의 테이블 생성

- ▶ 파일 관리자를 호출하려면 **PGM MGT** 키를 누릅니다.
- ▶ 확장자가 .TAB인 파일 이름을 입력하고 **ENT** 키로 입력을 확인합니다. 그러면 팝업 창에 영구 저장된 테이블 형식이 표시됩니다.
- ▶ 화살표 키를 사용하여 테이블 템플릿 **EXAMPLE.TAB**을 선택하고 **ENT** 키를 눌러 이를 확인합니다. 사전 정의된 형식으로 새 테이블이 열립니다.
- ▶ 테이블을 요구 사항에 맞게 조정하려면 테이블 형식을 편집해야 합니다(참조 "테이블 형식 편집", 페이지 295).



기계 제작 업체에서 고유한 테이블 템플릿을 정의하고 TNC에 저장할 수도 있습니다. 새 테이블을 작성할 때 사용 가능한 모든 테이블 템플릿을 표시하는 팝업 창이 열립니다.

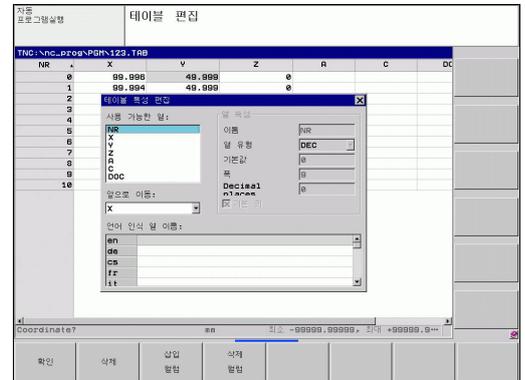


또한 TNC에 고유한 테이블 템플릿을 저장할 수도 있습니다. 그러려면 새 테이블을 작성하고 테이블 형식을 변경한 후 디렉터리에 테이블을 저장합니다. 그러면 새 테이블을 작성할 때 테이블 템플릿의 목록 상자에서 해당 템플릿을 사용할 수도 있습니다.

## 테이블 형식 편집

- ▶ **형식 편집** 소프트 키(2번째 소프트 키 레벨)를 누르면 테이블 구조가 표시되는 편집기 폼이 열립니다. 구조 명령(헤더 항목)의 의미가 다음 테이블에 표시됩니다.

구조 명령	의미
사용 가능한 열:	테이블에 포함된 모든 열의 목록
앞으로 이동:	사용 가능한 열에서 강조 표시된 항목은 이 열 앞으로 이동합니다.
이름	열 이름: 헤더에 표시됩니다.
열 형식	<b>TEXT:</b> 텍스트 입력 <b>SIGN:</b> + 또는 - 기호 <b>BIN:</b> 이진수 형식 <b>DEC:</b> 십진수, 양수, 완전수(기수) <b>HEX:</b> 16진수 <b>INT:</b> 완전수 <b>LENGTH:</b> 길이(인치 프로그램에서 변환 됨) <b>FEED:</b> 이송 속도(mm/min 또는 0.1inch/min) <b>IFEED:</b> 이송 속도(mm/min 또는 inch/min) <b>FLOAT:</b> 부동 소수 <b>BOOL:</b> 논리 값 <b>INDEX:</b> 인덱스 <b>TSTAMP:</b> 날짜 및 시간의 고정 형식
기본값	이 열에 있는 필드의 기본값
폭	열의 폭(문자 수)
기본 키	첫 번째 테이블 열
언어 인식 열 이름	언어 인식 대화 상자



## 프로그래밍: 특수 기능

### 10.4 자유 정의 테이블

연결된 마우스나 TNC 키보드를 사용하여 품을 탐색할 수 있습니다. TNC 키보드를 사용하여 탐색:



라인이 이미 포함된 테이블에서는 테이블 속성 및 을 변경할 수 없습니다. 모든 라인을 삭제하면 이 속성을 변경할 수 있습니다. 필요한 경우 미리 테이블의 백업 사본을 작성합니다.

#### 구조 편집기 종료

- ▶ **확인** 소프트 키를 누르면 편집기 품을 닫고 변경 내용을 적용합니다. 취소 소프트 키를 누르면 모든 변경 내용이 무시됩니다.

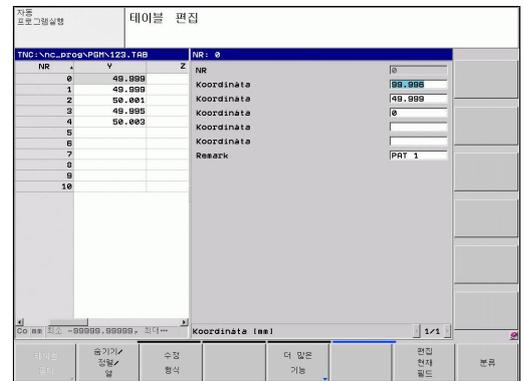
#### 테이블 뷰와 품 뷰 간에 전환

파일 확장자가 **.TAB**인 모든 테이블은 목록 뷰 또는 품 뷰에서 열 수 있습니다.

품 뷰에서 화면 왼쪽에는 행 번호와 첫 번째 열의 내용이 나열됩니다.

오른쪽 화면에서 데이터를 변경할 수 있습니다.

- ▶ **ENT** 키 또는 화살표 키를 눌러 다음 입력 필드로 이동합니다.
- ▶ 다른 라인을 선택하려면 녹색 탐색 키(폴더 기호)를 누릅니다. 그러면 커서가 왼쪽 창으로 이동하고, 화살표 키로 원하는 라인을 선택할 수 있습니다. 다시 입력 창으로 전환하려면 녹색 탐색 키를 누릅니다.



**D26: TAOPEN: 자유 정의 테이블 열기**

**D26: TABOPEN** 기능을 사용하면 **D27**에 쓰거나 **D28**에서 읽을 자유 정의 테이블을 열 수 있습니다.



NC 프로그램에서는 테이블을 하나만 열 수 있습니다. **TABOPEN**으로 새 블록을 열면 마지막으로 연 테이블이 자동으로 닫힙니다.  
열 테이블의 파일 이름 확장자는 .TAB여야 합니다.

예: TNC:\DIR1 디렉터리에 저장된 테이블 TAB1.TAB 열기

N56 D26: TABOPEN TNC:\DIR1\TAB1.TAB

**D27: TAPWRITE: 자유 정의 테이블에 쓰기**

**D26: TABOPEN**을 사용하여 테이블을 연 후 **D27: TAPWRITE**를 사용하여 테이블에 내용을 쓸 수 있습니다.

**TABWRITE** 블록에는 여러 개의 열 이름을 정의하고 쓸 수 있습니다. 이때 열 이름은 따옴표 안에 넣고 쉼표로 구분해야 합니다. TNC에서 Q 파라미터를 사용하여 각 열에 기록할 값을 정의합니다.



기본적으로 **D27: TABWRITE** 기능은 시험 주행 모드에서도 현재 열려 있는 테이블에 값을 씁니다. **D18 ID992 NR16** 기능을 사용하면 프로그램이 실행 중인 작동 모드에서 문의할 수 있습니다. **D27** 기능이 프로그램 실행 작동 모드에서만 실행되는 경우 이동 명령을 사용하여 각 프로그램 섹션을 건너뛸 수 있습니다 (페이지 209).

숫자 테이블 필드만 쓸 수 있습니다.

한 블록의 여러 열에 쓸 경우에는 연속된 Q 파라미터 숫자에 값을 저장해야 합니다.

**예**

현재 열려 있는 테이블의 5번 행에서 "Radius," "Depth" 및 "D" 열에 쓰려고 합니다. 테이블에 작성된 값은 Q 파라미터 Q5, Q6 및 Q7에 저장해야 합니다.

```
N53 Q5 = 3.75
```

```
N54 Q6 = -5
```

```
N55 Q7 = 7.5
```

```
N56 D27: TABWRITE 5/"RADIUS,DEPTH,D" = Q5
```

**D28: TAPREAD: 자유 정의 테이블에서 읽기**

**D26: TABOPEN**을 사용하여 테이블을 연 후 **D28:TABREAD**를 사용하여 테이블에서 내용을 읽을 수 있습니다.

**TABREAED** 블록에서는 여러 개의 열 이름을 정의하고 읽을 수 있습니다. 이때 열 이름은 따옴표 안에 넣고 쉼표로 구분해야 합니다.

**D28** 블록에서 TNC가 처음으로 읽은 값을 쓸 Q 파라미터 번호를 정의할 수 있습니다.



숫자 테이블 필드만 읽을 수 있습니다.  
한 블록의 여러 열을 읽을 경우 연속된 Q 파라미터 번호에 값이 저장됩니다.

**예**

현재 열려 있는 테이블의 6번 행에서 "Radius," "Depth" 및 "D" 열의 값을 읽으려고 합니다. 첫 번째 값을 Q 파라미터 Q10에 저장하고 두 번째 값은 Q11, 세 번째 값은 Q12에 각각 저장합니다.

```
N56 D28: TABREAD Q10 = 6/"RADIUS,DEPTH,D"
```



# 11

프로그래밍: 다축 가공

## 프로그래밍: 다축 가공

### 11.1 다축 가공에 대한 기능

#### 11.1 다축 가공에 대한 기능

다축 가공에 대한 TNC 기능이 이 장에 나와 있습니다.

TNC 기능	설명	페이지
<b>PLANE</b>	기울어진 작업면에서 가공 정의	303
<b>M116</b>	로타리축의 이송 속도	324
<b>M126</b>	로타리축의 최단 경로 이송	325
<b>M94</b>	로타리축의 표시값 줄임	326
<b>M138</b>	틸팅축 선택	327

## 11.2 평면 기능: 작업면 기울이기 (소프트웨어 옵션 1)

### 소개



기계 제작 업체가 작업면 기울이기에 필요한 기능을 활성화해야 합니다!

로타리축(헤드 및/또는 테이블)이 최소 2개인 기계에서는 **PLANE** 기능만 사용할 수 있습니다. 예외: 하나의 로타리축이 기계에 존재하거나 활성화된 경우에는 **PLANE AXIAL** 기능도 사용할 수 있습니다.

**PLANE** 기능은 다양한 방식으로 기울어진 작업면을 정의할 수 있는 강력한 기능입니다.

TNC에 제공되는 모든 **PLANE** 기능을 사용하면 실제로 기계에 있는 로타리축과는 독립적으로 원하는 작업면을 설명할 수 있습니다. 다음과 같은 기능을 사용할 수 있습니다.

기능	필수 파라미터	소프트 키	페이지
<b>SPATIAL</b>	3개의 공간 각도: <b>SPA</b> , <b>SPB</b> , <b>SPC</b>		307
<b>PROJECTED</b>	2개의 투사 각도: <b>PROPR</b> 및 <b>PROMIN</b> 그리고 하나의 회전 각도 <b>ROT</b>		309
<b>EULER</b>	3개의 오일러 각도: 운동( <b>EULPR</b> ), 장동( <b>EULNU</b> ) 및 회전( <b>EULROT</b> )		310
<b>VECTOR</b>	평면 정의용 법선 벡터 및 기울어진 X축 방향 정의용 기본 벡터		312

## 프로그래밍: 다축 가공

### 11.2 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

기능	필수 파라미터	소프트 키	페이지
<b>POINTS</b>	틸팅을 적용할 평면에 있는 세 점의 좌표		314
<b>상대적</b>	증분 적용되는 단일 공간 각도		316
<b>AXIAL</b>	최대 3개의 절대 또는 상대 축 각도 <b>A,B,C</b>		317
<b>재설정</b>	평면 기능 재설정		306



**PLANE** 기능의 파라미터 정의는 다음과 같은 두 부분으로 나뉩니다.

- 사용 가능한 각 **PLANE** 기능에 따라 평면의 지오메트리를 정의합니다.
- **PLANE** 기능의 위치결정 동작. 평면 정의와는 독립적이며 모든 **PLANE** 기능에서 동일합니다(참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319).



기울어진 활성 작업 평면에 대해서는 실제 위치 캡처 기능을 사용할 수 없습니다.

**M120**이 활성 상태일 때 **PLANE** 기능을 사용하는 경우 TNC에서는 자동으로 반경 보정을 표시하지 않으므로 **M120** 기능도 표시되지 않습니다.

항상 **PLANE RESET**을 사용하여 **PLANE** 기능을 재설정하십시오. 모든 **PLANE** 파라미터에서 0을 입력해도 기능이 완전히 재설정되지 않습니다.

**M138** 기능을 사용하여 틸팅축 수를 제한하면 기계가 제한된 틸팅 항목만 제공합니다.

공구축 Z에서는 평면 기능만 사용할 수 있습니다.

TNC에서는 스피들 축 Z에서 작업면 기울이기만 지원합니다.

## 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1) 11.2

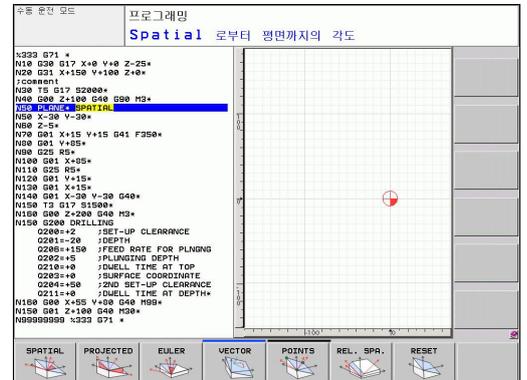
### PLANE 기능 정의

SPEC  
FCT

- ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시

기울기  
가공  
평면

- ▶ **PLANE** 기능을 선택합니다. **가공 평면 기울이기** 소프트 키를 누르면 TNC의 소프트 키 행에 사용 가능한 정의 내용이 표시됩니다.



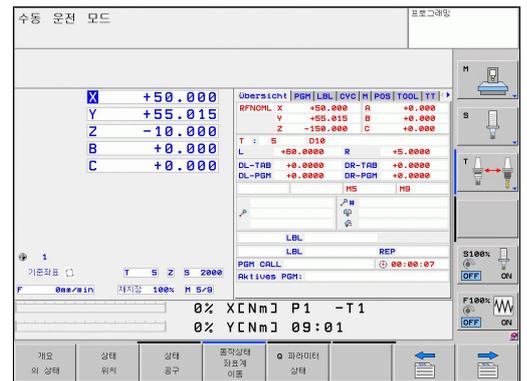
### 기능 선택

- ▶ 소프트 키로 원하는 기능을 선택합니다. 그러면 TNC에서 대화 상자를 실행하고 필요한 파라미터를 요청합니다.

### 위치 표시

**PLANE** 기능이 활성화되어 있는 경우 TNC에서는 추가 상태 표시에 계산된 공간 각도를 표시합니다(그림 참조). 원칙적으로 TNC에서는 **PLANE** 기능의 활성 여부에 관계없이 항상 공간 각도를 내부적으로 계산합니다.

이동 거리 모드(**DIST**)에서 기울이기(**MOVE** 또는 **TURN** 모드) 도중 로타리축의 최종 위치까지 이동할 거리(또는 계산된 거리)가 (로타리축에) 표시됩니다.



## 프로그래밍: 다축 가공

### 11.2 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

#### 평면 기능 재설정

SPEC  
FCT

- ▶ 특수 기능이 지정된 소프트 키 행 표시

특별  
TNC  
기능

- ▶ 특수 **TNC** 기능 소프트 키를 눌러 특수 TNC 기능을 선택합니다.

기울기  
가공  
평면

- ▶ 평면 기능을 선택합니다. **가공 평면 기울이기** 소프트 키를 누르면 TNC의 소프트 키 행에 사용 가능한 정의 내용이 표시됩니다.

RESET

- ▶ 재설정 기능을 선택합니다. 그러면 **PLANE** 기능이 내부적으로 재설정되지만 현재 축 위치는 변경되지 않습니다.

MOVE

- ▶ TNC에서 로타리축을 기본 설정으로 자동 이동하도록 할 것인지(**MOVE** 또는 **TURN**), 아니면 이동하지 않도록 할 것인지(**STAY**)를 지정합니다(참조 "자동 위치결정: 이동/회전/유지(필수 입력 항목)", 페이지 319).

END

- ▶ END 키를 눌러 입력을 종료합니다.

#### NC 블록

25 PLANE RESET MOVE ABST50  
F1000



**PLANE RESET** 기능을 사용하면 현재 **PLANE** 기능(또는 활성 사이클 **G80**)이 완전히 재설정됩니다(각도는 0이 되고 기능이 비활성화됨). 이 기능을 여러 번 정의할 필요는 없습니다.

## 공간 각도에서 작업면 정의: PLANE SPATIAL

### 응용

공간 각도는 좌표계 회전을 최대 3개까지 사용하여 작업면을 정의합니다. 이를 위해 항상 동일한 결과를 갖는 2개의 관점을 사용할 수 있습니다

- **기계 기반 좌표계 중심으로 회전:** 회전 순서는 기계 C축, 기계 B축, 기계 A축 순입니다.
- **기울기가 개별적으로 적용된 좌표계 중심으로 회전:** 회전 순서는 기계 C축, 회전된 B축 및 회전된 A축 순입니다. 좌표계 회전을 이해하기 쉽도록 한 로타리축이 고정되기 때문에 이 관점은 일반적으로 이해가 더 용이합니다.

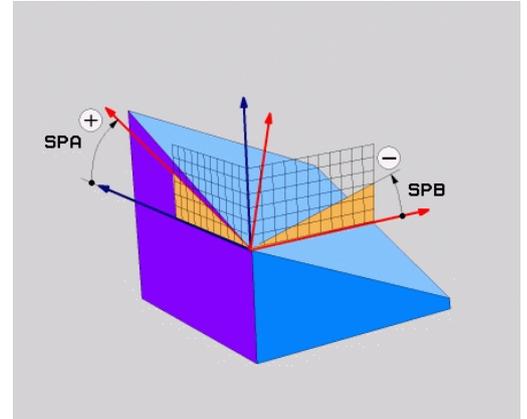


프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

세 각도 중 하나가 0인 경우에도 항상 3개의 공간 각도, 즉 **SPA**, **SPB** 및 **SPC**를 정의해야 합니다.

사이클 19가 기계 축에서 공간 각도로 정의된 경우 이 작업은 사이클 19와 동일합니다.

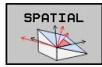
위치결정 동작에 대한 파라미터 설명: 참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319.



## 프로그래밍: 다축 가공

### 11.2 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

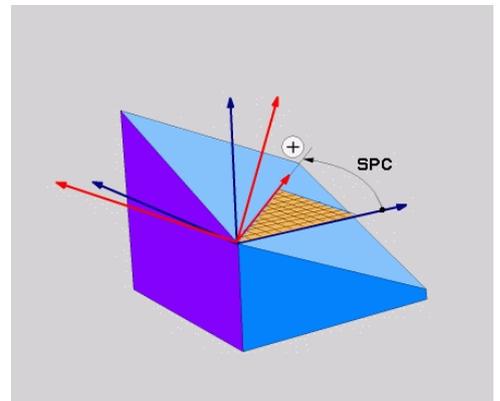
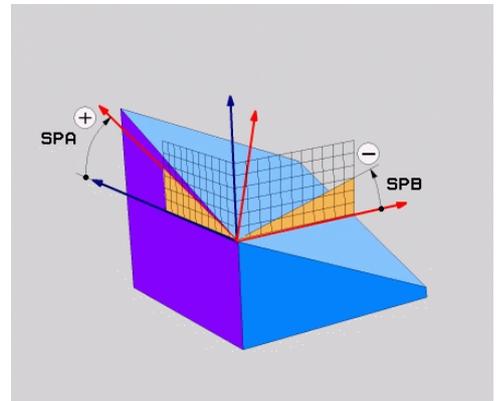
#### 입력 파라미터



- ▶ **공간 각도 A?**: 고정된 기계축 X 중심의 회전 각도 **SPA**(오른쪽 상단 그림 참조) 입력 범위:  $-359.9999^{\circ} \sim +359.9999^{\circ}$
- ▶ **공간 각도 B?**: 고정된 기계축 Y 중심의 회전 각도 **SPB**(오른쪽 상단 그림 참조). 입력 범위:  $-359.9999^{\circ} \sim +359.9999^{\circ}$
- ▶ **공간 각도 C?**: 고정된 기계축 Z 중심의 회전 각도 **SPC**(오른쪽 중간 그림 참조). 입력 범위:  $-359.9999^{\circ} \sim +359.9999^{\circ}$
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력(참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319)

#### 사용 약어

약어	의미
SPATIAL	공간 내의 항목
SPA	공간A: X축 중심 회전
SPB	공간B: Y축 중심 회전
SPC	공간C: Z축 중심 회전



#### NC 블록

```
5 PLANE SPATIAL SPA+27 SPB+0 SPC
+45 .....
```

## 투영 각도에서 작업면 정의: PLANE SPATIAL

### 응용

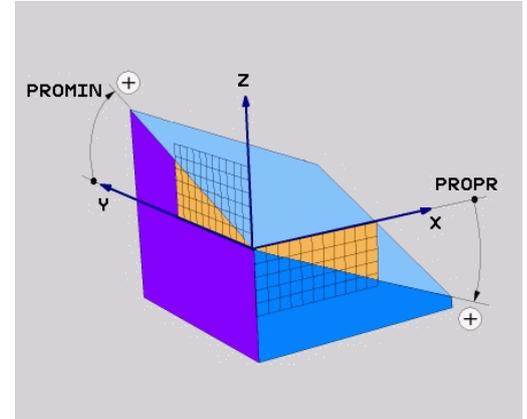
투영 각도는 첫 번째 좌표 평면(공구축 Z를 포함하는 Z/X 평면)과 두 번째 좌표 평면(공구축 Z를 포함하는 Y/Z 평면)을 정의할 가공 평면에 투영하여 결정된 두 각을 입력하여 가공 평면을 정의합니다.



프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

각 정의를 사각형 입방체에 상대적으로 지정하는 경우에만 투영 각도를 사용할 수 있으며, 그렇지 않은 경우 공작물의 변형이 발생합니다.

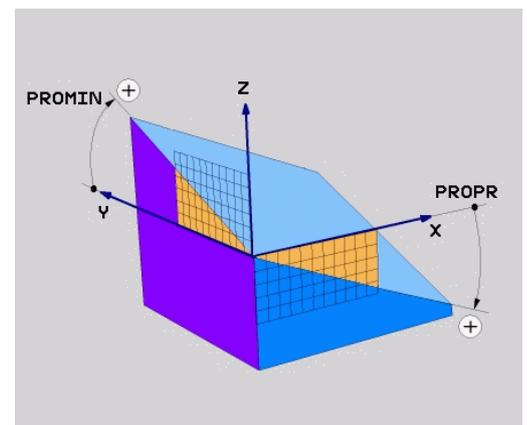
위치결정 동작에 대한 파라미터 설명: 참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319.



### 입력 파라미터



- ▶ **1번째 좌표 평면의 투영 각도?** 고정된 기계 좌표계의 첫 번째 좌표 평면에 있는 기울어진 가공 평면의 투영 각도(공구축 Z의 경우 Z/X, 오른쪽 상단 그림 참조). 입력 범위:  $-89.9999^{\circ} \sim +89.9999^{\circ}$ .  $0^{\circ}$ 축은 활성 작업면의 기본축(공구축 Z의 경우 X, 양의 방향의 경우 오른쪽 상단 그림 참조)입니다.
- ▶ **2번째 좌표 평면의 투영 각도?** 고정된 기계 좌표계의 두 번째 좌표 평면에 있는 투영 각도(공구축 Z의 경우 Y/Z, 오른쪽 상단 그림 참조). 입력 범위:  $-89.9999^{\circ} \sim +89.9999^{\circ}$ .  $0^{\circ}$ 축은 활성 가공 평면의 보조축입니다(공구축 Z이 경우 Y)입니다.
- ▶ **ROT 경사면의 각도?** 기울어진 공구축을 중심으로 하는 기울어진 좌표계의 회전(사이클 10 회전을 사용한 회전에 해당). 회전 각도는 단순히 작업면의 주축 방향(공구축 Z의 경우 X, 공구축 Y의 경우 Z, 오른쪽 하단 그림 참조)을 지정하는 데 사용됩니다. 입력 범위:  $-360^{\circ} \sim +360^{\circ}$
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력(참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319)



### NC 블록

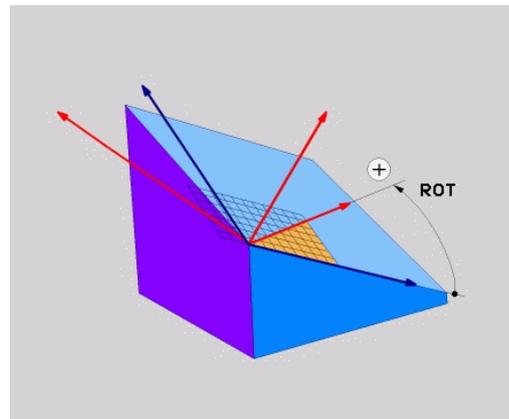
```
5 PLANE PROJECTED PROPR+24 PROMIN+24 PROROT+30 .....
```

# 프로그래밍: 다축 가공

## 11.2 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

사용 약어:

<b>PROJECTED</b>	투사됨
<b>PROPR</b>	기본 평면
<b>PROMIN</b>	보조 평면
<b>PROMIN</b>	회전

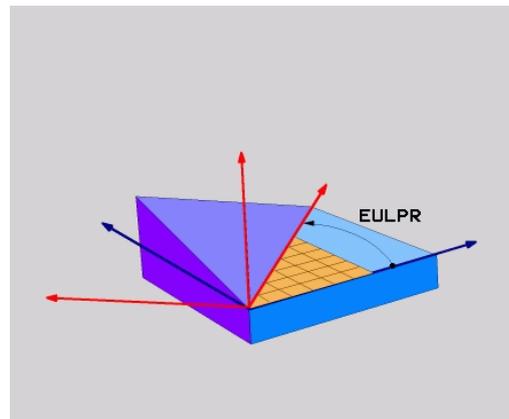


### 오일러 각도에서 작업면 정의: PLANE EULER

#### 응용

오일러 각도는 기울기가 개별적으로 적용된 좌표계를 중심으로 하는 최대 3회의 회전을 통해 가공 평면을 정의합니다. 오일러 각도는 스위스의 수학자인 레오나드 오일러가 정의한 각도입니다. 오일러 각도를 기계 좌표계에 적용하면 다음과 같은 의미를 나타냅니다.

세차운동 각도:	Z축 중심의 좌표계 회전
<b>EULPR</b>	
장동 각도:	이미 세차운동 각도만큼 이동한 X축 중심의 좌표계 회전
<b>EULNU</b>	
회전 각도:	기울어진 Z축 중심의 기울어진 가공 평면 회전
<b>EULROT</b>	



프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

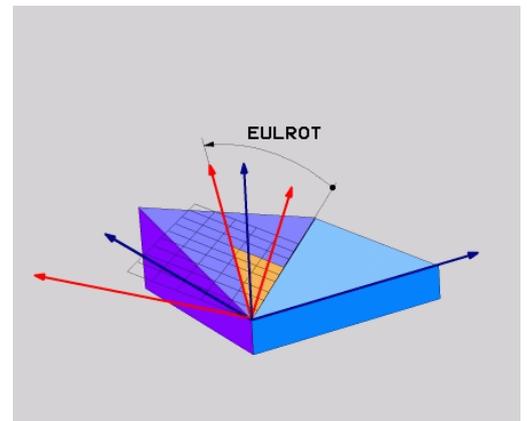
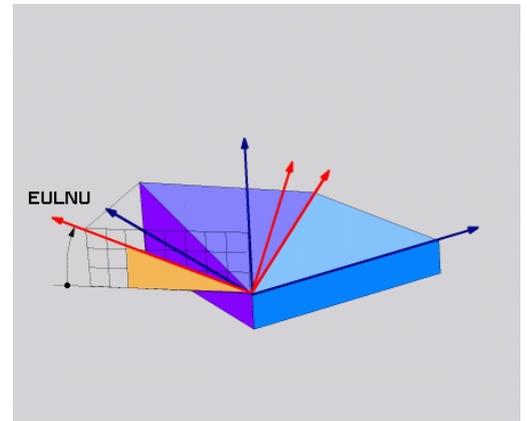
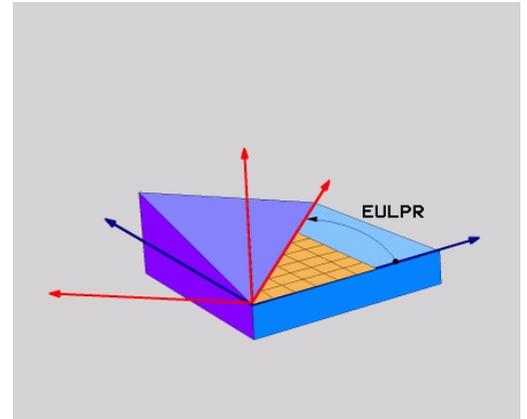
위치결정 동작에 대한 파라미터 설명: 참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319.

## 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1) 11.2

### 입력 파라미터



- ▶ **주 좌표 평면의 회전 각도?:** Z축 중심의 로타리 각도 **EULPR**(오른쪽 상단 그림 참조). 다음을 참조하십시오.
  - 입력 범위:  $-180.0000^{\circ} \sim +180.0000^{\circ}$
  - $0^{\circ}$ 축은 X축입니다.
- ▶ **공구축의 스위블 각도?:** 세차운동 각도만큼 이동한 X축 중심 좌표계의 틸팅각 **EULNU**(오른쪽 가운데 그림 참조). 다음을 참조하십시오.
  - 입력 범위:  $0^{\circ} \sim +180.0000^{\circ}$
  - $0^{\circ}$ 축은 Z축입니다.
- ▶ **ROT 경사면의 각도?:** 기울어진 Z축 중심의 기울어진 좌표계의 회전 **EULROT**(사이클 10 회전을 사용한 회전에 해당). 회전 각도는 기울어진 가공 평면에서 X축의 방향을 정의하는 데에만 사용됩니다(오른쪽 하단 그림 참조). 다음을 참조하십시오.
  - 입력 범위:  $0^{\circ} \sim 360.0000^{\circ}$
  - $0^{\circ}$ 축은 X축입니다.
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력(참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319)



### NC 블록

5 PLANE EULER EULPR45 EULNU20 EULROT22 .....

## 프로그래밍: 다축 가공

### 11.2 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

#### 사용 약어

약어	의미
EULER	오일러 각도를 정의한 스위스의 수학자
EULPR	세차운동 각도: Z축 중심 좌표계의 회전을 설명하는 각도
EULNU	작동 각도: 세차운동 각도만큼 이동한 X축 중심 좌표계의 회전을 설명하는 각도
EULROT	회전 각도: 기울어진 Z축 중심의 기울어진 가공 평면의 회전을 설명하는 각도

#### 2개 벡터로 작업면 정의: PLANE VECTOR

##### 응용

CAD 시스템에서 기울어진 가공 평면의 기본 벡터 및 법선 벡터를 계산할 수 있는 경우 **2개의 벡터**를 통해 작업면의 정의를 사용할 수 있습니다. 이때 법선 입력은 필요하지 않습니다. TNC에서 법선을 계산하기 때문에 사용자는  $-9.999999$ 에서  $+9.999999$  사이의 값을 입력하면 됩니다.

가공 평면을 정의하는 데 필요한 기본 벡터는 **BX, BY** 및 **BZ** 구성 요소에 의해 정의됩니다(오른쪽 그림 참조). 법선 벡터는 **NX, NY** 및 **NZ** 구성 요소에 의해 정의됩니다.

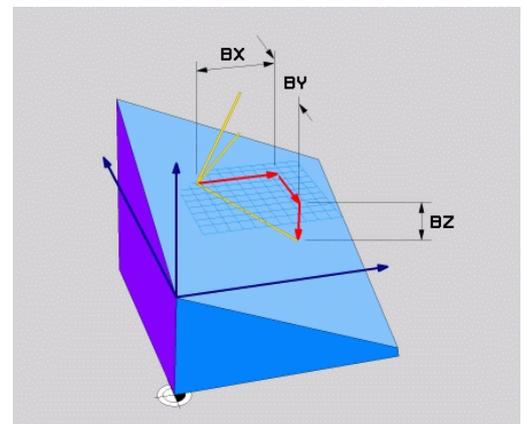


프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

기본 벡터는 기울어진 가공 평면의 주축 방향을 정의하며, 법선 벡터는 기울어진 가공 평면의 방향을 정의하는 동시에 가공 평면에 수직입니다.

TNC에서는 사용자가 입력하는 값을 사용하여 표준 벡터를 계산합니다.

위치결정 동작에 대한 파라미터 설명: 참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319.

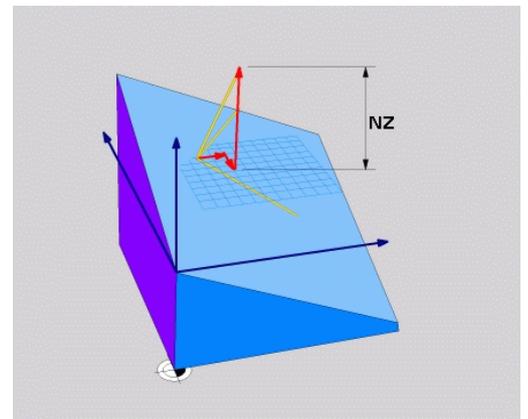
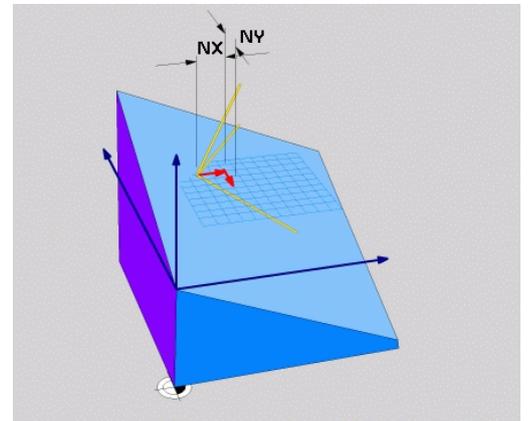
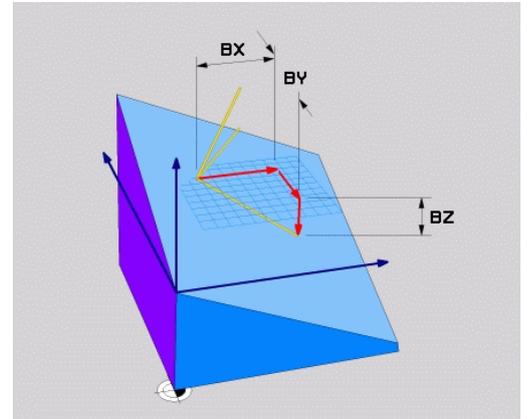


## 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1) 11.2

### 입력 파라미터



- ▶ **기본 벡터의 X 구성 요소?** 기본 벡터 B의 X 구성 요소 **BX**(오른쪽 상단 그림 참조). 입력 범위는 -9.9999999~+9.9999999
- ▶ **기본 벡터의 Y 구성 요소?** 기본 벡터 B의 Y 구성 요소 **BY**(오른쪽 상단 그림 참조). 입력 범위는 -9.9999999에서 +9.9999999 사이입니다.
- ▶ **기본 벡터의 Z 구성 요소?** 기본 벡터 B의 Z 구성 요소 **BZ**(오른쪽 상단 그림 참조). 입력 범위는 -9.9999999에서 +9.9999999 사이입니다.
- ▶ **법선 벡터의 X 구성 요소?** 법선 벡터 N의 X 구성 요소 **NX**(오른쪽 가운데 그림 참조). 입력 범위는 -9.9999999에서 +9.9999999 사이입니다.
- ▶ **법선 벡터의 Y 구성 요소?** 법선 벡터 N의 Y 구성 요소 **NY**(오른쪽 가운데 그림 참조). 입력 범위는 -9.9999999에서 +9.9999999 사이입니다.
- ▶ **법선 벡터의 Z 구성 요소?** 법선 벡터 N의 Z 구성 요소 **NZ**(오른쪽 하단 그림 참조). 입력 범위는 -9.9999999에서 +9.9999999 사이입니다.
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력(참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319)



### NC 블록

```
5 PLANE VECTOR BX0.8 BY-0.4 BZ-0.42 NX0.2 NY0.2 NZ0.92 ..
```

### 사용 약어

약어	의미
벡터	벡터
BX, BY, BZ	기본 벡터: X, Y 및 Z 구성 요소
NX, NY, NZ	법선 벡터: X, Y 및 Z 구성 요소

## 프로그래밍: 다축 가공

### 11.2 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

#### 3개의 점을 사용한 작업면 정의: PLANE POINTS

##### 응용

작업면에 임의의 3개 점을 P1에서 P3까지 입력하면 해당 평면을 고유하게 정의할 수 있습니다. 이 작업은 **PLANE POINTS** 기능을 사용하여 수행할 수 있습니다.



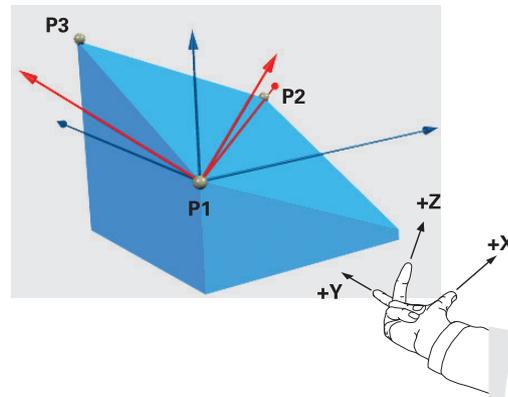
프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

점 1에서 점 2로의 연결은 기울어진 주축의 방향(공구축 Z의 경우 X)을 결정합니다.

기울어진 공구축의 방향은 점 1과 점 2를 연결하는 선에 비례하여 점 3의 위치에 의해 결정됩니다. 오른손 법칙(엄지 = X축, 검지 = Y축, 중지 = Z축, 오른쪽 그림 참조)을 사용하여 기억하면 편리합니다. 엄지(X축)는 점 1에서 점 2 방향을 가리키고, 검지(Y축)는 점 3 쪽으로 기울어진 Y축에 평행한 방향을 가리킵니다. 그리고 약지는 기울어진 공구축 방향을 가리킵니다.

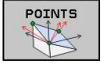
이 세 점은 평면의 기울기를 정의합니다. TNC에서는 활성 데이터 위치를 변경하지 않습니다.

위치결정 동작에 대한 파라미터 설명: 참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319.

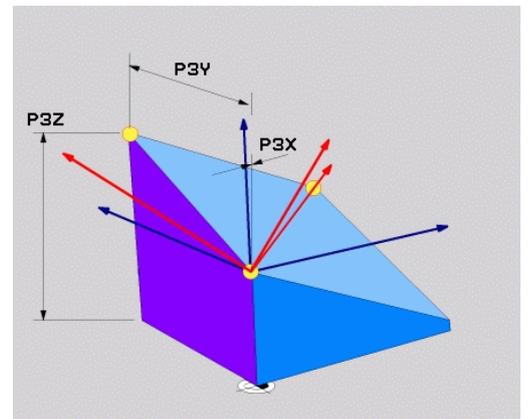
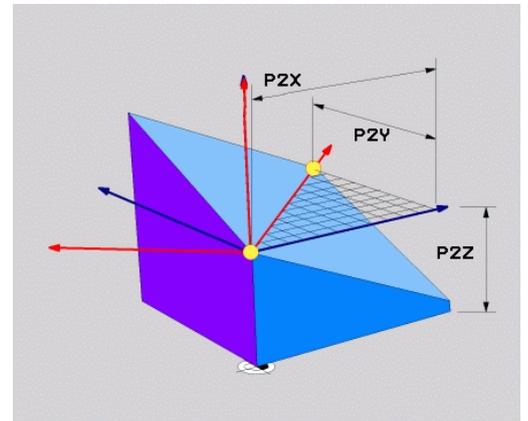
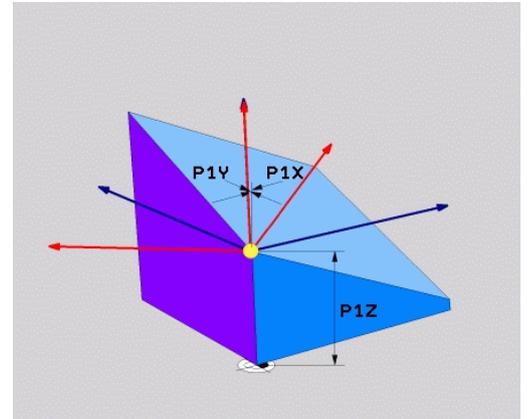


## 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1) 11.2

## 입력 파라미터



- ▶ 1번째 평면의 X축 값?: 첫 번째 평면 점의 X 좌표 P1X(오른쪽 상단 그림 참조)
- ▶ 1번째 평면의 Y축 값?: 첫 번째 평면 점의 Y 좌표 P1Y(오른쪽 상단 그림 참조)
- ▶ 1번째 평면의 Z축 값?: 첫 번째 평면 점의 Z 좌표 P1Z(오른쪽 상단 그림 참조)
- ▶ 2번째 평면의 X축 값?: 두 번째 평면 점의 X 좌표 P2X(오른쪽 가운데 그림 참조)
- ▶ 2번째 평면의 Y축 값?: 두 번째 평면 점의 Y 좌표 P2Y(오른쪽 가운데 그림 참조)
- ▶ 2번째 평면의 Z축 값?: 두 번째 평면 점의 Z 좌표 P2Z(오른쪽 가운데 그림 참조)
- ▶ 3번째 평면의 X축 값?: 세 번째 평면 점의 X 좌표 P3X(오른쪽 하단 그림 참조)
- ▶ 3번째 평면의 Y축 값?: 세 번째 평면 점의 Y 좌표 P3Y(오른쪽 가운데 그림 참조)
- ▶ 3번째 평면의 Z축 값?: 세 번째 평면 점의 Z 좌표 P3Z(오른쪽 가운데 그림 참조)
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319



## NC 블록

```
5 PLANE POINTS P1X+0 P1Y+0 P1Z+20 P2X+30 P2Y+31 P2Z+20
P3X+0 P3Y+41 P3Z+32.5 .....
```

## 사용 약어

약어	의미
POINTS	점

# 프로그래밍: 다축 가공

## 11.2 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

### 중분 공간 각도로 작업면 정의: PLANE SPATIAL

#### 응용

이미 활성화 상태인 기울어진 작업면을 다른 각도로 기울이려는 경우 중분 공간 각도를 사용합니다. 기울어진 평면에서 45° 모따기를 가공하는 경우를 예로 들 수 있습니다.



프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

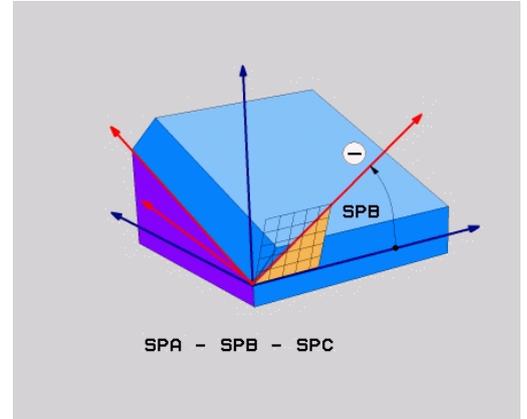
정의된 각도는 활성화에 사용한 기능과 관계없이 항상 활성화 작업면을 기준으로 적용됩니다.

하나의 행에서 원하는 수의 **PLANE RELATIVE** 기능을 프로그래밍할 수 있습니다.

**PLANE RELATIVE** 기능 이전에 활성화 상태였던 작업면으로 돌아가려면 각은 같고 부호는 반대인 **PLANE RELATIVE** 기능을 정의하십시오.

비 경사면에 **PLANE RELATIVE** 기능을 사용하는 경우에는 **PLANE** 기능에 정의된 공간 각도를 중심으로 비 경사면만 회전하게 됩니다.

위치결정 동작에 대한 파라미터 설명: 참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319.



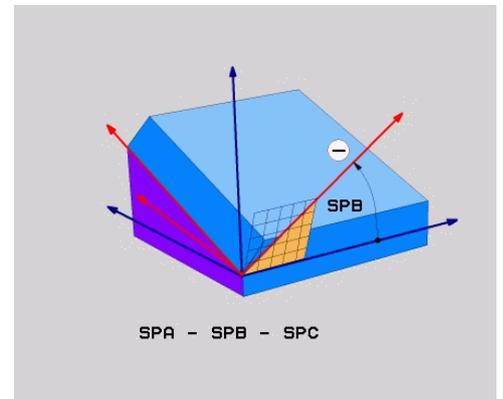
#### 입력 파라미터



- ▶ **중분 각도?** 활성화 가공 평면을 추가로 회전할 공간 각도(오른쪽 그림 참조). 소프트 키를 사용하여 회전 중심으로 사용할 축을 선택합니다. 입력 범위: -359.9999°~+359.9999°
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력(참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319)

#### 사용 약어

약어	의미
RELATIVE	상대적



#### NC 블록

5 PLANE RELATIV SPB-45 .....

### 축 각도로 작업면 기울이기: PLANE AXIAL(FCL 3 기능)

#### 응용

**PLANE AXIAL** 기능은 작업면의 위치와 로타리축의 법선 좌표를 모두 정의합니다. 이 기능은 하나의 로타리축만 활성화된 역학 구조와 직교 좌표 기반 기계의 경우 특히 편리합니다.



또한 기계에 활성 로타리축이 하나만 있는 경우에도 **PLANE AXIAL** 기능을 사용할 수 있습니다.

기계에서 공간 각도 정의를 허용하는 경우에는 **PLANE RELATIVE** 기능을 **PLANE AXIAL** 다음에 사용할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.



프로그래밍을 수행하기 전에 다음 사항에 유의하십시오.

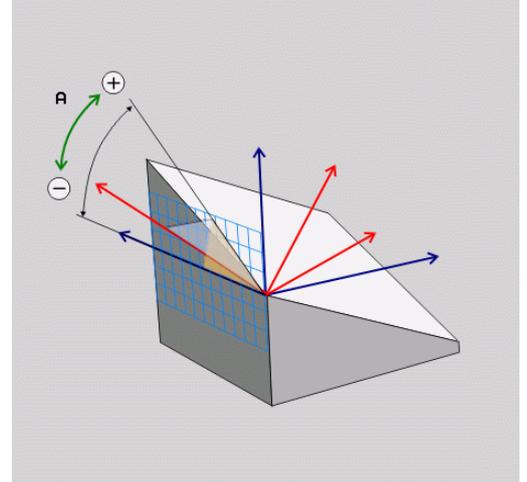
기계에 실제로 존재하는 축 각도만 입력해야 하며, 그렇지 않으면 TNC에서 오류 메시지를 생성합니다.

**PLANE AXIAL**을 사용하여 정의한 로타리축 좌표는 모달 방식으로 적용됩니다. 그러므로 후속 정의는 각각 상대 정의를 기반으로 하여 구성되며 증분 입력이 허용됩니다.

**PLANE RESET**을 사용하여 **PLANE AXIAL** 기능을 재설정합니다. 0을 입력하여 재설정해도 **PLANE AXIAL**은 비활성화되지 않습니다.

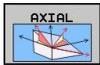
**SEQ. TABLE ROT** 및 **COORD ROT**에는 **PLANE AXIAL**과 연관된 기능이 없습니다.

위치결정 동작에 대한 파라미터 설명: 참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319.

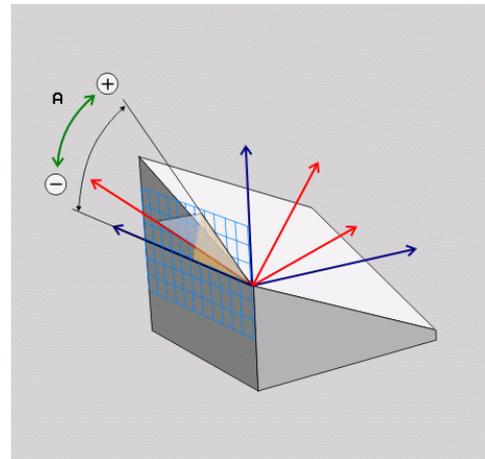


## 11.2 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

## 입력 파라미터



- ▶ **A축 각도?**: A축을 기울일 **방향의** 축 각도. 증분값을 입력하는 경우 이 각도는 현재 위치에서 A축을 기울이는 각도 **크기**입니다. 입력 범위:  $-99,999.9999^{\circ} \sim +99,999.9999^{\circ}$
- ▶ **B축 각?**: B축을 기울일 **방향의** 축 각도. 증분값을 입력하는 경우 이 각도는 현재 위치에서 B축을 기울이는 각도 **크기**입니다. 입력 범위:  $-99,999.9999^{\circ} \sim +99,999.9999^{\circ}$
- ▶ **C축 각?**: C축을 기울일 **방향의** 축 각도. 증분값을 입력하는 경우 이 각도는 현재 위치에서 C축을 기울이는 각도 **크기**입니다. 입력 범위:  $-99,999.9999^{\circ} \sim +99,999.9999^{\circ}$
- ▶ 계속해서 위치결정 속성 입력(참조 "평면 기능의 위치결정 동작 지정", 페이지 319)



## 사용 약어

약어	의미
AXIAL	축 방향

## NC 블록

5 PLANE AXIAL B-45 .....

## 평면 기능의 위치결정 동작 지정

### 개요

기울어진 가공 평면 정의에 사용하는 PLANE 기능에 관계없이 위치 결정 동작에 대해 다음 기능을 항상 사용할 수 있습니다.

- 자동 위치결정
- 대체 톨링 항목 선택(PLANE AXIAL을 사용하지 않음)
- 변환 유형 선택(PLANE AXIAL을 사용하지 않음)

### 자동 위치결정: 이동/회전/유지(필수 입력 항목)

평면 정의에 필요한 파라미터를 모두 입력한 후에는 계산된 축 값에 대해 로타리축을 배치하는 방법을 지정해야 합니다.

MOVE	▶ PLANE 기능이 로타리축을 계산된 위치값으로 자동 배치합니다. 공작물에 비례적인 공구의 위치는 동일하게 유지됩니다. TNC는 선형축에서 보정 이동을 수행합니다.
TURN	▶ PLANE 기능에서 로타리축을 계산된 위치값으로 자동 배치하지만 로타리축만 배치됩니다. 즉, 선형축에서의 보정 이동은 수행되지 않습니다.
STAY	▶ 로타리축은 나중에 별도의 위치결정 블록에 배치합니다.

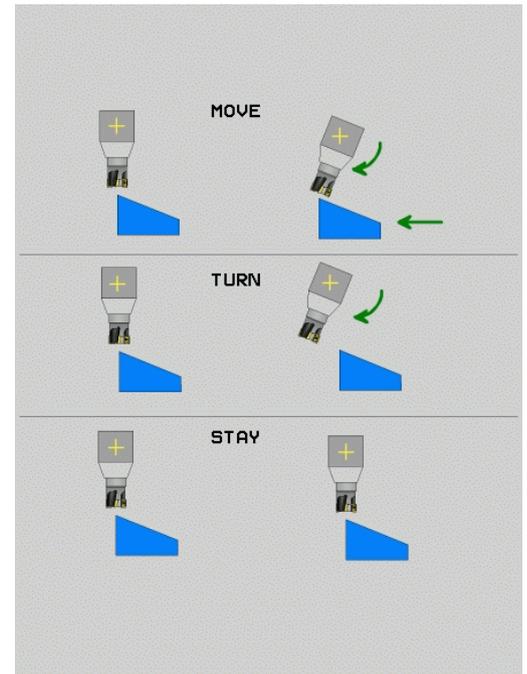
**MOVE** 옵션을 선택(PLANE 기능이 축을 자동으로 배치)한 경우에도 2개의 파라미터(회전 중심에서 공구 끝까지 거리 및 이송 속도? F=)를 정의해야 합니다.

**TURN** 옵션을 선택(PLANE 기능이 보정 이동 없이 축을 자동으로 배치)한 경우에는 파라미터(이송 속도? F=)를 정의해야 합니다.

숫자값으로 이송 속도 **F**를 직접 정의하는 대신 **FMAX**(급속 이송) 또는 **FAUTO**(TOOL CALLT 블록의 이송 속도)를 사용하여 위치결정할 수도 있습니다.



**PLANE AXIAL**을 **STAY** 옵션과 함께 사용하는 경우에는 **PLANE** 기능 다음에 오는 별도의 블록에 로타리축을 배치해야 합니다.



## 프로그래밍: 다축 가공

### 11.2 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

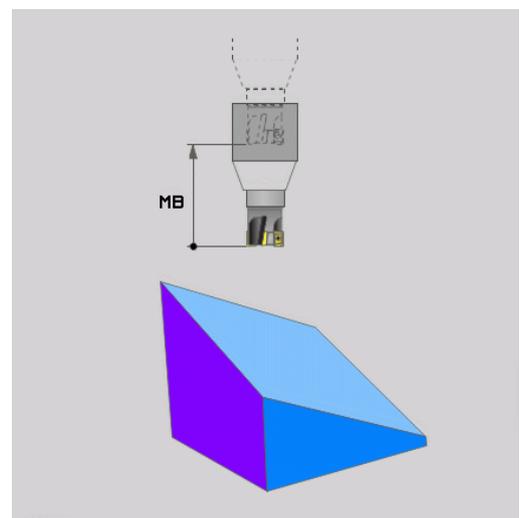
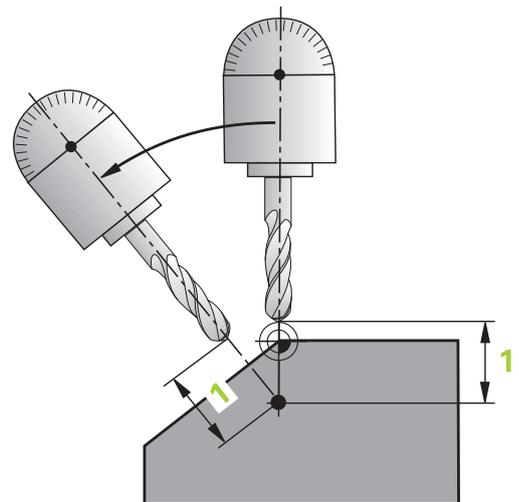
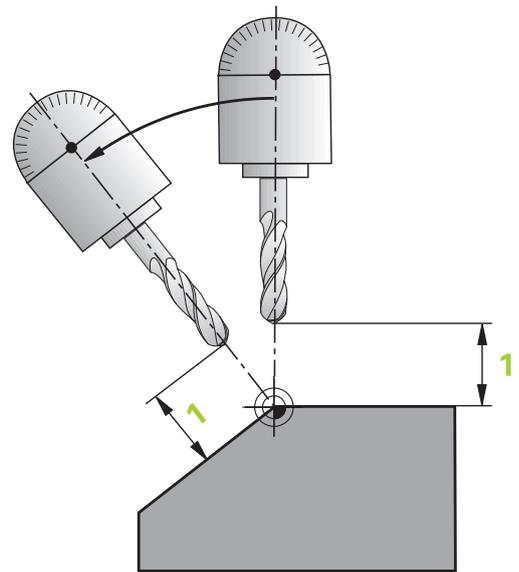
- ▶ **Dist. tool tip – center of rot.**(증분): TNC에서 공구 끝에 비례하여 공구 또는 테이블에 틸팅을 적용합니다. **DIST** 파라미터는 현재 공구 끝 위치에 비례하여 위치결정 이동의 회전 중심을 이동합니다.



#### 참고:

- 위치결정을 수행하기 전에 공구가 이미 공작물에서 일정 거리만큼 떨어져 있는 경우 해당 공구는 위치결정 이후에도 상대적으로 같은 위치에 있게 됩니다(오른쪽 가운데 그림 참조, **1** = DIST).
- 위치결정을 수행하기 전에 공구가 이미 공작물에서 일정 거리만큼 떨어져 있지 않은 경우 해당 공구는 위치결정 이후에 상대적으로 원래 위치에서 보정됩니다(오른쪽 하단 그림 참조, **1** = DIST).

- ▶ **이송 속도? F=:** 공구를 위치결정해야 하는 윤곽 속도
- ▶ **공구축에서 경사진입 길이?:** 후퇴 경로 **MB**는 TNC가 기울이기 전에 접근하는 활성 공구축 방향에서 현재 공구 위치로부터 증분값으로 적용됩니다. **MB MAX**는 공구를 소프트웨어 리미트 스위치 바로 앞에 위치시킵니다.



## 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1) 11.2

### 별도의 블록에 로타리축 위치결정

로타리축을 별도의 위치결정 블록에 배치하려는 경우 다음을 수행하십시오(**STAY** 옵션 선택).



#### 충돌 주의!

위치결정 중에 공작물(클램핑 장치)과 충돌할 위험이 없는 위치에 공구를 사전 위치결정하십시오.

- ▶ 원하는 **PLANE** 기능을 선택하고 **STAY** 옵션을 사용하여 자동 위치결정을 정의합니다. 프로그램 실행 중에 TNC에서는 기계에 있는 로타리축의 위치값을 계산한 다음 시스템 파라미터 Q120(A축), Q121(B축) 및 Q122(C축)에 저장합니다.
- ▶ TNC에서 계산한 각도값을 사용하여 위치결정 블록을 정의합니다.

### NC 블록 예: B+45°의 공간 각도로 틸팅 테이블 A 및 로타리 테이블 C 기반의 기계 위치결정

...	
12 L Z+250 R0 FMAX	안전 높이에 위치결정
13 PLANE SPATIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0 STAY	PLANE 기능 정의 및 활성화
14 L A+Q120 C+Q122 F2000	TNC에서 계산한 값으로 로타리축 위치결정
...	기울어진 작업면에서 가공 정의

## 프로그래밍: 다축 가공

### 11.2 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

#### 대체 킬링 항목 선택: SEQ +/- (옵션 입력 항목)

TNC에서는 사용자가 작업면에 대해 정의한 위치를 사용하여 기계에 있는 로타리축의 적절한 위치결정을 계산합니다. 일반적으로 두 가지 솔루션이 제공됩니다.

SEQ 스위치를 사용하여 TNC에서 사용할 솔루션을 지정합니다.

- **SEQ+**: 마스터축이 양의 각도가 되도록 위치결정합니다. 마스터축은 기계 구성에 따라 공구의 첫 번째 로타리축이거나 테이블의 마지막 로타리축입니다(오른쪽 상단 그림 참조).
- **SEQ-**: 마스터축이 음의 각도가 되도록 위치결정합니다.

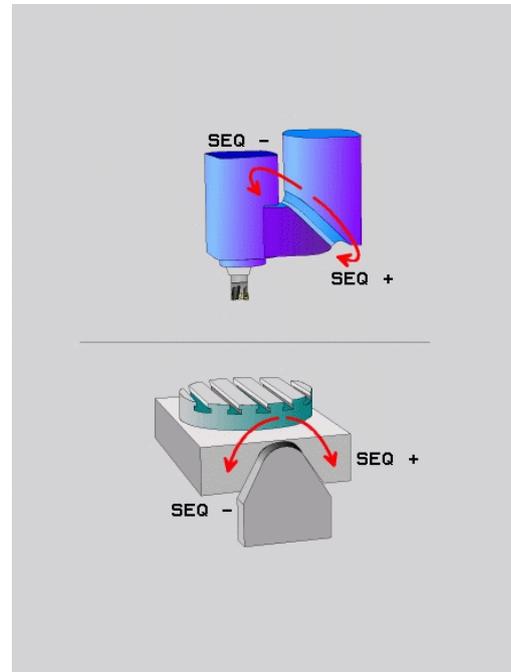
SEQ를 사용하여 선택한 솔루션이 기계의 이송 범위 내에 있지 않으면 TNC에 **입력한 각도는 허용되지 않음** 오류 메시지가 표시됩니다.



**PLANE AXIS** 기능을 사용하는 경우에는 **SEQ** 스위치가 작동하지 않습니다.

- 1 TNC에서 먼저 두 솔루션 항목이 로타리축의 이송 범위 내에 있는지 확인합니다.
- 2 두 솔루션이 모두 범위 내에 있으면 사용 가능한 최단거리 솔루션이 선택됩니다.
- 3 한 솔루션만 이송 범위 내에 있으면 해당 솔루션이 선택됩니다.
- 4 두 솔루션 모두 이송 범위 내에 있지 않으면 TNC에서 **입력한 각도는 허용되지 않음** 오류 메시지가 표시됩니다.

SEQ를 정의하지 않으면 TNC에서 다음과 같이 솔루션을 결정합니다.



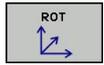
## 평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1) 11.2

C?로타리 테이블과 A?틸팅 테이블 기반 기계의 예. 프로그래밍한  
기능: PLANE SPATIAL SPA+0 SPB+45 SPC+0

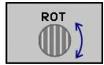
리미트 스위치	시작 위치	SEQ	결과축 위치
없음	A+0, C+0	프로그래밍되지 않음	A+45, C+90
없음	A+0, C+0	+	A+45, C+90
없음	A+0, C+0	-	A-45, C-90
없음	A+0, C-105	프로그래밍되지 않음	A-45, C-90
없음	A+0, C-105	+	A+45, C+90
없음	A+0, C-105	-	A-45, C-90
-90 < A < +10	A+0, C+0	프로그래밍되지 않음	A-45, C-90
-90 < A < +10	A+0, C+0	+	오류 메시지
없음	A+0, C-135	+	A+45, C+90

### 변환 유형 선택(옵션 입력 항목)

C 로타리 테이블 기반 기계에서는 변환 유형 지정 기능을 사용할 수 있습니다.



- ▶ **COORD ROT** 평면 기능에서 정의된 틸팅각으로만 좌표계를 회전할 수 있도록 지정합니다. 로타리 테이블은 이동하지 않으며 보정은 수학적으로만 수행됩니다.

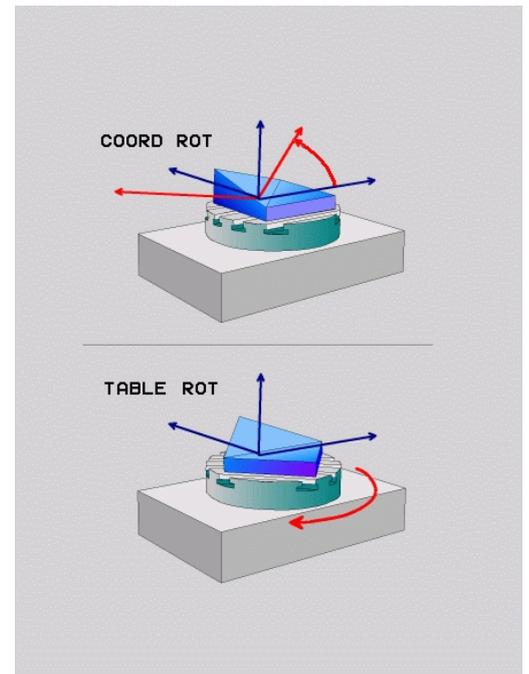


- ▶ **TABLE ROT** 평면 기능에서 정의된 틸팅각으로 로타리 테이블을 위치결정하도록 지정합니다. 공작물을 회전하면 보정이 적용됩니다.



**PLANE AXIAL** 기능을 사용하는 경우 **COORD ROT** 및 **TABLE ROT**은 작동하지 않습니다.

기본 회전과 **TABLE ROT** 기능을 사용하고 틸팅 각도를 0으로 하면, 테이블이 기본 회전에 정의된 각도로 기울어집니다.



## 프로그래밍: 다축 가공

### 11.3 로타리축의 보조 기능

#### 11.3 로타리축의 보조 기능

##### 로타리축 A, B, C에서 이송 속도(mm/min): M116(소프트웨어 옵션 1)

###### 표준 동작

TNC에서 로타리축의 프로그래밍된 이송 속도를 분당 각도 단위로 해석합니다(mm 단위 및 inch 단위 프로그램에 해당). 따라서 이송 속도는 공구 중심에서 로타리축 중심까지의 거리에 따라 달라집니다.

이 거리가 길수록 윤곽 이송 속도도 높아집니다.

##### M116을 사용한 로타리축 이송 속도(mm/min)



기계 제작 업체에서 역학 설명에 기계 지오메트리를 지정해야 합니다.

M116은 로타리 테이블에만 작동하며 스윙블 헤드에는 사용할 수 없습니다. 기계에 테이블/헤드 조합이 장착되어 있는 경우 TNC에서는 스윙블 헤드 로타리축을 무시합니다.

**M116**은 **M138** 기능을 사용하여 로타리축을 선택하는 경우 활성화된 기울어진 작업면에서 M128 기능과 조합으로도 적용됩니다(참조 "틸팅축 선택: M138", 페이지 327). 그러면 **M116**은 **M138**을 사용하지 않고 선택된 로타리축에만 영향을 미칩니다.

TNC에서 로타리축의 프로그래밍된 이송 속도를 분당 각도 단위(또는 분당 1/10인치)로 해석합니다. 이 경우 각 블록의 시작 부분에서 블록의 이송 속도가 계산됩니다. 또한 로타리축을 사용할 경우 공구가 로타리축의 중심으로 이동하더라도 블록 실행 도중 이송 속도가 변경되지 않습니다.

###### 적용

M116은 작업면에 적용됩니다. M116을 재설정하려면 M117을 입력하십시오. 또한 M116은 프로그램 끝에서 취소됩니다.

M116은 블록의 시작 부분에서 적용됩니다.

## 로타리축의 단축 경로 이송: M126

### 표준 동작



로타리축을 위치결정할 때 TNC의 동작은 기계 공구에 따라 다릅니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

표시가 360° 미만으로 줄어드는 로타리축을 위치결정하는 도중 TNC의 표준 동작은 기계 파라미터 **shortestDistance**(300401)에 따라 다릅니다. 이 기계 파라미터는 TNC에서 공칭 위치와 실제 위치 간의 차이를 고려해야 할지, 아니면 항상 프로그래밍된 위치까지의 최단 경로를 선택해야 할지(M126을 사용하지 않는 경우 포함)를 설정합니다. 예:

실제 위치	공칭 위치	이송
350°	10°	-340°
10°	340°	+330°

### M126을 사용한 동작

M126을 사용하는 경우 표시가 360° 미만의 값으로 줄어드는 로타리축에 대해 TNC에서는 보다 짧은 이송 경로를 따라 축을 이동합니다. 예:

실제 위치	공칭 위치	이송
350°	10°	+20°
10°	340°	-30°

### 적용

M126이 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

M126을 취소하려면 M127을 입력합니다. 프로그램 끝에서 M126이 자동으로 취소됩니다.

## 프로그래밍: 다축 가공

### 11.3 로타리축의 보조 기능

#### 360° 미만의 값으로 로타리축 표시 줄임: M94

##### 표준 동작

TNC에서 공구를 현재 각도값에서 프로그래밍된 각도값으로 이동합니다.

##### 예:

현재 각도값:	538°
프로그래밍된 각도값:	180°
실제 이송 거리:	-358°

##### M94를 사용한 동작

TNC는 블록의 시작 부분에서 현재 각도값을 360° 미만으로 줄인 후 공구를 프로그래밍된 값으로 이동합니다. 여러 개의 로타리축이 활성화되어 있는 경우 M94를 사용하면 모든 로타리축의 표시가 줄어듭니다. 또는 M94를 실행하고 로타리축을 입력하면, 현재 축의 표시만 줄어듭니다.

##### NC 블록 예

모든 활성 로타리축의 표시를 줄이는 방법:

```
N50 M94 *
```

C축의 표시만 줄이는 방법:

```
N50 M94 C *
```

모든 활성 로타리축의 표시를 줄인 후 C축의 공구를 프로그래밍된 값으로 이동하는 방법:

```
N50 G00 C+180 M94 *
```

##### 적용

M94가 프로그래밍된 블록에만 적용됩니다.

M94는 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

## 틸팅축 선택: M138

### 표준 동작

TNC는 기계 제작 업체에서 적절한 기계 파라미터를 설정한 축에서만 M128 및 TCPM을 수행하고 작업면을 기울입니다.

### M138을 사용한 동작

TNC에서는 M138을 사용하여 정의한 틸팅축에서만 위의 기능을 수행합니다.



**M138** 기능을 사용하여 틸팅축 수를 제한하면 기계가 제한된 틸팅 항목만 제공합니다.

### 적용

M138이 블록의 시작 부분에 적용됩니다.

축을 입력하지 않고 다시 프로그래밍하면 M138을 재설정할 수 있습니다.

### NC 블록 예

틸팅축 C에서만 위의 기능 수행:

```
N50 G00 Z+100 R0 M138 C *
```



# 12

수동 운전 모드 및  
설정

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.1 켜기, 끄기

#### 12.1 켜기, 끄기

##### 켜기



기준점을 켜고 교차하는 방법은 기계 공구마다 다를 수 있습니다.  
기계 설명서를 참조하십시오.

TNC와 기계의 전원을 켜면 TNC에 다음과 같은 대화 상자가 표시됩니다.

##### 시스템 시작

▶ TNC가 시작됩니다.

##### 전원 중단



▶ 시스템 기동이 일시정지되었음을 알리는 TNC 메시지가 나타납니다. 이 메시지를 지웁니다.

##### PLC 프로그램 컴파일

▶ TNC의 PLC 프로그램이 자동으로 컴파일됩니다.

##### RELAY EXT. DC VOLTAGE MISSING



▶ 외부의 드라이브 동작 전원을 켭니다. TNC에서 비상 정지 회로의 작동 상태를 확인합니다.

##### MANUAL OPERATION

##### TRAVERSE REFERENCE POINTS



▶ 표시된 순서대로 기준점을 수동으로 교차: 각 축에 대해 기계의 시작 버튼을 누릅니다. 또는



▶ 순서에 관계없이 기준점 교차: 기준점이 이송될 때까지 각 축에 대해 기계축 방향 버튼을 누르고 있습니다.



기계에 절대 인코더가 통합되어 있으면 기준점 교체 작업을 생략할 수 있습니다. 이 경우 TNC는 기계 제어 전압을 켜는 즉시 작동 준비가 완료됩니다.

이제 TNC를 수동 운전 모드에서 작동할 준비를 마쳤습니다.



기준점은 기계축을 이동하는 경우에만 교차해야 합니다. 프로그램을 편집 또는 테스트만 하려는 경우라면 제어 전압을 켜자마자 프로그램 작성 편집 또는 시험 주행 작동 모드를 선택하면 됩니다.

수동 운전 모드에서 **기준점 통과** 소프트 키를 누르면 나중에 기준점을 교차할 수 있습니다.

## 기울어진 작업 평면에서 기준점 교차

**충돌 주의!**

이때 작업 평면 기울이기 메뉴에 입력한 각도 값이  
틸팅축의 실제 각도와 일치해야 합니다.

기준점을 교차하기 전에 "경사진 작업면" 기능을 비  
활성화합니다. 충돌이 없도록 주의하십시오. 필요한  
경우 먼저 현재 위치에서 공구를 후퇴합니다.

컨트롤이 꺼져 있을 때 이 기능이 활성화되어 있으면 기울어진 작  
업면이 자동으로 활성화됩니다. 이 상태에서 축 방향 키를 누르면  
기울어진 좌표계에서 축이 이동합니다. 이후에 기준점을 교차하는  
동안 충돌이 배제되는 방식으로 공구를 배치합니다. 기준점을 교차  
하려면 "경사진 작업면" 기능을 비활성화해야 합니다(참조 "수동 틸  
팅을 활성화하려면", 페이지 380).



이 기능을 사용하는 경우 비절대 인코더에 대해 로타  
리축의 위치를 확인해야 합니다(이때 팝업 창이 표시  
됨). 표시된 위치는 전원을 끄기 전 로타리축의 마지  
막 활성 위치입니다.

이전에 활성 상태였던 두 기능 중 하나가 현재 활성화되어 있으면  
**NC 시작** 버튼이 작동하지 않으며, 관련 오류 메시지가 표시됩니다.

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.1 켜기, 끄기

#### 끄기

전원을 끌 때 데이터가 손실되지 않도록 하려면 TNC 운영 체제를 다음과 같이 종료해야 합니다.

▶ 수동 운전 모드를 선택합니다.



- ▶ 종료 기능을 선택하고 **예** 소프트 키를 눌러 다시 확인합니다.
- ▶ 팝업 창에 **이제 안전하게 전원을 끌 수 있습니다.** 메시지가 표시되면 TNC의 전원을 차단해도 됩니다.



#### 주의: 데이터가 손실될 수 있습니다!

TNC를 잘못된 방식으로 끄면 데이터가 손실될 수 있습니다.

컨트롤이 종료된 후 END 키를 누르면 컨트롤이 다시 시작됩니다. 다시 시작되는 도중에 전원을 꺼도 데이터가 손실될 수 있습니다.

## 12.2 기계축 이동

### 참고



기계축 방향 버튼을 사용한 이송 작업은 기계 공구에 따라 다를 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

### 기계축 방향 버튼으로 축 이동



- ▶ 수동 운전 모드를 선택합니다.



- ▶ 축이 원하는 위치로 이동할 때까지 기계축 방향 버튼을 누르고 있습니다. 또는



- ▶ 기계축 방향 버튼을 누른 상태에서 기계의 시작 버튼을 눌러 축을 계속 이동합니다.



- ▶ 축을 정지하려면 기계의 정지 버튼을 누릅니다.



이러한 두 가지 방법을 사용하면 한 번에 여러 개의 축을 이동할 수 있습니다. 또한 F 소프트 키를 사용하면 축이 이송되는 이송 속도를 변경할 수 있습니다(참조 "스핀들 속도 S, 이송 속도 F 및 보조 기능 M", 페이지 344).

### 증분 조그 위치결정

증분 조그 위치결정을 사용하면 프리셋 거리만큼 기계축을 이동할 수 있습니다.



- ▶ 수동 운전 또는 핸드휠 모드를 선택합니다.



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 증분 소프트 키를 설정으로 설정하여 증분 조그 위치결정을 선택합니다.

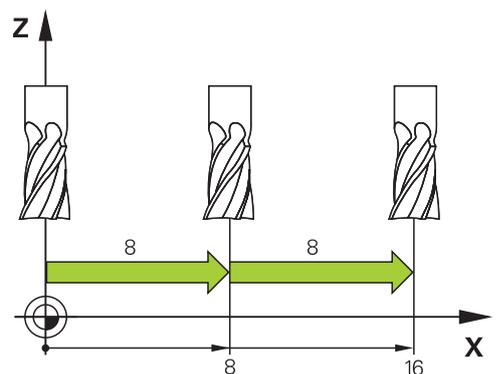
조그 증분 =



- ▶ 조그 증분을 mm 단위로 입력하고 ENT 키를 눌러 입력을 승인합니다.



- ▶ 원하는 횟수만큼 기계축 방향 버튼을 누릅니다.



허용되는 최대 진입값은 10mm입니다.

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.2 기계축 이동

#### 핸드휠로 이동

TNC는 다음의 새로운 핸드휠을 사용한 이송을 지원합니다.

- HR 520: HR420 연결 호환 핸드휠(디스플레이 탑재), 케이블로 데이터 전송
- HR 550 FS: 디스플레이 탑재 핸드휠, 무선 데이터 전송

이 밖에 TNC는 케이블 핸드휠 HR 410(디스플레이 미탑재) 및 HR 420(디스플레이 탑재)을 계속 지원합니다.



#### 주의: 작업자와 핸드휠에 대한 위험!

모든 핸드휠 커넥터는 공구 없이 분리 가능한 경우라도 승인된 서비스 직원만 분리할 수 있습니다!

기계를 켜기 전에 핸드휠이 연결되어 있는지 확인하십시오!

기계를 핸드휠 없이 작동하려면 기계에서 케이블을 분리하고 열린 소켓에 캡을 씌우십시오!



HR 5xx의 추가 기능을 사용하려면 해당 기계 제작 업체에 문의해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.



가상축 기능에서 핸드휠 중첩을 사용하려면 HR 5xx 핸드휠을 권장합니다(참조 "가상 공구축 VT").

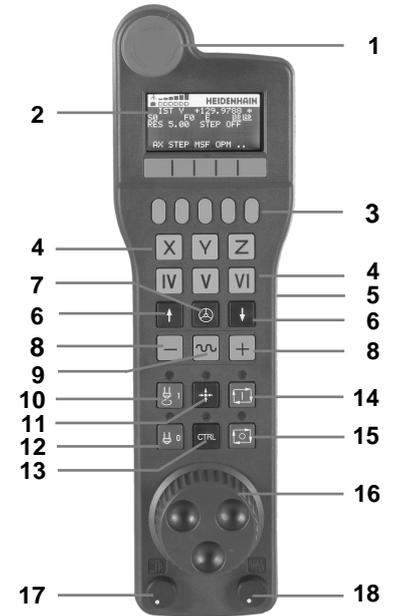
휴대형 HR 5xx 핸드휠은 TNC의 정보가 표시되는 디스플레이가 탑재되어 있습니다. 또한 핸드휠 소프트 키를 통해 데이터 설정, M 기능 입력/실행 등의 중요한 설정 기능을 실행할 수 있습니다.

핸드휠 활성화 키를 사용하여 핸드휠을 활성화하는 즉시 작동 패널이 잠깁니다. 또한 이때 TNC 화면에 팝업 창이 나타납니다.



## 기계축 이동 12.2

- 1 비상 정지 버튼
- 2 상태 표시 및 기능 선택을 위한 핸드휠 디스플레이(자세한 내용은 "" 참조)
- 3 소프트 키
- 4 축 선택 키(축 구성에 따라 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 5 허용 키
- 6 핸드휠 감도 정의를 위한 화살표 키
- 7 핸드휠 활성화 키
- 8 선택한 축의 TNC 이송 방향 키
- 9 방향에 대한 급속 이송 중첩 키
- 10 스피들 켜기(기계 의존형 기능, 키는 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 11 "NC 블록 생성" 키(기계 의존형 기능, 키는 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 12 스피들 끄기(기계 의존형 기능, 키는 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 13 특수 기능용 CTRL 키(기계 의존형 기능, 키는 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 14 NC 시작(기계 의존형 기능, 키는 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 15 NC 정지(기계 의존형 기능, 키는 기계 제작 업체가 교체 가능)
- 16 핸드휠
- 17 스피들 속도 분압기
- 18 이송 속도 분압기
- 19 케이블 연결(HR 550 FS 무선 핸드휠 제외)



## 수동 운전 모드 및 설정

## 12.2 기계축 이동

## 핸드휠 디스플레이

- 1 무선 핸드휠 HR 550 FS에만 해당: 핸드휠이 도킹 스테이션에 있는지, 아니면 무선 작동이 활성화되었는지 표시합니다.
- 2 무선 핸드휠 HR 550 FS에만 해당: 전계 강도를 표시합니다(바 6개 = 최대 전계 강도).
- 3 무선 핸드휠 HR 550 FS에만 해당: 충전식 배터리의 충전 상태를 표시합니다(바 6개 = 완전 충전). 충전 시 막대가 왼쪽에서 오른쪽으로 이동합니다.
- 4 ACTL: 위치 표시 유형
- 5 Y+129.9788: 선택한 축의 위치
- 6 \*: STIB(제어 작동 중), 즉 프로그램 실행이 시작되었거나 축이 이동 중입니다.
- 7 S0: 현재 스피들 속도
- 8 F0: 선택한 축이 이동하는 이송 속도
- 9 E: 오류 메시지
- 10 3D: 기울어진 작업면 기능이 활성화됨
- 11 2D: 기본 회전 기능이 활성화됨
- 12 RES 5.0: 활성 핸드휠 회전수. 핸드휠이 한 번 회전할 때마다 선택한 축이 이동하는 거리(mm/rev)(로타리축의 경우 °/rev)
- 13 STEP ON 또는 OFF: 증분 조그 활성화 또는 비활성화. 이 기능이 활성화되어 있으면 TNC에도 활성 조그 증분이 표시됨
- 14 소프트 키 행: 다음 섹션에 설명되어 있는 다양한 기능 선택



## HR 550 FS 무선 핸드휠의 특수 기능



무선 연결은 다양한 잠재적 간섭원으로 인해 케이블 연결만큼 신뢰도가 높지 않습니다. 그러므로 무선 핸드휠을 사용하기 전에 기계 주변에 다른 무선 사용자가 있는지 확인해야 합니다. 이러한 무선 주파수 또는 채널 존재 여부 검사는 모든 산업용 무선 시스템에서 권장됩니다.

HR550이 필요하지 않을 때는 항상 핸드휠 홀더에 보관하십시오. 그러면 무선 핸드휠 뒷면의 접촉 스트립을 통해 핸드휠 배터리가 충전되어 항상 사용 가능한 상태가 되고 비상 정지 회로를 위한 직접 접촉 연결이 유지됩니다.

오류(무선 연결 중단, 수신 품질 불량, 핸드휠 구성 요소 결함)가 발생할 경우 핸드휠은 항상 비상 정지로 반응합니다.

HR 550 FS 무선 핸드휠의 구성에 관한 유의사항을 읽으십시오(참조 "HR 550 FS 무선 핸드휠 구성", 페이지 432).

**주의: 작업자와 기계에 대한 위험!**

안전을 위해, 최대 120시간의 작업 후에는 TNC가 재시작 시 기능 테스트를 실행할 수 있도록 무선 핸드휠 및 핸드휠 홀더를 꺼야 합니다!

작업장에서 무선 핸드휠로 여러 대의 기계를 사용하는 경우 해당 연결이 명확하게 구별되도록 쌍을 이루는 핸드휠과 홀더에 표시(예: 컬러 스티커 또는 번호)를 해야 합니다. 무선 핸드휠 및 핸드휠 홀더 위의 표시는 사용자가 명확하게 볼 수 있어야 합니다!

매번 사용하기 전에 사용할 기계의 핸드휠이 활성화되었는지 확인하십시오.



## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.2 기계축 이동

HR 550 FS 무선 핸드휠은 충전식 배터리가 장착됩니다. 핸드휠을 홀더에 보관하면 배터리가 충전됩니다(그림 참조).

HR 550 FS는 축전지를 사용하여 최대 8시간까지 충전하지 않고 작동할 수 있습니다. 그러나 핸드휠을 사용하지 않을 때는 항상 홀더에 보관하는 것이 좋습니다.

핸드휠이 홀더에 장착되는 즉시 내부에서 케이블 작동으로 전환됩니다. 따라서 완전히 방전된 경우에도 핸드휠을 사용할 수 있습니다. 기능은 무선 작동 시와 동일합니다.



핸드휠이 완전히 방전될 경우 핸드휠 홀더에서 완전히 충전하려면 약 3시간이 걸립니다.

올바른 작동을 위해 핸드휠 홀더 및 핸드휠의 접점 1을 정기적으로 청소하십시오.

전송 범위는 충분히 광범위하게 설계되었습니다. 그러나 전송 영역의 가장자리로 이동하는 경우(특히 초대형 기계를 사용할 때 종종 발생) HR 550 FS에서 사용자가 쉽게 알아차릴 수 있는 진동 경고를 통해 제때에 경고합니다. 이 경우, 무선 수신기가 내장된 핸드휠 홀더와의 거리를 줄여야 합니다.



#### 주의: 공작물과 공구에 대한 위험!

전송 범위 내에서 중단 없는 작동이 더 이상 불가능한 경우 TNC가 자동으로 비상 정지를 실행합니다. 이러한 경우는 가공 중에도 발생할 수 있습니다. 가능하면 핸드휠 홀더와 근접하도록 노력하고 핸드휠을 사용하지 않을 때는 홀더에 보관하십시오.



TNC가 비상 정지를 실행하면 핸드휠을 다시 활성화해야 합니다. 다음과 같이 진행합니다.

- ▶ 프로그램 작성 편집 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.
  - ▶ 무선 핸드휠용 구성 메뉴 선택: **무선 핸드휠 설정** 소프트 키를 누릅니다.
  - ▶ 무선 핸드휠을 재활성화하려면 **핸드휠 시작** 버튼을 클릭합니다.
  - ▶ 구성을 저장하고 구성 메뉴를 종료하려면 **END** 버튼을 누릅니다.

MOD 작동 모드에는 핸드휠의 초기 작동 및 구성 기능이 포함됩니다(참조 "HR 550 FS 무선 핸드휠 구성", 페이지 432).

### 이동할 축 선택

축 주소 키를 통해 직접 주축인 X, Y, Z와 기계 제작 업체에서 정의한 세 개의 축을 활성화할 수 있습니다. 기계 제작 업체가 빈 축 키 중 하나에 직접 가상축 VT를 지정할 수도 있습니다. 가상축 VT가 축 선택 키 중 하나에 지정되지 않은 경우 다음을 수행하십시오.

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F1을 누릅니다(**AX**). 그러면 핸드휠 디스플레이에 모든 활성 축이 표시되고 깜박입니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F1(->) 또는 F2(<-)를 사용하여 원하는 축을 선택하고 F3(**OK**)으로 선택 내용을 확인합니다.

### 핸드휠 감도 설정

핸드휠 감도는 핸드휠이 한 번 회전할 때마다 축이 이동하는 거리를 정의합니다. 감도 레벨은 미리 정의되어 있으며 핸드휠의 화살표 키를 사용하여 선택할 수 있습니다(증분 조그가 활성화되어 있지 않은 경우에만 해당).

선택 가능한 감도 레벨:

0.01/0.02/0.05/0.1/0.2/0.5/1/2/5/10/20[mm/revolution 또는 degrees/revolution]

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.2 기계축 이동

#### 축 이동



- ▶ 핸드휠 활성화: HR 5xx의 핸드휠 키를 누릅니다. 이제 HR 5xx만을 사용하여 TNC를 작동할 수 있습니다. TNC 화면에 대한 정보가 포함된 팝업 창이 표시됩니다.
- ▶ 필요한 경우 OPM 소프트 키를 사용하여 원하는 작동 모드를 선택합니다.



- ▶ 필요한 경우 허용 버튼을 누르고 있습니다.



- ▶ 핸드휠을 사용하여 이동할 축을 선택합니다. 필요할 경우 소프트 키로 추가 축을 선택합니다.



- ▶ 활성화 축을 양의 방향으로 이동하거나



- ▶ 활성화 축을 음의 방향으로 이동합니다.



- ▶ 핸드휠 비활성화: HR 5xx의 핸드휠 키를 누릅니다. 이제 다시 작동 패널을 통해 TNC를 작동할 수 있습니다.

#### 분압기 설정

핸드휠을 활성화한 후에도 기계 작동 패널의 분압기는 계속 활성화된 상태로 유지됩니다. 핸드휠 분압기를 사용하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ **CTRL** 키를 누른 상태에서 HR 5xx의 핸드휠 키를 누릅니다. 그러면 TNC의 핸드휠 표시에 분압기 선택용 소프트 키 메뉴가 표시됩니다.
- ▶ **HW** 소프트 키를 사용하여 핸드휠 분압기를 활성화합니다.

핸드휠에서 분압기를 활성화한 경우 핸드휠을 비활성화하기 전에 기계 작동 패널의 분압기를 다시 활성화해야 합니다. 다음과 같이 진행합니다.

- ▶ **CTRL** 키를 누른 상태에서 HR 5xx의 핸드휠 키를 누릅니다. 그러면 TNC의 핸드휠 표시에 분압기 선택용 소프트 키 메뉴가 표시됩니다.
- ▶ **KBD** 소프트 키를 눌러 기계 작동 패널의 분압기를 활성화합니다.

**증분 조그 위치결정**

증분 조그 위치결정을 사용하면 현재 활성화된 핸드휠 축이 사용자가 정의한 프리셋 거리만큼 이동합니다.

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F2(**단계**)를 누릅니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 3(**ON**)을 눌러 증분 조그 위치결정을 활성화합니다.
- ▶ F1 또는 F2 키를 눌러 원하는 조그 증분을 선택합니다. 해당하는 키를 누르고 있으면 십진수 0이 될 때마다 TNC에서 계산 증분이 10배 증가합니다. **CTRL** 키를 함께 누르면 계산 증분을 1로 늘릴 수 있습니다. 허용되는 최소 조그 증분은 0.0001mm이며 최대 조그 증분은 10mm입니다.
- ▶ 소프트 키 4(**OK**)로 선택한 조그 증분을 확인합니다.
- ▶ + 또는 - 핸드휠 키를 사용하여 활성 핸드휠 축을 해당 방향으로 이동합니다.

**보조 기능 M 입력**

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(**MSF**)을 누릅니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F1(**M**)을 누릅니다.
- ▶ F1 또는 F2 키를 눌러 원하는 M 기능을 선택합니다.
- ▶ NC 시작 키로 M 기능을 실행합니다.

**스핀들 속도 S 입력**

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(**MSF**)을 누릅니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F2(**S**)를 누릅니다.
- ▶ F1 또는 F2 키를 눌러 원하는 속도를 선택합니다. 해당하는 키를 누르고 있으면 십진수 0이 될 때마다 TNC에서 계산 증분이 10배 증가합니다. **CTRL** 키를 함께 누르면 계산 증분을 1000으로 늘릴 수 있습니다.
- ▶ NC 시작 키를 사용하여 새로운 속도 S를 활성화합니다.

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.2 기계축 이동

#### 이송 속도 F 입력

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(MSF)을 누릅니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(F)을 누릅니다.
- ▶ F1 또는 F2 키를 눌러 원하는 이송 속도를 선택합니다. 해당하는 키를 누르고 있으면 십진수 0이 될 때마다 TNC에서 계산 증분이 10배 증가합니다. CTRL 키를 함께 누르면 계산 증분을 1000으로 늘릴 수 있습니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(OK)으로 새 이송 속도 F를 확인합니다.

#### 데이텀 설정

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(MSF)을 누릅니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F4(PRS)를 누릅니다.
- ▶ 필요한 경우 데이텀을 설정할 축을 선택합니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키 F3(OK)을 사용하여 축을 재설정하거나, F1 및 F2를 사용하여 원하는 값을 설정한 다음 F3(OK)으로 확인합니다. 또한 Ctrl 키를 누르면 계산 증분을 10으로 늘릴 수 있습니다.

#### 작동 모드 변경

핸드휠 소프트 키 F4(OPM)를 사용하면 핸드휠을 사용하여 작동 모드를 전환할 수 있습니다. 이 경우 컨트롤의 현재 상태에서 모드를 변경할 수 있어야 합니다.

- ▶ 핸드휠 소프트 키 F4(OPM)를 누릅니다.
- ▶ 핸드휠 소프트 키를 눌러 원하는 작동 모드를 선택합니다.
  - MAN: 수동 운전
  - MDI: 수동 데이터 입력을 통한 위치결정
  - SGL: 반자동 프로그램 실행
  - RUN: 자동 프로그램 실행

### 전체 L 블록 생성



기계 제작 업체가 "NC 블록 생성" 핸드휠 키에 아무 기능이나 지정할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

- ▶ **MDI를 통한 위치결정** 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ 필요한 경우 TNC 키보드의 화살표 키를 사용하여 뒤에 새 L 블록을 삽입할 NC 블록을 선택합니다.
- ▶ 핸드휠을 활성화합니다.
- ▶ "NC 블록 생성" 핸드휠 키를 누르면 TNC에서는 MOD 기능을 통해 선택한 모 축 위치가 포함된 전체 L 블록을 삽입합니다.

### 프로그램 실행 작동 모드의 기능

프로그램 실행 작동 모드에서 사용할 수 있는 기능은 다음과 같습니다.

- NC 시작(핸드휠 NC 시작 키)
- NC 정지(핸드휠 NC 정지 키)
- NC 정지 키를 누른 후 내부 정지(핸드휠 소프트 키 **MOP**를 누른 후 **정지**를 누름)
- NC 정지 키를 누른 후 수동 축 이송(핸드휠 소프트 키 **MOP**를 누른 후 **MAN**을 누름)
- 프로그램 중단 도중 축을 수동으로 이동한 후 윤곽으로 돌아가기(핸드휠 소프트 키 **MOP**를 누른 후 **REPO**를 누름). 컨트롤 화면 소프트 키와 작동 방식이 유사한 핸드휠 소프트 키를 통해 작동(참조 "윤곽으로 되돌리기", 페이지 409)
- 작업면 기울이기 기능 설정/해제 스위치(핸드휠 소프트 키 **MOP**를 누른 후 **3D**를 누름)

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.3 스피들 속도 S, 이송 속도 F 및 보조 기능 M

#### 12.3 스피들 속도 S, 이송 속도 F 및 보조 기능 M

##### 응용

수동 운전 모드 및 핸드휠 작동 모드에서 소프트 키를 사용하여 스피들 속도 S, 이송 속도 F 및 보조 기능 M을 입력할 수 있습니다. 보조 기능에 대한 설명은 7장 "프로그래밍: 보조 기능"에 나와 있습니다.



기계 제작 업체에서는 사용자의 컨트롤에서 사용할 수 있는 보조 기능 M과 해당 기능의 효과를 결정합니다.

##### 값 입력

스피들 회전속도 S, 보조 기능 M



▶ S 소프트 키를 눌러 스피들 속도를 입력합니다.

스피들 속도 S =



▶ 스피들 속도로 **1000**을 입력하고 기계의 시작 버튼으로 입력 내용을 확인합니다.

보조 기능 M을 통해 입력한 rpm의 스피들 회전속도 S가 시작됩니다. 보조 기능 M을 입력할 때도 동일한 방법으로 진행합니다.

##### 이송 속도 F

이송 속도 F를 입력한 후에는 기계의 시작 버튼이 아닌 **ENT** 키를 사용하여 입력 내용을 확인해야 합니다.

다음은 이송 속도 F에 적용되는 내용입니다.

- F를 0으로 입력하면 기계 파라미터 **manualFeed**의 최저 이송 속도가 적용됩니다.
- 입력한 이송 속도가 기계 파라미터 **maxFeed**에 정의된 값을 초과하면 이 파라미터 값이 적용됩니다.
- 전원 중단 중에도 F는 손실되지 않습니다.

## 스핀들 속도 S, 이송 속도 F 및 보조 기능 M 12.3

## 스핀들 속도 및 이송 속도 조정

재설정 노브를 사용하면 스펀들 속도 S와 이송 속도 F를 설정된 값의 0%-150% 범위에서 변경할 수 있습니다.



스핀들 속도의 재설정 노브는 무한 가변 스펀들 드라이브가 장착된 기계에서만 작동합니다.



## 수동 운전 모드 및 설정

## 12.4 데이텀 설정(3D 터치 프로브 사용 안 함)

## 12.4 데이텀 설정(3D 터치 프로브 사용 안 함)

## 참고



데이텀 설정(3D 터치 프로브 사용): 참조 "3D 터치 프로브를 사용하여 데이텀 설정", 페이지 368.

데이텀을 고정하려면 TNC 위치 표시를 공작물에서 기존 위치의 좌표로 설정합니다.

## 준비

- ▶ 공작물을 클램핑하고 정렬합니다.
- ▶ 기존 반경의 제로 공구를 스피들에 삽입합니다.
- ▶ TNC에 실제 위치 값이 표시되는지 확인합니다.

## 축 키를 사용하여 공작물 프리셋



## 보호 조치

공작물 표면이 긁히지 않아야 하는 경우 기존 두께(d)의 금속 shim(Shim)을 공작물 위에 놓을 수 있습니다. 그런 다음 원하는 데이텀보다 d 값만큼 큰 공구축 데이텀 값을 입력합니다.



- ▶ **MANUAL OPERATION** 모드를 선택합니다.



- ▶ 공작물 표면에 닿거나 표면을 긁을 때까지 공구를 천천히 이동합니다.



- ▶ 축을 선택합니다.

## 데이텀 설정 Z=



- ▶ 스피들축의 제로 공구: 표시를 기존의 공작물 위치(여기서는 0)로 설정하거나, shim의 두께 d를 입력합니다. 공구축에서 공구 반경을 보정합니다.

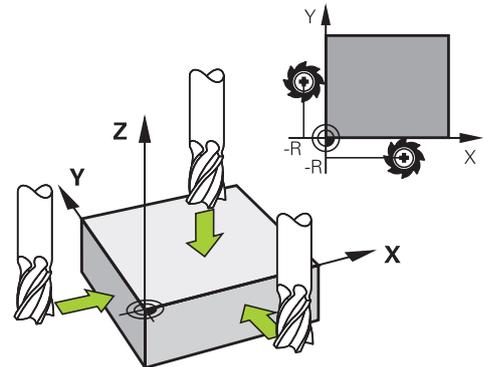


나머지 축에 대해 위의 절차를 반복합니다.

프리셋 공구를 사용하는 경우에는 공구축의 표시를 공구 길이 L로 설정하거나, 합( $Z=L+d$ )을 입력합니다.



프리셋 테이블의 라인 0에 축 키와 함께 데이텀 설정이 자동으로 저장됩니다.



## 데이텀 설정(3D 터치 프로브 사용 안 함) 12.4

### 데이텀 관리(프리셋 테이블 사용)

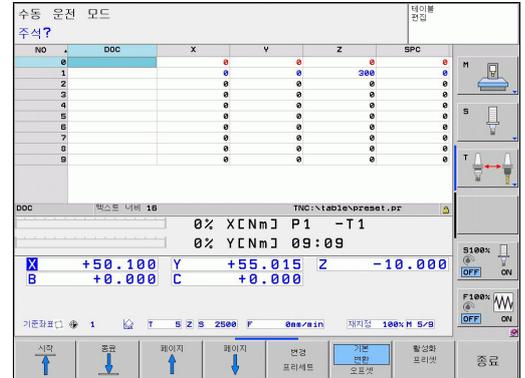


다음과 같은 경우에는 프리셋 테이블을 반드시 사용해야 합니다.

- 기계에 로타리축(틸팅 테이블 또는 스윙블 헤드)이 장착되어 있고 작업 평면 기울이기 기능으로 작업하는 경우
- 기계에 스피들 헤드 변경 시스템이 장착되어 있는 경우
- 지금까지 REF 기반의 데이텀 테이블이 있는 이전 버전의 TNC 컨트롤을 사용해 온 경우
- 각기 다르게 정렬되어 있는 동일한 공작물을 가공하려는 경우

프리셋 테이블에는 많은 라인(데이텀)이 포함될 수 있습니다. 파일 크기와 처리 속도를 최적화하려면 라인을 데이텀 관리에 필요한 만큼만 사용해야 합니다.

안전성을 위해 새 라인은 프리셋 테이블의 끝에만 삽입할 수 있습니다.



## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.4 데이텀 설정(3D 터치 프로브 사용 안 함)

#### 프리셋 테이블에 데이텀 저장

프리셋 테이블의 이름은 **PRESET.PR**로 지정되며 **TNC:\table** 디렉터리에 저장됩니다. **PRESET.PR**은 수동 운전 모드 및 핸드휠 모드에서 **CHANGE PRESET** 소프트 키를 누른 경우에만 편집할 수 있습니다.

프리셋 테이블을 다른 디렉터리에 백업용으로 복사할 수 있습니다. 복사된 테이블에서는 기계 제작 업체에서 작성한 라인도 항상 쓰기 보호되어 있으므로 편집할 수 없습니다.

복사된 테이블의 라인 수를 변경해서는 안 됩니다. 라인 수를 변경하면 테이블을 다시 활성화할 때 문제가 발생할 수 있습니다.

다른 디렉터리에 복사한 프리셋 테이블을 활성화하려면 이를 다시 **TNC:\table\** 디렉터리로 복사해야 합니다.

데이텀 또는 기본 회전을 프리셋 테이블에 저장하는 방법에는 여러 가지가 있습니다.

- 수동 운전 또는 **EI. 핸드휠** 모드에서 프로빙 사이클 사용(14장 참조)
- 자동 모드에서 프로빙 사이클 400-402 및 410-419 사용(사용 설명서, 사이클, 14 및 15장 참조)
- 수동 입력(아래 설명 참조)



프리셋 테이블의 기본 회전에서는 기본 회전과 같은 라인에 표시되는 프리셋을 중심으로 좌표계를 회전합니다.

데이텀을 설정할 때 틸팅축의 위치가 3D ROT 메뉴의 해당하는 값과 일치해야 합니다. 따라서 다음 내용에 유의해야 합니다.

- "경사진 작업면" 기능이 활성화되어 있지 않은 경우 로타리축의 위치 표시는 0°여야 합니다(필요한 경우 로타리축을 0에 맞춤).
- "경사진 작업면" 기능이 활성화되어 있는 경우 로타리축의 위치 표시는 3D ROT 메뉴에 입력한 각도와 일치해야 합니다.

프리셋 테이블의 라인 0은 쓰기 보호되어 있습니다. 라인 0에는 항상 사용자가 축 키나 소프트 키를 통해 가장 최근에 설정한 데이텀이 저장됩니다. 수동으로 설정한 데이터가 활성화되어 있는 경우 상태 표시에 **PR MAN(0)**이 표시됩니다.

## 데이텀 설정(3D 터치 프로브 사용 안 함) 12.4

### 프리셋 테이블에 수동으로 데이텀 저장

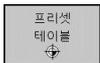
프리셋 테이블에 데이텀을 설정하려면 다음을 수행하십시오.



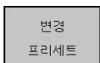
- ▶ **MANUAL OPERATION** 모드를 선택합니다.



- ▶ 공작물 표면에 닿거나 표면을 긁을 때까지 공구를 천천히 이동하거나, 측정 다이얼을 적절히 배치합니다.



- ▶ 프리셋 테이블이 표시됩니다. 프리셋 테이블이 열리고 커서가 활성 테이블 행에 놓입니다.



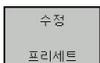
- ▶ 프리셋 입력용 기능 선택: 소프트 키 행에 항목에 사용할 수 있는 기능이 표시됩니다. 항목 기능에 대한 자세한 설명은 아래 테이블을 참조하십시오.



- ▶ 프리셋 테이블에서 변경할 라인을 선택합니다(라인 번호는 프리셋 번호임).



- ▶ 필요한 경우 프리셋 테이블에서 변경할 열(축)을 선택합니다.



- ▶ 소프트 키를 사용하여 사용 가능한 항목 기능 중 하나를 선택합니다(다음 테이블 참조).

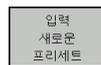
### 기능

### 소프트 키

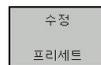
공구(측정 다이얼)의 실제 위치를 새 데이텀으로 직접 전송: 이 기능은 현재 강조 표시되어 있는 축에만 데이텀을 저장합니다.



공구(측정 다이얼)의 실제 위치에 값 지정: 이 기능은 현재 하이라이트되어 있는 축에만 데이텀을 저장합니다. 팝업 창에 원하는 값을 입력합니다.



이미 테이블에 저장된 데이텀을 증분 값만큼 전환: 이 기능은 현재 하이라이트되어 있는 축에만 데이텀을 저장합니다. 팝업 창에 원하는 교정 값을 올바른 기호와 함께 입력합니다. 인치(inch) 표시가 활성화되어 있는 경우 해당 값을 인치(inch) 단위로 입력하면 TNC 내부에서 입력 값을 밀리미터(mm) 단위로 변환합니다.



## 수동 운전 모드 및 설정

## 12.4 데이텀 설정(3D 터치 프로브 사용 안 함)

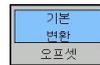
## 기능

축 관련 역학을 계산하지 않고 새 데이텀을 직접 입력합니다. 이 기능은 기계에 로타리 테이블이 있고 0을 입력하여 데이텀을 로타리 테이블의 중심으로 설정하려는 경우에만 사용합니다. 이 기능은 현재 하이라이트되어 있는 축에만 데이텀을 저장합니다. 팝업 창에 원하는 값을 입력합니다. 인치(inch) 표시가 활성화되어 있는 경우 해당 값을 인치(inch) 단위로 입력하면 TNC 내부에서 입력 값을 밀리미터(mm) 단위로 변환합니다.

## 소프트 키



기본 변환/축 보정 뷰를 선택합니다. 기본 변환 뷰에는 X, Y 및 Z 열이 표시됩니다. 기계에 따라 SPA, SPB 및 SPC 열이 추가로 표시될 수 있습니다. 여기에 TNC가 기본 회전을 저장합니다(Z 공구축의 경우 TNC가 SPC 열을 사용함). 보정량 뷰에는 프리셋에 대한 보정 값이 표시됩니다.



테이블의 선택 가능한 라인에 현재 활성화된 데이텀 쓰기: 이 기능은 모든 축에 데이텀을 저장한 후 테이블에서 해당 행을 자동으로 활성화합니다. 인치(inch) 표시가 활성화되어 있는 경우 해당 값을 인치(inch) 단위로 입력하면 TNC 내부에서 입력 값을 밀리미터(mm) 단위로 변환합니다.



## 데이텀 설정(3D 터치 프로브 사용 안 함) 12.4

## 프리셋 테이블 편집

## 테이블 모드의 편집 기능

## 소프트 키

테이블 시작 부분 선택	
테이블 끝 선택	
테이블에서 이전 페이지 선택	
테이블에서 다음 페이지 선택	
프리셋 항목 기능 선택	
"기본 변환/축 보정 선택" 항목 표시	
프리셋 테이블에서 선택한 라인의 데이텀 활성화	
테이블 끝에 입력한 라인 번호 추가(두 번째 소프트웨어 키 행)	
하이라이트된 필드 복사(두 번째 소프트웨어 키 행)	
복사된 필드 삽입(두 번째 소프트웨어 키 행)	
선택한 라인 재설정: TNC에서 모든 열에 입력(두 번째 소프트웨어 키 행)	
테이블 끝에 단일 행 삽입(두 번째 소프트웨어 키 행)	
테이블 끝에서 단일 행 삭제(두 번째 소프트웨어 키 행)	

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.4 데이텀 설정(3D 터치 프로브 사용 안 함)

#### 수동 운전 모드에서 프리셋 테이블의 데이텀 활성화



프리셋 테이블의 데이텀을 활성화하면 활성 데이텀 전환, 대칭, 회전 및 배울 비가 재설정됩니다. 그러나 사이클 19 기울어진 작업면에서 또는 PLANE 기능을 통해 프로그래밍된 좌표 변환은 활성화된 상태로 유지됩니다.



- ▶ **MANUAL OPERATION** 모드를 선택합니다.



- ▶ 프리셋 테이블을 표시합니다.



- ▶ 활성화할 데이텀 번호를 선택합니다. 또는



- ▶ GOTO 키를 사용하여 활성화할 데이텀 번호를 선택합니다. ENT 키를 눌러 확인합니다.



- ▶ 데이텀 활성화



- ▶ 데이텀 활성화를 승인합니다. TNC에서 표시와 기본 회전(정의되어 있는 경우)을 설정합니다.



- ▶ 프리셋 테이블을 종료합니다.

#### NC 프로그램에서 프리셋 테이블의 데이텀 활성화

프로그램 실행 중에 프리셋 테이블의 데이텀을 활성화하려면 사이클 247을 사용합니다. 사이클 247에서는 활성화할 데이텀의 번호를 정의합니다(사용 설명서, 사이클, 사이클 247 데이텀 설정 참조).

## 12.5 3D 터치 프로브 사용

### 개요

수동 운전 모드에서 다음 터치 프로브 사이클을 사용할 수 있습니다.



하이덴하인 터치 프로브가 사용되는 경우, 프로빙 사이클의 기능에 대한 보증만 제공됩니다.



3D 터치 프로브를 사용하려면 기계 제작 업체를 통해 특수 준비된 TNC가 있어야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

기능	소프트 키	페이지
유효 길이 교정		361
유효 반경 교정		362
라인을 사용하여 기본 회전 측정		366
임의 축에서 데이텀 설정		368
모서리를 데이텀으로 설정		369
원 중심을 데이텀으로 설정		370
중심선을 데이텀으로 설정		372
터치 프로브 시스템 데이터 관리		사이클 사용 설명서 참조



터치 프로브 테이블에 대한 자세한 내용은 사이클 프로그래밍 사용 설명서를 참조하십시오.

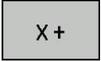
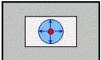
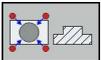
## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.5 3D 터치 프로브 사용

#### 터치 프로브 사이클의 기능

프로빙 방향 또는 프로빙 루틴을 선택하는 데 사용되는 소프트 키는 수동 터치 프로브 사이클에 표시됩니다. 표시되는 소프트 키는 다음과 같이 각 사이클에 따라 달라질 수 있습니다.

##### 소프트 키 기능

	프로빙 방향 선택
	실제 위치 캡처
	자동으로 홀 프로빙(원형 내부)
	자동으로 보스 프로빙(원형 외부)

#### 홀 및 보스의 자동 프로빙 루틴



자동 원형 프로빙 기능을 사용하는 경우 터치 프로브를 개별 터치점에 자동으로 위치결정합니다. 충돌 없이 위치에 접근할 수 있는지 확인하십시오.

홀 또는 보스를 자동으로 프로빙하는 프로빙 루틴을 사용하는 경우 필수 입력 필드를 포함하는 폼을 엽니다.

#### 보스 측정 및 홀 측정 폼의 입력 필드

입력 필드	기능
보스 직경? 또는 홀 직경?	프로브 접점 직경(홀의 경우 옵션)
안전 거리?	평면에서 프로브 접점까지의 거리
충분 안전 높이?	스핀들 축 방향에서 터치 프로브의 위치결정(현재 위치에서 시작)
시작각?	첫 번째 프로빙 작업의 각도( $0^\circ$ = 기본축 양의 방향, 즉 스핀들 축 Z의 경우 X+). 다른 모든 프로브 각도로 터치점 수가 결정됩니다.
터치점 수?	프로빙 작업 번호(3 - 8)
호길이?	완전한 원( $360^\circ$ ) 또는 원호(호 길이 $< 360^\circ$ ) 프로빙

보조의 첫 번째 터치점(원형 외부) 근처 또는 홀 중앙(원형 내부)에 가까이 터치 프로브를 위치결정하고 첫 번째 프로빙 방향에 대한 소프트 키를 선택합니다. 그리고 기계 시작 버튼을 눌러 터치 프로브 사이클을 시작하면 모든 사전 위치결정 이동 및 프로빙 작업이 자동으로 수행됩니다.

안전 거리를 고려하여 터치점을 개별 터치점에 위치결정합니다. 안전 높이가 정의된 경우 미리 스피들 축에서 안전 높이에 터치점을 위치결정합니다.

터치 프로브 테이블에 정의된 이송 속도 **FMAX**로 위치에 접근합니다. 실제 프로빙 작업에는 정의된 프로빙 이송 속도 **F**가 사용됩니다.



자동 프로빙 루틴을 시작하기 전에 첫 번째 터치점 근처에 터치 프로브를 사전 위치결정해야 합니다. 프로빙 방향과 반대로 안전 거리만큼 터치 프로브를 보정합니다(터치 프로브 테이블 값 + 입력 폼 값).

직경이 큰 내부 원형의 경우 위치결정 이송 속도 **FMAX**로 원호에서 터치 프로브를 사전 위치결정할 수도 있습니다. 그러려면 입력 폼에 홀 직경 및 사전 위치결정에 필요한 안전 거리를 입력해야 합니다. 벽과의 안전 거리만큼 보정된 위치에서 구멍 내부에 터치 프로브를 위치결정합니다. 사전 위치결정하는 경우 첫 번째 프로빙 작업에서 시작 각도를 기억해야 합니다(각이 0°이면 기본축 양의 방향으로 프로빙).

## 수동 운전 모드 및 설정

## 12.5 3D 터치 프로브 사용

## 터치 프로브 사이클 선택

▶ 수동 운전 또는 핸드휠 모드를 선택합니다.



▶ **터치 프로브** 소프트 키를 눌러 터치 프로브 기능을 선택합니다. 사용할 수 있는 여러 소프트 키가 표시됩니다(개요 표 참조).



▶ 적절한 소프트 키를 눌러 터치 프로브 사이클을 선택합니다(예: **프로빙 POS**). 그러면 TNC에 관련 메뉴가 표시됩니다.



수동 프로빙 기능을 선택하면 필요한 모든 데이터를 표시하는 폼이 열립니다. 폼의 내용은 각 기능에 따라 달라질 수 있습니다.

일부 필드에 값을 입력할 수도 있습니다. 화살표 키를 사용하여 원하는 입력 필드로 이동합니다. 편집 가능한 필드로만 커서를 옮길 수 있습니다. 편집할 수 없는 필드는 회색으로 표시됩니다.

## 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 기록



이 기능을 사용하려면 기계 제작 업체가 TNC에서 관련 준비 작업을 수행해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

선택한 터치 프로브 사이클을 실행하면 **파일에 로그 쓰기** 소프트웨어 키가 표시됩니다. 이 소프트웨어 키를 누르면 활성 터치 프로브 사이클에서 결정된 현재값이 기록됩니다.

측정 결과를 저장하면 텍스트 파일 TCHPRMAN.TXT가 생성됩니다. 기계 파라미터 **fn16DefaultPath**에서 특정 경로를 정의하지 않은 경우 TCHPRMAN.TXT 파일은 기본 디렉터리인 **TNC:\**에 저장됩니다.



**파일에 로그 쓰기** 소프트웨어 키를 누를 때 **프로그래밍** 작동 모드에서 TCHPRMAN.TXT 파일이 활성화되지 않은 상태여야 합니다. 그렇지 않으면 오류 메시지가 나타납니다.

측정된 데이터는 TCHPRMAN.TXT 파일에만 저장됩니다. 터치 프로브 사이클을 여러 번 연속 실행하여 측정된 결과 데이터를 저장할 경우, 개별 사이클 간에 파일을 복사하거나 파일의 이름을 변경하여 TCHPRMAN.TXT에 저장된 내용을 백업해야 합니다. TCHPRMAN.TXT 파일의 형식과 내용은 기계 제작 업체가 사전에 설정합니다.

## 수동 운전 모드 및 설정

## 12.5 3D 터치 프로브 사용

## 데이텀 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기



측정된 값을 공작물 좌표계로 저장할 경우 이 기능을 사용합니다. 측정된 값을 기계 기반 좌표계(기준 좌표)로 저장할 경우 **프리셋 테이블에 입력** 소프트 키를 누릅니다(참조 "프리셋 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 359).

데이텀 테이블에 입력 소프트 키를 사용하면 터치 프로브 사이클 중에 측정한 값을 데이텀 테이블에 쓸 수 있습니다.

- ▶ 원하는 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 실행하는 터치 프로브 사이클에 따라 해당 입력란에 원하는 데이텀 좌표를 입력합니다.
- ▶ **테이블의 번호**= 입력란에 데이텀 번호를 입력합니다.
- ▶ **데이텀 테이블에 입력** 소프트 키를 누릅니다. 그러면 지정된 데이텀 테이블에 입력한 번호로 데이텀이 저장됩니다.

## 프리셋 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기



측정된 값을 기계 기반 좌표계(기준 좌표)로 저장하려는 경우 이 기능을 사용합니다. 측정된 값을 공작물 좌표계로 저장하려는 경우에는 **데이텀 테이블에 입력** 소프트웨어 키를 사용합니다(참조 "데이텀 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 358).

프리셋 테이블에 입력 소프트웨어 키를 사용하면 프로브 사이클 중에 측정된 값을 프리셋 테이블에 쓸 수 있습니다. 그러면 측정된 값이 기계 기반 좌표계(기준 좌표)를 참조하여 저장됩니다. 프리셋 테이블의 이름은 PRESET.PRO이며 TNC:WtableW 디렉터리에 저장됩니다.

- ▶ 원하는 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 실행하는 터치 프로브 사이클에 따라 해당 입력란에 원하는 데이텀 좌표를 입력합니다.
- ▶ **테이블의 번호:** 입력란에 프리셋 번호를 입력합니다.
- ▶ **프리셋 테이블에 입력** 소프트웨어 키를 누릅니다. 그러면 프리셋 테이블에 입력한 번호로 데이텀이 저장됩니다.

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.6 3D 터치 트리거 프로브 교정

#### 12.6 3D 터치 트리거 프로브 교정

##### 소개

3D 터치 프로브의 실제 트리거 점을 정밀하게 지정하려면 터치 프로브를 교정해야 합니다. 그렇지 않으면 정확한 측정 결과가 제공되지 않습니다.



다음과 같은 경우에는 항상 터치 프로브를 교정해야 합니다.

- 커미셔닝
- 스타일러스 파손
- 스타일러스 교체
- 프로브 이송 속도 변경
- 불규칙성이 발생한 경우(예: 기계 가열 시)
- 활성 공구축 변경

교정 후 확인 소프트 키를 누르면 활성 터치 프로브에 교정 값이 적용됩니다. 업데이트된 공구 데이터는 즉시 적용되며 새로 공구를 호출하지 않아도 됩니다.

교정 중에 TNC는 스타일러스의 "유효" 길이와 볼 팁의 "유효" 반경을 찾습니다. 3D 터치 프로브를 교정하려면 높이 및 반경을 알고 있는 보스 또는 링 게이지를 기계 테이블에 고정합니다.

TNC는 길이 및 반경을 교정하는 교정 사이클을 제공합니다.

▶ **터치 프로브** 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ 교정 사이클 표시: TS 교정을 누릅니다.
- ▶ 교정 사이클을 선택합니다.

##### TNC 교정 사이클

소프트 키	기능	페이지
	길이 교정	361
	교정 링을 사용하여 반경 및 중앙 보정량 측정	362
	보스 또는 교정 핀을 사용하여 반경 및 중앙 보정량 측정	362
	교정 구체를 사용하여 반경 및 중앙 보정량 측정	362

## 유효 길이 교정



하이덴하인 터치 프로브가 사용되는 경우, 프로빙 사이클의 기능에 대한 보증만 제공됩니다.

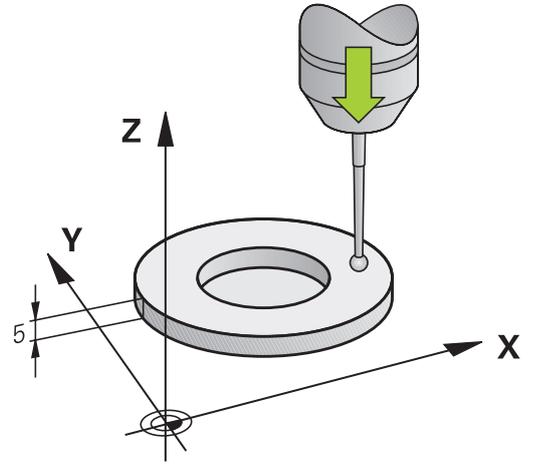


터치 프로브의 유효 길이는 항상 공구 데이텀을 기준으로 합니다. 기계 제작 업체에서는 대개 스피들 팁을 공구 데이텀으로 정의합니다.

- ▶ 스피들축에서 기계 공구 테이블의 Z가 0이 되도록 데이텀을 설정합니다.



- ▶ 터치 프로브 길이의 교정 기능 선택: **CAL. L** 소프트 키를 누릅니다. 그러면 입력 필드를 포함하는 메뉴 창이 열립니다.
- ▶ 길이 데이텀: 링 게이지의 높이를 입력합니다.
- ▶ 새 교정 스피들 각도: 교정에 사용되는 스피들 각도입니다. TNC는 터치 프로브 테이블에서 CAL\_ANG를 기본값으로 사용합니다. 값을 변경하면 교정 중에 터치 프로브 테이블에 저장합니다.
- ▶ 터치 프로브를 링 게이지 바로 위로 이동합니다.
- ▶ 이송 방향을 변경하려면(필요한 경우) 소프트 키나 화살표 키를 누릅니다.
- ▶ 링 게이지의 위쪽 표면을 프로빙하려면 기계의 시작 버튼을 누릅니다.
- ▶ 결과를 확인하고 필요한 경우 값을 변경합니다.
- ▶ 값을 적용하려면 **확인** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 교정 기능을 종료하려면 **END** 소프트 키를 누릅니다.



## 수동 운전 모드 및 설정

## 12.6 3D 터치 트리거 프로브 교정

## 유효 반경 교정 및 중심 오정렬 보정

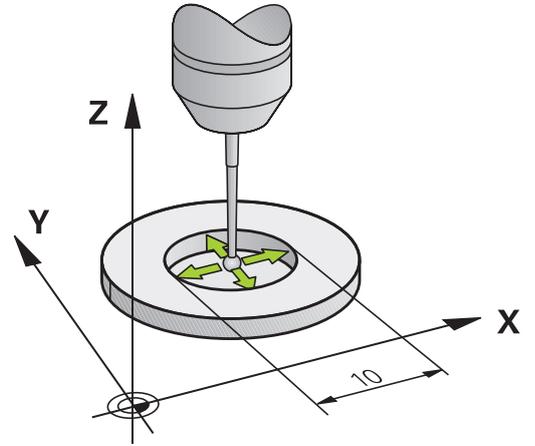


하이덴하인 터치 프로브가 사용되는 경우, 프로빙 사이클의 기능에 대한 보증만 제공됩니다.



중양 보정량은 적합한 터치 프로브에서만 결정됩니다.

객체 외부를 사용하여 교정하려는 경우 교정 구체 또는 교정 핀 중앙 위에 터치 프로브를 사전 위치결정해야 합니다. 충돌 없이 터치점에 접근할 수 있는지 확인하십시오.



볼 팁 반경을 교정하는 경우 자동 프로빙 루틴이 실행됩니다. 첫 번째 프로빙 주기에 교정 링 또는 보스의 중심을 결정하고(대략적인 측정) 중심에서 터치 프로브를 위치결정합니다. 그러면 실제 교정 중에 볼 팁 반경이 결정됩니다(상세한 측정). 터치 프로브에서 반대 방향의 프로빙을 허용하면 다른 사이클 중에 중심 보정량이 결정됩니다.

터치 프로브의 방향 조정 여부와 방법은 이미 하이덴하인 터치 프로브에 정의되어 있습니다. 다른 터치 프로브는 기계 제작 업체에서 구성합니다.

터치 프로브를 삽입한 후 대개 스피들축과 정확히 정렬되도록 조정해야 합니다. 교정 기능은 반대 방향을 프로빙하여(180°로 회전) 터치 프로브 축과 스피들 축 사이의 보정량을 결정할 수 있습니다.

교정 루틴은 다음과 같은 터치 프로브 방향 조정 방법에 따라 달라질 수 있습니다.

- 방향 조정이 불가능하거나 한 방향에서만 가능: 대략적인 측정과 상세한 측정을 한 번씩 실행하여 유효한 볼 팁 반경(tool.t의 R 열)을 결정합니다.
- 두 방향에서 방향 조정 가능(예: 하이덴하인 터치 프로브(케이블 연결)): 대략적인 측정과 상세한 측정을 한 번씩 실행하고 180°로 터치 프로브를 회전한 후 프로빙 작업을 네 번 더 실행합니다. 반경 외에도 반대 방향에서 프로빙하여 중심 보정량(tchprobe.tp의 CAL\_OF)을 결정합니다.
- 모든 방향 조정 가능(예: 하이덴하인 적외선 터치 프로브): 프로빙 루틴의 경우 "두 방향에서 방향 조정 가능"을 참조하십시오.

다음을 수행하여 교정 링으로 수동 교정 진행:

- ▶ 수동 운전 모드에서 볼 팁을 링 게이지의 보어 안에 위치결정합니다.



- ▶ 교정 기능 선택: **CAL. R** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 링 게이지 직경을 입력합니다.
- ▶ 안전 거리를 입력합니다.
- ▶ 새 교정 스핀들 각도: 교정에 사용되는 스핀들 각도입니다. TNC는 터치 프로브 테이블에서 CAL\_ANG를 기본값으로 사용합니다. 값을 변경하면 교정 중에 터치 프로브 테이블에 저장합니다.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: 기계의 시작 버튼을 누릅니다. 3D 터치 프로브는 자동 프로빙 루틴에서 모든 필수 터치점을 프로브하고, 유효 볼 팁 반경을 계산합니다. 반대 방향의 프로빙이 가능하면 중심 보정량을 계산합니다.
- ▶ 결과를 확인하고 필요한 경우 값을 변경합니다.
- ▶ 값을 적용하려면 **확인** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 교정 기능을 종료하려면 **END** 소프트 키를 누릅니다.



볼 팁 중심의 오정렬을 확인하려면 기계 제작 업체에서 특수하게 준비한 TNC가 있어야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.6 3D 터치 트리거 프로브 교정

다음을 수행하여 보스 또는 교정 핀으로 수동 교정:

▶ 수동 운전 모드에서 볼팁을 교정 핀 중심 위에 위치결정합니다.



- ▶ 교정 기능 선택: **CAL. R** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 보스 직경을 입력합니다.
- ▶ 안전 거리를 입력합니다.
- ▶ 새 교정 스피들 각도: 교정에 사용되는 스피들 각도입니다. TNC는 터치 프로브 테이블에서 **CAL\_ANG**를 기본값으로 사용합니다. 값을 변경하면 교정 중에 터치 프로브 테이블에 저장합니다.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: 기계의 시작 버튼을 누릅니다. 3D 터치 프로브는 자동 프로빙 루틴에서 모든 필수 터치점을 프로브하고, 유효 볼 팁 반경을 계산합니다. 반대 방향의 프로빙이 가능하면 중심 보정량을 계산합니다.
- ▶ 결과를 확인하고 필요한 경우 값을 변경합니다.
- ▶ 값을 적용하려면 **확인** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 교정 기능을 종료하려면 **END** 소프트 키를 누릅니다.



볼 팁 중심의 오정렬을 확인하려면 기계 제작 업체에서 특수하게 준비한 TNC가 있어야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

### 교정 값 표시

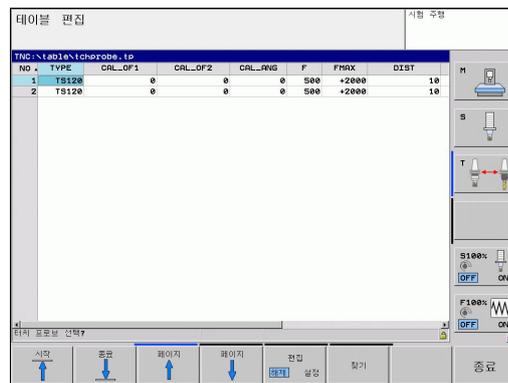
공구 테이블에 터치 프로브의 유효 길이와 유효 반경이 저장됩니다. 터치 프로브의 볼 팁 중심 보정량은 터치 프로브 테이블의 **CAL\_OF1**(기본축) 및 **CAL\_OF2**(보조축) 열에 저장됩니다. 터치 프로브 테이블 소프트 키를 눌러 화면에 이러한 값을 표시할 수 있습니다.



터치 프로브 사이클을 자동 모드에서 실행하는지 수동 모드에서 실행하는지 여부와 관계 없이 터치 프로브를 사용하기 전에는 항상 올바른 공구 번호를 활성화해야 합니다.



터치 프로브 테이블에 대한 자세한 내용은 사이클 프로그래밍 사용 설명서를 참조하십시오.



## 12.7 3D 터치 프로브로 공작물 오정렬 보정

### 소개



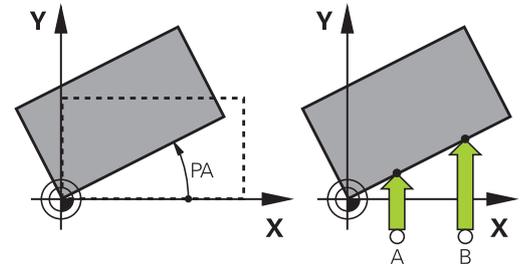
하이덴하인 터치 프로브가 사용되는 경우, 프로빙 사이클의 기능에 대한 보증만 제공됩니다.

TNC는 "기본 회전"을 계산하여 공작물 오정렬을 전자적으로 보정합니다.

이를 위해 TNC는 회전 각도를 작업 평면에서 기준 축에 맞게 원하는 각도로 설정합니다. 오른쪽 그림을 참조하십시오.

TNC는 공구축에 따라 기본 회전을 프리셋 테이블의 SPA, SPB 또는 SPC 옆에 저장합니다.

기본 회전을 확인하려면 공작물의 면 위에 있는 두 점을 프로빙합니다. 점을 프로빙하는 순서는 중요하지 않습니다. 또한 홀이나 보스로 기본 회전을 식별할 수도 있습니다.



공작물 오정렬을 측정할 때 각도 기준 축에 수직인 프로브 방향을 선택합니다.

프로그램 실행 중에 기본 회전이 올바르게 계산되도록 첫 번째 위치결정 블록에서 작업 평면의 두 좌표를 모두 프로그래밍합니다.

PLANE 기능과 함께 기본 회전을 사용할 수도 있습니다. 이 경우에는 먼저 기본 회전을 활성화한 다음 PLANE 기능을 활성화합니다.

공작물을 프로빙하지 않고 기본 회전을 활성화할 수도 있습니다. 이 경우 기본 회전 메뉴에 값을 입력하고 **기본 회전 설정** 소프트 키를 누릅니다.

## 수동 운전 모드 및 설정

## 12.7 3D 터치 프로브로 공작물 오정렬 보정

## 기본 회전 식별



- ▶ **프로빙 ROT** 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 터치 프로브를 첫 번째 터치점 근처에 위치결정합니다.
- ▶ 각도 기준축에 수직인 프로브 방향을 선택합니다. 소프트 키로 축을 선택하십시오.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: 기계의 시작 버튼을 누릅니다.
- ▶ 터치 프로브를 두 번째 터치점 근처에 위치결정합니다.
- ▶ 공작물을 프로빙하려면 기계의 시작 버튼을 누릅니다. TNC가 기본 회전을 확인하여 대화 상자의 **회전 각도** 다음에 각도를 표시합니다.
- ▶ **기본 회전 설정** 소프트 키를 눌러 기본 회전을 활성화합니다.
- ▶ END 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 종료합니다.

## 프리셋 테이블에 기본 회전 저장

- ▶ 프로빙 프로세스 후 활성 기본 회전이 저장될 프리셋 번호를 **테이블의 번호**: 입력란에 입력합니다.
- ▶ **BASIC ROT. IN presettab** 소프트 키를 눌러 프리셋 테이블에 기본 회전을 저장합니다.

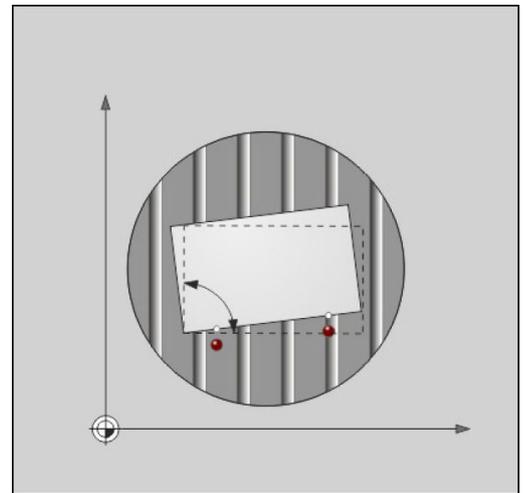
## 테이블 회전을 통한 공작물 오정렬 보정

- ▶ 로타리 테이블 위치로 식별된 오정렬을 보정하려면 프로빙 프로세스 후 **ALIGN ROTARY TABLE** 소프트 키를 누릅니다.



모든 축을 위치결정하여 테이블 회전 전에 충돌을 방지합니다. TNC는 테이블 회전 전에 추가 경고를 출력합니다.

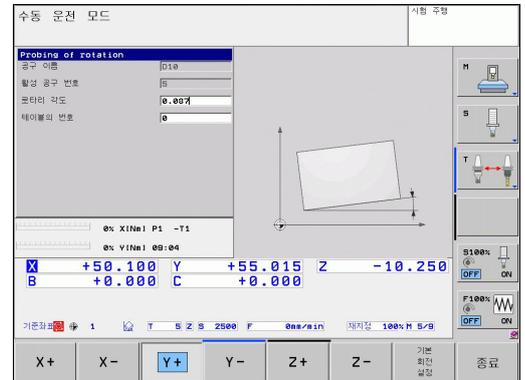
- ▶ 로타리 테이블 축에서 데이텀을 설정하려면 **SET TABLE ROTATION** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 프리셋 테이블의 라인에 로타리 테이블의 오정렬을 저장할 수도 있습니다. 라인 번호를 입력하고 **TABLEROT IN PRESETTAB.** 소프트 키를 누릅니다. 그러면 로타리 테이블의 보정량 열에 각도를 저장합니다(예: C 축과 관련된 C\_OFFS 열). 필요한 경우 이 열을 표시하기 위해 프리셋 테이블의 뷰를 **BASIS-TRANSFORM./OFFSET** 소프트 키로 변경해야 합니다.



## 기본 회전 표시

**PROBING ROT** 기능을 선택하면 **회전 각도** 대화 상자에 기본 회전의 활성 각도가 표시됩니다. 이 회전 각도는 추가 상태 표시(**상태 위치**)에도 나타납니다.

기본 회전에 따라 축을 이동할 때마다 상태 표시에 기본 회전의 기호가 나타납니다.



## 기본 회전 취소

- ▶ **프로빙 ROT** 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 회전 각도로 0을 입력하고 **기본 회전 설정** 소프트 키로 승인합니다.
- ▶ **END** 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 종료합니다.

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.8 3D 터치 프로브를 사용하여 데이텀 설정

#### 12.8 3D 터치 프로브를 사용하여 데이텀 설정

##### 개요

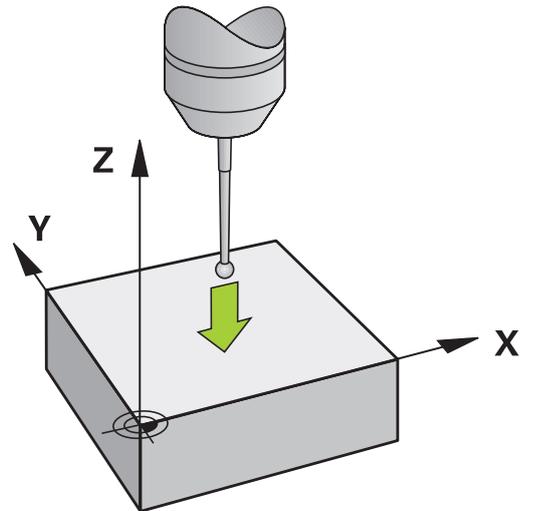
정렬된 공작물에서 데이텀을 설정할 경우 다음과 같은 소프트 키 기능을 사용할 수 있습니다.

소프트 키	기능	페이지
	임의의 축에서 데이텀 설정	368
	모서리를 데이텀으로 설정	369
	원 중심을 데이텀으로 설정	370
	중심선을 데이텀으로	370

##### 임의의 축에서 데이텀 설정



- ▶ 프로빙 기능 선택: **PROBING POS** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 터치 프로브를 터치점 근처로 이동합니다.
- ▶ 소프트 키를 사용하여 프로브축과 데이텀을 설정하려는 방향(Z 방향의 경우 Z)을 선택합니다.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: 기계의 시작 버튼을 누릅니다.
- ▶ **데이텀**: 공칭 좌표를 입력하고 **데이텀 설정** 소프트 키로 입력을 승인합니다(참조 "데이텀 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 358).
- ▶ 프로브 기능을 종료하려면 **END** 소프트 키를 누릅니다.

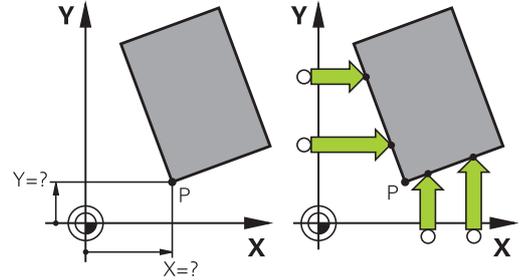


하이덴하인 터치 프로브가 사용되는 경우, 프로빙 사이클의 기능에 대한 보증만 제공됩니다.

## 모서리를 데이텀으로



- ▶ **PROBING P** 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 첫 번째 공작물 모서리에 있는 첫 번째 터치포인트 근처에 터치 프로브를 위치결정합니다.
- ▶ 소프트 키로 프로브 방향을 선택합니다.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: 기계의 시작 버튼을 누릅니다.
- ▶ 같은 공작물 모서리에 있는 두 번째 터치포인트 근처에 터치 프로브를 위치결정합니다.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: 기계의 시작 버튼을 누릅니다.
- ▶ 두 번째 공작물 모서리에 있는 첫 번째 터치포인트 근처에 터치 프로브를 위치결정합니다.
- ▶ 소프트 키로 프로브 방향을 선택합니다.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: 기계의 시작 버튼을 누릅니다.
- ▶ 같은 공작물 모서리에 있는 두 번째 터치포인트 근처에 터치 프로브를 위치결정합니다.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: 기계의 시작 버튼을 누릅니다.
- ▶ **데이텀**: 메뉴 창에 두 데이텀 좌표를 모두 입력하고 **데이텀 설정** 소프트 키로 입력을 승인합니다(또는 참조 "프리셋 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 359).
- ▶ 프로브 기능을 종료하려면 END 소프트 키를 누릅니다.



하이덴하인 터치 프로브가 사용되는 경우, 프로빙 사이클의 기능에 대한 보증만 제공됩니다.



홀 또는 보스로 직선 두 개의 교점을 식별하고 데이텀으로 설정할 수 있습니다. 그러나 각 직선에서 프로빙은 두 개의 동일한 터치 프로브 기능으로 수행되어야 합니다(예: 두 개의 홀).

"모서리를 데이텀으로" 프로빙 사이클은 두 직선의 각도와 교점을 식별합니다. 데이텀 설정 외에도 사이클은 기본 회전을 활성화할 수도 있습니다. TNC에는 이때 사용할 직선을 결정하는 두 개의 소프트 키가 있습니다. **ROT 1** 소프트 키는 첫 번째 직선의 각도를 기본 회전으로 활성화하고 **ROT 2** 소프트 키는 두 번째 직선 각도를 활성화합니다.

사이클에서 기본 회전을 활성화하려는 경우 데이텀 설정 전에 항상 이 작업을 먼저 수행해야 합니다. 데이텀을 설정하거나 영점 또는 프리셋 테이블에 쓴 후에 **ROT 1** 및 **ROT 2** 소프트 키는 더 이상 표시되지 않습니다.

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.8 3D 터치 프로브를 사용하여 데이텀 설정

#### 원 중심을 데이텀으로

이 기능을 사용하면 보어 홀, 원형 포켓, 원통, 보스, 원형 아일랜드 등의 중심에 데이텀을 설정할 수 있습니다.

#### 내부 원:

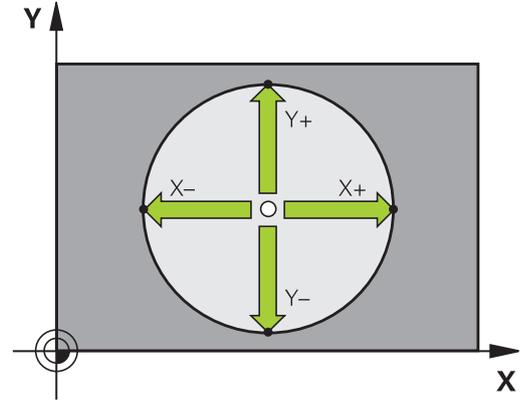
TNC가 네 개의 모든 좌표축 방향에서 원의 내부 벽을 프로빙합니다.

원호와 같은 불완전한 원의 경우 적절한 프로빙 방향을 선택할 수 있습니다.

▶ 터치 프로브를 원의 중심 근처에 위치결정합니다.



- ▶ **PROBING CC** 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 프로빙 방향을 선택하거나 자동 프로빙 루틴을 수행하려는 경우 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 공작물을 프로빙하려면 기계의 시작 버튼을 누릅니다. 터치 프로브는 선택한 방향으로 원의 내부 벽을 프로빙합니다. 자동 프로빙 루틴을 사용하지 않는 경우 이 절차를 반복해야 합니다. 프로빙 작업을 마치면 중심을 계산할 수 있습니다(네 개의 터치점이 권장됨).
- ▶ 프로빙 절차를 마치고 평가 메뉴로 전환: **평가** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **데이텀**: 메뉴 창에서 원 중심의 두 좌표를 모두 입력하고 **데이텀 설정** 소프트 키를 눌러 승인하거나 테이블에 값을 기록합니다(참조 "데이텀 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 358 또는 참조 "프리셋 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 359).
- ▶ 프로빙 기능 종료: **END** 소프트 키를 누릅니다.

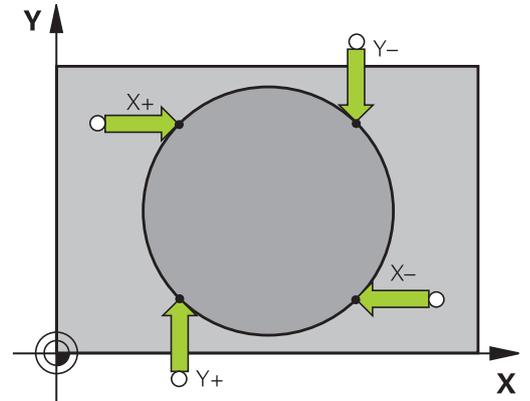


외부 또는 내부 원을 계산하려면 세 개의 터치점만 있으면 됩니다. 예를 들어 원호를 계산하는 경우가 이에 해당합니다. 그러나 네 개의 터치점을 사용하여 원을 측정하면 보다 정확한 결과를 얻을 수 있습니다. 항상 중심 또는 최대한 중심에 가깝게 터치 프로브를 사전 위치결정해야 합니다.

**외부 원:**

- ▶ 볼 팁을 원 외부에 있는 첫 번째 터치점 근처로 위치결정합니다.
- ▶ 소프트 키로 프로브 방향을 선택합니다.
- ▶ 공작물을 프로빙하려면 기계의 시작 버튼을 누릅니다. 자동 프로빙 루틴을 사용하지 않는 경우 이 절차를 반복해야 합니다. 프로빙 작업을 마치면 중심을 계산할 수 있습니다(네 개의 터치점이 권장됨).
- ▶ 프로빙 절차를 마치고 평가 메뉴로 전환: 평가 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **데이텀:** 데이텀의 좌표를 입력하고 **데이텀 설정** 소프트 키를 사용하여 입력을 승인하거나 테이블에 값을 기록합니다(참조 "데이텀 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 358 또는 참조 "프리셋 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 359).
- ▶ 프로브 기능을 종료하려면 **END** 소프트 키를 누릅니다.

프로빙 절차가 완료된 후 원 중심의 현재 좌표와 원 반경 PROI 표시됩니다.

**홀/원통형 보스 여러 개를 사용하여 데이텀 설정**

두 번째 소프트 키 행에는 여러 개의 홀이나 원통형 보스를 사용하여 데이텀을 설정하는 소프트 키가 있습니다. 둘 이상되는 요소의 교점을 데이텀으로 설정할 수 있습니다.

홀/원통형 보스의 교점에서 사용할 프로빙 기능 선택:

- 
  - ▶ **PROBING CC** 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- 
  - ▶ 자동으로 홀 프로빙: 소프트 키로 정의
- 
  - ▶ 자동으로 원통형 보스 프로빙: 소프트 키로 정의

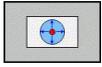
터치 프로브를 홀 중심 또는 원통형 보스의 첫 번째 터치점 근처로 사전에 위치결정합니다. NC 시작 키를 누르면 자동으로 원에 있는 점을 프로빙합니다.

모든 홀을 프로빙하여 데이텀이 설정될 때까지 터치 프로브를 다음 홀로 이동하고 프로빙 작업을 반복하고 TNC에서 프로빙 절차를 반복합니다.

## 수동 운전 모드 및 설정

## 12.8 3D 터치 프로브를 사용하여 데이텀 설정

여러 홀의 교점에서 데이텀 설정:

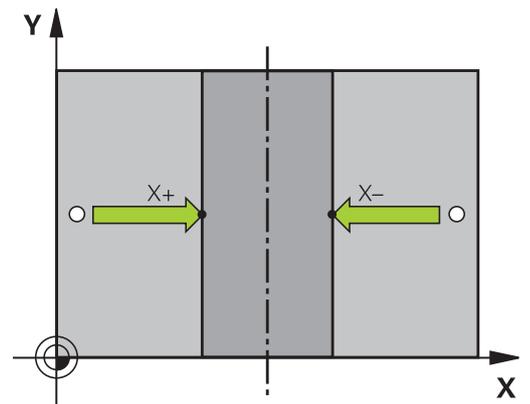
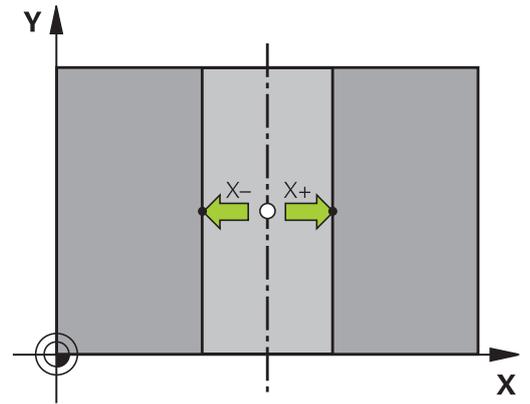


- ▶ 터치 프로브를 홀의 중심 근처에 위치결정합니다.
- ▶ 자동으로 홀 프로빙: 소프트 키로 정의
- ▶ 공작물을 프로빙하려면 기계의 시작 버튼을 누릅니다. 터치 프로브는 원을 자동으로 프로빙합니다.
- ▶ 나머지 요소에서도 프로빙 절차를 반복합니다.
- ▶ 프로빙 절차를 마치고 평가 메뉴로 전환: **평가** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ **데이텀**: 메뉴 창에서 원 중심의 두 좌표를 모두 입력하고 **데이텀 설정** 소프트 키를 눌러 승인하거나 테이블에 값을 기록합니다(참조 "데이텀 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 358 또는 참조 "프리셋 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 359).
- ▶ 프로빙 기능 종료: **END** 소프트 키를 누릅니다.

## 중심선을 데이텀으로 설정



- ▶ 프로브 기능 선택: **PROBING** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 터치 프로브를 첫 번째 터치점 근처에 위치결정합니다.
- ▶ 소프트 키로 프로빙 방향을 선택합니다.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: NC 시작 버튼을 누릅니다.
- ▶ 터치 프로브를 두 번째 터치점 근처에 위치결정합니다.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: NC 시작 버튼을 누릅니다.
- ▶ **데이텀**: 메뉴 창에서 데이텀의 좌표를 입력하고 **데이텀 설정** 소프트 키를 눌러 확인하거나 테이블에 값을 기록합니다(참조 "데이텀 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 358 또는 참조 "프리셋 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 359).
- ▶ 프로빙 기능 종료: **END** 키를 누릅니다.



### 3D 터치 프로브로 공작물 측정

수동 운전 및 핸드휠 작동 모드에서 터치 프로브를 사용하여 공작물에 대한 간단한 측정을 수행할 수도 있습니다. 복잡한 측정 작업에는 프로그래밍 가능한 다양한 프로브 사이클을 사용할 수 있습니다(사이클 사용 설명서, 16장, 공작물 자동 확인 참조). 3D 터치 프로브를 사용하여 다음을 결정할 수 있습니다.

- 위치 좌표 및 위치 좌표로부터의 거리
- 공작물 상의 치수 및 각도

#### 정렬된 공작물에서 위치 좌표 찾기



- ▶ 프로빙 기능 선택: **PROBING POS** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 터치 프로브를 터치점 근처로 이동합니다.
- ▶ 프로브 방향 및 좌표 축을 선택합니다. 해당 소프트 키를 사용하여 선택합니다.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: 기계의 시작 버튼을 누릅니다.

터치점의 좌표가 기준점으로 표시됩니다.

#### 작업 평면에서 코너의 좌표 찾기

모서리 점의 좌표를 찾을 수 있습니다(참조 "모서리를 데이텀으로", 페이지 369). 프로빙된 코너의 좌표가 기준점으로 표시됩니다.

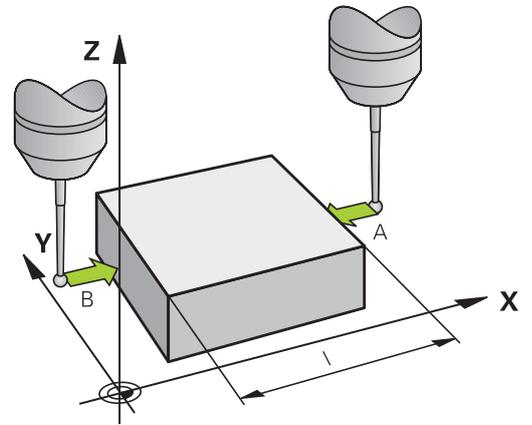
## 수동 운전 모드 및 설정

## 12.8 3D 터치 프로브를 사용하여 데이텀 설정

## 공작물 치수 측정



- ▶ 프로빙 기능 선택: **PROBING POS** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 터치 프로브를 첫 번째 터치포인트 A 근처로 위치 결정합니다.
- ▶ 소프트 키로 프로빙 방향을 선택합니다.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: 기계의 시작 버튼을 누릅니다.
- ▶ 현재 데이텀을 나중에 다시 사용하려면 데이텀 표시에 나타나는 값을 기록합니다.
- ▶ 데이텀: "0"을 입력합니다.
- ▶ 대화 상자 취소: **END** 키를 누릅니다.
- ▶ 프로빙 기능 다시 선택: **PROBING POS** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 터치 프로브를 두 번째 터치포인트 B 근처로 위치 결정합니다.
- ▶ 소프트 키로 프로브 방향을 선택합니다. 동일한 축의 반대 방향을 선택하십시오.
- ▶ 공작물 프로빙 시작: 기계의 시작 버튼을 누릅니다.



데이텀으로 표시된 값은 좌표축에 있는 두 점 사이의 거리입니다.

## 길이 측정 전의 활성 데이텀으로 되돌리는 방법:

- ▶ 프로빙 기능 선택: **PROBING POS** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 첫 번째 터치포인트를 다시 프로빙합니다.
- ▶ 이전에 기록해 둔 값으로 데이텀을 설정합니다.
- ▶ 대화 상자 취소: **END** 키를 누릅니다.

## 각도 측정

3D 터치 프로브를 사용하여 작업 평면의 각도를 측정할 수 있습니다. 다음을 측정할 수 있습니다.

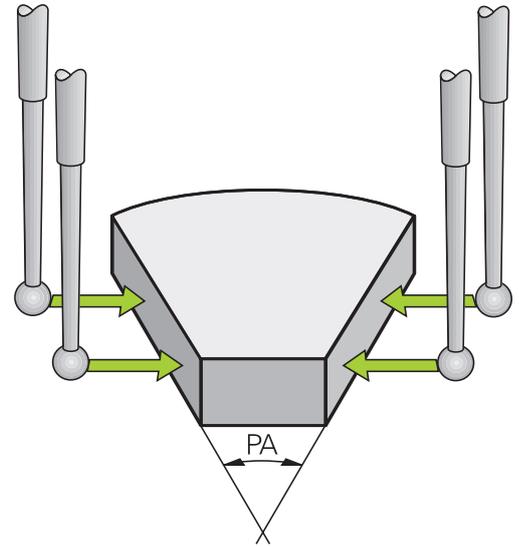
- 각도 기준축과 공작물 모서리 사이의 각도
- 두 면 사이의 각도

측정된 각도가 값으로 표시됩니다(최대값 90°).

## 각도 기준축과 공작물 모서리 사이의 각도 찾기

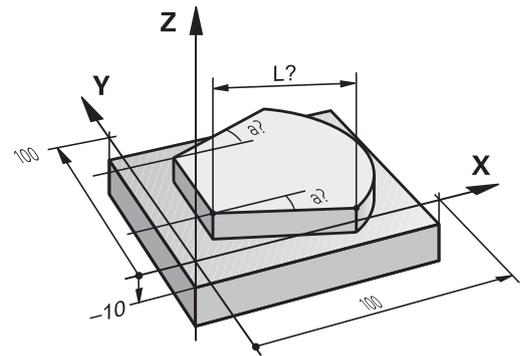


- ▶ **프로빙 ROT** 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 회전 각도: 이후 현재 기본 회전을 다시 사용하려면 회전 각도 아래에 표시된 값을 기록합니다.
- ▶ 비교할 공작물 모서리를 사용하여 기본 회전을 수행합니다(참조 "3D 터치 프로브로 공작물 오정렬 보정", 페이지 365).
- ▶ **프로빙 ROT** 소프트 키를 눌러 각도 기준축과 공작물의 모서리 사이 각도를 회전 각도로 표시합니다.
- ▶ 기본 회전을 취소하거나 이전 기본 회전을 복원합니다.
- ▶ 이전에 기록해 둔 값으로 회전 각도를 설정합니다.



## 두 공작물 모서리 사이의 각도 측정

- ▶ **프로빙 ROT** 소프트 키를 눌러 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 회전 각도: 현재 기본 회전을 나중에 다시 사용하려면 표시된 회전 각도를 기록합니다.
- ▶ 첫 번째 공작물 모서리를 사용하여 기본 회전을 수행합니다(참조 "3D 터치 프로브로 공작물 오정렬 보정", 페이지 365).
- ▶ 두 번째 모서리를 기본 회전을 프로빙하는 한편 회전 각도를 0으로 설정하지는 마십시오.
- ▶ **프로빙 ROT** 소프트 키를 눌러 공작물 모서리 사이의 PA 각도를 회전 각도로 표시합니다.
- ▶ 기본 회전을 취소하거나 회전 각도를 이전에 기록해 둔 값으로 설정하여 이전 기본 회전을 복원합니다.



## 12.8 3D 터치 프로브를 사용하여 데이텀 설정

## 기계식 프로브 또는 측정 다이얼과 함께 터치 프로브 기능 사용

기계에 전자식 3D 터치 프로브가 없는 경우 앞서 설명한 모든 수동식 터치 프로브 기능(예외: 교정 기능)을 기계식 프로브와 함께 사용하거나 간단히 공구로 공작물을 터치할 수 있습니다.

이 경우 프로빙 중에 3D 터치 프로브에서 자동으로 전자식 신호가 생성되는 것이 아니라 키를 눌러 프로빙 위치를 캡처하는 신호를 수동으로 트리거할 수 있습니다. 다음과 같이 진행합니다.



- ▶ 소프트 키로 터치 프로브 기능을 선택합니다.
- ▶ 기계식 프로브를 TNC로 캡처할 첫 번째 위치로 이동합니다.



- ▶ 위치 승인: 실제 위치 캡처 소프트 키를 눌러 현재 위치를 저장합니다.
- ▶ 기계식 프로브를 TNC로 캡처할 다음 위치로 이동합니다.



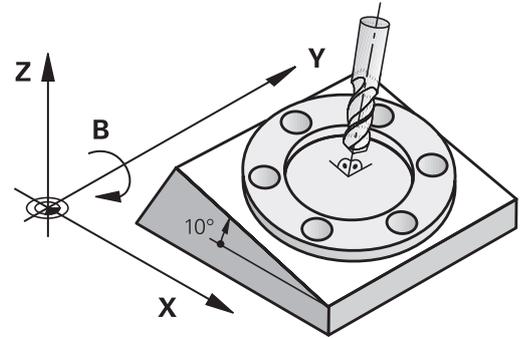
- ▶ 위치 승인: 실제 위치 캡처 소프트 키를 눌러 현재 위치를 저장합니다.
- ▶ 필요한 경우 추가 위치로 이동하고 이전 설명에 따라 캡처합니다.
- ▶ **데이텀**: 메뉴 창에서 새 데이텀의 좌표를 입력하고 **데이텀 설정** 소프트 키를 눌러 승인하거나 테이블에 값을 기록합니다(참조 "데이텀 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 358 또는 참조 "프리셋 테이블의 터치 프로브 사이클에서 측정된 값 쓰기", 페이지 359).
- ▶ 프로빙 기능 종료: **END** 키를 누릅니다.

## 12.9 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

### 응용, 기능



기계 제작 업체에서 작업 평면 기울이기 기능을 TNC 및 기계 공구 인터페이스에 포함시켰습니다. 일부 스위블 헤드 및 틸팅 테이블의 경우에는 기계 제작 업체에서 입력한 각도를 로타리축의 좌표로 해석할지, 아니면 기울어진 평면의 각도 구성 요소로 해석할지 여부를 결정합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.



TNC에서는 스위블 헤드 또는 틸팅 테이블로 기계 공구의 틸팅 기능을 지원합니다. 일반적인 응용 예로는 기울어진 평면의 기울어진 홈 또는 윤곽을 들 수 있습니다. 작업 평면은 항상 활성 데이터 중심으로 기울어져 있습니다. 프로그램은 항상 X/Y 평면 같은 기본 평면에서 작성되지만 기본 평면에 대해 기울어진 평면에서 실행됩니다.

작업 평면 기울이기 사용할 수 있는 기능에는 세 가지가 있습니다.

- 수동 운전 모드 및 핸드휠 모드에서 **3D ROT** 소프트 키를 사용하여 수동 틸팅참조 "수동 틸팅을 활성화하려면", 페이지 380
- 파트 프로그램에서 사이클 **G80** 프로그램 제어에 따른 틸팅(사이클 사용 설명서, 사이클 19 작업면 참조)
- 파트 프로그램에서 **PLANE** 기능 프로그램 제어에 따른 틸팅(참조 "평면 기능: 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)", 페이지 303)

TNC의 "작업 평면 기울이기" 기능은 좌표 변환입니다. 이 경우 작업 평면은 항상 공구축 방향과 수직입니다.

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.9 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

작업 평면을 기울일 때 TNC에서는 다음과 같은 두 가지 기계 유형을 구분합니다.

- **틸팅 테이블이 있는 기계**
  - L 블록 등으로 틸팅 테이블을 위치결정하여 공작물을 원하는 가공 위치로 기울여야 합니다.
  - 변환된 공구축의 위치는 기계 기반 좌표계에 대해 **변경되지 않습니다**. 따라서 테이블을 90° 등으로 회전하여 그에 따라 공작물이 회전되더라도 좌표계는 **회전되지 않습니다**. 수동 운전 모드에서 Z+ 축 방향 버튼을 누르는 경우 공구는 Z+ 방향으로 이동합니다.
  - TNC에서는 변환된 좌표계를 계산하는 과정에 특정 틸팅 테이블에서 기계적으로 영향을 받는 보정량("변환" 구성 요소라고 함)만 고려합니다.
- **스위블 헤드가 있는 기계**
  - L 블록 등으로 스위블 테이블을 배치하여 공구를 원하는 가공 위치로 가져와야 합니다.
  - 변환된 공구축의 위치는 기계 기반 좌표계에 대해 변경됩니다. 따라서 B 축에서 기계의 스위블 헤드를 90° 등으로 회전하여 공구가 회전되면 좌표계도 함께 회전됩니다. 수동 운전 모드에서 Z+ 축 방향 버튼을 누르면 공구는 기계 기반 좌표계의 X+ 방향으로 이동합니다.
  - TNC에서는 변환된 좌표계를 계산하는 과정에 특정 스위블 헤드의 기계적으로 영향을 받는 보정량("변환" 구성 요소라고 함)과 공구의 틸팅에 의해 영향을 받는 보정량(3D 공구 길이 보정)을 모두 고려합니다.



TNC에서는 스피들 축 Z에서 작업면 기울이기만 지원합니다.

### 틸팅축에서 기준점 이송

컨트롤이 꺼져 있을 때 이 기능이 활성화되어 있으면 기울어진 작업면이 자동으로 활성화됩니다. 이 상태에서 축 방향 키를 누르면 기울어진 좌표계에서 축이 이동합니다. 이후에 기준점을 교차하는 동안 충돌이 배제되는 방식으로 공구를 배치합니다. 기준점을 교차하려면 "경사진 작업면" 기능을 비활성화해야 합니다(참조 "수동 톨팅을 활성화하려면", 페이지 380).



#### 충돌 주의!

이때 작업면 기울이기에는 필요한 기능이 수동 운전 모드에서 활성화되어 있고 메뉴에 입력한 각도 값이 톨팅축의 실제 각도와 일치해야 합니다.

기준점을 교차하기 전에 "경사진 작업면" 기능을 비활성화합니다. 충돌이 없도록 주의하십시오. 필요한 경우 먼저 현재 위치에서 공구를 후퇴합니다.

### 기울어진 시스템의 위치 표시

상태 창에 표시된 위치(CTL. 및 NOML.)는 기울어진 좌표계를 참조합니다.

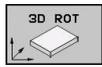
### 틸팅 기능 사용 시 제한 사항

- 작업 평면 기능을 수동 운전 모드에서 활성화한 경우에는 기본 회전을 위한 프로빙 기능을 사용할 수 없습니다.
- 작업 평면 기울이기 기능이 활성화되어 있으면 실제 위치 캡처 기능은 사용할 수 없습니다.
- PLC 위치결정(기계 제작 업체에서 결정)을 수행할 수 없습니다.

## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.9 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

#### 수동 틸팅을 활성화하려면



- ▶ 수동 틸팅을 선택하려면 3D ROT 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ 화살표 키를 사용하여 강조 표시를 수동 운전 메뉴 항목으로 이동합니다.



- ▶ 수동 틸팅을 활성화하려면 동작 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ 화살표 키를 사용하여 원하는 로타리축에 강조 표시를 배치합니다.

- ▶ 기울기 각도를 입력합니다.

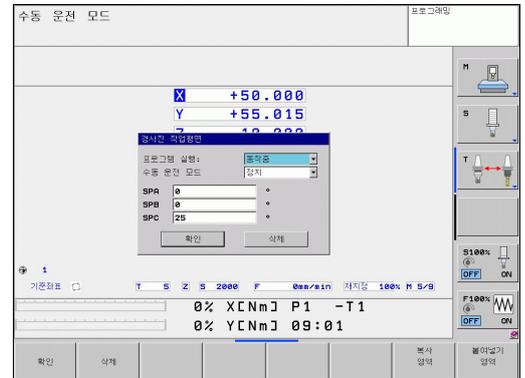


- ▶ 입력을 완료하려면 END 키를 누릅니다.

틸팅 기능을 재설정하려면 **작업면 기울이기** 메뉴에서 원하는 작동 모드를 비활성으로 설정합니다.

기울어진 작업면 기능이 활성 상태이고 TNC에서 틸팅축을 따라 기계축을 이동하는 경우 상태 표시에 기호가 표시됩니다.

프로그램 실행 작동 모드에서 "경사진 작업면" 기능을 활성화하면 해당 메뉴에 입력한 기울기 각도가 파트 프로그램의 첫 번째 블록에서 활성화됩니다. 파트 프로그램에서 사이클 **G80** 또는 **PLANE** 기능을 용하는 경우 해당 프로그램에서 정의한 각도 값이 적용됩니다. 메뉴에 입력한 각도 값은 덮어쓰여집니다.



## 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1) 12.9

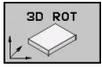
## 현재 공구축 방향을 활성 가공 방향으로 설정



이 기능은 기계 제작 업체에서 활성화해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

수동 운전 모드 및 핸드휠 작동 모드에서는 이 기능을 사용하여 외부 방향 키 또는 핸드휠을 통해 공구축이 현재 가리키고 있는 방향으로 공구를 이동할 수 있습니다. 이 기능을 사용하는 경우는 다음과 같습니다.

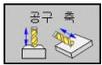
- 5축 가공 프로그램의 프로그램 중단 도중 공구축 방향으로 공구를 후퇴시키려는 경우
- 수동 운전 모드에서 핸드휠 또는 외부 방향 키를 사용하여 기울어진 공구를 가공하려는 경우



- ▶ 수동 틸팅을 선택하려면 3D ROT 소프트 키를 누릅니다.



- ▶ 화살표 키를 사용하여 강조 표시를 수동 운전 메뉴 항목으로 이동합니다.



- ▶ 현재 공구축 방향을 활성 가공 방향으로 활성화하려면 공구축 소프트 키를 누릅니다.



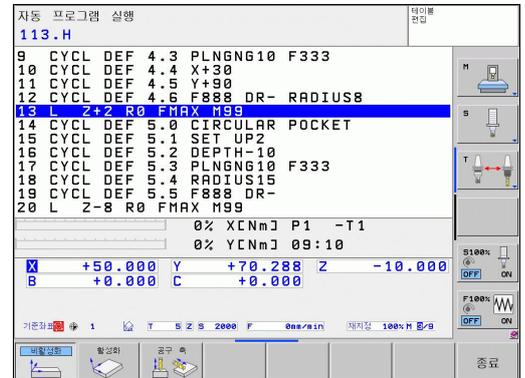
- ▶ 입력을 완료하려면 END 키를 누릅니다.

틸팅 기능을 재설정하려면 "경사진 작업면" 메뉴의 수동 운전 메뉴 항목을 비활성으로 설정합니다.

공구 축 방향으로 이동 기능이 활성화되어 있는 경우에는 상태 표시에 기호가 나타납니다.



이 기능은 프로그램의 실행을 중단하고 축을 수동으로 이동하려는 경우에도 사용할 수 있습니다.



## 수동 운전 모드 및 설정

### 12.9 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)

#### 기울어진 좌표계에서 데이텀 설정

로타리축을 위치결정한 후에는 기울어지지 않은 시스템과 동일한 방식으로 데이텀을 설정합니다. 데이텀 설정 도중 TNC의 동작은 기계 파라미터 **CfgPresetSettings/chkTiltingAxes**의 설정에 따라 다음과 같이 다릅니다.

- **chkTiltingAxes: 설정** NC는 작업면 기울이기 기능이 활성화된 상태에서 X, Y 및 Z축에 데이텀을 설정하는 중에 로타리축의 현재 좌표가 사용자가 정의한 기울기 각과 일치하는지 여부를 확인합니다(3D ROT 메뉴). 작업면 기울이기 기능이 활성 상태가 아닌 경우 TNC에서는 로타리축이 0°(실제 위치)인지를 확인합니다. 위치가 일치하지 않으면 오류 메시지가 표시됩니다.
- **chkTiltingAxes: 해제** TNC에서는 로타리축의 현재 좌표(실제 위치)와 사용자가 정의한 기울기 각도가 일치하는지를 확인하지 않습니다.



#### 충돌 주의!

항상 3개의 모든 기준축에 기준점을 설정합니다.

# 13

MDI(수동 데이터  
입력)를 통한 위치  
결정

## MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정

### 13.1 간단한 가공 작업의 프로그래밍 및 실행

#### 13.1 간단한 가공 작업의 프로그래밍 및 실행

MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정 작동 모드는 간단한 가공 작업이나 공구의 사전 위치결정 작업에 특히 유용합니다. 이 작동 모드를 사용하면 하이덴하인의 대화식 프로그래밍 형식이나 ISO 형식으로 간단한 프로그램을 작성하여 즉시 실행할 수 있습니다. TNC 사이클을 호출할 수도 있습니다. 프로그램은 \$MDI 파일에 저장됩니다. MDI를 통한 위치결정 작동 모드에서는 상태 표시를 추가로 활성화할 수도 있습니다.

#### MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정



##### 제한

다음 기능은 MDI 모드에서 사용할 수 없습니다.

- FK 자유 윤곽 프로그래밍
- 프로그램 섹션 반복
- 서브프로그래밍
- 경로 보정
- 프로그래밍 그래픽
- 프로그램 호출 %
- 프로그램 실행 그래픽



- ▶ MDI를 통한 위치결정 작동 모드를 선택합니다. \$MDI 파일을 원하는 대로 프로그래밍합니다.



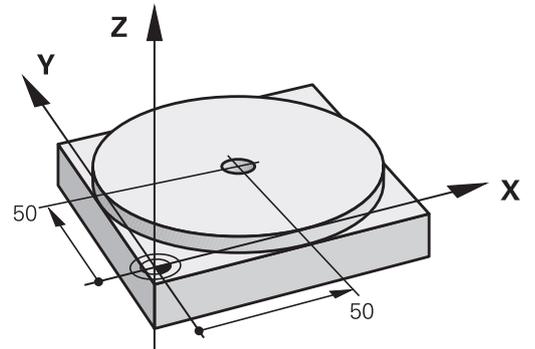
- ▶ 프로그램 실행을 시작하려면 기계의 시작 버튼을 누릅니다.

## 간단한 가공 작업의 프로그래밍 및 실행 13.1

## 예 1

단일 공작물에 깊이가 20mm인 홀을 드릴링하려고 합니다. 공작물을 클램핑 및 정렬하고 데이텀을 설정하고 나면 드릴링 작업을 단지 몇 줄로 프로그래밍하여 실행할 수 있습니다.

먼저 직선 블록의 공구를 공작물 표면 위의 안전 거리 5mm에서 홀 중심 좌표에 사전 위치결정합니다. 그런 다음 사이클 **G200**을 사용하여 홀을 드릴링합니다.



%\$MDI G71 *		
N10 T1 G17 S2000 *		공구 호출: 공구축 Z, 스핀들 속도 2,000rpm
N20 G00 G40 G90 Z+200 *		공구 후퇴(급속 이송)
N30 X+50 Y+50 M3 *		공구를 급속 이송으로 홀 위의 위치로 이동. 스팀들 설정.
N40 G01 Z+2 F2000 *		홀 위 2mm에 공구 위치결정
N50 G200 DRILLING *		사이클 G200 드릴링 정의
Q200=2	;안전 거리	구멍 위의 공구 안전 높이
Q201=-20	;깊이	홀 깊이(부호는 작업 방향)
Q206=250	;진입 이송 속도	드릴링 이송 속도
Q202=10	;절입 깊이	후퇴 전 각 진입 깊이
Q210=0	;최정점에서 정지시간	칩 해제를 위한 최정점에서 정지시간(초)
Q203=+0	;표면 좌표	공작물 표면 좌표
Q204=520	;2차 안전 거리	Q203에 따라 사이클 종료 후 위치결정
Q211=0.5	;최정점에서 정지시간	홀 바닥면에서의 정지시간(초)
N60 G79 *		사이클 G200 펌킹 호출
N70 G00 G40 Z+200 M2 *		공구 후퇴
N9999999 %\$MDI G71 *		프로그램 종료

직선 기능: 참조 "급속 이송으로 직선 이동 G00 이송 속도로 직선 이동 G01 F", 페이지 167, 드릴링 사이클: 사용 설명서, 사이클, 사이클 200 드릴링을 참조하십시오.

## MDI(수동 데이터 입력)를 통한 위치결정

### 13.1 간단한 가공 작업의 프로그래밍 및 실행

#### 예 2: 로타리 테이블이 있는 기계에서 공작물 오정렬 보정

- ▶ 3D 터치 프로브로 기본 회전을 실행하는 방법은 "수동 운전 및 전자식 핸드휠 작동 모드의 터치 프로브 사이클", 섹션 "공작물 오정렬 보정"을 참조하십시오.
- ▶ 회전 각도를 기록하고 기본 회전을 취소합니다.
  - ▶ 작동 모드를 선택하고 MDI를 통해 위치결정합니다.
- ▶ 로타리 테이블 축을 선택하고 위에서 기록한 회전 각도를 입력한 후 이송 속도를 설정합니다. 예: **L C +2.561 F50**
- ▶ 입력을 완료합니다.
- ▶ 기계의 시작 버튼을 누르면 테이블이 회전되면서 오정렬이 보정됩니다.



### \$MDI에서 프로그램 보호 및 삭제

\$MDI 파일은 대개 일시적으로만 사용되는 간단한 프로그램을 위한 것입니다. 하지만 필요한 경우 아래 설명된 절차에 따라 프로그램을 저장할 수도 있습니다.



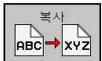
- ▶ 프로그램 작성 편집 작동 모드를 선택합니다.



- ▶ 파일 관리자를 호출하려면 PGM MGT 키(프로그램 관리)를 누릅니다.



- ▶ 강조 표시를 \$MDI 파일로 이동합니다.



- ▶ 복사 소프트 키를 눌러 "파일 복사"를 선택합니다.

#### 대상 파일 =

- ▶ 현재 \$MDI 파일의 내용을 저장할 이름을 입력합니다(예: **HOLE**).



- ▶ 파일을 복사합니다.



- ▶ END 소프트 키를 눌러 파일 관리자를 닫습니다.

추가 정보: 참조 "단일 파일 복사", 페이지 95.



# 14

시험 주행 및 프로  
그램 실행

## 시험 주행 및 프로그램 실행

### 14.1 그래픽

#### 14.1 그래픽

##### 응용

프로그램 실행 작동 모드 및 시험 주행 모드에서 TNC는 공작물의 가공을 그래픽 방식으로 시뮬레이션합니다. 소프트 키를 사용하여 다음 중 원하는 시뮬레이션을 선택합니다.

- 평면 뷰
- 3각법
- 3D 뷰

TNC 그래픽에는 공작물이 원통형 엔드밀로 가공한 것처럼 표시됩니다. 공구 테이블이 활성화 상태인 경우에는 구형 커터를 사용하여 가공 작업을 시뮬레이션할 수도 있습니다. 이렇게 하려면 공구 테이블에  $R2 = R$ 을 입력합니다.

다음과 같은 경우에는 TNC에 그래픽이 표시되지 않습니다.

- 현재 프로그램의 공작물 정의가 유효하지 않은 경우
- 프로그램이 선택되지 않은 경우



TNC 그래픽에는 **T** 블록에서 프로그래밍된 반경 보정량 **DR**이 표시되지 않습니다.

그래픽 시뮬레이션은 로타리축 이동이 정의되어 있는 프로그램 섹션이나 프로그램의 특정 조건에서만 가능합니다. TNC에서 이러한 그래픽을 올바르게 표시하지 못할 수 있습니다.

5축 가공 또는 기울어진 가공을 포함하는 프로그램 시뮬레이션은 실행 속도가 떨어질 수 있습니다. 시뮬레이션 속도를 높이도록 그래픽 해상도를 줄이려면 **해상도** 소프트 키를 누릅니다. **해상도** 소프트 키를 누르면 그래픽 해상도가 **높음**, **중간**, **낮음**으로 순환됩니다.

## 속도 시험 주행 설정



전원 공급이 중단된 경우에도 사용자가 변경하기 전까지는 가장 최근에 설정한 속도가 활성화된 상태로 유지됩니다.

프로그램을 시작하면 TNC에서 시뮬레이션 속도 설정에 사용할 수 있는 다음 소프트 키를 표시합니다.

기능	소프트 키
프로그램 실행 속도와 동일하게 시험 주행을 수행하며, 이때 프로그래밍된 이송 속도가 고려됩니다.	
시험 주행 속도를 점차 높입니다.	
시험 주행 속도를 점차 줄입니다.	
가능한 최고 속도로 시험 주행을 실행합니다(기본 설정).	

프로그램을 시작하기 전에 시뮬레이션 속도를 설정할 수도 있습니다.



- ▶ 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 시뮬레이션 속도를 설정하기 위한 기능을 선택합니다.



- ▶ 소프트 키를 사용하여 원하는 기능을 선택합니다. 예를 들어 시험 주행 속도를 점차 늘립니다.

## 시험 주행 및 프로그램 실행

### 14.1 그래픽

#### 개요: 표시 모드

프로그램 실행 및 시험 주행 작동 모드에서는 TNC에 다음 소프트 키가 표시됩니다.

뷰	소프트 키
평면 뷰	
3각법	
3D 뷰	

#### 프로그램 실행 중 제한



TNC의 마이크로프로세서를 이미 복잡한 가공 작업에 사용하고 있거나 대규모 영역을 가공 중인 경우에는 실행 중인 프로그램을 그래픽으로 표시할 수 없습니다. 대형 공구로 수행하는 전체 영역 품에 대한 다중 경로 밀링을 예로 들 수 있습니다. 이 경우 TNC에서는 그래픽을 중단하고 그래픽 창에 **오류**라는 텍스트를 표시하지만 가공 프로세스는 계속됩니다.

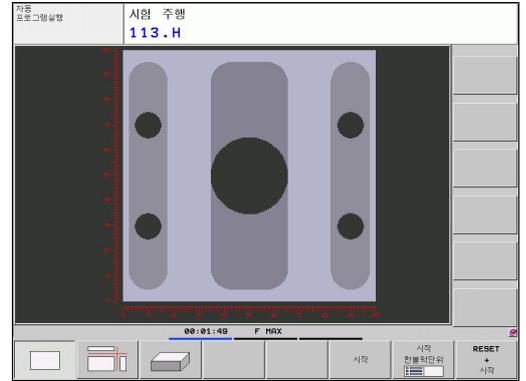
시험 주행 그래픽에서 가공 중에는 멀티축 작업이 표시되지 않습니다. 이러한 경우에는 **축을 표시할 수 없습니다**라는 오류 메시지가 그래픽 창에 표시됩니다.

### 평면 뷰

가장 속도가 빠른 그래픽 표시 모드입니다.



- ▶ 평면 뷰 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 깊이 표시에서는 표면이 깊을수록 그림자가 짙어 집니다.

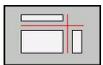


### 3각법

공작물 드로잉과 마찬가지로 파트가 평면 뷰와 2개의 단면으로 표시됩니다. 왼쪽 하단에 있는 기호는 해당 표시가 ISO 5456-2에 따른 첫 번째 각도 투영인지 아니면 세 번째 각도 투영인지(MP7310을 사용하여 선택)를 나타냅니다.

이 표시 모드에서는 확대하기 위해 세부 정보를 분리할 수 있습니다(참조 "세부 확대").

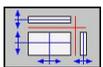
또한 해당 소프트 키를 사용하여 여러 단면 사이를 전환할 수 있습니다.



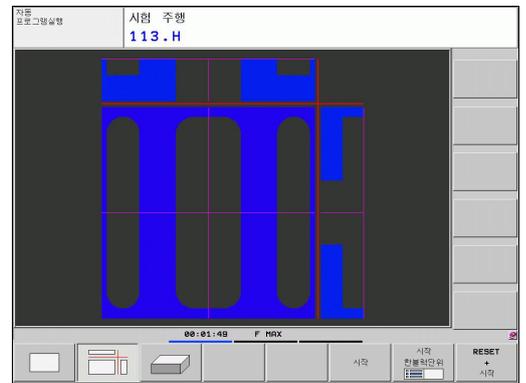
- ▶ 세 평면에서 투사용 소프트 키를 선택합니다.



- ▶ 단면 이동 기능의 소프트 키가 나타날 때까지 소프트 키 행을 전환합니다.



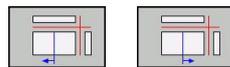
- ▶ 단면 이동 기능을 선택합니다. TNC에 다음과 같은 소프트 키가 표시됩니다.



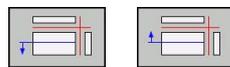
### 기능

### 소프트 키

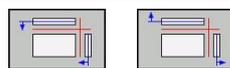
수직 단면을 오른쪽이나 왼쪽으로 이동합니다.



수직 단면을 앞쪽이나 뒤쪽으로 이동합니다.



수평 단면을 위쪽이나 아래쪽으로 이동합니다.



이동 중에 단면의 위치가 표시됩니다.

단면은 공작물 중심의 작업 평면 및 상단면의 공구축에 배치되도록 기본 설정됩니다.

## 14.1 그래픽

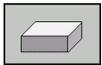
## 3D 뷰

공작물이 3D로 표시됩니다.

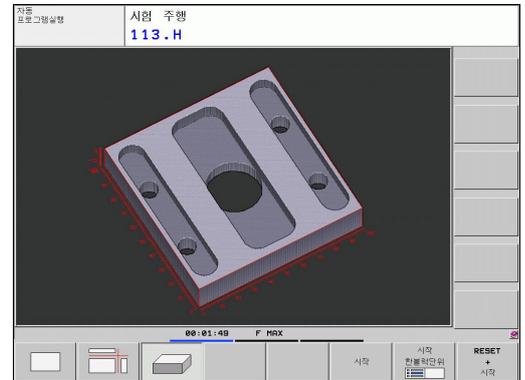
소프트 키를 통해 수직 및 수평축을 중심으로 3D 표시를 회전할 수 있습니다. TNC에 마우스가 연결되어 있는 경우에는 마우스 오른쪽 버튼을 누른 상태로 마우스를 끌어 이 기능을 수행할 수도 있습니다.

공작물의 형태는 그래픽 시뮬레이션이 시작될 때 프레임 중첩을 통해 나타낼 수 있습니다.

시험 주행 작동 모드에서는 확대하기 위해 세부 정보를 분리할 수 있습니다(참조 "세부 확대").



▶ 3-D 뷰용 소프트 키를 누릅니다.

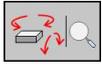


3D 그래픽의 속도는 잇날 길이(공구 테이블의 **LCUTS** 열)에 따라 달라집니다. **LCUTS**가 0(기본 설정)으로 정의되면 시뮬레이션에서는 잇날 길이를 무한대로 인식하여 계산하므로 처리 시간이 길어집니다.

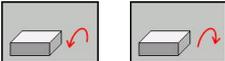
## 3D 뷰 회전 및 확대/축소



- ▶ 회전 및 확대/축소 소프트 키가 나타날 때까지 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 회전 및 확대/축소 기능을 선택합니다.

기능	소프트 키
수직축을 중심으로 5°씩 회전	
수평축을 중심으로 5°씩 기울이기	
뷰가 확대되면 TNC의 그래픽 창 하단에 Z자가 표시됩니다.	
뷰가 확대되면 TNC의 그래픽 창 하단에 Z-가 표시됩니다.	
프로그래밍한 크기로 이미지 재설정	

TNC에 마우스가 연결되어 있으면 마우스를 사용하여 위에서 설명한 기능을 수행할 수도 있습니다.

- ▶ 3D로 표시된 그래픽을 회전하려면 마우스 오른쪽 버튼을 누른 상태로 마우스를 이동합니다. 오른쪽 마우스 버튼을 놓으면 공작물이 정의된 방향으로 조정됩니다.
- ▶ 표시된 그래픽을 옮기려면 가운데 마우스 버튼이나 휠 버튼을 누른 상태로 마우스를 이동합니다. 그러면 공작물이 해당 방향으로 이동됩니다. 가운데 마우스 버튼을 놓으면 공작물이 정의된 방향으로 조정됩니다.
- ▶ 왼쪽 마우스 버튼을 누른 상태로 직사각형 줌 영역을 끌어 특정 영역을 확대할 수 있습니다. 왼쪽 마우스 버튼을 놓으면 공작물의 정의된 영역이 확대됩니다.
- ▶ 마우스를 사용하여 빠르게 확대 및 축소하려면 휠 버튼을 앞뒤로 돌립니다.

## 시험 주행 및 프로그램 실행

### 14.1 그래픽

#### 그래픽 시뮬레이션 반복

파트 프로그램은 완성된 공작물이나 공작물의 정보를 선택하여 원하는 횟수만큼 그래픽 방식으로 시뮬레이션할 수 있습니다.

기능	소프트 키
공작물을 마지막으로 표시하던 세부 확대 수준으로 복원합니다.	
가공된 공작물이나 공작물 영역이 BLK FORM을 통해 프로그래밍되었을 때처럼 표시되도록 세부 확대를 재설정합니다.	



**WINDOW BLK FORM** 소프트 키를 사용하면 **전송 정보** 없이도 세부 정보를 분리한 후에 표시된 공작물 영역을 원래 프로그래밍했던 크기로 되돌릴 수 있습니다.

#### 공구 표시

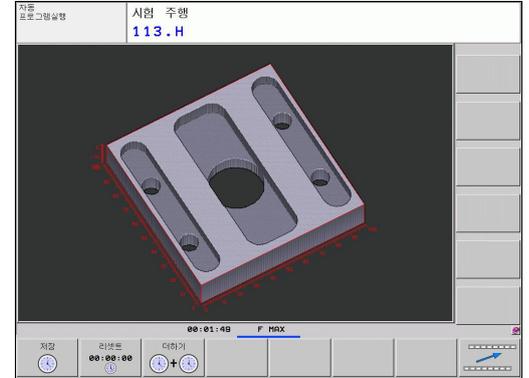
시뮬레이션 중에 평면 뷰 및 3각법에 공구를 표시할 수 있습니다. TNC에서는 공구 테이블에 정의된 직경으로 공구를 표시합니다.

기능	소프트 키
시뮬레이션 중에 공구 표시 안 함	
시뮬레이션 중에 공구 표시	

## 가공 시간 측정

### 프로그램 실행 작동 모드

타이머가 프로그램 시작에서 종료까지의 시간을 계산해 표시합니다. 타이머는 가공이 중단될 때마다 정지됩니다.



### 시험 주행

타이머에 이송 속도로 실행된 공구 이동 시간에 대해 TNC에서 계산한 시간이 표시됩니다. 정지시간은 TNC의 계산에 포함되어 있습니다. TNC에서는 공구 변경 등 기계 의존형 중단 시간은 고려하지 않기 때문에, TNC가 계산하는 시간은 공정 시간을 계산하는 데 조건적으로만 사용할 수 있습니다.

### 스톱워치 기능 활성화



- ▶ 스톱워치 기능 소프트 키가 나타날 때까지 소프트 키 행을 전환합니다.



- ▶ 스톱워치 기능을 선택합니다.



- ▶ 소프트 키를 사용하여 원하는 기능(예: 표시된 시간 저장)을 선택합니다.

### 스톱워치 기능

### 소프트 키

표시된 시간 저장



저장된 시간 및 표시된 시간의 합계 표시



표시된 시간 지우기



시험 주행 중에 TNC에서는 새 **G30/G31** 영역 품이 평가되는 즉시 가공 시간을 재설정합니다.

## 시험 주행 및 프로그램 실행

### 14.2 작업 공간에서 공작물 영역 표시

#### 14.2 작업 공간에서 공작물 영역 표시

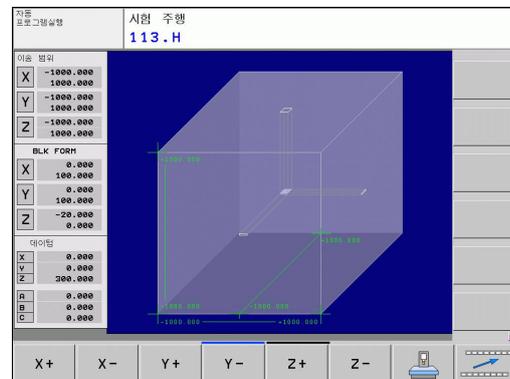
##### 응용

이 MOD 기능을 사용하면 기계의 작업 공간에서 공작물 영역 또는 참조점의 위치를 그래픽으로 확인할 수 있으며, 시험 주행 작동 모드에서 작업 공간 모니터링을 활성화할 수 있습니다. 이 기능은 **작업 공간의 영역** 소프트 키를 사용하여 활성화합니다. 또한 **SW 리미트 모니터링** 소프트 키(두 번째 소프트 키 행)를 사용하여 이 기능을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.

또 다른 투명한 입방체는 공작물 영역을 의미하며, 해당 치수는 **BLK FORM** 테이블에 표시됩니다. TNC에서는 선택한 프로그램의 공작물 정의를 통해 치수를 얻습니다. 공작물 입방체는 입력의 좌표계를 정의하며, 해당 데이텀은 이송 범위 입방체 내에 있습니다.

시험 주행에서는 일반적으로 공작물 영역이 작업 공간 내에 있는지 여부가 중요하지 않습니다. 하지만 작업 공간 모니터링을 활성화한 경우 공작물 영역을 그래픽으로 이동하여 작업 공간 내부에 위치하도록 만들어야 합니다. 아래 테이블에 나오는 소프트 키를 사용하십시오.

시험 주행 작동 모드에서 현재 데이텀을 활성화할 수도 있습니다(다음 테이블의 마지막 라인 참조).



기능	소프트 키	
양/음의 X 방향으로 공작물 영역 전환	X+	X-
양/음의 Y 방향으로 공작물 영역 전환	Y+	Y-
양/음의 Z 방향으로 공작물 영역 전환	Z+	Z-
설정된 데이텀을 기준으로 공작물 영역 표시		
모니터링 기능 켜기 또는 끄기		

## 14.3 프로그램 표시 기능

### 개요

프로그램 실행 작동 모드와 시험 주행 모드에서는 파트 프로그램을 페이지에 표시하기 위한 다음과 같은 소프트 키가 제공됩니다.

기능	소프트 키
프로그램에서 한 화면 뒤로 이동	
프로그램에서 한 화면 앞으로 이동	
프로그램의 시작 위치로 이동	
프로그램의 끝으로 이동	

## 시험 주행 및 프로그램 실행

### 14.4 시험 주행

#### 14.4 시험 주행

##### 응용

시험 주행 작동 모드에서 프로그램 및 프로그램 섹션을 시뮬레이션하여 프로그램 실행 중에 발생하는 프로그래밍 오류를 줄일 수 있습니다. TNC에서는 프로그램에 다음 사항이 있는지 여부를 확인합니다.

- 기하학적 비호환성
- 누락된 데이터
- 불가능한 점프
- 기계의 작업 공간 위반

다음과 같은 기능도 사용할 수 있습니다.

- 블록 단위 테스트 실행
- 원하는 블록에서 테스트 중단
- 옵션 블록 건너뛰기
- 그래픽 시뮬레이션용 기능
- 가공 시간 측정
- 추가 상태 표시



##### 충돌 주의!

기계에서 수행하는 모든 이송 운동은 그래픽 방식으로 시뮬레이션할 수 없습니다. 여기에는 다음과 같은 항목이 포함됩니다.

- 공구 변경 중의 이송 운동(기계 제작 업체에서 해당 운동을 공구 변경 매크로 또는 PLC를 통해 정의한 경우)
- 기계 제작 업체에서 M 기능 매크로에 정의한 위치결정 이동
- 기계 제작 업체에서 PLC를 통해 수행하는 위치결정 이동

따라서, 모든 새 프로그램에 대해 프로그램 테스트에서 오류 메시지가 출력되지 않았으며 공작물이 손상되지 않은 것처럼 보이는 경우에도 이러한 작업을 주의깊게 수행하는 것이 좋습니다.

공구를 호출하면 TNC는 항상 다음 위치에서 프로그램 테스트를 시작합니다.

- X=0, Y=0 위치의 가공 평면
- 공구축의 **BLK FORM**에 정의된 **MAX** 점 위 1mm 위치

동일한 공구를 호출하는 경우 공구 호출 전에 마지막으로 프로그래밍된 위치에서 프로그램 시뮬레이션이 재개됩니다.

프로그램 실행 중에 동작을 확실하게 수행하려면 공구 변경 후에 TNC에서 충돌 없이 공구를 가공용으로 배치할 수 있는 위치로 공구를 이동해야 합니다.



기계 제작 업체에서 시험 주행 작동 모드를 위해 공구 변경 매크로를 정의할 수도 있습니다. 이 매크로는 기계의 정확한 동작을 시뮬레이션합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

### 시험 주행 실행

중심 공구 파일이 활성화 상태인 경우 시험 주행을 실행하려면 공구 테이블이 활성화 상태(상태 S)여야 합니다. 시험 주행 작동 모드에서 파일 관리자(PGM MGT)를 통해 공구 테이블을 선택합니다.

**BLANK IN WORK SPACE** 기능을 사용하면 시험 주행용으로 작업 공간 모니터링을 활성화할 수 있습니다(참조 "작업 공간에서 공작물 영역 표시", 페이지 398).



- ▶ 시험 주행 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ **PGM MGT** 키를 사용하여 파일 관리자를 호출하고 테스트할 파일을 선택하거나 다음을 수행합니다.
- ▶ **GOTO** 키를 사용하여 라인 **0**을 선택하고 **ENT** 키를 눌러 입력을 승인하여 프로그램의 시작 위치로 이동합니다.

그러면 TNC에 다음과 같은 소프트 키가 표시됩니다.

기능	소프트 키
영역 폼 재설정 및 전체 프로그램 테스트	
전체 프로그램 테스트	
각 프로그램 블록을 개별적으로 테스트	
시험 주행 중지(시험 주행을 시작한 후에만 소프트 키가 나타남)	

고정 사이클 내에서도 시험 주행을 중단했다가 원하는 지점에서 계속할 수 있습니다. 테스트를 계속하려는 경우 다음 작업을 수행해서는 안 됩니다.

- 화살표 키 또는 GOTO 키를 사용하여 다른 블록 선택
- 프로그램 변경
- 작동 모드 전환
- 새 프로그램 선택

## 시험 주행 및 프로그램 실행

### 14.5 프로그램 실행

#### 14.5 프로그램 실행

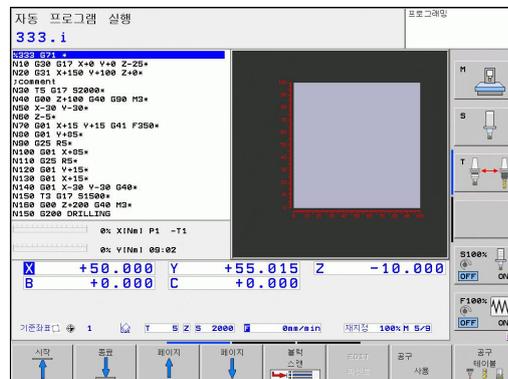
##### 응용

자동 프로그램 실행 모드에서는 파트 프로그램이 종료될 때까지 또는 프로그램을 정지할 때까지 계속 실행됩니다.

반 자동 프로그램 실행 작동 모드에서는 기계의 **시작** 버튼을 눌러 각 블록을 개별적으로 시작해야 합니다.

프로그램 실행 작동 모드에서 다음 TNC 기능을 사용할 수 있습니다.

- 프로그램 실행 중단
- 특정 블록에서 프로그램 실행 시작
- 옵션 블록 건너뛰기
- 공구 테이블 TOOL.T 편집
- Q 파라미터 확인 및 변경
- 핸드휠 위치결정 중첩
- 그래픽 시뮬레이션용 기능
- 추가 상태 표시



## 파트 프로그램 실행

### 준비

- 1 공작물을 기계 테이블에 클램핑
- 2 데이텀 설정
- 3 필요한 테이블 및 팔레트 파일(상태 M) 선택
- 4 파트 프로그램(상태 M) 선택



재지정 노브를 사용하여 이송 속도 및 스피들 속도를 조정할 수 있습니다.



**FMAX** 소프트 키를 사용하면 NC 프로그램을 시작하는 경우 이송 속도를 줄일 수 있습니다. 감속은 모든 급속 이송 및 이송 속도 이동에 적용됩니다. 기계를 꺾다가 켜면 입력한 값이 더 이상 적용되지 않습니다. 전원을 켜 후 개별적으로 정의한 최고 이송 속도를 재설정하려면 해당 값을 다시 입력해야 합니다. 이 기능의 동작은 개별 기계에 따라 다릅니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

### 자동 프로그램 실행

- ▶ 기계의 **시작** 버튼을 사용하여 파트 프로그램을 시작합니다.

### 반 자동 프로그램 실행

- ▶ 기계의 **시작** 버튼을 사용하여 파트 프로그램의 각 블록을 개별적으로 시작합니다.

## 시험 주행 및 프로그램 실행

### 14.5 프로그램 실행

#### 가공 중단

다음과 같은 여러 가지 방법을 통해 프로그램 실행을 중단할 수 있습니다.

- 프로그래밍된 중단
- 기계 **정지** 버튼 누르기
- 반 자동 프로그램 실행으로 전환

TNC에서 프로그램 실행 중에 오류를 등록하면 가공 프로세스가 자동으로 중단됩니다.

#### 프로그래밍된 중단

파트 프로그램에서 직접 중단을 프로그래밍할 수 있습니다. TNC에서는 다음 항목 중 하나를 포함하는 블록에서 프로그램 실행을 중단합니다.

- **G38**(보조 기능 사용 및 사용 안 함)
- 보조 기능 **M0, M2** 또는 **M30**
- 보조 기능 **M6**(기계 제작 업체에서 정의)

#### 기계 정지 버튼을 사용하여 중단

- ▶ 기계 **STOP** 버튼을 누르면 TNC에서 현재 실행 중인 블록의 실행이 완료되지 않으며 상태 표시에서 NC 정지 신호가 깜박입니다(표 참조).
- ▶ 가공 프로세스를 계속하지 않으려면 **INTERNAL STOP** 소프트 키를 눌러 TNC를 재설정하면 됩니다. 상태 표시에서 NC 정지 신호가 꺼집니다. 이 경우 프로그램을 시작 부분부터 다시 시작해야 합니다.

#### 아이콘      의미



프로그램 실행 중지됨

반 자동 프로그램 실행 작동 모드로 전환하여 가공 프로세스를 중단합니다.

자동 프로그램 실행 모드에서 실행 중인 프로그램을 반 자동 프로그램 실행 모드로 전환하여 중단할 수 있습니다. TNC에서는 현재 블록의 끝에서 가공 프로세스를 중단합니다.

## 중단 중 기계축 이동

중단된 동안 수동 운전 모드에서와 같은 방법으로 기계축을 이동할 수 있습니다.



### 충돌 주의!

작업 평면이 기울어진 상태일 때 프로그램 실행을 중단하면 좌표계를 기울어진 상태와 기울어지지 않은 상태 간에 전환할 수 있을 뿐 아니라 3-D ROT 소프트웨어를 눌러 활성 공구축 방향으로도 전환할 수 있습니다.

그러면 TNC에서 윤곽으로 되돌리는 축 방향 버튼, 핸드휠 및 위치결정 논리의 기능을 평가합니다. 공구를 후퇴시킬 때는 올바른 좌표계가 활성 상태여야 하며 틸팅축의 각도 값을 3D ROT 메뉴에 입력해야 합니다 (필요한 경우).

### 예: 공구 파손 후에 스핀들 후퇴

- ▶ 가공 중단
- ▶ **수동 이송** 소프트웨어 키를 눌러 외부 방향 키를 활성화합니다.
- ▶ 기계 축 방향 버튼을 사용하여 축을 이동합니다.



일부 기계의 경우에는 **시작** 버튼을 누르기 전에 **수동 운전** 소프트웨어 키를 눌러 축 방향 버튼을 활성화해야 할 수 있습니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

## 중단 후 프로그램 실행 재개



내부 정지를 사용하여 프로그램을 취소하는 경우 **N 블록부터 재가공** 기능을 사용하거나 GOTO "0"을 선택하여 프로그램을 시작해야 합니다.

고정된 사이클에서 프로그램 실행을 중단하는 경우 사이클 시작 부분부터 프로그램을 재개해야 합니다. 따라서 일부 가공 작업이 반복되는 경우도 있습니다.

서브프로그램이나 프로그램 섹션 반복을 실행하는 동안 프로그램 실행을 중단하는 경우에는 **N에서 위치 복원** 기능을 사용하여 프로그램 실행이 중단된 위치로 돌아옵니다.

## 시험 주행 및 프로그램 실행

### 14.5 프로그램 실행

프로그램 실행이 중단되면 TNC에서는 다음 항목을 저장합니다.

- 마지막으로 정의한 공구의 데이터
- 활성 좌표 변환(예: 데이텀 이동, 회전, 좌우 대칭)
- 마지막으로 정의한 원 중심의 좌표



저장된 데이터는 재설정할 때까지(예: 새 프로그램 선택) 활성화된 상태로 유지됩니다.

저장된 데이터는 중단 기간 동안 수동으로 기계축을 위치결정한 후에 **위치 복원** 소프트웨어 키를 사용하여 공구를 윤곽으로 되돌리는 데 사용됩니다.

#### 시작 버튼을 사용하여 프로그램 실행 재개

다음 방식 중 하나로 프로그램이 중단된 경우 기계의 **시작** 버튼을 눌러 프로그램 다시 실행할 수 있습니다.

- 기계 **정지** 버튼 누름
- 프로그래밍된 중단

#### 오류 발생 이후 프로그램 실행 재개

오류 메시지가 깜박이지 않는 경우 다음을 수행하십시오.

- ▶ 오류의 원인을 해결합니다.
- ▶ **CE** 키를 눌러 화면에서 오류 메시지를 지웁니다.
- ▶ 프로그램을 다시 시작하거나 중단된 위치에서 재개합니다.

#### 오류 메시지가 깜박이는 경우

- ▶ 2초 동안 **종료** 키를 누르고 있습니다. 그러면 TNC 시스템이 다시 시작됩니다.
- ▶ 오류의 원인을 해결합니다.
- ▶ 재시작

오류를 해결할 수 없는 경우에는 오류 메시지를 기록해 두고 서비스 담당자에게 문의하십시오.

## 프로그램에 대한 입력(미드 프로그램 시작)



기계 제작 업체에서 **N에서 위치 복원** 기능을 활성화 및 조정해야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.

**N에서 위치 복원** 기능(블록 스캔)을 사용하면 원하는 블록에서 파트 프로그램을 시작할 수 있습니다. 그러면 TNC에서는 해당 점까지 프로그램 블록을 스캔합니다. 가공은 그래픽 방식으로 시뮬레이션할 수 있습니다.

**내부 정지** 키를 사용하여 파트 프로그램을 중단한 경우 TNC에서는 미드 프로그램 시작을 위해 중단된 블록 N을 자동으로 제공합니다.



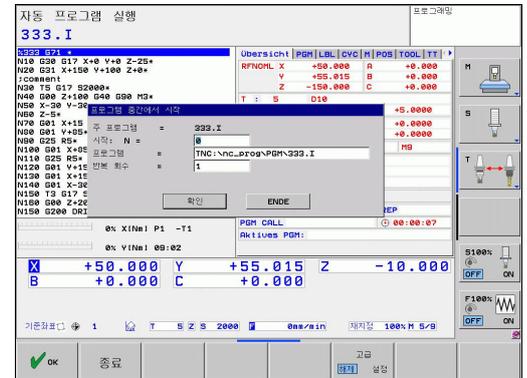
미드 프로그램을 서브프로그램에서 시작해서는 안 됩니다.

모든 필요한 프로그램, 테이블 및 팔레트 파일은 프로그램 실행 작동 모드(상태 M)에서 선택해야 합니다.

프로그램의 시작 블록 앞에 프로그래밍된 중단이 포함되어 있으면 블록 스캔이 중단됩니다. 블록 스캔을 계속하려면 기계의 **시작** 버튼을 누릅니다.

블록 스캔이 완료된 이후에 **위치 복원**을 사용하여 공구를 계산된 위치로 되돌립니다.

공구를 호출하고 이후 위치결정 블록에 도달할 때까지는 공구 길이 보정이 적용되지 않습니다. 이는 또한 공구 길이를 변경한 경우에만 적용됩니다.



## 14.5 프로그램 실행



그러면 미드 프로그램 시작의 모든 터치 프로브 사이클을 건너뛰므로, 이러한 사이클에서 기록되는 결과 파라미터가 비어 있을 수 있습니다.

가공 프로그램에서 공구를 변경한 후 다음 동작이 발생하면 미드 프로그램 시작 기능을 사용할 수 없습니다.

- 프로그램이 FK 순서에서 시작된 경우
- 스트레치 필터가 활성화된 경우
- 팔레트 관리가 사용된 경우
- 나사 절삭 사이클(사이클 17, 18, 19, 206, 207 및 209)이나 후속 프로그램 블록에서 프로그램이 시작된 경우
- 프로그램이 시작되기 전에 터치 프로브 사이클 0, 1 및 3이 사용된 경우

- ▶ **GOTO "0"**을 입력하여 현재 프로그램의 첫 블록으로 이동한 후 블록 스캔을 시작합니다.



- ▶ **미드 프로그램 시작** 소프트 키를 눌러 미드 프로그램 시작을 선택합니다.
- ▶ **N에서 시작**: 블록 스캔을 종료할 블록 번호 N을 입력합니다.
- ▶ **프로그램**: 블록 N을 포함하는 프로그램의 이름을 입력합니다.
- ▶ **반복**: 블록 N이 프로그램 섹션 반복 또는 반복 실행되는 서브프로그램에 있는 경우 블록 스캔에서 계산되는 반복 횟수를 입력합니다.
- ▶ 기계의 **시작** 버튼을 눌러 미드 프로그램 시작을 수행합니다.
- ▶ 윤곽에 접근합니다(다음 섹션 참조).

## GOTO 키를 사용하여 프로그램 시작



**GOTO** 블록 번호 키로 프로그램을 시작한 경우 TNC 나 PLC에서 실행된 어떤 기능도 안전하게 시작됨을 보장할 수 없습니다.

GOTO 블록 번호 키를 사용하여 서브프로그램을 시작한 경우

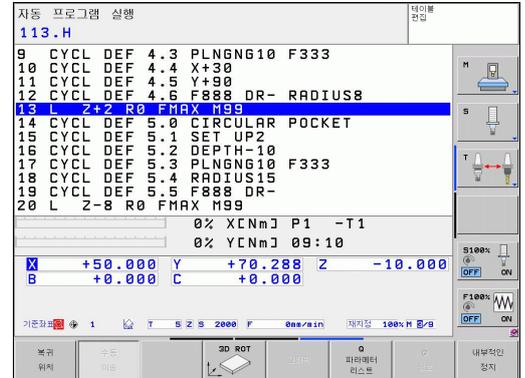
- TNC가 서브프로그램의 끝부분을 건너뛵니다(**G98 LO**).
- TNC는 M126 기능(로타리축의 단축 경로 이송)을 재설정합니다.

이러한 경우에는 항상 미드 프로그램 시작 기능을 사용해야 합니다.

## 윤곽으로 되돌리기

위치 복원 기능을 사용하면 다음 상황에서 공작물 윤곽을 되돌릴 수 있습니다.

- 내부 정지 기능을 사용하여 수행하지 않은 프로그램 중단 도중 기계 축을 이동한 후에 윤곽으로 되돌리는 경우
- N 블록부터 재가공을 사용한 블록 스캔 이후 윤곽으로 되돌리기(예: 내부 정비를 사용한 중단 이후)
- 기계에 따라 프로그램 중단 도중 제어 루프를 연 후에 축의 위치 변경
  - ▶ 윤곽으로 돌아가기 위해 위치 복원 소프트 키 누르기
  - ▶ 필요한 경우 기계 상태 복원
  - ▶ 화면에 나타나는 순서대로 축을 이동하기 위해 기계의 시작 버튼 누르기
  - ▶ 임의의 순서로 축을 이동하기 위해 복귀 X, 복귀 Z 등의 소프트 키를 누르고 기계의 시작 버튼을 눌러 축 활성화
  - ▶ 가공을 재개하기 위해 기계의 시작 버튼 누르기



# 시험 주행 및 프로그램 실행

## 14.6 자동 프로그램 시작

### 14.6 자동 프로그램 시작

#### 응용



자동 프로그램 시작 기능을 사용하려면 기계 제작 업체에서 특수하게 준비한 TNC가 있어야 합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.



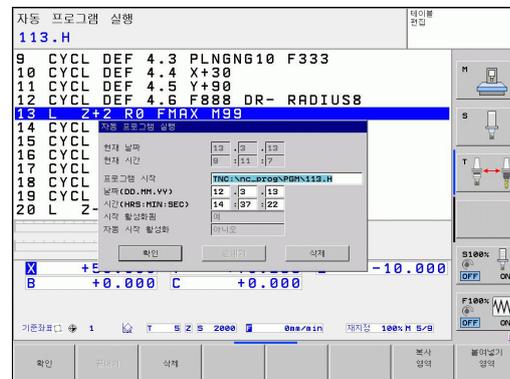
#### 주의: 작업자에 대한 위험!

자동 시작 기능은 닫힌 작업 공간에 있는 기계에서만 사용해야 합니다.

프로그램 실행 작동 모드에서 **자동 시작** 소프트 키(오른쪽 위의 그림 참조)를 사용하여 해당 작동 모드에서 현재 활성 상태인 프로그램을 시작할 특정 시간을 정의할 수 있습니다.



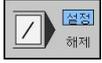
- ▶ 시작 시간 입력 창을 표시합니다(오른쪽 중간 그림 참조).
- ▶ **시간(시:분:초)**: 프로그램이 시작되는 시간입니다.
- ▶ **날짜(DD.MM.YYYY)**: 프로그램이 시작되는 날짜입니다.
- ▶ 시작 기능을 활성화하려면 **확인** 소프트 키를 누릅니다.



## 14.7 옵션 블록 건너뛰기

### 응용

시험 주행 또는 프로그램 실행에서 슬래시("/")로 시작하는 블록을 건너뛸 수 있습니다.



- ▶ 슬래시로 시작하는 블록을 제외하고 프로그램을 실행 또는 테스트하려면 해당 소프트 키를 **설정**으로 지정합니다.



- ▶ 슬래시로 시작하는 블록을 포함하여 프로그램을 실행 또는 테스트하려면 해당 소프트 키를 **해제**로 설정합니다.



이 기능은 **TOOL DEF** 블록에는 사용할 수 없습니다. 전원 중단이 끝나면 가장 최근에 선택한 설정으로 돌아갑니다.

### 슬래시(/) 문자를 삽입합니다.

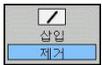
- ▶ **프로그래밍** 모드에서 문자를 삽입할 블록을 선택합니다.



- ▶ 삽입 소프트 키를 선택합니다.

### 슬래시(/) 문자 지우기

- ▶ **프로그래밍** 모드에서 문자를 삭제할 블록을 선택합니다.



- ▶ 제거 소프트 키를 선택합니다.

## 시험 주행 및 프로그램 실행

### 14.8 옵션 프로그램 실행 중단

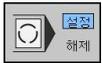
#### 14.8 옵션 프로그램 실행 중단

##### 응용

TNC에서는 M1을 포함한 블록에서 프로그램 실행을 중단합니다. 프로그램 실행 모드에서 M1을 사용하는 경우 스펀들 또는 절삭유가 해제되지 않습니다.



- ▶ M1을 포함한 블록에서 프로그램 실행 또는 시험 주행을 중단하지 않으려면 소프트 키를 **해제**로 설정합니다.



- ▶ M1을 포함한 블록에서 프로그램 실행 또는 시험 주행을 중단하려면 소프트 키를 **설정**으로 지정합니다.

# 15

MOD 기능

## MOD 기능

### 15.1 MOD 기능

#### 15.1 MOD 기능

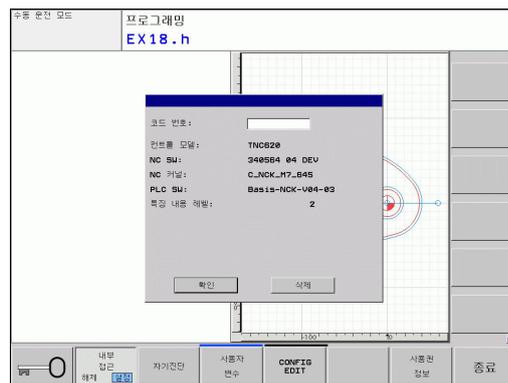
MOD 기능을 사용하여 입력 및 표시 내용을 추가할 수 있습니다. 또한 코드 번호를 입력하여 보호 영역 액세스를 활성화할 수도 있습니다.

#### MOD 기능 선택

MOD 기능을 사용하여 팝업 창 열기:



- ▶ MOD 기능을 선택하려면 **MOD** 키를 누릅니다. 그러면 사용할 수 있는 MOD 기능을 표시하는 팝업 창이 열립니다.



#### 설정 변경

MOD 기능에서는 마우스 사용뿐 아니라 키보드를 사용한 탐색도 가능합니다.

- ▶ 탭 키를 사용하여 오른쪽 창의 입력 영역에서 왼쪽 창의 MOD 기능 선택 항목으로 전환합니다.
- ▶ MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 탭 키나 ENT 키를 사용하여 입력 필드로 전환합니다.
- ▶ 기능에 따른 값을 입력하고 **확인**을 눌러 승인하거나, 선택한 후 **적용**을 사용하여 승인합니다.



특정 설정에 대한 내용이 두 개 이상인 경우 GOTO 키를 눌러 해당 내용이 모두 나열된 창을 중첩시킬 수 있습니다. ENT 키를 눌러 설정을 선택합니다. 설정을 변경하지 않으려면 END 키를 사용하여 다시 창을 닫습니다.

#### MOD 기능 종료

- ▶ ABORT 소프트 키나 **END** 키를 눌러 MOD 기능을 종료합니다.

## MOD 기능 개요

선택한 작동 모드와 관계없이 다음 기능을 사용할 수 있습니다.

코드 번호 항목

- 코드 번호 입력

표시 설정

- 위치 표시 선택
- 위치 표시의 측정 단위 정의(mm/인치)
- MDI용 프로그래밍 언어 설정
- 시간 표시
- 정보 라인 표시

기계 설정

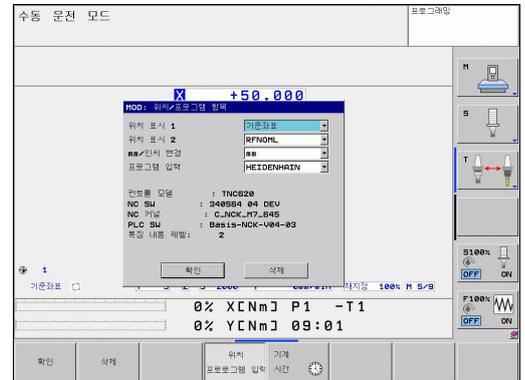
- 기계 키네마틱 선택

진단 기능

- 프로피버스 진단
- 네트워크 정보
- HeROS 정보

일반 정보

- 소프트웨어 버전
- FCL 정보
- 라이선스 정보
- 기계 시간



# MOD 기능

## 15.2 위치 표시 형식

### 15.2 위치 표시 형식

#### 응용

수동 운전 모드 및 프로그램 실행 작동 모드에서는 표시할 좌표의 형식을 선택할 수 있습니다.

오른쪽 그림은 다양한 공구 위치를 보여 줍니다.

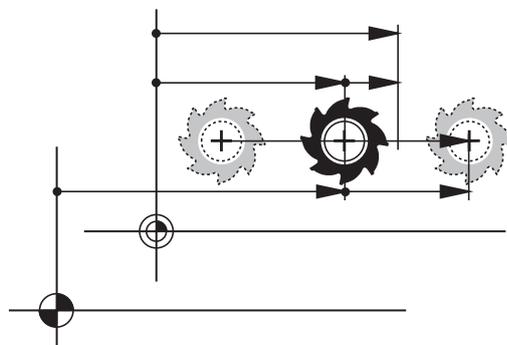
- 시작 위치
- 공구의 목표 위치
- 공작물 데이텀
- 기계 데이텀

TNC 위치 표시에서는 다음과 같은 좌표를 확인할 수 있습니다.

기능	표시
공칭 위치: TNC에서 현재 지시하는 값	NOML
실제 위치: 현재 공구 위치	ACTL
기준 위치: 기계 데이텀에 대해 상대적인 실제 위치	REF 실제
기준 위치: 기계 데이텀에 대해 상대적인 공칭 위치	REF 공칭
서보 랙(Servo lag): 공칭 위치와 실제 위치 간의 차이(오류로 인함)	LAG
프로그래밍된 위치까지 남은 거리: 실제 위치와 대상 위치 간의 차이	DIST

MOD 기능 **위치 표시 1**를 사용하면 상태 표시에서 위치 표시를 선택할 수 있습니다.

MOD 기능 **위치 표시 2**를 사용하면 상태 표시에서 위치 표시를 선택할 수 있습니다.



## 15.3 측정 단위

### 응용

이 MOD 기능은 좌표를 밀리미터(mm: 미터법)로 표시할 지 또는 인치(inch)로 표시할지 여부를 결정하는 데 사용됩니다.

- 미터법(예: X = 15.789mm)을 선택하려면 MM/INCH 변경 기능을 MM으로 설정합니다. 이 값은 소수점 셋째 자리까지 표시됩니다.
- 인치법(예: X = 0.6216inch)을 선택하려면 MM/INCH 변경 기능을 INCH로 설정합니다. 이 값은 소수점 네 번째 자리까지 표시됩니다.

인치 표시를 선택하면 이송 속도가 inch/min으로 표시됩니다. 인치 단위를 사용하는 프로그램에서는 이송 속도 비율을 10배 크게 입력해야 합니다.

## 15.4 작동 시간 표시

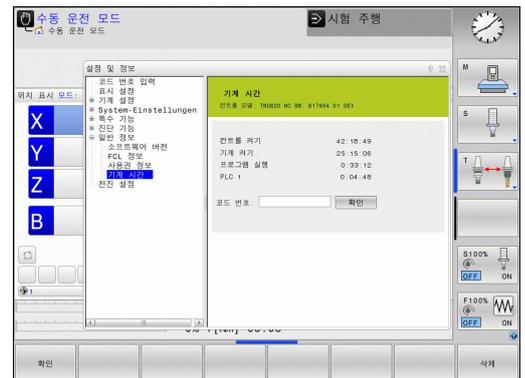
### 응용

기계 시간 소프트 키를 사용하면 작동 시간을 다양한 형식으로 볼 수 있습니다.

작동 시간	의미
컨트롤 켜기	컨트롤의 서비스 개시 이후 작동 시간
기계 켜기	기계 공구의 서비스 개시 이후 작동 시간
프로그램 실행	서비스 개시 이후 제어된 작동의 지속 시간



추가 작동 시간 표시는 기계 제작 업체에서 지정합니다. 기계 설명서를 참조하십시오.



## MOD 기능

### 15.5 소프트웨어 번호

#### 15.5 소프트웨어 번호

##### 응용

"소프트웨어 버전" MOD 기능을 선택하면 TNC 화면에 다음 소프트웨어 번호가 표시됩니다.

- **컨트롤 모델:** 컨트롤 지정 사항(하이덴하인에서 관리)
- **NC 소프트웨어:** NC 소프트웨어 번호(하이덴하인에서 관리)
- **NCK:** NC 소프트웨어 번호(하이덴하인에서 관리)
- **PLC 소프트웨어:** PLC 소프트웨어 번호 또는 이름(해당 기계 제작 업체에서 관리)

"FCL 정보" MOD 기능에는 다음 정보가 표시됩니다.

- **개발 레벨(FCL=Feature Content Level):** 컨트롤에 설치된 소프트웨어의 개발 레벨(참조 "FCL(Feature Content Level)(업그레이드 기능)", 페이지 9)

#### 15.6 코드 번호 입력

##### 응용

다음 기능을 사용하려면 TNC에 코드 번호를 입력해야 합니다.

기능	코드 번호
사용자 파라미터 선택	123
이더넷 카드 구성	NET123
Q 파라미터 프로그래밍용 특수 기능 활성화	555343

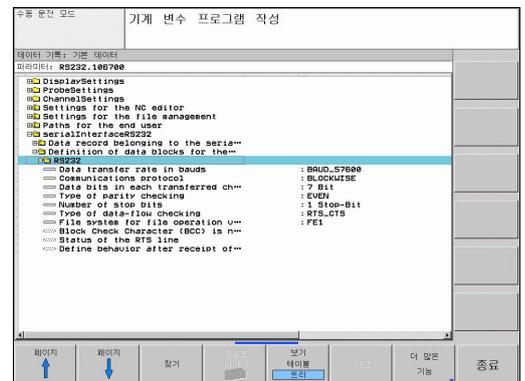
## 15.7 데이터 인터페이스 설정

### TNC 320의 시리얼 인터페이스

시리얼 데이터 전송의 경우 TNC 320은 자동으로 LSV2 전송 프로토콜을 사용합니다. LSV2 프로토콜은 영구적이며 변경하려면 전송 속도(기계 파라미터 **baudRateLsv2**)를 설정해야 합니다. 이 프로토콜 이외의 다른 전송 유형(인터페이스)을 지정할 수도 있으므로, 아래에서 설명하는 설정은 해당하는 새로 정의된 인터페이스에만 적용됩니다.

### 응용

데이터 인터페이스를 설정하려면 파일 관리(PGM MGT)를 선택하고 MOD 키를 누릅니다. MOD 키를 다시 누르고 코드 번호 123을 입력합니다. 그러면 다음과 같은 설정을 입력할 수 있는 사용자 파라미터 **GfgSerialInterface**가 표시됩니다.



### RS-232 인터페이스 설정

RS232 폴더를 엽니다. TNC에 다음과 같은 설정이 표시됩니다.

### 변조 속도 설정(baudRate)

변조 속도(데이터 전송 속도)는 110-115,200baud까지 설정할 수 있습니다.

## MOD 기능

### 15.7 데이터 인터페이스 설정

#### 프로토콜 설정(protocol)

데이터 전송 프로토콜은 시리얼 전송의 데이터 흐름을 제어합니다 (iTNC 530의 MP503에 해당).



여기서 BLOCKWISE 설정은 데이터가 블록 단위로 전송되는 데이터 전송 형태를 나타냅니다. 이 설정을 이전 TNC 윤곽 지정 컨트롤의 블록 단위 데이터 수신 및 동시적인 블록 단위 처리와 혼동해서는 안 됩니다. NC 프로그램의 블록 단위 수신 및 프로그램의 동시 가공은 가능하지 않습니다!

데이터 전송 프로토콜	선택 사항
표준 데이터 전송(한 라인씩 전송)	STANDARD
패킷 기반 데이터 전송	BLOCKWISE
프로토콜 없이 전송(한 문자씩만)	RAW_DATA

#### 데이터 비트 설정(dataBits)

데이터 비트를 설정하여 문자를 7비트 데이터로 전송할지 8비트 데이터로 전송할지를 정의합니다.

#### 패리티 검사(parity)

패리티 비트를 사용하면 수신기가 전송 오류를 탐지할 수 있습니다. 이러한 패리티 비트는 다음 세 방식 중 하나로 형성할 수 있습니다.

- 패리티 없음(NONE): 오류가 감지되지 않습니다.
- 짝수 패리티(EVEN): 수신기가 홀수 개수의 비트를 수신한 경우 오류가 발생합니다.
- 홀수 패리티(ODD): 수신기가 짝수 개수의 비트를 수신한 경우 오류가 발생합니다.

#### 정지 비트 설정(stopBits)

시작 비트와 정지 비트 한 개 또는 두 개를 사용하여 수신기가 시리얼 데이터 전송 중에 전송된 모든 문자를 동기화할 수 있습니다.

### 핸드셰이크 설정(flowControl)

두 장치는 핸드셰이크를 통해 상호 간의 데이터 전송을 제어합니다. 이러한 핸드셰이크는 소프트웨어 핸드셰이크와 하드웨어 핸드셰이크로 구분됩니다.

- 데이터 흐름 확인 안 함(NONE): 핸드셰이크가 활성화되어 있습니다.
- 하드웨어 핸드셰이크(RTS\_CTS): RTS를 통해 전송 정지가 활성화됩니다.
- 소프트웨어 핸드셰이크(XON\_XOFF): DC3(XOFF)을 통해 전송 정지가 활성화됩니다.

### 파일 처리를 위한 파일 시스템(fileSystem)

fileSystem에서 시리얼 인터페이스에 대한 파일 시스템을 정의합니다. 특수 파일 시스템이 필요하지 않으면 이 기계 파라미터는 필요하지 않습니다.

- 외부: 프린터 또는 하이덴하인이 아닌 기타 전송 소프트웨어에 대한 최소 파일 시스템. 이전의 TNC 컨트롤에서 EXT1 및 EXT2 모드에 해당됩니다.
- FE1: TNCserver PC 소프트웨어 또는 외부 플로피 디스크 장치와 통신.

### TNCserver PC 소프트웨어를 사용한 데이터 전송 설정

사용자 파라미터에 다음 설정을 입력합니다  
(serialInterfaceRS232 / 시리얼 포트에 대한 데이터 블록 정의 / RS232).

파라미터	목록에서
데이터 전송 속도(baud 단위)	TNCserver의 설정과 일치해야 합니다.
데이터 전송 프로토콜	BLOCKWISE
전송된 각 문자의 데이터 비트 수	7비트
패리티 검사의 유형	EVEN
정지 비트 수	1개의 정지 비트
핸드셰이크 유형 지정	RTS_CTS
파일 처리를 위한 파일 시스템	FE1

## MOD 기능

## 15.7 데이터 인터페이스 설정

## 외부 장치의 작동 모드 설정(fileSystem)



"모든 파일 전송", "선택한 파일 전송" 및 "디렉터리 전송" 기능은 FE2 및 EXT 모드에서 사용할 수 없습니다.

외부 장치	작동 모드	아이콘
하이덴하인의 데이터 전송 소프트웨어인 TNCremoNT가 설치된 PC	LSV2	
하이덴하인 플로피 디스크 장치	FE1	
프린터, 스캐너, 천공기, PC(TNCremoNT가 설치되지 않음) 등의 타사 장치	FEX	

## 데이터 전송 소프트웨어

TNC에서 파일을 주고받으려면 하이덴하인 TNCremo 데이터 전송 소프트웨어를 사용하는 것이 좋습니다. TNCremo를 사용하면 시리얼 인터페이스 또는 이더넷 인터페이스를 통해 하이덴하인의 모든 컨트롤과 데이터를 주고받을 수 있습니다.



TNCremo의 최신 버전은 하이덴하인 Filebase([www.heidenhain.de](http://www.heidenhain.de), Services and Documentation, Software, PC Software, TNCremoNT)에서 무료로 다운로드할 수 있습니다. ([www.heidenhain.de](http://www.heidenhain.de), Services and Documentation, Software, PC Software, TNCremoNT).

TNCremo 시스템 요구 사항:

- 486 이상의 프로세서가 탑재된 PC
- Windows 95, Windows 98, Windows NT 4.0, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista 운영 체제
- 16MB RAM
- 5MB 이상의 하드 디스크 여유 공간
- 사용 가능한 시리얼 인터페이스 또는 TCP/IP 네트워크 연결

### Windows에서 설치

- ▶ 파일 관리자(탐색기)에서 SETUP.EXE 설치 프로그램을 시작합니다.
- ▶ 설치 프로그램의 지침을 따릅니다.

### Windows에서 TNCremoNT 시작

- ▶ <시작>, <프로그램>, <하이덴하인 애플리케이션>, <TNCremo>를 클릭합니다.

TNCremo를 처음 시작하면 TNCremo에서 자동으로 TNC에 연결을 시도합니다.

## 15.7 데이터 인터페이스 설정

## TNC와 TNCremoNT 간 데이터 전송



TNC에서 PC로 프로그램을 전송하기 전에 TNC에서 현재 선택한 프로그램을 이미 저장했는지 반드시 확인해야 합니다. TNC에서 작동 모드를 전환하거나 PGM MGT 키를 통해 파일 관리자를 선택하면 TNC에서 변경 내용을 자동으로 저장합니다.

PC의 올바른 시리얼 포트 또는 네트워크에 TNC가 올바르게 연결되어 있는지 확인합니다.

TNCremoNT를 시작하면 활성 디렉터리에 저장된 모든 파일 목록이 기본 창 상단에 나타납니다<sup>1</sup>. <파일>, <디렉터리 변경>을 사용하여 PC의 다른 디렉터리 또는 드라이브를 선택할 수 있습니다.

PC로부터의 데이터 전송을 제어하려면 다음과 같은 방법으로 PC와 연결합니다.

- ▶ <파일>, <활성 연결>을 선택합니다. 이 TNC로부터 수신한 파일 및 디렉터리 구조가 TNCremoNT의 기본 창 왼쪽 하단에 표시됩니다<sup>2</sup>.
- ▶ TNC에서 PC로 파일을 전송하려면 마우스를 클릭하여 TNC 창에서 파일을 선택한 다음, 강조 표시된 파일을 PC 창으로 끌어 놓습니다<sup>1</sup>.
- ▶ PC에서 TNC로 파일을 전송하려면 마우스를 클릭하여 PC 창에서 파일을 선택한 다음, 강조 표시된 파일을 TNC 창으로 끌어 놓습니다<sup>2</sup>.

TNC에서 데이터 전송을 제어하려면 다음과 같은 방법으로 PC와 연결합니다.

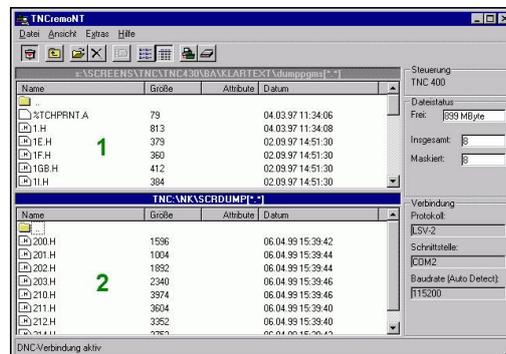
- ▶ <추가>, <TNCserver>를 선택합니다. 그러면 TNCremoNT가 서버 모드로 설정되어 TNC와 데이터를 주고받을 수 있습니다.
- ▶ 이제 **PGM MGT**참조 "외부 데이터 데이터 사이에서 데이터 전송", 페이지 103 키를 눌러 TNC에서 파일 관리 기능을 호출하고 원하는 파일을 전송할 수 있습니다.

## TNCremoNT 종료

<파일>, <종료>를 선택합니다.



전체 기능에 대한 자세한 설명은 TNCremoNT의 문맥 감지형 도움말을 참조하십시오. 도움말을 호출하려면 F1 키를 사용해야 합니다.



## 15.8 이더넷 인터페이스

### 소개

TNC는 네트워크에서 컨트롤을 클라이언트로 연결할 수 있도록 표준 이더넷 카드와 함께 제공됩니다. TNC는 다음을 사용하여 이더넷 카드를 통해 데이터를 전송합니다.

- Windows 운영 체제의 경우 **smb** 프로토콜(서버 메시지 블록) 또는
- **TCP/IP**(Transmission Control Protocol/Internet Protocol) 프로토콜 패밀리 및 NFS(Network File System) 사용

### 연결 옵션

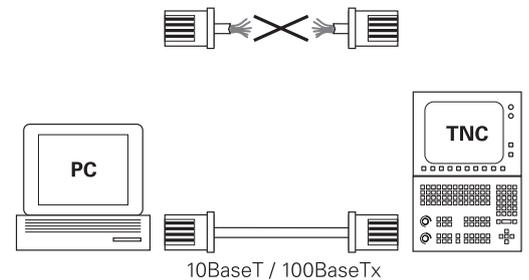
RJ45 연결(X26, 100BaseTX 또는 10BaseT)을 통해 TNC의 이더넷 카드를 네트워크에 연결하거나, PC에 직접 연결할 수 있습니다. 연결은 컨트롤 장비의 금속부에 대해 절연 처리되어 있습니다.

100BaseTX 또는 10BaseT 연결을 사용하려면 연선(Twisted Pair) 케이블로 TNC와 네트워크를 연결해야 합니다.



TNC와 노드를 연결하는 케이블의 최대 길이는 케이블의 품질 등급, 피복 재료 및 네트워크 방식(100BaseTX 또는 10BaseT)에 따라 달라집니다.

이더넷 카드가 있는 PC에 TNC를 직접 연결하는 것은 어렵지 않습니다. TNC(X26 포트)와 PC를 이더넷 크로스오버 케이블(상품명: 교차 패치 케이블 또는 STP 케이블)로 연결하기만 하면 됩니다.



# MOD 기능

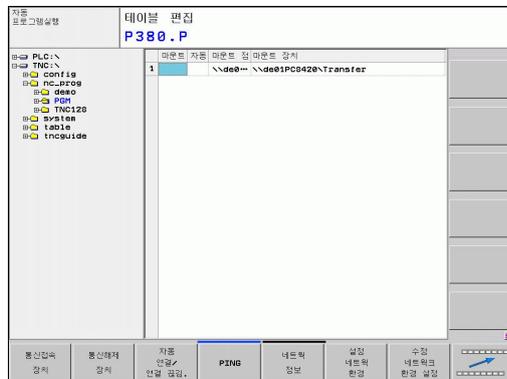
## 15.8 이더넷 인터페이스

### 네트워크에 컨트롤 연결

#### 네트워크 구성 기능 개요

▶ 파일 관리자(PGM MGT)에서 **네트워크** 소프트 키를 누릅니다.

기능	소프트 키
선택한 네트워크 드라이브에 대한 연결을 설정합니다. 성공적으로 연결되면 마운트 아래에 확인 표시가 나타납니다.	통신접속 장치
네트워크 드라이브 연결을 분리합니다.	통신해제 장치
자동 마운트 기능(=컨트롤 시작 시 네트워크 드라이브 자동 연결)을 활성화하거나 비활성화합니다. 이 기능의 상태는 네트워크 드라이브 테이블에서 자동 아래에 확인 표시로 나타납니다.	자동 접속
PING 기능을 사용하여 네트워크의 특정 원격 스테이션에 연결할 수 있는지 여부를 확인합니다. 주소는 네 개의 숫자를 마침표로 구분하여 입력합니다 (점으로 구분된 십진수 표기법).	PING
활성 네트워크 연결에 대한 정보가 들어 있는 개요 창을 표시합니다.	네트워크 정보
네트워크 드라이브에 대한 액세스를 구성합니다. (MOD 코드 번호 NET123을 입력한 후 선택 가능)	설정 네트워크 환경
기존 네트워크 연결 데이터를 편집할 수 있는 대화 상자 창을 엽니다. (MOD 코드 번호 NET123을 입력한 후 선택 가능)	수정 네트워크 환경 설정
컨트롤의 네트워크 주소를 구성합니다. (MOD 코드 번호 NET123을 입력한 후 선택 가능)	환경 설정 네트워크
기존 네트워크 연결을 삭제합니다. (MOD 코드 번호 NET123을 입력한 후 선택 가능)	삭제 네트워크 환경 설정



### 컨트롤의 네트워크 주소 구성

- ▶ TNC(포트 X26)를 네트워크 또는 PC에 연결합니다.
- ▶ 파일 관리자(PGM MGT)에서 **네트워크** 소프트 키를 선택합니다.
- ▶ MOD 키를 누릅니다. 그런 다음 코드 번호 **NET123**을 입력합니다.
- ▶ **네트워크 구성** 소프트 키를 눌러 해당 장치에 대한 네트워크 설정을 입력합니다(오른쪽 중앙 그림 참조).
- ▶ 네트워크를 구성할 수 있는 대화 상자 창이 열립니다.

설정	의미
호스트 이름	컨트롤이 네트워크에 로그인할 때 사용하는 이름입니다. 호스트 이름 서버를 사용하는 경우 여기에 "정규화된 호스트 이름"을 입력해야 합니다. 여기에 이름을 입력하지 않으면 컨트롤은 null 인증을 사용합니다.
DHCP	DHCP = Dynamic Host Configuration Protocol. 드롭다운 메뉴에서 <b>예</b> 를 설정합니다. 그러면 컨트롤이 자동으로 네트워크 주소(IP 주소), 서브넷 마스크, 기본 라우터 및 모든 브로드캐스트 주소를 네트워크의 DHCP 서버에서 얻습니다. DHCP 서버는 컨트롤을 해당 호스트 이름으로 식별합니다. 회사 네트워크가 이 기능을 사용할 수 있도록 구성되어 있어야 합니다. 자세한 내용은 네트워크 관리자에게 문의하십시오.
IP 주소	컨트롤의 네트워크 주소: 네 개의 입력 필드 각각에 3자리의 IP 주소를 입력할 수 있습니다. 다음 필드로 이동하려면 ENT 키를 누릅니다. 회사의 네트워크 전문가가 컨트롤에 사용할 네트워크 주소를 알려줄 수 있습니다.
서브넷 마스크	네트워크의 네트워크 ID와 호스트 ID를 구분하는 데 사용됩니다. 회사의 네트워크 전문가가 컨트롤에 사용할 서브넷 마스크를 할당합니다.

설정	의미
브로드캐스트	컨트롤의 브로드캐스트 주소는 표준 설정과 다른 경우에만 필요합니다. 표준 설정은 넷 및 호스트 ID에서 형성되며, 이 경우 모든 비트가 1로 설정됩니다.
라우터	기본 라우터의 네트워크 주소: 네트워크가 라우터로 상호 연결된 여러 개의 하위 네트워크로 구성되어 있는 경우에만 입력합니다.



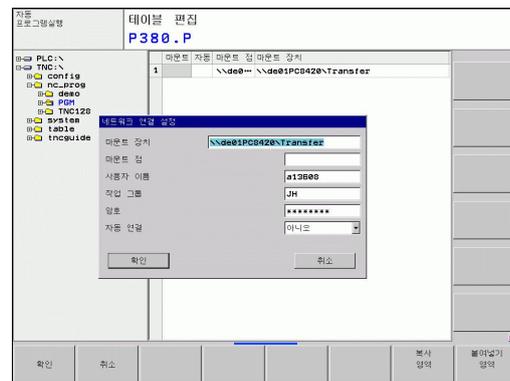
입력한 네트워크 구성을 적용하려면 컨트롤을 다시 부팅해야 합니다. 확인 버튼이나 소프트 키로 네트워크 구성을 완료하면 컨트롤에 확인 및 다시 부팅 메시지가 나타납니다.

다른 장치에 대한 네트워크 액세스 구성(마운트)



TNC 구성 작업은 반드시 네트워크 전문가가 수행해야 합니다.  
일부 Windows 운영 체제에서는 **username**, **workgroup** 및 **password** 파라미터 입력이 필요하지 않습니다.

- ▶ TNC(포트 X26)를 네트워크 또는 PC에 연결합니다.
- ▶ 파일 관리자(PGM MGT)에서 **네트워크** 소프트 키를 선택합니다.
- ▶ MOD 키를 누릅니다. 그런 다음 코드 번호 **NET123**을 입력합니다.
- ▶ **네트워크 연결 정의** 소프트 키를 누릅니다.
- ▶ 네트워크를 구성할 수 있는 대화 상자 창이 열립니다.



설정	의미
마운트 장치	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ NFS를 통한 연결: 마운트할 디렉터리 이름. 이 이름은 장치의 네트워크 주소, 콜론, 슬래시 및 디렉터리 이름으로 구성됩니다. 네트워크 주소는 마침표로 구분된 십진수 네 개(점으로 구분된 십진수 표기법)로 입력합니다(예: 160.1.180.4/PC). 경로를 입력할 때 대문자 표시에 주의하십시오.</li> <li>■ SMB를 통해 개별 Windows 컴퓨터에 연결하는 방법: 네트워크 이름과 컴퓨터의 공유 이름을 입력합니다(예: WWPC1791NT\WPC)</li> </ul>
마운트 점	장치 이름: 여기에 입력하는 장치 이름이 마운트된 네트워크의 프로그램 관리에서 컨트롤에 표시됩니다. 예를 들어 WORLD:와 같이 표시됩니다(이름은 콜론으로 끝나야 함).
파일 시스템	<p>파일 시스템 형식:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ NFS: 네트워크 파일 시스템</li> <li>■ SMB: Windows 네트워크</li> </ul>
NFS 옵션	<p><b>rsiz</b>e: 데이터 수신 패킷 크기(바이트)</p> <p><b>wsiz</b>e: 데이터 전송 패킷 크기(바이트)</p> <p><b>time0</b>=: 컨트롤에서 응답이 없는 원격 프로시저 호출(RPC: Remote Procedure Call)을 반복할 대기 시간(0.1초 단위)</p> <p><b>soft</b>: 예를 입력하면 NFS 서버가 응답할 때까지 원격 프로시저 호출이 반복됩니다. <b>아니오</b>를 입력하면 반복되지 않습니다.</p>

## 15.8 이더넷 인터페이스

설정	의미
SMB 옵션	<p>SMB 파일 시스템 유형과 관련된 옵션: 옵션은 공백 문자 없이 쉼표로 구분하여 지정합니다. 대문자 표시에 주의하십시오.</p> <p>옵션:</p> <p><b>ip:</b> 컨트롤이 연결할 Windows PC의 IP 주소</p> <p><b>사용자 이름:</b> 컨트롤이 로그인할 때 사용할 사용자 이름</p> <p><b>작업 그룹:</b> 컨트롤이 로그인할 때 사용할 작업 그룹</p> <p><b>암호:</b> 컨트롤이 로그인할 때 사용할 암호(최대 80자)</p> <p>추가 SMB 옵션: Windows 네트워크의 추가 옵션 입력</p>
자동 연결	<p>자동 마운트(예 또는 아니오): 컨트롤을 시작하면 자동으로 네트워크를 마운트할지 여부를 지정합니다. 자동으로 마운트되지 않은 장치는 언제라도 프로그램 관리에서 마운트할 수 있습니다.</p>



TNC 320에서는 프로토콜을 지정할 필요가 없습니다. 자동으로 RFC 894를 따르는 통신 프로토콜이 사용됩니다.

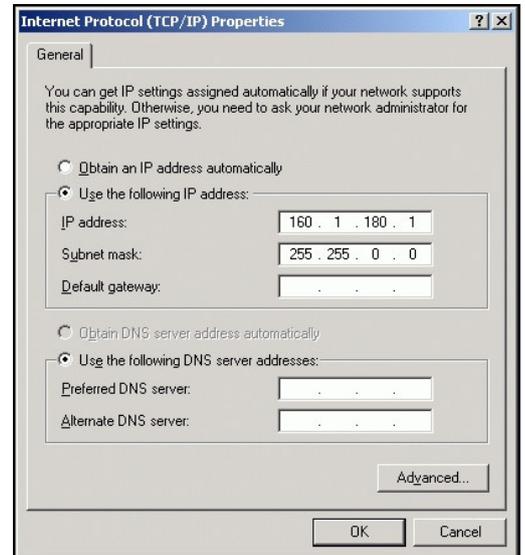
## Windows 2000이 설치된 PC 설정

**사전 요구 사항:**

사용 가능한 네트워크 카드가 PC에 이미 설치되어 있어야 합니다.

TNC와 연결할 PC가 이미 회사 네트워크에 통합되어 있는 경우 PC의 네트워크 주소는 유지하고, 여기에 맞춰 TNC의 네트워크 주소를 변경합니다.

- ▶ 네트워크 연결을 열려면 시작, 설정, 네트워크 및 전화 연결을 차례로 클릭합니다.
- ▶ 오른쪽 마우스 버튼으로 LAN 연결 기호를 클릭하고 표시된 메뉴에서 속성을 선택합니다.
- ▶ 인터넷 프로토콜(TCP/IP)을 두 번 클릭하여 IP 설정을 변경합니다(오른쪽 상단 그림 참조).
- ▶ 아직 활성화되지 않은 경우 다음 IP 주소 사용 옵션을 선택합니다.
- ▶ iTNC의 PC 네트워크 설정에 입력한 IP 주소와 동일한 값을 입력 필드에 입력합니다(예: 160.1.180.1).
- ▶ 서브넷 마스크 입력 필드에 255.255.0.0을 입력합니다.
- ▶ 확인을 눌러 입력한 내용을 확인합니다.
- ▶ 확인을 눌러 네트워크 구성을 저장합니다. 이제 Windows를 다시 시작해야 합니다.



## 15.9 HR 550 FS 무선 핸드휠 구성

## 15.9 HR 550 FS 무선 핸드휠 구성

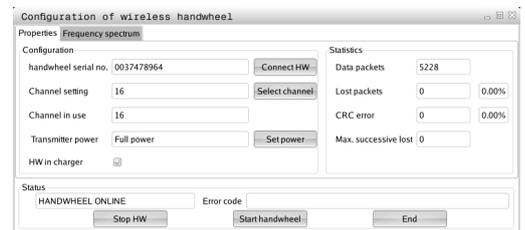
## 응용

HR 550 FS 무선 핸드휠을 구성하려면 **무선 핸드휠 설정** 소프트 키를 누릅니다. 다음과 같은 기능들을 사용할 수 있습니다.

- 핸드휠을 특정 핸드휠 홀더로 지정
- 전송 채널 설정
- 최적 전송 채널을 결정하기 위한 주파수 스펙트럼 분석
- 전송기 전원 선택
- 전송 품질에 관한 통계 정보

## 특정 핸드휠 홀더에 핸드휠 할당

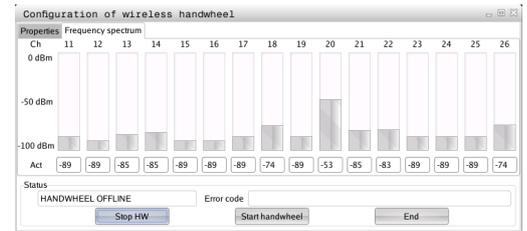
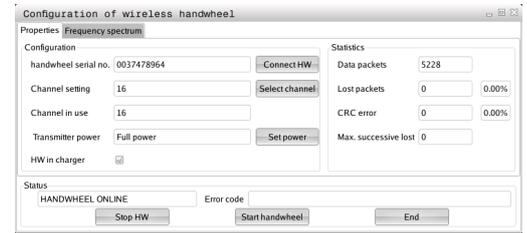
- ▶ 핸드휠 홀더가 컨트롤 하드웨어에 연결되어 있는지 확인합니다.
- ▶ 핸드휠 홀더에 지정하려는 무선 핸드휠을 핸드휠 홀더 안에 놓습니다.
- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.
  - ▶ 무선 핸드휠용 구성 메뉴 선택: **무선 핸드휠 설정** 소프트 키를 누릅니다.
  - ▶ **HR 연결** 버튼을 클릭합니다. 핸드휠 홀더에 놓인 무선 핸드휠의 일련 번호가 저장되고 **HR 연결** 버튼 왼쪽에 있는 구성 창에 표시됩니다.
  - ▶ 구성을 저장하고 구성 메뉴를 종료하려면 **END** 버튼을 누릅니다.



## 전송 채널 설정

무선 핸드휠이 자동으로 시작될 경우 TNC가 최상의 전송 신호를 제공하는 전송 채널을 선택합니다. 전송 채널을 수동으로 설정하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.
  - ▶ 무선 핸드휠용 구성 메뉴 선택: **무선 핸드휠 설정** 소프트 키를 누릅니다.
  - ▶ **주파수 스펙트럼** 탭을 클릭합니다.
  - ▶ **HR 정지** 버튼을 클릭합니다. TNC가 무선 핸드휠 연결을 정지하고 사용 가능한 16개 채널 모두에 대해 현재 주파수 스펙트럼을 결정합니다.
  - ▶ 무선 통신량이 가장 적은 채널(막대가 가장 작음)의 번호를 기억하십시오.
  - ▶ 무선 핸드휠을 재활성화하려면 **핸드휠 시작** 버튼을 클릭합니다.
  - ▶ **속성** 탭을 클릭합니다.
  - ▶ **채널 선택** 버튼을 클릭합니다. 사용 가능한 채널이 모두 표시됩니다. TNC에서 무선 통신량이 가장 적은 것으로 검색된 채널의 번호를 클릭합니다.
  - ▶ 구성을 저장하고 구성 메뉴를 종료하려면 **END** 버튼을 누릅니다.

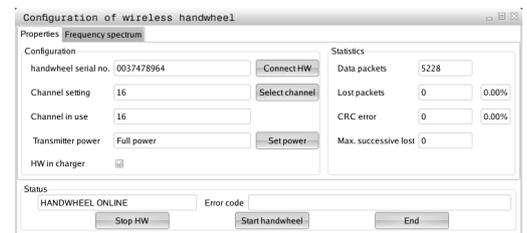


## 전송기 전원 선택



전송기 전원이 감소하면 무선 핸드휠의 전송 범위가 감소함에 주의하십시오.

- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.
  - ▶ 무선 핸드휠용 구성 메뉴 선택: **무선 핸드휠 설정** 소프트 키를 누릅니다.
  - ▶ **전원 설정** 버튼을 클릭합니다. 사용 가능한 세 개의 전원 설정이 표시됩니다. 원하는 설정을 클릭합니다.
  - ▶ 구성을 저장하고 구성 메뉴를 종료하려면 **END** 버튼을 누릅니다.



## 15.9 HR 550 FS 무선 핸드휠 구성

## 통계 데이터

통계에 전송 품질에 관한 정보가 표시됩니다.

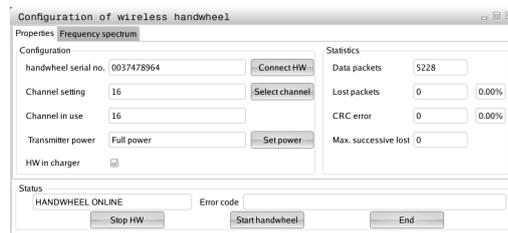
수신 품질이 불량하여 더 이상 축의 적절하고 안전한 정지가 보장되지 않을 경우 무선 핸드휠의 비상 정지 반응이 실행됩니다.

표시된 값 **최대 연속 손실**은 수신 품질이 불량한지 여부를 나타냅니다. 무선 핸드휠을 원하는 사용 범위 안에서 정상 작동하는 동안 TNC가 2보다 큰 값을 반복적으로 표시할 경우 원치 않게 연결이 끊길 위험이 있습니다. 이 문제는 전송기 전원을 증가시키거나 무선 통신량이 더 적은 다른 채널을 선택하여 교정할 수 있습니다.

이러한 경우, 다른 채널을 선택하거나((참조 "전송 채널 설정", 페이지 433)) 전송기 전원을 증가시켜((참조 "전송기 전원 선택", 페이지 433)) 전송 품질을 개선해보십시오.

통계 데이터를 표시하려면 다음을 수행하십시오.

- ▶ MOD 키를 눌러 MOD 기능을 선택합니다.
- ▶ 소프트 키 행을 스크롤합니다.
  - ▶ 무선 핸드휠 구성 메뉴를 선택하려면 **무선 핸드휠 설정** 소프트 키를 누릅니다. 구성 메뉴가 통계 데이터와 함께 표시됩니다.



# 16

테이블 및 개요

## 테이블 및 개요

### 16.1 기계별 사용자 파라미터

#### 16.1 기계별 사용자 파라미터

##### 응용

파라미터 값은 구성 편집기에서 입력합니다.



기계별 기능을 설정할 수 있도록 기계 제작 업체에서는 사용자 파라미터로 사용할 기계 파라미터를 정의할 수 있습니다. 또한 기계 제작 업체에서는 다음에 설명되어 있지 않은 추가적인 기계 파라미터를 TNC에 통합할 수 있습니다.

기계 설명서를 참조하십시오.

기계 파라미터는 구성 편집기에서 트리 구조 내의 파라미터 객체로 그룹화됩니다. 각 파라미터 객체에는 포함된 파라미터에 대한 정보를 제공하는 이름(예: **CfgDisplayLanguage**)이 있습니다. "엔티티"라고도 하는 파라미터 객체에는 트리 구조에서 폴더 기호 "E"가 표시됩니다. 일부 기계 파라미터에는 파라미터를 명확히 식별하는 키 이름이 있으며, 키 이름은 그룹에 파라미터를 지정합니다(예: X 축의 경우 X). 각 그룹 폴더에는 키 이름이 있으며 폴더 기호 "K"가 표시됩니다.



사용자 파라미터 구성 편집기에서 기존 파라미터의 표시를 변경할 수 있습니다. 기본 설정인 경우 파라미터가 짧은 설명 텍스트와 함께 표시됩니다. 파라미터의 실제 시스템 이름을 표시하려면 화면 레이아웃용 키를 누른 다음 시스템 이름 표시 소프트 키를 누릅니다. 표준 표시로 되돌리려면 같은 절차를 따릅니다.

파라미터가 아직 활성화되지 않았으며 개체가 회색으로 표시됩니다. 추가 기능 및 삽입 소프트 키로 활성화할 수 있습니다.

TNC는 구성 데이터에 마지막 20개의 변경 사항에 관한 수정 목록을 저장합니다. 수정을 복원하려면 해당되는 라인을 선택하고 추가 기능 및 변경 내용 무시 소프트 키를 누릅니다.

### 구성 편집기 호출 및 파라미터 변경

- ▶ **프로그래밍** 작동 모드를 선택합니다.
- ▶ **MOD** 키를 누릅니다.
- ▶ 코드 번호 **123**을 입력합니다.
- ▶ 파라미터 변경
- ▶ **END** 소프트 키를 눌러 구성 편집기를 종료합니다.
- ▶ **SAVE** 소프트 키를 눌러 변경 내용을 저장합니다.

파라미터 트리에서 각 라인의 시작 부분에 있는 아이콘은 해당 라인에 대한 추가 정보를 보여 줍니다. 각 아이콘의 의미는 다음과 같습니다.

-  분기가 존재하지만 닫혀 있음
-  분기가 열려 있음
-  비어 있는 객체이며 열 수 없음
-  초기화된 기계 파라미터
-  초기화되지 않은(선택적인) 기계 파라미터
-  읽을 수 있지만 편집할 수 없음
-  읽거나 편집할 수 없음

구성 객체의 형식은 다음 폴더 기호로 식별됩니다.

-  키(그룹 이름)
-  목록
-  엔티티 또는 파라미터 객체

### 도움말 텍스트 표시

도움말 키를 사용하면 각 파라미터 객체나 특성에 대한 도움말 텍스트를 호출할 수 있습니다.

도움말 텍스트가 한 페이지를 넘는 경우 예를 들어 오른쪽 상단 등에 1/2 표시가 나타납니다. 이 경우 **도움말 페이지** 소프트 키를 눌러 두 번째 페이지로 스크롤할 수 있습니다.

도움말 텍스트를 닫으려면 **도움말** 키를 다시 누릅니다.

측정 단위, 초기 값, 선택 목록 같은 추가 정보도 표시됩니다. 선택한 기계 파라미터가 TNC의 파라미터와 일치하는 경우 해당하는 MP 번호가 표시됩니다.

## 테이블 및 개요

### 16.1 기계별 사용자 파라미터

#### 파라미터 목록

#### 파라미터 설정

---

##### DisplaySettings

화면 표시 설정

표시된 축 순서

[0] - [5]

사용 가능한 축에 따라 달라짐

위치 창에서 위치 표시 유형

**NOMINAL**

**ACTUAL**

**REF ACTL**

**REF NOML**

**LAG**

**DIST**

위치 창에서 위치 표시 유형

**NOMINAL**

**ACTUAL**

**REF ACTL**

**REF NOML**

**LAG**

**DIST**

위치 표시에서 소수점 기호 정의

.

수동 운전 모드에서 이송 속도 표시

축 키에서: 축 방향 키를 누를 경우에만 이송 속도 표시

항상 최소: 항상 이송 속도 표시

위치 표시에서 스피들 위치 표시

닫힌 루프인 경우: 스피들이 위치 제어에 속하는 경우에만 스피들 위치 표시

닫힌 루프 및 M5인 경우: 스피들이 위치 제어에 속하고 M5와 관련된 경우 스피들 위치 표시

소프트 키 프리셋 테이블 표시 또는 숨기기

**True:** 소프트 키 프리셋 테이블이 표시되지 않음

**False:** 소프트 키 프리셋 테이블 표시

---

**파라미터 설정**

## DisplaySettings

단일 축의 표시 단계

사용 가능한 모든 축 목록

위치 표시의 표시 단계(mm 또는 도)

**0.1**

**0.05**

**0.01**

**0.005**

**0.001**

**0.0005**

**0.0001**

**0.00005(표시 단계 소프트웨어 옵션)**

**0.00001(표시 단계 소프트웨어 옵션)**

위치 표시의 표시 단계(인치)

**0.005**

**0.001**

**0.0005**

**0.0001**

**0.00005(표시 단계 소프트웨어 옵션)**

**0.00001(표시 단계 소프트웨어 옵션)**

## DisplaySettings

표시에 유효한 측정 단위 정의

**미터법: 미터법 사용**

**인치: 인치법 사용**

## DisplaySettings

NC 프로그램 형식 및 사이클 표시

하이덴하인 대화식 텍스트 또는 DIN/ISO 형식의 프로그램 입력

**하이덴하인: 대화식 텍스트 대화 상자에서 BA MDI 형식으로 프로그램 입력**

**ISO: DIN/ISO에서 BA MDI 형식으로 프로그램 입력**

사이클로 표시

**TNC\_STD: 주석 텍스트와 함께 사이클 표시**

**TNC\_PARAM: 주석 텍스트 없이 사이클 표시**

## 테이블 및 개요

### 16.1 기계별 사용자 파라미터

#### 파라미터 설정

---

##### DisplaySettings

컨트롤 시작 시 동작

**True:** 전원 중단 메시지 표시

**False:** 전원 중단 메시지 표시 안 함

---

##### DisplaySettings

NC 및 PLC 대화 상자 언어 설정

NC 대화 상자 언어

영어

독일어

체코어

프랑스어

이탈리아어

스페인어

포르투갈어

스웨덴어

덴마크어

핀란드어

네덜란드어

폴란드어

헝가리어

러시아어

중국어

중국어(번체)

슬로베니아어

에스토니아어

한국어

라트비아어

노르웨이어

루마니아어

슬로바키아어

터키어

리투아니아어

PLC 대화 상자 언어

**NC 대화 상자 언어 참조**

PLC 오류 메시지 언어

**NC 대화 상자 언어 참조**

도움말 언어

**NC 대화 상자 언어 참조**

---

## 파라미터 설정

### DisplaySettings

컨트롤 시작 시 동작

"전원 중단" 메시지 확인

**TRUE:** 메시지를 확인해야 컨트롤 시작이 계속됨

**FALSE:** "전원 중단" 메시지가 표시되지 않음

사이클 표시

**TNC\_STD:** 주석 텍스트와 함께 사이클 표시

**TNC\_PARAM:** 주석 텍스트 없이 사이클 표시

### DisplaySettings

프로그램 실행 그래픽 설정

그래픽 표시 형식

**높음(계산 집약적):** 선형축 및 로타리축의 위치가 프로그램 실행 그래픽(3D)에서 처리됨

**낮음:** 선형축의 위치만 프로그램 실행 그래픽(2.5D)에서 처리됨

**비활성화됨:** 프로그램 실행 그래픽이 비활성화됨

### ProbeSettings

프로빙 동작 구성

수동 모드: 기본 회전이 수행됨

**TRUE:** 프로빙을 사용하는 활성 기본 회전 수행

**FALSE:** 프로빙 중에 항상 축을 따라 이송

자동 모드: 프로빙 기능을 사용한 다중 측정

**1 ~ 3:** 각 프로빙 루틴에서 프로브 수

자동 모드: 다중 측정의 신뢰 범위

**0.002 ~ 0.999[mm]:** 다중 측정 시 측정된 값이 포함되어야 하는 범위

라운드 스타일러스 구성

스타일러스 중심점 좌표

**[0]:** 기계 데이텀을 기준으로 스타일러스 중심점의 X 좌표

**[1]:** 기계 데이텀을 기준으로 스타일러스 중심점의 Y 좌표

**[2]:** 기계 데이텀을 기준으로 스타일러스 중심점의 Z 좌표

사전 위치결정 시 스타일러스 위에서 안전 거리

**0.001 ~ 99 999.9999[mm]:** 공구축 방향에서 안전 거리

사전 위치결정 시 스타일러스 주변의 안전 영역

**0.001 ~ 99 999.9999[mm]:** 공구축에 수직인 평면에서 안전 거리

## 16.1 기계별 사용자 파라미터

## 파라미터 설정

## CfgToolMeasurement

스핀들 방향에 대한 M 기능

**-1:** NC에서 직접 스핀들 방향 처리**0:** 기능 비활성화**1 ~ 999:** 스핀들 방향에 대한 M 기능 수

공구 반경 측정에서 프로빙 방향

**X\_Positive, Y\_Positive, X\_Negative, Y\_Negative**(공구축에 따라 달라짐)

공구 하단 가장자리에서 스타일러스 상단 가장자리까지의 거리

**0.001 ~ 99.9999[mm]:** 스타일러스에서 공구까지의 보정량

프로빙 사이클에서 급속 이송

**10 ~ 300 000[mm/min]:** 프로빙 사이클에서 급속 이송

공구 측정 시 프로빙 이송 속도

**1 ~ 3 000[mm/min]:** 공구 측정 시 프로빙 이송 속도

프로빙 이송 속도 계산

**ConstantTolerance:** 상수 공차를 사용하여 프로빙 이송 속도 계산**VariableTolerance:** 가변 공차를 사용하여 프로빙 이송 속도 계산**ConstantFeed:** 상수 프로빙 이송 속도

공구 끝에서 허용 가능한 최대 회전 속도

**1 ~ 129[m/min]:** 밀 둘레에서 허용 가능한 회전 속도

공구 측정 시 허용 가능한 최대 속도

**0 ~ 1 000[1/min]:** 허용 가능한 최대 속도

공구 측정 시 허용 가능한 최대 측정 오류

**0.001 ~ 0.999[mm]:** 허용 가능한 첫 번째 최대 측정 오류

공구 측정 시 허용 가능한 최대 측정 오류

**0.001 ~ 0.999[mm]:** 허용 가능한 두 번째 최대 측정 오류

프로브 루틴

**MultiDirections:** 다중 방향의 프로브**SingleDirection:** 단일 방향의 프로브

## 파라미터 설정

### ChannelSettings

#### CH\_NC

활성 역학

활성화할 역학

기계 역할 목록

지오메트리 공차

원 반경의 허용 가능한 편차

**0.0001 ~ 0.016[mm]:** 원 시작점과 비교하여 원 끝점에서 원 반경의 허용 가능한 편차

가공 사이클 구성

포켓 밀링의 중첩 요소

**0.001 ~ 1.414:** 사이클 4 포켓 밀링 및 사이클 5 원형 포켓의 중첩 요소

M3/M4가 활성화되지 않은 경우 "스핀들?" 오류 메시지 표시

**on:** 오류 메시지 출력

**off:** 오류 메시지 출력 안 함

"음수 값으로 깊이 입력" 오류 메시지 표시

**on:** 오류 메시지 출력

**off:** 오류 메시지 출력 안 함

원통 표면의 슬롯 벽에서 접근 동작

**LineNormal:** 직선을 통해 접근

**CircleTangential:** 호를 통해 접근

스핀들 방향에 대한 M 기능

**-1:** NC에서 직접 스핀들 방향 처리

**0:** 기능 비활성화

**1 ~ 999:** 스핀들 방향에 대한 M 기능 수

NC 프로그램 동작 정의

프로그램 시작 시 가공 시간 재설정

**True:** 가공 시간이 재설정됨

**False:** 가공 시간이 재설정되지 않음

## 테이블 및 개요

### 16.1 기계별 사용자 파라미터

#### 파라미터 설정

선형 요소를 필터링하는 지오메트리 필터

스트레치 필터 형식

- **Off:** 활성화된 필터가 없음
- **ShortCut:** 다각형에서 단일점 생략
- **Average:** 지오메트리 필터가 모서리 평활화

필터링되지 않은 윤곽까지 최대 거리

**0 ~10[mm]:** 필터링된 점은 결과로 생성된 라인에 대한 이 허용 공차 내에 있음

필터링된 최대 라인 길이

**0 ~1000[mm]:** 지오메트리 필터링이 적용되는 길이

#### NC 편집기 설정

백업 데이터 작성

**TRUE:** NC 프로그램 편집 후 백업 파일 작성

**FALSE:** NC 프로그램 편집 후 백업 파일 작성 안 함

라인 삭제 후 커서 동작

**TRUE:** 삭제 후 이전 라인에 커서 배치(iTNC 동작)

**FALSE:** 삭제 후 다음 라인에 커서 배치

첫 번째 라인 또는 마지막 라인에서 커서 동작

**TRUE:** PGM 시작/끝에서 모두 동근 모서리가 허용됨

**FALSE:** PGM 시작/끝에서 모두 동근 모서리가 허용되지 않음

다중 라인 문장으로 줄 바꿈

**ALL:** 항상 라인 전체 표시

**ACT:** 활성 문장의 라인만 전체 표시

**NO:** 문장을 편집할 때만 라인 전체 표시

도움말 활성화

**TRUE:** 입력 중 도움말 그래픽 항상 표시

**FALSE:** 사이클 도움말 소프트 키가 설정인 경우에만 도움말 그래픽 표시 "화면 레이아웃" 버튼을 누른 후 사이클 도움말 해제/설정이 프로그램 작동 모드에 표시됨

사이클 입력 전 소프트 키 행 동작

**TRUE:** 사이클 정의 후 사이클 소프트 키 행 활성화 상태 유지

**FALSE:** 사이클 정의 후 사이클 소프트 키 행 숨기기

블록을 포함하는 확인 요청 삭제

**TRUE:** NC 블록을 삭제할 때 확인 요청 표시

**FALSE:** NC 블록을 삭제할 때 확인 요청을 표시하지 않음

NC 프로그램 테스트가 구현되는 마지막 라인 번호

**100 ~ 9999:** 지오메트리를 테스트해야 하는 프로그램 길이

DIN/ISO 프로그래밍: 블록 번호 증가

**0 ~ 250:** 프로그램에서 DIN/ISO 블록을 생성하는 증분

**파라미터 설정**

동일한 구문 요소를 검색하는 마지막 라인 번호

**500 ~ 9999: 위/아래쪽 화살표 버튼으로 커서가 있는 요소 검색**

최종 사용자의 경로 사양

드라이브 및/또는 디렉터리를 포함하는 목록

**TNC의 파일 관리자에서 여기에 입력한 드라이브 및 디렉터리가 표시됨**

실행 시 FN 16 출력 경로

**프로그램에 경로가 정의되지 않은 경우 FN 16 출력 경로**

BA 프로그래밍 및 시험 수행 시 FN 16 출력 경로

**프로그램에 경로가 정의되지 않은 경우 FN 16 출력 경로**

파일 관리자 설정

종속 파일 표시

**MANUAL: 종속 파일이 표시됨**

**AUTOMATIC: 종속 파일이 표시되지 않음**

세계시(그리니치 표준시)

세계시와의 시차[h]

**-12 ~ 13: GMT를 기준으로 하는 시차**

시리얼 인터페이스: 참조 "데이터 인터페이스 설정", 페이지 419

## 테이블 및 개요

### 16.2 데이터 인터페이스의 커넥터 핀 레이아웃 및 연결 케이블

#### 16.2 데이터 인터페이스의 커넥터 핀 레이아웃 및 연결 케이블

##### 하이덴하인 장치의 RS-232-C/V.24 인터페이스



이 인터페이스는 EN 50 178의 저전압 절연 요구 사항을 준수합니다.

25핀 어댑터 블록 사용 시:

TNC		연결 케이블 365725-xx			어댑터 블록 310085-01		연결 케이블 274545-xx		
수	지정	암	색상	암	수	암	수	색상	암
1	미지정	1		1	1	1	1	흰색/갈색	1
2	RXD	2	노란색	3	3	3	3	노란색	2
3	TXD	3	녹색	2	2	2	2	녹색	3
4	DTR	4	갈색	20	20	20	20	갈색	8
5	신호 GND	5	빨간색	7	7	7	7	빨간색	7
6	DSR	6	파란색	6	6	6	6		6
7	RTS	7	회색	4	4	4	4	회색	5
8	CTR	8	분홍색	5	5	5	5	분홍색	4
9	지정 안 함	9					8	보라색	20
피복	외부 차폐	피복	외부 차폐	피복	피복	피복	피복	외부 차폐	피복

## 데이터 인터페이스의 커넥터 핀 레이아웃 및 연결 케이블 16.2

9핀 어댑터 블록 사용 시:

TNC		연결 케이블 355484-xx		어댑터 블록 363987-02		연결 케이블 366964-xx			
수	지정	암	색상	수	암	수	암	색상	암
1	지정 안 함	1	빨간색	1	1	1	1	빨간색	1
2	RXD	2	노란색	2	2	2	2	노란색	3
3	TXD	3	흰색	3	3	3	3	흰색	2
4	DTR	4	갈색	4	4	4	4	갈색	6
5	신호 GND	5	검정색	5	5	5	5	검정색	5
6	DSR	6	보라색	6	6	6	6	보라색	4
7	RTS	7	회색	7	7	7	7	회색	8
8	CTR	8	흰색/녹색	8	8	8	8	흰색/녹색	7
9	지정 안 함	9	녹색	9	9	9	9	녹색	9
피복	외부 차폐	피복	외부 차폐	피복	피복	피복	피복	외부 차폐	피복

## 테이블 및 개요

### 16.2 데이터 인터페이스의 커넥터 핀 레이아웃 및 연결 케이블

#### 타사 장치

타사 장치의 커넥터 레이아웃은 하이덴하인 장치의 커넥터 레이아웃과 상당한 차이가 날 수 있습니다.

이러한 차이는 데이터 전송 단위와 형식에 따라 다릅니다. 다음 표에는 어댑터 블록의 커넥터 핀 레이아웃이 나와 있습니다.

어댑터 블록 363987-02		연결 케이블 366964-xx		
암	수	암	색상	암
1	1	1	빨간색	1
2	2	2	노란색	3
3	3	3	흰색	2
4	4	4	갈색	6
5	5	5	검정색	5
6	6	6	보라색	4
7	7	7	회색	8
8	8	8	흰색/녹색	7
9	9	9	녹색	9
피복	피복	피복	외부 차폐	피복

#### 이더넷 인터페이스 RJ45 소켓

최장 케이블 길이:

- 비차폐: 100m
- 차폐: 400m

핀	신호	설명
1	TX+	데이터 전송
2	TX-	데이터 전송
3	REC+	데이터 수신
4	없음	
5	없음	
6	REC-	데이터 수신
7	없음	
8	없음	

## 16.3 기술 정보

### 기호 설명

- 표준
  - 축 옵션
- 1 소프트웨어 옵션 1
  - 2 소프트웨어 옵션 2

### 사용자 기능

<b>간략한 설명</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 기본 버전: 3축과 폐쇄형 루프 스피들</li> <li>■ 4번째 NC축과 보조축</li> <li>■ 또는</li> <li>□ 4축 및 폐쇄형 루프 스피들에 대한 추가 축</li> <li>□ 5축 및 폐쇄형 루프 스피들에 대한 추가 축</li> </ul>
<b>프로그램 항목</b>	하이덴하인 대화식 및 ISO 형식
<b>위치 데이터</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 직교 좌표 또는 극 좌표에서 선 및 호의 공칭 위치</li> <li>■ 상대 또는 절대 크기</li> <li>■ mm 또는 inch 단위로 표시 및 입력</li> </ul>
<b>공구 보정</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 작업 평면 내 공구 반경 및 공구 길이</li> <li>■ 최대 99개 블록에 대한 반경이 보정된 윤곽 선형 연산(M120)</li> </ul>
<b>공구 테이블</b>	원하는 수의 공구가 포함된 다공구 테이블
<b>상수 윤곽 속도</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 공구 중심의 경로 기준</li> <li>■ 절삭 날 기준</li> </ul>
<b>병렬 작동</b>	다른 프로그램이 실행 중인 상태에서 그래픽 지원을 통해 프로그램 생성
<b>로타리 테이블 가공(소프트웨어 옵션 1)</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 원통형 윤곽을 두 축에 있는 것처럼 프로그래밍</li> <li>1 이송 속도(분당 거리)</li> </ol>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■</li> <li>■</li> <li>■</li> <li>■</li> </ul>	모 따 기  원 형 경 로  원 중 심  원 반 경

사용자 기능	
■	<p style="writing-mode: vertical-rl; text-orientation: upright;">접선이므로 연결된 호</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 코너 라운딩</li> </ul>
윤곽 접근 및 후진	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 직선 사용: 접선 방향 또는 수직 방향</li> <li>■ 원호 사용</li> </ul>
FK 자유 윤곽 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ NC로 지정되지 않은 공작물 드로잉 작업을 위해 그래픽 지원과 함께 하이덴하인 대화 형식으로 FK 자유 윤곽 프로그래밍</li> </ul>
프로그램 이동	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 서브 프로그램</li> <li>■ 프로그램 섹션 반복</li> <li>■ 서브루틴으로 실행할 프로그램</li> </ul>
고정 사이클	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 드릴링과 일반 및 리지드 탭핑용 사이클</li> <li>■ 직사각형 및 원형 포켓의 황삭</li> <li>■ 펙킹, 리밍, 보링 및 카운터보링용 사이클</li> <li>■ 내부 및 외부 나사산 밀링 사이클</li> <li>■ 직사각형 및 원형 포켓의 정삭</li> <li>■ 평행 밀링 및 경사면 사이클</li> <li>■ 선형 및 원형 슬롯 밀링 사이클</li> <li>■ 직교 및 극점 패턴</li> <li>■ 윤곽 병렬 윤곽 포켓</li> <li>■ 윤곽 트레이닝</li> <li>■ OEM 사이클(기계 제작 업체에서 개발한 특수 사이클)도 통합 가능</li> <li>■ 회전 작업용 사이클</li> </ul>
좌표 변환	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 데이텀 이동, 회전, 좌우 대칭</li> <li>■ 배율(축별)</li> <li>1 작업면 기울이기(소프트웨어 옵션 1)</li> </ul>
Q 파라미터 변수를 사용한 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 수학 기능: =, +, -, *, sin α, cos α, 제곱근</li> <li>■ 논리 연산(=, ≠, &lt;, &gt;)</li> <li>■ 괄호 계산</li> <li>■ tan α, arc sin, arc cos, arc tan, a<sup>n</sup>, e<sup>n</sup>, ln, log, 절댓값, 상수 π, 부정, 소수점 이하 또는 이상 숫자 자르기</li> <li>■ 원 계산을 위한 기능</li> <li>■ 문자열 파라미터</li> </ul>
프로그래밍 보조 기능	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 계산기</li> <li>■ 모든 현재 오류 메시지의 전체 목록</li> <li>■ 오류 메시지에 대한 문맥 감지형 도움말 기능</li> <li>■ 사이클 프로그래밍을 위한 그래픽 지원</li> </ul>

## 사용자 기능

	<ul style="list-style-type: none"> <li>NC 프로그램의 주석 블록</li> </ul>
교시	<ul style="list-style-type: none"> <li>실제 위치를 NC 프로그램으로 직접 전송 가능</li> </ul>
시험 주행 그래픽 표시 모드	<ul style="list-style-type: none"> <li>다른 프로그램이 실행 중인 경우에도 프로그램 실행 전에 그래픽 시뮬레이션 가능</li> <li>평면 뷰/3각법/3D 뷰/3D 라인 그래픽</li> <li>세부 확대</li> </ul>
프로그래밍 그래픽	<ul style="list-style-type: none"> <li>다른 프로그램이 실행 중이라도 프로그래밍 모드에서 2D 필기 추적 그래픽으로 입력하는 NC 블록의 윤곽이 화면에 그려짐</li> </ul>
프로그램 실행 그래픽 표시 모드	<ul style="list-style-type: none"> <li>평면 뷰/3각법/3D 뷰에서 실시간 가공 그래픽 시뮬레이션</li> </ul>
가공 시간	<ul style="list-style-type: none"> <li>시험 주행 작동 모드에서 가공 시간 계산</li> <li>프로그램 실행 작동 모드에서 현재 가공 시간 표시</li> </ul>
윤곽으로 돌아가기	<ul style="list-style-type: none"> <li>프로그램 내 임의의 블록에서 미드 프로그램 시작, 가공을 계속하기 위해 계산된 공칭 위치로 공구 되돌리기</li> <li>프로그램 중단, 윤곽 후진 및 복귀</li> </ul>
데이텀 테이블	<ul style="list-style-type: none"> <li>공작물 관련 데이텀을 저장하기 위한 다중 데이텀 테이블</li> </ul>
터치 프로브 사이클	<ul style="list-style-type: none"> <li>터치 프로브 교정</li> <li>오정렬된 공작물을 수동 또는 자동으로 보정</li> <li>수동 또는 자동으로 데이텀 설정</li> <li>자동 공작물 측정</li> <li>자동 공구 측정 사이클</li> <li>자동 공구 측정 사이클</li> <li>자동 역학 측정 사이클</li> </ul>

## 테이블 및 개요

## 16.3 기술 정보

사양	
구성 요소	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 작동 패널</li> <li>■ TFT 컬러 평면 디스플레이(소프트 키 포함)</li> </ul>
프로그램 메모리	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 2GB</li> </ul>
입력 해상도 및 표시 단계	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 선형축의 경우 최대 0.1<math>\mu</math>m</li> <li>■ 로타리축의 경우 최대 0.0001°</li> </ul>
입력 범위	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 최대 999,999,999mm 또는 999,999,999°</li> </ul>
보간	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 선형 - 4축</li> <li>■ 원형 - 2축</li> <li>■ 나선형: 원형 및 직선 경로의 중첩</li> <li>■ 나선형: 원형 및 직선 경로의 중첩</li> </ul>
블록 처리 시간 3D 직선(반경 보정 안 함)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 6ms</li> </ul>
축 피드백 제어	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 위치 루프 해상도: 위치 인코더의 신호 주기/1,024</li> <li>■ 위치 컨트롤러의 사이클 시간: 3ms</li> <li>■ 속도 컨트롤러의 사이클 시간: 200<math>\mu</math>s</li> </ul>
이송 범위	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 최대 100m(3,937inch)</li> </ul>
스핀들 속도	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 최대 100 000rpm(아날로그 속도 명령 신호)</li> </ul>
오류 보정	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 선형축 및 비선형축 오류, 백래시, 원형 이동 시 역 피크, 열 팽창</li> <li>■ 스틱-슬립 마찰</li> </ul>
데이터 인터페이스	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 각 RS-232-C에 하나/V.24 최대 115kilobaud</li> <li>■ 하이덴하인 소프트웨어인 TNCremo와의 인터페이스를 통해 TNC의 외부 작업용 LSV-2 프로토콜로 확장된 인터페이스</li> <li>■ 이더넷 인터페이스 100 기본 T 약 40 ~ 80 Mbps(파일 형식 및 네트워크 사용에 따라 다름)</li> <li>■ USB 2.0 3개</li> </ul>
실내 온도	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 작동 온도: 0°C~+45°C</li> <li>■ 보관 온도: -30°C~+70°C</li> </ul>

**액세서리**

<b>핸드휠</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ HR 550 FS 휴대용 무선 핸드휠(디스플레이 탑재) 1개 또는</li> <li>■ HR 520 휴대용 핸드휠(디스플레이 탑재) 1개 또는</li> <li>■ HR 420 휴대용 핸드휠(디스플레이 탑재) 1개 또는</li> <li>■ HR 410 휴대용 핸드휠 1개 또는</li> <li>■ HR 130 패널 마운트 핸드휠 1개 또는</li> <li>■ HR 150 패널 마운트 핸드휠 최대 3개(HRA 110 핸드휠 어댑터로 연결)</li> </ul>
------------	---

<b>터치 프로브</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ TS 220: 케이블 연결 기능의 3D 터치 트리거 프로브 또는</li> <li>■ TS 440: 적외선 전송 기능의 3D 터치 트리거 프로브</li> <li>■ TS 444: 적외선 전송 기능의 무배터리 3D 터치 트리거 프로브</li> <li>■ TS 640: 적외선 전송 기능의 3D 터치 트리거 프로브</li> <li>■ TS 740: 적외선 전송 기능의 고정밀 3D 터치 트리거 프로브</li> <li>■ TT 140: 공구 측정용 3D 터치 트리거 프로브</li> <li>■ TT 449: 적외선 전송을 통한 공구 측정용 3D 터치 트리거 프로브</li> </ul>
---------------	---

**하드웨어, 옵션**

	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 4축과 스피들에서 첫 번째 추가 축</li> <li>■ 5축과 스피들에서 두 번째 추가 축</li> </ul>
--	--

**소프트웨어 옵션 1(옵션 번호 08)**

<b>로타리 테이블 가공</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 원통형 윤곽을 두 축에 있는 것처럼 프로그래밍</li> <li>■ 이송 속도(분당 거리)</li> </ul>
-------------------	---

<b>좌표 변환</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 작업 평면, 기울이기 ...</li> </ul>
--------------	---

<b>보간</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 기울어진 작업 평면이 있는 3개 축의 원(공간 호)</li> </ul>
-----------	--

**하이덴하인 DNC(옵션 번호 18)**

	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ COM 구성 요소를 통한 외부 PC 애플리케이션과의 통신</li> </ul>
--	---

**추가 대화 언어 소프트웨어 옵션(옵션 번호 41)**

<b>추가 대화식 언어</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 슬로베니아어</li> <li>■ 노르웨이어</li> <li>■ 슬로바키아어</li> <li>■ 라트비아어</li> <li>■ 한국어</li> <li>■ 에스토니아어</li> <li>■ 터키어</li> <li>■ 루마니아어</li> <li>■ 리투아니아어</li> </ul>
------------------	---

## 테이블 및 개요

## 16.3 기술 정보

## TNC 기능의 입력 형식 및 단위

위치, 좌표, 원 반경, 모따기 길이	-99 999.9999 ~ +99 999.9999 (5, 4: 소수점 이전 자리, 소수점 이후 자리)[mm]
공구 번호	0~32,767.9(5, 1)
공구 이름	16자, <b>TOOL CALL</b> 사용 시 다음표로 둘러쌈 허용되는 특수 문자: #, \$, %, &, -
공구 보정을 위한 보정값	-99.9999~+99.9999(2, 4) [mm]
스핀들 속도	0~99,999.999(5, 3) [rpm]
이송 속도	0 to 99 999.999 (5.3) [mm/min], [mm/tooth] 또는 [mm/rev]
사이클 9의 정지 시간	0~3600.000(4, 3) [s]
여러 사이클의 나사산 피치	-99.9999~+99.9999(2, 4)[mm]
스핀들 방향 조정 각도	0~360.0000(3, 4) [°]
극 좌표, 회전, 작업 평면 기울이기 가공을 위한 각도	-360.0000~360.0000(3, 4) [°]
나선 보간용 극 좌표 각도(CP)	-5 400.0000~5 400.0000(4, 4) [°]
사이클 7의 데이텀 번호	0~2999(4, 0)
사이클 11 및 26의 배율	0.000001~99.999999(2, 6)
보조 기능 M	0~999(4, 0)
Q 파라미터 번호	0~1999(4, 0)
Q 파라미터 값	-99 999.9999~+99 999.9999(9, 6)
3D 보정이 적용된 표면 법선 벡터 N 및 T	-9.99999999~+9.99999999(1, 8)
프로그램 점프용 레이블(LBL)	0~999(5, 0)
프로그램 이동용 레이블(LBL)	다음표("") 내 임의의 텍스트 문자열
프로그램 섹션 반복 수(REP)	1~65,534(5, 0)
Q 파라미터 기능 FN14를 사용한 오류 번호	0~1199(4, 0)

## 16.4 개요 테이블

### 고정 사이클

사이클 번호	사이클 지정	DEF 활성화	CALL 활성화
7	데이텀 이동	■	
8	좌우 대칭 이미지	■	
9	정지 시간	■	
10	회전	■	
11	배율	■	
12	프로그램 호출	■	
13	스핀들 방향	■	
14	윤곽 정의	■	
19	작업 평면 기울이기	■	
20	윤곽 데이터 SL II	■	
21	파일럿 드릴링 SL II		■
22	황삭 가공 SL II		■
23	바닥 정삭 SL II		■
24	측면 정삭 SL II		■
25	윤곽 트레이인		■
26	축별 확장	■	
27	원통형 표면		■
28	원통형 표면 슬롯		■
29	원통형 표면 리지		■
32	허용 공차	■	
200	드릴링		■
201	리밍		■
202	보링		■
203	범용 드릴링		■
204	백 보링		■
205	범용 펙킹		■
206	플로팅 탭 홀더로 탭핑, 새		■
207	리지드 탭핑, 새		■
208	보어 밀링		■
209	칩 제거로 탭핑		■
220	극 패턴	■	
221	직교 패턴	■	
230	다중 경로 밀링		■
231	직선 보간 표면		■

# 테이블 및 개요

## 16.4 개요 테이블

사이클 번호	사이클 지정	DEF 활성화	CALL 활성화
232	평면 밀링		■
240	센터링		■
241	단일 립 깊이 홀 드릴링		■
247	데이텀 설정	■	
251	직사각형 포켓(완전 가공)		■
252	원형 포켓(완전 가공)		■
253	슬롯 밀링		■
254	원형 슬롯		■
256	직사각형 보스(완전 가공)		■
257	원형 보스(완전 가공)		■
262	나사가공 밀링		■
263	나사가공 밀링/카운터싱크		■
264	나사가공 드릴링/밀링		■
265	나선형 나사가공 드릴링/밀링		■
267	나사가공 밀링		■

### 보조 기능

M	효과	블록에 적용...	시작	끝	페이지
M0	프로그램 정지/스핀들 정지/절삭유 해제			■	267
M1	옵션 프로그램 실행 정지/스핀들 정지/절삭유 해제			■	412
M2	프로그램 실행 정지/스핀들 정지/절삭유 해제/상태 표시 지우기(기계 파라미터에 따라 다름)/1번 블록으로 돌아가기			■	267
M3	스핀들 설정, 시계 방향		■		267
M4	스핀들 설정, 반시계 방향		■		
M5	스핀들 정지			■	
M6	공구 변경/프로그램 실행 정지(기계 파라미터에 따라 다름)/스핀들 정지			■	267
M8	절삭유 설정		■		267
M9	절삭유 해제			■	
M13	스핀들 설정, 시계 방향 /절삭유 설정		■		267
M14	스핀들 설정, 반시계 방향/절삭유 설정		■		
M30	M2와 동일한 기능			■	267
M89	비어 있는 보조 기능 또는 사이클 호출, 모달 방식으로 적용(MP에 따라 다름)		■	■	사이클 설명서
M91	위치결정 블록 내: 기계 데이텀 기준의 좌표		■		268
M92	위치결정 블록 내에서: 좌표가 기계 제작 업체에서 정의한 위치 참조(예: 공구 변경 위치)		■		268
M94	360° 미만의 값으로 로타리축 표시 감소		■		326
M97	작은 윤곽 단계 가공			■	271
M98	개방형 윤곽을 완전하게 가공			■	272

M	효과	블록에 적용...	시작	끝	페이지
M99	블록 단위 사이클 호출			■	사이클 설명서
M101	최대 공구 사용시간이 만료된 경우 대체 공구로 자동 공구 변경			■	152
M102	M101 재설정			■	
M107	보정량으로 인한 대체 공구의 오류 메시지 숨김			■	152
M108	M107 재설정			■	
M109	절삭 날에서 일정한 윤곽 지정 속도(이송 속도 증가 및 감소)		■		275
M110	절삭 날에서 일정한 윤곽 지정 속도(이송 속도 감소만)		■		
M111	M109/M110 재설정			■	
M116	M116을 사용한 로타리축 이송 속도(mm/min)		■		324
M117	M116 재설정			■	
M118	프로그램 실행 중 핸드휠 위치결정 중첩		■		278
M120	반경 보정된 윤곽 사전 계산(선형 연산)		■		276
M126	로타리축의 단축 경로 이송:		■		325
M127	M126 재설정			■	
M130	위치결정 블록 내: 기울어지지 않은 좌표계 기준의 점		■		270
M138	틸팅축 선택		■		327
M140	공구축 방향으로 윤곽에서 후퇴		■		280
M143	기본 회전 삭제		■		282
M141	터치 프로브 모니터링 사용 안 함		■		281
M148	NC 정지 시 윤곽에서 자동으로 공구 후퇴		■		283
M149	M148 재설정			■	

## 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

## 비교: 사양

기능	TNC 320	iTNC 530
축	최대 6개	최대 18개
<b>입력 해상도 및 표시 단계:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 선형축</li> <li>■ 로타리축</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 0.1µm</li> <li>■ 0.001°</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 0.1µm</li> <li>■ 0.0001°</li> </ul>
표시	15.1인치 TFT 컬러 평면 패널 디스플레이	15.1인치 TFT 컬러 평면 패널 디스플레이 옵션: 19인치 TFT
NC, PLC 프로그램 및 시스템 파일용 메모리 미디어	CompactFlash 메모리 카드	하드 디스크
NC 프로그램용 프로그램 메모리	2GB	21GB 이상
블록 처리 시간	6ms	0.5ms
HeROS 운영 체제	예	예
Windows XP 운영 체제	번호	옵션
<b>보간:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 직선</li> <li>■ 원</li> <li>■ 나선</li> <li>■ 스플라인</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 5축</li> <li>■ 3축</li> <li>■ 예</li> <li>■ 번호</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 5축</li> <li>■ 3축</li> <li>■ 예</li> <li>■ 예(옵션 9 사용)</li> </ul>
하드웨어	작동 패널의 컴팩트	전기 캐비닛의 모듈

## 비교: 데이터 인터페이스

기능	TNC 320	iTNC 530
기가비트 이더넷 1000BaseT	X	X
RS-232-C/V.24 시리얼 인터페이스	X	X
RS-422/V.11 시리얼 인터페이스	-	X
USB 인터페이스	X (USB 2.0)	X (USB 2.0)

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

## 비교: 액세서리

기능	TNC 320	iTNC 530
<b>핸드휠</b>		
■ HR 410	■ X	■ X
■ HR 420	■ X	■ X
■ HR 520/530/550	■ X	■ X
■ HR 130	■ X	■ X
■ HRA 110을 통한 HR 150	■ X	■ X
<b>터치 프로브</b>		
■ TS 220	■ X	■ X
■ TS 440	■ X	■ X
■ TS 444	■ X	■ X
■ TS 449 / TT 449	■ X	■ X
■ TS 640	■ X	■ X
■ TS 740	■ X	■ X
■ TT 130 / TT 140	■ X	■ X
산업용 PC IPC 61xx	-	X

## 비교: PC 소프트웨어

기능	TNC 320	iTNC 530
프로그래밍 스테이션 소프트웨어	사용 가능	사용 가능
데이터 전송용 TNCremoNT 및 데이터 백업용 TNCbackup	사용 가능	사용 가능
"라이브" 스크린을 포함한 TNCremoPlus 데이터 전송 소프트웨어	사용 가능	사용 가능
RemoTools SDK 1.2 : 하이덴하인 컨트롤을 사용하여 통신용 고유 애플리케이션을 개발하기 위한 기능 라이브러리	제한적 기능만 사용 가능	사용 가능
virtualTNC: 가상 컴퓨터를 위한 컨트롤 구성 요소	사용할 수 없음	사용 가능
ConfigDesign: 컨트롤 구성을 위한 소프트웨어	사용 가능	사용할 수 없음
TeleService: 원격 진단 및 유지관리를 위한 소프트웨어	사용 가능	사용 가능

## 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

## 비교: 기계별 기능

기능	TNC 320	iTNC 530
이송 범위 전환	기능 사용 불가능	기능 사용 가능
중앙 드라이브(다중 기계축에 대해 모터 1개)	기능 사용 가능	기능 사용 가능
C축 작업(스핀들 모터가 로타리축 구동)	기능 사용 가능	기능 사용 가능
밀링 헤드 자동 교환	기능 사용 불가능	기능 사용 가능
각도 헤드 지원	기능 사용 불가능	기능 사용 가능
Balluf 공구 식별	기능 사용 가능(Python 사용)	기능 사용 가능
다공구 매거진 관리	기능 사용 가능	기능 사용 가능
Python을 통한 확장된 공구 관리	기능 사용 가능	기능 사용 가능

## 비교: 사용자 기능

기능	TNC 320	iTNC 530
<b>프로그램 항목</b>		
■ 하이덴하인 대화식	■ X	■ X
■ DIN/ISO	■ X	■ X
■ smarT.NC 사용	■ -	■ X
■ ASCII 편집기 사용	■ X, 직접 편집 가능	■ X, 변환 후 편집 가능
<b>위치 항목</b>		
■ 직교 좌표에서 라인 및 원호에 대한 공칭 위치	■ X	■ X
■ 극 좌표에서 라인 및 원호에 대한 공칭 위치	■ X	■ X
■ 상대 또는 절대 크기	■ X	■ X
■ mm 또는 inch 단위로 표시 및 입력	■ X	■ X
■ 마지막 공구 위치를 극으로 설정(빈 CC 블록)	■ X(극 전송이 모호한 경우 오류 메시지)	■ X
■ 표면 법선 벡터(LN)	■ X	■ X
■ 스플라인 블록(SPL)	■ -	■ X(옵션 09 사용)

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

기능	TNC 320	iTNC 530
<b>공구 보정</b>		
■ 작업면 및 공구 길이에서	■ X	■ X
■ 최대 99개 블록에 대한 반경이 보정된 윤곽 선형 연산	■ X	■ X
■ 3D 공구 반경 보정	■ -	■ X(옵션 09 사용)
<b>공구 테이블</b>		
■ 공구 데이터의 중앙 저장소	■ X	■ X
■ 원하는 수의 공구가 포함된 다공구 테이블	■ X	■ X
■ 공구 종류의 유연한 관리	■ X	■ -
■ 선택 가능한 공구의 필터링된 표시	■ X	■ -
■ 정렬 기능	■ X	■ -
■ 열 이름	■ 일부 경우 _ 사용	■ 일부 경우 - 사용
■ 복사 기능: 관련 공구 데이터 덮어쓰기	■ X	■ X
■ 품 뷰	■ 분할 화면 레이아웃 키를 통한 전환	■ 소프트 키를 통한 전환
■ TNC 320 및 iTNC 530 간의 공구 테이블 교환	■ X	■ 가능하지 않음
다양한 3D 터치 프로브 관리를 위한 터치 프로브 테이블	X	-
<b>공구 사용 파일 만들기, 가용성 확인</b>	X	X
<b>절삭 데이터 테이블: 저장된 기술 테이블에서 스핀들 속도 및 이송 속도 자동 계산</b>	-	X
<b>테이블 정의</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 자유 정의 테이블 (.TAB 파일)</li> <li>■ FN 기능을 사용한 읽기 및 쓰기</li> <li>■ 구성 데이터를 통해 정의 가능</li> <li>■ 테이블 이름은 문자로 시작해야 함</li> <li>■ SQL 기능을 사용한 읽기 및 쓰기</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 자유 정의 테이블 (.TAB 파일)</li> <li>■ FN 기능을 사용한 읽기 및 쓰기</li> </ul>

# 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

기능	TNC 320	iTNC 530															
<b>일정한 윤곽 지정 속도:</b> 공구 중심의 경로 또는 공구의 절삭 날에 비례	X	X															
<b>병렬 작동:</b> 다른 프로그램이 실행되는 동안 프로그램 생성	X	X															
<b>카운터축 프로그래밍</b>	X	X															
<b>작업면 기울이기(사이클 19, PLANE 기능)</b>	X, 옵션 #08	X, 옵션 #08															
<b>로타리 테이블을 사용한 가공</b>																	
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 원통형 윤곽을 두 축에 있는 것처럼 프로그래밍                             <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 원통 표면(사이클 27)                                     <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X, 옵션 #08</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X, 옵션 #08</td> </tr> <tr> <td>■ 원통 표면 슬롯(사이클 28)</td> <td style="text-align: center;">■ X, 옵션 #08</td> <td style="text-align: center;">■ X, 옵션 #08</td> </tr> <tr> <td>■ 원통 표면 리지(사이클 29)</td> <td style="text-align: center;">■ X, 옵션 #08</td> <td style="text-align: center;">■ X, 옵션 #08</td> </tr> <tr> <td>■ 원통 표면 외부 윤곽(사이클 39)</td> <td style="text-align: center;">■ -</td> <td style="text-align: center;">■ X, 옵션 #08</td> </tr> </table> </li> <li>■ 이송 속도(mm/min 또는 rev/min)                                     <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X, 옵션 #08</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X, 옵션 #08</td> </tr> </table> </li> </ul> </li> </ul>		■ X, 옵션 #08	■ X, 옵션 #08	■ 원통 표면 슬롯(사이클 28)	■ X, 옵션 #08	■ X, 옵션 #08	■ 원통 표면 리지(사이클 29)	■ X, 옵션 #08	■ X, 옵션 #08	■ 원통 표면 외부 윤곽(사이클 39)	■ -	■ X, 옵션 #08		■ X, 옵션 #08	■ X, 옵션 #08		
	■ X, 옵션 #08	■ X, 옵션 #08															
■ 원통 표면 슬롯(사이클 28)	■ X, 옵션 #08	■ X, 옵션 #08															
■ 원통 표면 리지(사이클 29)	■ X, 옵션 #08	■ X, 옵션 #08															
■ 원통 표면 외부 윤곽(사이클 39)	■ -	■ X, 옵션 #08															
	■ X, 옵션 #08	■ X, 옵션 #08															
<b>공구축 방향으로 이송</b>																	
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 수동 운전(3D ROT 메뉴)                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X, FCL2 기능</td> </tr> </table> </li> <li>■ 프로그램 중단 중                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> </tr> </table> </li> <li>■ 핸드휠 중첩 사용                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X, 옵션 #44</td> </tr> </table> </li> </ul>		■ X	■ X, FCL2 기능		■ X	■ X		■ X	■ X, 옵션 #44								
	■ X	■ X, FCL2 기능															
	■ X	■ X															
	■ X	■ X, 옵션 #44															
<b>윤곽 접근 및 후진:</b> 직선 또는 원호를 통해	X	X															
<b>이송 속도 항목:</b>																	
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ F(mm/min), 급속 이송 <b>FMAX</b> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> </tr> </table> </li> <li>■ FU(회전당 이송 mm/rev)                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> </tr> </table> </li> <li>■ FZ(날 이송 속도)                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> </tr> </table> </li> <li>■ FT(경로의 초 단위 시간)                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ -</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> </tr> </table> </li> <li>■ FMAXT(활성 급속 이송 꾀의 경우에만 해당: 경로의 초 단위 시간)                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ -</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> </tr> </table> </li> </ul>		■ X	■ X		■ X	■ X		■ X	■ X		■ -	■ X		■ -	■ X		
	■ X	■ X															
	■ X	■ X															
	■ X	■ X															
	■ -	■ X															
	■ -	■ X															
<b>FK 자유 윤곽 프로그래밍</b>																	
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ NC 프로그래밍용으로 치수가 지정되지 않은 공작물 드로잉을 위한 프로그래밍                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> </tr> </table> </li> <li>■ FK 프로그램을 대화식으로 변환                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ -</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> </tr> </table> </li> </ul>		■ X	■ X		■ -	■ X											
	■ X	■ X															
	■ -	■ X															
<b>프로그램 점프:</b>																	
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 레이블 번호의 최대 수                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ 9999</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ 1000</td> </tr> </table> </li> <li>■ 서브 프로그램                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> </tr> <tr> <td style="padding-left: 20px;">■ 서브프로그램의 중첩 깊이</td> <td style="text-align: center;">■ 20</td> <td style="text-align: center;">■ 6</td> </tr> </table> </li> <li>■ 프로그램 섹션 반복                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> </tr> </table> </li> <li>■ 서브루틴으로 실행할 프로그램                             <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">■ X</td> </tr> </table> </li> </ul>		■ 9999	■ 1000		■ X	■ X	■ 서브프로그램의 중첩 깊이	■ 20	■ 6		■ X	■ X		■ X	■ X		
	■ 9999	■ 1000															
	■ X	■ X															
■ 서브프로그램의 중첩 깊이	■ 20	■ 6															
	■ X	■ X															
	■ X	■ X															

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

기능	TNC 320	iTNC 530
<b>Q 파라미터 프로그래밍:</b>		
■ 표준 수학 기능	■ X	■ X
■ 수식 입력	■ X	■ X
■ 문자열 처리	■ X	■ X
■ 로컬 Q 파라미터 <b>QL</b>	■ X	■ X
■ 비휘발성 Q 파라미터 <b>QR</b>	■ X	■ X
■ 프로그램 중단 중 파라미터 변경	■ X	■ X
■ FN15:PRINT	■ -	■ X
■ FN25:PRESET	■ -	■ X
■ FN26:TABOPEN	■ X	■ X
■ FN27:TABWRITE	■ X	■ X
■ FN28:TABREAD	■ X	■ X
■ FN29: PLC LIST	■ X	■ -
■ FN31: RANGE SELECT	■ -	■ X
■ FN32: PLC PRESET	■ -	■ X
■ FN37:EXPORT	■ X	■ -
■ FN38: SEND	■ -	■ X
■ <b>FN16</b> 으로 외부에 파일 저장	■ -	■ X
■ <b>FN16</b> 형식 지정: 왼쪽 맞춤, 오른쪽 맞춤, 문자열 길이	■ -	■ X
■ <b>FN16</b> 으로 로그 파일에 쓰기	■ X	■ -
■ 추가 상태 표시에 파라미터 내용 표시	■ X	■ -
■ 프로그래밍 중에 파라미터 내용 표시(Q-INFO)	■ X	■ X
■ 테이블을 쓰고 읽는 <b>SQL</b> 기능	■ X	■ -

## 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

기능	TNC 320	iTNC 530
<b>그래픽 지원</b>		
■ 2D 프로그래밍 그래픽	■ X	■ X
■ 재작도 기능	■ -	■ X
■ 눈금선을 배경으로 표시	■ X	■ -
■ 3D 직선 그래픽	■ -	■ X
■ 테스트 그래픽(평면 뷰/3각법/3D 뷰)	■ X	■ X
■ 고해상도 뷰	■ -	■ X
■ 공구 표시	■ X	■ X
■ 시뮬레이션 속도 설정	■ X	■ X
■ 3각법에 대한 선 교점의 좌표	■ -	■ X
■ 확장된 줌 기능(마우스 작업)	■ X	■ X
■ 공작물 영역의 프레임 표시	■ X	■ X
■ 마우스 오버 시 평면 뷰에 깊이 값 표시	■ -	■ X
■ 시험 주행 시 지정 위치 정지(N에서 정지)	■ -	■ X
■ 공구 변경 매크로 고려	■ -	■ X
■ 프로그램 실행 그래픽(평면 뷰/3각법/3D 뷰)	■ X	■ X
■ 고해상도 뷰	■ -	■ X

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

기능	TNC 320	iTNC 530
데이텀 테이블: 공작물 관련 데이텀 저장용	X	X
프리셋 테이블: 기준점(프리셋) 저장용	X	X
<b>팔레트 관리</b>		
▪ 팔레트 파일 지원	▪ -	▪ X
▪ 공구 위치 결정 가공	▪ -	▪ X
▪ 팔레트 프리셋 테이블: 팔레트 데이텀 관리용	▪ -	▪ X
<b>윤곽으로 돌아가기</b>		
▪ 미드 프로그램 시작 시	▪ X	▪ X
▪ 프로그램 중단 후	▪ X	▪ X
<b>자동 시작 기능</b>		
실제 위치 캡처: NC 프로그램에 실제 위치 전송 가능	X	X
<b>향상된 파일 관리</b>		
▪ 다중 디렉터리 및 하위 디렉터리 만들기	▪ X	▪ X
▪ 정렬 기능	▪ X	▪ X
▪ 마우스 작업	▪ X	▪ X
▪ 소프트 키를 통한 대상 디렉터리 선택	▪ X	▪ X
<b>프로그래밍 보조 기능:</b>		
▪ 사이클 프로그래밍을 위한 도움말 그래픽	▪ X, 구성 데이텀을 통해 끌 수 있음	▪ X
▪ PLANE/PATTERN DEF 기능을 선택한 경우 애니메이션 도움말 그래픽	▪ -	▪ X
▪ PLANE/PATTERN DEF의 도움말 그래픽	▪ X	▪ X
▪ 오류 메시지에 대한 문맥 감지형 도움말 기능	▪ X	▪ X
▪ TNC 가이드: 브라우저 기반 도움말 시스템	▪ X	▪ X
▪ 문맥 감지형 도움말 시스템 호출	▪ X	▪ X
▪ 계산기	▪ X(공학용)	▪ X(표준)
▪ NC 프로그램의 설명 블록	▪ X	▪ X
▪ NC 프로그램의 구조 블록	▪ X	▪ X
▪ 시험 수행의 구조 뷰	▪ -	▪ X
<b>DCM(동적 충돌 모니터링):</b>		
▪ 자동 작동 시 충돌 모니터링	▪ -	▪ X, 옵션 #40
▪ 수동 운전 시 충돌 모니터링	▪ -	▪ X, 옵션 #40
▪ 정의된 충돌 객체의 그래픽 묘사	▪ -	▪ X, 옵션 #40
▪ 시험 수행 모드에서 충돌 확인	▪ -	▪ X, 옵션 #40
▪ 픽스처 모니터링	▪ -	▪ X, 옵션 #40
▪ 공구 캐리어 관리	▪ -	▪ X, 옵션 #40

## 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

기능	TNC 320	iTNC 530
<b>CAM 지원:</b>		
■ DXF 데이터에서 윤곽 로드	■ -	■ X, 옵션 #42
■ DXF 데이터에서 가공 위치 로드	■ -	■ X, 옵션 #42
■ CAM 파일용 오프라인 필터	■ -	■ X
■ 스트레치 필터	■ X	■ -
<b>MOD 기능:</b>		
■ 사용자 파라미터	■ 구성 데이터	■ 숫자 구조
■ 서비스 기능이 있는 OEM 도움말 파일	■ -	■ X
■ 데이터 미디어 검사	■ -	■ X
■ 서비스 팩 불러오기	■ -	■ X
■ 시스템 시간 설정	■ X	■ X
■ 실제 위치 캡처를 위한 축 선택	■ -	■ X
■ 이송 범위 한계 정의	■ -	■ X
■ 외부 액세스 제한	■ X	■ X
■ 역학 전환	■ X	■ X
<b>고정 사이클 호출:</b>		
■ <b>M99</b> 또는 <b>M89</b> 사용	■ X	■ X
■ <b>CYCL CALL</b> 사용	■ X	■ X
■ <b>CYCL CALL PAT</b> 사용	■ X	■ X
■ <b>CYC CALL POS</b> 사용	■ X	■ X
<b>특수 기능:</b>		
■ 역방향 프로그램 생성	■ -	■ X
■ <b>TRANS DATUM</b> 으로 데이텀 전환	■ X	■ X
■ AFC(이송속도 적응 제어)	■ -	■ X, 옵션 #45
■ 사이클 파라미터의 전역 정의: <b>GLOBAL DEF</b>	■ X	■ X
■ <b>PATTERN DEF</b> 로 패턴 정의	■ X	■ X
■ 점 테이블 정의 및 실행	■ X	■ X
■ 간단한 윤곽 수식 <b>CONTOUR DEF</b>	■ X	■ X
<b>대형 금형 및 다이를 위한 기능:</b>		
■ 전역 프로그램 설정(GS)	■ -	■ X, 옵션 #44
■ 확장된 <b>M128: FUNCTION TCPM</b>	■ -	■ X
<b>상태 표시:</b>		
■ 위치, 스피들 속도, 이송 속도	■ X	■ X
■ 위치 표시의 확대 묘사, 수동 운전	■ X	■ X
■ 추가 상태 표시, 폼 뷰	■ X	■ X
■ 핸드휠 중첩 가공 시 핸드휠 이송 표시	■ X	■ X
■ 기울어진 시스템에서 이동 거리 표시	■ -	■ X
■ 정의 가능한 숫자 범위인 Q 파라미터 내용 동적 표시	■ X	■ -

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

기능	TNC 320	iTNC 530
■ Python을 통한 OEM별 추가 상태 표시	■ X	■ X
■ 남은 실행 시간의 그래픽 표시	■ -	■ X
사용자 인터페이스의 개별 색상 설정	-	X

## 비교: 사이클

사이클	TNC 320	iTNC 530
1, 펍킹	X	X
2, 탭핑	X	X
3, 슬롯 밀링	X	X
4, 포켓 밀링	X	X
5, 원형 포켓	X	X
6, 황삭 가공(SL I, 권장: SL II, 사이클 22)	-	X
7, 데이텀 전환	X	X
8, 대칭 형상	X	X
9, 정지시간	X	X
10, 회전	X	X
11, 배율	X	X
12, 프로그램 호출	X	X
13, 방향 조정된 스핀들 정지	X	X
14, 윤곽 정의	X	X
15, 황삭 가공(SL I, 권장: SL II, 사이클 21)	-	X
16, 황삭 가공(SL I, 권장: SL II, 사이클 24)	-	X
17, 탭핑(제어 스핀들)	X	X
18, 나사산 절삭	X	X
19, 작업면	X, 옵션 #08	X, 옵션 #08
20, 윤곽 데이터	X	X
21, 파일럿 드릴링	X	X
22, 황삭 가공:	X	X
■ 파라미터 Q401, 이송 속도 비율	■ -	■ X
■ 파라미터 Q404, 미세 황삭 방법	■ -	■ X
23, 바닥 정삭	X	X
24, 측면 정삭	X	X
25, 윤곽 트레이닝	X	X
26, 축별 배율 비	X	X
27, 윤곽 표면	X, 옵션 #08	X, 옵션 #08
28, 원통 표면	X, 옵션 #08	X, 옵션 #08
29, 원통 표면 리지	X, 옵션 #08	X, 옵션 #08
30, 3D 데이터 실행	-	X
32, HSC 모드 및 TA의 허용 공차	X	X

## 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

사이클	TNC 320	iTNC 530
39, 원통 표면 외부 윤곽	-	X, 옵션 #08
200, 드릴링	X	X
201, 리밍	X	X
202, 보링	X	X
203, 범용 드릴링	X	X
204, 백 보링	X	X
205, 범용 팩킹	X	X
206, 플로팅 탭 홀더로 탭핑	X	X
207, 리지드 탭핑, 신규	X	X
208, 보어 밀링	X	X
209, 칩 제거로 탭핑	X	X
210, 왕복 절입 슬롯	X	X
211, 원형 슬롯	X	X
212, 직사각형 포켓 정삭	X	X
213, 직사각형 보스 정삭	X	X
214, 원형 포켓 정삭	X	X
215, 원형 보스 정삭	X	X
220, 원형 패턴	X	X
221, 선형 패턴	X	X
225, 조각	X	X
230, 다중 경로 밀링	X	X
231, 직선 보간 표면	X	X
232, 평면 밀링	X	X
240, 센터링	X	X
241, 단일 립 깊이 홀 드릴링	X	X
247, 데이텀 설정	X	X
251, 직사각형 포켓(전체)	X	X
252, 원형 포켓(전체)	X	X
253, 슬롯(전체)	X	X
254, 원형 슬롯(전체)	X	X
256, 직사각형 스테드(전체)	X	X
257, 원형 스테드(전체)	X	X
262, 나사가공 밀링	X	X
263, 나사가공 밀링/카운터싱크	X	X
264, 나사가공 드릴링/밀링	X	X
265, 나선형 나사가공 드릴링/밀링	X	X
267, 수나사 밀링	X	X
270, 사이클 25의 동작 정의를 위한 윤곽 트레이ن 데이터	-	X
275, 트로코이드 밀링	-	X

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

사이클	TNC 320	iTNC 530
276, 3D 윤곽 트레인	-	X
290, 보간 회전	-	X, 옵션 #96

## 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

## 비교: 보조 기능

M	적용	TNC 320	iTNC 530
M00	프로그램 정지/스핀들 정지/절삭유 해제	X	X
M01	옵션 프로그램 정지	X	X
M02	프로그램 실행 정지/스핀들 정지/절삭유 해제/상태 표시 지우기 (기계 파라미터에 따라 다름)/1번 블록으로 이동	X	X
M03	스핀들 설정, 시계 방향	X	X
M04	스핀들 설정, 반시계 방향		
M05	스핀들 정지		
M06	공구 변경/프로그램 실행 정지(기계 의존형 기능)/스핀들 정지	X	X
M08	절삭유 설정	X	X
M09	절삭유 해제		
M13	스핀들 설정, 시계 방향 /절삭유 설정	X	X
M14	스핀들 설정, 반시계 방향/절삭유 설정		
M30	M02와 동일	X	X
M89	비어 있는 보조 기능 또는 사이클 호출, 모달 방식으로 적용(기계 의존형 기능)	X	X
M90	모서리에서 일정한 윤곽 지정 속도(TNC 320에서는 필요하지 않음)	-	X
M91	위치결정 블록 내: 기계 데이터 기준의 좌표	X	X
M92	위치결정 블록 내에서: 좌표가 기계 제작 업체에서 정의한 위치 참조(예: 공구 변경 위치)	X	X
M94	360° 미만의 값으로 로타리축 표시 감소	X	X
M97	작은 윤곽 단계 가공	X	X
M98	개방형 윤곽을 완전하게 가공	X	X
M99	블록 단위 사이클 호출	X	X
M101	최대 공구 사용시간이 만료된 경우 대체 공구로 자동 공구 변경	X	X
M101	재설정		
M102			
M103	진입 도중 이송 속도를 감속 비율 F(%)로 줄임	X	X
M104	가장 최근에 설정한 데이터 재활성화	-	X
M105	두 번째 $k_v$ 계수로 가공	-	X
M106	첫 번째 $k_v$ 계수로 가공		
M107	보정량으로 인한 대체 공구의 오류 메시지 숨김	X	X
M108	M107 재설정		
M109	절삭 날에서 일정한 윤곽 지정 속도(이송 속도 증가 및 감소)	X	X
M110	절삭 날에서 일정한 윤곽 지정 속도(이송 속도 감소만)		
M111	M109/M110 재설정		
M112	두 윤곽 요소 간 윤곽 전환 입력	- (권장: 사이클 32)	X
M113	M112 재설정		
M114	기울어진 축 작업 시 기계 윤곽 자동 보정	-	X, 옵션 #08
M115	M114 재설정		
M116	로타리 테이블의 이송 속도(mm/min)	X, 옵션 #08	X, 옵션 #08
M117	M116 재설정		
M118	프로그램 실행 중 핸드휠 위치결정 중첩	X	X

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

M	적용	TNC 320	iTNC 530
M120	반경 보정된 윤곽 사전 계산(선형 연산)	X	X
M124	윤곽 필터	- (사용자 파라미터로 가능)	X
M126 M127	로타리축의 단축 경로 이송: M126 재설정	X	X
M128 M129	기울어진 축으로 위치결정 작업 시 공구 끝 위치 유지(TCPM) M128 재설정	-	X, 옵션 #09
M130	위치결정 블록 내: 기울어지지 않은 좌표계 기준의 점	X	X
M134 M135	로타리축으로 위치결정 시 비접선 윤곽 전환에서 정확한 정지 수행 M134 재설정	-	X
M136 M137	스핀들 회전당 밀리미터 단위의 이송 속도 F M136 재설정	X	X
M138	틸팅축 선택	X	X
M140	공구축 방향으로 윤곽에서 후퇴	X	X
M141	터치 프로브 모니터링 사용 안 함	X	X
M142	모달 프로그램 정보 삭제	-	X
M143	기본 회전 삭제	X	X
M148 M149	NC 정지 시 윤곽에서 자동으로 공구 후퇴 M148 재설정	X	X
M150	리미트 스위치 메시지 숨김	- (FN 17로 가능)	X
M197	모서리 라운딩	X	-
M200 -M204	레이저 절삭 기능	-	X

## 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

## 비교: 수동 운전 및 핸드휠 모드의 터치 프로브 사이클

사이클	TNC 320	iTNC 530
3D 터치 프로브 관리를 위한 터치 프로브 테이블	X	-
유효 길이 교정	X	X
유효 반경 교정	X	X
라인을 사용하여 기본 회전 측정	X	X
임의의 축에서 데이텀 설정	X	X
모서리를 데이텀으로 설정	X	X
원 중심을 데이텀으로 설정	X	X
중심선을 데이텀으로 설정	X	X
홀/원통형 보스 두 개를 사용하여 기본 회전 측정	X	X
홀/원통형 보스 네 개를 사용하여 데이텀 설정	X	X
홀/원통형 보스 세 개를 사용하여 원 중심 설정	X	X
현재 위치를 수동으로 캡처하여 기계식 터치 프로브 지원	소프트 키 사용	하드 키 사용
프리셋 테이블에 측정 값 기록	X	X
데이텀 테이블에 측정 값 기록	X	X

## 비교: 자동 공작물 검사를 위한 터치 프로브 사이클

사이클	TNC 320	iTNC 530
0, 기준면	X	X
1, 극 데이텀	X	X
2, TS 교정	-	X
3, 측정	X	X
4, 3D 측정	-	X
9, TS 길이 교정	-	X
30, TT 교정	X	X
31, 공구 길이 측정	X	X
32, 공구 반경 측정	X	X
33, 공구 길이 및 반경 측정	X	X
400, 기본 회전	X	X
401, 두 홀의 기본 회전	X	X
402, 두 보스의 기본 회전	X	X
403, 로타리축을 통한 기본 회전 보정	X	X
404, 기본 회전 설정	X	X
405, C축을 회전하여 공작물 오정렬 보정	X	X
408, 슬롯 중심 데이텀	X	X
409, 리지 중심 데이텀	X	X
410, 직사각형 내부 데이텀	X	X
411, 직사각형 외부 데이텀	X	X

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

사이클	TNC 320	iTNC 530
412, 원형 내부 데이텀	X	X
413, 원형 외부 데이텀	X	X
414, 외부 모서리 데이텀	X	X
415, 내부 모서리 데이텀	X	X
416, 원 중심 데이텀	X	X
417, 터치 프로브축의 데이텀	X	X
418, 4개 홀 중심의 데이텀	X	X
419, 한 축의 데이텀	X	X
420, 각도 측정	X	X
421, 홀 측정	X	X
422, 외부 원 측정	X	X
423, 내부에서 직사각형 측정	X	X
424, 외부에서 직사각형 측정	X	X
425, 내부 폭 측정	X	X
426, 외부에서 리지 측정	X	X
427, 보링	X	X
430, 볼트 홀 원 측정	X	X
431, 평면 측정	X	X
440, 축 전환 측정	-	X
441, 급속 프로빙(TNC 320에서 터치 프로브 테이블을 사용하여 부분적으로 가능)	-	X
450, 역학 저장	-	X, 옵션 48
451, 역학 측정	-	X, 옵션 48
452, 프리셋 보정	-	X, 옵션 48
460, 구체에서 TS 교정	X	X
461, TS 길이 교정	X	X
462, 링에서 교정	X	X
463, 보스에서 교정	X	X
480, TT 교정	X	X
481, 공구 길이 측정/검사	X	X
482, 공구 반경 측정/검사	X	X
483, 공구 길이 및 반경 측정/검사	X	X
484, 적외선 TT 교정	X	X

## 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

## 비교: 프로그래밍의 차이점

기능	TNC 320	iTNC 530
블록을 편집하는 동안 작동 모드 전환	허용되지 않음	허용됨
<b>파일 처리:</b>		
■ 파일 저장 기능	■ 사용 가능	■ 사용 가능
■ 파일을 다른 이름으로 저장 기능	■ 사용 가능	■ 사용 가능
■ 변경 내용 무시	■ 사용 가능	■ 사용 가능
<b>파일 관리:</b>		
■ 마우스 작업	■ 사용 가능	■ 사용 가능
■ 정렬 기능	■ 사용 가능	■ 사용 가능
■ 이름 입력	■ 파일 선택 팝업 창 열기	■ 커서 동기화
■ 단축키 지원	■ 사용할 수 없음	■ 사용 가능
■ 즐겨찾기 관리	■ 사용할 수 없음	■ 사용 가능
■ 열 구조 구성	■ 사용할 수 없음	■ 사용 가능
■ 소프트 키 배치	■ 다소 다름	■ 다소 다름
블록 건너뛰기 기능	사용 가능	사용 가능
테이블에서 공구 선택	분할 화면 메뉴를 통한 선택	팝업 창에서 선택
<b>SPEC FCT</b> 키를 사용한 특수 기능 프로그래밍	키를 눌러 소프트 키 행을 하위 메뉴로 엽니다. 하위 메뉴를 종료하려면 <b>SPEC FCT</b> 키를 다시 누릅니다. 그러면 마지막 활성 소프트 키 행이 표시됩니다.	키를 누르면 소프트 키 행이 마지막 행으로 추가됩니다. 메뉴를 종료하려면 <b>SPEC FCT</b> 키를 다시 누릅니다. 그러면 마지막 활성 소프트 키 행이 표시됩니다.
<b>CYCLE DEF</b> 및 <b>TOUCH PROBE</b> 메뉴가 활성화되어 있는 동안 <b>END</b> 하드 키 누르기	편집 프로세스를 종료하고 파일 관리자를 호출합니다.	관련 메뉴를 종료합니다.
<b>CYCLE DEF</b> 및 터치 프로브 메뉴가 활성화되어 있는 동안 파일 관리자 호출	편집 프로세스를 종료하고 파일 관리자를 호출합니다. 파일 관리자가 종료될 때 관련 소프트 키 행은 선택된 상태로 유지됩니다.	오류 메시지 키를 잘못 눌렀습니다.
<b>CYCL CALL</b> , <b>SPEC FCT</b> , <b>PGM CALL</b> 및 <b>APPR/DEP</b> 메뉴가 활성화되어 있는 동안 파일 관리자 호출	편집 프로세스를 종료하고 파일 관리자를 호출합니다. 파일 관리자가 종료될 때 관련 소프트 키 행은 선택된 상태로 유지됩니다.	편집 프로세스를 종료하고 파일 관리자를 호출합니다. 파일 관리자가 종료될 때 기본 소프트 키 행은 선택된 상태로 유지됩니다.

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

기능	TNC 320	iTNC 530
<b>데이텀 테이블:</b>		
■ 축 내에서 값 기준의 분류 기능	■ 사용 가능	■ 사용할 수 없음
■ 테이블 재설정	■ 사용 가능	■ 사용할 수 없음
■ 존재하지 않는 축 숨기기	■ 사용 가능	■ 사용 가능
■ 목록/폼 뷰 전환	■ 분할 화면 키를 통한 전환	■ 토글 소프트 키를 통한 전환
■ 개별 라인 삽입	■ 모든 위치에서 허용되며, 요청 이후 번호를 다시 지정할 수 있습니다. 빈 라인이 삽입되며, 여기에 0을 수동 입력해야 합니다.	■ 테이블 끝에서만 허용됩니다. 모든 열에 값이 0인 라인이 삽입됩니다.
■ 키 입력에 따라 개별 축의 실제 위치 값을 데이텀 테이블로 전송	■ 사용할 수 없음	■ 사용 가능
■ 키 입력에 따라 모든 활성 축의 실제 위치 값을 데이텀 테이블로 전송	■ 사용할 수 없음	■ 사용 가능
■ 키를 사용하여 TS로 측정된 마지막 위치 캡처	■ 사용할 수 없음	■ 사용 가능
<b>FK 자유 윤곽 프로그래밍:</b>		
■ 병렬 축 프로그래밍	■ X/Y 좌표 사용, 기계 유형에 독립적, <b>FUNCTION PARAXMODE</b> 를 통한 전환	■ 기존 병렬 축 사용, 기계 의존형
■ 상대 참조의 자동 교정	■ 윤곽 서브프로그램의 상대 참조는 자동으로 교정되지 않음	■ 모든 상대 참조가 자동으로 보정됨
<b>오류 메시지 처리:</b>		
■ 오류 메시지 관련 도움말	■ <b>ERR</b> 키를 통해 호출	■ <b>도움말</b> 키를 통해 호출
■ 도움말 메뉴가 활성화되어 있는 동안 작동 모드 전환	■ 작동 모드를 전환하면 도움말 메뉴가 닫힘	■ 작동 모드 전환이 허용되지 않음(키를 잘못 누름)
■ 도움말 메뉴가 활성화되어 있는 동안 백그라운드 작동 모드 선택	■ F12를 사용하여 전환하면 도움말 메뉴가 닫힘	■ F12를 사용하여 전환하면 도움말 메뉴 유지됨
■ 동일한 오류 메시지	■ 목록에 수집됨	■ 한 번만 표시됨
■ 오류 메시지 확인	■ 모든 오류 메시지(여러 번 표시된 경우 포함)를 확인해야 함, <b>전체 삭제</b> 기능 사용 가능	■ 오류 메시지 한 번만 확인
■ 프로토콜 기능 액세스	■ 로그 및 강력한 필터 기능(오류, 키 입력) 사용 가능	■ 필터 기능 없이 전체 로그 사용 가능
■ 서비스 파일 저장	■ 사용 가능. 시스템 중단 시 서비스 파일이 생성되지 않음	■ 사용 가능. 시스템 중단 시 서비스 파일이 자동으로 생성됨

## 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

기능	TNC 320	iTNC 530
<b>찾기 기능:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 최근에 검색한 단어 목록</li> <li>■ 활성 블록의 요소 표시</li> <li>■ 사용 가능한 모든 NC 블록의 목록 표시</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 사용할 수 없음</li> <li>■ 사용할 수 없음</li> <li>■ 사용할 수 없음</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 사용 가능</li> <li>■ 사용 가능</li> <li>■ 사용 가능</li> </ul>
블록이 강조 표시된 경우 위/아래 화살표 키를 사용하여 찾기 기능 시작	최대 9999개 블록에서 작동, 구성 데이터를 통해 설정 가능	프로그램 길이와 관련된 제한 없음
<b>프로그래밍 그래픽:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 실제 배율 그리드 표시</li> <li>■ 자동 작동 설정 상태의 SLII 사이클에서 윤곽 서브 프로그램 편집</li> <li>■ 줌 창 이동</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 사용 가능</li> <li>■ 오류 메시지가 발생한 경우 주 프로그램의 <b>CYCL CALL</b> 블록에 커서가 위치함</li> <li>■ 반복 기능을 사용할 수 없음</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 사용할 수 없음</li> <li>■ 오류 메시지가 발생한 경우 윤곽 서브프로그램의 오류 발생 블록에 커서가 위치함</li> <li>■ 반복 기능 사용 가능</li> </ul>
<b>보조축 프로그래밍:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>FUNCTION PARAXCOMP</b> 구문: 표시 동작과 이송 경로 정의</li> <li>■ <b>FUNCTION PARAXMODE</b> 구문: 이송할 병렬 축 지정 정의</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 사용 가능</li> <li>■ 사용 가능</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 사용할 수 없음</li> <li>■ 사용할 수 없음</li> </ul>
<b>OEM 사이클 프로그래밍</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 테이블 데이터 액세스</li> <li>■ 기계 파라미터 액세스</li> <li>■ <b>CYCLE QUERY</b>로 대화형 사이클 작성(예: 수동 운전 모드의 터치 프로브 사이클)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>SQL</b> 명령 및 <b>FN17/FN18</b> 또는 <b>TABREAD-TABWRITE</b> 기능 사용</li> <li>■ <b>CFGREAD</b> 기능 사용</li> <li>■ 사용 가능</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>FN17/FN18</b> 또는 <b>TABREAD-TABWRITE</b> 기능 사용</li> <li>■ <b>FN18</b> 기능 사용</li> <li>■ 사용할 수 없음</li> </ul>

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

## 비교: 시험 주행 기능의 차이점

기능	TNC 320	iTNC 530
블록 N까지 시험 주행	기능 사용 불가능	기능 사용 가능
가공 시간 계산	시작 소프트 키를 눌러 시뮬레이션을 반복할 때마다 총 가공 시간이 계산됨	시작 소프트 키를 눌러 시뮬레이션을 반복할 때마다 0부터 시간이 계산됨

## 비교: 시험 주행 작동의 차이점

기능	TNC 320	iTNC 530
소프트 및 행 및 행 내의 소프트 키 배치	활성 화면 레이아웃에 따라 소프트 키 행 및 소프트 키의 배치가 달라집니다.	세 개의 토글 소프트 키를 통해 단면을 선택할 수 있음
줌 기능	개별 소프트 키를 사용해 각 단면을 선택할 수 있음	세 개의 토글 소프트 키를 통해 단면을 선택할 수 있음
기계별 보조 기능 M	PLC에 통합되지 않은 경우 오류 메시지를 발생	시험 주행 중에 무시됨
공구 테이블 표시/편집	소프트 키를 통해 사용 가능한 기능	기능 사용 불가능

## 비교: 수동 운전 기능의 차이점

기능	TNC 320	iTNC 530
기울어진 작업면의 수동 프로빙 사이클(3DROT: 동작)	수동 및 자동 작동 모드의 <b>3D ROT</b> 가 "동작"으로 설정되어 있는 경우에만 기울어진 작업면의 수동 프로빙 사이클을 사용할 수 있습니다.	수동 작동 모드의 <b>3D ROT</b> 가 "동작"으로 설정되어 있는 경우에만 기울어진 작업면의 수동 프로빙 사이클을 사용할 수 있습니다.
조그 증분 기능	선형축과 로타리축에 대해 개별적으로 조그 증분을 정의할 수 있음	조그 증분이 선형축과 로타리축 모두에 적용됨

테이블 및 개요

16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

기능	TNC 320	iTNC 530
프리셋 테이블	<p>열 X, Y 및 Z와 공간 각도 SPA, SPB 및 SPC를 통한 공작물 시스템 기준의 기계 테이블 시스템 기본 변환(이동 및 회전).</p> <p>또한, 각각의 개별 축에 대한 축 보정량을 정의하는 데 열 X_OFFS부터 W_OFFS까지 사용할 수 있습니다. 축 보정량 기능을 구성할 수 있습니다.</p>	<p>열 X, Y 및 Z와 작업면(회전)의 기본 회전 ROT를 통한 공작물 시스템 기준의 기계 테이블 시스템 기본 변환(이동).</p> <p>또한 로타리축과 병렬 축의 데이텀을 정의하는 데 열 A부터 W까지 사용할 수 있습니다.</p>
프리셋 중의 동작	<p>로타리축 프리셋은 축 보정과 동일한 효과를 갖습니다. 보정량은 역학 계산과 작업면 기울이기에도 적용됩니다.</p> <p>영점 설정 후 내부적으로 축 보정량을 고려할지 여부를 정의하는 데 기계 파라미터 CfgAxisPropKinn-&gt;presetToAlignAxis가 사용됩니다.</p> <p>이와 독립적으로 축 보정은 항상 다음과 같은 효과를 갖습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 축 보정은 항상 영향을 받는 축의 공칭 위치 표시에 영향을 미칩니다(현재 축 값에서 축 보정량을 뺀).</li> <li>■ L 블록에 로타리축 좌표를 프로그래밍한 경우 프로그래밍한 좌표에 축 보정량이 더해집니다.</li> </ul>	<p>기계 파라미터를 사용하여 정의된 로타리축 보정량은 경사진 작업면 기능을 사용하여 정의된 축 위치에 영향을 미치지 않습니다.</p> <p>MP7500 비트 3은 기계 데이텀을 참조하는 현재 로타리축 위치를 고려할지 여부나 0° 위치(대개 C축)를 첫 번째 로타리축으로 가정할지 여부를 정의합니다.</p>
프리셋 테이블 처리:		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 프로그래밍 작동 모드에서 프리셋 테이블 편집</li> <li>■ 이송 범위에 따라 다른 프리셋 테이블</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 가능</li> <li>■ 사용할 수 없음</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 가능하지 않음</li> <li>■ 사용 가능</li> </ul>
이송 속도 제한 정의	선형축과 로타리축에 대해 개별적으로 이송 속도 제한을 정의할 수 있음	선형축과 로타리축에 대해 이송 속도 제한을 하나만 정의할 수 있음

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

## 비교: 수동 운전 작동의 차이점

기능	TNC 320	iTNC 530
기계식 프로브의 위치 값 캡처	소프트 키를 사용하여 실제 위치 캡처	하드 키를 사용하여 실제 위치 캡처
터치 프로브 기능 메뉴 종료	<b>END</b> 소프트 키만 사용	<b>END</b> 소프트 키 또는 <b>END</b> 하드 키 사용
프리셋 테이블을 종료합니다.	<b>BACK/END</b> 소프트 키만 사용	언제든지 <b>END</b> 하드 키 사용
공구 테이블 TOOL.T 또는 포켓 테이블 tool_p.tch 다중 편집	종료 전 마지막 활성화 소프트 키 행이 활성화됨	영구적으로 정의된 소프트 키 행 (소프트 키 행 1)이 표시됨

## 비교: 프로그램 실행 작동의 차이점

기능	TNC 320	iTNC 530
소프트 및 행 및 행 내의 소프트 키 배치	활성 화면 레이아웃에 따라 소프트 키 행 및 소프트 키의 배치가 달라집니다.	
반 자동 작동 모드로 전환하여 프로그램 실행을 중단하고 <b>내부 정지</b> 를 사용하여 취소한 후 작동 모드 전환	프로그램 실행 작동 모드로 돌아가면 <b>선택한 블록이 없음</b> 오류 메시지가 나타납니다. 미드 프로그램 시작을 사용하여 중단 지점을 선택합니다.	작동 모드 전환이 허용되고, 모달 정보가 저장되고, NC 시작을 눌러 프로그램 실행을 계속할 수 있습니다.
작동 모드를 전환하기 전에 프로그램 실행이 중단된 경우 <b>GOTO</b> 를 사용하여 FK 순서로 이동	오류 메시지 <b>FK 프로그래밍: 정의되지 않은 시작 위치</b>	GOTO 허용됨
<b>미드 프로그램 시작:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 기계 상태 복원 후 동작</li> <li>■ 미드 프로그램 시작을 위한 위치결정 완료</li> <li>■ 미드 프로그램 시작을 위한 화면 레이아웃 전환</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>위치 복원</b> 소프트 키를 사용하여 돌아가기 메뉴를 선택해야 함</li> <li>■ 위치에 도달한 후 <b>위치 복원</b> 소프트 키를 사용하여 위치결정 모드를 종료해야 함</li> <li>■ 이미 시작 위치에 접근한 경우에만 가능</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 돌아가기 메뉴가 자동으로 선택됨</li> <li>■ 위치에 도달한 후 위치결정 모드가 자동으로 종료됨</li> <li>■ 모든 작동 상태에서 가능</li> </ul>
오류 메시지	오류를 교정한 후에도 오류 메시지는 계속 활성 상태이며 별도로 승인해야 합니다.	일부의 경우 오류를 교정하면 오류 메시지가 자동으로 확인됩니다.

## 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

## 비교: 프로그램 실행 이송 이동의 차이점

**주의: 이송 이동을 확인하십시오!**

이전의 TNC 컨트롤에서 작성된 NC 프로그램은 TNC 320에서 다른 이송 이동이나 오류 메시지를 발생시킬 수 있습니다.

프로그램을 실행할 때 필요한 조치를 취하십시오.

아래에서 알려진 차이점 목록을 확인하십시오. 이 목록은 완전하지 않습니다.

기능	TNC 320	iTNC 530
M118을 사용한 핸드휠 중첩 이송	수동 운전 관련 3D ROT 메뉴의 설정에 따라 활성 좌표계(회전 또는 기울어진 좌표계일 수 있음) 또는 기계 기반 좌표계에 적용됩니다.	기계 기반 좌표계에 적용됩니다.
APPR/DEP를 사용한 접근/후진, RO 활성화됨, 윤곽 요소 평면이 작업면과 같지 않음	가능한 경우 정의된 윤곽 요소 평면에서 블록이 실행됨, APPRLN, DEPLN, APPRCT, DEPCT에 대한 오류 메시지	가능한 경우 정의된 작업면에서 블록이 실행됨, APPRLN, APPRLT, APPRCT, APPRLCT에 대한 오류 메시지
접근/후진 이동 배율 (APPR/DEP/RND)	축별 배율 비가 허용됨, 반경에는 배율이 적용되지 않음	오류 메시지
APPR/DEP를 사용한 접근/후진	APPR/DEP LN 또는 APPR/DEP CT에 대해 R0이 프로그래밍된 경우 오류 메시지	공구 반경 0 및 보정 방향 RR이 고정됨
길이 0인 윤곽 요소가 정의된 경우 APPR/DEP를 사용한 접근/후진	길이 0인 윤곽 요소가 무시됩니다. 유효한 첫 번째 또는 마지막 윤곽 요소에 대한 접근/후진 이동이 계산됩니다.	<p><b>APPR</b> 블록 다음(APPR 블록에 프로그래밍된 첫 번째 윤곽점에 상대적임)에 길이 0인 윤곽 요소가 프로그래밍된 경우 오류 메시지가 표시됩니다.</p> <p><b>DEP</b> 블록 전에 길이 0인 윤곽 요소가 있는 경우 오류 메시지를 표시하지는 않지만 후진 이동을 계산하는 데 마지막 유효 윤곽 요소가 사용됩니다.</p>

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

기능	TNC 320	iTNC 530
Q 파라미터 적용	<b>Q60~Q99</b> 또는 <b>QS60~QS99</b> 는 항상 로컬입니다.	변환된 사이클 프로그램(.cyc)의 MP7251에 따라 <b>Q60~Q99</b> 또는 <b>QS60~QS99</b> 는 로컬이거나 전역입니다. 호출이 중첩되면 문제가 발생할 수 있습니다.
공구 반경 보정 자동 취소	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ R0이 있는 블록</li> <li>■ DEP 블록</li> <li>■ END PGM</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ R0이 있는 블록</li> <li>■ DEP 블록</li> <li>■ PGM CALL</li> <li>■ 사이클 10 <b>ROTATION</b>의 프로그래밍</li> <li>■ 프로그램 선택</li> </ul>
<b>M91</b> 이 있는 NC 블록	공구 반경 보정 고려 안 함	공구 반경 보정 고려
공구 형태 보정	공구 형태 보정이 지원되지 않습니다. 이 유형의 프로그래밍은 축 값 프로그래밍으로 간주되고 기본적으로 축이 직교 좌표계를 형성하지 않음을 가정하기 때문입니다.	공구 형태 보정이 지원됩니다.
점 테이블에서 미드 프로그램 시작	공구가 가공할 다음 위치 위에 배치됨	공구가 완전히 가공한 마지막 위치 위에 배치됨
NC 프로그램의 빈 <b>CC</b> 블록(마지막 공구 위치의 극이 사용됨)	작업면의 마지막 위치결정 블록은 작업면의 두 좌표를 모두 포함해야 합니다.	작업면의 마지막 위치결정 블록이 작업면의 두 좌표를 모두 포함할 필요는 없습니다. <b>RND</b> 또는 <b>CHF</b> 블록에서 문제가 생길 수 있습니다.
<b>RND</b> 블록의 축별 배율	<b>RND</b> 블록에 배율이 적용되며, 결과의 타원	오류 메시지가 표시됨
<b>RND</b> 또는 <b>CHF</b> 블록 앞이나 뒤에 길이 0인 윤곽 요소가 정의되어 있는 경우 리액션	오류 메시지가 표시됨	길이 0인 윤곽 요소가 <b>RND</b> 또는 <b>CHF</b> 블록 앞에 위치한 경우 오류 메시지가 표시됩니다. 길이 0인 윤곽 요소가 <b>RND</b> 또는 <b>CHF</b> 블록 뒤에 위치한 경우 길이 0인 윤곽 요소가 무시됩니다.

## 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

기능	TNC 320	iTNC 530
극 좌표를 사용한 원 프로그래밍	증분 회전 각도 <b>IPA</b> 및 회전 방향 <b>DR</b> 의 부호가 같아야 합니다. 그렇지 않으면 오류 메시지가 표시됩니다.	<b>DR</b> 에 정의된 부호가 <b>IPA</b> 에 정의된 부호와 다를 경우 회전 방향의 부호가 사용됩니다.
호 길이가 0인 원호 또는 나선의 공구 반경 보정	호/나선의 인접 요소 간 전환이 생성됩니다. 또한 이 전환 바로 전에 공구축 동작이 실행됩니다. 요소가 보정할 첫 번째 또는 마지막 요소인 경우 다음 요소나 이전 요소는 보정할 첫 번째 또는 마지막 요소와 같은 방식으로 처리됩니다.	원/나선의 등거리 라인이 공구 경로 생성에 사용됩니다.
위치 표시의 공구 길이 보정	위치 표시에 공구 테이블의 값 <b>L</b> 및 <b>DL</b> 과 <b>TOOL CALL</b> 의 값 <b>DL</b> 이 고려됨	위치 표시에 공구 테이블의 값 <b>L</b> 및 <b>DL</b> 이 고려됨
공간 호에서 이송 이동	오류 메시지가 표시됨	제한 없음
<b>SLII 사이클 20~24:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 정의 가능한 윤곽 요소 수</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 최대 12개 하위 윤곽에 최대 16384개 블록</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 최대 12개 하위 윤곽에 최대 8192개 윤곽 요소, 하위 윤곽에 대한 제한 없음</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 작업면 정의</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>TOOL CALL</b> 블록의 공구축이 작업면 정의</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 첫 번째 하위 윤곽에서 첫 번째 위치결정 블록의 축이 작업면을 정의함</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ SL 사이클의 끝 위치</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 끝 위치 = 사이클 호출 전에 정의된 마지막 위치 위의 안전 높이</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ MP7420을 사용하여 끝 위치가 마지막 프로그래밍된 위치 위에 놓일지 아니면 공구가 안전 높이로만 이동할지 정의할 수 있음</li> </ul>

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

기능	TNC 320	iTNC 530
<b>SLII 사이클 20~24:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 포켓에 포함되지 않은 아일랜드 처리</li> <li>■ 복잡한 윤곽 수식을 사용하여 SL 사이클에 대한 작업 설정</li> <li>■ <b>CYCL CALL</b> 중에 반경 보정 활성화</li> <li>■ 윤곽 서브프로그램의 근축 위치 결정 블록</li> <li>■ 윤곽 서브프로그램의 보조 기능 <b>M</b></li> <li>■ <b>M110</b>(내부 모서리의 이송 속도 감소)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 복잡한 윤곽 수식을 사용하여 정의할 수 없음</li> <li>■ 실제 설정 작업 가능</li> <li>■ 오류 메시지가 표시됨</li> <li>■ 오류 메시지가 표시됨</li> <li>■ 오류 메시지가 표시됨</li> <li>■ SL 사이클 내에서 기능 작동 안함</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 복잡한 윤곽 수식의 제한적 정의 가능</li> <li>■ 실제 설정 작업의 제한적 수행만 가능</li> <li>■ 반경 보정이 취소되고 프로그램이 실행됨</li> <li>■ 프로그램이 실행됨</li> <li>■ M 기능이 무시됨</li> <li>■ SL 사이클 내에서 기능 작동</li> </ul>
SLII 윤곽 트레인 사이클 25: 윤곽 정의의 <b>APPR/DEP</b> 블록	허용되지 않음, 폐쇄형 윤곽 가공의 간섭이 증가함	<b>APPR/DEP</b> 블록이 윤곽 요소로 허용됨
<b>일반 원통 표면 가공:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 윤곽 정의</li> <li>■ 원통 표면의 보정량 정의</li> <li>■ 기본 회전의 보정량 정의</li> <li>■ C/CC를 사용한 원 프로그래밍</li> <li>■ 윤곽 정의의 <b>APPR/DEP</b> 블록</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ X/Y 좌표 사용, 기계 유형에 독립적</li> <li>■ X/Y의 데이텀 전환 사용, 기계 유형에 독립적</li> <li>■ 기능 사용 가능</li> <li>■ 기능 사용 가능</li> <li>■ 기능 사용 불가능</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 기계 의존형, 기존 로타리축 사용</li> <li>■ 로타리축의 기계 의존형 데이텀 전환</li> <li>■ 기능 사용 불가능</li> <li>■ 기능 사용 불가능</li> <li>■ 기능 사용 가능</li> </ul>
<b>사이클 28을 사용한 원통 표면 가공:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 슬롯의 전체 황삭 가공</li> <li>■ 정의 가능한 허용 공차</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 기능 사용 가능</li> <li>■ 기능 사용 가능</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 기능 사용 불가능</li> <li>■ 기능 사용 가능</li> </ul>
사이클 29를 사용한 원통 표면 가공	리지의 윤곽으로 직접 절입	리지의 윤곽으로 원형 접근
<b>포켓, 보스 및 슬롯용 사이클 25x:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 절입 이동</li> </ul>	제한 범위(공구/윤곽의 지오메트리 조건)에서 절입 이동으로 비합리적/중대한 동작이 발생하는 경우 오류 메시지가 트리거됩니다.	제한 범위(공구/윤곽의 지오메트리 조건)에서 필요한 경우 수직 절입이 사용됩니다.

## 테이블 및 개요

## 16.5 TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교

기능	TNC 320	iTNC 530
<b>PLANE 기능:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ TABLE ROT/COORD ROT 정의되지 않음</li> <li>■ 기계가 축 각도로 구성됨</li> <li>■ PLANE AXIAL에 따라 증분 공간 각도 프로그래밍</li> <li>■ 기계가 공간 각도로 구성된 경우 PLANE SPATIAL에 따라 증분 축 각도 프로그래밍</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 구성된 설정이 사용됨</li> <li>■ 모든 PLANE 기능을 사용할 수 있음</li> <li>■ 오류 메시지가 표시됨</li> <li>■ 오류 메시지가 표시됨</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ COORD ROT가 사용됨</li> <li>■ PLANE AXIAL만 실행됨</li> <li>■ 증분 공간 각도가 절대값으로 해석됨</li> <li>■ 증분 축 각도가 절대값으로 해석됨</li> </ul>
<b>사이클 프로그래밍을 위한 특수 기능:</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ FN17</li> <li>■ FN18</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 기능 사용 가능, 세부 내역은 다름</li> <li>■ 기능 사용 가능, 세부 내역은 다름</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 기능 사용 가능, 세부 내역은 다름</li> <li>■ 기능 사용 가능, 세부 내역은 다름</li> </ul>
위치 표시의 공구 길이 보정	위치 표시에 <b>TOOL CALL</b> 의 <b>DL</b> 값과 공구 테이블의 공구 길이 항목 <b>L</b> 및 <b>DL</b> 이 고려됨	위치 표시에 공구 테이블의 공구 길이 항목 <b>L</b> 및 <b>DL</b> 이 고려됨

## 비교: MDI 작업의 차이점

기능	TNC 320	iTNC 530
연결된 순서 실행	일부 기능 사용 가능	기능 사용 가능
모달 방식 기능 저장	일부 기능 사용 가능	기능 사용 가능

## TNC 320 및 iTNC 530의 기능 비교 16.5

## 비교: 프로그래밍 스테이션의 차이점

기능	TNC 320	iTNC 530
데모 버전	100개 이상의 NC 블록을 포함하는 프로그램을 선택할 수 없음, 오류 메시지가 표시됨	프로그램 선택 가능, 최대 100개 NC 블록이 표시됨, 이후의 블록은 표시에서 잘림
데모 버전	PGM CALL이 중첩되어 100개 이상의 NC 블록이 발생한 경우 테스트 그래픽이 표시되지 않고 오류 메시지가 발생하지 않음	중첩 프로그램을 시뮬레이션할 수 있음
NC 프로그램 복사	Windows 탐색기로 디렉터리 <b>TNC:\</b> 복사 가능	프로그래밍 스테이션의 TNCrema 또는 파일 관리자를 복사에 사용해야 함
수평 소프트 키 행 전환	소프트 키 막대를 클릭하면 소프트 키 행이 왼쪽 또는 오른쪽으로 이동함	소프트 키 막대를 클릭하면 관련 소프트 키 행이 활성화됨

## 테이블 및 개요

## 16.6 DIN/ISO 기능 개요 TNC 320

## 16.6 DIN/ISO 기능 개요 TNC 320

## M 기능

M00	프로그램 실행 정지/스핀들 정지/절삭유 해제
M01	옵션 프로그램 정지/스핀들 정지/절삭유 해제
M02	프로그램 실행 정지/스핀들 정지/절삭유 해제/상태 표시 지우기(기계 파라미터에 따라)/1번 블록으로 이동
M03	스핀들 설정, 시계 방향
M04	스핀들 설정, 반시계 방향
M05	스핀들 정지
M06	공구 변경/프로그램 실행 정지(기계 파라미터에 따라 다름)/스핀들 정지
M08	절삭유 설정
M09	절삭유 해제
M13	스핀들 설정, 시계 방향 /절삭유 설정
M14	스핀들 설정, 반시계 방향/절삭유 설정
M30	M02와 동일
M89	비어 있는 보조 기능 또는 사이클 호출, 모달 방식으로 적용(MP에 따라 다름)
M99	블록 단위 사이클 호출
M91	위치결정 블록 내에서: 좌표에서 기계 데이터 참조
M92	위치결정 블록 내에서: 좌표에서 기계 제작 업체가 정의한 위치 참조(예: 공구 변경 위치)
M94	360° 미만의 값으로 로타리축 표시 감소
M97	작은 윤곽 단계 가공
M98	개방형 윤곽을 완전하게 가공
M109	절삭 날에서 일정한 윤곽 지정 속도(이송 속도 증가 및 감소)
M110	절삭 날에서 일정한 윤곽 지정 속도(이송 속도 감소만)
M111	M109/M110 재설정
M116	각도 축의 이송 속도(mm/min)
M117	M116 재설정
M118	프로그램 실행 중 핸드휠 위치결정 중첩
M120	반경 보정된 윤곽 사전 계산(선형 연산)
M126	로타리축의 단축 경로 이송:
M127	M126 재설정
M128	기울어진 축으로 위치결정 작업 시 공구 끝 위치 유지(TCPM)
M129	M128 재설정
M130	위치결정 블록 내: 기울어지지 않은 좌표계 기준의 점
M140	공구축 방향으로 윤곽에서 후퇴
M141	터치 프로브 모니터링 사용 안 함
M143	기본 회전 삭제
M148	NC 정지 시 윤곽에서 자동으로 공구 후퇴
M149	M148 재설정

**G 기능****공구 이동**

G00	직선 보간, 직교, 급속 이송
G01	직선 보간, 직교
G02	원 보간, 직교, 시계 방향
G03	원 보간, 직교, 반시계 방향
G05	원 보간, 직교, 회전 방향 지정 안 함
G06	원 보간, 직교, 접선 방향 윤곽 연결
G07*	근축 위치결정 블록
G10	직선 보간, 극, 급속 이송
G11	직선 보간, 극
G12	원 보간, 극, 시계 방향
G13	원 보간, 극, 반시계 방향
G15	원 보간, 극, 회전 방향 지정 안 함
G16	원 보간, 극, 접선 방향 윤곽 연결

**모따기/라운딩/윤곽 접근/윤곽 후진**

G24*	모따기 값이 R인 모따기
G25*	반경이 R인 모서리 라운딩
G26*	반경이 R인 윤곽의 접선 방향 접근
G27*	반경이 R인 윤곽의 접선 방향 이탈

**공구 정의**

G99*	공구 번호 T, 길이 L, 반경 R 사용
------	------------------------

**공구 반경 보정**

G40	공구 반경 보정 없음
G41	공구 경로 보정, 윤곽 왼쪽
G42	공구 경로 보정, 윤곽 오른쪽
G43	G07에 대한 근축 보정, 확장
G44	G07에 대한 근축 보정, 길이 축소

**그래픽의 영역 품 정의**

G30	(G17/G18/G19) 최소점
G31	(G90/G91) 최대점

**드릴링, 탭핑 및 나사가공 밀링용 사이클**

G240	중심
G200	드릴링
G201	리밍
G202	보링
G203	범용 드릴링
G204	백 보링
G205	범용 페킹
G206	플로팅 탭 홀더로 탭핑
G207	리지드 탭핑
G208	보어 밀링
G209	칩 제거로 탭핑
G241	단일 립 깊이 홀 드릴링

## 테이블 및 개요

### 16.6 DIN/ISO 기능 개요 TNC 320

#### G 기능

##### 드릴링, 탭핑 및 나사가공 밀링용 사이클

G262	나사가공 밀링
G263	나사가공 밀링/카운터싱크
G264	나사가공 드릴링/밀링
G265	나선형 나사가공 드릴링/밀링
G267	수나사 밀링

##### 밀링 포켓, 스톨드 및 슬롯용 사이클

G251	직사각형 포켓(전체)
G252	원형 포켓(전체)
G253	슬롯(전체)
G254	원형 슬롯(전체)
G256	직사각형 보스
G257	원형 보스

##### 점 패턴 생성용 사이클

G220	원형 점 패턴
G221	선형 점 패턴

##### SL 사이클, 그룹 2

G37	윤곽, 하위 윤곽 서브 프로그램 번호 정의
G120	윤곽 데이터 정의(G121 ~ G124에 대해 유효함)
G121	파일럿 드릴링
G122	윤곽 병렬 황삭 가공(황삭)
G123	바닥 정삭
G124	측면 정삭
G125	윤곽 트레인(개방형 윤곽 가공)
G127	원통 표면
G128	원통 표면 슬롯 밀링

##### 좌표 변환

G53	영점 테이블에서 영점 전환
G54	프로그램에서 데이텀 전환
G28	윤곽 대칭
G73	좌표계 회전
G72	배율, 윤곽 축소/확대
G80	작업면 기울이기
G247	데이텀 설정

##### 다중 경로 밀링용 사이클

G230	평행 표면 밀링
G231	경사면 밀링
G232	정면 밀링

\*) 비 모달 기능

##### 오정렬된 공작물 측정용 터치 프로브 사이클

G400	2개 점에서 기본 회전
G401	2개 홀에서 기본 회전
G402	2개 보스에서 기본 회전
G403	로타리축을 사용하여 기본 회전 보정
G404	기본 회전 설정
G405	C축을 따라 오정렬 보정

**G 기능****데이텀 설정용 터치 프로브 사이클**

G408	슬롯 중심 데이텀
G409	리지 중심 데이텀
G410	직사각형 내부 데이텀
G411	직사각형 외부 데이텀
G412	원 내부 데이텀
G413	원 외부 데이텀
G414	외부 모서리의 데이텀
G415	내부 모서리의 데이텀
G416	원 중심의 데이텀
G417	터치 프로브축의 데이텀
G418	4개 홀 중심의 데이텀
G419	축의 데이텀

**공작물 측정용 터치 프로브 사이클**

G55	좌표 측정
G420	각도 측정
G421	보어 측정
G422	원형 보스 측정
G423	직사각형 포켓 측정
G424	직사각형 보스 측정
G425	슬롯 측정
G426	리지 폭 측정
G427	좌표 측정
G430	원 중심 측정
G431	평면 측정

**공구 측정용 터치 프로브 사이클**

G480	TT 교정
G481	공구 길이 측정
G482	공구 반경 측정
G483	공구 길이 및 반경 측정

**특수 사이클**

G04*	정지 시간(F초)
G36	스핀들 방향
G39*	프로그램 호출
G62	급속 윤곽 밀링의 편차 허용 공차
G440	축 전환 측정
G441	급속 프로빙

**가공 평면 정의**

G17	X/Y 평면, 공구축 Z
G18	Z/X 평면, 공구축 Y
G19	Y/Z 평면, 공구축 X
G20	공구축 IV

**크기**

G90	절대 크기
G91	상대 크기

**측정 단위**

G70	측정 단위: 인치(프로그램 시작 시 설정)
G71	측정 단위: mm(프로그램 시작 시 설정)

## 테이블 및 개요

## 16.6 DIN/ISO 기능 개요 TNC 320

## G 기능

## 기타 G 기능

G29	극에 해당하는 마지막 위치 공칭값(원 중심)
G38	프로그램 실행 정지
G51*	공구 사전 선택(중심 공구 파일 사용)
G79*	사이클 호출
G98*	레이블 번호 설정

\*) 비 모달 기능

## 주소

%	프로그램 시작
%	프로그램 호출
#	데이텀 번호(G53 포함)
A	X축 중심으로 회전
B	Y축 중심으로 회전
C	Z축 중심으로 회전
D	Q 파라미터 정의
DL	T를 사용한 길이 마모 보정
DR	T를 사용한 반경 마모 보정
E	공차(M112 및 M124 포함)
F	이송 속도
F	정지 시간(G04 포함)
F	확장 계수(G72 포함)
F	M103에서 감속 비율 F
G	G 기능
H	극 각도
H	회전 각도(G73 포함)
H	제한 각도(M112 포함)
I	원 중심/극의 X 좌표
J	원 중심/극의 Y 좌표
K	원 중심/극의 Z 좌표
L	G98을 사용한 레이블 번호
L	레이블 번호로 이동
L	G99를 사용한 공구 길이
M	M 기능
N	블록 번호
P	가공 사이클에서 사이클 파라미터
P	Q 파라미터 정의에서 Q 파라미터 또는 값
Q	Q 파라미터
R	극 좌표 반경
R	G02/G03/G05를 포함하는 원 반경
R	G25/G26/G27을 포함하는 라운딩 반경
R	G99를 포함하는 공구 반경
S	스핀들 속도
S	G36의 스핀들 방향

**주소**

T	G99를 사용한 공구 정의
T	공구 호출
T	G51를 사용한 다음 공구
U	X축에 평행한 축
V	Y축에 평행한 축
W	Z축에 평행한 축
X	X축
Y	Y축
Z	Z축
*	블록의 끝

**윤곽 사이클**

**여러 공구로 가공하기 위한 프로그램 단계의 순서**

하위 윤곽 프로그램의 목록	G37 P01 ...
<b>윤곽 데이터 정의</b>	G120 Q1 ...
드릴 정의/호출 윤곽 사이클: 파일럿 드릴링 사이클 호출	G121 Q10 ...
황삭 밀링 정의/호출 윤곽 사이클: 황삭 가공 사이클 호출	G122 Q10 ...
정삭 밀링 정의/호출 윤곽 사이클: 바닥 정삭 사이클 호출	G123 Q11 ...
정삭 밀링 정의/호출 윤곽 사이클: 측면 정삭 사이클 호출	G124 Q11 ...
주 프로그램 종료, 돌아가기	<b>M02</b>
윤곽 서브프로그램	G98 ... G98 L0

**윤곽 서브프로그램의 반경 보정**

윤곽	윤곽 요소의 프로그래밍 순서	반경 보정
내부(포켓)	시계(CW) 반시계(CCW)	G42(RR) G41(RL)
외부(아일랜드)	시계(CW) 반시계(CCW)	G41(RL) G42(RR)

## 16.6 DIN/ISO 기능 개요 TNC 320

## 좌표 변환

좌표 변환	활성화	취소
데이텀 이동	G54 X+20 Y+30 Z+10	G54 X0 Y0 Z0
좌우 대칭 이미지	G28 X	G28
회전	G73 H+45	G73 H+0
배율	G72 F 0.8	G72 F1
작업면	G80 A+10 B+10 C+15	G80
작업면	평면 ...	평면 재설정

## Q 파라미터 정의

D	기능
00	지정
01	더하기
02	빼기
03	곱하기
04	나누기
05	제공근
06	사인
07	코사인
08	제공합의 제공근 $c = \sqrt{a^2+b^2}$
09	동일하면 해당 레이블 번호로 이동
10	동일하지 않으면 해당 레이블 번호로 이동
11	더 크면 해당 레이블 번호로 이동
12	더 작으면 해당 레이블 번호로 이동
13	각도(c 사인 a 및 c 코사인 a의 각도)
14	오류 번호
15	인쇄
19	PLC 지정

## 인덱스

<b>3</b>	
3D 뷰.....	394
3D 터치 프로브	
교정.....	360
3각법.....	393
<b>A</b>	
ASCII 파일.....	290
<b>D</b>	
D14: 오류 메시지 표시.....	213
D18: 시스템 데이터 읽기.....	217
D19: PLC에 값 전송.....	226
D20: NC 및 PLC 동기화.....	226
D26: TABOPEN: 자유 정의 테이블	
열기.....	297
D27: TABWRITE: 자유 정의 테이블	
에 쓰기.....	298
D28: TABREAD: 자유 정의 테이블	
에서 읽기.....	299
D29: PLC에 값 전송.....	228
D37 EXPORT.....	228
<b>F</b>	
FCL.....	418
FCL(Feature Content Level).....	9
FCL 기능.....	9
FN14: ERROR: 오류 메시지 표	
시.....	213
FN18: SYSREAD: 시스템 데이터 읽	
기.....	217
FN19: PLC: PLC에 값 전송.....	226
FN27: TABWRITE: 자유 정의 테이블	
에 쓰기.....	298
FN28: TABREAD: 자유 정의 테이블	
에서 읽기.....	299
<b>I</b>	
iTNC 530.....	58
<b>M</b>	
M91, M92.....	268
MOD 기능.....	414
개요.....	415
선택.....	414
종료.....	414
M 기능	
보조 기능 참조.....	266
스핀들 및 절삭유 관련.....	267
프로그램 실행 검사 관련.....	267
<b>N</b>	
NC 및 PLC 동기화.....	226, 226
NC 오류 메시지.....	119
<b>Q</b>	
Q 파라미터.....	202, 243
PLC에 값 전송.....	226, 228

내보내기.....	228
로컬 파라미터 QL.....	202
비휘발성 파라미터 QR.....	202
사전 할당됨.....	254
확인.....	210
Q 파라미터 프로그래밍.....	202, 243
If-then 조건.....	209
각도 기능.....	208
수학 기능.....	206
추가 기능.....	212
프로그래밍 유의 사항.....	203, 244, 245, 246, 248, 250
<b>S</b>	
SPEC FCT.....	286
SQL 명령.....	229
<b>T</b>	
TNCguide.....	125
TNCremo.....	423
TNCremoNT.....	423
<b>U</b>	
USB 장치 연결/제거.....	106
<b>가</b>	
가공 시간 측정.....	397
가공 중단.....	404
가공 파라미터 읽기.....	251
가상 공구축.....	279
<b>각</b>	
각도 기능.....	208
<b>개</b>	
개방형 윤곽 모서리 M98.....	272
<b>검</b>	
검색 기능.....	86
<b>경</b>	
경로.....	91
경로 기능.....	162
기본 사항.....	162
사전 위치결정.....	165
원 및 원호.....	164
경로 윤곽.....	166
극 좌표계.....	178
개요.....	178
극 CC 주변의 원형 경로.....	180
접선 방향으로 연결된 원형 경	
로.....	180
직선.....	179
직교 좌표.....	166
개요.....	166
원 중심 주변의 원형 경로.....	171
접선 방향으로 연결된 원.....	174
정의된 반경의 원형 경로.....	172
직선.....	167

<b>계</b>	
계산기.....	114
<b>공</b>	
공구 길이.....	136
공구 데이터.....	136
보정값.....	137
시작.....	145
테이블에 입력.....	138
프로그램에 입력.....	137
호출.....	150
공구 반경.....	136
공구 번호.....	136
공구 변경.....	152
공구 보정.....	157
길이.....	157
반경.....	158
공구 사용 테스트.....	155
공구 사용 파일.....	155
공구 이동 프로그래밍.....	81
공구 이름.....	136
공구 측정.....	141
공구 테이블.....	138
입력 옵션.....	138
편집, 종료.....	142
편집 기능.....	145
공작물 영역 정의.....	80
공작물 오정렬 보정	
수직면 위에 있는 두 점 측정.....	365
공작물 측정.....	373
<b>괄</b>	
괄호를 사용하는 계산.....	239
<b>교</b>	
교시.....	82, 167
<b>그</b>	
그래픽.....	390
표시 모드.....	392
프로그래밍 사용.....	116
세부 확대.....	118
그래픽 시뮬레이션.....	396
공구 표시.....	396
<b>극</b>	
극 좌표계	
프로그래밍.....	178
<b>급</b>	
급송 이송.....	134
<b>기</b>	
기계식 프로브 또는 측정 다이얼과	
함께 터치 프로브 기능 사용.....	376
기계축 이동.....	333
조그 위치결정.....	333
핸드휠 사용.....	334
기본 사항.....	74
기본축.....	75, 75

기본 회전.....	366
수동 운전 모드에서 측정.....	366
기울어진 작업면으로 위치결정	270
기준계.....	75, 75
기준점으로 이송.....	330

**ㄱ**

끄기.....	332
---------	-----

**나**

나선.....	181
나선 보간.....	181

**네**

네트워크 연결.....	105
--------------	-----

**대**

대화 상자.....	81
대화식 대화 상자.....	81

**데**

데이터 백업.....	90
데이터 인터페이스.....	419
설정.....	419
커넥터 핀 레이아웃.....	446
데이터 인터페이스의 커넥터 핀 레 이아웃.....	446
데이터 전송 소프트웨어.....	423
데이터 전송 속도.....	419, 420, 420, 420, 420, 421, 421
데이텀 관리.....	347
데이텀 선택.....	78
데이텀 설정.....	346
3D 터치 프로브 사용 안 함.....	346
데이텀 테이블.....	358
테스트 결과 전송.....	358
데이텀 테이블에서 프로빙 값 쓰 기.....	358

**도**

도움말 시스템.....	125
도움말 파일 다운로드.....	130

**디**

디렉터리.....	91, 95
만들기.....	95
복사.....	97
삭제.....	99

**로**

로컬 Q 파라미터 정의.....	204
로타리축.....	324
단축 경로 이송: M126.....	325
표시 줄임 M94.....	326

**모**

모따기.....	168
모서리 라운딩.....	169
모서리 라운딩 M197.....	284

**무**

무선 핸드휠.....	337
구성.....	432
전송기 전원 선택.....	433
채널 설정.....	433
통계 데이터.....	434
핸드휠 홀더 할당.....	432

**문**

문맥 감지형 도움말.....	125
문자열 파라미터.....	243

**미**

미드 프로그램 시작.....	407
전원 장애 후.....	407

**반**

반경 보정.....	158
외부 모서리, 내부 모서리.....	160
입력.....	159

**버**

버전 번호.....	418
------------	-----

**변**

변조 속도 설정.....	419, 420, 420, 420, 420, 421, 421
---------------	-----------------------------------

**보**

보조 기능.....	266
경로 동작 관련.....	271
로타리축의 경우.....	324
입력.....	266
좌표 데이터 관련.....	268

**블**

블록.....	84
삭제.....	84
블록 삽입 및 수정.....	84

**비**

비교.....	458
비휘발성 Q 파라미터 정의.....	204

**사**

사용자 파라미터 기계별.....	436
----------------------	-----

**삼**

삼각 함수.....	208
------------	-----

**상**

상태 표시.....	63, 63
일반.....	63
추가.....	64

**서**

서브프로그램.....	187
-------------	-----

**선**

선형 연산.....	276
------------	-----

**소**

소프트웨어 번호.....	418
---------------	-----

**수**

수동 데이텀 설정.....	368
모서리를 데이텀으로.....	369
원 중심을 데이텀으로.....	370
임의의 축에서.....	368
중심선을 데이텀으로 설정.....	372

**스**

스핀들 속도 입력.....	150
스핀들 속도 조정.....	345
스핀들 회전당 밀리미터 단위의 이 송 속도 M136.....	274

**시**

시작된 공구.....	145
시험 주행.....	399
개요.....	399
속도 설정.....	391
실행.....	401

**실**

실제 위치 캡처.....	82
---------------	----

**액**

액세서리.....	70
-----------	----

**오**

오류 메시지.....	119, 119
관련 도움말.....	119
오류 메시지 관련 도움말.....	119

**옴**

옴션 번호.....	418
------------	-----

**완**

완전한 원.....	171
------------	-----

**외**

외부 데이터 전송 iTNC 530.....	103
----------------------------	-----

**원**

원.....	172, 174, 180
원 중심.....	170
원형 경로.....	171, 180

**위**

위치결정.....	384
수동 데이터 입력을 통한 위치결 정.....	384

**윤**

윤곽에서 후퇴.....	280
윤곽으로 되돌리기.....	409

**이**

이더넷 인터페이스.....	425
네트워크 드라이브 연결 및 연결	

끊기..... 105  
 소개..... 425  
 연결 옵션..... 425  
 이송 속도..... 344  
 로타리축에서, M116..... 324  
 조정..... 345

**자**

자동 공구 측정..... 141  
 자동 프로그램 시작..... 410

**작**

작동 모드..... 61  
 작동 시간..... 417  
 작업 공간 모니터링..... 398, 401  
 작업면 기울이기..... 303, 377  
 수동..... 377

**절**

절입 이동 이송 속도 비율  
 M103..... 273

**제**

제어판..... 60

**좌**

좌표계..... 77

**주**

주석 추가..... 111

**중**

중첩..... 193

**직**

직교 좌표..... 76  
 기본 사항..... 76  
 직선..... 167, 179

**추**

추가 축..... 75, 75

**축**

축 이동  
 기계축 방향 버튼 사용..... 333

**측**

측정 단위 선택..... 80

**커**

커기..... 330

**코**

코드 번호..... 418

**터**

터치 프로브 모니터링..... 281  
 터치 프로브 사이클..... 353  
 수동 운전 모드..... 353  
 터치 프로브 사이클 사용 설명서  
 참조

**테**

테이블 액세스..... 229

**텍**

텍스트 바꾸기..... 87  
 텍스트 변수..... 243  
 텍스트 파일..... 290  
 삭제 기능..... 291  
 열기 및 종료..... 290  
 텍스트 섹션 찾기..... 293

**특**

특수 기능..... 286

**파**

파라미터 프로그래밍:Q 파라미터  
 프로그래밍 참조..... 243  
 파라미터 프로그래밍:See Q 파라미  
 터 프로그래밍 참조..... 202  
 파일  
 만들기..... 95  
 파일 관리자..... 88, 91  
 기능 개요..... 92  
 디렉터리  
 만들기..... 95  
 복사..... 97  
 외부 데이터 전송..... 103  
 테이블 복사..... 97  
 파일  
 만들기..... 95  
 파일 덮어쓰기..... 96  
 파일 보호..... 102  
 파일 복사..... 95  
 파일 삭제..... 99  
 파일 선택..... 94  
 파일 이름 바꾸기..... 101, 101  
 파일 태깅..... 100  
 파일 형식..... 88  
 파일 관리자 디렉터리..... 91  
 파일 관리자 호출..... 93  
 파일 상태..... 93  
 파트 집합..... 205

**평**

평면 기능..... 303  
 가능한 솔루션 선택..... 322  
 공간 각도 정의..... 307  
 벡터 정의..... 312  
 오일러 각도 정의..... 310  
 위치결정 동작..... 319  
 자동 위치결정..... 319  
 재설정..... 306  
 점 정의..... 314  
 증분 정의..... 316  
 축 각도 정의..... 317  
 투영 각도 정의..... 309  
 평면 뷰..... 393

**포**

포켓 테이블..... 147

**폼**

폼 뷰..... 296

**표**

표면 법선 벡터..... 312  
 표시 화면..... 59

**프**

프로그램..... 79  
 구성..... 79  
 구조..... 113  
 새 프로그램 열기..... 80  
 편집..... 83  
 프로그램 관리:파일 관리자 참조 88  
 프로그램 구조..... 113  
 프로그램 기본값..... 286  
 프로그램 섹션 반복..... 189  
 프로그램 섹션 복사..... 85, 85  
 프로그램 실행..... 402  
 개요..... 402  
 미드 프로그램 시작..... 407  
 실행..... 403  
 옵션 블록 건너뛰기..... 411  
 중단..... 404  
 중단 후 재개..... 405  
 프로그램 호출  
 서브프로그램으로 실행할 프로그  
 램..... 191  
 프리셋 테이블..... 347, 359  
 테스트 결과 전송..... 359  
 프리셋 테이블에서 프로빙 값 쓰  
 기..... 359

**하**

하드 디스크..... 88

**핸**

핸드 휠..... 334  
 핸드휠 위치결정 중첩  
 M118..... 278

**화**

화면 레이아웃..... 60  
 화면 키보드..... 110

# HEIDENHAIN

## DR. JOHANNES HEIDENHAIN GmbH

Dr.-Johannes-Heidenhain-Straße 5

83301 Traunreut, Germany

☎ +49 8669 31-0

☎ +49 8669 5061

E-mail: info@heidenhain.de

**Technical support** ☎ +49 8669 32-1000

**Measuring systems** ☎ +49 8669 31-3104

E-mail: service.ms-support@heidenhain.de

**TNC support** ☎ +49 8669 31-3101

E-mail: service.nc-support@heidenhain.de

**NC programming** ☎ +49 8669 31-3103

E-mail: service.nc-pgm@heidenhain.de

**PLC programming** ☎ +49 8669 31-3102

E-mail: service.plc@heidenhain.de

**Lathe controls** ☎ +49 8669 31-3105

E-mail: service.lathe-support@heidenhain.de

www.heidenhain.de

## HEIDENHAIN 터치 프로브

비생산적인 시간을 절감하고  
정삭된 공작물의 치수 정밀도를 향상시킵니다.

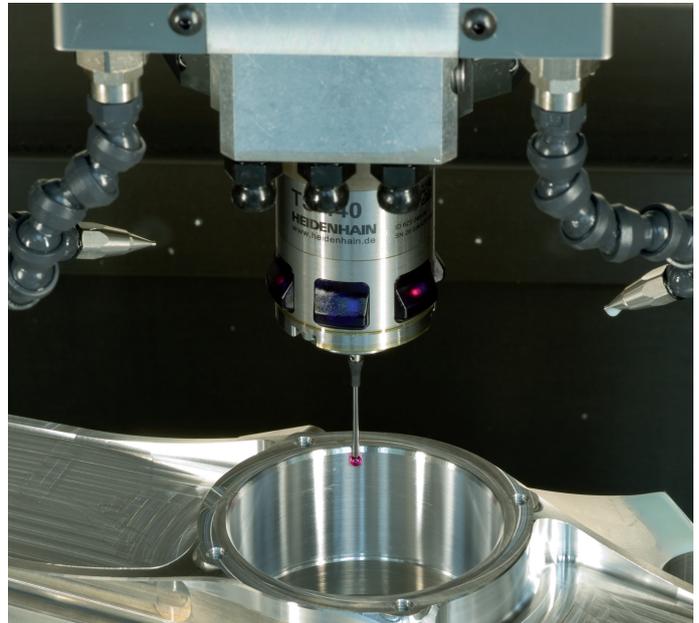
### 공작물 터치 프로브

TS 220 케이블을 통한 신호 전송

TS 440, TS 444 적외선 전송

TS 640, TS 740 적외선 전송

- 공작물 정렬
- 데이텀 설정
- 공작물 측정



### 공구 터치 프로브

TT 140 케이블을 통한 신호 전송

TT 449 적외선 전송

TL 비접촉식 레이저 시스템

- 공구 측정
- 마모 모니터링
- 공구 파손 탐지

